

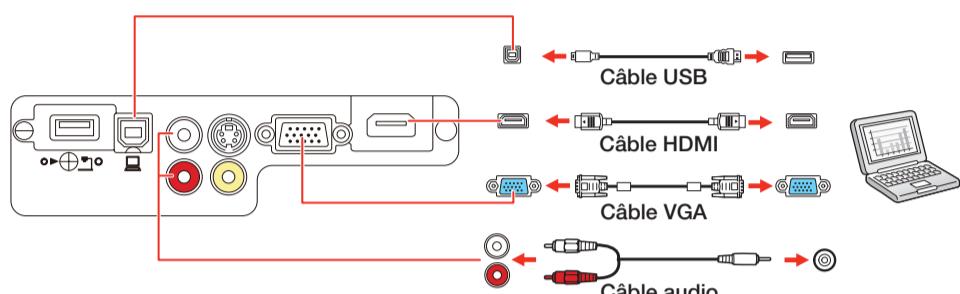
Installation rapide

Avant d'utiliser le projecteur, assurez-vous de lire les instructions de sécurité dans le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

Branchez le projecteur

Choisissez parmi les connexions suivantes. Voyez les sections ci-dessous ou consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir plus de détails.

Ordinateur



Port USB

Branchez l'extrémité carrée d'un câble USB dans le port **USB-B** (carré) du projecteur. Branchez l'extrémité plate du câble dans un port USB de votre ordinateur.

Windows® XP ou version ultérieure : Après avoir mis le projecteur sous tension, suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel Epson® USB Display (**EMP_UDSE.EXE**; seulement lors de la première connexion). Si l'écran du logiciel ne s'affiche pas automatiquement, ouvrez **Poste de travail** ou **Ordinateur**, puis double-cliquez sur **EPSON_PJ_UD**.

Mac OS X 10.5.8 ou version ultérieure : Après avoir mis le projecteur sous tension, le dossier de configuration pour USB Display s'affiche dans le Finder. Double-cliquez sur **USB Display Installer** et suivez les directives à l'écran pour installer le logiciel Epson USB Display (seulement pour la première connexion).

Remarque : Si vous rencontrez des problèmes lors de l'installation du logiciel USB Display, assurez-vous que le paramètre **USB Type B** du menu **Avancé** du projecteur est réglé à **USB Display**. Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour les instructions.

Port VGA

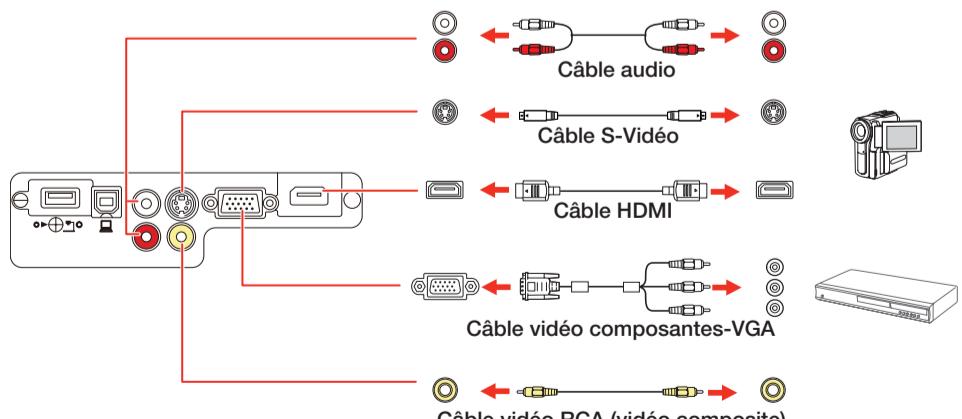
Branchez l'une des extrémités d'un câble VGA dans le port **Computer** du projecteur et l'autre extrémité dans le port moniteur **[]** de votre ordinateur. Si vous utilisez un ordinateur portable, sélectionnez le mode d'affichage externe (consultez la section « Dépannage »). Vous pouvez aussi brancher un câble audio.

Port HDMI

Branchez l'une des extrémités d'un câble HDMI au port **HDMI** du projecteur et l'autre extrémité au port HDMI de votre ordinateur.

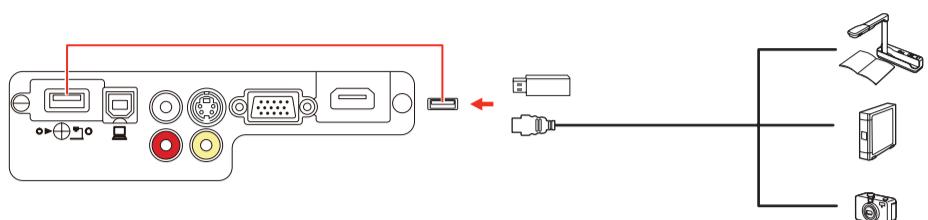
Dispositif vidéo

Vous pouvez brancher jusqu'à 4 dispositifs vidéo et vous pouvez utiliser la télécommande pour passer d'un dispositif à l'autre.



Appareil photo, dispositif USB ou caméra de documents DC-06 Epson

Branchez un appareil photo numérique, une clé à mémoire flash USB, un dispositif de stockage USB ou une caméra de documents DC-06 Epson au port **USB-A** (plat) de votre projecteur.

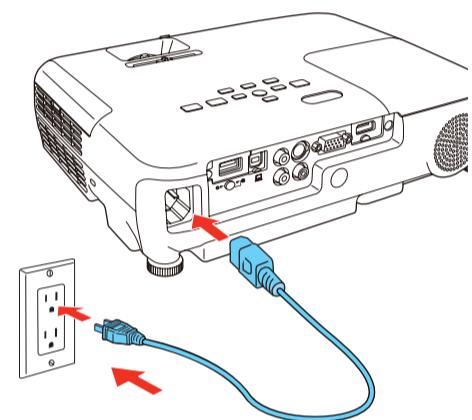


Si vous branchez un appareil photo numérique, une clé à mémoire flash USB ou un dispositif de stockage USB, vous pouvez utiliser la fonction PC Free du projecteur. Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour les détails.

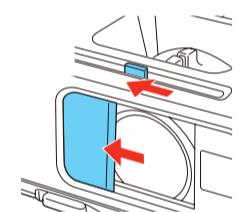
Mettez le projecteur sous tension

1 Mettez l'ordinateur ou la source vidéo sous tension.

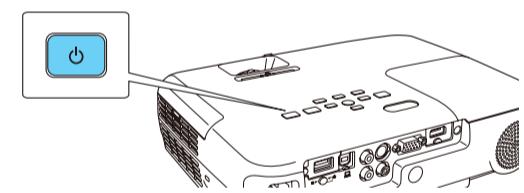
2 Branchez le projecteur. Le témoin **Power** d'alimentation du projecteur passe au bleu.



3 Ouvrez complètement la glissière **A/V Mute**.



4 Appuyez sur le bouton **Power** d'alimentation. Le projecteur émet un bip, le témoin **Status** clignote en bleu et il reste ensuite allumé.



Remarque : Pour mettre le projecteur hors tension, appuyez deux fois sur le bouton **Power** d'alimentation et débranchez le projecteur. Vous n'avez pas besoin d'attendre le refroidissement du projecteur.

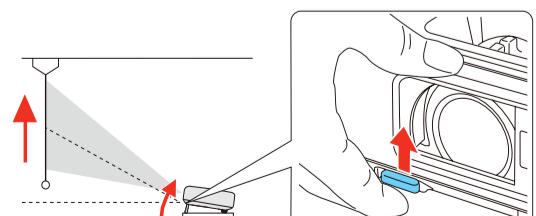
5 La langue par défaut du système de menus est l'anglais. Pour sélectionner une autre langue, appuyez sur le bouton **Menu** du projecteur. Sélectionnez **Extended** et appuyez sur **Enter**. Sélectionnez **Language** et appuyez sur **Enter**. Sélectionnez votre langue et appuyez sur **Enter**. Appuyez sur le bouton **Menu** pour quitter le système de menus.

Réglez l'image

1 Si vous ne voyez pas d'image, appuyez sur le bouton **Source Search** du projecteur ou de la télécommande pour sélectionner la source d'images.

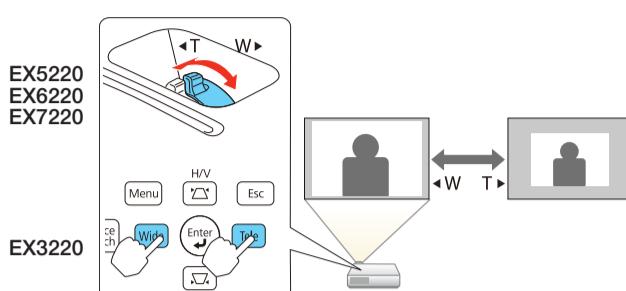
Remarque : Si l'écran est toujours vide ou si vous éprouvez des problèmes d'affichage, consultez les conseils de dépannage au verso de cette feuille.

2 Pour hausser l'image, appuyez sur le bouton du levier de réglage et soulevez le devant du projecteur. Relâchez le bouton pour verrouiller la patte dans la position désirée.

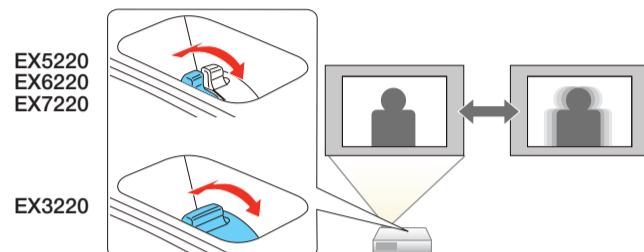


3 EX5220/EX6220/EX7220 : Pour réduire ou agrandir la taille de l'image, faites tourner la bague de zoom.

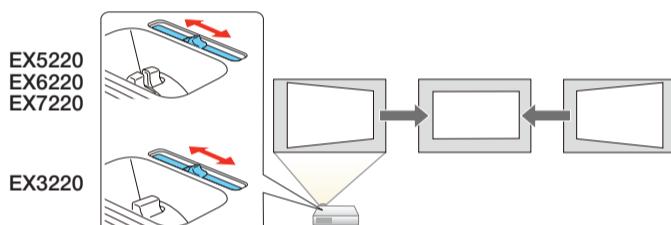
EX3220 : Pour réduire ou agrandir la taille de l'image, appuyez sur les boutons **Tele** (réduire) ou **Wide** (agrandir) du projecteur.



4 Faites tourner la bague de mise au point jusqu'à ce que l'image soit nette.



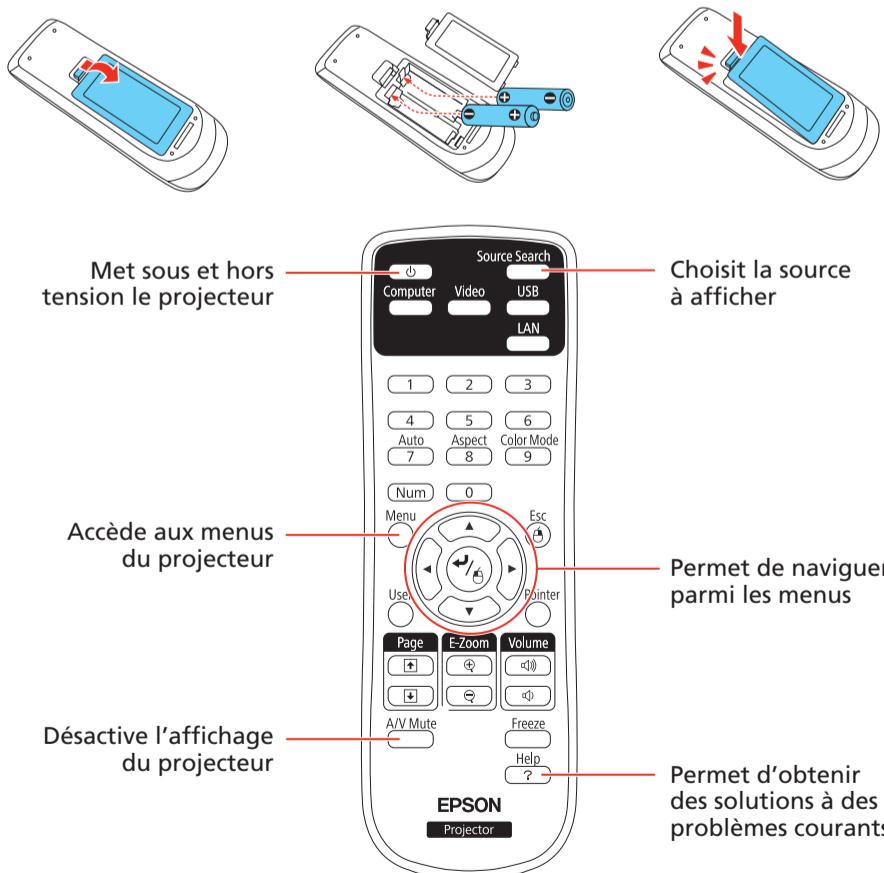
5 Si votre image ressemble à ou à , le projecteur est peut-être décalé vers un côté ou l'autre par rapport au centre de l'écran. Placez le projecteur tout à fait droit devant le centre de l'écran; le projecteur doit être placé perpendiculairement par rapport à l'écran. Si vous ne pouvez pas déplacer le projecteur, utilisez la glissière horizontale sur le projecteur pour corriger l'image.



6 Le projecteur règle automatiquement les images qui ressemblent à ou à , mais, au besoin, vous pouvez appuyer sur le bouton ou du projecteur pour les corriger.

Utilisation de la télécommande

Assurez-vous que les piles sont installées tel qu'illustré (deux piles AA).



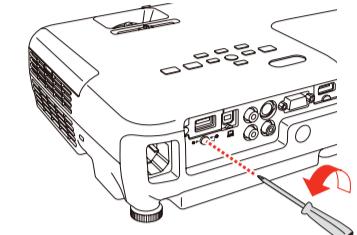
Pour obtenir plus d'informations sur l'utilisation de la télécommande, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

Projection sans fil

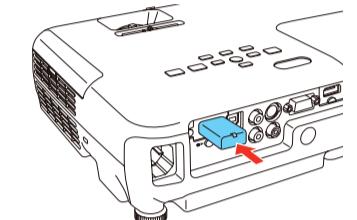
Suivez ces étapes pour connecter le projecteur sur un réseau sans fil 802.11n, 802.11g ou 802.11b. Avec les modèles EX3220 et EX6220, vous aurez besoin du module LAN sans fil optionnel (numéro de pièce V12H418P12).

Si vous projetez depuis un ordinateur, il doit avoir une carte sans fil ou une interface sans fil intégrée et il doit pouvoir tourner sous Windows 8, Windows 7, Windows Vista®, Windows XP Professional x64 ou Windows XP ou Mac OS X 10.4.11 à 10.8.x.

1 Retirez la vis du couvercle du module LAN sans fil.



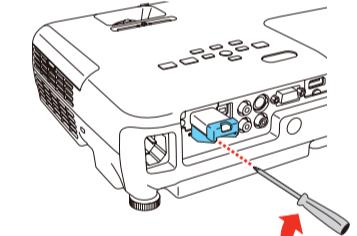
2 Connectez le module LAN sans fil au port **USB-A** (plat) du projecteur.



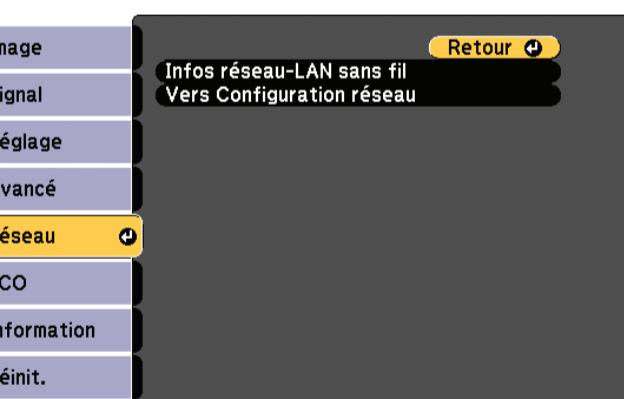
3 Pour configurer le projecteur pour votre réseau sans fil, effectuez l'une des étapes suivantes :

- Si vous utilisez la clé USB Quick Wireless Connection optionnelle (Windows seulement, numéro de pièce V12H005M09), appuyez sur le bouton **LAN** de la télécommande. Lorsque l'information de l'adresse IP et du SSID s'affiche à l'écran, retirez le module LAN sans fil et branchez la clé au port **USB-A** du projecteur. Localisez le message affiché, retirez la clé et connectez-la à un port USB de votre ordinateur. Suivez les instructions en ligne pour installer le pilote, puis lancez votre présentation. Pour plus de détails, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.
- Si vous n'utilisez pas la clé, suivez les étapes ci-dessous.

4 Replacez le couvercle du module LAN sans fil et fixez-le à l'aide de la vis que vous aviez retirée.

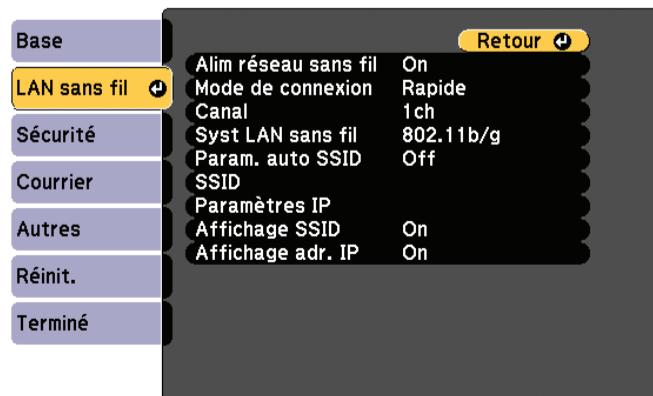


5 Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande, sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur .



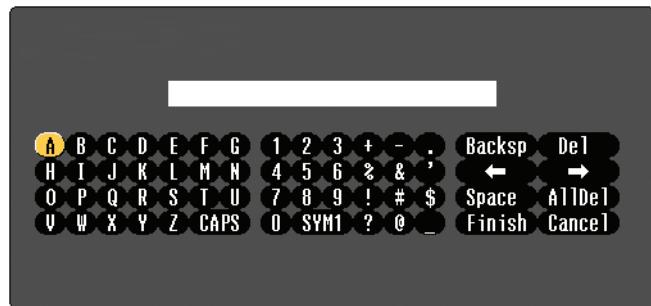
6 Choisissez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur .

7 Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur .



8 Choisissez **Mode connexion**, appuyez sur **←/→** et sélectionnez **Rapide** (pour une connexion directe à un ordinateur, une tablette ou un téléphone intelligent) ou **Avancé** (pour une connexion à un routeur ou un point d'accès). Puis, appuyez sur **←/→** de nouveau. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **Esc** pour revenir au menu Réseau sans fil.

9 Si vous choisissez le mode de connexion **Avancé**, sélectionnez **SSID**, appuyez sur **←/→** et saisissez le nom réseau (SSID) dans l'écran qui s'affiche.



- Pour entrer des caractères, utilisez les flèches de défilement sur la télécommande pour mettre un caractère en surbrillance, et ensuite, appuyez sur **←/→**.
- Pour saisir un chiffre, maintenez le bouton **Num** de la télécommande enfoncé et appuyez sur le bouton numérique.
- Pour basculer entre les lettres majuscules et les lettres minuscules, sélectionnez **CAPS** et appuyez sur **←/→**.
- Pour modifier les symboles affichés, sélectionnez **SYM1** ou **SYM2** et appuyez sur **←/→**.

Lorsque vous avez terminé de saisir le SSID, sélectionnez **Terminé** et appuyez sur **←/→**.

10 Si vous choisissez le mode de connexion **Avancé**, sélectionnez **Paramètres IP** et appuyez sur **←/→**.

Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, activez le paramètre **DHCP**. Si ce n'est pas le cas, désactivez le paramètre **DHCP** et entrez l'information d'**Adresse IP**, de **Masque ss-rés** et d'**Adresse passerelle** du projecteur, au besoin.

Pour saisir des chiffres, maintenez le bouton **Num** de la télécommande enfoncé et appuyez sur les boutons numériques. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **Esc** pour revenir au menu Réseau sans fil.

11 Pour éviter que le SSID et l'adresse IP ne s'affichent dans l'écran d'attente du réseau, configurez les paramètres **Affichage SSID** et/ou **Affichage adr. IP** à **Off**.

12 Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres dans le menu LAN sans fil, appuyez sur **Esc**.

13 Si vous connectez le projecteur à un réseau protégé, sélectionnez le menu **Sécurité** et appuyez sur **←/→**. Puis, sélectionnez les paramètres au besoin et appuyez sur **Esc** lorsque vous avez terminé.

14 Sélectionnez **Terminé** et appuyez sur **←/→**. Puis, sélectionnez **Oui** et appuyez sur **←/→** de nouveau.

15 Consultez la section « Installez le logiciel du réseau » pour obtenir des instructions supplémentaires.

Installez le logiciel du réseau

Ordinateur

Pour projeter sur le réseau, téléchargez et installez le logiciel EasyMP® Network Projection sur chaque ordinateur qui va projeter sur le réseau. Pour surveiller et commander le projecteur sur le réseau, téléchargez et installez le logiciel EasyMP Monitor (Windows seulement). Cliquez sur les icônes sur votre bureau pour accéder aux pages de téléchargement des logiciels.

Pour obtenir des directives sur l'installation et l'utilisation des logiciels réseau, cliquez sur les icônes sur votre bureau pour accéder au *Guide d'utilisation d'EasyMP Network Projection* ou *Guide d'utilisation EasyMP Monitor* en ligne (requiert une connexion Internet).

Si vous n'avez pas d'icônes pour les téléchargements de logiciels ou les guides sur votre bureau, vous pouvez les installer à partir du CD du projecteur, tel que décrit dans la section d'aide.

Appareil mobile

Pour projeter à partir d'un téléphone intelligent ou d'une tablette iOS ou Android, téléchargez et installez l'application Epson iProjection™. Visitez le site Web www.epson.ca/projectorapp pour obtenir plus d'informations (disponible en anglais seulement).



Dépannage

Si vous voyez un écran vide ou que le message **Pas de signal** s'affiche après avoir mis sous tension votre ordinateur ou source vidéo, vérifiez ce qui suit :

- Assurez-vous que le témoin **Status** du projecteur est bleu et qu'il ne clignote pas et que la glissière **A/V Mute** est ouverte.
- Appuyez sur le bouton **Source Search** du projecteur ou de la télécommande pour passer à la source d'images correcte, au besoin.
- Si vous utilisez un ordinateur portable Windows, enfoncez la touche de fonction de votre clavier qui vous permet d'afficher sur un moniteur externe. Cette touche peut également être étiquetée **CRT/LCD** ou peut être identifiée par une icône comme **□/□**. Il est possible que vous deviez maintenir la touche **Fn** du clavier de votre ordinateur portatif enfoncée au même moment (comme **Fn + F7**). Vous devez attendre quelques instants pour que l'image s'affiche.
- Si vous utilisez un ordinateur portatif Mac, ouvrez **Préférences Système** et sélectionnez **Affichage**. Sélectionnez l'option **Moniteur VGA** ou **Écran à cristaux liquides** au besoin, et cliquez ensuite sur l'onglet **Disposition** ou **Ranger** et sélectionnez la case à cocher **Recopier les écrans**.

Comment obtenir de l'aide

Manuels

Pour obtenir plus d'informations concernant l'utilisation du projecteur, cliquez sur les icônes sur le bureau pour accéder aux manuels en ligne (requiert une connexion Internet). Si vous n'avez pas d'icônes pour les manuels, vous pouvez les installer à partir du CD, tel que décrit dans la section ci-dessous.

Services de soutien téléphonique

Pour utiliser le service de soutien Epson® PrivateLine®, composez le 1 800 637-7661. Ce service est offert pendant toute la durée de votre garantie. Vous pouvez aussi parler à un spécialiste du soutien en composant le (562) 276-4394 (É.-U.) ou le (905) 709-3839 (Canada).

Les heures de soutien sont de 6 h à 20 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi, et de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, le samedi.

Les heures et les jours de soutien peuvent être sujets à changement sans préavis. Des frais d'interurbain sont éventuellement à prévoir.

Soutien Internet

Visitez le site Web www.epson.ca et cliquez sur **Français**. Pour télécharger les pilotes, cliquez sur **Pilotes et soutien**. Pour contacter Epson par courriel, veuillez cliquer sur **Soutien par courriel**. Ensuite, suivez les instructions à l'écran.

Enregistrement

Enregistrez votre produit dès aujourd'hui pour obtenir des renseignements sur les mises à jour de produits, les promotions spéciales et les offres s'adressant spécialement à nos clients. Vous pouvez enregistrer le projecteur en utilisant le CD inclus avec votre projecteur ou en ligne à www.epson.com/webreg (site Web présenté en anglais seulement).

Accessoires optionnels

Pour obtenir une liste des accessoires optionnels, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

Vous pouvez vous procurer des écrans de projection ou d'autres accessoires auprès d'un revendeur agréé Epson. Composez le 1 800 463-7766 pour obtenir les coordonnées du revendeur le plus près de chez vous. Ou vous pouvez effectuer vos achats en ligne à www.epsonstore.com (É.-U.) ou www.epson.ca (Canada) (site Web présenté en anglais seulement).

Avis

Déclaration de conformité

Selon la norme 47CFR, parties 2 et 15 régissant les ordinateurs personnels et périphériques de classe B, et/ou les unités centrales et les dispositifs d'alimentation électrique utilisés avec les ordinateurs personnels de classe B :

Remarque : Epson America, Inc.
Situés à : 3840 Kilroy Airport Way
MS : 3-13
Long Beach, CA 90806
Téléphone : (562) 981-3840

Déclarons sous notre seule et unique responsabilité que le produit identifié dans la présente est conforme à la norme 47CFR, parties 2 et 15, des règles FCC régissant les dispositifs numériques de classe B. Chaque produit commercialisé est identique à l'appareil représentatif essayé et jugé conforme aux normes. Les dossiers indiquent que l'équipement produit se situe dans les limites acceptables, du fait de la production en quantité et des essais statistiques réalisés, conformément au règlement 47CFR, alinéa 2.909. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : 1) cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et 2) cet appareil doit tolérer les interférences reçues, incluant les interférences qui peuvent causer des opérations non désirées.

Nom commercial : Epson
Type de produit : Projecteur ACL
Modèle : H552A/H551A/H550A
Nom de marketing : EX3220/EX5220/EX6220/EX7220

Garantie limitée d'Epson America, Inc.

Garantie limitée d'un an sur le projecteur et garantie limitée de 90 jours sur la lampe

Ce que couvre la garantie : Epson America, Inc. (« Epson ») garantit à l'acheteur original du projecteur Epson couvert par la présente garantie limitée, que le projecteur, s'il est acheté à l'état neuf et utilisé au Canada, aux États-Unis ou à Puerto Rico, sera exempt de défaut de fabrication et de vice de matériau pendant une durée d'un (1) an à compter de la date d'achat d'origine. Cette garantie limitée s'applique seulement au projecteur. Elle ne s'applique pas à la lampe du projecteur. La lampe du projecteur a une garantie limitée de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat d'origine. Pour toute intervention au titre de la garantie, vous devez fournir la preuve de la date d'achat d'origine.

Ce que fera Epson pour remédier aux problèmes : Si votre produit doit être réparé durant la période où il est couvert par la garantie limitée, veuillez appeler Epson au numéro inscrit dans le bas de cette déclaration et assurez-vous d'être en mesure de fournir le modèle, le numéro de série et la date d'achat d'origine. Epson pourra, à son choix, réparer ou remplacer l'appareil défectueux sans frais de pièces ou de main-d'œuvre. Quand Epson autorise le remplacement du produit défectueux, Epson vous enverra un produit de remplacement, en port payé si vous utilisez une adresse au Canada ou aux États-Unis ou à Puerto Rico. Il vous incombe d'emballer correctement l'appareil défectueux et de le retourner à Epson dans un délai de cinq (5) jours ouvrables après avoir reçu l'unité de remplacement. Epson vous demandera un numéro de carte de crédit ou de débit pour couvrir le coût du produit de remplacement au cas où vous ne retourneriez pas le produit défectueux. Si Epson autorise une réparation du produit, Epson vous demandera de lui envoyer ce dernier directement ou à son centre de service autorisé qui réparera le produit et vous le renverra. Vous avez la responsabilité d'emballer le produit et devez défrayer les coûts d'expédition vers et depuis le centre de service autorisé Epson. Lorsqu'une intervention au titre de la garantie nécessite l'échange du produit ou d'une pièce, l'article remplacé devient propriété d'Epson. Le produit ou la pièce de rechange pourront être neufs ou remis à neuf selon les normes de qualité d'Epson et, au choix d'Epson, le produit de remplacement peut être un autre modèle de type et de qualité semblables. La responsabilité d'Epson pour le remplacement du produit couvert par la présente garantie ne peut dépasser le prix de vente d'origine du produit couvert. Les produits et pièces de rechange ou de remplacement sont couverts pour la période de garantie restante du produit couvert par la présente garantie limitée. Si Epson remplace la lampe lors d'une intervention au titre de la garantie, la lampe de rechange porte la garantie limitée de 90 jours énoncée plus haut.

Ce que la garantie ne couvre pas : Cette garantie ne s'applique qu'aux États-Unis, au Canada et à Puerto Rico dans le contexte d'une utilisation normale. Une utilisation excessive ou continue n'est pas considérée comme une utilisation normale. Cette garantie ne couvre pas les consommables tels que les filtres. Cette garantie n'est pas transférable. Epson ne sera pas tenue d'effectuer d'intervention au titre de la garantie lorsque l'étiquette ou le logo Epson, le numéro de série ou la plaque signalétique ont été enlevés

de l'appareil. Epson ne sera pas tenue d'effectuer d'intervention au titre de la garantie si le produit n'est pas correctement entretenu ou ne fonctionne pas correctement en raison d'une mauvaise utilisation, d'une utilisation abusive, d'une installation incorrecte, d'une négligence, d'avaries lors du transport, de dommages causés par un incendie, une inondation, la foudre, une surtension électrique, des problèmes logiciels, l'utilisation de lampes, de cartes additionnelles ou de câbles de marque autre qu'Epson, une interaction avec des produits de marque autre qu'Epson ou d'une intervention effectuée par un tiers autre qu'Epson ou un prestataire de service Epson agréé. Les frais d'affranchissement, d'assurance ou d'expédition engagés pour faire réparer votre produit Epson au titre de la garantie avec retour en atelier seront à votre charge. Epson assumera tous les frais de transport si vous choisissez d'envoyer votre unité à Epson pour effectuer les réparations. Si une anomalie déclarée ne peut être identifiée ou reproduite, les frais engagés seront à votre charge.

STIPULATION D'EXONÉRATION DE GARANTIES : CE QUI PRÉCÈDE CONSTITUE LA SEULE GARANTIE ET EXCLUT TOUTE AUTRE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, TOUTE GARANTIE IMPLICITE DE QUALITÉ MARCHANDE, D'APTITUDE À UNE FIN PARTICULIÈRE ET DE NON-VIOLATION DE DROITS. SAUF DISPOSITIONS CONTRAIRES, TOUTE DÉCLARATION OU GARANTIE FAITES PAR UNE AUTRE PERSONNE OU SOCIÉTÉ EST NULLE.

Recours : Votre recours exclusif et l'entièvre responsabilité d'Epson en cas de violation substantielle de cette entente seront limités à un remboursement du prix payé pour les produits Epson couverts par la présente entente. Toute action au titre de la garantie doit intervenir dans les 3 mois à compter de la date d'expiration de la garantie. Epson ne sera pas tenu responsable des retards ou des périodes de non-fonctionnement en raison de causes indépendantes de sa volonté. Sauf dispositions contraires dans la présente garantie écrite, Epson et ses filiales ne peuvent être tenues responsables des pertes, inconvénients ou dommages, incluant des dommages directs, particuliers, consécutifs ou indirects, incluant la perte de bénéfices, les coûts de l'équipement de substitution, le temps d'arrêt, les réclamations des tiers, incluant les clients, ou les dommages matériels résultant de l'utilisation ou de l'impossibilité d'utiliser les produits Epson, qu'elle soit causée par une violation de la garantie ou toute autre théorie juridique. Certaines juridictions n'autorisent pas de limitations sur les garanties ou les recours pour violation dans certaines transactions. Dans de telles juridictions, les limites indiquées dans ce paragraphe et dans le paragraphe précédent pourraient ne pas s'appliquer.

Au Canada, les garanties englobent les garanties et les conditions. Arbitrage, lois applicables : Tout litige découlant de cette Entente sera réglé par arbitrage à Los Angeles, Californie, É.-U., conformément aux règles d'arbitrage commerciales de l'American Arbitration Association, et la décision rendue lors de l'arbitrage pourra faire l'objet d'un jugement par tout tribunal compétent. La présente Entente s'interprète conformément aux lois de l'État de la Californie, à l'exception de cette clause d'arbitrage, qui sera interprétée conformément au Federal Arbitration Act.

Pour trouver le revendeur Epson autorisé le plus près de chez vous, visitez notre site Web à : www.epson.ca.

Pour trouver le centre de service agréé Epson le plus près de chez vous, visitez le site Web : www.epson.ca/support.

Pour contacter Epson Connection^{MS}, veuillez composer le 1 800 637-7661 ou le (562) 276-4394 aux États-Unis et le (905) 709-3839 au Canada, ou écrivez à Epson America, Inc., P.O. Box 93012, Long Beach, CA 90809-3012.

EPSON[®]
EXCEED YOUR VISION

EPSON et EasyMP sont des marques déposées, Epson iProjection est une marque de commerce et EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé de Seiko Epson Corporation. PrivateLine est une marque déposée et Epson Connection est une marque de service d'Epson America, Inc.

Avis général : Les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

L'information contenue dans le présent document peut être modifiée sans préavis.

© 2013 Epson America, Inc. 5/13

Pays d'impression : XXXXXX

