

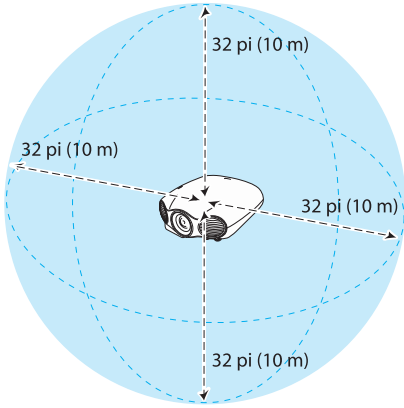
Installation rapide

Avant d'utiliser le projecteur, assurez-vous de lire les instructions de sécurité dans le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

Choisissez un emplacement

Placez le projecteur à niveau et installez-le de manière à ce que l'objectif soit aligné avec le haut ou le bas de l'écran et centré horizontalement. Si cela n'est pas possible, utilisez la fonction de déplacement de l'objectif ou la touche de correction trapézoïdale du projecteur afin de repositionner l'image (consultez la section « Réglez l'image »).

Pour voir correctement les images en 3D, vous devez porter des lunettes 3D RF et être à moins de 32 pi (10 m) du projecteur. Utilisez l'illustration ci-dessous pour déterminer la distance d'observation pour la projection 3D (l'ombrage représente la zone de projection 3D).

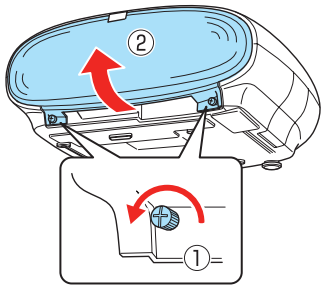


Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour plus d'informations concernant l'emplacement du projecteur.

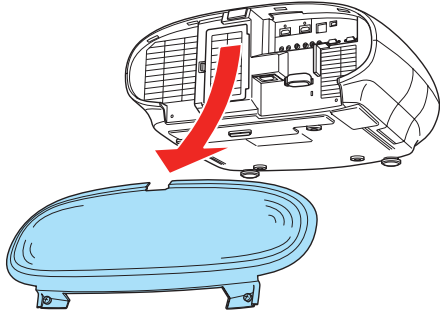
Branchez le projecteur

Suivez les étapes ci-dessous pour connecter un dispositif vidéo. Pour des types de connexion additionnels, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

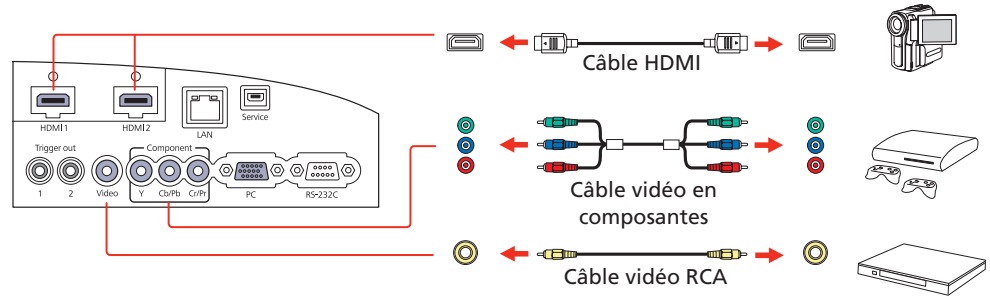
- 1 Desserrez les deux vis dans le bas du cache-câbles, puis tirez ce dernier vers l'avant.



- 2 Tirez le cache-câbles hors des rainures de la partie supérieure du projecteur.

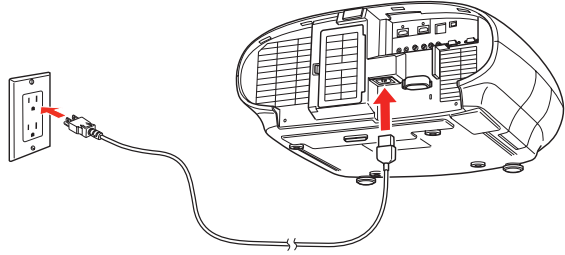



- 3 Branchez plusieurs dispositifs vidéo et utilisez les touches Source de la télécommande ou la touche Source du projecteur pour passer d'un dispositif à l'autre.

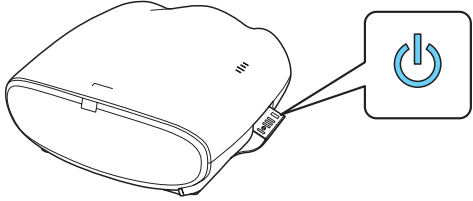



Mettez le projecteur sous tension

- 1 Mettez la source vidéo sous tension.
- 2 Branchez le projecteur.



- 3 Appuyez sur la touche  d'alimentation du projecteur ou sur la touche **On** de la télécommande. L'obturateur s'ouvre et le témoin d'alimentation clignote en bleu, puis reste allumé.

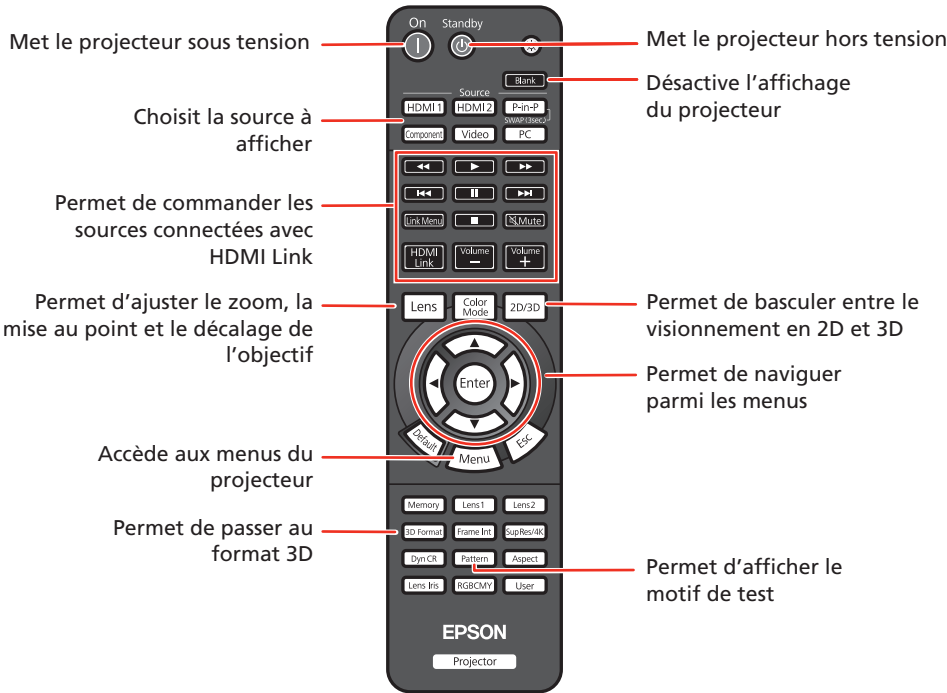
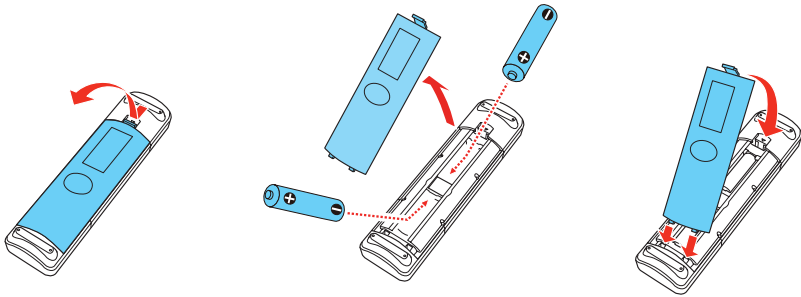


Remarque : Pour mettre le projecteur hors tension, appuyez sur la touche  d'alimentation du projecteur ou sur la touche **Standby** de la télécommande.

- 4 La langue par défaut du système de menus est l'anglais. Pour sélectionner une autre langue, appuyez sur la touche **Menu** du projecteur ou de la télécommande. Sélectionnez **Settings** et appuyez sur **Enter**. Sélectionnez **Language** et appuyez sur **Enter**. Sélectionnez votre langue et appuyez sur **Enter**. Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter.

Utilisation de la télécommande

Installez deux piles AA tel qu'illustré.

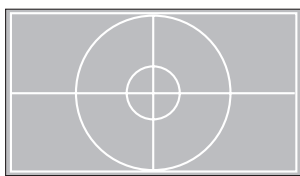


Pour plus d'informations sur l'utilisation de la télécommande, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

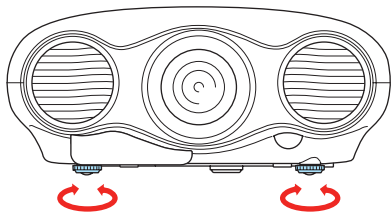


Réglez l'image

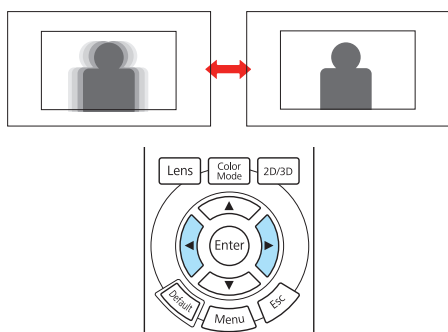
- 1 Appuyez sur la touche **Pattern** de la télécommande pour afficher un motif de test.



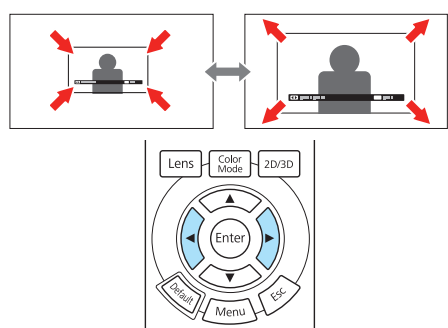
- 2 Pour déplacer l'image vers le haut ou pour corriger une image inclinée, réglez les pattes avant tel qu'illustré ci-dessous.



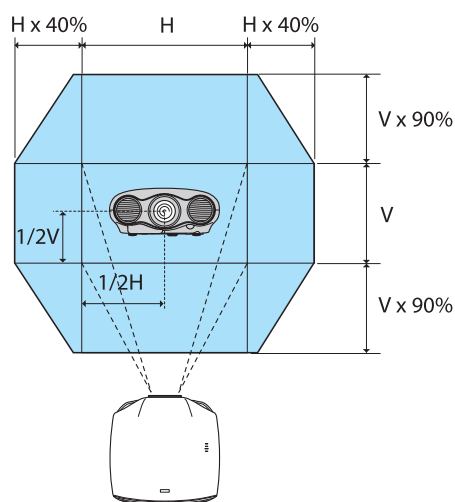
- 3 Appuyez sur la touche **Lens** de la télécommande et utilisez les touches ◀ et ▶ pour la mise au point de l'image.



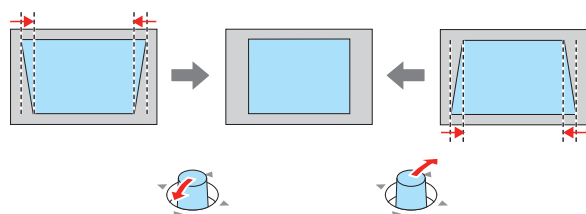
- 4 Appuyez sur la touche **Lens** de la télécommande de nouveau et utilisez les touches ◀ et ▶ pour réduire ou agrandir la taille de l'image.



- 5 Appuyez sur la touche **Lens** de la télécommande de nouveau et utilisez les touches ▲, ▼, ◀ et ▶ pour repositionner l'image.



- 6 Si votre image ressemble à ou à , vous pouvez utiliser la touche du projecteur pour la corriger.



Remarque : L'utilisation du réglage de la correction trapézoïdale peut affecter la taille et la résolution en vigueur de votre image. Si vous le pouvez, modifiez le positionnement de votre projecteur afin d'éliminer la déformation trapézoïdale de l'image et utilisez l'option de décalage de l'objectif afin de positionner l'image, au besoin.

- 7 Appuyez sur la touche **Esc** de la télécommande pour quitter.

Visionnez des images en 3D

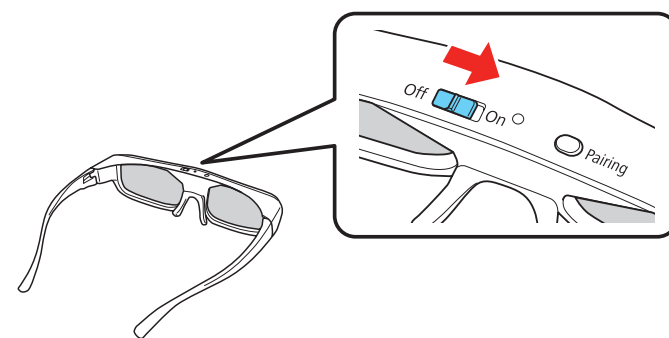
Pour voir du contenu en 3D, vous devez d'abord brancher un dispositif vidéo compatible 3D à l'un des ports HDMI de votre projecteur.

- 1 Allumez le dispositif vidéo compatible 3D et lancez la lecture.

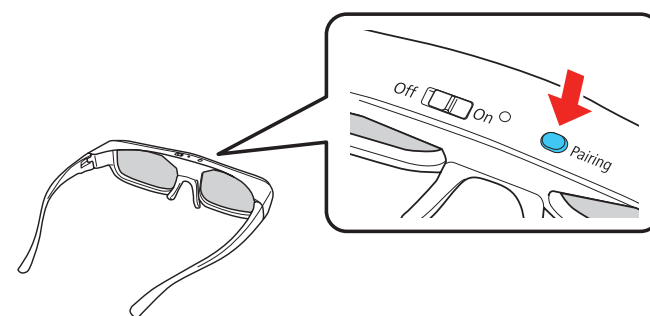
Remarque : Assurez-vous de régler le dispositif vidéo afin qu'il effectue la lecture du contenu en mode 3D.

- 2 Appuyez sur la touche **2D/3D** de la télécommande, au besoin.

- 3 Faites glisser l'interrupteur sur vos lunettes 3D à la position **On**.



Remarque : Si vos lunettes n'affichent pas automatiquement du contenu 3D, il est possible que vous deviez effectuer le pairing avec le projecteur. Placez les lunettes à moins de 10 pi (3 m) du projecteur, puis appuyez et maintenez enfoncée la touche **Pairing** sur les lunettes 3D pendant au moins 3 secondes. Le témoin d'état des lunettes clignotera en alternance en vert et rouge, puis il demeurera vert pendant 10 secondes si le pairing a été réussi.



Vous pouvez convertir automatiquement du contenu 2D HDMI en 3D. Pour activer l'option de conversion 2D à 3D, appuyez sur la touche **Menu** du projecteur ou de la télécommande. Sélectionnez **Signal** et appuyez sur **Enter**, puis sélectionnez **Configuration 3D** et appuyez sur **Enter**. Sélectionnez **Conversion 2D à 3D** et appuyez sur **Enter**. Sélectionnez le paramètre **Faible**, **Moyen** ou **Fort**, puis appuyez sur **Enter**.

Pour obtenir plus d'informations concernant le réglage des images 3D, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

Dépannage

Si vous voyez un écran vide ou si le message **Pas de signal** s'affiche après avoir mis sous tension votre source vidéo ou votre ordinateur, vérifiez ce qui suit :

- Assurez-vous que le témoin d'alimentation du projecteur est bleu et qu'il ne clignote pas.
- Appuyez sur la touche **Source** du projecteur ou sur l'une des touches Source de la télécommande pour passer à la bonne source d'image, au besoin.
- Sur certains ordinateurs portables Windows®, vous devrez peut-être maintenir la touche **Fn** enfoncée sur le clavier et appuyer sur **F7** ou sur la touche de fonction qui vous permet d'afficher l'image sur un écran externe. Elle pourrait être identifiée avec une icône comme celle-ci , ou encore avec les lettres **CRT/LCD**.
- Pour Windows 7 ou une version ultérieure, maintenez la touche Windows enfoncée et appuyez sur **P** en même temps, puis cliquez sur **Dupliquer**.
- Si vous utilisez un Mac, ouvrez **Préférences système** et sélectionnez **Moniteurs**. Cliquez sur l'onglet **Disposition** et cochez la case **Recopie vidéo**.

Si les images en 3D ne s’affichent pas correctement, vérifiez ce qui suit :

- Appuyez sur la touche **2D/3D** pour passer au mode de visionnement 3D, au besoin.
- Assurez-vous d’être dans la portée du visionnement en 3D. Pour plus d’informations, consultez la section « Choisissez un emplacement » à l’endos de cette affiche ou le *Guide de l’utilisateur* en ligne.
- Assurez-vous que vos lunettes 3D sont chargées et ne sont pas en mode attente. Faites glisser l’interrupteur de mise sous tension sur les lunettes 3D à la position **Off**, puis de nouveau à la position **On**.
- Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande, sélectionnez le menu **Signal**, puis **Configuration 3D**, et sélectionnez **Format 3D**. Assurez-vous que l’option **Automatique** est sélectionnée.
- Vérifiez que le dispositif vidéo et le contenu multimédia sont tous les deux compatibles 3D. Veuillez vous référer à la documentation fournie avec votre dispositif vidéo pour plus d’informations.

Comment obtenir de l’aide

Manuel

Pour obtenir plus d’informations concernant l’utilisation du projecteur, cliquez sur l’icône sur votre bureau afin d’accéder au *Guide de l’utilisateur* en ligne (requiert une connexion Internet). Si vous n’avez pas d’icône pour le guide de l’utilisateur, vous pouvez l’installer à partir du CD ou visiter la page de soutien de votre produit.

Services de soutien téléphonique

Pour utiliser l’assistance technique Epson PrivateLine®, composez le 1 800 637-7661. Ce service est disponible durant toute la durée de votre garantie. Vous pouvez aussi parler à un spécialiste du soutien pour projecteurs en composant le 905 709-3839.

Les heures de soutien sont de 6 h à 20 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi, et de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, le samedi. Les heures et les jours de soutien peuvent être sujets à changement sans préavis. Des frais d’interurbain sont éventuellement à prévoir.

Soutien Internet

Visitez **www.epson.ca/soutien** et effectuez une recherche pour votre produit afin d’obtenir des solutions à des problèmes courants. Vous pouvez télécharger des utilitaires et de la documentation, consulter des FAQ, obtenir des conseils de dépannage ou envoyer un courriel à Epson.

Enregistrement

Enregistrez votre produit dès aujourd’hui pour obtenir des renseignements sur les mises à jour de produits et des offres exclusives. Vous pouvez enregistrer le projecteur en utilisant le CD inclus ou en ligne à l’adresse **www.epson.com/webreg**.

Accessoires optionnels

Pour obtenir la liste des accessoires optionnels, consultez le *Guide de l’utilisateur* en ligne.

Vous pouvez vous procurer des lunettes RF 3D (numéro de pièce V12H548006) additionnelles ou d’autres accessoires auprès d’un revendeur agréé Epson. Composez le 1 800 463-7766 pour obtenir les coordonnées du revendeur le plus près de chez vous. Ou vous pouvez effectuer vos achats en ligne à **www.epson.ca**.

Avis

Laser

Conforme aux normes de performance de la FDA pour les produits laser à l’exception des écarts conformément à l’avis Laser n° 50, daté du 24 juin 2007.

Consignes de sécurité et caractéristiques Bluetooth

Contient un module Bluetooth de modèle : DBUB-E207

Ce document contient des consignes de sécurité et une description des caractéristiques. Lisez attentivement ce document avant l’utilisation pour assurer votre sécurité ainsi que le rendement optimal du produit.

É.-U.

Contient FCC ID : BKMAE-E207

Cet appareil est conforme à la partie 15 de la réglementation FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer de brouillage préjudiciable, et (2) cet appareil doit accepter tout brouillage reçu, y compris le brouillage pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

À l’issue des tests dont il a fait l’objet, cet équipement a été déclaré conforme aux normes des appareils numériques de classe B, conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces normes sont destinées à assurer un niveau de protection raisonnable contre les interférences néfastes dans les installations résidentielles. Cet équipement produit, utilise et peut émettre des fréquences radioélectriques et, s’il n’est pas installé ou utilisé conformément aux directives, peut brouiller les ondes radio ou télévisuelles. Toutefois, il est impossible de garantir qu’aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet équipement brouille la réception des ondes radio et télévisuelles, ce que vous pouvez déterminer en éteignant et en rallumant l’équipement, nous vous encourageons à prendre l’une des mesures correctives suivantes :

- Réorientez ou déplacez l’antenne réceptrice.
- Éloignez l’appareil du récepteur.
- Branchez l’équipement dans une autre prise ou dans un autre circuit que celui du récepteur.
- Demandez conseil au revendeur de l’appareil ou à un technicien radio/télévision expérimenté.

Mise en garde : Toute modification non expressément autorisée par la partie responsable de la conformité peut annuler la permission d’utilisation du matériel. Des câbles et des connecteurs correctement blindés et reliés à la terre doivent être utilisés pour les connexions à un ordinateur hôte et/ou périphérique afin de respecter les limites d’émission.

Ce transmetteur ne doit pas être installé au même endroit qu’une autre antenne ou un autre transmetteur ou utilisé conjointement à une autre antenne ou un autre transmetteur.

Cet équipement est conforme aux limites d’exposition aux rayonnements de la FCC établies pour un environnement non contrôlé et respecte les directives d’exposition aux fréquences radio (RF) de la FCC. Cet équipement doit être installé et utilisé avec un minimum de 7,8 po (20 cm) de distance entre la source de rayonnement et votre corps.

Canada

Contient IC : 1052D-E207

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Cet appareil respecte les normes CNR exemptes de licence d’Industrie Canada. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer de brouillage préjudiciable, et (2) cet appareil doit accepter tout brouillage reçu, y compris le brouillage pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Cet équipement est conforme aux limites d’exposition aux rayonnements d’IC énoncées pour un environnement non contrôlé et respecte les règles d’exposition aux fréquences radioélectriques (RF) CNR-102 d’IC. Cet équipement doit être installé et utilisé avec un minimum de 7,8 po (20 cm) de distance entre la source de rayonnement et votre corps.

Déclaration de conformité

Selon la norme 47CFR, parties 2 et 15, régissant les ordinateurs personnels et périphériques de classe B, et/ou les unités centrales et les dispositifs d’alimentation électrique utilisés avec les ordinateurs personnels de classe B :

Nous : Epson America, Inc.
Situés à : 3840 Kilroy Airport Way MS: 3-13
Long Beach, CA 90806, É.-U.
Téléphone : 562 981-3840

Déclarons sous notre seule et unique responsabilité que le produit identifié dans la présente est conforme à la norme 47CFR, parties 2 et 15, des règles FCC régissant les dispositifs numériques de classe B. Chaque produit commercialisé est identique à l’appareil représentatif testé et jugé conforme aux normes. Les dossiers tenus indiquent que l’équipement produit se situe dans les limites acceptables, du fait de la production en quantité et des essais réalisés sur une base statistique, en conformité avec le règlement 47CFR, alinéa 2.909. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer de brouillage préjudiciable, et (2) cet appareil doit accepter tout brouillage reçu, y compris le brouillage pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Nom commercial : Epson
Type de produit : Projecteur
Modèle : H488A
Nom de marketing : Pro Cinema LS10500

Garantie limitée d’Epson America, Inc.

Garantie limitée de trois ans sur le projecteur et garantie limitée d’un an sur les lunettes 3D.

Éléments couverts par la garantie : Epson America, Inc. (« Epson ») garantit à l’acheteur original du produit Epson couvert par la présente garantie limitée que le produit, s’il est acheté à l’état neuf et utilisé au Canada, aux États-Unis ou à Puerto Rico, sera exempt de défauts de fabrication et de vices de matériau pendant une durée de trois ans à compter de la date d’achat d’origine. Cette garantie limitée s’applique seulement au projecteur. Elle ne s’applique pas aux lunettes 3D. Les lunettes 3D ont une garantie limitée d’un an à compter de la date d’achat d’origine. Pour toute intervention au titre de la garantie, il est possible que vous deviez fournir la preuve de la date d’achat d’origine.

Ce que fera Epson pour remédier aux problèmes : Si votre produit doit être réparé durant la période où il est couvert par la garantie limitée, veuillez appeler Epson au numéro inscrit dans le bas de cette déclaration et assurez-vous d’être en mesure d’indiquer le modèle et, au besoin, le numéro de série et la date d’achat d’origine. Si Epson confirme qu’une intervention au titre de la garantie est nécessaire, Epson pourra, à son choix, réparer ou remplacer l’appareil défectueux sans frais de pièces ou de main-d’oeuvre. Si Epson autorise le remplacement de l’unité défectueuse, Epson vous enverra un produit de remplacement en port payé, si vous avez une adresse au Canada, aux États-Unis ou à Puerto Rico. Il vous incombe d’emballer correctement l’appareil défectueux et de le retourner à Epson dans un délai de cinq jours ouvrables après avoir reçu l’unité de remplacement. Epson vous demandera un numéro de carte de crédit ou de débit pour couvrir le coût du produit de remplacement au cas où vous ne retourneriez pas le produit défectueux. Pour une réparation du produit, Epson vous demandera de lui envoyer ce dernier directement ou à son centre de service autorisé qui réparera le produit et vous le renverra. Vous avez la responsabilité d’emballer le produit et devez défrayer les coûts de poste et d’expédition vers et depuis le centre de service autorisé Epson. Lorsqu’une intervention au titre de la garantie nécessite l’échange du produit ou d’une pièce, l’article remplacé devient propriété d’Epson. Le produit ou la pièce de remplacement pourra être neuf ou remis à neuf selon les normes de qualité d’Epson. S’il n’est pas possible de réparer le produit pour quelque raison que ce soit et qu’Epson ne vend plus le modèle en question, Epson remplacera le produit par un produit d’un autre modèle de valeur équivalente ou supérieure. Les produits ou les pièces de rechange sont couverts pour la période de garantie restante du produit original. Si Epson remplace les lunettes 3D à titre d’intervention pendant la durée de la garantie, les lunettes de remplacement offre la garantie limitée d’un an spécifiée ci-dessus.

Ce que la garantie ne couvre pas : Cette garantie suppose l’utilisation normale du produit au Canada, aux États-Unis ou à Puerto Rico.

La garantie ne couvre pas ce qui suit :

- l’utilisation continue et excessive;
- les consommables tels que les filtres;
- l’installation ou la désinstallation;
- les dommages esthétiques causés par la manipulation ou l’usure normale lors de l’utilisation;
- les dommages causés par un entretien inadéquat du projecteur (voir le *Guide de l'utilisateur* en ligne à ce sujet);
- les dommages causés par l’interaction avec des produits de marque autre qu’Epson, par exemple des cartes additionnelles ou des câbles;
- tous les problèmes résultant d’une mauvaise utilisation, d’une utilisation abusive, d’une installation incorrecte, d’une négligence, d’avaries lors du transport, de catastrophes comme un incendie, une inondation ou la foudre, d’une surtension électrique, de problèmes logiciels ou de l’exposition à de la fumée de produits chimiques ou à une humidité extrême;
- tous les problèmes résultant d’une intervention effectuée par un tiers autre qu’Epson ou un prestataire de service agréé d’Epson.

Epson ne sera pas tenue d’effectuer d’interventions au titre de la garantie lorsque l’étiquette ou le logo Epson, le numéro de série ou la plaque signalétique ont été enlevés de l’appareil. Cette garantie n’est pas transférable. Epson n’est pas responsable de vos données ou de vos applications, lesquelles ne pourront pas être restaurées en cas de perte. Il vous incombe d’en prévoir la sauvegarde. Les frais d’affranchissement, d’assurance ou d’expédition engagés pour faire réparer votre produit Epson au titre de la garantie avec retour en atelier seront à votre charge. Si une anomalie déclarée ne peut être identifiée ou reproduite, les frais engagés seront à votre charge.

STIPULATION D’EXONÉRATION DES AUTRES GARANTIES : CE QUI PRÉCÈDE CONSTITUE LA SEULE GARANTIE ET EXCLUT TOUTE AUTRE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, MAIS SANS S’Y LIMITER, TOUTE GARANTIE IMPLICITE DE QUALITÉ MARCHANDE, D’ABSENCE DE CONTREFAÇON OU D’APTITUDE À UNE FIN PARTICULIÈRE. CERTAINES LOIS NE PERMETTENT PAS L’EXCLUSION DE GARANTIES IMPLICITES. LE CAS ÉCHÉANT, L’EFFET DE TOUTES LES GARANTIES EXPRESSES ET IMPLICITES SE LIMITE À LA PÉRIODE DE GARANTIE MENTIONNÉE PRÉCÉDEMMENT. SAUF DISPOSITIONS CONTRAIRES, TOUTE DÉCLARATION OU GARANTIE FAITES PAR UNE AUTRE PERSONNE OU SOCIÉTÉ EST NULLE.

EXCLUSION DES DOMMAGES; RESPONSABILITÉ MAXIMALE D’EPSON : NI EPSON NI LES MEMBRES DE SON GROUPE NE POURRONT ÊTRE TENUS RESPONSABLES EN CAS DE DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCIDENTELS OU INDIRECTS ET EN CAS DE PERTES DE PROFIT, DÉCOULANT DE L’UTILISATION OU DE L’IMPOSSIBILITÉ D’UTILISATION DU PRODUIT EPSON, QUE CE SOIT À LA SUITE DU NON-RESPECT DE LA GARANTIE OU D’UNE AUTRE THÉORIE JURIDIQUE. EN AUCUN CAS EPSON OU LES MEMBRES DE SON GROUPE NE PEUVENT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DES DOMMAGES DE QUELQUE TYPE QUE CE SOIT QUI EXCÈDENT LE PRIX D’ACHAT AU DÉTAIL ORIGINAL DU PRODUIT.

Arbitrage, lois applicables : Les différends, réclamations ou controverses en lien avec la présente garantie seront réglés par arbitrage à Los Angeles, en Californie, devant un seul arbitre. L’arbitrage sera administré par JAMS conformément à ses règles et procédures en matière d’arbitrage. La décision rendue pourra faire l’objet d’un jugement par tout tribunal compétent. Toutes les actions doivent être intentées dans les trois mois à compter de la date d’expiration de la garantie. La présente clause n’interdit pas aux parties de chercher d’autres mesures provisoires pouvant s’appliquer dans le cadre de l’arbitrage auprès d’un tribunal compétent. La présente garantie s’interprète conformément aux lois de l’État de la Californie, à l’exception de cette clause d’arbitrage, qui sera interprétée conformément au Federal Arbitration Act.

Autres droits que vous pourriez avoir : La présente garantie vous confère des droits précis, et vous pourriez avoir d’autres droits selon le territoire de compétence. Certains pays n’autorisent pas les limitations quant à la durée d’une garantie implicite ni les exclusions ou limitations des dommages exemplaires ou indirects; les limitations ou exclusions indiquées précédemment pourraient ainsi ne pas être applicables.

Au Canada, les garanties englobent les garanties et les conditions.

Pour trouver le revendeur Epson autorisé le plus près de chez vous, visitez notre site Web à l’adresse www.epson.ca.

Pour trouver le centre de service agréé Epson le plus près de chez vous, visitez le site Web à l’adresse www.epson.ca/support.

Pour communiquer avec Epson Connection^{MS}, veuillez composer le 1 800 637-7661, le 905 709-3839 (Canada) ou le 562 276-4394 (É.-U.). Vous pouvez nous écrire à l’adresse postale Epson America, Inc., P.O. Box 93012, Long Beach, CA 90809-3012, USA.



EPSON est une marque déposée et EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé de Seiko Epson Corporation. Epson Connection est une marque de service et Privateline est une marque déposée d’Epson America, Inc.

Mac est une marque de commerce d’Apple, enregistrée aux États-Unis et dans d’autres pays.

Avis général : Les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu’à titre d’identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

L’information contenue dans ce guide peut être modifiée sans préavis.