

Installation rapide

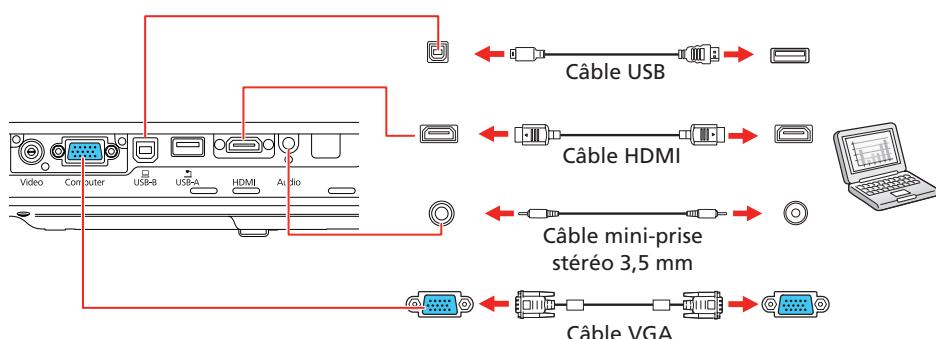
Avant d'utiliser le projecteur, assurez-vous de lire les instructions de sécurité dans le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

Remarque : L'apparence de votre produit peut différer des illustrations de la présente affiche, mais les instructions sont les mêmes.

Brancher le projecteur

Choisissez parmi les connexions suivantes. Consultez les sections ci-dessous ou consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir plus de détails.

Ordinateur



Port Computer

Branchez l'une des extrémités d'un câble VGA dans le port **Computer** du projecteur et l'autre extrémité dans le port **Video** moniteur de votre ordinateur ou ordinateur portable. Assurez-vous que votre ordinateur portable est en mode d'affichage externe (consultez la section « Dépannage »). Vous pouvez aussi brancher un câble audio.

Port HDMI

Branchez l'une des extrémités d'un câble HDMI au port **HDMI** du projecteur et l'autre extrémité au port HDMI de votre ordinateur.

Remarque : Pour connecter un Mac qui possède un port Mini DisplayPort ou Mini-DVI pour la sortie vidéo, vous devez obtenir un adaptateur qui permet une connexion au port HDMI du projecteur. Communiquez avec Apple pour obtenir la liste des adaptateurs compatibles. Les ordinateurs Mac moins récents (2009 et années précédentes) pourraient ne pas prendre en charge le son depuis le port HDMI.

Port USB

Branchez l'extrémité carrée d'un câble USB dans le port **USB-B** (carré) du projecteur. Branchez l'extrémité plate du câble dans un port USB de votre ordinateur.

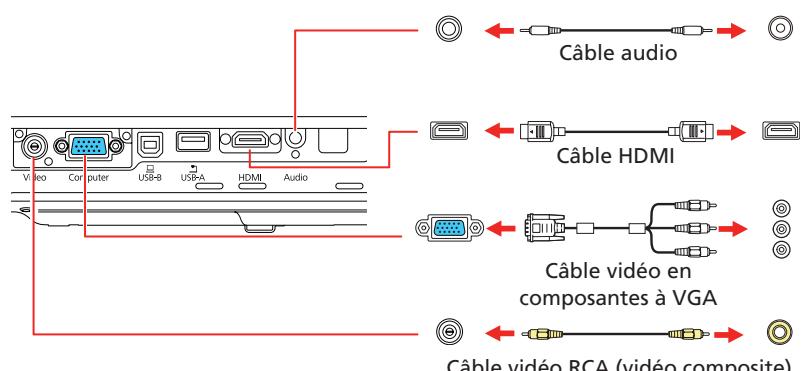
Windows Vista® ou une version ultérieure : Après avoir allumé le projecteur, suivez les instructions à l'écran afin d'installer le logiciel Epson® USB Display (**EMP_UDSE.EXE**; seulement lors de la première connexion). Si l'écran du logiciel ne s'affiche pas automatiquement, ouvrez **Ordinateur** ou **Poste de travail**, puis double-cliquez sur **EPSON_PJ_UD**.

OS X 10.7.x à 10.11.x : Après avoir mis le projecteur sous tension, le dossier de configuration pour USB Display s'affiche dans le Finder. Double-cliquez sur **USB Display Installer** et suivez les directives à l'écran pour installer le logiciel Epson USB Display (seulement lors de la première connexion).

Remarque : Si vous éprouvez des problèmes lors de l'installation du logiciel USB Display, assurez-vous que le paramètre **USB Type B** du menu **Avancé** du projecteur est réglé à **USB Display**. Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir les instructions.

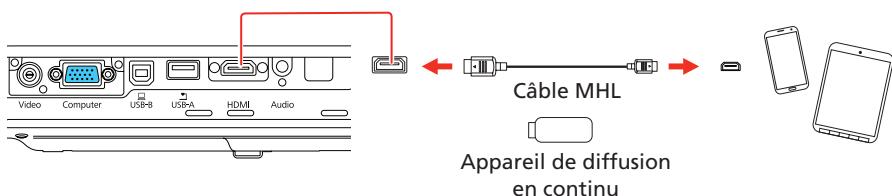
Appareil vidéo

Branchez plusieurs appareils vidéo et utilisez la touche **Source Search** du projecteur ou de la télécommande pour passer d'un appareil à l'autre.



Dispositif média mobile

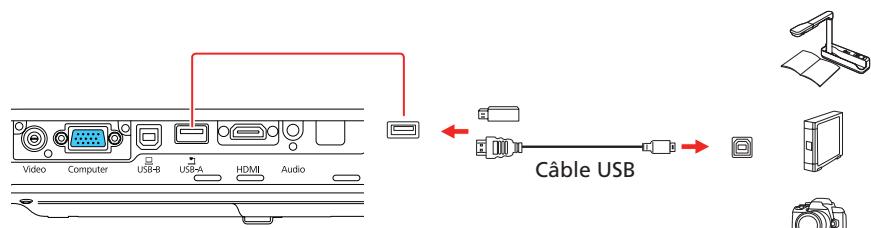
Vous pouvez connecter des tablettes, des téléphones intelligents et d'autres dispositifs qui prennent en charge la norme MHL^{MC} au port **HDMI**.



Certains dispositifs pourraient nécessiter un adaptateur ou pourraient ne pas requérir un câble MHL. Certaines fonctionnalités ou fonctions pourraient ne pas être prises en charge. Consultez la documentation de votre appareil pour obtenir plus d'informations.

Appareil photo, dispositif USB ou caméra de documents

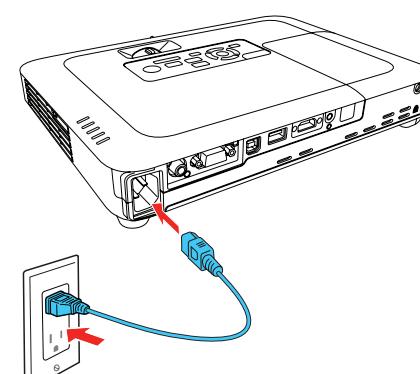
Branchez un appareil photo numérique, une clé USB, un dispositif de stockage USB ou une caméra de documents Epson DC-07 au port **USB-A** (plat) de votre projecteur.



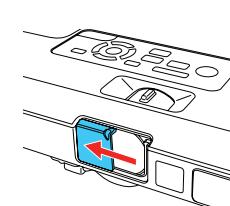
Si vous branchez un appareil photo numérique, une clé USB ou un dispositif de stockage USB, vous pouvez utiliser la fonctionnalité PC Free du projecteur. Vous pouvez aussi brancher d'autres caméras de documents Epson au projecteur. Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir plus de détails.

Allumer le projecteur

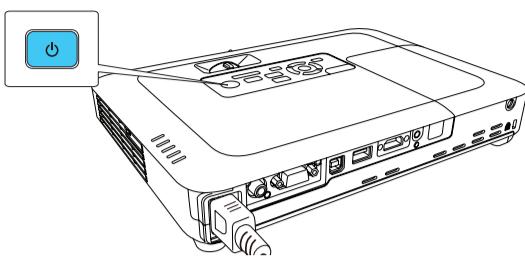
- 1 Allumez l'ordinateur ou la source vidéo.
- 2 Branchez le projecteur. Le témoin **Power** d'alimentation du projecteur passe au bleu.



- 3 Ouvrez complètement la glissière **A/V Mute**.



- 4** Appuyez sur la touche  d'alimentation du projecteur ou de la télécommande. Le projecteur émet un bip, le témoin Status clignote en bleu, puis il reste allumé.



Remarque : Pour mettre le projecteur hors tension, appuyez deux fois sur la touche  d'alimentation, puis débranchez le projecteur. Vous n'avez pas besoin d'attendre le refroidissement du projecteur.

- 5** Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour mettre en surbrillance une option à l'écran d'accueil qui s'affiche, puis appuyez sur  pour la sélectionner. Vous pouvez afficher un code QR, basculer entre les sources de projection et accéder rapidement à diverses options de réglage à partir de cet écran.



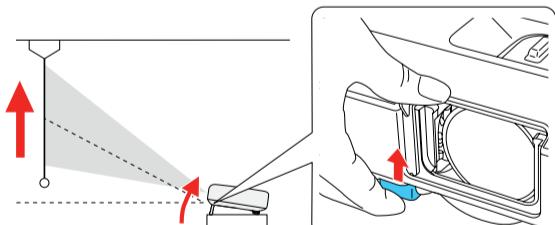
- 6** La langue par défaut du système de menus est l'anglais. Pour sélectionner une autre langue, appuyez sur la touche **Menu** du projecteur ou de la télécommande. Sélectionnez **Extended** et appuyez sur . Sélectionnez **Language** et appuyez sur . Sélectionnez votre langue et appuyez sur . Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter le système de menus.

Régler l'image

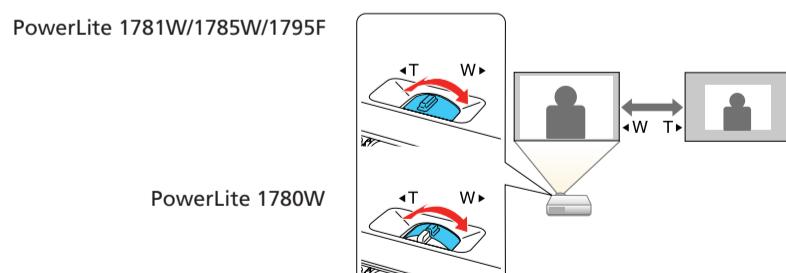
- 1** Si vous ne voyez pas d'image, appuyez sur la touche **Source Search** du projecteur ou de la télécommande pour sélectionner la source d'image.

Remarque : Si l'écran est toujours vide ou si vous éprouvez des problèmes d'affichage, consultez les conseils de dépannage au verso de la présente affiche.

- 2** Pour hausser l'image, appuyez sur la touche du levier de réglage et soulevez le devant du projecteur. Relâchez la touche pour verrouiller la patte dans la position désirée.



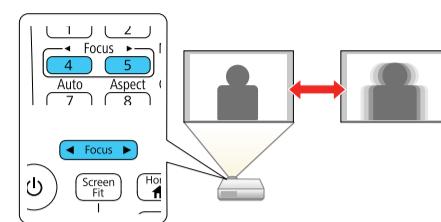
- 3** Pour réduire ou agrandir l'image, faites tourner la bague de zoom.



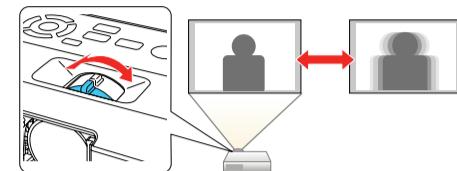
- 4** **PowerLite 1781W/1785W/1795F** : Pour rendre l'image plus nette, appuyez sur les touches **Focus** du projecteur ou de la télécommande.

PowerLite 1780W : Pour rendre l'image plus nette, faites tourner la bague de mise au point.

PowerLite 1781W/1785W/1795F



PowerLite 1780W

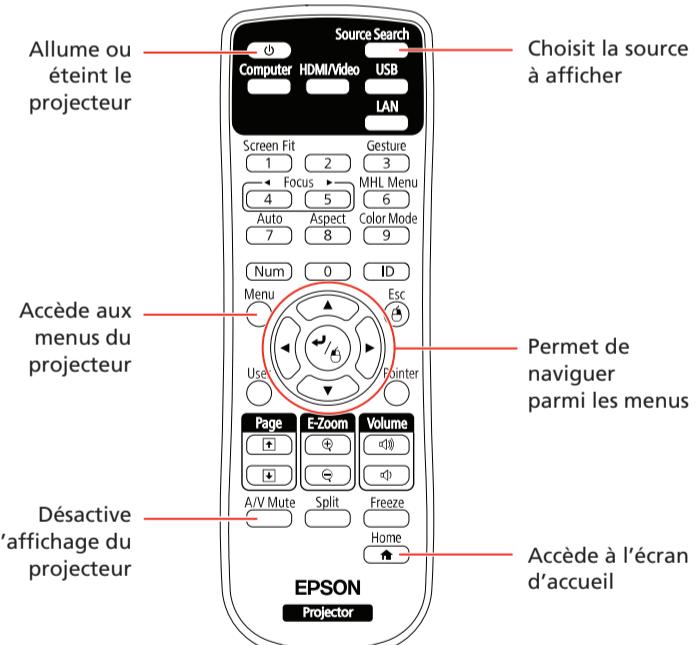
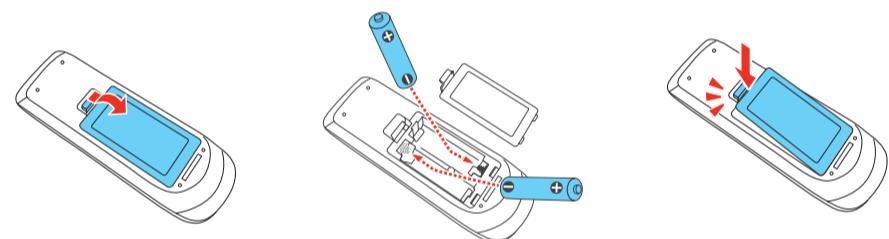


- 5** Si votre image ressemble à  ou à 

6 Le projecteur règle automatiquement les images qui ressemblent à  ou à , mais, au besoin, vous pouvez appuyer sur les touches  ou  du projecteur pour les corriger.

Fonctions de la télécommande

Insérez les piles tel qu'illustré (deux piles AA).



Pour plus d'informations sur l'utilisation de la télécommande, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

Projeter sans fil

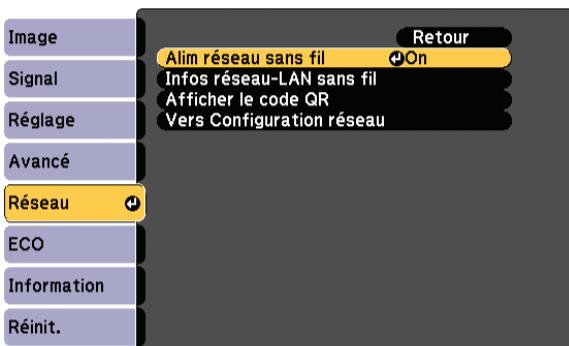
Suivez ces étapes pour connecter le projecteur à un réseau sans fil.

Si vous projetez à partir d'un ordinateur, il doit avoir une carte sans fil ou une interface sans fil intégrée.

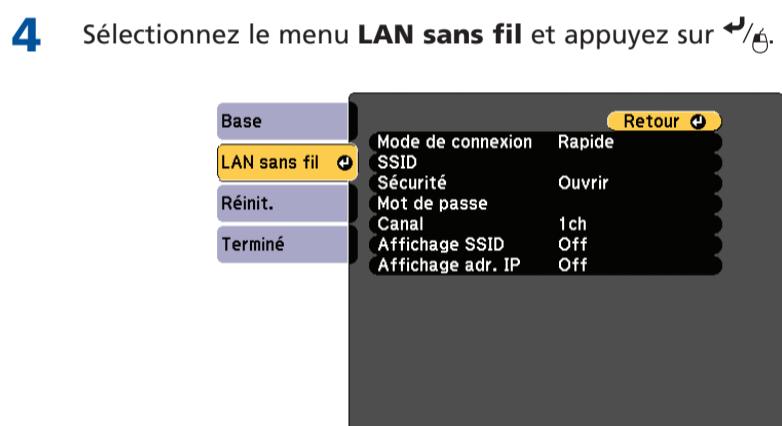
- 1 Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande, sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur **OK**.



- 2 Sélectionnez **On** pour le paramètre **Alim réseau sans fil**.



- 3 Choisissez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **OK**.



- 4 Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur **OK**.
- 5 Choisissez **Mode de connexion**, appuyez sur **OK**, sélectionnez **Rapide** pour une connexion directe à un ordinateur, une tablette ou un téléphone intelligent, puis appuyez sur **OK** de nouveau. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **Esc** pour revenir au menu LAN sans fil.

Remarque : Pour obtenir des instructions sur la configuration d'une connexion avancée pour la connexion vers un routeur ou un point d'accès, consultez le Guide de l'utilisateur en ligne.

- 6 Pour éviter que le SSID et l'adresse IP ne s'affichent à l'écran d'attente du réseau, configurez les paramètres **Affichage SSID** et/ou **Affichage adr. IP** à **Off**.
- 7 Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres dans le menu LAN sans fil, appuyez sur **Esc**.
- 8 Sélectionnez **Terminé** et appuyez sur **OK**, puis sélectionnez **Oui** et appuyez sur **OK** de nouveau pour enregistrer vos paramètres.

Installer les logiciels du réseau

Les raccourcis pour télécharger les logiciels du réseau et les manuels sont disponibles depuis le CD du projecteur. Les téléchargements requièrent une connexion à Internet. Vous pouvez aussi installer les logiciels et les manuels depuis le site Web d'Epson, tel que décrit dans la section « Où obtenir de l'aide ».

Pour projeter depuis plusieurs ordinateurs sur le réseau, installez le logiciel EasyMP® Multi PC Projection.

Cliquez sur les icônes sur le bureau pour voir les manuels des logiciels. Consultez les manuels pour obtenir les instructions concernant l'installation et l'utilisation des logiciels.

Projeter sans fil depuis un appareil mobile

Vous pouvez connecter votre appareil mobile à votre projecteur en utilisant l'application Epson iProjection^{MC} et un code QR. Assurez-vous que la version la plus récente de l'application Epson iProjection est installée sur votre appareil (l'application Epson iProjection est disponible seulement en anglais).

Installer l'application Epson iProjection

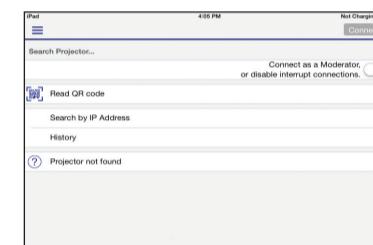
Pour projeter à partir d'un appareil iOS ou Android^{MC}, téléchargez et installez l'application Epson iProjection. Visitez le site Web www.epson.ca/projectorapp pour obtenir plus d'informations (site Web et application disponibles seulement en anglais).



Connexion sans fil directe

Assurez-vous que votre appareil et votre projecteur Epson ne sont pas connectés à un réseau et que le paramètre **Mode de connexion** de votre projecteur Epson est réglé à **Rapide**.

- 1 Appuyez sur la touche **Home** du projecteur ou de la télécommande pour afficher l'écran d'accueil.
- 2 Sélectionnez **Display the QR Code** et appuyez sur **OK**.
- 3 Touchez **Epson iProjection** à l'écran d'accueil de votre appareil.



- 4 Touchez **Read QR code**.
- 5 Pointez la caméra de votre appareil vers le code QR projeté par votre projecteur; le code QR est lu automatiquement.
- 6 Si vous utilisez un appareil iOS, suivez les instructions à l'écran afin d'enregistrer le profil Wi-Fi de votre ordinateur.

Votre appareil et le projecteur Epson sont maintenant connectés.

Connexion à un réseau câblé

Assurez-vous que votre projecteur et votre appareil mobile sont connectés au même réseau sans fil.

- 1 Appuyez sur la touche **Home** du projecteur ou de la télécommande pour afficher l'écran d'accueil.
- 2 Sélectionnez **Display the QR Code** et appuyez sur **OK**.
- 3 Touchez **Epson iProjection** à l'écran d'accueil de votre appareil.



- 4 Touchez **Read QR code**.
- 5 Pointez la caméra de votre appareil vers le code QR projeté par votre projecteur; le code QR est lu automatiquement.

Votre appareil et le projecteur Epson sont maintenant connectés.

Dépannage

Si vous voyez un écran vide ou si le message **Pas de signal** s'affiche après avoir mis sous tension votre ordinateur ou appareil vidéo, vérifiez ce qui suit :

- Assurez-vous que le témoin Status du projecteur est bleu, qu'il ne clignote pas et que la glissière A/V Mute est ouverte.
- Appuyez sur la touche **Source Search** du projecteur ou de la télécommande pour passer à la bonne source d'image, au besoin.
- Appuyez sur la touche **Home** du projecteur ou de la télécommande afin de vérifier l'entrée de la source et les paramètres.
- Pour Windows® 7 ou une version ultérieure, maintenez la touche Windows enfoncee et appuyez sur **P** en même temps, puis cliquez sur **Dupliquer**.
- Si vous utilisez un ordinateur portable Windows, enfoncez la touche de fonction de votre clavier qui vous permet d'afficher sur un moniteur externe. Cette touche peut également être étiquetée **CRT/LCD** ou peut être identifiée par une icône comme . Il est possible que vous deviez maintenir enfoncee la touche **Fn** du clavier de votre ordinateur portable au même moment (comme **Fn + F7**). Vous devez attendre quelques instants pour que l'image s'affiche.
- Si vous utilisez un ordinateur portable Mac, ouvrez **Préférences Système** et sélectionnez **Affichage**. Cliquez sur l'onglet **Disposition** et cochez la case **Recopie vidéo**.

Où obtenir de l'aide

Manuels

Pour obtenir plus d'informations concernant l'utilisation du projecteur, cliquez sur les icônes sur le bureau pour accéder aux manuels en ligne (requiert une connexion Internet). Si vous n'avez pas d'icônes pour les manuels, vous pouvez les installer à partir du CD du projecteur ou visitez le site Web d'Epson.

Services de soutien téléphonique

Pour utiliser l'assistance technique Epson PrivateLine®, composez le 1 800 637-7661. Ce service est disponible durant toute la durée de votre garantie. Vous pouvez aussi parler à un spécialiste du soutien en composant le 905 709-3839.

Les heures de soutien sont de 6 h à 20 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi, et de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, le samedi. Les heures et les jours de soutien peuvent être modifiés sans préavis. Des frais d'interurbain sont éventuellement à prévoir.

Soutien Internet

Visitez notre site Web à l'adresse www.epson.ca/soutien pour télécharger des utilitaires et de la documentation, consulter des FAQ et obtenir des conseils de dépannage ou envoyer un courriel à Epson.

Enregistrement

Enregistrez votre produit dès aujourd'hui pour obtenir des renseignements sur les mises à jour de produits et des offres. Vous pouvez enregistrer le projecteur en utilisant le CD inclus avec votre projecteur ou en ligne à www.epson.com/webreg.

Accessoires optionnels

Pour obtenir la liste des accessoires optionnels, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

Vous pouvez vous procurer des écrans de projection ou d'autres accessoires auprès d'un revendeur agréé Epson. Composez le 1 800 463-7766 pour obtenir les coordonnées du revendeur le plus près de chez vous. Ou vous pouvez vous les procurer en ligne à l'adresse www.epson.ca.

Avis pour unité LAN sans fil

Contient l'unité LAN sans fil : WN7122BEP (PowerLite 1780W/1781W/1785W/1795F), WLU5000-D101 (RoHS) (PowerLite 1785W/1795F)

Ce document contient des consignes de sécurité et une description des caractéristiques. Lisez ce document attentivement avant l'utilisation afin d'assurer votre sécurité et le rendement du produit.

La transmission de données est toujours initiée par un logiciel, puis transmise par MAC, par signal analogique et numérique en bande de base, et finalement par la puce RF. Plusieurs paquets spéciaux sont initiés par le MAC. Ce sont les seules manières à travers lesquelles la portion de la transmission numérique en bande de base mettra en marche le transmetteur RF, qui sera postérieurement éteint à la fin du paquet. Par conséquent, le transmetteur ne sera en marche que lorsqu'un des paquets cités ci-dessus est en cours de transmission. En d'autres mots, le dispositif interrompt automatiquement la transmission en cas de manque d'information à transmettre ou en cas de défaillance de fonctionnement.

Cet équipement est limité à une utilisation à l'intérieur.

É.-U.

Contient FCC ID : BKMAE-7122 (PowerLite 1780W/1781W/1785W/1795F), BKMAE-WLU5000 (PowerLite 1785W/1795F)

Cet appareil est conforme à la partie 15 de la réglementation FCC. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : 1) cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et 2) cet appareil doit tolérer les interférences reçues, y compris celles qui risquent de provoquer un fonctionnement indésirable.

À l'issue des tests dont il a fait l'objet, cet appareil a été déclaré conforme aux normes des appareils numériques de classe B, conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces normes sont destinées à assurer un niveau de protection raisonnable contre les interférences néfastes dans les installations résidentielles. Cet appareil produit, utilise et peut émettre des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux directives, peut brouiller les ondes radio ou télévisuelles. Toutefois, il est impossible de garantir qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet équipement brouille la réception des ondes radio et télévisuelles, ce que vous pouvez déterminer en éteignant et en rallumant l'équipement, nous vous encourageons à prendre l'une des mesures correctives suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice.
- Éloignez l'appareil du récepteur.
- Branchez l'appareil dans une autre prise ou dans un autre circuit que celui du récepteur.
- Demandez conseil au revendeur de l'appareil ou à un technicien radio/télévision expérimenté.

Mise en garde : Toute modification non expressément autorisée par la partie responsable de la conformité peut annuler la permission d'utilisation du matériel. Des câbles et des connecteurs correctement blindés et reliés à la terre doivent être utilisés pour les connexions à un ordinateur hôte et/ou périphérique afin de respecter les limites d'émission.

Ce transmetteur ne doit pas être installé au même endroit qu'une autre antenne ou un autre transmetteur ou utilisé conjointement à une autre antenne ou un autre émetteur.

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements de la FCC établies pour un environnement non contrôlé et respecte les règles d'exposition aux fréquences radioélectriques (RF) de la FCC. Cet équipement doit être installé et utilisé avec un minimum de 7,8 po (20 cm) de distance entre la source de rayonnement et votre corps.

Canada

Contient IC : 1052D-7122 (PowerLite 1780W/1781W/1785W/1795F), 1052D-WLU5000 (PowerLite 1785W/1795F)

CAN ICES-3 (B)/NMB-3 (B)

Cet appareil respecte les normes CNR exemptes de licence d'Industrie Canada. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : 1) cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et 2) cet appareil doit tolérer les interférences reçues, y compris celles qui risquent de provoquer un fonctionnement indésirable.

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements d'IC établies pour un environnement non contrôlé et respecte les règles d'exposition aux fréquences radioélectriques (RF) CNR-102 d'IC. Cet équipement doit être installé et utilisé avec un minimum de 7,8 po (20 cm) de distance entre la source de rayonnement et votre corps.



EXCEED YOUR VISION



EPSON, EasyMP et PowerLite sont des marques déposées, Epson iProjection est une marque de commerce et EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé de Seiko Epson Corporation. PrivateLine est une marque déposée d'Epson America, Inc.

Mac et OS X sont des marques de commerce d'Apple Inc., enregistrées aux États-Unis et dans d'autres pays.

Android est une marque de commerce de Google Inc.

Avis général : Les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

L'information contenue dans ce guide peut être modifiée sans préavis.

© 2016 Epson America, Inc., 10/16

CPD-52788