

Point de départ

Suivez les étapes sur cette affiche pour commencer à utiliser le projecteur BrightLink :

- 1 Connectez votre ordinateur
- 2 Installez le logiciel interactif
- 3 Interagissez avec l'écran
- 4 Utilisez la barre d'outils intégrée

Interactivité BrightLink

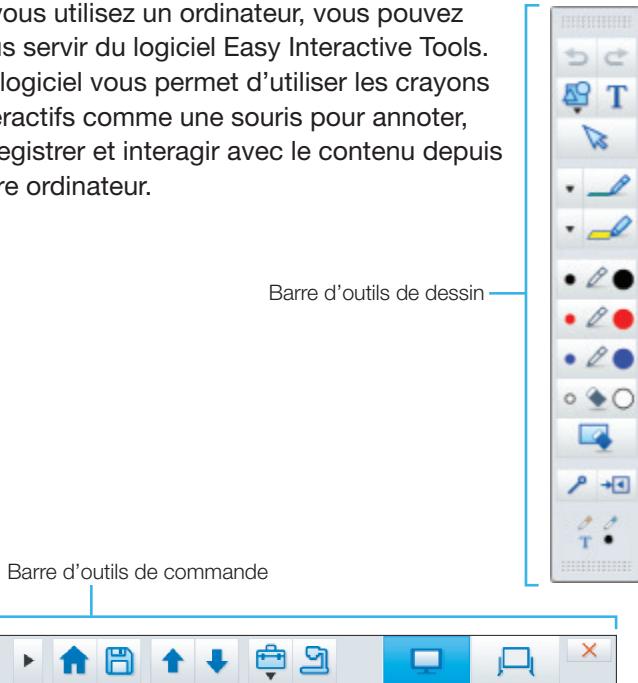
Les crayons interactifs BrightLink transforment n'importe quel mur ou table en une surface interactive, avec ou sans l'utilisation d'un ordinateur.

La barre d'outils de commande du projecteur vous permet de commander le projecteur depuis l'écran comme lorsque vous utilisez la télécommande.



Easy Interactive Tools

Si vous utilisez un ordinateur, vous pouvez vous servir du logiciel Easy Interactive Tools. Ce logiciel vous permet d'utiliser les crayons interactifs comme une souris pour annoter, enregistrer et interagir avec le contenu depuis votre ordinateur.



Barre d'outils intégrée

Sans ordinateur, vous pouvez utiliser la barre d'outils intégrée au projecteur (Annotation PC Free). Elle vous permet d'annoter des images depuis une caméra de documents, une tablette, un lecteur DVD ou une autre source connectée à votre projecteur.

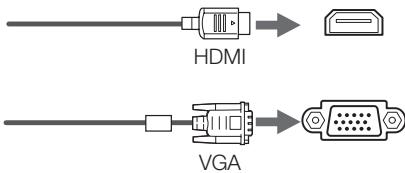
Vos élèves et vos collègues peuvent connecter leur propre ordinateur portable et annoter à la volée à l'aide de la barre d'outils intégrée, sans avoir besoin d'installer un logiciel.



1

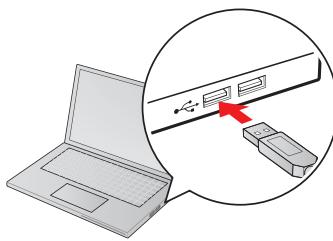
Connectez votre ordinateur

- 1 Mettez le projecteur sous tension en appuyant sur la touche  d'alimentation bleue sur la télécommande.
- 2 Branchez votre projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble HDMI ou VGA.



Remarque : Vous pouvez aussi afficher le contenu via une connexion USB à l'aide de la fonctionnalité USB Display. Consultez le *Guide de l'utilisateur BrightLink* en ligne pour obtenir plus d'informations.

- 3 Branchez le câble USB dans le port **USB TypeB** du projecteur et dans un port USB disponible de votre ordinateur.



- 4 La langue par défaut du système de menus est l'anglais. Pour sélectionner une autre langue, appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande. Sélectionnez le menu **Extended** et appuyez sur  /  . Sélectionnez **Language** et appuyez sur  /  . Sélectionnez votre langue et appuyez sur  /  . Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter le système de menus.

- 5 Affichez une image provenant de votre ordinateur. Si l'image ne s'affiche pas, essayez les solutions suivantes :

- Sur certains ordinateurs portables Windows®, vous devrez peut-être maintenir la touche **Fn** enfoncée sur le clavier et appuyer sur **F7** ou sur la touche de fonction qui vous permet d'afficher l'image sur un écran externe. Elle pourrait être identifiée avec une icône comme celle-ci , ou encore avec les lettres **CRT/LCD**.

- Pour Windows 7 ou une version ultérieure, maintenez la touche Windows enfoncée et appuyez sur **P** en même temps, puis cliquez sur **Duplicer**.
- Si vous avez un Mac, vous devez peut-être ouvrir **Préférences système** et sélectionner **Moniteurs**. Cliquez sur l'onglet **Disposition** et cochez la case **Recopie vidéo**.
- Essayez d'appuyer sur la touche **Source Search** de la télécommande.
- Appuyez sur la touche **Home** du projecteur ou de la télécommande afin de vérifier la source d'entrée et les paramètres.

2

Installez le logiciel interactif

Le logiciel interactif est peut-être déjà installé sur votre ordinateur, ou vous devrez peut-être l'installer. Si vous utilisez un Mac, vous aurez besoin d'Easy Interactive Driver et d'Easy Interactive Tools (ou un autre logiciel interactif). Sous Windows, vous avez uniquement besoin d'Easy Interactive Tools (ou un autre logiciel interactif).

Voici comment vérifier si le logiciel Easy Interactive Tools est déjà installé sur votre ordinateur :

Si vous utilisez un Mac :

Cherchez les dossiers Easy Interactive Driver et Easy Interactive Tools dans le dossier Applications sur votre disque dur. Si vous trouvez ces dossiers, le logiciel Easy Interactive est installé.

Si vous utilisez Windows :

Windows 10/Windows 8.x — Naviguez vers l'écran **Applications** ou le menu **Toutes les applications** et sélectionnez **Easy Interactive Tools**.

Toutes les autres versions — Sélectionnez  ou **Démarrer > Tous les programmes ou Programmes > EPSON Projector > Easy Interactive Tools Ver. 4.2**.

Si vous voyez Easy Interactive Tools, le logiciel est installé.

Si le logiciel n'est pas installé, essayez l'une de ces options pour l'installer :

- Utilisez le CD « EPSON Projector Software for Easy Interactive Function » inclus avec le projecteur.
- Téléchargez la plus récente version depuis le site Web www.epson.ca/brightlinklogiciels et sélectionnez votre produit.

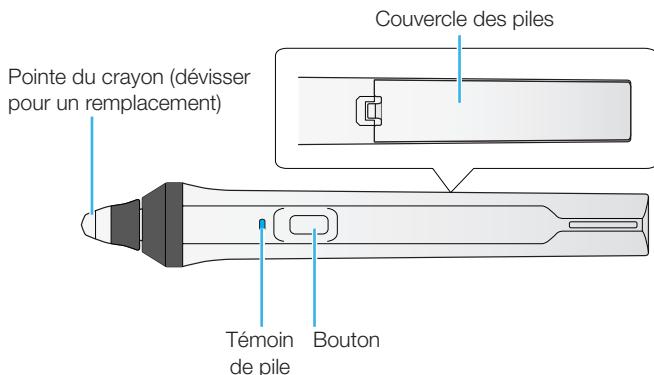
Pour plus d'informations au sujet du logiciel d'Easy Interactive Tools, consultez la fiche de conseils Easy Interactive Tools en ligne ou le *Guide de l'utilisateur BrightLink* en ligne.

3 Interagissez avec l'écran

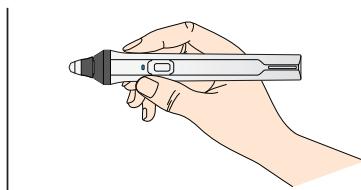
Crayons interactifs

Votre projecteur comprend 2 crayons, soit un orange (crayon interactif A) et un bleu (crayon interactif B).

Les crayons ont deux types de pointe : une pointe douce et une pointe dure. Assurez-vous qu'une pile AA est insérée dans chaque crayon.



- Pour mettre le crayon sous tension, saisissez-le. Le témoin bleu s'allumera brièvement. Si la pile est faible, le témoin clignotera.
- Maintenez le crayon perpendiculaire au tableau comme indiqué ci-dessous.



- Lorsque vous avez terminé d'utiliser le crayon, placez-le simplement à l'écart de l'écran de projection.

Remarque : Les crayons s'éteignent automatiquement après environ 15 secondes d'inactivité. Saisissez le crayon afin de le mettre sous tension de nouveau.

Utilisation du crayon comme souris

Lorsque vous êtes en mode interactif avec l'ordinateur, vous pouvez utiliser votre crayon comme souris afin d'interagir avec le bureau de votre ordinateur.

Commandes de souris	Action avec le crayon
Clic gauche	Toucher le tableau
Double-clic	Toucher deux fois
Clic droit	Appuyer la touche du crayon
Déplacer le curseur	Survoler le tableau
Cliquer sur un élément et faire glisser	Toucher et maintenir l'élément, puis faire glisser

Consultez le *Guide de l'utilisateur BrightLink* en ligne pour obtenir plus d'informations.

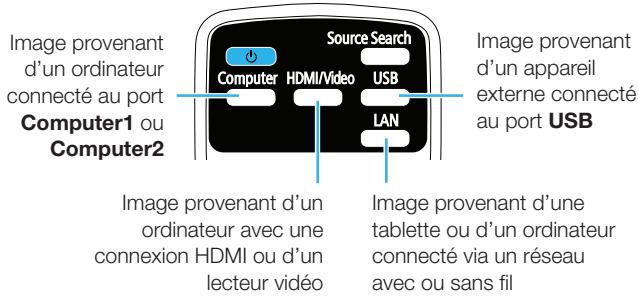
Des problèmes?

Si la position du curseur ne correspond pas à celle du crayon, suivez les instructions de calibrage au verso de cette affiche.

4 Utilisez la barre d'outils intégrée

La barre d'outils intégrée du projecteur vous permet d'annoter des images provenant d'autres appareils qui sont connectés au projecteur, tels qu'une caméra de documents, une tablette ou une autre source. Cela correspond à Annotation PC Free.

- Appuyez sur l'une des touches de source sur la télécommande pour sélectionner la source de l'image que vous souhaitez annoter.



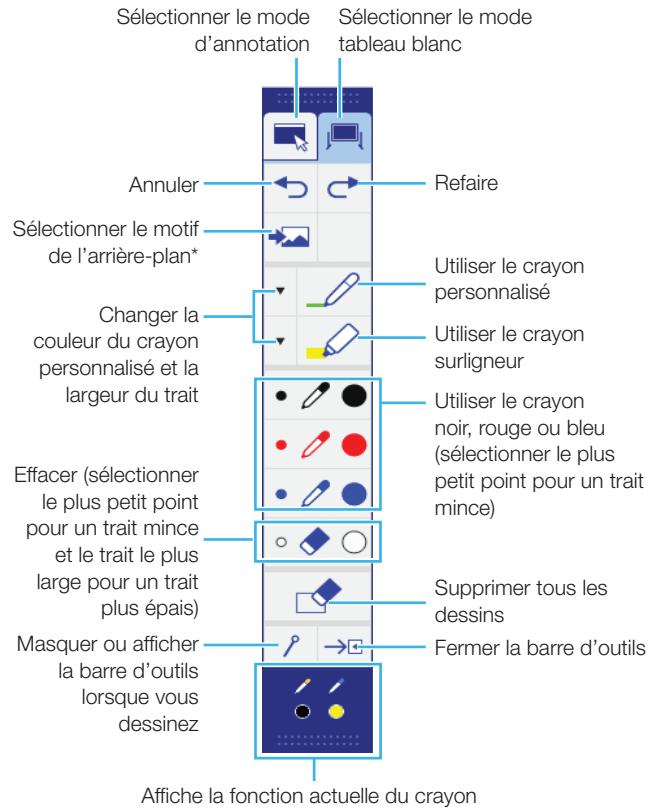
- Pour activer la barre d'outils, appuyez sur le tableau avec le crayon. Si vous ne voyez pas l'icône , touchez l'icône , puis touchez l'icône .

Remarque : Si l'icône est la seule qui s'affiche, le mode Annotation PC Free est déjà activé.

- Pour fermer la barre d'outils, sélectionnez l'icône au bas de la barre d'outils.

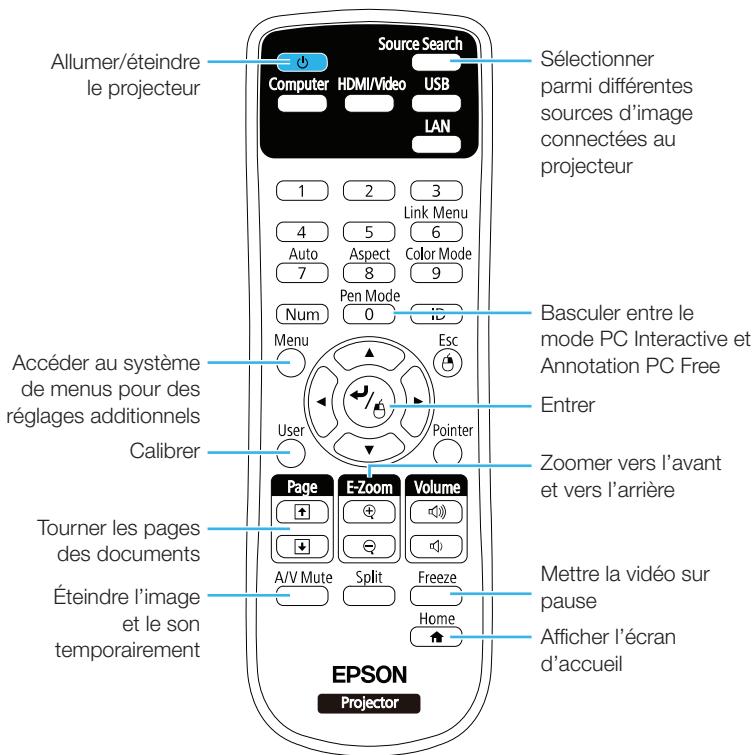
Il y a deux barres d'outils disponibles sous le mode Annotation PC Free, une pour le mode d'annotation et une pour le mode tableau blanc. Plusieurs outils sont les mêmes que ceux du logiciel Easy Interactive Tools, mais il y a moins de fonctionnalités disponibles.

- Le mode d'annotation affiche la barre d'outils intégrée sur n'importe quelle image projetée.
- Le mode tableau blanc vous permet de projeter un écran blanc ou noir ou un motif d'arrière-plan, et d'utiliser le crayon pour écrire ou dessiner comme vous le feriez sur un tableau noir ou blanc.



* En mode d'annotation, l'outil de sélection d'arrière-plan ne s'affiche pas.

Utilisez la télécommande



Pour obtenir plus d'informations concernant l'utilisation de la télécommande :

- Consultez le *Guide de l'utilisateur BrightLink* en ligne.
- Visionnez une vidéo à l'adresse www.epson.ca/brightlinkvideos (vidéos présentées en anglais seulement).

Choix du bon outil

Si vous possédez déjà un logiciel d'annotation, vous pouvez l'utiliser avec le projecteur BrightLink. Si vous utilisez Microsoft® Office 2003 ou une version plus récente, vous pouvez également utiliser les « outils encre » pour ajouter des notes manuscrites dans vos documents et vos présentations PowerPoint®.

Voici quelques conseils pour choisir le bon outil parmi ceux qui sont inclus avec votre projecteur BrightLink :

	Barre d'outils intégrée	Logiciel Easy Interactive Tools
Aucun ordinateur?	✓	
Utiliser le crayon comme souris		✓
Utiliser le tableau pour dessiner sur du contenu provenant de l'ordinateur	✓	
Dessiner sur le tableau en utilisant l'ordinateur		✓
Enregistrer les annotations comme fichier JPEG	✓	
Enregistrer les annotations comme image, PDF ou format modifiable		✓

Calibrez

Le calibrage coordonne la position du crayon avec la position de votre curseur. Si la position du crayon et celle du curseur ne correspondent pas, vous pouvez effectuer le calibrage automatique ou vous pouvez calibrer manuellement pour une plus grande précision. Vous n'avez pas besoin d'un ordinateur et vous ne devriez pas avoir besoin d'effectuer le calibrage à nouveau, sauf si vous déplacez le projecteur ou l'image, ou si vous modifiez la dimension de l'image.

- 1** Pour lancer le calibrage du crayon, appuyez sur la touche **User** de la télécommande, ou appuyez sur la touche **Home** de la télécommande et sélectionnez **Calibrage auto**.
- 2** Lorsque l'écran de calibrage automatique s'affiche, effectuez l'une des étapes suivantes :
 - Appuyez sur pour exécuter le calibrage automatique, puis attendez que le calibrage se termine.
 - Sélectionnez **Non**, puis appuyez sur et suivez les étapes ci-dessous pour calibrer manuellement.
- 3** Sélectionnez **Calibrage manuel**, puis appuyez sur .
- 4** Lorsque l'écran de calibrage manuel s'affiche, appuyez sur pour sélectionner **Oui**.
- 5** Touchez le centre des cercles à l'écran avec le crayon afin d'effectuer un calibrage manuel.

Vous avez besoin d'aide?

Soutien téléphonique

Le service Epson® PrivateLine® est là pour vous!

Vous n'avez qu'à composer le 1 800 637-7661. Ce service est disponible pendant toute la durée de la période de garantie.

Vous pouvez aussi parler à un spécialiste du soutien pour projecteurs en composant le 905 709-3839 (Canada) ou le 562 276-4394 (États-Unis).

Les heures de soutien sont de 6 h à 20 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi, et de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, le samedi. Les jours et les heures de soutien peuvent être modifiés sans préavis. Des frais d'interurbain sont éventuellement à prévoir.

Soutien en ligne

Pour accéder au *Guide de l'utilisateur*, aux FAQ et encore plus, visitez le site Web à l'adresse www.epson.ca/brightlinklogiciels et sélectionnez votre produit.



413106800

EPSON
EXCEED YOUR VISION

EPSON est une marque déposée et EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé de Seiko Epson Corporation. BrightLink et PrivateLine sont des marques déposées d'Epson America, Inc.

Mac est une marque de commerce d'Apple Inc., enregistrée aux États-Unis et dans d'autres pays.

Avis général : Les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

L'information contenue dans ce guide peut être modifiée sans préavis.

© 2016 Epson America, Inc., 9/16

CPD-50658