

# **Guide d'utilisation EasyMP Network Projection**



---

# Table des matières

<b>À propos d'EasyMP Network Projection .....</b>	<b>7</b>
Fonctions d'EasyMP Network Projection.....	7
Options d'affichage.....	7
Fonction d'affichage sur écrans multiples .....	8
Mode d'envoi de film.....	8
Mode Présentation .....	9
Fonction de distribution .....	9
Modes de connexion .....	10
Connexion rapide .....	10
Connexion avancée.....	11
<b>Configuration initiale d'EasyMP Network Projection .....</b>	<b>12</b>
Installation du logiciel .....	12
Configuration requise pour utiliser EasyMP Network Projection.....	12
Installation d'EasyMP Network Projection (Windows) .....	14
Installation d'EasyMP Network Projection (Mac OS X) .....	14
Configuration du projecteur .....	15
Modes de connexion pour les différents environnements réseau.....	15
Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion rapide .....	17
Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion avancée (sans fil) .....	18
Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion avancée (câblée) .....	20
<b>Connexion au projecteur et projection d'images .....</b>	<b>22</b>
Modes de connexion .....	22
Connexion d'un ordinateur à un projecteur à l'aide de la communication sans fil .....	22
Connexion d'un ordinateur à un projecteur via un réseau (sans fil) .....	25
Connexion d'un ordinateur à un projecteur via un réseau (câblé) .....	27
Modification de la méthode de recherche de projecteurs .....	30
Méthodes de recherche .....	30
Recherche automatique de projecteurs sur le réseau .....	31
Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant le SSID, l'adresse IP ou le nom du projecteur .....	32

Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil.....	33
Profil.....	34
Exécution d'une recherche de profil .....	34
Création d'un profil .....	35
Gestion d'un profil .....	38
Contrôle de l'écran projeté .....	41
Dissimulation des opérations sur l'ordinateur .....	41
Modification de la source d'entrée .....	42
Arrêt de la projection d'images .....	43
<b>Ajout de fonctions additionnelles .....</b>	<b>44</b>
Modification de la source de projection .....	44
Projection d'une présentation PowerPoint sans élément distrayant .....	44
Projection de films .....	45
Fichiers vidéo pris en charge .....	46
Utilisation du Mode d'envoi de film.....	46
Projection d'image à l'aide de la fonction d'affichage sur écrans multiples .....	49
Exemple d'affichage sur écrans multiples.....	50
Configuration de l'affichage sur écrans multiples.....	52
Activation du pilote d'affichage virtuel Virtual Display (Windows).....	53
Configuration de la disposition de l'affichage sur écrans multiples (Windows).....	54
Configuration de la disposition de l'affichage sur écrans multiples (Mac OS X) .....	59
Projection d'images après la configuration de l'affichage sur écrans multiples .....	63
Projection d'un seul écran d'ordinateur depuis plusieurs projecteurs .....	65
<b>Résolution des problèmes.....</b>	<b>66</b>
Résolution des problèmes de connexion au réseau.....	66
Impossible de se connecter via Connexion rapide.....	66
Impossible de se connecter via Connexion avancée (sans fil).....	68
Impossible de se connecter via Connexion avancée (câblé) .....	70
Résolution des problèmes lors de la projection .....	71
L'écran de l'ordinateur ne s'affiche pas correctement.....	72
L'écran n'est pas projeté correctement.....	72
Le son ne fonctionne pas.....	73
Liste de messages d'erreur .....	73

Messages d'erreur lors du démarrage d'EasyMP Network Projection .....	74
Messages d'erreur lors de la recherche et de la sélection de projecteurs.....	76
Messages d'erreur lors de la projection .....	77
Liste de codes Event ID.....	77
<b>Informations sur les écrans.....</b>	<b>80</b>
Écran de sélection du mode de connexion .....	80
Écran de recherche et de connexion .....	81
Profils .....	85
Enregistrer dans le profil.....	85
Modifier le profil .....	86
Définir les options .....	88
Définir les options - Paramètres généraux.....	88
Définir les options - Régler les performances .....	91
Définir les options - Sortie audio .....	92
Barre d'outils .....	94
Sélection du projecteur cible.....	96
Contrôle du projecteur .....	97
Mode d'envoi de film.....	98
Ajouter-Supprimer Virtual Display .....	100
<b>Annexe .....</b>	<b>102</b>
Mise à jour et désinstallation du logiciel .....	102
Obtention de la plus récente version de l'application .....	102
Désinstallation d'EasyMP Network Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7).....	102
Désinstallation d'EasyMP Network Projection (Windows 8) .....	103
Désinstallation d'EasyMP Network Projection (Mac OS X).....	103
Résolutions et couleurs prises en charge .....	104
Résolutions prises en charge .....	104
Couleurs de l'affichage .....	105
Limitations .....	105
Limitations reliées à la connexion .....	105
Limitations lors de la projection depuis la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live .....	106
Limitations lors de l'utilisation de Windows Aero .....	106

Limitations lors de la projection depuis Windows Media Center .....	107
Avis .....	107
Avis sur les droits d'auteur.....	108
À propos des termes utilisés.....	108
Avis général.....	109
Attribution des droits réservés.....	109

# À propos d'EasyMP Network Projection

Consultez les sections suivantes pour en savoir plus sur le logiciel EasyMP Network Projection.

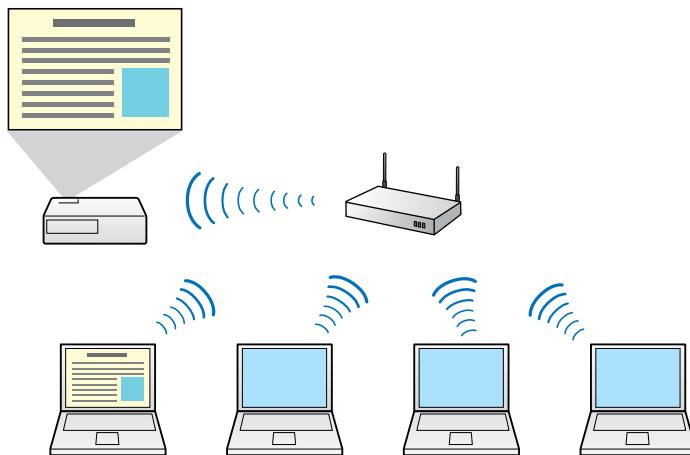
[Fonctions d'EasyMP Network Projection](#)

[Options d'affichage](#)

[Modes de connexion](#)

## Fonctions d'EasyMP Network Projection

Vous pouvez utiliser le logiciel EasyMP Network Projection pour envoyer des images de votre ordinateur au projecteur via un réseau. Le partage du projecteur sur un réseau vous permet de projeter des images de différents ordinateurs sans avoir à rebrancher les câbles, et vous permet également de projeter des images provenant d'un ordinateur à distance.



**Sujet parent:** [À propos d'EasyMP Network Projection](#)

## Options d'affichage

Vous pouvez utiliser une variété d'options d'affichage pour projeter des images.

[Fonction d'affichage sur écrans multiples](#)

[Mode d'envoi de film](#)

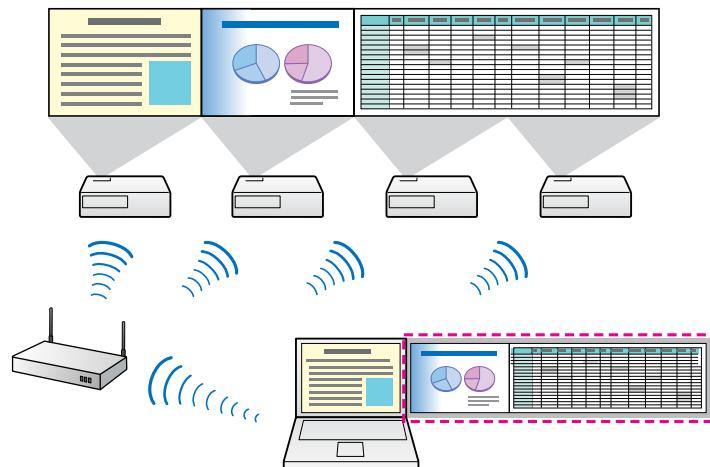
[Mode Présentation](#)

[Fonction de distribution](#)

**Sujet parent:** [À propos d'EasyMP Network Projection](#)

## Fonction d'affichage sur écrans multiples

Vous pouvez utiliser jusqu'à quatre projecteurs pour projeter des images différentes à partir d'un ordinateur. Vous pouvez ainsi projeter des données complexes telles que des rapports administratifs dans un format horizontal extra large.



**Sujet parent:** [Options d'affichage](#)

**Sujets reliés**

[Projection d'image à l'aide de la fonction d'affichage sur écrans multiples](#)

## Mode d'envoi de film

Vous pouvez projeter des films de façon fluide en envoyant les fichiers des films directement au projecteur.

**Remarque:** Cette fonction est disponible seulement sur les modèles compatibles.

**Sujet parent:** [Options d'affichage](#)

## Sujets reliés

[Projection de films](#)

## Mode Présentation

Vous pouvez projeter une présentation PowerPoint depuis votre ordinateur sans afficher tout autre élément dérangeant de l'ordinateur. Dans le Mode Présentation, un écran noir est projeté lorsque la présentation PowerPoint n'est pas en cours de lecture.

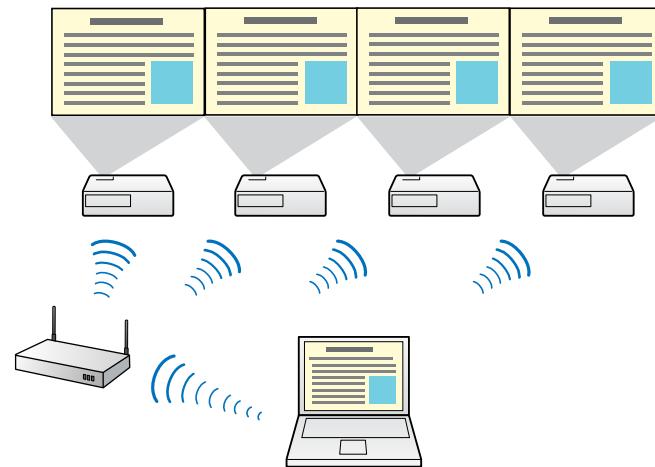
**Sujet parent:** [Options d'affichage](#)

## Tâches associées

[Projection d'une présentation PowerPoint sans élément distayant](#)

## Fonction de distribution

Vous pouvez projeter l'image d'un même ordinateur simultanément depuis un maximum de quatre projecteurs connectés au même réseau.



**Remarque:** Vous ne pouvez pas connecter simultanément plusieurs ordinateurs du réseau à un seul projecteur.

**Sujet parent:** [Options d'affichage](#)

## Tâches associées

Projection d'un seul écran d'ordinateur depuis plusieurs projecteurs

## Modes de connexion

Vous pouvez utiliser les modes de connexion suivants pour connecter un ordinateur à un projecteur sur réseau à l'aide d'EasyMP Network Projection.

[Connexion rapide](#)

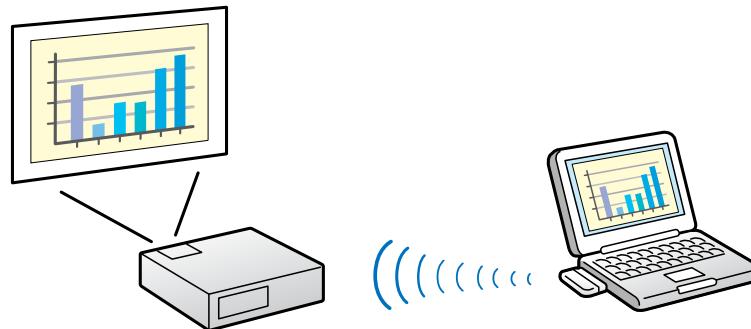
[Connexion avancée](#)

**Sujet parent:** [À propos d'EasyMP Network Projection](#)

## Connexion rapide

Vous pouvez connecter l'ordinateur directement au projecteur à l'aide de la communication sans fil. Cette méthode vous permet de projeter l'écran de l'ordinateur sans avoir à configurer des paramètres réseau complexes.

Le mode Connexion rapide n'est disponible que lorsque vous avez installé l'unité réseau sans fil sur le projecteur.



**Sujet parent:** [Modes de connexion](#)

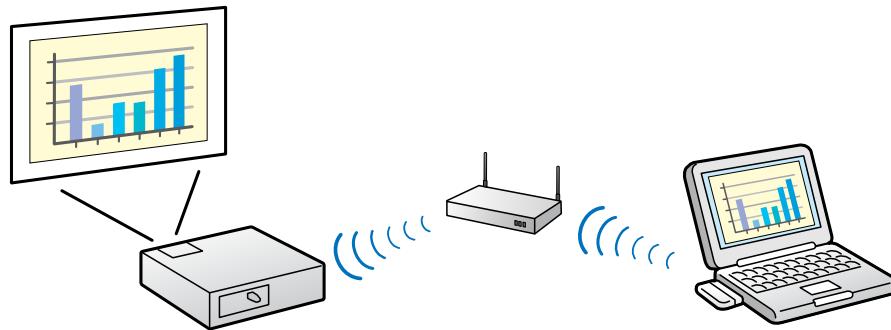
## Tâches associées

[Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion rapide](#)

[Connexion d'un ordinateur à un projecteur à l'aide de la communication sans fil](#)

## Connexion avancée

Vous pouvez connecter l'ordinateur au projecteur via un système réseau existant. Pour utiliser le mode Connexion avancée, vous devez connecter le projecteur à un point d'accès ou à un concentrateur réseau.



**Sujet parent:** [Modes de connexion](#)

**Tâches associées**

[Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion avancée \(sans fil\)](#)

[Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion avancée \(câblée\)](#)

[Connexion d'un ordinateur à un projecteur via un réseau \(sans fil\)](#)

[Connexion d'un ordinateur à un projecteur via un réseau \(câblé\)](#)

---

# Configuration initiale d'EasyMP Network Projection

Suivez les instructions suivantes avant de connecter un ordinateur à un projecteur sur réseau.

[Installation du logiciel](#)

[Configuration du projecteur](#)

## Installation du logiciel

Installez la plus récente version d'EasyMP Network Projection depuis le CD-ROM EPSON Projector Software fourni avec le projecteur.

### Remarque:

- Si la langue sélectionnée pour l'installation diffère de la langue du système d'exploitation, les écrans pourraient ne pas s'afficher correctement.
- Vous pouvez télécharger la plus récente version d'EasyMP Network Projection depuis le site Web d'EPSON.
- Si une ancienne version d'EasyMP Network Projection est déjà installée sur votre ordinateur, désinstallez-la, puis installez EasyMP Network Projection.

[Configuration requise pour utiliser EasyMP Network Projection](#)

[Installation d'EasyMP Network Projection \(Windows\)](#)

[Installation d'EasyMP Network Projection \(Mac OS X\)](#)

**Sujet parent:** Configuration initiale d'EasyMP Network Projection

### Tâches associées

[Obtention de la plus récente version de l'application](#)

## Configuration requise pour utiliser EasyMP Network Projection

Votre ordinateur doit répondre aux exigences de performance suivantes pour exécuter le logiciel EasyMP Network Projection.

<b>Exigence</b>	<b>Windows</b>	<b>Mac</b>
Système d'exploitation	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professionnel (32 bits)</li> <li>• Édition Familiale (32 bits)</li> <li>• Édition Tablet PC (32 bits)</li> </ul> Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Intrégrale (32 bits)</li> <li>• Entreprise (32 bits)</li> <li>• Business (32 bits)</li> <li>• Familiale Premium (32 bits)</li> <li>• Familiale Basique (32 bits)</li> </ul> Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Intrégrale (32 et 64 bits)</li> <li>• Entreprise (32 et 64 bits)</li> <li>• Professionnel (32 et 64 bits)</li> <li>• Familiale Premium (32 et 64 bits)</li> <li>• Familiale Basique (32 bits)</li> <li>• Starter (32 bits)</li> </ul> Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32 et 64 bits)</li> <li>• Windows 8 Professionnel (32 et 64 bits)</li> <li>• Windows 8 Entreprise (32 et 64 bits)</li> </ul>	Mac OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.4.x (32 bits)</li> <li>• 10.5.1 ou plus récent (32 bits)</li> <li>• 10.6.x (32 et 64 bits)</li> <li>• 10.7.x (32 et 64 bits)</li> <li>• 10.8.x (64 bits)</li> </ul> (Recommandé : Mac OS X 10.4.11, 10.5.8, 10.6.8, 10.7.3 ou 10.8.0)
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz ou plus rapide (Recommandé : Pentium M 1,6 GHz ou plus rapide)	Power PC G3 900 MHz ou plus rapide (Recommandé : CoreDuo 1,83 GHz ou plus rapide)
Mémoire	256 Mo ou plus (Recommandé : 512 Mo ou plus)	

Exigence	Windows	Mac
Espace disque dur	20 Mo ou plus	
Affichage	Résolution entre 1024 × 768 (XGA) et 1920 × 1200 (WUXGA) Couleurs 16 bits ou plus (environ 32 000 couleurs)	

**Remarque:**

- Le fonctionnement n'est pas garanti sous Windows XP sans Service Packs installés, ou pour Windows XP avec le Service Pack 1.
- Le fonctionnement n'est pas garanti sous Mac OS X 10.5.0 parce que les paramètres du pare-feu ne sont pas ajustés correctement lors de la mise à niveau de la version.

**Sujet parent:** [Installation du logiciel](#)

## Installation d'EasyMP Network Projection (Windows)

Installez EasyMP Network Projection sur votre ordinateur.

**Remarque:** Vous devez disposer des droits administrateur pour installer EasyMP Network Projection.

1. Mettez l'ordinateur sous tension.
2. Assurez-vous de fermer toutes les applications en cours.
3. Insérez le CD-ROM EPSON Projector Software dans votre ordinateur.  
L'installateur démarrera automatiquement.
4. Si l'installateur ne démarre pas automatiquement, ouvrez le dossier du lecteur CD-ROM depuis **Poste de travail** (ou **Ordinateur**), puis double-cliquez sur **InstallNavi.exe** ou **EMP\_NSInst.exe**.
5. Suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel.

**Sujet parent:** [Installation du logiciel](#)

## Installation d'EasyMP Network Projection (Mac OS X)

Installez EasyMP Network Projection sur votre ordinateur.

1. Mettez l'ordinateur sous tension.
2. Assurez-vous de fermer toutes les applications en cours.
3. Insérez le CD-ROM EPSON Projector Software dans votre ordinateur.

4. Double-cliquez sur l'icône **EMP\_NPInstaller.mpkg** dans la fenêtre EPSON.  
L'installation démarrera.
5. Suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel.

**Sujet parent:** [Installation du logiciel](#)

## Configuration du projecteur

Suivez ces instructions pour sélectionner un mode de connexion entre l'ordinateur et le projecteur, puis pour configurer les paramètres du projecteur.

[Modes de connexion pour les différents environnements réseau](#)

[Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion rapide](#)

[Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion avancée \(sans fil\)](#)

[Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion avancée \(câblée\)](#)

**Sujet parent:** [Configuration initiale d'EasyMP Network Projection](#)

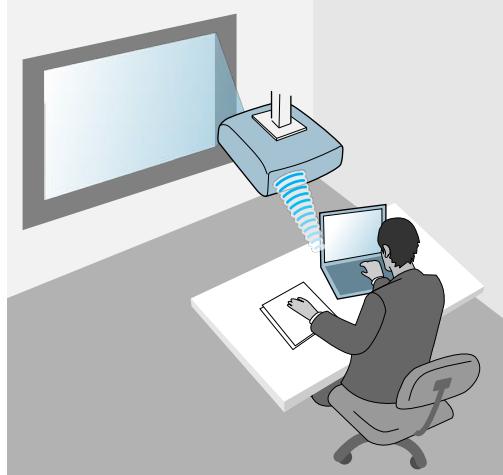
## Modes de connexion pour les différents environnements réseau

Vous pouvez choisir un mode de connexion qui convient à votre environnement réseau.

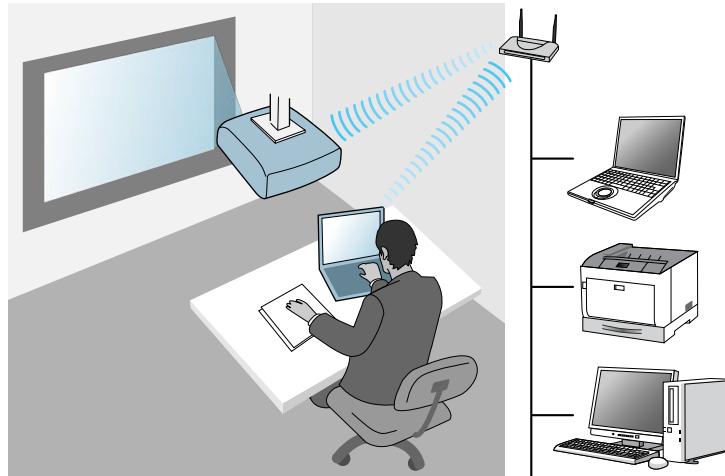
Vérifiez la façon dont le projecteur est connecté au réseau (sans fil ou câblé) et inspectez la voie de communication de l'ordinateur au projecteur.

Selon le modèle de votre projecteur, certains modes de connexion pourraient ne pas être disponibles. Consultez le *Guide de l'utilisateur* fourni avec le projecteur pour plus de détails.

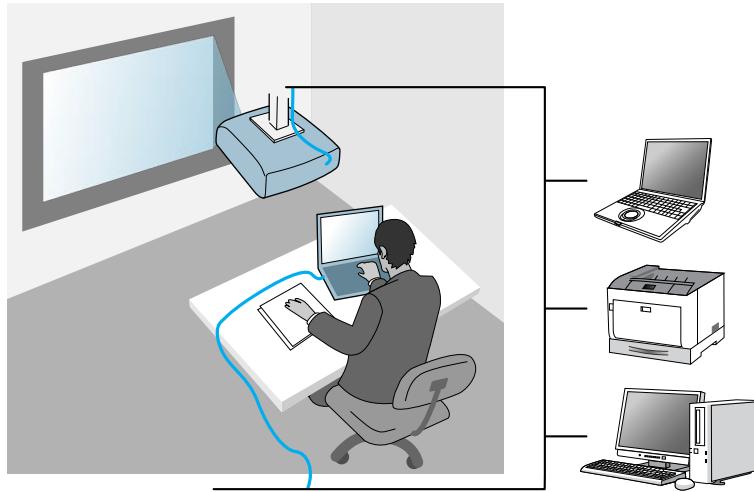
- Pour connecter l'ordinateur directement au projecteur à l'aide de la communication sans fil, utilisez le mode **Connexion rapide**.



- Pour connecter l'ordinateur directement au projecteur via un réseau câblé, utilisez le mode **Connexion avancée**.



- Pour connecter l'ordinateur directement au projecteur via un réseau sans fil, utilisez le mode **Connexion avancée**.



**Sujet parent:** [Configuration du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion rapide](#)

[Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion avancée \(sans fil\)](#)

[Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion avancée \(câblée\)](#)

## Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion rapide

Pour connecter un ordinateur directement au projecteur via la communication sans fil, vous devrez ajuster les paramètres réseau de l'ordinateur et du projecteur.

1. Sélectionnez les paramètres nécessaires pour connecter l'ordinateur à un réseau local sans fil. Pour plus de détails, consultez la documentation fournie avec l'ordinateur.
2. Installez l'unité réseau sans fil dans le projecteur, si nécessaire. Consultez le *Guide de l'utilisateur* fourni avec le projecteur pour plus de détails.
3. Mettez le projecteur sous tension.
4. Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande, sélectionnez le menu **Réseau** et sélectionnez **Vers Configuration réseau**.
5. Sélectionnez **Réseau sans fil/LAN sans fil**.

Un écran comme celui illustré ci-dessous s'affichera.



6. Sélectionnez **On** pour l'option **Alim réseau sans fil**.
7. Sélectionnez **Rapide** pour l'option **Mode de connexion**.
8. Sélectionnez les autres options qui conviennent à votre réseau. Consultez le *Guide de l'utilisateur* fourni avec le projecteur pour plus de détails.
9. Sélectionnez les paramètres du menu **Sécurité** qui conviennent à votre réseau. Consultez votre administrateur réseau pour obtenir plus de renseignements concernant les ajustements à faire.
10. Lorsque vous avez terminé d'ajuster les paramètres, sélectionnez **Terminé** ou **Installation terminée** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Sujet parent:** [Configuration du projecteur](#)

#### Tâches associées

[Connexion d'un ordinateur à un projecteur à l'aide de la communication sans fil](#)

## Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion avancée (sans fil)

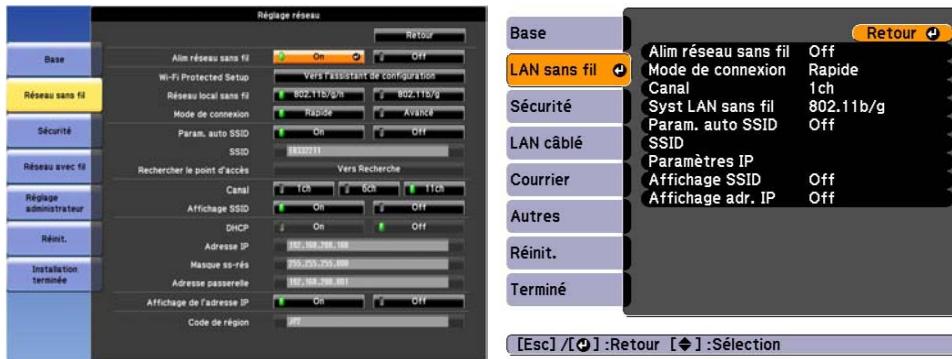
Pour connecter un ordinateur au projecteur via un réseau local sans fil, vous devrez ajuster les paramètres réseau de l'ordinateur et du projecteur.

1. Contactez votre administrateur réseau et notez les paramètres du point d'accès, tels que le SSID et les paramètres de sécurité.
2. Connectez l'ordinateur au réseau.

**Remarque:** Pour établir une connexion réseau, si nécessaire, consultez la documentation fournie avec votre ordinateur ou votre adaptateur réseau.

3. Installez l'unité réseau sans fil dans le projecteur, si nécessaire. Consultez le *Guide de l'utilisateur* fourni avec le projecteur pour plus de détails.
4. Mettez le projecteur sous tension.
5. Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande, sélectionnez le menu **Réseau** et sélectionnez **Vers Configuration réseau**.
6. Sélectionnez **Réseau sans fil/LAN sans fil**.

Un écran comme celui illustré ci-dessous s'affichera.



7. Sélectionnez **On** pour l'option **Alim réseau sans fil**.
8. Sélectionnez **Avancé** pour l'option **Mode de connexion**.
9. Sélectionnez les autres options qui conviennent à votre réseau. Consultez le *Guide de l'utilisateur* fourni avec le projecteur pour plus de détails.
10. Sélectionnez les paramètres du menu **Sécurité** qui conviennent à votre réseau. Consultez votre administrateur réseau pour obtenir plus de renseignements concernant les ajustements à faire.
11. Lorsque vous avez terminé d'ajuster les paramètres, sélectionnez **Terminé** ou **Installation terminée** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Sujet parent:** [Configuration du projecteur](#)

#### Tâches associées

[Connexion d'un ordinateur à un projecteur via un réseau \(sans fil\)](#)

## Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion avancée (câblée)

Pour connecter un ordinateur au projecteur via un réseau local câblé, vous devrez ajuster les paramètres réseau de l'ordinateur et du projecteur.

1. Contactez votre administrateur réseau et vérifiez que le protocole DHCP est disponible dans l'environnement réseau actuel.

**Remarque:** Si le DHCP n'est pas disponible, notez les valeurs suivantes de votre projecteur.

- Adresse IP
- Masque de sous-réseau
- Adresse de la passerelle

2. Connectez l'ordinateur au réseau.

**Remarque:** Pour établir une connexion réseau, si nécessaire, consultez la documentation fournie avec votre ordinateur ou votre adaptateur réseau.

3. Branchez un câble réseau au projecteur.
4. Mettez le projecteur sous tension.
5. Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande, sélectionnez le menu **Réseau** et sélectionnez **Vers Configuration réseau**.
6. Sélectionnez **Réseau avec fil/LAN câblé**.

Un écran comme celui illustré ci-dessous s'affichera.



7. Sélectionnez les paramètres IP au besoin.
  - DHCP disponible : activez le paramètre **DHCP**.
  - DHCP non disponible : désactivez **DHCP** et entrez l'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse de la passerelle du projecteur, au besoin.
8. Lorsque vous avez terminé d'ajuster les paramètres, sélectionnez **Terminé** ou **Installation terminée** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Sujet parent:** [Configuration du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Connexion d'un ordinateur à un projecteur via un réseau \(câblé\)](#)

---

# Connexion au projecteur et projection d'images

Suivez les instructions suivantes pour connecter l'ordinateur au projecteur via un réseau et pour projeter des images de votre ordinateur avec le projecteur.

Assurez-vous que vous avez déjà configuré EasyMP Network Projection et que vous avez sélectionné un mode de connexion pour le projecteur.

[Modes de connexion](#)

[Modification de la méthode de recherche de projecteurs](#)

[Contrôle de l'écran projeté](#)

[Arrêt de la projection d'images](#)

**Sujets reliés**

[Installation du logiciel](#)

[Configuration du projecteur](#)

## Modes de connexion

Vous pouvez sélectionner un mode de connexion adapté à l'environnement de votre réseau pour connecter l'ordinateur au projecteur.

[Connexion d'un ordinateur à un projecteur à l'aide de la communication sans fil](#)

[Connexion d'un ordinateur à un projecteur via un réseau \(sans fil\)](#)

[Connexion d'un ordinateur à un projecteur via un réseau \(câblé\)](#)

**Sujet parent:** [Connexion au projecteur et projection d'images](#)

## Connexion d'un ordinateur à un projecteur à l'aide de la communication sans fil

Lorsque votre projecteur est configuré tel qu'indiqué ci-dessous, vous pouvez connecter un ordinateur directement à un projecteur à l'aide de la communication sans fil afin de projeter l'écran de l'ordinateur.

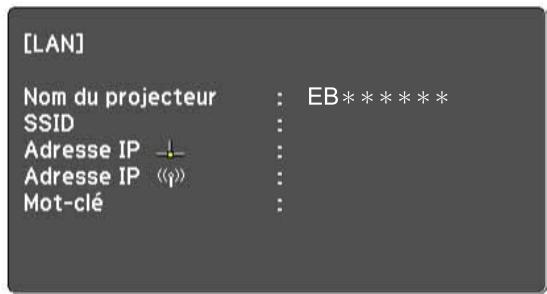
- L'unité réseau sans fil est installée dans le projecteur.
- Le mode de connexion du projecteur est réglé sur **Rapide**.

**Remarque:**

- Lorsque vous connectez un ordinateur directement à un projecteur à l'aide de la communication sans fil, la connexion entre l'ordinateur et le point d'accès est interrompue.
- Assurez-vous d'activer la fonction de communication sans fil de votre ordinateur.

1. Appuyez sur le bouton **LAN** de la télécommande.

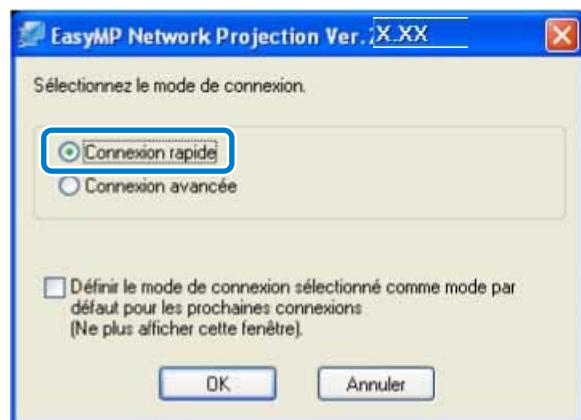
L'écran d'attente du réseau local (LAN) est projeté.



2. Démarrez EasyMP Network Projection.

- **Windows XP, Windows Vista et Windows 7** : Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Programmes** (ou **Tous les programmes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, puis cliquez sur **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
- **Windows 8** : Naviguez à l'écran **Accueil** et sélectionnez **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
- **Mac OS X** : Double-cliquez sur **EasyMP Network Projection** depuis le dossier **Applications**.

3. Sélectionnez **Connexion rapide**, puis cliquez sur **OK**.



Les résultats de la recherche de projecteurs s'afficheront.

4. Si le projecteur auquel vous voulez vous connecter ne s'affiche pas dans les résultats de la recherche, recherchez-le à l'aide de l'une des méthodes suivantes.
  - **Recherche automatique** : recherche automatiquement le projecteur.
  - **Recherche manuelle** : recherche le projecteur en se basant sur le SSID sélectionné depuis une liste.
  - **Profil** : recherche le projecteur en se basant sur un profil enregistré précédemment.
5. Sélectionnez le projecteur auquel vous voulez vous connecter, puis cliquez sur **Connecter**.  
Si l'option Mot clé est réglée sur **On** sur le projecteur, l'écran d'entrée du mot clé s'affichera.
6. Entrez le mot clé et la phrase secrète du projecteur.
  - **Windows XP et Mac OS X** : Entrez le mot clé affiché sur l'écran d'attente du réseau local (LAN), puis appuyez sur **OK**.
  - **Windows Vista, Windows 7 et Windows 8** : Entrez le mot clé affiché sur l'écran d'attente du réseau local (LAN), puis appuyez sur **OK**. Lorsque la boîte de dialogue s'affiche, entrez la phrase secrète du projecteur, puis cliquez sur **Connecter**.



**Remarque:** Si vous cochez la case **Permet d'enregistrer la phrase secrète et de ne plus afficher cette boîte de dialogue**, le SSID et la phrase secrète du projecteur seront sauvegardés sur l'ordinateur, et cette boîte de dialogue ne s'affichera pas la prochaine fois que vous vous connecterez. Vous n'aurez pas à entrer la phrase secrète à nouveau.

Si la phrase secrète par défaut n'a pas été changée, la boîte de dialogue suivante s'affiche. Modifiez la phrase secrète depuis le menu **Réseau** du projecteur.



Lorsqu'une connexion est établie, l'écran de l'ordinateur est projeté. La barre d'outils d'EasyMP Network Projection suivante s'affiche à l'écran de l'ordinateur.



**Remarque:** Lorsqu'une connexion est établie, la source d'entrée du projecteur passe automatiquement à la source du réseau local si aucun autre signal n'est détecté. Si la source d'entrée ne passe pas automatiquement à la source du réseau local, appuyez sur le bouton **LAN**.

**Sujet parent:** [Modes de connexion](#)

**Tâches associées**

[Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion rapide](#)

[Recherche automatique de projecteurs sur le réseau](#)

[Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant le SSID, l'adresse IP ou le nom du projecteur](#)

[Exécution d'une recherche de profil](#)

## Connexion d'un ordinateur à un projecteur via un réseau (sans fil)

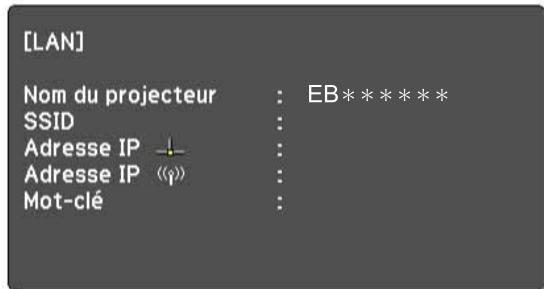
Lorsque votre projecteur est configuré tel qu'indiqué ci-dessous, vous pouvez le connecter à un réseau existant et projeter l'écran de l'ordinateur via le réseau.

- L'unité réseau sans fil est installée dans le projecteur.
- Le mode de connexion du projecteur est réglé sur **Avancé**.

**Remarque:** Assurez-vous de connecter un ordinateur au réseau.

1. Appuyez sur le bouton **LAN** de la télécommande.

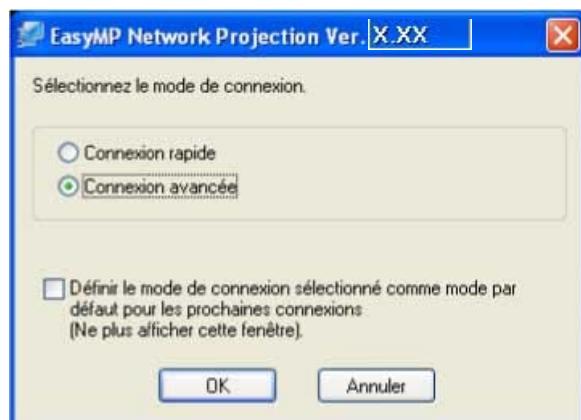
L'écran d'attente du réseau local (LAN) est projeté.



2. Démarrez EasyMP Network Projection.

- **Windows XP, Windows Vista et Windows 7** : Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Programmes** (ou **Tous les programmes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, puis cliquez sur **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
- **Windows 8** : Naviguez à l'écran **Accueil** et sélectionnez **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
- **Mac OS X** : Double-cliquez sur **EasyMP Network Projection** depuis le dossier **Applications**.

3. Sélectionnez **Connexion avancée**, puis cliquez sur **OK**.



Les résultats de la recherche de projecteurs s'afficheront.

4. Si le projecteur auquel vous voulez vous connecter ne s'affiche pas dans les résultats de la recherche, recherchez-le à l'aide de l'une des méthodes suivantes.
    - **Recherche automatique** : recherche automatiquement le projecteur.
    - **Recherche manuelle** : recherche le projecteur en se basant sur une adresse IP ou un nom de projecteur spécifié.
    - **Profil** : recherche le projecteur en se basant sur un profil enregistré précédemment.
  5. Sélectionnez le projecteur auquel vous voulez vous connecter, puis cliquez sur **Connecter**.  
Si l'option Mot clé est réglée sur **On** sur le projecteur, l'écran d'entrée du mot clé s'affichera.
  6. Entrez le mot clé affiché sur l'écran d'attente du réseau local (LAN), puis appuyez sur **OK**.
- Lorsqu'une connexion est établie, l'écran de l'ordinateur est projeté. La barre d'outils d'EasyMP Network Projection suivante s'affiche à l'écran de l'ordinateur.



**Remarque:** Lorsqu'une connexion est établie, la source d'entrée du projecteur passe automatiquement à la source du réseau local si aucun autre signal n'est détecté. Si la source d'entrée ne passe pas automatiquement à la source du réseau local, appuyez sur le bouton **LAN**.

**Sujet parent:** [Modes de connexion](#)

**Tâches associées**

[Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion avancée \(sans fil\)](#)

[Recherche automatique de projecteurs sur le réseau](#)

[Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant le SSID, l'adresse IP ou le nom du projecteur](#)

[Exécution d'une recherche de profil](#)

## Connexion d'un ordinateur à un projecteur via un réseau (câblé)

Lorsque votre projecteur est configuré tel qu'indiqué ci-dessous, vous pouvez le connecter à un réseau existant et projeter l'écran de l'ordinateur via le réseau.

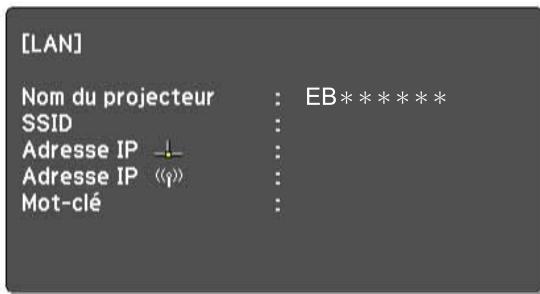
- Un câble réseau est branché au projecteur.

- Le mode de connexion du projecteur est réglé sur **Avancé**.

**Remarque:** Assurez-vous de connecter un ordinateur au réseau.

1. Appuyez sur le bouton **LAN** de la télécommande.

L'écran d'attente du réseau local (LAN) est projeté.



2. Démarrez EasyMP Network Projection.

- **Windows XP, Windows Vista et Windows 7** : Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Programmes** (ou **Tous les programmes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, puis cliquez sur **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
- **Windows 8** : Naviguez à l'écran **Accueil** et sélectionnez **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
- **Mac OS X** : Double-cliquez sur **EasyMP Network Projection** depuis le dossier **Applications**.

3. Sélectionnez **Connexion avancée**, puis cliquez sur **OK**.



Les résultats de la recherche de projecteurs s'afficheront.

4. Si le projecteur auquel vous voulez vous connecter ne s'affiche pas dans les résultats de la recherche, recherchez-le à l'aide de l'une des méthodes suivantes.
  - **Recherche automatique** : recherche automatiquement le projecteur.
  - **Recherche manuelle** : recherche le projecteur en se basant sur une adresse IP ou un nom de projecteur spécifié.
  - **Profil** : recherche le projecteur en se basant sur un profil enregistré précédemment.
5. Sélectionnez le projecteur auquel vous voulez vous connecter, puis cliquez sur **Connecter**. Si l'option Mot clé est réglée sur **On** sur le projecteur, l'écran d'entrée du mot clé s'affichera.
6. Entrez le mot clé affiché sur l'écran d'attente du réseau local (LAN), puis appuyez sur **OK**.

Lorsqu'une connexion est établie, l'écran de l'ordinateur est projeté. La barre d'outils d'EasyMP Network Projection suivante s'affiche à l'écran de l'ordinateur.



**Remarque:** Lorsqu'une connexion est établie, la source d'entrée du projecteur passe automatiquement à la source du réseau local si aucun autre signal n'est détecté. Si la source d'entrée ne passe pas automatiquement à la source du réseau local, appuyez sur le bouton **LAN**.

**Sujet parent:** [Modes de connexion](#)

#### Tâches associées

[Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion avancée \(câblée\)](#)

[Recherche automatique de projecteurs sur le réseau](#)

[Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant le SSID, l'adresse IP ou le nom du projecteur](#)

[Exécution d'une recherche de profil](#)

## Modification de la méthode de recherche de projecteurs

Vous pouvez sélectionner une méthode de recherche de projecteurs adaptée à l'état ou à l'emplacement du projecteur auquel vous voulez vous connecter.

[Méthodes de recherche](#)

[Recherche automatique de projecteurs sur le réseau](#)

[Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant le SSID, l'adresse IP ou le nom du projecteur](#)

[Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil](#)

**Sujet parent:** [Connexion au projecteur et projection d'images](#)

## Méthodes de recherche

Vous pouvez utiliser l'une des méthodes suivantes pour chercher le projecteur auquel vous souhaitez vous connecter. Choisissez la méthode qui convient à votre environnement informatique.

- [Recherche automatique de projecteurs sur le réseau](#)

Vous pouvez chercher automatiquement les projecteurs disponibles sur le réseau. Les résultats de la recherche varieront selon le mode de connexion utilisé.

- **Connexion rapide** : affiche le SSID des projecteurs disponibles.

- **Connexion avancée** : affiche les projecteurs disponibles sur le réseau. Les recherches sont effectuées sur le même sous-réseau seulement. Les projecteurs connectés sur d'autres sous-réseaux n'apparaîtront pas dans les résultats de la recherche.

- [Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant le SSID, l'adresse IP ou le nom du projecteur](#)

Si le projecteur auquel vous voulez vous connecter n'apparaît pas durant la recherche automatique, vous pouvez le chercher à l'aide de son SSID, de son adresse IP ou de son nom de projecteur. En

utilisant le mode Connexion avancée, vous pouvez rechercher des projecteurs à distance sur différents sous-réseaux.

- Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil

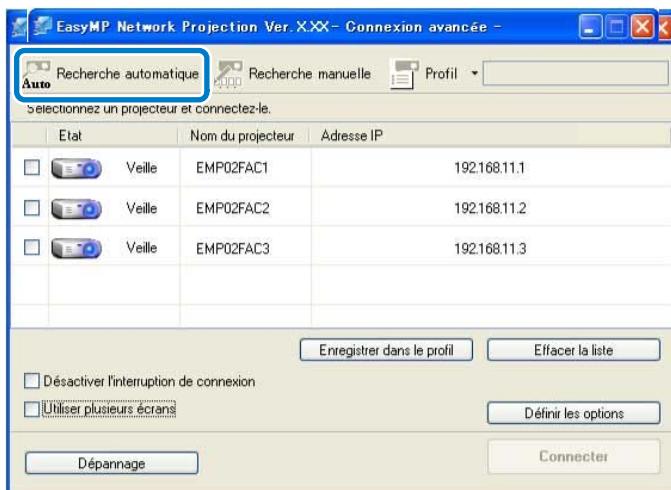
Vous pouvez sauvegarder les informations d'un projecteur sur le réseau dans un profil, puis spécifier le profil de ce projecteur lors de la recherche au lieu de fournir des détails chaque fois que vous le cherchez. Par exemple, en créant un groupe de profils pour chaque endroit où se trouve un projecteur et en les organisant à l'aide de dossiers, vous pouvez rapidement trouver le projecteur que vous cherchez.

**Sujet parent:** [Modification de la méthode de recherche de projecteurs](#)

## Recherche automatique de projecteurs sur le réseau

Vous pouvez rechercher automatiquement les projecteurs disponibles sur le réseau, puis projeter des images en sélectionnant simplement le projecteur.

Cliquez sur le bouton **Recherche automatique** pour lancer une recherche. La recherche dure environ 30 secondes.



Les résultats de la recherche s'afficheront.

Si vous ne trouvez aucun projecteur, essayez l'une des autres méthodes de recherche.

**Sujet parent:** [Modification de la méthode de recherche de projecteurs](#)

## Concepts associés

Méthodes de recherche

## Tâches associées

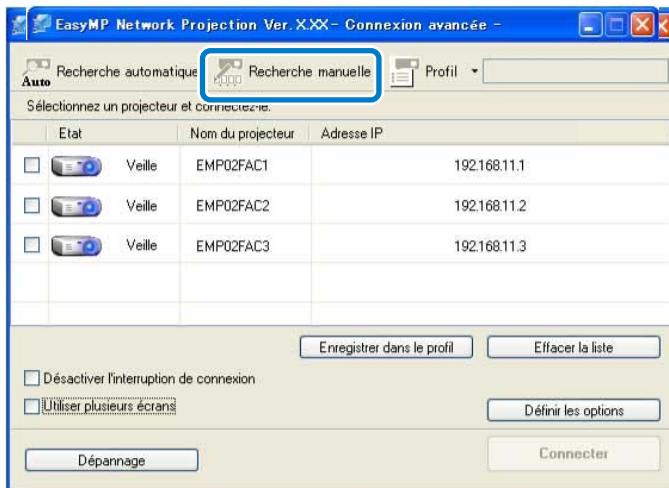
Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant le SSID, l'adresse IP ou le nom du projecteur

Exécution d'une recherche de profil

## Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant le SSID, l'adresse IP ou le nom du projecteur

Si le projecteur auquel vous voulez vous connecter n'apparaît pas durant la recherche automatique, vous pouvez le chercher en spécifiant les détails nécessaires. Dans le mode Connexion rapide, vous pouvez rechercher un projecteur à l'aide d'un SSID. Dans le mode Connexion avancée, vous pouvez rechercher le projecteur à l'aide de son adresse IP ou de son nom de projecteur.

1. Cliquez sur **Recherche manuelle** à l'écran suivant.

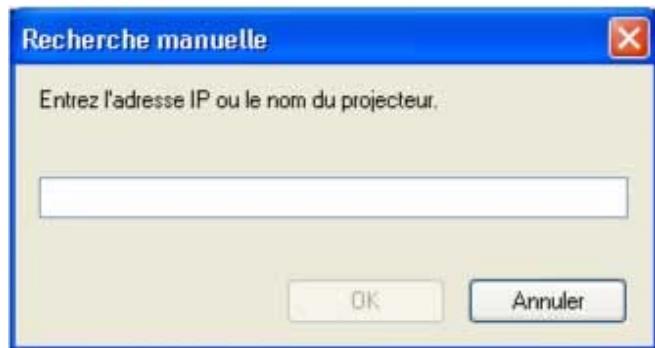


2. Spécifiez l'une des informations suivantes, puis cliquez sur **OK**.

- **Connexion rapide** : sélectionnez le SSID du projecteur auquel vous voulez vous connecter parmi la liste.



- **Connexion avancée** : entrez l'adresse IP ou le nom du projecteur auquel vous voulez vous connecter.



Les résultats de la recherche s'afficheront.

**Sujet parent:** [Modification de la méthode de recherche de projecteurs](#)

## Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil

Vous pouvez sauvegarder les informations d'un projecteur sur le réseau dans un profil, puis spécifier le profil de ce projecteur lors de la recherche au lieu de fournir les détails nécessaires chaque fois que vous le cherchez.

[Profil](#)

[Exécution d'une recherche de profil](#)

[Création d'un profil](#)

[Gestion d'un profil](#)

**Sujet parent:** [Modification de la méthode de recherche de projecteurs](#)

## Profil

Vous pouvez sauvegarder les informations d'un projecteur sur le réseau dans un profil. Un profil est un fichier qui contient toutes les informations du projecteur, telles que le nom du projecteur, son adresse IP et son SSID. En utilisant un profil, vous pouvez aisément trouver les projecteurs sauvegardés au lieu de fournir les informations des projecteurs durant la recherche.

**Sujet parent:** [Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil](#)

### Exécution d'une recherche de profil

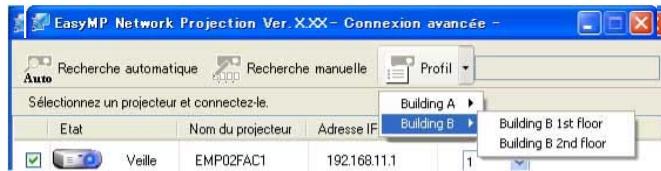
Vous pouvez spécifier le profil du projecteur sauvegardé à chercher au lieu de fournir les détails du projecteur chaque fois que vous le cherchez.

1. Cliquez sur **Profil** à l'écran suivant.



**Remarque:** Si aucun profil n'a été créé, vous ne pouvez pas sélectionner **Profil**.

2. Sélectionnez le projecteur auquel vous voulez vous connecter parmi la liste.



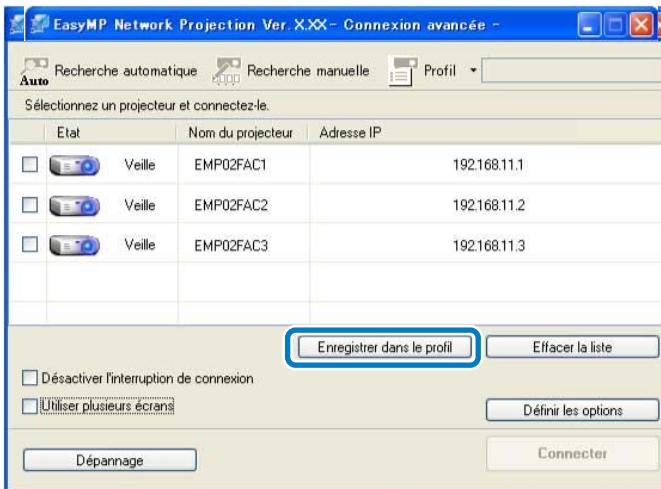
Les résultats de la recherche s'afficheront.

**Sujet parent:** [Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil](#)

### Création d'un profil

Après avoir trouvé un projecteur, vous pouvez sauvegarder les détails de ce projecteur sous un nom que vous pourrez chercher ultérieurement, vous facilitant ainsi la tâche.

1. Alors que le projecteur est affiché sur l'écran illustré ci-dessous, cliquez sur **Enregistrer dans le profil**.



2. Entrez un nom de profil, puis cliquez sur **Ajouter**.



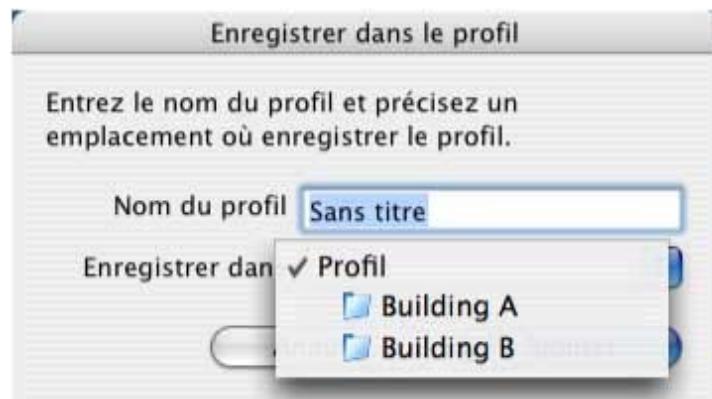
3. Effectuez les opérations suivantes, si nécessaire.

- Un écran de confirmation d'écrasement des données s'affiche : si vous êtes invité à confirmer que vous voulez bien écraser les données, sélectionnez **Enregistrer sous** pour sauvegarder un profil sous un autre nom.
- Un écran de sélection du dossier s'affiche : si vous avez créé un dossier pour les profils, l'un des écrans suivants s'affichera. Après avoir entré le nom du profil et avoir sélectionné la destination pour **Enregistrer dans**, cliquez sur **Ajouter**.

Windows :



Mac OS X :



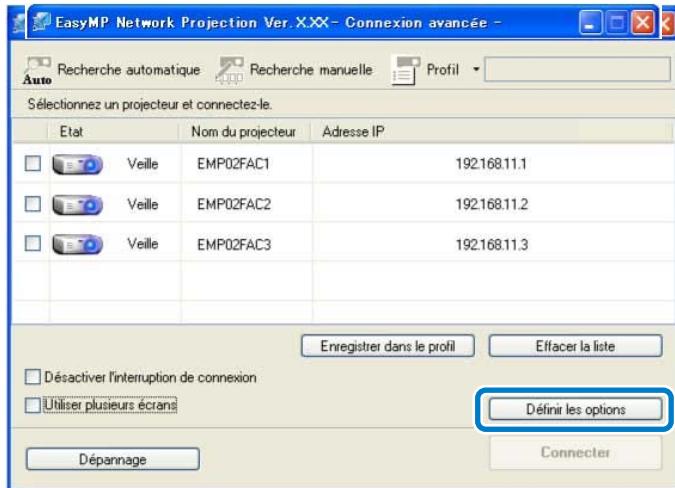
Les informations du projecteur seront sauvegardées dans le profil.

**Sujet parent:** Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil

### Gestion d'un profil

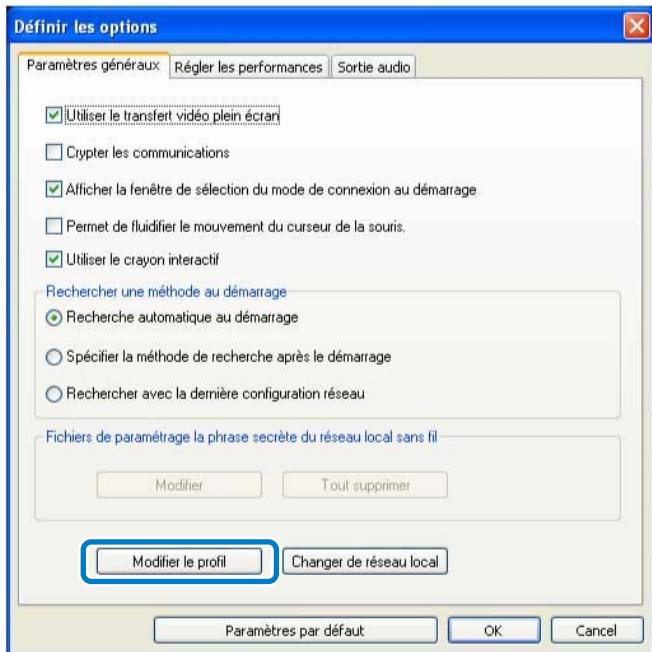
Vous pouvez modifier le nom et l'organisation de vos profils.

1. Cliquez sur **Définir les options** à l'écran suivant.



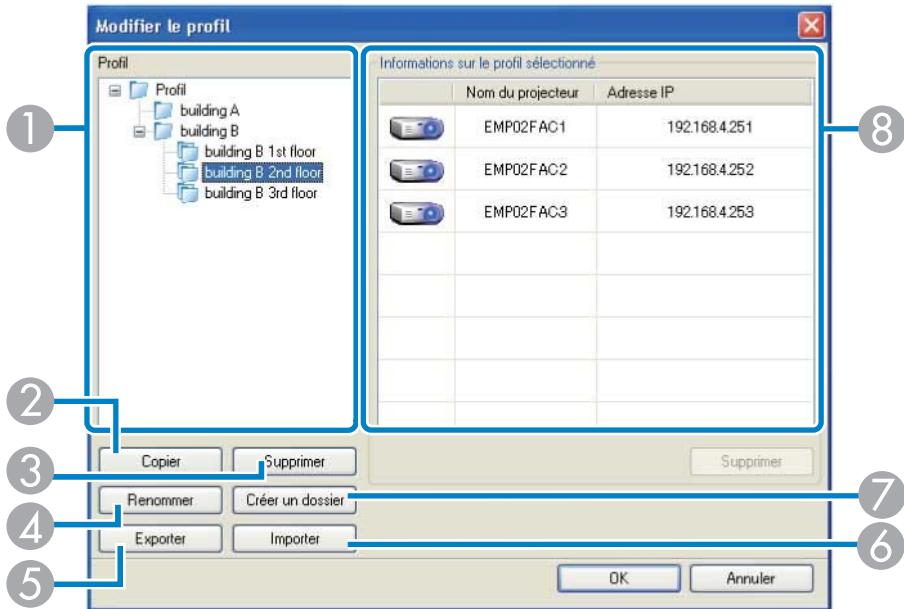
L'écran d'ajustement des options s'affichera.

2. Cliquez sur **Modifier le profil**.



L'écran de modification du profil s'affichera.

3. Modifiez les profils tel que nécessaire.



1	Affiche les profils. Vous pouvez glisser-déplacer les profils et les dossiers pour modifier la structure du dossier.
2	Crée une copie du profil. Le profil copié sera sauvegardé dans le même dossier que l'original et possédera le même nom.
3	Supprime le profil et le dossier.
4	Affiche la boîte de dialogue Renommer, qui permet de renommer le dossier ou le profil. Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères dans la boîte de dialogue Renommer.
5	Exporte le profil. Les profils exportés peuvent être utilisés en tant que fichiers de secours. Vous pouvez ensuite les importer sur un autre ordinateur.
6	Charge un profil exporté.
7	Crée un nouveau dossier.

8	Affiche de l'information concernant les projecteurs sauvegardés dans le profil. Pour supprimer un projecteur spécifique du profil, sélectionnez le projecteur en question, puis appuyez sur le bouton <b>Supprimer</b> . Lorsque toutes les informations du projecteur ont été supprimées, le profil est également supprimé.
---	--

4. Cliquez sur **OK**.

Vos modifications seront sauvegardées et l'écran de modification du profil se fermera.

**Sujet parent:** [Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil](#)

## Contrôle de l'écran projeté

Suivez les instructions suivantes pour utiliser la barre d'outils afin de contrôler l'écran projeté.

[Dissimulation des opérations sur l'ordinateur](#)

[Modification de la source d'entrée](#)

**Sujet parent:** [Connexion au projecteur et projection d'images](#)

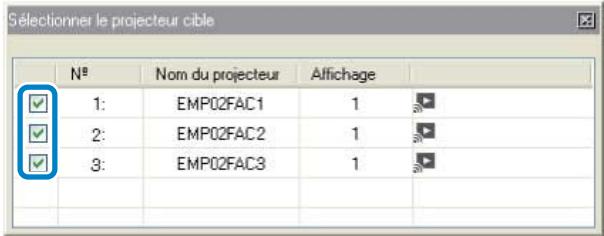
## Dissimulation des opérations sur l'ordinateur

Lorsque vous faites une présentation, vous pouvez dissimuler les opérations effectuées sur votre ordinateur à la vue de votre auditoire en arrêtant la projection, en la mettant en pause ou en sourdine.

1. Assurez-vous que l'option d'affichage de la barre d'outils est réglée sur **Complète**.



2. Si vous êtes connecté à plusieurs projecteurs, appuyez sur le bouton  sur la barre d'outils et sélectionnez le projecteur que vous souhaitez contrôler.



3. Effectuez l'une des opérations suivantes :

- **Arrêter** : cliquez sur le bouton  sur la barre d'outils.  
La projection de l'image sera arrêtée. Un écran noir sera projeté lors de l'arrêt.
- **Pause** : cliquez sur le bouton  sur la barre d'outils.  
La projection de l'image sera mise en pause. L'image mise en pause sera projetée.
- **A/V Mute** : cliquez sur le bouton  sur la barre d'outils, puis cliquez sur le bouton  sur la barre d'outils qui s'affiche.  
Le son et la vidéo s'éteindront. Le logo choisi pour le projecteur sera projeté lors de la mise en pause **A/V Mute**, si disponible.

4. Pour reprendre la projection de l'image, effectuez l'une des opérations suivantes.

- **Arrêter ou Pause** : cliquez sur le bouton  sur la barre d'outils.
- **A/V Mute** : cliquez sur le bouton  à nouveau.

**Sujet parent:** [Contrôle de l'écran projeté](#)

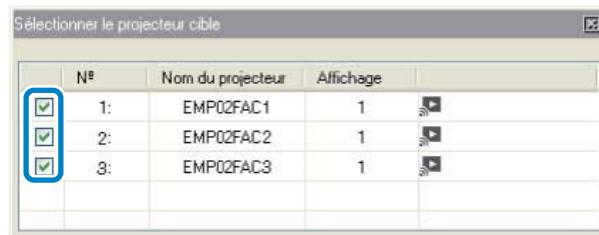
## Modification de la source d'entrée

Lorsqu'un autre signal est envoyé au projecteur lors de la projection via le réseau, vous pouvez changer la source d'entrée depuis la barre d'outils.

- Assurez-vous que l'option d'affichage de la barre d'outils est réglée sur **Complète**.



- Si vous êtes connecté à plusieurs projecteurs, appuyez sur le bouton **TOUT** sur la barre d'outils et sélectionnez le projecteur que vous souhaitez contrôler.



- Cliquez sur le bouton de la barre d'outils.
- Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Passer à la source PC : cliquez sur le bouton .
  - Passer à la source vidéo : cliquez sur le bouton .

**Sujet parent:** [Contrôle de l'écran projeté](#)

## Arrêt de la projection d'images

Vous pouvez arrêter la projection d'images à l'aide de la barre d'outils.

Cliquez sur le bouton pour interrompre la connexion. Le projecteur sera déconnecté de l'ordinateur et l'écran d'attente du réseau local (LAN) sera projeté. L'écran de recherche et de connexion s'affichera dans le logiciel EasyMP Network Projection.

**Sujet parent:** [Connexion au projecteur et projection d'images](#)

---

# Ajout de fonctions additionnelles

Suivez ces instructions pour utiliser des fonctions additionnelles d'EasyMP Network Projection qui pourraient vous être utiles durant une réunion ou une présentation.

[Modification de la source de projection](#)

[Projection d'une présentation PowerPoint sans élément distayant](#)

[Projection de films](#)

[Projection d'image à l'aide de la fonction d'affichage sur écrans multiples](#)

[Projection d'un seul écran d'ordinateur depuis plusieurs projecteurs](#)

## Modification de la source de projection

Vous pouvez changer l'ordinateur depuis lequel vous projetez, ce qui vous permet de passer à un autre présentateur durant les réunions, par exemple.

**Remarque:** Si le paramètre **Désactiver l'interruption de connexion** a été activé à l'écran de recherche et de connexion lorsque la connexion actuelle a été établie, il sera impossible de connecter un autre ordinateur.

1. Démarrez EasyMP Network Projection sur l'ordinateur depuis lequel vous voulez projeter.
2. Suivez les procédures habituelles pour connecter l'ordinateur au projecteur.

L'ordinateur actuellement connecté sera déconnecté, et le projecteur établira une connexion avec l'ordinateur qui tente de se connecter.

**Sujet parent:** [Ajout de fonctions additionnelles](#)

**Tâches associées**

[Connexion d'un ordinateur à un projecteur à l'aide de la communication sans fil](#)

[Connexion d'un ordinateur à un projecteur via un réseau \(sans fil\)](#)

[Connexion d'un ordinateur à un projecteur via un réseau \(câblé\)](#)

## Projection d'une présentation PowerPoint sans élément distayant

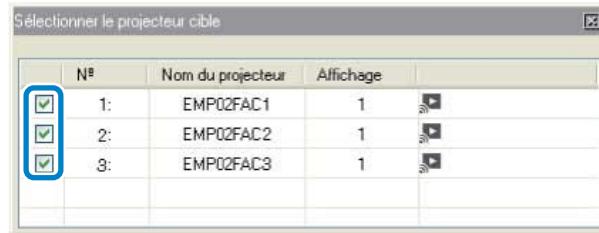
À l'aide du Mode Présentation, vous pouvez projeter seulement la présentation PowerPoint en cours de lecture sur votre ordinateur. Vous pouvez ainsi afficher votre présentation sans les éléments dérangeants de votre ordinateur. Dans le Mode Présentation, un écran noir est projeté lorsque la présentation PowerPoint n'est pas en cours de lecture.

**Remarque:** Le Mode Présentation fonctionne également avec Keynote sur Mac OS X.

1. Assurez-vous que l'option d'affichage de la barre d'outils est réglée sur **Complète**.



2. Si vous êtes connecté à plusieurs projecteurs, appuyez sur le bouton sur la barre d'outils et sélectionnez le projecteur que vous souhaitez contrôler.



3. Cliquez sur le bouton de la barre d'outils.
4. Lancez la lecture de la présentation PowerPoint sur votre ordinateur.  
La présentation PowerPoint sera projetée.

5. Pour désactiver le Mode Présentation, cliquez à nouveau sur le bouton .

**Sujet parent:** [Ajout de fonctions additionnelles](#)

## Projection de films

Vous pouvez projeter des films de façon fluide grâce au Mode d'envoi de film.

[Fichiers vidéo pris en charge](#)

[Utilisation du Mode d'envoi de film](#)

**Sujet parent:** Ajout de fonctions additionnelles

## Fichiers vidéo pris en charge

Les fichiers vidéo suivants sont compatibles.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas projeter des fichiers protégés par la gestion numérique des droits (GDN), ou « digital rights managements » (DRM) en anglais.

Type de fichier (extension)	Codec vidéo	Codec audio	Qualité de l'enregistrement
.mpg .mpeg	MPEG-2	MPEG-1 Layer 1/2  Vous pouvez lire des contenus MPEG sans l'audio. Les fichiers Linear PCM et AC-3 ne sont pas pris en charge.	Fréquence d'image maximale : 30 image/sec  Résolution maximale : 1280 x 720
.mp4	MPEG-4 ASP  H.264/MPEG-4 AVC	MPEG-4  AAC-LC	
.wmv .asf	WMV9	WMA	

**Sujet parent:** Projection de films

## Utilisation du Mode d'envoi de film

Vous pouvez envoyer le fichier d'un film directement au projecteur grâce au Mode d'envoi de film. Ce mode vous permet de lire des films de façon fluide en les projetant depuis une autre application sur votre ordinateur.

Vous pouvez aussi sélectionner plusieurs fichiers et les projeter en boucle du premier au dernier.

**Remarque:**

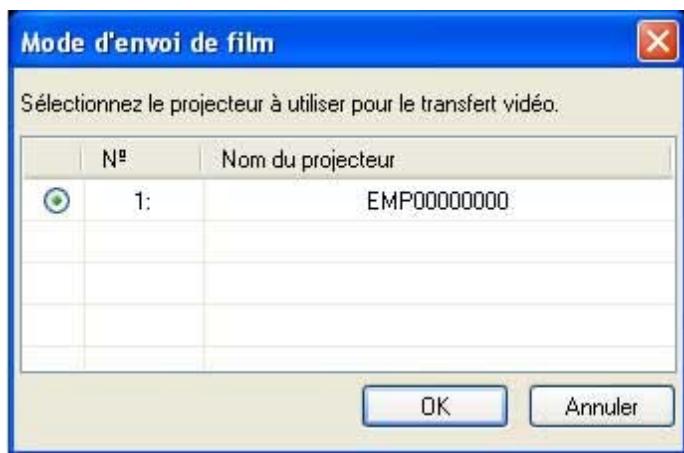
- Certains modèles de projecteurs pourraient ne pas prendre en charge le Mode d'envoi de film.
- Vous pouvez utiliser le Mode d'envoi de film pour envoyer le fichier d'un film à un seul projecteur. Vous ne pouvez pas envoyer un film à plusieurs projecteurs simultanément lorsque vous utilisez le Mode d'envoi de film.

- L'image et le son pourraient sauter ou s'interrompre selon la méthode de communication utilisée et la présence d'ondes électromagnétiques.

1. Assurez-vous que l'option d'affichage de la barre d'outils est réglée sur **Complète**.

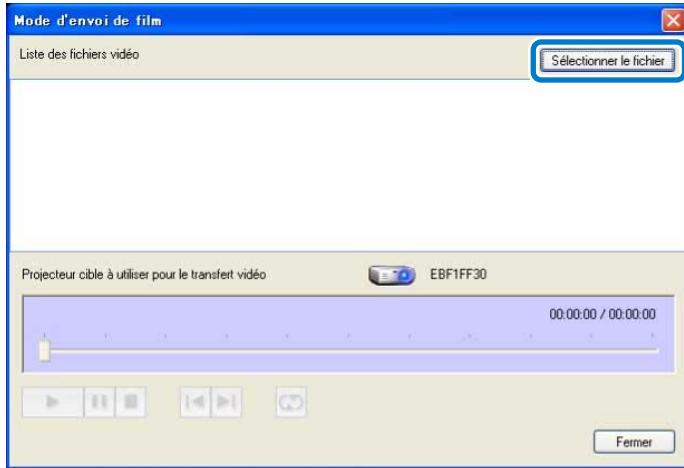


2. Cliquez sur le bouton de la barre d'outils.  
L'écran de sélection du projecteur s'affichera.

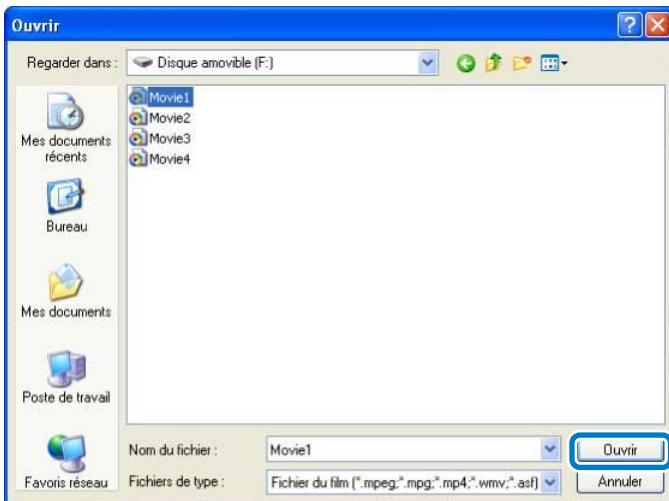


3. Sélectionnez le projecteur, puis appuyez sur **OK**.  
L'écran du Mode d'envoi de film s'affichera.

4. Cliquez sur **Sélectionner le fichier**.



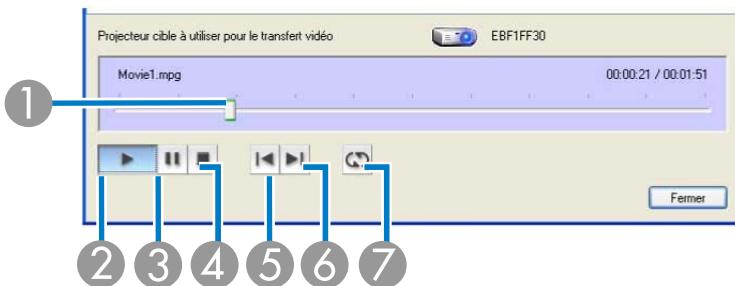
5. Sélectionnez le fichier du film à projeter, puis cliquez sur **Ouvrir**.



L'écran du Mode d'envoi de film s'affichera à nouveau. Le fichier sélectionné apparaîtra dans la Liste des fichiers vidéo.

Si vous cliquez sur **Sélectionner le fichier** à nouveau, la Liste des fichiers vidéo actuellement affichée sera effacée, et seuls les fichiers que vous sélectionnerez ultérieurement y apparaîtront.

6. Contrôlez la lecture du film via l'écran du Mode d'envoi de film.



1	Affiche l'endroit actuel dans le fichier du film. Vous pouvez glisser-déplacer le curseur à l'endroit où vous voulez commencer le visionnement.
2	Lance la lecture du fichier.
3	Met la lecture du fichier en pause.
4	Arrête la lecture du fichier.
5	Lance la lecture du fichier actuel depuis le début.
6	Lance la lecture du prochain fichier depuis le début.
7	Lance la lecture en boucle à partir du premier fichier de la liste. Vous ne pouvez pas jouer en boucle un fichier spécifique si plusieurs fichiers se trouvent dans la liste.

7. Pour fermer le Mode d'envoi de film, cliquez sur **Fermer**.

**Sujet parent:** [Projection de films](#)

## Projection d'image à l'aide de la fonction d'affichage sur écrans multiples

Lorsque vous utilisez la fonction d'affichage sur écrans multiples, vous pouvez projeter différentes images en utilisant jusqu'à quatre projecteurs connectés à un seul ordinateur. Vous pouvez ainsi projeter des données complexes telles que des rapports administratifs dans un format horizontal extra large.

[Exemple d'affichage sur écrans multiples](#)

[Configuration de l'affichage sur écrans multiples](#)

**Sujet parent:** [Ajout de fonctions additionnelles](#)

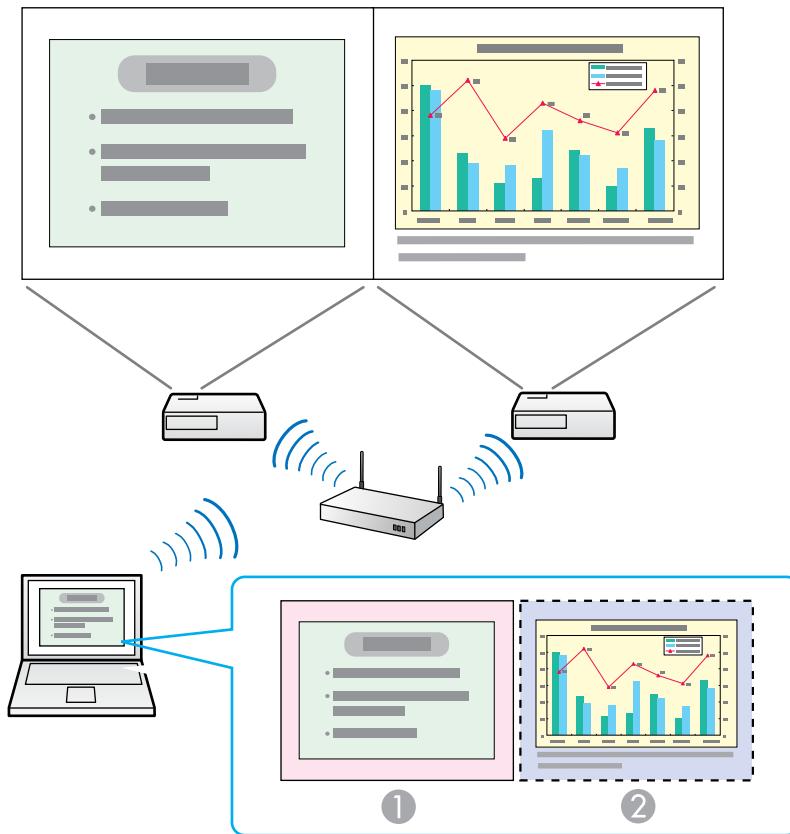
## Exemple d'affichage sur écrans multiples

En utilisant la fonction d'affichage sur écrans multiples, vous pouvez projeter des images selon les dispositions suivantes.

### Remarque:

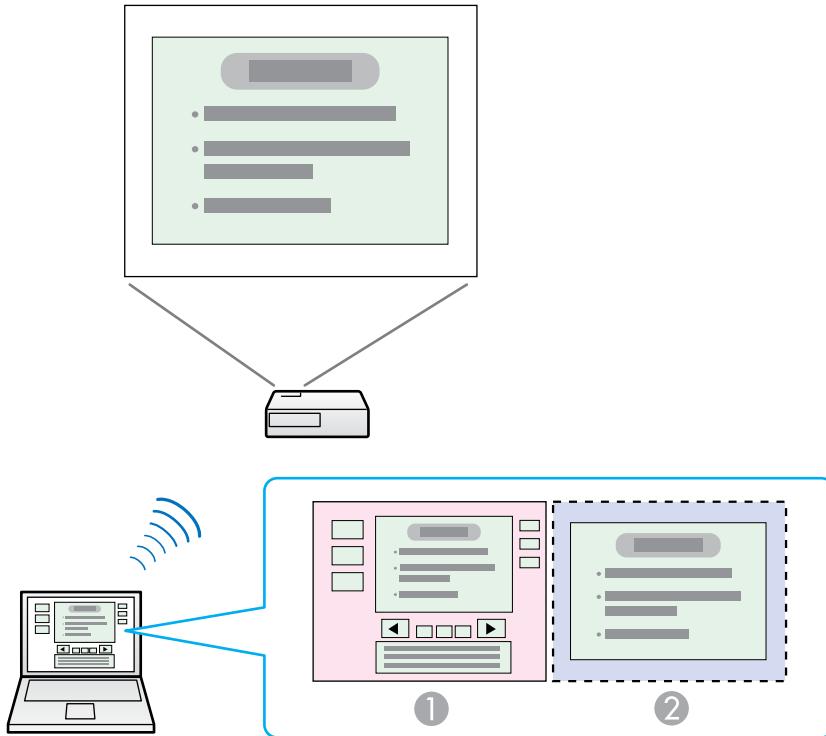
- Sous Windows, vous pouvez configurer les pilotes d'affichage virtuel et projeter chaque image depuis le projecteur. Les pilotes d'affichage virtuel ne sont pas disponibles sous Windows Vista, Windows 7 et Windows 8.
- Sous Mac OS X, vous devez brancher un moniteur externe à l'ordinateur afin d'utiliser la fonction d'affichage sur écrans multiples.

Si vous voulez projeter deux images différentes depuis votre ordinateur vers deux projecteurs, vous pouvez assigner l'affichage additionnel de la façon illustrée ci-dessous.



1	Image sur le moniteur réel : fichier PowerPoint
2	Image sur l'affichage additionnel : fichier Excel

Si vous voulez accéder à deux images ou vues différentes sur votre ordinateur, mais projeter une seule image via le projecteur, vous pouvez assigner l'affichage additionnel de la façon illustrée ci-dessous.



1	Image sur le moniteur réel : outils de présentation du fichier PowerPoint
2	Image sur l'affichage additionnel : présentation du fichier PowerPoint

**Sujet parent:** [Projection d'image à l'aide de la fonction d'affichage sur écrans multiples](#)

## Configuration de l'affichage sur écrans multiples

Suivez ces instructions pour configurer l'affichage sur écrans multiples. Si vous avez branché un moniteur externe additionnel à votre ordinateur, vous pouvez passer les étapes d'activation du pilote d'affichage virtuel.

[Activation du pilote d'affichage virtuel Virtual Display \(Windows\)](#)

[Configuration de la disposition de l'affichage sur écrans multiples \(Windows\)](#)

[Configuration de la disposition de l'affichage sur écrans multiples \(Mac OS X\)](#)

[Projection d'images après la configuration de l'affichage sur écrans multiples](#)

**Sujet parent:** [Projection d'image à l'aide de la fonction d'affichage sur écrans multiples](#)

### Activation du pilote d'affichage virtuel Virtual Display (Windows)

Avant de pouvoir utiliser la fonction d'affichage sur écrans multiples, vous devez activer le pilote d'affichage virtuel de Windows.

**Remarque:** Si vous avez déjà activé la fonction d'affichage virtuel lors de l'installation d'EasyMP Network Projection, vous n'avez pas besoin de l'activer à nouveau.

1. Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Programmes** (ou **Tous les programmes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, puis cliquez sur **Ajouter-Supprimer Virtual Display**.

L'écran Ajouter-Supprimer Virtual Display s'affichera.



2. Sélectionnez l'affichage virtuel (Virtual Display) que vous voulez utiliser. Lorsque vous configurez de multiples affichages virtuels, sélectionnez autant d'affichages virtuels que nécessaire. Tous les affichages virtuels peuvent être sélectionnés.
3. Cliquez sur **OK**.

Le pilote d'affichage virtuel sera activé et l'affichage risque de clignoter. Une fois la procédure terminée, l'écran Ajouter-Supprimer Virtual Display se fermera.

**Remarque:** Si le pilote d'affichage virtuel a été activé de façon à ce qu'un curseur de souris puisse être déplacé hors des limites de l'écran, il se pourrait que vous perdiez parfois le curseur de vue. Si vous n'utilisez pas un affichage virtuel, décochez les cases Virtual Display à l'écran Ajouter-Supprimer Virtual Display afin que le curseur de la souris réapparaisse dans la zone d'affichage de l'écran. Pour réactiver la fonction d'affichage sur écrans multiples, cochez les cases Virtual Display nécessaires à l'écran Add-Remove Virtual Display.

**Sujet parent:** [Configuration de l'affichage sur écrans multiples](#)

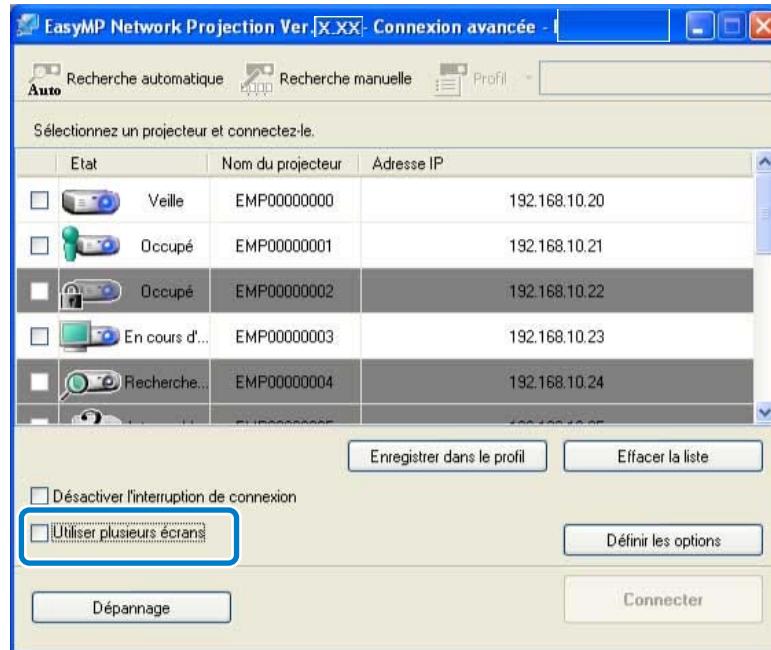
#### **Configuration de la disposition de l'affichage sur écrans multiples (Windows)**

Vous pouvez choisir la disposition de chaque affichage. Si vous utilisez un affichage virtuel, activez-le avant de configurer la disposition de l'affichage sur écrans multiples.

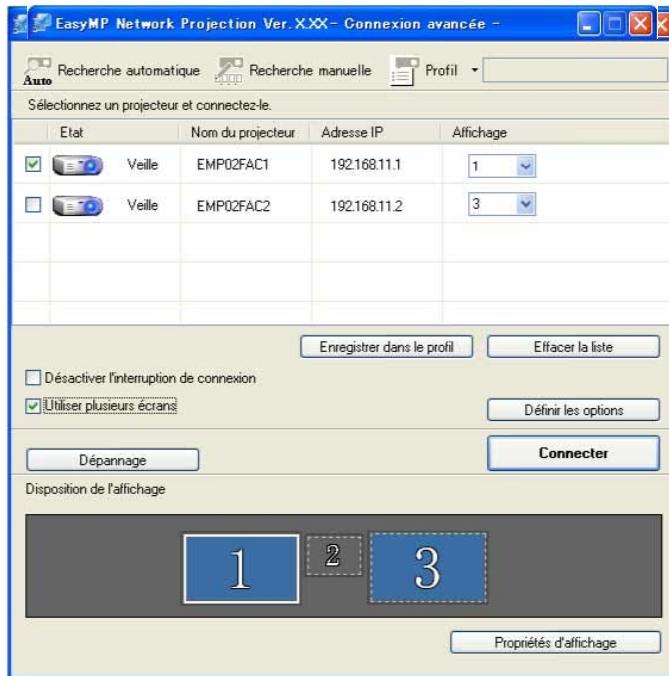
1. Si vous utilisez un moniteur externe, branchez-le à l'ordinateur.
2. Vérifiez les éléments suivants lorsque vous vous connectez via un réseau local sans fil et modifiez les paramètres si nécessaire. Si les éléments suivants ne sont pas configurés correctement, la fonction d'affichage sur écrans multiples ne pourra pas être utilisée.
  - Le SSID de l'ordinateur et de chaque projecteur doit être le même. (Pour le mode Connexion rapide.)
  - Le système du réseau local sans fil de l'ordinateur et de chaque projecteur doit être le même.
3. Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Programmes** (ou **Tous les programmes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, puis cliquez sur **EasyMP Network Projection V2.XX** pour démarrer EasyMP Network Projection.
4. Sélectionnez **Connexion rapide** ou **Connexion avancée**, puis cliquez sur **OK**.

**Remarque:** Lorsque vous vous connectez à plusieurs projecteurs pour projeter différentes images, sélectionnez **Connexion avancée**.

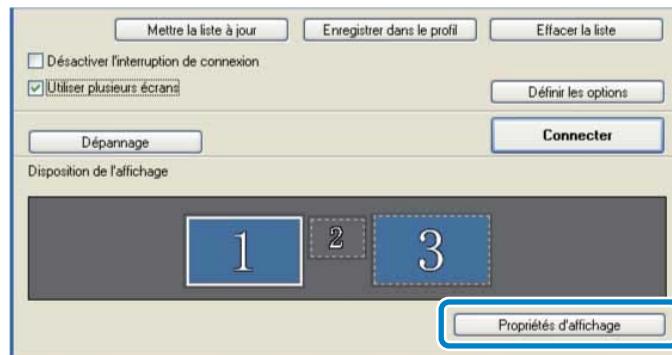
5. Sélectionnez **Utiliser plusieurs écrans**.



Les options **Disposition de l'affichage** et **Propriétés d'affichage** s'ajouteront au bas de l'écran.

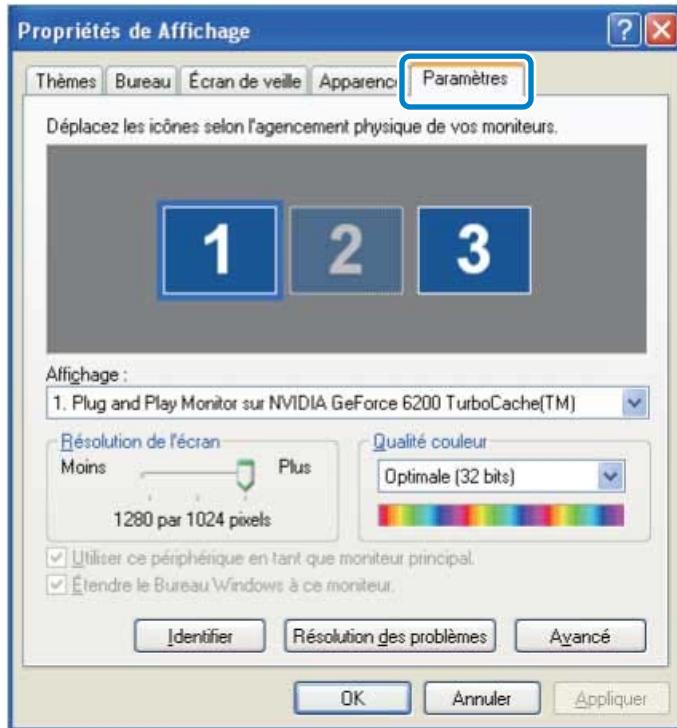


6. Cliquez sur **Propriétés d'affichage**.



L'écran des propriétés d'affichage s'affichera.

7. Cliquez sur l'onglet **Paramètres**.



- Glissez l'icône du moniteur à l'endroit où vous souhaitez que l'image additionnelle apparaisse. Dans l'exemple suivant, le moniteur principal (1) est placé sur la gauche, alors que le moniteur additionnel (3) est placé sur la droite.



**Remarque:**

- Lorsque l'ordinateur possède plusieurs terminaux de sortie pour l'affichage, les numéros assignés aux terminaux virtuels sont séquentiels à ceux des terminaux physiques.
- Lorsqu'un moniteur externe est branché en tant que moniteur secondaire, l'image de cet écran ne peut pas être projetée.
- Selon l'appareil, le numéro du moniteur secondaire pourrait ne pas être « 2 ». Lorsque vous placez les icônes des moniteurs, cliquez sur l'icône pour vous assurer que le moniteur n'est pas un moniteur secondaire.

Une fois que vous avez terminé de disposer les icônes des moniteurs, les affichages seront connectés tel qu'illustré.



9. Cliquez sur **OK** pour fermer l'écran des propriétés d'affichage.

**Sujet parent:** [Configuration de l'affichage sur écrans multiples](#)

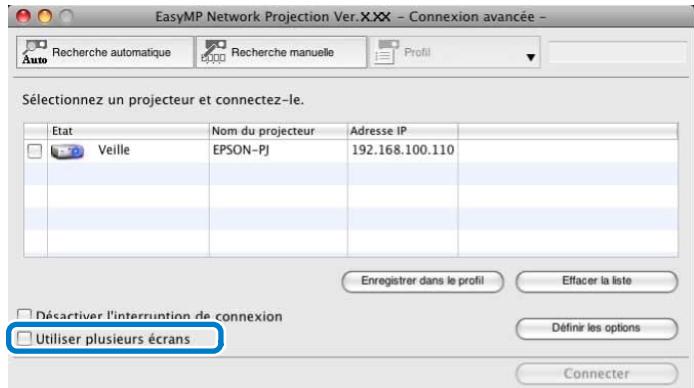
#### **Configuration de la disposition de l'affichage sur écrans multiples (Mac OS X)**

Vous pouvez choisir la disposition de chaque affichage.

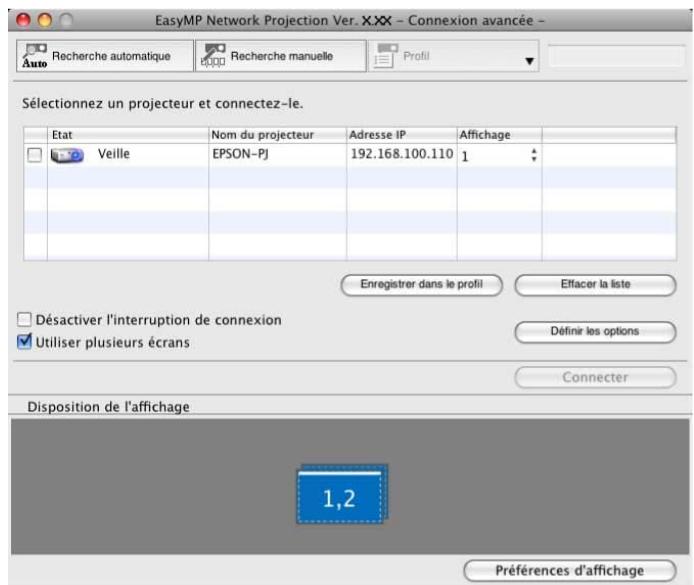
1. Branchez un moniteur externe à l'ordinateur.
2. Vérifiez les éléments suivants lorsque vous vous connectez via un réseau local sans fil et modifiez les paramètres si nécessaire. Si les éléments suivants ne sont pas configurés correctement, la fonction d'affichage sur écrans multiples ne pourra pas être utilisée.
  - Le SSID de l'ordinateur et de chaque projecteur doit être le même. (Pour le mode Connexion rapide.)
  - Le système du réseau local sans fil de l'ordinateur et de chaque projecteur doit être le même.
3. Double-cliquez sur **EasyMP Network Projection** dans le dossier **Applications** pour démarrer EasyMP Network Projection.
4. Sélectionnez **Connexion rapide** ou **Connexion avancée**, puis cliquez sur **OK**.

**Remarque:** Dans le mode Connexion rapide, vous ne pouvez pas vous connecter à plusieurs projecteurs et projeter une image différente depuis chaque projecteur.

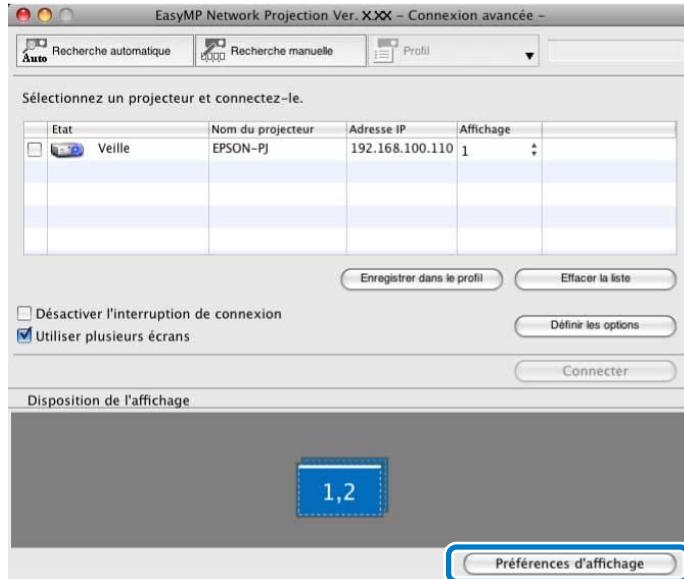
5. Sélectionnez Utiliser plusieurs écrans.



Les options **Disposition de l'affichage** et **Préférences d'affichage** s'ajouteront au bas de l'écran.

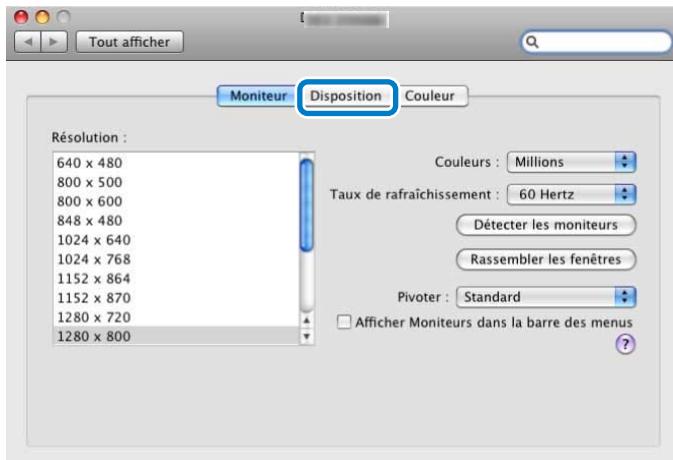


**6. Cliquez sur Préférences d'affichage.**



L'écran des préférences d'affichage s'affichera.

**7. Cliquez sur Disposition.**



8. Décochez Recopie vidéo.



9. Glissez l'icône du moniteur à l'endroit où vous souhaitez que l'image additionnelle apparaisse.



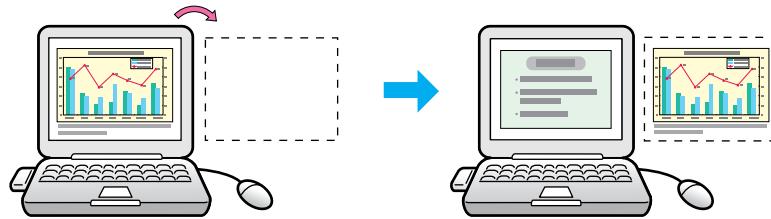
10. Fermez l'écran des préférences d'affichage.

**Sujet parent:** Configuration de l'affichage sur écrans multiples

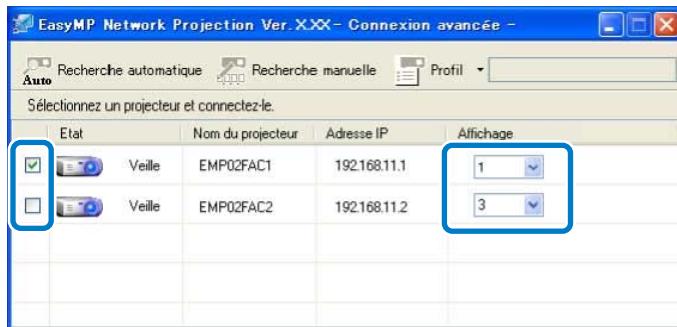
## Projection d'images après la configuration de l'affichage sur écrans multiples

Après avoir configuré l'affichage sur écrans multiples, vous pouvez assigner les images que vous voulez projeter sur chaque écran.

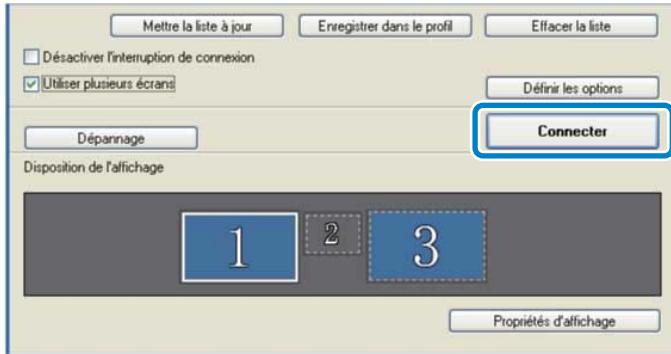
1. Ouvrez le fichier que vous voulez projeter.
2. Glissez la fenêtre sur l'affichage désiré et réglez l'endroit où vous souhaitez que l'image soit projetée.



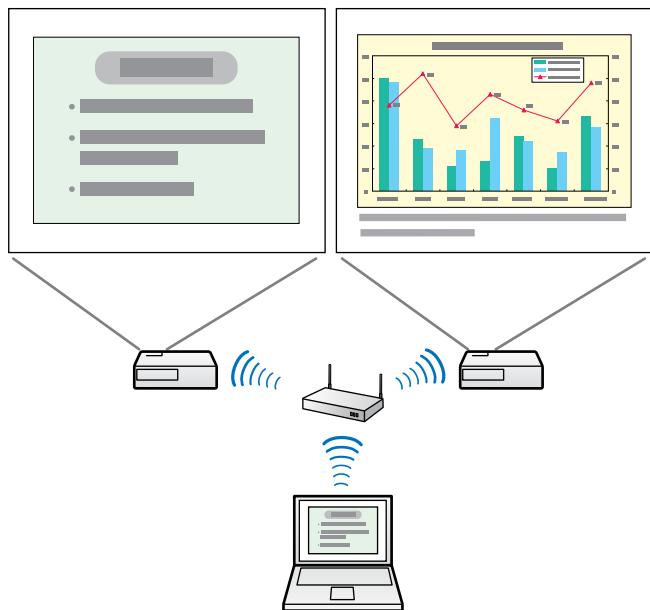
3. Sélectionnez le projecteur et le numéro que vous souhaitez lui assigner dans la colonne **Affichage** afin de confirmer quelle image vous voulez projeter via quel projecteur.



4. Cliquez sur **Connecter**.



L'image assignée à chaque projecteur sera affichée.



**Remarque:** Si vous utilisez l'affichage virtuel sous Windows, l'image de l'affichage virtuel n'apparaîtra pas sur votre écran d'ordinateur. Pour ajuster l'image de l'affichage virtuel, regardez

l'image projetée. Pour effectuer des actions avec la souris sur l'affichage virtuel, déplacez le curseur dans la direction de l'affichage virtuel jusqu'à ce qu'il y apparaisse.

5. Pour arrêter la projection sur écrans multiples, cliquez sur **Déconnecter** sur la barre d'outils.

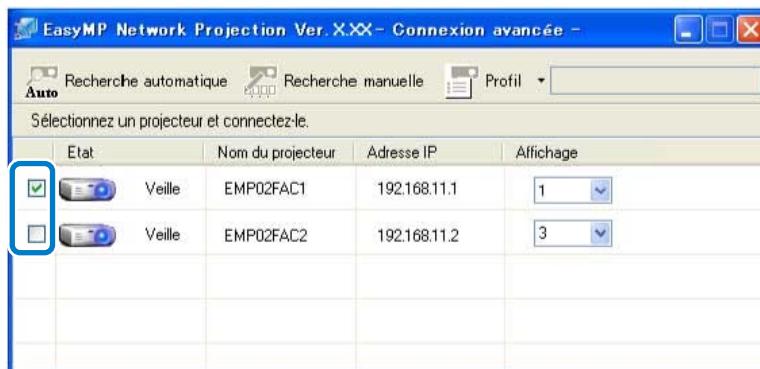
**Sujet parent:** [Configuration de l'affichage sur écrans multiples](#)

## Projection d'un seul écran d'ordinateur depuis plusieurs projecteurs

Vous pouvez projeter l'écran d'un seul ordinateur simultanément depuis un maximum de quatre projecteurs.

Lorsque vous vous connectez aux projecteurs dans le mode **Connexion rapide**, vous devez régler le même SSID pour tous les projecteurs auxquels vous voulez vous connecter.

1. Démarrez EasyMP Network Projection.
  - **Windows XP, Windows Vista et Windows 7** : Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Programmes** (ou **Tous les programmes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, puis cliquez sur **EasyMP Network Projection V2.XX**.
  - **Windows 8** : Naviguez à l'écran **Accueil** et sélectionnez **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
  - **Mac OS X** : Double-cliquez sur **EasyMP Network Projection** depuis le dossier **Applications**.
2. Sélectionnez **Connexion rapide** ou **Connexion avancée**, puis cliquez sur **OK**.
3. Sélectionnez les projecteurs auxquels vous voulez vous connecter, puis cliquez sur **Connecter**.



La même image sera projetée depuis plusieurs projecteurs.

**Sujet parent:** [Ajout de fonctions additionnelles](#)

---

# Résolution des problèmes

Consultez les sections suivantes pour trouver des solutions aux problèmes reliés à EasyMP Network Projection.

[Résolution des problèmes de connexion au réseau](#)

[Résolution des problèmes lors de la projection](#)

[Liste de messages d'erreur](#)

[Liste de codes Event ID](#)

## Résolution des problèmes de connexion au réseau

Essayez les solutions suivantes selon votre environnement réseau.

[Impossible de se connecter via Connexion rapide](#)

[Impossible de se connecter via Connexion avancée \(sans fil\)](#)

[Impossible de se connecter via Connexion avancée \(câblé\)](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

### Impossible de se connecter via Connexion rapide

Lorsque vous n'arrivez pas à connecter l'ordinateur au projecteur à l'aide du mode Connexion rapide, essayez les solutions suivantes.

- Vérifiez l'état des appareils externes utilisés pour la connexion réseau, ou vérifiez les variables d'environnement du projecteur.
  - Branchez correctement l'unité réseau sans fil spécifiée au projecteur.
  - Assurez-vous que l'ordinateur et le projecteur ne sont pas séparés par des obstacles, et déplacez-les pour améliorer la communication. L'environnement intérieur peut parfois rendre le projecteur introuvable durant la recherche.
  - Réglez au maximum la puissance du signal radio des appareils réseau.
- Vérifiez les paramètres réseau du projecteur.
  - Réglez le paramètre **Mode de connexion à Rapide**.  
Accédez à **Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil/LAN sans fil > Mode de connexion**.
  - Réglez un SSID différent du SSID du point d'accès.  
Accédez à **Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil/LAN sans fil > SSID**.

- Réglez l'option **DHCP** à **Off**.

Accédez à **Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil > DHCP** ou **Réseau > Vers Configuration réseau > LAN sans fil > Paramètres IP > DHCP**.

- Réglez **Alim réseau sans fil** à **On**.

Accédez à **Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil/LAN sans fil > Alim réseau sans fil**.

- Lorsque vous activez le paramètre de sécurité, réglez la même phrase secrète pour l'ordinateur et le projecteur.
- Fermez le menu des paramètres réseau sur le projecteur, puis retournez à l'écran d'attente du réseau local (LAN).
- Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur.
  - Si l'adaptateur du réseau local sans fil n'est pas installé sur votre ordinateur, installez une carte de réseau local sans fil sur votre ordinateur.
  - Activez le paramètre du réseau local sans fil ou AirPort sur votre ordinateur.
- Vérifiez les paramètres du logiciel.
  - Si un autre utilisateur a établi une connexion et que l'image projetée demeure la même, vous pouvez vous connecter en interrompant la connexion actuelle.

Si un mot clé a été réglé pour le projecteur, mais que vous ne connaissez pas ce mot clé, redémarrez le projecteur et vérifiez le mot clé qui s'affichera à l'écran d'attente du réseau local (LAN).

- Si vous ne pouvez pas sélectionner ou modifier le mode de connexion, sélectionnez **Afficher la fenêtre de sélection du mode de connexion au démarrage** dans l'onglet **Paramètres généraux** du menu **Définir les options**. L'écran Sélectionnez le mode de connexion s'affichera après avoir redémarré le logiciel.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de connexion au réseau](#)

**Références associées**

[Définir les options - Paramètres généraux](#)

**Tâches associées**

[Modification de la source de projection](#)

## **Impossible de se connecter via Connexion avancée (sans fil)**

Lorsque vous n'arrivez pas à connecter l'ordinateur au projecteur à l'aide du mode Connexion avancée via un réseau sans fil, essayez les solutions suivantes.

- Vérifiez l'état des appareils externes utilisés pour la connexion réseau, ou vérifiez les variables d'environnement du projecteur.
  - Branchez correctement l'unité réseau sans fil spécifiée au projecteur.
  - Assurez-vous que l'ordinateur et le projecteur ne sont pas séparés par des obstacles, et déplacez-les pour améliorer la communication. L'environnement intérieur peut parfois rendre le projecteur introuvable durant la recherche.
  - Réglez au maximum la puissance du signal radio des appareils réseau.
  - Réglez correctement l'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse de la passerelle selon les données du point d'accès.
- Vérifiez les paramètres réseau du projecteur.
  - Réglez le paramètre **Mode de connexion à Avancé**.

Accédez à **Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil/LAN sans fil > Mode de connexion**.

- Configurez l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur avec le même SSID.

Accédez à **Réseau > Vers configuration réseau > Réseau sans fil/LAN sans fil > SSID**.

- Réglez l'option **DHCP** à **Off**. Lorsque **DHCP** est réglé à **On**, l'état d'attente du réseau local (LAN) pourrait prendre plus de temps avant de s'activer si aucun serveur DHCP disponible n'est trouvé.

Accédez à **Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil > DHCP** ou **Réseau > Vers Configuration réseau > LAN sans fil > Paramètres IP > DHCP**.

- Réglez correctement l'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse de la passerelle selon les données du projecteur.
- Réglez **Alim réseau sans fil** à **On**.

Accédez à **Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil/LAN sans fil > Alim réseau sans fil**.

- Réglez le réseau local sans fil afin qu'il réponde aux normes compatibles avec le point d'accès.

Accédez à **Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil/LAN sans fil > Réseau local sans fil** ou **Syst LAN sans fil**.

- Lorsque vous activez le paramètre de sécurité, réglez la même phrase secrète pour le point d'accès, l'ordinateur et le projecteur.

- Fermez le menu des paramètres réseau sur le projecteur, puis retournez à l'écran d'attente du réseau local (LAN).
- Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur.
  - Si l'adaptateur du réseau local sans fil n'est pas installé sur votre ordinateur, installez une carte de réseau local sans fil sur votre ordinateur.
  - Activez le paramètre du réseau local sans fil ou AirPort sur votre ordinateur.
  - Connectez-vous au point d'accès auquel le projecteur est connecté.
  - Désactivez le pare-feu. Ou encore, enregistrez le pare-feu en tant qu'exception. Si vous préférez ne pas le désactiver ou l'enregistrer en tant qu'exception, réglez les paramètres nécessaires pour ouvrir les ports. Les ports utilisés par ce logiciel sont les suivants : 3620, 3621 et 3629.
- Vérifiez les paramètres du point d'accès.
  - Si des fonctions qui bloquent les connexions sont réglées au niveau du point d'accès, telles que des restrictions d'adresse Mac et des restrictions de port, ajoutez une permission de connexion afin de permettre au projecteur de se connecter.
- Vérifiez les paramètres du logiciel.
  - Sélectionnez l'adaptateur réseau que vous utilisez au paramètre **Changer de réseau local** du menu **Définir les options**. Si l'ordinateur comprend plusieurs environnements de réseau local, une connexion ne pourra pas être établie si l'adaptateur réseau n'est pas sélectionné correctement.
  - Si vous n'arrivez pas à trouver le projecteur auquel vous souhaitez vous connecter à l'aide de la Recherche automatique, sélectionnez **Recherche manuelle** et spécifiez l'adresse IP.
  - Si un autre utilisateur a établi une connexion et que l'image projetée demeure la même, vous pouvez vous connecter en interrompant la connexion actuelle.  
Si un mot clé a été réglé pour le projecteur, mais que vous ne connaissez pas ce mot clé, redémarrez le projecteur et vérifiez le mot clé qui s'affichera à l'écran d'attente du réseau local (LAN).
  - Si vous ne pouvez pas sélectionner ou modifier le mode de connexion, sélectionnez **Afficher la fenêtre de sélection du mode de connexion au démarrage** dans l'onglet **Paramètres généraux** du menu **Définir les options**. L'écran Sélectionnez le mode de connexion s'affichera après avoir redémarré le logiciel.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de connexion au réseau](#)

**Références associées**

[Définir les options - Paramètres généraux](#)

## Tâches associées

Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant le SSID, l'adresse IP ou le nom du projecteur

Modification de la source de projection

## Impossible de se connecter via Connexion avancée (câblé)

Lorsque vous n'arrivez pas à connecter l'ordinateur au projecteur à l'aide du mode Connexion avancée via un réseau câblé, essayez les solutions suivantes.

- Vérifiez l'état des appareils externes utilisés pour la connexion réseau, ou vérifiez les variables d'environnement du projecteur.
- Branchez le câble réseau correctement.

### Remarque:

- Utilisez un câble réseau 100BASE-TX ou 10BASE-T disponible sur le marché.
- Pour éviter les défaillances, utilisez un câble réseau blindé de catégorie 5 ou plus.
- Vérifiez les paramètres réseau du projecteur.
  - Réglez l'option **DHCP** à **Off**. Lorsque DHCP est réglé à **On**, l'état d'attente du réseau local (LAN) pourrait prendre plus de temps avant de s'activer si aucun serveur DHCP disponible n'est trouvé.

Accédez à **Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau avec fil > DHCP** ou **Réseau > Vers Configuration réseau > LAN câblé > Paramètres IP > DHCP**.

- Réglez correctement l'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse de la passerelle selon les données du point d'accès.
- Fermez le menu des paramètres réseau sur le projecteur et retournez à l'écran d'attente du réseau local (LAN).
- Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur.
- Activez les paramètres du réseau local sur votre ordinateur.

**Windows :** Vérifiez **Panneau de configuration > Système > Matériel > Gestionnaire de périphériques**.

- Désactivez le pare-feu. Si vous préférez ne pas le désactiver, enregistrez le pare-feu en tant qu'exception. Réglez les paramètres nécessaires pour ouvrir les ports. Les ports utilisés par ce logiciel sont les suivants : 3620, 3621 et 3629.

- Vérifiez les paramètres du point d'accès.
  - Si des fonctions qui bloquent les connexions sont réglées au niveau du point d'accès, telles que des restrictions d'adresse Mac et des restrictions de port, ajoutez une permission de connexion afin de permettre au projecteur de se connecter.
- Vérifiez les paramètres du logiciel.
  - Sélectionnez l'adaptateur réseau que vous utilisez au paramètre **Changer de réseau local** du menu **Définir les options**. Si l'ordinateur comprend plusieurs environnements de réseau local, une connexion ne pourra pas être établie si l'adaptateur réseau n'est pas sélectionné correctement.
  - Si vous n'arrivez pas à trouver le projecteur auquel vous souhaitez vous connecter à l'aide de la Recherche automatique, sélectionnez **Recherche manuelle** et spécifiez l'adresse IP.
  - Si un autre utilisateur a établi une connexion et que l'image projetée demeure la même, vous pouvez vous connecter en interrompant la connexion actuelle.  
Si un mot clé a été réglé pour le projecteur, mais que vous ne connaissez pas ce mot clé, redémarrez le projecteur et vérifiez le mot clé qui s'affichera à l'écran d'attente du réseau local (LAN).

- Si vous ne pouvez pas sélectionner ou modifier le mode de connexion, sélectionnez **Afficher la fenêtre de sélection du mode de connexion au démarrage** dans l'onglet **Paramètres généraux** du menu **Définir les options**. L'écran Sélectionnez le mode de connexion s'affichera après avoir redémarré le logiciel.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de connexion au réseau](#)

**Références associées**

[Définir les options - Paramètres généraux](#)

**Tâches associées**

[Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant le SSID, l'adresse IP ou le nom du projecteur](#)

[Modification de la source de projection](#)

## Résolution des problèmes lors de la projection

Essayez ces solutions selon votre situation.

[L'écran de l'ordinateur ne s'affiche pas correctement](#)

[L'écran n'est pas projeté correctement](#)

[Le son ne fonctionne pas](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

## L'écran de l'ordinateur ne s'affiche pas correctement

Si un problème concernant l'écran de l'ordinateur se produit, essayez les solutions suivantes :

- Si le curseur de la souris ne s'affiche pas à l'écran de l'ordinateur, il a peut-être été déplacé vers l'affichage virtuel. DÉCOchez les cases **Virtual Display** à l'écran **Ajouter-Supprimer Virtual Display**. Le curseur de la souris réapparaîtra dans la zone d'affichage de l'écran.
- Si vous n'arrivez pas à trouver la fenêtre d'une application après l'avoir démarrée, elle se trouve peut-être sur l'affichage virtuel. DÉCOchez les cases **Virtual Display** à l'écran **Ajouter-Supprimer Virtual Display**.
- Si vous démarrez EasyMP Network Projection alors que PowerPoint est ouvert, il sera peut-être impossible d'afficher une présentation. Assurez-vous que PowerPoint est fermé avant de démarrer EasyMP Network Projection, puis démarrez la présentation.
- Si la présentation PowerPoint ne s'affiche pas là où vous le souhaitez lorsque vous utilisez la fonction d'affichage sur écrans multiples, utilisez PowerPoint 2003 ou une version ultérieure pour ajuster les paramètres et utiliser deux affichages virtuels ou plus. Ou encore, limitez le nombre d'affichages à un avant de démarrer la présentation PowerPoint.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes lors de la projection](#)

**Tâches associées**

[Activation du pilote d'affichage virtuel Virtual Display \(Windows\)](#)

## L'écran n'est pas projeté correctement

Si l'écran n'est pas projeté correctement ou si vous rencontrez des problèmes reliés à la projection d'images, essayez les solutions suivantes.

- Lorsque vous projetez des films, utilisez le mode Connexion avancée ou réglez le réseau local sans fil à 802.11a pour utiliser le mode Connexion rapide. Tout dépendant des ondes électromagnétiques présentes dans la pièce, l'image et le son des films pourraient être interrompus.
- Si vous utilisez une application Microsoft Office, arrêtez de déplacer le curseur de la souris. Si vous déplacez continuellement le curseur de la souris, le taux de rafraîchissement de l'écran pourrait diminuer.
- Si le curseur de la souris clignote, essayez les solutions suivantes.
  - Sélectionnez **Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris** dans l'onglet **Paramètres généraux** du menu **Définir les options**.
  - DÉCOchez **Transférer la fenêtre des couches** dans l'onglet **Régler les performances** du menu **Définir les options**.

- L'écran de lecture vidéo de Media Player pourrait être impossible à projeter selon les spécifications de l'ordinateur.
- La prévisualisation de l'économiseur d'écran pourrait ne pas être projetée correctement selon les spécifications de l'ordinateur.
- Si l'ordinateur est connecté à plusieurs projecteurs, la vitesse de transfert de l'écran pourrait diminuer.
- Si le cryptage WEP est activé, la vitesse de transfert de l'écran pourrait diminuer.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes lors de la projection](#)

#### Références associées

[Définir les options - Paramètres généraux](#)

[Définir les options - Régler les performances](#)

## Le son ne fonctionne pas

Si le projecteur n'émet aucun son, essayez les solutions suivantes.

- Le son ne peut être transféré qu'à un seul projecteur. Lorsque plusieurs projecteurs sont connectés à un ordinateur, déconnectez les autres projecteurs et réessayez.
- Sélectionnez **Sortie audio à partir du projecteur** dans l'onglet **Sortie audio** du menu [Définir les options](#).

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes lors de la projection](#)

#### Références associées

[Définir les options - Sortie audio](#)

## Liste de messages d'erreur

Lorsqu'une erreur se produit, un message d'erreur s'affiche à l'écran de votre ordinateur. Trouvez le message dans les tableaux suivants et suivez les instructions pour résoudre l'erreur.

[Messages d'erreur lors du démarrage d'EasyMP Network Projection](#)

[Messages d'erreur lors de la recherche et de la sélection de projecteurs](#)

[Messages d'erreur lors de la projection](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

## Messages d'erreur lors du démarrage d'EasyMP Network Projection

Message d'erreur	Solution
Impossible de démarrer cette application : USB Display est en cours d'exécution.	Fermez USB Display et démarrez EasyMP Network Projection. Pour fermer USB Display, effectuez l'une des étapes suivantes : <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Windows</b> : débranchez le câble USB du projecteur.</li><li>• <b>Mac OS X</b> : sélectionnez <b>Éjecter</b> depuis le menu d'icônes <b>USB Display</b> sur la barre des menus ou sur le Dock, puis débranchez le câble USB.</li></ul>
Impossible de démarrer cette application : un autre logiciel EPSON Projector (Quick Wireless Connection) est déjà en cours d'exécution.	Fermez Quick Wireless Connection et démarrez EasyMP Network Projection. Pour fermer Quick Wireless Connection, effectuez l'opération <b>Retirer le périphérique en toute sécurité</b> depuis la barre des tâches afin de retirer la clé Quick Wireless Connection USB de l'ordinateur.
Echec de l'initialisation de EasyMP Network Projection.	Redémarrez EasyMP Network Projection. Si le message persiste, désinstallez et réinstallez EasyMP Network Projection.

Message d'erreur	Solution
Impossible d'obtenir les informations d'adaptateur réseau.	<p>Vérifiez les éléments suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un adaptateur réseau est installé sur l'ordinateur.</li> <li>• Le pilote de l'adaptateur réseau utilisé est installé sur l'ordinateur.</li> <li>• L'adaptateur réseau est activé.</li> </ul> <p>Après avoir effectué ces vérifications, redémarrez l'ordinateur, puis redémarrez EasyMP Network Projection.</p> <p>Si vous n'arrivez toujours pas à vous connecter au projecteur, vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et les paramètres réseau du projecteur.</p>
Ne peut être utilisé avec l'actuelle version du système d'exploitation. Réinstallez EasyMP Network Projection.	Réinstallez EasyMP Network Projection.

**Sujet parent:** [Liste de messages d'erreur](#)

#### Tâches associées

[Désinstallation d'EasyMP Network Projection \(Windows XP/Windows Vista/Windows 7\)](#)

[Désinstallation d'EasyMP Network Projection \(Windows 8\)](#)

[Désinstallation d'EasyMP Network Projection \(Mac OS X\)](#)

[Installation d'EasyMP Network Projection \(Windows\)](#)

[Installation d'EasyMP Network Projection \(Mac OS X\)](#)

## Messages d'erreur lors de la recherche et de la sélection de projecteurs

Message d'erreur	Solution
Impossible de se connecter au projecteur à l'aide de cette version de EasyMP Network Projection. Installez la dernière version de EasyMP Network Projection.	Installez la plus récente version d'EasyMP Network Projection depuis le CD-ROM EPSON Projector Software fourni avec le projecteur. Vous pouvez télécharger la plus récente version d'EasyMP Network Projection depuis le site Web d'Epson.
Echec de la connexion au projecteur.	Essayez de vous connecter à nouveau. Si vous n'arrivez toujours pas à vous connecter au projecteur, vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et les paramètres réseau du projecteur.
Le mot clé ne correspond pas. Entrez le mot clé correct affiché sur l'écran du projecteur.	Vérifiez le mot clé du projecteur qui s'affiche à l'écran d'attente du réseau local (LAN), puis entrez-le.
Echec de la connexion à cause d'une non-correspondance des mots clés.	Vérifiez le mot clé du projecteur qui s'affiche à l'écran d'attente du réseau local (LAN), puis entrez-le.
Entrez le mot clé affiché sur l'écran du projecteur.	
Le projecteur sélectionné est occupé. Souhaitez-vous continuer le processus de connexion ?	Si vous cliquez sur <b>Oui</b> , la connexion au projecteur sera établie. Le projecteur se déconnectera de l'autre ordinateur. Si vous cliquez sur <b>Non</b> , la connexion au projecteur ne sera pas établie. La connexion entre le projecteur et l'autre ordinateur sera maintenue.
Au moins un des projecteurs connectés ne prend pas en charge des résolutions supérieures à SXGA. Réduisez la résolution et reconnectez-vous.	La destination de connexion contient un projecteur non compatible. Modifiez la résolution d'affichage de l'écran d'ordinateur à SXGA (1280 × 1024) ou moins.
Un ou plusieurs projecteurs ne répondent pas.	Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et les paramètres réseau du projecteur.
Le réseau local sans fil est désactivé. Activez le réseau local sans fil et procédez de nouveau à la recherche.	Activez le réseau local sans fil de votre ordinateur et recherchez de nouveau votre projecteur.

**Sujet parent:** [Liste de messages d'erreur](#)

**Références associées**

[Résolutions prises en charge](#)

**Tâches associées**

[Désinstallation d'EasyMP Network Projection \(Windows XP/Windows Vista/Windows 7\)](#)

[Désinstallation d'EasyMP Network Projection \(Windows 8\)](#)

[Désinstallation d'EasyMP Network Projection \(Mac OS X\)](#)

[Obtention de la plus récente version de l'application](#)

[Installation d'EasyMP Network Projection \(Windows\)](#)

[Installation d'EasyMP Network Projection \(Mac OS X\)](#)

## Messages d'erreur lors de la projection

Message d'erreur	Solution
XXXXXX a été déconnecté.	Essayez de vous connecter à nouveau. Si vous n'arrivez toujours pas à vous connecter au projecteur, vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et les paramètres réseau du projecteur.
Pour émettre du son à partir du projecteur, redémarrez des applications telles que PowerPoint ou Windows Media Player.	Redémarrez PowerPoint ou Windows Media Player. Le projecteur diffusera alors le son.
Vous devez redémarrer l'ordinateur pour activer la sortie audio. Sélectionnez <b>Oui</b> pour redémarrer maintenant ou <b>Non</b> pour redémarrer plus tard.	Pour transférer le son au projecteur afin qu'il le diffuse, sélectionnez <b>Oui</b> et redémarrez l'ordinateur.

**Sujet parent:** [Liste de messages d'erreur](#)

## Liste de codes Event ID

Lorsqu'une erreur de connexion se produit, un numéro indiquant le type d'erreur s'affiche comme suit.

Event ID : 04xx

Trouvez le numéro de votre erreur dans la liste suivante et essayez la solution offerte. Si vous n'arrivez pas à régler le problème, contactez votre administrateur réseau ou contactez Epson, tel que décrit dans le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur.

<b>Event ID</b>	<b>Cause</b>	<b>Solution</b>
0432	Impossible de démarrer EasyMP Network Projection.	Redémarrez le projecteur.
0435		
0434	La communication réseau est instable.	Vérifiez l'état de la communication réseau et essayez de vous connecter à nouveau après avoir attendu quelques minutes.
0481		
0482		
0433	Impossible d'afficher les images transférées.	Redémarrez EasyMP Network Projection.
0484	La communication avec l'ordinateur a été coupée.	
04FE	EasyMP Network Projection s'est fermé de façon imprévue.	Vérifiez l'état de la communication réseau. Redémarrez le projecteur.
04FF	Une erreur de système du projecteur s'est produite.	Redémarrez le projecteur.
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID.	Assignez le même SSID à l'ordinateur, au point d'accès et au projecteur.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas.	Assurez-vous que les paramètres de sécurité du réseau local sans fil sont configurés correctement.
0893	Le type de chiffrement WEP/TKIP/AES ne correspond pas.	
0894	La communication a été coupée parce que le projecteur s'est connecté à un point d'accès non autorisé.	Communiquez avec votre administrateur réseau pour plus d'informations.
0898	Impossible d'acquérir le DHCP.	Vérifiez que le serveur DHCP fonctionne correctement et assurez-vous que le câble du réseau local est branché correctement. Si vous n'utilisez pas le DHCP, désactivez le paramètre DHCP.
0899	Autres erreurs de communication.	Si redémarrer le programme EasyMP Network Projector ne résout pas le problème, communiquez avec Epson tel que décrit dans le <i>Guide de l'utilisateur</i> de votre projecteur.

Event ID	Cause	Solution
089A	Le type d'authentification EAP n'est pas le même.	Assurez-vous que les paramètres de sécurité du réseau local sans fil sont configurés correctement. Vérifiez également que le certificat est installé correctement.
089B	L'authentification du serveur EAP a échoué.	
089C	L'authentification du client EAP a échoué.	
089D	L'échange de clés a échoué.	
0B01	Le stockage intégré n'a pu être détecté correctement.	Sélectionnez l'option <b>Supprime tts données internes</b> . Une fois que le stockage interne est supprimé correctement, branchez le câble d'alimentation du projecteur et allumez-le. Si le stockage interne n'est pas supprimé correctement, communiquez avec Epson tel que décrit dans le <i>Guide de l'utilisateur</i> de votre projecteur.  Accédez à <b>Avancé &gt; Paramètres du tableau blanc &gt; Stockage interne</b> .
0BFF	Une erreur s'est produite dans la fonction Tableau blanc.	Redémarrez le projecteur.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

# Informations sur les écrans

Consultez ces sections pour en savoir plus sur les écrans d'EasyMP Network Projection.

[Écran de sélection du mode de connexion](#)

[Écran de recherche et de connexion](#)

[Profils](#)

[Définir les options](#)

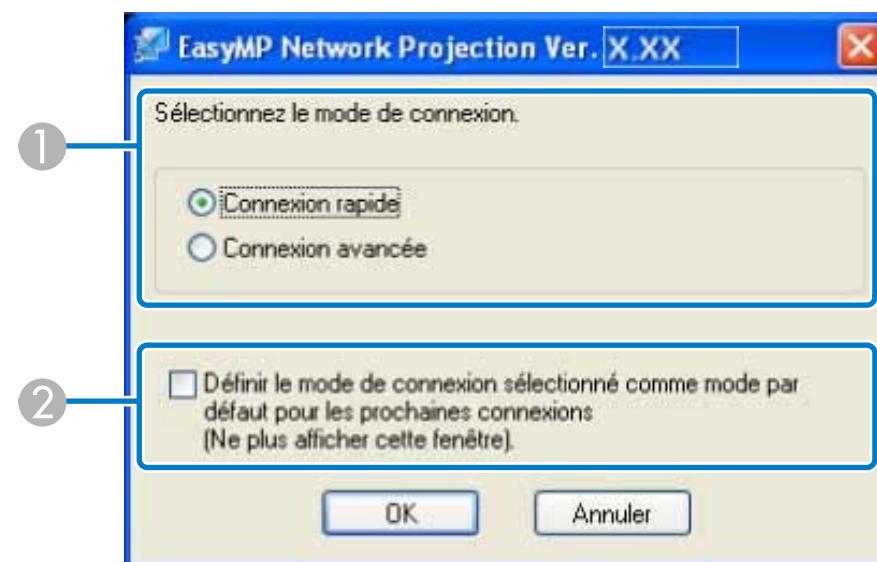
[Barre d'outils](#)

[Mode d'envoi de film](#)

[Ajouter-Supprimer Virtual Display](#)

## Écran de sélection du mode de connexion

Lorsque vous démarrez EasyMP Network Projection, l'écran de sélection du mode de connexion s'affiche.



1 Sélectionnez le mode de connexion.

2

Cochez cette option pour utiliser le mode choisi chaque fois que vous vous connectez.

**Sujet parent:** [Informations sur les écrans](#)

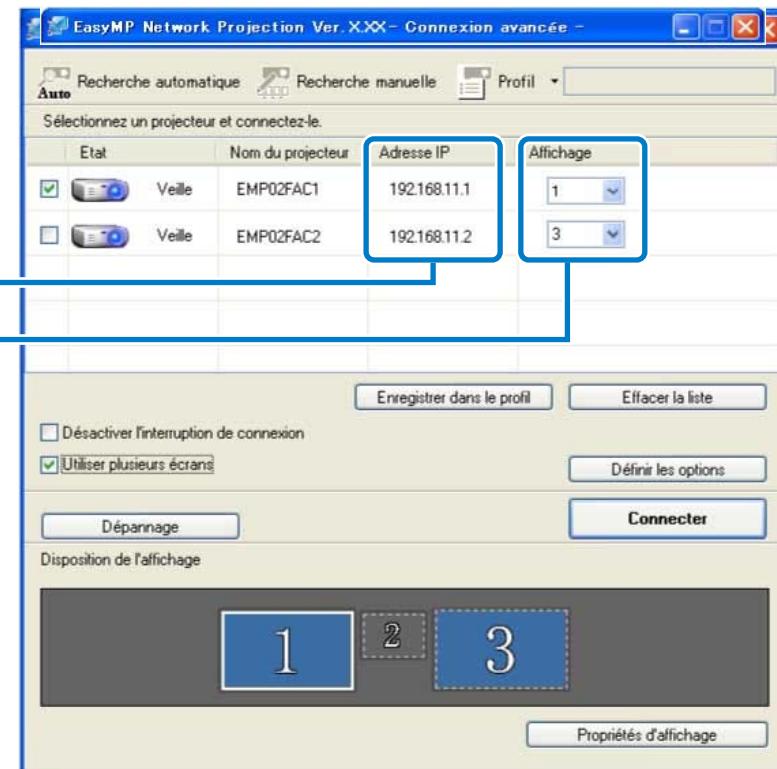
## Écran de recherche et de connexion

Lorsque vous démarrez EasyMP Network Projection et que vous sélectionnez un mode de connexion, l'un des écrans suivants s'affiche selon le mode de connexion choisi.

- Si vous avez sélectionné Connexion rapide :



- Si vous avez sélectionné Connexion avancée :



1	 <b>Recherche automatique</b>	Dans le mode Connexion rapide, la fonction Recherche automatique cherche les projecteurs selon leur SSID. Dans le mode Connexion avancée, la fonction Recherche automatique cherche les projecteurs disponibles sur le réseau auquel l'ordinateur est connecté.
2	 <b>Recherche manuelle</b>	Dans le mode Connexion rapide, la fonction Recherche manuelle cherche le projecteur à l'aide du SSID. Dans le mode Connexion avancée, la fonction Recherche manuelle cherche le projecteur à l'aide de l'adresse IP ou du nom du projecteur.

3	<b>Etat</b>	Indique l'état des projecteurs détectés tel qu'illustré ci-dessous.
		 Disponible. Veille
		 Disponible. Lorsque vous cliquez sur <b>Connecter</b> , l'ordinateur actuellement connecté au projecteur est déconnecté, et votre ordinateur établit une connexion. Occupé
		 Ne peut pas être sélectionné. L'option <b>Désactiver l'interruption de connexion</b> est activée sur un autre ordinateur déjà connecté. Occupé (avec l'option Désactiver l'interruption de connexion)
		 Le menu Configuration du projecteur est ouvert. Pour sélectionner ce projecteur, vous devez fermer le menu Configuration et le rechercher à nouveau. En cours d'utilisation par une autre application
		 S'affiche lorsque la Recherche manuelle est en cours ou lors de la recherche avec un profil. Recherche en cours
		 S'affiche lorsqu'un projecteur est introuvable lors d'une recherche manuelle ou d'une recherche avec un profil. Introuvable
4	<b>Nom du projecteur</b>	Affiche le nom du projecteur.

5	<b>Mettre la liste à jour</b> (Connexion rapide seulement)	Met à jour Etat et Intensité du signal.
6	<b>Désactiver l'interruption de connexion</b>	Permet d'éviter l'interruption de la connexion par les autres ordinateurs lors de la connexion au projecteur sélectionné.
7	<b>Utiliser plusieurs écrans</b>	Permet d'utiliser la fonction d'affichage sur écrans multiples. Lorsque cette option est sélectionnée, les paramètres Disposition de l'affichage et Propriétés d'affichage (Préférences d'affichage) sont affichés au bas de l'écran.
8	<b>Dépannage</b>	Affiche l'écran de dépannage d'EasyMP Network Projection.
9	<b>Connecter</b>	Connecte l'ordinateur au projecteur que vous avez sélectionné dans la liste de résultats de la recherche. Lorsqu'une connexion au projecteur est établie, une barre d'outils s'affiche.
10	<b>Définir les options</b>	Affiche l'écran Définir les options pour vous permettre de régler les paramètres tels que la méthode de recherche au démarrage d'EasyMP Network Projection.
11	<b>Enregistrer dans le profil</b>	Sauvegarde dans un profil les résultats d'une recherche de projecteurs sur le réseau.
12	<b>Effacer la liste</b>	Supprime tous les résultats de la recherche.
13	<b>SSID</b> (connexion rapide seulement)	Affiche le SSID du projecteur.
14	<b>Intensité du signal</b> (connexion rapide seulement)	Affiche l'intensité du signal lorsqu'une connexion est établie via le mode Connexion rapide. Lorsque l'intensité du signal augmente, le nombre d'indicateurs allumés augmente également.
15	 <b>Profil</b>	Recherche un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil enregistré précédemment avec <b>Enregistrer dans le profil</b> .
16	<b>Adresse IP</b> (connexion avancée seulement)	Affiche l'adresse IP du projecteur.
17	<b>Affichage</b>	Sélectionne le numéro de l'affichage (lorsque l'option <b>Utiliser plusieurs écrans</b> est sélectionnée).

**Sujet parent:** [Informations sur les écrans](#)

### Tâches associées

Recherche automatique de projecteurs sur le réseau

Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant le SSID, l'adresse IP ou le nom du projecteur

Création d'un profil

Exécution d'une recherche de profil

### Sujets reliés

Projection d'image à l'aide de la fonction d'affichage sur écrans multiples

Définir les options

## Profils

Consultez ces sections pour en savoir plus sur les écrans de sauvegarde et de gestion des profils.

[Enregistrer dans le profil](#)

[Modifier le profil](#)

**Sujet parent:** [Informations sur les écrans](#)

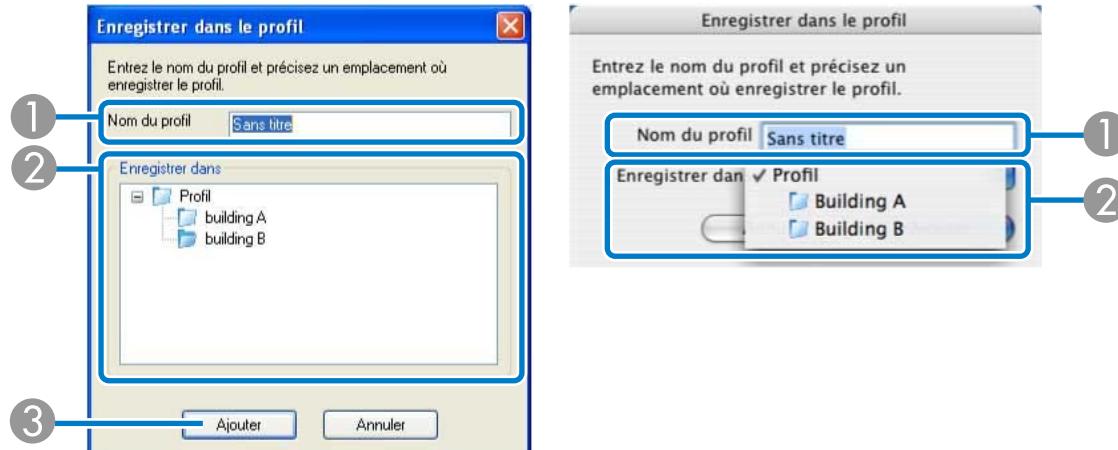
### Enregistrer dans le profil

Lorsque vous recherchez des projecteurs et que vous cliquez sur **Enregistrer dans le profil** à l'écran de recherche et de connexion, l'un des écrans suivants s'affichera.

- Si aucun dossier n'a été créé.



- Si vous avez créé un dossier pour les profils.



1	<b>Nom du profil</b>	Entrez le nom du profil.
2	<b>Enregistrer dans</b>	Sélectionnez le dossier dans lequel vous voulez enregistrer le profil.
3	<b>Ajouter</b>	Cliquez sur le bouton pour sauvegarder les informations du projecteur dans le profil.

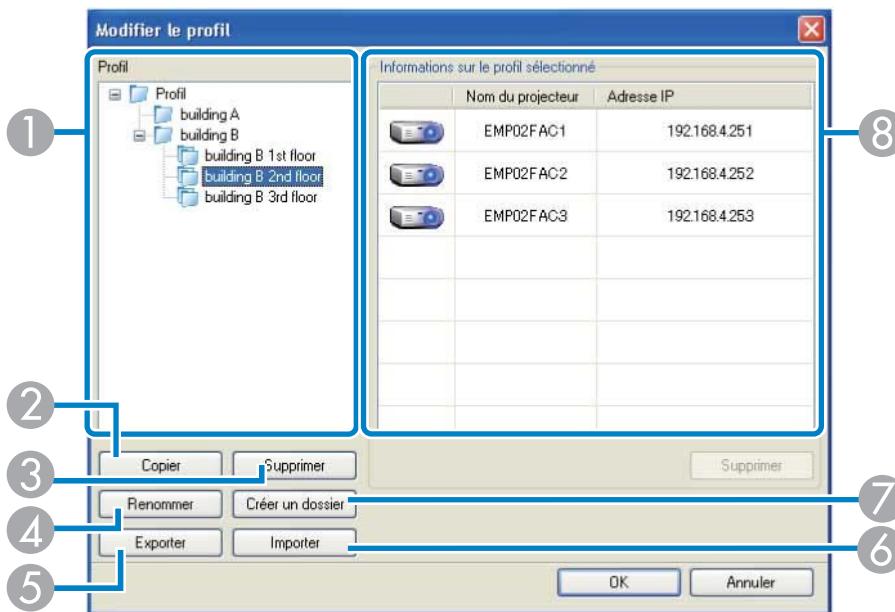
**Sujet parent:** [Profils](#)

**Tâches associées**

[Création d'un profil](#)

## Modifier le profil

Lorsque vous cliquez sur **Modifier le profil** à l'écran Définir les options, l'écran de modification du profil s'affichera.



1	<b>Profil</b>	Affiche le contenu du profil. Vous pouvez glisser-déplacer les profils et les dossiers pour modifier la structure du dossier.
2	<b>Copier</b>	Crée une copie du profil. Le profil copié sera sauvegardé dans le même dossier que l'original et possédera le même nom.
3	<b>Supprimer</b>	Supprime le profil et le dossier.
4	<b>Renommer</b>	Affiche la boîte de dialogue Renommer, qui permet de renommer le dossier ou le profil. Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères dans la boîte de dialogue Renommer.
5	<b>Exporter</b>	Exporte le profil. Les profils exportés peuvent être utilisés en tant que fichiers de secours. Vous pouvez les importer sur un autre ordinateur.
6	<b>Importer</b>	Charge un profil exporté.
7	<b>Créer un dossier</b>	Crée un nouveau dossier.

8	<b>Nom du projecteur</b>	Affiche de l'information concernant le projecteur sauvegardé dans le profil.
	<b>SSID ou Adresse IP</b>	
	<b>Supprimer</b>	Supprime le projecteur sélectionné du profil. Lorsque les informations de tous les projecteurs sont supprimées, le profil est également supprimé.

**Sujet parent:** [Profils](#)

**Tâches associées**

[Création d'un profil](#)

## Définir les options

Lorsque vous cliquez sur **Définir les options** à l'écran de recherche et de connexion d'EasyMP Network Projection, l'écran Définir les options s'affiche. Vous pouvez régler les paramètres tels que la méthode de recherche au démarrage d'EasyMP Network Projection.

**Remarque:** Vous pouvez également accéder au menu Définir les options en appuyant sur le bouton  de la barre d'outils. Lorsque vous accédez au menu Définir les options depuis la barre d'outils, l'onglet Paramètres généraux n'apparaît pas.

[Définir les options - Paramètres généraux](#)

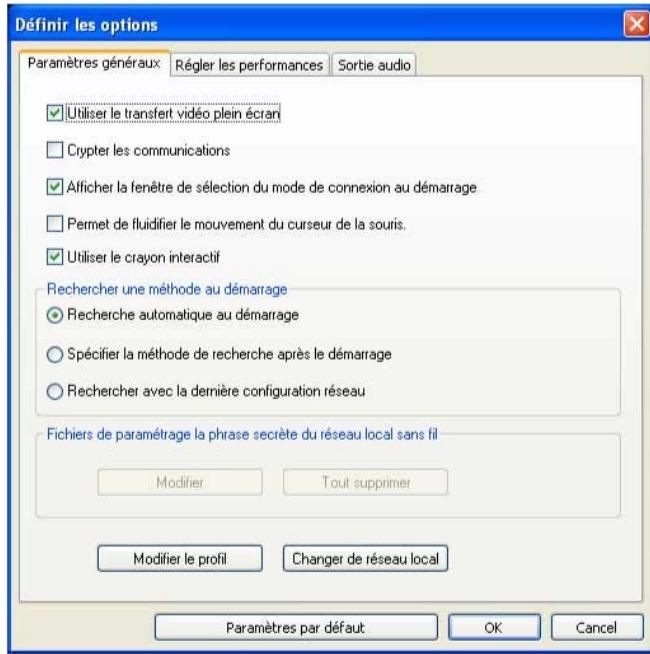
[Définir les options - Régler les performances](#)

[Définir les options - Sortie audio](#)

**Sujet parent:** [Informations sur les écrans](#)

### Définir les options - Paramètres généraux

Si vous cliquez sur l'onglet **Paramètres généraux** au menu Définir les options, l'écran suivant s'affiche.



<b>Utiliser le transfert vidéo plein écran</b>	Windows XP seulement. Lance la lecture d'un film en plein écran. Si le projecteur ne prend pas en charge le Mode d'envoi de film, cette fonction ne peut pas être activée.
<b>Crypter les communications</b>	Crypte et transmet les données. Même si les données sont interceptées, elles ne peuvent pas être décryptées.  Lorsque vous utilisez le mode Connexion rapide, assurez-vous de cocher cette case.
<b>Afficher la fenêtre de sélection du mode de connexion au démarrage</b>	Active ou désactive l'affichage de l'écran de sélection du mode de connexion lors du démarrage d'EasyMP Network Projection.  Décochez cette case lorsque vous aurez choisi un mode de démarrage qui vous convient.

<b>Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris</b>	Windows XP/Windows Vista/Windows 7 seulement. Permet d'éviter que le curseur ne clignote lorsque <b>Transférer la fenêtre des couches</b> est sélectionné dans le menu <b>Régler les performances</b> . (Si Windows Aero est sélectionné en tant que thème pour Windows Vista et Windows 7, ce paramètre désactive Windows Aero.)
<b>Utiliser le crayon interactif</b>	Permet d'utiliser la fonction interactive sur le réseau (modèles compatibles seulement). Vous n'avez pas besoin de brancher un ordinateur au projecteur à l'aide d'un câble USB.  Vous ne pouvez utiliser qu'un seul crayon interactif à la fois.
<b>Rechercher une méthode au démarrage</b>	Permet de choisir parmi les méthodes de recherche de projecteurs suivantes lors du démarrage d'EasyMP Network Projection. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Recherche automatique au démarrage</b></li> <li>• <b>Spécifier la méthode de recherche après le démarrage</b></li> <li>• <b>Rechercher avec la dernière configuration réseau</b></li> </ul>
<b>Fichiers de paramétrage la phrase secrète du réseau local sans fil</b>	Non disponible sur Windows XP.  Dans le mode Connexion rapide, les SSID et les phrases secrètes sont stockées sur l'ordinateur lorsque vous vous connectez à un projecteur sur lequel les paramètres de sécurité sont activés. Vous pouvez modifier et supprimer les informations stockées.  <b>Modifier</b> : affiche l'écran de gestion du réseau sans fil de l'ordinateur.  <b>Tout supprimer</b> : supprime tous les SSID et les phrases secrètes stockées sur l'ordinateur.
<b>Modifier le profil</b>	Affiche l'écran de modification du profil.
<b>Changer de réseau local</b>	Windows seulement.  Permet de changer d'adaptateur réseau à utiliser lors d'une recherche si l'ordinateur possède plusieurs adaptateurs.  Par défaut, tous les adaptateurs réseau sont utilisés lors de la recherche.

<b>Paramètres par défaut</b>	Permet de restaurer tous les paramètres d'ajustement du menu <b>Définir les options</b> à leur valeur par défaut. Vous pouvez cependant conserver les paramètres de <b>Modifier le profil</b> et <b>Changer de réseau local</b> dans le menu <b>Paramètres généraux</b> .
------------------------------	---

**Sujet parent:** [Définir les options](#)

#### Références associées

[Écran de sélection du mode de connexion](#)

[Modifier le profil](#)

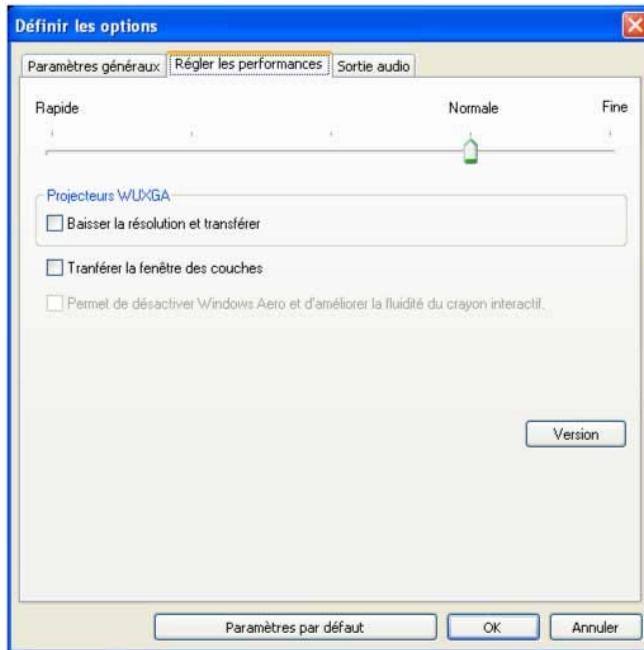
#### Tâches associées

[Recherche automatique de projecteurs sur le réseau](#)

[Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant le SSID, l'adresse IP ou le nom du projecteur](#)

## Définir les options - Régler les performances

Si vous cliquez sur l'onglet **Régler les performances** au menu Définir les options, l'écran suivant s'affiche.

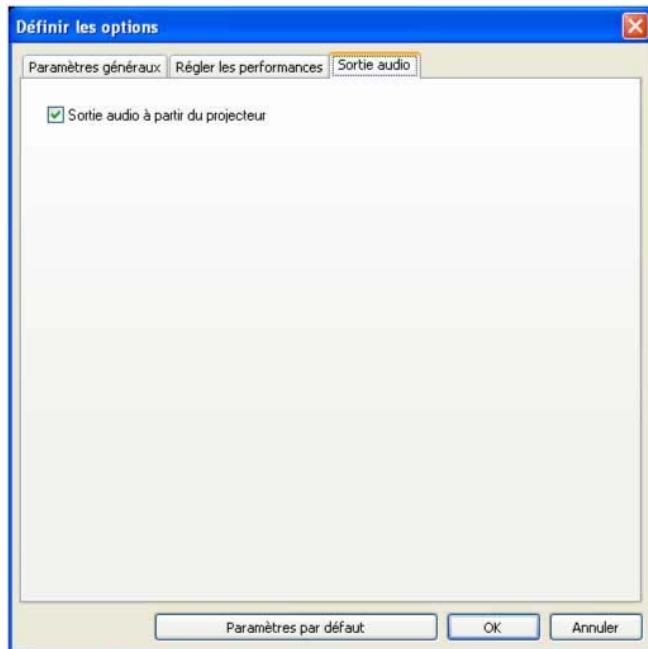


Curseur d'ajustement de la performance	<p>Vous pouvez régler la performance à <b>Rapide</b>, <b>Normale</b> et <b>Fine</b>. Réglez la performance à <b>Rapide</b> si la projection de films est constamment interrompue.</p>
<b>Baisser la résolution et transférer</b>	<p>Seulement disponible sur les projecteurs ayant une résolution WUXGA (1920 x 1200).</p> <p>Sélectionnez cette option pour réduire la taille des données transférées au projecteur en réduisant la résolution. Utilisez cette option sur un réseau lent, lorsque l'image ne s'affiche pas assez rapidement ou si la projection est constamment interrompue.</p>
<b>Transférer la fenêtre des couches</b>	<p>Windows XP seulement.</p> <p>Lorsque vous utilisez la fenêtre en couches, les contenus comme les messages affichés sur l'ordinateur ne seront pas projetés par le projecteur. Sélectionnez cette option pour projeter les contenus tels que les messages qui utilisent la fenêtre en couches.</p> <p>Si le curseur de la souris clignote, sélectionnez <b>Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris</b> dans le menu <b>Paramètres généraux</b>.</p>
<b>Permet de désactiver Windows Aero et d'améliorer la fluidité du crayon interactif</b>	<p>Seulement disponible lorsque Windows Aero est sélectionné en tant que thème sur Windows Vista et Windows 7.</p> <p>Sélectionnez cette option pour améliorer la fluidité du crayon interactif. Windows Aero sera désactivé et l'utilisation du crayon interactif sera plus fluide.</p>
<b>Paramètres par défaut</b>	<p>Permet de restaurer tous les paramètres d'ajustement du menu <b>Définir les options</b> à leur valeur par défaut. Vous pouvez cependant conserver les paramètres de <b>Modifier le profil</b> et <b>Changer de réseau local</b> dans le menu <b>Paramètres généraux</b>.</p>

Sujet parent: [Définir les options](#)

## Définir les options - Sortie audio

Si vous cliquez sur l'onglet **Sortie audio** au menu Définir les options, l'écran suivant s'affiche.



<b>Sortie audio à partir du projecteur</b>	Sélectionnez cette option pour diffuser le son de l'ordinateur depuis le projecteur. Décochez cette option pour diffuser le son depuis l'ordinateur. Cependant, lorsque vous projetez des films avec son dans le Mode d'envoi de film, le son proviendra toujours du projecteur, peu importe si cette option est activée ou non.  <b>Remarque:</b> Le son ne peut être transféré qu'à un seul projecteur. Le son ne peut pas être transféré lors de la connexion à plusieurs projecteurs.
<b>Paramètres par défaut</b>	Vous pouvez restaurer tous les paramètres d'ajustement du menu <b>Définir les options</b> à leur valeur par défaut. Vous pouvez cependant conserver les paramètres de <b>Modifier le profil</b> et <b>Changer de réseau local</b> dans le menu <b>Paramètres généraux</b> .

**Sujet parent:** [Définir les options](#)

## Barre d'outils

Après le démarrage d'EasyMP Network Projection et la connexion au projecteur, la barre d'outils s'affichera à l'écran de l'ordinateur. Vous pouvez utiliser cette barre d'outils pour contrôler le projecteur, ajuster les paramètres et interrompre la connexion au réseau.



 Sélectionner le projecteur cible	Affiche l'écran de sélection du projecteur cible. Cliquez sur cette option pour limiter les projecteurs contrôlés par la barre d'outils lorsque vous projetez depuis plusieurs projecteur à l'aide de la fonction de distribution ou de la fonction d'affichage sur écrans multiples. Le texte situé sous l'icône indique les projecteurs qui peuvent être contrôlés. <b>TOUT</b> indique que tous les projecteurs peuvent être contrôlés. Par exemple, lorsque « 1, 3 » est affiché, les projecteurs n° 1 et n° 3 peuvent être contrôlés.
 Arrêt	Arrête la projection lorsque la connexion au projecteur est établie. Un écran noir sera projeté lors de l'arrêt.
 Afficher	Reprend l'affichage ou la lecture après l'utilisation d'Arrêt ou Pause.
 Pause	Suspend la projection lorsque la connexion au projecteur est établie.
 Mode Présentation	Active ou désactive le Mode Présentation.

	Affiche la barre d'outils Contrôle du projecteur. Cliquez sur cette option pour activer ou désactiver la vidéo et le son, ou pour changer la source d'entrée.
	Affiche l'aperçu des écrans multiples. Cliquez sur cette option pour voir un aperçu des paramètres que vous avez ajustés. Cliquez sur chaque affichage pour voir chaque aperçu en plein écran.
	Affiche l'écran d'ajustement des options. Cliquez sur cette option pour ajuster la rapidité de transmission durant le transfert des images de l'ordinateur.
	Démarre le Mode d'envoi de film. (Modèles compatibles seulement.)
 Disconnect	Interrompt la connexion au projecteur.
	Affiche l'intensité du signal lorsqu'une connexion est établie via le mode Connexion rapide. Lorsque l'intensité du signal augmente, le nombre d'indicateurs allumés augmente également.
	Modifie l'affichage de la barre d'outils à <b>Complète</b> , <b>Normale</b> et <b>Simple</b> . L'affichage de la barre d'outils restera le même jusqu'à ce que vous le modifiez à nouveau.

[Sélection du projecteur cible](#)

[Contrôle du projecteur](#)

**Sujet parent:** [Informations sur les écrans](#)

## Tâches associées

Dissimulation des opérations sur l'ordinateur

Projection d'une présentation PowerPoint sans élément distrayant

Arrêt de la projection d'images

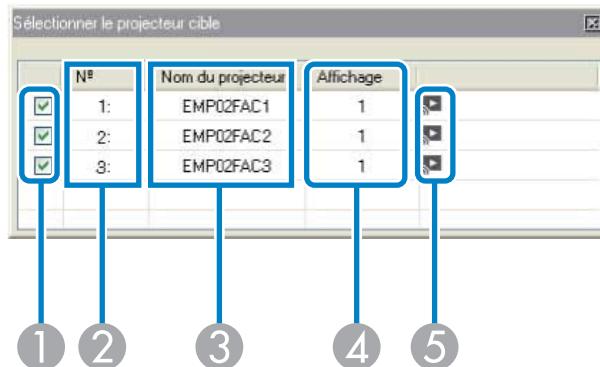
## Sujets reliés

Définir les options

Projection de films

## Sélection du projecteur cible

Lorsque vous cliquez sur le bouton , la barre d'outils suivante s'affiche.



1	-	Permet de sélectionner le projecteur que vous voulez contrôler.
2	<b>Nº</b>	Indique le numéro assigné au projecteur. Ce numéro apparaît sous l'icône pour indiquer le nombre de projecteurs que vous pouvez contrôler depuis la barre d'outils.
3	<b>Nom du projecteur</b>	Affiche le nom du projecteur.
4	<b>Affichage</b>	Affiche le numéro de l'affichage sélectionné à l'écran de recherche et de connexion d'EasyMP Network Projection.

5	-	Indique les états suivants du projecteur.
		La projection est arrêtée.
		La projection est en cours.
		La projection a été mise en pause.
		Le Mode Présentation est activé.
		Le Mode d'envoi de film est activé.

**Sujet parent:** [Barre d'outils](#)

**Références associées**

[Écran de recherche et de connexion](#)

**Tâches associées**

[Dissimulation des opérations sur l'ordinateur](#)

[Projection d'une présentation PowerPoint sans élément distrayant](#)

**Sujets reliés**

[Projection de films](#)

## Contrôle du projecteur

Lorsque vous cliquez sur le bouton  de la barre d'outils, la barre d'outils suivante s'affiche.



	Dissimule l'image et met le son en sourdine.
	Affiche les images provenant du port d'entrée auquel l'ordinateur ou le dispositif USB est connecté.
	Affiche les images provenant du port d'entrée vidéo.

**Sujet parent:** [Barre d'outils](#)

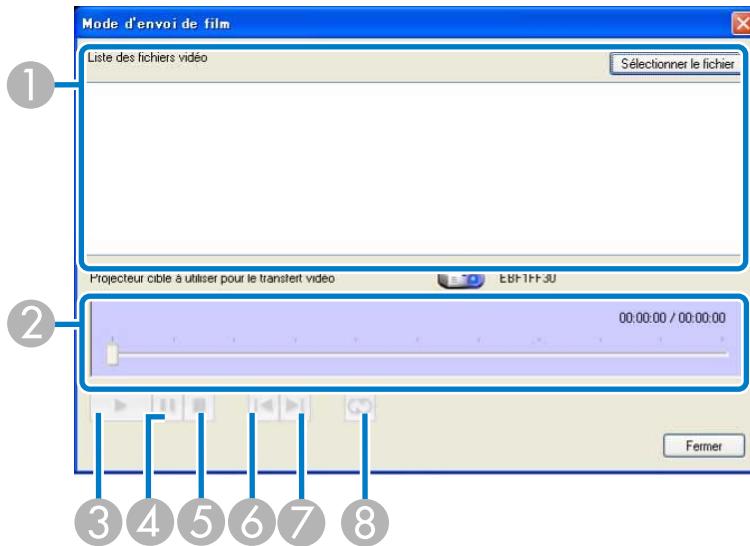
#### Tâches associées

[Dissimulation des opérations sur l'ordinateur](#)

[Modification de la source d'entrée](#)

## Mode d'envoi de film

Lorsque vous cliquez sur le bouton  de la barre d'outils et que vous sélectionnez un projecteur, l'écran suivant s'affiche.



1	Liste des fichiers vidéo	Affiche une liste des films sélectionnés.
2	—	Affiche l'endroit actuel dans le fichier du film. Vous pouvez glisser-déplacer le curseur à l'endroit où vous voulez commencer le visionnement.
3		Lance la lecture du fichier.
4		Met la lecture du fichier en pause.
5		Arrête la lecture du fichier.
6		Lance la lecture du fichier actuel depuis le début.

7		Lance la lecture du prochain fichier depuis le début.
8		Lance la lecture en boucle à partir du premier fichier de la liste. Vous ne pouvez pas jouer en boucle un fichier spécifique si plusieurs fichiers se trouvent dans la liste.

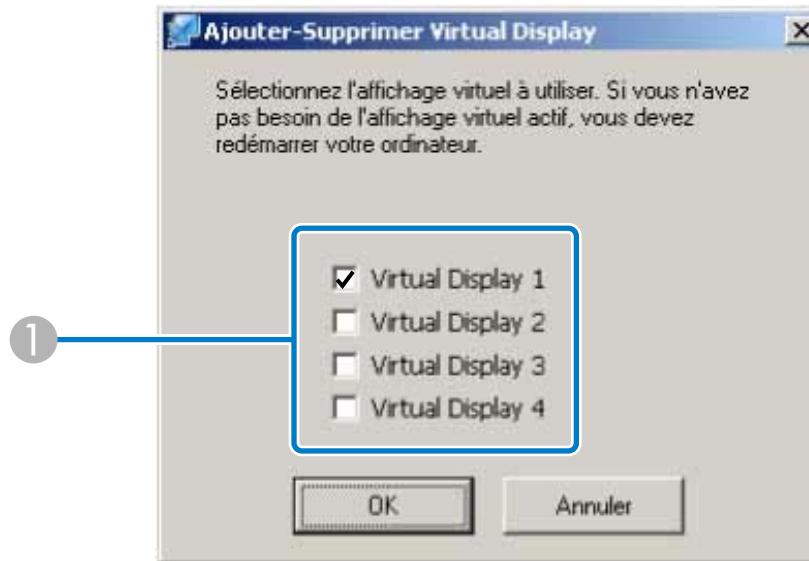
**Sujet parent:** [Informations sur les écrans](#)

**Sujets reliés**

[Projection de films](#)

## Ajouter-Supprimer Virtual Display

Durant l'installation d'EasyMP Network Projection sur Windows, l'écran Ajouter-Supprimer Virtual Display s'affichera.



1	Virtual Display 1 à 4	Permet de sélectionner l'affichage virtuel que vous souhaitez utiliser pour la fonction d'affichage sur écrans multiples. Vous pouvez sélectionner jusqu'à quatre moniteurs.
---	-----------------------	--

**Sujet parent:** Informations sur les écrans

**Tâches associées**

Activation du pilote d'affichage virtuel Virtual Display (Windows)

---

## Annexe

Consultez ces sections pour en savoir plus sur le logiciel EasyMP Network Projection.

[Mise à jour et désinstallation du logiciel](#)

[Résolutions et couleurs prises en charge](#)

[Limitations](#)

[Avis](#)

### Mise à jour et désinstallation du logiciel

Suivez les instructions suivantes pour mettre à jour ou désinstaller EasyMP Network Projection.

[Obtention de la plus récente version de l'application](#)

[Désinstallation d'EasyMP Network Projection \(Windows XP/Windows Vista/Windows 7\)](#)

[Désinstallation d'EasyMP Network Projection \(Windows 8\)](#)

[Désinstallation d'EasyMP Network Projection \(Mac OS X\)](#)

**Sujet parent:** [Annexe](#)

### Obtention de la plus récente version de l'application

Vous pouvez télécharger la plus récente version d'EasyMP Network Projection depuis le site Web d'EPSON.

Visitez le site [www.epson.com](http://www.epson.com) et sélectionnez votre pays.

**Sujet parent:** [Mise à jour et désinstallation du logiciel](#)

### Désinstallation d'EasyMP Network Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)

Suivez les instructions ci-dessous pour désinstaller EasyMP Network Projection sous Windows XP, Windows Vista et Windows 7.

**Remarque:** Vous aurez besoin des droits administrateur pour désinstaller EasyMP Network Projection.

1. Mettez l'ordinateur sous tension.
2. Assurez-vous de fermer toutes les applications en cours.
3. Cliquez sur  **Démarrer**, puis cliquez sur **Panneau de configuration**.

4. Effectuez l'une des étapes suivantes.
  - **Windows XP** : Double-cliquez sur **Ajouter ou supprimer des programmes**.
  - **Windows Vista et Windows 7**: Cliquez sur **Désinstaller un programme** dans la catégorie **Programmes et fonctionnalités**.
5. Sélectionnez EasyMP Network Projection, puis effectuez l'une des étapes suivantes :
  - **Windows XP** : Cliquez sur **Modifier/Supprimer**.
  - **Windows Vista et Windows 7** : Sélectionnez **Désinstaller/Modifier**.
6. Suivez les instructions à l'écran.

**Sujet parent:** [Mise à jour et désinstallation du logiciel](#)

## Désinstallation d'EasyMP Network Projection (Windows 8)

Sous Windows 8, suivez les instructions ci-dessous pour désinstaller EasyMP Network Projection.

**Remarque:** Vous aurez besoin des droits administrateur pour désinstaller EasyMP Network Projection.

1. Mettez l'ordinateur sous tension.
2. Assurez-vous de fermer toutes les applications en cours.
3. Naviguez vers l'écran **Accueil**, puis cliquez avec le bouton droit de la souris sur **EasyMP Network Projection Ver.X.XX** et maintenez le bouton enfoncé.
4. Sélectionnez **Désinstaller** depuis la barre de l'application.
5. Sélectionnez **EasyMP Network Projection**, puis **Désinstaller**.
6. Suivez les instructions à l'écran.

**Sujet parent:** [Mise à jour et désinstallation du logiciel](#)

## Désinstallation d'EasyMP Network Projection (Mac OS X)

Sous Mac OS X, suivez les instructions ci-dessous pour désinstaller EasyMP Network Projection.

1. Mettez l'ordinateur sous tension.
2. Assurez-vous de fermer toutes les applications en cours.
3. Ouvrez le dossier **Applications**.
4. Ouvrez le dossier **EasyMP Network Projection - Tools**, puis double-cliquez sur **EasyMP Network Projection Uninstaller.app**.

5. Suivez les instructions à l'écran.

**Sujet parent:** [Mise à jour et désinstallation du logiciel](#)

## Résolutions et couleurs prises en charge

Consultez ces sections pour connaître les types de résolution et le nombre de couleurs de l'ordinateur qu'EasyMP Network Projection peut projeter.

[Résolutions prises en charge](#)

[Couleurs de l'affichage](#)

**Sujet parent:** [Annexe](#)

## Résolutions prises en charge

Les résolutions d'écran d'ordinateur suivantes sont compatibles avec EasyMP Network Projection. Vous ne pouvez pas vous connecter à un ordinateur ayant une résolution supérieure à WUXGA.

- VGA (640 × 480)
- SVGA (800 × 600)\*
- XGA (1024 × 768)\*
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)\*
- WXGA (1280 × 768)\*
- WXGA (1280 × 800)\*
- WXGA+ (1440 × 900)\*
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

\* Résolution prise en charge lorsque la fonction d'affichage sur écrans multiples est activée.

Lorsque vous utilisez un écran d'ordinateur avec un rapport longueur sur largeur peu commun, la résolution sera augmentée ou diminuée selon la résolution de l'ordinateur et du projecteur afin de ne pas dégrader la qualité de l'image.

Selon la résolution, les marges horizontales ou verticales pourront parfois être projetées en noir.

**Sujet parent:** [Résolutions et couleurs prises en charge](#)

## Couleurs de l'affichage

EasyMP Network Projection peut projeter le nombre de couleurs de l'écran d'ordinateur suivant.

Windows	Mac OS X
Couleurs 16 bits	Environ 32 000 couleurs (16 bits)
Couleurs 32 bits	Environ 16,7 millions de couleurs (32 bits)

La garantie de performance pour l'affichage sur écrans multiples est le mode couleurs 16 bits et le mode couleurs 32 bits.

**Sujet parent:** [Résolutions et couleurs prises en charge](#)

## Limitations

Consultez les sections suivantes pour connaître les restrictions reliées à la projection d'images provenant d'un ordinateur via EasyMP Network Projection.

[Limitations reliées à la connexion](#)

[Limitations lors de la projection depuis la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live](#)

[Limitations lors de l'utilisation de Windows Aero](#)

[Limitations lors de la projection depuis Windows Media Center](#)

**Sujet parent:** [Annexe](#)

## Limitations reliées à la connexion

Prenez note des limitations suivantes reliées à la connexion lors de l'utilisation d'EasyMP Network Projection.

- Si la vitesse de transmission du réseau local sans fil est lente, la connexion au réseau pourrait être interrompue de manière inattendue.
- Les applications qui utilisent certaines des fonctions de DirectX pourrait ne pas être affichées correctement (Windows seulement).
- Vous ne pouvez pas projeter les invites de commande MS-DOS en plein écran (Windows seulement).
- L'image affichée à l'écran de l'ordinateur et l'image projetée par le projecteur pourraient parfois ne pas correspondre exactement.
- Les films ne seront pas projetés de façon aussi fluide que sur un ordinateur.

**Sujet parent:** [Limitations](#)

## **Limitations lors de la projection depuis la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live**

Prenez note des limitations suivantes lors du démarrage de la Galerie de photos Windows ou de la Galerie de photos Windows Live lorsque vous utilisez EasyMP Network Projection.

- Le diaporama sera affiché en mode simple lors de la projection depuis la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live.

Puisque la barre d'outils ne sera pas affichée, vous ne pourrez pas changer le thème (les effets) lors de la projection du diaporama, peu importe l'Indice de performance Windows.

Dès que le mode simple est lancé, vous ne pouvez pas changer le mode d'affichage lorsque la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live est en cours d'utilisation, même si vous fermez EasyMP Network Projection. Redémarrez la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live.

- Vous ne pouvez pas projeter de films.

**Sujet parent:** [Limitations](#)

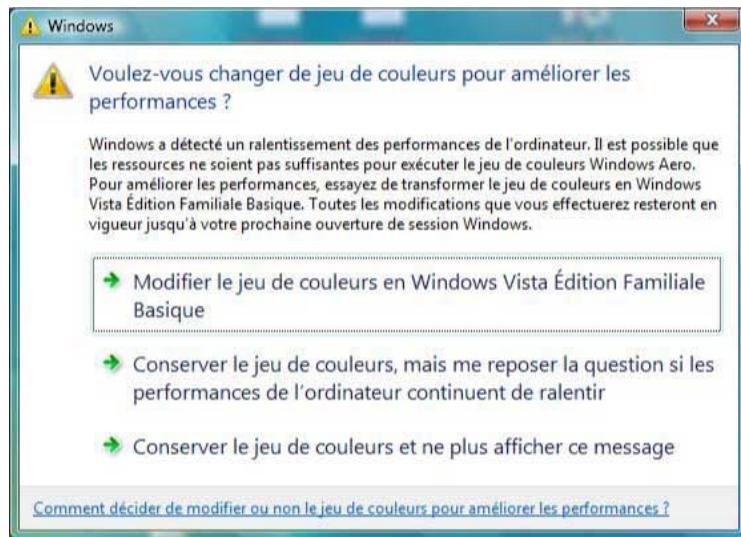
## **Limitations lors de l'utilisation de Windows Aero**

Prenez note des limitations suivantes lorsque vous utilisez le thème Windows Aero sur votre ordinateur.

- La fenêtre superposée sera projetée, peu importe le paramètre Transférer la fenêtre des couches choisi dans le menu Définir les options lors de l'utilisation d'EasyMP Network Projection.

Par exemple, lorsque Transférer la fenêtre des couches de la barre d'outils EasyMP Network Projection est désactivé, la fenêtre ne sera pas projetée même si elle est affichée à l'écran de l'ordinateur. Cependant, la barre d'outils sera projetée.

- Quelques minutes après avoir connecté un ordinateur au projecteur sur le réseau avec EasyMP Network Projection, le message suivant pourrait apparaître.



Il est recommandé de sélectionner **Conserver le jeu de couleurs, mais me reposer la question si les performances de l'ordinateur continuent de ralentir**. Cette option sera activée jusqu'au redémarrage de l'ordinateur.

**Sujet parent:** [Limitations](#)

## Limitations lors de la projection depuis Windows Media Center

Vous ne pouvez pas projeter des images en mode plein écran via Windows Media Player. Quittez le mode plein écran pour projeter les images.

**Sujet parent:** [Limitations](#)

## Avis

Vérifiez ces sections pour des avis importants concernant votre projecteur.

[Avis sur les droits d'auteur](#)

[À propos des termes utilisés](#)

[Avis général](#)

**Sujet parent:** [Annexe](#)

## Avis sur les droits d'auteur

Tous droits réservés. Il est interdit de reproduire, de conserver dans un système central ou de transmettre le contenu de cette publication sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit – reproduction électronique ou mécanique, photocopie, enregistrement ou autre – sans la permission écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité liée au brevet ne sera assumée concernant l'utilisation de l'information contenue dans le présent document. Et aucune responsabilité ne sera assumée pour tout dommage résultant de l'utilisation de l'information contenue dans le présent document.

Ni Seiko Epson Corporation ni ses sociétés affiliées ne peuvent être tenues responsables par l'acheteur de ce produit ou par des tiers de tout dommage, pertes, frais ou dépenses encourus par l'acheteur ou les tiers suite à : un accident, le mauvais usage ou l'usage abusif de ce produit, ou de modifications, réparations ou altérations non autorisées du produit, ou (sauf aux É.-U.) du manquement à respecter strictement les instructions d'utilisation et d'entretien de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation décline toute responsabilité en cas de dommages ou de problèmes découlant de l'utilisation d'options ou de produits consommables autres que les produits désignés comme produits Epson d'origine ou comme produits approuvés pour Epson par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide pourrait être modifié ou mis à jour sans préavis.

Les illustrations de ce guide pourraient différer du projecteur réel.

**Sujet parent:** [Avis](#)

## À propos des termes utilisés

- Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Professionnel
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Édition Familiale
- Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®
- Système d'exploitation Microsoft® Windows 7®
- Système d'exploitation Microsoft® Windows 8®

Dans ce guide, les systèmes d'exploitation listés ci-dessus sont nommés « Windows XP », « Windows Vista », « Windows 7 » et « Windows 8 ». De plus, le terme collectif « Windows » pourrait être utilisé pour référer à Windows XP, Windows Vista, Windows 7 et Windows 8, et de multiples versions de Windows pourraient être nommées en omettant le terme Windows, par exemple : Windows XP/Vista.

- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x

- Mac OS X 10.7.x
- Mac OS X 10.8.x

Dans ce guide, les systèmes d'exploitation listés ci-dessus sont nommés « Mac OS X 10.4.x », « Mac OS X 10.5.x », « Mac OS X 10.6.x », « Mac OS X 10.7.x » et « Mac OS X 10.8.x ». De plus, le terme collectif « Mac OS X » est utilisé pour englober toutes les versions.

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Avis général

IBM, DOS/V et XGA sont des marques de commerce ou des marques de commerce déposées d'International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS et iMac sont des marques de commerce d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint et le logo Windows sont des marques de commerce ou des marques de commerce déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

Droits d'auteur des logiciels : Ce produit utilise des logiciels gratuits ainsi que des logiciels dont la présente entreprise détient les droits.

© SEIKO EPSON CORPORATION 2012. Tous droits réservés.

[Attribution des droits réservés](#)

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Attribution des droits réservés

3/13

CPD-38868

**Sujet parent:** [Avis général](#)