

Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection v2.10

Table des matières

| | |
|---|-----------|
| Introduction à EasyMP Multi PC Projection | 7 |
| Fonctions d'EasyMP Multi PC Projection | 7 |
| Connexion à une variété d'appareils..... | 7 |
| Affichage à quatre panneaux..... | 8 |
| Modification des présentateurs et de la position de projection..... | 9 |
| Fonction du modérateur | 10 |
| Fonction de génération d'écran et d'affichage des images miniatures..... | 11 |
| Projection réseau facile à l'aide d'une clé USB (Windows seulement)..... | 12 |
| Configuration du logiciel pour la première fois | 14 |
| Installation du logiciel | 14 |
| Configuration requise pour utiliser EasyMP Multi PC Projection | 14 |
| Éditions du logiciel EasyMP Multi PC Projection | 16 |
| Installation d'EasyMP Multi PC Projection (Windows) | 16 |
| Installation d'EasyMP Multi PC Projection (OS X) | 17 |
| Sélection des paramètres réseau du projecteur..... | 18 |
| Modes de connexion pour les différents environnements réseau | 18 |
| Environnement sans fil recommandé pour Multi PC Projection | 20 |
| Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode de connexion Rapide | 20 |
| Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode de connexion Avancé (sans fil) ... | 21 |
| Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode de connexion Avancé (câblée) ... | 23 |
| Connexion au projecteur et projection d'images | 25 |
| Modes de connexion | 25 |
| Méthodes de connexion pour différents types de réunion | 25 |
| Connexion d'un ordinateur à un projecteur à l'aide de la communication sans fil | 27 |
| Connexion au projecteur depuis le logiciel via un système de réseau | 33 |
| Sélection de la méthode de recherche de projecteurs..... | 37 |
| Méthodes de recherche..... | 38 |
| Recherche automatique de projecteurs sur le réseau | 38 |
| Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant l'adresse IP ou le nom du projecteur | 39 |
| Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil..... | 41 |

| | |
|---|-----------|
| Recherche à l'aide de profils | 41 |
| Exécution d'une recherche Profil | 41 |
| Création d'un profil | 43 |
| Exportation d'un profil | 45 |
| Importation d'un profil..... | 45 |
| Partage d'un profil via réseau..... | 46 |
| Contrôle de l'écran projeté | 47 |
| Types d'écran pour le contrôle de la projection..... | 47 |
| Contrôle de l'état de la projection..... | 49 |
| Modification du nombre de panneaux projetés | 49 |
| Modification du présentateur | 51 |
| Modification de la position de projection | 53 |
| Déconnexion | 54 |
| Utilisation des fonctions additionnelles..... | 57 |
| Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un raccourci..... | 57 |
| Création d'un raccourci..... | 57 |
| Connexion à un projecteur sur réseau à l'aide d'une clé USB (Windows seulement)..... | 58 |
| Création d'une clé USB sans fil sur une clé USB (Windows seulement)..... | 58 |
| Utilisation d'une clé USB sans fil pour établir une connexion à un ordinateur Windows | 59 |
| Connexion à plusieurs projecteurs (mise en miroir) | 61 |
| Diffusion du son à partir du projecteur | 62 |
| Projection de votre écran | 63 |
| Changement de modérateur | 64 |
| Distribution de l'écran projeté | 66 |
| Sélectionner l'écran du participant pour projection avec les images miniatures | 67 |
| Dissimulation de l'écran de contrôle de la projection | 69 |
| Interdire les opérations des participants..... | 70 |
| Contrôle de la bande passante de connexion | 70 |
| Restrictions de contrôle de bande passante..... | 71 |
| Résolution des problèmes..... | 72 |
| Résolution des problèmes de connexion au réseau | 72 |
| Impossible de se connecter via Connexion rapide..... | 72 |
| Impossible de connecter des projecteurs via Connexion avancée (sans fil) | 73 |

| | |
|---|------------|
| Impossible de connecter des projecteurs via Connexion avancée (câblé) | 76 |
| Résolution des problèmes lors de la projection | 78 |
| L'écran n'est pas projeté correctement | 78 |
| Le son ne fonctionne pas | 79 |
| Solutions lorsque la fonction du modérateur ne fonctionne pas | 80 |
| Solutions lorsque l'écran projeté n'est pas généré | 80 |
| Liste de messages d'erreur | 80 |
| Messages d'erreur lors du démarrage d'EasyMP Multi PC Projection | 81 |
| Messages d'erreur lors de l'utilisation d'une clé USB | 83 |
| Messages d'erreur lors de la recherche et de la sélection de projecteurs | 85 |
| Messages d'erreur lors de la projection | 86 |
| Messages d'erreur lors de la création ou de la modification d'un profil | 86 |
| Messages d'erreur lors de l'utilisation de la fonction du modérateur | 87 |
| Messages d'erreur lors de la distribution de l'écran projeté | 88 |
| Liste des codes Event ID | 88 |
| Informations sur les écrans | 91 |
| Écran de sélection du mode de connexion | 92 |
| Écran de recherche | 93 |
| Écran « Enregistrer » | 97 |
| Écran « Définir les options » | 98 |
| Définir les options - Paramètres utilisateur | 99 |
| Définir les options - Paramètres généraux | 100 |
| Définir les options - Régler les performances | 103 |
| Définir les options - Sortie audio | 105 |
| Définir les options - Générer | 106 |
| Barre d'outils | 107 |
| Écran de contrôle de la projection | 109 |
| Écran des images miniatures | 114 |
| Écran de la visionneuse | 116 |
| Annexe | 117 |
| Mise à jour et désinstallation du logiciel | 117 |
| Obtention de la plus récente version de l'application | 117 |
| Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10) | 117 |

| | |
|---|-----|
| Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection (Windows 8.x) | 118 |
| Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection (OS X) | 118 |
| Résolutions et couleurs prises en charge | 118 |
| Résolutions prises en charge | 119 |
| Couleurs de l'affichage | 119 |
| Limitations | 120 |
| Limitations reliées à la connexion | 120 |
| Limitations lors de la projection depuis la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live | 121 |
| Limitations lors de l'utilisation de Windows Aero | 121 |
| Limitations lors de la projection depuis Windows Media Center | 122 |
| Avis | 122 |
| Avis sur les droits d'auteur | 123 |
| À propos des termes utilisés | 123 |
| Avis général | 124 |
| Attribution des droits réservés | 124 |

Introduction à EasyMP Multi PC Projection

Consultez les informations contenues dans ce guide pour en savoir plus sur le logiciel EasyMP Multi PC Projection.

[Fonctions d'EasyMP Multi PC Projection](#)

Fonctions d'EasyMP Multi PC Projection

Le logiciel EasyMP Multi PC Projection vous permet d'ajouter une touche d'interactivité à vos réunions ou vos leçons en projetant des images depuis des projecteurs connectés au réseau. Vous pouvez utiliser une variété d'options d'affichage qui conviennent à votre environnement.

[Connexion à une variété d'appareils](#)

[Affichage à quatre panneaux](#)

[Modification des présentateurs et de la position de projection](#)

[Fonction du modérateur](#)

[Fonction de génération d'écran et d'affichage des images miniatures](#)

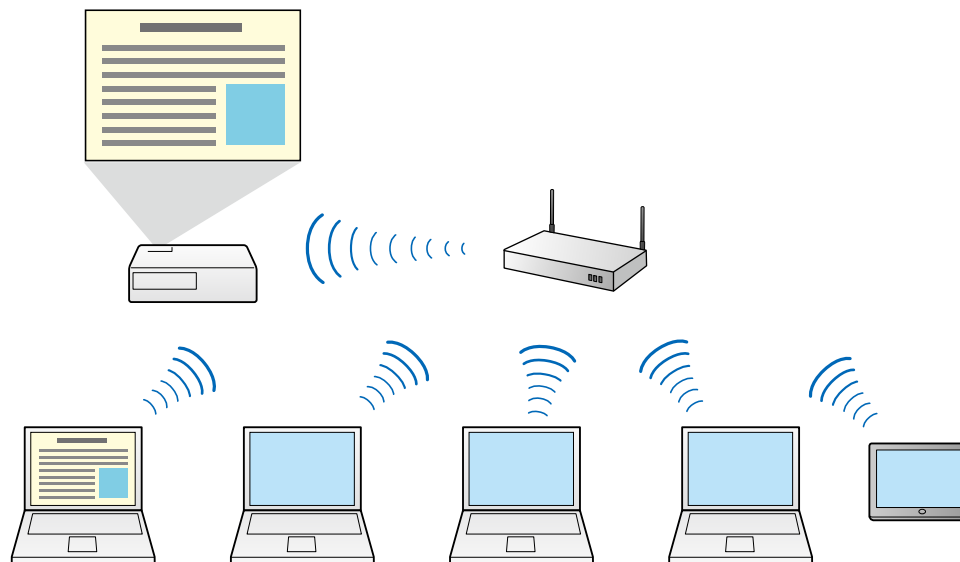
[Projection réseau facile à l'aide d'une clé USB \(Windows seulement\)](#)

Sujet parent: [Introduction à EasyMP Multi PC Projection](#)

Connexion à une variété d'appareils

Lorsque vous installez EasyMP Multi PC Projection sur un ordinateur sur le réseau et que vous l'utilisez pour vous connecter à un projecteur, jusqu'à 50 autres appareils sur le réseau peuvent projeter des images via le projecteur. (Jusqu'à quatre appareils peuvent projeter en même temps.) Les 50 appareils peuvent être une combinaison d'ordinateurs (sur lesquels EasyMP Multi PC Projection est installé) et d'appareils sans fil, tels que des téléphones intelligents et des tablettes (sur lesquels Epson iProjection est installé).

Vous pouvez aussi organiser des réunions par réseau en projetant simultanément la même image depuis jusqu'à quatre projecteurs sur le réseau.



Sujet parent: [Fonctions d'EasyMP Multi PC Projection](#)

Tâches associées

[Connexion à plusieurs projecteurs \(mise en miroir\)](#)

Sujets reliés

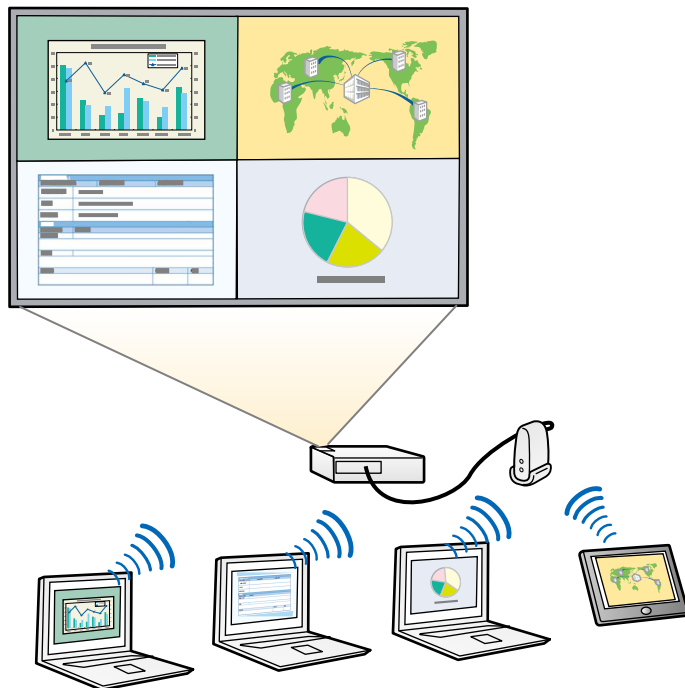
[Modes de connexion](#)

Affichage à quatre panneaux

Vous pouvez afficher jusqu'à quatre écrans simultanément sur des panneaux projetés séparément, ce qui peut s'avérer pratique dans des contextes professionnels et pédagogiques.

Par exemple, vous pouvez comparer et analyser des données en projetant simultanément des écrans provenant de différents appareils. Dans un contexte pédagogique, vous pouvez projeter le contenu de

vosre leçon sur une partie de l'écran, et les étudiants peuvent indiquer leurs réponses sur une autre partie pour améliorer l'expérience d'apprentissage.



Sujet parent: [Fonctions d'EasyMP Multi PC Projection](#)

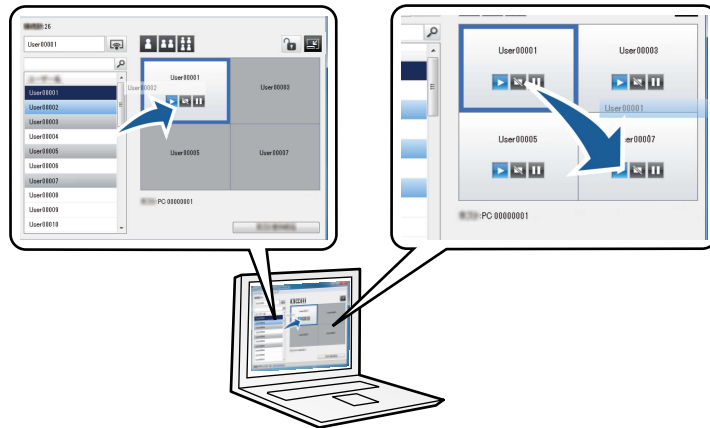
Tâches associées

[Modification du nombre de panneaux projetés](#)

Modification des présentateurs et de la position de projection

À l'aide d'EasyMP Multi PC Projection, vous pouvez aisément changer l'écran en cours de projection ainsi que la position de projection en cliquant-déplaçant simplement les noms des utilisateurs dans les panneaux à l'écran de contrôle de la projection.

Vous pouvez partager le projecteur avec d'autres utilisateurs sur le même réseau sans avoir à brancher et débrancher les câbles, permettant ainsi aux utilisateurs de présenter leur contenu chacun leur tour.



Remarque: L'écran de contrôle de la projection est seulement disponible avec l'**Édition standard** du logiciel.

Sujet parent: [Fonctions d'EasyMP Multi PC Projection](#)

Tâches associées

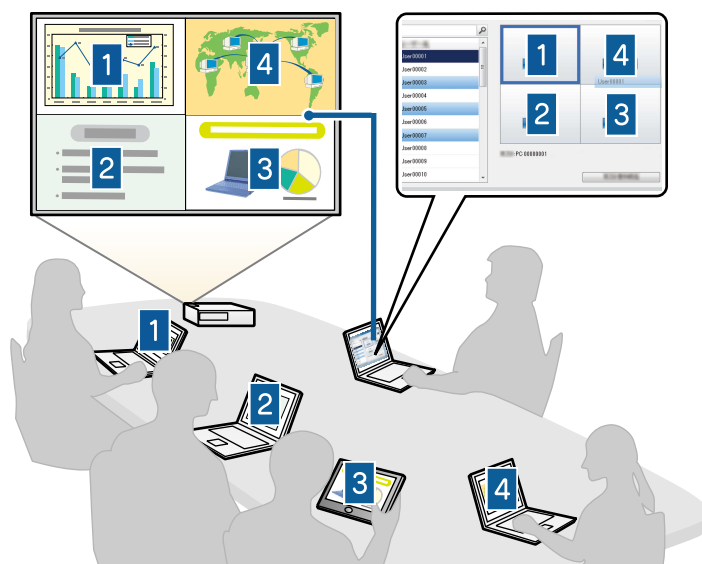
[Modification du présentateur](#)

[Modification de la position de projection](#)

Fonction du modérateur

Lorsque vous utilisez la fonction du modérateur, une seule personne assume le rôle du modérateur et peut contrôler l'affichage projeté. Cette fonction convient bien aux réunions durant lesquelles un utilisateur est un modérateur et les autres utilisateurs sont des participants (clients), et durant lesquelles le modérateur doit contrôler l'affichage projeté.

La fonction du modérateur peut également être utile dans une classe lorsque le modérateur doit présenter une leçon sans interruption.



Remarque: Cette fonction est disponible seulement sur les modèles compatibles.

Sujet parent: [Fonctions d'EasyMP Multi PC Projection](#)

Tâches associées

[Changement de modérateur](#)

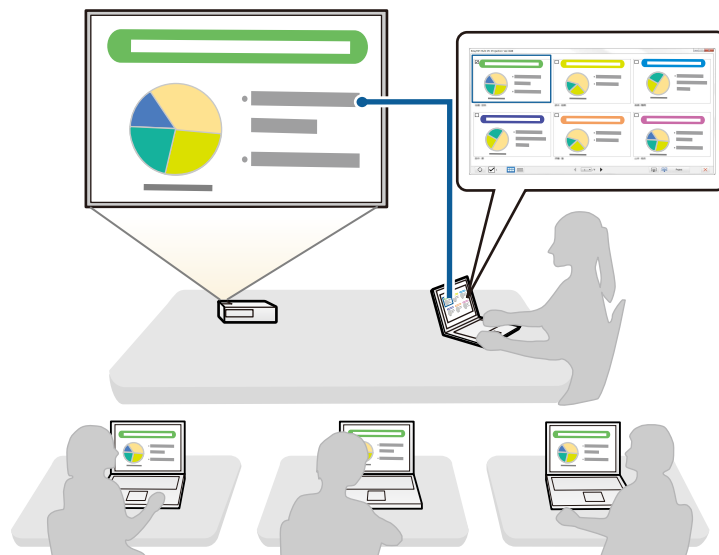
Sujets reliés

[Modes de connexion](#)

Fonction de génération d'écran et d'affichage des images miniatures

Vous pouvez distribuer les images de l'écran actuellement projeté sur les appareils des participants. Les participants peuvent alors ajouter des notes aux images reçues en utilisant le logiciel de dessin, et le modérateur peut les consulter sous forme d'images miniatures. Cette fonctionnalité convient aux

environnements dans lesquels le modérateur souhaite poser des questions auxquelles les participants doivent répondre, puis sélectionner les réponses ou idées à projeter en réponse.



Remarque: Cette fonction est disponible seulement sur les modèles compatibles.

Sujet parent: [Fonctions d'EasyMP Multi PC Projection](#)

Tâches associées

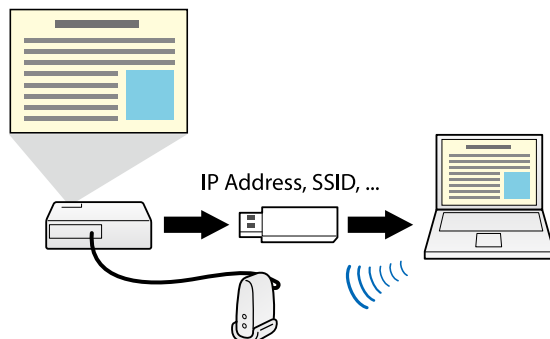
[Distribution de l'écran projeté](#)

[Sélectionner l'écran du participant pour projection avec les images miniatures](#)

Projection réseau facile à l'aide d'une clé USB (Windows seulement)

Vous pouvez utiliser une clé USB disponible dans le commerce comme clé USB sans fil pour transférer de l'information réseau du projecteur vers un ordinateur Windows. La création d'une clé USB sans fil vous permet de projeter rapidement des images depuis le projecteur sur réseau.

Lorsque vous modifiez le présentateur, vous pouvez changer l'écran projeté en insérant la clé USB dans l'ordinateur du nouveau présentateur.



Remarque:

- Cette fonction est disponible seulement sur les modèles compatibles. Consultez le Guide de l'utilisateur pour obtenir plus de détails.
- Vous ne pouvez pas utiliser la clé USB sans fil comme unité LAN sans fil du projecteur.

Sujet parent: [Fonctions d'EasyMP Multi PC Projection](#)

Sujets reliés

[Connexion à un projecteur sur réseau à l'aide d'une clé USB \(Windows seulement\)](#)

Configuration du logiciel pour la première fois

Suivez les instructions suivantes avant de connecter un ordinateur à un projecteur sur réseau.

[Installation du logiciel](#)

[Sélection des paramètres réseau du projecteur](#)

Installation du logiciel

Installez la plus récente version d'EasyMP Multi PC Projection depuis le CD-ROM EPSON Projector Software fourni avec le projecteur (si disponible) ou en la téléchargeant depuis le site Web d'Epson.

Remarque:

- Si la langue sélectionnée pour l'installation diffère de la langue du système d'exploitation, les écrans pourraient ne pas s'afficher correctement.
- Si une ancienne version d'EasyMP Multi PC Projection est déjà installée sur votre ordinateur, désinstallez-la, puis installez EasyMP Multi PC Projection.

[Configuration requise pour utiliser EasyMP Multi PC Projection](#)

[Éditions du logiciel EasyMP Multi PC Projection](#)

[Installation d'EasyMP Multi PC Projection \(Windows\)](#)

[Installation d'EasyMP Multi PC Projection \(OS X\)](#)

Sujet parent: [Configuration du logiciel pour la première fois](#)

Tâches associées

[Obtention de la plus récente version de l'application](#)

Configuration requise pour utiliser EasyMP Multi PC Projection

Votre ordinateur doit répondre aux exigences de performance suivantes pour exécuter le logiciel EasyMP Multi PC Projection.

| Exigence | Windows | Mac |
|------------------------|---|---|
| Système d'exploitation | Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Intégrale (32 bits) • Entreprise (32 bits) • Professionnel (32 bits) • Familiale Premium (32 bits) • Familiale Basique (32 bits) | OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32 et 64 bits) • 10.8.x (64 bits) • 10.9.x (64 bits) • 10.10.x (64 bits) • 10.11.x (64 bits) |
| | Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Intégrale (32 et 64 bits) • Entreprise (32 et 64 bits) • Professionnel (32 et 64 bits) • Familiale Premium (32 et 64 bits) • Familiale Basique (32 bits) • Starter (32 bits) | |
| | Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32 et 64 bits) • Windows 8 Professionnel (32 et 64 bits) • Windows 8 Entreprise (32 et 64 bits) | |
| | Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 et 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 et 64 bits) • Windows 8.1 Entreprise (32 et 64 bits) | |
| | Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Familiale (32 et 64 bits) • Windows 10 Pro (32 et 64 bits) • Windows 10 Entreprise (32 et 64 bits) | |

| Exigence | Windows | Mac |
|-------------------|--|-----|
| Processeur | Intel Core2Duo ou plus rapide (Intel Core i5 ou plus rapide recommandé) | |
| Mémoire | 2 Go ou plus (4GB ou plus recommandé) | |
| Espace disque dur | 50 Mo ou plus | |
| Écran | Résolution entre 800 × 600 (SVGA) et 1920 × 1200 (WUXGA) Couleurs 16 bits ou plus (environ 32 000 couleurs) | |

Remarque:

- Le fonctionnement n'est pas garanti sous Windows Vista sans les ensembles de modifications provisoires installés, ou pour Windows Vista avec l'ensemble de modifications provisoires 1.
- Le fonctionnement n'est pas garanti sous Windows 7 sans les ensembles de modifications provisoires installés.

Sujet parent: [Installation du logiciel](#)

Éditions du logiciel EasyMP Multi PC Projection

Vous pouvez choisir l'édition du logiciel à installer en fonction votre rôle dans l'environnement de projection.

- **Édition standard**

Vous pouvez utiliser toutes les fonctions d'EasyMP Multi PC Projection.

Vous pouvez contrôler l'image projetée et utiliser la fonction du modérateur.

- **Édition participant**

Vous pouvez vous connecter au projecteur uniquement en tant que participant de la fonction du modérateur et ne pouvez pas contrôler les images projetées.

Sujet parent: [Installation du logiciel](#)

Installation d'EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Installez EasyMP Multi PC Projection sur votre ordinateur.

Remarque: Vous devez détenir les droits d'administrateur pour installer le logiciel.

1. Mettez l'ordinateur sous tension.
2. Assurez-vous de fermer toutes les applications en cours.
3. Effectuez l'une des étapes suivantes :
 - Insérez le CD-ROM EPSON Projector Software dans votre ordinateur (si disponible) et suivez ces étapes.
 - Si vous avez téléchargé le logiciel depuis le site Web d'Epson, suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel.L'installateur démarrera automatiquement.
4. Si l'installateur ne démarre pas automatiquement, ouvrez le dossier du lecteur CD-ROM depuis **Poste de travail** (ou **Ordinateur**), puis double-cliquez sur **EMP_MPPInst.exe**.
5. Suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel.

Sujet parent: [Installation du logiciel](#)

Installation d'EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Installez EasyMP Multi PC Projection sur votre ordinateur.

1. Mettez l'ordinateur sous tension.
2. Assurez-vous de fermer toutes les applications en cours.
3. Effectuez l'une des étapes suivantes :
 - Insérez le CD-ROM EPSON Projector Software dans votre ordinateur (si disponible) et suivez ces étapes.
 - Si vous avez téléchargé le logiciel depuis le site Web d'Epson, suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel.
4. Double-cliquez sur l'icône **EMP_MPPInstaller.mpkg** dans la fenêtre EPSON.
L'installation démarrera.
5. Suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel.

Sujet parent: [Installation du logiciel](#)

Sélection des paramètres réseau du projecteur

Suivez ces instructions pour sélectionner un mode de connexion entre l'ordinateur et le projecteur, puis pour configurer les paramètres du projecteur.

Modes de connexion pour les différents environnements réseau

Environnement sans fil recommandé pour Multi PC Projection

Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode de connexion Rapide

Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode de connexion Avancé (sans fil)

Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode de connexion Avancé (câblée)

Sujet parent: Configuration du logiciel pour la première fois

Modes de connexion pour les différents environnements réseau

Vous pouvez choisir un mode de connexion qui convient à votre environnement réseau.

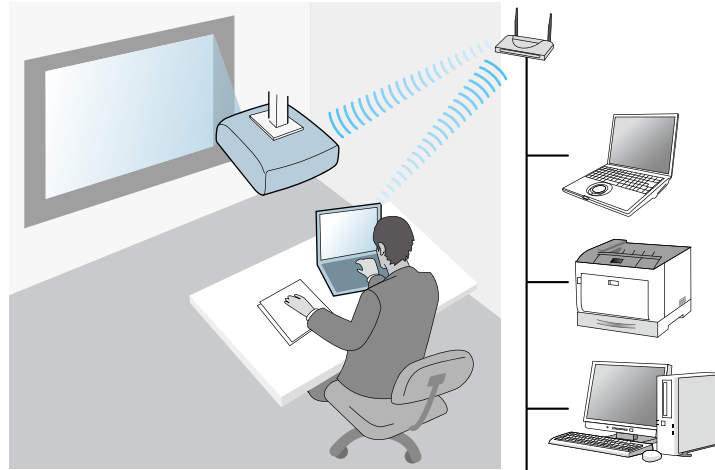
Vérifiez la façon dont le projecteur est connecté au réseau (sans fil ou câblé) et inspectez la voie de communication de l'ordinateur au projecteur.

Selon le modèle de votre projecteur, certains modes de connexion pourraient ne pas être disponibles. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour obtenir plus de détails.

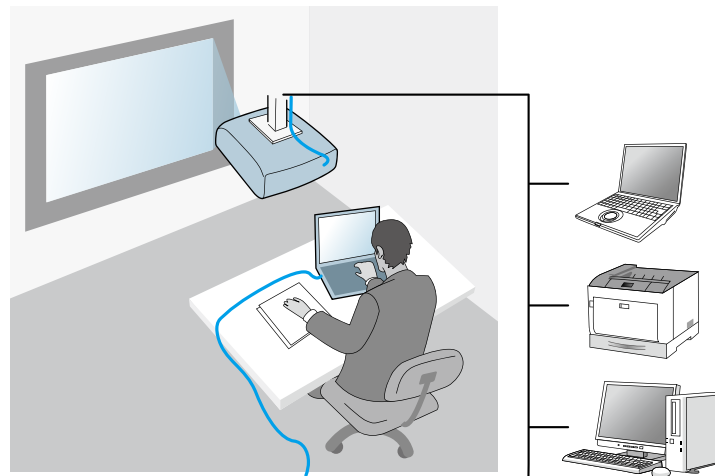
- Pour connecter l'ordinateur directement au projecteur via la communication sans fil : utiliser **Mode de connexion Rapide**.



- Pour connecter l'ordinateur directement au projecteur via un système réseau sans fil : utiliser **Mode de connexion Avancé**.



- Pour connecter l'ordinateur directement au projecteur via un système réseau câblé : utiliser **Mode de connexion Avancé**.



Sujet parent: [Sélection des paramètres réseau du projecteur](#)

Environnement sans fil recommandé pour Multi PC Projection

Lorsque vous connectez plusieurs appareils à un projecteur en utilisant le mode de connexion Rapide, nous vous recommandons de limiter le nombre d'appareils à six au maximum pour maintenir les performances de projection. Le nombre d'appareils que vous pouvez connecter à un projecteur en même temps diffère selon l'environnement de communication sans fil.

Lorsque vous connectez un projecteur à un réseau sans fil et connectez plusieurs appareils sans fil avec le mode de connexion Avancé, notez les recommandations suivantes.

- Configurez plusieurs points d'accès afin que l'un des points d'accès puissent connecter jusqu'à 10 ou 20 appareils. Consultez le manuel du point d'accès pour obtenir plus d'informations sur le nombre maximum d'appareils qui peuvent être connectés.
- Lorsque vous utilisez plusieurs points d'accès, attribuez un canal différent à chaque point d'accès et utilisez différents points d'accès pour la connexion du projecteur et la connexion de l'ordinateur.
- Utilisez un contrôleur LAN sans fil, si possible, pour améliorer la stabilité de la connexion.
- Utilisez un point d'accès qui supporte la norme 802.11n.

Communiquez avec votre administrateur réseau pour vous aider à configurer l'environnement sans fil.

Remarque: Si votre projecteur prend en charge une connexion réseau câblé, nous conseillons d'utiliser une connexion réseau câblé lorsque vous connectez plusieurs appareils au projecteur.

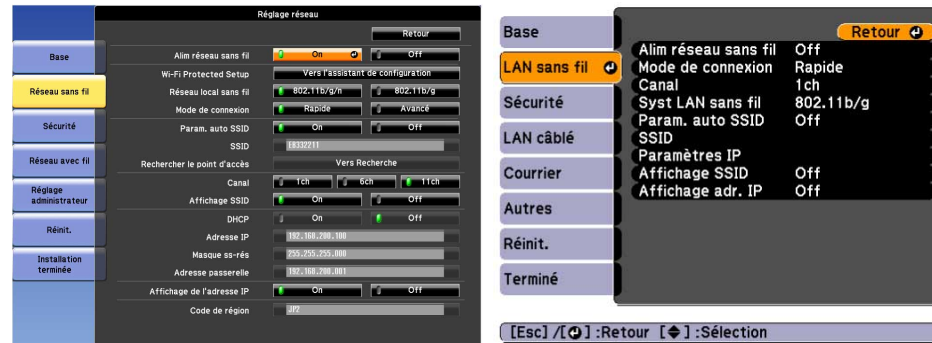
Sujet parent: [Sélection des paramètres réseau du projecteur](#)

Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode de connexion Rapide

Pour connecter un ordinateur directement au projecteur via la communication sans fil, vous devrez ajuster les paramètres réseau de l'ordinateur et du projecteur.

1. Sélectionnez les paramètres nécessaires pour connecter l'ordinateur à un réseau local sans fil. Pour plus de détails, consultez la documentation fournie avec l'ordinateur.
2. Installez l'unité LAN sans fil dans le projecteur, si nécessaire. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour obtenir les instructions.
3. Mettez le projecteur sous tension.
4. Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande, sélectionnez le menu **Réseau** et sélectionnez **Vers Configuration réseau**.
5. Sélectionnez **LAN sans fil** ou **Réseau sans fil**.

Un écran comme l'un de ceux illustrés ci-dessous s'affichera.



6. Active le soutien LAN sans fil.

Remarque: Les paramètres nécessaires varient en fonction de votre projecteur. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour obtenir les instructions.

7. Sélectionnez **Rapide** pour l'option **Mode de connexion**.
8. Sélectionnez les autres options qui conviennent à votre réseau. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour obtenir les instructions.
9. Sélectionnez les paramètres du menu **Sécurité** qui conviennent à votre réseau. Consultez votre administrateur réseau pour obtenir plus de renseignements concernant les ajustements à faire.
10. Lorsque vous avez terminé d'ajuster les paramètres, sélectionnez **Terminé** ou **Installation terminée** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Sujet parent: [Sélection des paramètres réseau du projecteur](#)

Tâches associées

[Connexion d'un ordinateur à un projecteur à l'aide de la communication sans fil](#)

Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode de connexion Avancé (sans fil)

Pour connecter un ordinateur au projecteur via un réseau local sans fil, vous devrez ajuster les paramètres réseau de l'ordinateur et du projecteur.

1. Contactez votre administrateur réseau et notez les paramètres du point d'accès, tels que le SSID et les paramètres de sécurité.
2. Connectez l'ordinateur au réseau.

Remarque: Pour établir une connexion réseau, consultez la documentation fournie avec votre ordinateur ou votre adaptateur réseau, si nécessaire.

3. Installez l'unité LAN sans fil dans le projecteur, si nécessaire. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour obtenir les instructions.
4. Mettez le projecteur sous tension.
5. Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande, sélectionnez le menu **Réseau** et sélectionnez **Vers Configuration réseau**.
6. Sélectionnez **LAN sans fil** ou **Réseau sans fil**.

Un écran comme l'un de ceux illustrés ci-dessous s'affichera.



7. Active le soutien LAN sans fil.

Remarque: Les paramètres nécessaires varient en fonction de votre projecteur. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour obtenir les instructions.

8. Sélectionnez **Avancé** pour l'option **Mode de connexion**.
9. Sélectionnez les autres options qui conviennent à votre réseau. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour obtenir les instructions.

10. Sélectionnez les paramètres du menu **Sécurité** qui conviennent à votre réseau. Consultez votre administrateur réseau pour obtenir plus de renseignements concernant les ajustements à faire.
11. Lorsque vous avez terminé d'ajuster les paramètres, sélectionnez **Terminé** ou **Installation terminée** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Sujet parent: [Sélection des paramètres réseau du projecteur](#)

Tâches associées

[Connexion au projecteur depuis le logiciel via un système de réseau](#)

Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode de connexion Avancé (câblée)

Pour connecter un ordinateur au projecteur via un réseau local câblé, vous devrez ajuster les paramètres réseau de l'ordinateur et du projecteur.

1. Contactez votre administrateur réseau et vérifiez que le protocole DHCP est disponible dans l'environnement réseau actuel.

Remarque: Si le DHCP n'est pas disponible, notez les valeurs suivantes de votre projecteur.

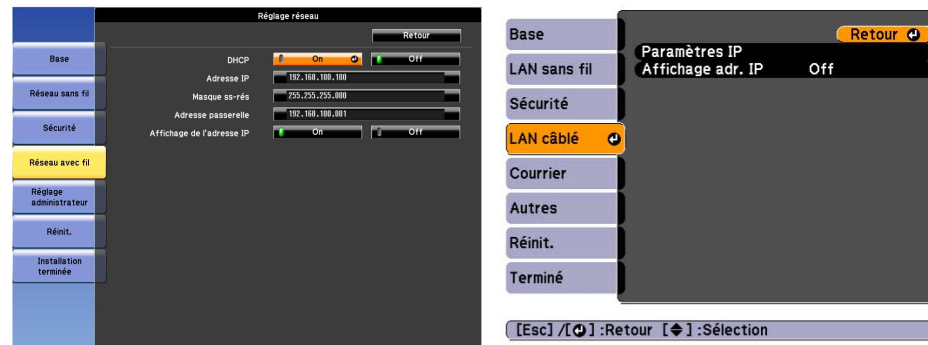
- Adresse IP
- Masque de sous-réseau
- Adresse de la passerelle

2. Connectez l'ordinateur au réseau.

Remarque: Pour établir une connexion réseau, consultez la documentation fournie avec votre ordinateur ou votre adaptateur réseau, si nécessaire.

3. Branchez un câble réseau au projecteur.
4. Mettez le projecteur sous tension.
5. Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande, sélectionnez le menu **Réseau** et sélectionnez **Vers Configuration réseau**.
6. Sélectionnez **LAN câblé** ou **Réseau avec fil**.

Un écran comme l'un de ceux illustrés ci-dessous s'affichera.



7. Sélectionnez les paramètres IP au besoin.
 - DHCP disponible : réglez l'option **DHCP** à **On**.
 - DHCP non disponible : réglez l'option **DHCP** à **Off** et entrez l'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse de la passerelle du projecteur, au besoin.
8. Lorsque vous avez terminé d'ajuster les paramètres, sélectionnez **Terminé** ou **Installation terminée** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Sujet parent: Sélection des paramètres réseau du projecteur

Tâches associées

Connexion au projecteur depuis le logiciel via un système de réseau

Connexion au projecteur et projection d'images

Suivez les instructions suivantes pour connecter l'ordinateur au projecteur via un réseau et pour projeter des images de votre ordinateur avec le projecteur.

Assurez-vous que vous avez déjà configuré le logiciel et que vous avez sélectionné un mode de connexion pour le projecteur.

[Modes de connexion](#)

[Sélection de la méthode de recherche de projecteurs](#)

[Contrôle de l'écran projeté](#)

[Déconnexion](#)

Sujets reliés

[Installation du logiciel](#)

[Sélection des paramètres réseau du projecteur](#)

Modes de connexion

Vous pouvez sélectionner un mode de connexion au réseau pour connecter l'ordinateur au projecteur selon le type de réunion que vous organisez.

[Méthodes de connexion pour différents types de réunion](#)

[Connexion d'un ordinateur à un projecteur à l'aide de la communication sans fil](#)

[Connexion au projecteur depuis le logiciel via un système de réseau](#)

Sujet parent: [Connexion au projecteur et projection d'images](#)

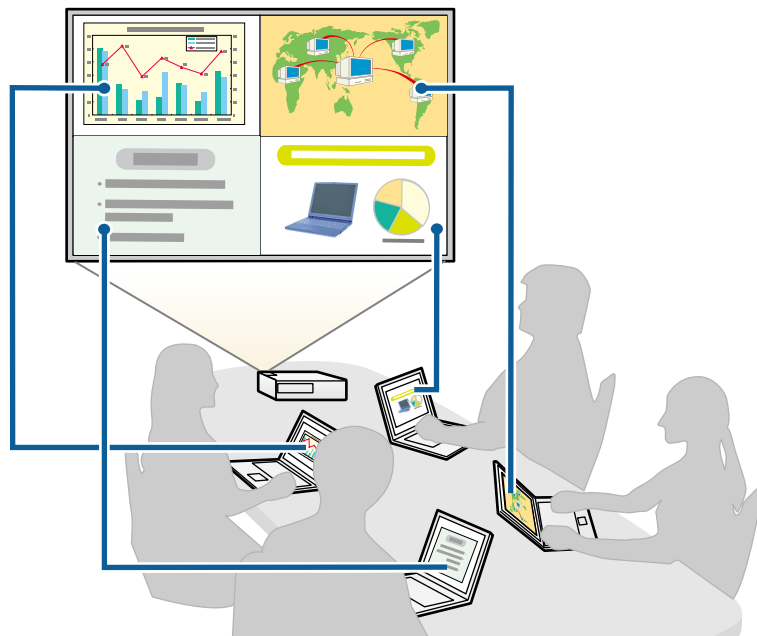
Méthodes de connexion pour différents types de réunion

Vous pouvez choisir une méthode de connexion qui convient au type de réunion que vous organisez.

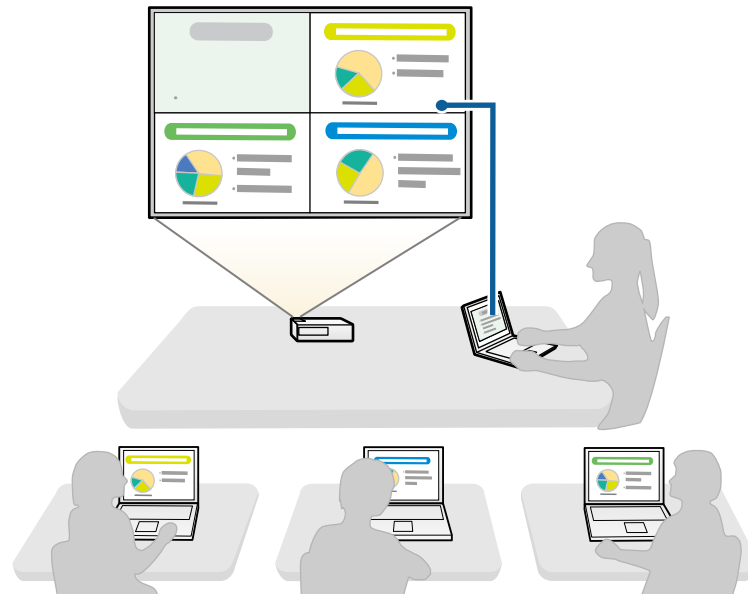
Décidez du type de réunion que vous voulez tenir. Le processus de connexion différera selon la méthode de connexion que vous sélectionnez.

Remarque: Selon le modèle de votre projecteur, certains modes de connexion pourraient ne pas être disponibles. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour obtenir plus de détails.

- Tous les utilisateurs peuvent contrôler l'affichage projeté et devenir un présentateur. (Pour les discussions et l'interaction avec d'autres utilisateurs dans un contexte professionnel.)



- Un seul utilisateur assume le rôle de modérateur et prend le plein contrôle de la réunion en utilisant la fonction du modérateur. (Pour enseigner à une classe ou présenter une leçon sur l'écran d'ordinateur des participants dans un contexte pédagogique.)



Remarque: Pour démarrer une réunion à l'aide de la fonction du modérateur, un utilisateur doit se connecter au projecteur en tant que modérateur, et les autres utilisateurs doivent se connecter en tant que participants (clients).

Sujet parent: [Modes de connexion](#)

Tâches associées

[Changement de modérateur](#)

[Connexion au projecteur depuis le logiciel via un système de réseau](#)

Connexion d'un ordinateur à un projecteur à l'aide de la communication sans fil

Lorsque votre projecteur est configuré tel qu'indiqué ci-dessous, vous pouvez connecter un ordinateur directement à un projecteur à l'aide de la communication sans fil afin de projeter l'écran de l'ordinateur.

- L'unité LAN sans fil est installée dans le projecteur ou le projecteur possède des modules LAN sans fil intégrés.

- Le mode de connexion du projecteur est réglé sur **Rapide**.

Remarque:

- Lorsque vous utilisez l'**Édition participant** du logiciel, vous devez connecter le projecteur et un ordinateur sur un système réseau.
- Lorsque vous connectez un ordinateur directement à un projecteur à l'aide de la communication sans fil, la connexion entre l'ordinateur et le point d'accès est interrompue.
- Assurez-vous d'activer la fonction de communication sans fil de votre ordinateur.

1. Appuyez sur le bouton **LAN** ou le bouton **Source Search** de la télécommande pour basculer la source à LAN (réseau local).

L'écran d'attente du réseau local (LAN) est projeté.

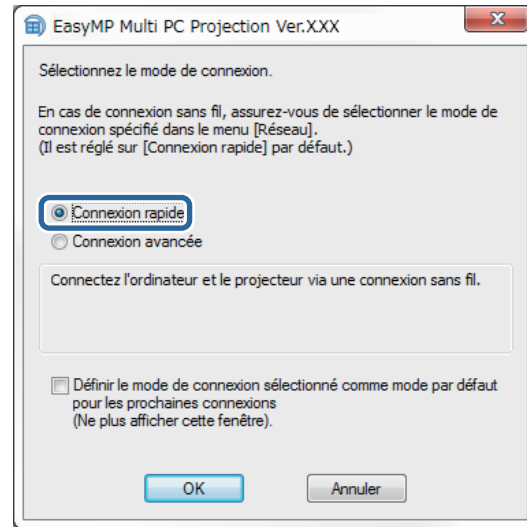


2. Démarrez EasyMP Multi PC Projection.

- **Windows Vista et Windows 7** : Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Programmes** (ou **Tous les programmes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, puis cliquez sur **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- **Windows 8 et Windows 8.1** : Naviguez à l'écran **Accueil** et sélectionnez **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- **Windows 10** : Sélectionnez **Démarrer**, sélectionnez **Toutes les applications**, sélectionnez **EPSON Projector**, puis sélectionnez **EasyMP Multi PC Projection**.
- **OS X** : Double-cliquez sur **EasyMP Multi PC Projection** depuis le dossier **Applications**.

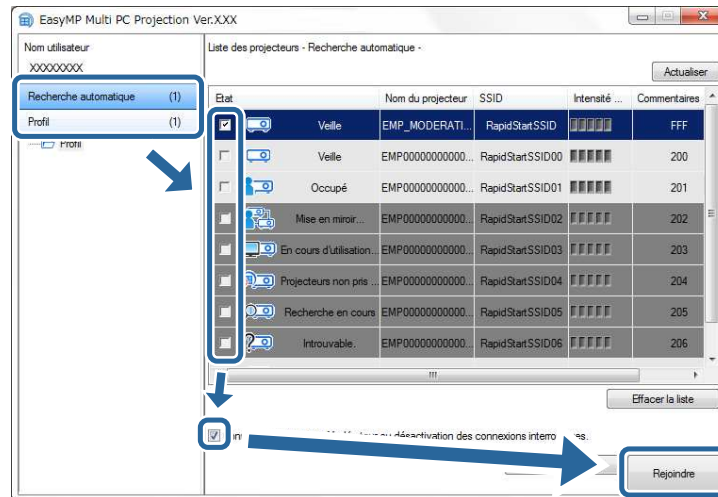
Remarque: Vous pouvez aussi créer un raccourci, puis l'utiliser pour démarrer EasyMP Multi PC Projection et rechercher automatiquement les projecteurs sauvegardés.

3. Sélectionnez **Connexion rapide**, puis cliquez sur **OK**.



4. Recherchez le projecteur à l'aide de l'une des méthodes suivantes :
 - **Recherche automatique** : recherche automatiquement le projecteur.
 - **Profil** : recherche le projecteur en se basant sur un profil enregistré précédemment.Les résultats de la recherche de projecteurs s'afficheront.
5. Sélectionnez le projecteur auquel vous voulez vous connecter dans la **Liste des projecteurs**, puis sélectionnez l'une des options suivantes.
 - Vous voulez que tous les utilisateurs puissent devenir des participants dans la fonction du modérateur, assurez-vous que **Connexion en tant que Modérateur ou désactivation des connexions interrompues**. n'est pas sélectionné, puis cliquez sur **Rejoindre**.

- Vous êtes l'utilisateur modérateur et vous ne voulez pas que d'autres utilisateurs puissent interrompre la présentation du modérateur : Sélectionnez **Connexion en tant que Modérateur ou désactivation des connexions interrompues**, puis cliquez sur **Rejoindre**.



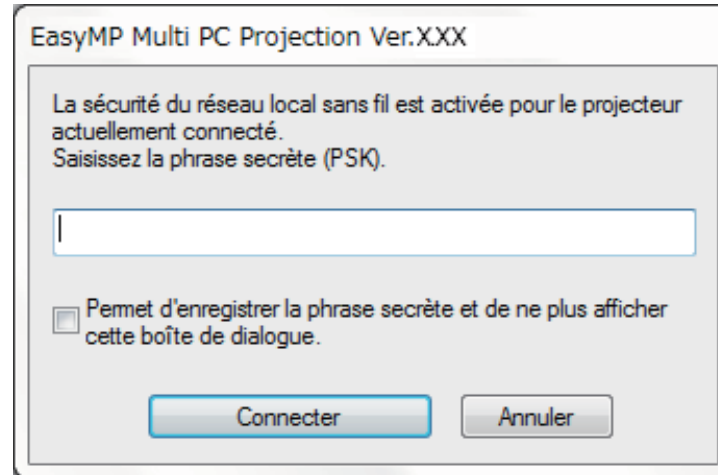
Remarque:

- La fonction du modérateur est disponible uniquement pour les modèles pris en charge et est disponible uniquement dans l'**Édition standard** du logiciel.
- Lorsqu'un utilisateur se connecte en tant que modérateur, la fonction du modérateur s'active.

Si l'option **Mot-clé projecteur** est réglée sur **On** ou si l'option **Mot de passe modérateur** est défini dans les paramètres du projecteur, l'écran de saisie du mot-clé s'affiche.

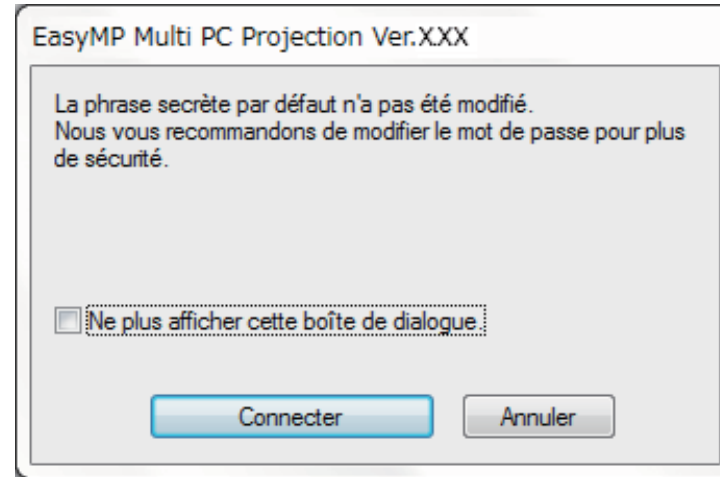
6. Vérifiez le **Mot-clé projecteur** affiché sur l'écran de veille du réseau local. Saisissez le mot-clé, puis cliquez sur **OK**.

7. Lorsque la boîte de dialogue s'affiche, entrez la phrase secrète du projecteur, puis cliquez sur **Connecter**.





Remarque: Si vous cochez la case **Permet d'enregistrer la phrase secrète et de ne plus afficher cette boîte de dialogue**, le SSID et la phrase secrète du projecteur seront sauvegardés sur l'ordinateur, et cette boîte de dialogue ne s'affichera pas la prochaine fois que vous vous connecterez. Vous n'aurez pas à entrer la phrase secrète à nouveau.

Si la phrase secrète par défaut n'a pas été changée, la boîte de dialogue suivante s'affiche. Modifiez la phrase secrète depuis le menu **Réseau** du projecteur.



Lorsqu'une connexion est établie, l'écran de l'ordinateur est projeté et la barre d'outils suivante s'affiche sur l'écran de l'ordinateur.



L'écran d'ordinateur de l'utilisateur qui se connecte en premier est projeté en mode plein écran. Les utilisateurs qui se connectent plus tard peuvent projeter leur propre écran en cliquant sur le bouton  de la barre d'outils, ou ils peuvent contrôler l'affichage projeté depuis l'écran de contrôle de la projection en cliquant sur le bouton  de la barre d'outils.

Remarque:

- Lorsqu'une connexion est établie, la source d'entrée du projecteur passe automatiquement à la source du réseau local si aucun autre signal n'est détecté. Si la source d'entrée ne passe pas automatiquement à la source du réseau local, appuyez sur le bouton **LAN** ou sur le bouton **Source Search** de la télécommande.

- La barre d'outils qui s'affiche varie selon la méthode de connexion et l'édition du logiciel.
- Lorsque vous utilisez la fonction du modérateur, seul le modérateur peut contrôler l'affichage projeté.

Sujet parent: [Modes de connexion](#)

Tâches associées

[Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode de connexion Rapide](#)
[Déconnexion](#)

Sujets reliés

[Sélection de la méthode de recherche de projecteurs](#)
[Contrôle de l'écran projeté](#)
[Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un raccourci](#)

Connexion au projecteur depuis le logiciel via un système de réseau

Lorsque votre projecteur répond à toutes les conditions indiquées ci-dessous, vous pouvez connecter un projecteur à un ordinateur via un réseau à l'aide d'EasyMP Multi PC Projection.

- L'unité de réseau sans fil est installée si un projecteur ne dispose pas de modules de réseau sans fil intégrés (réseaux sans fil uniquement).
- Un câble réseau est branché au projecteur (réseaux câblés seulement).
- Le mode de connexion du projecteur est réglé sur **Avancé**.

Remarque: Assurez-vous que vous avez également connecté un ordinateur au réseau.

1. Appuyez sur le bouton **LAN** ou le bouton **Source Search** de la télécommande pour basculer la source à LAN (réseau local).

L'écran d'attente du réseau local est projeté.

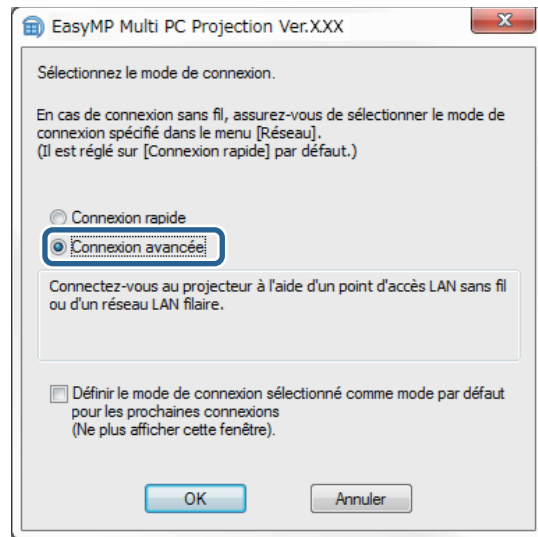


2. Démarrez EasyMP Multi PC Projection.

- **Windows Vista et Windows 7** : Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Programmes** (ou **Tous les programmes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, puis cliquez sur **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- **Windows 8 et Windows 8.1** : Naviguez à l'écran **Accueil** et sélectionnez **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- **Windows 10** : Sélectionnez **Démarrer**, sélectionnez **Toutes les applications**, sélectionnez **EPSON Projector**, puis sélectionnez **EasyMP Multi PC Projection**.
- **OS X** : Double-cliquez sur **EasyMP Multi PC Projection** depuis le dossier **Applications**.

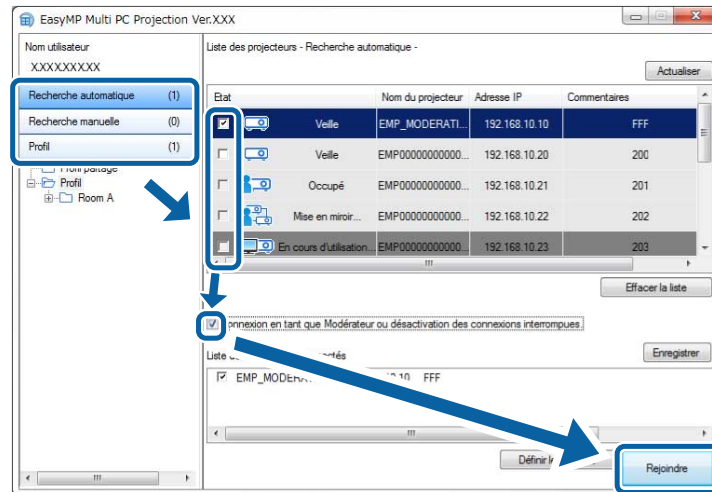
Remarque: Vous pouvez aussi créer un raccourci, puis l'utiliser pour démarrer EasyMP Multi PC Projection et rechercher automatiquement les projecteurs sauvegardés.

3. Sélectionnez **Connexion avancée**, puis cliquez sur **OK**.



4. Recherchez le projecteur à l'aide de l'une des méthodes suivantes :
- **Recherche automatique** : recherche automatiquement le projecteur.
 - **Recherche manuelle** : recherche le projecteur en se basant sur une adresse IP ou un nom de projecteur spécifié.
 - **Profil** : recherche le projecteur en se basant sur un profil enregistré précédemment.
- Les résultats de la recherche de projecteurs s'afficheront.
5. Sélectionnez le projecteur auquel vous voulez vous connecter dans la **Liste des projecteurs**, puis sélectionnez l'une des options suivantes.
- Vous voulez que tous les utilisateurs puissent devenir des participants dans la fonction du modérateur, assurez-vous que **Connexion en tant que Modérateur ou désactivation des connexions interrompues**. n'est pas sélectionné, puis cliquez sur **Rejoindre**.

- Vous êtes l'utilisateur modérateur et vous ne voulez pas que d'autres utilisateurs puissent interrompre la présentation du modérateur : Sélectionnez **Connexion en tant que Modérateur ou désactivation des connexions interrompues.**, puis cliquez sur **Rejoindre**.



Remarque:



- La fonction du modérateur est disponible uniquement pour les modèles pris en charge et est disponible uniquement dans l'**Édition standard** du logiciel.
- Lorsqu'un utilisateur se connecte en tant que modérateur, la fonction du modérateur s'active.

Si l'option **Mot-clé projecteur** est réglée sur **On** ou si l'option **Mot de passe modérateur** est définie dans les paramètres du projecteur, l'écran de saisie du mot-clé s'affiche.

6. Vérifiez le mot-clé projecteur affiché sur l'écran d'attente du réseau local (LAN), puis cliquez sur **OK**, si nécessaire.

Lorsqu'une connexion est établie, l'écran de l'ordinateur est projeté et la barre d'outils suivante s'affiche sur l'écran de l'ordinateur.



L'écran d'ordinateur de l'utilisateur qui se connecte en premier est projeté en mode plein écran. Les utilisateurs qui se connectent plus tard peuvent projeter leur propre écran en cliquant sur le bouton  de la barre d'outils, ou ils peuvent contrôler l'affichage projeté depuis l'écran de contrôle de la projection en cliquant sur le bouton  de la barre d'outils.

Remarque:

- Lorsqu'une connexion est établie, la source d'entrée du projecteur passe automatiquement à la source du réseau local si aucun autre signal n'est détecté. Si la source d'entrée ne passe pas automatiquement à la source du réseau local, appuyez sur le bouton **LAN** ou sur le bouton **Source Search** de la télécommande.
- La barre d'outils qui s'affiche varie selon la méthode de connexion et l'édition du logiciel.
- Lorsque vous utilisez la fonction du modérateur, seul le modérateur peut contrôler l'affichage projeté.

Sujet parent: [Modes de connexion](#)

Tâches associées

[Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode de connexion Avancé \(sans fil\)](#)

[Configuration d'un projecteur en vue de la connexion en mode de connexion Avancé \(câblée\)](#)

[Déconnexion](#)

Sujets reliés

[Sélection de la méthode de recherche de projecteurs](#)

[Contrôle de l'écran projeté](#)

[Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un raccourci](#)

Sélection de la méthode de recherche de projecteurs

Vous pouvez sélectionner une méthode de recherche de projecteurs adaptée à l'état ou à l'emplacement du projecteur auquel vous voulez vous connecter.

[Méthodes de recherche](#)

[Recherche automatique de projecteurs sur le réseau](#)

[Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant l'adresse IP ou le nom du projecteur](#)

[Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil](#)

Sujet parent: [Connexion au projecteur et projection d'images](#)

Méthodes de recherche

Vous pouvez utiliser l'une des méthodes suivantes pour chercher le projecteur auquel vous souhaitez vous connecter. Choisissez la méthode qui convient à votre environnement informatique.

- Recherche automatique de projecteurs sur le réseau

Vous pouvez chercher automatiquement les projecteurs disponibles sur le réseau.

Les résultats de la recherche varieront selon le mode de connexion utilisé.

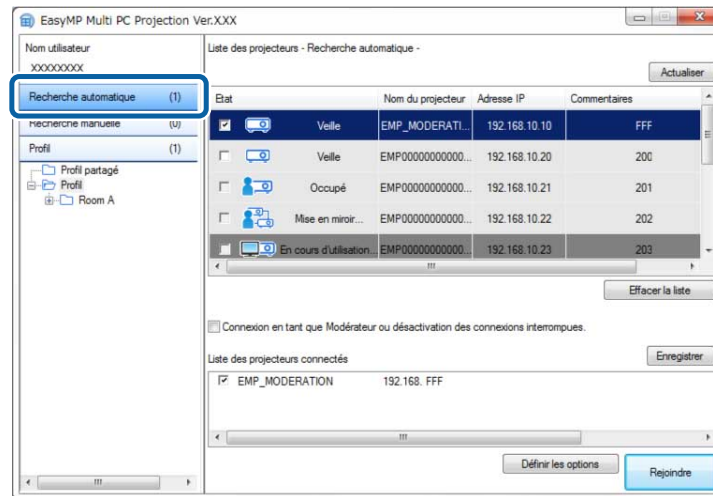
- **Connexion rapide** : affiche le SSID des projecteurs disponibles.
- **Connexion avancée** : affiche les projecteurs disponibles sur le réseau. Les recherches sont effectuées sur le même sous-réseau seulement. Les projecteurs connectés sur d'autres sous-réseaux n'apparaîtront pas dans les résultats de la recherche.
- Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant l'adresse IP ou le nom du projecteur
Si le projecteur auquel vous voulez vous connecter n'apparaît pas durant la recherche automatique, vous pouvez le chercher en spécifiant son SSID, son adresse IP ou son nom de projecteur. En spécifiant une adresse IP, vous pouvez aussi rechercher le projecteur à distance sur différents sous-réseaux.
- Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil
Vous pouvez sauvegarder les informations d'un projecteur sur le réseau dans un profil, puis spécifier le profil de ce projecteur lors de la recherche au lieu de fournir des détails chaque fois que vous le cherchez. En créant un groupe de profils pour chaque endroit où se trouve un projecteur et en l'organisant à l'aide de dossiers, vous pouvez rapidement trouver le projecteur que vous cherchez.

Sujet parent: [Sélection de la méthode de recherche de projecteurs](#)

Recherche automatique de projecteurs sur le réseau

Vous pouvez rechercher automatiquement les projecteurs disponibles sur le réseau, puis projeter des images en sélectionnant simplement le projecteur.

Cliquez sur **Recherche automatique** à l'écran de recherche.



Les résultats de la recherche s'afficheront.

Lorsque vous cliquez sur **Actualiser**, les informations les plus récentes s'affichent.

Si vous ne trouvez aucun projecteur, essayez l'une des autres méthodes de recherche.

Sujet parent: [Sélection de la méthode de recherche de projecteurs](#)

Concepts associés

[Méthodes de recherche](#)

Tâches associées

[Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant l'adresse IP ou le nom du projecteur](#)

Sujets reliés

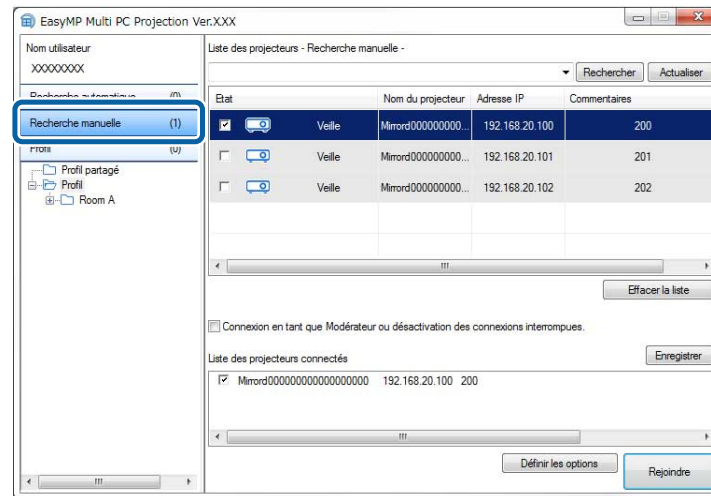
[Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil](#)

Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant l'adresse IP ou le nom du projecteur

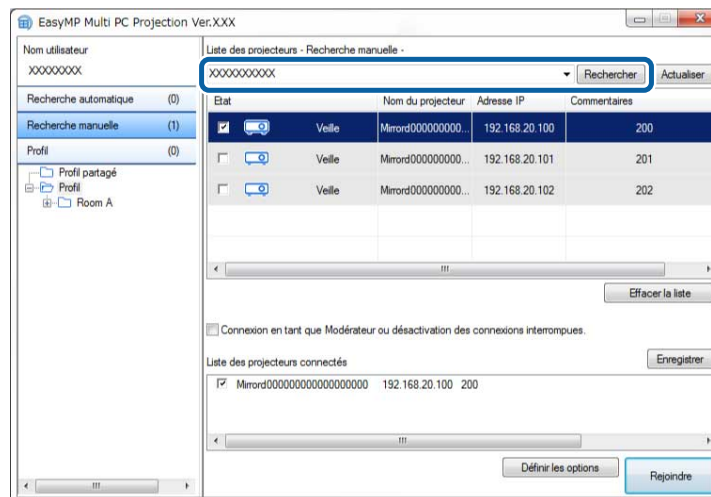
Si le projecteur auquel vous voulez vous connecter n'apparaît pas durant la recherche automatique, vous pouvez le chercher en spécifiant son SSID, son adresse IP ou son nom de projecteur.

Remarque: Recherche manuelle est disponible seulement en **Connexion avancée**.

1. Cliquez sur **Recherche manuelle** à l'écran de recherche.



2. Entrez l'adresse IP ou le nom du projecteur auquel vous voulez vous connecter, puis cliquez sur **Rechercher**.



b bLes résultats de la recherche s'afficheront.

Sujet parent: [Sélection de la méthode de recherche de projecteurs](#)

Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil

Vous pouvez sauvegarder dans un profil les informations d'un projecteur connecté au réseau, puis utiliser ce profil lors de la recherche au lieu de fournir les détails du projecteur chaque fois que vous le cherchez.

[Recherche à l'aide de profils](#)

[Exécution d'une recherche Profil](#)

[Création d'un profil](#)

[Exportation d'un profil](#)

[Importation d'un profil](#)

[Partage d'un profil via réseau](#)

Sujet parent: [Sélection de la méthode de recherche de projecteurs](#)

Recherche à l'aide de profils

Vous pouvez sauvegarder dans un profil les informations d'un projecteur connecté au réseau. Un profil est un fichier qui contient toutes les informations du projecteur, telles que le nom du projecteur, son adresse IP et son SSID. En utilisant un profil, vous pouvez aisément trouver les projecteurs sauvegardés au lieu de fournir les informations des projecteurs durant la recherche.

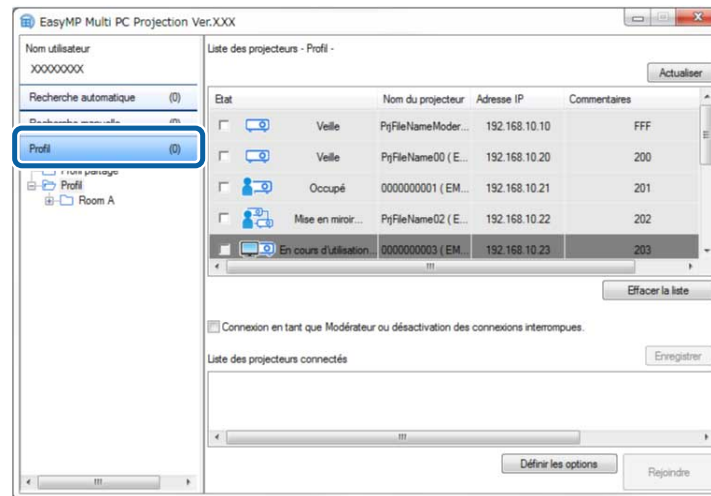
Vous pouvez exporter les profils enregistrés pour créer une copie de sauvegarde, puis les importer localement afin de rechercher aisément des projecteurs depuis un autre ordinateur. Vous pouvez aussi partager les profils exportés via un réseau, permettant ainsi à d'autres utilisateurs de rechercher aisément des projecteurs.

Sujet parent: [Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil](#)

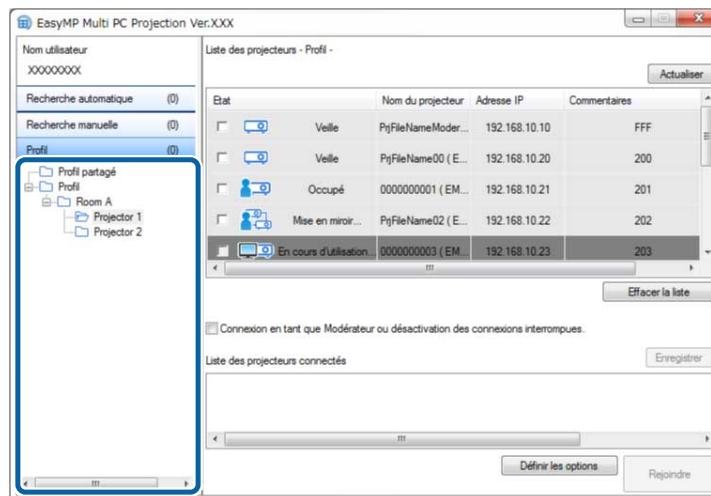
Exécution d'une recherche Profil

Vous pouvez spécifier le profil du projecteur sauvegardé à chercher au lieu de fournir les détails du projecteur chaque fois que vous le cherchez.

1. Cliquez sur **Profil** à l'écran de recherche.



2. Double-cliquez sur le dossier ou sur l'icône du projecteur du profil que vous voulez utiliser dans la liste.



Les résultats de la recherche s'afficheront.

Sujet parent: Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil

Tâches associées

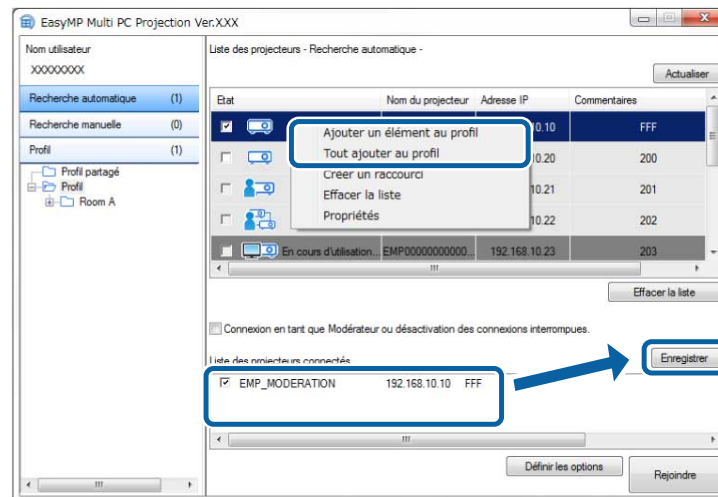
Création d'un profil

Création d'un profil

Après avoir trouvé un projecteur, vous pouvez sauvegarder les détails de ce projecteur sous un nom que vous pourrez chercher ultérieurement, vous facilitant ainsi la tâche.

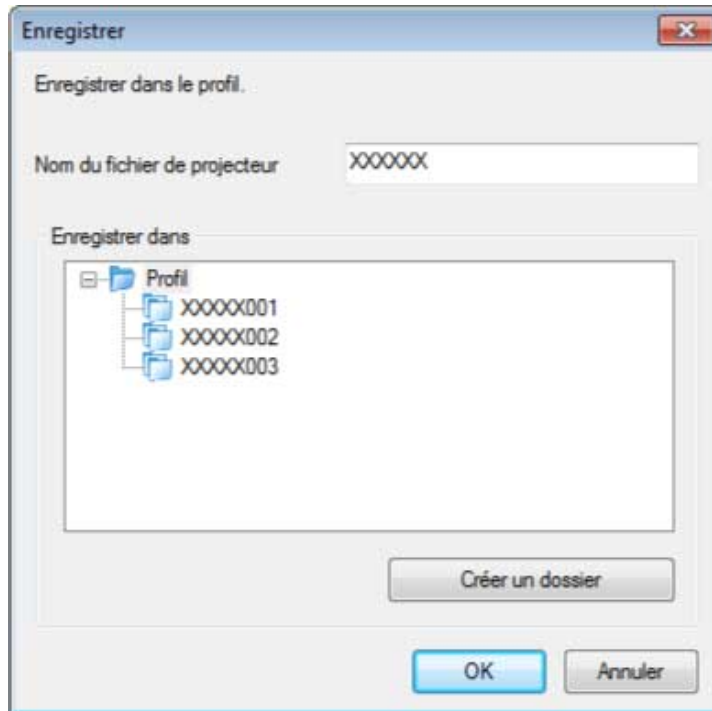
Remarque: Vous ne pouvez pas créer un profil dans le dossier **Profil partagé** à l'écran de recherche.

1. Une fois que tous les projecteurs sont affichés à l'écran de recherche, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Pour enregistrer les projecteurs affichés dans la **Liste des projecteurs connectés**, cliquez sur **Enregistrer**.
 - Pour enregistrer un projecteur spécifique, cliquez avec le bouton de droite sur le projecteur que vous voulez enregistrer dans la **Liste des projecteurs**, puis cliquez sur **Ajouter un élément au profil**.
 - Pour enregistrer tous les projecteurs trouvés durant la recherche, cliquez avec le bouton de droite sur l'un des projecteurs dans la **Liste des projecteurs**, puis cliquez sur **Tout ajouter au profil**.



L'écran **Enregistrer** s'affichera.

2. Entrez le **Nom du fichier de projecteur**, puis sélectionnez le dossier où vous souhaitez enregistrer le profil et cliquez sur **OK**.



Le profil sera créé et les informations du projecteur y seront sauvegardées.

Remarque:

- La structure du dossier peut contenir une arborescence de jusqu'à six dossiers.
- Cliquez sur **Créer un dossier** si vous voulez créer un nouveau dossier.
- Pour enregistrer un projecteur spécifique, vous pouvez cliquer-déplacer le projecteur de la **Liste des projecteurs** vers le dossier se trouvant sous **Profil**.
- Vous pouvez cliquer-déplacer les profils et les dossiers pour modifier la structure du dossier.

Sujet parent: [Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil](#)

Exportation d'un profil

Vous pouvez exporter un profil et le partager avec d'autres utilisateurs, leur permettant ainsi de rechercher aisément des projecteurs et de se joindre à une réunion.

Remarque: Vous ne pouvez pas exporter les profils situés dans le dossier **Profil partagé** à l'écran de recherche.

1. À l'écran de recherche, cliquez avec le bouton de droite sur le dossier contenant le profil que vous voulez partager sous **Profil**, puis cliquez sur **Exporter**.

L'écran **Enregistrer sous** s'affichera.

2. Sélectionnez l'emplacement où vous souhaitez enregistrer le profil (.mplist), puis cliquez sur **Enregistrer**.

Le profil sera exporté.

Sujet parent: [Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil](#)

Tâches associées

[Création d'un profil](#)

[Importation d'un profil](#)

[Partage d'un profil via réseau](#)

Importation d'un profil

Vous pouvez importer localement un profil exporté et l'utiliser pour rechercher aisément des projecteurs et vous joindre à une réunion.

Remarque:

- Vous pouvez également importer un profil (.plist) exporté à l'aide d'EasyMP Network Projection.
- Vous ne pouvez pas importer les profils situés dans le dossier **Profil partagé** à l'écran de recherche.
- Vous ne pouvez pas importer les profils créés dans un mode de connexion différent.

1. À l'écran de recherche, cliquez avec le bouton de droite sur le dossier contenant le profil que vous voulez importer sous **Profil**, puis cliquez sur **Importer**.

L'écran **Ouvrir** s'affichera.

2. Sélectionnez le profil (.mplist), puis cliquez sur **Ouvrir**.

Le profil sera importé localement.

Sujet parent: Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil

Tâches associées

Exportation d'un profil

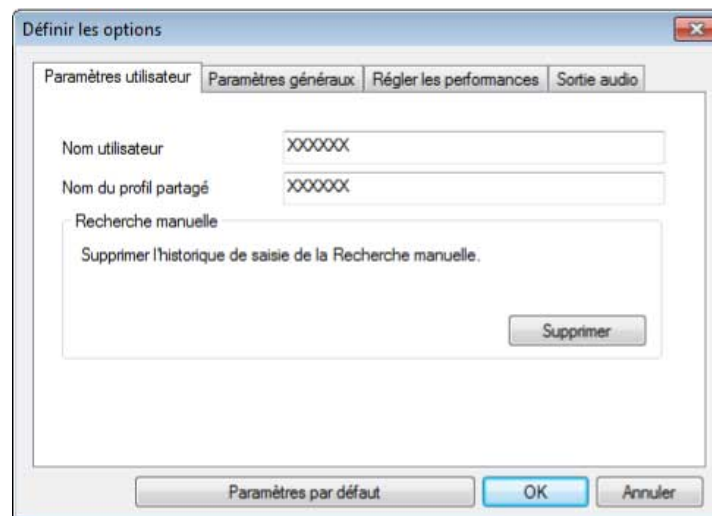
Partage d'un profil via réseau

Vous pouvez partager un profil exporté avec d'autres utilisateurs via un réseau afin que les informations du projecteur soient toujours à jour en cas de modification. Le profil partagé est lu et mis à jour automatiquement lors du démarrage d'EasyMP Multi PC Projection.

1. Placez le profil (.mplist) dans un emplacement situé sur un réseau partagé tel qu'un serveur.
2. Cliquez sur **Définir les options** à l'écran de recherche.

L'écran **Définir les options** s'affichera.

3. Cliquez sur l'onglet **Paramètres utilisateur**.
4. Entrez l'emplacement du réseau ou l'URL du profil partagé (incluant le nom du profil) dans **Nom du profil partagé**.
 - Pour un serveur de fichiers (Windows seulement) : \\xxxxx\xxxxx.mplist
 - Pour un serveur Web : http://xxxxx/xxxxx.mplist



5. Cliquez sur **OK**.

Le profil partagé sera lu, et l'écran **Définir les options** se fermera.

Remarque: Le profil partagé est en mode lecture seule et ne peut pas être modifié dans EasyMP Multi PC Projection.

Sujet parent: [Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil](#)

Tâches associées

[Exportation d'un profil](#)

Contrôle de l'écran projeté

Suivez les instructions suivantes pour utiliser la barre d'outils et l'écran de contrôle de la projection afin de contrôler l'écran projeté.

[Types d'écran pour le contrôle de la projection](#)

[Contrôle de l'état de la projection](#)



[Modification du nombre de panneaux projetés](#)

[Modification du présentateur](#)

[Modification de la position de projection](#)

Sujet parent: [Connexion au projecteur et projection d'images](#)

Types d'écran pour le contrôle de la projection

Vous pouvez choisir le type d'écran qui convient à votre situation lorsque vous contrôlez la projection des images. Vous pouvez changer le type d'écran en cliquant sur le bouton  de la barre d'outils ou sur le bouton  à l'écran de contrôle de la projection.

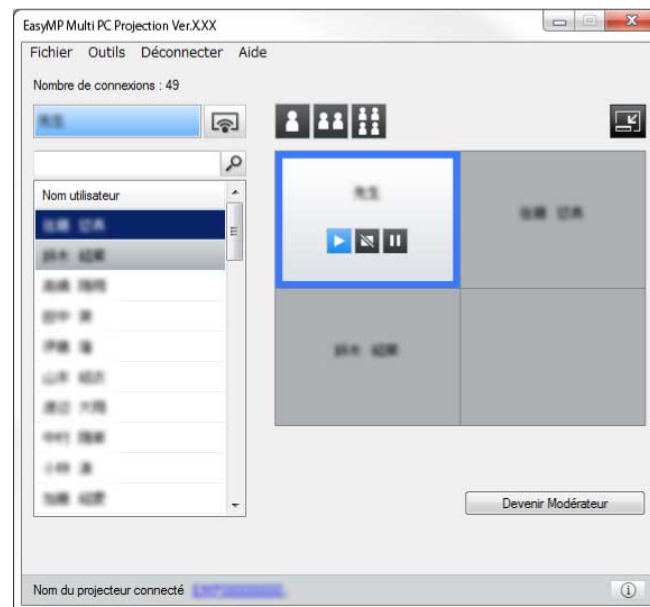
Remarque:

- La barre d'outils et l'écran de contrôle de la projection qui s'affichent varient selon la méthode de connexion et l'édition de ce logiciel.

- L'écran de contrôle de la projection est seulement disponible avec l'**Édition standard** du logiciel.
- Utilisez la barre d'outils pour afficher une large image de l'écran projeté et pour effectuer des opérations sur l'image projetée.



- Utilisez l'écran de contrôle de la projection pour modifier le nombre de panneaux projetés, le présentateur ou la position de projection.



Sujet parent: [Contrôle de l'écran projeté](#)

Références associées




[Barre d'outils](#)

[Écran de contrôle de la projection](#)

Contrôle de l'état de la projection

Vous pouvez contrôler la projection alors que vous projetez l'écran de votre ordinateur. Vous pouvez afficher, arrêter ou pauser l'image projetée.

Effectuez l'une des opérations suivantes sur la barre d'outils ou à l'écran de contrôle de la projection :

- **Afficher** : cliquez sur le bouton .
L'écran d'ordinateur sera projeté tel quel.
- **Arrêter** : cliquez sur le bouton .
La projection de l'image sera arrêtée. Un écran noir sera projeté lors de l'arrêt.
- **Pauser** : cliquez sur le bouton .
La projection de l'image sera mise en pause. L'image mise en pause sera projetée, même si vous effectuez des modifications à l'écran de l'ordinateur.

Remarque:

- Les participants n'ont pas accès à ces boutons lorsque vous utilisez la fonction du modérateur.
- Le modérateur peut aussi contrôler la projection des autres utilisateurs à l'écran de contrôle de la projection lorsque la fonction du modérateur est activée.

Sujet parent: [Contrôle de l'écran projeté](#)


Références associées


[Écran de contrôle de la projection](#)

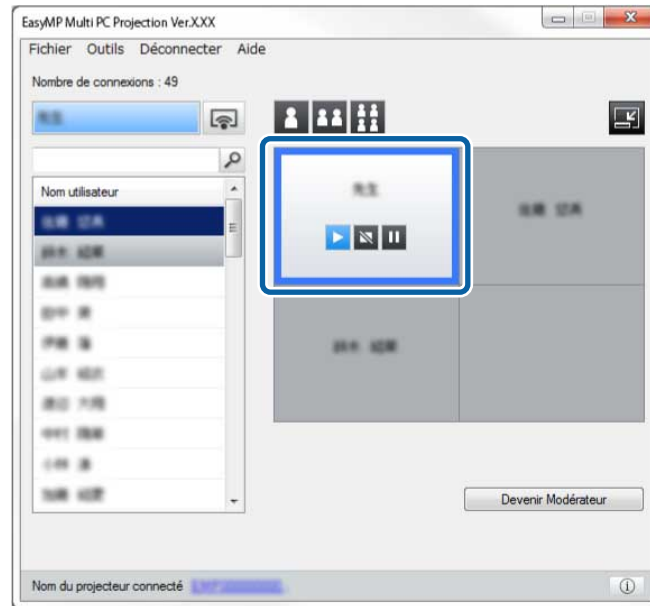
Modification du nombre de panneaux projetés

Vous pouvez diviser l'affichage projeté en un maximum de quatre panneaux. En modifiant le nombre de panneaux, vous pouvez projeter les écrans de plusieurs appareils simultanément, ou projeter un écran d'ordinateur en mode plein écran.




Remarque:

- Les participants n'ont pas accès à cette fonction lorsque vous utilisez la fonction du modérateur.
- Vous pouvez aussi utiliser le bouton  pour projeter l'écran de votre ordinateur en mode plein écran.

1. Cliquez sur le bouton  de la barre d'outils.
L'écran de contrôle de la projection s'affichera.
2. Cliquez sur le panneau de l'utilisateur que vous souhaitez projeter dans la zone de projection.



Le panneau sélectionné sera encadré en bleu.

3. Effectuez l'une de ces opérations pour modifier le nombre de panneaux disponibles dans la zone de projection.
 - Pour projeter un panneau en mode plein écran, cliquez sur le bouton .
 - Pour diviser l'affichage projeté en deux et projeter le panneau sélectionné ainsi que le panneau adjacent de droite ou de gauche, cliquez sur le bouton .
 - Pour diviser l'affichage projeté en quatre et projeter les quatre panneaux, cliquez sur le bouton .

Le nombre de panneaux changera et la couleur de l'arrière-plan des panneaux projetés deviendra blanche.

Remarque:

- Vous pouvez aussi modifier le nombre de panneaux en cliquant avec le bouton de droite dans la zone de projection. Cliquez avec le bouton de droite sur le panneau, puis sélectionnez le nombre total de panneaux.
- Si aucun utilisateur n'est attribué à un panneau blanc, un écran noir sera projeté.
- Les panneaux qui ne sont pas projetés ont un arrière-plan gris.

Sujet parent: [Contrôle de l'écran projeté](#)


Références associées

[Écran de contrôle de la projection](#)

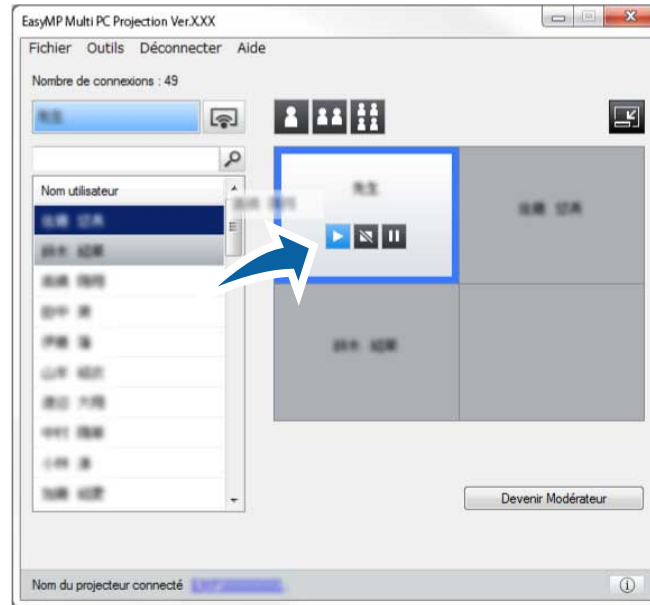
Modification du présentateur

Vous pouvez modifier le présentateur en cliquant-déplaçant le nom d'un utilisateur connecté de la liste vers un panneau de la zone de projection.


Remarque: Les participants n'ont pas accès à cette fonction lorsque vous utilisez la fonction du modérateur.

1. Cliquez sur le bouton  de la barre d'outils.
L'écran de contrôle de la projection s'affichera.

2. Sélectionnez le nom d'utilisateur dans la liste des utilisateurs, puis cliquez-déplacez ce nom sur un panneau blanc dans la zone de projection.



Remarque:

- Le modérateur peut consulter les écrans des appareils des participants sous forme de d'images miniatures et sélectionner l'utilisateur à projeter. Cliquez sur le bouton  de la barre des tâches ou sur l'écran de contrôle de la projection.
- Si vous n'arrivez pas à trouver l'utilisateur souhaité dans la liste des utilisateurs, vous pouvez le chercher à l'aide de la zone de recherche.
- Vous pouvez aussi cliquer avec le bouton de droite sur le nom d'un utilisateur dans la liste des utilisateurs pour sélectionner la position de projection.
- Si aucun utilisateur n'est attribué à un panneau blanc, un écran noir sera projeté.

L'écran d'ordinateur de l'utilisateur sélectionné sera projeté.

3. Pour interrompre la projection, cliquez-déplacez le nom d'utilisateur de la zone de projection vers la liste des utilisateurs.

Remarque: Vous pouvez aussi arrêter la projection de l'utilisateur sélectionné en cliquant avec le bouton de droite sur la zone de projection, puis en cliquant sur **Terminer la projection**.

Lorsque l'écran de l'utilisateur de la liste des utilisateurs est projeté, l'arrière-plan de son nom d'utilisateur apparaît en bleu. Lorsqu'un utilisateur se trouve dans le panneau, mais que son écran n'est pas projeté, l'arrière-plan de son nom d'utilisateur apparaît en gris.

Sujet parent: [Contrôle de l'écran projeté](#)

Tâches associées


[Modification de la position de projection](#)

[Sélectionner l'écran du participant pour projection avec les images miniatures](#)

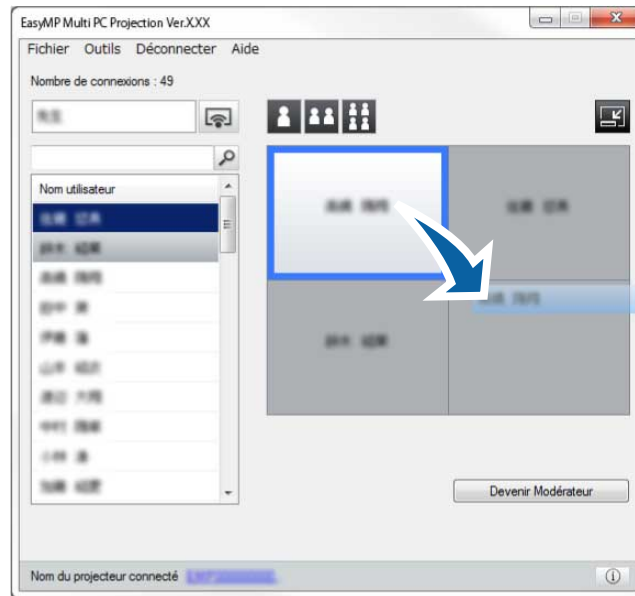
Modification de la position de projection

Vous pouvez modifier la position de projection en cliquant-déplaçant le nom d'utilisateur d'une position à l'autre dans la zone de projection.



Remarque: Les participants n'ont pas accès à cette fonction lorsque vous utilisez la fonction du modérateur.

1. Cliquez sur le bouton  de la barre d'outils.
L'écran de contrôle de la projection s'affichera.

2. Sélectionnez le nom d'utilisateur dans la liste des utilisateurs, puis cliquez-déplacez ce nom sur la position désirée.



La position de projection sera modifiée.

Remarque: Lorsque les boutons  ou  sont sélectionnés, vous pouvez cliquer-déplacer le nom d'utilisateur d'un panneau gris vers un panneau blanc pour permuter l'image projetée. Si vous cliquez-déplacez le nom d'utilisateur d'un panneau blanc vers un panneau gris, l'image de cet utilisateur ne sera pas projetée.

Sujet parent: [Contrôle de l'écran projeté](#)

Tâches associées

[Modification du nombre de panneaux projetés](#)

Déconnexion


Vous pouvez déconnecter un ordinateur ou tous les appareils du projecteur lorsque vous avez terminé la projection.

1. Effectuez l'une des opérations suivantes :

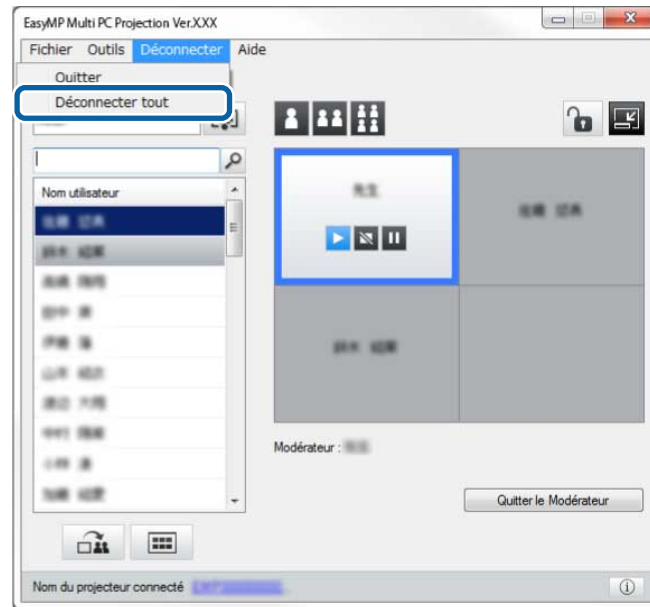
- Pour déconnecter votre ordinateur du projecteur, cliquez sur le bouton **Quitter** de la barre d'outils. La connexion entre le projecteur et votre ordinateur sera interrompue.



Remarque:

- Si vous êtes le modérateur, le bouton **Tout déconnecter** s'affichera dans la barre d'outils au lieu de ce bouton.
- Vous pouvez aussi interrompre la connexion en cliquant sur **Quitter** dans le menu **Déconnecter** à l'écran de contrôle de la projection.
- Le modérateur peut déconnecter tout participant en cliquant avec le bouton de droite sur l'utilisateur sélectionné dans la liste des utilisateurs, puis en cliquant sur **Quitter** à l'écran de contrôle de la projection lorsque la fonction du modérateur est activée.
- Lorsque le modérateur quitte la réunion, la fonction du modérateur est désactivée.
- Pour déconnecter tous les appareils du projecteur, cliquez sur le bouton  de la barre d'outils, puis cliquez sur **Tout déconnecter** depuis le menu **Déconnecter** à l'écran de contrôle de la projection.

La connexion entre tous les appareils et les projecteurs participant à la réunion sera interrompue.



Remarque: Les participants n'ont pas accès à cette fonction lorsque vous utilisez la fonction du modérateur.

L'écran de confirmation s'affichera.

2. Cliquez sur **OK**.

Vous retournerez à l'écran de recherche.

Sujet parent: [Connexion au projecteur et projection d'images](#)

Utilisation des fonctions additionnelles

Suivez ces instructions pour utiliser des fonctions additionnelles d'EasyMP Multi PC Projection qui pourraient vous être utiles durant une réunion ou une présentation.

[Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un raccourci](#)

[Connexion à un projecteur sur réseau à l'aide d'une clé USB \(Windows seulement\)](#)

[Connexion à plusieurs projecteurs \(mise en miroir\)](#)

[Diffusion du son à partir du projecteur](#)

[Projection de votre écran](#)

[Changement de modérateur](#)

[Distribution de l'écran projeté](#)

[Sélectionner l'écran du participant pour projection avec les images miniatures](#)

[Dissimulation de l'écran de contrôle de la projection](#)

[Interdire les opérations des participants](#)

[Contrôle de la bande passante de connexion](#)

Sujets reliés

[Modes de connexion](#)

[Sélection de la méthode de recherche de projecteurs](#)

Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un raccourci

Vous pouvez sauvegarder dans un raccourci les informations d'un projecteur connecté au réseau, puis double-cliquer sur ce raccourci pour démarrer EasyMP Multi PC Projection. Cette fonction vous permet de chercher aisément les mêmes projecteurs au lieu de spécifier les détails des projecteurs à chaque recherche.

[Création d'un raccourci](#)

Sujet parent: [Utilisation des fonctions additionnelles](#)

Création d'un raccourci

Après avoir trouvé un projecteur, vous pouvez sauvegarder les détails de ce projecteur sous un raccourci que vous pouvez utiliser ultérieurement. Un raccourci contient toutes les informations du projecteur, telles que le nom du projecteur et son adresse IP. La création d'un raccourci de dossier permet de sauvegarder les informations des multiples projecteurs contenus dans le dossier.

1. À l'écran de recherche, cliquez avec le bouton de droite sur le projecteur ou le dossier dans **Profil** ou **Liste des projecteurs**, puis cliquez sur **Créer un raccourci**.

L'écran **Enregistrer sous** s'affichera.

2. Sélectionnez l'emplacement où vous souhaitez enregistrer le raccourci (.pme), puis cliquez sur **Enregistrer**.

Le raccourci sera créé et les informations du projecteur seront sauvegardées dans le raccourci.

Remarque:

- En double-cliquant sur un raccourci (.pme), vous pouvez démarrer EasyMP Multi PC Projection dans le même mode que lorsque vous avez créé son raccourci.
- Lorsque vous utilisez la version **Édition participant** du logiciel, utilisez un fichier de raccourci créé en **Connexion avancée**.
- Vous pouvez aussi sélectionner le projecteur ou le dossier depuis **Profil** ou **Liste des projecteurs**, puis le cliquer-déplacer vers l'emplacement où vous souhaitez créer le raccourci.

Sujet parent: [Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un raccourci](#)

Connexion à un projecteur sur réseau à l'aide d'une clé USB (Windows seulement)

Vous pouvez utiliser une clé USB disponible dans le commerce comme clé USB sans fil pour transférer de l'information réseau du projecteur vers un ordinateur Windows. La création d'une clé USB sans fil vous permet de projeter rapidement des images depuis le projecteur sur réseau.

[Création d'une clé USB sans fil sur une clé USB \(Windows seulement\)](#)

[Utilisation d'une clé USB sans fil pour établir une connexion à un ordinateur Windows](#)

Sujet parent: [Utilisation des fonctions additionnelles](#)

Création d'une clé USB sans fil sur une clé USB (Windows seulement)

Vous pouvez créer une clé USB sans fil sur une clé USB disponible dans le commerce et l'utiliser pour connecter à votre projecteur avec une connexion sans fil.

Remarque: Lorsque vous créez une clé USB sans fil, assurez-vous d'utiliser une clé USB qui répond aux caractéristiques suivantes.

- Formaté au format FAT
- Aucune fonction de sécurité

Nous vous recommandons de supprimer tous les fichiers sur la clé avant de créer une clé USB.

1. Lancez **Outil de configuration de clé USB**.

- **Windows Vista et Windows 7** : Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Programmes** (ou **Tous les programmes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Outils** et cliquez sur **Outil de configuration de clé USB**.
- **Windows 8 et Windows 8.1** : Naviguez vers l'écran **Applications** et sélectionnez **Outil de configuration de clé USB**.
- **Windows 10** : Sélectionnez **Start**, sélectionnez **Toutes les applications**, sélectionnez **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Outils**, puis sélectionnez **Outil de configuration de clé USB**.

2. Sélectionnez le type d'application qui sera lancé lorsque vous insérez la clé USB dans votre ordinateur.

3. Insérez une clé USB vide directement au port USB de votre ordinateur.

4. Suivez les instructions à l'écran pour créer une clé USB.

La création de la clé USB sans fil est lancée et le logiciel écrit un fichier sur la clé USB.

Mise en garde: Ne retirez pas la clé USB de l'ordinateur durant la création de la clé USB sans fil. Si vous retirez la clé, il est possible que la clé USB sans fil ne soit pas créée correctement. Si la création de la clé USB sans fil échoue, créez la clé USB sans fil de nouveau.

Remarque: S'il y a plusieurs clés USB connectées à votre ordinateur, suivez les instructions à l'écran afin de sélectionner la clé pour laquelle vous souhaitez créer une clé USB sans fil.

5. Sélectionnez **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre de tâches Windows, puis retirez la clé USB.

Vous pouvez maintenant utiliser la clé USB comme clé USB sans fil.

Sujet parent: [Connexion à un projecteur sur réseau à l'aide d'une clé USB \(Windows seulement\)](#)

Utilisation d'une clé USB sans fil pour établir une connexion à un ordinateur Windows

Après avoir créé une clé USB sans fil, vous pouvez rapidement projeter des images depuis un projecteur sur réseau. Si vous avez déjà utilisé la clé USB sans fil, vous pouvez utiliser le projecteur réseau en connectant la clé USB sans fil à votre ordinateur.

1. Assurez-vous que le projecteur utilise l'une des connexions réseau suivantes :
 - L'unité LAN sans fil est installée ou intégrée à votre projecteur.
 - Un câble LAN est connecté au projecteur.
2. Mettez le projecteur sous tension.
3. Appuyez sur la touche **LAN** ou **Source Search** de la télécommande pour basculer la source d'entrée à LAN.

L'écran d'attente du réseau local (LAN) est projeté.
4. Vérifiez que le SSID et l'adresse IP sont affichés.
5. Insérez la clé USB dans le port **USB Type A** du projecteur.

Remarque: L'emplacement du port USB Type A varie selon le projecteur. Consultez le *Guide de l'utilisateur* pour obtenir plus de détails.

Une image sera projetée indiquant que la mise à jour de l'information sur le réseau est terminée.

6. Retirez la clé USB.
7. Insérez la clé USB dans le port USB de votre ordinateur.

Remarque: Sous Windows Vista, si la fenêtre d'exécution automatique est affichée, sélectionnez **Exécuter LaunchMPP.exe**, puis sélectionnez **Permettre**.

8. Suivez les instructions à l'écran pour installer EasyMP Multi PC Projection.

Remarque:

- Si un message concernant le coupe-feu Windows s'affiche, cliquez sur **Oui** pour désactiver le coupe-feu.
- Vous devez détenir les droits d'administrateur pour installer le logiciel.
- S'il ne s'installe pas automatiquement, double-cliquez sur MPPLaunch.exe sur la clé USB.

Après quelques minutes, les images de votre ordinateur seront projetées par le projecteur.

Remarque: Si vous souhaitez transférer la présentation sur l'ordinateur, cliquez sur le bouton de la barre d'outils.



9. Lorsque vous avez terminé la projection sans fil, sélectionnez l'option **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre des tâches Windows, puis retirez la clé USB de votre ordinateur.

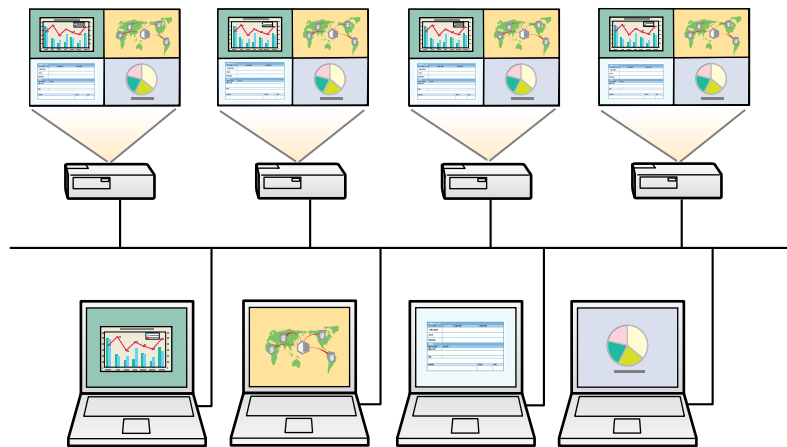
Remarque:

- Vous pouvez partager la clé USB avec d'autres utilisateurs sans déconnecter votre ordinateur. Pour partager, désélectionnez la case **Quittez l'application lors du retrait de la clé USB** à l'écran **Définir les options** d'EasyMP Multi PC Projection.
- Il peut être nécessaire de redémarrer votre ordinateur pour activer de nouveau la connexion au réseau local sans fil.

Sujet parent: [Connexion à un projecteur sur réseau à l'aide d'une clé USB \(Windows seulement\)](#)

Connexion à plusieurs projecteurs (mise en miroir)

La connexion à plusieurs projecteurs qui projettent la même image se nomme la « mise en miroir ». Vous pouvez effectuer la mise en miroir avec jusqu'à quatre projecteurs.

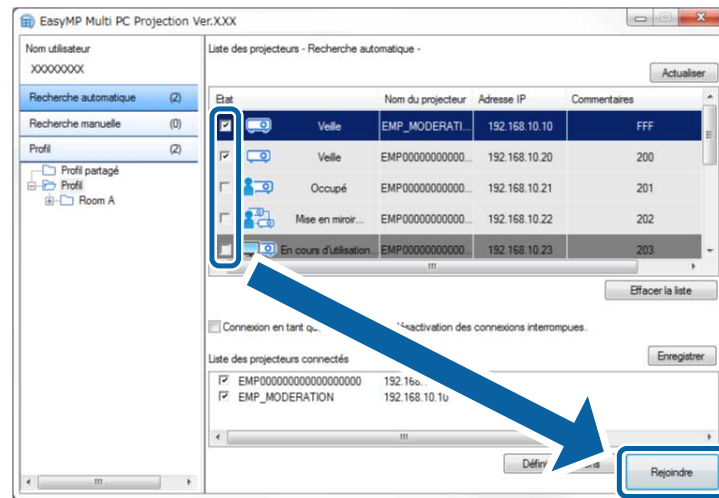


Remarque:

- Mise en miroir est disponible seulement en **Connexion avancée**.
- Vous ne pouvez pas effectuer la mise en miroir avec des projecteurs qui ne sont pas compatibles avec EasyMP Multi PC Projection.

- Pour obtenir des résultats optimaux, nous vous recommandons de connecter le projecteur à un réseau LAN câblé afin d'effectuer la mise en miroir.

À l'écran de recherche, sélectionnez jusqu'à quatre projecteurs auxquels vous voulez vous connecter, puis cliquez sur **Rejoindre**.



Un groupe de mise en miroir se formera, et la même image sera projetée depuis plusieurs projecteurs.

Remarque:

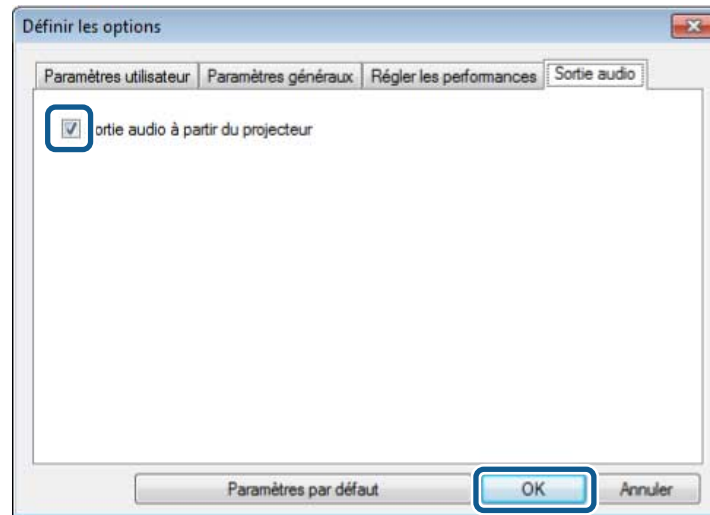
- Lorsque vous sélectionnez un projecteur d'un groupe de mise en miroir, tous les projecteurs du groupe sont sélectionnés.
- Lorsque les autres utilisateurs sont déjà connectés à un projecteur dans un groupe de mise en miroir, vous devez sélectionner un autre projecteur du même groupe de mise en miroir. Vous ne pouvez pas sélectionner un projecteur qui ne fait pas partie du groupe de mise en miroir.

Sujet parent: [Utilisation des fonctions additionnelles](#)

Diffusion du son à partir du projecteur

Pour diffuser du son à partir du projecteur, un ordinateur doit absolument être connecté au projecteur et son écran doit être projeté en mode plein écran.

1. Cliquez sur **Définir les options** à l'écran de recherche.
L'écran **Définir les options** s'affichera.
2. Cliquez sur l'onglet **Sortie audio**.
3. Sélectionnez **Sortie audio à partir du projecteur**, puis cliquez sur **OK**.



Remarque: Lorsque vous sélectionnez 256 Kbps ou 512 Kbps pour **Utiliser bande passante** sur l'onglet **Régler les performances**, vous ne pouvez pas choisir une sortie audio à partir du projecteur et vous ne pouvez pas sélectionner ce paramètre.

L'écran **Définir les options** se fermera.

Sujet parent: [Utilisation des fonctions additionnelles](#)

Tâches associées

[Projection de votre écran](#)


[Contrôle de la bande passante de connexion](#)

Projection de votre écran

Vous pouvez projeter l'écran de votre ordinateur en mode plein écran sans projeter l'écran des autres utilisateurs.

1. À l'écran de recherche, sélectionnez le projecteur auquel vous voulez vous connecter, puis cliquez sur **Rejoindre**.

La barre d'outils s'affichera.

2. Cliquez sur le bouton .

Remarque:

- Vous pouvez aussi cliquer sur le bouton  à l'écran de contrôle de la projection.
- Les participants n'ont pas accès à ce bouton lorsque vous utilisez la fonction du modérateur.

L'écran de votre ordinateur sera projeté en mode plein écran.

Sujet parent: [Utilisation des fonctions additionnelles](#)


Changement de modérateur

Lorsque vous utilisez la fonction du modérateur, vous pouvez changer le modérateur si un autre utilisateur a besoin de contrôler l'affichage projeté.

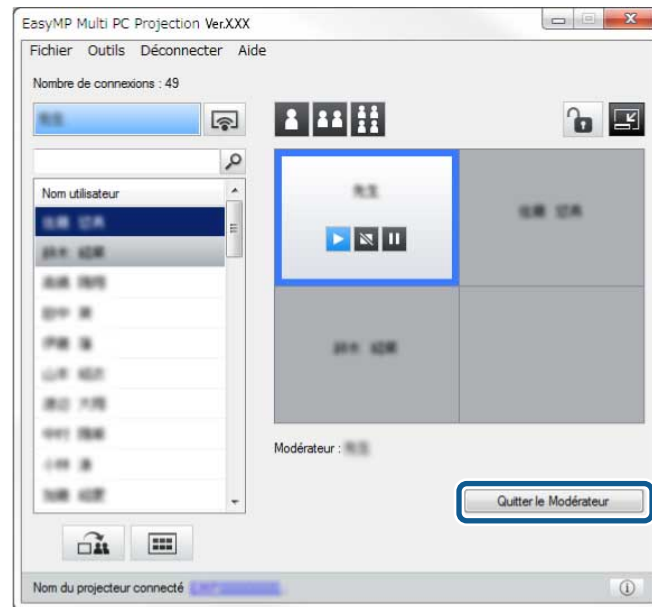
Remarque: La fonction de modérateur est seulement disponible avec l'**Édition standard** du logiciel.

1. À l'écran de recherche, sélectionnez le projecteur auquel vous voulez vous connecter, sélectionnez **Connexion en tant que Modérateur ou désactivation des connexions interrompues.**, puis cliquez sur **Rejoindre**.

La fonction du modérateur s'activera et la barre d'outils s'affichera.

2. Cliquez sur le bouton  de la barre d'outils.
L'écran de contrôle de la projection s'affichera.

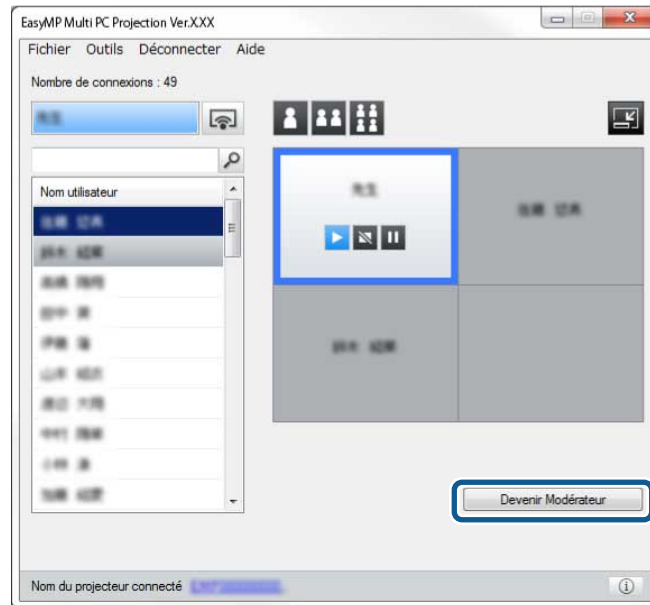
3. Cliquez sur le bouton **Quitter le Modérateur** sur l'ordinateur du modérateur.



L'écran de confirmation s'affichera.

4. Cliquez sur **OK**.
La fonction du modérateur sera désactivée.

5. Cliquez sur le bouton **Devenir Modérateur** à l'écran de contrôle de la projection sur l'ordinateur d'un autre utilisateur.



L'écran de confirmation s'affichera.

6. Cliquez sur **OK**.

La fonction du modérateur sera activée, et le nouveau modérateur pourra contrôler l'affichage projeté.


Sujet parent: [Utilisation des fonctions additionnelles](#)


Concepts associés

[Méthodes de connexion pour différents types de réunion](#)

Distribution de l'écran projeté

Le modérateur peut distribuer les images de l'écran actuellement projeté sur les appareils des participants.


1. Cliquez sur le bouton  de la barre des tâches ou sur l'écran de contrôle de la projection.

Remarque: Vous pouvez aussi générer un écran vide. Cliquez sur le bouton  de la barre d'outils, puis cliquez sur **Générer écran vide** depuis le menu **Outils**.

Un écran de confirmation s'affiche.

2. Cliquez sur **Démarrer**.

Le bouton  et le bouton  s'affichent à l'écran de l'ordinateur.

3. Cliquez sur le bouton .

Lorsque la distribution de l'écran réussit, le modérateur voit un message d'achèvement et l'image distribuée s'affiche automatiquement dans la visionneuse sur les appareils des participants.


Sujet parent: [Utilisation des fonctions additionnelles](#)

Références associées

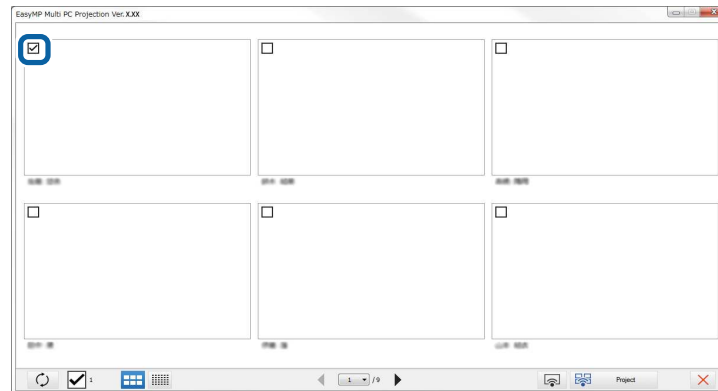
[Écran de la visionneuse](#)





Sélectionner l'écran du participant pour projection avec les images miniatures


Le modérateur peut consulter les écrans des appareils des participants sous forme de d'images miniatures et sélectionner l'utilisateur à projeter.

1. Cliquez sur le bouton  de la barre des tâches ou sur l'écran de contrôle de la projection.
L'écran des images miniatures s'affiche.

2. Sélectionnez jusqu'à 12 images miniatures que vous voulez projeter.




- Pour mettre à jour vers les plus récentes images miniatures, cliquez sur le bouton .
- Pour effacer toutes les sélections, cliquez sur . Si vous cliquez à nouveau dessus, les images miniatures précédemment sélectionnées sont à nouveau sélectionnées.
- Pour modifier la taille et le nombre d'images miniatures affichées sur une page, cliquez sur le bouton  ou .

3. Cliquez sur le bouton .

Remarque: Lorsque vous sélectionnez plus de 5 images miniatures, l'écran de sélection d'image miniature s'affiche. Après la sélection de 4 images miniatures, vous devez cliquer sur le bouton



de nouveau.

Les images miniatures sélectionnées sont projetées. Cliquez sur le bouton  pour fermer l'écran d'images miniatures et revenir à la barre d'outils ou à l'écran de contrôle de la projection.

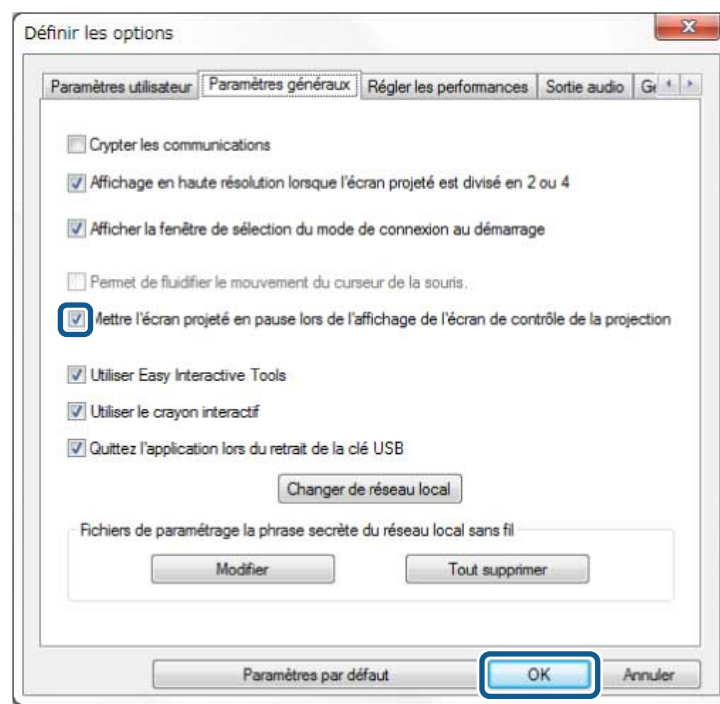
Sujet parent: [Utilisation des fonctions additionnelles](#)

Dissimulation de l'écran de contrôle de la projection

Vous pouvez masquer l'écran de contrôle de la projection lorsque vous projetez l'écran de votre ordinateur afin que les autres utilisateurs ne puissent pas le voir. Cela vous permet de modifier les paramètres sans projeter ce que vous faites. L'image en cours de projection est mise automatiquement sur pause lorsque vous basculez de la barre d'outils à l'écran de contrôle de la projection. L'écran de votre ordinateur sera à nouveau projeté lorsque vous basculerez à la barre d'outils.

Remarque: Cette fonction n'est disponible que pour le modérateur lorsque vous utilisez la fonction du modérateur.

1. Cliquez sur **Définir les options** à l'écran de recherche.
L'écran **Définir les options** s'affichera.
2. Cliquez sur l'onglet **Paramètres généraux**.
3. Sélectionnez **Mettre l'écran projeté en pause lors de l'affichage de l'écran de contrôle de la projection**, puis cliquez sur **OK**.







L'écran **Définir les options** se fermera. Les opérations effectuées à l'écran de contrôle de la projection ne seront pas projetées la prochaine fois que vous ferez des modifications.


Sujet parent: [Utilisation des fonctions additionnelles](#)



Interdire les opérations des participants

Le modérateur peut verrouiller les opérations de souris des appareils des participants afin que ces derniers ne puissent pas modifier les images projetées.

- Cliquez sur le bouton  sur l'écran de contrôle de projection pour verrouiller les opérations de souris des participants.

Le bouton  se change en bouton  sur l'écran de contrôle de la projection. Les participants voient l'icône  pour indiquer que les opérations de souris sont verrouillées.

- Cliquez sur le bouton  sur l'écran de contrôle de la projection pour déverrouiller les opérations de souris des participants.

Le bouton  se change en bouton  sur l'écran de contrôle de la projection. Les participants peuvent utiliser la souris sur leurs appareils.

Sujet parent: [Utilisation des fonctions additionnelles](#)

Contrôle de la bande passante de connexion

Vous pouvez réduire la taille des données transférées vers le projecteur pour diminuer la charge réseau. Pour ce faire, vous pouvez contrôler la bande passante de connexion.

1. Cliquez sur **Définir les options** à l'écran de recherche.
L'écran Définir les options s'affiche.
2. Cliquez sur l'onglet **Régler les performances**.
3. Sélectionnez **Qualité de la projection**.
 - **Priorité image** : Transfère les données de l'image projetée avec un taux de compression faible pour donner la priorité à la qualité de l'image.
 - **Priorité vitesse** : Compresse les données de l'image projetée pour augmenter la vitesse de transfert.

4. Sélectionnez la bande passante que vous souhaitez utiliser pour le paramètre **Utiliser bande passante**.

Lorsque vous sélectionnez une bande passante moins élevée, la qualité de l'image projetée peut décliner, mais la charge réseau est réduite.

Remarque: Si vous n'avez pas besoin de la sortie audio lorsque vous contrôlez la bande passante, assurez-vous de désactiver le paramètre **Sortie audio à partir du projecteur** dans l'onglet **Sortie audio**. La bande passante utilisée pour l'audio peut alors servir au transfert d'images pour améliorer leur qualité.

[Restrictions de contrôle de bande passante](#)

Sujet parent: [Utilisation des fonctions additionnelles](#)

Restrictions de contrôle de bande passante

Notez les limitations de bande passante suivantes.

- Lorsque vous limitez la bande passante, la qualité d'image peut décliner en raison de la compression des données transférées.
- Lorsque vous sélectionnez 256 Kbps ou 512 Kbps pour **Utiliser bande passante** sur l'onglet **Régler les performances**, vous ne pouvez pas choisir une sortie audio à partir du projecteur. Si vous souhaitez transférer l'audio, sélectionnez une bande passante de 1 Mbps ou plus.
- La bande passante peut dépasser momentanément la valeur sélectionnée, car chaque valeur dans la liste est une valeur moyenne mesurée lors des 30 dernières secondes.
- Vous pouvez uniquement limiter la bande passante des données que vous envoyez. Vous ne pouvez pas limiter les données que vous recevez, comme les images miniatures.

Sujet parent: [Contrôle de la bande passante de connexion](#)

Tâches associées

[Diffusion du son à partir du projecteur](#)

Résolution des problèmes

Consultez les sections suivantes pour trouver des solutions aux problèmes reliés à EasyMP Multi PC Projection.

[Résolution des problèmes de connexion au réseau](#)

[Résolution des problèmes lors de la projection](#)

[Liste de messages d'erreur](#)

[Liste des codes Event ID](#)

Résolution des problèmes de connexion au réseau

Essayez les solutions suivantes selon votre environnement réseau.

[Impossible de se connecter via Connexion rapide](#)

[Impossible de connecter des projecteurs via Connexion avancée \(sans fil\)](#)

[Impossible de connecter des projecteurs via Connexion avancée \(câblé\)](#)


Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Impossible de se connecter via Connexion rapide

Lorsque vous n'arrivez pas à connecter l'ordinateur au projecteur à l'aide du mode Connexion rapide, essayez les solutions suivantes.

- Vérifiez l'état des appareils externes utilisés pour la connexion réseau ou vérifiez l'environnement réseau dans lequel se trouvent les appareils et le projecteur.
 - Branchez correctement l'unité réseau sans fil spécifiée au projecteur. Consultez le *Guide de l'utilisateur* pour obtenir plus de détails.
 - Assurez-vous que l'ordinateur et le projecteur ne sont pas séparés par des obstacles, et déplacez-les pour améliorer la communication. L'environnement intérieur peut parfois rendre le projecteur introuvable durant la recherche.
 - Réglez au maximum la puissance du signal radio des appareils réseau.
- Vérifiez les paramètres réseau du projecteur.
 - Réglez le paramètre **Mode de connexion à Rapide**.
 - Activez le réseau local sans fil.
 - Lorsque vous activez le paramètre de sécurité, réglez la même phrase secrète pour l'ordinateur et le projecteur.

- Fermez le menu des paramètres réseau sur le projecteur, puis retournez à l'écran d'attente du réseau local (LAN).
- Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur.
 - Si l'adaptateur du réseau local sans fil n'est pas installé sur votre ordinateur, installez une carte de réseau local sans fil sur votre ordinateur.
 - Activez le paramètre du réseau local sans fil ou AirPort sur votre ordinateur.
- Vérifiez les paramètres du logiciel.
 - Si un utilisateur autre que le modérateur a établi une connexion et si l'image projetée reste telle quelle, vous pouvez interrompre la connexion actuelle pour projeter votre écran.
Si un mot-clé du projecteur est défini pour le projecteur mais si vous ne le connaissez pas, affichez l'écran d'accueil pour consulter le mot-clé du projecteur.

Si votre projecteur n'a pas d'écran d'accueil, cliquez sur le bouton  de la barre d'outils ou de l'écran de commande de la projection sur l'ordinateur depuis lequel vous avez entré le mot-clé. Si le mot-clé ne s'affiche pas, redémarrez le projecteur et consultez le mot-clé affiché sur l'écran de veille réseau.
- Assurez-vous de lancer le logiciel dans le mode de connexion défini sur le projecteur. Si vous ne pouvez pas sélectionner ou modifier le mode de connexion, sélectionnez **Afficher la fenêtre de sélection du mode de connexion au démarrage** dans l'onglet **Paramètres généraux** de l'écran **Définir les options**. L'écran Sélectionnez le mode de connexion s'affichera après avoir redémarré le logiciel.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de connexion au réseau](#)

Références associées

[Définir les options - Paramètres généraux](#)

Impossible de connecter des projecteurs via Connexion avancée (sans fil)


Lorsque vous n'arrivez pas à connecter l'ordinateur au projecteur à l'aide du mode **Connexion avancée** via un réseau sans fil, essayez les solutions suivantes. Si vous n'arrivez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau.

- Vérifiez l'état des appareils externes utilisés pour la connexion réseau ou vérifiez l'environnement réseau dans lequel se trouvent les appareils et le projecteur.
- Branchez correctement l'unité réseau sans fil spécifiée au projecteur. Consultez le *Guide de l'utilisateur* pour obtenir plus de détails.

- Assurez-vous que l'ordinateur et le projecteur ne sont pas séparés par des obstacles, et déplacez-les pour améliorer la communication. L'environnement intérieur peut parfois rendre le projecteur introuvable durant la recherche.
- Assurez-vous que le point d'accès et l'ordinateur ou le projecteur ne sont pas trop éloignés. Rapprochez-les et essayez d'établir une connexion de nouveau.
- Si la connexion sans fil est lente ou si l'image projetée contient du bruit, vérifiez si d'autres appareils causent de l'interférence, comme un appareil Bluetooth ou un micro-ondes. Éloignez l'appareil causant de l'interférence ou augmentez la bande passante sans fil.
- Réglez au maximum la puissance du signal radio des appareils réseau.
- Réglez correctement l'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse de la passerelle selon les données du point d'accès.
- Assurez-vous que le système LAN sans fil du point d'accès supporte le système LAN sans fil du projecteur.
- Vérifiez les paramètres réseau du projecteur.
 - Réglez le paramètre **Mode de connexion** à **Avancé**.
 - Assignez le même SSID à l'ordinateur, au point d'accès et au projecteur.
 - Réglez l'option **DHCP** à **Off**. Lorsque **DHCP** est réglé à **On**, l'état d'attente du réseau local (LAN) pourrait prendre plus de temps avant de s'activer si aucun serveur DHCP disponible n'est trouvé.
 - Réglez correctement l'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse de la passerelle selon les données du projecteur.
 - Activez le réseau local sans fil.
 - Réglez le réseau local sans fil afin qu'il réponde aux normes compatibles avec le point d'accès.
 - Lorsque vous activez le paramètre de sécurité, réglez la même phrase secrète pour le point d'accès, l'ordinateur et le projecteur.
 - Fermez le menu des paramètres réseau sur le projecteur, puis retournez à l'écran d'attente du réseau local (LAN).
- Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur.
 - Si l'adaptateur du réseau local sans fil n'est pas installé sur votre ordinateur, installez une carte de réseau local sans fil sur votre ordinateur.
 - Activez le paramètre du réseau local sans fil ou AirPort sur votre ordinateur.
 - Connectez-vous au point d'accès auquel le projecteur est connecté.

- Désactivez le pare-feu. Si vous préférez ne pas le désactiver, enregistrez le pare-feu en tant qu'exception. Réglez les paramètres nécessaires pour ouvrir les ports. Les ports utilisés par ce logiciel sont les suivants : 3620, 3621 et 3629.
- Vérifiez les paramètres du point d'accès.
 - Si des fonctions qui bloquent les connexions sont réglées au niveau du point d'accès, telles que des restrictions d'adresse Mac et des restrictions de port, ajoutez une permission de connexion afin de permettre au projecteur de se connecter.
- Vérifiez les paramètres du logiciel.
 - Sélectionnez l'adaptateur réseau que vous utilisez au paramètre **Changer de réseau local** de l'écran **Définir les options**. Si l'ordinateur comprend plusieurs environnements de réseau local, une connexion ne pourra pas être établie si l'adaptateur réseau n'est pas sélectionné correctement.
 - Si vous n'arrivez pas à trouver le projecteur auquel vous souhaitez vous connecter à l'aide de **Recherche automatique**, sélectionnez **Recherche manuelle** pour spécifier l'adresse IP.
 - Si un utilisateur autre que le modérateur a établi une connexion et si l'image projetée reste telle quelle, vous pouvez interrompre la connexion actuelle pour projeter votre écran.

Si un mot-clé du projecteur est défini pour le projecteur mais si vous ne le connaissez pas, affichez l'écran d'accueil pour consulter le mot-clé du projecteur.

Si votre projecteur n'a pas d'écran d'accueil, cliquez sur le bouton  de la barre d'outils ou de l'écran de commande de la projection sur l'ordinateur depuis lequel vous avez entré le mot-clé. Si le mot-clé ne s'affiche pas, redémarrez le projecteur et consultez le mot-clé affiché sur l'écran de veille réseau.

- Assurez-vous de lancer le logiciel dans le mode de connexion défini sur le projecteur. Si vous ne pouvez pas sélectionner ou modifier le mode de connexion, sélectionnez **Afficher la fenêtre de sélection du mode de connexion au démarrage** dans l'onglet **Paramètres généraux** de l'écran **Définir les options**. L'écran Sélectionnez le mode de connexion s'affichera après avoir redémarré le logiciel.
- Assurez-vous que le projecteur est compatible avec la version d'EasyMP Multi PC Projection utilisée. Installez la plus récente version d'EasyMP Multi PC Projection depuis le CD-ROM EPSON Projector Software fourni avec le projecteur (si disponible) ou téléchargez-la depuis le site Web d'Epson.
- Installez la version la plus récente d'EasyMP Multi PC Projection sur tous les ordinateurs. Le nombre maximal de connexions à des ordinateurs et la disponibilité de la fonction du modérateur dépend du modèle du projecteur, peu importe la version d'EasyMP Multi PC Projection que vous utilisez.

- Lorsqu'un autre utilisateur est déjà connecté, vous ne pouvez vous connecter qu'aux projecteurs dans le même groupe de mise en miroir auquel appartient le projecteur sélectionné par l'autre utilisateur. Sélectionnez un projecteur dans le même groupe de mise en miroir que celui auquel l'autre utilisateur est déjà connecté, ou sélectionnez un projecteur en mode veille.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de connexion au réseau](#)

Références associées

[Définir les options - Paramètres généraux](#)

Tâches associées

[Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant l'adresse IP ou le nom du projecteur](#)

Impossible de connecter des projecteurs via Connexion avancée (câblé)

Lorsque vous n'arrivez pas à connecter l'ordinateur au projecteur à l'aide du mode **Connexion avancée** via un réseau câblé, essayez les solutions suivantes. Si vous n'arrivez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau.

- Vérifiez l'état des appareils externes utilisés pour la connexion réseau ou vérifiez l'environnement réseau dans lequel se trouvent les appareils et le projecteur.
- Branchez le câble réseau correctement.

Remarque:


- Utilisez un câble réseau 100BASE-TX ou 10BASE-T disponible sur le marché.
- Pour éviter les défaillances, utilisez un câble réseau blindé de catégorie 5 ou plus.
- Vérifiez les paramètres réseau du projecteur.
 - Réglez l'option **DHCP** à **Off**. Lorsque **DHCP** est réglé à **On**, l'état d'attente du réseau local (LAN) pourrait prendre plus de temps avant de s'activer si aucun serveur DHCP disponible n'est trouvé.
 - Réglez correctement l'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse de la passerelle selon les données du projecteur.
 - Fermez le menu des paramètres réseau sur le projecteur, puis retournez à l'écran d'attente du réseau local (LAN).
- Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur.
 - Activez les paramètres du réseau local sur votre ordinateur.

Windows Vista : Vérifiez **Panneau de configuration > Système et maintenance > Gestionnaire de périphériques**.

Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 et Windows 10 : Vérifiez **Panneau de configuration > Matériel et son > Gestionnaire de périphériques**.

- Désactivez le pare-feu. Si vous préférez ne pas le désactiver, enregistrez le pare-feu en tant qu'exception. Réglez les paramètres nécessaires pour ouvrir les ports. Les ports utilisés par ce logiciel sont les suivants : 3620, 3621 et 3629.
- Vérifiez les paramètres du logiciel.
 - Sélectionnez l'adaptateur réseau que vous utilisez au paramètre **Changer de réseau local** de l'écran **Définir les options**. Si l'ordinateur comprend plusieurs environnements de réseau local, une connexion ne pourra pas être établie si l'adaptateur réseau n'est pas sélectionné correctement.
 - Si vous n'arrivez pas à trouver le projecteur auquel vous souhaitez vous connecter à l'aide de **Recherche automatique**, sélectionnez **Recherche manuelle** pour spécifier l'adresse IP.
 - Si un utilisateur autre que le modérateur a établi une connexion et si l'image projetée reste telle quelle, vous pouvez interrompre la connexion actuelle pour projeter votre écran.

Si un mot-clé du projecteur est défini pour le projecteur mais si vous ne le connaissez pas, affichez l'écran d'accueil pour consulter le mot-clé du projecteur.

Si votre projecteur n'a pas d'écran d'accueil, cliquez sur le bouton  de la barre d'outils ou de l'écran de commande de la projection sur l'ordinateur depuis lequel vous avez entré le mot-clé. Si le mot-clé ne s'affiche pas, redémarrez le projecteur et consultez le mot-clé affiché sur l'écran de veille réseau.

- Assurez-vous de lancer le logiciel dans le mode de connexion défini sur le projecteur. Si vous ne pouvez pas sélectionner ou modifier le mode de connexion, sélectionnez **Afficher la fenêtre de sélection du mode de connexion au démarrage** dans l'onglet **Paramètres généraux** de l'écran **Définir les options**. L'écran Sélectionnez le mode de connexion s'affichera après avoir redémarré le logiciel.
- Assurez-vous que le projecteur est compatible avec la version d'EasyMP Multi PC Projection utilisée. Installez la plus récente version d'EasyMP Multi PC Projection depuis le CD-ROM EPSON Projector Software fourni avec le projecteur (si disponible) ou téléchargez-la depuis le site Web d'Epson.
- Installez la version la plus récente d'EasyMP Multi PC Projection sur tous les ordinateurs. Le nombre maximal de connexions à des ordinateurs et la disponibilité de la fonction du modérateur dépend du modèle du projecteur, peu importe la version d'EasyMP Multi PC Projection que vous utilisez.
- Lorsqu'un autre utilisateur est déjà connecté, vous ne pouvez vous connecter qu'aux projecteurs dans le même groupe de mise en miroir auquel appartient le projecteur sélectionné par l'autre

utilisateur. Sélectionnez un projecteur dans le même groupe de mise en miroir que celui auquel l'autre utilisateur est déjà connecté, ou sélectionnez un projecteur en mode veille.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de connexion au réseau](#)

Références associées

[Définir les options - Paramètres généraux](#)

Tâches associées

[Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant l'adresse IP ou le nom du projecteur](#)

Résolution des problèmes lors de la projection

Essayez ces solutions selon votre situation.

[L'écran n'est pas projeté correctement](#)

[Le son ne fonctionne pas](#)

[Solutions lorsque la fonction du modérateur ne fonctionne pas](#)

[Solutions lorsque l'écran projeté n'est pas généré](#)

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

L'écran n'est pas projeté correctement

Si l'écran n'est pas projeté correctement ou si vous rencontrez des problèmes liés à la projection d'images, essayez les solutions suivantes.

- Si vous utilisez une application Microsoft Office, arrêtez de déplacer le curseur de la souris. Si vous déplacez continuellement le curseur de la souris, le taux de rafraîchissement de l'écran pourrait diminuer.
- Si le curseur de la souris clignote, essayez les solutions suivantes.
 - Sélectionnez **Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris** dans l'onglet **Paramètres généraux** à l'écran **Définir les options**.
 - Décochez **Transférer la fenêtre des couches** dans l'onglet **Régler les performances** à l'écran **Définir les options**.
- L'écran de lecture vidéo de Media Player pourrait être impossible à projeter selon les spécifications de l'ordinateur.
- La prévisualisation de l'économiseur d'écran pourrait ne pas être projetée correctement selon les spécifications de l'ordinateur.
- Réduisez le nombre d'appareils connectés si la vitesse de la connexion diminue.

- Pour projeter des films avec OS X, démarrez EasyMP Multi PC Projection avant de lancer la lecture. Si EasyMP Multi PC Projection est démarré durant la lecture du film et que les valeurs de la résolution et de la couleur de l'écran d'affichage changent, essayez de déplacer, de minimiser, ou de redimensionner la fenêtre de lecture, etc.
- Si vous utilisez un ordinateur qui ne satisfait pas les exigences du logiciel, les images et le son des films pourraient être interrompus.
- Lorsqu'un autre utilisateur assume le rôle de modérateur, vous ne pouvez pas contrôler votre affichage projeté. Changez le modérateur ou projetez l'écran sans un modérateur.

Sujet parent: [Résolution des problèmes lors de la projection](#)

Références associées

[Définir les options - Paramètres généraux](#)

[Définir les options - Régler les performances](#)

Tâches associées

[Changement de modérateur](#)

Le son ne fonctionne pas

Si le projecteur n'émet aucun son, essayez les solutions suivantes.

- Le son ne peut être transféré qu'à un seul projecteur. Lorsque plusieurs projecteurs sont connectés à un ordinateur, déconnectez les autres projecteurs et réessayez.
- Sélectionnez **Sortie audio à partir du projecteur** dans l'onglet **Sortie audio** à l'écran **Définir les options**.
- Vous ne pouvez diffuser le son de l'ordinateur depuis le projecteur que si vous projetez l'écran d'un seul ordinateur en mode plein écran.
- Si la bande passante est limitée sur l'onglet **Régler les performances** à l'écran **Définir les options**, essayez d'augmenter la bande passante de la connexion.
- Si le volume de l'ordinateur est réglé au minimum alors que le volume du projecteur est réglé au maximum, le son pourrait être inconstant. Augmentez le volume de l'ordinateur et réduisez le volume du projecteur.

Sujet parent: [Résolution des problèmes lors de la projection](#)

Références associées

[Définir les options - Sortie audio](#)

Solutions lorsque la fonction du modérateur ne fonctionne pas

Si la fonction du modérateur ne fonctionne pas correctement, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que vous utilisez l'**Édition standard** du logiciel. Si vous utilisez l'Édition participant du logiciel et si vous avez besoin de la fonction du modérateur, réinstallez ce logiciel si nécessaire.
- Assurez-vous que votre projecteur prend en charge la fonction du modérateur. Consultez le *Guide de l'utilisateur* fourni avec le projecteur pour plus de détails.
- Lorsqu'un autre utilisateur assume le rôle de modérateur, vous ne pouvez pas contrôler votre affichage projeté. Modifiez le modérateur.
- Assurez-vous que vous avez sélectionné **Connexion en tant que Modérateur ou désactivation des connexions interrompues**. lorsque vous connectez un projecteur.

Sujet parent: [Résolution des problèmes lors de la projection](#)

Tâches associées

[Changement de modérateur](#)

Solutions lorsque l'écran projeté n'est pas généré

Si la fonction de génération d'écran ne fonctionne pas correctement, essayez les solutions suivantes.

- Assurez-vous que votre projecteur prend en charge la fonction de génération d'écran. Consultez le *Guide de l'utilisateur* fourni avec le projecteur pour plus de détails.
- Fermez les fonctions en cours d'exécution sur le projecteur.
- Assurez-vous que l'image projetée n'est pas protégée par les droits d'auteur.

Sujet parent: [Résolution des problèmes lors de la projection](#)

Tâches associées

[Distribution de l'écran projeté](#)

Liste de messages d'erreur

Lorsqu'une erreur se produit, un message d'erreur s'affiche à l'écran de votre ordinateur. Trouvez le message dans les tableaux suivants et suivez les instructions pour résoudre l'erreur.

[Messages d'erreur lors du démarrage d'EasyMP Multi PC Projection](#)

[Messages d'erreur lors de l'utilisation d'une clé USB](#)

[Messages d'erreur lors de la recherche et de la sélection de projecteurs](#)

[Messages d'erreur lors de la projection](#)

[Messages d'erreur lors de la création ou de la modification d'un profil](#)

Messages d'erreur lors de l'utilisation de la fonction du modérateur

Messages d'erreur lors de la distribution de l'écran projeté

Sujet parent: Résolution des problèmes

Messages d'erreur lors du démarrage d'EasyMP Multi PC Projection

| Message d'erreur | Solution |
|---|---|
| Cette application est déjà en cours d'exécution. | Deux instances d'EasyMP Multi PC Projection ont été démarrées. |
| Impossible de démarrer cette application : un autre logiciel EPSON Projector (Quick Wireless Connection) est déjà en cours d'exécution. | Fermez Quick Wireless Connection et démarrez EasyMP Multi PC Projection. Pour fermer Quick Wireless Connection, effectuez l'opération Retirer le périphérique en toute sécurité depuis la barre des tâches afin de retirer la clé Quick Wireless Connection USB de l'ordinateur. |
| Impossible de démarrer cette application : un autre logiciel EPSON Projector (USB Display) est déjà en cours d'exécution. | Fermez USB Display et démarrez EasyMP Multi PC Projection. Pour fermer USB Display, effectuez l'une des étapes suivantes : <ul style="list-style-type: none">• Windows : Débranchez le câble USB du projecteur.• OS X : Sélectionnez Déconnecter depuis le menu d'icônes USB Display sur la barre des menus ou sur le Dock, puis débranchez le câble USB. |
| Impossible de démarrer cette application : un autre logiciel EPSON Projector (EasyMP Network Projection) est déjà en cours d'exécution. | Fermez EasyMP Network Projection et démarrez EasyMP Multi PC Projection. |
| Impossible de démarrer cette application : un autre logiciel EPSON Projector (Outil de configuration de clé USB) est déjà en cours d'exécution. | Fermez l'outil de configuration de clé USB et démarrez EasyMP Multi PC Projection. |
| Echec de l'initialisation de EasyMP Multi PC Projection. | Redémarrez EasyMP Multi PC Projection. Si le message persiste, désinstallez et réinstallez EasyMP Multi PC Projection. |

| Message d'erreur | Solution |
|---|--|
| Impossible d'ouvrir le fichier du raccourci. | Le fichier du raccourci est peut-être corrompu. Démarrez EasyMP Multi PC Projection, puis essayez de chercher et de vous connecter au projecteur à nouveau. |
| Impossible de trouver le projecteur lié au fichier du raccourci. Effectuez une autre recherche. | Vérifiez les éléments suivants : <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrez un fichier de raccourci dans le mode de connexion pour lequel vous avez créé le fichier de raccourci. • Ouvrez un fichier de raccourci en mode Connexion avancée si vous utilisez l'Édition participant du logiciel. |
| Fichiers manquants ou non valides. Impossible de démarrer l'application. Veuillez la réinstaller. | Désinstallez et réinstallez EasyMP Multi PC Projection. |
| Impossible d'obtenir les informations d'adaptateur réseau. | Vérifiez les éléments suivants : <ul style="list-style-type: none"> • Un adaptateur réseau est installé sur l'ordinateur. • Le pilote de l'adaptateur réseau utilisé est installé sur l'ordinateur. • L'adaptateur réseau est activé. Après avoir effectué ces vérifications, redémarrez l'ordinateur, puis redémarrez EasyMP Multi PC Projection. Si vous n'arrivez toujours pas à vous connecter au projecteur, vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et les paramètres réseau du projecteur. |
| Impossible de démarrer à partir du raccourci lors de la projection. | Interrompez la projection et redémarrez-la depuis le raccourci. Vous ne pouvez pas démarrer la projection à partir du raccourci lorsque vous projetez déjà à l'aide d'EasyMP Multi PC Projection. |

| Message d'erreur | Solution |
|--|--|
| Impossible de démarrer à partir du raccourci lorsque l'écran des options est affiché. Fermez l'écran des options et cliquez de nouveau sur le raccourci. | L'écran Définir les options s'affichera. Fermez l'écran Définir les options . |
| Le diaporama peut ne pas reprendre tant que vous n'avez pas redémarré PowerPoint. | Fermez PowerPoint, puis redémarrez le diaporama. |
| Ne peut être utilisé avec l'actuelle version du système d'exploitation. Réinstallez EasyMP Multi PC Projection. | Réinstallez EasyMP Multi PC Projection. |
| Impossible de démarrer depuis le raccourci. Une connexion est déjà établie avec le projecteur. | Interrompez la projection et redémarrez-la depuis le raccourci. Si la clé USB est connectée, retirez la clé USB. |

Sujet parent: [Liste de messages d'erreur](#)

Tâches associées

[Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection \(Windows Vista/Windows 7/Windows 10\)](#)

[Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection \(Windows 8.x\)](#)

[Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection \(OS X\)](#)

[Installation d'EasyMP Multi PC Projection \(Windows\)](#)

[Installation d'EasyMP Multi PC Projection \(OS X\)](#)

Messages d'erreur lors de l'utilisation d'une clé USB

| Message d'erreur | Solution |
|--|---|
| Impossible de trouver l'information de connexion. Insérez la clé USB. | Insérez bien la clé USB dans votre ordinateur. |
| Impossible de trouver l'information de connexion. Insérez la clé USB dans le projecteur. | Insérez bien la clé USB dans le projecteur afin de mettre à jour l'information de réseau du projecteur. |

| Message d'erreur | Solution |
|---|--|
| Impossible de trouver un projecteur qui peut établir une connexion en mode de connexion rapide. | Fermez EasyMP Multi PC Projection et insérez la clé USB de nouveau. |
| Impossible de trouver un projecteur qui peut établir une connexion en mode de connexion avancée. | |
| Impossible d'utiliser une clé USB lorsque l'application est exécutée. | |
| Impossible de trouver un projecteur qui peut établir une connexion avec l'édition Participant. | Assurez-vous que le projecteur est connecté au réseau avec le mode de connexion avancée, puis mettez à jour l'information réseau du projecteur enregistrée sur la clé USB. |
| Fichiers manquants ou non valides. Impossible de démarrer l'application. Configurez la clé USB de nouveau. | Supprimez tous les fichiers sur la clé USB, puis redémarrez l'outil USB Key Setup Tool pour créer une clé USB sans fil de nouveau. |
| Impossible de configurer la clé USB. Fichiers manquants ou non valides. Réinstallez EasyMP Multi PC Projection. | |
| Impossible de configurer la clé USB. Réinsérez le dispositif USB et démarrez l'outil USB Key Setup Tool de nouveau. | |
| Impossible de configurer la clé USB. Vérifiez la quantité d'espace libre. Espace libre nécessaire : 150 Mo | |
| Des droits d'administrateur sont requis pour exécuter l'outil USB Key Setup Tool. | Exécutez l'outil USB Key Setup Tool en tant qu'utilisateur avec droits d'administrateur. |

Sujet parent: [Liste de messages d'erreur](#)

Tâches associées

[Création d'une clé USB sans fil sur une clé USB \(Windows seulement\)](#)

[Utilisation d'une clé USB sans fil pour établir une connexion à un ordinateur Windows](#)

Messages d'erreur lors de la recherche et de la sélection de projecteurs

| Message d'erreur | Solution |
|--|--|
| Le nombre maximal de participants est dépassé. Accès impossible. | Le nombre maximal d'appareils est déjà connecté au projecteur. Déconnectez les utilisateurs et les projecteurs qui ne projettent pas leur écran. |
| Le mot-clé du projecteur ne correspond pas. Veuillez réessayer. | Vérifiez le mot clé du projecteur qui s'affiche à l'écran d'attente du réseau local (LAN), puis entrez-le. |
| Echec de la connexion à cause d'une non-correspondance du mot-clé de projecteur. | |
| Mise en miroir du projecteur sélectionné avec un autre projecteur en cours. | Lorsqu'un autre utilisateur est déjà connecté, vous ne pouvez vous connecter qu'aux projecteurs dans le même groupe de mise en miroir auquel appartient le projecteur sélectionné par l'autre utilisateur. Sélectionnez un projecteur dans le même groupe de mise en miroir, ou sélectionnez un projecteur en mode veille. |
| Un ou plusieurs projecteurs ne répondent pas. | Vous ne pouvez pas vous connecter à plusieurs projecteurs simultanément. Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et les paramètres réseau du projecteur. |
| Une erreur de réseau est survenue. | Activez le réseau local sans fil de votre ordinateur et recherchez de nouveau votre projecteur. Si vous n'arrivez toujours pas à vous connecter au projecteur, vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et les paramètres réseau du projecteur. |
| Echec de la connexion au projecteur. | Vérifiez si le projecteur auquel vous voulez vous connecter est déjà connecté à EasyMP Network Projection. Vous ne pouvez pas vous connecter à un projecteur déjà connecté à l'aide d'EasyMP Network Projection. |

Sujet parent: [Liste de messages d'erreur](#)

Tâches associées

[Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection \(Windows Vista/Windows 7/Windows 10\)](#)

[Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection \(Windows 8.x\)](#)

[Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection \(OS X\)](#)

[Obtention de la plus récente version de l'application](#)

[Installation d'EasyMP Multi PC Projection \(Windows\)](#)

[Installation d'EasyMP Multi PC Projection \(OS X\)](#)

Sujets reliés

[Résolutions et couleurs prises en charge](#)

Messages d'erreur lors de la projection

| Message d'erreur | Solution |
|------------------------------------|--|
| Le projecteur s'est déconnecté. | Une erreur de système du projecteur pourrait s'être produite. Vérifiez les témoins lumineux du projecteur. |
| Une erreur de réseau est survenue. | Essayez de vous connecter à nouveau. Si vous n'arrivez toujours pas à vous connecter au projecteur, vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et les paramètres réseau du projecteur. |

Sujet parent: [Liste de messages d'erreur](#)

Messages d'erreur lors de la création ou de la modification d'un profil

| Message d'erreur | Solution |
|---|---|
| Entrez 32 caractères maximum. | Le texte entré comporte plus de 32 caractères. Raccourcissez le nom afin qu'il contiennent 32 caractères ou moins. |
| Saisissez le nom du dossier. | Aucun nom de dossier n'a été entré. Saisissez le nom du dossier. |
| Les dossiers ne doivent pas être imbriqués dans plus de 6 sous répertoires. | La structure du dossier contient une arborescence de plus de six dossiers. Créez le nouveau dossier plus haut dans la structure du dossier. |
| Ce dossier inclut déjà un dossier XXX. | Un dossier portant ce nom existe déjà. Saisissez un autre nom de dossier. |

| Message d'erreur | Solution |
|--|---|
| Ce dossier inclut déjà un fichier de projecteur XXX. | Un projecteur portant ce nom existe déjà. Saisissez un autre nom de projecteur. |
| Importation impossible : le format n'est pas pris en charge par l'application. | Vérifiez le profil que vous souhaitez importer. Vous ne pouvez pas importer un profil lorsque les informations du projecteur n'ont pas été enregistrées, ou lorsque le profil est corrompu. |
| Importation impossible : l'arborescence comprend plus de six dossiers. | La structure du dossier ne peut pas excéder six dossiers imbriqués. Importez, déplacez ou copiez un dossier plus haut dans la structure du dossier. |
| Déplacement impossible : l'arborescence comprend plus de six dossiers. | |
| Copier impossible : l'arborescence comprend plus de six dossiers. | |
| Erreur d'ouverture du dossier. | Le profil est peut-être corrompu. Essayez d'importer le profil à nouveau. |
| Erreur de sauvegarde du dossier. | Assurez-vous que vous détenez les droits d'accès au dossier, puis essayez à nouveau. |
| Impossible d'importer certains éléments car les modes de connexion diffèrent. | Importez un profil dans le mode de connexion dans lequel vous avez créé un profil. |

Sujet parent: [Liste de messages d'erreur](#)

Tâches associées

[Création d'un profil](#)

[Importation d'un profil](#)

Messages d'erreur lors de l'utilisation de la fonction du modérateur

| Message d'erreur | Solution |
|---|--|
| Impossible de devenir Modérateur. | Vous ne pouvez pas devenir modérateur lorsqu'un autre utilisateur est déjà modérateur. Demandez au modérateur actuel de quitter, puis réessayez. |
| Échec de changement sur le mode modérateur. | Assurez-vous qu'aucun autre utilisateur n'est modérateur, puis réessayez. |

| Message d'erreur | Solution |
|--|--|
| La fonction du modérateur n'est pas disponible. Vous avez été connecté en tant que client. | Le projecteur auquel vous êtes connecté n'est pas compatible avec la fonction du modérateur. Pour devenir modérateur, changez de projecteur et sélectionnez-en un qui est compatible avec la fonction du modérateur. |

Sujet parent: [Liste de messages d'erreur](#)

Tâches associées

[Changement de modérateur](#)

Messages d'erreur lors de la distribution de l'écran projeté

| Message d'erreur | Solution |
|---|---|
| Le projecteur est en cours de traitement. Patientez un moment, puis essayez de générer à nouveau. | Fermez les fonctions en cours d'exécution sur le projecteur, puis réessayez. |
| Impossible de générer l'image actuellement projetée. | Assurez-vous que l'image projetée n'est pas protégée par les droits d'auteur. |
| Une erreur de réseau est survenue lors de la génération. Veuillez réessayer. | Assurez-vous que le modérateur peut se connecter au projecteur. |
| Impossible d'enregistrer le fichier reçu. Vérifiez la quantité d'espace libre. | Assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace libre pour enregistrer les images reçues. |
| Impossible d'enregistrer le fichier reçu. Vérifiez les droits d'accès d'Enregistrer dans dossier. | Vérifiez l'emplacement dans lequel l'image reçue est enregistrée dans l'onglet Générer à l'écran Définir les options et assurez-vous que vous disposez des droits d'accès à ce dossier. |
| Impossible d'enregistrer le fichier reçu. Vérifiez les paramètres du dossier. | |

Sujet parent: [Liste de messages d'erreur](#)

Tâches associées

[Distribution de l'écran projeté](#)

Liste des codes Event ID

Lorsqu'une erreur de connexion se produit, un numéro indiquant le type d'erreur s'affiche comme suit.

Event ID : 04xx

Trouvez le numéro de votre erreur dans la liste suivante et essayez la solution offerte. Si vous n'arrivez pas à régler le problème, contactez votre administrateur réseau ou contactez Epson, tel que décrit dans le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur.

| Event ID | Cause | Solution |
|----------|---|--|
| 0432 | Échec du démarrage du logiciel réseau. | Redémarrez le projecteur. |
| 0435 | | |
| 0434 | La communication réseau est instable. | Vérifiez l'état de la communication réseau et essayez de vous connecter à nouveau après avoir attendu quelques minutes. |
| 0481 | | |
| 0482 | | |
| 0433 | Impossible d'afficher les images transférées. | Redémarrez le logiciel réseau. |
| 0484 | La communication avec l'ordinateur a été coupée. | |
| 04FE | Le logiciel réseau s'est fermé de façon inattendue. | Vérifiez l'état de la communication réseau. Redémarrez le projecteur. |
| 04FF | Une erreur de système du projecteur s'est produite. | Redémarrez le projecteur. |
| 0891 | Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID. | Assignez le même SSID à l'ordinateur, au point d'accès et au projecteur. |
| 0892 | Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas. | Assurez-vous que les paramètres de sécurité du réseau local sans fil sont configurés correctement. |
| 0893 | Le type de chiffrement WEP/TKIP/AES ne correspond pas. | |
| 0894 | La communication a été coupée parce que le projecteur s'est connecté à un point d'accès non autorisé. | Communiquez avec votre administrateur réseau pour plus d'informations. |
| 0898 | Impossible d'acquérir le DHCP. | Vérifiez que le serveur DHCP fonctionne correctement et assurez-vous que le câble du réseau local est branché correctement. Si vous n'utilisez pas le DHCP, réglez le paramètre DHCP à Off . |

| Event ID | Cause | Solution |
|----------|---|---|
| 0899 | Autres erreurs de communication. | Si redémarrer le projecteur ou le logiciel réseau ne résout pas le problème, communiquez avec Epson tel que décrit dans le <i>Guide de l'utilisateur</i> de votre projecteur. |
| 089A | Le type d'authentification EAP n'est pas le même. | Assurez-vous que les paramètres de sécurité du réseau local sans fil sont configurés correctement. Vérifiez également que le certificat est installé correctement. |
| 089B | L'authentification du serveur EAP a échoué. | |
| 089C | L'authentification du client EAP a échoué. | |
| 089D | L'échange de clés a échoué. | |
| 0B01 | Le stockage intégré n'a pu être détecté correctement. | Sélectionnez l'option Supprime tts données internes . Une fois que le stockage interne est supprimé correctement, branchez le câble d'alimentation du projecteur et allumez-le. Si le stockage interne n'est pas supprimé correctement, communiquez avec Epson tel que décrit dans le <i>Guide de l'utilisateur</i> de votre projecteur. Accédez à Avancé > Paramètres du tableau blanc > Stockage interne . |
| 0BFF | Une erreur s'est produite dans la fonction Tableau blanc. | Redémarrez le projecteur. |

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Informations sur les écrans

Consultez ces sections pour en savoir plus sur les écrans d'EasyMP Multi PC Projection.

[Écran de sélection du mode de connexion](#)

[Écran de recherche](#)

[Écran « Enregistrer »](#)

[Écran « Définir les options »](#)

[Barre d'outils](#)

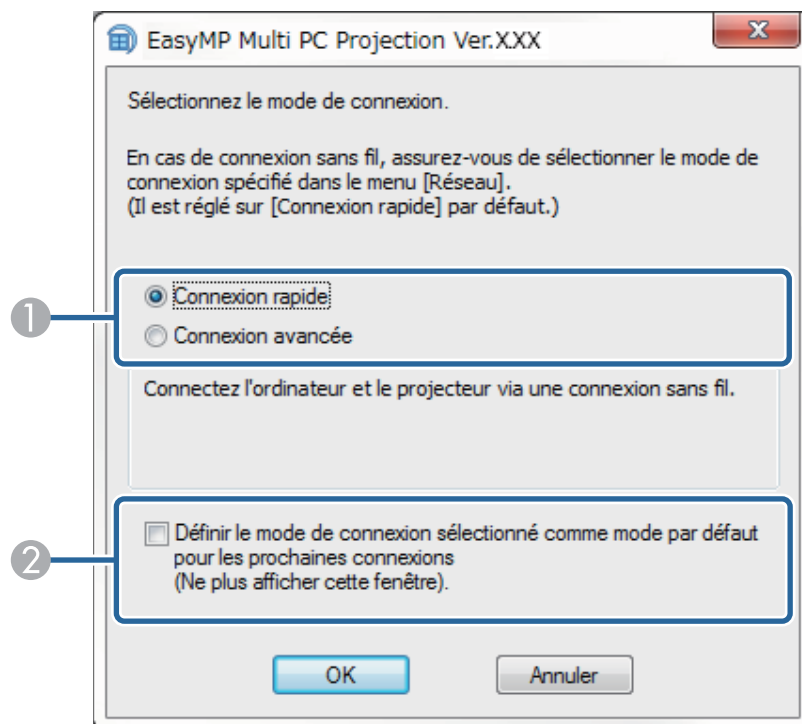
[Écran de contrôle de la projection](#)

[Écran des images miniatures](#)

[Écran de la visionneuse](#)

Écran de sélection du mode de connexion

Lorsque vous démarrez EasyMP Multi PC Projection, l'écran de sélection du mode de connexion s'affiche.



| | |
|---|---|
| 1 | Sélectionnez le mode de connexion. |
| 2 | Cochez cette option pour utiliser le mode choisi chaque fois que vous vous connectez. |

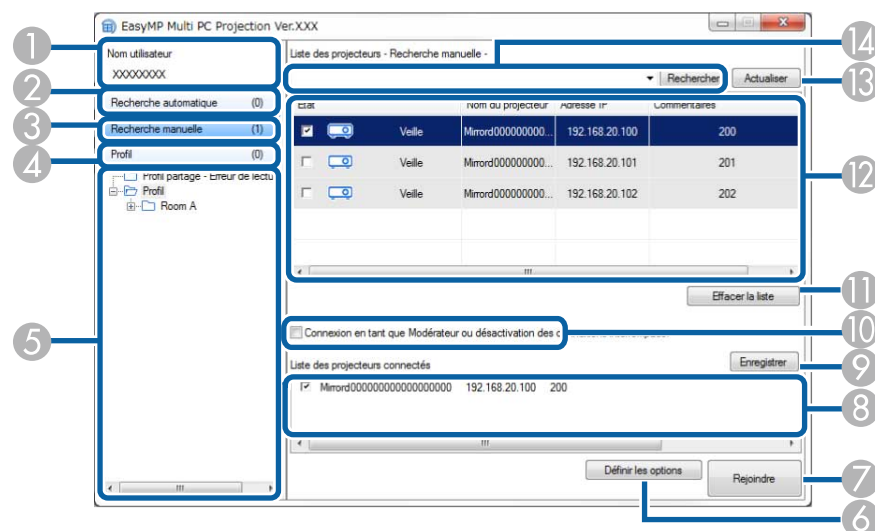
Sujet parent: [Informations sur les écrans](#)

Concepts associés

[Modes de connexion pour les différents environnements réseau](#)

Écran de recherche

Lorsque vous démarrez EasyMP Multi PC Projection, l'écran de recherche s'affiche.











| | | |
|---|---|---|
| 1 | Nom utilisateur | Affiche le nom d'utilisateur qui apparaît dans la liste des utilisateurs à l'écran de contrôle de la projection. Vous pouvez modifier le nom d'utilisateur sous l'onglet Paramètres utilisateur à l'écran Définir les options . |
| 2 | Recherche automatique | Recherche des projecteurs sur le réseau auquel l'ordinateur est connecté. |
| 3 | Recherche manuelle (Connexion avancée seulement) | Recherche des projecteurs sur le réseau en spécifiant l'adresse IP ou le nom du projecteur. |
| 4 | Profil | Recherche des projecteurs sur le réseau en utilisant les informations du projecteur sauvegardées précédemment. |
| 5 | Liste Profil | Affiche les profils enregistrés (informations du projecteur). Lorsque vous double-cliquez sur le profil, les projecteurs enregistrés dans le profil sont automatiquement recherchés sur le réseau. |
| 6 | Définir les options | Affiche l'écran Définir les options . |

| | | |
|----|---|---|
| 7 | Rejoindre | Établit la connexion aux projecteurs sélectionnés. |
| 8 | Liste des projecteurs connectés (Connexion avancée seulement) | Affiche les informations des projecteurs sélectionnés dans la Liste des projecteurs . Même si vous changez la méthode de recherche, le contenu de la Liste des projecteurs connectés demeure le même. |
| 9 | Enregistrer (Connexion avancée seulement) | Enregistre les projecteurs de la Liste des projecteurs connectés dans un profil. |
| 10 | Connexion en tant que Modérateur ou désactivation des connexions interrompues. | Se connecte aux projecteurs sélectionnés en tant que modérateur et vous pouvez empêcher les autres utilisateurs d'interrompre votre connexion (uniquement pour les modèles pris en charge). La fonction de modérateur est seulement disponible avec l' Édition standard du logiciel. |
| 11 | Effacer la liste | Efface les informations affichées dans la Liste des projecteurs et la Liste des projecteurs connectés . |
| 12 | Liste des projecteurs | <p>Affiche une liste de projecteurs trouvés sur le réseau. Vous pouvez alors sélectionner les projecteurs auxquels vous connecter. Les résultats de chaque méthode de recherche (Recherche automatique, Recherche manuelle et Profil) sont affichés dans une autre liste.</p> <ul style="list-style-type: none"> • État : Voir la description des icônes d'état du projecteur dans le prochain tableau. • Nom du projecteur : Affiche le nom du projecteur. • SSID (mode Connexion rapide seulement) : Affiche le SSID du projecteur. • Intensité du signal (Connexion rapide seulement) : Affiche l'intensité du signal lorsqu'une connexion est établie via Connexion rapide. Lorsque l'intensité du signal augmente, le nombre d'indicateurs allumés augmente également. • Adresse IP (Connexion avancée seulement) : Affiche l'adresse IP du projecteur. • Commentaires : Affiche les commentaires concernant le projecteur. Vous pouvez modifier les commentaires en cliquant avec le bouton de droite sur le profil, puis en cliquant sur Propriétés. Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères. |
| 13 | Actualiser | Met à jour la Liste des projecteurs . |

| | | |
|----|--|--|
| 14 | Recherche manuelle (Connexion avancée seulement) | Lorsque vous utilisez la méthode Recherche manuelle , entrez l'adresse IP ou le nom du projecteur. Cliquez sur le bouton Rechercher pour lancer la recherche du projecteur spécifié. |
|----|--|--|

Les icônes d'état du projecteur qui s'affichent dans la **Liste des projecteurs** sont décrits dans le tableau suivant.

| | |
|--|---|
|  Veille | Disponible. Vous pouvez vous connecter au projecteur. |
|  Occupé | Disponible. Bien que d'autres ordinateurs sont déjà connectés à ce projecteur, vous pouvez tout de même vous connecter simultanément. |
|  Mise en miroir... | Disponible. Vous pouvez vous connecter à un groupe de mise en miroir qui projettent la même image (mise en miroir). |
|  En cours d'utilisation par une autre application | Non disponible. Le projecteur affiche l'écran de configuration du réseau ou un autre logiciel de projection utilise actuellement le projecteur. |
|  Recherche en cours | Non disponible. Une recherche de type Recherche manuelle ou Profil est déjà en cours d'utilisation pour trouver le projecteur. |
|  Introuvable | Non disponible. Le projecteur spécifié n'a pas pu être trouvé à l'aide de la recherche de type Recherche manuelle ou Profil . |
|  Projecteurs non pris en charge | Non disponible. Le projecteur n'est pas compatible avec EasyMP Multi PC Projection. |

| | |
|--|---|
|  Non obtenu | Disponible. S'affiche lorsqu'un projecteur sur lesquels les paramètres de sécurité sont activés est trouvé dans Connexion rapide . |
|--|---|

Sujet parent: [Informations sur les écrans](#)

Tâches associées

[Recherche automatique de projecteurs sur le réseau](#)

[Recherche de projecteurs sur le réseau en spécifiant l'adresse IP ou le nom du projecteur](#)

Sujets reliés

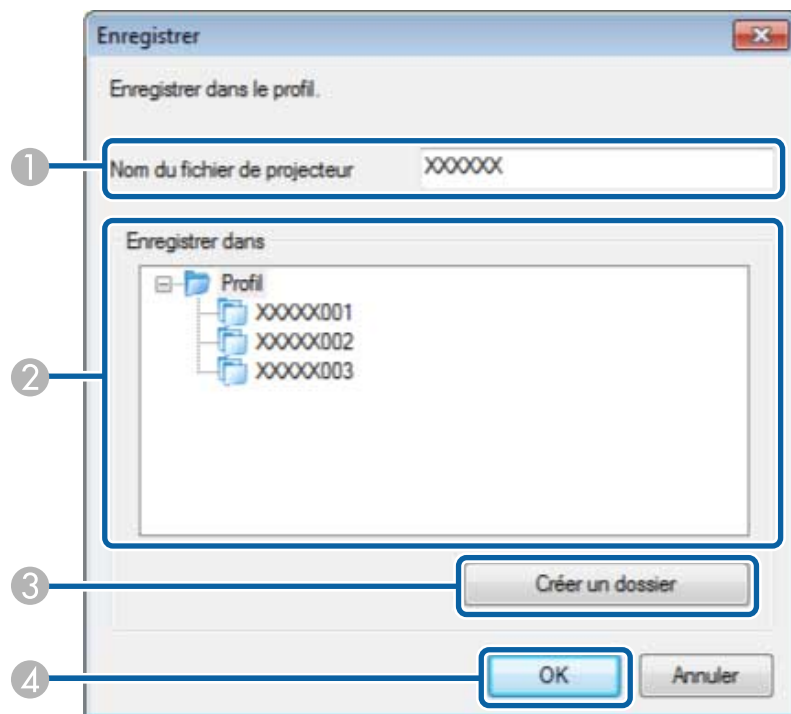
[Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un profil](#)

[Recherche d'un projecteur sur le réseau à l'aide d'un raccourci](#)

[Écran « Définir les options »](#)

Écran « Enregistrer »

Lorsque vous recherchez des projecteurs et que vous enregistrez leurs informations sous un profil à l'écran de recherche, l'écran **Enregistrer** apparaît.



| | | |
|---|-------------------------------------|---|
| 1 | Nom du fichier de projecteur | Entrez le nom du fichier du projecteur. |
| 2 | Enregistrer dans | Sélectionnez le dossier dans lequel vous voulez enregistrer le profil. |
| 3 | Créer un dossier | Créez un nouveau dossier. |
| 4 | OK | Cliquez sur le bouton pour sauvegarder les informations du projecteur dans le profil. |

Sujet parent: [Informations sur les écrans](#)

Tâches associées

[Création d'un profil](#)

Écran « Définir les options »

Lorsque vous cliquez sur **Définir les options** à l'écran de recherche d'EasyMP Multi PC Projection, l'écran **Définir les options** s'affiche.

Remarque:

- Vous pouvez aussi accéder à **Définir les options** dans le menu **Outils** à l'écran de contrôle de la projection. Lorsque vous accédez à **Définir les options** depuis l'écran de contrôle de la projection, l'onglet **Paramètres utilisateur** n'apparaît pas.
- Les paramètres disponibles varient en fonction de l'édition du logiciel.

[Définir les options - Paramètres utilisateur](#)

[Définir les options - Paramètres généraux](#)

[Définir les options - Régler les performances](#)

[Définir les options - Sortie audio](#)

[Définir les options - Générer](#)

Sujet parent: [Informations sur les écrans](#)

Références associées

[Écran de recherche](#)

[Barre d'outils](#)

Définir les options - Paramètres utilisateur

Si vous cliquez sur l'onglet **Paramètres utilisateur** à l'écran **Définir les options**, l'écran suivant s'affiche.

The screenshot shows a Windows-style dialog box titled 'Définir les options'. It has four tabs: 'Paramètres utilisateur' (selected), 'Paramètres généraux', 'Régler les performances', and 'Sortie audio'. The 'Paramètres utilisateur' tab contains the following elements:

- A text input field labeled 'Nom utilisateur' containing the text 'XXXXXX'.
- A text input field labeled 'Nom du profil partagé' which is currently empty.
- A section titled 'Recherche manuelle' containing a button labeled 'Supprimer l'historique de saisie de la Recherche manuelle.' and a 'Supprimer' button below it.
- At the bottom of the dialog, there are three buttons: 'Paramètres par défaut', 'OK', and 'Annuler'.

| | |
|--|---|
| Nom utilisateur | Permet d'entrer le nom d'utilisateur qui sera affiché dans la liste des utilisateurs à l'écran de contrôle de la projection. Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères. Ce paramètre est synchronisé avec le paramètre du même nom à l'écran de recherche. |
| Nom du profil partagé (Connexion avancée seulement) | Permet d'entrer l'emplacement du réseau ou l'URL du profil partagé (incluant le nom du profil) comme indiqué ci-dessous. <ul style="list-style-type: none">• Pour un serveur de fichiers (Windows seulement) : \\xxxxx\xxxxx.mplist• Pour un serveur Web : http://xxxxx/xxxxx.mplist |
| Supprimer (Connexion avancée seulement) | Supprime l'historique de Recherche manuelle . |
| Paramètres par défaut | Réinitialise toutes les valeurs de réglage de Définir les options aux paramètres par défaut, sauf pour Changer de réseau local dans l'onglet Paramètres généraux . |

Sujet parent: Écran « Définir les options »

Références associées

Écran de recherche

Écran de contrôle de la projection

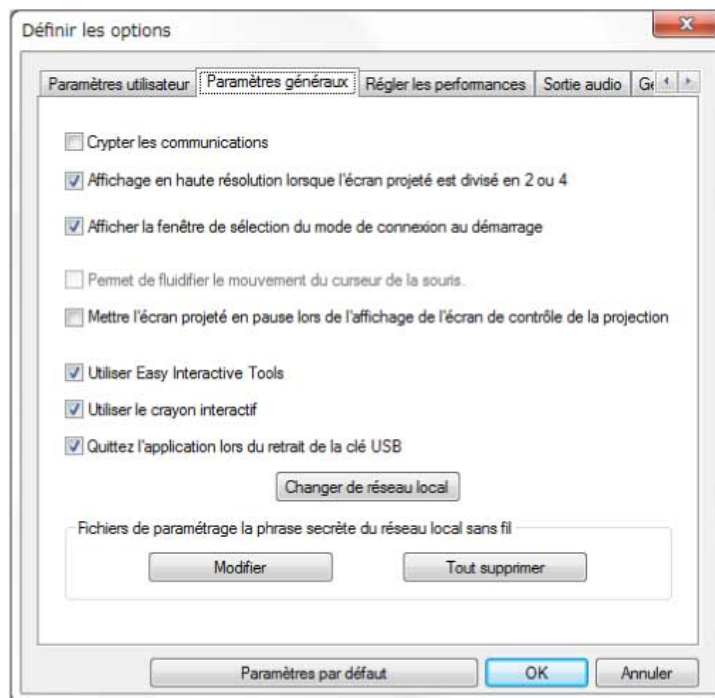
Tâches associées

Recherche automatique de projecteurs sur le réseau

Partage d'un profil via réseau

Définir les options - Paramètres généraux

Si vous cliquez sur l'onglet **Paramètres généraux** à l'écran **Définir les options**, l'écran suivant s'affiche.



| | |
|-----------------------------------|--|
| Crypter les communications | Crypte et transmet les données. Même si les données sont interceptées, elles ne peuvent pas être décryptées. |
|-----------------------------------|--|

| | |
|---|---|
| Affichage en haute résolution lorsque l'écran projeté est divisé en 2 ou 4 | <p>Seulement disponible sur les projecteurs ayant une résolution WUXGA (1920 × 1200)</p> <p>Affiche tous les écrans divisés en haute résolution.</p> <p>Décochez cette case si l'affichage de l'image est trop lent ou est interrompu.</p> |
| Afficher la fenêtre de sélection du mode de connexion au démarrage | <p>Sélectionnez pour afficher l'écran Sélectionner le mode de connexion à chaque démarrage du logiciel.</p> <p>Décochez cette case lorsque vous aurez choisi un mode de démarrage qui vous convient.</p> |
| Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris | <p>Windows Vista/Windows 7 seulement</p> <p>Permet d'éviter que le curseur ne clignote lorsque Transférer la fenêtre des couches est sélectionné sous l'onglet Régler les performances. (Si Windows Aero est sélectionné en tant que thème pour Windows Vista et Windows 7, ce paramètre désactive Windows Aero.)</p> |
| Met l'écran projeté sur pause lors de l'affichage de l'écran de contrôle de la projection. | <p>Seulement disponible pour le modérateur lorsque vous utilisez la fonction du modérateur.</p> <p>Masque l'écran de contrôle de la projection lorsque vous projetez l'écran de votre ordinateur afin que les autres utilisateurs ne puissent pas le voir.</p> |
| Utiliser Easy Interactive Tools | <p>Windows seulement.</p> <p>Sélectionnez pour utiliser Easy Interactive Tools avec le logiciel.</p> <p>Ce paramètre est synchronisé avec Transférer la fenêtre des couches dans l'onglet Régler les performances.</p> |
| Utiliser le crayon interactif | <p>Permet d'utiliser la fonction interactive sur le réseau (modèles compatibles seulement). Vous n'avez pas besoin de brancher un ordinateur au projecteur à l'aide d'un câble USB.</p> <p>Vous pouvez utiliser les appareils suivants en même temps.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows : deux crayons Easy Interactive Pen et six points tactiles • OS X : une souris |

| | |
|---|---|
| Quittez l'application lors du retrait de la clé USB | Cochez cette case pour déconnecter l'ordinateur lorsque vous retirez la clé USB de votre ordinateur. Décochez la case si vous souhaitez partager la clé USB avec d'autres utilisateurs sans déconnecter votre ordinateur. |
| Changer de réseau local | Windows seulement. Utiliser ce paramètre si vous devez changer l'adaptateur réseau à utiliser lors d'une recherche si l'ordinateur possède plusieurs adaptateurs. Par défaut, tous les adaptateurs réseau sont utilisés lors de la recherche. |
| Fichiers de paramétrage de la phrase secrète du réseau local sans fil (Connexion rapide seulement) | En Connexion rapide , les SSID et les phrases secrètes sont stockés dans l'ordinateur lorsque vous vous connectez à un projecteur alors que les paramètres de sécurité sont activés. Vous pouvez modifier et supprimer les informations stockées. Modifier : affiche l'écran de gestion du réseau sans fil de l'ordinateur. Tout supprimer : supprime tous les SSID et les phrases secrètes stockées sur l'ordinateur. |
| Paramètres par défaut | Réinitialise toutes les valeurs de réglage de Définir les options aux paramètres par défaut, sauf pour Changer de réseau local dans l'onglet Paramètres généraux . |

Sujet parent: [Écran « Définir les options »](#)

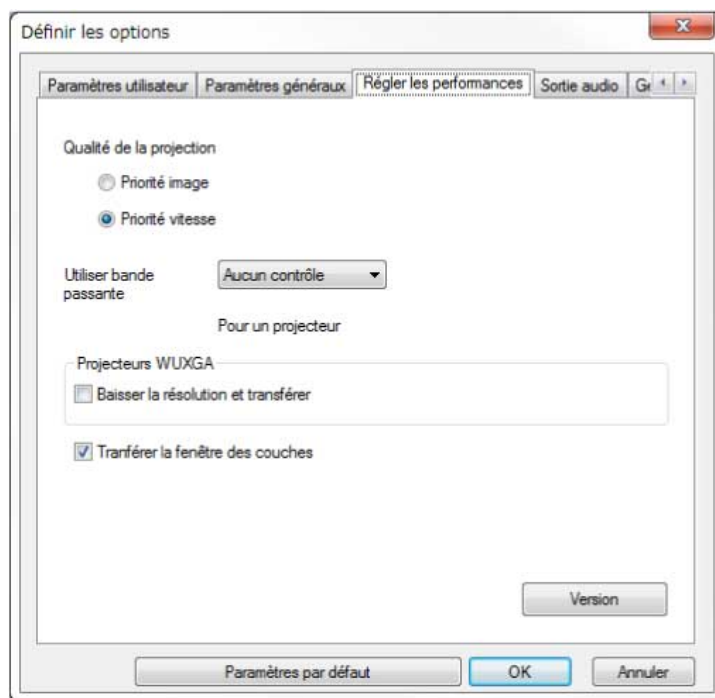
Tâches associées

[Modification du nombre de panneaux projetés](#)

[Dissimulation de l'écran de contrôle de la projection](#)

Définir les options - Régler les performances

Si vous cliquez sur l'onglet **Régler les performances** à l'écran **Définir les options**, l'écran suivant s'affiche.



| | |
|---------------------------------|---|
| Qualité de la projection | <p>Définit la priorité pour la qualité de l'image projetée et la vitesse de transfert.</p> <ul style="list-style-type: none">• Priorité image : Transfère les données de l'image projetée avec un taux de compression faible pour donner la priorité à la qualité de l'image.• Priorité vitesse : Comprime les données de l'image projetée pour augmenter la vitesse de transfert. |
| Utiliser bande passante | <p>Contrôle la bande passante pour le transfert de données. Lorsque vous sélectionnez une bande passante moins élevée, la qualité de l'image projetée peut décliner, mais la charge réseau est réduite.</p> |

| | |
|--|--|
| Baisser la résolution et transférer | <p>Disponible seulement lorsque le paramètre Utiliser bande passante est réglé sur 1Mbit/s ou plus et que vous vous connectez au projecteur avec une résolution WUXGA (1920 × 1200).</p> <p>Sélectionnez cette option pour réduire la taille des données transférées au projecteur en réduisant la résolution. Utilisez cette option sur un réseau lent, lorsque l'image ne s'affiche pas assez rapidement ou si la projection est constamment interrompue.</p> |
| Transférer la fenêtre des couches | <p>Windows 7 (lorsque Windows 7 Basique est sélectionné en tant que thème) seulement</p> <p>Lorsque vous utilisez la fenêtre superposée, les contenus comme les messages affichés sur l'ordinateur ne seront pas projetés par le projecteur. Sélectionnez ce paramètre pour projeter des contenus provenant d'une autre fenêtre superposée.</p> <p>Si le curseur de la souris clignote, sélectionnez Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris dans l'onglet Paramètres généraux.</p> |
| Version | Affiche des informations sur la version actuelle d'EasyMP Multi PC Projection. |
| Paramètres par défaut | Réinitialise toutes les valeurs de réglage de Définir les options aux paramètres par défaut, sauf pour Changer de réseau local dans l'onglet Paramètres généraux . |

Sujet parent: [Écran « Définir les options »](#)

Tâches associées

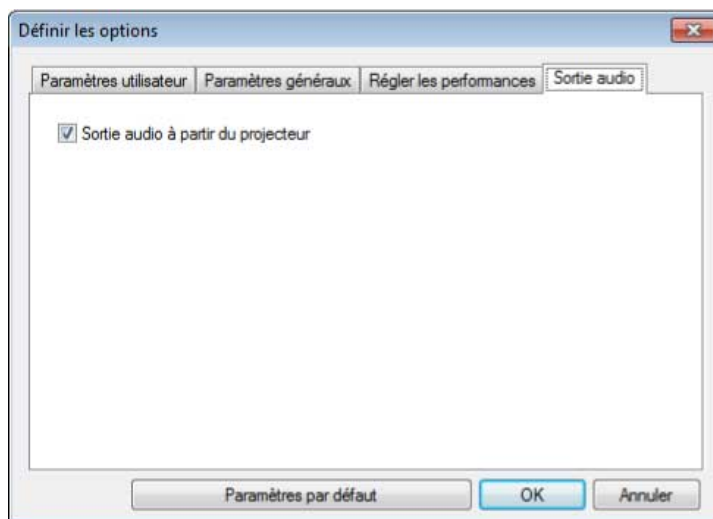
[Modification du nombre de panneaux projetés](#)

[Projection de votre écran](#)

[Contrôle de la bande passante de connexion](#)

Définir les options - Sortie audio

Lorsque vous cliquez sur l'onglet **Sortie audio** à l'écran **Définir les options**, l'écran suivant s'affiche.



| | |
|--|--|
| Sortie audio à partir du projecteur | <p>Sélectionnez cette option pour diffuser le son de l'ordinateur depuis le projecteur. Décochez cette option pour diffuser le son depuis l'ordinateur.</p> <p>Remarque:</p> <ul style="list-style-type: none">• Vous ne pouvez diffuser le son de l'ordinateur depuis le projecteur que si vous projetez l'écran d'un seul ordinateur en mode plein écran.• Lorsque vous sélectionnez 256Kbps ou 512Kbps pour Utiliser bande passante sur l'onglet Régler les performances, vous ne pouvez pas choisir une sortie audio à partir du projecteur et vous ne pouvez pas sélectionner ce paramètre. |
| Paramètres par défaut | Réinitialise toutes les valeurs de réglage de Définir les options aux paramètres par défaut, sauf pour Changer de réseau local dans l'onglet Paramètres généraux . |

Sujet parent: [Écran « Définir les options »](#)

Tâches associées

[Diffusion du son à partir du projecteur](#)

[Contrôle de la bande passante de connexion](#)

Définir les options - Générer

Quand vous cliquez sur l'onglet **Générer** à l'écran **Définir les options**, l'écran suivant s'affiche.

| | |
|--|---|
| Afficher les images reçues dans la visionneuse | Sélectionnez cette option pour ouvrir l'image reçue dans la visionneuse livrée avec EasyMP Multi PC Projection. |
| Dossier d'enregistrement de la localisation | <p>Affiche le dossier dans lequel le fichier de l'image reçue est enregistré.</p> <p>Les images enregistrées sont stockées dans les dossiers suivants.</p> <ul style="list-style-type: none">• Windows <nom_lecteur>:\users\<nom_utilisateur>\Document\EasyMPMulti PC Projection• OS X <nom_lecteur>:\Users\<nom_utilisateur>\Pictures\EasyMP MultiPC Projection |
| Ouvrir le dossier d'enregistrement de la localisation | Ouvre le dossier dans lequel le fichier de l'image reçue est enregistré. |
| Autoriser la surveillance du Modérateur | Sélectionnez cette option pour permettre au modérateur d'afficher l'écran de l'ordinateur sous forme d'image miniature. |
| Paramètres par défaut | Réinitialise toutes les valeurs de réglage de Définir les options aux paramètres par défaut, sauf pour Changer de réseau local dans l'onglet Paramètres généraux . |

Sujet parent: [Écran « Définir les options »](#)

Tâches associées






[Distribution de l'écran projeté](#)





Barre d'outils

Une fois que le démarrage d'EasyMP Multi PC Projection est terminé et que la connexion au projecteur est établie, la barre d'outils s'affiche à l'écran de l'ordinateur. Vous pouvez utiliser cette barre d'outils pour contrôler l'image projetée et pour interrompre la connexion au réseau.



Remarque: Les éléments affichés dans la barre d'outils dépendent de la méthode de connexion et de l'édition et de votre rôle dans le logiciel.

| | |
|---|--|
|  Afficher | Désactive la commande Arrêter ou Pause et reprend la projection de l'écran de l'ordinateur tel quel. |
|  Arrêter | Arrête la projection lorsque la connexion au projecteur est établie. Un écran noir sera projeté lors de l'arrêt. |
|  Pause | Met la projection de l'écran de l'ordinateur sélectionné sur pause. L'affichage projeté ne changera pas, même si vous effectuez des modifications à l'écran de l'ordinateur. |
|  Générer l'écran projeté | Distribue les images de l'écran actuellement projeté sur les appareils des participants. |
|  Afficher les vignettes | Affiche les images miniatures des écrans des périphériques des participants pour que le modérateur puisse les vérifier. |

| | |
|---|---|
|  Afficher l'image reçue | Affiche les images reçues dans la visionneuse. |
|  Projeter mon écran | Projette l'écran de votre ordinateur en mode plein écran. |
| Quitter | Interrompt la connexion entre votre ordinateur et les projecteurs. |
| Tout déconnecter | Interrompt la connexion entre tous les appareils et les projecteurs participant à la réunion. |
|  Basculer sur l'écran de contrôle de la projection | Bascule à l'écran de contrôle de la projection. |
|  Informations sur le projecteur | <p>Affiche l'information de réseau du projecteur. Le Mot-clé du projecteur est le mot-clé que vous avez entré lorsque vous avez établi une connexion au projecteur.</p> <p>---- : Le mot-clé du projecteur n'est pas entré.</p> <p>Inconnu : Le mot-clé du projecteur n'est pas lu car la connexion est établie sans la saisie du mot-clé du projecteur (soit avec la lecture d'un code QR ou l'insertion d'une clé USB).</p> |

Sujet parent: [Informations sur les écrans](#)

Références associées

[Écran de contrôle de la projection](#)


Tâches associées

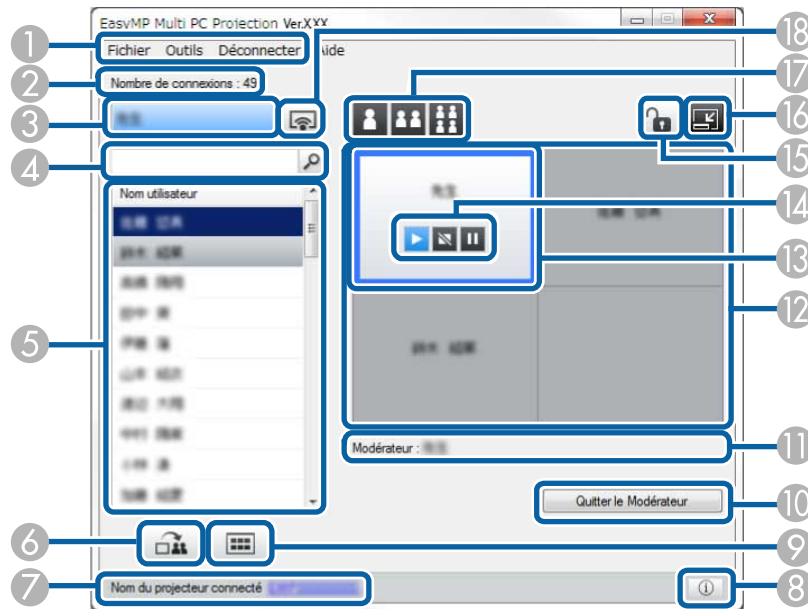
[Contrôle de l'état de la projection](#)

[Projection de votre écran](#)

[Déconnexion](#)



Écran de contrôle de la projection



Lorsque vous cliquez sur le bouton , l'écran de contrôle de la projection s'affiche.










Remarque:

- L'écran de contrôle de la projection est seulement disponible avec l'**Édition standard** du logiciel.
- Les éléments affichés sur l'écran de contrôle de projection dépendent de votre rôle et du logiciel et du projecteur utilisés.

| | | |
|---|------------------------------------|---|
| 1 | Menu Fichier | Cliquez sur ce bouton pour sélectionner Quitter et fermer le logiciel. |
| | Menu Outils | <p>Cliquez pour sélectionner les éléments suivants.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Interdire les opérations utilisateur : Verrouille les opérations à la souris pour les participants. • Autoriser les opérations utilisateur : Déverrouille les opérations à la souris pour les participants. • Générer écran vide : Distribue un écran vide aux appareils des participants pour que ces derniers puissent dessiner librement. • Afficher l'image reçue : Affiche les images reçues dans la visionneuse. • Définir les options : Permet d'afficher l'écran Définir les options. |
| | Menu Déconnecter | Cliquez pour sélectionner Quitter ou Tout déconnecter . |
| | Menu Aide | Cliquez sur ce bouton pour sélectionner Version information . |
| 2 | Nombre de connexions | Affiche le nombre d'utilisateurs connectés au projecteur. |
| 3 | Informations de l'utilisateur | Affiche votre nom et votre état. Apparaît en bleu lorsque votre écran d'ordinateur est projeté. Apparaît en gris lorsque vous êtes dans la zone de projection, mais que votre écran n'est pas en cours de projection. |
| 4 | Zone de recherche d'un utilisateur | <p>Entrez le nom de l'utilisateur que vous voulez rechercher, puis cliquez sur le bouton . Les résultats de la recherche s'afficheront dans la liste des utilisateurs.</p> <p>Cliquez sur le bouton  pour retourner à la liste des utilisateurs précédente.</p> |

| | | |
|---|---|---|
| 5 | Liste des utilisateurs | <p>Affiche le nom des utilisateurs associés aux ordinateurs connectés aux projecteurs. Vous pouvez connecter jusqu'à 50 appareils, soit des ordinateurs utilisant EasyMP Multi PC Projection et des téléphones intelligents ou des tablettes utilisant Epson iProjection.</p> <p>Lorsque vous cliquez-déplacez le nom d'un utilisateur sur un panneau blanc dans la zone de projection, son écran d'ordinateur sera projeté. L'arrière-plan des utilisateurs dont les écrans sont en cours de projection apparaît en bleu, alors que l'arrière-plan de ceux qui sont dans la zone de projection, mais ne projettent pas leur écran actuellement apparaît en gris. Même si un utilisateur a quitté la session, son nom demeure dans la liste des utilisateurs et le texte apparaît en gris.</p> <p>Le nom d'utilisateur par défaut est le nom de l'utilisateur pour l'ouverture de session. Vous pouvez modifier le nom d'utilisateur sous l'onglet Paramètres utilisateur à l'écran Définir les options, ou à l'écran de recherche.</p> |
| 6 |  <p>Générer l'écran projeté</p> | Distribue les images de l'écran actuellement projeté sur les appareils des participants. |
| 7 | Nom du projecteur connecté | <p>Affiche le nom du projecteur auquel vous êtes actuellement connecté.</p> <p>Lorsque vous cliquez sur le nom du projecteur, la page de contrôle web du projecteur s'affiche. Vous pouvez contrôler le projecteur depuis l'écran de votre ordinateur de la même façon que vous le feriez avec la télécommande. Consultez le <i>Guide de l'utilisateur</i> de votre projecteur pour obtenir plus de détails.</p> |
| 8 |  <p>Informations sur le projecteur</p> | <p>Affiche l'information de réseau du projecteur. Le Mot-clé du projecteur est le mot-clé que vous avez entré lorsque vous avez établi une connexion au projecteur.</p> <p>---- : Le mot-clé du projecteur n'est pas entré.</p> <p>Inconnu : Le mot-clé du projecteur n'est pas lu car la connexion est établie sans la saisie du mot-clé du projecteur (soit avec la lecture d'un code QR ou l'insertion d'une clé USB).</p> |

| | | |
|----|--|--|
| 9 |  Afficher les vignettes | Affiche les images miniatures des écrans des appareils des participants pour que le modérateur puisse les vérifier. |
| 10 | Quitter le Modérateur/Devenir Modérateur | Cliquez sur le bouton Quitter le Modérateur pour cesser d'être le modérateur, ou le bouton Devenir Modérateur pour devenir le modérateur. Le bouton affiché dépend de la méthode de connexion. |
| 11 | Modérateur | Affiche le nom du modérateur lorsqu'il y a un modérateur. |
| 12 | Zone de projection | Lorsque l'arrière-plan d'un panneau est blanc, l'écran d'ordinateur de cet utilisateur est en cours de projection. Si aucun utilisateur n'est attribué au panneau blanc, un écran noir sera projeté. En cliquant-déplaçant le nom d'un utilisateur, vous pouvez changer l'écran qui sera projeté et la position dans laquelle l'écran d'ordinateur sera projeté. |
| 13 | Panneau cible | Déplacez le panneau cible encadré en bleu en cliquant sur l'un des panneaux dans la zone de projection. Vous pouvez projeter l'écran d'ordinateur là où le panneau cible est positionné lorsque vous cliquez sur l'un des boutons de modification de la projection. |
| 14 | Boutons de contrôle de l'écran | Indique les états suivants du projecteur. <ul style="list-style-type: none"> ▶ Afficher : Désactive la commande Arrêter ou Pause et reprend la projection de l'écran de l'ordinateur tel quel. ■ Arrêter : Arrête la projection lorsque la connexion au projecteur est établie. Un écran noir sera projeté lors de l'arrêt. ⏸ Pause : Met la projection de l'écran de l'ordinateur sélectionné sur pause. L'affichage projeté ne changera pas, même si vous effectuez des modifications à l'écran de l'ordinateur. |
| 15 |  Interdire/Autoriser les opérations utilisateur | Verrouille ou déverrouille les opérations à la souris pour les participants. |

| | | |
|----|---|--|
| 16 |  Changer la barre d'outils | Bascule à la barre d'outils. |
| 17 | Boutons de modification de la projection | <p>Modifie le nombre de panneaux disponibles pour projeter l'écran des ordinateurs.</p> <ul style="list-style-type: none">  Un écran : Projette l'écran d'un appareil en mode plein écran sans diviser l'affichage projeté.  Deux écrans : Projette les écrans de jusqu'à deux appareils simultanément en divisant l'affichage projeté en deux.  Quatre écrans : Projette les écrans de jusqu'à quatre appareils simultanément en divisant l'affichage projeté en quatre. |
| 18 |  Projeter mon écran | Projette l'écran de votre ordinateur en mode plein écran. |

Sujet parent: [Informations sur les écrans](#)

Références associées

[Écran de recherche](#)

[Définir les options - Paramètres utilisateur](#)

[Barre d'outils](#)

Tâches associées

[Déconnexion](#)

[Projection de votre écran](#)

[Changement de modérateur](#)

[Dissimulation de l'écran de contrôle de la projection](#)


[Distribution de l'écran projeté](#)

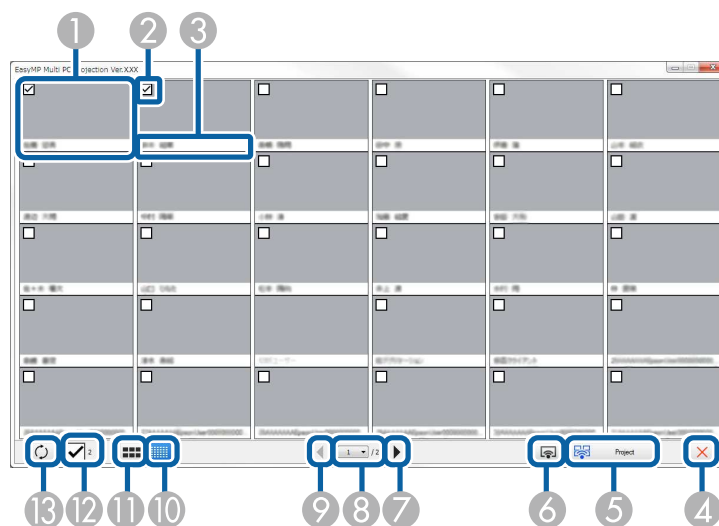
[Interdire les opérations des participants](#)


Sujets reliés








[Contrôle de l'écran projeté](#)


Écran des images miniatures

Lorsque vous cliquez sur le bouton  de la barre d'outils ou de l'écran de contrôle de la projection, l'écran suivant s'affiche.



| | | |
|---|--|---|
| 1 | Image miniature | Affiche l'écran de l'appareil d'un participant. L'image miniature projetée est entourée par un cadre bleu. |
| 2 | Case d'image miniature | Sélectionnez l'image miniature que vous voulez projeter. Vous pouvez sélectionner jusqu'à 12 images miniatures. |
| 3 | Nom utilisateur | Affiche le nom d'utilisateur de chaque image miniature. Vous pouvez afficher jusqu'à 32 caractères. |
| 4 |  Fermer | Fermer l'écran des images miniatures. |


| | | |
|----|---|--|
| 5 |  Projeter | <p>Projette l'image sélectionnée. Lorsque vous sélectionnez plus de 5 images miniatures, l'écran de sélection d'image miniature s'affiche. Après la sélection de 4 images miniatures, vous devez cliquer sur le bouton  de nouveau.</p> |
| 6 |  Projeter mon écran | <p>Projette l'écran de votre ordinateur en mode plein écran sans projeter l'écran des autres utilisateurs.</p> |
| 7 |  Suivant | <p>Affiche la page suivante.</p> |
| 8 | Liste des pages | Bascule sur la page que vous souhaitez afficher. |
| 9 |  Précédent | <p>Affiche la page précédente.</p> |
| 10 |  Afficher images miniatures | <p>Réduit la taille de chaque image miniature afin de pouvoir afficher plus d'images à l'écran.</p> |
| 11 |  Afficher grandes miniatures | <p>Augmente la taille de chaque image miniature afin de pouvoir afficher plus de détails sur chacune d'elles.</p> |
| 12 | Tout effacer | <p>Affiche le nombre d'images miniatures sélectionnées. Décochez la case pour effacer toutes les sélections. Si vous cochez à nouveau la case, les images miniatures précédemment sélectionnées sont à nouveau sélectionnées.</p> |

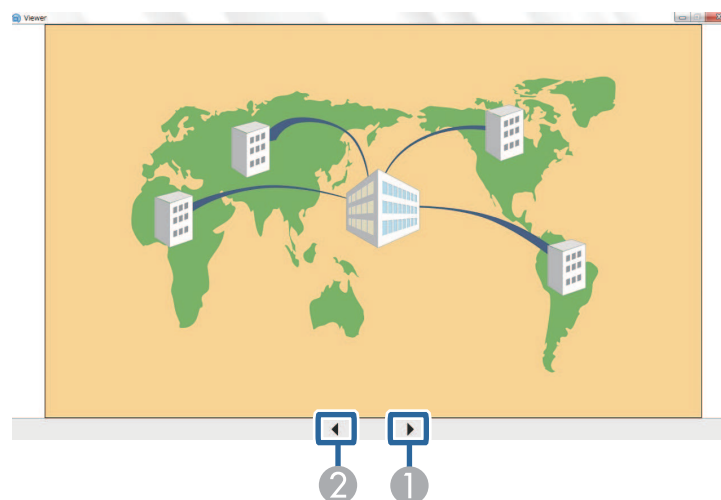
| | | |
|----|--|----------------------------------|
| 13 |  Actualiser | Actualise les images miniatures. |
|----|--|----------------------------------|

Sujet parent: [Informations sur les écrans](#)

Écran de la visionneuse

L'écran de la visionneuse s'affiche lorsque vous effectuez une des opérations suivantes.

- Lorsque vous recevez les données des images distribuées.
- Lorsque vous sélectionnez **Afficher l'image reçue** à partir du menu **Outils** de l'écran de contrôle de la projection.
- Lorsque vous cliquez sur le bouton  de la barre d'outils.



| | | |
|---|---------------------|----------------------------------|
| 1 | Données suivantes | Affiche les données suivantes. |
| 2 | Données précédentes | Affiche les données précédentes. |

Sujet parent: [Informations sur les écrans](#)

Annexe

Consultez ces sections pour en savoir plus sur le logiciel EasyMP Multi PC Projection.

[Mise à jour et désinstallation du logiciel](#)

[Résolutions et couleurs prises en charge](#)

[Limitations](#)

[Avis](#)

Mise à jour et désinstallation du logiciel

Suivez les instructions suivantes pour mettre à jour ou désinstaller EasyMP Multi PC Projection.

[Obtention de la plus récente version de l'application](#)

[Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection \(Windows Vista/Windows 7/Windows 10\)](#)

[Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection \(Windows 8.x\)](#)

[Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection \(OS X\)](#)

Sujet parent: [Annexe](#)

Obtention de la plus récente version de l'application

Des mises à jour pour le logiciel et le manuel de votre produit pourraient être disponibles. Pour vérifier s'il y a des mises à jour, visitez le site Web epson.ca/soutien et sélectionnez votre produit.

Sujet parent: [Mise à jour et désinstallation du logiciel](#)

Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)

Suivez les instructions ci-dessous pour désinstaller EasyMP Multi PC Projection.

Remarque: Vous devez détenir les droits d'administrateur pour désinstaller le logiciel.

1. Mettez l'ordinateur sous tension.
2. Assurez-vous de fermer toutes les applications en cours.
3. Cliquez sur **Démarrer**, puis cliquez sur **Panneau de configuration**.

Remarque: Pour Windows 10, cliquez à droite sur **Démarrer**, puis cliquez sur **Panneau de configuration**.

4. Cliquez sur **Désinstaller un programme** dans la catégorie **Programmes**.
5. Sélectionnez **EasyMP Multi PC Projection**, puis cliquez sur **Désinstaller/Modifier**.
6. Suivez les instructions à l'écran.

Sujet parent: [Mise à jour et désinstallation du logiciel](#)

Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection (Windows 8.x)

Suivez les instructions ci-dessous pour désinstaller EasyMP Multi PC Projection.

Remarque: Vous devez détenir les droits d'administrateur pour désinstaller le logiciel.

1. Mettez l'ordinateur sous tension.
2. Assurez-vous de fermer toutes les applications en cours.
3. Naviguez vers l'écran **Applications**, puis cliquez avec le bouton droit de la souris sur **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** et maintenez le bouton enfoncé.
4. Sélectionnez **Désinstaller** depuis la barre de l'application.
5. Suivez les instructions à l'écran.

Sujet parent: [Mise à jour et désinstallation du logiciel](#)

Désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Pour OS X, suivez les instructions ci-dessous pour désinstaller EasyMP Multi PC Projection.

1. Mettez l'ordinateur sous tension.
2. Assurez-vous de fermer toutes les applications en cours.
3. Ouvrez le dossier **Applications**.
4. Ouvrez le dossier **EasyMP Multi PC Projection - Outils**, puis double-cliquez sur **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
5. Suivez les instructions à l'écran.

Sujet parent: [Mise à jour et désinstallation du logiciel](#)

Résolutions et couleurs prises en charge

Consultez ces sections pour connaître les types de résolution et le nombre de couleurs de l'ordinateur qu'EasyMP Multi PC Projection peut projeter.

[Résolutions prises en charge](#)

[Couleurs de l'affichage](#)

Sujet parent: [Annexe](#)

Résolutions prises en charge

Les résolutions d'écran d'ordinateur suivantes peuvent être projetées. Vous ne pouvez pas vous connecter à un ordinateur ayant une résolution supérieure à WUXGA.

- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Lorsque vous utilisez un écran d'ordinateur avec un rapport longueur sur largeur peu commun, la résolution sera augmentée ou diminuée selon la résolution de l'ordinateur et du projecteur afin de ne pas dégrader la qualité de l'image.

Selon la résolution, les marges horizontales ou verticales pourraient être projetées en noir.

Sujet parent: [Résolutions et couleurs prises en charge](#)

Couleurs de l'affichage

Le nombre de couleurs de l'écran d'ordinateur suivant peut être projeté.

| Windows | OS X |
|------------------|---|
| Couleurs 16 bits | Environ 32 000 couleurs (16 bits) |
| Couleurs 32 bits | Environ 16,7 millions de couleurs (32 bits) |

Sujet parent: [Résolutions et couleurs prises en charge](#)

Limitations

Consultez les sections suivantes pour connaître les restrictions liées à la projection d'images provenant d'un ordinateur lorsque vous utilisez EasyMP Multi PC Projection.

[Limitations liées à la connexion](#)

[Limitations lors de la projection depuis la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live](#)

[Limitations lors de l'utilisation de Windows Aero](#)

[Limitations lors de la projection depuis Windows Media Center](#)

Sujet parent: [Annexe](#)

Limitations liées à la connexion

Prenez note des limitations suivantes liées à la connexion lors de l'utilisation d'EasyMP Multi PC Projection.

- Vous pouvez connecter jusqu'à quatre projecteurs à un ordinateur et les utiliser pour projeter simultanément. (La fonction d'écrans multiples n'est pas compatible.)
- Vous pouvez connecter jusqu'à 50 appareils, soit des ordinateurs utilisant EasyMP Multi PC Projection et des téléphones intelligents ou des tablettes utilisant Epson iProjection. (Si certains des ordinateurs utilisent une version d'EasyMP Multi PC Projection moins récente, le nombre d'ordinateur est limité à 16 ou 32 et les tablettes utilisant Epson iProjection ne peuvent se joindre à la connexion.)
- Le son ne peut être transféré que si l'ordinateur est connecté à un seul projecteur et que son écran est projeté en mode plein écran. S'il est connecté à plusieurs projecteurs ou si l'affichage du projecteur est divisé, le son ne peut pas être transféré durant la projection.
- Si la vitesse de transmission du réseau local sans fil est lente, la connexion au réseau pourrait être interrompue de manière inattendue.
- Les applications qui utilisent certaines des fonctions de DirectX pourraient ne pas être affichées correctement (Windows seulement).
- Vous ne pouvez pas projeter les invites de commande MS-DOS en mode plein écran (Windows seulement).
- L'image affichée à l'écran de l'ordinateur et l'image projetée par le projecteur pourraient parfois ne pas correspondre exactement.
- Les films ne seront pas projetés de façon aussi fluide que sur un ordinateur.
- Lorsque vous activez le paramètre **Utiliser le crayon interactif** dans l'onglet **Paramètres généraux** de l'écran **Définir les options** et que vous constatez la présence de bandes noires sur l'écran de l'ordinateur, la position du crayon interactif peut être mal alignée.

Sujet parent: [Limitations](#)

Limitations lors de la projection depuis la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live

Prenez note des limitations suivantes lors du démarrage de la Galerie de photos Windows ou de la Galerie de photos Windows Live lorsque vous utilisez EasyMP Multi PC Projection.

- Le diaporama sera affiché en mode simple lors de la projection depuis la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live.

Puisque la barre d'outils ne sera pas affichée, vous ne pourrez pas changer le thème (les effets) lors de la projection du diaporama, peu importe l'Indice de performance Windows.

Dès que le mode simple est lancé, vous ne pouvez pas changer le mode d'affichage lorsque la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live est en cours d'utilisation, même si vous fermez EasyMP Multi PC Projection. Redémarrez la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live.

- Vous ne pouvez pas projeter de films.

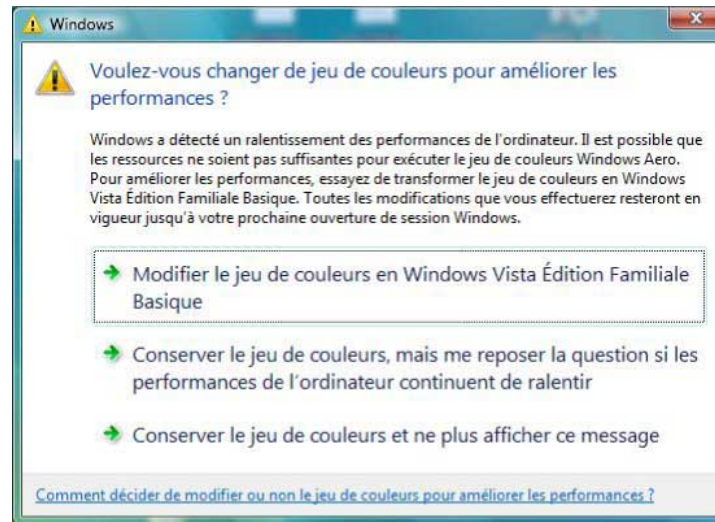
Sujet parent: [Limitations](#)

Limitations lors de l'utilisation de Windows Aero

Prenez note des limitations suivantes lorsque vous utilisez le thème Windows Aero sur votre ordinateur.

- La fenêtre superposée sera projetée, peu importe le paramètre **Transférer la fenêtre des couches** choisi à l'écran **Définir les options** lors de l'utilisation d'EasyMP Multi PC Projection.

- Quelques minutes après avoir connecté un ordinateur au projecteur sur le réseau avec EasyMP Multi PC Projection, le message suivant pourrait apparaître :



Il est recommandé de sélectionner **Conserver le jeu de couleurs, mais me representer la question si les performances de l'ordinateur continuent de ralentir**. Cette option sera activée jusqu'au redémarrage de l'ordinateur.

Sujet parent: [Limitations](#)

Limitations lors de la projection depuis Windows Media Center

Veuillez prendre note des limitations suivantes lors de la projection depuis Windows Media Center.

- Vous ne pouvez pas projeter des images en mode plein écran via Windows Media Player. Quittez le mode plein écran pour projeter les images.
- Si le son est interrompu durant la lecture lorsque vous transférez le son de l'ordinateur au projecteur à l'aide d'EasyMP Multi PC Projection, essayez de redémarrer l'application que vous utilisez.

Sujet parent: [Limitations](#)

Avis

Vérifiez ces sections pour des avis importants concernant votre logiciel.

[Avis sur les droits d'auteur](#)
[À propos des termes utilisés](#)
[Avis général](#)
[Attribution des droits réservés](#)

Sujet parent: [Annexe](#)

Avis sur les droits d'auteur

Tous droits réservés. Il est interdit de reproduire, de conserver dans un système central ou de transmettre le contenu de cette publication sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit – reproduction électronique ou mécanique, photocopie, enregistrement ou autre – sans la permission écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité liée au brevet ne sera assumée concernant l'utilisation de l'information contenue dans le présent document. Et aucune responsabilité ne sera assumée pour tout dommage résultant de l'utilisation de l'information contenue dans le présent document.

Ni Seiko Epson Corporation ni ses sociétés affiliées ne peuvent être tenues responsables par l'acheteur de ce produit ou par des tiers de tout dommage, pertes, frais ou dépenses encourus par l'acheteur ou les tiers suite à : un accident, le mauvais usage ou l'usage abusif de ce produit, ou de modifications, réparations ou altérations non autorisées du produit, ou (sauf aux É.-U.) du manquement à respecter strictement les instructions d'utilisation et d'entretien de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation décline toute responsabilité en cas de dommages ou de problèmes découlant de l'utilisation d'options ou de produits consommables autres que les produits désignés comme produits Epson d'origine ou comme produits approuvés pour Epson par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide pourrait être modifié ou mis à jour sans préavis.

Les illustrations de ce guide pourraient différer du projecteur réel.

Sujet parent: [Avis](#)

À propos des termes utilisés

- Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®
- Système d'exploitation Microsoft® Windows 7®
- Système d'exploitation Microsoft® Windows 8®
- Système d'exploitation Microsoft® Windows 8.1®
- Système d'exploitation Microsoft® Windows 10®

Dans ce guide, les systèmes d'exploitation listés ci-dessus sont nommés « Windows Vista », « Windows 7 », « Windows 8 », « Windows 8.1 » et « Windows 10 ». De plus, le terme collectif « Windows » pourrait

être utilisé pour référer à Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, Windows 10, et de multiples versions de Windows pourraient être nommées en omettant le terme Windows, par exemple : Windows Vista/7.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

Dans ce guide, les systèmes d'exploitation listés ci-dessus sont nommés « OS X 10.7.x », « OS X 10.8.x », « OS X 10.9.x », « OS X 10.10.x » et « OS X 10.11.x ». De plus, le terme collectif « OS X » est utilisé pour englober toutes les versions.

Sujet parent: [Avis](#)

Avis général

XGA est une marque de commerce ou une marque déposée d'International Business Machines Corporation.

Mac et OS X sont des marques de commerce d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint et le logo Windows sont des marques de commerce ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

Droits d'auteur des logiciels : Ce produit utilise des logiciels gratuits ainsi que des logiciels dont la présente entreprise détient les droits.

© 2017 Epson America, Inc.

Sujet parent: [Avis](#)

Attribution des droits réservés

1/17

CPD-51117

Sujet parent: [Avis](#)