

Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection

Table des matières

Introduction à EasyMP Multi PC Projection	7
Fonctions d'EasyMP Multi PC Projection	7
Connexion à une variété d'appareils.....	7
Affichage à quatre panneaux.....	8
Modification des présentateurs et de la position de projection.....	9
Fonction du modérateur	10
Installation et configuration d'EasyMP Multi PC Projection lors de la première utilisation.....	12
Installation du logiciel	12
Configuration requise pour utiliser EasyMP Multi PC Projection	12
Installation d'EasyMP Multi PC Projection (Windows)	14
Installation d'EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X).....	14
Configuration du projecteur	15
Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion avancée (sans fil)	15
Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion avancée (câblée).....	16
Connexion au projecteur et projection d'images	19
Modes de connexion	19
Méthodes de connexion pour différents types de réunion	19
Connexion au projecteur depuis le logiciel via un système de réseau	21
Sélection de la méthode de recherche de projecteurs.....	25
Méthodes de recherche	25
Recherche automatique de projecteurs sur le réseau	25
Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant l'adresse IP ou le nom du projecteur	26
Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil.....	28
Recherche à l'aide de profils	28
Exécution d'une recherche Profil	28
Création d'un profil	30
Exportation d'un profil	32
Importation d'un profil.....	32
Partage d'un profil via réseau.....	33
Contrôle de l'écran projeté	34

Types d'écran pour le contrôle de la projection.....	34
Contrôle de l'état de la projection.....	35
Modification du nombre de panneaux projetés	36
Modification du présentateur	38
Modification de la position de projection	40
Déconnexion	41
Utilisation des fonctions additionnelles.....	44
Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un raccourci.....	44
Création d'un raccourci.....	44
Connexion à plusieurs projecteurs (mise en miroir)	45
Diffusion du son à partir du projecteur.....	46
Projection de votre écran	47
Changement de modérateur	48
Dissimulation de l'écran de contrôle de la projection	50
Résolution des problèmes.....	51
Résolution des problèmes de connexion au réseau.....	51
Impossible d'établir une connexion au projecteur (sans fil).....	51
Impossible d'établir une connexion au projecteur (câblé)	53
Résolution des problèmes lors de la projection	55
L'écran de l'ordinateur ne s'affiche pas correctement.....	55
L'écran n'est pas projeté correctement.....	55
Le son ne fonctionne pas	56
Liste de messages d'erreur	57
Messages d'erreur lors du démarrage d'EasyMP Multi PC Projection.....	57
Messages d'erreur lors de la recherche et de la sélection de projecteurs.....	60
Messages d'erreur lors de la projection	61
Messages d'erreur lors de la création ou de la modification d'un profil	61
Messages d'erreur lors de l'utilisation de la fonction du modérateur	62
Liste des codes Event ID.....	63
Informations sur les écrans.....	66
Écran de recherche	66
Écran « Enregistrer »	69
Écran « Définir les options »	71

Définir les options - Paramètres utilisateur	71
Définir les options - Paramètres généraux.....	73
Définir les options - Régler les performances	74
Définir les options - Sortie audio	76
Barre d'outils	77
Écran de contrôle de la projection	79
Annexe	83
Mise à jour et désinstallation du logiciel	83
Obtention de la plus récente version de l'application	83
Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)	83
Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection (Windows 8)	84
Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)	84
Résolutions et couleurs prises en charge	85
Résolutions prises en charge	85
Couleurs de l'affichage	86
Limitations	86
Limitations reliées à la connexion	86
Limitations lors de la projection depuis la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live	87
Limitations lors de l'utilisation de Windows Aero	87
Limitations lors de la projection depuis Windows Media Center	88
Avis	88
Avis sur les droits d'auteur.....	89
À propos des termes utilisés.....	89
Avis général.....	90
Attribution des droits réservés	90

Introduction à EasyMP Multi PC Projection

Consultez les informations contenues dans ce guide pour en savoir plus sur le logiciel EasyMP Multi PC Projection.

[Fonctions d'EasyMP Multi PC Projection](#)

Fonctions d'EasyMP Multi PC Projection

Le logiciel EasyMP Multi PC Projection vous permet d'ajouter une touche d'interactivité à vos réunions en projetant des images depuis des projecteurs connectés au réseau. Vous pouvez utiliser une variété d'options d'affichage qui conviennent à votre environnement.

[Connexion à une variété d'appareils](#)

[Affichage à quatre panneaux](#)

[Modification des présentateurs et de la position de projection](#)

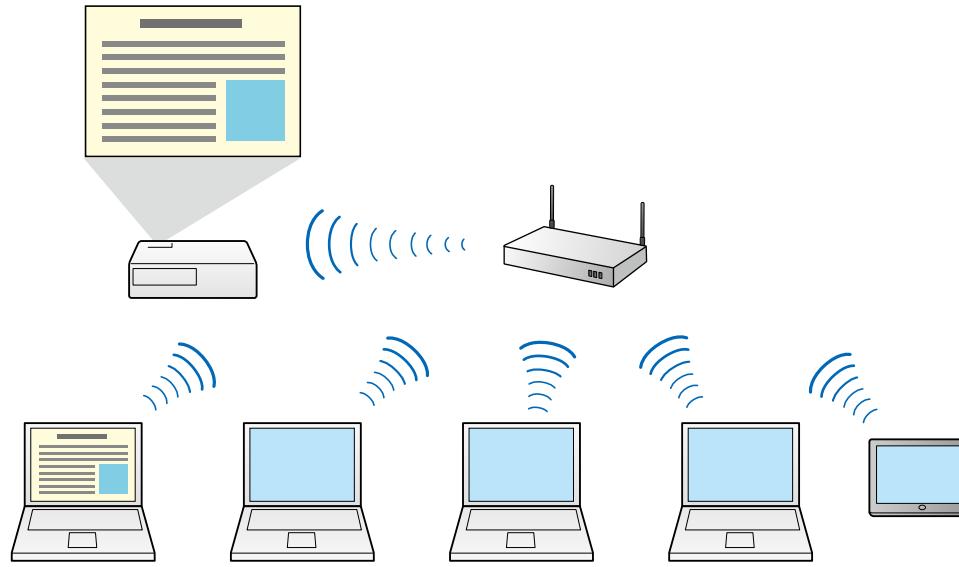
[Fonction du modérateur](#)

Sujet parent: [Introduction à EasyMP Multi PC Projection](#)

Connexion à une variété d'appareils

Lorsque vous installez EasyMP Multi PC Projection sur un ordinateur sur le réseau et que vous l'utilisez pour vous connecter à un projecteur, jusqu'à 50 autres appareils sur le réseau peuvent projeter des images via le projecteur. (Jusqu'à quatre appareils peuvent projeter en même temps.) Les 50 appareils peuvent être une combinaison d'ordinateurs (sur lesquels EasyMP Multi PC Projection est installé) et d'appareils sans fil, tels que des téléphones intelligents et des tablettes (sur lesquels Epson iProjection est installé). Les ordinateurs possédant EasyMP Multi PC Projection peuvent contrôler la projection provenant de plusieurs appareils, mais les appareils possédant Epson iProjection ne peuvent que projeter.

Vous pouvez aussi organiser des réunions par réseau en projetant simultanément la même image depuis jusqu'à quatre projecteurs sur le réseau.



Sujet parent: Fonctions d'EasyMP Multi PC Projection

Tâches associées

[Connexion à plusieurs projecteurs \(mise en miroir\)](#)

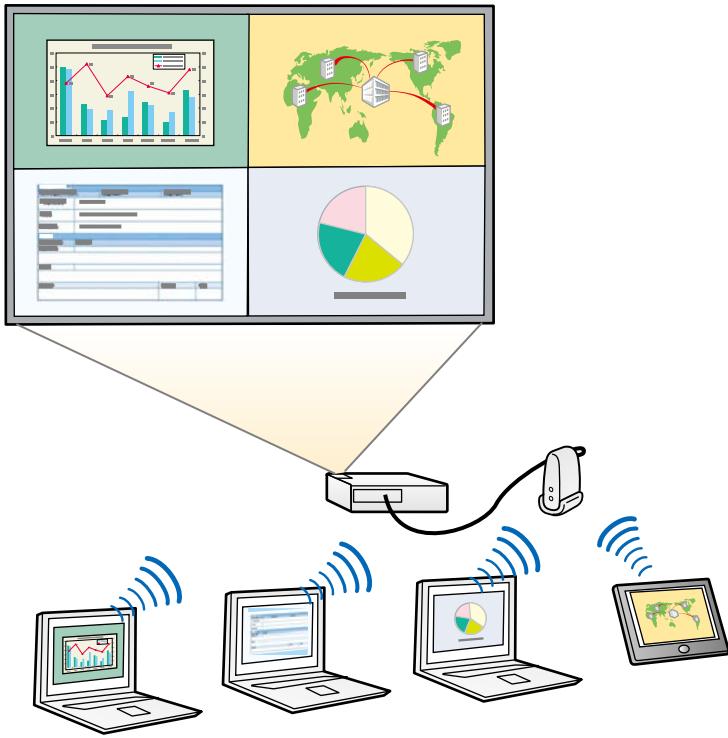
Sujets reliés

[Modes de connexion](#)

Affichage à quatre panneaux

Vous pouvez afficher jusqu'à quatre écrans simultanément sur des panneaux projetés séparément, ce qui peut s'avérer pratique dans des contextes professionnels et pédagogiques.

Par exemple, vous pouvez comparer et analyser des données en projetant simultanément des écrans provenant de différents appareils. Dans un contexte pédagogique, vous pouvez projeter le contenu de votre leçon sur une partie de l'écran, et les étudiants peuvent indiquer leurs réponses sur une autre partie pour améliorer l'expérience d'apprentissage.



Sujet parent: Fonctions d'EasyMP Multi PC Projection

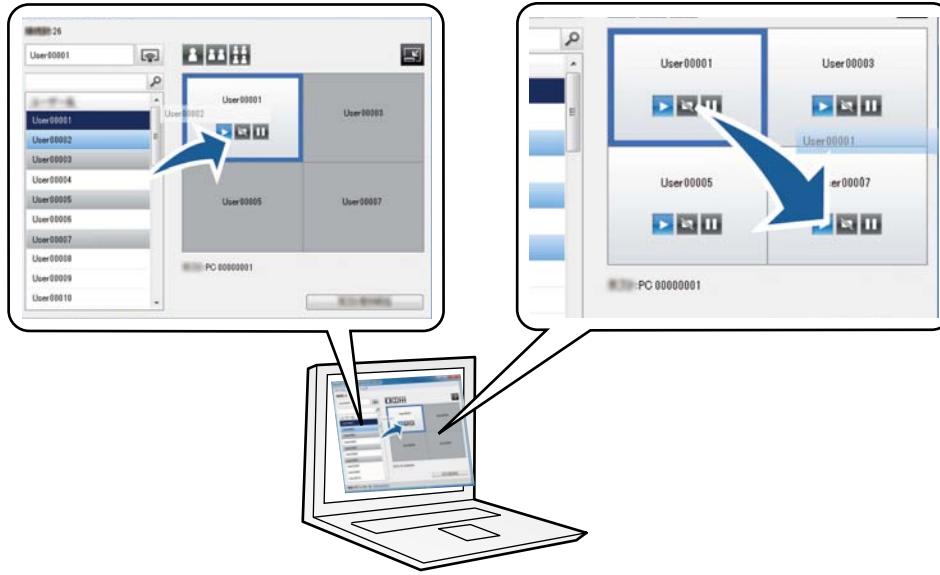
Tâches associées

[Modification du nombre de panneaux projetés](#)

Modification des présentateurs et de la position de projection

À l'aide d'EasyMP Multi PC Projection, vous pouvez aisément changer l'écran en cours de projection ainsi que la position de projection en cliquant-déplaçant simplement les noms des utilisateurs dans les panneaux à l'écran de contrôle de la projection.

Vous pouvez partager le projecteur avec d'autres utilisateurs sur le même réseau sans avoir à brancher et débrancher les câbles, permettant ainsi aux utilisateurs de présenter leur contenu chacun leur tour.



Remarque: L'écran de contrôle de la projection pourrait ne pas être disponible sur toutes les versions de ce logiciel.

Sujet parent: [Fonctions d'EasyMP Multi PC Projection](#)

Tâches associées

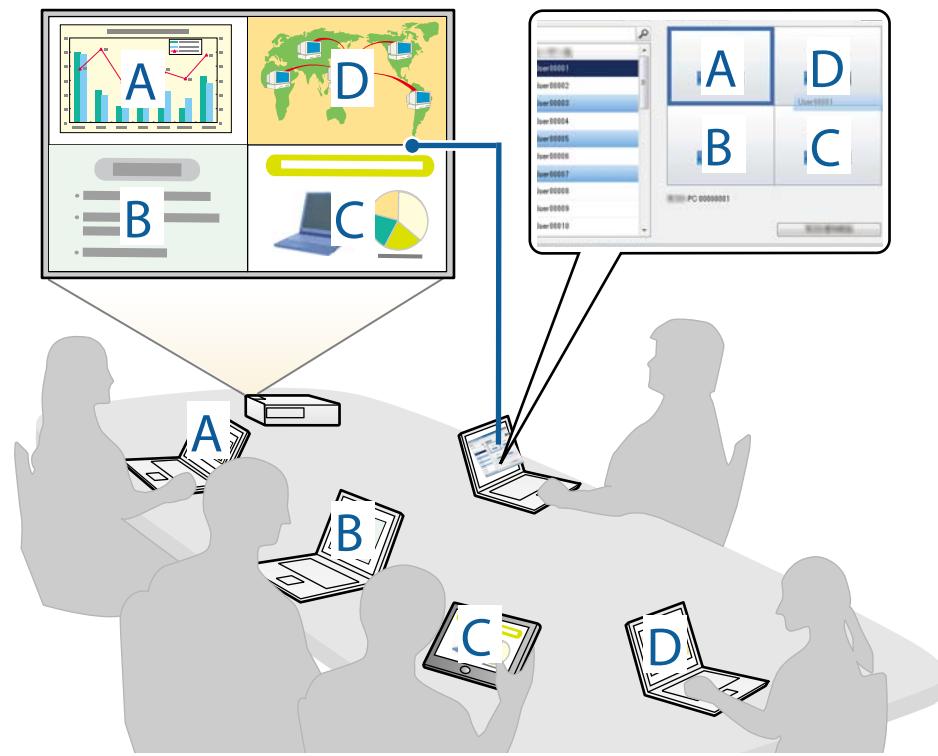
[Modification du présentateur](#)

[Modification de la position de projection](#)

Fonction du modérateur

Lorsque vous utilisez la fonction du modérateur, une seule personne assume le rôle du modérateur et peut contrôler l'affichage projeté. Cette fonction convient bien aux réunions durant lesquelles un utilisateur est un modérateur et les autres utilisateurs sont des participants (clients), et durant lesquelles le modérateur doit contrôler l'affichage projeté.

La fonction du modérateur peut également être utile dans une classe lorsque le modérateur doit présenter une leçon sans interruption.



Remarque: Cette fonction est disponible seulement sur les modèles compatibles.

Sujet parent: [Fonctions d'EasyMP Multi PC Projection](#)

Tâches associées

[Changement de modérateur](#)

Sujets reliés

[Modes de connexion](#)

Installation et configuration d'EasyMP Multi PC Projection lors de la première utilisation

Suivez les instructions suivantes avant de connecter un ordinateur à un projecteur sur réseau.

[Installation du logiciel](#)

[Configuration du projecteur](#)

Installation du logiciel

Installez la plus récente version d'EasyMP Multi PC Projection depuis le CD-ROM EPSON Projector Software fourni avec votre projecteur.

Remarque:

- Si la langue sélectionnée pour l'installation diffère de la langue du système d'exploitation, les écrans pourraient ne pas s'afficher correctement.
- Vous pouvez télécharger la plus récente version d'EasyMP Multi PC Projection depuis le site Web d'EPSON.
- Si une ancienne version d'EasyMP Multi PC Projection est déjà installée sur votre ordinateur, désinstallez-la, puis installez EasyMP Multi PC Projection.

[Configuration requise pour utiliser EasyMP Multi PC Projection](#)

[Installation d'EasyMP Multi PC Projection \(Windows\)](#)

[Installation d'EasyMP Multi PC Projection \(Mac OS X\)](#)

Sujet parent: [Installation et configuration d'EasyMP Multi PC Projection lors de la première utilisation](#)

Tâches associées

[Obtention de la plus récente version de l'application](#)

Configuration requise pour utiliser EasyMP Multi PC Projection

Votre ordinateur doit répondre aux exigences de performance suivantes pour exécuter le logiciel EasyMP Multi PC Projection.

Exigence	Windows	Mac
Système d'exploitation	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> • Professionnel (32 bits) • Édition Familiale (32 bits) • Édition Tablet PC (32 bits) Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Intrégrale (32 bits) • Entreprise (32 bits) • Business (32 bits) • Familiale Premium (32 bits) • Familiale Basique (32 bits) Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Intrégrale (32 et 64 bits) • Entreprise (32 et 64 bits) • Professionnel (32 et 64 bits) • Familiale Premium (32 et 64 bits) • Familiale Basique (32 bits) • Starter (32 bits) Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32 et 64 bits) • Windows 8 Professionnel (32 et 64 bits) • Windows 8 Entreprise (32 et 64 bits) 	Mac OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.4.x (32 bits) • 10.5.1 ou plus récent (32 bits) • 10.6.x (32 et 64 bits) • 10.7.x (32 et 64 bits) • 10.8.x (64 bits)
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz ou plus rapide (Recommandé : Pentium M 1,6 GHz ou plus rapide)	Power PC G3 900 MHz ou plus rapide (Recommandé : CoreDuo 1,5 GHz ou plus rapide)
Mémoire	256 Mo ou plus (Recommandé : 512 Mo ou plus)	

Exigence	Windows	Mac
Espace disque dur	20 Mo ou plus	
Affichage	Résolution entre 1024 × 768 (XGA) et 1920 × 1200 (WUXGA) Couleurs 16 bits ou plus (environ 32 000 couleurs)	

Remarque:

- Le fonctionnement n'est pas garanti sous Windows XP sans Service Packs installés, ou pour Windows XP avec le Service Pack 1.
- Le fonctionnement n'est pas garanti sous Mac OS X 10.5.0 parce que les paramètres du pare-feu ne sont pas ajustés correctement lors de la mise à niveau de la version.

Sujet parent: [Installation du logiciel](#)

Installation d'EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Installez EasyMP Multi PC Projection sur votre ordinateur.

Remarque: Vous devez détenir les droits d'administrateur pour installer le logiciel.

1. Mettez l'ordinateur sous tension.
2. Assurez-vous de fermer toutes les applications en cours.
3. Insérez le CD-ROM EPSON Projector Software dans votre ordinateur.
L'installateur démarrera automatiquement.
4. Si l'installateur ne démarre pas automatiquement, ouvrez le dossier du lecteur CD-ROM depuis **Poste de travail** (ou **Ordinateur**), puis double-cliquez sur **InstallNavi.exe**.
5. Suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel.

Sujet parent: [Installation du logiciel](#)

Installation d'EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)

Installez EasyMP Multi PC Projection sur votre ordinateur.

1. Mettez l'ordinateur sous tension.
2. Assurez-vous de fermer toutes les applications en cours.
3. Insérez le CD-ROM EPSON Projector Software dans votre ordinateur.

4. Double-cliquez sur l'icône **Installer Navi** dans la fenêtre Epson.
L'installation démarrera.
5. Suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel.

Sujet parent: [Installation du logiciel](#)

Configuration du projecteur

Suivez ces instructions pour configurer un projecteur en vue de le connecter à un réseau sans fil ou câblé. Lorsque vous connectez le projecteur à un réseau sans fil, utilisez le mode **Connexion avancée**. Vous ne pouvez pas vous connecter à l'aide du mode **Connexion rapide**.

[Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion avancée \(sans fil\)](#)

[Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion avancée \(câblée\)](#)

Sujet parent: [Installation et configuration d'EasyMP Multi PC Projection lors de la première utilisation](#)

Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion avancée (sans fil)

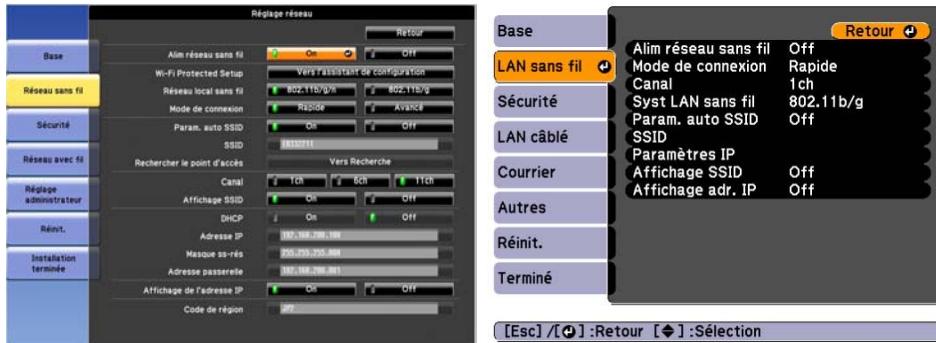
Pour connecter un ordinateur au projecteur via un réseau local sans fil, vous devrez ajuster les paramètres réseau de l'ordinateur et du projecteur.

1. Contactez votre administrateur réseau et notez les paramètres du point d'accès, tels que le SSID et les paramètres de sécurité.
2. Connectez l'ordinateur au réseau.

Remarque: Pour établir une connexion réseau, consultez la documentation fournie avec votre ordinateur ou votre adaptateur réseau, si nécessaire.

3. Installez l'unité réseau sans fil dans le projecteur, si nécessaire. Consultez le *Guide de l'utilisateur* fourni avec le projecteur pour plus de détails.
4. Mettez le projecteur sous tension.
5. Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande, sélectionnez le menu **Réseau** et sélectionnez **Vers Configuration réseau**.
6. Sélectionnez **Réseau sans fil/LAN sans fil**.

Un écran comme l'un de ceux illustrés ci-dessous s'affichera.



7. Sélectionnez **On** pour l'option **Alim réseau sans fil**.
8. Sélectionnez **Avancé** pour l'option **Mode de connexion**.
9. Sélectionnez les autres options qui conviennent à votre réseau. Consultez le *Guide de l'utilisateur* fourni avec le projecteur pour plus de détails.
10. Sélectionnez les paramètres du menu **Sécurité** qui conviennent à votre réseau. Consultez votre administrateur réseau pour obtenir plus de renseignements concernant les ajustements à faire.
11. Lorsque vous avez terminé d'ajuster les paramètres, sélectionnez **Terminé** ou **Installation terminée** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Sujet parent: Configuration du projecteur

Tâches associées

[Connexion au projecteur depuis le logiciel via un système de réseau](#)

Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion avancée (câblée)

Pour connecter un ordinateur au projecteur via un réseau local câblé, vous devrez ajuster les paramètres réseau de l'ordinateur et du projecteur.

1. Contactez votre administrateur réseau et vérifiez que le protocole DHCP est disponible dans l'environnement réseau actuel.

Remarque: Si le DHCP n'est pas disponible, notez les valeurs suivantes de votre projecteur.

- Adresse IP
- Masque de sous-réseau

- Adresse de la passerelle
2. Connectez l'ordinateur au réseau.
- Remarque:** Pour établir une connexion réseau, consultez la documentation fournie avec votre ordinateur ou votre adaptateur réseau, si nécessaire.
3. Branchez un câble réseau au projecteur.
 4. Mettez le projecteur sous tension.
 5. Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande, sélectionnez le menu **Réseau** et sélectionnez **Vers Configuration réseau**.
 6. Sélectionnez **Réseau avec fil/LAN câblé**.

Un écran comme l'un de ceux illustrés ci-dessous s'affichera.



7. Sélectionnez les paramètres IP au besoin.
 - DHCP disponible : réglez l'option **DHCP** à **On**.
 - DHCP non disponible : réglez l'option **DHCP** à **Off** et entrez l'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse de la passerelle du projecteur, au besoin.
8. Lorsque vous avez terminé d'ajuster les paramètres, sélectionnez **Terminé** ou **Installation terminée** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Sujet parent: [Configuration du projecteur](#)

Tâches associées

Connexion au projecteur depuis le logiciel via un système de réseau

Connexion au projecteur et projection d'images

Suivez les instructions suivantes pour connecter l'ordinateur au projecteur via un réseau et pour projeter des images de votre ordinateur avec le projecteur.

Assurez-vous que vous avez déjà configuré EasyMP Multi PC Projection.

[Modes de connexion](#)

[Sélection de la méthode de recherche de projecteurs](#)

[Contrôle de l'écran projeté](#)

[Déconnexion](#)

Sujets reliés

[Installation du logiciel](#)

[Configuration du projecteur](#)

Modes de connexion

Vous pouvez sélectionner un mode de connexion au réseau pour connecter l'ordinateur au projecteur selon le type de réunion que vous organisez.

[Méthodes de connexion pour différents types de réunion](#)

[Connexion au projecteur depuis le logiciel via un système de réseau](#)

Sujet parent: [Connexion au projecteur et projection d'images](#)

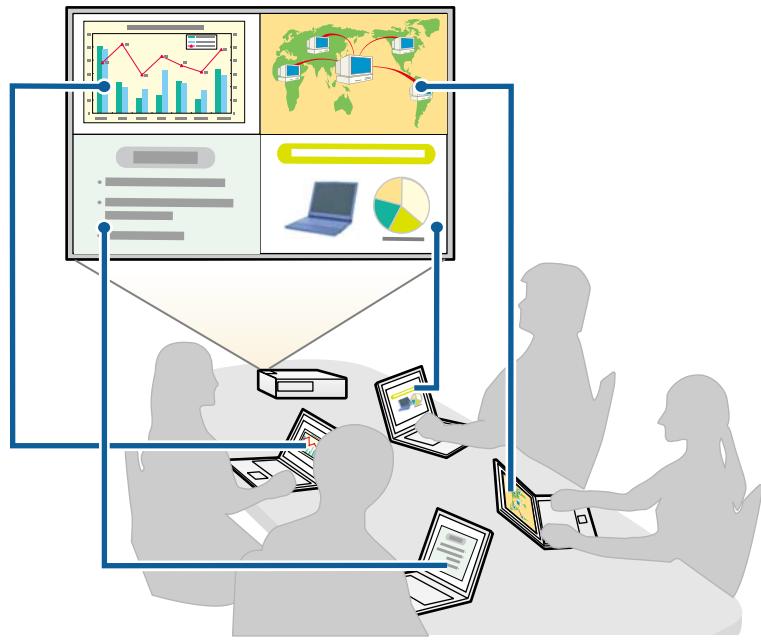
Méthodes de connexion pour différents types de réunion

Vous pouvez choisir une méthode de connexion qui convient au type de réunion que vous organisez.

Décidez du type de réunion que vous voulez tenir. Le processus de connexion différera selon la méthode de connexion que vous sélectionnez.

Remarque: Selon le modèle de votre projecteur, certains modes de connexion pourraient ne pas être disponibles. Consultez le *Guide de l'utilisateur* fourni avec le projecteur pour plus de détails.

- Tous les utilisateurs peuvent contrôler l'affichage projeté et devenir un présentateur. (Pour les discussions et l'interaction avec d'autres utilisateurs dans un contexte professionnel.)



- Un seul utilisateur assume le rôle de modérateur et prend le plein contrôle de la réunion en utilisant la fonction du modérateur. (Pour enseigner à une classe ou présenter une leçon sur l'écran d'ordinateur des participants dans un contexte pédagogique.)



Remarque: Pour démarrer une réunion à l'aide de la fonction du modérateur, un utilisateur doit se connecter au projecteur en tant que modérateur, et les autres utilisateurs doivent se connecter en tant que participants (clients).

Sujet parent: [Modes de connexion](#)

Tâches associées

[Changement de modérateur](#)

[Connexion au projecteur depuis le logiciel via un système de réseau](#)

Connexion au projecteur depuis le logiciel via un système de réseau

Lorsque votre projecteur répond à toutes les conditions indiquées ci-dessous, vous pouvez connecter un projecteur à un ordinateur via un réseau à l'aide d'EasyMP Multi PC Projection.

- L'unité réseau sans fil est installée dans le projecteur (réseaux sans fil seulement).
- Un câble réseau est branché au projecteur (réseaux câblés seulement).
- Le mode de connexion du projecteur est réglé sur **Avancé**.

Remarque: Assurez-vous que vous avez également connecté un ordinateur au réseau.

1. Appuyez sur le bouton **LAN** ou le bouton **Source Search** de la télécommande pour basculer la source à LAN (réseau local).

L'écran d'attente du réseau local est projeté.



2. Démarrez EasyMP Multi PC Projection.

- **Windows XP, Windows Vista et Windows 7 :** Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Programmes** (ou **Tous les programmes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, puis cliquez sur **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- **Windows 8 :** Naviguez à l'écran **Accueil** et sélectionnez **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- **Mac OS X :** Double-cliquez sur **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** depuis le dossier **Applications**.

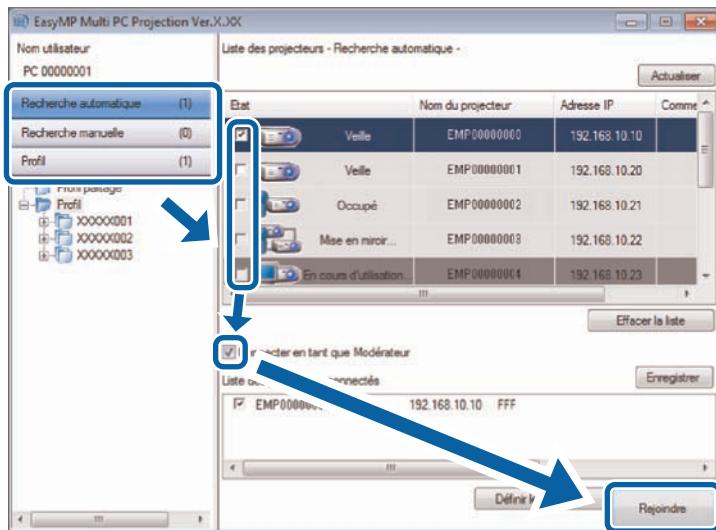
L'écran de recherche s'affichera.

Remarque: Vous pouvez aussi créer un raccourci, puis l'utiliser pour démarrer EasyMP Multi PC Projection et rechercher automatiquement les projecteurs sauvegardés.

3. Recherchez le projecteur à l'aide de l'une des méthodes suivantes :

- **Recherche automatique** : recherche automatiquement le projecteur.

- **Recherche manuelle** : recherche le projecteur en se basant sur une adresse IP ou un nom de projecteur spécifié.
 - **Profil** : recherche le projecteur en se basant sur un profil enregistré précédemment.
- Les résultats de la recherche de projecteurs s'afficheront.
4. Sélectionnez le projecteur auquel vous voulez vous connecter dans la **Liste des projecteurs**, puis effectuez l'une des opérations suivantes.
- Si vous voulez que tous les utilisateurs puissent devenir des présentateurs, ou qu'ils soient des participants dans la fonction du modérateur, assurez-vous que **Connecter en tant que Modérateur** n'est pas sélectionné, puis cliquez sur **Rejoindre**.
 - Si vous voulez que l'utilisateur soit le modérateur dans la fonction du modérateur, sélectionnez **Connecter en tant que Modérateur**, puis cliquez sur **Rejoindre**.



Remarque:

- La fonction du modérateur n'est disponible que pour les modèles compatibles et pourrait ne pas être disponible dans toutes les versions de ce logiciel.
- Lorsqu'un utilisateur se connecte en tant que modérateur, la fonction du modérateur s'active.

Si l'option **Mot clé** est réglée sur **On** dans les paramètres du projecteur, l'écran d'entrée du mot clé s'affichera.

5. Entrez le mot clé affiché sur l'écran d'attente du réseau local (LAN), puis cliquez sur **OK**, si nécessaire.

Lorsque la connexion est établie, la barre d'outils EasyMP Multi PC Projection s'affiche à l'écran de l'ordinateur.



L'écran d'ordinateur de l'utilisateur qui se connecte en premier est projeté en mode plein écran. Les utilisateurs qui se connectent plus tard peuvent projeter leur propre écran en cliquant sur le bouton de la barre d'outils, ou ils peuvent contrôler l'affichage projeté depuis l'écran de contrôle de la projection en cliquant sur le bouton de la barre d'outils.

Remarque:

- Lorsqu'une connexion est établie, la source d'entrée du projecteur passe automatiquement à la source du réseau local si aucun autre signal n'est détecté. Si la source d'entrée ne passe pas automatiquement à la source du réseau local, appuyez sur le bouton **LAN** ou sur le bouton **Source Search** de la télécommande.
- La barre d'outils qui s'affiche varie selon la méthode de connexion et la version de ce logiciel.
- Lorsque vous utilisez la fonction du modérateur, seul le modérateur peut contrôler l'affichage projeté.

Sujet parent: [Modes de connexion](#)

Tâches associées

[Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion avancée \(sans fil\)](#)

[Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode Connexion avancée \(câblée\)](#)

[Déconnexion](#)

Sujets reliés

[Sélection de la méthode de recherche de projecteurs](#)

[Contrôle de l'écran projeté](#)

[Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un raccourci](#)

Sélection de la méthode de recherche de projecteurs

Vous pouvez sélectionner une méthode de recherche de projecteurs adaptée à l'état ou à l'emplacement du projecteur auquel vous voulez vous connecter.

Méthodes de recherche

[Recherche automatique de projecteurs sur le réseau](#)

[Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant l'adresse IP ou le nom du projecteur](#)

[Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil](#)

Sujet parent: [Connexion au projecteur et projection d'images](#)

Méthodes de recherche

Vous pouvez utiliser l'une des méthodes suivantes pour chercher le projecteur auquel vous souhaitez vous connecter. Choisissez la méthode qui convient à votre environnement informatique.

- [Recherche automatique de projecteurs sur le réseau](#)

Vous pouvez chercher automatiquement les projecteurs disponibles sur le réseau.

Les recherches sont effectuées sur le même sous-réseau seulement. Les projecteurs connectés sur d'autres sous-réseaux n'apparaîtront pas dans les résultats de la recherche.

- [Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant l'adresse IP ou le nom du projecteur](#)

Si le projecteur auquel vous voulez vous connecter n'apparaît pas durant la recherche automatique, vous pouvez le chercher en spécifiant son SSID, son adresse IP ou son nom de projecteur. Vous pouvez aussi rechercher des projecteurs à distance sur différents sous-réseaux.

- [Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil](#)

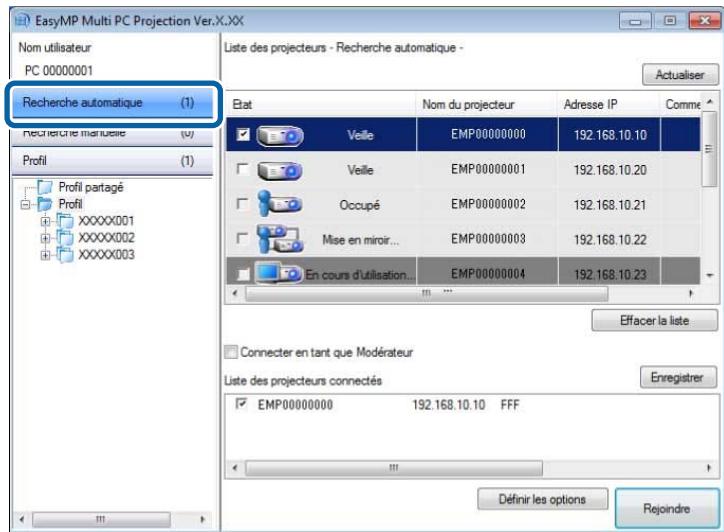
Vous pouvez sauvegarder les informations d'un projecteur sur le réseau dans un profil, puis spécifier le profil de ce projecteur lors de la recherche au lieu de fournir des détails chaque fois que vous le cherchez. En créant un groupe de profils pour chaque endroit où se trouve un projecteur et en l'organisant à l'aide de dossiers, vous pouvez rapidement trouver le projecteur que vous cherchez.

Sujet parent: [Sélection de la méthode de recherche de projecteurs](#)

Recherche automatique de projecteurs sur le réseau

Vous pouvez rechercher automatiquement les projecteurs disponibles sur le réseau, puis projeter des images en sélectionnant simplement le projecteur.

Cliquez sur **Recherche automatique** à l'écran de recherche.



Les résultats de la recherche s'afficheront.

Lorsque vous cliquez sur **Actualiser**, les informations les plus récentes s'affichent.

Si vous ne trouvez aucun projecteur, essayez l'une des autres méthodes de recherche.

Sujet parent: [Sélection de la méthode de recherche de projecteurs](#)

Concepts associés

[Méthodes de recherche](#)

Tâches associées

[Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant l'adresse IP ou le nom du projecteur](#)

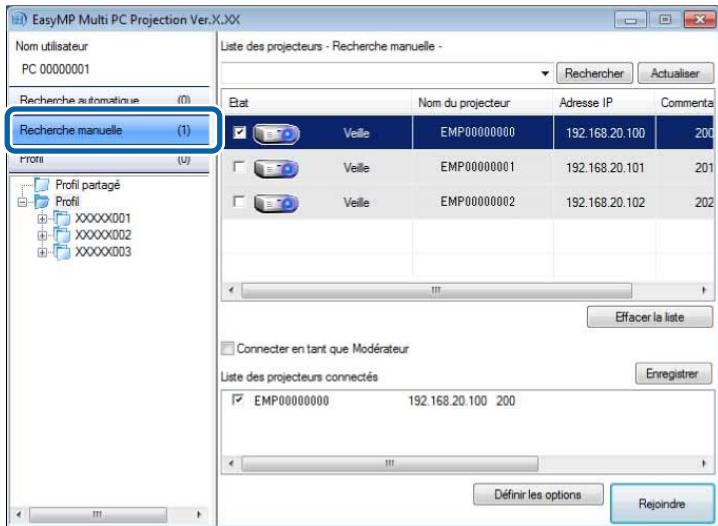
Sujets reliés

[Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil](#)

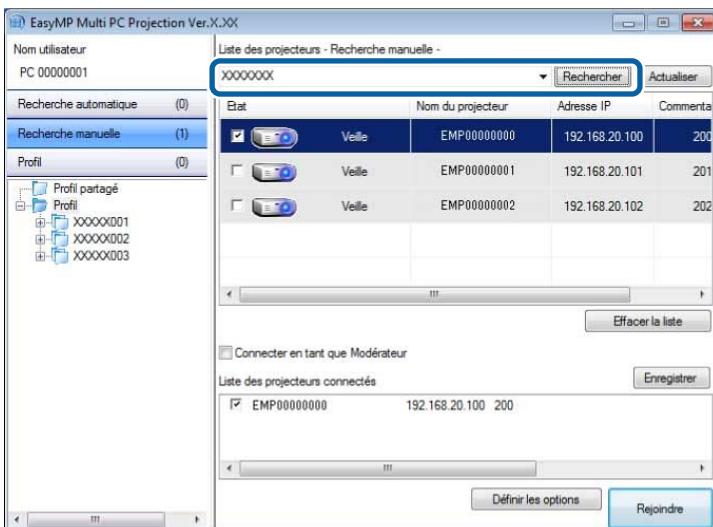
Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant l'adresse IP ou le nom du projecteur

Si le projecteur auquel vous voulez vous connecter n'apparaît pas durant la recherche automatique, vous pouvez le chercher en spécifiant son SSID, son adresse IP ou son nom de projecteur.

1. Cliquez sur **Recherche manuelle** à l'écran de recherche.



2. Entrez l'adresse IP ou le nom du projecteur auquel vous voulez vous connecter, puis cliquez sur **Rechercher**.



Les résultats de la recherche s'afficheront.

Sujet parent: [Sélection de la méthode de recherche de projecteurs](#)

Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil

Vous pouvez sauvegarder dans un profil les informations d'un projecteur connecté au réseau, puis utiliser ce profil lors de la recherche au lieu de fournir les détails du projecteur chaque fois que vous le cherchez.

[Recherche à l'aide de profils](#)

[Exécution d'une recherche Profil](#)

[Création d'un profil](#)

[Exportation d'un profil](#)

[Importation d'un profil](#)

[Partage d'un profil via réseau](#)

Sujet parent: [Sélection de la méthode de recherche de projecteurs](#)

Recherche à l'aide de profils

Vous pouvez sauvegarder dans un profil les informations d'un projecteur connecté au réseau. Un profil est un fichier qui contient toutes les informations du projecteur, telles que le nom du projecteur, son adresse IP, et son SSID. En utilisant un profil, vous pouvez aisément trouver les projecteurs sauvegardés au lieu de fournir les informations des projecteurs durant la recherche.

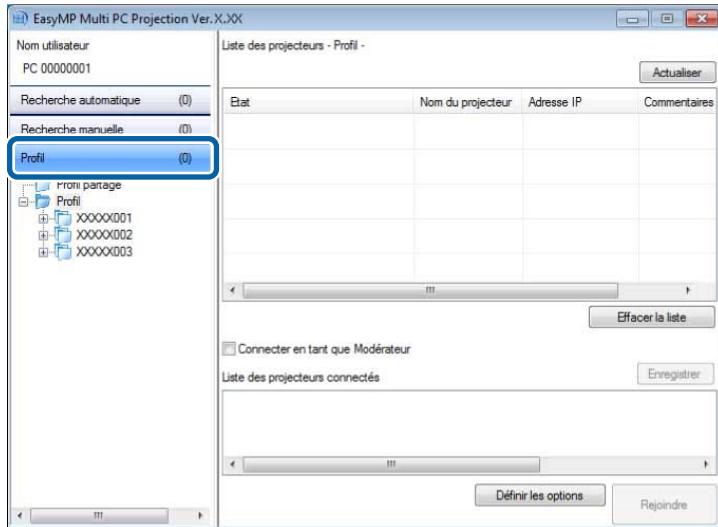
Vous pouvez exporter les profils enregistrés pour créer une copie de sauvegarde, puis les importer localement afin de rechercher aisément des projecteurs depuis un autre ordinateur. Vous pouvez aussi partager les profils exportés via un réseau, permettant ainsi à d'autres utilisateurs de rechercher aisément des projecteurs.

Sujet parent: [Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil](#)

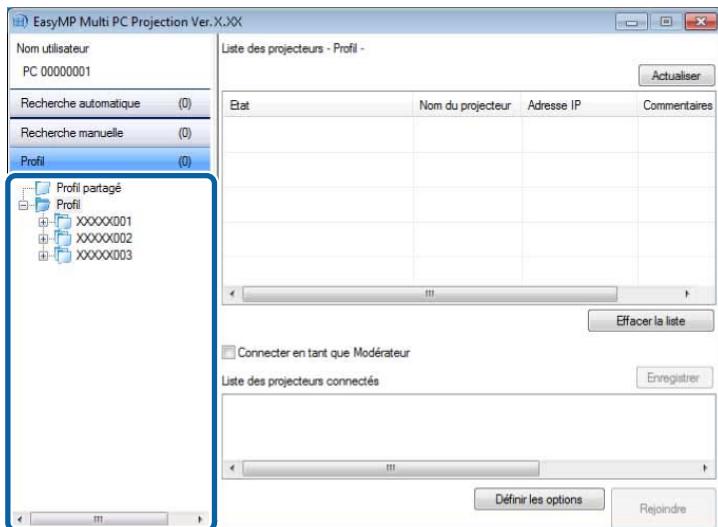
Exécution d'une recherche Profil

Vous pouvez spécifier le profil du projecteur sauvegardé à chercher au lieu de fournir les détails du projecteur chaque fois que vous le cherchez.

1. Cliquez sur **Profil** à l'écran de recherche.



2. Double-cliquez sur le dossier ou sur l'icône du projecteur du profil que vous voulez utiliser dans la liste.



Les résultats de la recherche s'afficheront.

Sujet parent: Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil

Tâches associées

[Création d'un profil](#)

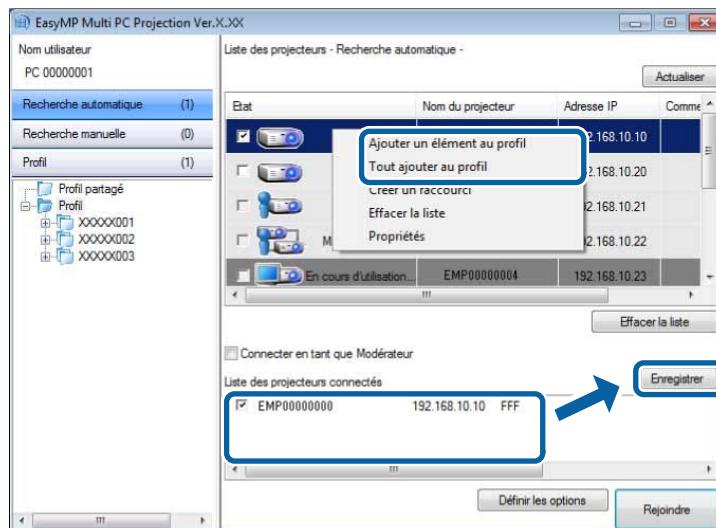
Création d'un profil

Après avoir trouvé un projecteur, vous pouvez sauvegarder les détails de ce projecteur sous un nom que vous pourrez chercher ultérieurement, vous facilitant ainsi la tâche.

Remarque: Vous ne pouvez pas créer un profil dans le dossier **Profil partagé** à l'écran de recherche.

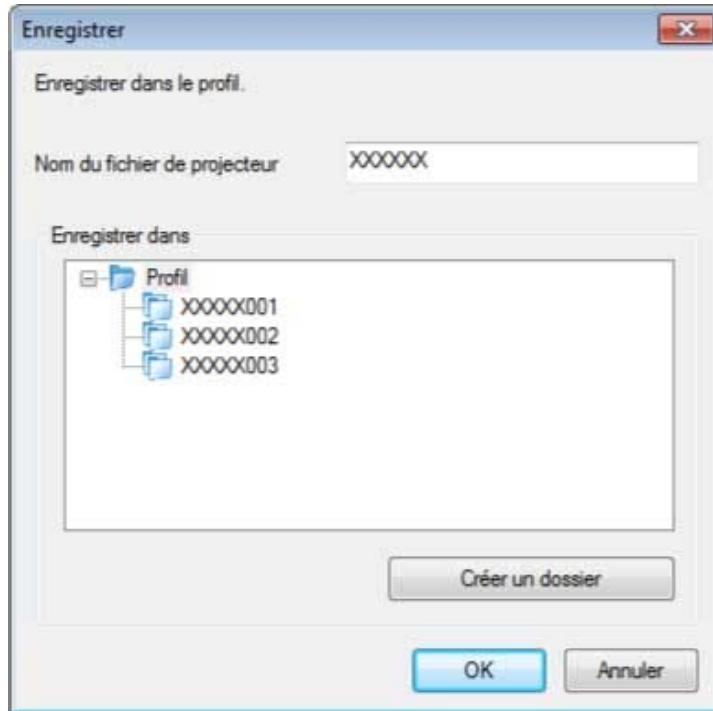
1. Une fois que tous les projecteurs sont affichés à l'écran de recherche, effectuez l'une des opérations suivantes :

- Pour enregistrer les projecteurs affichés dans la **Liste des projecteurs connectés**, cliquez sur **Enregistrer**.
- Pour enregistrer un projecteur spécifique, cliquez avec le bouton de droite sur le projecteur que vous voulez enregistrer dans la **Liste des projecteurs**, puis cliquez sur **Ajouter un élément au profil**.
- Pour enregistrer tous les projecteurs trouvés durant la recherche, cliquez avec le bouton de droite sur l'un des projecteurs dans la **Liste des projecteurs**, puis cliquez sur **Tout ajouter au profil**.



L'écran **Enregistrer** s'affichera.

2. Entrez le **Nom du fichier de projecteur**, puis sélectionnez le dossier où vous souhaitez enregistrer le profil et cliquez sur **OK**.



Le profil sera créé et les informations du projecteur y seront sauvegardées.

Remarque:

- La structure du dossier peut contenir une arborescence de jusqu'à six dossiers.
- Cliquez sur **Créer un dossier** si vous voulez créer un nouveau dossier.
- Pour enregistrer un projecteur spécifique, vous pouvez cliquer-déplacer le projecteur de la **Liste des projecteurs** vers le dossier se trouvant sous **Profil**.
- Vous pouvez cliquer-déplacer les profils et les dossiers pour modifier la structure du dossier.

Sujet parent: [Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil](#)

Exportation d'un profil

Vous pouvez exporter un profil et le partager avec d'autres utilisateurs, leur permettant ainsi de rechercher aisément des projecteurs et de se joindre à une réunion.

Remarque: Vous ne pouvez pas exporter les profils situés dans le dossier **Profil partagé** à l'écran de recherche.

1. À l'écran de recherche, cliquez avec le bouton de droite sur le dossier contenant le profil que vous voulez partager sous **Profil**, puis cliquez sur **Exporter**.
L'écran **Enregistrer sous** s'affichera.
2. Sélectionnez l'emplacement où vous souhaitez enregistrer le profil (.mplist), puis cliquez sur **Enregistrer**.

Le profil sera exporté.

Sujet parent: [Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil](#)

Tâches associées

[Création d'un profil](#)

[Importation d'un profil](#)

[Partage d'un profil via réseau](#)

Importation d'un profil

Vous pouvez importer localement un profil exporté et l'utiliser pour rechercher aisément des projecteurs et vous joindre à une réunion.

Remarque:

- Vous pouvez également importer un profil (.plist) exporté à l'aide d'EasyMP Network Projection. Cependant, vous ne pouvez pas importer un profil contenant des projecteurs connectés à l'aide du mode **Connexion rapide**.
- Vous ne pouvez pas importer les profils situés dans le dossier **Profil partagé** à l'écran de recherche.

1. À l'écran de recherche, cliquez avec le bouton de droite sur le dossier contenant le profil que vous voulez importer sous **Profil**, puis cliquez sur **Importer**.
L'écran **Ouvrir** s'affichera.
2. Sélectionnez le profil (.mplist), puis cliquez sur **Ouvrir**.

Le profil sera importé localement.

Sujet parent: [Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil](#)

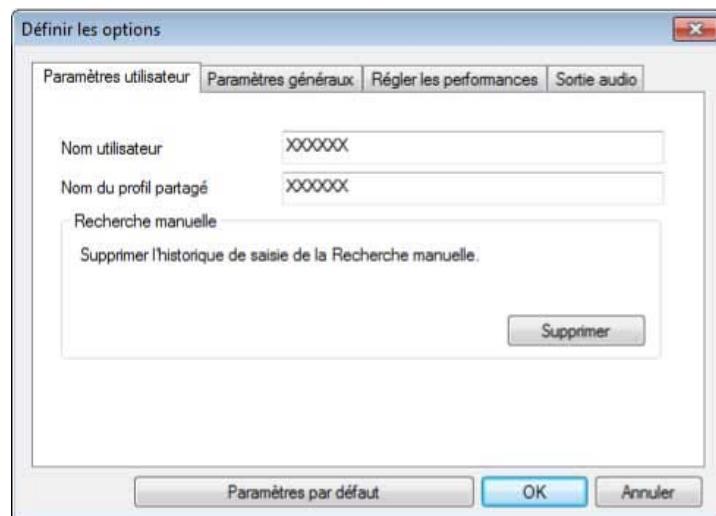
Tâches associées

[Exportation d'un profil](#)

Partage d'un profil via réseau

Vous pouvez partager un profil exporté avec d'autres utilisateurs via un réseau afin que les informations du projecteur soient toujours à jour en cas de modification. Le profil partagé est lu et mis à jour automatiquement lors du démarrage d'EasyMP Multi PC Projection.

1. Placez le profil (.mplist) dans un emplacement situé sur un réseau partagé tel qu'un serveur.
2. Cliquez sur **Définir les options** à l'écran de recherche.
L'écran **Définir les options** s'affichera.
3. Cliquez sur l'onglet **Paramètres utilisateur**.
4. Entrez l'emplacement du réseau ou l'URL du profil partagé (incluant le nom du profil) dans **Nom du profil partagé**.
 - Pour un serveur de fichiers (Windows seulement) : \\xxxxxx\xxxxxx.mplist
 - Pour un serveur Web : http://xxxxxx\xxxxxx.mplist



5. Cliquez sur **OK**.

Le profil partagé sera lu, et l'écran **Définir les options** se fermera.

Remarque: Le profil partagé est en mode lecture seule et ne peut pas être modifié dans EasyMP Multi PC Projection.

Sujet parent: [Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil](#)

Tâches associées

[Exportation d'un profil](#)

Contrôle de l'écran projeté

Suivez les instructions suivantes pour utiliser la barre d'outils et l'écran de contrôle de la projection afin de contrôler l'écran projeté.

[Types d'écran pour le contrôle de la projection](#)

[Contrôle de l'état de la projection](#)

[Modification du nombre de panneaux projetés](#)

[Modification du présentateur](#)

[Modification de la position de projection](#)

Sujet parent: [Connexion au projecteur et projection d'images](#)

Types d'écran pour le contrôle de la projection

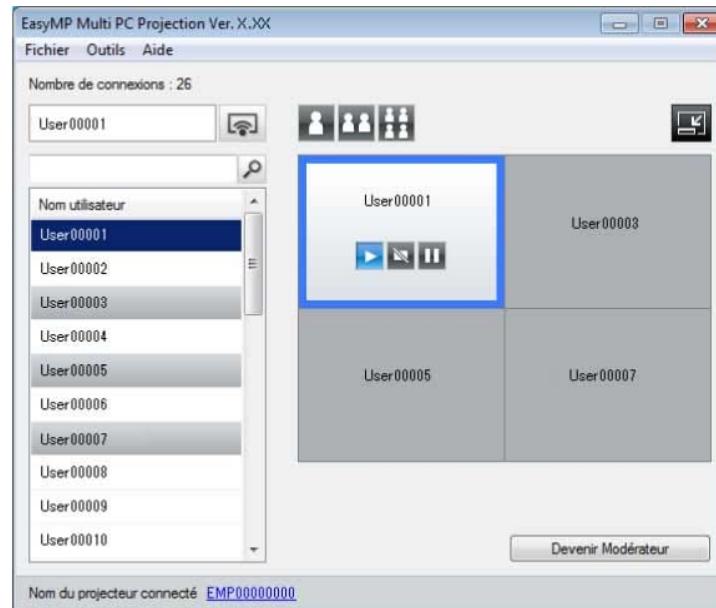
Vous pouvez choisir le type d'écran qui convient à votre situation lorsque vous contrôlez la projection des images. Vous pouvez changer le type d'écran en cliquant sur le bouton  de la barre d'outils ou sur le bouton  à l'écran de contrôle de la projection.

Remarque:

- La barre d'outils et l'écran de contrôle de la projection qui s'affichent varient selon la méthode de connexion et la version de ce logiciel.
- L'écran de contrôle de la projection pourrait ne pas être disponible sur toutes les versions de ce logiciel.
- Utilisez la barre d'outils pour afficher une large image de l'écran projeté et pour effectuer des opérations sur l'image projetée.



- Utilisez l'écran de contrôle de la projection pour modifier le nombre de panneaux projetés, le présentateur ou la position de projection.



Sujet parent: [Contrôle de l'écran projeté](#)

Références associées

[Barre d'outils](#)

[Écran de contrôle de la projection](#)

Contrôle de l'état de la projection

Vous pouvez contrôler la projection alors que vous projetez l'écran de votre ordinateur. Vous pouvez afficher, arrêter ou pauser l'image projetée.

Effectuez l'une des opérations suivantes sur la barre d'outils ou à l'écran de contrôle de la projection :

- **Afficher** : cliquez sur le bouton .

L'écran d'ordinateur sera projeté tel quel.

- **Arrêter** : cliquez sur le bouton .

La projection de l'image sera arrêtée. Un écran noir sera projeté lors de l'arrêt.

- **Pauser** : cliquez sur le bouton .

La projection de l'image sera mise en pause. L'image mise en pause sera projetée, même si vous effectuez des modifications à l'écran de l'ordinateur.

Remarque:

- Les participants n'ont pas accès à ces boutons lorsque vous utilisez la fonction du modérateur.
- Le modérateur peut aussi contrôler la projection des autres utilisateurs à l'écran de contrôle de la projection lorsque la fonction du modérateur est activée.

Sujet parent: [Contrôle de l'écran projeté](#)

Références associées

[Écran de contrôle de la projection](#)

Modification du nombre de panneaux projetés

Vous pouvez diviser l'affichage projeté en un maximum de quatre panneaux. En modifiant le nombre de panneaux, vous pouvez projeter les écrans de plusieurs appareils simultanément, ou projeter un écran d'ordinateur en mode plein écran.

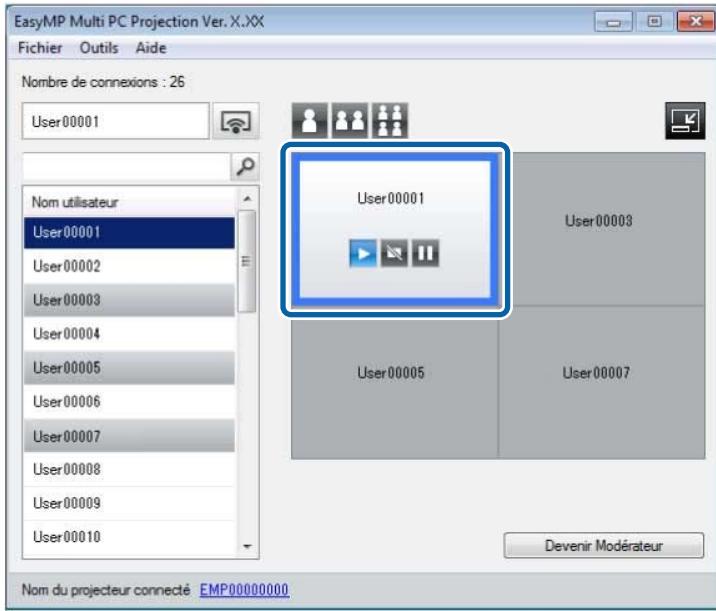
Remarque:

- Les participants n'ont pas accès à cette fonction lorsque vous utilisez la fonction du modérateur.
- Vous pouvez aussi utiliser le bouton  pour projeter l'écran de votre ordinateur en mode plein écran.

1. Cliquez sur le bouton  de la barre d'outils.

L'écran de contrôle de la projection s'affichera.

2. Cliquez sur le panneau de l'utilisateur que vous souhaitez projeter dans la zone de projection.



Le panneau sélectionné sera encadré en bleu.

3. Effectuez l'une de ces opérations pour modifier le nombre de panneaux disponibles dans la zone de projection.
 - Pour projeter un panneau en mode plein écran, cliquez sur le bouton .
 - Pour diviser l'affichage projeté en deux et projeter le panneau sélectionné ainsi que le panneau adjacent de droite ou de gauche, cliquez sur le bouton .
 - Pour diviser l'affichage projeté en quatre et projeter les quatre panneaux, cliquez sur le bouton .

Le nombre de panneaux changera et la couleur de l'arrière-plan des panneaux projetés deviendra blanche.

Remarque:

- Vous pouvez aussi modifier le nombre de panneaux en cliquant avec le bouton de droite dans la zone de projection. Cliquez avec le bouton de droite sur le panneau, puis sélectionnez le nombre total de panneaux.
- Si aucun utilisateur n'est attribué à un panneau blanc, un écran noir sera projeté.
- Les panneaux qui ne sont pas projetés ont un arrière-plan gris.

Sujet parent: [Contrôle de l'écran projeté](#)

Références associées

[Écran de contrôle de la projection](#)

Modification du présentateur

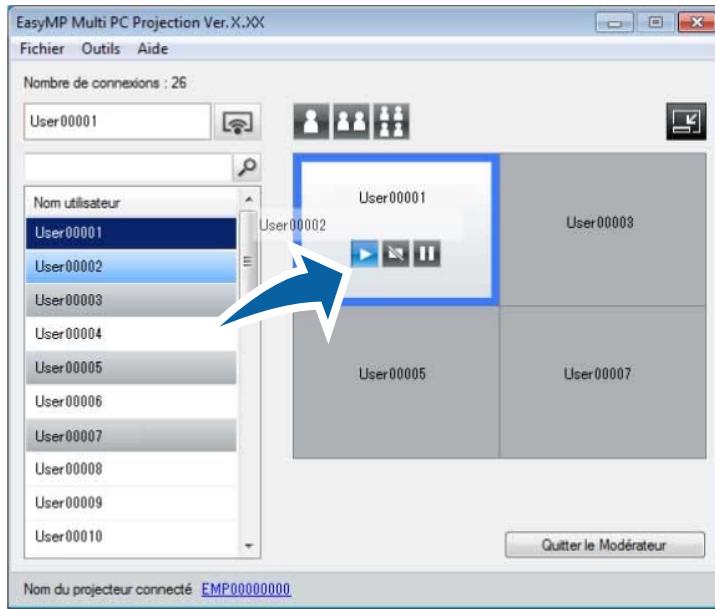
Vous pouvez modifier le présentateur en cliquant-déplaçant le nom d'un utilisateur connecté de la liste vers un panneau de la zone de projection.

Remarque: Les participants n'ont pas accès à cette fonction lorsque vous utilisez la fonction du modérateur.

1. Cliquez sur le bouton  de la barre d'outils.

L'écran de contrôle de la projection s'affichera.

2. Sélectionnez le nom d'utilisateur dans la liste des utilisateurs, puis cliquez-déplacez ce nom sur un panneau blanc dans la zone de projection.



Remarque:

- Si vous n'arrivez pas à trouver l'utilisateur souhaité dans la liste des utilisateurs, vous pouvez le chercher à l'aide de la zone de recherche.
- Vous pouvez aussi cliquer avec le bouton de droite sur le nom d'un utilisateur dans la liste des utilisateurs pour sélectionner la position de projection.
- Si aucun utilisateur n'est attribué à un panneau blanc, un écran noir sera projeté.

L'écran d'ordinateur de l'utilisateur sélectionné sera projeté.

3. Pour interrompre la projection, cliquez-déplacez le nom d'utilisateur de la zone de projection vers la liste des utilisateurs.

Remarque: Vous pouvez aussi arrêter la projection de l'utilisateur sélectionné en cliquant avec le bouton de droite sur la zone de projection, puis en cliquant sur **Terminer la projection**.

Lorsque l'écran de l'utilisateur de la liste des utilisateurs est projeté, l'arrière-plan de son nom d'utilisateur apparaît en bleu. Lorsqu'un utilisateur se trouve dans le panneau, mais que son écran n'est pas projeté, l'arrière-plan de son nom d'utilisateur apparaît en gris.

Sujet parent: [Contrôle de l'écran projeté](#)

Tâches associées

[Modification de la position de projection](#)

Modification de la position de projection

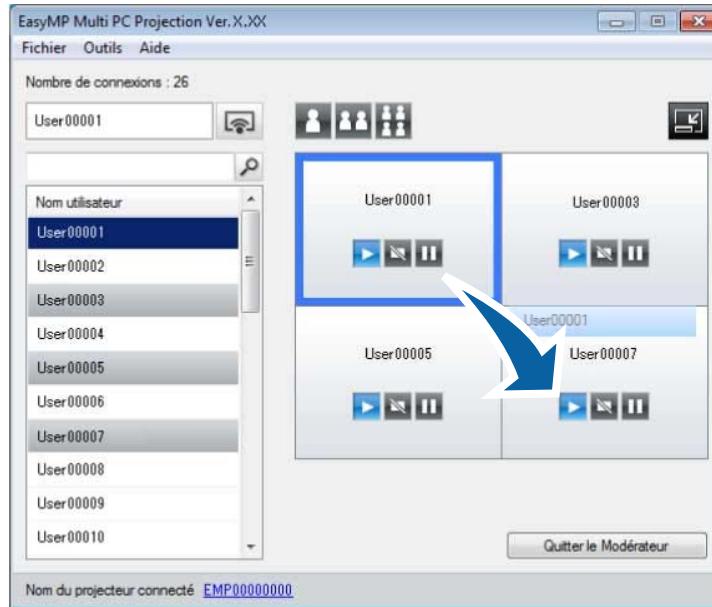
Vous pouvez modifier la position de projection en cliquant-déplaçant le nom d'utilisateur d'une position à l'autre dans la zone de projection.

Remarque: Les participants n'ont pas accès à cette fonction lorsque vous utilisez la fonction du modérateur.

1. Cliquez sur le bouton  de la barre d'outils.

L'écran de contrôle de la projection s'affichera.

2. Sélectionnez le nom d'utilisateur dans la liste des utilisateurs, puis cliquez-déplacez ce nom sur la position désirée.



La position de projection sera modifiée.

Remarque: Lorsque les boutons ou sont sélectionnés, vous pouvez cliquer-déplacer le nom d'utilisateur d'un panneau gris vers un panneau blanc pour permuter l'image projetée. Si vous cliquez-déplacez le nom d'utilisateur d'un panneau blanc vers un panneau gris, l'image de cet utilisateur ne sera pas projetée.

Sujet parent: [Contrôle de l'écran projeté](#)

Tâches associées

[Modification du nombre de panneaux projetés](#)

Déconnexion

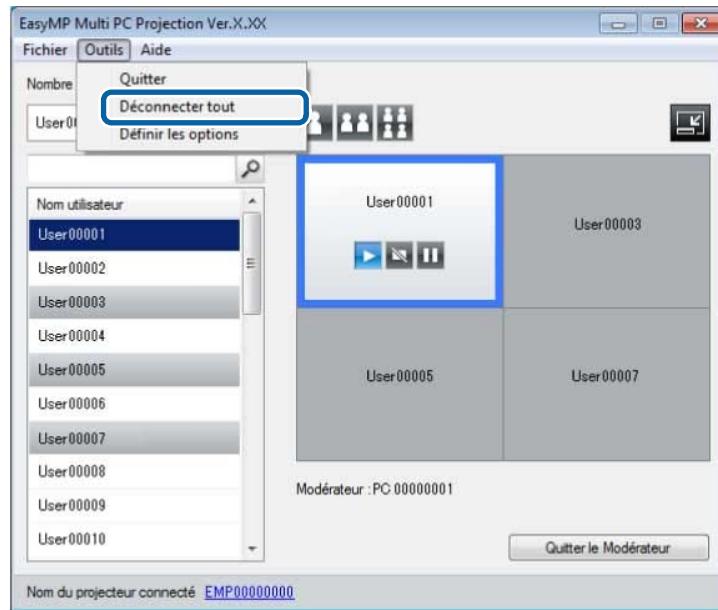
Vous pouvez déconnecter un ordinateur ou tous les appareils du projecteur lorsque vous avez terminé la projection.

1. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour déconnecter votre ordinateur du projecteur, cliquez sur le bouton **Quitter** de la barre d'outils.
La connexion entre le projecteur et votre ordinateur sera interrompue.



Remarque:

- Si vous êtes le modérateur, le bouton **Tout déconnecter** s'affichera dans la barre d'outils au lieu de ce bouton.
- Vous pouvez aussi interrompre la connexion en cliquant sur **Quitter** dans le menu **Outils** à l'écran de contrôle de la projection.
- Le modérateur peut déconnecter tout participant en cliquant avec le bouton de droite sur l'utilisateur sélectionné dans la liste des utilisateurs, puis en cliquant sur **Quitter** à l'écran de contrôle de la projection lorsque la fonction du modérateur est activée.
- Lorsque le modérateur quitte la réunion, la fonction du modérateur est désactivée.
- Pour déconnecter tous les appareils du projecteur, cliquez sur le bouton  de la barre d'outils, puis cliquez sur **Tout déconnecter** depuis le menu **Outils** à l'écran de contrôle de la projection.
La connexion entre tous les appareils et les projecteurs participant à la réunion sera interrompue.



Remarque: Les participants n'ont pas accès à cette fonction lorsque vous utilisez la fonction du modérateur.

L'écran de confirmation s'affichera.

2. Cliquez sur **OK**.

Vous retournez à l'écran de recherche.

Sujet parent: [Connexion au projecteur et projection d'images](#)

Utilisation des fonctions additionnelles

Suivez ces instructions pour utiliser des fonctions additionnelles d'EasyMP Multi PC Projection qui pourraient vous être utiles durant une réunion ou une présentation.

[Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un raccourci](#)

[Connexion à plusieurs projecteurs \(mise en miroir\)](#)

[Diffusion du son à partir du projecteur](#)

[Projection de votre écran](#)

[Changement de modérateur](#)

[Dissimulation de l'écran de contrôle de la projection](#)

Sujets reliés

[Modes de connexion](#)

[Sélection de la méthode de recherche de projecteurs](#)

Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un raccourci

Vous pouvez sauvegarder dans un raccourci les informations d'un projecteur connecté au réseau, puis double-cliquer sur ce raccourci pour démarrer EasyMP Multi PC Projection. Cette fonction vous permet de chercher aisément les mêmes projecteurs au lieu de spécifier les détails des projecteurs à chaque recherche.

[Création d'un raccourci](#)

Sujet parent: [Utilisation des fonctions additionnelles](#)

Création d'un raccourci

Après avoir trouvé un projecteur, vous pouvez sauvegarder les détails de ce projecteur sous un raccourci que vous pouvez utiliser ultérieurement. Un raccourci contient toutes les informations du projecteur, telles que le nom du projecteur et son adresse IP. La création d'un raccourci de dossier permet de sauvegarder les informations des multiples projecteurs contenus dans le dossier.

1. À l'écran de recherche, cliquez avec le bouton de droite sur le projecteur ou le dossier dans **Profil** ou **Liste des projecteurs**, puis cliquez sur **Créer un raccourci**.

L'écran **Enregistrer sous** s'affichera.

2. Sélectionnez l'emplacement où vous souhaitez enregistrer le raccourci (.pme), puis cliquez sur **Enregistrer**.

Le raccourci sera créé et les informations du projecteur seront sauvegardées dans le raccourci.

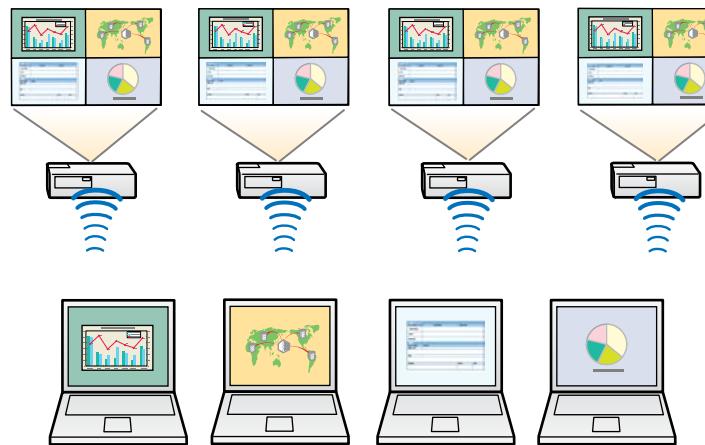
Remarque:

- Vous pouvez démarrer EasyMP Multi PC Projection en double-cliquant sur le fichier du raccourci (.pme). Les projecteurs sauvegardés seront automatiquement recherchés, et les résultats seront affichés à l'écran de recherche.
- Vous pouvez aussi sélectionner le projecteur ou le dossier depuis **Profil** ou **Liste des projecteurs**, puis le cliquer-déplacer vers l'emplacement où vous souhaitez créer le raccourci.

Sujet parent: [Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un raccourci](#)

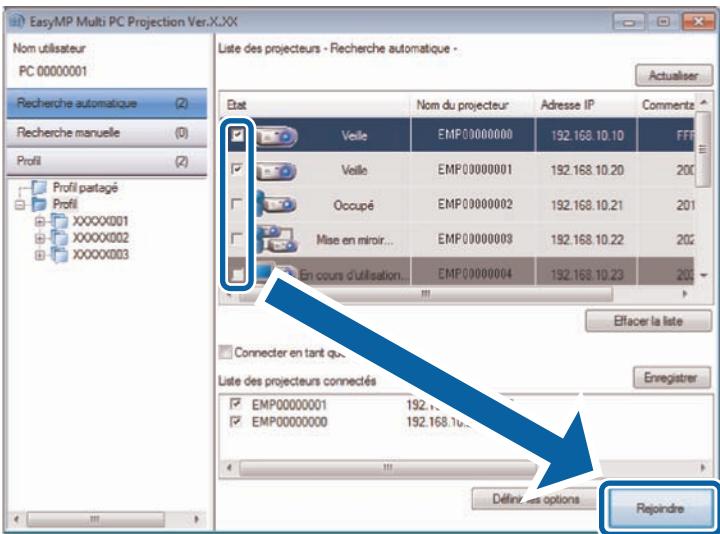
Connexion à plusieurs projecteurs (mise en miroir)

La connexion à plusieurs projecteurs qui projettent la même image se nomme la « mise en miroir ». Vous pouvez effectuer la mise en miroir avec jusqu'à quatre projecteurs.



Remarque: Vous ne pouvez pas effectuer la mise en miroir avec des projecteurs qui ne sont pas compatibles avec EasyMP Multi PC Projection.

À l'écran de recherche, sélectionnez jusqu'à quatre projecteurs auxquels vous voulez vous connecter, puis cliquez sur **Rejoindre**.



Un groupe de mise en miroir se formera, et la même image sera projetée depuis plusieurs projecteurs.

Remarque:

- Lorsque vous sélectionnez un projecteur d'un groupe de mise en miroir, tous les projecteurs du groupe sont sélectionnés.
- Lorsque les autres utilisateurs sont déjà connectés à un projecteur dans un groupe de mise en miroir, vous devez sélectionner un autre projecteur du même groupe de mise en miroir. Vous ne pouvez pas sélectionner un projecteur qui ne fait pas partie du groupe de mise en miroir.

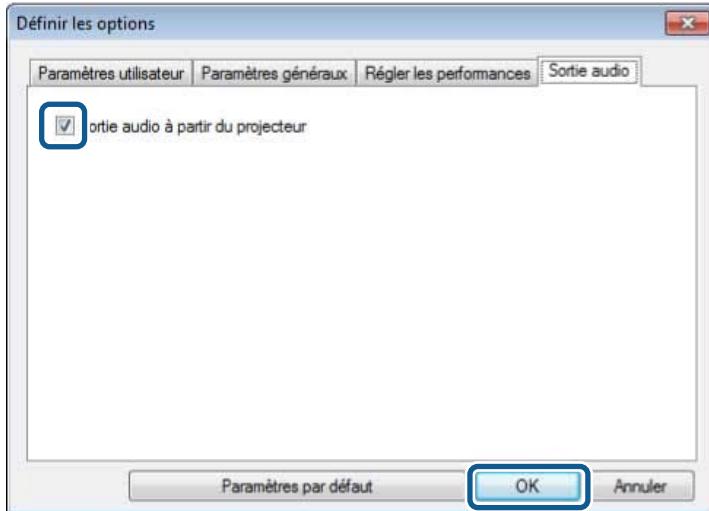
Sujet parent: [Utilisation des fonctions additionnelles](#)

Diffusion du son à partir du projecteur

Pour diffuser du son à partir du projecteur, un ordinateur doit absolument être connecté au projecteur et son écran doit être projeté en mode plein écran.

1. Cliquez sur **Définir les options** à l'écran de recherche.
L'écran **Définir les options** s'affichera.
2. Cliquez sur l'onglet **Sortie audio**.

3. Sélectionnez **Sortie audio à partir du projecteur**, puis cliquez sur **OK**.



L'écran **Définir les options** se fermera.

Sujet parent: [Utilisation des fonctions additionnelles](#)

Tâches associées

[Projection de votre écran](#)

Projection de votre écran

Vous pouvez projeter l'écran de votre ordinateur en mode plein écran sans projeter l'écran des autres utilisateurs.

1. À l'écran de recherche, sélectionnez le projecteur auquel vous voulez vous connecter, puis cliquez sur **Rejoindre**.
La barre d'outils s'affichera.
2. Cliquez sur le bouton .

Remarque:

- Vous pouvez aussi cliquer sur le bouton à l'écran de contrôle de la projection.
- Les participants n'ont pas accès à ce bouton lorsque vous utilisez la fonction du modérateur.

L'écran de votre ordinateur sera projeté en mode plein écran.

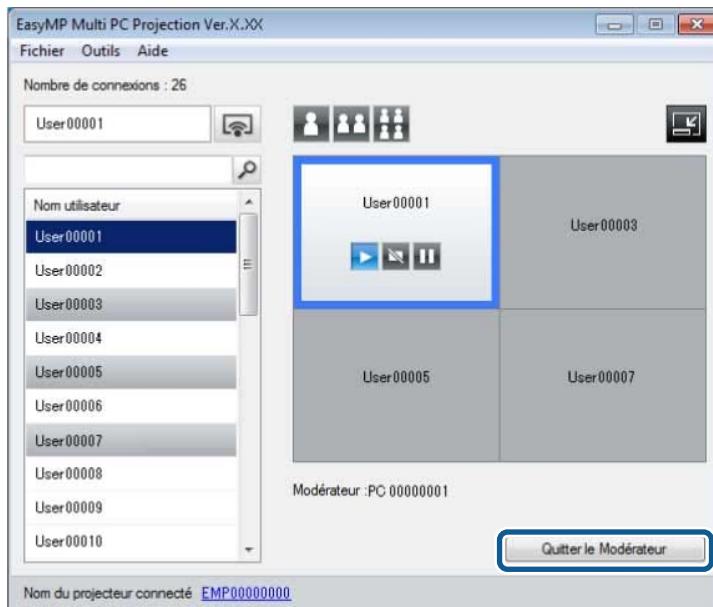
Sujet parent: [Utilisation des fonctions additionnelles](#)

Changement de modérateur

Lorsque vous utilisez la fonction du modérateur, vous pouvez changer le modérateur si un autre utilisateur a besoin de contrôler l'affichage projeté.

Remarque: La fonction du modérateur pourrait ne pas être disponible sur toutes les versions de ce logiciel.

1. À l'écran de recherche, sélectionnez le projecteur auquel vous voulez vous connecter, sélectionnez **Connecter en tant que Modérateur**, puis cliquez sur **Rejoindre**.
La fonction du modérateur s'activera et la barre d'outils s'affichera.
2. Cliquez sur le bouton  de la barre d'outils.
L'écran de contrôle de la projection s'affichera.
3. Cliquez sur le bouton **Quitter le Modérateur** sur l'ordinateur du modérateur.

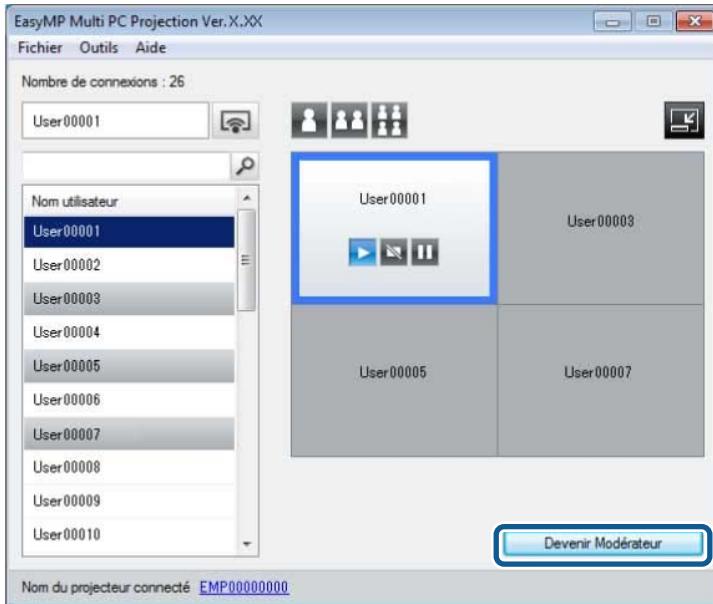


L'écran de confirmation s'affichera.

4. Cliquez sur **OK**.

La fonction du modérateur sera désactivée.

5. Cliquez sur le bouton **Devenir Modérateur** à l'écran de contrôle de la projection sur l'ordinateur d'un autre utilisateur.



L'écran de confirmation s'affichera.

6. Cliquez sur **OK**.

La fonction du modérateur sera activée, et le nouveau modérateur pourra contrôler l'affichage projeté.

Sujet parent: [Utilisation des fonctions additionnelles](#)

Concepts associés

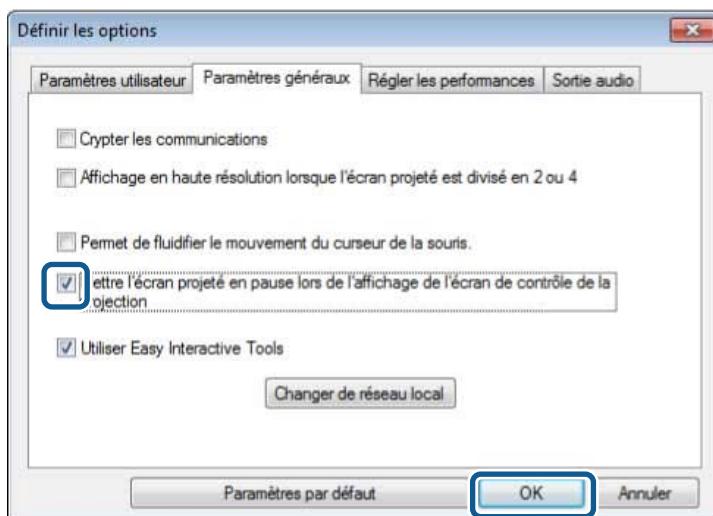
[Méthodes de connexion pour différents types de réunion](#)

Dissimulation de l'écran de contrôle de la projection

Vous pouvez masquer l'écran de contrôle de la projection lorsque vous projetez l'écran de votre ordinateur afin que les autres utilisateurs ne puissent pas le voir. Cela vous permet de modifier les paramètres sans projeter ce que vous faites. L'image en cours de projection est mise automatiquement sur pause lorsque vous basculez de la barre d'outils à l'écran de contrôle de la projection. L'écran de votre ordinateur sera à nouveau projeté lorsque vous basculerez à la barre d'outils.

Remarque: Cette fonction n'est disponible que pour le modérateur lorsque vous utilisez la fonction du modérateur.

1. Cliquez sur **Définir les options** à l'écran de recherche.
L'écran **Définir les options** s'affichera.
2. Cliquez sur l'onglet **Paramètres généraux**.
3. Sélectionnez **Mettre l'écran projeté en pause lors de l'affichage de l'écran de contrôle de la projection**, puis cliquez sur **OK**.



L'écran **Définir les options** se fermera. Les opérations effectuées à l'écran de contrôle de la projection ne seront pas projetées la prochaine fois que vous ferez des modifications.

Sujet parent: [Utilisation des fonctions additionnelles](#)

Résolution des problèmes

Consultez les sections suivantes pour trouver des solutions aux problèmes reliés à EasyMP Multi PC Projection.

[Résolution des problèmes de connexion au réseau](#)

[Résolution des problèmes lors de la projection](#)

[Liste de messages d'erreur](#)

[Liste des codes Event ID](#)

Résolution des problèmes de connexion au réseau

Essayez les solutions suivantes selon votre environnement réseau.

[Impossible d'établir une connexion au projecteur \(sans fil\)](#)

[Impossible d'établir une connexion au projecteur \(câblé\)](#)

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Impossible d'établir une connexion au projecteur (sans fil)

Lorsque vous n'arrivez pas à connecter l'ordinateur au projecteur via un réseau sans fil, essayez les solutions suivantes. Si vous n'arrivez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau.

- Vérifiez l'état des appareils externes utilisés pour la connexion réseau ou vérifiez l'environnement réseau dans lequel se trouvent les appareils et le projecteur.
 - Branchez correctement l'unité réseau sans fil spécifiée au projecteur.
 - Assurez-vous que l'ordinateur et le projecteur ne sont pas séparés par des obstacles, et déplacez-les pour améliorer la communication. L'environnement intérieur peut parfois rendre le projecteur introuvable durant la recherche.
 - Réglez au maximum la puissance du signal radio des appareils réseau.
 - Réglez correctement l'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse de la passerelle selon les données du point d'accès.
 - Assurez-vous que le réseau sans fil est conforme aux normes 802.11a, 802.11b, 802.11g ou 802.11n. Le réseau sans fil n'est pas compatible avec d'autres normes comme 802.11.
- Vérifiez les paramètres réseau du projecteur.
 - Réglez le paramètre **Mode de connexion à Avancé**.

Accédez à Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil/LAN sans fil > Mode de connexion.

- Configurez l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur avec le même SSID.

Accédez à Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil/LAN sans fil > SSID.

- Réglez l'option **DHCP** à **Off**. Lorsque **DHCP** est réglé à **On**, l'état d'attente du réseau local (LAN) pourrait prendre plus de temps avant de s'activer si aucun serveur DHCP disponible n'est trouvé.

Accédez à Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil > DHCP ou Réseau > Vers Configuration réseau > LAN sans fil > Paramètres IP > DHCP.

- Réglez correctement l'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse de la passerelle selon les données du projecteur.
- Réglez **Alim réseau sans fil** à **On**.

Accédez à Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil/LAN sans fil > Alim réseau sans fil.

- Réglez le réseau local sans fil afin qu'il réponde aux normes compatibles avec le point d'accès.

Accédez à Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil/LAN sans fil > Réseau local sans fil ou Syst LAN sans fil.

- Lorsque vous activez le paramètre de sécurité, réglez la même phrase secrète pour le point d'accès, l'ordinateur et le projecteur.
- Fermez le menu des paramètres réseau sur le projecteur, puis retournez à l'écran d'attente du réseau local (LAN).
- Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur.
 - Si l'adaptateur du réseau local sans fil n'est pas installé sur votre ordinateur, installez une carte de réseau local sans fil sur votre ordinateur.
 - Activez le paramètre du réseau local sans fil ou AirPort sur votre ordinateur.
 - Connectez-vous au point d'accès auquel le projecteur est connecté.
 - Désactivez le pare-feu. Si vous préférez ne pas le désactiver, enregistrez le pare-feu en tant qu'exception. Réglez les paramètres nécessaires pour ouvrir les ports. Les ports utilisés par ce logiciel sont les suivants : 3620, 3621 et 3629.
- Vérifiez les paramètres du point d'accès.
 - Si des fonctions qui bloquent les connexions sont réglées au niveau du point d'accès, telles que des restrictions d'adresse Mac et des restrictions de port, ajoutez une permission de connexion afin de permettre au projecteur de se connecter.

- Vérifiez les paramètres du logiciel.
 - Sélectionnez l'adaptateur réseau que vous utilisez au paramètre **Changer de réseau local** de l'écran **Définir les options**. Si l'ordinateur comprend plusieurs environnements de réseau local, une connexion ne pourra pas être établie si l'adaptateur réseau n'est pas sélectionné correctement.
 - Si vous n'arrivez pas à trouver le projecteur auquel vous souhaitez vous connecter à l'aide de **Recherche automatique**, sélectionnez **Recherche manuelle** pour spécifier l'adresse IP.
 - Assurez-vous que le projecteur est compatible avec la version d'EasyMP Multi PC Projection utilisée. Installez la plus récente version d'EasyMP Multi PC Projection depuis le CD-ROM EPSON Projector Software fourni avec le projecteur.
 - Installez la version la plus récente d'EasyMP Multi PC Projection sur tous les ordinateurs. Le nombre maximal de connexions à des ordinateurs et la disponibilité de la fonction du modérateur dépend du modèle du projecteur, peu importe la version d'EasyMP Multi PC Projection que vous utilisez.
 - Lorsqu'un autre utilisateur est déjà connecté, vous ne pouvez vous connecter qu'aux projecteurs dans le même groupe de mise en miroir auquel appartient le projecteur sélectionné par l'autre utilisateur. Sélectionnez un projecteur dans le même groupe de mise en miroir que celui auquel l'autre utilisateur est déjà connecté, ou sélectionnez un projecteur en mode veille.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de connexion au réseau](#)

Références associées

[Définir les options - Paramètres généraux](#)

Tâches associées

[Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant l'adresse IP ou le nom du projecteur](#)

Impossible d'établir une connexion au projecteur (câblé)

Lorsque vous n'arrivez pas à connecter l'ordinateur au projecteur via un réseau câblé, essayez les solutions suivantes. Si vous n'arrivez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau.

- Vérifiez l'état des appareils externes utilisés pour la connexion réseau ou vérifiez l'environnement réseau dans lequel se trouvent les appareils et le projecteur.
- Branchez le câble réseau correctement.

Remarque:

- Utilisez un câble réseau 100BASE-TX ou 10BASE-T disponible sur le marché.
- Pour éviter les défaillances, utilisez un câble réseau blindé de catégorie 5 ou plus.

- Vérifiez les paramètres réseau du projecteur.
 - Réglez l'option **DHCP** à **Off**. Lorsque **DHCP** est réglé à **On**, l'état d'attente du réseau local (LAN) pourrait prendre plus de temps avant de s'activer si aucun serveur DHCP disponible n'est trouvé.
Accédez à **Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau avec fil > DHCP** ou **Réseau > Vers Configuration réseau > LAN câblé > Paramètres IP > DHCP**.
 - Réglez correctement l'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse de la passerelle selon les données du projecteur.
 - Fermez le menu des paramètres réseau sur le projecteur, puis retournez à l'écran d'attente du réseau local (LAN).
 - Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur.
 - Activez les paramètres du réseau local sur votre ordinateur.
- Windows XP** : Vérifiez **Panneau de configuration > Système > Matériel > Gestionnaire de périphériques**.
- Windows Vista, Windows 7 et Windows 8** : Vérifiez **Panneau de configuration > Système et maintenance** ou **Système et sécurité > Gestionnaire de périphériques**.
- Désactivez le pare-feu. Si vous préférez ne pas le désactiver, enregistrez le pare-feu en tant qu'exception. Réglez les paramètres nécessaires pour ouvrir les ports. Les ports utilisés par ce logiciel sont les suivants : 3620, 3621 et 3629.
 - Vérifiez les paramètres du logiciel.
 - Sélectionnez l'adaptateur réseau que vous utilisez au paramètre **Changer de réseau local** de l'écran **Définir les options**. Si l'ordinateur comprend plusieurs environnements de réseau local, une connexion ne pourra pas être établie si l'adaptateur réseau n'est pas sélectionné correctement.
 - Si vous n'arrivez pas à trouver le projecteur auquel vous souhaitez vous connecter à l'aide de **Recherche automatique**, sélectionnez **Recherche manuelle** pour spécifier l'adresse IP.
 - Assurez-vous que le projecteur est compatible avec la version d'EasyMP Multi PC Projection utilisée. Installez la plus récente version d'EasyMP Multi PC Projection depuis le CD-ROM EPSON Projector Software fourni avec le projecteur.
 - Installez la version la plus récente d'EasyMP Multi PC Projection sur tous les ordinateurs. Le nombre maximal de connexions à des ordinateurs et la disponibilité de la fonction du modérateur dépend du modèle du projecteur, peu importe la version d'EasyMP Multi PC Projection que vous utilisez.
 - Lorsqu'un autre utilisateur est déjà connecté, vous ne pouvez vous connecter qu'aux projecteurs dans le même groupe de mise en miroir auquel appartient le projecteur sélectionné par l'autre

utilisateur. Sélectionnez un projecteur dans le même groupe de mise en miroir que celui auquel l'autre utilisateur est déjà connecté, ou sélectionnez un projecteur en mode veille.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de connexion au réseau](#)

Références associées

[Définir les options - Paramètres généraux](#)

Tâches associées

[Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant l'adresse IP ou le nom du projecteur](#)

Résolution des problèmes lors de la projection

Essayez ces solutions selon votre situation.

[L'écran de l'ordinateur ne s'affiche pas correctement](#)

[L'écran n'est pas projeté correctement](#)

[Le son ne fonctionne pas](#)

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

L'écran de l'ordinateur ne s'affiche pas correctement

Si un problème concernant l'écran de l'ordinateur se produit, essayez les solutions suivantes :

- Si vous démarrez EasyMP Multi PC Projection alors que PowerPoint est ouvert, il sera peut-être impossible d'afficher une présentation. Assurez-vous que PowerPoint est fermé avant de démarrer EasyMP Multi PC Projection, puis démarrez la présentation.

Sujet parent: [Résolution des problèmes lors de la projection](#)

L'écran n'est pas projeté correctement

Si l'écran n'est pas projeté correctement ou si vous rencontrez des problèmes reliés à la projection d'images, essayez les solutions suivantes.

- Si vous utilisez une application Microsoft Office, arrêtez de déplacer le curseur de la souris. Si vous déplacez continuellement le curseur de la souris, le taux de rafraîchissement de l'écran pourrait diminuer.
- Si le curseur de la souris clignote, essayez les solutions suivantes.
 - Sélectionnez **Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris** dans l'onglet **Paramètres généraux** à l'écran **Définir les options**.
 - DÉCOchez **Transférer la fenêtre des couches** dans l'onglet **Régler les performances** à l'écran **Définir les options**.

- L'écran de lecture vidéo de Media Player pourrait être impossible à projeter selon les spécifications de l'ordinateur.
- La prévisualisation de l'économiseur d'écran pourrait ne pas être projetée correctement selon les spécifications de l'ordinateur.
- Si le cryptage WEP est activé, la vitesse de transfert de l'écran pourrait diminuer.
- Pour projeter des films avec Mac OS X, démarrez EasyMP Multi PC Projection avant de lancer la lecture. Si EasyMP Multi PC Projection est démarré durant la lecture du film et que les valeurs de la résolution et de la couleur de l'écran d'affichage changent, essayez de déplacer, de minimiser, ou de redimensionner la fenêtre de lecture, etc.
- Si vous utilisez un ordinateur qui ne satisfait pas les exigences du logiciel, les images et le son des films pourraient être interrompus.
- Lorsqu'un autre utilisateur assume le rôle de modérateur, vous ne pouvez pas contrôler votre affichage projeté. Changez le modérateur ou projetez l'écran sans un modérateur.

Sujet parent: [Résolution des problèmes lors de la projection](#)

Références associées

[Définir les options - Paramètres généraux](#)

[Définir les options - Réglar les performances](#)

Tâches associées

[Changement de modérateur](#)

Le son ne fonctionne pas

Si le projecteur n'émet aucun son, essayez les solutions suivantes.

- Le son ne peut être transféré qu'à un seul projecteur. Lorsque plusieurs projecteurs sont connectés à un ordinateur, déconnectez les autres projecteurs et réessayez.
- Sélectionnez **Sortie audio à partir du projecteur** dans l'onglet **Sortie audio** à l'écran [Définir les options](#).
- Vous ne pouvez diffuser le son de l'ordinateur depuis le projecteur que si vous projetez l'écran d'un seul ordinateur en mode plein écran.
- Si le volume de l'ordinateur est réglé au minimum alors que le volume du projecteur est réglé au maximum, le son pourrait être inconstant. Augmentez le volume de l'ordinateur et réduisez le volume du projecteur.

Sujet parent: [Résolution des problèmes lors de la projection](#)

Références associées

[Définir les options - Sortie audio](#)

Liste de messages d'erreur

Lorsqu'une erreur se produit, un message d'erreur s'affiche à l'écran de votre ordinateur. Trouvez le message dans les tableaux suivants et suivez les instructions pour résoudre l'erreur.

[Messages d'erreur lors du démarrage d'EasyMP Multi PC Projection](#)

[Messages d'erreur lors de la recherche et de la sélection de projecteurs](#)

[Messages d'erreur lors de la projection](#)

[Messages d'erreur lors de la création ou de la modification d'un profil](#)

[Messages d'erreur lors de l'utilisation de la fonction du modérateur](#)

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Messages d'erreur lors du démarrage d'EasyMP Multi PC Projection

Message d'erreur	Solution
Cette application est déjà en cours d'exécution.	Deux instances d'EasyMP Multi PC Projection ont été démarrées.
Impossible de démarrer cette application : un autre logiciel EPSON Projector (Quick Wireless Connection) est déjà en cours d'exécution.	Fermez Quick Wireless Connection et démarrez EasyMP Multi PC Projection. Pour fermer Quick Wireless Connection, effectuez l'opération Retirer le périphérique en toute sécurité depuis la barre des tâches afin de retirer la clé Quick Wireless Connection USB de l'ordinateur.

Message d'erreur	Solution
Impossible de démarrer cette application : un autre logiciel EPSON Projector (USB Display) est déjà en cours d'exécution.	<p>Fermez USB Display et démarrez EasyMP Multi PC Projection.</p> <p>Pour fermer USB Display, effectuez l'une des étapes suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows : Débranchez le câble USB du projecteur. • Mac OS X : sélectionnez Éjecter depuis le menu d'icônes USB Display sur la barre des menus ou sur le Dock, puis débranchez le câble USB.
Impossible de démarrer cette application : un autre logiciel EPSON Projector (EasyMP Network Projection) est déjà en cours d'exécution.	Fermez EasyMP Network Projection et démarrez EasyMP Multi PC Projection.
Echec de l'initialisation de EasyMP Multi PC Projection.	Redémarrez EasyMP Multi PC Projection. Si le message persiste, désinstallez et réinstallez EasyMP Multi PC Projection.
Impossible d'ouvrir le fichier du raccourci.	Le fichier du raccourci est peut-être corrompu. Démarrez EasyMP Multi PC Projection, puis essayez de chercher et de vous connecter au projecteur à nouveau.
Fichiers manquants ou non valides. Impossible de démarrer l'application. Veuillez la réinstaller.	Désinstallez et réinstallez EasyMP Multi PC Projection.

Message d'erreur	Solution
Impossible d'obtenir les informations d'adaptateur réseau.	<p>Vérifiez les éléments suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un adaptateur réseau est installé sur l'ordinateur. • Le pilote de l'adaptateur réseau utilisé est installé sur l'ordinateur. • L'adaptateur réseau est activé. <p>Après avoir effectué ces vérifications, redémarrez l'ordinateur, puis redémarrez EasyMP Multi PC Projection.</p> <p>Si vous n'arrivez toujours pas à vous connecter au projecteur, vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et les paramètres réseau du projecteur.</p>
Impossible de démarrer à partir du raccourci lors de la projection.	Interrompez la projection et redémarrez-la depuis le raccourci. Vous ne pouvez pas démarrer la projection à partir du raccourci lorsque vous projetez déjà à l'aide d'EasyMP Multi PC Projection.
Impossible de démarrer à partir du raccourci lorsque l'écran des options est affiché. Fermez l'écran des options et cliquez de nouveau sur le raccourci.	L'écran Définir les options s'affichera. Fermez l'écran Définir les options .
Le diaporama peut ne pas reprendre tant que vous n'avez pas redémarré PowerPoint.	Fermez PowerPoint, puis redémarrez le diaporama.
Ne peut être utilisé avec l'actuelle version du système d'exploitation. Réinstallez EasyMP Multi PC Projection.	Réinstallez EasyMP Multi PC Projection.

Sujet parent: [Liste de messages d'erreur](#)

Tâches associées

[Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection \(Windows XP/Windows Vista/Windows 7\)](#)

[Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection \(Windows 8\)](#)

[Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection \(Mac OS X\)](#)

[Installation d'EasyMP Multi PC Projection \(Windows\)](#)

[Installation d'EasyMP Multi PC Projection \(Mac OS X\)](#)

Messages d'erreur lors de la recherche et de la sélection de projecteurs

Message d'erreur	Solution
Le nombre maximal de participants est dépassé. Accès impossible.	Le nombre maximal d'appareils est déjà connecté au projecteur. Déconnectez les utilisateurs et les projecteurs qui ne projettent pas leur écran.
Le mot clé ne correspond pas. Entrez le mot clé correct affiché sur l'écran du projecteur.	Vérifiez le mot clé du projecteur qui s'affiche à l'écran d'attente du réseau local (LAN), puis entrez-le.
Echec de la connexion à cause d'une non-correspondance des mots clés.	
Mise en miroir du projecteur sélectionné avec un autre projecteur en cours.	Lorsqu'un autre utilisateur est déjà connecté, vous ne pouvez vous connecter qu'aux projecteurs dans le même groupe de mise en miroir auquel appartient le projecteur sélectionné par l'autre utilisateur. Sélectionnez un projecteur dans le même groupe de mise en miroir, ou sélectionnez un projecteur en mode veille.
Un ou plusieurs projecteurs ne répondent pas.	Vous ne pouvez pas vous connecter à plusieurs projecteurs simultanément. Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et les paramètres réseau du projecteur.
Une erreur de réseau est survenue.	Activez le réseau local sans fil de votre ordinateur et recherchez de nouveau votre projecteur. Si vous n'arrivez toujours pas à vous connecter au projecteur, vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et les paramètres réseau du projecteur.
Echec de la connexion au projecteur.	Vérifiez si le projecteur auquel vous voulez vous connecter est déjà connecté à EasyMP Network Projection. Vous ne pouvez pas vous connecter à un projecteur déjà connecté à l'aide d'EasyMP Network Projection.

Sujet parent: [Liste de messages d'erreur](#)

Tâches associées

[Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection \(Windows XP/Windows Vista/Windows 7\)](#)

[Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection \(Windows 8\)](#)

[Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection \(Mac OS X\)](#)

[Obtention de la plus récente version de l'application](#)

[Installation d'EasyMP Multi PC Projection \(Windows\)](#)

[Installation d'EasyMP Multi PC Projection \(Mac OS X\)](#)

Sujets reliés

[Résolutions et couleurs prises en charge](#)

Messages d'erreur lors de la projection

Message d'erreur	Solution
Le projecteur s'est déconnecté.	Une erreur de système du projecteur pourrait s'être produite. Vérifiez les témoins lumineux du projecteur.
Une erreur de réseau est survenue.	Essayez de vous connecter à nouveau. Si vous n'arrivez toujours pas à vous connecter au projecteur, vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et les paramètres réseau du projecteur.

Sujet parent: [Liste de messages d'erreur](#)

Messages d'erreur lors de la création ou de la modification d'un profil

Message d'erreur	Solution
Entrez 32 caractères maximum.	Le texte entré comporte plus de 32 caractères. Raccourcissez le nom afin qu'il contiennent 32 caractères ou moins.
Saisissez le nom du dossier.	Aucun nom de dossier n'a été entré. Saisissez le nom du dossier.
Les dossiers ne doivent pas être imbriqués dans plus de 6 sous répertoires.	La structure du dossier contient une arborescence de plus de six dossiers. Créez le nouveau dossier plus haut dans la structure du dossier.

Message d'erreur	Solution
Ce dossier inclut déjà un dossier XXX.	Un dossier portant ce nom existe déjà. Saisissez un autre nom de dossier.
Ce dossier inclut déjà un fichier de projecteur XXX.	Un projecteur portant ce nom existe déjà. Saisissez un autre nom de projecteur.
Importation impossible : le format n'est pas pris en charge par l'application.	Vérifiez le profil que vous souhaitez importer. Vous ne pouvez pas importer un profil contenant des projecteurs connectés à l'aide du mode Connexion rapide dans EasyMP Network Projection. Vous ne pouvez pas non plus importer un profil lorsque les informations du projecteur n'ont pas été enregistrées, ou lorsque le profil est corrompu.
Importation impossible : l'arborescence comprend plus de six dossiers.	La structure du dossier ne peut pas excéder six dossiers imbriqués. Importez, déplacez ou copiez un dossier plus haut dans la structure du dossier.
Déplacement impossible : l'arborescence comprend plus de six dossiers.	
Copier impossible : l'arborescence comprend plus de six dossiers.	
Erreur d'ouverture du dossier.	Le profil est peut-être corrompu. Essayez d'importer le profil à nouveau.
Erreur de sauvegarde du dossier.	Assurez-vous que vous détenez les droits d'accès au dossier, puis essayez à nouveau.

Sujet parent: [Liste de messages d'erreur](#)

Messages d'erreur lors de l'utilisation de la fonction du modérateur

Message d'erreur	Solution
Impossible de devenir Modérateur.	Vous ne pouvez pas devenir modérateur lorsqu'un autre utilisateur est déjà modérateur. Demandez au modérateur actuel de quitter, puis réessayez.
Échec de changement sur le mode modérateur.	Assurez-vous qu'aucun autre utilisateur n'est modérateur, puis réessayez.

Message d'erreur	Solution
La fonction du modérateur n'est pas disponible. Vous avez été connecté en tant que client.	Le projecteur auquel vous êtes connecté n'est pas compatible avec la fonction du modérateur. Pour devenir modérateur, changez de projecteur et sélectionnez-en un qui est compatible avec la fonction du modérateur.

Sujet parent: [Liste de messages d'erreur](#)

Tâches associées

[Changement de modérateur](#)

Liste des codes Event ID

Lorsqu'une erreur de connexion se produit, un numéro indiquant le type d'erreur s'affiche comme suit.

Event ID : 04xx

Trouvez le numéro de votre erreur dans la liste suivante et essayez la solution offerte. Si vous n'arrivez pas à régler le problème, contactez votre administrateur réseau ou contactez Epson, tel que décrit dans le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur.

Event ID	Cause	Solution
0432	Échec du démarrage du logiciel réseau.	Redémarrez le projecteur.
0435		
0434	La communication réseau est instable.	Vérifiez l'état de la communication réseau et essayez de vous connecter à nouveau après avoir attendu quelques minutes.
0481		
0482		
0433	Impossible d'afficher les images transférées.	Redémarrez le logiciel réseau.
0484	La communication avec l'ordinateur a été coupée.	
04FE	Le logiciel réseau s'est fermé de façon inattendue.	Vérifiez l'état de la communication réseau. Redémarrez le projecteur.
04FF	Une erreur de système du projecteur s'est produite.	Redémarrez le projecteur.

Event ID	Cause	Solution
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID.	Assignez le même SSID à l'ordinateur, au point d'accès et au projecteur.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas.	Assurez-vous que les paramètres de sécurité du réseau local sans fil sont configurés correctement.
0893	Le type de chiffrement WEP/TKIP/AES ne correspond pas.	
0894	La communication a été coupée parce que le projecteur s'est connecté à un point d'accès non autorisé.	Communiquez avec votre administrateur réseau pour plus d'informations.
0898	Impossible d'acquérir le DHCP.	Vérifiez que le serveur DHCP fonctionne correctement et assurez-vous que le câble du réseau local est branché correctement. Si vous n'utilisez pas le DHCP, réglez le paramètre DHCP à Off .
0899	Autres erreurs de communication.	Si redémarrer le projecteur ou le logiciel réseau ne résout pas le problème, communiquez avec Epson tel que décrit dans le <i>Guide de l'utilisateur</i> de votre projecteur.
089A	Le type d'authentification EAP n'est pas le même.	Assurez-vous que les paramètres de sécurité du réseau local sans fil sont configurés correctement. Vérifiez également que le certificat est installé correctement.
089B	L'authentification du serveur EAP a échoué.	
089C	L'authentification du client EAP a échoué.	
089D	L'échange de clés a échoué.	

Event ID	Cause	Solution
0B01	Le stockage intégré n'a pu être détecté correctement.	<p>Sélectionnez l'option Supprime tts données internes. Une fois que le stockage interne est supprimé correctement, branchez le câble d'alimentation du projecteur et allumez-le. Si le stockage interne n'est pas supprimé correctement, communiquez avec Epson tel que décrit dans le <i>Guide de l'utilisateur</i> de votre projecteur.</p> <p>Accédez à Avancé > Paramètres du tableau blanc > Stockage interne.</p>
0BFF	Une erreur s'est produite dans la fonction Tableau blanc.	Redémarrez le projecteur.

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Informations sur les écrans

Consultez ces sections pour en savoir plus sur les écrans d'EasyMP Multi PC Projection.

[Écran de recherche](#)

[Écran « Enregistrer »](#)

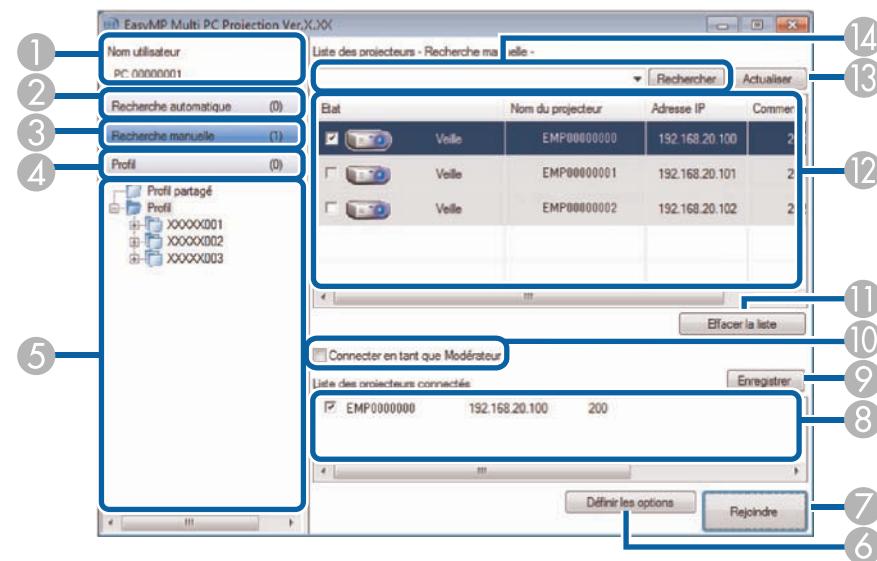
[Écran « Définir les options »](#)

[Barre d'outils](#)

[Écran de contrôle de la projection](#)

Écran de recherche

Lorsque vous démarrez EasyMP Multi PC Projection, l'écran de recherche s'affiche.



1	Nom utilisateur	Affiche le nom d'utilisateur qui apparaît dans la liste des utilisateurs à l'écran de contrôle de la projection. Vous pouvez modifier le nom d'utilisateur sous l'onglet Paramètres utilisateur à l'écran Définir les options .
---	------------------------	---

2	Recherche automatique	Recherche des projecteurs sur le réseau auquel l'ordinateur est connecté.
3	Recherche manuelle	Recherche des projecteurs sur le réseau en spécifiant l'adresse IP ou le nom du projecteur.
4	Profil	Recherche des projecteurs sur le réseau en utilisant les informations du projecteur sauvegardées précédemment.
5	Liste Profil	Affiche les profils enregistrés (informations du projecteur). Lorsque vous double-cliquez sur le profil, les projecteurs enregistrés dans le profil sont automatiquement recherchés sur le réseau.
6	Définir les options	Affiche l'écran Définir les options .
7	Rejoindre	Établit la connexion aux projecteurs sélectionnés.
8	Liste des projecteurs connectés	Affiche les informations des projecteurs sélectionnés dans la Liste des projecteurs . Même si vous changez la méthode de recherche, le contenu de la Liste des projecteurs connectés demeure le même.
9	Enregistrer	Enregistre les projecteurs de la Liste des projecteurs connectés dans un profil.
10	Connecter en tant que Modérateur	Établit la connexion aux projecteurs sélectionnés en tant que modérateur (modèles compatibles seulement). La fonction du modérateur pourrait ne pas être disponible sur toutes les versions de ce logiciel.
11	Effacer la liste	Efface les informations affichées dans la Liste des projecteurs et la Liste des projecteurs connectés .

12	Liste des projecteurs	<p>Affiche une liste de projecteurs trouvés sur le réseau. Vous pouvez alors sélectionner les projecteurs auxquels vous connecter. Les résultats de chaque méthode de recherche (Recherche automatique, Recherche manuelle et Profil) sont affichés dans une autre liste.</p> <table border="1" data-bbox="889 311 1816 698"> <tr> <td data-bbox="889 311 1184 376">Etat</td><td data-bbox="1184 311 1816 376">Voir la description des icônes d'état du projecteur dans le prochain tableau.</td></tr> <tr> <td data-bbox="889 376 1184 442">Nom du projecteur</td><td data-bbox="1184 376 1816 442">Affiche le nom du projecteur.</td></tr> <tr> <td data-bbox="889 442 1184 507">Adresse IP</td><td data-bbox="1184 442 1816 507">Affiche l'adresse IP du projecteur.</td></tr> <tr> <td data-bbox="889 507 1184 698">Commentaires</td><td data-bbox="1184 507 1816 698"> <p>Affiche les commentaires concernant le projecteur. Vous pouvez modifier les commentaires en cliquant avec le bouton de droite sur le profil, puis en cliquant sur Propriétés. Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères.</p> </td></tr> </table>	Etat	Voir la description des icônes d'état du projecteur dans le prochain tableau.	Nom du projecteur	Affiche le nom du projecteur.	Adresse IP	Affiche l'adresse IP du projecteur.	Commentaires	<p>Affiche les commentaires concernant le projecteur. Vous pouvez modifier les commentaires en cliquant avec le bouton de droite sur le profil, puis en cliquant sur Propriétés. Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères.</p>
Etat	Voir la description des icônes d'état du projecteur dans le prochain tableau.									
Nom du projecteur	Affiche le nom du projecteur.									
Adresse IP	Affiche l'adresse IP du projecteur.									
Commentaires	<p>Affiche les commentaires concernant le projecteur. Vous pouvez modifier les commentaires en cliquant avec le bouton de droite sur le profil, puis en cliquant sur Propriétés. Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères.</p>									
13	Actualiser	Met à jour la Liste des projecteurs .								
14	Zone de recherche manuelle	Lorsque vous utilisez la méthode Recherche manuelle , entrez l'adresse IP ou le nom du projecteur. Cliquez sur le bouton Rechercher pour lancer la recherche du projecteur spécifié.								

Les icônes d'état du projecteur qui s'affichent dans la **Liste des projecteurs** sont décrits dans le tableau suivant.

 Veille	Disponible. Vous pouvez vous connecter au projecteur.
 Occupé	Disponible. Bien que d'autres ordinateurs sont déjà connectés à ce projecteur, vous pouvez tout de même vous connecter simultanément.
 Mise en miroir...	Disponible. Vous pouvez vous connecter à un groupe de mise en miroir qui projettent la même image (mise en miroir).

	Non disponible. Le projecteur affiche l'écran de configuration du réseau ou un autre logiciel de projection utilise actuellement le projecteur.
	Non disponible. Une recherche de type Recherche manuelle ou Profil est déjà en cours d'utilisation pour trouver le projecteur.
	Non disponible. Le projecteur spécifié n'a pas pu être trouvé à l'aide de la recherche de type Recherche manuelle ou Profil .
	Non disponible. Le projecteur n'est pas compatible avec EasyMP Multi PC Projection.

Sujet parent: [Informations sur les écrans](#)

Tâches associées

[Recherche automatique de projecteurs sur le réseau](#)

[Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant l'adresse IP ou le nom du projecteur](#)

Sujets reliés

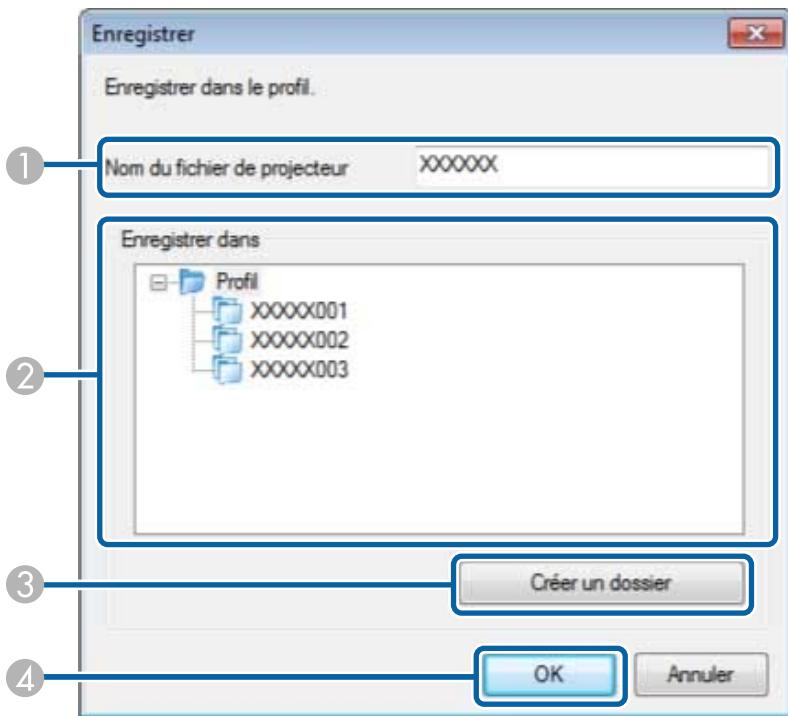
[Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil](#)

[Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un raccourci](#)

[Écran « Définir les options »](#)

Écran « Enregistrer »

Lorsque vous recherchez des projecteurs et que vous enregistrez leurs informations sous un profil à l'écran de recherche, l'écran **Enregistrer** apparaît.



1	Nom du fichier de projecteur	Entrez le nom du fichier du projecteur.
2	Enregistrer dans	Sélectionnez le dossier dans lequel vous voulez enregistrer le profil.
3	Créer un dossier	Créez un nouveau dossier.
4	OK	Cliquez sur le bouton pour sauvegarder les informations du projecteur dans le profil.

Sujet parent: [Informations sur les écrans](#)

Tâches associées

[Création d'un profil](#)

Écran « Définir les options »

Lorsque vous cliquez sur **Définir les options** à l'écran de recherche d'EasyMP Multi PC Projection, l'écran **Définir les options** s'affiche.

Remarque: Vous pouvez aussi accéder à **Définir les options** dans le menu **Outils** à l'écran de contrôle de la projection. Lorsque vous accédez à **Définir les options** depuis l'écran de contrôle de la projection, l'onglet **Paramètres utilisateur** n'apparaît pas.

[Définir les options - Paramètres utilisateur](#)

[Définir les options - Paramètres généraux](#)

[Définir les options - Régler les performances](#)

[Définir les options - Sortie audio](#)

Sujet parent: [Informations sur les écrans](#)

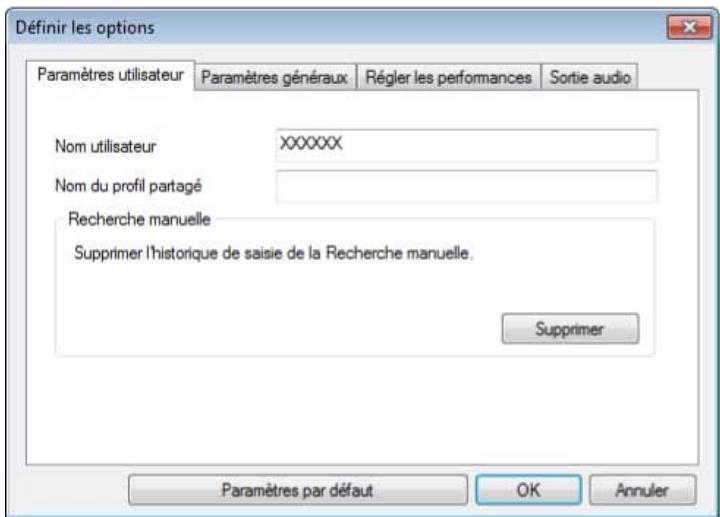
Références associées

[Écran de recherche](#)

[Barre d'outils](#)

Définir les options - Paramètres utilisateur

Si vous cliquez sur l'onglet **Paramètres utilisateur** à l'écran **Définir les options**, l'écran suivant s'affiche.



Nom utilisateur	Permet d'entrer le nom d'utilisateur qui sera affiché dans la liste des utilisateurs à l'écran de contrôle de la projection. Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères. Ce paramètre est synchronisé avec le paramètre du même nom à l'écran de recherche.
Nom du profil partagé	Permet d'entrer l'emplacement du réseau ou l'URL du profil partagé (incluant le nom du profil) comme indiqué ci-dessous. <ul style="list-style-type: none"> • Pour un serveur de fichiers (Windows seulement) : \\xxxxx\xxxxxx.plist • Pour un serveur Web : http://xxxxx/xxxxx.plist
Supprimer	Supprime l'historique de Recherche manuelle .
Paramètres par défaut	Réinitialise tous les paramètres par défaut de Définir les options , sauf pour Changer de réseau local dans Paramètres généraux .

Sujet parent: [Écran « Définir les options »](#)

Références associées

[Écran de recherche](#)

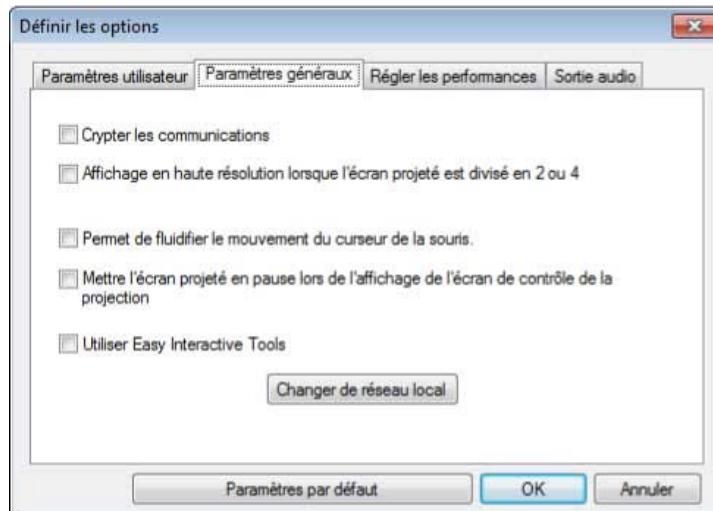
[Écran de contrôle de la projection](#)

Tâches associées

- [Recherche automatique de projecteurs sur le réseau](#)
- [Partage d'un profil via réseau](#)

Définir les options - Paramètres généraux

Si vous cliquez sur l'onglet **Paramètres généraux** à l'écran **Définir les options**, l'écran suivant s'affiche.



Crypter les communications	Crypte et transmet les données. Même si les données sont interceptées, elles ne peuvent pas être décryptées.
Affichage en haute résolution lorsque l'écran projeté est divisé en 2 ou 4	Seulement disponible sur les projecteurs ayant une résolution WUXGA (1920 × 1200) Affiche tous les écrans divisés en haute résolution. Décochez cette case si l'affichage de l'image est trop lent ou est interrompu.

Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris	Windows XP/Windows Vista/Windows 7 seulement. Permet d'éviter que le curseur ne clignote lorsque Transférer la fenêtre des couches est sélectionné dans le menu Régler les performances . (Si Windows Aero est sélectionné en tant que thème pour Windows Vista et Windows 7, ce paramètre désactive Windows Aero.)
Met l'écran projeté sur pause lors de l'affichage de l'écran de contrôle de la projection.	Seulement disponible pour le modérateur lorsque vous utilisez la fonction du modérateur. Masque l'écran de contrôle de la projection lorsque vous projetez l'écran de votre ordinateur afin que les autres utilisateurs ne puissent pas le voir.
Utiliser Easy Interactive Tools	Utilise Easy Interactive Tools avec EasyMP Multi PC Projection. Ce paramètre est synchronisé avec Tranférer la fenêtre des couches dans Régler les performances .
Changer de réseau local	Windows seulement. Permet de changer d'adaptateur réseau à utiliser lors d'une recherche si l'ordinateur possède plusieurs adaptateurs. Par défaut, tous les adaptateurs réseau sont utilisés lors de la recherche.
Paramètres par défaut	Réinitialise tous les paramètres par défaut de Définir les options , sauf pour Changer de réseau local dans Paramètres généraux .

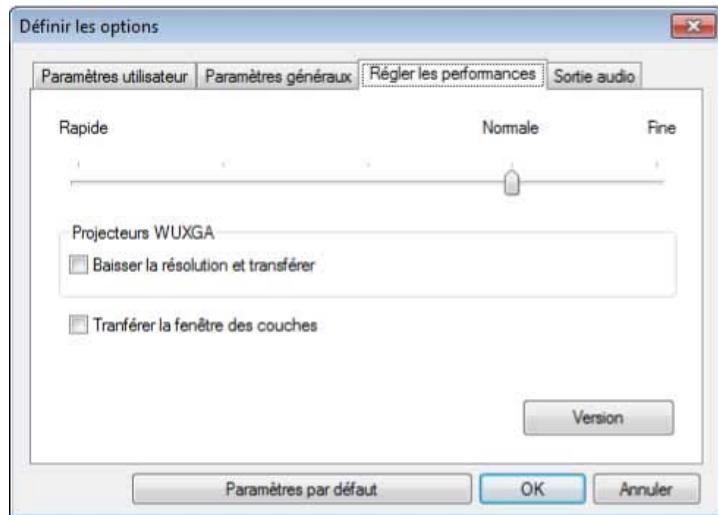
Sujet parent: [Écran « Définir les options »](#)

Tâches associées

- [Modification du nombre de panneaux projetés](#)
- [Dissimulation de l'écran de contrôle de la projection](#)

Définir les options - Régler les performances

Si vous cliquez sur l'onglet **Régler les performances** à l'écran **Définir les options**, l'écran suivant s'affiche.



Curseur d'ajustement de la performance	<p>Vous pouvez régler la performance à Rapide, Normale et Fine. Réglez la performance à Rapide si la projection de films est constamment interrompue.</p>
Baisser la résolution et transférer	<p>Seulement disponible sur les projecteurs ayant une résolution WUXGA (1920 x 1200).</p> <p>Sélectionnez cette option pour réduire la taille des données transférées au projecteur en réduisant la résolution. Utilisez cette option sur un réseau lent, lorsque l'image ne s'affiche pas assez rapidement ou si la projection est constamment interrompue.</p>
Transférer la fenêtre des couches	<p>Windows XP et Windows 7 (lorsque Windows 7 Basic est sélectionné en tant que thème) seulement.</p> <p>Lorsque vous utilisez la fenêtre superposée, les contenus comme les messages affichés sur l'ordinateur ne seront pas projetés par le projecteur. Sélectionnez ce paramètre pour projeter des contenus provenant d'une autre fenêtre superposée.</p> <p>Si le curseur de la souris clignote, sélectionnez Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris dans le menu Paramètres généraux.</p>

Version	Affiche des informations sur la version actuelle d'EasyMP Multi PC Projection.
Paramètres par défaut	Réinitialise tous les paramètres par défaut de Définir les options , sauf pour Changer de réseau local dans Paramètres généraux .

Sujet parent: [Écran « Définir les options »](#)

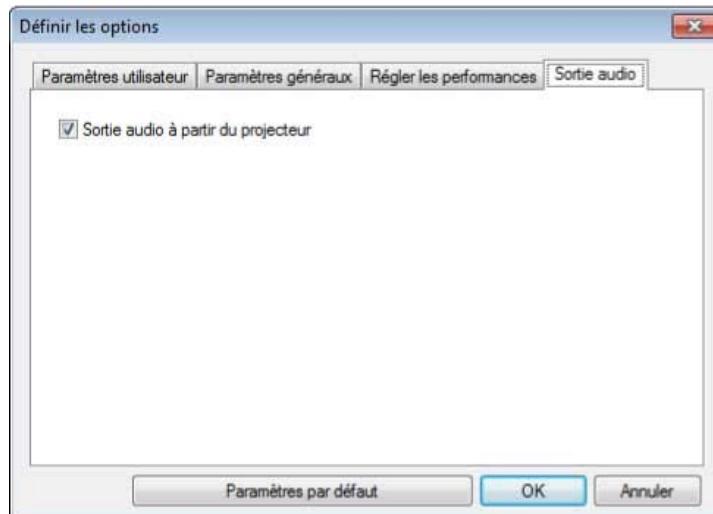
Tâches associées

[Modification du nombre de panneaux projetés](#)

[Projection de votre écran](#)

Définir les options - Sortie audio

Lorsque vous cliquez sur l'onglet **Sortie audio** à l'écran **Définir les options**, l'écran suivant s'affiche.



Sortie audio à partir du projecteur	Sélectionnez cette option pour diffuser le son de l'ordinateur depuis le projecteur. Décochez cette option pour diffuser le son depuis l'ordinateur.
Paramètres par défaut	Remarque: Vous ne pouvez diffuser le son de l'ordinateur depuis le projecteur que si vous projetez l'écran d'un seul ordinateur en mode plein écran. Réinitialise tous les paramètres par défaut de Définir les options , sauf pour Changer de réseau local dans Paramètres généraux .

Sujet parent: [Écran « Définir les options »](#)

Tâches associées

[Diffusion du son à partir du projecteur](#)

Barre d'outils

Une fois que le démarrage d'EasyMP Multi PC Projection est terminé et que la connexion au projecteur est établie, la barre d'outils s'affiche à l'écran de l'ordinateur. Vous pouvez utiliser cette barre d'outils pour contrôler l'image projetée et pour interrompre la connexion au réseau.

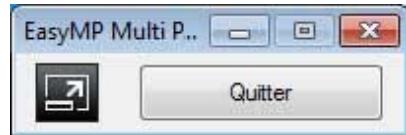


Lorsque vous utilisez la fonction du modérateur, l'une des barres d'outils suivantes s'affiche selon votre rôle durant la session.

- Pour le modérateur



- Pour les participants (clients)



Remarque: Certaines fonctions pourraient ne pas être disponibles sur toutes les versions du logiciel.

	Désactive la commande Arrêter ou Pause et reprend la projection de l'écran de l'ordinateur tel quel.
	Arrête la projection lorsque la connexion au projecteur est établie. Un écran noir sera projeté lors de l'arrêt.
	Suspend la projection lorsque la connexion au projecteur est établie.
	Projette l'écran de votre ordinateur en mode plein écran sans projeter l'écran des autres utilisateurs.
Quitter	Interrompt la connexion entre votre ordinateur et les projecteurs.
Tout déconnecter	Interrompt la connexion entre tous les appareils et les projecteurs participant à la réunion.
	Bascule à l'écran de contrôle de la projection.

Sujet parent: [Informations sur les écrans](#)

Références associées

[Écran de contrôle de la projection](#)

Tâches associées

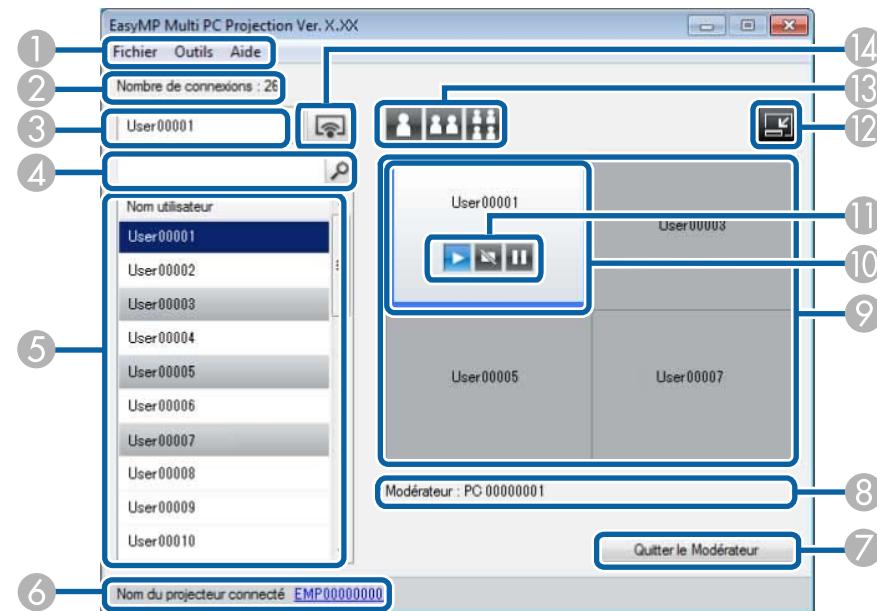
[Contrôle de l'état de la projection](#)

[Projection de votre écran](#)

[Déconnexion](#)

Écran de contrôle de la projection

Lorsque vous cliquez sur le bouton , l'écran de contrôle de la projection s'affiche.



Remarque: L'écran de contrôle de la projection pourrait ne pas être disponible sur toutes les versions de ce logiciel.

1	Menu Fichier	Cliquez sur ce bouton pour sélectionner Quitter et fermer le logiciel.
	Menu Outils	Cliquez sur ce bouton pour sélectionner Quitter ou Tout déconnecter . Cliquez sur ce bouton pour sélectionner Définir les options afin d'afficher l'écran Définir les options .
	Menu Aide	Cliquez sur ce bouton pour sélectionner Version information .
2	Nombre de connexions	Affiche le nombre d'utilisateurs connectés au projecteur.
3	Informations de l'utilisateur	Affiche votre nom et votre état. Apparaît en bleu lorsque votre écran d'ordinateur est projeté. Apparaît en gris lorsque vous êtes dans la zone de projection, mais que votre écran n'est pas en cours de projection.
4	Zone de recherche d'un utilisateur	Entrez le nom de l'utilisateur que vous voulez rechercher, puis cliquez sur le bouton  . Les résultats de la recherche s'afficheront dans la liste des utilisateurs. Cliquez sur le bouton  pour retourner à la liste des utilisateurs précédente.
5	Liste des utilisateurs	Affiche le nom des utilisateurs associés aux ordinateurs connectés aux projecteurs. Vous pouvez connecter jusqu'à 50 appareils, soit des ordinateurs utilisant EasyMP Multi PC Projection et des téléphones intelligents ou des tablettes utilisant Epson iProjection. Lorsque vous cliquez-déplacez le nom d'un utilisateur sur un panneau blanc dans la zone de projection, son écran d'ordinateur sera projeté. L'arrière-plan des utilisateurs dont les écrans sont en cours de projection apparaît en bleu, alors que l'arrière-plan de ceux qui sont dans la zone de projection, mais ne projettent pas leur écran actuellement apparaît en gris. Même si un utilisateur a quitté la session, son nom demeure dans la liste des utilisateurs et le texte apparaît en gris. Le nom d'utilisateur par défaut est le nom de l'ordinateur. Vous pouvez modifier le nom d'utilisateur sous l'onglet Paramètres utilisateur à l'écran Définir les options , ou à l'écran de recherche.

6	Nom du projecteur connecté	Affiche le nom du projecteur auquel vous êtes actuellement connecté. Lorsque vous cliquez sur le nom du projecteur, l'option Web Remote s'affiche. Avec l'option Web Remote, vous pouvez contrôler le projecteur depuis l'écran de votre ordinateur de la même façon que vous le feriez avec la télécommande. Consultez le <i>Guide de l'utilisateur</i> fourni avec le projecteur pour plus de détails sur l'option Web Remote.									
7	Quitter le Modérateur/Devenir Modérateur	Cliquez sur le bouton Quitter le Modérateur pour cesser d'être le modérateur, ou le bouton Devenir Modérateur pour devenir le modérateur. Le bouton affiché dépend de la méthode de connexion.									
8	Modérateur	Affiche le nom du modérateur lorsqu'il y a un modérateur.									
9	Zone de projection	Lorsque l'arrière-plan d'un panneau est blanc, l'écran d'ordinateur de cet utilisateur est en cours de projection. Si aucun utilisateur n'est attribué au panneau blanc, un écran noir sera projeté. En cliquant-déplaçant le nom d'un utilisateur, vous pouvez changer l'écran qui sera projeté et la position dans laquelle l'écran d'ordinateur sera projeté.									
10	Panneau cible	Déplacez le panneau cible encadré en bleu en cliquant sur l'un des panneaux dans la zone de projection. Vous pouvez projeter l'écran d'ordinateur là où le panneau cible est positionné lorsque vous cliquez sur l'un des boutons de modification de la projection.									
11	Boutons de contrôle de l'écran	Indique les états suivants du projecteur. <table border="1"> <tr> <td></td> <td>Afficher</td> <td>Désactive la commande Arrêter ou Pause et reprend la projection de l'écran de l'ordinateur tel quel.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Arrêter</td> <td>Interrompt la projection. Projette un écran noir lors de l'arrêt.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Pause</td> <td>Met la projection de l'écran de l'ordinateur sélectionné sur pause. L'affichage projeté ne changera pas, même si vous effectuez des modifications à l'écran de l'ordinateur.</td> </tr> </table>		Afficher	Désactive la commande Arrêter ou Pause et reprend la projection de l'écran de l'ordinateur tel quel.		Arrêter	Interrompt la projection. Projette un écran noir lors de l'arrêt.		Pause	Met la projection de l'écran de l'ordinateur sélectionné sur pause. L'affichage projeté ne changera pas, même si vous effectuez des modifications à l'écran de l'ordinateur.
	Afficher	Désactive la commande Arrêter ou Pause et reprend la projection de l'écran de l'ordinateur tel quel.									
	Arrêter	Interrompt la projection. Projette un écran noir lors de l'arrêt.									
	Pause	Met la projection de l'écran de l'ordinateur sélectionné sur pause. L'affichage projeté ne changera pas, même si vous effectuez des modifications à l'écran de l'ordinateur.									

12		Bascule à la barre d'outils.						
13	Boutons de modification de la projection	<p>Modifie le nombre de panneaux disponibles pour projeter l'écran des ordinateurs.</p> <table border="1"> <tr> <td></td> <td>Projette l'écran d'un appareil en mode plein écran sans diviser l'affichage projeté.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Projette les écrans de jusqu'à deux appareils simultanément en divisant l'affichage projeté en deux.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Projette les écrans de jusqu'à quatre appareils simultanément en divisant l'affichage projeté en quatre.</td> </tr> </table>		Projette l'écran d'un appareil en mode plein écran sans diviser l'affichage projeté.		Projette les écrans de jusqu'à deux appareils simultanément en divisant l'affichage projeté en deux.		Projette les écrans de jusqu'à quatre appareils simultanément en divisant l'affichage projeté en quatre.
	Projette l'écran d'un appareil en mode plein écran sans diviser l'affichage projeté.							
	Projette les écrans de jusqu'à deux appareils simultanément en divisant l'affichage projeté en deux.							
	Projette les écrans de jusqu'à quatre appareils simultanément en divisant l'affichage projeté en quatre.							
14		Projette l'écran de votre ordinateur en mode plein écran.						

Sujet parent: [Informations sur les écrans](#)

Références associées

[Écran de recherche](#)

[Définir les options - Paramètres utilisateur](#)

[Barre d'outils](#)

Tâches associées

[Déconnexion](#)

[Projection de votre écran](#)

[Changement de modérateur](#)

[Dissimulation de l'écran de contrôle de la projection](#)

Sujets reliés

[Contrôle de l'écran projeté](#)

Annexe

Consultez ces sections pour en savoir plus sur le logiciel EasyMP Multi PC Projection.

[Mise à jour et désinstallation du logiciel](#)

[Résolutions et couleurs prises en charge](#)

[Limitations](#)

[Avis](#)

Mise à jour et désinstallation du logiciel

Suivez les instructions suivantes pour mettre à jour ou désinstaller EasyMP Multi PC Projection.

[Obtention de la plus récente version de l'application](#)

[Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection \(Windows XP/Windows Vista/Windows 7\)](#)

[Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection \(Windows 8\)](#)

[Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection \(Mac OS X\)](#)

Sujet parent: [Annexe](#)

Obtention de la plus récente version de l'application

Des mises à jour pour le logiciel et le manuel de votre produit pourraient être disponibles. Pour vérifier s'il y a des mises à jour, visitez le site Web [epson.com/support](#) (É.-U.) ou [epson.ca/support](#) (Canada) et sélectionnez votre produit (site Web présenté en anglais seulement).

Sujet parent: [Mise à jour et désinstallation du logiciel](#)

Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)

Suivez les instructions ci-dessous pour désinstaller EasyMP Multi PC Projection sous Windows XP, Windows Vista et Windows 7.

Remarque: Vous devez détenir les droits d'administrateur pour désinstaller le logiciel.

1. Mettez l'ordinateur sous tension.
2. Assurez-vous de fermer toutes les applications en cours.

3. Cliquez sur  **Démarrer**, puis cliquez sur **Panneau de configuration**.

4. Effectuez l'une des étapes suivantes.
 - **Windows XP** : Double-cliquez sur **Ajouter ou supprimer des programmes**.
 - **Windows Vista et Windows 7** : Cliquez sur **Désinstaller un programme** dans la catégorie **Programmes**.
5. Sélectionnez **EasyMP Multi PC Projection**, puis effectuez l'une des étapes suivantes :
 - **Windows XP** : Cliquez sur **Modifier/Supprimer**.
 - **Windows Vista et Windows 7** : Sélectionnez **Désinstaller/Modifier**.
6. Suivez les instructions à l'écran.

Sujet parent: [Mise à jour et désinstallation du logiciel](#)

Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection (Windows 8)

Suivez les instructions ci-dessous pour désinstaller EasyMP Multi PC Projection sous Windows 8.

Remarque: Vous devez détenir les droits d'administrateur pour désinstaller le logiciel.

1. Mettez l'ordinateur sous tension.
2. Assurez-vous de fermer toutes les applications en cours.
3. Naviguez vers l'écran **Accueil**, puis cliquez avec le bouton droit de la souris sur **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** et maintenez le bouton enfoncé.
4. Sélectionnez **Désinstaller** depuis la barre de l'application.
5. Sélectionnez **EasyMP Multi PC Projection**, puis **Désinstaller**.
6. Suivez les instructions à l'écran.

Sujet parent: [Mise à jour et désinstallation du logiciel](#)

Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)

Sous Mac OS X, suivez les instructions ci-dessous pour désinstaller EasyMP Multi PC Projection.

1. Mettez l'ordinateur sous tension.
2. Assurez-vous de fermer toutes les applications en cours.
3. Ouvrez le dossier **Applications**.
4. Ouvrez le dossier **EasyMP Multi PC Projection - Outils**, puis double-cliquez sur **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.

5. Suivez les instructions à l'écran.

Sujet parent: [Mise à jour et désinstallation du logiciel](#)

Résolutions et couleurs prises en charge

Consultez ces sections pour connaître les types de résolution et le nombre de couleurs de l'ordinateur qu'EasyMP Multi PC Projection peut projeter.

[Résolutions prises en charge](#)

[Couleurs de l'affichage](#)

Sujet parent: [Annexe](#)

Résolutions prises en charge

Les résolutions d'écran d'ordinateur suivantes peuvent être projetées. Vous ne pouvez pas vous connecter à un ordinateur ayant une résolution supérieure à WUXGA.

- VGA (640 × 480)
- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Lorsque vous utilisez un écran d'ordinateur avec un rapport longueur sur largeur peu commun, la résolution sera augmentée ou diminuée selon la résolution de l'ordinateur et du projecteur afin de ne pas dégrader la qualité de l'image.

Selon la résolution, les marges horizontales ou verticales pourraient être projetées en noir.

Sujet parent: [Résolutions et couleurs prises en charge](#)

Couleurs de l'affichage

Le nombre de couleurs de l'écran d'ordinateur suivant peut être projeté.

Windows	Mac OS X
Couleurs 16 bits	Environ 32 000 couleurs (16 bits)
Couleurs 32 bits	Environ 16,7 millions de couleurs (32 bits)

Sujet parent: [Résolutions et couleurs prises en charge](#)

Limitations

Consultez les sections suivantes pour connaître les restrictions reliées à la projection d'images provenant d'un ordinateur lorsque vous utilisez EasyMP Multi PC Projection.

[Limitations reliées à la connexion](#)

[Limitations lors de la projection depuis la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live](#)

[Limitations lors de l'utilisation de Windows Aero](#)

[Limitations lors de la projection depuis Windows Media Center](#)

Sujet parent: [Annexe](#)

Limitations reliées à la connexion

Prenez note des limitations suivantes reliées à la connexion lors de l'utilisation d'EasyMP Multi PC Projection.

- Vous pouvez connecter jusqu'à quatre projecteurs à un ordinateur et les utiliser pour projeter simultanément. (La fonction d'écrans multiples n'est pas compatible.)
- Vous pouvez connecter jusqu'à 50 appareils, soit des ordinateurs utilisant EasyMP Multi PC Projection et des téléphones intelligents ou des tablettes utilisant Epson iProjection. (Le nombre d'ordinateurs est limité à 16 ou 32. Les tablettes qui utilisent Epson iProjection ne peuvent pas se joindre à la connexion si l'un des ordinateurs utilise une ancienne version d'EasyMP Multi PC Projection.)
- Le son ne peut être transféré que si l'ordinateur est connecté à un seul projecteur et que son écran est projeté en mode plein écran. S'il est connecté à plusieurs projecteurs ou si l'affichage du projecteur est divisé, le son ne peut pas être transféré durant la projection.
- Si la vitesse de transmission du réseau local sans fil est lente, la connexion au réseau pourrait être interrompue de manière inattendue.

- Les applications qui utilisent certaines des fonctions de DirectX pourraient ne pas être affichées correctement (Windows seulement).
- Vous ne pouvez pas projeter les invites de commande MS-DOS en mode plein écran (Windows seulement).
- L'image affichée à l'écran de l'ordinateur et l'image projetée par le projecteur pourraient parfois ne pas correspondre exactement.
- Les films ne seront pas projetés de façon aussi fluide que sur un ordinateur.

Sujet parent: [Limitations](#)

Limitations lors de la projection depuis la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live

Prenez note des limitations suivantes lors du démarrage de la Galerie de photos Windows ou de la Galerie de photos Windows Live lorsque vous utilisez EasyMP Multi PC Projection.

- Le diaporama sera affiché en mode simple lors de la projection depuis la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live.

Puisque la barre d'outils ne sera pas affichée, vous ne pourrez pas changer le thème (les effets) lors de la projection du diaporama, peu importe l'Indice de performance Windows.

Dès que le mode simple est lancé, vous ne pouvez pas changer le mode d'affichage lorsque la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live est en cours d'utilisation, même si vous fermez EasyMP Multi PC Projection. Redémarrez la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live.

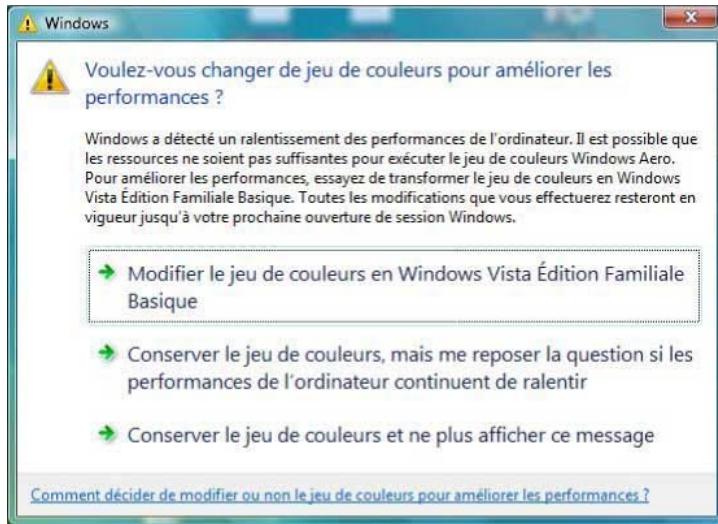
- Vous ne pouvez pas projeter de films.

Sujet parent: [Limitations](#)

Limitations lors de l'utilisation de Windows Aero

Prenez note des limitations suivantes lorsque vous utilisez le thème Windows Aero sur votre ordinateur.

- La fenêtre superposée sera projetée, peu importe le paramètre **Transférer la fenêtre des couches** choisi à l'écran **Définir les options** lors de l'utilisation d'EasyMP Multi PC Projection.
- Quelques minutes après avoir connecté un ordinateur au projecteur sur le réseau avec EasyMP Multi PC Projection, le message suivant pourrait apparaître :



Il est recommandé de sélectionner **Conserver le jeu de couleurs, mais me poser la question si les performances de l'ordinateur continuent de ralentir**. Cette option sera activée jusqu'au redémarrage de l'ordinateur.

Sujet parent: [Limitations](#)

Limitations lors de la projection depuis Windows Media Center

Veuillez prendre note des limitations suivantes lors de la projection depuis Windows Media Center.

- Vous ne pouvez pas projeter des images en mode plein écran via Windows Media Player. Quittez le mode plein écran pour projeter les images.
- Si le son est interrompu durant la lecture lorsque vous transférez le son de l'ordinateur au projecteur à l'aide d'EasyMP Multi PC Projection, essayez de redémarrer l'application que vous utilisez.

Sujet parent: [Limitations](#)

Avis

Vérifiez ces sections pour des avis importants concernant votre projecteur.

[Avis sur les droits d'auteur](#)

[À propos des termes utilisés](#)

[Avis général](#)

[Attribution des droits réservés](#)

Sujet parent: [Annexe](#)

Avis sur les droits d'auteur

Tous droits réservés. Il est interdit de reproduire, de conserver dans un système central ou de transmettre le contenu de cette publication sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit – reproduction électronique ou mécanique, photocopie, enregistrement ou autre – sans la permission écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité liée au brevet ne sera assumée concernant l'utilisation de l'information contenue dans le présent document. Et aucune responsabilité ne sera assumée pour tout dommage résultant de l'utilisation de l'information contenue dans le présent document.

Ni Seiko Epson Corporation ni ses sociétés affiliées ne peuvent être tenues responsables par l'acheteur de ce produit ou par des tiers de tout dommage, pertes, frais ou dépenses encourus par l'acheteur ou les tiers suite à : un accident, le mauvais usage ou l'usage abusif de ce produit, ou de modifications, réparations ou altérations non autorisées du produit, ou (sauf aux É.-U.) du manquement à respecter strictement les instructions d'utilisation et d'entretien de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation décline toute responsabilité en cas de dommages ou de problèmes découlant de l'utilisation d'options ou de produits consommables autres que les produits désignés comme produits Epson d'origine ou comme produits approuvés pour Epson par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide pourrait être modifié ou mis à jour sans préavis.

Les illustrations de ce guide pourraient différer du projecteur réel.

Sujet parent: [Avis](#)

À propos des termes utilisés

- Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Professionnel
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Édition Familiale
- Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®
- Système d'exploitation Microsoft® Windows 7®
- Système d'exploitation Microsoft® Windows 8®

Dans ce guide, les systèmes d'exploitation listés ci-dessus sont nommés « Windows XP », « Windows Vista », « Windows 7 » et « Windows 8 ». De plus, le terme collectif « Windows » pourrait être utilisé pour référer à Windows XP, Windows Vista, Windows 7 et Windows 8, et de multiples versions de Windows pourraient être nommées en omettant le terme Windows, par exemple : Windows XP/Vista.

- Mac OS X 10.4.x

- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- Mac OS X 10.7.x
- Mac OS X 10.8.x

Dans ce guide, les systèmes d'exploitation listés ci-dessus sont nommés « Mac OS X 10.4.x », « Mac OS X 10.5.x », « Mac OS X 10.6.x », « Mac OS X 10.7.x » et « Mac OS X 10.8.x ». De plus, le terme collectif « Mac OS X » est utilisé pour englober toutes les versions.

Sujet parent: [Avis](#)

Avis général

IBM, DOS/V et XGA sont des marques de commerce ou des marques de commerce déposées d'International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS et iMac sont des marques de commerce d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint et le logo Windows sont des marques de commerce ou des marques de commerce déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

Droits d'auteur des logiciels : Ce produit utilise des logiciels gratuits ainsi que des logiciels dont la présente entreprise détient les droits.

© 2013 Epson America, Inc.

Sujet parent: [Avis](#)

Attribution des droits réservés

11/13

CPD-39814

Sujet parent: [Avis](#)