

Comece aqui

Siga os passos neste guia para começar a usar o seu projetor BrightLink:

- 1** Conecte o seu computador e certifique-se de que o software está instalado
- 2** Faça a calibragem
 - Calibragem com caneta
 - Calibragem com toque digital
- 3** Use os recursos interativos com o computador
 - Canetas interativas
 - Toque digital
- 4** Uso do modo Anotação PC Free
- 5** Uso do controle remoto
 - Seleção da ferramenta certa

Interação com o BrightLink

A barra de ferramentas de comandos do projetor permite que controle o projetor a partir da tela assim como faria ao utilizar o controle remoto.



As canetas interativas BrightLink transformam qualquer parede ou mesa em uma área interativa, com ou sem um computador.

- Com um computador, você pode usar o Easy Interactive Tools. Este software permite que você use as canetas como um mouse para anotar, salvar e interagir com o conteúdo do computador.



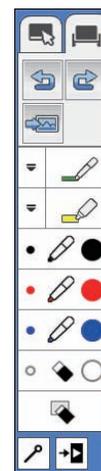
Barra de ferramentas



Barra de ferramentas de desenho

- Sem um computador, você pode usar a barra de ferramentas interna do projetor (com o Anotação PC Free). Isso permite que você faça anotações nas imagens projetadas de uma câmera de documentos, tablet, aparelho de DVD ou outras fontes conectadas ao projetor.

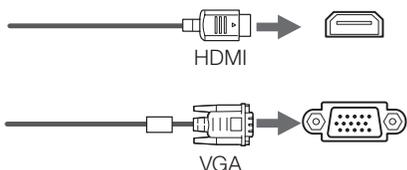
Alunos e colegas podem conectar seus laptops e fazer anotações rapidamente, usando a barra de ferramentas interna, sem instalar software.



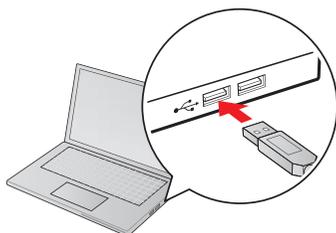
1 Conecte o seu computador e certifique-se de que o software está instalado

1 Aperte o botão  azul no controle remoto para ligar o projetor.

2 Conecte um cabo HDMI ou VGA do projetor ao computador.



3 Conecte o cabo USB à porta USB **TypeB** do projetor diretamente a qualquer porta USB no seu computador.



4 O idioma padrão do sistema de menus é o inglês. Para selecionar outro idioma, aperte o botão **Menu** no controle remoto. Selecione **Extended** e aperte . Selecione **Language** e aperte . Selecione o seu idioma e aperte . Aperte o botão **Menu** para sair do menu.

5 Exiba uma imagem a partir do seu computador. Se a imagem não aparecer, tente uma destas opções:

- Em alguns laptops com Windows®, você pode ter que apertar e segurar a tecla **Fn** no teclado e apertar **F7** ou a tecla de função que permite exibição em um monitor externo. Ela pode ter um ícone , ou pode estar marcada como **CRT/LCD**.
- Em um Mac, você pode ter que abrir **Preferências do Sistema** e selecionar **Monitores**. Selecione o monitor ou **LCD colorido**, se necessário, depois clique na guia **Arranjo** ou **Arranjar** e selecione **Espelhar imagem**.
- Tente apertar o botão **Source Search** no controle remoto.

Pode ser que você já tenha o software interativo no seu computador ou pode ter que instalá-lo. Em OS X, você precisa do software Easy Interactive Driver e Easy Interactive Tools (ou outro software interativo). Em Windows, você só precisa do Easy Interactive Tools (ou outro software interativo).

Para saber se o software está instalado no seu computador, faça o seguinte:

Se estiver usando um Mac: Procure as pastas Easy Interactive Driver e Easy Interactive Tools na pasta Applications no seu disco rígido. Se vir estas pastas, o software Easy Interactive é instalado.

Se estiver usando Windows:

Windows 8.x: Navegue até a tela **Aplicativos** e selecione **Easy Interactive Tools Ver. 3.00**.

Outras versões de Windows: Selecione  ou **Iniciar** > **Todos os programas** ou **Programas** > **EPSON Projector** > **Easy Interactive Tools Ver. 3**. Se vir o Easy Interactive Tools Ver. 3, o software está instalado.

Se o software não estiver instalado, siga os passos na próxima coluna para instalá-lo.

Se você precisar instalar o software Easy Interactive Tools

- Use o CD que veio com o projetor, marcado como “EPSON Projector Software for Easy Interactive Function”



- Faça o download da versão mais atual no site: global.latin.epson.com/br/bl595wi

Para mais informações sobre o Easy Interactive Tools, veja o folheto *Dicas para o Easy Interactive Tools* ou o *Manual do usuário* online do projetor BrightLink (requer uma conexão à internet).

2 Faça a calibragem

A calibragem coordena a posição da caneta com ou do a posição do cursor. Se a posição da caneta e do cursor não corresponderem, você pode tentar fazer uma auto-calibragem ou calibrar manualmente para maior precisão. Você não precisa de um computador e não precisará fazer uma nova calibragem, a não ser que mova o projetor ou a imagem, ou a imagem seja redimensionada.

Calibragem com caneta

- 1 Para começar a calibragem do toque digital, pressione o botão **User** no controle remoto.
- 2 Quando a tela de Autocalibragem aparecer, siga um destes passos:
 - Para tentar fazer a autocalibragem, aperte / e aguarde até que a calibragem termine.
 - Para calibrar manualmente, selecione **Não** e depois aperte / e siga os passos abaixo.
- 3 Selecione **Calibragem Manual** e depois aperte /.
- 4 Quando a tela Calibragem Manual aparecer, aperte / para selecionar **Sim**.
- 5 Toque nos círculos na tela com a caneta para fazer a calibragem manual.

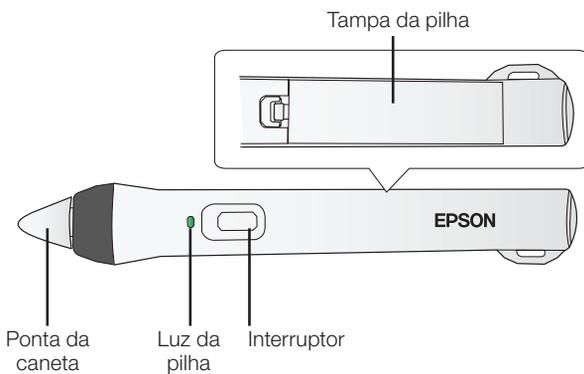
Calibragem com toque digital

- 1 Para iniciar a calibragem, aperte o botão **User** no controle remoto.
- 2 Quando a tela de Autocalibragem aparecer, siga um destes passos:
 - Para tentar fazer a autocalibragem, aperte / e aguarde até que a calibragem termine.
 - Para calibrar manualmente, Selecione **Não**, depois aperte / e siga os passos abaixo.
- 3 Selecione **Conf.Conf.Unid.Toque** e pressione /.
- 4 Selecione **Padrão de Instalação** e pressione /. Siga as instruções na tela.
- 5 Selecione **Calibração de Toque** e pressione /.
- 6 Quando a tela de Calibração de Toque aparecer, pressione para selecionar **Sim**.
Um círculo verde aparece no canto superior esquerdo da imagem projetada.
- 7 Toque e mantenha o toque no centro do círculo com o seu dedo até que o círculo desapareça e outro círculo apareça.
Observação: Certifique-se de tocar no centro de cada círculo, caso contrário, a calibragem pode não ficar correta.
- 8 Continue até que todos os círculos desapareçam.
Para instruções mais detalhadas, consulte o *Manual do usuário* online do projetor BrightLink.

3 Use os recursos interativos com o computador

Canetas ineterativas

O seu projetor veio com 2 canetas que têm pontas de cores diferentes: laranja (caneta interativa A) e azul (caneta interativa B). Certifique-se de que uma pilha AA seja instalada em cada caneta.



- Para ativar a caneta, toque a ponta da caneta ou aperte o botão na lateral. A luz verde se acende por um momento. Se a pilha estiver fraca, a luz pisca.
- Segure a caneta perpendicularmente ao quadro, como mostrado abaixo.



- Para clicar com o botão esquerdo, bata levemente no quadro.
- Para clicar duas vezes, bata levemente no quadro duas vezes.
- Para clicar com o botão direito, aperte o botão na lateral da caneta.
- Para clicar e arrastar, toque levemente no quadro e arraste a caneta.
- Para mover o cursor, aproxime a caneta do quadro sem tocá-lo.
- Quando terminar de utilizar a caneta, simplesmente coloque-a em um local longe da tela de projeção.

Observação: As canetas desativam-se automaticamente depois de aproximadamente 20 minutos de inatividade. Deslize o interruptor para voltar a ativar a caneta.

Toque digital

Você pode usar o seu dedo para executar as mesmas funções das canetas interativas quando a unidade de toque estiver instalada. É possível utilizar as canetas ou o seu dedo, ou utilizar os dois ao mesmo tempo.

Ao executar operações de toque com o dedo, você pode utilizar dois dedos nos modos de anotação e anotação no quadro branco.

- Para um clique equivalente ao uso do botão esquerdo do mouse, toque o quadro com o dedo.
- Para clicar duas vezes, toque duas vezes com o dedo.
- Para um clique equivalente ao uso do botão direito do mouse, pressione o quadro com o dedo por 3 segundos.
- Para clicar e arrastar, pressione e arraste um item com o dedo.
- Para rolar a tela, arraste o dedo na tela.

Se o seu dispositivo suporta essas funções, você também pode executar as seguintes funções:

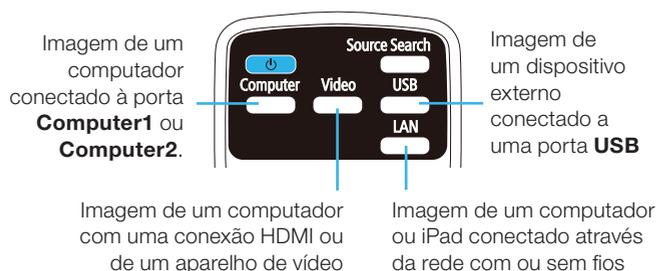
- Para aumentar ou diminuir a imagem, toque em um item utilizando dois dedos e distancie um dedo do outro (para aumentar) ou aproxime-os um do outro (para diminuir).
- Para girar a imagem, toque na imagem com os dedos e gire a sua mão.
- Para movimentar a página para baixo ou para cima ou para navegar para a página anterior ou posterior de um navegador, use gestos deslizantes ou de folhear a página.

Para instruções mais detalhadas, consulte o *Manual do usuário* online do projetor BrightLink.

4 Uso do modo Anotação PC Free

A barra de ferramentas interna do projetor permite que faça anotações na imagem a partir de outros dispositivos que tenham sido conectados ao projetor, como uma câmera de documentos, um tablet ou outra fonte.

- 1 Aperte um dos botões de fonte de imagem no controle remoto para selecionar a fonte da imagem para a qual deseja fazer anotações.



- 2 Para ativar a barra de ferramentas, toque levemente no quadro com a caneta. Caso não veja o ícone , toque no ícone e depois no ícone .

Observação: Caso esteja vendo o ícone , você já está no modo de Anotação PC Free.

- 3 Para fechar a barra de ferramentas, selecione o ícone na parte inferior da barra de ferramentas.

Observação: Muitas das ferramentas internas são iguais às do Easy Interactive Tools, mas com menos funções disponíveis.

Duas barras de ferramentas diferentes estão disponíveis no modo Anotação PC Free, uma para o modo de anotação e uma para o modo de quadro branco.

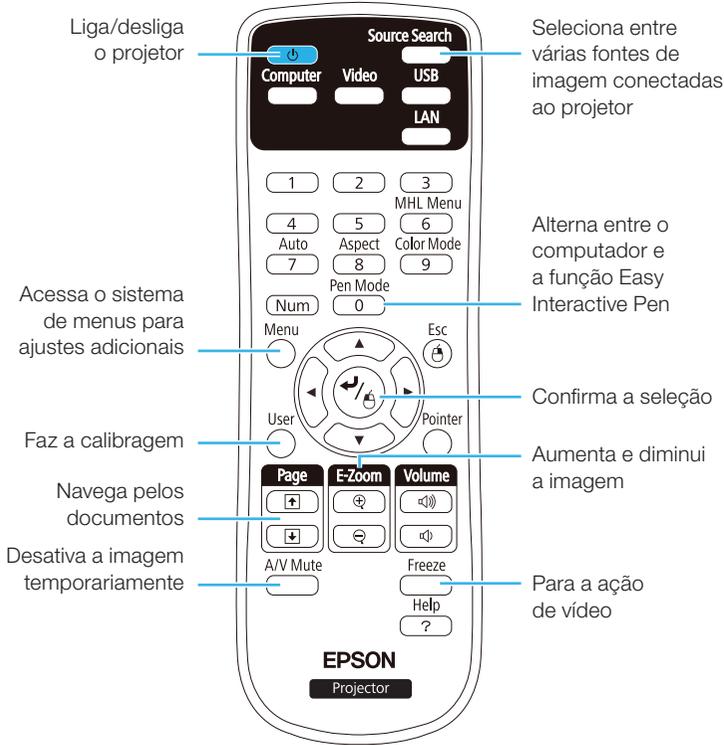
- O modo de anotação exibe a barra de ferramentas interna em qualquer imagem sendo projetada.
- O modo de quadro branco permite que projete uma tela branca ou preta, ou um modelo de fundo, e use a caneta para escrever ou desenhar como faria em um quadro negro ou quadro branco.



* Em modo de anotação, a ferramenta de seleção de fundo aparece ao invés desta opção.

5 Uso do controle remoto

Uso do controle remoto



Para mais informações sobre o uso do controle remoto e dos botões que economizam seu tempo, consulte o *Manual do usuário* online do projetor BrightLink.

EPSON é uma marca registrada e EPSON Exceed Your Vision é uma logomarca registrada da Seiko Epson Corporation.

BrightLink é uma marca registrada da Epson America, Inc.

Mac, OS X e iPad são marcas comerciais da Apple, Inc., registradas nos E.U.A. e em outros países.

Aviso geral: Outros nomes de produtos são usados aqui somente com o fim de identificação e podem ser marcas comerciais de seus respectivos donos. A Epson nega todo e qualquer direito sobre essas marcas.

Esta informação está sujeita a modificações sem aviso prévio.

© 2014 Epson America, Inc., 2/14
País de impressão: XXXXXX

CPD-40736



412676200

Seleção da ferramenta certa

Se você já possui um software de anotação, pode usá-lo com o BrightLink. Se estiver usando Microsoft® Office 2003 ou posterior, você também pode usar as “ferramentas de escrita” para adicionar notas escritas à mão aos seus documentos e apresentações do PowerPoint®.

Seguem algumas dicas para escolher entre as ferramentas incluídas com o seu projetor BrightLink:

	Barra de ferramentas interna	Easy Interactive Tools
Anotações na exibição a partir do computador	•	•
Anotações em um fundo branco	•	•
Anotações em imagens vindas de câmeras de documentos ou outras fontes	•	•
Usa as duas canetas simultaneamente	•	•
Usa as duas canetas e o toque digital simultaneamente	•	•
Salva anotações		•

Precisa de ajuda?

No Brasil, você pode falar com um técnico se ligar para este número:

Capitais e regiões metropolitanas: 4003-0376

Outras regiões: 0800-880-0094

Tarifas de longa distância ou outras taxas podem incidir sobre as chamadas.