

Guide de l'utilisateur PowerLite 1266/1286

Table des matières

Guide de l'utilisateur PowerLite 1266/1286	9
Présentation du projecteur	10
Caractéristiques des projecteurs	10
Contenu de la boîte du produit	11
Composants additionnels	13
Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs	14
Accessoires en option et pièces de rechange	15
Information concernant l'enregistrement et la garantie	16
Système de notation employé dans la documentation	16
Où trouver plus d'information?	17
Emplacement des composants du projecteur	17
Composants du projecteur – Avant/dessus	18
Composants du projecteur – Arrière	19
Composants du projecteur – Base	20
Composants du projecteur – Panneau de commande	21
Composants du projecteur – Télécommande	23
Installation du projecteur	26
Emplacement du projecteur	26
Options de configuration et d'installation du projecteur	26
Distance de projection	28
Raccordement du projecteur	30
Raccordement d'ordinateurs	30
Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par USB	30
Raccordement à un ordinateur pour la vidéo VGA	32
Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI	33
Raccordement à un ordinateur pour la commande de souris par USB	34
Connexion à un ordinateur pour le son	35
Raccordement à des sources vidéo	36
Raccordement d'une source vidéo HDMI	37
Connexion à un dispositif compatible avec MHL	38

Raccordement d'une source vidéo en composantes.....	39
Raccordement d'une source vidéo composite	41
Raccordement d'une source vidéo pour diffuser du son	42
Raccordement de dispositifs USB externes	42
Projection depuis un dispositif USB	43
Raccordement d'un appareil USB ou d'un appareil photo au projecteur	43
Sélection de la source USB raccordée.....	45
Débranchement d'un appareil USB ou d'un appareil photo du projecteur	45
Raccordement d'une caméra de documents	45
Installation des piles dans la télécommande	46
Ouverture du couvercle-objectif	47
Utilisation du projecteur sur un réseau	48
Projection sur un réseau sans fil.....	48
Utilisation d'un code QR pour connecter un appareil mobile	49
Utilisation de la clé USB Quick Wireless Connection (Windows).....	51
Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil.....	52
Paramètres du menu LAN sans fil.....	56
Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows	57
Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac OS	58
Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil	58
Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows (Screen Mirroring)	59
Restrictions du mode Screen Mirroring	60
Sélection des paramètres Screen Mirroring	60
Connexion pour le mode Screen Mirroring avec Miracast.....	61
Connexion pour le mode Screen Mirroring avec un ordinateur Windows 8.x/Windows 10.....	62
Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau	63
Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau	64
Configuration de la surveillance avec SNMP.....	64
Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web	65
Fonctions de base du projecteur	70
Mise sous tension du projecteur	70
Utilisation de l'écran d'accueil.....	72

Mise hors tension du projecteur	73
Sélection de la langue des menus du projecteur	75
Réglage de la hauteur de l'image	76
Forme de l'image	77
Correction de la forme de l'image avec la glissière de correction trapézoïdale horizontale	77
Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale	78
Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner	81
Redimensionnement de l'image	83
Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point.....	83
Fonctionnement de la télécommande	84
Utilisation de la télécommande comme souris sans fil.....	85
Utilisation de la télécommande comme pointeur	87
Sélection de la source d'image.....	87
Modes de projection	89
Modification du mode de projection avec la télécommande	90
Modification du mode de projection avec les menus	90
Rapport hauteur/largeur de l'image	91
Modification du rapport hauteur/largeur de l'image.....	91
Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles.....	92
Mode couleurs.....	93
Changement du Mode couleurs.....	93
Modes couleurs disponibles	94
Activation de la fonction Iris auto	94
Commande du volume à l'aide des touches de volume.....	95
Projection d'une présentation PC Free.....	96
Types de fichiers Annotation PC Free supportés.....	96
Lancement d'un diaporama sans ordinateur.....	97
Lecture d'un film sans ordinateur.....	99
Options d'affichage PC Free.....	100
Réglage des fonctions du projecteur	102
Désactivation provisoire de l'image et du son.....	102
Arrêt provisoire sur l'image vidéo	103
Agrandissement ou réduction des images	104

Fonctions de sécurité du projecteur	105
Options de sécurité par mot de passe	105
Création d'un mot de passe	105
Sélection des options de sécurité par mot de passe	107
Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur	108
Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage	109
Désactivation des touches du projecteur	112
Déverrouillage des touches du panneau de commande du projecteur	113
Installation d'un câble antivol	113
Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs	113
Réglage de l'identificateur du projecteur	114
Réglage de l'identificateur de commande à distance	115
Ajustement pour faire correspondre la qualité d'affichage de plusieurs projecteurs	116
Projection de deux images simultanément	117
Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre	119
Sauvegarde des paramètres sur une clé USB	119
Transfert des paramètres depuis une clé USB	121
Sauvegarde des paramètres sur un ordinateur	123
Transfert des paramètres depuis un ordinateur	125
Réglage des paramètres de menus	129
Utilisation des menus du projecteur	129
Paramètres de qualité d'image - Menu Image	131
Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal	134
Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage	137
Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé	139
Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau	142
Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO	144
Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information	146
Liste de codes d'Event ID	147
Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.	149
Entretien et transport du projecteur	151
Entretien du projecteur	151
Nettoyage de l'objectif	151

Nettoyage du boîtier du projecteur	152
Entretien du filtre à air et des événements.....	152
Nettoyage du filtre à air et des événements	153
Remplacement du filtre à air	153
Entretien de la lampe	156
Remplacement de la lampe	157
Réinitialisation du compteur d'heures d'utilisation de la lampe	161
Remplacement des piles de la télécommande	162
Transport du projecteur	164
Résolution des problèmes.....	165
Conseils pour les problèmes de projection.....	165
Témoins d'état du projecteur	166
Utilisation de l'affichage d'aide du projecteur.....	170
Résolution des problèmes d'image ou de son	170
Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît	171
Solutions lorsque l'image est incorrecte lors de l'utilisation de la fonction USB Display	172
Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît.....	172
Affichage depuis un ordinateur portable Windows	173
Affichage depuis un ordinateur portable Mac.....	174
Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît.....	174
Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît	174
Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire	175
Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage	176
Solutions si l'image est floue.....	176
Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes	177
Solutions aux problèmes de son.....	178
Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande.....	179
Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur	179
Solutions pour les problèmes de télécommande	180
Solutions aux problèmes de mot de passe	181
Résolution des problèmes de réseau	182
Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue.....	182
Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur sur le réseau.....	182

Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter au moyen de Screen Mirroring	183
Solutions lorsque l'image présente des parasites lors de la projection via le réseau	184
Solutions si les courriels d'alerte par réseau ne sont pas envoyés	184
Comment obtenir de l'aide.....	185
Caractéristiques techniques	186
Caractéristiques générales du projecteur.....	186
Caractéristiques de la lampe	188
Caractéristiques de la télécommande	188
Dimensions du projecteur.....	189
Caractéristiques électriques du projecteur	189
Caractéristiques environnementales du projecteur	190
Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur	191
Formats d'affichage vidéo pris en charge	191
Exigences système pour USB Display	194
Avis.....	195
Recyclage	195
Consignes de sécurité importantes	195
Renseignements de sécurité importants	196
Restriction d'utilisation	199
Liste des symboles de sécurité (correspondant à CEI60950-1 A2)	199
Déclaration de conformité avec la FCC	203
Arbitrage exécutoire et recours collectifs.....	204
Marques de commerce.....	208
Avis sur les droits d'auteur.....	208
Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur	209
Attribution des droits réservés	209

Guide de l'utilisateur PowerLite 1266/1286

Bienvenue au *Guide de l'utilisateur* du projecteur PowerLite 1266/1286.

Pour une version PDF imprimable de ce guide, cliquez [ici](#).

Présentation du projecteur

Consultez ces sections pour en apprendre davantage sur votre projecteur et ce manuel.

[Caractéristiques des projecteurs](#)

[Système de notation employé dans la documentation](#)

[Où trouver plus d'information?](#)

[Emplacement des composants du projecteur](#)

Caractéristiques des projecteurs

Votre projecteur offre les caractéristiques spéciales suivantes :

Système de projection à haute luminosité et à haute résolution

- Jusqu'à 3600 lumens de luminosité couleur (sortie de lumière couleur) et 3600 lumens de luminosité blanche (sortie de lumière blanche)

Remarque: La luminosité couleur (sortie lumineuse couleur) et la luminosité blanche (sortie lumineuse blanche) varient selon les conditions d'utilisation. La sortie lumineuse couleur est mesurée selon la norme IDMS 15.4; la sortie lumineuse blanche est mesurée selon la norme ISO 21118.

- PowerLite 1266 : Résolution native de 1280 × 800 pixels (WXGA)
- PowerLite 1286 : Résolution native de 1920 × 800 pixels (WXGA)

Polyvalence au chapitre de la connectivité

- Connexion USB Plug-and-play 3 en 1 permettant une configuration instantanée pour effectuer des projections, émettre de l'audio et contrôler la souris
- Soutien du réseau sans fil pour la projection, la surveillance et les commandes à distance
- Projection à partir de dispositifs iOS ou Android avec l'application gratuite Epson iProjection; visitez le site Web epson.com/iprojection (É.-U.) ou epson.ca/iprojection (Canada) pour plus d'informations.
- Présentations sans ordinateur grâce à la connexion directe de dispositifs de stockage USB ou de caméras de documents Epson.
- Deux ports HDMI pour plusieurs appareils audiovisuels haute définition, incluant le support MHL (PowerLite 1286)
- Port HDMI/MHL pour la connexion d'ordinateurs ou de dispositifs vidéo, incluant des dispositifs compatibles avec MHL (Powerlite 1266)

- Mode Screen Mirroring avec WiDi et Miracast pour les ordinateurs portables et les appareils mobiles (PowerLite 1286)

Fonctions de configuration et d'utilisation faciles d'emploi

- Fonction de connexion rapide à l'écran avec code QR d'Epson pour une configuration sans fil facile
- Faible coût total de possession grâce à la durée de vie utile plus longue de la lampe
- Correction trapézoïdale verticale automatique et glissière de correction trapézoïdale horizontale novatrice offrant de la flexibilité pour le positionnement du projecteur
- Fonctions de désactivation instantanée et d'alimentation directe d'Epson accélérant la configuration et la mise hors tension
- Décodeur de sous-titrage codé intégré (signal d'entrée NTSC composite seulement)

Remarque: Le projecteur Powerlite 1266 est représenté dans la plupart des illustrations de ce manuel, sauf indication contraire.

[Contenu de la boîte du produit](#)

[Composants additionnels](#)

[Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs](#)

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

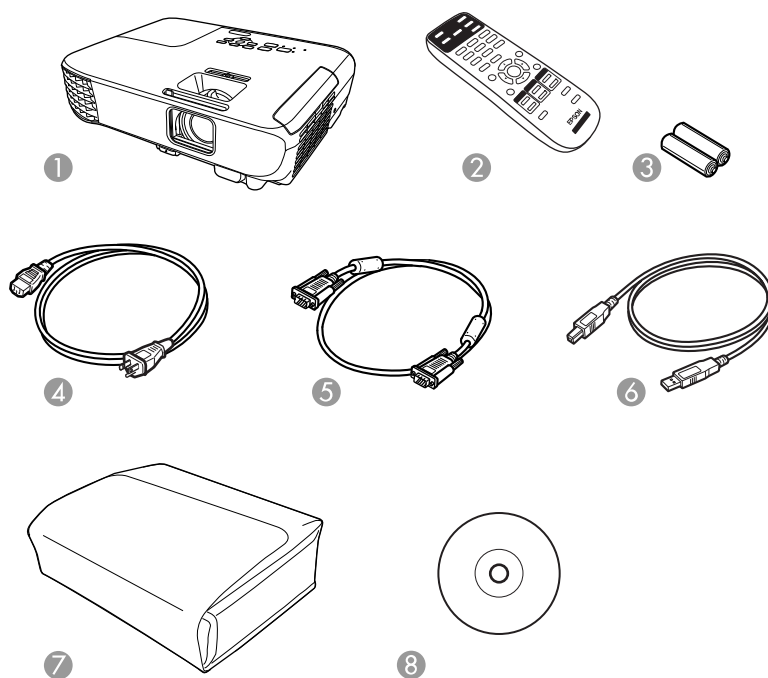
[Information concernant l'enregistrement et la garantie](#)

Sujet parent: [Présentation du projecteur](#)

Contenu de la boîte du produit

Conservez tous les matériaux d'emballage au cas où il vous faudrait expédier le projecteur. Pour l'expédition, employez toujours l'emballage d'origine (ou l'équivalent).

Assurez-vous que les boîtes de votre projecteur contiennent toutes ces pièces :



- 1 Projecteur
- 2 Télécommande
- 3 Piles de la télécommande (deux piles alcalines AA)
- 4 Cordon d'alimentation
- 5 Câble d'ordinateur VGA
- 6 Câble USB
- 7 Mallette de transport
- 8 CD de documentation du projecteur

Sujet parent: [Caractéristiques des projecteurs](#)

Concepts associés

Raccordement du projecteur

Composants additionnels

Selon la manière dont vous utilisez le projecteur, vous pourriez avoir besoin de composants additionnels :

Remarque: Pour connecter un ordinateur Mac qui n'inclut pas de port de sortie vidéo compatible, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le connecter au port d'entrée du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles. Pour connecter un téléphone intelligent ou une tablette, vous pourriez avoir besoin d'un adaptateur qui vous permet d'établir une connexion au projecteur. Cela vous permet de projeter une image miroir de l'écran de votre téléphone intelligent ou de votre tablette, de regarder des films et plus encore. Communiquez avec le fabricant de votre appareil pour connaître les adaptateurs compatibles.

Pour des informations concernant l'achat de composants additionnels qui ne sont pas indiqués comme étant disponibles à la vente auprès d'Epson dans le tableau ci-dessous, adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques.

Signal ou type de connexion	Composants additionnels nécessaires
Vidéo composite	Câble vidéo de type RCA ou A/V.
Vidéo en composantes	Câble ou adaptateur composantes à VGA D-sub, 15 broches. Disponible à la vente auprès d'Epson ou d'un revendeur agréé d'Epson.
HDMI	Câble HDMI compatible. Disponible à la vente auprès d'Epson ou d'un revendeur agréé d'Epson. Remarque: Les vieux ordinateurs Mac (2009 et antérieurs) pourraient ne pas supporter les signaux audio HDMI.
MHL	Appareil compatible avec MHL ou appareil avec un connecteur MHL intégré, un câble MHL ou un câble HDMI et un adaptateur MHL compatible avec votre appareil. Disponible à la vente auprès d'Epson ou d'un revendeur agréé d'Epson.
Audio depuis certains ports	Câble audio disponible dans le commerce et compatible avec votre appareil.

Sujet parent: [Caractéristiques des projecteurs](#)

Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs

Après avoir branché et installé le projecteur, installez les logiciels à partir du CD inclus, ou téléchargez les logiciels et les manuels, si nécessaire.

Vous pouvez installer les logiciels du projecteur listés ci-dessous et consulter les manuels pour obtenir des instructions d'utilisation.

Remarque: Si vous avez encore besoin d'aide après avoir consulté le présent manuel et les ressources énumérées ci-dessous, vous pouvez faire appel à l'assistance technique Epson PrivateLine pour obtenir une aide rapide. Pour plus de détails, consultez la section « Comment obtenir de l'aide ».

Logiciels du projecteur	Manuel	Description
Epson Projector Management (seulement Windows)	<i>Guide Epson Projector Management</i>	Permet de surveiller et de commander votre projecteur par le réseau. Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. Visitez le site Web epson.com/support (É.-U.) ou epson.ca/soutien (Canada) et sélectionnez votre projecteur.
Epson iProjection (Windows/Mac)	<i>Guide d'utilisation Epson iProjection</i>	Permet d'ajouter une touche d'interactivité à vos réunions en projetant l'écran d'ordinateur des utilisateurs via le réseau. Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. Visitez le site Web epson.com/support (É.-U.) ou epson.ca/soutien (Canada) et sélectionnez votre projecteur.

Logiciels du projecteur	Manuel	Description
Application Epson iProjection	Les instructions sont incluses avec l'application.	Permet la projection depuis des appareils iOS, Android ou un Chromebook si votre projecteur est connecté à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil. Visitez le site Web epson.com/iprojection (É.-U.) ou epson.ca/iprojection (Canada) pour obtenir plus d'informations (application disponible en anglais seulement).
—	<i>Licence des logiciels libres</i>	Vous pouvez télécharger ce document à partir du site Web d'Epson. Visitez le site Web epson.com/support (É.-U.) ou epson.ca/soutien (Canada) et sélectionnez votre projecteur.

Sujet parent: [Caractéristiques des projecteurs](#)

Accessoires en option et pièces de rechange

Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option ou des pièces de remplacement auprès d'un revendeur agréé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766. Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne au epsonstore.com (États-Unis) ou epsonstore.ca (Canada).

Epson offre les pièces de rechange et les accessoires optionnels suivants pour votre projecteur :

Accessoire optionnel ou pièce	Numéro de pièce
Lampe de rechange d'origine Epson (ELPLP96)	V13H010L96
Filtre à air de rechange (ELPAF32)	V13H134A32
Support pour projecteur universel (ELPMBPJG)	V12H808001
Sacoche de transport (ELPKS69)	V12H001K69
Écran portatif pour projecteur Duet d'Accolade	ELPSC80
Caméra de documents USB Epson DC-07 (ELPDC07)	V12H759020
Caméra de documents Epson DC-13 (ELPDC13)	V12H757020
Caméra de documents Epson DC-21 (ELPDC21)	V12H758020

Accessoire optionnel ou pièce	Numéro de pièce
Câble audio vidéo HDMI de 3 pi (0,9 m) de longueur	AV22300-03
Câble audio vidéo HDMI de 6 pi (1,8 m) de longueur	AV22300-06
1-Year Extended Exchange Service Plan (Service d'échange d'une durée d'un an)	EPPEXPA1
2-Year Extended Exchange Service Plan (Service d'échange d'une durée de deux ans)	EPPEXPA2

Sujet parent: [Caractéristiques des projecteurs](#)

Information concernant l'enregistrement et la garantie

Le projecteur est accompagné d'une garantie de base qui vous permet de l'utiliser en toute confiance. Pour plus de détails, reportez-vous à la garantie accompagnant votre projecteur.

De plus, Epson offre gratuitement le service d'échange Extra Care. Dans l'éventualité peu probable d'une panne, vous n'aurez pas besoin d'attendre que votre appareil soit réparé. En effet, Epson vous fera parvenir un appareil de rechange où que vous soyez au Canada, aux États-Unis ou à Puerto Rico. Consultez le document du service d'échange Extra Care pour plus de détails.

Enregistrez votre produit en ligne en utilisant le CD du projecteur ou en visitant le site suivant : epson.com/webreg.

L'enregistrement vous permettra également de recevoir des mises à jour spéciales sur les nouveaux accessoires, produits et services.

Sujet parent: [Caractéristiques des projecteurs](#)

Système de notation employé dans la documentation

Suivez les directives de ces notations lorsque vous lisez votre documentation :

- **Avertissements** : doivent être suivis à la lettre pour éviter les blessures.
- **Mises en garde** : doivent être respectées afin d'éviter d'endommager votre matériel.
- **Remarques** : contiennent des renseignements importants au sujet de votre projecteur.
- **Conseils** : contiennent des renseignements additionnels sur la projection.

Sujet parent: [Présentation du projecteur](#)

Où trouver plus d'information?

Vous avez besoin d'aide rapidement concernant l'utilisation de votre projecteur? Consultez les ressources suivantes :

- Système d'aide intégré

Appuyez sur la touche **Home** de la télécommande ou du projecteur, sélectionnez **Aide** et appuyez sur **Enter** pour obtenir des solutions rapides à des problèmes courants.

- epson.com/support (É.-U.) ou epson.ca/soutien (Canada)

Consultez les questions les plus fréquemment posées et transmettez vos questions par courriel à l'assistance technique d'Epson (24 heures sur 24).

- Si vous avez encore besoin d'aide après avoir consulté le présent manuel et les ressources énumérées ci-haut, vous pouvez faire appel à l'assistance technique Epson PrivateLine pour obtenir une aide rapide. Pour plus de détails, consultez la section « Comment obtenir de l'aide ».

Sujet parent: [Présentation du projecteur](#)

Références associées

[Comment obtenir de l'aide](#)

Emplacement des composants du projecteur

Consultez les illustrations des composants du projecteur pour en savoir plus sur les pièces de votre appareil.

[Composants du projecteur – Avant/dessus](#)

[Composants du projecteur – Arrière](#)

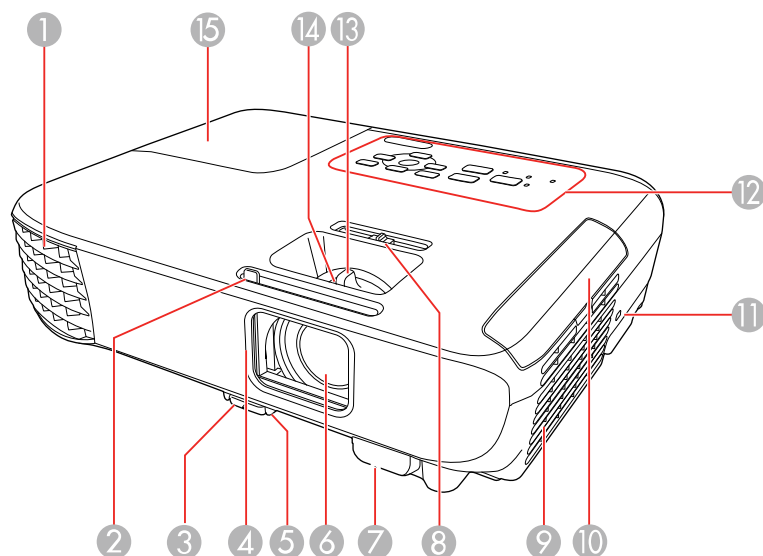
[Composants du projecteur – Base](#)

[Composants du projecteur – Panneau de commande](#)

[Composants du projecteur – Télécommande](#)

Sujet parent: [Présentation du projecteur](#)

Composants du projecteur – Avant/dessus



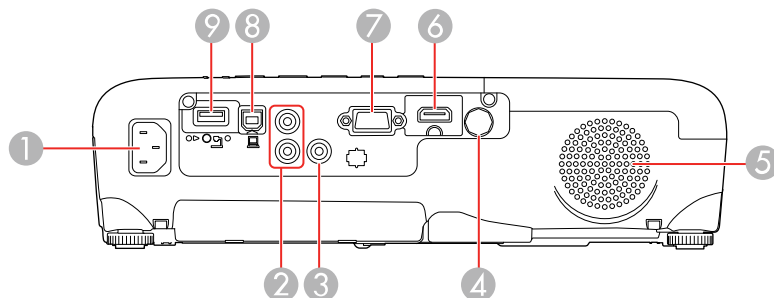
- 1 Sortie d'air
- 2 Levier de glissière A/V Mute
- 3 Levier de déverrouillage de la patte
- 4 Couvre-objectif
- 5 Patte avant réglable
- 6 Objectif
- 7 Récepteur de la télécommande
- 8 Glissière de correction trapézoïdale horizontale
- 9 Filtre à air/évent d'air extérieur
- 10 Couvercle du filtre à air
- 11 Fente pour verrouillage de sécurité Kensington
- 12 Panneau de commande
- 13 Bague de zoom

- 14 Bague de mise au point
- 15 Couvercle du logement de la lampe

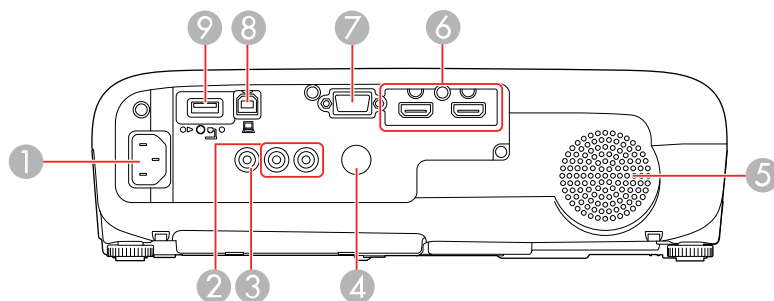
Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

Composants du projecteur – Arrière

PowerLite 1266



PowerLite 1286

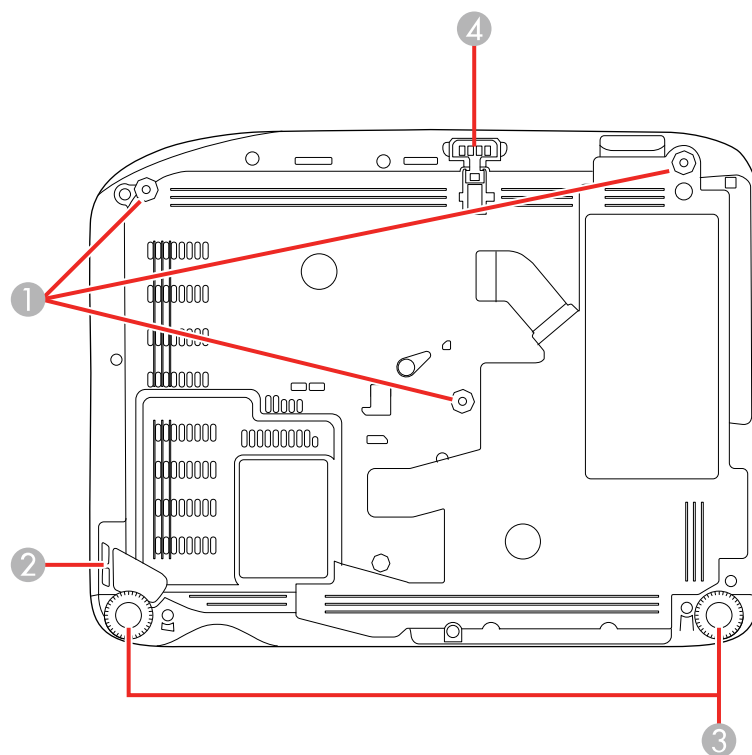


- 1 Entrée AC
- 2 Ports **Audio**
- 3 Port **Video**
- 4 Récepteur de la télécommande

- 5 Haut-parleur
- 6 Port **HDMI/MHL** (PowerLite 1266); Ports **HDMI1** et **HDMI2/MHL** (PowerLite 1286)
- 7 Port **Computer**
- 8 Port **USB-B**
- 9 Port **USB-A**

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

Composants du projecteur – Base

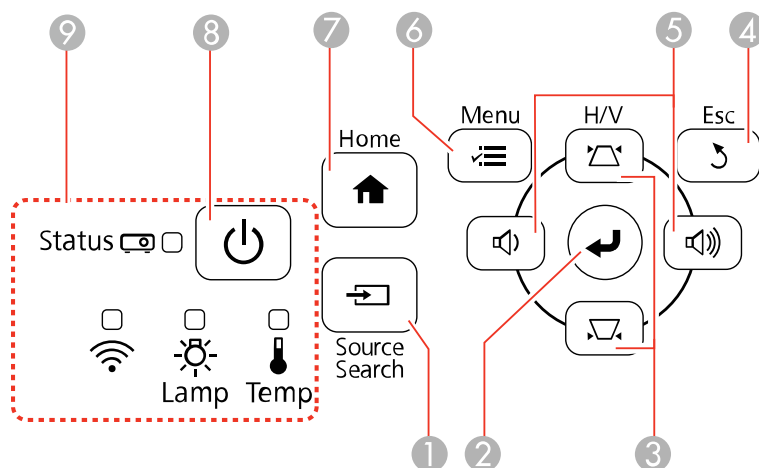


- 1 Trous de montage au plafond (3)
- 2 Point de fixation du câble de sécurité

- 3 Pattes arrière
- 4 Patte avant réglable

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

Composants du projecteur – Panneau de commande



- 1 Touche **Source Search** (recherche des sources vidéo raccordées)
- 2 Touche **Enter** (sélectionne des options)
- 3 Touches de correction trapézoïdale verticale (affichent l'écran d'ajustement et règlent la forme de l'écran) et touches fléchées
- 4 Touche **Esc** (annule les fonctions ou ferme les menus)
- 5 Touches de contrôle du volume (ajuste le volume du haut-parleur), touches de correction trapézoïdale horizontale et touches fléchées
- 6 Touche **Menu** (accède au système de menus du projecteur)
- 7 Touche **Home** (affiche l'écran Home)
- 8 Touche d'alimentation
- 9 Témoins d'état

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

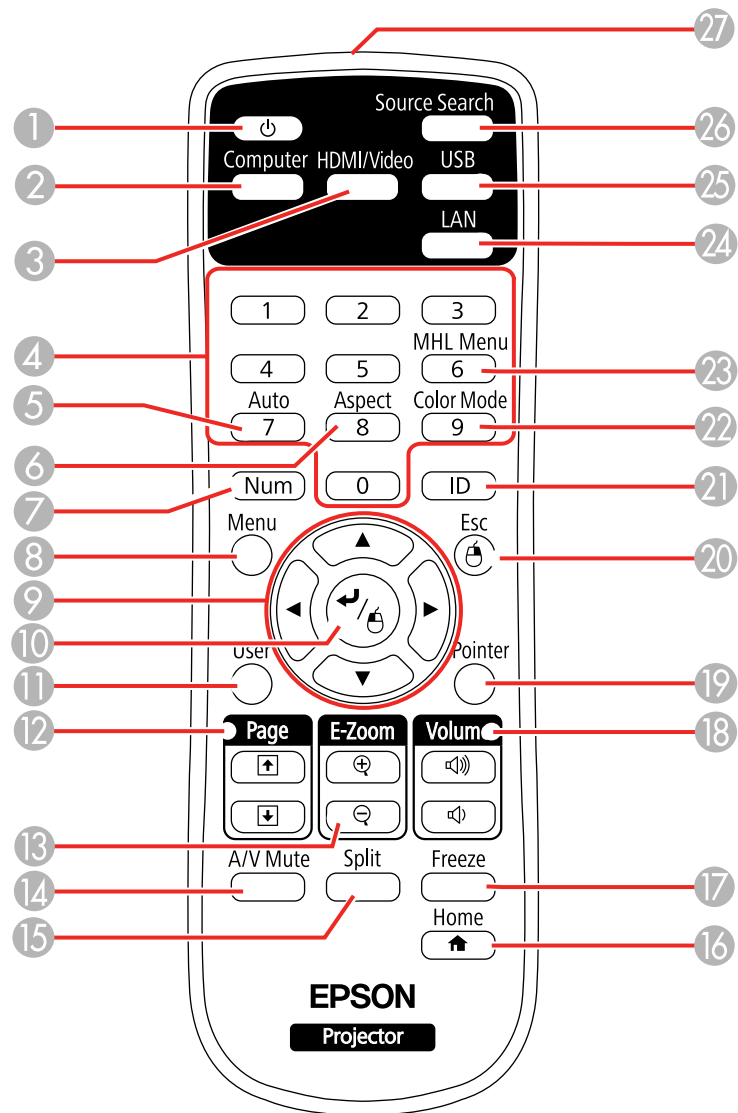
Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

Tâches associées

[Utilisation de l'affichage d'aide du projecteur](#)

Composants du projecteur – Télécommande



1 Touche d'alimentation

- 2 Touche **Computer** (fait défiler les ordinateurs raccordés)
- 3 Touche **HDMI/Video** (fait défiler les sources HDMI/vidéo connectées)
- 4 Touches numériques (permettent d'entrer des chiffres)
- 5 Touche **Auto** (ajustement automatique des paramètres de la position, de l'alignement et du sync lors de la projection à partir d'un ordinateur branché avec un câble VGA)
- 6 Touche **Aspect** (sélectionne le rapport hauteur/largeur de l'image)
- 7 Touche **Num** (si cette touche est maintenue enfoncée, passe des touches numériques à la fonction correspondant au chiffre)
- 8 Touche **Menu** (accède au système de menus du projecteur)
- 9 Touches fléchées (font défiler des options à l'écran et commandent des fonctions de souris sans fil)
- 10 Touche d'entrée (sélectionne des options et commande des fonctions de souris sans fil)
- 11 Touche **User** (personnalisable pour différentes fonctions)
- 12 Touches **Page** précédente/suivante (commandent les diapositives d'une présentation)
- 13 Touches **E-Zoom +/-** (agrandissent et rapetissent l'image)
- 14 Touche **A/V Mute** (coupe l'image et le son)
- 15 Touche **Split** (divise l'écran en deux sources d'image)
- 16 Touche **Home** (accès à la sélection de la source, l'information d'aide pour le projecteur et d'autres fonctionnalités)
- 17 Touche **Freeze** (fige l'action vidéo)
- 18 Touches **Volume** pour augmenter/réduire le volume (règle le volume du haut-parleur)
- 19 Touche **Pointer** (active le pointeur à l'écran)
- 20 Touche **Esc** (annule/quitte les fonctions et contrôle les fonctions de souris sans fil)
- 21 Touche **ID** (sélectionne le projecteur à contrôler)
- 22 Touche **Color Mode** (sélectionne le mode d'affichage)
- 23 Touche **MHL Menu** (affiche les paramètres ou effectue les opérations pour l'appareil MHL)
- 24 Touche **LAN** (fait défiler les sources réseau connectées)
- 25 Touche **USB** (fait défiler les sources USB raccordées)
- 26 Touche **Source Search** (recherche des sources connectées)

27 Émetteur de signaux de la télécommande (émet les signaux de la télécommande)

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

Installation du projecteur

Suivez les instructions contenues dans ces sections afin de préparer et d'installer votre projecteur.

[Emplacement du projecteur](#)

[Raccordement du projecteur](#)

[Installation des piles dans la télécommande](#)

[Ouverture du couvre-objectif](#)

Emplacement du projecteur

Vous pouvez placer le projecteur sur presque toutes les surfaces planes pour projeter une image.

Si vous préférez installer le projecteur dans un lieu fixe, vous pouvez le monter sur un support d'installation au plafond.

Voici quelques directives à observer pour le choix d'un emplacement :

- Placez le projecteur sur une surface plane et robuste ou installez-le à l'aide d'un support compatible.
- Laissez amplement d'espace autour du projecteur et sous celui-ci pour assurer une bonne aération et ne le placez pas de manière à ce que les événements soient obstrués.
- Assurez-vous que le projecteur se trouve à portée d'une prise de courant ou d'une rallonge.

[Options de configuration et d'installation du projecteur](#)

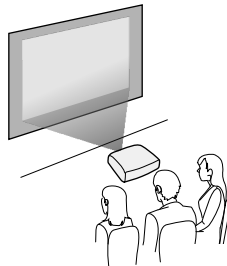
[Distance de projection](#)

Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

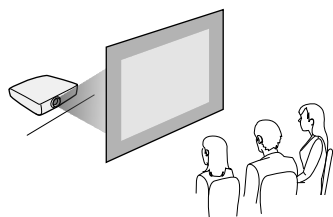
Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur de plusieurs manières, notamment :

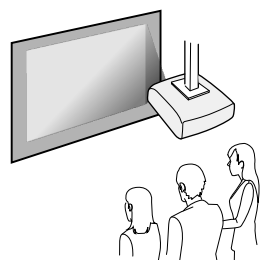
Avant



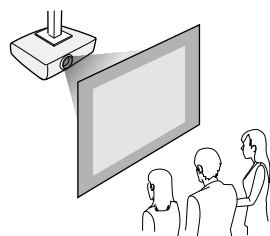
Arrière



Avant/Plafond



Arrière/Plafond



Peu importe où vous installez le projecteur, veuillez, dans la mesure du possible, à le placer perpendiculairement en avant du centre de l'écran et non pas de biais.

Si vous projetez du plafond ou de l'arrière, veuillez à sélectionner la bonne option sous la rubrique **Projection** dans le système de menus du projecteur.

Sujet parent: [Emplacement du projecteur](#)

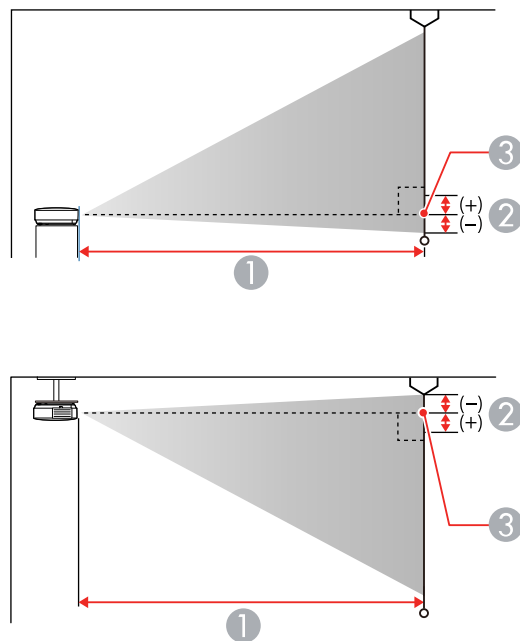
Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Distance de projection

La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille approximative de l'image. Éloigner le projecteur de l'écran fera augmenter la taille de l'image, mais celle-ci peut varier selon le facteur d'agrandissement, le rapport hauteur/largeur et d'autres paramètres.

Servez-vous des tableaux ci-dessous pour estimer à quelle distance de l'écran placer le projecteur en fonction de la taille de l'image que vous désirez projeter. (Il est possible que les chiffres aient été arrondis.) Vous pouvez aussi utiliser la calculatrice de distance de projection [ici](#).



- 1 Distance de projection
- 2 Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'image
- 3 Centre de l'objectif

PowerLite 1266

Image ou écran à rapport hauteur/largeur de 16:10		
Taille de l'écran ou de l'image	Distance de projection (1) Grand angle ou télé	Décalage du centre de l'objectif (2)
50 po	55 à 66 po (139 à 168 cm)	–2,4 po (–6 cm)
80 po	88 à 106 po (225 à 270 cm)	–3,8 po (–10 cm)
100 po	111 à 133 po (281 à 338 cm)	–4,7 po (–12 cm)
150 po	167 à 200 po (424 à 509 cm)	–7,1 po (–18 cm)

PowerLite 1286

Image ou écran à rapport hauteur/largeur de 16:10		
Taille de l'écran ou de l'image	Distance de projection (1) Grand angle ou télé	Décalage du centre de l'objectif (2)
50 po	58 à 71 po (148 à 180 cm)	–2,4 po (–6 cm)
80 po	94 à 114 po (238 à 291 cm)	–3,9 po (–10 cm)
100 po	118 à 143 po (299 à 364 cm)	–4,8 po (–12 cm)
150 po	177 à 216 po (450 à 548 cm)	–7,2 po (–18 cm)

Sujet parent: [Emplacement du projecteur](#)

Raccordement du projecteur

Consultez ces sections pour connecter le projecteur à diverses sources de projection.

Mise en garde: Si le projecteur est utilisé à une altitude supérieure à 4921 pi (1500 m), activez le **Mode haute alt.** afin d'assurer que la température interne du projecteur soit adéquatement contrôlée.

[Raccordement d'ordinateurs](#)

[Raccordement à des sources vidéo](#)

[Raccordement de dispositifs USB externes](#)

[Raccordement d'une caméra de documents](#)

Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Raccordement d'ordinateurs

Suivez les instructions contenues dans ces sections pour brancher un ordinateur au projecteur.

[Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par USB](#)

[Raccordement à un ordinateur pour la vidéo VGA](#)

[Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI](#)

[Raccordement à un ordinateur pour la commande de souris par USB](#)

[Connexion à un ordinateur pour le son](#)

Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par USB

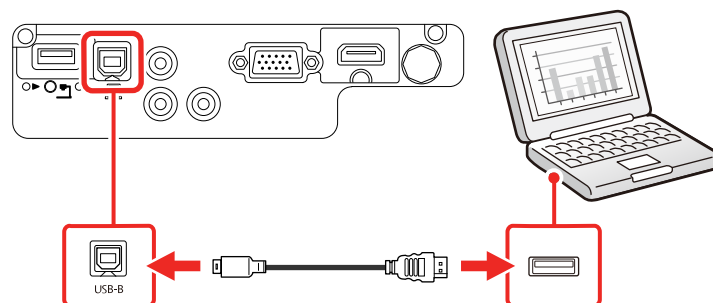
Si votre ordinateur satisfait aux exigences système, vous pouvez envoyer le son et la vidéo au projecteur à partir du port USB de l'ordinateur (préférentiellement USB 2.0). Raccordez le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble USB.

Remarque: Une connexion HDMI est recommandée pour projeter du contenu exigeant une largeur de bande élevée.

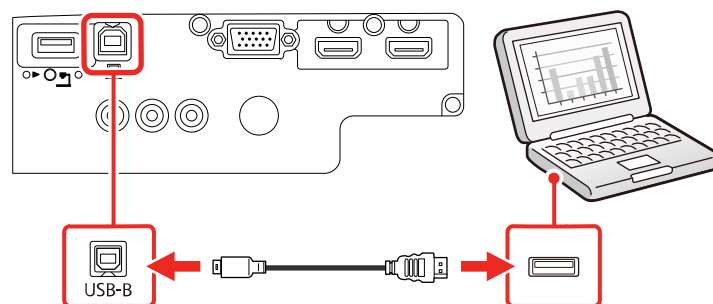
1. Mettez l'ordinateur sous tension.

2. Branchez une extrémité du câble dans le port **USB-B**.

PowerLite 1266



PowerLite 1286



3. Branchez l'autre extrémité dans un port USB disponible de votre ordinateur.
4. Choisissez l'une des méthodes suivantes :
- **Windows 10/Windows 8.x** : Cliquez sur **EPSON_PJ_UD** lorsqu'il s'affiche sur le bureau, puis sélectionnez **Exécutez EMP_UDSE.EXE** dans la boîte de dialogue qui s'affiche pour installer le logiciel Epson USB Display.
 - **Windows 7/Windows Vista** : Sélectionnez **Exécuter EMP_UDSE.EXE** dans la boîte de dialogue qui s'affiche pour installer le logiciel Epson USB Display.
 - **Mac** : Le dossier de configuration USB Display s'affiche à l'écran. Sélectionnez **USB Display Installer** et suivez les directives à l'écran pour installer le logiciel Epson USB Display.

Suivez les instructions à l'écran. L'installation de ce logiciel est uniquement nécessaire la première fois que vous raccordez le projecteur à l'ordinateur.

Le projecteur affiche l'image du bureau de votre ordinateur et diffuse le son, si votre présentation comporte une trame sonore.

Sujet parent: [Raccordement d'ordinateurs](#)

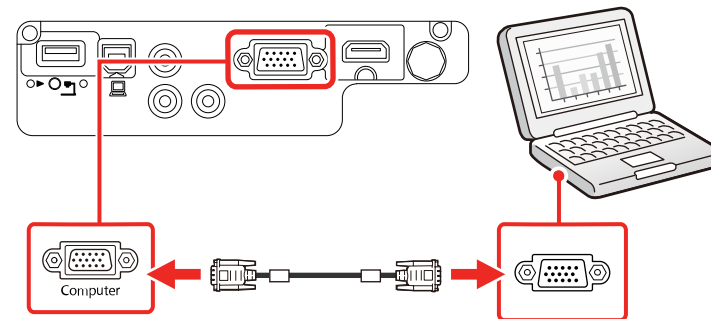
Raccordement à un ordinateur pour la vidéo VGA

Vous pouvez raccorder le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble d'ordinateur VGA.

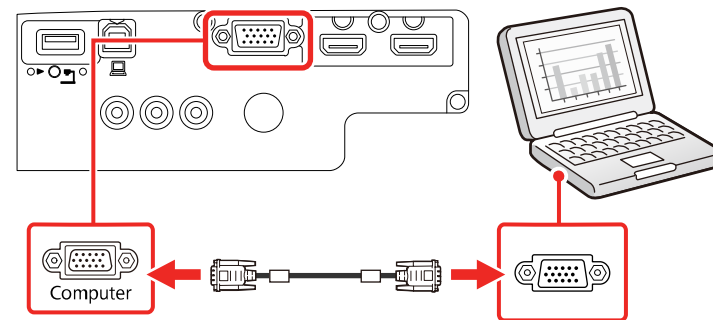
Remarque: Pour connecter un ordinateur Mac, qui inclut uniquement un port Mini DisplayPort, un port Thunderbolt ou un port Mini-DVI pour la sortie vidéo, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le connecter au port vidéo VGA du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles.

1. Au besoin, débranchez le câble d'écran de votre ordinateur.
2. Branchez le câble d'ordinateur VGA à la prise d'écran de l'ordinateur.
3. Branchez l'autre extrémité dans un port **Computer** du projecteur.

PowerLite 1266



PowerLite 1286



4. Serrez les vis du connecteur VGA.

Sujet parent: [Raccordement d'ordinateurs](#)

Tâches associées

[Connexion à un ordinateur pour le son](#)

Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI

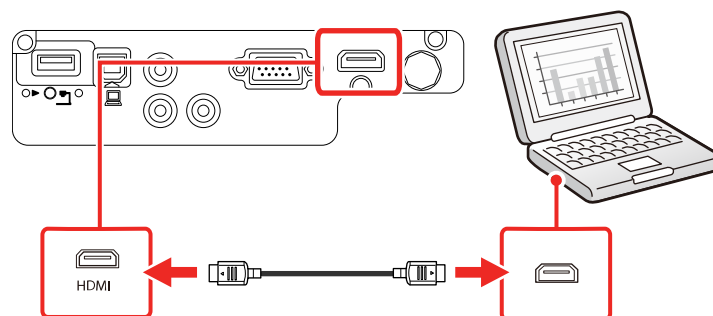
Si votre ordinateur est doté d'un port HDMI, vous pouvez le brancher au projecteur à l'aide d'un câble HDMI optionnel.

Remarque: Pour connecter un ordinateur Mac, qui inclut uniquement un port Mini DisplayPort, un port Thunderbolt ou un port Mini-DVI pour la sortie vidéo, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le connecter au port **HDMI** du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles. Les vieux ordinateurs Mac (2009 et antérieurs) pourraient ne pas supporter les signaux audio via le port **HDMI**.

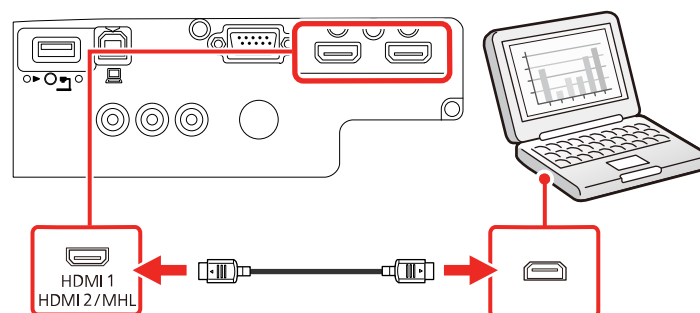
1. Branchez une extrémité du câble HDMI au port de sortie HDMI de votre ordinateur.

2. Branchez l'autre extrémité au port HDMI du projecteur.

PowerLite 1266



PowerLite 1286



Remarque: Le projecteur convertit le signal audio numérique envoyé à partir de votre ordinateur en un signal analogique mono pour le haut-parleur interne.

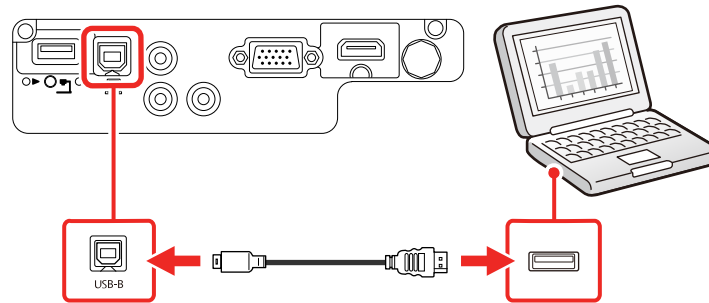
Sujet parent: [Raccordement d'ordinateurs](#)

Raccordement à un ordinateur pour la commande de souris par USB

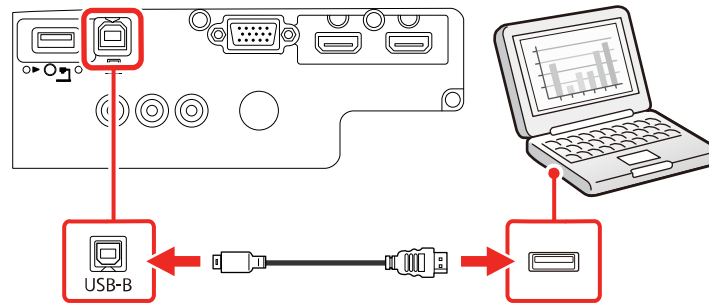
Si vous branchez votre ordinateur à un port **Computer**, **USB-B** ou **HDMI** du projecteur, vous pouvez configurer la télécommande pour qu'elle serve de souris sans fil. Cela vous permet de commander la projection à distance sur votre ordinateur. Pour ce faire, raccordez le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble USB, si ce n'est pas déjà fait.

1. Branchez une extrémité du câble USB dans le port **USB-B**.

PowerLite 1266



PowerLite 1286



2. Branchez l'autre extrémité dans un port USB disponible de votre ordinateur.
3. Au besoin, configurez votre ordinateur pour l'utilisation d'une souris USB externe. Pour plus de détails, consultez la documentation fournie avec l'ordinateur.

Sujet parent: [Raccordement d'ordinateurs](#)

Tâches associées

[Utilisation de la télécommande comme souris sans fil](#)

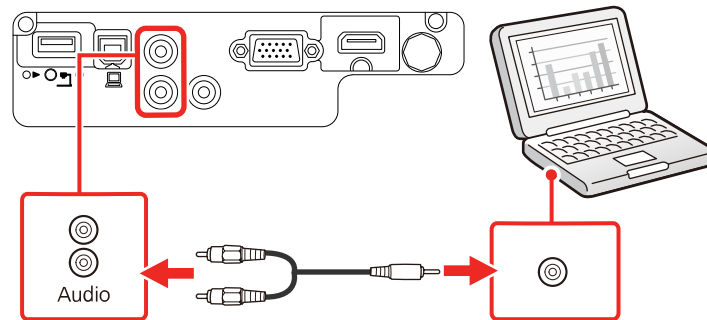
Connexion à un ordinateur pour le son

Si votre présentation comporte une trame sonore et que vous n'avez pas branché votre ordinateur au port **USB-B** ou **HDMI** du projecteur, vous pouvez quand même diffuser le son dans les haut-parleurs du

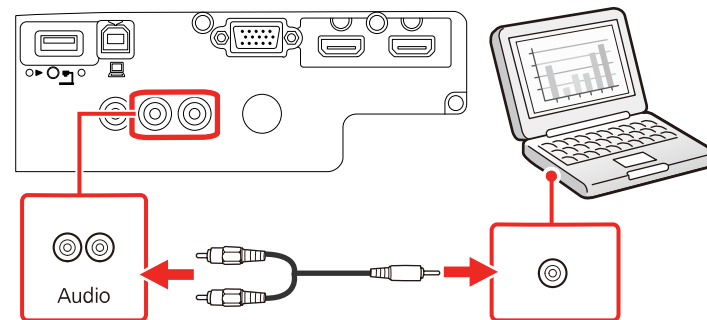
projecteur. Branchez un câble adaptateur stéréo à mini-fiche en option (une mini-fiche de 3,5 mm et deux fiches RCA).

1. Branchez le câble audio à la prise pour écouteurs ou à la sortie audio de votre ordinateur portable, ou encore à la prise de haut-parleur ou de sortie audio de votre ordinateur de table.
2. Branchez l'autre extrémité aux ports **Audio** du projecteur.

PowerLite 1266



PowerLite 1286



Sujet parent: [Raccordement d'ordinateurs](#)

Raccordement à des sources vidéo

Suivez les instructions contenues dans ces sections pour brancher des appareils vidéo au projecteur.

[Raccordement d'une source vidéo HDMI](#)

Connexion à un dispositif compatible avec MHL
Raccordement d'une source vidéo en composantes
Raccordement d'une source vidéo composite
Raccordement d'une source vidéo pour diffuser du son

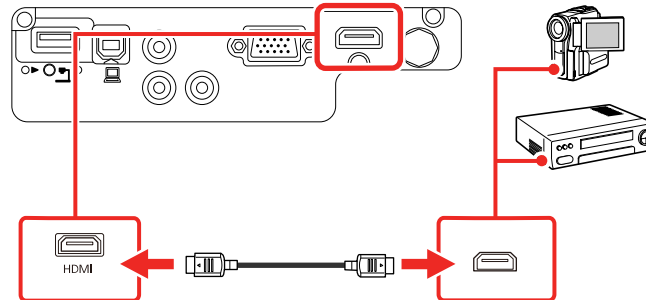
Sujet parent: Raccordement du projecteur

Raccordement d'une source vidéo HDMI

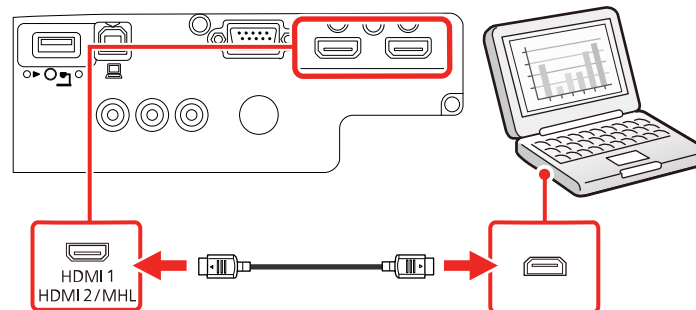
Si votre source vidéo est dotée d'un port HDMI, vous pouvez la brancher au projecteur à l'aide d'un câble HDMI optionnel. La connexion HDMI offre la meilleure qualité d'image.

1. Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de la source vidéo.
2. Branchez l'autre extrémité au port HDMI du projecteur.

PowerLite 1266



PowerLite 1286



Remarque: Le projecteur convertit le signal audio numérique envoyé à partir de votre source vidéo en un signal analogique mono pour le haut-parleur interne.

Sujet parent: [Raccordement à des sources vidéo](#)

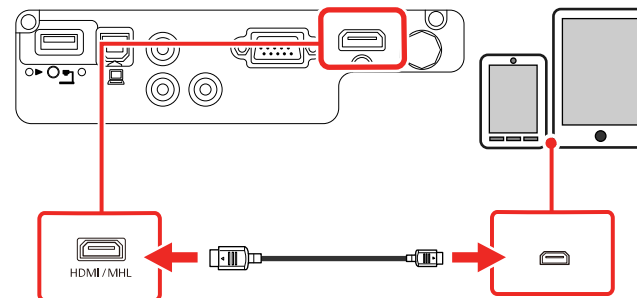
Connexion à un dispositif compatible avec MHL

Si vous disposez d'une tablette ou d'un téléphone compatible avec MHL, vous pouvez connecter l'appareil au projecteur en utilisant un câble MHL ou un câble HDMI avec un adaptateur MHL compatible avec votre dispositif. Si vous disposez d'un appareil avec un connecteur MHL intégré, branchez-le directement dans le port **HDMI/MHL** (Powerlite 1266) ou **HDMI2/MHL** (PowerLite 1286).

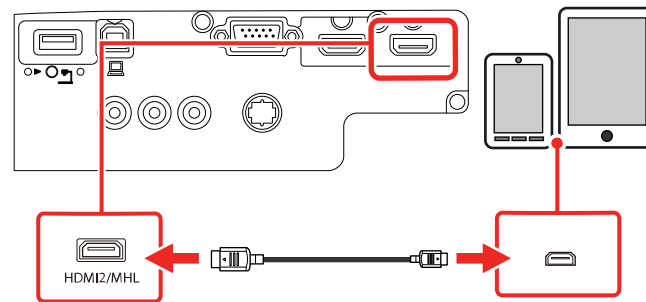
Remarque: Il est possible que certains appareils ne soient pas alimentés lorsqu'ils sont utilisés avec un adaptateur MHL.

1. Branchez le câble ou l'adaptateur MHL au port Micro-USB de votre appareil.
2. Si vous utilisez un adaptateur MHL, branchez-le à un câble HDMI compatible avec MHL.
3. Branchez l'autre extrémité du câble au port **HDMI/MHL** (Powerlite 1266) ou **HDMI2/MHL** (PowerLite 1286) du projecteur.

PowerLite 1266



PowerLite 1286



Remarque: Le projecteur convertit le signal audio numérique envoyé à partir de votre source vidéo en un signal analogique mono pour le haut-parleur interne.

Sujet parent: [Raccordement à des sources vidéo](#)

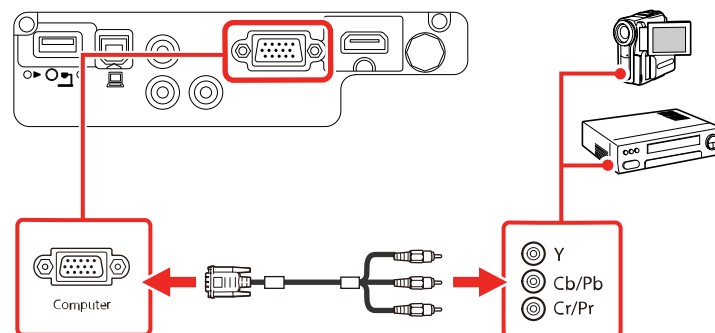
Raccordement d'une source vidéo en composantes

Si votre source vidéo est dotée de ports vidéo en composantes, vous pouvez la raccorder au projecteur à l'aide d'un câble vidéo en composantes VGA optionnel. Selon les ports composantes à votre disposition, il peut être nécessaire d'utiliser un câble adaptateur ainsi qu'un câble vidéo en composantes.

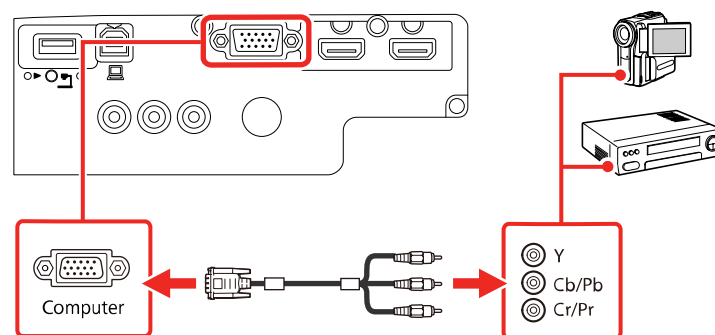
1. Branchez les connecteurs composantes aux ports de sortie vidéo en composantes à codes de couleur de votre source vidéo, habituellement étiquetés **Y**, **Pb**, **Pr** ou **Y**, **Cb**, **Cr**. Si vous utilisez un adaptateur, branchez ces connecteurs à un câble vidéo en composantes.

2. Branchez le connecteur VGA dans le port **Computer** du projecteur.

PowerLite 1266



PowerLite 1286



3. Serrez les vis du connecteur VGA.

Si la couleur de l'image est incorrecte, il pourrait être nécessaire de modifier le paramètre **Signal entrée** dans le menu Signal du projecteur.

Sujet parent: [Raccordement à des sources vidéo](#)

Références associées

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

Tâches associées

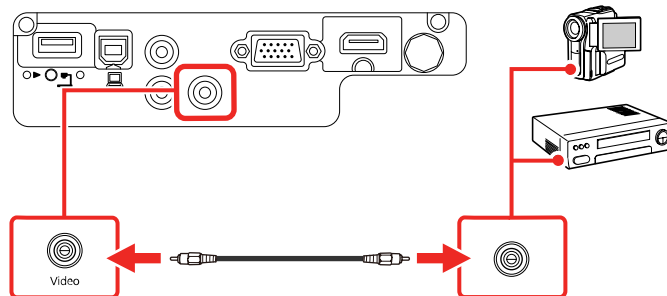
[Raccordement d'une source vidéo pour diffuser du son](#)

Raccordement d'une source vidéo composite

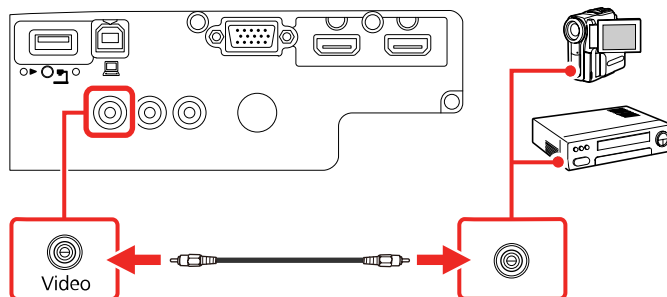
Si votre source vidéo est dotée d'un port vidéo composite, vous pouvez la brancher au projecteur à l'aide d'un câble vidéo ou A/V de type RCA optionnel.

1. Branchez le câble avec le connecteur jaune dans le port de sortie vidéo jaune de la source vidéo.
2. Branchez l'autre extrémité au port **Video** du projecteur.

PowerLite 1266



PowerLite 1286



Sujet parent: [Raccordement à des sources vidéo](#)

Tâches associées

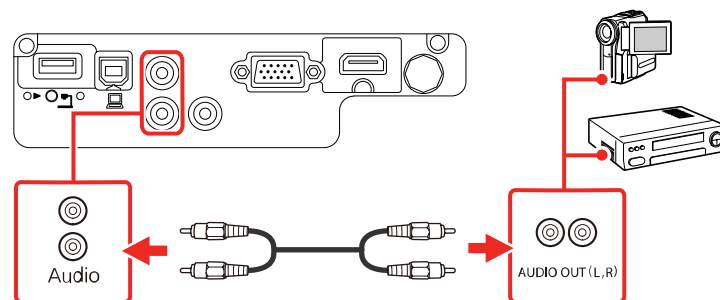
[Raccordement d'une source vidéo pour diffuser du son](#)

Raccordement d'une source vidéo pour diffuser du son

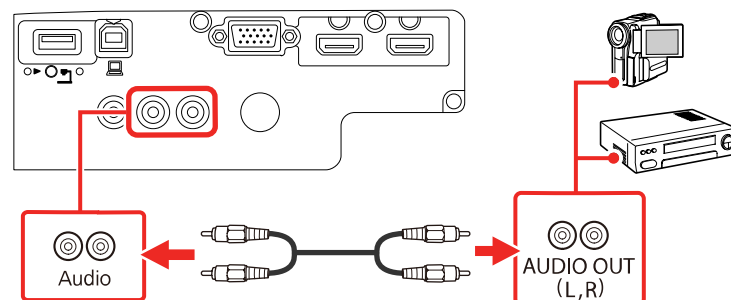
Vous pouvez diffuser le son via le haut-parleur du projecteur si votre appareil vidéo est doté de ports de sortie audio. Branchez le projecteur à la source vidéo en utilisant un câble audio RCA.

1. Branchez une extrémité du câble audio aux ports de sortie audio de la source vidéo.
2. Branchez l'autre extrémité du câble dans le ou les ports **Audio** du projecteur.

PowerLite 1266



PowerLite 1286



Sujet parent: [Raccordement à des sources vidéo](#)

Raccordement de dispositifs USB externes

Suivez les instructions contenues dans ces sections pour brancher des dispositifs USB externes au projecteur.

[Projection depuis un dispositif USB](#)

[Raccordement d'un appareil USB ou d'un appareil photo au projecteur](#)
[Sélection de la source USB raccordée](#)
[Débranchement d'un appareil USB ou d'un appareil photo du projecteur](#)

Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

Sujets reliés

[Projection d'une présentation PC Free](#)

Projection depuis un dispositif USB

Vous pouvez projeter des images et d'autres contenus sans utiliser un ordinateur ou un appareil vidéo en raccordant un de ces appareils à votre projecteur :

- Clé USB
- Appareil photo numérique ou téléphone intelligent
- Disque dur USB
- Dispositif de stockage multimédia

Remarque: Les appareils photo numériques et les téléphones intelligents doivent pouvoir être branchés comme appareils USB et non comme appareils compatibles TWAIN et ils doivent être compatibles avec une mémoire de grande capacité USB.

Remarque: Les disques durs USB doivent répondre aux exigences suivantes :

- Compatibles avec une mémoire de grande capacité USB (les mémoires de grande capacité USB ne sont pas toutes supportées)
- Formatés selon le système de fichiers FAT ou FAT32
- Téléalimentés par leur propre système d'alimentation CA (les disques durs alimentés par le bus ne sont pas recommandés)
- Ne possèdent pas plusieurs partitions

Vous pouvez projeter des diaporamas à partir de fichiers d'image sur un dispositif USB connecté.

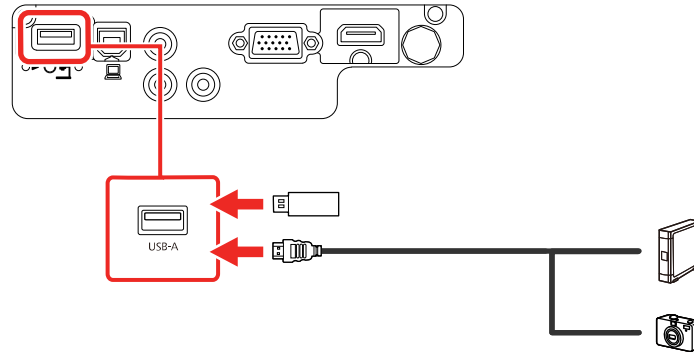
Sujet parent: [Raccordement de dispositifs USB externes](#)

Raccordement d'un appareil USB ou d'un appareil photo au projecteur

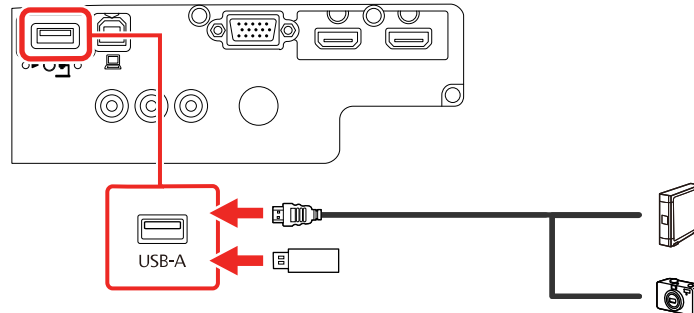
Vous pouvez brancher votre appareil USB ou votre appareil photo au port **USB-A** et l'utiliser pour projeter des images ou d'autres contenus.

1. Si votre appareil USB est doté d'un adaptateur d'alimentation, branchez l'appareil dans une prise de courant.
2. Branchez le câble USB (ou la clé USB) au port **USB-A** du projecteur.

PowerLite 1266



PowerLite 1286



Remarque: Ne branchez pas un concentrateur USB ou un câble USB de plus de 10 pi (3 m), car l'appareil risque de ne pas fonctionner adéquatement.

3. Branchez l'autre extrémité du câble (le cas échéant) dans l'appareil.

Sujet parent: [Raccordement de dispositifs USB externes](#)

Sélection de la source **USB** raccordée

Vous pouvez changer l'affichage du projecteur à la source connectée au port **USB-A**.

1. Vérifiez au besoin si la source USB branchée est sous tension.
2. Appuyez sur la touche **USB** de la télécommande.

Sujet parent: [Raccordement de dispositifs USB externes](#)

Débranchement d'un appareil **USB** ou d'un appareil photo du projecteur

Lorsque vous avez terminé votre présentation depuis un dispositif USB ou un appareil photo, vous devez préparer l'appareil avant de le débrancher du projecteur.

1. Si le dispositif est muni d'un interrupteur, mettez-le hors tension et débranchez-le.
2. Débranchez l'appareil USB ou l'appareil photo du projecteur.

Sujet parent: [Raccordement de dispositifs USB externes](#)

Raccordement d'une caméra de documents

Vous pouvez brancher une caméra de documents dans votre projecteur afin de projeter des images produites par la caméra.

Selon le modèle de caméra de documents d'Epson que vous possédez, effectuez l'une des étapes suivantes pour connecter la caméra de documents à votre projecteur :

- Pour la caméra de documents d'Epson DC-07, trouvez le câble USB fourni avec la caméra et branchez-le au port du projecteur et au port USB Type B de la caméra de documents.
- Pour la caméra de documents d'Epson DC-13, branchez-la au port **HDMI**, **Computer** ou **Video** du projecteur et au port correspondant de la caméra de documents. Consultez le manuel de la caméra pour obtenir plus de détails.
- Pour la caméra de documents d'Epson DC-21, branchez-la au port **HDMI**, **Computer** ou **Video** du projecteur et au port correspondant de la caméra de documents. Consultez le manuel de la caméra pour obtenir plus de détails.

Remarque: Pour bénéficier des autres caractéristiques supportées par le logiciel, branchez votre caméra de documents à votre ordinateur plutôt qu'à votre projecteur. Consultez le manuel de la caméra pour obtenir plus de détails.

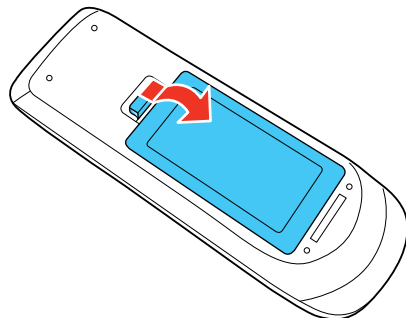
Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

Installation des piles dans la télécommande

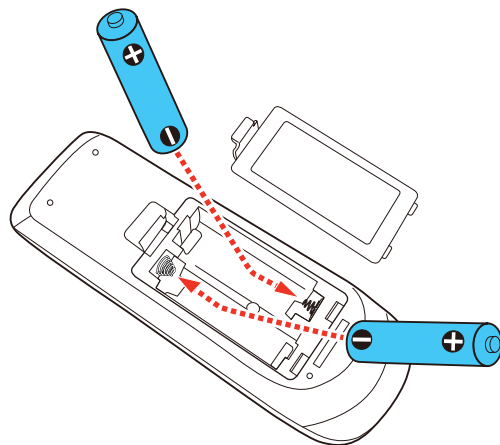
La télécommande est alimentée au moyen de deux piles AA fournies avec le projecteur.

Mise en garde: Utilisez uniquement le type de piles spécifié dans ce manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

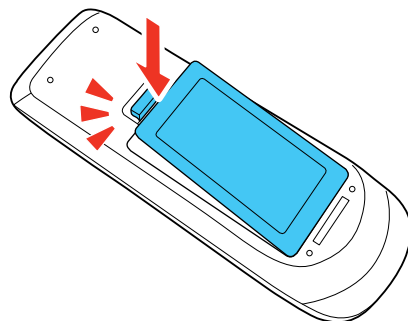
1. Retirez le couvercle des piles.



2. Insérez les piles avec les bornes + et – tel qu'illustré.



3. Remplacez le couvercle du logement des piles et appuyez dessus pour l'enclencher.

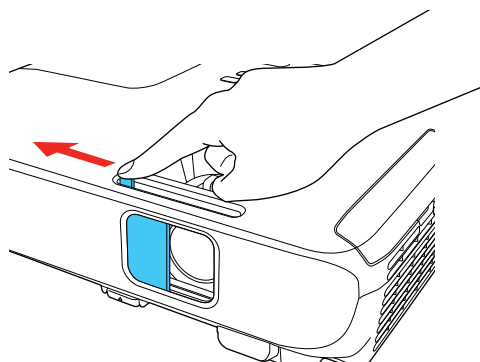


Avertissement: Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

Ouverture du couvre-objectif

Pour ouvrir le couvre-objectif du projecteur, faites glisser la coulisse **A/V Mute** jusqu'à ce qu'elle s'enclenche.



Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

Utilisation du projecteur sur un réseau

Suivez les instructions contenues dans ces sections afin de préparer votre projecteur pour l'utilisation sur un réseau.

[Projection sur un réseau sans fil](#)

[Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau](#)

[Configuration de la surveillance avec SNMP](#)

[Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web](#)

Projection sur un réseau sans fil

Vous pouvez projeter via un réseau sans fil. Pour ce faire, vous devez configurer le projecteur et l'ordinateur pour la projection sans fil.

Après avoir installé le projecteur tel que décrit dans le présent document, installez les logiciels de réseau inclus sur le CD ou téléchargez les logiciels et les manuels, si nécessaire.

Remarque: Si votre projecteur est connecté par un câble de réseau local (LAN) à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil, vous pouvez établir une connexion sans fil au projecteur via le point d'accès en utilisant les logiciels de réseau Epson.

[Utilisation d'un code QR pour connecter un appareil mobile](#)

[Utilisation de la clé USB Quick Wireless Connection \(Windows\)](#)

[Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

[Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows](#)

[Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac OS](#)

[Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil](#)

[Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

Références associées

[Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs](#)

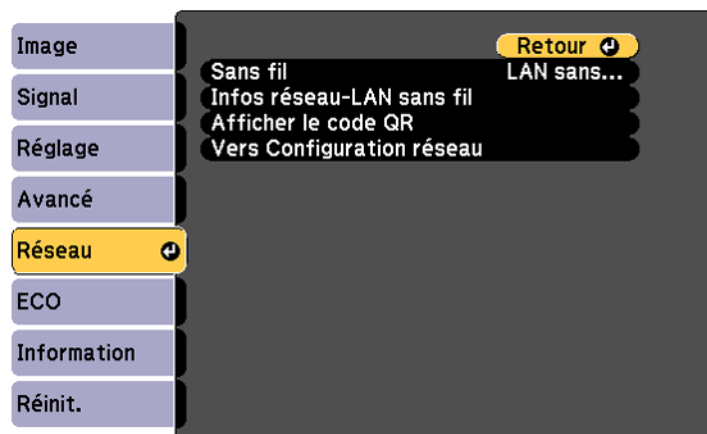
[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

Utilisation d'un code QR pour connecter un appareil mobile

Après avoir sélectionné les paramètres du réseau sans fil pour votre projecteur, vous pouvez afficher un code QR à l'écran et l'utiliser pour connecter un appareil mobile à l'aide de l'application Epson iProjection.

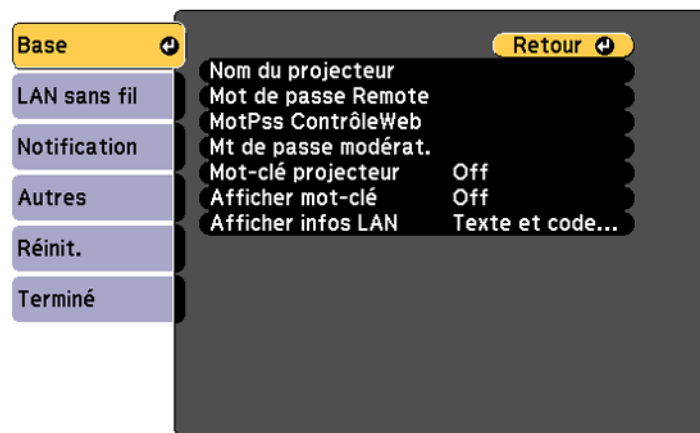
Remarque: Assurez-vous d'avoir installé la version la plus récente d'Epson iProjection sur votre appareil. Visitez le site Web epson.com/iprojection (É.-U.) ou epson.ca/iprojection (Canada) pour obtenir plus d'informations (application disponible en anglais seulement).

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez ensuite le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.

4. Sélectionnez ensuite le menu **Base** et appuyez sur **Enter**.



5. Réglez le paramètre **Afficher infos LAN** sur l'option **Texte et code QR**.
6. Sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
7. Choisissez l'une des méthodes suivantes :
- Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande.
 - Sélectionnez **Afficher le code QR** dans le menu Réseau du projecteur.

Votre projecteur affichera le code QR sur la surface de projection.

Remarque: Si vous ne voyez pas le code QR après avoir appuyé sur la touche **LAN**, appuyez sur **Enter** pour l'afficher.

8. Démarrez Epson iProjection sur votre appareil mobile.
9. Utilisez la fonction de lecteur de code QR pour lire le code QR et connecter votre appareil au projecteur. Visitez le site Web epson.com/iprojection (É.-U.) ou epson.ca/iprojection (Canada) pour les instructions (application disponible en anglais seulement).

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Utilisation de la clé USB Quick Wireless Connection (Windows)

Vous pouvez créer une clé USB Quick Wireless Connection d'Epson pour connecter rapidement le projecteur à un ordinateur Windows sans fil. Vous pouvez alors projeter votre présentation et retirer la clé lorsque vous avez terminé.

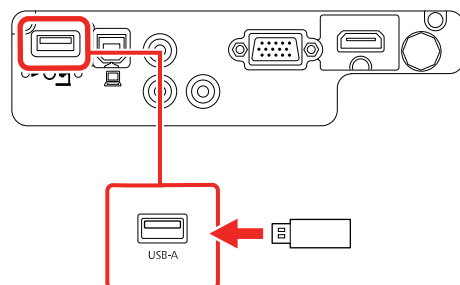
Remarque: Aucune clé USB n'est incluse avec votre projecteur.

1. Créez une clé USB Quick Wireless Connection à l'aide d'une clé USB et du logiciel Epson iProjection (Windows/Mac).

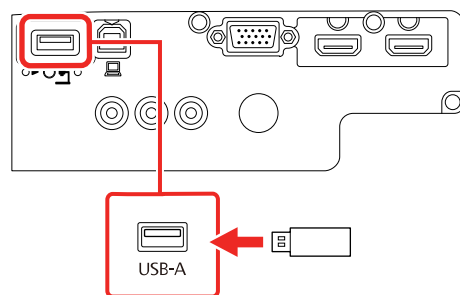
Remarque: Pour des instructions à ce sujet, reportez-vous au *Guide d'utilisation Epson iProjection*.

2. Mettez le projecteur sous tension.
3. Insérez la clé USB dans le port **USB-A** du projecteur.

PowerLite 1266



PowerLite 1286



Une image sera projetée indiquant que la mise à jour de l'information sur le réseau est terminée.

4. Retirez la clé USB.
5. Insérez la clé USB dans le port USB de votre ordinateur.

Remarque: Sous Windows Vista, si vous voyez la fenêtre d'exécution automatique, sélectionnez **Exécuter MPPLaunch.exe**, puis sélectionnez **Permettre** sur l'écran suivant.

6. Suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac).

Remarque: Si un message concernant le coupe-feu Windows s'affiche, cliquez sur **Oui** pour désactiver le coupe-feu. Vous devez détenir les droits d'administrateur pour installer le logiciel. S'il ne s'installe pas automatiquement, double-cliquez sur **MPPLaunch.exe** sur la clé USB.

Après quelques minutes, les images de votre ordinateur seront projetées par le projecteur. Si elles n'apparaissent pas, appuyez sur la touche **LAN** ou **Recherche de source** de la télécommande ou redémarrez l'ordinateur.

7. Faites votre présentation, au besoin.
8. Lorsque vous avez terminé la projection sans fil, sélectionnez l'option **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre des tâches Windows, puis retirez la clé USB de votre ordinateur.

Remarque: Vous pouvez partager la clé USB avec d'autres ordinateurs sans déconnecter votre ordinateur. Il peut être nécessaire de redémarrer votre ordinateur pour activer de nouveau la connexion au réseau local sans fil.

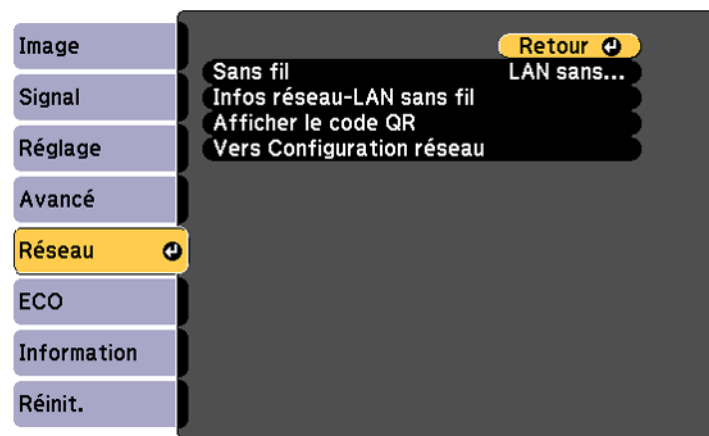
Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil

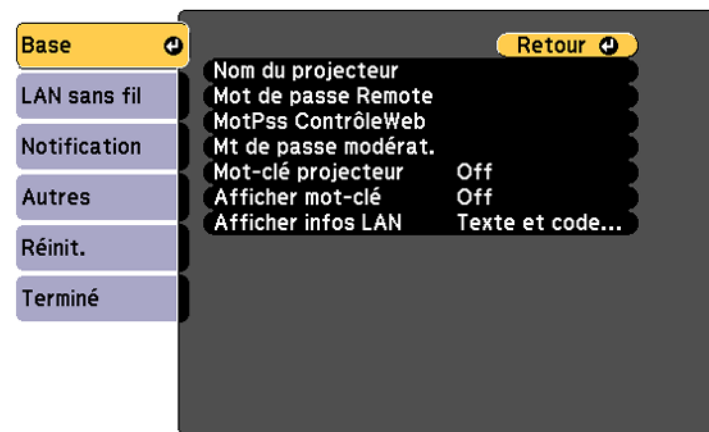
Avant de pouvoir projeter sur le réseau sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur en utilisant ses menus.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez ensuite le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Assurez-vous que le paramètre **Sans fil** est réglé à **LAN sans fil activé**.
5. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
6. Sélectionnez ensuite le menu **Base** et appuyez sur **Enter**.

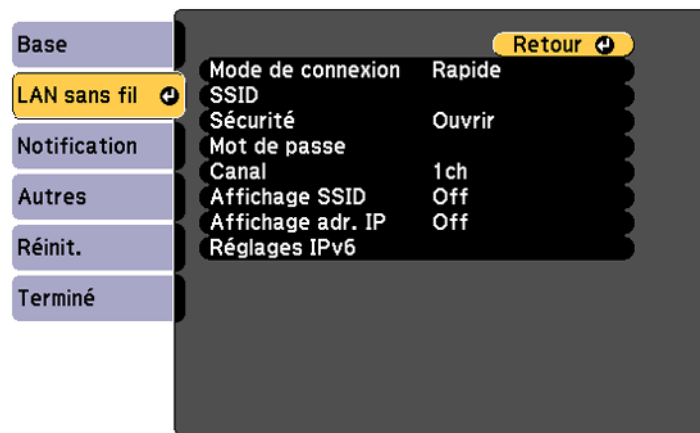


7. Sélectionnez au besoin les options de base suivantes :

- **Nom du projecteur** vous permet d'entrer un nom comptant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur sur le réseau.
- **Mot de passe Remote** vous permet d'entrer un mot de passe de 8 caractères alphanumériques pour accéder à l'écran Remote ou Basic Control dans Epson Web Control. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONREMOTE**; le mot de passe par défaut est **guest**.)
- **MotPss ContrôleWeb** vous permet d'entrer un mot de passe de 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur par le Web. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB**; le mot de passe par défaut est **admin**.)
- **Mt de passe modérat.** vous permet d'entrer un mot de passe de 4 chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec l'application Epson iProjection.
- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer un mot de passe de sécurité pour entraver l'accès au projecteur à quiconque n'est pas dans la même pièce. Le projecteur affiche un mot de passe aléatoire que vous devez saisir dans l'application Epson iProjection.
- **Afficher mot-clé** vous permet d'afficher un mot de passe dans l'image projetée lorsque vous accédez au projecteur en utilisant Epson iProjection.
- **Afficher infos LAN** vous permet de sélectionner la façon dont le projecteur affiche l'information réseau. Vous pouvez sélectionner une option qui vous permet d'afficher un code QR servant à connecter rapidement votre appareil iOS ou Android à l'aide de l'application Epson iProjection.

Remarque: Utilisez le clavier affiché pour entrer le nom, les mots de passe et le mot-clé. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les caractères en surbrillance et appuyez sur **Enter** pour les sélectionner.

8. Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur **Enter**.



9. Sélectionnez les paramètres du menu **LAN sans fil** au besoin pour votre réseau.

10. Lorsque vous avez terminé de régler les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Après avoir entré les paramètres de réseau sans fil du projecteur, vous devez sélectionner le réseau sans fil sur votre ordinateur ou votre appareil iOS ou Android.

[Paramètres du menu LAN sans fil](#)

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Paramètres du menu LAN sans fil

Paramètre	Options	Description
Mode de connexion	Rapide Avancé	Définit le type de connexion sans fil : Rapide : permet le raccordement direct à plusieurs téléphones intelligents, tablettes ou ordinateurs. Avancé : permet le raccordement à plusieurs téléphones intelligents, tablettes ou ordinateurs par un point d'accès sans fil.
Rech. point accès	Vers Recherche	Recherche les points d'accès sans fil disponibles en mode de connexion Avancé .
SSID	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques.	Définit le SSID (nom du réseau) du réseau local sans fil auquel le projecteur se connecte.
Sécurité	Ouvrir WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK	Définit le type de sécurité utilisée pour le réseau sans fil (certaines options ne sont disponibles que lorsque le paramètre Mode de connexion est réglé sur Avancé).
Mot de passe	Entre 8 et 63 caractères alphanumériques.	Règle une phrase passe pour le réseau sans fil.
Canal	1ch 6ch 11ch	En mode de connexion Rapide , définit la bande de fréquence (canal) utilisée par le réseau local sans fil.

Paramètre	Options	Description
Paramètres IP	DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle	Active le paramètre DHCP si votre réseau attribue automatiquement des adresses; réglez le paramètre à Off pour entrer manuellement les paramètres Adresse IP , Masque ss-rés et Adresse passerelle du réseau.
Affichage SSID	On Off	Permet de choisir d'afficher ou non le SSID sur l'écran de veille du réseau.
Affichage adr. IP	On Off	Permet de choisir d'afficher ou non l'adresse IP sur l'écran de veille du réseau.
Réglages IPv6	IPv6 Configuration auto Util. adresse temporaire	Sélectionne les paramètres IPv6 lorsque vous connectez le projecteur au réseau à l'aide de IPv6.

Sujet parent: [Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre ordinateur.

1. Pour démarrer l'utilitaire sans fil, accédez au bureau et double-cliquez sur l'icône de réseau de la barre des tâches de Windows.
2. Effectuez l'une des étapes suivantes :
 - Si votre projecteur est connecté à un réseau existant (mode Avancé), sélectionnez le nom du réseau (SSID).
 - Si votre projecteur est configuré en mode Rapide, sélectionnez le SSID du projecteur.
3. Cliquez sur **Connecter**.

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac OS

Avant d'établir la connexion au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre Mac.

1. Cliquez sur l'icône AirPort dans la barre de menus de la partie supérieure de l'écran.
2. Assurez-vous qu'AirPort est activé, puis effectuez l'une des étapes suivantes :
 - Si votre projecteur est connecté à un réseau existant (mode Avancé), sélectionnez le nom du réseau (SSID).
 - Si votre projecteur est configuré en mode Rapide, sélectionnez le SSID du projecteur.

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil

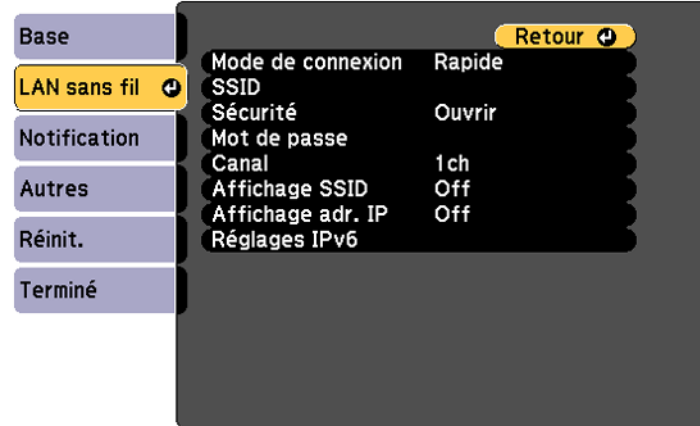
Vous pouvez configurer la sécurité de votre projecteur pour l'utiliser sur un réseau sans fil. Choisissez et configurez une des options de sécurité suivantes qui correspond aux paramètres utilisés pour votre réseau :

- Sécurité WPA/WPA2-PSK (mode de connexion Avancé)
- Sécurité WPA/WPA2-PSK (mode de connexion Rapide et Avancé)

Consultez votre administrateur réseau pour vous guider afin d'entrer les bons renseignements.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez ensuite le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.

4. Sélectionnez **LAN sans fil**, puis appuyez sur **Enter**.



5. Sélectionnez le paramètre **Sécurité**, puis appuyez sur **Enter**.
6. Sélectionnez les paramètres de sécurité pour votre réseau.
7. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows (Screen Mirroring)

Vous pouvez envoyer des images vers votre projecteur à partir d'un appareil mobile (ordinateur portable, téléphone intelligent, tablette) au moyen de la technologie Miracast ou d'un ordinateur Windows (PowerLite 1286). Si votre appareil prend en charge Miracast, vous n'avez pas à installer d'autres logiciels.

[Restrictions du mode Screen Mirroring](#)

[Sélection des paramètres Screen Mirroring](#)

[Connexion pour le mode Screen Mirroring avec Miracast](#)

[Connexion pour le mode Screen Mirroring avec un ordinateur Windows 8.x/Windows 10](#)

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Restrictions du mode Screen Mirroring

Veillez noter les restrictions suivantes lorsque vous utilisez les fonctionnalités de Screen Mirroring (PowerLite 1286) :

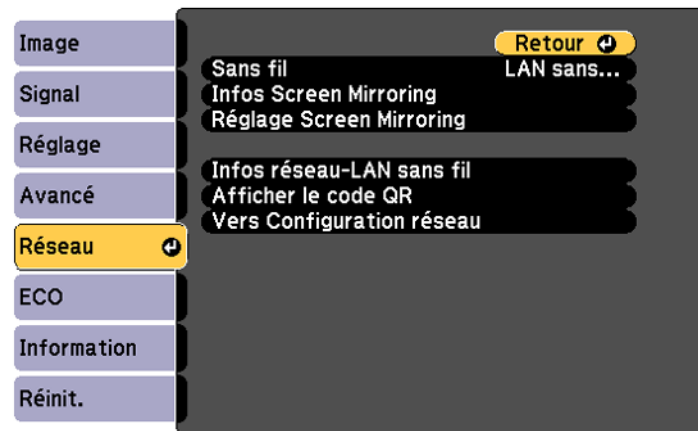
- Vous ne pouvez pas projeter une image entrelacée.
- Le son ne peut pas être diffusé avec plus de 3 canaux.
- Vous ne pouvez pas projeter des images ayant une résolution supérieure à 1920 × 1080 et une fréquence d'image supérieure à 30 images par seconde.
- Vous ne pouvez pas projeter de vidéo 3D.
- Vous ne pouvez pas utiliser les fonctionnalités avancées de Miracast avec Windows 8.1.
- En raison de la protection des droits d'auteur avec une connexion Miracast, il est possible que le contenu ne soit pas visible.

Sujet parent: [Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

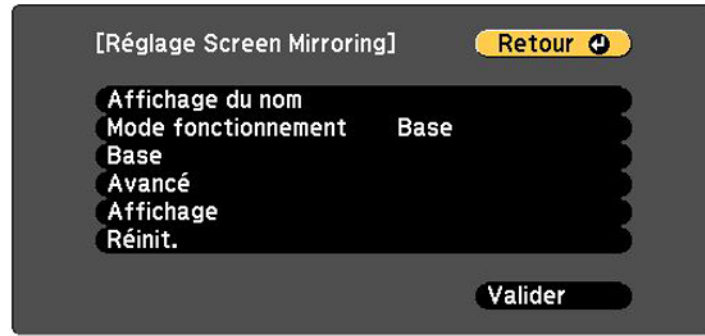
Sélection des paramètres Screen Mirroring

Vous pouvez sélectionner les paramètres Screen Mirroring pour votre projecteur et ensuite projeter des images à partir d'un appareil mobile ou de votre ordinateur (PowerLite 1286).

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Réglez le paramètre **Sans fil** à **Screen Mirroring act.**
4. Sélectionnez **Réglage Screen Mirroring** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez les options **Réglage Screen Mirroring** au besoin.



6. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
7. Appuyez sur la touche **Home** du panneau de commande ou de la télécommande.
L'affichage du nom que vous avez créé apparaît à l'écran d'accueil.

Sujet parent: [Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

Connexion pour le mode Screen Mirroring avec Miracast

Si votre appareil mobile prend en charge Miracast, vous pouvez établir une connexion sans fil avec le projecteur et projeter des images et du son (PowerLite 1286).

1. Sélectionnez le paramètre **Screen Mirroring** dans votre projecteur au besoin.
2. Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande pour basculer la source à Screen Mirroring.
L'écran de veille du paramètre Screen Mirroring s'affiche.
3. Sur votre appareil mobile, utilisez la fonction Miracast pour chercher le projecteur.

Remarque: Consultez la documentation fournie avec votre appareil mobile pour obtenir des renseignements sur l'accès à cette fonction.

Une liste des appareils disponibles s'affiche.

4. Sélectionnez votre projecteur dans la liste.
5. Si l'écran de saisie du code PIN s'affiche sur votre appareil mobile, entrez le code PIN affiché à l'écran de veille du paramètre Screen Mirroring ou dans le coin inférieur droit de l'image projetée.
Le projecteur affiche l'image de votre appareil mobile.

Mise en garde: L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur pendant qu'il établit la connexion avec votre appareil. Cela pourrait entraîner le plantage ou le mauvais fonctionnement de votre appareil.

Remarque: Tout dépendant de l'appareil mobile, il est possible que vous deviez supprimer un appareil au moment d'établir la connexion. Suivez les instructions à l'écran de votre appareil.

Sujet parent: [Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

Connexion pour le mode Screen Mirroring avec un ordinateur Windows 8.x/Windows 10

Vous pouvez configurer votre ordinateur pour la projection d'images sans fil et la diffusion du son à l'aide de Screen Mirroring (PowerLite 1286).

1. Sélectionnez le paramètre **Screen Mirroring** dans votre projecteur au besoin.
2. Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande pour basculer la source à Screen Mirroring.
L'écran de veille du paramètre Screen Mirroring s'affiche.
3. Choisissez l'une des méthodes suivantes :
 - **Windows 10** : Ouvrez **Centre de contrôle** et sélectionnez **Connecter**.
 - **Windows 8.x** : Sélectionnez **Périphériques > Projeter > Ajouter un affichage sans fil**.
4. Sélectionnez le nom de votre projecteur dans la liste de l'Affichage du nom.
5. Si l'écran de saisie du code PIN s'affiche sur votre ordinateur, entrez le code PIN affiché à l'écran de veille du paramètre Screen Mirroring ou dans le coin inférieur droit de l'image projetée.
Le projecteur affiche l'image de votre ordinateur ou de votre appareil mobile.

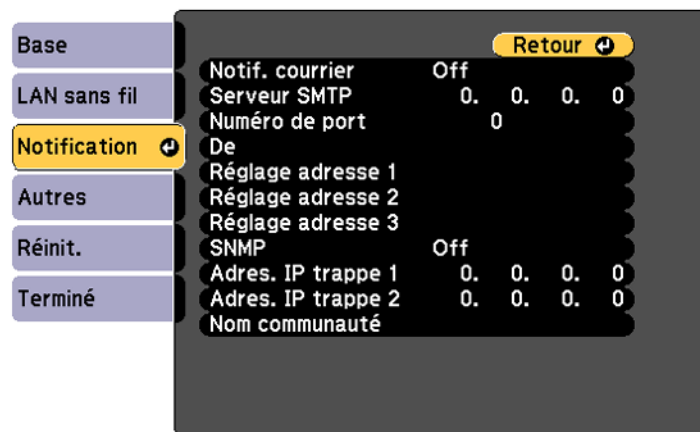
Remarque: L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur pendant qu'il établit la connexion avec votre appareil. Cela pourrait entraîner le plantage ou le mauvais fonctionnement de votre appareil.

Sujet parent: [Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau

Vous pouvez configurer le projecteur pour vous envoyer une alerte par courriel sur le réseau si un problème survient dans le projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez ensuite le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur **Enter**.



5. Activez **Notif. courrier**.
6. Entrez l'adresse IP pour le paramètre **Serveur SMTP**.

Remarque: Pour entrer l'adresse IP à l'aide des touches numériques de la télécommande, appuyez sur la touche **Num** et maintenez-la enfoncée. N'utilisez pas les adresses suivantes : 127.x.x.x ni 224.0.0.0 à 255.255.255.255 inclusivement (où x est un numéro de 0 à 255).

7. Sélectionnez un **Numéro de port** pour le serveur SMTP de 1 à 65535 (25 par défaut).
8. Entrez l'adresse courriel de l'expéditeur pour le paramètre **De**.
9. Choisissez un champ **Réglage adresse**, entrez l'adresse de courriel et sélectionnez les alertes que vous voulez y envoyer. Répétez pour un maximum de trois adresses. Votre adresse peut compter jusqu'à 32 caractères alphanumériques.

10. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Remarque: Si un problème majeur entraîne la mise hors tension d'un projecteur, il est possible qu'il ne puisse pas vous envoyer une alerte par courriel.

[Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau](#)

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau

Si un problème se produit dans un projecteur en réseau et que vous avez choisi de recevoir des alertes par courriel, vous recevrez un courriel contenant les renseignements suivants :

- L'adresse courriel entrée au paramètre **De**
- Les termes « **Epson Projector** » dans la ligne objet
- Le nom du projecteur subissant un problème
- L'adresse IP du projecteur affecté
- Des informations détaillées sur le problème

Remarque: Si un problème majeur entraîne la mise hors tension du projecteur, il est possible qu'il ne puisse pas vous envoyer une alerte par courriel.

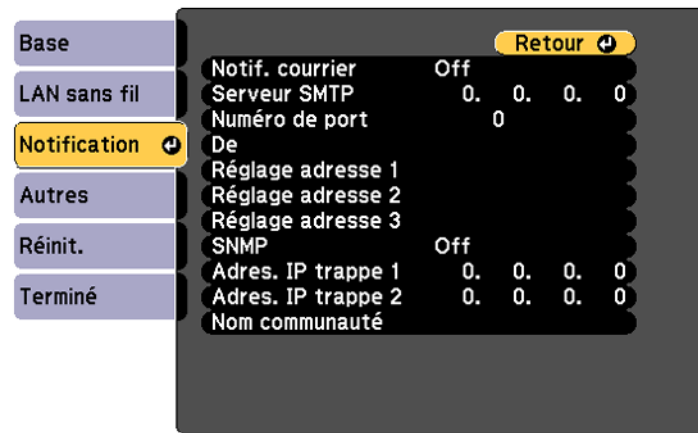
Sujet parent: [Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau](#)

Configuration de la surveillance avec SNMP

Les administrateurs de réseau peuvent installer un logiciel SNMP (Simple Network Management Protocol) sur les ordinateurs du réseau afin de pouvoir surveiller les projecteurs. Si votre réseau emploie ce logiciel, vous pouvez configurer le projecteur pour la surveillance SNMP.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez ensuite le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.

4. Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur **Enter**.



5. Activez le paramètre **SNMP**.
6. Entrez une ou deux adresses IP pour recevoir les notifications SNMP en utilisant un nombre de 0 à 255 pour chaque champ de l'adresse.

Remarque: Pour entrer l'adresse IP à l'aide des touches numériques de la télécommande, appuyez sur la touche **Num** et maintenez-la enfoncée. N'utilisez pas les adresses suivantes : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 inclusivement (où x est un numéro de 0 à 255).

7. Si vous souhaitez que ce projecteur reçoive des messages diffusés sur le réseau, sélectionnez le menu **Autres** et activez le paramètre **Message Broadcasting**. Les administrateurs peuvent diffuser des messages sur le réseau en utilisant Epson Projector Management (seulement Windows).
8. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web

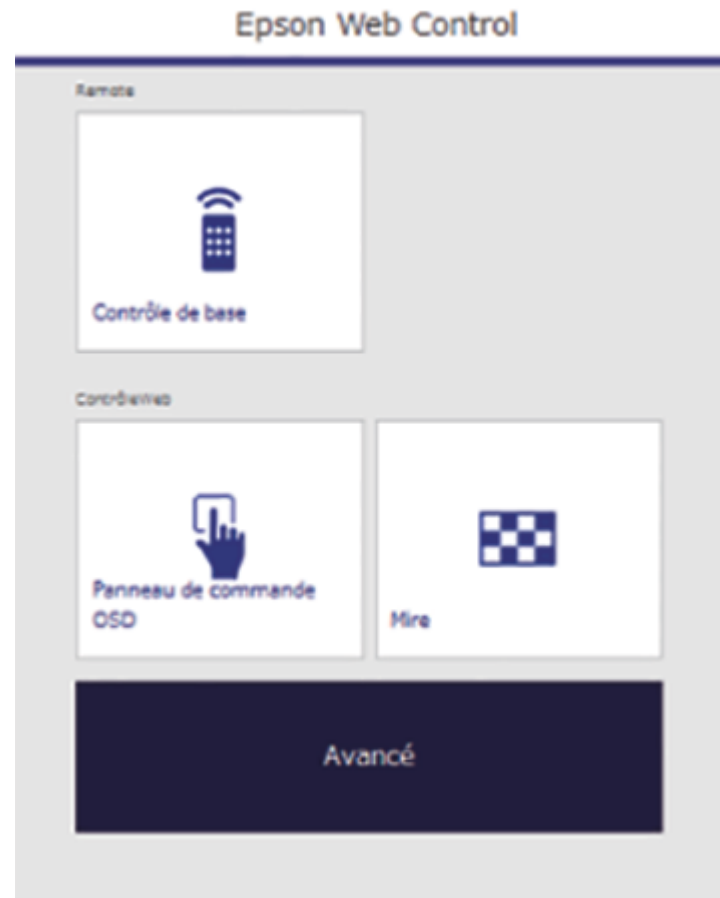
Une fois que le projecteur est connecté au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et commander la projection depuis un navigateur Web compatible. Cela vous permet d'accéder au projecteur à distance.

Remarque: Les fonctions de commande et la configuration Web supportent Microsoft Internet Explorer 9.0 ou les versions ultérieures et Safari sur les réseaux qui n'utilisent pas de serveur proxy pour la connexion. Vous ne pouvez pas sélectionner tous les paramètres du menu du projecteur ou commander toutes les fonctions du projecteur lorsque vous utilisez un navigateur Web.

Remarque: Si vous réglez le Mode attente à **Comm. activée** dans le menu ECO, vous pouvez utiliser un navigateur Web pour sélectionner les paramètres et commander la projection même si le projecteur est en mode attente.

1. Assurez-vous que le projecteur est sous tension.
2. Démarrez le navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil connecté au réseau.
3. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

L'écran Web Control s'affiche.



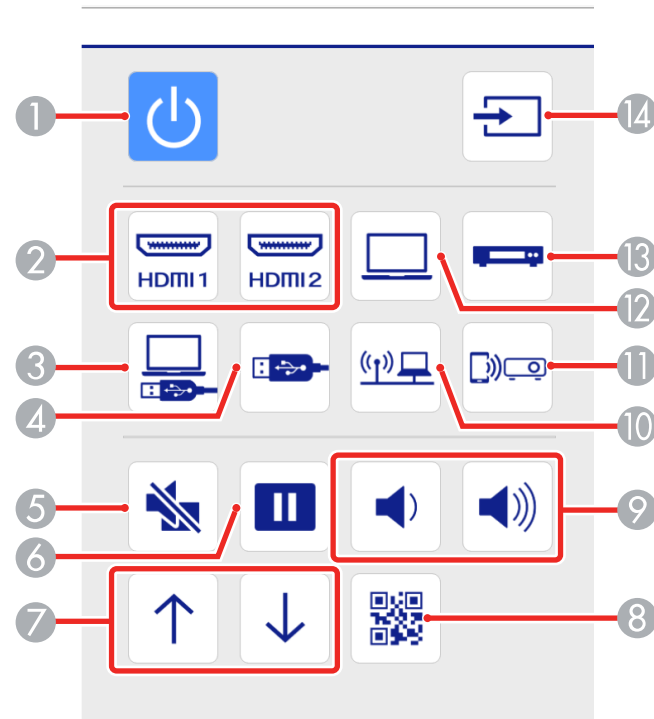
4. Pour définir des paramètres du menu du projecteur, sélectionnez **Avancé** pour afficher une liste d'options.

Remarque: Vous devrez peut-être vous connecter pour accéder à certaines des options à l'écran ContrôleWeb. Si vous voyez une fenêtre d'ouverture de session, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB**; le mot de passe par défaut est **admin**.)

5. Pour commander la projection à distance, sélectionnez l'option **Contrôle de base** à l'écran ContrôleWeb.

Remarque: Si vous voyez une fenêtre d'ouverture de session, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONREMOTE**; le mot de passe par défaut est **guest**.)

Un écran comme celui-ci s'affiche :



- 1 Allume ou éteint le projecteur.
- 2 Sélectionne une source du port **HDMI**.
- 3 Sélectionne la source USB Display.
- 4 Sélectionne la source du dispositif USB.

- 5 Commande la touche **A/V Mute**.
- 6 Commande la touche **Freeze**.
- 7 Commande les touches **Page Up** et **Page Down**.
- 8 Affiche un code QR.
- 9 Commande les touches **Volume**.
- 10 Sélectionne la source de réseau.
- 11 Sélectionne la source Screen Mirroring (PowerLite 1286)
- 12 Sélectionne la source du port **Computer**.
- 13 Sélectionne une source du port **Video**.
- 14 Recherche les sources connectées.

6. Sélectionnez l'icône correspondant à la fonction du projecteur que vous souhaitez commander.

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO](#)

Fonctions de base du projecteur

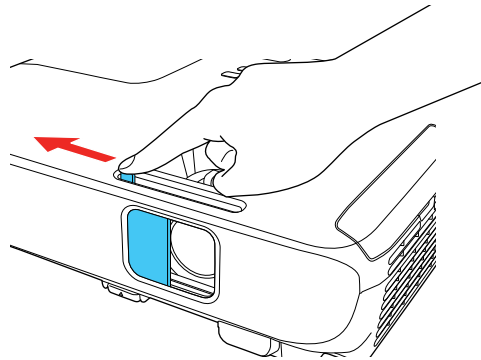
Pour utiliser les fonctions de base du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections suivantes :

- Mise sous tension du projecteur
- Mise hors tension du projecteur
- Sélection de la langue des menus du projecteur
- Réglage de la hauteur de l'image
- Forme de l'image
- Redimensionnement de l'image
- Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point
- Fonctionnement de la télécommande
- Sélection de la source d'image
- Modes de projection
- Rapport hauteur/largeur de l'image
- Mode couleurs
- Commande du volume à l'aide des touches de volume
- Projection d'une présentation PC Free

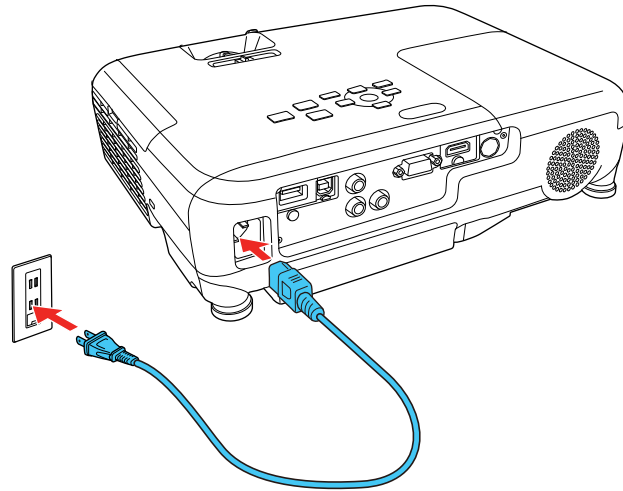
Mise sous tension du projecteur

Mettez sous tension l'ordinateur ou l'équipement vidéo que vous voulez utiliser avant de mettre le projecteur sous tension afin qu'il puisse projeter l'image de la source voulue.

1. Ouvrez le couvre-objectif du projecteur.



2. Branchez une extrémité du cordon d'alimentation dans l'entrée d'alimentation du projecteur.



3. Branchez l'autre extrémité du cordon d'alimentation dans une prise de courant.

Remarque: Avec la fonction **Aliment. Directe** activée, le projecteur se met sous tension dès que vous le branchez.

4. Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur ou de la télécommande pour allumer le projecteur.

Le projecteur émet un bip et le témoin d'état clignote en bleu pendant que l'appareil se réchauffe. Une fois le projecteur réchauffé, le témoin Status cesse de clignoter et passe au bleu.

Avertissement: Ne regardez jamais dans l'objectif lorsque la lampe est allumée. Cela peut causer des lésions oculaires; cette consigne vise les enfants en particulier.

Si vous ne voyez pas immédiatement l'image projetée, essayez l'une des options suivantes :

- Vérifiez si le couvre-objectif est complètement ouvert.
- Allumez l'ordinateur ou l'appareil vidéo raccordé.
- Insérez un DVD ou autre support vidéo et appuyez sur la touche de lecture (au besoin).
- Modifiez la sortie d'écran à l'aide de l'ordinateur lorsque vous utilisez un ordinateur portable.

- Appuyez sur la touche **Source Search** du projecteur ou de la télécommande afin de détecter la source vidéo.
- Appuyez sur la touche de la source vidéo voulue sur la télécommande.
- Si l'écran d'accueil est affiché, sélectionnez la source que vous souhaitez projeter.

Utilisation de l'écran d'accueil

Sujet parent: Fonctions de base du projecteur

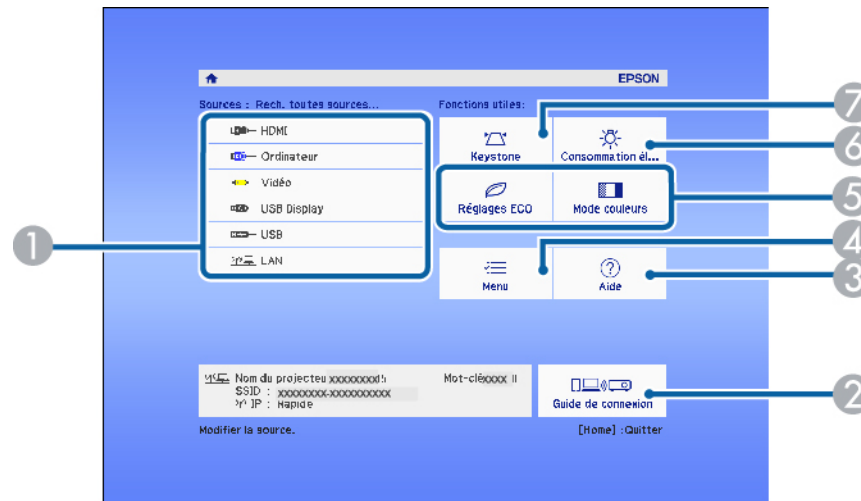
Tâches associées

Sélection de la source d'image

Utilisation de l'écran d'accueil

Vous pouvez sélectionner les sources d'entrée et les autres options fréquemment utilisées depuis l'écran d'accueil.

1. Pour afficher l'écran d'accueil, effectuez ce qui suit :
 - Appuyez sur la touche **Home** du panneau de commande ou de la télécommande.
 - Allumez le projecteur lorsque le paramètre **Aff. auto écran acc.** est activé.
 - Allumez le projecteur lorsqu'aucun signal n'est reçu depuis la source d'entrée sélectionnée.
2. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande et du panneau de commande pour naviguer à l'écran, et appuyez sur **Enter** pour sélectionner une option.



- 1 Permet de sélectionner la source vidéo que vous souhaitez projeter.
- 2 Permet d'afficher le guide de connexion.
- 3 Permet d'afficher l'écran d'aide.
- 4 Permet d'afficher les menus du projecteur.
- 5 Permet de sélectionner les options de menu personnalisables.
- 6 En fonction du projecteur, sélectionnez cette option pour projeter simultanément deux sources d'image ou pour modifier le paramètre **Consommation électr.**
- 7 Permet de corriger la forme de l'image.

Remarque: Il est possible que l'apparence de votre écran d'accueil soit différente des illustrations présentées ici. Vous pouvez sélectionner les options de menu personnalisables en utilisant les paramètres **Fonction perso 1** et **Fonction perso 2** dans le menu Avancé.

3. Appuyez sur la touche **Home** pour masquer l'écran d'accueil.

Sujet parent: [Mise sous tension du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Mise hors tension du projecteur

Avant de mettre le projecteur hors tension, arrêtez tout ordinateur raccordé afin que vous puissiez voir l'affichage de la séquence d'arrêt de l'ordinateur.

Remarque: Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée utile. La durée utile de la lampe dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

Remarque: Lorsque vous utilisez la fonctionnalité A/V Mute, la lampe demeure allumée. Pour éteindre la lampe, mettez le projecteur hors tension.

1. Appuyez sur la touche d'alimentation de la télécommande ou du projecteur.

Le projecteur affiche l'écran de confirmation de la mise hors tension.

Souhaitez vous éteindre ?

Oui : Presser la touche 

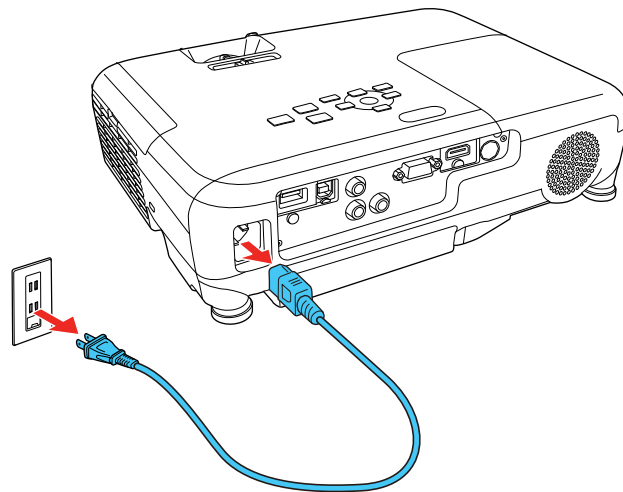
Non: Presser une autre touche

2. Appuyez sur la touche d'alimentation à nouveau. (Pour laisser le produit allumé, appuyez sur n'importe quelle autre touche.)

Le projecteur émet deux bips, la lampe s'éteint et le témoin Status passe au bleu.

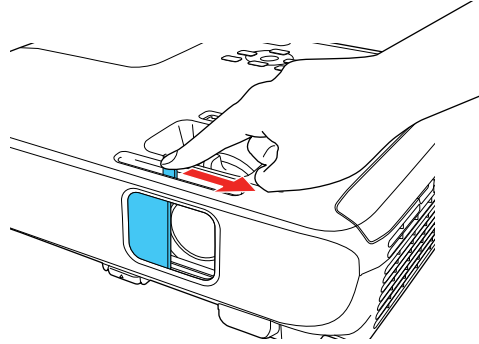
Remarque: La technologie Instant Off d'Epson élimine la période de refroidissement; vous pouvez donc remettre immédiatement le projecteur dans sa mallette en vue de son transport (si nécessaire).

3. Pour transporter ou ranger le projecteur, assurez-vous que le témoin Status est éteint, puis débranchez le cordon d'alimentation.



Mise en garde: Pour éviter d'endommager le projecteur ou la lampe, ne débranchez jamais le cordon d'alimentation quand le témoin Status est allumé ou clignotant.

4. Fermez le couvre-objectif du projecteur.



Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Références associées

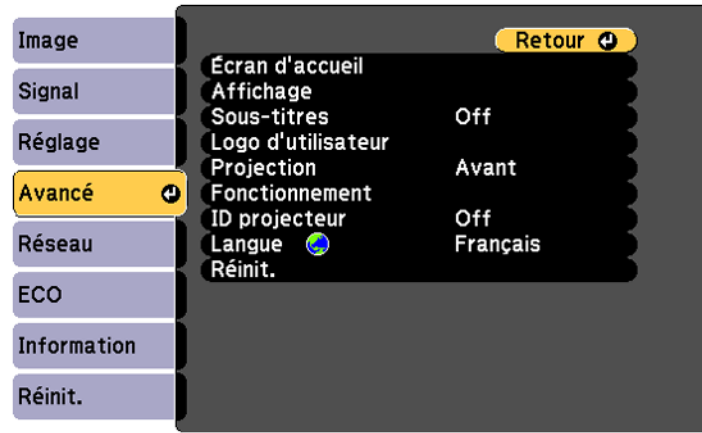
[Témoins d'état du projecteur](#)

Sélection de la langue des menus du projecteur

Si vous voulez voir les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier le paramètre Langue.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



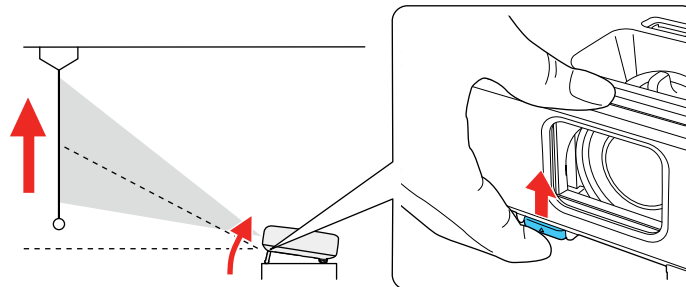
4. Sélectionnez le paramètre **Langue**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez la langue à utiliser, puis appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Réglage de la hauteur de l'image

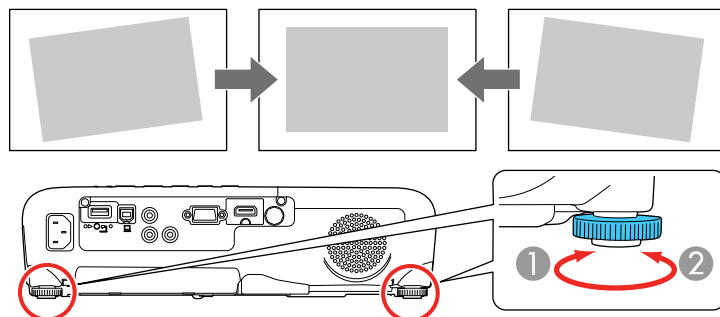
Si vous projetez depuis une table ou une autre surface plane et que l'image est trop haute ou trop basse, vous pouvez régler la hauteur de l'image à l'aide des pattes réglables du projecteur.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Pour régler la patte avant, tirez sur le levier de blocage de la patte et levez l'avant du projecteur.



La patte s'allonge hors du projecteur.

3. Relâchez le levier pour bloquer la patte.
4. Si l'image est inclinée, tournez les pattes arrière afin de régler leur hauteur.



Si l'image n'est pas parfaitement rectangulaire, vous devez régler la forme de l'image.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Forme de l'image

Vous pouvez obtenir une image uniformément rectangulaire en plaçant le projecteur de niveau directement en face du centre de l'écran. Si vous placez le projecteur à un angle par rapport à l'écran ou incliné vers le haut ou vers le bas ou vers le côté, il pourrait être nécessaire de corriger la forme de l'image afin d'obtenir la meilleure qualité d'image.

Si vous activez la correction trapézoïdale automatique dans le menu Réglage du projecteur, celle-ci corrige automatiquement l'effet trapézoïdal vertical lorsque vous déplacez le projecteur.

[Correction de la forme de l'image avec la glissière de correction trapézoïdale horizontale](#)

[Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Correction de la forme de l'image avec la glissière de correction trapézoïdale horizontale

Vous pouvez utiliser la glissière de correction trapézoïdale horizontale du projecteur pour corriger la forme d'une image qui est inégalement rectangulaire à l'horizontal; par exemple, lorsque le projecteur est placé vers un côté de la surface de projection.

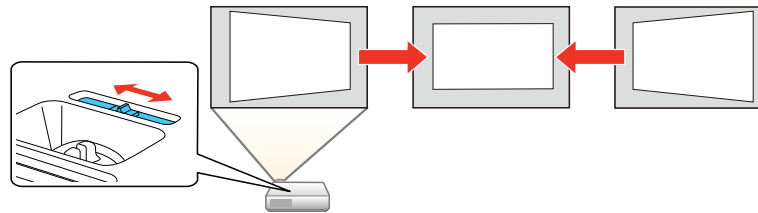
Remarque: Pour offrir la meilleure qualité d'image possible, ajustez la position du projecteur afin de corriger la forme de l'image. Si ce n'est pas possible, utilisez la glissière de correction trapézoïdale du projecteur pour corriger la forme de l'image.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

Remarque: Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée en utilisant le menu Réglage.

Remarque: Vous pouvez aussi afficher le motif en appuyant sur la touche **User** de la télécommande (si le motif de test est attribué à cette touche).

2. Déplacez la glissière jusqu'à ce que l'image soit uniformément rectangulaire.



Après la correction, votre image sera un peu plus petite.

Sujet parent: [Forme de l'image](#)

Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale

Vous pouvez utiliser les touches de correction trapézoïdale du projecteur pour corriger la forme d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.

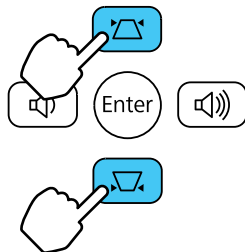
Remarque: Pour offrir la meilleure qualité d'image possible, ajustez la position du projecteur afin de corriger la forme de l'image. Si ce n'est pas possible, utilisez les touches de correction trapézoïdale du projecteur pour corriger la forme de l'image.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

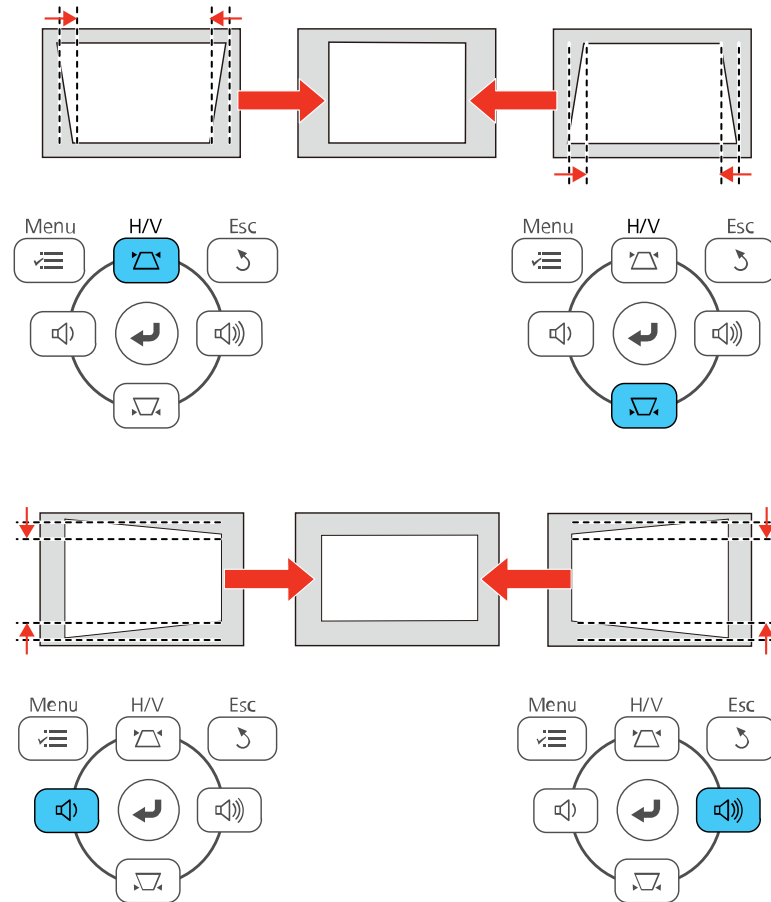
Remarque: Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée en utilisant le menu Réglage.

Remarque: Vous pouvez aussi afficher le motif en appuyant sur la touche **User** de la télécommande (si le motif de test est attribué à cette touche).

2. Appuyez sur l'une des touches de correction trapézoïdale du panneau de commande pour afficher l'écran de réglage Keystone (correction trapézoïdale).



3. Appuyez sur une touche de correction trapézoïdale sur le panneau de commande du projecteur pour régler la forme de l'image.



Après la correction, votre image sera un peu plus petite.

Remarque: Si le projecteur est monté hors de portée, vous pouvez également corriger la forme de l'image avec la télécommande en utilisant les paramètres **H/V-Keystone** (correction trapézoïdale) du menu du projecteur.

Sujet parent: [Forme de l'image](#)

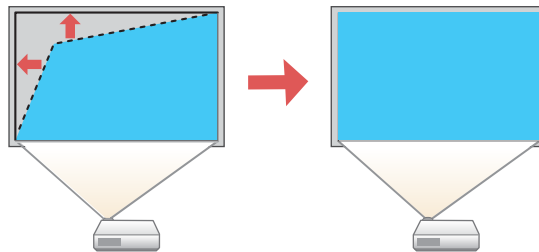
Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner

Vous pouvez utiliser le paramètre Quick Corner du projecteur pour corriger la forme et la taille d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.

Remarque: Pour offrir la meilleure qualité d'image possible, ajustez la position du projecteur afin de corriger la forme de l'image. Si ce n'est pas possible, utilisez le paramètre Quick Corner pour corriger la forme de l'image.



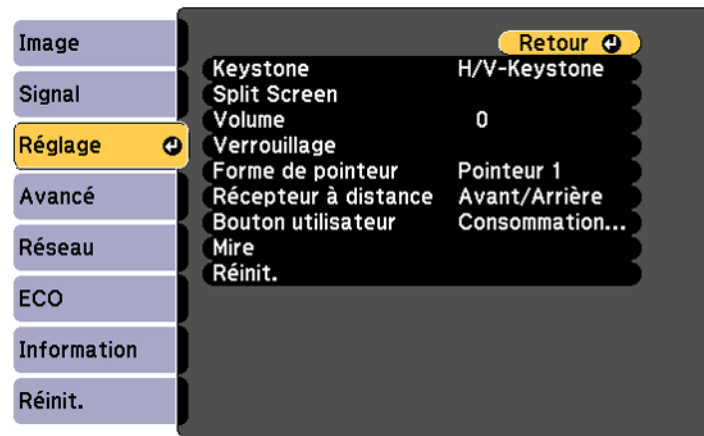
1. Allumez le projecteur et affichez une image.

Remarque: Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée en utilisant le menu Réglage.

Remarque: Vous pouvez aussi afficher le motif en appuyant sur la touche **User** de la télécommande (si le motif de test est attribué à cette touche).

2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez ensuite le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Keystone** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez le paramètre **Quick Corner**, puis appuyez sur **Enter**. Ensuite, appuyez sur **Enter** de nouveau.

L'écran de réglage Quick Corner s'affiche :



6. À l'aide des touches fléchées du projecteur ou de la télécommande, sélectionnez le coin de l'image que vous voulez corriger. Ensuite, appuyez sur **Enter**.

7. Appuyez sur les touches fléchées pour corriger la forme de l'image au besoin.
8. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur **Esc**.

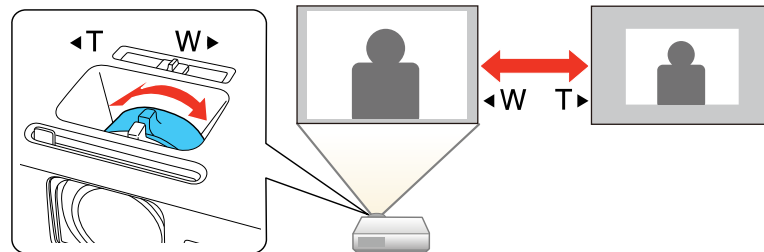
Sujet parent: [Forme de l'image](#)

Redimensionnement de l'image

Vous pouvez redimensionner l'image en utilisant la bague de zoom du projecteur ou les touches **Wide** et **Tele**, selon le modèle du projecteur.

Remarque: Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée en utilisant le menu Réglage.

- Si le projecteur est muni d'une bague de zoom, faites-la tourner pour agrandir ou réduire la taille de l'image.
- Si le projecteur est muni des touches **Wide** et **Tele**, appuyez sur la touche **Wide** sur le panneau de commande du projecteur pour agrandir la taille de l'image. Appuyez sur la touche **Tele** du projecteur pour réduire la taille de l'image.



Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point

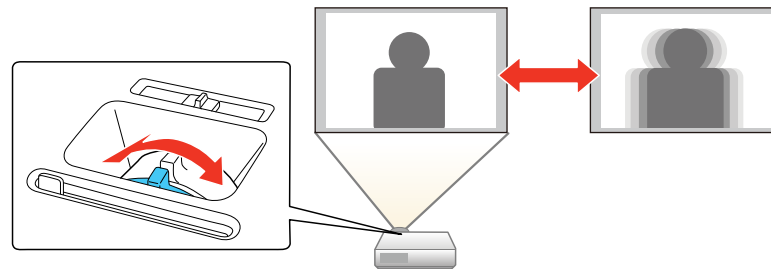
Vous pouvez régler la mise au point à l'aide de la bague de mise au point.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

Remarque: Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée en utilisant le menu Réglage.

Remarque: Vous pouvez aussi afficher le motif en appuyant sur la touche **User** de la télécommande (si le motif de test est attribué à cette touche).

2. Pour améliorer la netteté de l'image, faites tourner la bague de mise au point du projecteur.

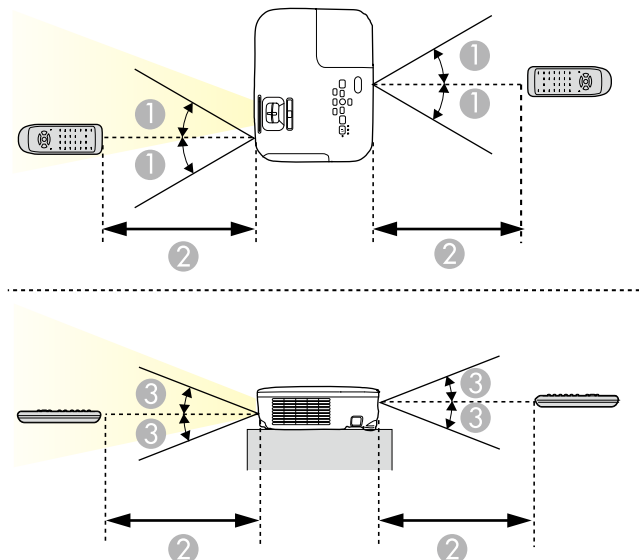


Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Fonctionnement de la télécommande

La télécommande vous permet de contrôler le projecteur de pratiquement n'importe où dans la salle. Vous pouvez la pointer vers l'écran, vers l'avant ou vers l'arrière du projecteur.

Veillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur selon la distance et les angles indiqués ici.



- 1 30°
- 2 19,7 pi (6 m)
- 3 15°

Remarque: Évitez d'utiliser la télécommande sous des lampes fluorescentes ou la lumière directe du soleil, car le projecteur peut ne pas répondre correctement aux commandes transmises. Si vous ne comptez pas utiliser la télécommande durant une longue période, retirez les piles.

[Utilisation de la télécommande comme souris sans fil](#)

[Utilisation de la télécommande comme pointeur](#)

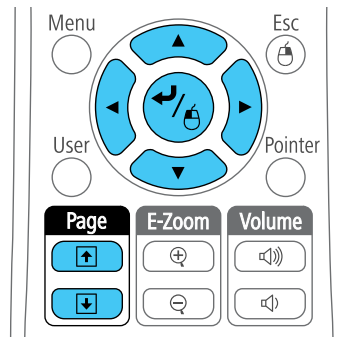
Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)




Utilisation de la télécommande comme souris sans fil

Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur comme une souris sans fil afin de pouvoir contrôler la projection à distance à partir d'un ordinateur.

Remarque: Cette fonction ne fonctionne pas lorsque vous projetez depuis un appareil branché avec un câble MHL.

1. Branchez le projecteur dans un ordinateur en utilisant le port **USB-B, Computer**, ou **HDMI** pour afficher une vidéo.
2. Si vous avez connecté votre ordinateur à un autre port que le port **USB-B** du projecteur, branchez aussi un câble USB au port **USB-B** du projecteur et au port USB sur votre ordinateur (pour le support de la souris sans fil).
3. Lancez votre présentation.
4. Utilisez les touches suivantes de la télécommande pour contrôler votre présentation :
 - Pour passer d'une diapositive ou d'une page à l'autre, appuyez sur les touches de **Page** précédente/suivante.



- Pour déplacer le curseur sur l'écran, utilisez les touches fléchées.
- Pour un clic gauche, appuyez sur la touche  une fois (deux fois pour un double-clic).
- Pour un clic droit, appuyez sur la touche **Esc**.
- Pour glisser et déposer, tenez la touche  enfoncée en déplaçant le curseur avec les touches fléchées, puis relâchez la touche  lorsque vous arrivez à destination.

Sujet parent: [Fonctionnement de la télécommande](#)

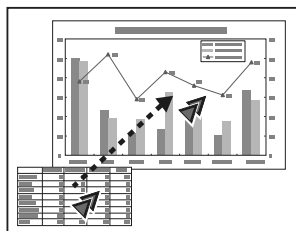
Tâches associées

[Raccordement à un ordinateur pour la commande de souris par USB](#)

Utilisation de la télécommande comme pointeur

Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur comme pointeur afin de vous aider à souligner des éléments importants à l'écran. La forme par défaut du pointeur est une flèche, mais vous pouvez sélectionner une autre forme en utilisant le menu Réglage.

1. Appuyez sur la touche **Pointer** de la télécommande.
2. Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour commander la position du pointeur à l'écran.



3. Appuyez sur **Esc** pour effacer le pointeur à l'écran.

Sujet parent: [Fonctionnement de la télécommande](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

Sélection de la source d'image

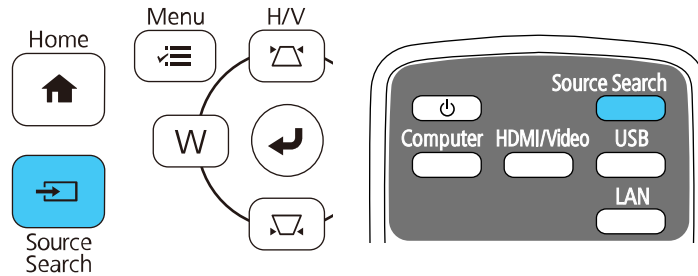
Si vous avez raccordé plusieurs sources d'image au projecteur, telles qu'un ordinateur et un lecteur de DVD, vous pouvez passer d'une source à l'autre.

Remarque: Si vous avez activé le paramètre **Rech. source auto** du menu Avancé, le projecteur passera automatiquement à une autre source d'image détectée si le signal de la source d'image actuelle est perdu.

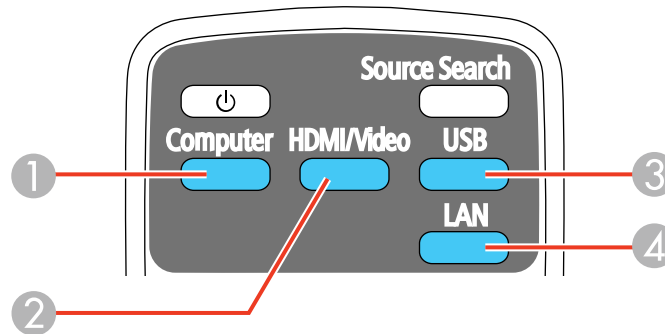
1. Vérifiez si la source d'image raccordée que vous voulez utiliser est allumée.
2. Pour les sources d'image vidéo, insérez un DVD ou un autre support vidéo, puis appuyez sur la touche de lecture (au besoin).

3. Effectuez l'une des étapes suivantes :

- Appuyez sur la touche **Source Search** du projecteur ou de la télécommande jusqu'à ce que l'image de la source voulue apparaisse à l'écran.



- Appuyez sur la touche de la source voulue sur la télécommande.



- 1 Sources du port Computer
- 2 Sources Video, HDMI et MHL
- 3 Sources du port USB (affichage de l'ordinateur et dispositifs externes)
- 4 Source réseau [LAN et Screen Mirroring (PowerLite 1286)]

- Appuyez sur la touche **Home** de la télécommande ou du projecteur et sélectionnez votre source d'image.



Remarque: Il est possible que l'apparence de votre écran d'accueil soit différente des illustrations présentées ici.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Modes de projection

Selon la position du projecteur, il pourrait être nécessaire de modifier le mode de projection afin que les images soient projetées adéquatement.

- Le réglage par défaut **Avant** permet de projeter depuis une table en avant de l'écran.
- Le mode **Avant/Plafond** inverse l'image du bas vers le haut afin de projeter à l'envers à partir du plafond ou d'un support mural.
- Le mode **Arrière** inverse l'image horizontalement pour la projection sur un écran translucide depuis l'arrière.
- Le mode **Arrière/Plafond** inverse l'image du bas vers le haut et horizontalement pour projeter à partir du plafond et sur un écran translucide depuis l'arrière.

[Modification du mode de projection avec la télécommande](#)

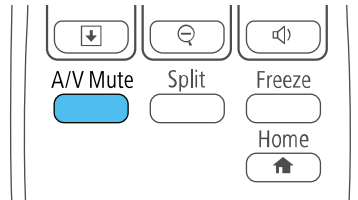
Modification du mode de projection avec les menus

Sujet parent: Fonctions de base du projecteur

Modification du mode de projection avec la télécommande

Vous pouvez changer le mode de projection pour inverser l'image verticalement.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Tenez la touche **A/V Mute** de la télécommande enfoncée pendant 5 à 10 secondes.



L'image disparaît brièvement et réapparaît inversée.

3. Pour revenir au mode de projection original, tenez la touche **A/V Mute** enfoncée encore une fois pendant 5 à 10 secondes.

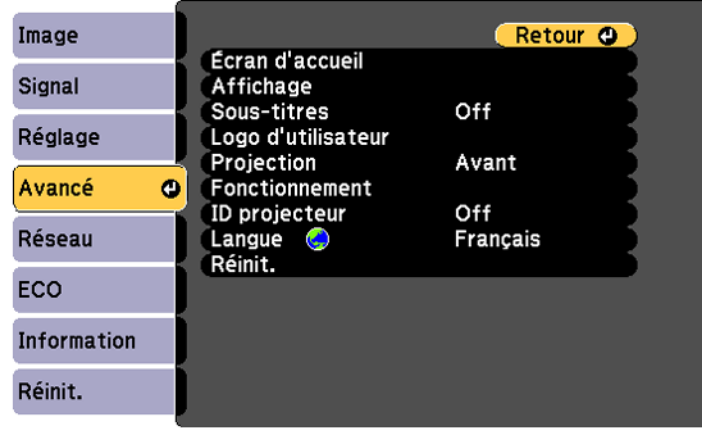
Sujet parent: Modes de projection

Modification du mode de projection avec les menus

Vous pouvez modifier le mode de projection pour inverser l'image verticalement et/ou horizontalement à l'aide des menus du projecteur.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Projection**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez un mode de projection et appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Modes de projection](#)

Rapport hauteur/largeur de l'image

Le projecteur peut afficher des images en différents rapports hauteur/largeur. En règle générale, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport hauteur/largeur de l'image. Cependant, vous pouvez modifier le rapport hauteur/largeur de certaines images pour les adapter à votre écran en appuyant sur une touche de la télécommande.

Si vous voulez toujours utiliser un rapport hauteur/largeur particulier pour une certaine source vidéo, vous pouvez le sélectionner à l'aide des menus du projecteur.

[Modification du rapport hauteur/largeur de l'image](#)

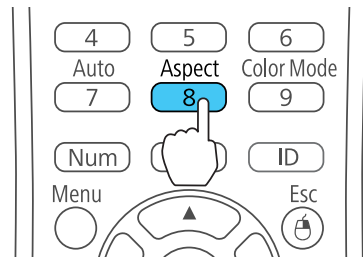
[Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Modification du rapport hauteur/largeur de l'image

Vous pouvez modifier le rapport hauteur/largeur de l'image affichée pour redimensionner sa taille.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Aspect** de la télécommande.



La forme et la taille de l'image affichée changent et le nom du rapport hauteur/largeur s'affiche brièvement à l'écran.

3. Pour faire défiler les rapports hauteur/largeur possibles pour votre signal d'entrée, appuyez sur la touche **Aspect** à plusieurs reprises.

Remarque: Si vous projetez depuis un ordinateur et une partie de l'image est coupée, réglez le paramètre **Résolution** à **Large** ou à **Normal** dans le menu Signal.

Sujet parent: [Rapport hauteur/largeur de l'image](#)

Références associées

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles

Vous pouvez sélectionner les rapports hauteur/largeur suivants selon le signal d'entrée de la source d'image.

Remarque: Selon le rapport hauteur/largeur et la résolution du signal d'entrée, il est possible que des bandes noires apparaissent ou que les images soient rognées.

Paramètre de rapport hauteur/largeur	Description
Automatique	Règle automatiquement le rapport hauteur/largeur et le paramètre Résolution selon le signal d'entrée.

Paramètre de rapport hauteur/largeur	Description
Normal	Affiche les images sur toute la surface de projection et conserve le rapport hauteur/largeur de l'image.
16:9	Convertit le rapport hauteur/largeur de l'image à 16:9.
Complet	Affiche les images sur la pleine largeur de la surface de projection, mais ne conserve pas le rapport hauteur/largeur.
Zoom	Affiche les images sur la pleine largeur de la surface de projection et conserve le rapport hauteur/largeur de l'image.
Native	Affiche les images telles quelles (rapport hauteur/largeur et résolution conservés).

Remarque: Le paramètre de rapport hauteur/largeur **Auto** est disponible seulement pour les sources d'images HDMI.

Sujet parent: [Rapport hauteur/largeur de l'image](#)

Mode couleurs

Le projecteur est doté de différents Modes couleurs afin d'offrir la luminosité, la couleur et le contraste optimaux pour différents environnements de visionnement et types d'image. Vous pouvez sélectionner un mode conçu pour correspondre à vos images et à votre environnement ou expérimenter avec les différents modes offerts.

Si vous voulez toujours utiliser un Mode couleurs pour une certaine source vidéo, vous pouvez le sélectionner à l'aide des menus du projecteur.

[Changement du Mode couleurs](#)

[Modes couleurs disponibles](#)

[Activation de la fonction Iris auto](#)

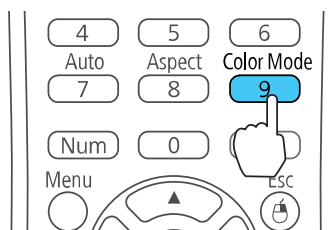
Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Changement du Mode couleurs

Vous pouvez modifier le Mode couleurs du projecteur à l'aide de la télécommande afin d'optimiser l'image pour l'environnement de visionnement.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.

2. Si vous projetez depuis un lecteur de DVD ou une autre source vidéo, insérez un disque ou un autre support média et appuyez au besoin sur la touche de lecture.
3. Appuyez sur la touche **Color Mode** de la télécommande pour sélectionner un autre Mode couleurs.



L'apparence de l'image change et le nom du Mode couleurs s'affiche brièvement à l'écran.

4. Pour faire défiler les Modes couleurs possibles pour votre signal d'entrée, appuyez sur la touche **Color Mode** à plusieurs reprises.

Sujet parent: [Mode couleurs](#)

Modes couleurs disponibles

Vous pouvez régler le projecteur afin qu'il utilise un de ces Modes couleurs selon la source d'entrée utilisée :

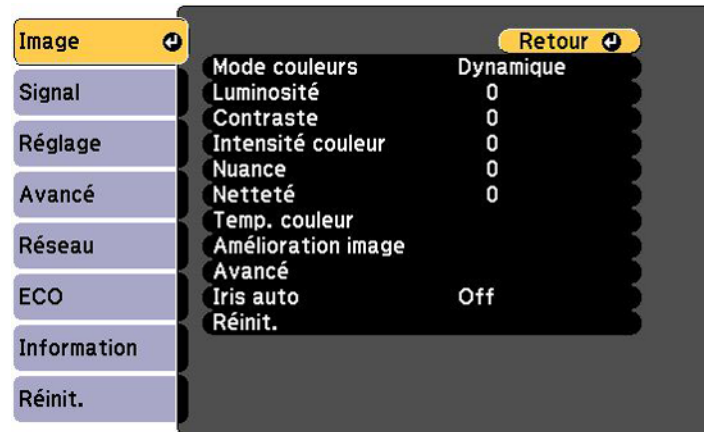
Mode couleurs	Description
Présentation	Pour les présentations couleur dans une salle bien éclairée.
Dynamique	Pour les jeux vidéo dans une salle bien éclairée.
Cinéma	Pour la projection de films dans une pièce sombre.
sRGB	Pour l'affichage sRGB standard des ordinateurs.
Tableau noir	Pour les présentations sur un tableau vert (règle les couleurs en conséquence).

Sujet parent: [Mode couleurs](#)

Activation de la fonction Iris auto

Dans certains Modes couleurs, vous pouvez activer le paramètre Iris auto afin d'optimiser automatiquement l'image en fonction de la luminosité des éléments projetés.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Image**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Iris auto** et choisissez l'une des options suivantes :
 - Le paramètre **Haute vitesse** ajuste la luminosité aussitôt que la scène change.
 - Le paramètre **Normal** permet un ajustement standard de la luminosité.

Remarque: Vous pouvez régler **Iris auto** pour chaque Mode couleurs qui supporte cette fonctionnalité. Vous ne pouvez pas modifier le paramètre **Iris auto** lorsque vous utilisez le paramètre **Sous-titres**.

5. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Mode couleurs](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Commande du volume à l'aide des touches de volume

Vous pouvez utiliser les touches **Volume** de la télécommande pour régler le volume lorsque vous projetez une présentation avec trame sonore. Vous pouvez aussi utiliser les touches Volume du panneau de commande du projecteur.

Les touches de volume commandent le système de haut-parleurs internes du projecteur. Vous devez régler le volume séparément pour chaque source d'entrée raccordée.

1. Allumez le projecteur et commencez une présentation avec son.
2. Appuyez au besoin sur les touches **Volume** pour augmenter ou baisser le volume.
Un indicateur de volume s'affiche à l'écran.
3. Pour régler le volume à un niveau particulier pour une source d'entrée, utilisez les menus du projecteur.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Projection d'une présentation PC Free

Vous pouvez utiliser la fonction Annotation PC Free du projecteur lorsque vous connectez un dispositif USB qui contient des fichiers de présentation compatibles. Cela vous permet d'afficher le contenu des fichiers rapidement et facilement et de contrôler leur affichage en utilisant la télécommande du projecteur.

[Types de fichiers Annotation PC Free supportés](#)

[Lancement d'un diaporama sans ordinateur](#)

[Lecture d'un film sans ordinateur](#)

[Options d'affichage PC Free](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Types de fichiers Annotation PC Free supportés

Vous pouvez projeter ces types de fichiers lorsque vous utilisez la fonction Annotation PC Free du projecteur.

Remarque: Pour obtenir les meilleurs résultats, placez vos fichiers sur un support de format FAT16/32. Si vous éprouvez des difficultés lors de la projection de média formaté pour les systèmes de fichiers non-Windows, essayez de formater le média pour une utilisation avec Windows. Il est possible que certaines fonctions de sécurité ne soient pas disponibles pour certains dispositifs de stockage USB avec les fonctions Annotation PC Free. Lorsque vous branchez un disque dur compatible avec USB, utilisez l'adaptateur CA fourni avec le disque dur.

Type et extension de fichier	Détails
Image (.jpg)	Assurez-vous que le fichier ne présente pas les caractéristiques suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Format CMYK • Format progressif • Hautement comprimé • Résolution de plus de 8192 × 8192
Image (.bmp)	Assurez-vous que la résolution du fichier ne dépasse pas 1280 × 800.
Image (.gif)	Assurez-vous que le fichier ne présente pas les caractéristiques suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Résolution de plus de 1280 × 800 • Animé • Entrelacé
Image (.png)	Assurez-vous que la résolution du fichier ne dépasse pas 1280 × 800.
Film Motion JPEG (.avi)	Compatible avec AVI 1.0 seulement. Assurez-vous que le fichier ne présente pas les caractéristiques suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Sauvegardé avec un codec audio autre que PCM ou ADPCM • Une résolution plus élevée que 1280 × 720 • Taille supérieure à 2 Go

Sujet parent: [Projection d'une présentation PC Free](#)

Lancement d'un diaporama sans ordinateur

Après avoir branché un dispositif USB ou un appareil photo numérique au projecteur, vous pouvez basculer vers la source d'entrée USB et lancer votre diaporama.

Remarque: Vous pouvez modifier les options de fonctionnement PC Free ou ajouter des effets spéciaux en mettant en surbrillance **Option** au bas de l'écran et en appuyant sur **Enter**.

1. Appuyez sur la touche **USB** de la télécommande du projecteur.

L'écran PC Free s'affiche.



2. Au besoin, effectuez les opérations suivantes pour trouver vos fichiers :
 - Si vous devez afficher des fichiers dans un sous-dossier de votre dispositif, appuyez sur les touches fléchées afin de mettre en surbrillance le dossier, puis appuyez sur la touche **Enter**.
 - Pour revenir au dossier précédent sur votre dispositif, mettez en surbrillance **Haut page** et appuyez sur **Enter**.
 - Pour voir des fichiers additionnels dans un dossier, mettez en surbrillance **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur **Enter**. (Vous pouvez aussi appuyer sur les touches **Page** du haut et du bas sur la télécommande.)
3. Choisissez l'une des méthodes suivantes :
 - Pour afficher une image individuelle, appuyez sur les touches fléchées pour mettre l'image en surbrillance et appuyez sur **Enter**. (Appuyez sur la touche **Esc** pour revenir à l'écran de la liste des fichiers.)
 - Pour afficher un diaporama de toutes les images d'un dossier, appuyez sur les touches fléchées pour mettre en surbrillance l'option **Diaporama** dans le bas de l'écran et appuyez sur **Enter**.

Remarque: Si certains noms de fichiers ont plus de 8 caractères ou s'ils incluent des symboles qui ne sont pas pris en charge, les noms de fichier peuvent être réduits ou modifiés dans l'écran d'affichage.

4. Lors de la projection, utilisez les commandes suivantes pour contrôler l'affichage tel que vous le souhaitez :
 - Pour faire pivoter l'image affichée, appuyez sur la touche fléchée du haut ou du bas.
 - Pour passer à l'image suivante ou précédente, appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite.
5. Pour arrêter l'affichage, suivez les instructions à l'écran ou appuyez sur la touche **Esc**.

Sujet parent: [Projection d'une présentation PC Free](#)

Lecture d'un film sans ordinateur

Après avoir branché un dispositif USB ou un appareil photo numérique au projecteur, vous pouvez basculer vers la source d'entrée USB et lancer la lecture de votre film.

Remarque: Vous pouvez modifier les options de fonctionnement PC Free en mettant en surbrillance **Option** au bas de l'écran et en appuyant sur **Enter**.

1. Appuyez sur la touche **USB** de la télécommande du projecteur.
L'écran PC Free s'affiche.



2. Au besoin, effectuez les opérations suivantes pour trouver vos fichiers :
 - Si vous devez afficher des fichiers dans un sous-dossier de votre dispositif, appuyez sur les touches fléchées afin de mettre en surbrillance le dossier, puis appuyez sur la touche **Enter**.

- Pour revenir au dossier précédent sur votre dispositif, mettez en surbrillance **Haut page** et appuyez sur **Enter**.
 - Pour voir des fichiers additionnels dans un dossier, mettez en surbrillance **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur **Enter**. (Vous pouvez aussi appuyer sur les touches **Page** du haut et du bas sur la télécommande.)
3. Pour faire la lecture d'un film, appuyez sur les touches fléchées pour mettre le fichier en surbrillance et appuyez sur **Enter**.

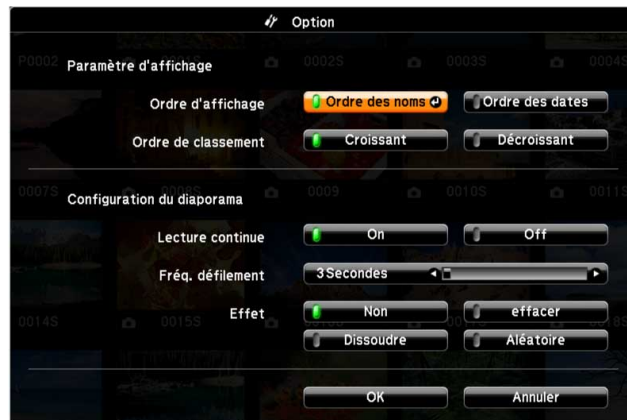
Remarque: Si certains noms de fichiers ont plus de 8 caractères ou s'ils incluent des symboles qui ne sont pas pris en charge, les noms de fichier peuvent être réduits ou modifiés dans l'écran d'affichage. Si vous souhaitez lire tous les films d'un dossier dans l'ordre, sélectionnez l'option **Diaporama** dans le bas de l'écran.

4. Pour arrêter la lecture d'un film, appuyez sur la touche **Esc**, mettez en surbrillance **Quitter** et appuyez sur **Enter**.

Sujet parent: [Projection d'une présentation PC Free](#)

Options d'affichage PC Free

Vous pouvez sélectionner ces options d'affichage lorsque vous utilisez la fonction PC Free du projecteur.



Réglage	Options	Description
Ordre d'affichage	Ordre des noms	Affiche les fichiers dans l'ordre des noms.
	Ordre des dates	Affiche les fichiers dans l'ordre des dates.
Ordre de classement	Croissant	Trie les fichiers du premier au dernier.
	Décroissant	Trie les fichiers du dernier au premier.
Lecture continue	On	Affiche le diaporama en boucle.
	Off	Affiche le diaporama une seule fois.
Fréq. défilement	Non	N'affiche pas automatiquement le fichier suivant.
	1 seconde à 60 secondes	Affiche les fichiers sélectionnés selon le temps choisi et passe à l'image suivante automatiquement; les images à haute résolution pourraient défiler à un rythme plus lent.
Effet	Effacer	Effectue la transition entre les images avec un effet d'effacement.
	Dissoudre	Effectue la transition entre les images avec un effet de dissolution.
	Aléatoire	Effectue la transition entre les images en utilisant divers effets de façon aléatoire.

Sujet parent: [Projection d'une présentation PC Free](#)

Réglage des fonctions du projecteur

Pour régler les fonctions du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections suivantes :

[Désactivation provisoire de l'image et du son](#)
[Arrêt provisoire sur l'image vidéo](#)
[Agrandissement ou réduction des images](#)
[Fonctions de sécurité du projecteur](#)
[Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)
[Projection de deux images simultanément](#)
[Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

Désactivation provisoire de l'image et du son

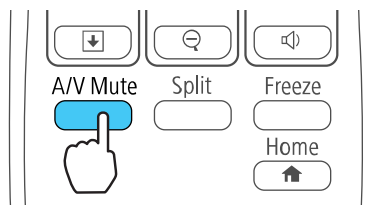
Vous pouvez désactiver provisoirement l'image et le son lorsque vous désirez rediriger l'attention de votre auditoire durant une présentation. Le son et la vidéo continuent cependant de tourner et vous ne pouvez pas reprendre la projection au point où vous aviez fait l'arrêt sur l'image.

Si vous désirez afficher une image telle que le logo d'une entreprise ou une photo lorsque la présentation est arrêtée, vous pouvez configurer cette fonction dans les menus du projecteur.

Remarque: Si l'image et le son sont désactivés pendant plus de 30 minutes, le projecteur s'éteint automatiquement. Vous pouvez activer/désactiver ce paramètre dans le menu **ECO** du projecteur.

Remarque: La lampe est encore allumée lorsque vous utilisez A/V Mute et les heures de lampe continuent d'être accumulées.

1. Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande pour interrompre temporairement la projection et mettre le son en sourdine.



2. Pour réactiver l'image et le son, appuyez de nouveau sur la touche **A/V Mute**.

Remarque: Vous pouvez aussi cesser la projection à l'aide de la glissière **A/V Mute** sur le projecteur.

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO](#)

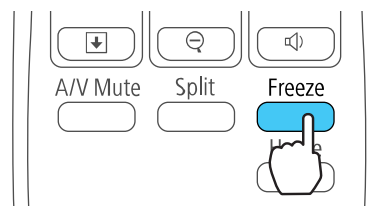
Tâches associées

[Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage](#)

Arrêt provisoire sur l'image vidéo

Vous pouvez provisoirement faire l'arrêt sur l'image d'une vidéo ou d'une présentation et garder l'image actuelle affichée. Le son et la vidéo continuent cependant de tourner et vous ne pouvez pas reprendre la projection au point où vous aviez fait l'arrêt sur l'image.

1. Appuyez sur la touche **Freeze** de la télécommande pour figer l'action vidéo.

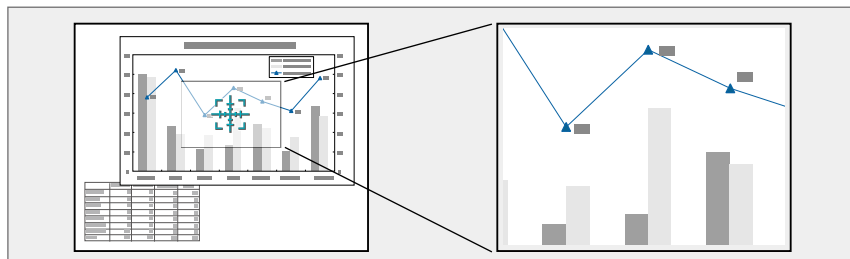


2. Pour reprendre l'action en cours, appuyez de nouveau sur la touche **Freeze**.

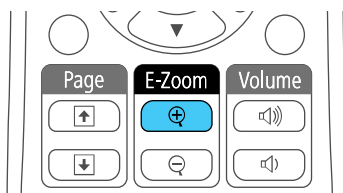
Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Agrandissement ou réduction des images

Vous pouvez attirer l'attention sur une partie d'une présentation en faisant un zoom sur une zone de l'image et en l'agrandissant à l'écran.



1. Appuyez sur la touche **E-Zoom +** de la télécommande.



Un viseur s'affiche indiquant le centre de la zone d'agrandissement.

2. Utilisez les touches suivantes de la télécommande pour régler l'image agrandie :
 - Utilisez les touches fléchées pour positionner le viseur sur la zone à agrandir.
 - Appuyez sur la touche **E-Zoom +** à plusieurs reprises pour agrandir la zone d'image voulue comme vous le souhaitez. Appuyez et maintenez enfoncée la touche **E-Zoom +** pour agrandir l'image plus rapidement.
 - Pour balayer l'image agrandie, utilisez les touches fléchées.
 - Pour réduire l'image, appuyez au besoin sur la touche **E-Zoom -**.
 - Pour revenir à la taille d'origine de l'image, appuyez sur **Esc**.

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Fonctions de sécurité du projecteur

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de prévenir le vol ou l'utilisation du produit par une personne non autorisée en configurant les fonctions de sécurité suivantes :

- Sécurité par mot de passe pour empêcher le projecteur d'être allumé et empêcher les modifications à l'écran de démarrage et aux autres paramètres.
- Désactivation des touches pour empêcher l'utilisation du projecteur à l'aide des touches sur le panneau de commande.
- Câble antivol pour verrouiller physiquement le projecteur en place.

[Options de sécurité par mot de passe](#)

[Désactivation des touches du projecteur](#)

[Installation d'un câble antivol](#)

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Options de sécurité par mot de passe

Vous pouvez configurer ces options de sécurité par mot de passe en utilisant un seul mot de passe :

- Le mot de passe **Protec. démarrage** empêche quiconque d'utiliser le projecteur sans d'abord entrer un mot de passe.
- Le mot de passe **Protec. logo utilis.** empêche quiconque de modifier l'écran personnalisé projeté par le projecteur lorsqu'il est mis sous tension ou lorsque vous utilisez la fonction A/V Mute. La présence d'un écran personnalisé décourage le vol en identifiant le propriétaire du projecteur.
- Le mot de passe **Réseau protégé** empêche quiconque de modifier les paramètres réseau dans les menus du projecteur.
- Le mot de passe **Protec. Screen Mirroring** empêche quiconque de modifier le paramètre Screen Mirroring (PowerLite 1286).

[Création d'un mot de passe](#)

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

[Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur](#)

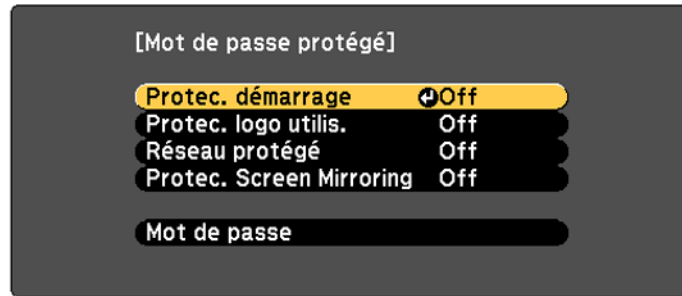
[Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage](#)

Sujet parent: [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

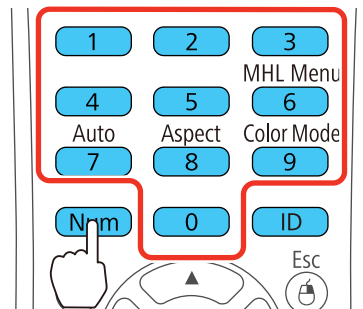
Création d'un mot de passe

Pour utiliser la sécurité par mot de passe, vous devez créer un mot de passe.

1. Tenez la touche **Freeze** de la télécommande enfoncée pendant cinq secondes ou jusqu'à ce que le menu s'affiche.



2. Appuyez sur la flèche du bas pour sélectionner **Mot de passe**, puis appuyez sur **Enter**.
Le message « Changer le mot de passe? » s'affiche.
3. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.
4. Maintenez la touche **Num** de la télécommande enfoncée et utilisez les touches numériques pour entrer un mot de passe de quatre chiffres.



Le mot de passe s'affiche sous forme d'astérisques (****) lorsque vous l'entrez. L'invite de confirmation s'affiche alors.

5. Saisissez le mot de passe de nouveau.
Le message « Mot de passe accepté » s'affiche.
6. Appuyez sur la touche **Esc** pour revenir au menu.

7. Prenez note du mot de passe et gardez-le dans un endroit sûr au cas où vous l'oublieriez.

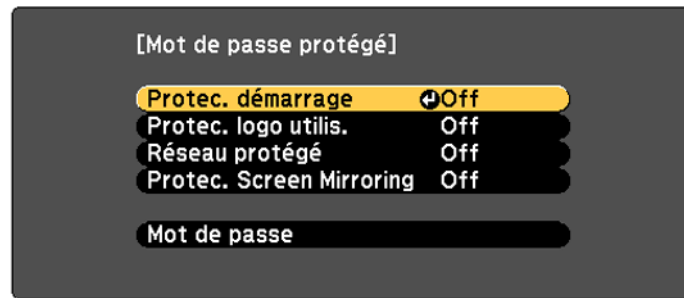
Sujet parent: [Options de sécurité par mot de passe](#)

Tâches associées

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

Sélection des options de sécurité par mot de passe

Après avoir établi un mot de passe, vous verrez un menu vous permettant de sélectionner les types de sécurité que vous souhaitez utiliser.



Si ce menu ne s'affiche pas, tenez la touche **Freeze** de la télécommande enfoncée pendant environ cinq secondes ou jusqu'à ce que le menu s'affiche.

1. Pour empêcher l'utilisation non autorisée du projecteur, sélectionnez **Protec. démarrage**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **On**, appuyez sur **Enter** de nouveau, et appuyez sur **Esc**.
2. Pour empêcher la modification de l'écran du logo d'utilisateur ou tout paramètre lié à l'affichage, sélectionnez **Protec. logo utilis.**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **On**, appuyez sur **Enter** de nouveau et appuyez sur **Esc**.
3. Pour empêcher la modification des paramètres réseau, sélectionnez **Réseau protégé**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **On**, appuyez sur **Enter** de nouveau, et appuyez sur **Esc**.
4. Pour empêcher la modification des paramètres Screen Mirroring, sélectionnez **Protec. Screen Mirroring**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **On**, appuyez sur **Enter** de nouveau et appuyez sur **Esc** (PowerLite 1286).

Remarque: Veillez à garder la télécommande en lieu sûr. Si vous l'égarez, vous ne pourrez pas entrer le mot de passe requis pour utiliser le projecteur.

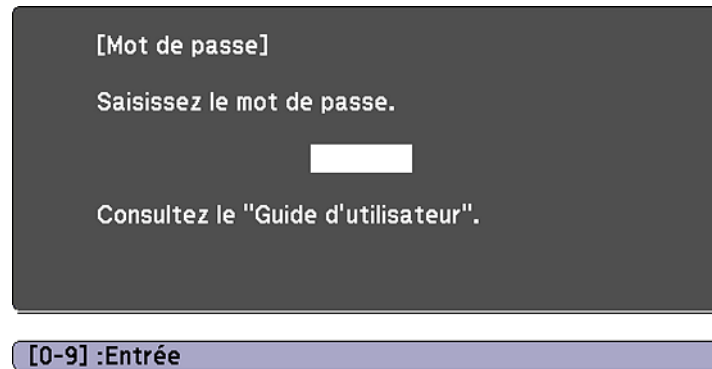
Sujet parent: [Options de sécurité par mot de passe](#)

Tâches associées

Création d'un mot de passe

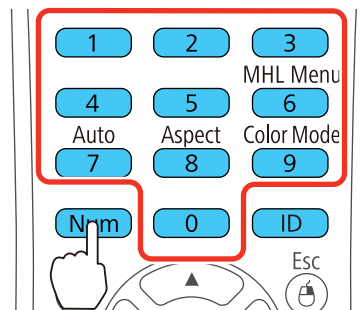
Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur

Si un mot de passe est défini et qu'un mot de passe **Protec. démarrage** est activé, une invite vous demande d'entrer un mot de passe chaque fois que vous allumez le projecteur.



Vous devez entrer le bon mot de passe afin de pouvoir utiliser le projecteur.

1. Maintenez la touche **Num** de la télécommande enfoncée pendant que vous entrez le mot de passe à l'aide des touches numériques.



Remarque: Le mot de passe par défaut est **0000**.

L'écran du mot de passe se ferme.

2. Si vous entrez le mauvais mot de passe, ceci pourrait se produire :
 - Un message s'affiche indiquant que le mot de passe est incorrect et vous invitant à essayer de nouveau. Entrez le bon mot de passe afin de pouvoir continuer.
 - Si vous entrez le mauvais mot de passe trois fois de suite, un message vous indiquera que le projecteur est verrouillé. Le message sera affiché pendant 5 minutes, après quoi le projecteur entrera en mode attente. Débranchez le projecteur, puis rebranchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension. Une invite vous demandera d'entrer le mot de passe.
 - Si vous continuez d'entrer un mot de passe incorrect plusieurs fois de suite, le projecteur affichera un code de requête et un message pour communiquer avec le soutien d'Epson. N'essayez pas d'entrer votre mot de passe à nouveau. Lorsque vous communiquez avec le soutien d'Epson, veuillez fournir le code de requête affiché et une preuve de propriété afin d'obtenir de l'aide pour déverrouiller le projecteur.

Sujet parent: [Options de sécurité par mot de passe](#)

Références associées

[Comment obtenir de l'aide](#)

Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage

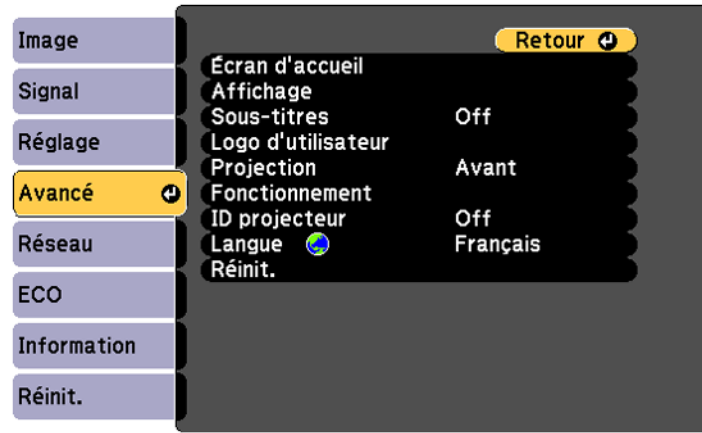
Vous pouvez transférer une image dans le projecteur, puis l'afficher chaque fois que le projecteur est allumé. Vous pouvez aussi afficher l'image lorsque le projecteur ne reçoit aucun signal d'entrée ou lorsque vous arrêtez provisoirement la projection (en utilisant la fonction A/V Mute). L'image ainsi transférée est appelée « l'écran du logo d'utilisateur ».

L'image choisie comme logo d'utilisateur peut être une photo, un graphique ou le logo d'une entreprise, ce qui peut être utile pour identifier le propriétaire du projecteur et aider à prévenir le vol. Vous pouvez empêcher la modification du logo d'utilisateur en le protégeant par un mot de passe.

Remarque: Si vous copiez les paramètres des menus d'un projecteur à l'autre à l'aide de la fonction de configuration par lot, le logo d'utilisateur sera aussi copié. N'incluez dans le logo aucune information que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.

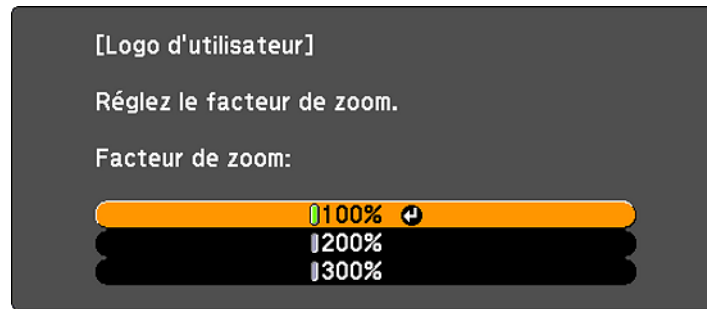
1. Affichez l'image que vous voulez projeter comme logo d'utilisateur.

2. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez le paramètre **Logo d'utilisateur** puis appuyez sur **Enter**.
Une invite vous demande si vous voulez utiliser l'image affichée comme logo d'utilisateur.
4. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.
Une boîte de sélection se superpose à votre image.
5. Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour couvrir la partie de l'image que vous souhaitez utiliser comme logo d'utilisateur et appuyez sur **Enter**.
Une invite vous demande si vous voulez sélectionner la zone marquée.
6. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**. (Si vous voulez modifier la partie de l'image sélectionnée, choisissez **Non**, appuyez sur la touche **Enter** et répétez l'étape précédente.)

Le menu du facteur de zoom du logo d'utilisateur s'affiche.



7. Sélectionnez le pourcentage de zoom et appuyez sur **Enter**.
Une invite vous demande si vous voulez enregistrer l'image comme logo d'utilisateur.
8. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.
Un message s'affiche pour vous aviser que la tâche est terminée.
9. Appuyez sur **Esc** pour quitter l'écran de message.
10. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
11. Sélectionnez **Affichage**, puis appuyez sur **Enter**.
12. Sélectionnez le moment où vous voulez que le logo d'utilisateur s'affiche :
 - Pour l'afficher lorsqu'il n'y a aucun signal d'entrée, sélectionnez **Afficher le fond** et réglez-le à **Logo**.
 - Pour l'afficher chaque fois que le projecteur est allumé, sélectionnez **Ecran démarrage** et réglez-le à **On**.
 - Pour l'afficher lorsque vous appuyez sur la touche **A/V Mute**, sélectionnez **Pause A/V** et réglez-le à **Logo**.

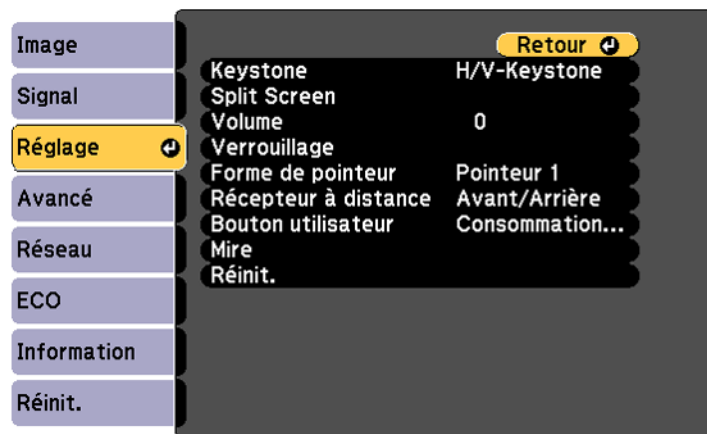
Pour empêcher quiconque de modifier les paramètres du logo d'utilisateur sans d'abord entrer un mot de passe, créez-en un et activez la sécurité du logo d'utilisateur.

Sujet parent: [Options de sécurité par mot de passe](#)

Désactivation des touches du projecteur

Vous pouvez verrouiller et désactiver les touches du panneau de commande du projecteur afin d'empêcher quiconque de l'utiliser. Vous pouvez verrouiller toutes les touches, ou toutes les touches sauf la touche d'alimentation.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez ensuite le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez **Verrouillage**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez **Blocage fonctionne.**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez l'une de ces options de verrouillage, puis appuyez sur **Enter** :
 - Pour verrouiller toutes les touches du projecteur, sélectionnez **Verrouill. compl.**
 - Pour verrouiller toutes les touches sauf la touche d'alimentation, sélectionnez **Verrouill. fonc.**Un écran de confirmation s'affiche.
6. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.

[Déverrouillage des touches du panneau de commande du projecteur](#)

Sujet parent: [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

Déverrouillage des touches du panneau de commande du projecteur

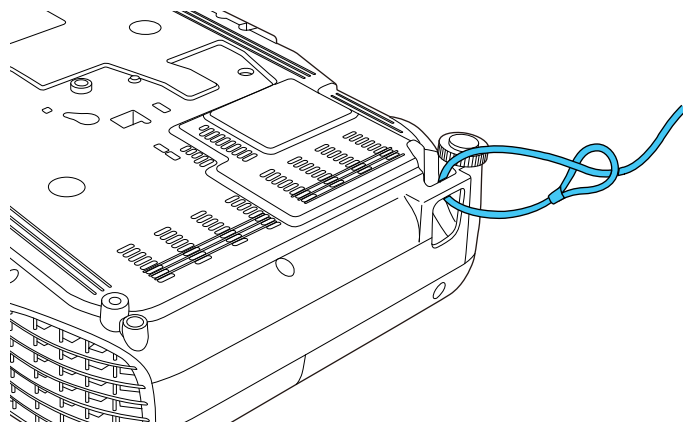
Si les touches du projecteur ont été verrouillées, maintenez enfoncée la touche **Enter** du panneau de commande du projecteur pendant sept secondes pour les déverrouiller. Vous pouvez aussi régler le paramètre **Blocage fonctionne.** sur **Off** dans le menu Paramètres.

Sujet parent: [Désactivation des touches du projecteur](#)

Installation d'un câble antivol

Vous pouvez installer deux types de câble antivol sur le projecteur afin de dissuader le vol.

- Utilisez la fente de sécurité sur le projecteur pour fixer le verrou Kensington. Adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques pour des informations concernant l'achat.
- Utilisez le point d'attache de câble antivol sur le projecteur pour l'attacher à un meuble lourd ou un support de montage dans la salle à l'aide d'un câble antivol.



Remarque: N'attachez pas le câble antivol au point d'attache de câble antivol si vous installez le projecteur sur un mur ou au plafond.

Sujet parent: [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs

Vous pouvez utiliser plusieurs projecteurs avec une seule télécommande pour des présentations élaborées. Pour ce faire, vous attribuez un numéro d'identification à chaque projecteur et à la télécommande. Vous pouvez alors opérer tous les projecteurs simultanément ou individuellement.

[Réglage de l'identificateur du projecteur](#)

[Réglage de l'identificateur de commande à distance](#)

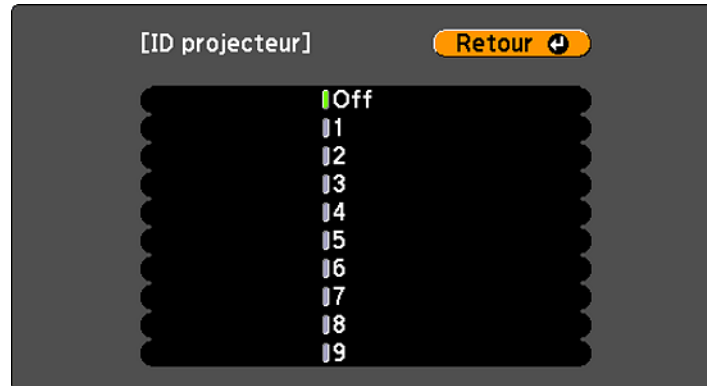
[Ajustement pour faire correspondre la qualité d'affichage de plusieurs projecteurs](#)

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Réglage de l'identificateur du projecteur

Si vous voulez contrôler plusieurs projecteurs à l'aide de la même télécommande, attribuez un identificateur unique à chaque projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez **ID projecteur**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour sélectionner le numéro d'identification à utiliser pour le projecteur. Ensuite, appuyez sur **Enter**.

Répétez ces étapes pour tous les autres projecteurs que vous voulez commander depuis la même télécommande.

Remarque: Si vous ne connaissez pas l'identificateur du projecteur, pointez la télécommande vers le projecteur et appuyez sur la touche **ID** pour afficher temporairement l'identificateur du projecteur à l'écran.

Sujet parent: [Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)

Réglage de l'identificateur de commande à distance

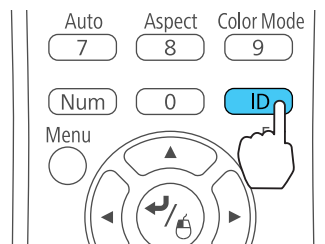
L'identificateur de la télécommande est réglé à zéro par défaut afin de pouvoir contrôler n'importe quel projecteur compatible. Si vous voulez régler la télécommande pour contrôler uniquement un projecteur particulier, vous devez régler l'identificateur de la télécommande pour qu'il corresponde à celui du projecteur.

Remarque: Chaque fois que vous allumez le projecteur, vous devez régler l'identificateur de la télécommande pour qu'il corresponde à celui du projecteur.

1. Allumez le projecteur avec lequel vous souhaitez utiliser la télécommande en exclusivité.
2. Assurez-vous que vous connaissez l'identificateur du projecteur défini au paramètre **ID projecteur** du menu Avancé.

Remarque: Si vous avez oublié l'identificateur du projecteur, pointez la télécommande vers le projecteur et appuyez sur la touche **ID** pour afficher temporairement l'identificateur du projecteur à l'écran. Si vous désactivez le paramètre **ID projecteur**, la télécommande contrôlera le projecteur, peu importe l'identificateur sélectionné sur la télécommande.

3. Pointez la télécommande vers ce projecteur.
4. Tenez la touche **ID** de la télécommande enfoncée pendant que vous appuyez sur les touches numériques correspondant à l'identificateur du projecteur. Puis, relâchez les touches.



5. Appuyez sur la touche **ID** de la télécommande pour vérifier si la définition de l'identificateur a fonctionné.

Le projecteur affichera un message.

- Si la télécommande figure dans la liste comme étant à **On**, l'identificateur de la télécommande est réglé pour commander seulement le projecteur indiqué.

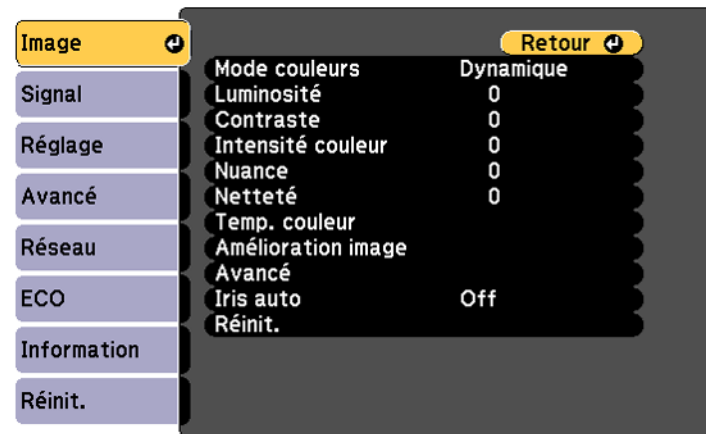
- Si la télécommande figure dans la liste comme étant à **Off**, l'identificateur de la télécommande est mal réglé. Répétez les étapes ci-dessus pour régler l'identificateur afin qu'il corresponde à celui du projecteur à commander.

Sujet parent: [Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)

Ajustement pour faire correspondre la qualité d'affichage de plusieurs projecteurs

Vous pouvez faire correspondre la qualité d'image de plusieurs projecteurs utilisés à proximité les uns des autres.

1. Allumez tous les projecteurs dont vous voulez faire correspondre la qualité d'affichage.
2. Réglez l'identificateur de chaque projecteur.
3. Réglez l'identificateur de la télécommande afin qu'il corresponde à celui du premier projecteur.
4. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Image**, puis appuyez sur **Enter**.



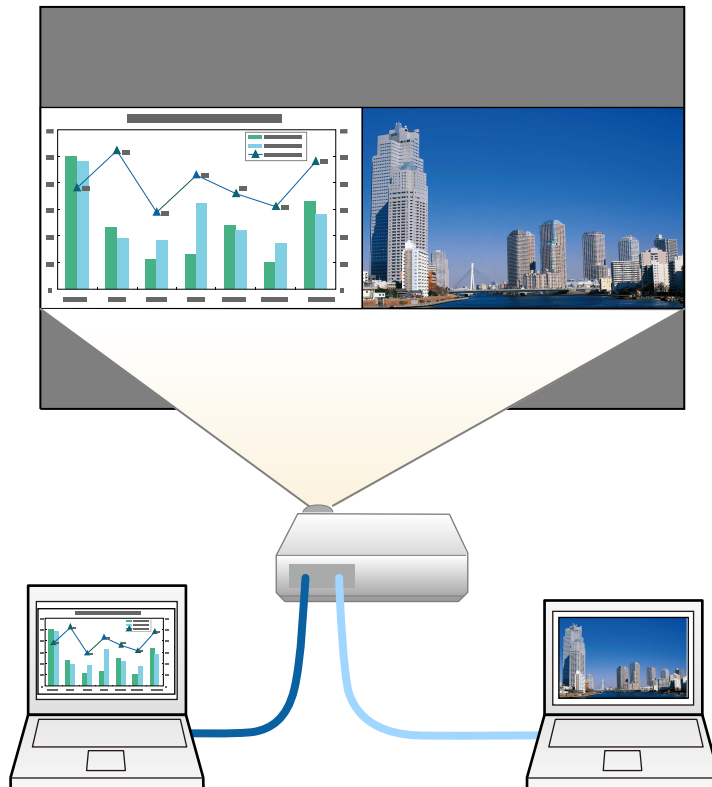
5. Sélectionnez les paramètres au besoin.
6. Réglez l'identificateur de la télécommande afin qu'il corresponde au prochain projecteur, puis sélectionnez les ajustements du menu Image tel que nécessaire afin que l'affichage des projecteurs soit identique.

Remarque: La luminosité et le ton pourraient ne pas correspondre exactement même après avoir effectué ces ajustements. Si les différences de luminosité et de ton deviennent plus notables avec le temps, répétez ces ajustements.

Sujet parent: [Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)

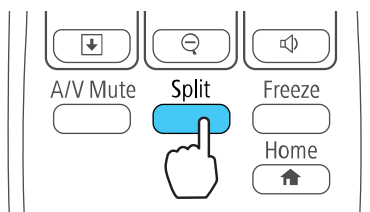
Projection de deux images simultanément

Vous pouvez utiliser la fonction d'écran divisé afin de projeter simultanément et côte à côte deux images provenant de sources différentes. Vous pouvez contrôler la fonction d'écran divisé à l'aide de la télécommande ou des menus du projecteur.



Remarque: Vous ne pouvez pas utiliser l'écran divisé avec certaines combinaisons de sources d'entrée.

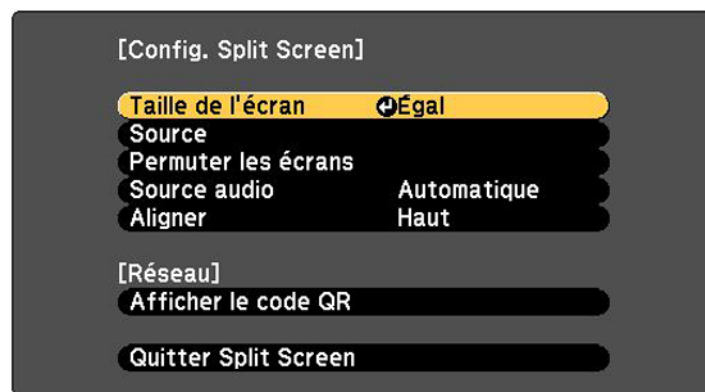
1. Appuyez sur la touche **Split** de la télécommande.



La source d'entrée actuellement sélectionnée se déplace vers le côté gauche de l'écran.

2. Appuyez sur la touche **Menu**.

L'écran suivant s'affiche :



3. Pour sélectionner une source d'entrée pour l'autre image, sélectionnez le paramètre **Source**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez la source d'entrée, sélectionnez **Exécuter** et appuyez sur **Enter**. (Au besoin, vous pouvez également modifier les sources d'image.)
4. Pour intervertir les images, sélectionnez le paramètre **Permuter les écrans** et appuyez sur **Enter**.
5. Pour modifier la taille des écrans, sélectionnez le paramètre **Taille de l'écran**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez une option de redimensionnement, appuyez sur **Enter** et appuyez sur **Menu** pour quitter.

Remarque: Selon les signaux d'entrée vidéo, il est possible que les images ne soient pas de la même taille même si vous sélectionnez le paramètre **Égal**.

6. Pour choisir le son que vous souhaitez entendre, sélectionnez le paramètre **Source audio**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez une option audio, appuyez sur **Enter** et appuyez sur **Menu** pour quitter.
7. Pour quitter la fonction d'écran divisé, appuyez sur la touche **Split** ou **Esc**.

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre

Vous pouvez transférer les paramètres des menus que vous avez sélectionnés pour un projecteur vers un autre projecteur du même modèle.

Remarque: Copiez les paramètres du projecteur avant d'ajuster l'image projetée en utilisant les paramètres du projecteur. Tout paramètre de logo d'utilisateur sauvegardé sur le projecteur sera transféré vers l'autre projecteur.

Mise en garde: Si la procédure de copie échoue en raison d'une panne de courant, d'une erreur de communication ou de toute autre raison, Epson ne peut être tenue responsable des coûts encourus pour les réparations.

Les paramètres suivants ne seront pas transférés entre les projecteurs :

- Paramètres du menu Information
- Paramètres du menu Réseau autres que ceux des menus Notifications et Autres

[Sauvegarde des paramètres sur une clé USB](#)

[Transfert des paramètres depuis une clé USB](#)

[Sauvegarde des paramètres sur un ordinateur](#)

[Transfert des paramètres depuis un ordinateur](#)

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Sauvegarde des paramètres sur une clé USB

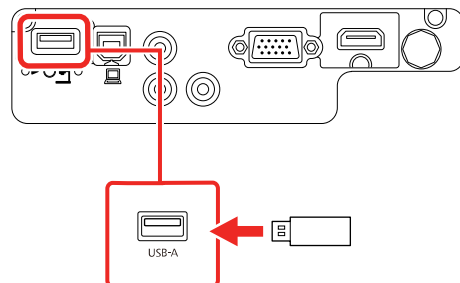
Vous pouvez sauvegarder les paramètres du projecteur que vous souhaitez transférer sur une clé USB.

Remarque: Utilisez une clé USB vide. Si la clé USB contient d'autres fichiers, le transfert pourrait ne pas s'effectuer correctement. La clé USB doit utiliser le format FAT et ne doit pas posséder de fonctions de sécurité.

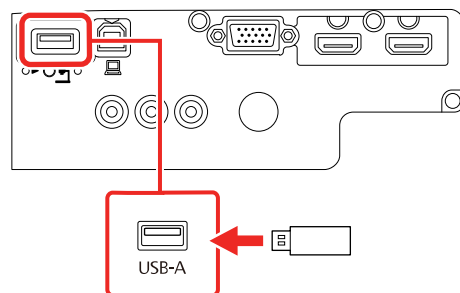
1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.

2. Insérez la clé USB dans le port **USB-A**.

PowerLite 1266

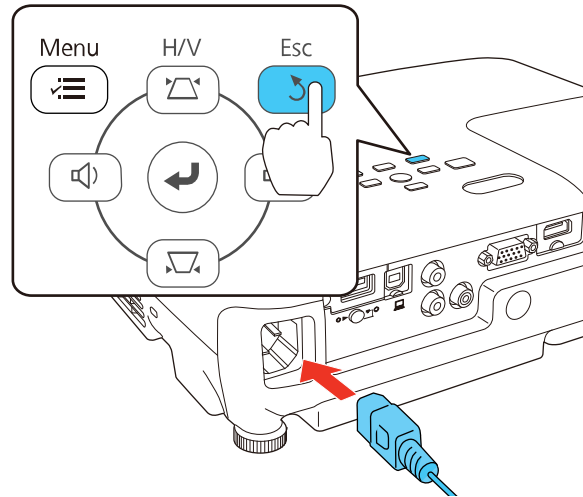


PowerLite 1286



Remarque: Connectez la clé USB directement au projecteur. N'utilisez pas de concentrateur, car vos réglages pourraient ne pas s'enregistrer correctement.

3. Maintenez enfoncée la touche **Esc** sur le panneau de commande ou la télécommande pendant que vous branchez le câble d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.



4. Relâchez la touche **Esc** lorsque tous les témoins du projecteur sont allumés.
Les témoins clignotent lorsque les paramètres sont en cours de transfert sur la clé USB. Lorsque les témoins cessent de clignoter, le témoin d'alimentation s'allume en bleu et le projecteur entre en mode veille.

Mise en garde: Ne débranchez pas le cordon d'alimentation et ne retirez pas la clé USB lorsque les témoins clignotent. Vous pourriez endommager le projecteur.

5. Une fois que le projecteur est en mode veille, retirez la clé USB.

Sujet parent: [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

Transfert des paramètres depuis une clé USB

Après avoir sauvegardé les paramètres du projecteur sur une clé USB, vous pouvez les transférer vers un autre projecteur du même modèle.

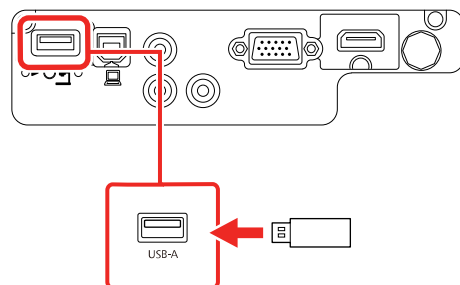
Remarque: Assurez-vous que la clé USB ne contient qu'un seul fichier de transfert de paramètres provenant d'un autre projecteur du même modèle. Les paramètres devraient se trouver dans un fichier

nommé **pjconfdata.bin**. Si la clé USB contient d'autres fichiers, le transfert pourrait ne pas s'effectuer correctement.

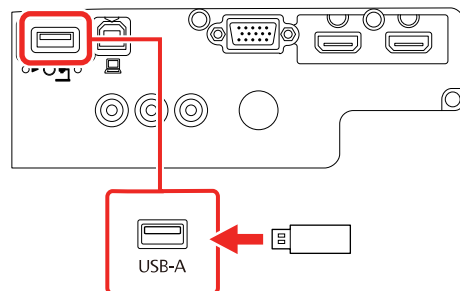
N'ajustez pas les réglages de l'image d'un projecteur avant d'y avoir transféré les paramètres. Sinon, vous devrez peut-être refaire vos ajustements.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.
2. Insérez la clé USB dans le port **USB-A**.

PowerLite 1266

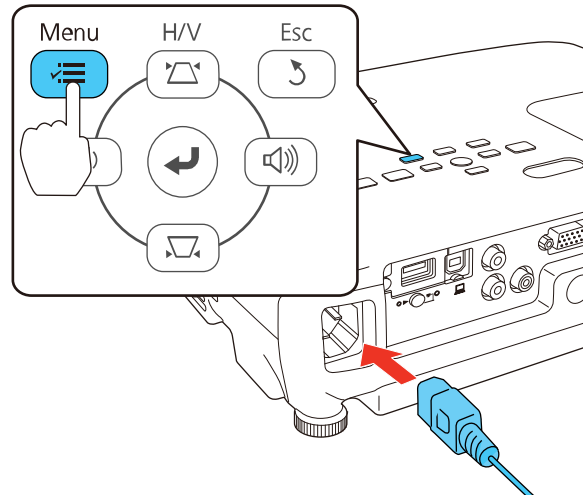


PowerLite 1286



Remarque: Connectez la clé USB directement au projecteur. N'utilisez pas de concentrateur, car vos réglages pourraient ne pas s'enregistrer correctement.

3. Maintenez enfoncée la touche **Menu** sur le panneau de commande ou la télécommande pendant que vous branchez le câble d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.



4. Relâchez la touche **Menu** lorsque tous les témoins du projecteur sont allumés.

Les témoins clignotent lorsque les paramètres sont en cours de transfert sur le projecteur. Lorsque les témoins cessent de clignoter, le témoin d'alimentation s'allume en bleu et le projecteur entre en mode veille.

Mise en garde: Ne débranchez pas le cordon d'alimentation et ne retirez pas la clé USB lorsque les témoins clignotent. Vous pourriez endommager le projecteur.

5. Une fois que le projecteur est en mode veille, retirez la clé USB.

Sujet parent: [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

Sauvegarde des paramètres sur un ordinateur

Vous pouvez sauvegarder sur un ordinateur les paramètres du projecteur que vous souhaitez transférer.

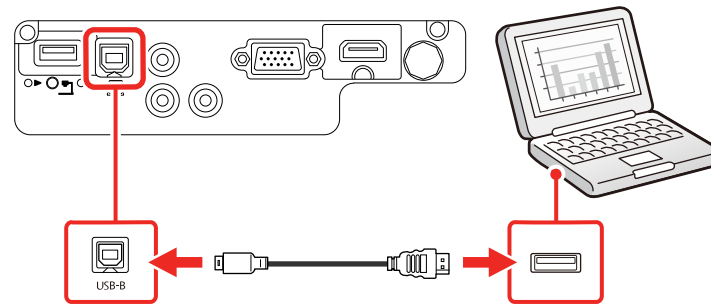
Votre ordinateur doit fonctionner sous l'un des systèmes d'exploitation suivants :

- Windows Vista
- Windows 7

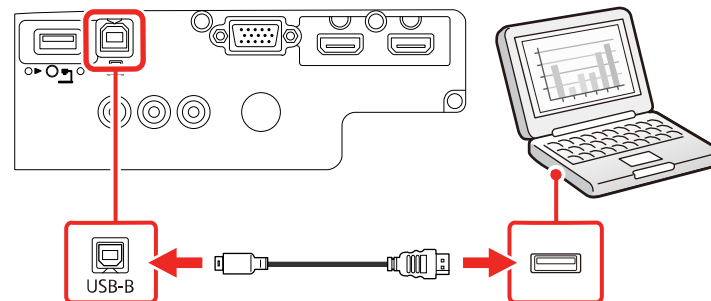
- Windows 8.x
- Windows 10
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.
2. Branchez une extrémité d'un câble USB dans le port **USB-B** du projecteur.

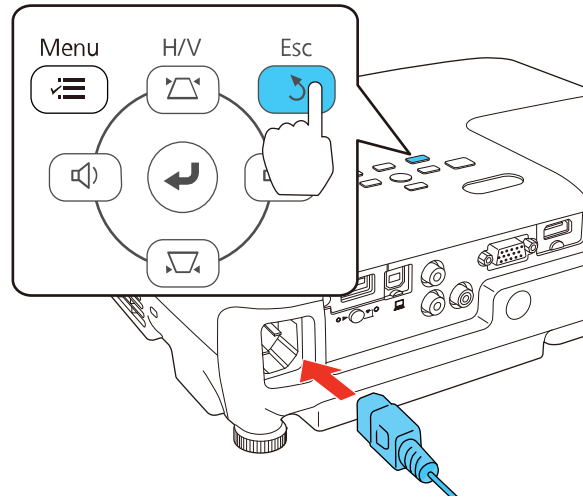
PowerLite 1266



PowerLite 1286



3. Branchez l'autre extrémité dans un port USB disponible de votre ordinateur.
4. Maintenez enfoncée la touche **Esc** sur le panneau de commande ou la télécommande pendant que vous branchez le câble d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.



5. Relâchez la touche **Esc** lorsque tous les témoins du projecteur sont allumés.
Le projecteur s'affichera en tant que disque amovible sur votre ordinateur.
6. Ouvrez le disque amovible et copiez le fichier **pjconfdata.bin** sur votre ordinateur.
7. Une fois le fichier copié, effectuez l'une des actions suivantes :
 - **Windows** : Ouvrez **Poste de travail**, **Ordinateur**, **Windows Explorer** ou l'utilitaire **Explorateur de fichiers**. Cliquez avec le bouton de droite de la souris sur le nom de votre projecteur (apparaissant comme disque amovible) et sélectionnez **Éjecter**.
 - **Mac** : Faites glisser l'icône de disque amovible de votre projecteur située sur le bureau de votre ordinateur vers la corbeille.

Le projecteur passe en mode veille.

Sujet parent: [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

Transfert des paramètres depuis un ordinateur

Après avoir sauvegardé les paramètres du projecteur sur un ordinateur, vous pouvez les transférer vers un autre projecteur du même modèle.

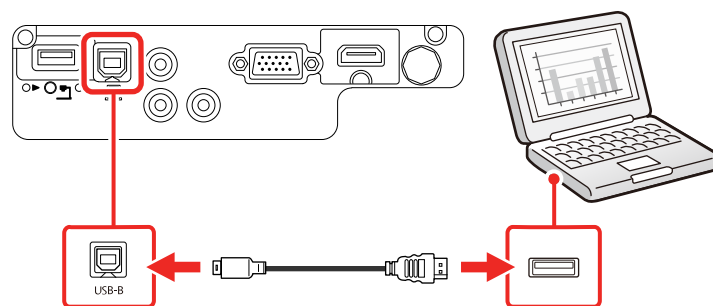
Votre ordinateur doit fonctionner sous l'un des systèmes d'exploitation suivants :

- Windows Vista
- Windows 7
- Windows 8.x
- Windows 10
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x

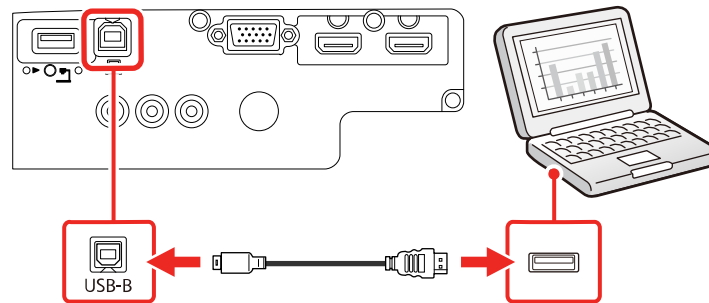
N'ajustez pas les réglages de l'image d'un projecteur avant d'y avoir transféré les paramètres. Sinon, vous devrez peut-être refaire vos ajustements.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.
2. Branchez une extrémité d'un câble USB dans le port **USB-B** du projecteur.

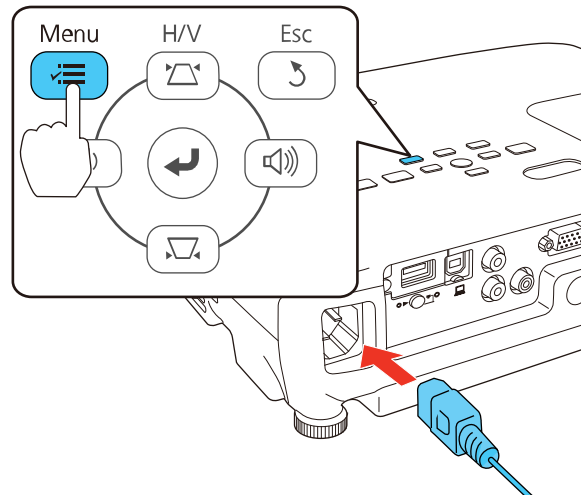
PowerLite 1266



PowerLite 1286



3. Branchez l'autre extrémité dans un port USB disponible de votre ordinateur.
4. Maintenez enfoncée la touche **Menu** sur le panneau de commande ou la télécommande pendant que vous branchez le câble d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.



5. Relâchez la touche **Menu** lorsque tous les témoins du projecteur sont allumés.
Le projecteur s'affichera en tant que disque amovible sur votre ordinateur.

6. Copiez le fichier **pjconfdata.bin** de votre ordinateur vers le disque amovible.

Remarque: Ne copiez aucun autre fichier sur le disque amovible.

7. Une fois le fichier copié, effectuez l'une des actions suivantes :
 - **Windows :** Ouvrez **Poste de travail, Ordinateur, Windows Explorer** ou l'utilitaire **Explorateur de fichiers**. Cliquez avec le bouton de droite de la souris sur le nom de votre projecteur (apparaissant comme disque amovible) et sélectionnez **Éjecter**.
 - **Mac :** Faites glisser l'icône de disque amovible de votre projecteur située sur le bureau de votre ordinateur vers la corbeille.

Tous les témoins clignotent pour indiquer que les paramètres du projecteur sont mis à jour. Lorsque les témoins cessent de clignoter, le témoin d'alimentation s'allume en bleu et le projecteur entre en mode veille.

Mise en garde: Ne débranchez pas le cordon d'alimentation lorsque les témoins clignotent. Vous pourriez endommager le projecteur.

Sujet parent: [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

Réglage des paramètres de menus

Suivez les directives des sections suivantes pour accéder au système de menus du projecteur et modifier ses paramètres.

Utilisation des menus du projecteur

Paramètres de qualité d'image - Menu Image

Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal

Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage

Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé

Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau

Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO

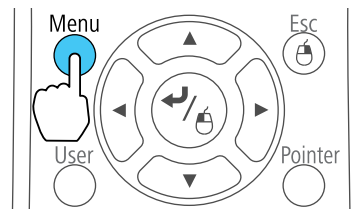
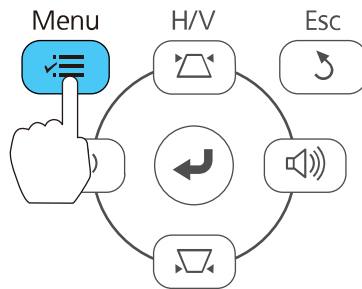
Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information

Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.

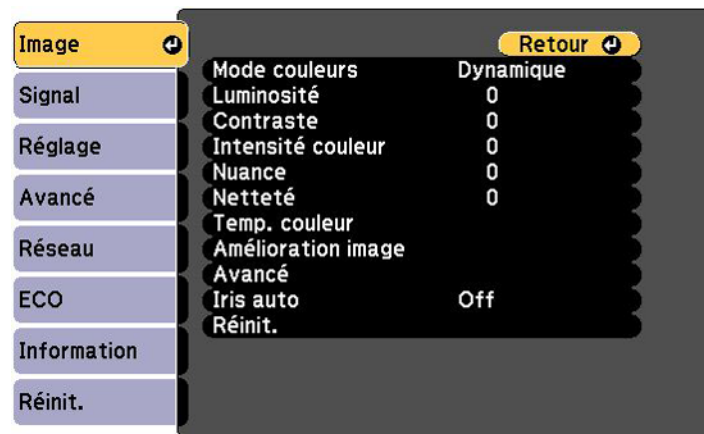
Utilisation des menus du projecteur

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour régler les paramètres qui gèrent son fonctionnement. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

1. Appuyez sur la touche **Menu** du panneau de commande ou de la télécommande.



L'écran de menu apparaît, affichant les paramètres du menu Image.



2. Appuyez sur les touches fléchées vers le haut ou le bas pour faire défiler les menus figurant à gauche. Les paramètres pour chaque menu s'affichent à droite.

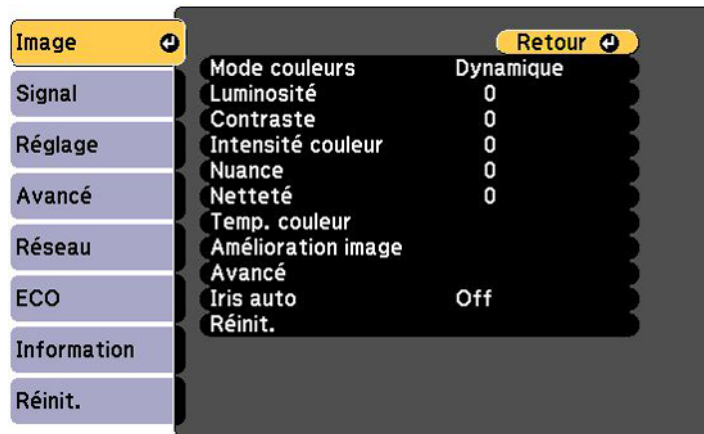
Remarque: Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.

3. Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur **Enter**.
4. Appuyez sur les touches fléchées vers le haut ou le bas pour faire défiler les paramètres.
5. Modifiez les paramètres en utilisant les touches indiquées au bas des écrans de menu.
6. Pour rétablir tous les paramètres de menu aux paramètres par défaut, sélectionnez **Réinit.**
7. Lorsque vous avez terminé de modifier les paramètres d'un menu, appuyez sur **Esc**.
8. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Paramètres de qualité d'image - Menu Image

Les paramètres dans le menu Image vous permettent de régler la qualité de l'image provenant de la source d'entrée sélectionnée. Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.



Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que cette source est raccordée et sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
Mode couleurs	Reportez-vous à la liste des Modes couleurs disponibles.	Règle la vivacité des couleurs de l'image pour différents types d'images et d'environnements.
Luminosité	Différents niveaux sont disponibles.	Éclaircit ou assombrit l'ensemble de l'image.
Contraste	Différents niveaux sont disponibles.	Règle la différence entre les zones claires et sombres de l'ensemble de l'image.
Intensité couleur	Différents niveaux sont disponibles.	Règle l'intensité des couleurs de l'image.
Nuance	Différents niveaux sont disponibles.	Règle l'équilibre entre les tons verts et magenta dans l'image.
Netteté	Différents niveaux sont disponibles.	Règle la netteté ou le flou des détails de l'image.
Temp. couleur (température de la couleur)	Temp. couleur Personnalisé	<p>Règle le ton général de la couleur; les valeurs supérieures rendent le ton de l'image plus bleu (froid) et les valeurs inférieures rendent le ton plus rouge (chaud).</p> <p>Temp. couleur : règle le ton des couleurs entre 3200 et 10000 °K (Kelvin) pour le Mode couleurs sRGB ou 0 et 10 pour les autres Mode couleurs.</p> <p>Personnalisé : règle l'intensité des tonalités individuelles de l'image; offre un décalage RVB et un contrôle des gains pour un calibrage de couleur professionnel.</p>
Amélioration image	Réduction bruit	Réduit le scintillement des images analogiques.

Paramètre	Options	Description
Avancé	Désentrelacement	Règle la conversion des signaux entrelacés à progressifs pour certains types d'images vidéo. Off : pour les images vidéo à mouvements rapides. Vidéo : pour la plupart des images vidéo. Film/Auto : pour les films, les graphiques informatiques et l'animation.
Iris auto	Off Normal Haute vitesse	Règle la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image lorsque les modes couleurs Dynamique ou Cinéma sont sélectionnés; le paramètre Haute vitesse permet de régler une correction de la luminance plus rapide pour les images défilant rapidement.

Remarque: Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité de la lampe. Pour modifier le mode de luminosité de la lampe, utilisez le paramètre **Consommation électr.** dans le menu ECO.

Remarque: Le paramètre **Réduction bruit** n'est pas disponible si vous avez réglé le paramètre **Désentrelacement** à **Off** ou sélectionné un signal d'entrée entrelacé ou numérique RGB (480i/576i/1080i).

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

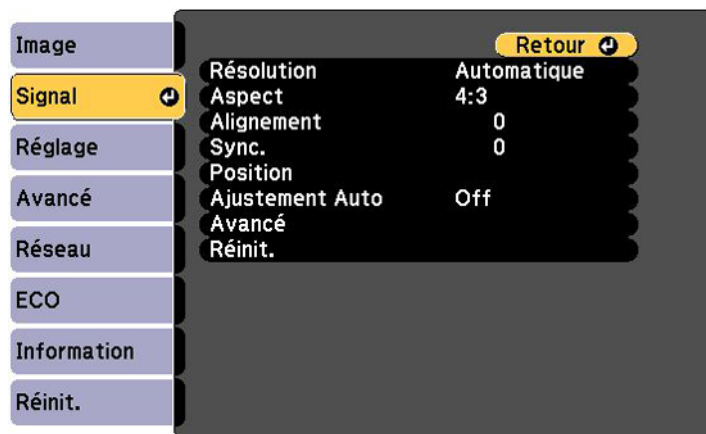
Références associées

[Modes couleurs disponibles](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO](#)

Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal

En règle générale, le projecteur détecte et optimise automatiquement les paramètres du signal d'entrée. Si vous devez personnaliser les paramètres, vous pouvez le faire depuis le menu Signal. Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.



Remarque: Vous pouvez rétablir les valeurs par défaut des paramètres **Position**, **Alignement** et **Sync.** en appuyant sur la touche **Auto** de la télécommande.

Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que cette source est raccordée et sélectionnée.

Réglage	Options	Description
Résolution	Automatique Large Normal	Règle la résolution du signal d'entrée si elle n'est pas automatiquement détectée par la fonction Automatique .
Aspect	Reportez-vous à la liste des différents rapports hauteur/largeur disponibles.	Règle le rapport hauteur/largeur pour la source d'entrée sélectionnée.
Alignement	Différents niveaux sont disponibles.	Élimine les bandes verticales des images d'ordinateur.

Réglage	Options	Description
Sync.	Différents niveaux sont disponibles.	Élimine les flous et le scintillement des images d'ordinateur.
Position	Vers le haut, vers le bas, vers la gauche, vers la droite.	Règle la position de l'image sur l'écran.
Ajustement Auto	On Off	Optimise automatiquement la qualité de l'image d'un ordinateur (si activé).
Overscan	Automatique Off 4 % 8 %	Modifie le rapport hauteur/largeur de l'image projetée pour rendre les bords visibles selon un pourcentage sélectionnable ou de façon automatique lors de l'utilisation d'une source d'entrée HDMI.
Avancé	—	Voir le tableau des paramètres Avancé dans cette section.

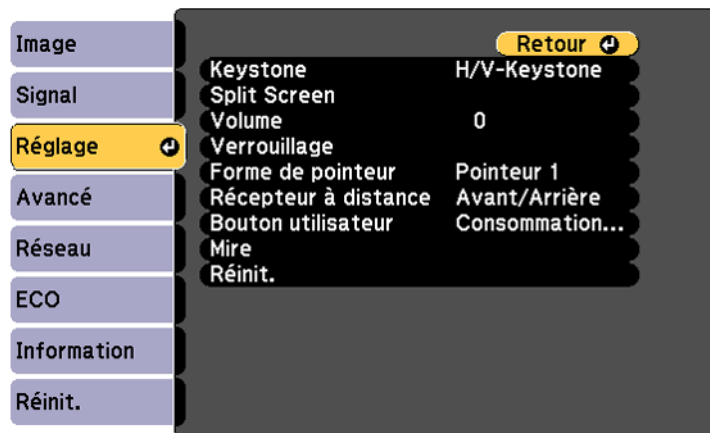
Paramètres **Avancé**

Paramètre	Options	Description
Interv. vidéo HDMI	Automatique Normal Étendu	<p>Règle l'intervalle vidéo pour qu'il corresponde aux paramètres de l'appareil raccordé au port d'entrée HDMI.</p> <p>Automatique : détecte l'intervalle vidéo automatiquement.</p> <p>Normal : pour les images provenant d'un dispositif autre qu'un ordinateur; sélectionner si les zones noires de l'image sont trop claires.</p> <p>Étendu : pour les images provenant d'un ordinateur; sélectionner si l'image est trop sombre.</p>
Signal entrée	Automatique RGB Composantes	<p>Définit le type de signal provenant des sources d'entrée branchées aux ports d'ordinateur.</p> <p>Automatique : détecte automatiquement les signaux.</p> <p>RGB : corrige la couleur pour les sources d'entrée de type ordinateur ou vidéo RGB.</p> <p>Composantes : corrige la couleur pour les sources d'entrée de type vidéo en composantes.</p>
Signal Vidéo	Automatique Différentes normes vidéo	<p>Définit le type de signal provenant des sources d'entrée branchées aux ports vidéo.</p> <p>Automatique : détecte automatiquement les signaux.</p>

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage

Les options du menu Réglage vous permettent de personnaliser les diverses fonctions du projecteur.
Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.



Paramètre	Options	Description
Keystone	H/V-Keystone Quick Corner	<p>Ajuste la forme de l'image à la forme d'un rectangle (horizontalement et verticalement).</p> <p>H/V Keystone : permet la correction manuelle horizontale et verticale des côtés; activez ou désactivez les paramètres Auto V-Keystone et Curseur Keystone H.</p> <p>Quick Corner : sélectionne la forme et l'alignement adéquats de l'image en utilisant un affichage à l'écran.</p>

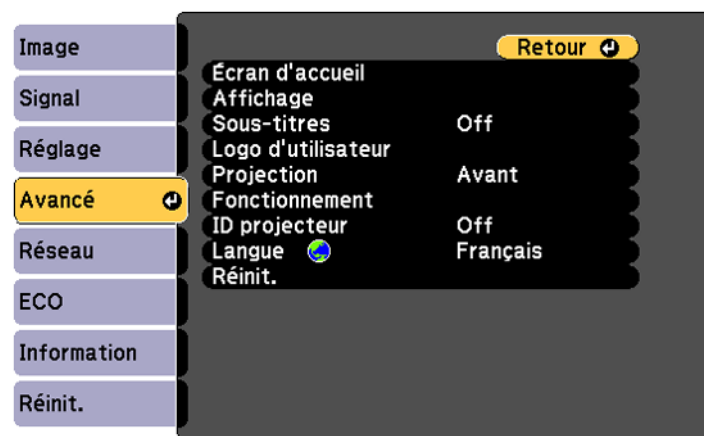
Paramètre	Options	Description
Split Screen	Taille de l'écran Source Permuter les écrans Source audio Aligner Afficher le code QR	Divise la zone d'aperçu horizontalement et affiche deux images côte à côte (appuyez sur Esc pour annuler l'affichage de l'écran divisé).
Volume	Différents niveaux sont disponibles	Permet de régler le volume du système de haut-parleurs du projecteur; vous pouvez régler séparément le volume pour chaque source d'entrée.
Verrouillage	Blocage fonctionne.	Permet de verrouiller les touches afin de sécuriser le projecteur. Verrouill. compl. : verrouille toutes les touches. Verrouill. fonc. : verrouille toutes les touches sauf la touche d'alimentation. Off : aucune touche n'est verrouillée.
Forme de pointeur	Trois formes sont disponibles.	Modifie la forme du pointeur produit par la fonction de pointeur de la télécommande.
Récepteur à distance	Avant/Arrière Avant Arrière Off	Limite la réception des signaux de la télécommande par le récepteur sélectionné; Off laisse tous les récepteurs désactivés.

Paramètre	Options	Description
Bouton utilisateur	Consommation électr. Information Désentrelacement Sous-titres Mire Résolution Affiche le code QR	Attribue une option de menu à la touche User de la télécommande pour l'accès à l'aide d'une seule touche.
Mire	—	Affiche une mire afin d'aider à faire la mise au point et l'agrandissement de l'image, ainsi que la correction de la forme de l'image (appuyez sur Esc pour annuler l'affichage de la mire).

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé

Les paramètres du menu Avancé vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur qui gèrent son fonctionnement.



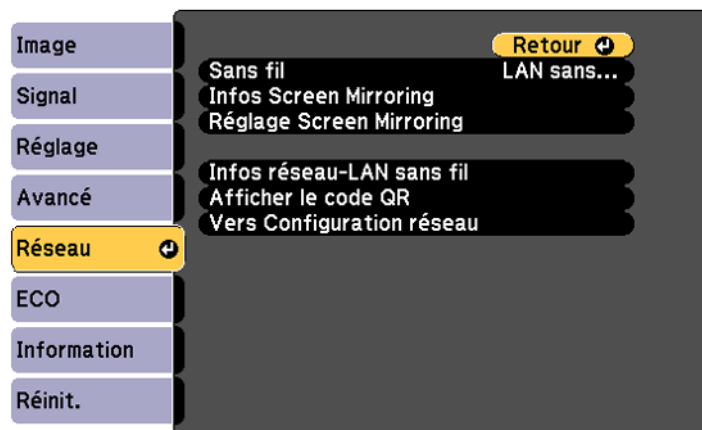
Paramètre	Options	Description
Écran d'accueil	Aff. auto écran acc. Fonction perso 1 Fonction perso 2	Sélectionne plusieurs options pour l'écran d'accueil de projecteur. Aff. auto écran acc. : commande si l'écran d'accueil s'affiche automatiquement lorsque le projecteur est mis sous tension. Fonction perso 1/Fonction perso 2 : permet de personnaliser les options affichées à l'écran d'accueil et d'enregistrer les paramètres comme présélections.
Affichage	Message Afficher le fond Ecran démarrage Pause A/V	Sélectionne diverses options d'affichage. Message : détermine si des messages sont affichés à l'écran. Afficher le fond : sélectionne la couleur d'écran ou le logo à afficher lorsqu'aucun signal n'est reçu. Ecran démarrage : définit si un écran spécial apparaît au démarrage du projecteur. Pause A/V : sélectionne la couleur d'écran ou le logo à afficher lorsque Pause A/V est activé.
Sous-titres	Off CC1 CC2	Contrôle l'utilisation des sous-titres et sélectionne le type de sous-titres (les sous-titres sont seulement visibles pour les signaux NTSC provenant du port Video).
Logo Utili.	—	Crée un écran que le projecteur affiche pour s'identifier et accroître la sécurité.
Projection	Avant Avant/Plafond Arrière Arrière/Plafond	Sélectionne la manière dont le projecteur est orienté vers l'écran afin que l'image soit adéquatement projetée.

Paramètre	Options	Description
Fonctionnement	Aliment. Directe Mode haute alt. Rech. source auto Activation auto Paramètre HDMI EQ	<p>Sélectionne diverses options de fonctionnement.</p> <p>Aliment. Directe : met le projecteur sous tension lorsque vous le branchez.</p> <p>Mode haute alt. : régit la température de fonctionnement du projecteur s'il est utilisé à une altitude supérieure à 4921 pi (1500 m).</p> <p>Rech. source auto : détecte automatiquement le signal de l'image diffusé lorsque le projecteur est allumé.</p> <p>Activation auto : allume automatiquement le projecteur lorsqu'il reçoit un signal d'image (disponible seulement lorsque le paramètre Mode attente est réglé sur Comm. activée).</p> <p>Paramètre HDMI EQ : règle le niveau du signal d'entrée HDMI selon l'appareil connecté.</p>
ID projecteur	Off 1 à 9	Permet d'assigner un numéro d'identification au projecteur afin de pouvoir commander les projecteurs individuellement au moyen d'une télécommande.
Langue	Différentes langues sont disponibles.	Sélectionne la langue utilisée dans les menus et les messages du projecteur (pas modifié par l'option Réinit.).

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau

Les paramètres du menu Réseau vous permettent de voir les renseignements sur le réseau et de configurer le projecteur pour la surveillance et la commande en réseau.



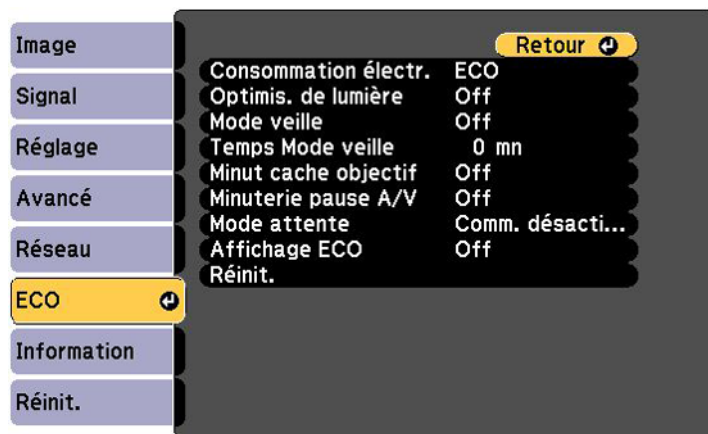
Paramètre	Options	Description
Sans fil (PowerLite 1286)	Screen Mirroring act. LAN sans fil activé Les deux désactivés	Désactive le mode Screen Mirroring ou l'unité LAN sans fil.
Sans fil (PowerLite 1266)	LAN sans fil activé Off	Active le mode LAN sans fil.
Infos Screen Mirroring (PowerLite 1286)	Affichage du nom Adresse MAC Code de région Canal Appareil connecté	Affiche l'état et les détails du mode Screen Mirroring.

Paramètre	Options	Description
Réglage Screen Mirroring (PowerLite 1286)	Diverses options de Screen Mirroring	Configure les paramètres Screen Mirroring; seulement disponible lorsque Screen Mirroring On est sélectionné comme paramètre Sans fil .
Infos réseau - LAN sans fil	Mode de connexion Réseau local sans fil Niveau d'antenne Nom projecteur SSID DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC Code de région IPv6	Affiche l'état et les détails du réseau sans fil.
Afficher le code QR	—	Affiche un code QR qui permet de connecter des appareils iOS ou Android à l'aide de l'application Epson iProjection.
Vers Configuration réseau	Accès à d'autres menus réseau.	Configure vos paramètres réseau.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO

Les paramètres du menu ECO vous permettent de personnaliser les fonctions du projecteur afin d'économiser de l'énergie. Lorsque vous avez sélectionné un paramètre d'économie d'énergie, une icône de feuille s'affiche à côté de l'élément du menu.



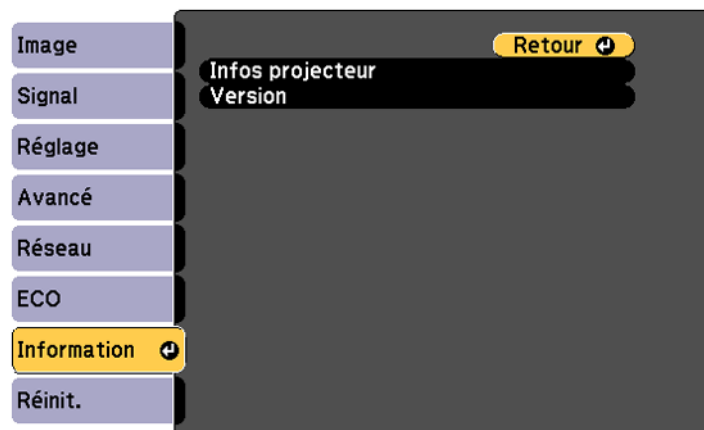
Paramètre	Options	Description
Consommation électr.	Normal ECO	Définit le mode de luminosité de la lampe du projecteur. Normal : règle la lampe à la luminosité maximale. ECO : réduit la luminosité de la lampe et le bruit du ventilateur et économise de l'énergie tout en prolongeant la durée de vie de la lampe.

Paramètre	Options	Description
Optimis. de lumière	On Off	Lorsque le paramètre Consommation électr. est réglé à Normal et que le paramètre Iris auto est désactivé, la luminosité de la lampe est ajustée selon l'image projetée; vous pouvez régler cette option pour chaque mode couleurs.
Mode veille	On Off	Met automatiquement le projecteur en mode attente après une période d'inactivité.
Temps Mode veille	1 à 30 minutes	Règle la période d'attente du mode veille.
Minut cache objectif	On Off	Éteint automatiquement le projecteur après 30 minutes si le couvre-objectif est fermé.
Minuterie pause A/V	On Off	Éteint automatiquement le projecteur après 30 minutes si le paramètre Pause A/V est activé.
Mode attente	Comm. activée Comm. désactivée	Comm. activée indique que le projecteur peut être surveillé et contrôlé sur un réseau lorsque le projecteur est mode attente.
Affichage ECO	On Off	Affiche une icône de feuille dans le coin inférieur gauche de l'écran projeté pour indiquer l'état d'économie d'énergie lorsque la luminosité de la lampe change.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information

Vous pouvez afficher de l'information sur le projecteur et les sources d'entrée depuis le menu Information. Vous ne pouvez cependant pas modifier les paramètres dans ce menu.



Sélectionnez **Version** pour afficher la version du micrologiciel du projecteur. Sélectionnez **Infos projecteur** pour afficher les paramètres décrits ci-dessous.

Remarque: Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée. Le compteur d'heures d'utilisation de la lampe n'enregistre rien avant que la lampe n'ait été utilisée pendant au moins 10 heures.

Élément d'information	Description
Durée de lampe	Affiche le nombre d'heures (H) d'usage de la lampe en mode de consommation d'énergie Normal et ECO ; si l'information affichée est en jaune, ne tardez pas à vous procurer une lampe de remplacement d'Epson.
Source	Affiche le nom du port auquel la source actuelle est branchée.
Signal entrée	Affiche le paramètre du signal d'entrée pour la source actuelle.
Résolution	Affiche la résolution de la source d'entrée actuelle.
Signal Vidéo	Affiche le format du signal vidéo de la source actuelle.

Élément d'information	Description
Taux rafraîchi.	Affiche le taux de rafraîchissement de la source d'entrée actuelle.
Info sync	Fournit de l'information pouvant être utile au technicien de service.
Etat	Fournit de l'information sur les problèmes du projecteur pouvant être utile au technicien de service.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.
Event ID	Affiche le numéro d'Event ID correspondant à un problème spécifique du projecteur; consultez la liste des codes d'Event ID.

[Liste de codes d'Event ID](#)

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Liste de codes d'Event ID

Si l'option **Event ID** du menu Info affiche un numéro de code, vérifiez la liste des codes d'Event ID afin d'obtenir la solution au problème du projecteur associé à ce code.

Code d'Event ID	Cause et solution
0020	Une erreur de communication du paramètre Screen Mirroring s'est produite. Éteignez le projecteur et allumez-le de nouveau, ou redémarrez le logiciel de réseau.
0026	
0032	
0036	
0037	
0038	Screen Mirroring n'a pas pu démarrer. Mettez le projecteur hors tension et mettez-le sous tension de nouveau.
0021	

Code d'Event ID	Cause et solution
0022	Communication instable avec le paramètre Screen Mirroring. Vérifiez l'état de la communication réseau, attendez quelques instants et essayez de vous connecter à nouveau au réseau.
0027	
0028	
0029	
0030	
0031	
0035	
0023	La connexion a échoué. Si l'écran de saisie du code PIN s'affiche sur votre ordinateur, entrez le code PIN affiché à l'écran de veille du paramètre Screen Mirroring ou dans le coin inférieur droit de l'image projetée. Si cela ne résout pas le problème, redémarrez le projecteur et les appareils connectés, puis vérifiez les paramètres de connexion.
0024	
0025	
0041	La connexion a échoué. Supprimez l'information du projecteur enregistrée sur votre ordinateur et essayez d'établir une connexion de nouveau.
00432	Le démarrage du logiciel réseau a échoué. Mettez le projecteur hors tension et mettez-le sous tension de nouveau.
00435	
0433	Impossible d'afficher les images transférées. Redémarrez le logiciel réseau.
0434	Communication réseau instable. Vérifiez l'état de la communication réseau, attendez quelques instants et essayez de vous connecter à nouveau au réseau.
0481	
0482	
0485	
0483	Le logiciel réseau s'est fermé de façon inattendue. Vérifiez l'état de la communication réseau, puis mettez le projecteur hors tension et sous tension de nouveau.
04FE	
0484	La communication avec l'ordinateur a été coupée. Redémarrez le logiciel réseau.
0479	Une erreur de système de projection s'est produite. Mettez le projecteur hors tension et mettez-le sous tension de nouveau.
04FF	
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID. Configurez votre ordinateur, point d'accès et projecteur avec le même SSID.

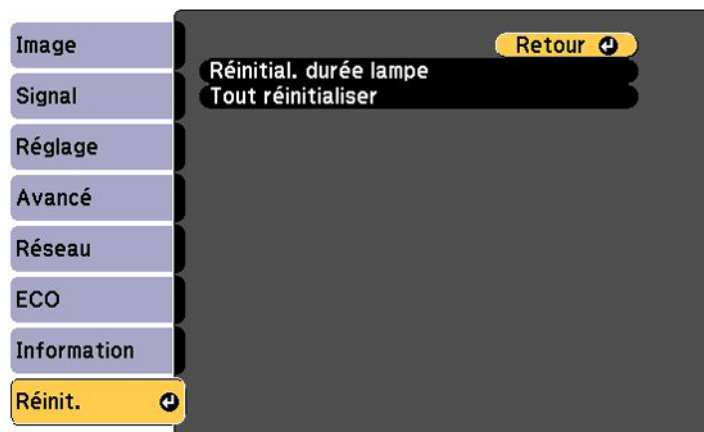
Code d'Event ID	Cause et solution
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas. Assurez-vous que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0893	Le type de chiffrement TKIP/AES ne correspond pas. Assurez-vous que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0894	La communication avec un point d'accès non autorisé a été coupée. Communiquez avec votre administrateur réseau.
0898	Impossible d'acquérir l'adresse DHCP. Assurez-vous que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre DHCP dans les menus Réseau.
0899	Une erreur de communication s'est produite.

Sujet parent: [Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information](#)

Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.

Vous pouvez réinitialiser la majorité des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut en utilisant l'option **Tout réinitialiser** dans le menu Réinit.

Vous pouvez aussi remettre à zéro le compteur d'heures d'utilisation de la lampe avec l'option **Réinitial. durée lampe**.



Même si vous utilisez l'option **Tout réinitialiser**, les paramètres suivants ne seront pas réinitialisés :

- Signal entrée
- Logo utili.
- Langue
- Éléments du menu Réseau
- Durée de lampe
- Mot de passe
- Afficher le fond
- Écran démarrage
- Pause A/V

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Entretien et transport du projecteur

Suivez les directives des sections suivantes pour faire l'entretien de votre projecteur et le transporter d'un endroit à l'autre.

[Entretien du projecteur](#)

[Transport du projecteur](#)

Entretien du projecteur

Un minimum d'entretien suffit pour maintenir votre projecteur en état de marche optimal.

Il peut être nécessaire de nettoyer l'objectif périodiquement, ainsi que de nettoyer le filtre à air et les événements afin d'empêcher la surchauffe du projecteur en raison d'une mauvaise ventilation.

Les seules pièces que vous devez remplacer sont la lampe, le filtre à air et les piles de la télécommande. Si vous devez remplacer une autre pièce, communiquez avec Epson ou avec un technicien Epson agréé.

Avertissement: Avant de nettoyer tout composant du projecteur, mettez-le hors tension et débranchez le cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais les couvercles sur le projecteur sauf si ce manuel l'exige pour des raisons précises. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves.

Avertissement: N'essayez jamais de réparer ce produit vous-même à moins d'indication contraire dans le présent manuel. Pour toute autre réparation, adressez-vous à un technicien qualifié.

[Nettoyage de l'objectif](#)

[Nettoyage du boîtier du projecteur](#)

[Entretien du filtre à air et des événements](#)

[Entretien de la lampe](#)

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

Sujet parent: [Entretien et transport du projecteur](#)

Nettoyage de l'objectif

Nettoyez régulièrement l'objectif, ou dès que vous remarquez de la poussière ou des taches sur la surface.

- Pour enlever la poussière ou les taches, essuyez délicatement l'objectif avec du papier à lentille.

- Pour enlever les taches tenaces, humidifiez un chiffon doux et sans peluches avec un nettoyant pour lentille et essuyez délicatement la surface de l'objectif. Ne vaporisez aucun liquide directement sur l'objectif.

Avertissement: N'utilisez pas un nettoyant qui contient un gaz inflammable. La forte chaleur produite par la lampe du projecteur peut provoquer un incendie.

Mise en garde: N'utilisez pas de nettoyant pour vitres ou de matériaux abrasifs pour nettoyer l'objectif. Ne soumettez pas l'objectif à des impacts, sinon, vous risquez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu. Évitez de toucher l'objectif à mains nues afin de ne pas laisser d'empreintes ni endommager la surface.

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Nettoyage du boîtier du projecteur

Avant de nettoyer le boîtier, éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour enlever la saleté ou la poussière, essuyez le boîtier à l'aide d'un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la saleté tenace, utilisez un chiffon doux sans peluches humecté d'eau et de savon doux. Ne vaporisez aucun liquide directement sur le projecteur.

Mise en garde: N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres détergents chimiques pour nettoyer le boîtier. Vous risqueriez d'endommager le boîtier. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu.

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Entretien du filtre à air et des événements

L'entretien régulier du filtre est important afin de maintenir votre projecteur en bon état. Votre projecteur Epson a été créé conçu de façon à ce que le filtre soit facile d'accès et puisse être remplacé par l'utilisateur afin de protéger l'appareil et de simplifier son entretien régulier. La fréquence d'entretien du filtre peut varier selon l'environnement.

Si un entretien régulier n'est pas effectué, votre projecteur Epson vous avertira lorsque la température à l'intérieur du projecteur aura atteint un niveau élevé. N'attendez pas de recevoir cet avertissement pour entretenir le filtre de votre projecteur, car une exposition prolongée à de hautes températures peut réduire la durée de vie utile de votre projecteur ou de votre lampe.

Les dommages causés par le manque d'entretien de votre projecteur ou de son filtre à air pourraient ne pas être couverts par les garanties de votre projecteur ou de votre lampe.

[Nettoyage du filtre à air et des événements](#)

[Remplacement du filtre à air](#)

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

Nettoyage du filtre à air et des événements

Nettoyez le filtre à air et les événements du projecteur s'ils sont poussiéreux ou si vous voyez un message vous avisant de les nettoyer.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.
2. Enlevez délicatement la poussière à l'aide d'un petit aspirateur conçu pour le nettoyage des ordinateurs ou avec une brosse très souple (comme un pinceau).
3. Si la poussière est difficile à enlever ou si le filtre est endommagé, remplacez-le.

Sujet parent: [Entretien du filtre à air et des événements](#)

Remplacement du filtre à air

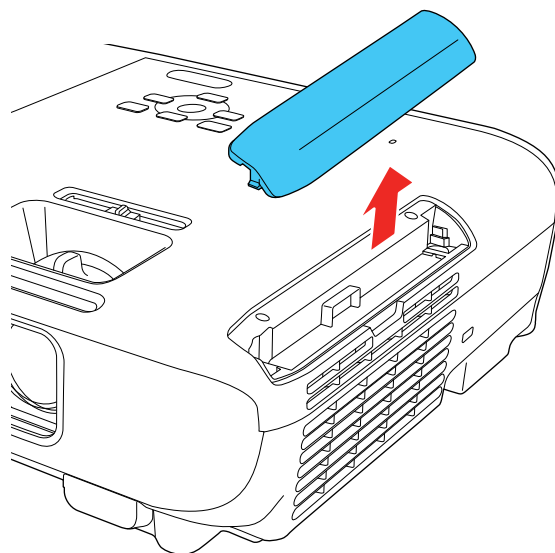
Si l'une des situations suivantes se présente, vous devez remplacer le filtre à air :

- Après avoir nettoyé le filtre à air, vous voyez un message vous indiquant de le nettoyer ou de le remplacer.
- Le filtre à air est déchiré ou endommagé.

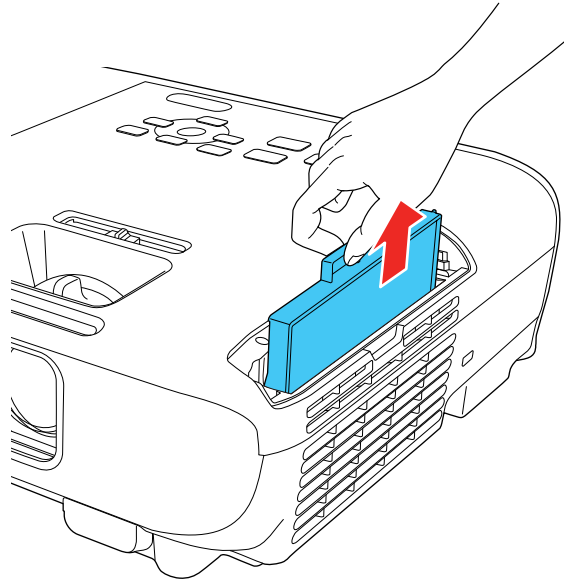
Vous pouvez remplacer le filtre à air pendant que le projecteur est monté au plafond ou sur une table.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son câble d'alimentation.

2. Ouvrez soigneusement le couvercle du filtre à air.

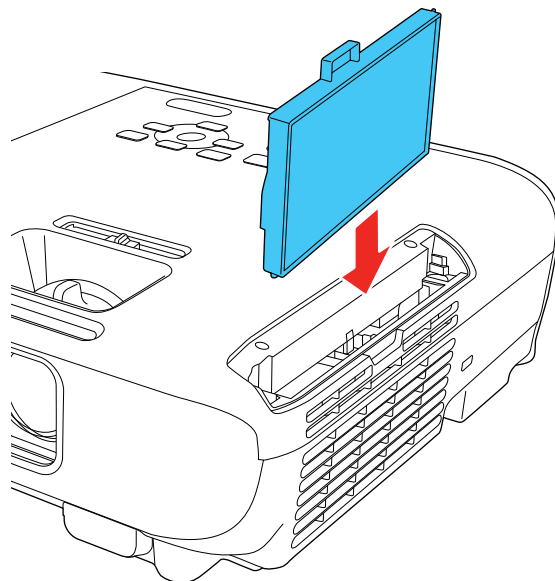


3. Tirez le filtre à air hors du projecteur.



Remarque: Les filtres à air contiennent de la résine ABS et de la mousse de polyuréthane. Éliminez les filtres usés conformément à la réglementation locale.

4. Placez un nouveau filtre dans le projecteur comme le montre l'illustration et poussez-le délicatement jusqu'à ce qu'il s'enclenche.



5. Fermez le couvercle du filtre à air.

Sujet parent: [Entretien du filtre à air et des événements](#)

Références associées

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

Entretien de la lampe

Le projecteur compte le nombre d'heures d'utilisation de la lampe et affiche cette information dans son système de menus.

Remplacez la lampe dès que possible lorsque l'une des situations suivantes se présente :

- L'image projetée devient de plus en plus sombre ou commence à se détériorer.
- Un message apparaît lorsque vous allumez le projecteur vous avisant de remplacer la lampe.
- Le témoin Lamp du projecteur clignote en orange et le témoin d'alimentation clignote en bleu.

[Remplacement de la lampe](#)

[Réinitialisation du compteur d'heures d'utilisation de la lampe](#)

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information](#)

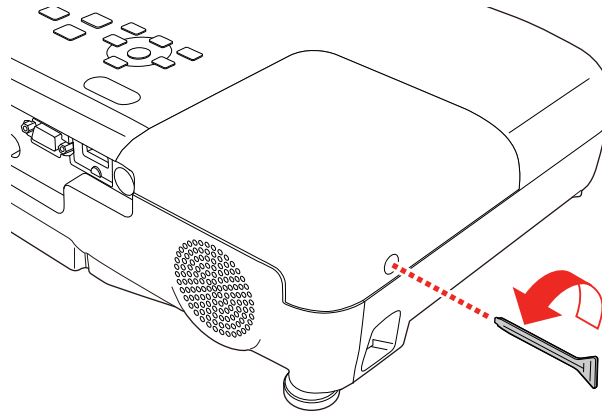
Remplacement de la lampe

Avant de remplacer la lampe, laissez le projecteur refroidir au moins une heure afin que la lampe ne soit plus chaude.

Avertissement: Laissez la lampe refroidir complètement avant de la remplacer afin d'éviter les blessures.

Au besoin, vous pouvez remplacer la lampe alors que le projecteur est monté au plafond.

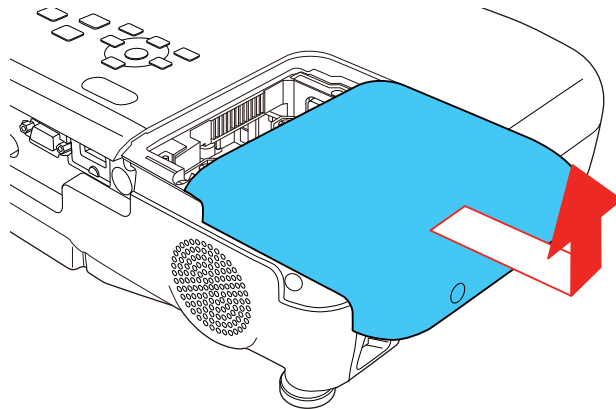
1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.
2. Laissez la lampe refroidir au moins une heure.
3. Utilisez le tournevis fourni avec la lampe de remplacement pour desserrer la vis de fixation du couvercle de la lampe.



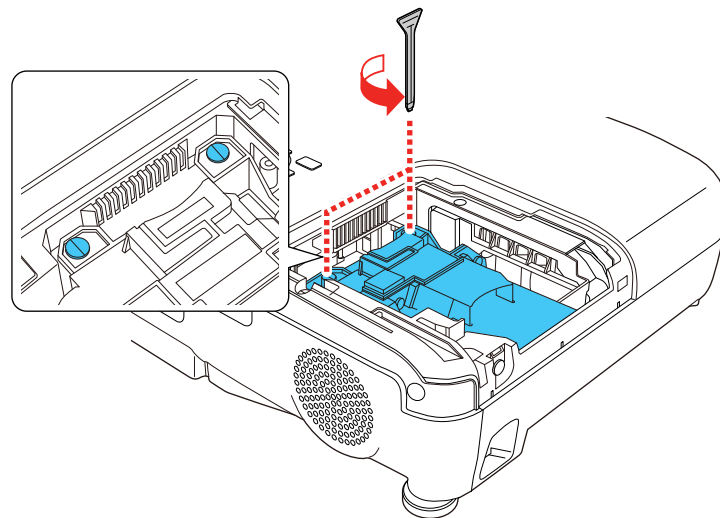
Avertissement: Si la lampe est cassée, le logement de la lampe peut contenir des éclats de verre. Soyez prudent en enlevant le verre cassé afin d'éviter des blessures. Si le projecteur est installé au plafond, placez-vous à côté du couvercle de la lampe et non pas sous ce dernier; des morceaux de

verre pourraient tomber dans vos yeux ou votre bouche lorsque vous ouvrez le couvercle de la lampe.

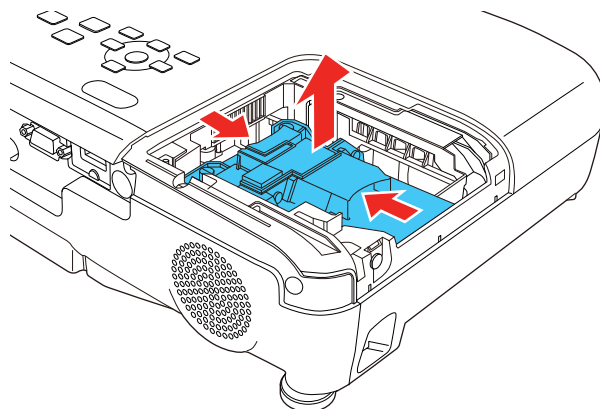
4. Faites glisser le couvercle de la lampe vers le côté du projecteur, puis retirez-le.




5. Desserrez les vis qui fixent la lampe au projecteur. Les vis ne s'enlèvent pas complètement.

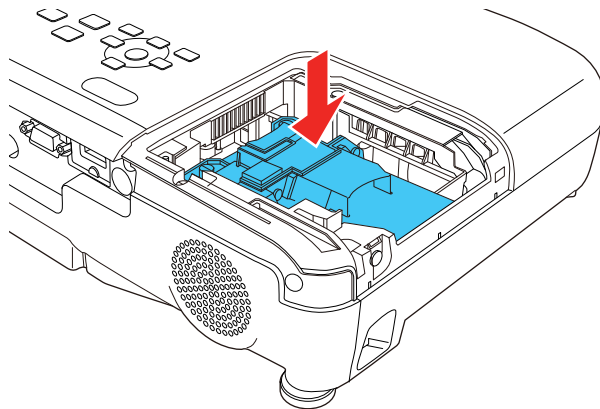


6. Saisissez la section surélevée de la lampe et tirez délicatement la lampe hors du projecteur.



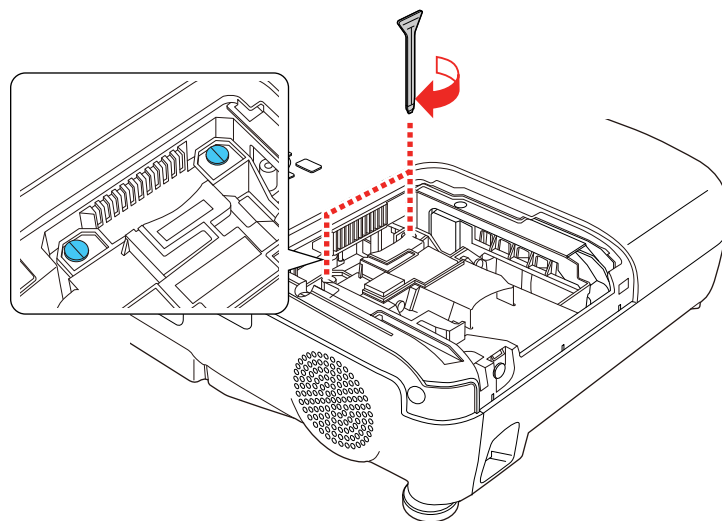
Remarque:  La ou les lampes utilisée(s) par les projecteurs contiennent du mercure. Veuillez consulter les réglementations provinciales et locales concernant l'élimination et le recyclage. Ne mettez pas les lampes au rebut.

7. Insérez délicatement la nouvelle lampe dans le projecteur. Si la lampe ne s'insère pas aisément, assurez-vous qu'elle est orientée dans la bonne direction.



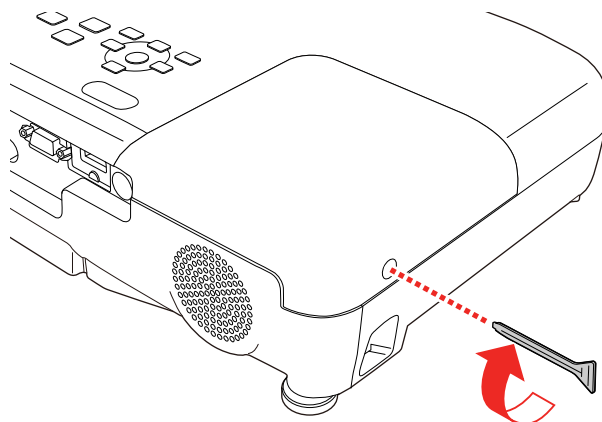
Mise en garde: Ne touchez à aucune partie en verre de la lampe afin d'éviter sa défaillance prématurée.

8. Poussez fermement sur la lampe et serrez les vis de fixation.



Mise en garde: Ne serrez pas trop les vis.

9. Remettez le couvercle en place et serrez la vis pour le fixer.



Remarque: Veillez à bien installer le couvercle de la lampe, sinon elle ne s'allumera pas.

Remettez à zéro le minuteur de lampe pour faire le suivi de son usage.

Sujet parent: [Entretien de la lampe](#)

Références associées

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

Tâches associées

[Réinitialisation du compteur d'heures d'utilisation de la lampe](#)

Réinitialisation du compteur d'heures d'utilisation de la lampe

Vous devez réinitialiser le compteur d'heures de la lampe du projecteur pour effacer le message de remplacement de la lampe et assurer un suivi adéquat de son utilisation.

Remarque: Ne remettez pas le compteur à zéro si vous n'avez pas remplacé la lampe afin d'éviter de produire de l'information inexacte sur son utilisation.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Réinit.** puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez **Réinitial. durée lampe**, puis appuyez sur **Enter**.
Une invite vous demande si vous voulez remettre à zéro les heures de la lampe.
5. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.

6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Entretien de la lampe](#)

Tâches associées

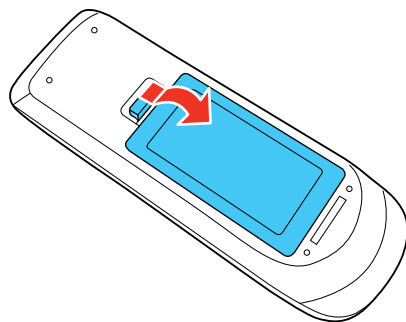
[Remplacement de la lampe](#)

Remplacement des piles de la télécommande

La télécommande utilise deux piles AA alcalines ou au manganèse. Remplacez les piles dès qu'elles sont épuisées.

Mise en garde: Utilisez uniquement le type de piles spécifié dans ce manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

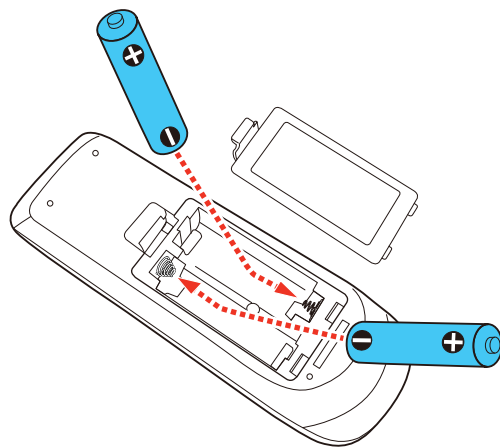
1. Retirez le couvercle du logement des piles comme illustré.



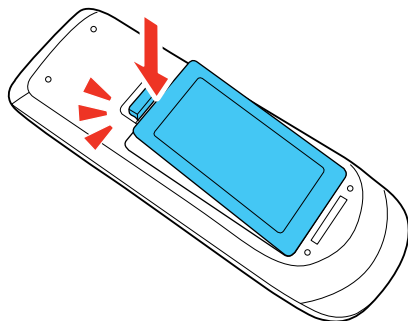
2. Retirez les piles usées.

Avertissement: Si les piles ont laissé fuir du liquide, essuyez-les immédiatement avec un chiffon doux et évitez le contact avec la peau. Si vos mains viennent en contact avec le liquide, lavez-les immédiatement afin d'éviter les blessures.

3. Insérez les piles avec les bornes + et – comme illustré.



4. Replacez le couvercle du logement des piles et appuyez dessus pour l'enclencher.



Avertissement: Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Transport du projecteur

Le projecteur contient des pièces de précision dont certaines sont en verre. Suivez les directives suivantes pour transporter, expédier ou entreposer le projecteur en toute sécurité :

- Fermez le couvre-objectif afin de protéger l'objectif.
- Débranchez tout équipement raccordé au projecteur.
- Utilisez une mallette pour transporter le projecteur à la main.
- Lors du transport du projecteur sur une longue distance ou en bagage enregistré, rangez-le dans un étui de transport. Placez ensuite l'étui dans un boîtier solide entouré de matériel amortissant et écrivez « Fragile » sur la boîte.
- Lors de l'expédition du projecteur en vue de sa réparation, placez-le dans l'emballage d'origine, si possible, ou placez du matériel amortissant équivalent autour du projecteur. Écrivez « Fragile » sur la boîte.

Remarque: Epson ne peut être tenue responsable des dommages encourus lors du transport.

Sujet parent: [Entretien et transport du projecteur](#)

Résolution des problèmes

Vérifiez les solutions dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes avec le projecteur :

[Conseils pour les problèmes de projection](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Utilisation de l'affichage d'aide du projecteur](#)

[Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

[Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

[Résolution des problèmes de réseau](#)

[Comment obtenir de l'aide](#)

Conseils pour les problèmes de projection

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, essayez d'abord de le mettre hors tension et de débrancher le cordon d'alimentation. Ensuite, rebranchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension.

Si le problème persiste, vérifiez ce qui suit :

- Les témoins sur le projecteur peuvent donner une indication du problème.
- L'option d'aide à l'écran d'accueil peut afficher de l'information sur des problèmes courants, si le projecteur fonctionne.
- Les solutions offertes dans ce guide peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne vous aide, vous pouvez communiquer avec le soutien technique d'Epson.

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

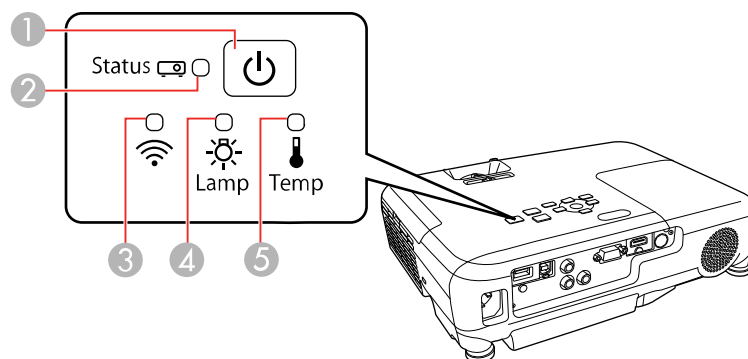
[Comment obtenir de l'aide](#)

Tâches associées

[Utilisation de l'affichage d'aide du projecteur](#)

Témoins d'état du projecteur

Les témoins du projecteur indiquent l'état du projecteur et vous préviennent en cas de problème. Vérifiez l'état et la couleur des témoins et cherchez la solution dans ce tableau.



- 1 Témoin d'alimentation
- 2 Témoin Status
- 3 Témoin LAN sans fil
- 4 Témoin Lamp
- 5 Témoin Temp (température)

État du projecteur

Témoin d'alimentation	Témoin Status	Témoin Lamp	Témoin Temp	État et solution
Bleu	Bleu	Éteint	Éteint	Fonctionnement normal.
Bleu	Clignotant bleu	Éteint	Éteint	Réchauffage ou refroidissement du projecteur en cours.
Bleu	Éteint	Éteint	Éteint	En mode attente ou en mode veille.
Clignotant bleu	Éteint	Éteint	Éteint	Préparation pour la surveillance réseau.

Témoin d'alimentation	Témoin Status	Témoin Lamp	Témoin Temp	État et solution
Clignotant bleu	L'état du témoin varie.	L'état du témoin varie.	Clignotant orange	<p>Le projecteur est trop chaud.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Assurez-vous que la température ambiante n'est pas trop élevée.
Éteint	Clignotant bleu	Éteint	Orange	<p>Le projecteur a surchauffé et s'est éteint; laissez-le hors tension afin qu'il refroidisse pendant environ cinq minutes, puis effectuez les étapes suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, activez le Mode haute alt. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.

Témoin d'alimentation	Témoin Status	Témoin Lamp	Témoin Temp	État et solution
Éteint	Clignotant bleu	Orange	Éteint	<p>La lampe ou le couvercle de lampe est défectueux.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si la lampe est grillée, cassée ou mal installée; remplacez ou remplacez la lampe, au besoin. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, activez le Mode haute alt. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson. • Assurez-vous que le couvercle de la lampe est installé correctement.
Clignotant bleu	L'état du témoin varie.	Clignotant orange	L'état du témoin varie.	Remplacez la lampe dans les plus brefs délais afin d'éviter tout dommage; cessez d'utiliser le projecteur.
Éteint	Clignotant bleu	Éteint	Clignotant orange	Un ventilateur ou un capteur pose problème; mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
Éteint	Clignotant bleu	Clignotant orange	Éteint	Erreur interne du projecteur; mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.

Témoin d'alimentation	Témoin Status	Témoin Lamp	Témoin Temp	État et solution
Éteint	Clignotant bleu	Clignotant orange	Clignotant orange	Erreur Iris auto; mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
Éteint	Clignotant bleu	Orange	Orange	Erreur d'alimentation; mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.

État du réseau sans fil

Témoin du réseau sans fil	État et solution
Bleu	Le réseau sans fil est disponible.
Clignote en bleu rapidement	Connexion à un appareil.
Clignotant bleu (lent)	Une erreur s'est produite; éteignez le projecteur, puis rallumez-le.
Éteint	Le réseau sans fil n'est pas disponible; assurez-vous que les paramètres du réseau sans fil sont correctement réglés.

Remarque: Si les témoins agissent d'une façon qui n'est pas énumérée dans le tableau ci-dessus, mettez le projecteur hors tension, débranchez-le et contactez Epson pour obtenir de l'aide.

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Concepts associés

[Entretien du filtre à air et des événements](#)

[Entretien de la lampe](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Comment obtenir de l'aide](#)

Tâches associées

[Mise hors tension du projecteur](#)

Utilisation de l'affichage d'aide du projecteur

Pour résoudre certains problèmes courants, vous pouvez afficher l'information contenue dans le système d'aide du projecteur.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Home** du panneau de commande du projecteur ou de la télécommande.
3. Appuyez sur les touches fléchées pour sélectionner **Aide**.
4. Appuyez sur **Enter**.
Le menu d'aide s'affiche.
5. Appuyez sur les touches fléchées du haut ou du bas pour mettre en surbrillance le problème que vous voulez résoudre.
6. Appuyez sur **Enter** pour afficher les solutions.
7. Lorsque vous avez terminé, effectuez l'une des tâches suivantes :
 - Pour sélectionner un autre problème à résoudre, appuyez sur **Esc**.
 - Pour quitter le système d'aide, appuyez sur la touche **Home**.

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Résolution des problèmes d'image ou de son

Vérifiez les solutions offertes dans les sections suivantes si vous avez des problèmes avec les images projetées ou le son.

[Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît](#)

[Solutions lorsque l'image est incorrecte lors de l'utilisation de la fonction USB Display](#)

[Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

[Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît](#)

[Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît](#)

[Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire](#)

[Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage](#)

[Solutions si l'image est floue](#)

[Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes](#)

[Solutions aux problèmes de son](#)

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît

Si aucune image n'apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que le capuchon du couvre-objectif est complètement ouvert ou retiré.
- Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande pour voir si l'image avait été temporairement désactivée.
- Assurez-vous que les câbles nécessaires sont tous bien branchés et que le projecteur et les sources vidéo sont sous tension.
- Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur pour sortir du mode attente ou de veille. Vérifiez également si l'ordinateur raccordé est en mode de veille ou s'il affiche un écran vide.
- Appuyez sur la touche **Menu**. Si le menu du projecteur s'affiche, il est possible qu'il y ait un problème avec la source vidéo branchée, la connexion du câble ou le port.
- Vérifiez les paramètres dans le menu Signal pour vous assurer qu'ils correspondent à la source vidéo actuelle.
- Réglez le paramètre **Luminosité** et sélectionnez le mode de consommation d'énergie **Normal**.
- Vérifiez le paramètre **Affichage** pour vous assurer que **Message** est réglé à **On**.
- Si le projecteur ne réagit pas lorsque vous appuyez sur les touches du panneau de commande, elles pourraient être verrouillées. Déverrouillez les touches.
- Si le projecteur ne réagit pas lorsque vous appuyez sur les touches de la télécommande, assurez-vous que les récepteurs de télécommande sont activés.
- Pour les images projetées avec Windows Media Center en plein écran, réduisez la taille de l'écran.
- Pour les images projetées à partir d'applications en utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.
- Si les autres solutions ne permettent pas de résoudre le problème, réinitialisez tous les paramètres du projecteur en utilisant les options du menu **Réinit**.
- Le projecteur pourrait être incapable de projeter des vidéos protégées par des droits d'auteur que vous diffusez depuis un ordinateur. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi fourni avec votre ordinateur.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.

Tâches associées

Déverrouillage des touches du panneau de commande du projecteur

Solutions lorsque l'image est incorrecte lors de l'utilisation de la fonction USB Display

Si aucune image n'est affichée ou si l'image semble incorrecte lors de l'utilisation de la fonction USB Display, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **USB** de la télécommande.
- Assurez-vous que le logiciel USB Display a été installé correctement. Installez-le manuellement si nécessaire.
- Sur un Mac, sélectionnez l'icône **USB Display** sur le Dock ou à partir du dossier **Applications**.
- Pour les images projetées avec Windows Media Center en plein écran, réduisez la taille de l'écran.
- Pour les images projetées à partir d'applications en utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.
- Si le curseur de la souris vacille ou clignote, activez le paramètre **Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris** dans le logiciel Paramètres Epson USB Display sur votre ordinateur.
- Désactivez le paramètre **Transférer la fenêtre des couches** dans le programme des paramètres Epson USB Display de votre ordinateur.
- Si vous projetez avec le format vidéo 1080p et que vous modifiez la résolution de l'ordinateur durant la projection, la qualité et le rendement vidéo pourraient être affectés.
- Assurez-vous que vous utilisez la plus récente version du logiciel USB Display. Vous pouvez télécharger la plus récente version depuis le site Web d'Epson. Visitez le site Web epson.com/support (É.-U.) ou epson.ca/soutien (Canada) et sélectionnez votre projecteur.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Tâches associées

[Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par USB](#)

Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît

Si le message « Pas de signal » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **Source Search** et attendez quelques secondes qu'une image apparaisse.
- Appuyez sur la touche **Home** de la télécommande pour faire un choix parmi la liste de sources disponibles (voir texte en noir).

- Mettez sous tension la source vidéo ou l'ordinateur raccordé et appuyez sur la touche de lecture pour commencer votre présentation, au besoin.
- Vérifiez la connexion du projecteur à vos sources vidéo.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, assurez-vous qu'il est configuré pour pouvoir afficher sur un moniteur externe.
- Au besoin, mettez le projecteur et la source vidéo ou l'ordinateur hors tension, puis rallumez-les.
- Si vous projetez depuis une source HDMI, remplacez le câble HDMI avec un câble plus court.
- Si les autres solutions ne permettent pas de résoudre le problème, réinitialisez tous les paramètres du projecteur en utilisant les options du menu **Réinit**.

[Affichage depuis un ordinateur portable Windows](#)

[Affichage depuis un ordinateur portable Mac](#)

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.](#)

Tâches associées

[Sélection de la source d'image](#)

Affichage depuis un ordinateur portable Windows

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Windows, vous devez configurer l'ordinateur portable pour afficher sur un moniteur externe.

1. Tenez la touche **Fn** de l'ordinateur portable enfoncée et appuyez sur la touche marquée d'une icône de moniteur ou **CRT/LCD**. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.) Patientez quelques secondes afin que l'image s'affiche. Pour afficher à la fois sur l'écran de l'ordinateur portable et sur le projecteur, essayez d'appuyer sur les mêmes touches encore une fois.

Remarque: Sous Windows 7 ou une version ultérieure, maintenez la touche Windows et appuyez sur **P** en même temps, puis cliquez sur **Dupliquer**.

2. Si la même image n'est pas affichée sur l'ordinateur portable et le projecteur, vérifiez l'utilitaire **Affichage** Windows pour vous assurer que le port de moniteur externe est activé et que le mode de bureau étendu est désactivé. (Consultez la documentation de l'ordinateur ou de Windows pour des directives.)
3. Au besoin, vérifiez les paramètres de votre carte vidéo et réglez l'option d'affichage multiple à **Dupliquer** ou **Miroir**.

Sujet parent: [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

Affichage depuis un ordinateur portable Mac

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Mac, vous devez configurer l'ordinateur portable pour l'affichage en miroir. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.)

1. Ouvrez l'utilitaire **Préférences Système** et sélectionnez **Moniteurs**, **Moniteur** ou **Couleur ACL**.
2. Cliquez sur l'onglet **Disposition** ou **Ranger**.
3. Cochez la case **Recopier les écrans**.

Sujet parent: [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît

Si le message « Non supporté » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez que le bon signal d'entrée est sélectionné dans le menu Signal.
- Assurez-vous que la résolution de l'écran de l'ordinateur ne dépasse pas la résolution et la limite de fréquence du projecteur. Au besoin, sélectionnez une résolution différente pour votre ordinateur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)
- Vous pouvez effectuer un test en réglant la résolution d'affichage de l'ordinateur au paramètre le plus bas, puis en augmentant la résolution graduellement, au besoin.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît

Si seulement une image partielle apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **Auto** de la télécommande afin d'optimiser le signal.
- Assurez-vous que le paramètre **Résolution** dans le menu Signal est réglé correctement selon le signal d'entrée.
- Essayez de modifier la position de l'image à l'aide du menu **Position**.
- Appuyez sur la touche **Aspect** de la télécommande pour sélectionner un rapport hauteur/largeur de l'image différent.

- Si vous avez agrandi ou réduit l'image avec les touches **E-Zoom**, appuyez sur la touche **Esc** jusqu'à ce que le projecteur revienne à l'affichage plein écran.
- Vérifiez les câbles servant à brancher l'ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Essayez de connecter différents câbles.
- Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver l'affichage sur deux écrans et réglez la résolution selon les limites du projecteur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)
- Vérifiez la résolution attribuée à vos fichiers de présentation afin de voir s'ils ont été créés à une résolution différente de la résolution de projection. (Consultez l'aide du logiciel pour les détails.)
- Assurez-vous de sélectionner le bon paramètre **Projection**.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire

Si l'image projetée n'est pas parfaitement rectangulaire, essayez l'une des solutions suivantes :

- Activez la correction trapézoïdale automatique à l'aide des menus du projecteur.
- Si possible, placez le projecteur devant le centre de l'écran, de façon à ce qu'il soit perpendiculaire à l'écran.
- Si vous réglez la hauteur du projecteur à l'aide des pattes, appuyez sur les touches Keystone du projecteur pour corriger la forme de l'image.
- Réglez la position de la glissière de correction trapézoïdale horizontale du projecteur.
- Réglez le paramètre **Quick Corner** pour corriger la forme de l'image.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Concepts associés

[Forme de l'image](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage

Si l'image projetée semble subir de l'interférence électronique (bruit) ou du brouillage, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez les câbles servant à brancher l'ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Ils devraient :
 - être à l'écart du cordon d'alimentation afin de prévenir l'interférence;
 - être solidement branchés aux deux extrémités;
 - ne pas être branchés à une rallonge;
 - avoir une longueur maximale de 10 pi (3 m) pour les câbles VGA/d'ordinateur ou 24 pi (7,3 m) pour les câbles HDMI.
- Vérifiez si les paramètres du menu Signal du projecteur correspondent à la source vidéo. S'ils sont disponibles pour votre source vidéo, ajustez les paramètres **Désentrelacement** et **Réduction bruit**.
- Si disponible pour votre source vidéo, sélectionnez **Auto** au paramètre Résolution du menu Signal.
- Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur qui sont compatibles avec ceux du projecteur.
- Si vous projetez depuis un ordinateur au moyen d'un câble VGA, appuyez sur la touche **Auto** de la télécommande du projecteur pour régler automatiquement les paramètres d'alignement et de synchronisation. Si le problème n'est pas réglé, affichez une image au motif uniforme à l'écran et réglez manuellement les paramètres **Alignement** et **Sync**.
- Si vous utilisez une rallonge pour le câble d'alimentation, essayez de projeter sans l'utiliser afin de savoir si elle brouille le signal.
- Si vous utilisez la fonction USB Display, désactivez le paramètre **Transférer la fenêtre des couches** dans le programme des paramètres Epson USB Display de votre ordinateur.
- Essayez un autre câble.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

Solutions si l'image est floue

Si l'image projetée est floue, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez la mise au point.

- Nettoyez l'objectif du projecteur.

Remarque: Pour éviter la condensation sur l'objectif lorsque vous venez d'un environnement froid, laissez le projecteur se réchauffer à la température ambiante avant de l'utiliser.

- Placez le projecteur assez près de l'écran.
- Placez le projecteur afin que l'angle de réglage de la distorsion trapézoïdale ne soit pas si vaste et qu'il ne déforme pas l'image.
- Activez la correction trapézoïdale automatique à l'aide des menus du projecteur.
- Modifiez le paramètre **Netteté** pour améliorer la qualité de l'image.
- Si vous projetez depuis un ordinateur, appuyez sur la touche **Auto** de la télécommande du projecteur pour régler automatiquement les paramètres d'alignement et de synchronisation. Si des bandes floues ou un flou général demeurent, affichez une image au motif uniforme à l'écran et réglez manuellement les paramètres **Alignement** et **Sync**.
- Si vous projetez depuis un ordinateur, essayez d'utiliser une résolution plus basse ou la résolution native du projecteur.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Concepts associés

[Emplacement du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Caractéristiques générales du projecteur](#)

Tâches associées

[Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point](#)

[Nettoyage de l'objectif](#)

Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop claire, ou si les couleurs sont incorrectes, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **Color Mode** de la télécommande afin de sélectionner le meilleur réglage pour l'image et les conditions de visionnement.
- Vérifiez les paramètres de source vidéo.

- Réglez les paramètres disponibles dans le menu Image pour la source d'entrée actuelle, tels que **Luminosité**, **Contraste**, **Nuance**, **Temp. couleur** et/ou **Intensité couleur**.
- Assurez-vous d'avoir sélectionné le bon paramètre **Signal entrée** ou **Signal Vidéo** dans le menu Réglage, si disponible pour votre source d'image.
- Assurez-vous que tous les câbles sont bien raccordés au projecteur et à votre dispositif vidéo. Si vous avez raccordé de longs câbles, essayez de raccorder des câbles plus courts.
- Si vous utilisez le mode de consommation **ECO**, sélectionnez **Normal** dans les menus du projecteur.
- Placez le projecteur assez près de l'écran.
- Si l'image s'assombrit graduellement, il pourrait être nécessaire de remplacer la lampe du projecteur sous peu.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Concepts associés

[Mode couleurs](#)

[Emplacement du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO](#)

Solutions aux problèmes de son

S'il n'y a pas de son lorsque vous vous attendez à avoir du son ou si le volume est trop faible ou fort, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez les paramètres de volume du projecteur.
- Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande pour reprendre la lecture vidéo et audio provisoirement interrompue.
- Vérifiez si le volume est correctement réglé sur l'ordinateur ou la source vidéo et si la sortie audio est réglée pour la source appropriée.
- Essayez de débrancher et de rebrancher le câble audio.
- Vérifiez les connexions du câble audio entre le projecteur et la source vidéo.
- Si vous n'entendez pas de son d'une source HDMI, réglez la sortie du dispositif raccordé à PCM.
- Vérifiez si tous les câbles audio utilisés sont étiquetés « No Resistance » (Aucune résistance).

- Si vous utilisez la fonction USB Display, activez le paramètre **Sortie audio du projecteur** dans le programme des paramètres Epson USB Display de votre ordinateur.
- Si vous utilisez un Mac et que vous n'entendez pas le son d'une source HDMI, assurez-vous que votre Mac supporte l'audio via le port HDMI. Si ce n'est pas le cas, vous devrez connecter un câble audio.
- Si le volume de l'ordinateur est réglé au minimum alors que le volume du projecteur est réglé au maximum, le son pourrait être inconstant. Augmentez le volume de l'ordinateur et réduisez le volume du projecteur.
- Si vous mettez le projecteur sous tension immédiatement après l'avoir éteint, les ventilateurs pourraient fonctionner à une vitesse maximale durant quelques instants et ainsi causer un bruit inattendu. C'est normal.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO](#)

Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande

Vérifiez les solutions offertes dans les sections suivantes si vous avez des problèmes d'utilisation du projecteur ou de la télécommande.

[Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur](#)

[Solutions pour les problèmes de télécommande](#)

[Solutions aux problèmes de mot de passe](#)

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur

Si le projecteur ne se met pas sous tension lorsque vous appuyez sur la touche d'alimentation ou s'il se met hors tension de manière inattendue, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez si le cordon d'alimentation est bien branché dans le projecteur et à une prise de courant alimentée.
- Les touches du projecteur pourraient être verrouillées à des fins de sécurité. Déverrouillez les touches ou utilisez la télécommande pour mettre le projecteur sous tension.

- Si la lampe s'éteint de manière inattendue, le projecteur pourrait s'être mis en mode attente après une période d'inactivité. Appuyez sur la touche d'alimentation afin que le projecteur quitte le mode veille et réglez le paramètre **Temps Mode veille** afin de modifier l'intervalle de veille.
- Si la lampe du projecteur s'éteint, que le témoin Status clignote en bleu et que le témoin Temp clignote en orange, le projecteur a surchauffé et s'est éteint. Vérifiez les solutions pour cette combinaison de témoins.
- Si la touche d'alimentation de la télécommande ne met pas le projecteur sous tension, vérifiez l'état des piles et vérifiez si le paramètre **Récepteur à distance** est activé dans le menu du projecteur, au besoin.
- Le cordon d'alimentation est peut-être défectueux. Essayez un autre cordon d'alimentation. Si cela ne fonctionne pas, débranchez le cordon et contactez Epson.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO](#)

Tâches associées

[Déverrouillage des touches du panneau de commande du projecteur](#)

Solutions pour les problèmes de télécommande

Si le projecteur ne réagit pas aux commandes de la télécommande, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez si les piles sont bien installées dans la télécommande et si elles ont encore une charge. Au besoin, remplacez les piles.
- Veillez à utiliser la télécommande dans l'angle et la portée de réception du projecteur.
- Assurez-vous que le projecteur n'est pas en cours de réchauffement ou de mise hors tension.
- Vérifiez si une des touches de la télécommande est coincée, ce qui la met en mode de veille. Décoincez la touche pour réveiller la télécommande.
- Un puissant éclairage fluorescent, la lumière directe du soleil ou des signaux d'appareils à IR peuvent nuire au fonctionnement des capteurs du projecteur. Atténuez l'éclairage ou déplacez le projecteur hors de la lumière du soleil ou de la portée de l'équipement causant l'interférence.
- Si disponible, désactivez un des récepteurs de télécommande du projecteur à l'aide du système de menus ou vérifiez si tous les récepteurs sont désactivés.

- Si vous attribuez un numéro d'identification à la télécommande pour opérer plusieurs projecteurs, il peut être nécessaire de vérifier ou de modifier l'identificateur (cette fonction n'est pas disponible pour tous les projecteurs).
- Si vous perdez la télécommande, vous pouvez en acheter une auprès d'un revendeur agréé d'Epson.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

Références associées

[Fonctionnement de la télécommande](#)

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

Tâches associées

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

Solutions aux problèmes de mot de passe

Si vous ne pouvez pas entrer un mot de passe ou si vous l'avez oublié, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vous pourriez avoir activé la protection par mot de passe sans avoir d'abord créé un mot de passe. Essayez d'entrer **0000** à l'aide de la télécommande.
- Si vous avez entré un mauvais mot de passe trop de fois de suite et que vous voyez un message affichant un code de requête, notez ce code et contactez Epson. N'essayez pas d'entrer votre mot de passe à nouveau. Veuillez fournir le code de requête affiché et une preuve de propriété afin d'obtenir de l'aide pour déverrouiller le projecteur.
- Si vous avez réglé un mot de passe Epson Contrôle Web et que vous avez oublié l'identifiant de l'utilisateur ou le mot de passe, essayez d'entrer les informations suivantes :
 - Identifiant de l'utilisateur : **EPSONWEB**
 - Mot de passe par défaut : **admin**
- Si vous avez réglé un mot de passe Remote (dans Epson Web Control) et que vous avez oublié l'identifiant de l'utilisateur ou le mot de passe, essayez d'entrer les informations suivantes :
 - Identifiant de l'utilisateur : **EPSONREMOTE**
 - Mot de passe par défaut : **guest**
- Si vous perdez la télécommande, vous ne pourrez pas entrer un mot de passe. Procurez-vous une nouvelle télécommande auprès d'Epson.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

Concepts associés

[Options de sécurité par mot de passe](#)

Résolution des problèmes de réseau

Vérifiez les solutions dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes en utilisant le projecteur sur un réseau.

[Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue](#)

[Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur sur le réseau](#)

[Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter au moyen de Screen Mirroring](#)

[Solutions lorsque l'image présente des parasites lors de la projection via le réseau](#)

[Solutions si les courriels d'alerte par réseau ne sont pas envoyés](#)

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue

Si l'authentification d'une connexion sans fil échoue, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que le paramètre **Sans fil** est réglé à **LAN sans fil activé**.
- Vérifiez les paramètres de sécurité et le mot de passe dans le menu Vers Configuration réseau.
- Vérifiez le numéro d'Event ID affiché dans le menu Information et vérifiez le lien ci-dessous afin d'identifier le problème.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de réseau](#)

Références associées

[Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau](#)

Tâches associées

[Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur sur le réseau

Si vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le navigateur Web, assurez-vous que vous utilisez le bon mot de passe et le bon nom d'utilisateur, lesquels sont sensibles à la casse.

Remarque: Vous ne pouvez pas modifier le nom d'utilisateur.

- Vous devrez peut-être vous connecter pour accéder à certaines des options à l'écran ContrôleWeb. Si une fenêtre d'ouverture de session s'affiche, entrez **EPSONWEB** dans le champ du nom d'utilisateur,

puis entrez le mot de passe tel que réglé dans le menu Réseau du projecteur. Le mot de passe par défaut est **admin**.

- Pour afficher l'écran Web Remote, entrez **EPSONREMOTE** dans le champ du nom d'utilisateur, puis entrez le mot de passe tel que réglé dans le menu Réseau du projecteur. Le mot de passe par défaut est **guest**.
- Assurez-vous d'avoir accès au réseau sur lequel se trouve le projecteur.

Remarque: Le nom d'utilisateur et le mot de passe sont sensibles à la casse.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de réseau](#)

Tâches associées

[Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web](#)

Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter au moyen de Screen Mirroring

Si vous n'arrivez pas à vous connecter au projecteur au moyen de Screen Mirroring (PowerLite 1286), essayez les solutions suivantes :

- Sélectionnez **Screen Mirroring act.** comme réglage **Sans fil** dans le menu Réseau du projecteur.
- Assurez-vous que les paramètres **Mode fonctionnement** et **Canal** sont réglés correctement selon l'environnement de votre appareil mobile et essayez de vous connecter à nouveau.
- Assurez-vous qu'aucun autre appareil mobile n'est connecté au projecteur via l'option **Sans coupure** du paramètre **Mode Réunion** dans le menu **Avancé**.
- Assurez-vous que les paramètres de l'appareil mobile sont bien définis.
- Il se peut que vous ne soyez pas en mesure de vous connecter immédiatement après avoir déconnecté l'appareil du projecteur. Attendez un peu, puis essayez d'établir la connexion à nouveau.
- Redémarrez l'appareil mobile.
- Si, dans le passé, vous avez déjà connecté votre appareil au projecteur au moyen de Screen Mirroring, il se peut que l'appareil ait enregistré les informations de la connexion précédente. Supprimez toutes les informations enregistrées et connectez l'appareil au projecteur en le sélectionnant dans la liste des appareils disponibles.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de réseau](#)

Concepts associés

[Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau](#)

Solutions lorsque l'image présente des parasites lors de la projection via le réseau

Si l'image projetée présente des parasites durant la projection via le réseau, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur ne sont pas séparés par des obstacles. Au besoin, modifiez leur position pour améliorer la communication. Assurez-vous aussi qu'ils ne sont pas trop éloignés les uns des autres. Rapprochez-les et essayez d'établir une connexion de nouveau.
- Si la connexion sans fil est lente ou si l'image projetée contient du bruit, vérifiez si d'autres appareils causent de l'interférence, comme un appareil Bluetooth ou un micro-ondes. Éloignez l'appareil causant de l'interférence ou augmentez la bande passante sans fil.
- Si la vitesse de la connexion diminue, réduisez le nombre d'appareils connectés.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de réseau](#)

Solutions si les courriels d'alerte par réseau ne sont pas envoyés

Si vous ne recevez pas de courriels vous alertant lorsqu'un projecteur sur le réseau rencontre un problème, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que le projecteur est sous tension et correctement connecté au réseau. (Si une erreur a causé la mise hors tension du projecteur, il ne peut pas envoyer de courriel.)
- Vérifiez si les paramètres d'alerte par courriel du projecteur sont réglés correctement dans le menu du réseau Notification ou dans le logiciel de réseau.
- Réglez le paramètre **Mode attente** à **Comm. activée** afin que le logiciel de réseau puisse surveiller le projecteur en mode attente.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de réseau](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO](#)

Tâches associées

[Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau](#)

Comment obtenir de l'aide

Si vous avez besoin de contacter Epson pour obtenir des services de soutien technique, utilisez l'une des options suivantes :

Assistance via Internet

Visitez le site Web de soutien d'Epson à l'adresse epson.ca/soutien et sélectionnez votre produit pour obtenir des solutions aux problèmes courants pour votre projecteur. Vous pouvez y télécharger des utilitaires et de la documentation en français, consulter une foire aux questions et des conseils de dépannage, ou envoyer vos questions par courriel à Epson.

Contacteur un représentant du soutien

Pour utiliser le service Epson PrivateLine Support, composez le 1 800 637-7661. Ce service est offert pendant toute la durée de votre garantie. Vous pouvez également communiquer avec un spécialiste du soutien pour les projecteurs en composant le (562) 276-4394 (É.-U.) ou le (905) 709-3839 (Canada).

Le soutien technique est offert de 6 h à 20 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi et de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, le samedi.

Les jours et les heures de service peuvent changer sans préavis. Des frais d'interurbain peuvent s'appliquer.

Avant de communiquer avec Epson, ayez les informations suivantes sous la main :

- Nom du produit
- Numéro de série du produit (situé sur le dessous ou l'arrière du projecteur ou dans le système de menus)
- Preuve d'achat (telle qu'un reçu de magasin) et date d'achat
- Configuration informatique ou vidéo
- Description du problème

Achat de fournitures et d'accessoires

Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option ou des pièces de remplacement auprès d'un revendeur agréé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766. Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne au epsonstore.com (États-Unis) ou epsonstore.ca (Canada).

Pour acheter une télécommande de remplacement, composez le (562) 276-4394 (États-Unis) ou (905) 709-3839 (pour obtenir les coordonnées d'un revendeur au Canada).

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Caractéristiques techniques

Les sections suivantes présentent les caractéristiques techniques de votre projecteur.

[Caractéristiques générales du projecteur](#)

[Caractéristiques de la lampe](#)

[Caractéristiques de la télécommande](#)

[Dimensions du projecteur](#)

[Caractéristiques électriques du projecteur](#)

[Caractéristiques environnementales du projecteur](#)

[Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

[Exigences système pour USB Display](#)

Caractéristiques générales du projecteur

Type d'affichage	Matrice active TFT polysilicium
Résolution	PowerLite 1266 : 1280 × 800 pixels (WXGA) PowerLite 1286 : 1920 × 1200 pixels (WUXGA)
Objectif	F=1,50 à 1,71 Longueur focale : 20,42 à 24,5 mm
Reproduction des couleurs	Jusqu'à 1 milliard

Luminosité	<p>Mode de consommation électrique Normal :</p> <p>Sortie lumineuse blanche de 3600 lumens (norme ISO 21118)</p> <p>Sortie lumineuse couleur de 3600 lumens</p> <p>Mode de consommation électrique ECO :</p> <p>Sortie lumineuse blanche de 1985 lumens (norme ISO 21118)</p> <p>Remarque: La luminosité couleur (sortie lumineuse couleur) et la luminosité blanche (sortie lumineuse blanche) varient selon les conditions d'utilisation. La sortie lumineuse couleur est mesurée selon la norme IDMS 15.4; la sortie lumineuse blanche est mesurée selon la norme ISO 21118.</p>
Rapport de contraste	15000:1 avec Auto Iris réglé à On, mode couleur Dynamique, mode de consommation électrique à Normal et mode de zoom grand-angle
Taille d'image (selon le rapport hauteur/largeur natif)	30 po (0,76 m) à 300 po (7,62 m)
Distance de projection (selon le rapport hauteur/largeur natif)	34,3 po (0,87 m) à 432,3 po (10,98 m)
Méthodes de projection	Avant, arrière, plafond
Rapport forme optique (largeur sur hauteur)	16:10
Mise au point	Manuelle
Réglage du zoom	Zoom optique manuel
Rapport de zoom (Télé sur grand-angle)	1,0 à 1,2
Système sonore intégré	2 W monaural
Niveau de bruit	37 dB (mode de consommation électrique Normal) 28 dB (mode de consommation électrique ECO)

Angle de correction trapézoïdale	Verticale : $\pm 30^\circ$ (manuelle); $\pm 30^\circ$ (avec autocorrection trapézoïdale) Horizontale : $\pm 30^\circ$ (manuelle)
Compatibilité du port USB Type B	Conforme avec USB 2.0 pour l'affichage USB ou l'utilisation d'une souris externe
Compatibilité du port USB Type A	1 port compatible USB 1.1 et 2.0 pour l'entrée de dispositif USB

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques de la lampe

Type	UHE (Ultra High Efficiency; efficacité ultra élevée)
Consommation électrique	210 W
Durée utile de la lampe	Mode de consommation électrique Normal : Jusqu'à environ 6000 heures Mode de consommation électrique ECO : Jusqu'à environ 10 000 heures

Remarque: Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée utile. La durée utile de la lampe dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques de la télécommande

Portée de réception	19,7 pi (6 m)
Piles	Deux piles AA alcalines ou au manganèse

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Dimensions du projecteur

Hauteur (excluant les pattes)	PowerLite 1266 : 3,0 po (77 mm) PowerLite 1286 : 3,4 po (87 mm)
Largeur	11,9 po (302 mm)
Profondeur	PowerLite 1266 : 9,2 po (234 mm) PowerLite 1286 : 9,8 po (249 mm)
Poids	PowerLite 1266 : 5,51 lb (2,5 kg) PowerLite 1266 : 6,17 lb (2,8 kg)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques électriques du projecteur

Fréquence nominale	50/60 Hz
Source d'alimentation	De 100 à 240 V CA, $\pm 10\%$ PowerLite 1266 : 3,1 à 1,3 A PowerLite 1286 : 3,3 à 1,4 A

Consommation électrique
(100 à 120 V)

Fonctionnement :

PowerLite 1266 :

Mode de consommation électrique Normal : 296 W

Mode de consommation électrique ECO : 211 W

En attente : 2,0 W (Comm. activée), 0,2 W (Comm. désactivée)

PowerLite 1286 :

Mode de consommation électrique Normal : 315 W

Mode de consommation d'énergie ECO : 228 W

En attente : 2,2 W (Comm. activée), 0,2 W (Comm. désactivée)

Consommation électrique
(220 à 240 V)

Fonctionnement :

PowerLite 1266 :

Mode de consommation électrique Normal : 282 W

Mode de consommation d'énergie ECO : 203 W

En attente : 2,0 W (Comm. activée), 0,2 W (Comm. désactivée)

PowerLite 1286 :

Mode de consommation électrique Normal : 298 W

Mode de consommation électrique ECO : 219 W

En attente : 2,2 W (Comm. activée), 0,2 W (Comm. désactivée)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques environnementales du projecteur

Température

Fonctionnement :

Jusqu'à 7500 pi (2286 m) : 41 à 95 °F (5 à 35 °C)

De 7500 pi (2286 m) à 9843 pi (3000 m) : 41 à 86 °F (5 à 30 °C)

Stockage : 14 à 140 °F (–10 à 60 °C)

Humidité (relative, sans
condensation)

Fonctionnement : 20 à 80 %

Stockage : 10 à 90 %

Altitude de fonctionnement Jusqu'à 4921 pi (1500 m)
4921 pi (1500 m) à 9843 pi (3000 m) avec le mode haute altitude activé

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur

États-Unis FCC Partie 15 Classe B (DoC)
UL60950-1 2e édition (cTUVus Mark)

Canada ICES-003 Classe B
CSA C22.2 n° 60950-1

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Formats d'affichage vidéo pris en charge

Pour les meilleurs résultats, la résolution du port de votre écran d'ordinateur ou de votre carte vidéo devrait être réglée à la résolution native du projecteur. Toutefois, votre projecteur est doté de la puce SizeWise d'Epson qui prend en charge d'autres résolutions d'affichage d'ordinateur; votre image sera donc automatiquement redimensionnée.

Le taux de rafraîchissement du port de votre écran ou carte vidéo (fréquence verticale) doit être compatible avec celui du projecteur. (Consultez le manuel de l'ordinateur ou de la carte vidéo pour les détails.)

Le tableau suivant indique le taux de rafraîchissement et la résolution pour chaque format d'affichage vidéo compatible.

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
Signaux d'ordinateur (RGB analogique)		
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 1024
	60/75/85	1280 × 960
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA ¹	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA ²	60	1920 × 1200
Vidéo composite		
TV (NTSC)	60	720 × 480
Téléviseur (SÉCAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576
Vidéo en composantes		
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
Signaux d'entrée HDMI		
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
UXGA	60	1600 × 1200
WSXGA+ ²	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WUXGA (obturation réduite) ²	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080
Signaux d'entrée MHL		
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

¹ Résolution **Large** seulement

² PowerLite 1286 seulement

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Exigences système pour USB Display

Votre système informatique doit répondre aux exigences système listées ici pour utiliser le logiciel USB Display du projecteur.

Exigences	Windows	Mac
Système d'exploitation	Windows Vista Édition Intégrale, Entreprise, Professionnelle, Familiale Premium et Familiale Basique (32 bits)	OS X 10.7.x (32 et 64 bits), 10.8.x (64 bits), 10.9.x (64 bits), 10.10.x (64 bits), 10.11.x (64 bits)
	Windows 7 Édition intégrale, Entreprise, Professionnelle et Familiale Premium (32 et 64 bits); Familiale Basique et Starter (32 bits)	macOS 10.12.x (64 bits)
	Windows 8.x, Pro et Entreprise (32 bits et 64 bits)	
	Windows 10 Familiale, Pro et Entreprise (32 bits et 64 bits)	
Version USB	USB 2.0	
Processeur	Intel Core2 Duo ou plus rapide (Intel Core i3 ou plus rapide recommandé)	Intel Core2 Duo ou plus rapide (Intel Core i5 ou plus rapide recommandé)
Mémoire	2 Go ou plus (4 Go ou plus recommandé)	
Espace disque dur	20 Mo ou plus	
Écran	Résolution entre 640 × 480 et 1920 × 1200, 16 bits couleur ou plus	

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Avis

Consultez ces sections pour des avis importants concernant votre projecteur.

[Recyclage](#)

[Consignes de sécurité importantes](#)

[Renseignements de sécurité importants](#)

[Liste des symboles de sécurité \(correspondant à CEI60950-1 A2\)](#)

[Déclaration de conformité avec la FCC](#)

[Arbitrage exécutoire et recours collectifs](#)

[Marques de commerce](#)

[Avis sur les droits d'auteur](#)

Recyclage

Epson offre un programme de recyclage des produits en fin de vie. Veuillez consulter [ce site](#) pour obtenir des informations sur la façon de retourner votre produit pour une élimination appropriée.

Sujet parent: [Avis](#)

Consignes de sécurité importantes

Mise en garde: Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée; la lumière intense peut abîmer votre vue. Ne laissez jamais des enfants regarder dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur, à l'exception des couvercles de la lampe et du filtre. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves. Sauf indication contraire dans le présent *Guide de l'utilisateur*, n'essayez jamais de réparer vous-même ce produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié.

Avertissement: Le projecteur et ses accessoires sont livrés dans des sacs de plastique. Afin d'éviter tout risque d'étouffement, gardez les sacs de plastique hors de portée des enfants.

Mise en garde: Lorsque vous remplacez la lampe, ne touchez jamais la nouvelle lampe avec les doigts; les traces invisibles laissées par les doigts peuvent en réduire la durée utile. Utilisez un chiffon ou des gants pour manipuler la lampe neuve.

Sujet parent: [Avis](#)

Renseignements de sécurité importants

Suivez ces consignes de sécurité au moment d'installer et d'utiliser le projecteur :


- Ne regardez pas dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. Le faisceau lumineux intense peut abîmer votre vue. Évitez de vous tenir debout devant le projecteur afin que la lumière intense ne brille pas devant vos yeux.
- Ne posez pas le projecteur sur un chariot, une table ou un support instable.
- N'utilisez pas le projecteur de côté ou en position inclinée. N'inclinez pas le projecteur à plus de 30° vers l'avant ou vers l'arrière.
- Pour monter le projecteur au plafond ou au mur, adressez-vous à un technicien qualifié qui utilisera le matériel de montage conçu pour le projecteur.
- Lorsque vous installez ou réglez le support de montage au plafond ou au mur, n'utilisez pas d'adhésifs pour empêcher les vis de se desserrer ni d'huiles ou de lubrifiants. Cela pourrait fissurer le boîtier du projecteur et détacher ce dernier de son support de montage au plafond. Cela pourrait causer des blessures graves à quiconque se trouvant sous le support de montage et le projecteur pourrait s'abîmer.
- N'utilisez pas le projecteur près de l'eau, de sources de chaleur, de fils électriques à haute tension ou de sources de champs magnétiques.
- Utilisez le type de source d'alimentation indiqué sur le projecteur. L'utilisation d'une source d'alimentation différente peut provoquer un incendie ou une décharge électrique. Si vous avez un doute quant à l'alimentation, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité.
- Placez le projecteur près d'une prise de courant où la fiche peut être débranchée facilement.
- Prenez les précautions ci-après pour la fiche : Ne saisissez pas la fiche avec des mains humides. N'insérez pas la fiche dans une prise poussiéreuse. Insérez la fiche à fond dans la prise. Ne tirez pas sur le cordon d'alimentation pour débrancher la fiche; tenez fermement cette dernière lorsque vous la débranchez. Évitez de surcharger les prises murales, les rallonges ou les blocs multiprises. Ne pas se conformer à ces consignes pourrait provoquer un incendie ou une décharge électrique.
- Ne placez pas le projecteur à un endroit où l'on peut facilement marcher sur le cordon d'alimentation. Cela risque de dénuder le cordon ou d'endommager la fiche.
- Débranchez le projecteur de la prise murale et laissez-le refroidir avant de le nettoyer. Pour le nettoyage, utilisez un chiffon sec (ou, pour les saletés ou taches difficiles à enlever, un chiffon humide bien essoré). N'utilisez pas de nettoyants aérosol ou liquides, de pulvérisateurs contenant des gaz inflammables ou des solvants tels que l'alcool, le diluant pour peintures et le benzène.
- N'obstruez pas les fentes et les ouvertures du boîtier du projecteur. Elles assurent la ventilation et empêchent la surchauffe du projecteur. Ne placez pas le projecteur sur un sofa, sur un tapis ou sur

toute surface molle ou encore sur une pile de feuilles de papier détachées. Ne couvrez pas le projecteur avec une couverture, un rideau ou une nappe de table. Si vous installez le projecteur à proximité d'un mur, laissez un espace d'au moins 7,9 po (20 cm) entre le mur et le projecteur.

- N'utilisez pas le projecteur dans un endroit encastré, à moins qu'une ventilation appropriée ait été prévue.
- Ne permettez jamais l'insertion d'objets dans les ouvertures du projecteur. Ne laissez pas d'objets, particulièrement les objets inflammables, près du projecteur. Ne renversez jamais de liquide dans le projecteur.
- Si vous utilisez plusieurs projecteurs côte à côte, prévoyez au moins 2 pi (60 cm) d'espace entre les projecteurs pour assurer une ventilation adéquate.
- Il est possible que vous deviez nettoyer le filtre à air et les événements de ventilation. Un filtre à air et/ou un événement de ventilation bloqué peuvent nuire à la ventilation requise pour le refroidissement du projecteur. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu.
- Ne rangez pas le projecteur à l'extérieur pendant des périodes prolongées.
- Sauf indication contraire dans le présent manuel, ne tentez pas de réparer vous-même le produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié. L'ouverture ou le retrait des couvercles de l'appareil risque de vous exposer à des tensions électriques dangereuses et à d'autres dangers.
- N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur sauf si ce guide de l'utilisateur l'exige pour des raisons précises. Ne tentez jamais de démonter ou de modifier le projecteur. Pour toutes les réparations, adressez-vous à un technicien qualifié.
- Débranchez le projecteur de la prise murale et adressez-vous à un technicien qualifié dans les cas suivants : si le projecteur ne fonctionne pas normalement même si vous suivez les directives d'utilisation ou si vous notez des changements marqués concernant son rendement; si le projecteur émet de la fumée, des odeurs étranges ou des bruits étranges; si le cordon d'alimentation est dénudé ou la fiche est endommagée; si du liquide ou des objets inconnus ont pénétré à l'intérieur du projecteur, ou s'il a été exposé à la pluie ou à l'eau; si le projecteur a fait l'objet d'une chute ou si le boîtier a été endommagé.
- Ne touchez pas la fiche durant un orage électrique. Sinon, vous pourriez recevoir un choc électrique.
- Débranchez le projecteur si vous comptez ne pas l'utiliser pendant un certain temps.
- N'utilisez pas le projecteur où il peut être exposé à la pluie, à l'eau ou à un niveau d'humidité excessif.
- N'utilisez pas ou n'entrez pas le projecteur où il peut être exposé à de la fumée, de la vapeur d'eau, des gaz corrosifs, de la poussière excessive, des vibrations ou des impacts.
- N'utilisez pas le projecteur où des gaz inflammables ou explosifs pourraient être présents.

- N'utilisez pas et n'entreposez pas le projecteur ou sa télécommande à proximité d'un appareil de chauffage, sous la lumière directe du soleil ou dans un véhicule fermé.
- Si vous utilisez le projecteur dans un pays autre que celui dans lequel vous l'avez acheté, utilisez le cordon d'alimentation approprié pour ce pays.
- Ne montez pas sur le projecteur et ne placez pas d'objets lourds dessus.
- Utilisez seulement le projecteur si la température est comprise dans cet intervalle :
41 à 95 °F (5 à 35 °C) à une altitude de 7500 pi (2286 m) ou moins, ou 41 à 86 °F (5 à 30 °C) à une altitude plus élevée.
En dehors de cette plage de températures, l'image projetée risque d'être instable et le projecteur peut être endommagé. N'utilisez pas ou n'entreposez pas le projecteur où il pourrait être exposé à des changements soudains de température.
- N'entreposez pas le projecteur à des températures qui ne sont pas comprises entre 14 et 140 °F (– 10 et 60 °C) ou à la lumière directe du soleil pendant de longues périodes. Cela peut endommager le boîtier.
- Ne placez rien qui puisse se tordre ou s'abîmer du fait de la chaleur à proximité des événements d'aération. N'approchez pas vos mains ni votre visage des événements d'aération en cours de projection. N'approchez pas votre visage du projecteur en cours de projection.
- Avant de déplacer le projecteur, assurez-vous qu'il est hors tension, que sa fiche est débranchée de la prise et que tous les câbles sont déconnectés.
- Ne tentez jamais d'enlever la lampe immédiatement après utilisation, car elle est brûlante. Avant de retirer la lampe, éteignez le projecteur et attendez au moins une heure pour que la lampe puisse refroidir.
- Ne démontez pas la lampe et ne la soumettez pas à des chocs.
- Ne placez pas la source d'une flamme nue, comme une bougie allumée, sur le projecteur ou à proximité de celui-ci.
- Lors de la projection, n'obstruez pas l'objectif à l'aide d'un livre ou d'un objet autre que le couvre-objectif. Cela pourrait endommager le projecteur ou provoquer un incendie.
- Ne modifiez pas le cordon d'alimentation. Ne placez pas d'objets trop lourds sur le cordon d'alimentation et évitez de le tordre, de le courber ou de tirer dessus. Faites en sorte que le cordon d'alimentation ne se trouve pas à proximité d'appareils électriques chauds.
- Si la lampe se brise, aérez la pièce de manière à éviter que les gaz émis lorsque la lampe se brise ne soient inhalés ou n'entrent en contact avec vos yeux ou votre bouche. Si vous inhalez du gaz ou s'il y a contact entre le gaz et vos yeux ou votre bouche, consultez immédiatement un médecin.

- Si le projecteur est monté au plafond et que la lampe se brise, soyez vigilant afin d'éviter que des fragments de la lampe brisée n'entrent en contact avec vos yeux ou votre bouche lorsque vous retirez le couvercle de la lampe. Si des morceaux de verre entrent en contact avec vos yeux ou votre bouche, demandez un avis médical immédiatement.
- Baissez toujours le volume avant de mettre le projecteur hors tension. Allumer le projecteur avec un volume trop élevé peut endommager votre ouïe.

Remarque:  La ou les lampes utilisée(s) par les projecteurs contiennent du mercure. Veuillez consulter les réglementations provinciales et locales concernant l'élimination et le recyclage. Ne mettez pas les lampes au rebut.

[Restriction d'utilisation](#)

Sujet parent: [Avis](#)

Restriction d'utilisation








Lorsque ce produit est utilisé pour des applications nécessitant une grande fiabilité/sécurité comme les dispositifs de transport liés aux domaines aéronautique, ferroviaire, maritime et automobile; aux appareils de prévention des catastrophes; à divers dispositifs de sécurité ou dispositifs fonctionnels/de précision, vous devriez utiliser ce produit seulement après avoir pris en considération l'ajout de dispositifs de sécurité et de redondances dans votre conception afin de maintenir la sécurité et la fiabilité totale du système.







Puisque ce produit n'est pas destiné à être utilisé dans des applications nécessitant une très grande fiabilité/sécurité telles que le matériel aéronautique, le matériel de communication principal, le matériel de contrôle de l'énergie nucléaire ou le matériel médical lié à des soins médicaux directs, veuillez juger par vous-même si ce produit convient à l'utilisation que vous souhaitez en faire après avoir effectué une évaluation complète.

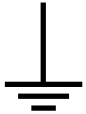






Sujet parent: [Renseignements de sécurité importants](#)






Liste des symboles de sécurité (correspondant à CEI60950-1 A2)

Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

N°	Symbole	Standards approuvés	Description
1		IEC60417 No. 5007	« Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
2		IEC60417 No. 5008	« Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
3		IEC60417 No. 5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur au moyen de la partie de l'équipement allumée afin de la passer en mode veille.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Mise en garde Pour identifier une mise en garde générale lors de l'utilisation du produit.
5		IEC60417 No. 5041	Mise en garde, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Mise en garde, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui représente un risque de décharge électrique.
7		IEC60417 No. 5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement. Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.

N°	Symbole	Standards approuvés	Description
8		IEC60417 No. 5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
9		—	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
10		IEC60417 No. 5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par des piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.
11		IEC60417 No. 5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
12		—	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
13		IEC60417 No. 5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.

N°	Symbole	Standards approuvés	Description
14		IEC60417 No. 5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole N°13 n'est pas requis explicitement.
15		IEC60417 No. 5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement; pour identifier les bornes appropriées.
16		IEC60417 No. 5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement; pour identifier les bornes appropriées.
17		IEC60417 No. 5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à CEI 61140.
18		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
19		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à la suite d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
20		—	Pour indiquer qu'il ne faut jamais regarder dans l'objectif optique pendant que le projecteur est allumé.

N°	Symbole	Standards approuvés	Description
21		—	Pour indiquer de ne rien placer sur le projecteur.
22		ISO3864 IEC60825-1	Mise en garde, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une pièce à rayonnement laser.
23		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
24		IEC60417 No. 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est en état prêt.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Attention, pièces amovibles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces amovibles tel qu'indiqué dans les normes de protection.

Sujet parent: [Avis](#)

Déclaration de conformité avec la FCC

Pour les utilisateurs américains

À l'issue des tests dont il a fait l'objet, cet appareil a été déclaré conforme aux normes des appareils numériques de classe B conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces normes sont destinées à assurer un niveau de protection adéquat contre les interférences néfastes dans les installations résidentielles. Cet appareil produit, utilise et peut émettre des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux directives, peut brouiller les communications radio ou télévisuelles. Toutefois, il est impossible de garantir qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet équipement brouille la réception des ondes radio et télévisuelles, ce que

vous pouvez déterminer en éteignant et en rallumant l'équipement, nous vous encourageons à prendre l'une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne.
- Éloignez l'appareil du récepteur.
- Branchez l'appareil à une autre prise ou sur un autre circuit que celui du récepteur.
- Demandez conseil au revendeur de l'appareil ou à un technicien radio/télévision expérimenté.

AVERTISSEMENT

Le branchement d'un câble d'interface non blindé à ce matériel entraînera l'annulation de l'homologation FCC de cet appareil et risque de causer des interférences dépassant les limites établies par la FCC pour ce matériel. Il incombe à l'utilisateur de se procurer et d'utiliser un câble d'interface blindé avec cet appareil. Si le matériel est doté de plusieurs connecteurs d'interface, évitez de connecter des câbles à des interfaces inutilisées. Toute modification non expressément autorisée par le fabricant peut annuler la permission d'utilisation du matériel.

Pour les utilisateurs du Canada

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

Sujet parent: [Avis](#)

Arbitrage exécutoire et recours collectifs

1. DIFFÉRENDS, ARBITRAGE INDIVIDUEL EXÉCUTOIRE ET RENONCIATION À EXERCER DES RECOURS ET DES ARBITRAGES COLLECTIFS

1.1 Différends. Les dispositions du présent article 1 s'appliquent à tous les différends entre vous et Epson. Le terme « différend » doit être interprété de manière à donner le sens le plus large autorisé par la loi et inclut les différends, réclamations, controverses ou actions entre vous et Epson en lien avec le présent contrat, les produits de marque Epson (matériel et tout logiciel), ou toute autre opération conclue entre vous et Epson ou y ayant trait, qu'ils découlent d'un contrat, d'une garantie, d'une fausse déclaration, d'une fraude, d'un délit, d'un délit intentionnel, d'une loi, d'un règlement ou d'une ordonnance, en droit ou en equity. UN « DIFFÉREND » N'INCLUT PAS LES RÉCLAMATIONS EN MATIÈRE DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE, ou plus précisément, toute réclamation ou cause d'action pour (a) la contrefaçon ou la dilution d'une marque de commerce (b) la violation d'un brevet (c) la violation du droit d'auteur ou son utilisation abusive ou (d) l'usurpation d'un secret commercial (une « réclamation en matière de propriété intellectuelle »). Vous et Epson reconnaissez également, nonobstant le paragraphe 1.6, qu'un tribunal, et non un arbitre, peut décider si une réclamation ou une action constitue une réclamation en matière de propriété intellectuelle.

1.2 Arbitrage exécutoire. Vous et Epson acceptez de régler tous les différends par arbitrage exécutoire conformément aux dispositions du présent contrat. **L'ARBITRAGE SIGNIFIE QUE VOUS RENONCEZ À VOTRE DROIT À UN JUGE OU À UN JURY DANS LE CADRE D'UNE POURSUITE JUDICIAIRE ET QUE VOS MOTIFS D'APPEL SONT RESTREINTS.** En vertu du présent contrat, l'arbitrage exécutoire sera administré par JAMS, une autorité reconnue à l'échelle nationale en matière d'arbitrage, conformément à son code de procédure en vigueur pour les conflits liés aux consommateurs, à l'exception de toutes les règles qui autorisent les recours collectifs ou les arbitrages collectifs (pour plus de détails sur la procédure, consultez le paragraphe 1.6 ci-dessous). Vous et Epson comprenez et acceptez que (a) la loi Federal Arbitration Act (9 U.S.C. § 1 et suivants) régit l'interprétation et l'application du présent article 1 (b) que le présent contrat consigne une opération de commerce entre États et que (c) le présent article 1 demeurera en vigueur même après la résiliation du présent contrat.

1.3 Préparation à l'arbitrage et envoi d'un avis. Avant de soumettre une demande d'arbitrage, vous et Epson devez chacun accepter de vous efforcer de résoudre tout différend de façon informelle pendant soixante (60) jours. Si vous et Epson ne parvenez pas à un accord pour régler le différend dans les soixante (60) jours, vous ou Epson pouvez entamer le processus d'arbitrage. L'avis de différend à l'intention d'Epson doit être envoyé à cette adresse : Epson America, Inc., ATTN : Legal Department, 3840 Kilroy Airport Way, Long Beach, CA 90806 (l'« adresse d'Epson »). L'avis de différend vous sera envoyé à votre adresse la plus récente dans les dossiers d'Epson. Pour cette raison, il est important de nous informer de tout changement d'adresse par courriel à l'adresse EALegal@ea.epson.com, ou par la poste à l'adresse d'Epson indiquée précédemment. L'avis de différend doit inclure le nom, l'adresse et les coordonnées de la partie qui l'envoie, les faits à l'origine du différend et la réparation demandée (l'« avis de différend »). Après avoir reçu l'avis de différend, vous et Epson vous engagez à agir de bonne foi pour tenter de résoudre le conflit avant de commencer l'arbitrage.

1.4 Cour des petites créances. Nonobstant ce qui précède, vous pouvez intenter une action individuelle à la Cour des petites créances de votre province ou municipalité si l'action relève de la compétence de ce tribunal et qu'elle est en instance uniquement dans cette cour.

1.5 RENONCIATION DE RECOURS COLLECTIF ET D'ARBITRAGE COLLECTIF. VOUS ET EPSON ACCEPTEZ QUE CHAQUE PARTIE PUISSE SOULEVER UN DIFFÉREND À L'ENCONTRE DE L'AUTRE PARTIE UNIQUEMENT À TITRE INDIVIDUEL ET NON COMME UN REQUÉRANT OU COMME MEMBRE D'UN GROUPE DANS UNE ACTION COLLECTIVE OU UNE PROCÉDURE REPRÉSENTATIVE, Y COMPRIS LES RECOURS COLLECTIFS FÉDÉRAUX, PROVINCIAUX OU TERRITORIAUX OU LES ARBITRAGES COLLECTIFS. LES RECOURS COLLECTIFS, LES ARBITRAGES COLLECTIFS, LES POURSUITES PRIVÉES ET TOUTE AUTRE PROCÉDURE OÙ UN INDIVIDU AGIT EN TANT QUE REPRÉSENTANT SONT INTERDITS. EN VERTU DES PROCÉDURES D'ARBITRAGE DÉCRITES DANS CET ARTICLE, L'ARBITRE NE PEUT COMBINER OU CONSOLIDER PLUS D'UNE RÉCLAMATION D'UNE PARTIE SANS LE CONSENTEMENT ÉCRIT DE TOUTES LES PARTIES CONCERNÉES PAR LA PROCÉDURE D'ARBITRAGE.

1.6 Procédure d'arbitrage. Si vous ou Epson entamez le processus d'arbitrage, l'arbitrage sera régi par les règlements de JAMS, en vigueur au moment où l'arbitrage est initié, à l'exception de tous les

règlements qui permettent un recours ou un arbitrage collectif (les « règlements de JAMS »), et par les règles énoncées dans le présent contrat. On peut prendre connaissance des règlements de JAMS à l'adresse <http://www.jamsadr.com> ou en composant le 1 800 352-5267. Tous les différends doivent être résolus par un seul arbitre neutre, et les deux parties doivent avoir une possibilité raisonnable de participer à la sélection de l'arbitre. L'arbitre est lié par les conditions de ce contrat. L'arbitre, et non un tribunal ou un organisme fédéral, provincial, territorial ou local, détient le pouvoir exclusif de régler tous les différends découlant de l'interprétation, de l'applicabilité, du caractère exécutoire ou de la formation du présent contrat ou y étant liés, y compris toute déclaration indiquant qu'une partie ou l'intégralité du présent contrat est nulle ou annulable. Malgré cette vaste extension des pouvoirs de l'arbitre, un tribunal peut décider de ne se pencher que sur la question limitée visant à déterminer si une réclamation ou une cause d'action relève d'une réclamation en matière de propriété intellectuelle, ce qui est exclu de la définition du terme « différend » dans le paragraphe 1.1 ci-dessus. L'arbitre est habilité à accorder toute réparation qui serait offerte dans un tribunal en droit ou en equity. L'arbitre peut vous accorder les mêmes dommages-intérêts qu'un tribunal, et peut accorder un jugement de constatation ou une mesure injonctive seulement à un requérant individuel et uniquement dans la mesure nécessaire pour fournir la réparation garantie par la réclamation individuelle de cette partie. Dans certains cas, les frais d'arbitrage peuvent dépasser les coûts de procédure de litige, et le droit d'obtenir la communication peut être plus limité dans la procédure d'arbitrage que devant les tribunaux. La décision de l'arbitre lie les parties et pourra être considérée comme un jugement dans n'importe quel tribunal compétent.

Vous pouvez décider de participer à des audiences d'arbitrage par téléphone. Les audiences d'arbitrage en personne doivent avoir lieu dans un endroit raisonnablement accessible à partir de votre résidence principale, ou à Orange County, en Californie, à votre discrétion.

a) Introduction de la procédure d'arbitrage. Si vous ou Epson décidez d'aller en arbitrage pour régler un différend, les deux parties consentent à suivre la procédure suivante :

(i) Rédigez une demande d'arbitrage. La demande doit comprendre une description du différend et la réparation demandée. Vous pouvez trouver un exemple d'une demande d'arbitrage sur le site <http://www.jamsadr.com> (la « demande d'arbitrage »).

(ii) Envoyez trois exemplaires de la demande d'arbitrage, ainsi que les droits de dépôt appropriés à l'adresse : JAMS, 500 North State College Blvd., Suite 600, Orange, CA 92868, U.S.A.

(iii) Envoyez un exemplaire de la demande d'arbitrage à l'autre partie (à la même adresse que l'avis de différend), ou selon ce que les parties auront convenu.

b) Formule de l'audience. Pendant l'arbitrage, la somme de toute offre de règlement ne doit pas être divulguée à l'arbitre avant que celui-ci ne convienne de la somme, s'il y a lieu, à laquelle Epson a droit. Le partage ou l'échange de renseignements non confidentiels se rapportant au différend peuvent être autorisés pendant l'arbitrage.

c) Frais d'arbitrage. Epson doit payer ou, s'il y a lieu, vous rembourser tous les frais de dépôt et d'arbitre de JAMS pour un arbitrage entamé (par vous ou par Epson), conformément aux dispositions du présent contrat.

d) Décision en votre faveur. Pour ce qui est des différends dans lesquels vous ou Epson réclamez 75 000 \$ ou moins en dommages-intérêts à l'exclusion des honoraires d'avocat et frais engagés, si la sentence de l'arbitre vous octroie une réparation d'un montant plus élevé que la dernière offre écrite d'Epson dans le but de régler le différend, le cas échéant, Epson s'engage à : (i) vous payer le montant le plus élevé entre 1 000 \$ et le montant de la réparation (ii) vous payer le double du montant de vos honoraires d'avocat raisonnables, le cas échéant, et (iii) vous rembourser les frais (y compris les honoraires et coûts d'experts témoins) ayant été engagés raisonnablement par votre avocat pour l'analyse, la préparation et la présentation du différend en arbitrage. Sauf entente à l'effet contraire conclue par écrit entre vous et Epson, l'arbitre déterminera le montant des frais, des coûts et des dépenses à être payés par Epson conformément au présent alinéa 1.6d).

e) Honoraires d'avocat. Epson ne réclamera pas les honoraires d'avocat et les dépenses engagées pour tout arbitrage entamé à propos d'un différend conformément au présent contrat. Votre droit d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses énoncé à l'alinéa 1.6d) ci-dessus ne limite pas vos droits d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses en vertu des lois applicables.

1.7 Retrait. Vous pouvez choisir de vous retirer (vous exclure) de la procédure d'arbitrage individuelle, exécutoire et finale, et de la renonciation des procédures de recours collectif et des mesures représentatives mentionnées dans le présent contrat en adressant une lettre à l'adresse d'Epson dans les trente (30) jours à compter de votre acceptation du présent contrat (y compris l'achat, le téléchargement, l'installation de logiciel ou toute autre utilisation applicable des appareils, produits et services d'Epson) dans laquelle figurent (i) votre nom (ii) votre adresse postale et (iii) votre demande d'être exclu de la procédure d'arbitrage finale, exécutoire et individuelle et de la renonciation des procédures de recours collectif et de mesures représentatives indiquées dans le présent article 1. Dans le cas où vous choisissez de vous retirer de la procédure décrite ci-dessus, toutes les autres conditions continuent de s'appliquer, y compris l'obligation de fournir un avis préalable à un différend.

1.8 Modifications apportées à l'article 1. Nonobstant toute disposition à l'effet contraire dans le présent contrat, vous et Epson convenez que si Epson modifie la procédure de règlement des différends et les dispositions de la renonciation de recours collectif dans le présent contrat (sauf en cas de modification de l'adresse d'Epson), Epson obtiendra votre consentement relativement à la modification applicable. Si vous refusez la modification applicable, vous acceptez d'arbitrer tout différend entre les parties en fonction du libellé du présent article 1 (ou de résoudre les différends conformément au paragraphe 1.7, si vous vous êtes retiré en respectant le délai de rigueur pour ce faire à compter de votre acceptation initiale du présent contrat).

1.9 Dissociabilité. Si l'une ou l'autre des dispositions du présent article 1 est déclarée inexécutoire, cette disposition est retirée et le reste du présent contrat demeure en vigueur. **Ce qui précède ne s'applique pas à l'interdiction d'intenter des recours collectifs conformément au paragraphe 1.5. Cela signifie que si le paragraphe 1.5 est jugé inexécutoire, la totalité de l'article 1 (mais seulement l'article 1) sera nulle.**

Sujet parent: [Avis](#)

Marques de commerce

EPSON®, Instant Off®, PowerLite® et Quick Corner® sont des marques déposées, Epson iProjection^{MC} est une marque de commerce et EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé de Seiko Epson Corporation.

Accolade® et PrivateLine® sont des marques déposées; Duet^{MC} et SizeWise^{MC} sont des marques de commerce; et Epson Store^{MS} et Extra Care^{MS} sont des marques de service d'Epson America, Inc.

Mac et OS X sont des marques de commerce d'Apple Inc., enregistrées aux É.-U. et dans d'autres pays.

Android^{MC} et Chromebook^{MC} sont des marques de commerce de Google Inc.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques de commerce ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC.  HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Miracast® et Wi-Fi Direct® sont des marques de commerce de Wi-Fi Alliance®.

Avis général : les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.



Sujet parent: [Avis](#)

Avis sur les droits d'auteur

Tous droits réservés. Il est interdit de reproduire, de conserver dans un système central ou de transmettre le contenu de cette publication sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit – reproduction électronique ou mécanique, photocopie, enregistrement ou autre – sans la permission écrite préalable de Seiko Epson Corporation. L'information contenue dans la présente ne peut être utilisée qu'avec ce produit Epson. Epson décline toute responsabilité en cas d'utilisation de cette information avec d'autres produits.

Ni Seiko Epson Corporation ni ses sociétés affiliées ne peuvent être tenues responsables par l'acheteur de ce produit ou par des tiers de tout dommage, pertes, frais ou dépenses encourus par l'acheteur ou les tiers suite à : un accident, le mauvais usage ou l'usage abusif de ce produit, ou de modifications,

réparations ou altérations non autorisées du produit, ou (sauf aux É.-U.) du manquement à respecter strictement les instructions d'utilisation et d'entretien de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation décline toute responsabilité en cas de dommages ou de problèmes découlant de l'utilisation d'options ou de produits consommables autres que les produits désignés comme produits Epson d'origine ou comme produits approuvés pour Epson par Seiko Epson Corporation.

L'information contenue dans ce guide peut être modifiée sans préavis.

[Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur](#)

[Attribution des droits réservés](#)

Sujet parent: [Avis](#)

Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur

Epson encourage les utilisateurs de ses produits à faire preuve de responsabilité et à respecter les lois sur les droits d'auteur. Dans certains pays, la loi permet une reproduction ou réutilisation limitée de matériel protégé dans certaines circonstances, mais ces dernières sont parfois moins étendues que le croient certaines personnes. Pour toute question relative aux droits d'auteur, communiquez avec votre conseiller juridique.

Sujet parent: [Avis sur les droits d'auteur](#)

Attribution des droits réservés

© 2017 Epson America, Inc.

8/17

CPD-53625

Sujet parent: [Avis sur les droits d'auteur](#)