

Manual del usuario Home Cinema 660/760HD/1060

Contenido

Manual del usuario Home Cinema 660/760HD/1060	9
Introducción.....	10
Funciones del proyector	10
Contenido de la caja del producto	11
Componentes adicionales	12
Software y manuales adicionales del proyector.....	13
Equipo opcional y piezas de repuesto	14
Información de garantía.....	15
Anotaciones utilizadas en la documentación.....	15
Dónde obtener más información	15
Ubicación de las piezas del proyector	16
Piezas del proyector: Frontal/Superior	16
Piezas del proyector: Posterior.....	17
Piezas del proyector: Base	19
Piezas del proyector: Panel de control	20
Piezas del proyector: Control remoto	22
Configuración del proyector	25
Colocación del proyector.....	25
Opciones de configuración e instalación del proyector	25
Distancia de proyección	27
Conexiones del proyector.....	30
Conexión de fuentes de computadora	30
Conexión de una computadora para video y audio a través de USB	31
Conexión de una computadora para video VGA.....	32
Conexión de una computadora para video y audio HDMI	34
Conexión de una computadora para control del mouse USB.....	35
Conexión de una computadora para sonido	36
Conexión de fuentes de video	37
Conexión de una fuente de video HDMI	37
Conexión de un dispositivo compatible con MHL.....	39

Conexión de una fuente de video componente	39
Conexión de una fuente de video compuesto	41
Conexión de una fuente de video para sonido	42
Conexión de dispositivos USB externos	43
Proyección desde un dispositivo USB	43
Conexión de un dispositivo USB o una cámara al proyector	44
Selección de la fuente USB conectada al proyector	45
Desconexión de un dispositivo USB o una cámara del proyector	45
Instalación de las pilas del control remoto	45
Apertura de la tapa de la lente	47
Uso del proyector en una red	48
Proyección en una red inalámbrica	48
Instalación del módulo LAN inalámbrico	48
Uso de un código QR para conectar un dispositivo móvil	49
Uso de Quick Wireless Connection (Windows)	51
Selección manual de los ajustes de la red inalámbrica	53
Ajustes del menú LAN inalámbrica	57
Selección de los ajustes de red inalámbrica en Windows	58
Selección de los ajustes de red inalámbrica en Mac	58
Configuración de la seguridad de la red inalámbrica	59
Configuración de avisos por correo electrónico del proyector a través de la red	60
Mensajes de aviso por correo electrónico del proyector en red	61
Configuración del control con SNMP	61
Control de un proyector en la red con un navegador Web	63
Uso de las funciones básicas del proyector	67
Encendido del proyector	67
Uso de la pantalla de inicio	69
Apagado del proyector	70
Selección del idioma de los menús del proyector	72
Ajuste de la altura de la imagen	73
Forma de la imagen	74
Corrección de la forma de la imagen con el control deslizante de corrección trapezoidal horizontal	75

Corrección de la forma de la imagen con los botones de corrección trapezoidal	76
Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner	78
Reajuste del tamaño de la imagen con el anillo de zoom	80
Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque	80
Operación del control remoto	81
Uso del control remoto como mouse inalámbrico	82
Uso del control remoto como puntero	84
Selección de una fuente de imagen	84
Modos de proyección	86
Cambio del modo de proyección con el control remoto	87
Cambio del modo de proyección mediante los menús	87
Relación de aspecto de la imagen.....	88
Cambio de la relación de aspecto de la imagen	88
Relaciones de aspecto de imagen disponibles.....	89
Modo de color.....	90
Cambio del modo de color	91
Modos de color disponibles	91
Activación del Iris automático	92
Control del volumen con los botones de volumen	93
Proyección de una presentación PC Free	93
Tipos de archivos compatibles con la función PC Free	94
Inicio de una presentación desde un dispositivo externo.....	95
Inicio de una película desde un dispositivo externo	96
Opciones de visualización de PC Free	97
Ajuste de las funciones del proyector	99
Apagado temporal de la imagen y del sonido.....	99
Interrupción temporal de la imagen de video.....	100
Ampliación y reducción del tamaño de las imágenes	101
Recursos de seguridad del proyector.....	102
Tipos de seguridad por contraseña	102
Configuración de una contraseña	102
Selección de tipos de seguridad por contraseña.....	104
Ingreso de una contraseña para usar el proyector	105

Captura de una imagen de logotipo para mostrar	106
Bloqueo de los botones del proyector.....	108
Desbloqueo de los botones del proyector	109
Instalación de un cable de seguridad	110
Sistema de identificación del proyector para control de múltiples proyectores.....	110
Configuración del número de ID del proyector.....	111
Configuración del número de ID del control remoto.....	111
Igualación de la calidad de pantalla de varios proyectores	113
Proyección de dos imágenes de forma simultánea	114
Transferencia de los ajustes de los menús entre proyectores	116
Guardar los ajustes en una unidad flash USB	117
Transferencia de los ajustes desde una unidad flash USB	118
Guardar los ajustes en una computadora.....	120
Transferencia de ajustes desde una computadora	122
Configuración de los ajustes de menús	126
Uso de los menús del proyector	126
Ajustes de calidad de la imagen: Menú Imagen	128
Ajustes de la señal de entrada: Menú Señal	131
Ajustes de las características del proyector: Menú Ajustes	134
Ajustes de configuración del proyector: Menú Extendida	136
Ajustes de red del proyector: Menú Red	139
Ajustes de configuración del proyector: Menú ECO	141
Pantalla de información del proyector: Menú Información.....	143
Lista de los códigos de Event ID.....	144
Opciones de restablecimiento del proyector: Menú Restablecer	145
Mantenimiento y transporte del proyector	147
Mantenimiento del proyector	147
Limpieza de la lente.....	147
Limpieza del exterior del proyector	148
Mantenimiento del filtro y de las salidas de aire.....	148
Limpieza del filtro y de las salidas de aire	149
Reemplazo del filtro de aire	150
Mantenimiento de la lámpara del proyector	152

Reemplazo de la lámpara	153
Reinicio del temporizador de la lámpara	157
Reemplazo de las pilas del control remoto	158
Transporte del proyector	160
Solución de problemas	161
Consejos para resolver problemas de proyección.....	161
Estado de los indicadores del proyector.....	162
Uso del sistema de ayuda del proyector.....	166
Solución de problemas de imagen o sonido	166
Soluciones para cuando no aparecen imágenes	167
Soluciones para cuando la imagen es incorrecta con la función USB Display.....	168
Soluciones para cuando aparece el mensaje "Sin Señal"	168
Visualización desde una computadora portátil con Windows.....	169
Visualización desde una computadora portátil Mac	170
Soluciones para cuando aparece el mensaje "No Soportado"	170
Soluciones para cuando solo aparece parte de la imagen	170
Soluciones para cuando la imagen no es rectangular	171
Soluciones para cuando la imagen contiene ruido o estática	172
Soluciones para cuando la imagen está borrosa	173
Soluciones para cuando el brillo o los colores de la imagen son incorrectos.....	174
Soluciones a problemas de sonido	174
Solución de problemas de funcionamiento del proyector o del control remoto.....	175
Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector.....	176
Soluciones a problemas con el control remoto	176
Soluciones a problemas de contraseñas	177
Solución de problemas de red	178
Soluciones para cuando falla la autenticación inalámbrica.....	178
Soluciones para cuando no puede acceder al proyector por medio de la Web	178
Soluciones para cuando no recibe avisos por correo electrónico de la red	179
Dónde obtener ayuda.....	179
Especificaciones técnicas	182
Especificaciones generales del proyector	182
Especificaciones de la lámpara del proyector	185

Especificaciones del control remoto	185
Especificaciones de las dimensiones del proyector	186
Especificaciones eléctricas del proyector	186
Especificaciones ambientales del proyector.....	187
Especificaciones de seguridad y homologaciones del proyector	188
Formatos de pantalla de video compatibles	188
Requisitos de sistema de USB Display	192
Avisos.....	194
Atención usuarios en la provincia de Buenos Aires, Argentina	194
Información de seguridad importante	195
Instrucciones importantes de seguridad	195
Restricción de uso	198
Lista de símbolos de seguridad (corresponde a la norma IEC60950-1 A2).....	199
FCC Compliance Statement.....	203
Marcas comerciales	203
Aviso de derechos reservados	204
Una nota sobre el uso responsable de los materiales con derechos de autor	204
Atribución de derechos reservados	205

Manual del usuario Home Cinema 660/760HD/1060

Bienvenido al *Manual del usuario* de los proyectores Home Cinema 660/760HD/1060.

Para una versión PDF imprimible de esta guía, haga clic [aquí](#).

Introducción

Consulte las siguientes secciones para obtener más información acerca del proyector y de este manual.

[Funciones del proyector](#)

[Anotaciones utilizadas en la documentación](#)

[Dónde obtener más información](#)

[Ubicación de las piezas del proyector](#)

Funciones del proyector

Su proyector cuenta con estas funciones especiales:

Sistema de proyección brillante y de alta resolución

- Home Cinema 660/760HD: Hasta 3300 lúmenes de brillo de color (emisión de luz de color) y 3300 lúmenes de brillo blanco (emisión de luz blanca)
- Home Cinema 1060: Hasta 3100 lúmenes de brillo de color (emisión de luz de color) y 3100 lúmenes de brillo blanco (emisión de luz blanca)

Nota: La luminosidad de color (emisión de luz de color) y la luminosidad blanca (emisión de luz blanca) varían según las condiciones de uso. La emisión de luz de color se calcula de acuerdo con el estándar IDMS 15.4; la emisión de luz blanca se calcula de acuerdo con el estándar ISO 21118.

- Home Cinema 660: Resolución nativa de 800 × 600 píxeles (SVGA)
- Home Cinema 760HD: Resolución nativa de 1280 × 800 píxeles (WXGA)
- Home Cinema 1060: Resolución nativa de 1920 × 1080 (1080p)

Conectividad flexible

- Conexión USB plug-and-play que le permite realizar proyecciones, reproducir audio y controlar el mouse proporcionando una configuración instantánea
- Soporte de red alámbrica para proyección, monitorización y control de forma remota (los proyectores Home Cinema 660/760HD requieren el módulo LAN inalámbrico opcional)
- Proyección desde dispositivos iOS o Android con la aplicación gratuita Epson iProjection; visite la página webs.latin.epson.com/iProjection para obtener más información (los proyectores Home Cinema 660/760HD requieren el módulo LAN inalámbrico opcional)
- Presentaciones de imágenes sin computadora con el software PC Free mediante dispositivos de memoria USB conectados al proyector

- Dos puertos HDMI para conectar múltiples dispositivos de AV de alta definición, incluyendo soporte para MHL (Home Cinema 1060)
- Puerto HDMI para conectar computadoras o dispositivos de video (Home Cinema 660/760HD)

Funciones de configuración y operación fáciles de usar

- La función de conexión rápida utilizando un código QR para la configuración fácil de la red inalámbrica
- Bajo costo total de propiedad gracias a una vida útil más larga de la lámpara
- La función de corrección trapezoidal vertical automática y el innovador control deslizante para la corrección trapezoidal horizontal ofrecen flexibilidad al elegir un lugar donde colocar el proyector
- Las funciones Instant Off y Direct Power On de Epson para encender y apagar el proyector rápidamente
- Decodificador de subtítulos integrado (señal de video compuesto NTSC solamente)

Nota: El proyector Home Cinema 1060 se muestra en la mayoría de las ilustraciones de este manual, a menos que se indique lo contrario.

[Contenido de la caja del producto](#)

[Componentes adicionales](#)

[Software y manuales adicionales del proyector](#)

[Equipo opcional y piezas de repuesto](#)

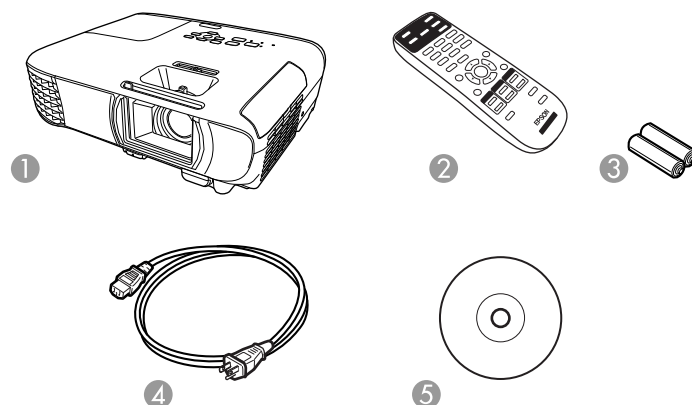
[Información de garantía](#)

Tema principal: [Introducción](#)

Contenido de la caja del producto

Guarde todo el material de embalaje por si necesita transportar el proyector. Siempre utilice el embalaje original (o su equivalente) para expedir el proyector.

Asegúrese de que las cajas del proyector incluyan todas estas piezas:



- 1 Proyector
- 2 Control remoto
- 3 Pilas para el control remoto (dos pilas AA alcalinas)
- 4 Cable de alimentación
- 5 CD con enlaces a los manuales y al software del proyector

Tema principal: [Funciones del proyector](#)

Conceptos relacionados

[Conexiones del proyector](#)

Componentes adicionales

Dependiendo de cómo planea utilizar el proyector, puede ser necesario obtener componentes adicionales:

Nota: Para conectar un Mac que no tiene un puerto de salida de video compatible, es necesario obtener un adaptador que le permita conectarlo a un puerto de entrada del proyector. Póngase en contacto con Apple para obtener información sobre las opciones de adaptadores compatibles. Es posible que necesite un adaptador para conectar un teléfono inteligente o una tableta al proyector. Esto le permite reproducir la pantalla de su teléfono inteligente o tableta, ver películas y más. Póngase en contacto con el fabricante de su dispositivo para obtener información sobre las opciones de adaptadores compatibles.

A menos que se indique en la siguiente tabla que está disponible a través de Epson, consulte a su distribuidor local de productos de informática o electrónica para obtener información de compra.

Tipo de señal o conexión	Componente adicional necesario
Video compuesto	Cable de video tipo RCA o A/V
Video componente	Adaptador o cable de video componente a VGA D-sub de 15 clavijas Disponibile a la venta a través de un distribuidor de productos Epson autorizado.
HDMI	Cable HDMI compatible Disponibile a la venta a través de un distribuidor de productos Epson autorizado. Nota: Es posible que las computadoras Mac más antiguas (2009 y anteriores) no puedan reproducir audio HDMI.
MHL (Home Cinema 1060)	Dispositivo compatible con MHL o dispositivo con un conector MHL integrado, cable MHL o cable HDMI y adaptador MHL compatible con su dispositivo Disponibile a la venta a través de un distribuidor de productos Epson autorizado.
Audio de ciertos puertos	Cable de audio compatible con su dispositivo (disponible en tiendas)
VGA	Para conectar una computadora del puerto VGA al puerto de video VGA del proyector, necesitará un cable VGA para computadora.

Tema principal: [Funciones del proyector](#)

Software y manuales adicionales del proyector

Después de conectar y configurar el proyector, instale el software del CD incluido con el proyector o descargue el software y los manuales, según sea necesario.

Puede instalar los programas de software del proyector que aparecen a continuación y ver los manuales para obtener instrucciones sobre cómo utilizarlos.

Software del proyector	Manual	Descripción
Epson Projector Management (Windows solamente)	<i>Guía de funcionamiento de Epson Projector Management</i>	Le permite supervisar y controlar el proyector a través de la red. Puede descargar el software más reciente y el manual de la página de Epson. Visite la página latin.epson.com/sosporte y seleccione su proyector.
Epson iProjection (Windows/Mac)	<i>Guía de funcionamiento de Epson iProjection (Windows/Mac)</i>	Le permite proyectar las pantallas de las computadoras de los usuarios en una red. Puede descargar el software más reciente y el manual de la página de Epson. Visite la página latin.epson.com/sosporte y seleccione su proyector.
Aplicación Epson iProjection	Las instrucciones están incluidas con la aplicación. (Las instrucciones están disponibles solamente en inglés).	Le permite proyectar desde un dispositivo iOS, un dispositivo Android o un Chromebook si su proyector está conectado a una red que incluye un punto de acceso inalámbrico. Visite la página webs.latin.epson.com/iProjection para obtener más información. (El software está disponible solamente en inglés).
—	<i>Open Source Software License</i>	Puede descargar este documento de la página Web de Epson. Visite la página latin.epson.com/sosporte y seleccione su proyector. (El documento está disponible solamente en inglés).

Tema principal: [Funciones del proyector](#)

Equipo opcional y piezas de repuesto

Puede comprar pantallas, accesorios opcionales y piezas de repuesto de un distribuidor de productos Epson autorizado. Para encontrar el distribuidor más cercano, visite la página latin.epson.com. O bien, puede comunicarse con la oficina de ventas más cercana, tal como se describe en la sección "Dónde obtener ayuda".

Nota: La disponibilidad de los accesorios varía según el país.

Epson ofrece los siguientes accesorios opcionales y piezas de repuesto para el proyector:

Accesorio opcional o pieza de repuesto	Código
Lámpara de repuesto Epson genuina (ELPLP96)	V13H010L96
Filtro de aire de repuesto (ELPAF32)	V13H134A32
Módulo LAN inalámbrico (ELPAP10; Home Cinema 660/760HD)	V12H731P02

Tema principal: [Funciones del proyector](#)

Información de garantía

El proyector incluye una garantía que le permite proyectar con confianza. Para obtener más información, consulte la garantía de su producto.

Tema principal: [Funciones del proyector](#)

Anotaciones utilizadas en la documentación

Siga estas directrices al leer la documentación:

- Las **Advertencias** se deben seguir cuidadosamente para evitar lesiones corporales.
- Las **Precauciones** se deben respetar para evitar daños al equipo.
- Las **Notas** contienen información importante sobre el proyector.
- Los **Consejos** contienen sugerencias adicionales para la proyección.

Tema principal: [Introducción](#)

Dónde obtener más información

¿Necesita ayuda rápida sobre el uso del proyector? Búsquela aquí:

- Sistema de ayuda integrado

Pulse el botón **Home** del control remoto o del proyector, seleccione **Ayuda** y pulse el botón **Enter** para obtener soluciones rápidas a problemas comunes.

- latin.epson.com/soporte

Consulte las preguntas frecuentes y envíe sus preguntas por correo electrónico al departamento de soporte técnico de Epson, disponible las 24 horas al día.

- Si aún necesita ayuda después de consultar este manual y cualquier otra fuente de información indicada aquí, consulte la sección "Dónde obtener ayuda".

Tema principal: [Introducción](#)

Referencias relacionadas

[Dónde obtener ayuda](#)

Ubicación de las piezas del proyector

Revise las ilustraciones de las piezas del proyector para obtener más información acerca de ellas.

[Piezas del proyector: Frontal/Superior](#)

[Piezas del proyector: Posterior](#)

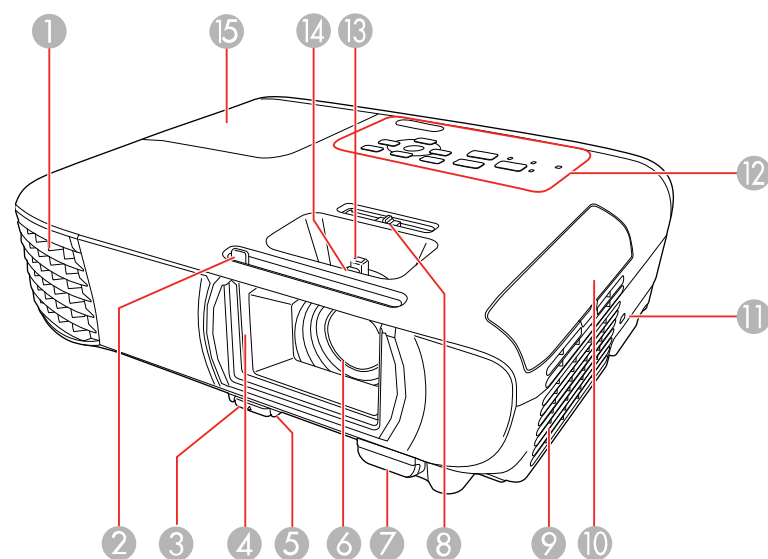
[Piezas del proyector: Base](#)

[Piezas del proyector: Panel de control](#)

[Piezas del proyector: Control remoto](#)

Tema principal: [Introducción](#)

Piezas del proyector: Frontal/Superior



1 Salida de aire

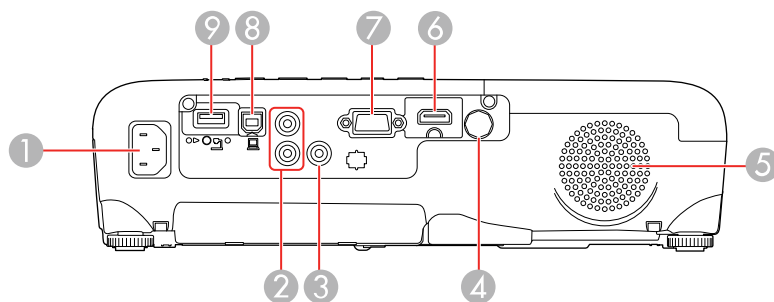
2 Palanca de la tapa corredera A/V Mute

- 3 Mecanismo de traba de la pata
- 4 Tapa de la lente
- 5 Pata ajustable delantera
- 6 Lente
- 7 Receptor del control remoto
- 8 Control deslizante de corrección trapezoidal horizontal
- 9 Filtro de aire/toma de aire
- 10 Tapa del filtro de aire
- 11 Ranura para el dispositivo de seguridad Kensington
- 12 Panel de control
- 13 Anillo de zoom (Home Cinema 760HD/1060)
- 14 Anillo de enfoque
- 15 Tapa de la lámpara

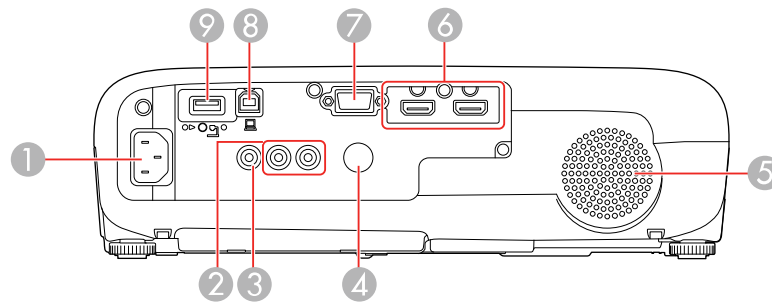
Tema principal: [Ubicación de las piezas del proyector](#)

Piezas del proyector: Posterior

Home Cinema 660/760HD



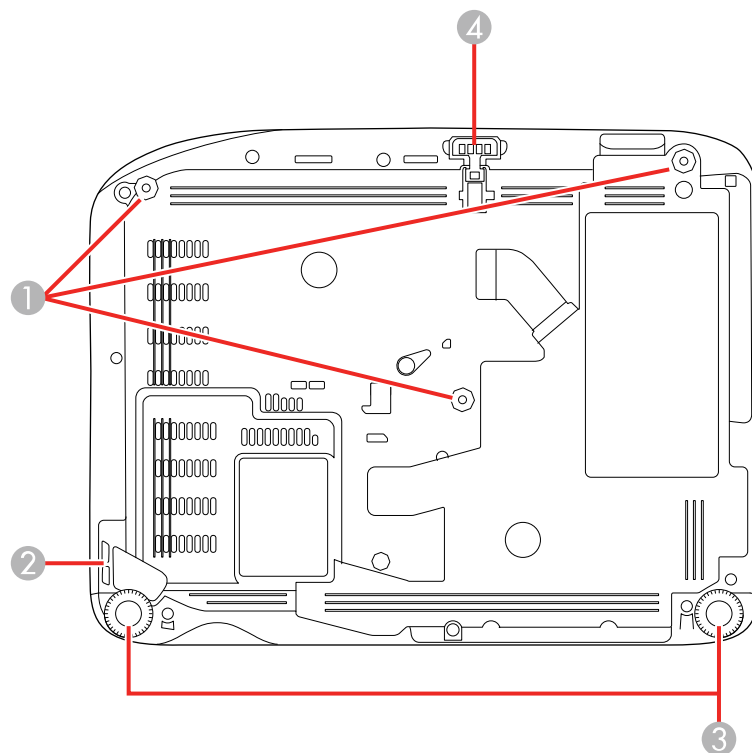
Home Cinema 1060



- 1 Entrada de CA
- 2 Puertos **Audio**
- 3 Puerto **Video**
- 4 Receptor del control remoto
- 5 Altavoz
- 6 Puerto **HDMI** (Home Cinema 660/760HD); puertos **HDMI1** y **HDMI2/MHL** (Home Cinema 1060)
- 7 Puerto **Computer**
- 8 Puerto **USB-B**
- 9 Puerto **USB-A**

Tema principal: [Ubicación de las piezas del proyector](#)

Piezas del proyector: Base

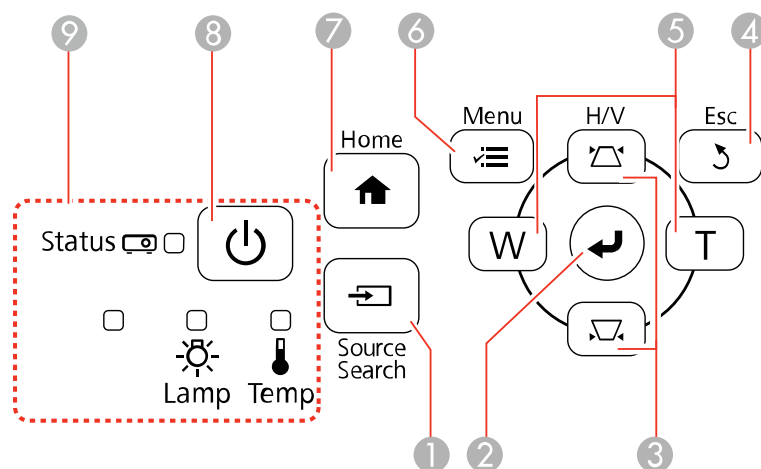


- 1 Orificios de montaje en techo (3)
- 2 Punto de conexión del cable de seguridad
- 3 Patas traseras
- 4 Pata ajustable delantera

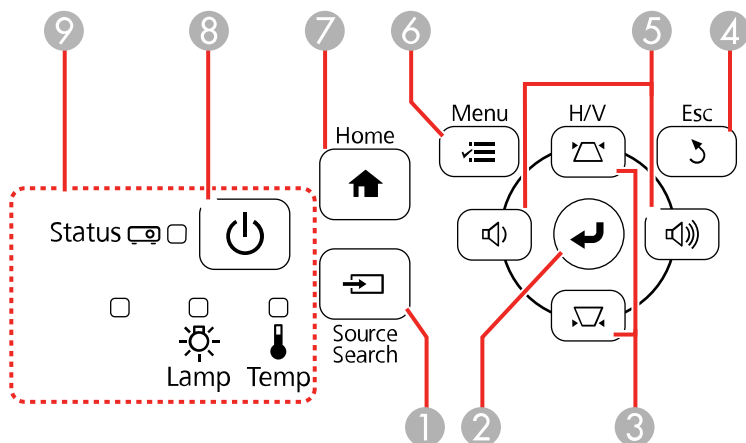
Tema principal: [Ubicación de las piezas del proyector](#)

Piezas del proyector: Panel de control

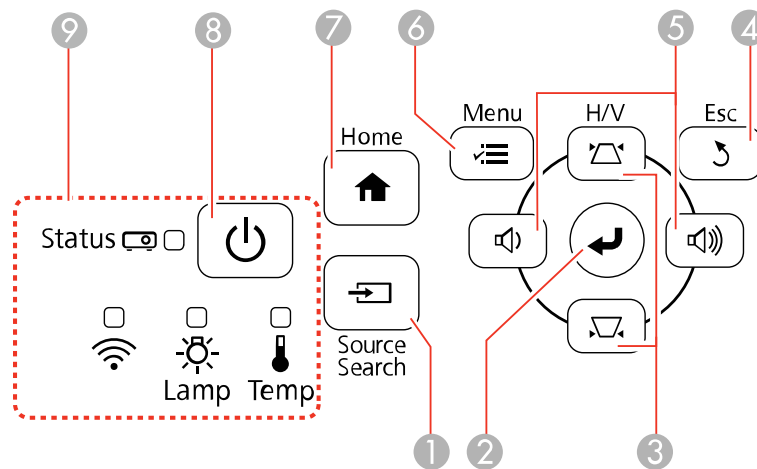
Home Cinema 660



Home Cinema 760HD



Home Cinema 1060



- 1 Botón **Source Search** (busca las fuentes de video conectadas)
- 2 Botón **Enter** (selecciona opciones)
- 3 Botones de corrección trapezoidal vertical (muestran la pantalla de ajuste y ajustan la forma de la pantalla) y botones de flecha
- 4 Botón **Esc** (cancela/sale de funciones)
- 5 Botones de volumen (ajustan el volumen de los altavoces; Home Cinema 760HD/1060), botones de corrección trapezoidal horizontal y botones de flecha
- 6 Botón **Menu** (accede al sistema de menús del proyector)
- 7 Botón **Home** (muestra la pantalla de inicio del proyector)
- 8 Botón de encendido
- 9 Indicadores de estado

Tema principal: [Ubicación de las piezas del proyector](#)

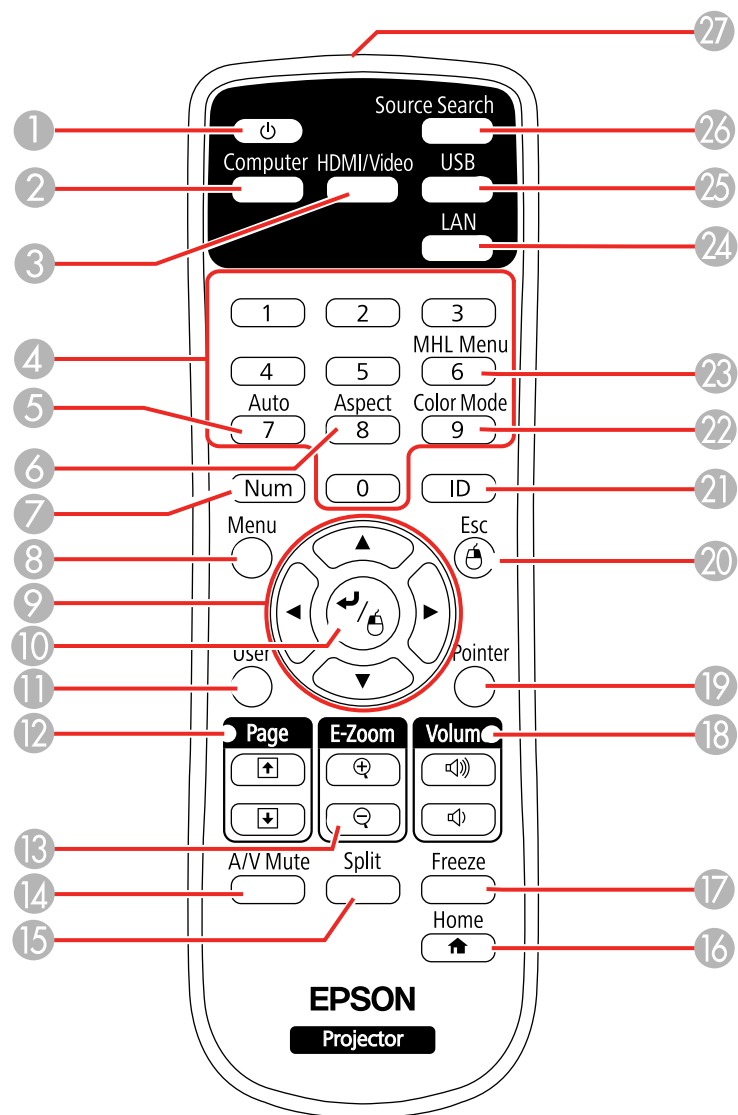
Referencias relacionadas

[Estado de los indicadores del proyector](#)

Tareas relacionadas

Uso del sistema de ayuda del proyector

Piezas del proyector: Control remoto



- 1 Botón de encendido
- 2 Botón **Computer** (alterna entre las fuentes de computadora conectadas)
- 3 Botón **HDMI/Video** (alterna entre las fuentes de HDMI/video conectadas)
- 4 Botones numéricos (ingresan números cuando mantiene presionado el botón **Num**)
- 5 Botón **Auto** (automáticamente configura los ajustes de posición, tracking y sincronización cuando proyecta desde una computadora utilizando un cable USB)
- 6 Botón **Aspect** (selecciona la relación de aspecto de la imagen)
- 7 Botón **Num** (cuando se mantiene presionado, cambia los botones numéricos a la función numérica)
- 8 Botón **Menu** (accede al sistema de menús del proyector)
- 9 Botones de flecha (para navegar por las opciones en pantalla y controlar las funciones del mouse inalámbrico)
- 10 Botón Enter (selecciona opciones y controla las funciones del mouse inalámbrico)
- 11 Botón **User** (se puede personalizar para diferentes funciones)
- 12 Botones **Page** hacia arriba/abajo (controlan las diapositivas de una presentación)
- 13 Botones **E-Zoom +/-** (acercan y alejan la imagen)
- 14 Botón **A/V Mute** (apaga la imagen y el sonido)
- 15 Botón **Split** (divide la pantalla entre dos fuentes de imagen; Home Cinema 760HD/1060)
- 16 Botón **Home** (accede a la pantalla de selección de fuentes, información de ayuda del proyector y otras funciones)
- 17 Botón **Freeze** (detiene la acción del video)
- 18 Botones **Volume** hacia arriba/hacia abajo (ajustan el volumen del altavoz)
- 19 Botón **Pointer** (activa el puntero en pantalla)
- 20 Botón **Esc** (cancela/sale de funciones y controla las funciones del mouse inalámbrico)
- 21 Botón **ID** (selecciona el proyector que desea controlar)
- 22 Botón **Color Mode** (selecciona los modos de visualización)
- 23 Botón **MHL Menu** (muestra los ajustes o realiza funciones para el dispositivo MHL; Home Cinema 1060)
- 24 Botón **LAN** (alterna entre las fuentes de red conectadas)

- 25 Botón **USB** (alterna entre las fuentes USB conectadas)
- 26 Botón **Source Search** (busca las fuentes conectadas al proyector)
- 27 Emisor de señales del control remoto (emite señales del control remoto)

Tema principal: [Ubicación de las piezas del proyector](#)

Configuración del proyector

Siga las instrucciones de las siguientes secciones para configurar el proyector.

[Colocación del proyector](#)

[Conexiones del proyector](#)

[Instalación de las pilas del control remoto](#)

[Apertura de la tapa de la lente](#)

Colocación del proyector

Puede colocar el proyector en casi cualquier superficie plana para proyectar imágenes.

También puede instalar el proyector en un soporte para montaje en techo si desea usarlo en una ubicación fija.

Tenga en cuenta estas recomendaciones cuando seleccione una ubicación para el proyector:

- Coloque el proyector en una superficie resistente y nivelada o instálelo con un soporte de montaje compatible.
- Deje suficiente espacio alrededor y por debajo del proyector para proporcionar una ventilación adecuada y no lo coloque sobre o cerca de elementos que puedan bloquear las ranuras de ventilación.
- Coloque el proyector dentro del alcance de una toma de corriente o de un cable de extensión con conexión a tierra.

[Opciones de configuración e instalación del proyector](#)

[Distancia de proyección](#)

Tema principal: [Configuración del proyector](#)

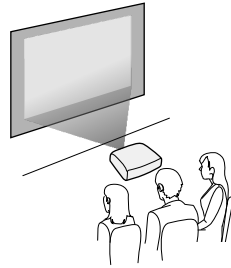
Referencias relacionadas

[Ajustes de configuración del proyector: Menú Extendida](#)

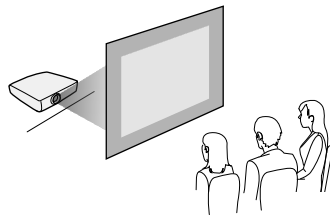
Opciones de configuración e instalación del proyector

Puede configurar o instalar el proyector en las siguientes posiciones:

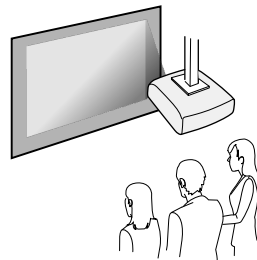
Frontal



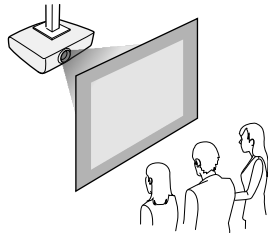
Posterior



Frontal/Techo



Posterior/Techo



Donde sea que instale el proyector, asegúrese de colocarlo directamente enfrente del centro de la pantalla, de modo que quede perpendicular a ella, si es posible.

Si proyecta desde el techo o por detrás de la pantalla, asegúrese de seleccionar la opción correcta para el ajuste **Proyección** en el sistema de menús del proyector.

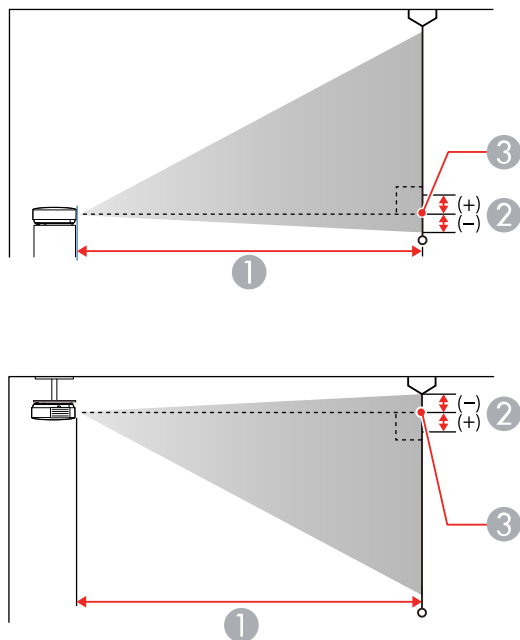
Tema principal: [Colocación del proyector](#)

Distancia de proyección

La distancia a la cual coloca el proyector de la pantalla determina el tamaño aproximado de la imagen. El tamaño de la imagen aumenta entre más lejos esté el proyector de la pantalla, pero puede variar dependiendo del factor de zoom, la relación de aspecto y otros ajustes.

Use las tablas que se presentan a continuación para determinar aproximadamente qué tan lejos colocar el proyector de la pantalla en base al tamaño de la imagen proyectada. (Es posible que las cifras de

conversión se hayan redondeado hacia arriba o hacia abajo). También puede usar la Calculadora de distancia de proyección [aquí](#).



- 1 Distancia de proyección
- 2 Distancia del centro de la lente a la base de la imagen
- 3 Centro de la lente

Home Cinema 660

Pantalla o imagen con relación de aspecto 4:3		
Tamaño de la imagen o de la pantalla	Distancia de proyección (1) Ancho a Tele	Offset desde el centro de la lente (2)
50 pulg.	58 a 79 pulg. (147 a 200 cm)	−3,3 pulg. (−8 cm)

Pantalla o imagen con relación de aspecto 4:3		
Tamaño de la imagen o de la pantalla	Distancia de proyección (1) Ancho a Tele	Offset desde el centro de la lente (2)
80 pulg.	93 a 126 pulg. (237 a 321 cm)	–5,2 pulg. (–13 cm)
100 pulg.	117 a 158 pulg. (297 a 401 cm)	–6,5 pulg. (–17 cm)
150 pulg.	176 a 237 pulg. (446 a 603 cm)	–9,8 pulg. (–25 cm)

Home Cinema 760HD

Pantalla o imagen con relación de aspecto 16:10		
Tamaño de la imagen o de la pantalla	Distancia de proyección (1) Ancho a Tele	Offset desde el centro de la lente (2)
50 pulg.	55 a 66 pulg. (139 a 168 cm)	–2,4 pulg. (–6 cm)
80 pulg.	88 a 106 pulg. (225 a 270 cm)	–3,8 pulg. (–10 cm)
100 pulg.	111 a 133 pulg. (281 a 338 cm)	–4,7 pulg. (–12 cm)
150 pulg.	167 a 200 pulg. (424 a 509 cm)	–7,1 pulg. (–18 cm)

Home Cinema 1060

Pantalla o imagen con relación de aspecto 16:9		
Tamaño de la imagen o de la pantalla	Distancia de proyección (1) Ancho a Tele	Offset desde el centro de la lente (2)
50 pulg.	44 a 54 pulg. (113 a 136 cm)	–1,6 pulg. (–4 cm)
80 pulg.	71 a 86 pulg. (181 a 219 cm)	–2,6 pulg. (–7 cm)
100 pulg.	89 a 108 pulg. (227 a 275 cm)	–3,3 pulg. (–8 cm)
150 pulg.	135 a 163 pulg. (342 a 413 cm)	–4,9 pulg. (–13 cm)

Tema principal: [Colocación del proyector](#)

Conexiones del proyector

Consulte las siguientes secciones para conectar el proyector a una variedad de fuentes de proyección.

Precaución: Si usa el proyector en altitudes superiores a los 4921 pies (1500 m), active el ajuste **Modo alta altitud** para asegurar que la temperatura interna del proyector se regule correctamente.

[Conexión de fuentes de computadora](#)

[Conexión de fuentes de video](#)

[Conexión de dispositivos USB externos](#)

Tema principal: [Configuración del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Ajustes de configuración del proyector: Menú Extendida](#)

Conexión de fuentes de computadora

Siga las instrucciones de las siguientes secciones para conectar una computadora al proyector.

[Conexión de una computadora para video y audio a través de USB](#)

Conexión de una computadora para video VGA

Conexión de una computadora para video y audio HDMI

Conexión de una computadora para control del mouse USB

Conexión de una computadora para sonido

Tema principal: Conexiones del proyector

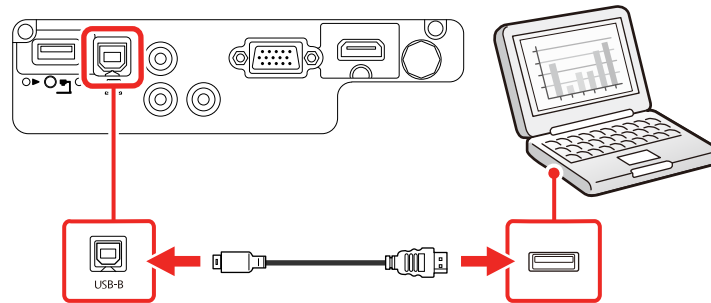
Conexión de una computadora para video y audio a través de USB

Si su computadora cumple con los requisitos de sistema, puede enviar señales de video y de audio al proyector a través del puerto USB de la computadora (preferiblemente USB 2.0). Conecte el proyector a su computadora con un cable USB.

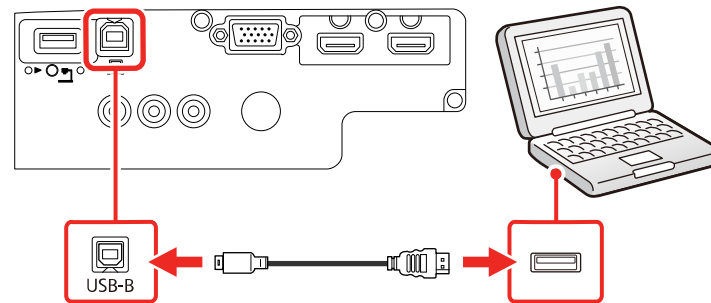
Nota: Una conexión USB puede causar demoras al proyectar contenido que requiere un ancho de banda elevado, como películas. Se recomienda una conexión HDMI para proyectar películas, juegos de video y otro contenido de entretenimiento en casa.

1. Encienda la computadora.
2. Conecte un extremo del cable al puerto **USB-B** del proyector.

Home Cinema 660/760HD



Home Cinema 1060



3. Conecte el otro extremo del cable a cualquier puerto USB disponible de la computadora.
4. Realice una de las siguientes acciones:
 - **Windows 10/Windows 8.x:** haga clic en **EPSON_PJ_UD** cuando aparezca en el escritorio de su computadora, luego seleccione **Ejecutar EMP_UDSE.EXE** en el cuadro de diálogo que aparece para instalar el software Epson USB Display.
 - **Windows 7/Windows Vista:** seleccione **Ejecutar EMP_UDSE.EXE** en el cuadro de diálogo que aparece en pantalla para instalar el software Epson USB Display.
 - **Mac:** la carpeta de configuración de USB Display aparece en la pantalla de su computadora. Seleccione el instalador **USB Display Installer** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para instalar el software Epson USB Display.

Siga las instrucciones que aparecen en pantalla. Solo necesita instalar este software la primera vez que conecte el proyector a la computadora.

El proyector muestra la imagen del escritorio de su computadora y reproduce sonido, si la presentación contiene audio.

Tema principal: [Conexión de fuentes de computadora](#)

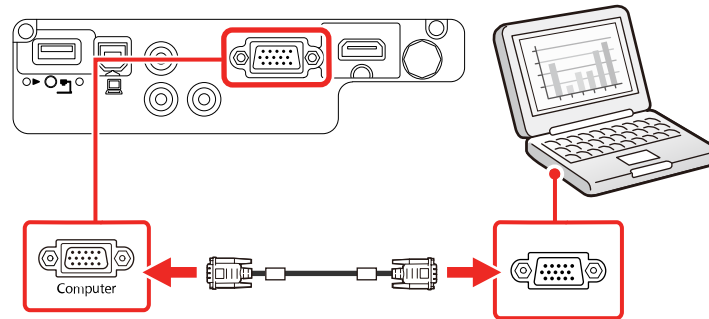
Conexión de una computadora para video VGA

Puede conectar el proyector a su computadora con un cable VGA para computadora.

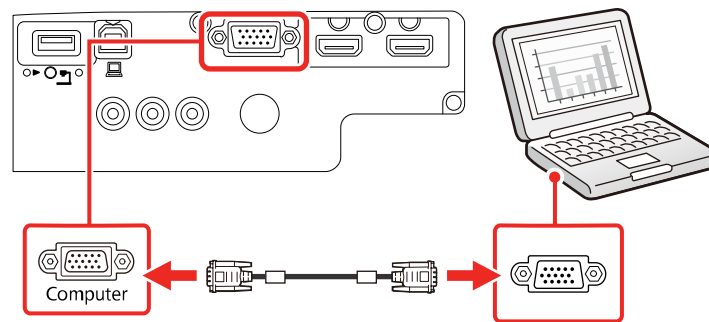
Nota: Para conectar un Mac que tenga solo un puerto Mini DisplayPort, Thunderbolt o mini-DVI para salida de video, es necesario obtener un adaptador que le permita conectarlo al puerto de video VGA del proyector. Póngase en contacto con Apple para obtener información sobre las opciones de adaptadores compatibles.

1. Si es necesario, desconecte el cable de monitor de la computadora.
2. Conecte el cable VGA para computadora al puerto de monitor de la computadora.
3. Conecte el otro extremo a un puerto **Computer** del proyector.

Home Cinema 660/760HD



Home Cinema 1060



4. Apriete los tornillos del conector VGA.

Tema principal: [Conexión de fuentes de computadora](#)

Tareas relacionadas

[Conexión de una computadora para sonido](#)

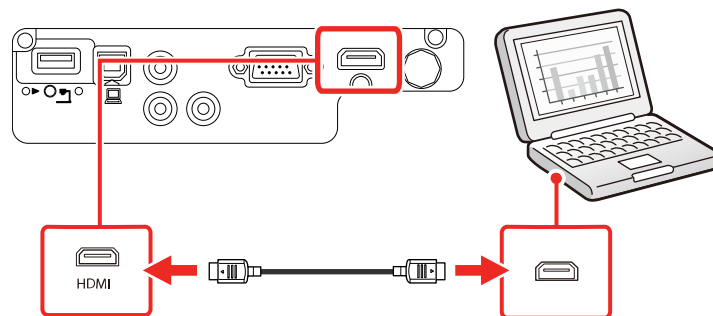
Conexión de una computadora para video y audio HDMI

Si su computadora tiene un puerto HDMI, puede conectarla al proyector con un cable HDMI (no incluido).

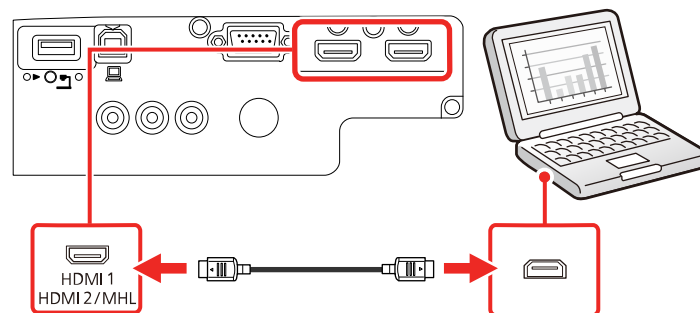
Nota: Para conectar un Mac que tenga solo un puerto Mini DisplayPort, Thunderbolt o mini-DVI para salida de video, es necesario obtener un adaptador que le permita conectarlo al puerto **HDMI** del proyector. Póngase en contacto con Apple para obtener información sobre las opciones de adaptadores compatibles. Es posible que las computadoras Mac más antiguas (2009 y anteriores) no puedan reproducir audio a través del puerto **HDMI**.

1. Conecte un extremo del cable HDMI al puerto de salida HDMI de la computadora.
2. Conecte el otro extremo al puerto HDMI del proyector.

Home Cinema 660/760HD



Home Cinema 1060



Nota: El proyector convierte la señal de audio digital emitida por la computadora en una señal analógica mono para el altavoz interno.

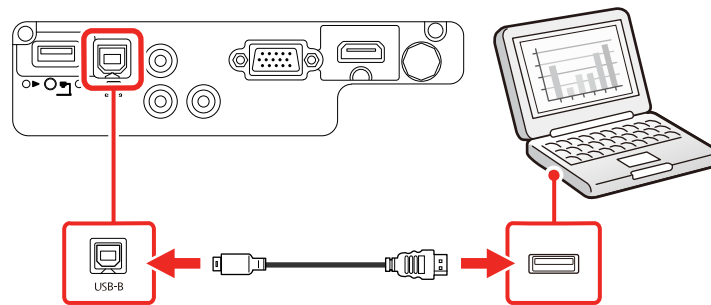
Tema principal: [Conexión de fuentes de computadora](#)

Conexión de una computadora para control del mouse USB

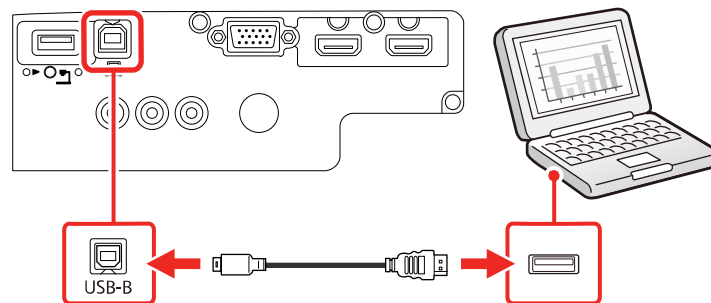
Si conectó su computadora a un puerto **Computer**, **USB-B** o **HDMI** del proyector, puede configurar el control remoto para que actúe como mouse inalámbrico. Esto le permite controlar la proyección de lejos desde su computadora. Para ello, conecte el proyector a su computadora con un cable USB, si todavía no está conectado.

1. Conecte un extremo del cable USB al puerto **USB-B** del proyector.

Home Cinema 660/760HD



Home Cinema 1060



2. Conecte el otro extremo del cable a cualquier puerto USB disponible de la computadora.

3. Si es necesario, configure la computadora para trabajar con un mouse USB externo. Consulte la documentación de su computadora para obtener más información.

Tema principal: [Conexión de fuentes de computadora](#)

Tareas relacionadas

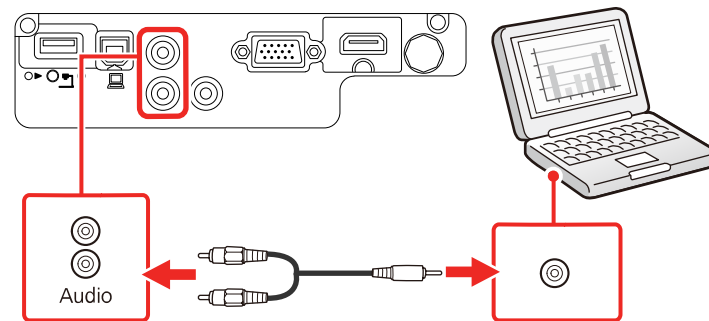
[Uso del control remoto como mouse inalámbrico](#)

Conexión de una computadora para sonido

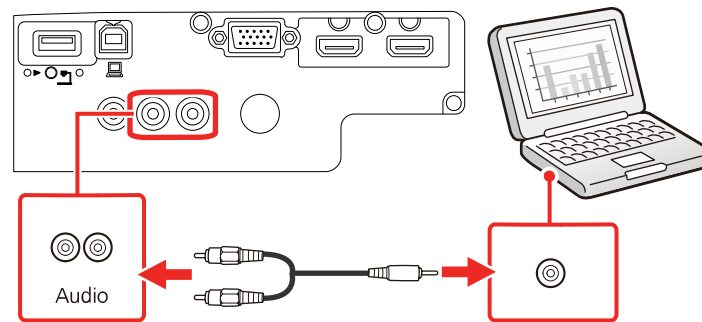
Si su presentación de computadora incluye sonido y no conectó la computadora al puerto **USB-B** o **HDMI** del proyector, de todas formas puede reproducir sonido a través del sistema de altavoces del proyector. Conecte un cable adaptador con mini conexión estéreo (con un mini enchufe de 3,5 mm y dos enchufes RCA).

1. Conecte el cable de audio al enchufe para auriculares o de salida de audio de su computadora portátil o al puerto de salida de audio o de altavoces de su computadora de escritorio.
2. Conecte el otro extremo a los puertos **Audio** del proyector.

Home Cinema 660/760HD



Home Cinema 1060



Tema principal: [Conexión de fuentes de computadora](#)

Conexión de fuentes de video

Siga las instrucciones de las siguientes secciones para conectar dispositivos de video al proyector.

[Conexión de una fuente de video HDMI](#)

[Conexión de un dispositivo compatible con MHL](#)

[Conexión de una fuente de video componente](#)

[Conexión de una fuente de video compuesto](#)

[Conexión de una fuente de video para sonido](#)

Tema principal: [Conexiones del proyector](#)

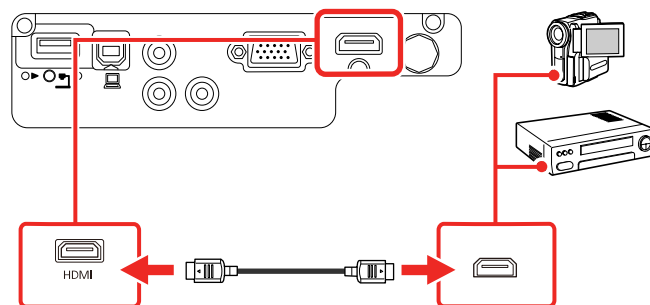
Conexión de una fuente de video HDMI

Si su fuente de video tiene un puerto HDMI, puede conectarla al proyector con un cable HDMI (no incluido). La conexión HDMI proporciona la mejor calidad de imagen.

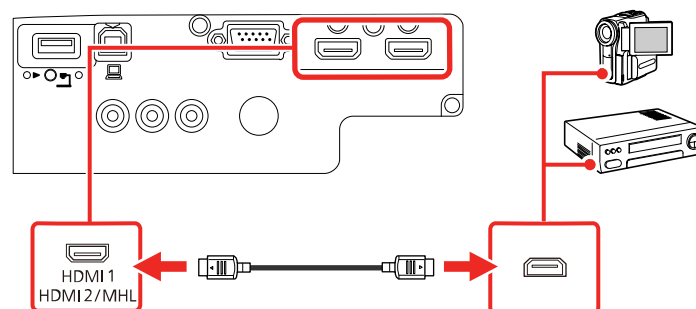
1. Conecte un extremo del cable HDMI al puerto de salida HDMI de la fuente de video.

2. Conecte el otro extremo al puerto HDMI del proyector.

Home Cinema 660/760HD



Home Cinema 1060



Nota: El proyector convierte la señal de audio digital emitida por la fuente de video en una señal analógica mono para el altavoz interno.

Nota: Si conectó una consola de juegos, la imagen puede tardar unos segundos en aparecer cuando cambie a la fuente de entrada de la consola de juegos. Para reducir el posible retraso en el tiempo de respuesta de los comandos del juego, configure el formato de salida de su consola de juegos en una señal progresiva de 480p o 720p. Consulte la documentación de la consola de juegos para obtener instrucciones.

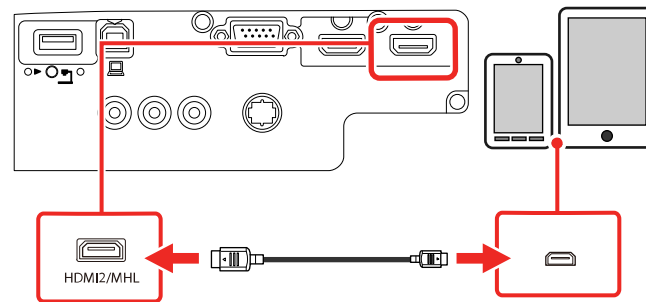
Tema principal: [Conexión de fuentes de video](#)

Conexión de un dispositivo compatible con MHL

Si tiene un teléfono inteligente o una tableta compatible con MHL, puede conectarlo al proyector utilizando ya sea un cable MHL o un cable HDMI con un adaptador MHL compatible con su dispositivo. Si tiene un dispositivo con un conector MHL integrado, conéctelo directamente al puerto **HDMI2/MHL** (Home Cinema 1060).

Nota: Es posible que algunos dispositivos conectados al proyector no se carguen al utilizar un adaptador MHL.

1. Conecte un extremo del cable o del adaptador MHL al puerto Micro-USB de su dispositivo.
2. Si está utilizando un adaptador MHL, conéctelo a un cable HDMI compatible con MHL.
3. Conecte el otro extremo del cable al puerto **HDMI2/MHL** del proyector.



Nota: El proyector convierte la señal de audio digital emitida por la fuente de video en una señal analógica mono para el altavoz interno.

Tema principal: [Conexión de fuentes de video](#)

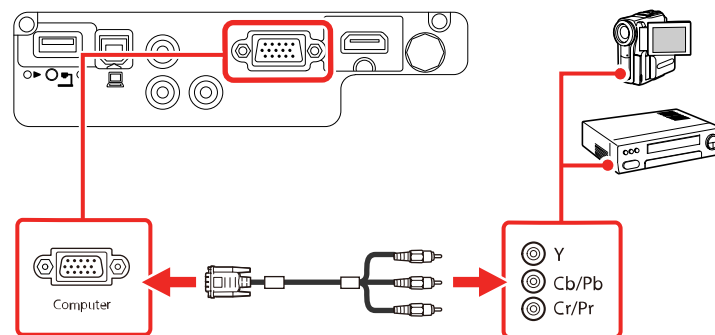
Conexión de una fuente de video componente

Si la fuente de video tiene puertos de video componente, puede conectarla al proyector con un cable de video componente a VGA (no incluido). Dependiendo de los puertos de componentes, es posible que sea necesario utilizar un cable adaptador junto con el cable de video componente.

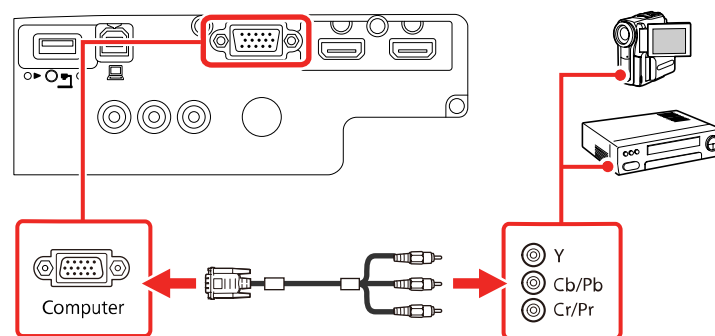
1. Conecte los conectores de componentes a los puertos de salida de video componente del color correspondiente de la fuente, los cuales generalmente se denominan **Y, Pb, Pr** o **Y, Cb, Cr**. Si usa un adaptador, conecte estos conectores al cable de video componente.

2. Conecte el conector VGA al puerto **Computer** del proyector.

Home Cinema 660/760HD



Home Cinema 1060



3. Apriete los tornillos del conector VGA.

Si los colores de la imagen aparecen incorrectos, quizás tenga que cambiar el ajuste **Señal de entrada** en el menú Señal del proyector.

Tema principal: [Conexión de fuentes de video](#)

Referencias relacionadas

[Ajustes de la señal de entrada: Menú Señal](#)

Tareas relacionadas

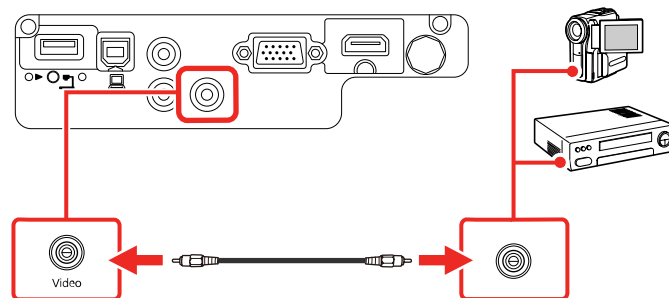
[Conexión de una fuente de video para sonido](#)

Conexión de una fuente de video compuesto

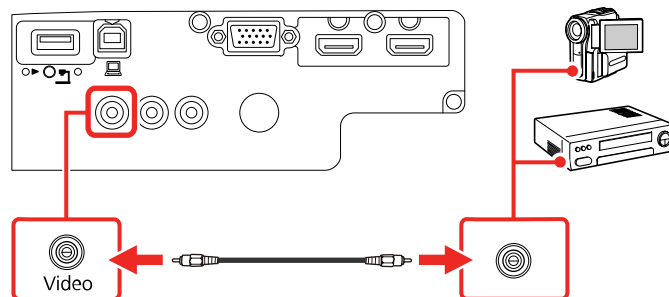
Si la fuente de video tiene un puerto de video compuesto, puede conectarla al proyector con un cable de video tipo RCA o A/V (no incluido).

1. Conecte el cable con el conector amarillo al puerto de salida de video amarillo de la fuente de video.
2. Conecte el otro extremo al puerto **Video** del proyector.

Home Cinema 660/760HD



Home Cinema 1060



Nota: Si conectó una consola de juegos, la imagen puede tardar unos segundos en aparecer cuando cambie a la fuente de entrada de la consola de juegos. Para reducir el posible retraso en el tiempo de respuesta de los comandos del juego, configure el formato de salida de su consola de juegos en una señal progresiva de 480p o 720p. Consulte la documentación de la consola de juegos para obtener instrucciones.

Tema principal: [Conexión de fuentes de video](#)

Tareas relacionadas

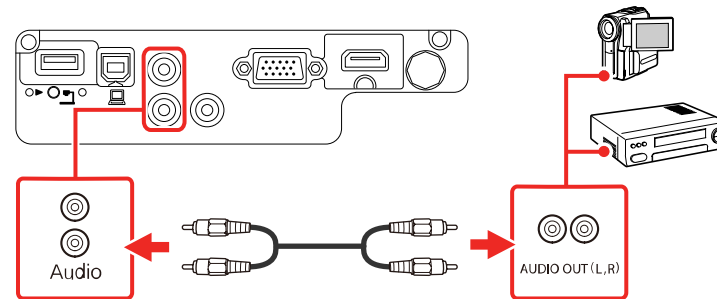
Conexión de una fuente de video para sonido

Conexión de una fuente de video para sonido

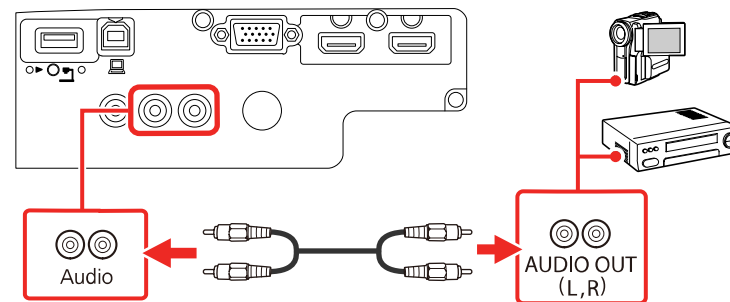
Puede reproducir sonido por medio del sistema de altavoces del proyector si la fuente de video tiene puertos de salida de audio. Conecte el proyector a la fuente de video con un cable de audio RCA.

1. Conecte un extremo del cable de audio a los puertos de salida de audio de la fuente de video.
2. Conecte el otro extremo del cable al puerto o a los puertos **Audio** del proyector.

Home Cinema 660/760HD



Home Cinema 1060



Nota: Para añadir sonido adicional, conecte su fuente de video y altavoces a un receptor de audio/video, luego conecte el receptor al proyector utilizando una de las salidas de video compatibles del receptor (una conexión HDMI proporciona la mejor calidad de imagen, si está

disponible). También puede conectar altavoces a cualquier fuente de video que tenga sus propias conexiones de altavoces.

Tema principal: [Conexión de fuentes de video](#)

Conexión de dispositivos USB externos

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar dispositivos USB externos al proyector.

[Proyección desde un dispositivo USB](#)

[Conexión de un dispositivo USB o una cámara al proyector](#)

[Selección de la fuente USB conectada al proyector](#)

[Desconexión de un dispositivo USB o una cámara del proyector](#)

Tema principal: [Conexiones del proyector](#)

Temas relacionados

[Proyección de una presentación PC Free](#)

Proyección desde un dispositivo USB

Puede proyectar imágenes y otro contenido sin usar una computadora o un dispositivo de video mediante la conexión de cualquiera de estos dispositivos al proyector:

- Unidad flash USB
- Cámara digital o teléfono inteligente
- Unidad de disco duro USB
- Visor de almacenamiento multimedia

Nota: Las cámaras digitales y los teléfonos inteligentes deben ser dispositivos de montaje USB, no dispositivos compatibles con TWAIN, y deben ser compatibles con la Clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB.

Nota: Las unidades de disco duro USB deben cumplir estos requisitos:

- Ser compatibles con la Clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB (no todos los dispositivos de almacenamiento masivo USB son compatibles)
- Estar en formato FAT o FAT32
- Ser alimentadas por sus propias fuentes de alimentación de CA (no se recomiendan las unidades de disco duro sin fuente de alimentación)
- No tener varias particiones

Puede proyectar presentaciones de los archivos de imagen en un dispositivo USB conectado al proyector.

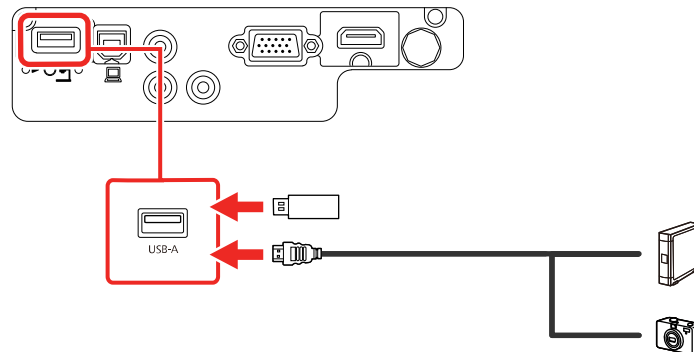
Tema principal: [Conexión de dispositivos USB externos](#)

Conexión de un dispositivo USB o una cámara al proyector

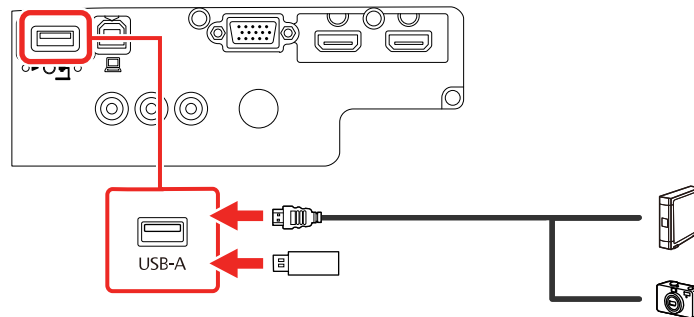
Puede conectar un dispositivo USB o una cámara al puerto **USB-A** del proyector y usarlo para proyectar imágenes y otro contenido.

1. Si el dispositivo USB viene con un adaptador de corriente, conecte el dispositivo a una toma de corriente.
2. Conecte el cable USB (o la unidad flash USB) al puerto **USB-A** del proyector.

Home Cinema 660/760HD



Home Cinema 1060



Nota: No conecte un concentrador USB o un cable USB con una longitud superior a 10 pies (3 m), o es posible que el dispositivo no funcione correctamente.

3. Conecte el otro extremo del cable (si aplica) al dispositivo.

Tema principal: [Conexión de dispositivos USB externos](#)

Selección de la fuente USB conectada al proyector

Puede cambiar la pantalla del proyector a la fuente conectada al puerto **USB-A**

1. Asegúrese de que la fuente USB conectada esté encendida, si es necesario.
2. Pulse el botón **USB** del control remoto.

Tema principal: [Conexión de dispositivos USB externos](#)

Desconexión de un dispositivo USB o una cámara del proyector

Cuando termine de presentar con un dispositivo USB o una cámara conectado al proyector, realice los siguientes pasos antes de desconectar el dispositivo del proyector.

1. Si el dispositivo tiene un botón de encendido, apague y desconecte el dispositivo.
2. Desconecte el dispositivo USB o la cámara del proyector.

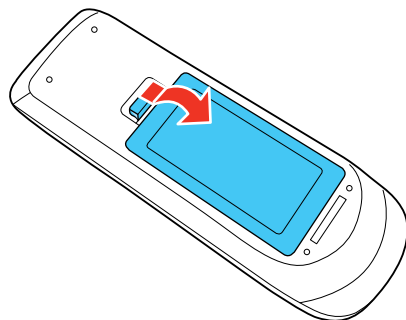
Tema principal: [Conexión de dispositivos USB externos](#)

Instalación de las pilas del control remoto

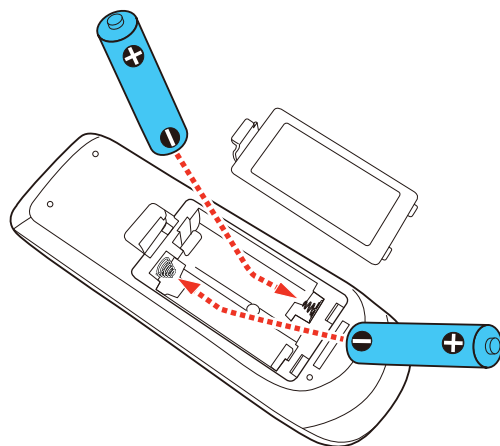
El control remoto usa las dos pilas AA que se proporcionan con el proyector.

Precaución: Utilice solo el tipo de pilas especificadas en este manual. No instale pilas de diferentes tipos y no mezcle pilas nuevas y viejas.

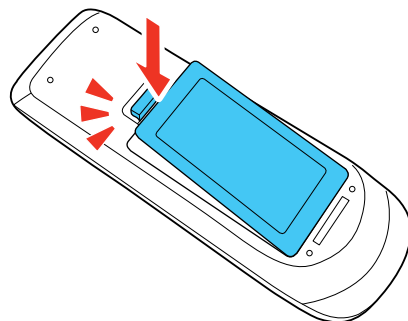
1. Retire la tapa del compartimiento de las pilas.



2. Coloque las pilas con los polos + y - tal como se muestra en la imagen.



3. Vuelva a colocar la tapa del compartimiento de las pilas y presiónela hasta que encaje en su lugar.

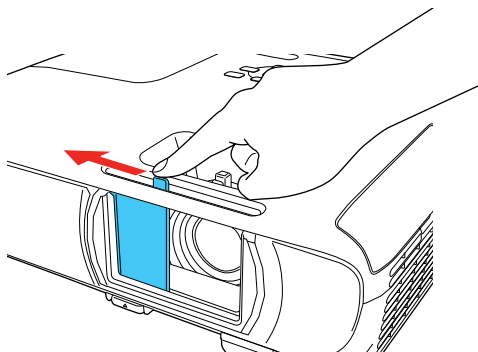


Advertencia: Deseche las pilas usadas de acuerdo con la normativa local. No exponga las pilas al calor o al fuego. Mantenga las pilas fuera del alcance de los niños; implican riesgos de asfixia y son muy peligrosas si se ingieren.

Tema principal: [Configuración del proyector](#)

Apertura de la tapa de la lente

Para abrir la tapa de la lente del proyector, deslice la palanca de la tapa corrediza **A/V Mute** hasta que escuche el clic indicando que está completamente abierta.



Tema principal: [Configuración del proyector](#)

Uso del proyector en una red

Siga las instrucciones de las siguientes secciones para configurar el proyector para uso en una red.

[Proyección en una red inalámbrica](#)

[Configuración de avisos por correo electrónico del proyector a través de la red](#)

[Configuración del control con SNMP](#)

[Control de un proyector en la red con un navegador Web](#)

Proyección en una red inalámbrica

Puede proyectar a través de una red inalámbrica. Para ello, debe configurar el proyector y la computadora para la proyección inalámbrica.

Después de conectar y configurar el proyector tal como se describe en este manual, instale el software de red del CD incluido con el proyector o descargue el software y los manuales, según sea necesario.

Nota: Si el proyector está conectado por medio de un cable LAN a una red que incluye un punto de acceso inalámbrico, puede conectar el proyector de forma inalámbrica por medio del punto de acceso utilizando el software de red Epson.

[Instalación del módulo LAN inalámbrico](#)

[Uso de un código QR para conectar un dispositivo móvil](#)

[Uso de Quick Wireless Connection \(Windows\)](#)

[Selección manual de los ajustes de la red inalámbrica](#)

[Selección de los ajustes de red inalámbrica en Windows](#)

[Selección de los ajustes de red inalámbrica en Mac](#)

[Configuración de la seguridad de la red inalámbrica](#)

Tema principal: [Uso del proyector en una red](#)

Referencias relacionadas

[Software y manuales adicionales del proyector](#)

[Equipo opcional y piezas de repuesto](#)

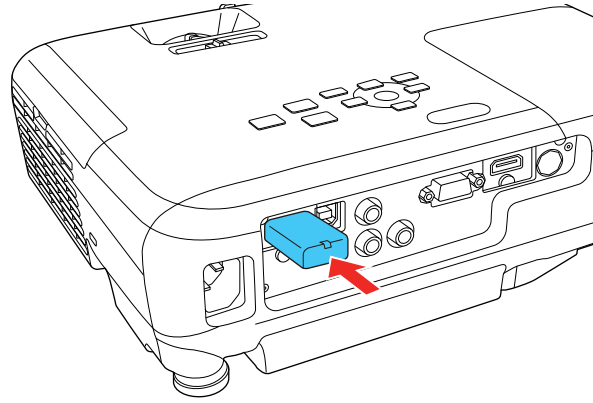
Instalación del módulo LAN inalámbrico

Para usar el proyector en una red inalámbrica, instale el módulo LAN inalámbrico 802.11b/g/n Epson en el proyector (Home Cinema 660/760HD). No instale ningún otro tipo de módulo inalámbrico.

Nota: El módulo LAN inalámbrico no está incluido con el proyector y es un accesorio opcional.

Nota: No necesita el módulo LAN inalámbrico para el proyector Home Cinema 1060 ya que la funcionalidad inalámbrica está integrada.

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación.
2. Introduzca el módulo LAN inalámbrico en el puerto **USB-A**.



3. Conecte el proyector y enciéndalo.

El indicador del módulo LAN inalámbrico se enciende cuando el módulo está instalado y en funcionamiento. El indicador parpadea cuando el módulo está comunicándose a través de la red.

Tema principal: [Proyección en una red inalámbrica](#)

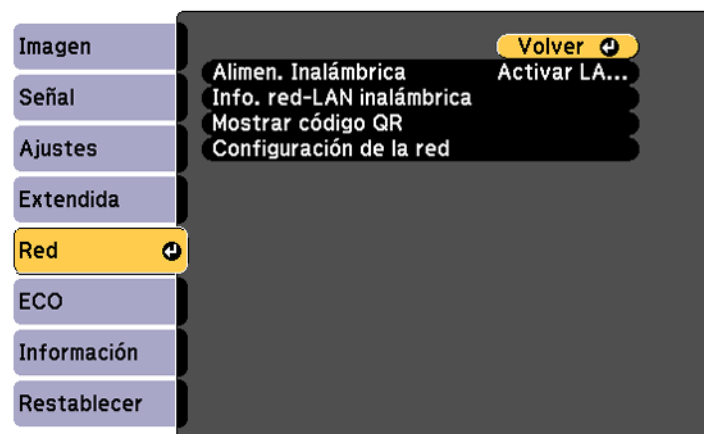
Uso de un código QR para conectar un dispositivo móvil

Después de que haya seleccionado los ajustes inalámbricos de su red para el proyector, puede mostrar un código QR en la pantalla y utilizarlo para conectar un dispositivo móvil con la aplicación Epson iProjection.

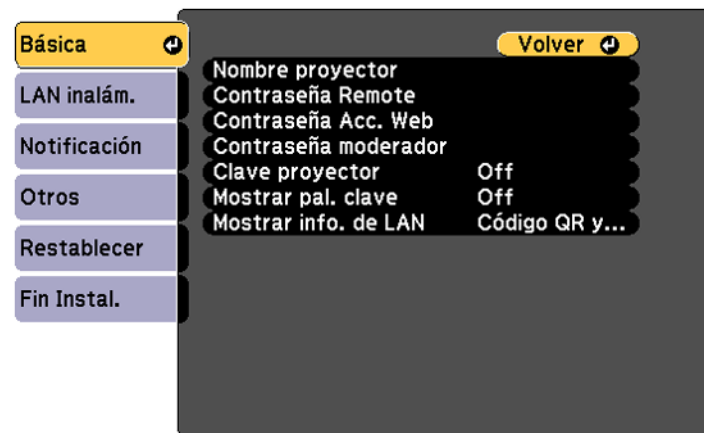
Nota: Asegúrese de tener instalada la última versión de Epson iProjection en su dispositivo. Visite la página webs.latin.epson.com/iProjection para obtener más información.

1. Pulse el botón **Menu**.

2. Seleccione el menú **Red** y pulse el botón **Enter**.



3. Seleccione **Configuración de la red** y pulse el botón **Enter**.
4. Seleccione el menú **Básica** y pulse el botón **Enter**.



5. Configure el ajuste **Mostrar info. de LAN** en **Código QR y texto**.
6. Seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar los ajustes y salir del sistema de menús.

7. Realice una de las siguientes acciones:
 - Pulse el botón **LAN** del control remoto.
 - Seleccione **Mostrar código QR** en el menú Red del proyector.

Verá el código QR en la superficie de proyección.

Nota: Si no ve el código QR después de pulsar el botón **LAN**, pulse el botón **Enter** para verlo.

8. Inicie la aplicación Epson iProjection en su dispositivo móvil.
9. Use la función del lector de código QR para leer el código QR y conectar su dispositivo al proyector. Visite la página webs.latin.epson.com/iProjection para obtener instrucciones.

Tema principal: [Proyección en una red inalámbrica](#)

Uso de Quick Wireless Connection (Windows)

Puede crear una llave USB Quick Wireless Connection para conectar el proyector rápidamente a una computadora con Windows de forma inalámbrica. Luego, puede proyectar su presentación y retirar la llave cuando termine.

Nota: Su proyector no incluye una unidad flash USB.

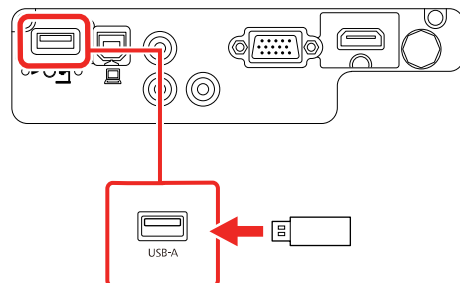
1. Cree una llave USB Quick Wireless Connection con una unidad flash USB y el software Epson iProjection (Windows/Mac).

Nota: Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson iProjection (Windows/Mac)* en línea para obtener instrucciones.

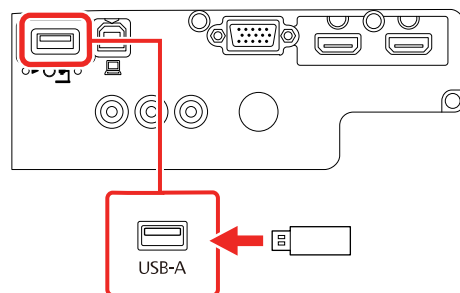
2. Encienda el proyector.
3. Retire el módulo LAN inalámbrico del puerto **USB-A** (Home Cinema 660/760HD).

4. Conecte la llave USB al puerto **USB-A** del proyector.

Home Cinema 660/760HD



Home Cinema 1060



Verá un mensaje proyectado indicando que la actualización de la información de la red ha concluido.

5. Retire la llave USB.
6. Vuelva a conectar el módulo LAN inalámbrico al proyector (Home Cinema 660/760HD).
7. Conecte la llave USB a un puerto USB de su computadora.

Nota: Si está utilizando Windows Vista y aparece la ventana Reproducción automática, seleccione **Ejecutar MPPLaunch.exe**, luego seleccione **Permitir** en la siguiente pantalla.

8. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para instalar el software Epson iProjection (Windows/Mac).

Nota: Si ve un mensaje de Windows Firewall, haga clic en **Sí** para desactivar el firewall. Necesita derechos de administrador para instalar el software. Si no empieza la instalación automáticamente, haga doble clic en **MPPLaunch.exe** en la llave USB.

Luego de unos minutos, la imagen de la computadora se mostrará a través del proyector. Si no aparece, pulse el botón **LAN** o **Source Search** del control remoto o reinicie su computadora.

9. Ejecute su presentación según sea necesario.
10. Cuando termine de proyectar de forma inalámbrica, seleccione la opción **Quitar hardware de forma segura** en la barra de tareas de Windows, luego retire la llave USB de la computadora.

Nota: Puede compartir la llave USB con otras computadoras sin desconectar su computadora. Es posible que necesite reiniciar la computadora para reactivar la conexión LAN inalámbrica.

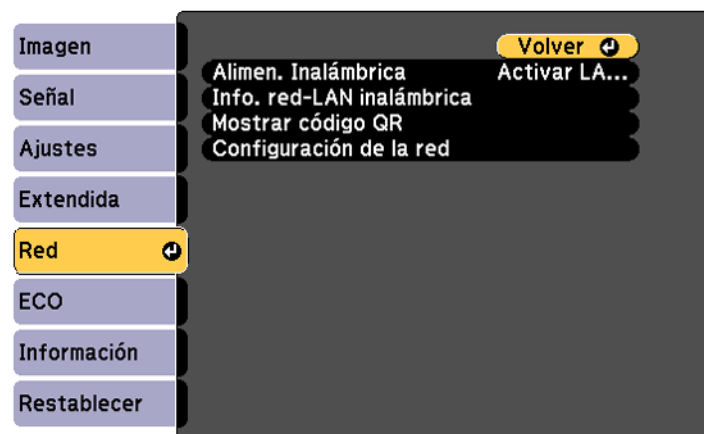
Tema principal: [Proyección en una red inalámbrica](#)

Selección manual de los ajustes de la red inalámbrica

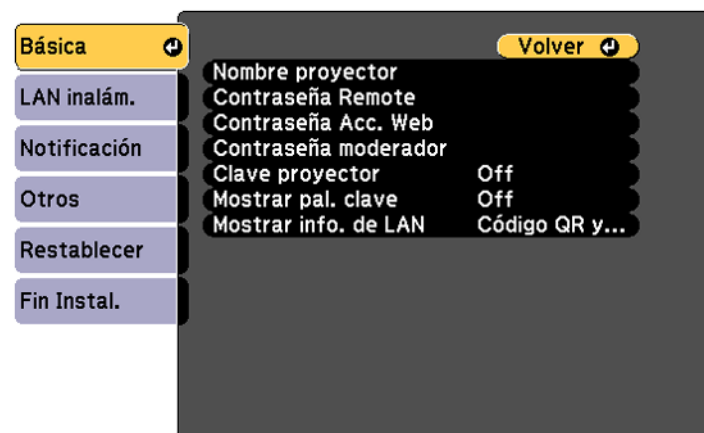
Antes de proyectar desde la red inalámbrica, debe seleccionar los ajustes de red para el proyector mediante el sistema de menús.

1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón **Menu**.

3. Seleccione el menú **Red** y pulse el botón **Enter**.



4. Asegure que el ajuste **Alimen. Inalámbrica** esté configurado en **Activar LAN inal.**
5. Seleccione **Configuración de la red** y pulse el botón **Enter**.
6. Seleccione el menú **Básica** y pulse el botón **Enter**.



7. Seleccione las siguientes opciones generales según sea necesario:

- **Nombre proyector** permite ingresar un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos para identificar al proyector en la red.
- **Contraseña Remote** permite ingresar una contraseña de hasta 8 caracteres alfanuméricos para acceder a la pantalla Remote o Control básico en Epson Web Control. (El nombre de usuario predeterminado es **EPSONREMOTE** y la contraseña predeterminada es **guest**).
- **Contraseña Acc. Web** permite ingresar una contraseña de hasta 8 caracteres alfanuméricos para acceder al proyector por la red. (El nombre de usuario predeterminado es **EPSONWEB**; la contraseña predeterminada es **admin**).
- **Contraseña moderador** le permite ingresar una contraseña de hasta 4 números para acceder al proyector como un moderador con el software Epson iProjection (Windows/Mac) o la aplicación Epson iProjection.
- **Clave proyector** permite activar una contraseña de seguridad para evitar el acceso al proyector de cualquier persona que no se encuentre presente en la habitación donde está el proyector. El proyector muestra una palabra clave aleatoria que debe ingresar desde una computadora utilizando el software Epson iProjection (Windows/Mac) o un dispositivo iOS o Android utilizando la aplicación Epson iProjection.
- **Mostrar pal. clave** le permite mostrar una palabra clave en la imagen proyectada cuando accede al proyector a través del software Epson iProjection (Windows/Mac) o un dispositivo iOS o Android utilizando la aplicación Epson iProjection.
- **Mostrar info. de LAN** permite seleccionar cómo el proyector muestra la información de la red. Puede seleccionar una opción para mostrar un código QR que le permite conectar sus dispositivos iOS o Android rápidamente con la aplicación Epson iProjection.

Nota: Use el teclado virtual para ingresar el nombre, las contraseñas y la palabra clave. Pulse los botones de flecha del control remoto para resaltar caracteres y pulse el botón **Enter** para seleccionarlos.

8. Seleccione el menú **LAN inalám.** y pulse el botón **Enter**.



9. Seleccione los ajustes del menú **LAN inalám.** según sea necesario para su red.
10. Cuando termine de seleccionar los ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar los ajustes y salir del sistema de menús.

Después de establecer los ajustes inalámbricos para el proyector, debe seleccionar la red inalámbrica en su computadora o en su dispositivo iOS o Android.

[Ajustes del menú LAN inalámbrica](#)

Tema principal: [Proyección en una red inalámbrica](#)

Ajustes del menú LAN inalámbrica

Ajuste	Opciones	Descripción
Modo de conexión	Rápido Avanzado	Selecciona el tipo de conexión inalámbrica: Rápido: le permite conectarse directamente a múltiples teléfonos inteligentes, tabletas o computadoras. Avanzado: le permite conectarse a múltiples teléfonos inteligentes, tabletas o computadoras a través de un punto de acceso de la red inalámbrica.
Buscar punto de acceso	Ir a vista de búsqueda	Busque puntos de acceso de redes inalámbricas disponibles en el modo de conexión Avanzado .
SSID	Puede ingresar hasta 32 caracteres alfanuméricos.	Establece el SSID (nombre de la red) del sistema de LAN inalámbrica al que está conectado el proyector.
Seguridad	Abrir WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK	Selecciona el tipo de seguridad inalámbrica utilizada en la red inalámbrica (algunas opciones solo están disponibles cuando el ajuste Modo de conexión está configurado en Avanzado).
Contraseña	Puede ingresar entre 8 a 63 caracteres alfanuméricos.	Introduzca una paráfrasis para la red inalámbrica.
Canal	1ch 6ch 11ch	En el modo de conexión Rápido , selecciona la banda de frecuencia (canal) utilizada por la red LAN inalámbrica.

Ajuste	Opciones	Descripción
Ajustes IP	DHCP Dirección IP Máscara de subred Dir. pta enlace	Activa el protocolo DHCP si su red asigna direcciones automáticamente; seleccione Off para ingresar manualmente la Dirección IP , la Máscara de subred y la Dir. pta enlace .
Visualización SSID	On Off	Selecciona si se muestra o no el SSID en la pantalla de modo en espera de red.
Mostrar dir. IP	On Off	Selecciona si se muestra o no la dirección IP en la pantalla de modo en espera de red.
Ajustes IPv6	IPv6 Configur. automática Use dirección temporal	Selecciona los ajustes IPv6 cuando conecta el proyector a la red usando el protocolo IPv6.

Tema principal: [Selección manual de los ajustes de la red inalámbrica](#)

Selección de los ajustes de red inalámbrica en Windows

Antes de conectar el proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en su computadora.

1. Para acceder al software de su utilidad inalámbrica, haga doble clic en el icono de red en la barra de tareas de Windows.
2. Realice una de las siguientes acciones:
 - Si el proyector está configurado en una red existente (modo Avanzado), seleccione el nombre de la red (SSID).
 - Si el proyector está configurado para el modo Rápido, seleccione el SSID del proyector.
3. Haga clic en **Conectar**.

Tema principal: [Proyección en una red inalámbrica](#)

Selección de los ajustes de red inalámbrica en Mac

Antes de conectar el proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en su Mac.

1. Haga clic en el icono de AirPort en la barra de menús en la parte superior de la pantalla.

2. Asegúrese de que AirPort esté activado y luego realice una de las siguientes acciones:
 - Si el proyector está configurado en una red existente (modo Avanzado), seleccione el nombre de la red (SSID).
 - Si el proyector está configurado para el modo Rápido, seleccione el SSID del proyector.

Tema principal: [Proyección en una red inalámbrica](#)

Configuración de la seguridad de la red inalámbrica

Puede configurar la seguridad para el proyector en la red inalámbrica. Configure una de las siguientes opciones de seguridad para que coincida con los ajustes utilizados en la red:

- Seguridad WPA/WPA2-PSK (modo de conexión Avanzado)
- Seguridad WPA2-PSK (modos de conexión Avanzado y Rápido)

Hable con su administrador de red para obtener ayuda sobre cómo ingresar la información correcta.

1. Pulse el botón **Menu**.
2. Seleccione el menú **Red** y pulse el botón **Enter**.
3. Seleccione **Configuración de la red** y pulse el botón **Enter**.
4. Seleccione **LAN inalám.** y pulse el botón **Enter**.



5. Seleccione el ajuste **Seguridad** y pulse el botón **Enter**.
6. Seleccione los ajustes de seguridad para su red.

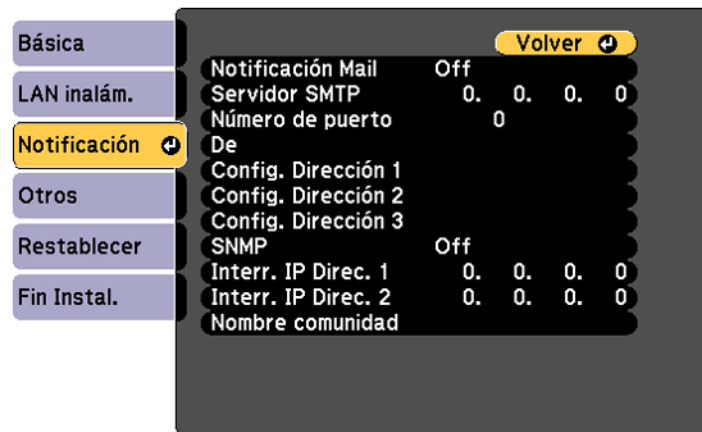
7. Cuando termine de seleccionar los ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar los ajustes y salir del sistema de menús.

Tema principal: [Proyección en una red inalámbrica](#)

Configuración de avisos por correo electrónico del proyector a través de la red

Puede configurar el proyector para que envíe un aviso por correo electrónico a través de la red si hay algún problema con el proyector.

1. Pulse el botón **Menu**.
2. Seleccione el menú **Red** y pulse el botón **Enter**.
3. Seleccione **Configuración de la red** y pulse el botón **Enter**.
4. Seleccione el menú **Notificación** y pulse el botón **Enter**.



5. Active el ajuste **Notificación Mail**.
6. Ingrese la dirección IP para el ajuste **Servidor SMTP**.

Nota: Para ingresar la dirección IP con los botones numéricos del control remoto, pulse y mantenga presionado el botón **Num**. No utilice estas direcciones: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255).

7. Seleccione un número para el ajuste **Número de puerto** del servidor SMTP, del 1 al 65535 (el número predefinido es 25).
8. Ingrese la dirección de correo electrónico del remitente como el ajuste **De**.
9. Elija un campo **Config. Dirección**, ingrese la dirección de correo electrónico y seleccione los avisos que desea recibir. Puede ingresar hasta tres direcciones repitiendo estos pasos. La dirección de correo electrónico puede incluir hasta 32 caracteres alfanuméricos.
10. Cuando termine de seleccionar los ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar los ajustes y salir del sistema de menús.

Nota: Si el proyector se apaga a causa de algún problema grave, es posible que no reciba un mensaje de alerta por correo electrónico.

[Mensajes de aviso por correo electrónico del proyector en red](#)

Tema principal: [Uso del proyector en una red](#)

Mensajes de aviso por correo electrónico del proyector en red

Cuando ocurre un problema con un proyector en la red y optó por recibir avisos por correo electrónico, recibirá un correo con la siguiente información:

- La dirección de correo electrónico que ingresó para el ajuste **De**
- **Epson Projector** en la línea de asunto
- El nombre del proyector con el problema
- La dirección IP del proyector afectado
- Información detallada acerca del problema

Nota: Si el proyector se apaga a causa de algún problema grave, es posible que no reciba un mensaje de alerta por correo electrónico.

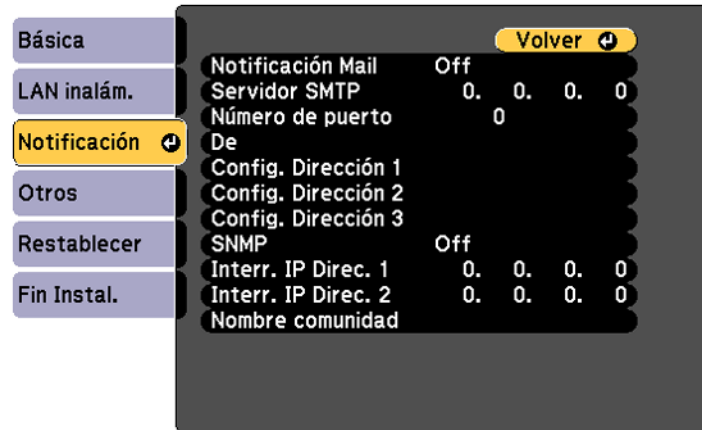
Tema principal: [Configuración de avisos por correo electrónico del proyector a través de la red](#)

Configuración del control con SNMP

Los administradores de red pueden instalar el software SNMP (Protocolo de administración de red simple) en las computadoras de la red, de modo que puedan monitorear los proyectores. Si la red usa este software, puede configurar el proyector para control con SNMP.

1. Pulse el botón **Menu**.

2. Seleccione el menú **Red** y pulse el botón **Enter**.
3. Seleccione **Configuración de la red** y pulse el botón **Enter**.
4. Seleccione el menú **Notificación** y pulse el botón **Enter**.



5. Active el ajuste **SNMP**.
6. Ingrese hasta dos direcciones IP para recibir notificaciones SNMP, utilizando los números del 0 al 255 para cada campo de dirección.

Nota: Para ingresar la dirección IP con los botones numéricos del control remoto, pulse y mantenga presionado el botón **Num**. No utilice estas direcciones: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255).

7. Si desea que este proyector reciba mensajes transmitidos a través de la red, seleccione el menú **Otros** y active el ajuste **Message Broadcasting**. Los administradores pueden transmitir mensajes a través de la red utilizando el software Epson Projector Management (Windows solamente).
8. Cuando termine de seleccionar los ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar los ajustes y salir del sistema de menús.

Tema principal: [Uso del proyector en una red](#)

Control de un proyector en la red con un navegador Web

Una vez que haya conectado el proyector a su red, puede seleccionar los ajustes del proyector y controlar la proyección con un navegador Web compatible. Esto le permite acceder al proyector de forma remota.

Nota: Las funciones de configuración y control de la red son compatibles con Microsoft Internet Explorer 9.0 o posterior y Safari en las redes que no utilizan un servidor proxy para la conexión. No puede seleccionar todos los ajustes de los menús del proyector o controlar todas las funciones del proyector con un navegador Web.

Nota: Si configura el ajuste Modo en espera en **Comunic. activ.** en el menú ECO, puede utilizar un navegador Web para seleccionar los ajustes y controlar la proyección, incluso si el proyector está en modo de espera.

1. Compruebe que el proyector esté encendido.
2. Inicie su navegador Web en una computadora o un dispositivo conectado a la red.
3. Escriba la dirección IP del proyector en el campo de dirección del navegador y pulse la tecla **Enter** de la computadora.

Verá la pantalla Epson Web Control.



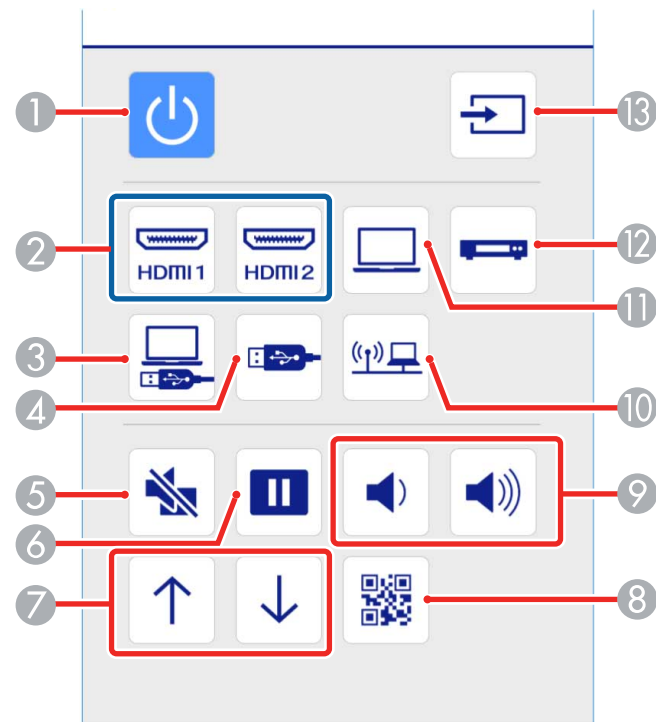
4. Para seleccionar ajustes de los menús del proyector, seleccione **Avanzado** para mostrar una lista de opciones.

Nota: Es posible que tenga que iniciar sesión para acceder a algunas de las opciones en la pantalla Epson Web Control. Si aparece una ventana de inicio de sesión, ingrese su nombre de usuario y contraseña. (El nombre de usuario predeterminado es **EPSONWEB** y la contraseña predeterminada es **admin**).

5. Para controlar la proyección de forma remota, seleccione la opción **Control básico** de la pantalla Epson Web Control.

Nota: Si aparece una ventana de inicio de sesión, ingrese su nombre de usuario y contraseña. (El nombre de usuario predeterminado es **EPSONREMOTE** y la contraseña predeterminada es **guest**).

Verá una pantalla como esta:



- 1 Control del botón de encendido
- 2 Selecciona la fuente de un puerto **HDMI**
- 3 Selecciona la fuente USB Display
- 4 Selecciona la fuente del dispositivo USB
- 5 Control del botón **A/V Mute**
- 6 Control del botón **Freeze**
- 7 Controles de los botones **Page** hacia arriba y **Page** hacia abajo
- 8 Muestra un código QR
- 9 Controles de los botones **Volume**

- 10 Selecciona la fuente de red
- 11 Selecciona la fuente del puerto **Computer**
- 12 Selecciona la fuente de un puerto **Video**
- 13 Busca las fuentes conectadas

6. Seleccione el icono que corresponde a la función del proyector que desea controlar.

Tema principal: [Uso del proyector en una red](#)

Referencias relacionadas

[Ajustes de configuración del proyector: Menú ECO](#)

Uso de las funciones básicas del proyector

Siga las instrucciones de las siguientes secciones para usar las funciones básicas del proyector.

[Encendido del proyector](#)

[Apagado del proyector](#)

[Selección del idioma de los menús del proyector](#)

[Ajuste de la altura de la imagen](#)

[Forma de la imagen](#)

[Reajuste del tamaño de la imagen con el anillo de zoom](#)

[Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque](#)

[Operación del control remoto](#)

[Selección de una fuente de imagen](#)

[Modos de proyección](#)

[Relación de aspecto de la imagen](#)

[Modo de color](#)

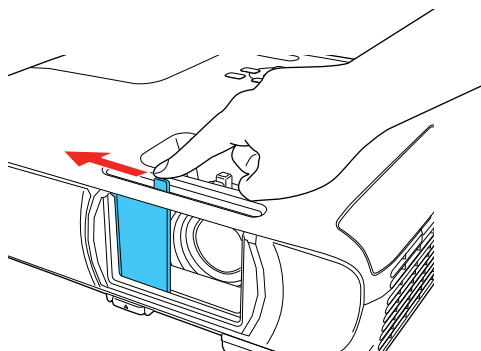
[Control del volumen con los botones de volumen](#)

[Proyección de una presentación PC Free](#)

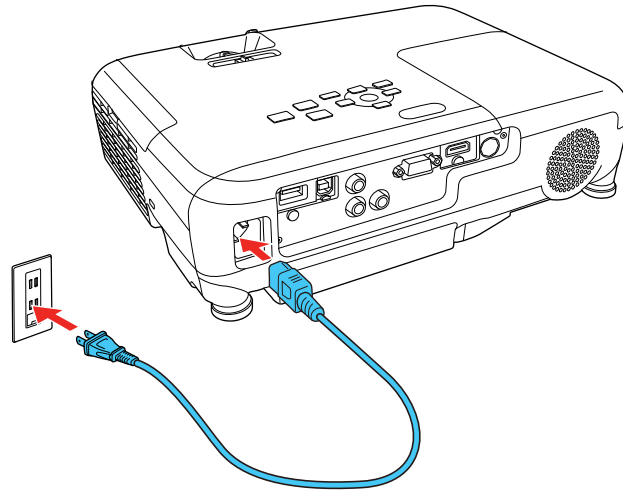
Encendido del proyector

Encienda la computadora o el equipo de video que desee usar antes de encender el proyector, de modo que pueda mostrar la fuente de imagen.

1. Abra la tapa de la lente del proyector.



2. Conecte el cable de alimentación al puerto de entrada de CA del proyector.



3. Conecte el otro extremo del cable de alimentación a una toma de corriente.

Nota: Con la función **Direct Power On** activada, el proyector se enciende al momento de conectarlo.

4. Pulse el botón de encendido del proyector o del control remoto para encender el proyector.

El proyector emite un pitido y el indicador Status parpadea de color azul mientras se calienta el aparato. Una vez que el proyector esté listo, el indicador Status deja de parpadear y permanece iluminado de color azul.

Advertencia: No mire directamente la lente del proyector cuando la lámpara esté encendida. Esto podría lastimarle la vista y es especialmente peligroso para los niños.

Si no ve una imagen proyectada de inmediato, pruebe lo siguiente:

- Compruebe que la tapa de la lente esté completamente abierta.
- Encienda la computadora o el dispositivo de video conectado al producto.
- Introduzca un DVD u otro medio de video y pulse el botón de reproducción, si es necesario.
- Cambie la salida de la pantalla de la computadora cuando esté usando una computadora portátil.

- Pulse el botón **Source Search** del proyector o del control remoto para detectar la fuente de video.
- Pulse el botón para la fuente de video en el control remoto.
- Si aparece la pantalla de inicio del proyector, seleccione la fuente que desea proyectar.

[Uso de la pantalla de inicio](#)

Tema principal: [Uso de las funciones básicas del proyector](#)

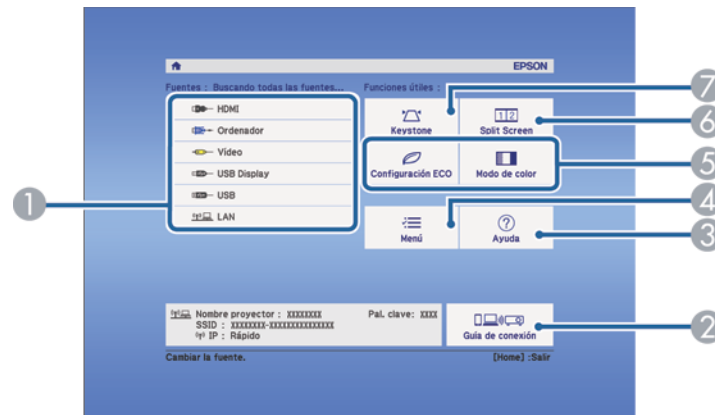
Tareas relacionadas

[Selección de una fuente de imagen](#)

Uso de la pantalla de inicio

Puede seleccionar las fuentes de entrada y otras opciones usadas con frecuencia desde la pantalla de inicio del proyector.

1. Para mostrar la pantalla de inicio, haga lo siguiente:
 - Pulse el botón **Home** del panel de control o del control remoto.
 - Encienda el proyector con el ajuste **Ver pant. Inicio aut.** activado.
 - Encienda el proyector cuando no esté recibiendo ninguna señal de la fuente de entrada seleccionada.
2. Pulse los botones de flecha del control remoto o del panel de control para navegar la pantalla y pulse el botón **Enter** para seleccionar una opción.



- 1 Permite seleccionar la fuente de video que desea proyectar

- 2 Permite mostrar la Guía de conexión
- 3 Permite mostrar la pantalla Ayuda
- 4 Permite mostrar los menús del proyector
- 5 Permite seleccionar las opciones de los menús que puede personalizar
- 6 Dependiendo del proyector, seleccione esta opción para proyectar dos imágenes desde diferentes fuentes de imagen de forma simultánea o cambie el ajuste **Consumo eléctrico**
- 7 Permite corregir la forma de la imagen

Nota: La pantalla de inicio de su proyector puede tener una apariencia diferente a la que se muestra aquí. Puede seleccionar las opciones de los menús que puede personalizar utilizando los ajustes **Función person. 1** y **Función person. 2** del menú Extendida.

3. Pulse el botón **Home** para regresar a la pantalla de inicio del proyector.

Tema principal: [Encendido del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Ajustes de configuración del proyector: Menú Extendida](#)

Apagado del proyector

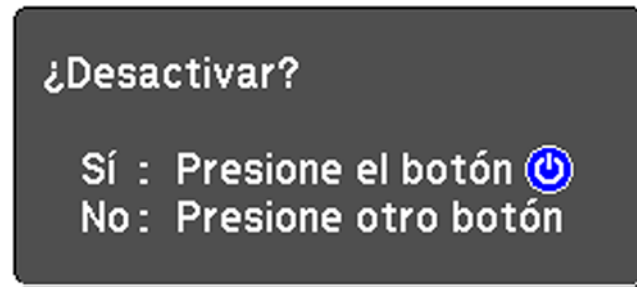
Antes de apagar el proyector, apague la computadora conectada a él, de modo que pueda ver la pantalla de la computadora mientras se esté apagando.

Nota: Para prolongar la vida útil del proyector, apáguelo cuando no lo esté usando. La vida útil de la lámpara puede variar dependiendo del modo seleccionado, las condiciones ambientales y el uso que se le dé al producto. La luminosidad disminuye con el tiempo.

Nota: Cuando utiliza la función A/V Mute, la lámpara del proyector permanece encendida. Para apagar la lámpara, apague el proyector.

1. Pulse el botón de encendido del proyector o del control remoto.

El proyector muestra la pantalla de confirmación de apagado.

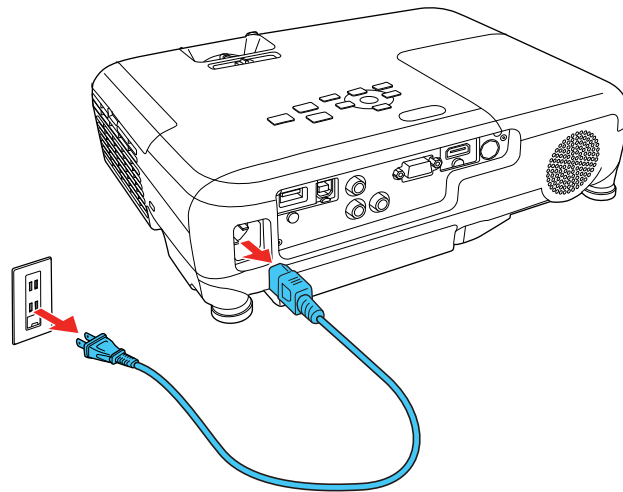


2. Pulse el botón de encendido otra vez. (Para dejarlo encendido, pulse cualquier otro botón).

El proyector emite dos pitidos, la lámpara se apaga y el indicador Status se apaga.

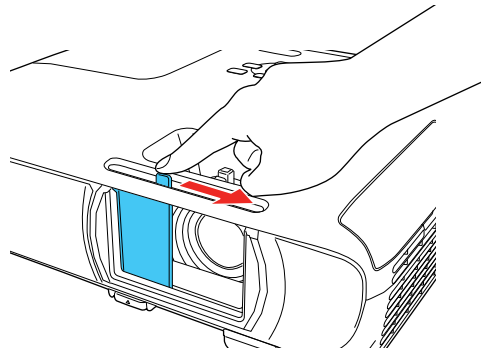
Nota: Con la tecnología Instant Off de Epson, no es necesario esperar a que el proyector se enfríe, de modo que puede empacarlo de inmediato para transportarlo (si es necesario).

3. Para transportar o guardar el proyector, asegure que el indicador Status esté apagado, luego desconecte el cable de alimentación.



Precaución: Para no dañar el proyector o la lámpara, nunca desconecte el cable de alimentación cuando el indicador Status esté encendido o parpadeando.

4. Cierre la tapa de la lente del proyector.



Tema principal: [Uso de las funciones básicas del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Estado de los indicadores del proyector](#)

Selección del idioma de los menús del proyector

Si desea ver los menús y los mensajes del proyector en otro idioma, puede cambiar el ajuste Idioma.

1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón **Menu**.

3. Seleccione el menú **Extendida** y pulse el botón **Enter**.



4. Seleccione el ajuste **Idioma** y pulse el botón **Enter**.
5. Seleccione el idioma que desee usar y pulse el botón **Enter**.
6. Pulse el botón **Menu** o **Esc** para salir del sistema de menús.

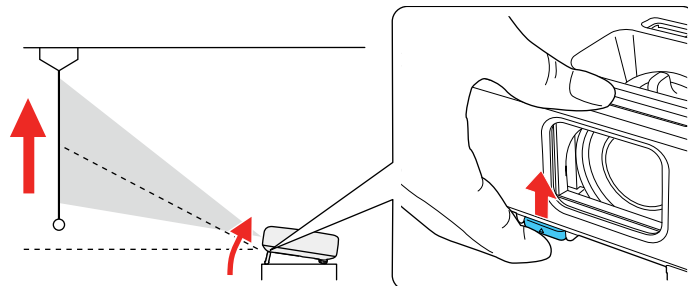
Tema principal: [Uso de las funciones básicas del proyector](#)

Ajuste de la altura de la imagen

Si proyecta desde una mesa u otra superficie plana y la imagen es demasiado alta o baja, puede ajustar la altura de la imagen con las patas ajustables del proyector.

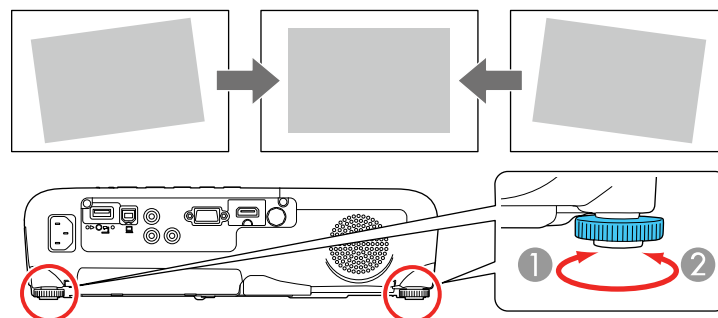
1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.

2. Para ajustar la pata delantera, presione el mecanismo de traba de la pata y levante la parte delantera del proyector.



La pata se extiende.

3. Suelte el mecanismo para bloquear la pata.
4. Si la imagen está inclinada, gire las patas traseras para ajustar su altura.



Si la imagen proyectada no es perfectamente rectangular, ajuste la forma de la imagen.

Tema principal: [Uso de las funciones básicas del proyector](#)

Forma de la imagen

Puede proyectar una imagen uniformemente rectangular si coloca el proyector directamente enfrente del centro de la pantalla y lo mantiene nivelado. Si coloca el proyector en un ángulo hacia la pantalla, inclinado hacia arriba o hacia abajo, o a un lado, es posible que necesite corregir la forma de la imagen para obtener la mejor calidad de visualización.

Cuando activa la función de corrección trapezoidal automática en el menú Ajustes del proyector, los efectos trapezoidales verticales se corrigen automáticamente cuando mueve el proyector.

[Corrección de la forma de la imagen con el control deslizante de corrección trapezoidal horizontal](#)

[Corrección de la forma de la imagen con los botones de corrección trapezoidal](#)

[Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner](#)

Tema principal: [Uso de las funciones básicas del proyector](#)

Corrección de la forma de la imagen con el control deslizante de corrección trapezoidal horizontal

Puede utilizar el control deslizante de corrección trapezoidal horizontal del proyector para corregir la forma de una imagen que tiene una forma rectangular irregular, como cuando el proyector es colocado a un lado del área de proyección.

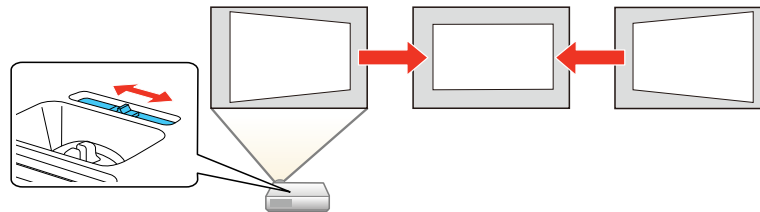
Nota: Para proporcionar la mejor calidad de imagen posible, ajuste la posición del proyector para corregir la forma de la imagen. Si esto no es posible, utilice los botones de corrección trapezoidal del proyector para corregir la forma de la imagen.

1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.

Nota: Puede proyectar un patrón que le ayudará a ajustar la imagen proyectada utilizando el menú Ajustes.

Nota: También puede mostrar el patrón pulsando el botón **User** del control remoto (si el patrón de prueba está asignado a este botón).

2. Ajuste el control deslizante hasta que la imagen adquiera una forma rectangular uniforme.



Después de corregir la forma, la imagen aparece ligeramente más pequeña.

Tema principal: [Forma de la imagen](#)

Corrección de la forma de la imagen con los botones de corrección trapezoidal

Puede usar los botones de corrección trapezoidal del proyector para corregir la forma de una imagen que no es perfectamente rectangular en los costados.

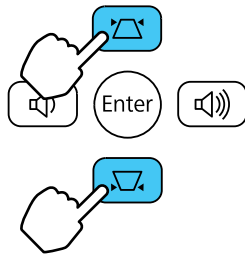
Nota: Para proporcionar la mejor calidad de imagen posible, ajuste la posición del proyector para corregir la forma de la imagen. Si esto no es posible, utilice los botones de corrección trapezoidal del proyector para corregir la forma de la imagen.

1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.

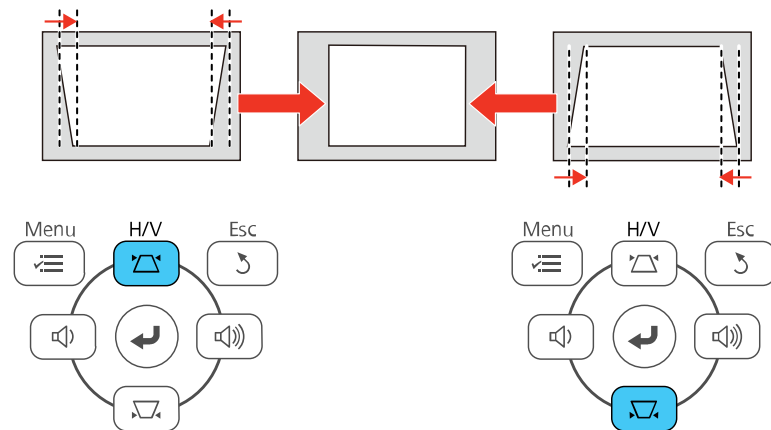
Nota: Puede proyectar un patrón que le ayudará a ajustar la imagen proyectada utilizando el menú Ajustes.

Nota: También puede mostrar el patrón pulsando el botón **User** del control remoto (si el patrón de prueba está asignado a este botón).

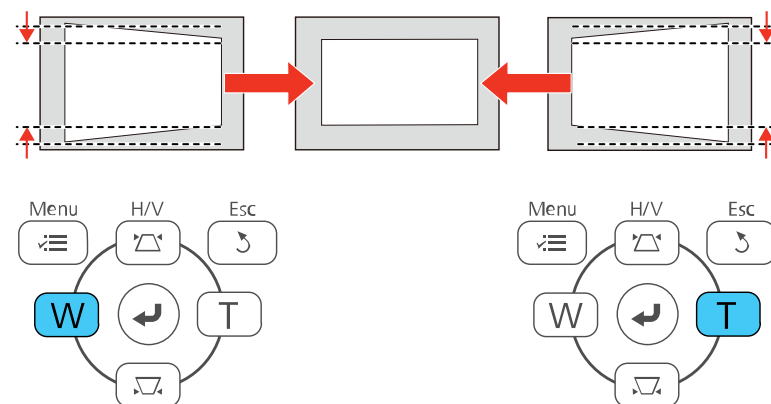
2. Pulse uno de estos botones de corrección trapezoidal en el panel de control para mostrar la pantalla de ajuste Keystone.



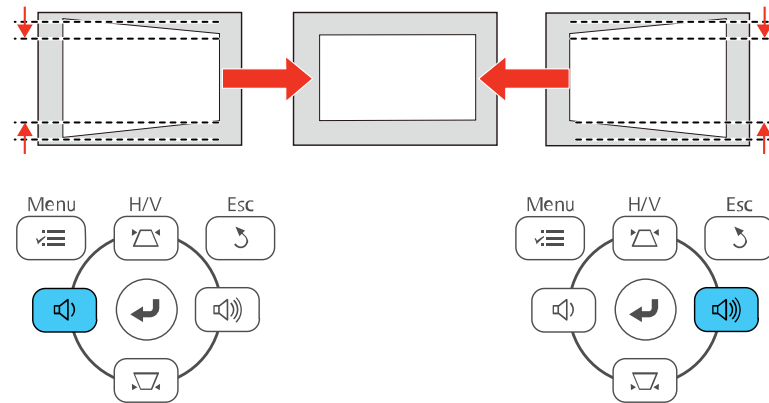
3. Pulse un botón de corrección trapezoidal en el panel de control del proyector para ajustar la forma de la imagen.



Home Cinema 660



Home Cinema 760HD/1060



Nota: Los botones de corrección trapezoidal horizontal están denominados **W** y **T** en el proyector Home Cinema 660.

Después de corregir la forma, la imagen aparece ligeramente más pequeña.

Nota: Si el proyector está instalado fuera de su alcance, también puede corregir la forma de la imagen con el control remoto utilizando los ajustes **H/V-Keystone** en los menús del proyector.

Tema principal: [Forma de la imagen](#)

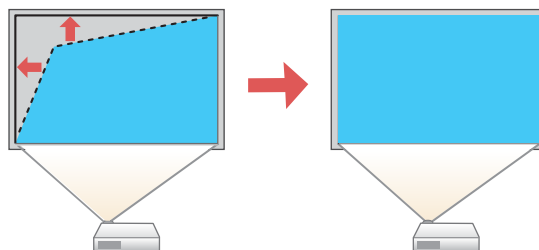
Referencias relacionadas

[Ajustes de las características del proyector: Menú Ajustes](#)

Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner

Puede usar el ajuste Quick Corner del proyector para corregir la forma y el tamaño de una imagen disparejamente rectangular.

Nota: Para proporcionar la mejor calidad de imagen posible, ajuste la posición del proyector para corregir la forma de la imagen. Si esto no es posible, use el ajuste Quick Corner para corregir la forma de la imagen.

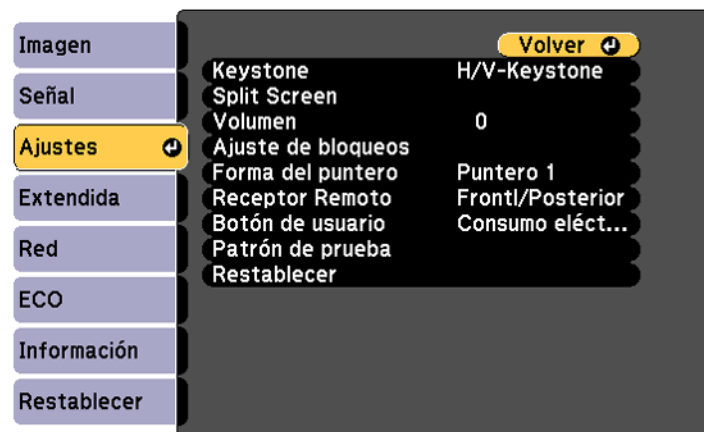


1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.

Nota: Puede proyectar un patrón que le ayudará a ajustar la imagen proyectada utilizando el menú Ajustes.

Nota: También puede mostrar el patrón pulsando el botón **User** del control remoto (si el patrón de prueba está asignado a este botón).

2. Pulse el botón **Menu**.
3. Seleccione el menú **Ajustes** y pulse el botón **Enter**.



4. Seleccione el ajuste **Keystone** y pulse el botón **Enter**.
5. Seleccione el ajuste **Quick Corner** y pulse el botón **Enter**. Luego, pulse el botón **Enter** otra vez.
Verá la pantalla de ajuste Quick Corner:



6. Use los botones de flecha del proyector o del control remoto para seleccionar la esquina de la imagen que desee ajustar. Luego, pulse el botón **Enter**.
7. Pulse los botones de flecha para ajustar la forma de la imagen, según sea necesario.
8. Cuando termine, pulse el botón **Esc**.

Tema principal: [Forma de la imagen](#)

Reajuste del tamaño de la imagen con el anillo de zoom

1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.
2. Para agrandar o reducir el tamaño de la imagen, gire el anillo de zoom del proyector.

Tema principal: [Uso de las funciones básicas del proyector](#)

Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque

Puede corregir el enfoque usando el anillo de enfoque.

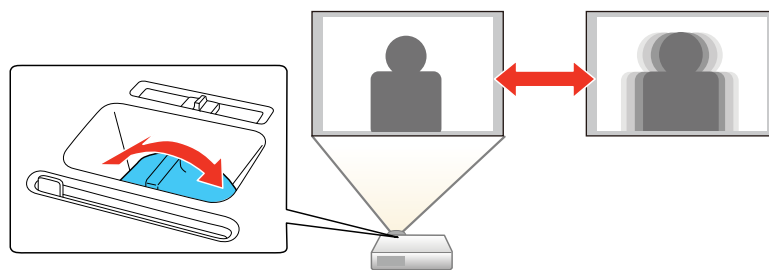
1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.

Nota: Puede proyectar un patrón que le ayudará a ajustar la imagen proyectada utilizando el menú Ajustes.

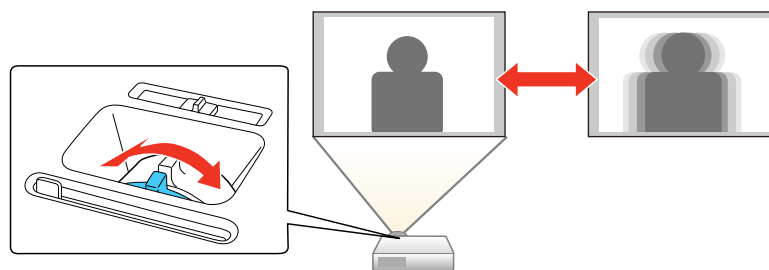
Nota: También puede mostrar el patrón pulsando el botón **User** del control remoto (si el patrón de prueba está asignado a este botón).

2. Para ajustar el enfoque de la imagen, gire el anillo de enfoque del proyector.

Home Cinema 660



Home Cinema 760HD/1060

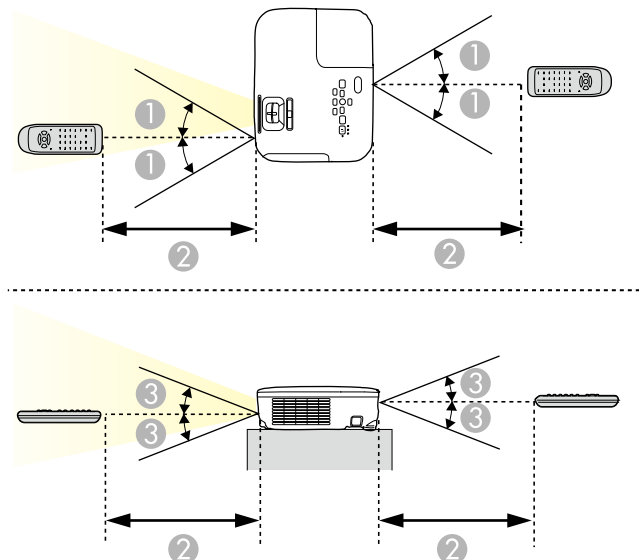


Tema principal: [Uso de las funciones básicas del proyector](#)

Operación del control remoto

El control remoto le permite controlar el proyector desde casi cualquier lugar de la habitación. Puede apuntarlo hacia la pantalla o hacia la parte posterior o frontal del proyector.

Apunte el control remoto hacia los receptores del proyector dentro de la distancia y los ángulos que se indican a continuación.



- 1 30°
- 2 19,7 pies (6 m)
- 3 15°

Nota: No utilice el control remoto donde hayan luces fluorescentes brillantes o bajo la luz solar directa, o es posible que el proyector no responda a los comandos. Si no va a usar el control remoto durante un largo periodo, retire las pilas.

[Uso del control remoto como mouse inalámbrico](#)

[Uso del control remoto como puntero](#)

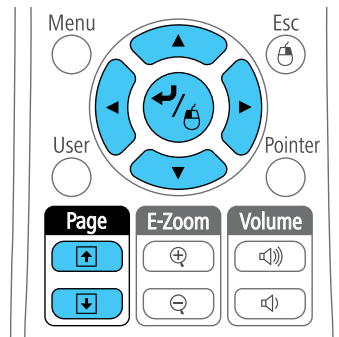
Tema principal: [Uso de las funciones básicas del proyector](#)

Uso del control remoto como mouse inalámbrico

Puede usar el control remoto del proyector como mouse inalámbrico para controlar la proyección desde cierta distancia de la computadora.

Nota: Esta función no trabaja cuando proyecta desde un dispositivo conectado por medio un cable MHL (Home Cinema 1060).

1. Conecte el proyector a una computadora mediante el puerto **USB-B**, **Computer** o **HDMI** del proyector para proyectar video.
2. Si conectó su computadora a un puerto que no sea el puerto **USB** del proyector, también conecte un cable USB al puerto **USB-B** del proyector y a un puerto USB en su computadora (para soporte de mouse inalámbrico).
3. Inicie su presentación.
4. Use los siguientes botones del control remoto para controlar su presentación:
 - Para desplazarse por las diapositivas o las páginas, pulse los botones **Page** hacia arriba o hacia abajo.



- Para mover el cursor en la pantalla, use los botones de flecha.
- Para hacer clic con el botón izquierdo, pulse el botón  una vez (púlselo dos veces para hacer doble clic).
- Para hacer clic con el botón derecho, pulse el botón **Esc**.
- Para arrastrar y colocar un objeto, mantenga presionado el botón  mientras mueve el cursor con los botones de flecha, luego suelte el botón  en el destino.

Tema principal: [Operación del control remoto](#)

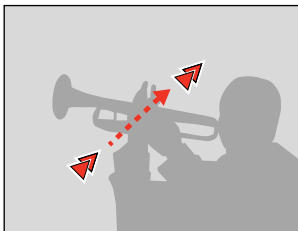
Tareas relacionadas

[Conexión de una computadora para control del mouse USB](#)

Uso del control remoto como puntero

Puede usar el control remoto del proyector como puntero para ayudarle a destacar información importante en la pantalla. La forma predeterminada del puntero es una flecha, pero puede seleccionar una forma diferente por medio del menú Ajustes.

1. Pulse el botón **Pointer** del control remoto.
2. Use los botones de flecha del control remoto para mover el puntero en la pantalla.



3. Pulse el botón **Esc** para eliminar el puntero de la pantalla.

Tema principal: [Operación del control remoto](#)

Referencias relacionadas

[Ajustes de las características del proyector: Menú Ajustes](#)

Selección de una fuente de imagen

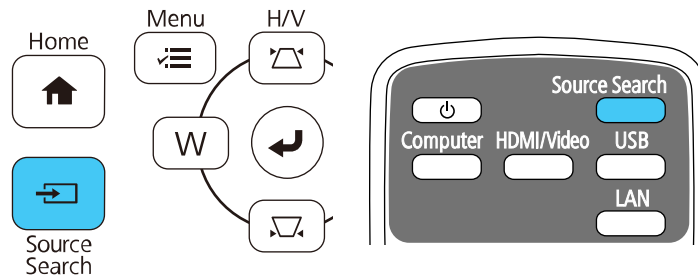
Si ha conectado varias fuentes de imagen al proyector, como una computadora y un reproductor de DVD, puede pasar de una fuente de imagen a otra.

Nota: Si activó el ajuste **Búsq. aut. de fuente** en el menú Extendida, el proyector automáticamente cambia a otra fuente de imagen detectada si se pierde la señal de la fuente de imagen actual.

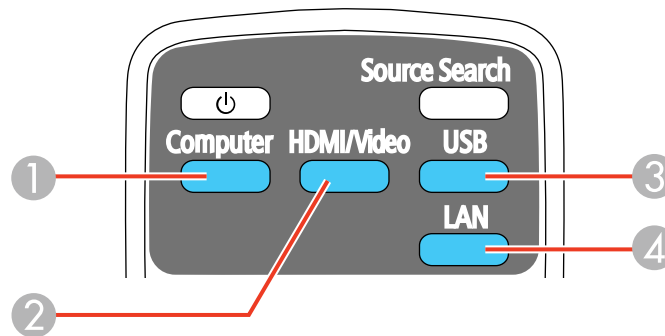
1. Asegúrese de que la fuente de imagen conectada que desee usar esté encendida.
2. Para fuentes de imagen de video, introduzca un DVD u otro medio de video y pulse el botón de reproducción, si es necesario.

3. Realice una de las siguientes acciones:

- Pulse el botón **Source Search** del proyector o del control remoto hasta que vea la imagen de la fuente que desee usar.



- Pulse el botón del control remoto que corresponde a la fuente que desee usar.



- 1 Fuentes del puerto Computer
- 2 Fuentes de video, HDMI y MHL (Home Cinema 1060)
- 3 Fuentes de los puertos USB (pantalla de la computadora y dispositivos externos)
- 4 Fuente de red (LAN)

- Pulse el botón **Home** del control remoto o del proyector y seleccione la fuente de imagen.



Nota: La pantalla de inicio de su proyector puede tener una apariencia diferente a la que se muestra aquí.

Tema principal: [Uso de las funciones básicas del proyector](#)

Modos de proyección

Dependiendo de cómo colocó el proyector, es posible que tenga que cambiar el modo de proyección para que las imágenes se proyecten correctamente.

- **Frontal** (ajuste predeterminado) le permite proyectar desde una mesa colocada en frente de la pantalla.
- **Frontal/Techo** invierte la imagen verticalmente para proyectar al revés cuando el proyector está instalado en el techo o en una pared.
- **Posterior** invierte la imagen horizontalmente para proyectar por detrás de una pantalla translúcida.
- **Posterior/Techo** invierte la imagen vertical y horizontalmente para proyectar desde el techo y por detrás de una pantalla translúcida (retroproyección).

[Cambio del modo de proyección con el control remoto](#)

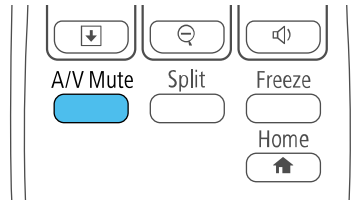
Cambio del modo de proyección mediante los menús

Tema principal: [Uso de las funciones básicas del proyector](#)

Cambio del modo de proyección con el control remoto

Puede cambiar el modo de proyección para invertir la imagen verticalmente.

1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.
2. Mantenga presionado el botón **A/V Mute** del control remoto durante 5 a 10 segundos.



La imagen desaparece brevemente y reaparece invertida.

3. Para volver al modo de proyección original, mantenga presionado el botón **A/V Mute** durante 5 a 10 segundos nuevamente.

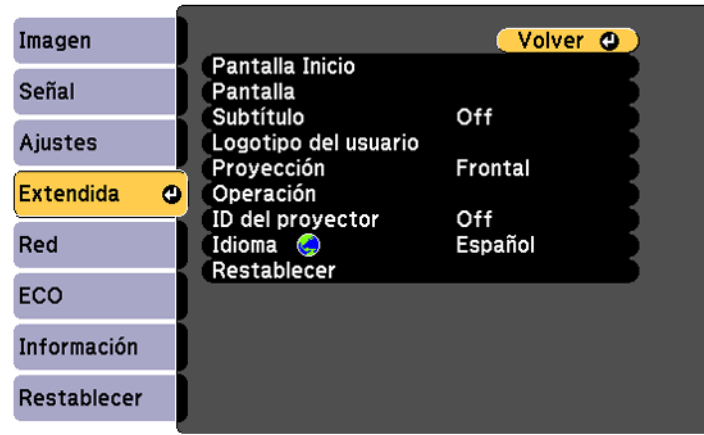
Tema principal: [Modos de proyección](#)

Cambio del modo de proyección mediante los menús

Puede cambiar el modo de proyección para invertir la imagen verticalmente (de arriba a abajo) u horizontalmente (de izquierda a derecha) con los menús del proyector.

1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.
2. Pulse el botón **Menu**.

3. Seleccione el menú **Extendida** y pulse el botón **Enter**.



4. Seleccione el ajuste **Proyección** y pulse el botón **Enter**.
5. Seleccione un modo de proyección y pulse el botón **Enter**.
6. Pulse el botón **Menu** o **Esc** para salir del sistema de menús.

Tema principal: [Modos de proyección](#)

Relación de aspecto de la imagen

El proyector puede mostrar imágenes en diferentes proporciones de ancho a altura denominadas relaciones de aspecto. Normalmente, la señal de entrada de la fuente de video determina la relación de aspecto de la imagen. Sin embargo, puede cambiar la relación de aspecto de ciertas imágenes para que se ajusten a la pantalla pulsando un botón del control remoto.

Si siempre desea usar la misma relación de aspecto para una fuente de entrada de video particular, puede seleccionarla mediante los menús del proyector.

[Cambio de la relación de aspecto de la imagen](#)

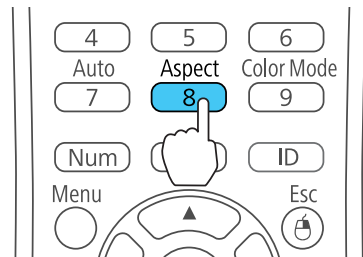
[Relaciones de aspecto de imagen disponibles](#)

Tema principal: [Uso de las funciones básicas del proyector](#)

Cambio de la relación de aspecto de la imagen

Puede cambiar la relación de aspecto de la imagen proyectada para modificar su tamaño.

1. Encienda el proyector y elija la fuente de imagen que desee usar.
2. Pulse el botón **Aspect** del control remoto.



La forma y el tamaño de la imagen proyectada cambia y el nombre de la relación de aspecto aparece brevemente en la pantalla.

3. Para alternar entre las relaciones de aspecto disponibles para la señal de entrada, pulse el botón **Aspect** varias veces.

Nota: Si está proyectando desde una computadora y partes de la imagen están cortadas, configure el ajuste **Resolución** en **Ancho** o en **Normal** en el menú Señal.

Tema principal: [Relación de aspecto de la imagen](#)

Referencias relacionadas

[Ajustes de la señal de entrada: Menú Señal](#)

Relaciones de aspecto de imagen disponibles

Puede seleccionar las siguientes relaciones de aspecto de imagen, dependiendo de la señal de entrada de la fuente de imagen.

Nota: Es posible que se proyecten bandas negras e imágenes recortadas en ciertas relaciones de aspecto, dependiendo de la relación de aspecto y la resolución de la señal de entrada.

Home Cinema 760HD/1060

Ajuste de relación de aspecto	Descripción
Automático	Configura automáticamente la relación de aspecto según la señal de entrada y el ajuste Resolución .

Ajuste de relación de aspecto	Descripción
Normal	Muestra las imágenes usando el área de proyección completa y mantiene la relación de aspecto de la imagen.
16:9 (Home Cinema 760HD)	Convierte la relación de aspecto de la imagen a 16:9.
Completo	Muestra las imágenes usando la anchura completa del área de proyección, pero no mantiene la relación de aspecto.
Zoom	Muestra las imágenes usando la anchura completa del área de proyección y mantiene la relación de aspecto de la imagen.
Nativa	Muestra las imágenes tal como son (se mantienen la relación de aspecto y la resolución).

Home Cinema 660

Ajuste de relación de aspecto	Descripción
Automático	Configura automáticamente la relación de aspecto según la señal de entrada y el ajuste Resolución .
Normal	Muestra las imágenes usando el área de proyección completa y mantiene la relación de aspecto de la imagen.
4:3	Muestra las imágenes usando el área de proyección completa a una relación de aspecto de 4:3.
16:9	Convierte la relación de aspecto de la imagen a 16:9.

Nota: El ajuste de relación de aspecto **Automático** está disponible solamente para las fuentes de imagen HDMI.

Tema principal: [Relación de aspecto de la imagen](#)

Modo de color

El proyector ofrece distintos modos de color para proporcionar óptimos niveles de brillo, contraste y color para una variedad de entornos de visualización y tipos de imágenes. Puede seleccionar un modo diseñado para coincidir con su imagen y entorno, o experimentar con los modos disponibles.

Si siempre desea usar el mismo modo de color para una fuente de entrada de video particular, puede seleccionarlo mediante los menús del proyector.

[Cambio del modo de color](#)

[Modos de color disponibles](#)

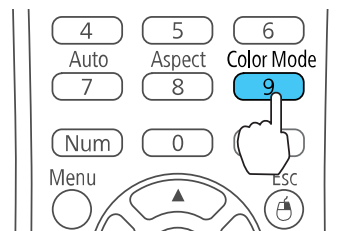
[Activación del Iris automático](#)

Tema principal: [Uso de las funciones básicas del proyector](#)

Cambio del modo de color

Puede cambiar el modo de color del proyector con el control remoto para optimizar la imagen para su entorno de visualización.

1. Encienda el proyector y elija la fuente de imagen que desee usar.
2. Si va a proyectar desde un reproductor de DVD u otra fuente de video, introduzca un disco u otro medio de video y pulse el botón de reproducción, si es necesario.
3. Pulse el botón **Color Mode** del control remoto para cambiar el Modo de color.



La apariencia de la imagen cambia y el nombre del Modo de color aparece brevemente en la pantalla.

4. Para alternar entre todos los Modos de color disponibles para la señal de entrada, pulse el botón **Color Mode** varias veces.

Tema principal: [Modo de color](#)

Modos de color disponibles

Puede configurar el proyector para que use los siguientes Modos de color, dependiendo de la fuente de entrada que utilice:

Modo de color	Descripción
Dinámico	La mejor opción para proyectar en una sala iluminada.
Cine Luminoso	La mejor opción para proyectar en una sala con las persianas cerradas.
Cinema	La mejor opción para películas proyectadas en una sala oscura.
Juegos	La mejor opción para juegos proyectados en una sala iluminada.

Tema principal: [Modo de color](#)

Activación del Iris automático

En algunos modos de color, puede activar el ajuste Iris automático para optimizar automáticamente la imagen en base al brillo del contenido que proyecte.

1. Encienda el proyector y elija la fuente de imagen que desee usar.
2. Pulse el botón **Menu**.
3. Seleccione el menú **Imagen** y pulse el botón **Enter**.



4. Seleccione al ajuste **Iris automático** y elija una de las siguientes opciones:
 - **Velocidad alta** para ajustar el brillo en cuanto cambie la imagen.

- **Normal** para un ajuste de brillo estándar.

Nota: Puede configurar el ajuste **Iris automático** para cada Modo de color que sea compatible con la función. No puede cambiar el ajuste **Iris automático** cuando esté utilizando el ajuste **Subtítulo**.

5. Pulse el botón **Menu** o **Esc** para salir del sistema de menús.

Tema principal: [Modo de color](#)

Referencias relacionadas

[Ajustes de configuración del proyector: Menú Extendida](#)

Control del volumen con los botones de volumen

Puede usar los botones **Volume** del control remoto para ajustar el volumen cuando proyecte una presentación con audio. También puede utilizar los botones de volumen del panel de control del proyector (Home Cinema 760HD/1060).

Los botones de volumen controlan el sistema de altavoces interno del proyector. Debe ajustar el volumen por separado para cada fuente de entrada conectada al proyector.

1. Encienda el proyector y comience una presentación que incluya audio.
2. Pulse los botones **Volume** según sea necesario para bajar o subir el volumen.
Aparecerá un regulador de volumen en la pantalla.
3. Para configurar el volumen en un nivel específico para una fuente de entrada, utilice el sistema de menús del proyector.

Tema principal: [Uso de las funciones básicas del proyector](#)

Proyección de una presentación PC Free

Puede usar la función PC Free del proyector cuando conecte un dispositivo USB al proyector que contiene archivos compatibles. Esto le permite mostrar el contenido de sus archivos rápida y fácilmente y controlar su visualización con el control remoto del proyector.

[Tipos de archivos compatibles con la función PC Free](#)

[Inicio de una presentación desde un dispositivo externo](#)

[Inicio de una película desde un dispositivo externo](#)

[Opciones de visualización de PC Free](#)

Tema principal: [Uso de las funciones básicas del proyector](#)

Tipos de archivos compatibles con la función PC Free

Puede proyectar estos tipos de archivos con la función PC Free del proyector.

Nota: Para obtener los mejores resultados, coloque sus archivos en dispositivos con formato FAT16/32. Si tiene problemas al proyectar desde archivos formateados para sistemas de archivo que no sean Windows, intente formatear los archivos para Windows. Es posible que no pueda utilizar las funciones de seguridad en ciertos dispositivos de almacenamiento USB con las funciones de PC Free. Cuando conecte una unidad de disco duro compatible con USB, conecte el adaptador de CA incluido con la unidad.

Tipo de archivo y extensión	Detalles
Imagen (.jpg)	Compruebe que el archivo no: • esté en formato CMYK • esté en formato progresivo • esté muy comprimido • tenga una resolución superior a 8192 × 8192
Imagen (.bmp)	Compruebe que la resolución del archivo no sea superior a 1280 × 800.
Imagen (.gif)	Compruebe que el archivo no: • tenga una resolución superior a 1280 × 800 • contenga animaciones • esté entrelazado
Imagen (.jpg)	Compruebe que la resolución del archivo no sea superior a 1280 × 800
Película JPEG en movimiento (.avi)	Es compatible solo con AVI 1.0. Compruebe que el archivo no: • esté guardado con un códec de audio que no sea PCM o ADPCM. • tenga una resolución superior a 1280 × 720 • sea más grande que 2 GB

Tema principal: [Proyección de una presentación PC Free](#)

Inicio de una presentación desde un dispositivo externo

Después de conectar un dispositivo USB o una cámara digital al proyector, puede cambiar a la fuente de entrada USB e iniciar su presentación.

Nota: Puede cambiar las opciones de operación de la función PC Free o agregar efectos especiales seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando el botón **Enter**.

1. Pulse el botón **USB** del control remoto del proyector.

Aparece la pantalla PC Free.



2. Haga lo siguiente según sea necesario para localizar los archivos:
 - Para mostrar los archivos contenidos en una subcarpeta de su dispositivo, pulse los botones de flecha para seleccionar una carpeta y pulse el botón **Enter**.
 - Para volver al nivel de carpetas anterior de su dispositivo, seleccione **Volver arriba** y pulse el botón **Enter**.
 - Para ver archivos adicionales contenidos en una carpeta, seleccione **Pág. siguiente** o **Página previa** y pulse el botón **Enter**. (También puede pulsar los botones **Page** hacia arriba o hacia abajo del control remoto).
3. Realice una de las siguientes acciones:
 - Para mostrar una imagen individual, pulse los botones de flecha para seleccionar la imagen y pulse el botón **Enter**. (Pulse el botón **Esc** para volver a la pantalla de la lista de archivos).

- Para mostrar una presentación de todas las imágenes en una carpeta, pulse los botones de flecha para seleccionar la opción **Ver presen.** en la parte inferior de la pantalla y pulse el botón **Enter**.

Nota: Si cualquiera de los nombres de archivo tiene más de 8 caracteres o incluye símbolos que no sean compatibles, puede reducir o cambiar los nombres de archivo solo en la pantalla.

4. Durante la proyección, utilice los siguientes comandos para controlar la presentación, según sea necesario:
 - Para girar una imagen proyectada, pulse el botón de flecha hacia arriba o hacia abajo.
 - Para pasar a la imagen siguiente o anterior, pulse el botón de flecha izquierda o derecha.
5. Para detener la presentación, siga las instrucciones que aparecen en pantalla o pulse el botón **Esc**.

Tema principal: [Proyección de una presentación PC Free](#)

Inicio de una película desde un dispositivo externo

Después de conectar un dispositivo USB o una cámara digital al proyector, puede cambiar a la fuente de entrada USB e iniciar su película.

Nota: Puede cambiar las opciones de operación de la función PC Free seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando el botón **Enter**.

1. Pulse el botón **USB** del control remoto del proyector.

Aparece la pantalla PC Free.



2. Haga lo siguiente según sea necesario para localizar los archivos:
 - Para mostrar los archivos contenidos en una subcarpeta de su dispositivo, pulse los botones de flecha para seleccionar una carpeta y pulse el botón **Enter**.
 - Para volver al nivel de carpetas anterior de su dispositivo, seleccione **Volver arriba** y pulse el botón **Enter**.
 - Para ver archivos adicionales contenidos en una carpeta, seleccione **Pág. siguiente** o **Página previa** y pulse el botón **Enter**. (También puede pulsar los botones **Page** hacia arriba o hacia abajo del control remoto).
3. Para reproducir una película, pulse los botones de flecha para resaltar el archivo y pulse el botón **Enter**.

Nota: Si cualquiera de los nombres de archivo tiene más de 8 caracteres o incluye símbolos que no sean compatibles, puede reducir o cambiar los nombres de archivo solo en la pantalla. Si desea reproducir todas las películas en una carpeta por orden, seleccione la opción **Ver presen.** en la parte inferior de la pantalla.

4. Para detener la película, pulse el botón **Esc**, seleccione la opción **Salir**, luego pulse el botón **Enter**.

Tema principal: [Proyección de una presentación PC Free](#)

Opciones de visualización de PC Free

Puede seleccionar las siguientes opciones de visualización cuando utilice la función PC Free del proyector.



Ajuste	Opciones	Descripción
Orden de presentación	Ord por nom	Muestra los archivos en orden alfabético.
	Ord por día	Muestra los archivos en orden cronológico.
Orden	Ascendente	Organiza los archivos por orden ascendente.
	Descendente	Organiza los archivos por orden descendente.
Rep. Cont	On	Muestra una presentación de diapositivas de forma continua.
	Off	Muestra una presentación de diapositivas una sola vez.
T. cambio pantalla	No	No muestra el siguiente archivo de forma automática.
	1 segundo a 60 segundos	Muestra los archivos por el tiempo seleccionado y cambia al siguiente archivo de forma automática; las imágenes de alta resolución pueden cambiar más lentamente.
Efecto	Barrido	Pasa de una imagen a otra con un efecto de barrido.
	Disolver	Pasa de una imagen a otra con un efecto de disolución.
	Al azar	Pasa de una imagen a otra usando una variedad de efectos aleatorios.

Tema principal: [Proyección de una presentación PC Free](#)

Ajuste de las funciones del proyector

Siga las instrucciones de las siguientes secciones para usar los ajustes del proyector.

[Apagado temporal de la imagen y del sonido](#)

[Interrupción temporal de la imagen de video](#)

[Ampliación y reducción del tamaño de las imágenes](#)

[Recursos de seguridad del proyector](#)

[Sistema de identificación del proyector para control de múltiples proyectores](#)

[Proyección de dos imágenes de forma simultánea](#)

[Transferencia de los ajustes de los menús entre proyectores](#)

Apagado temporal de la imagen y del sonido

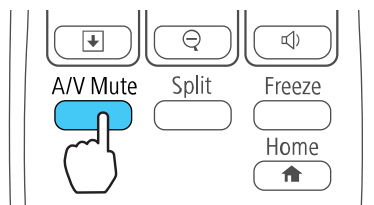
Puede apagar temporalmente la imagen y el sonido si desea desviar la atención del público durante una presentación. Sin embargo, el sonido y el video continúan y, por lo tanto, no puede reanudar la proyección desde el punto en que la detuvo.

Si desea mostrar una imagen cuando la presentación se detenga, como un logotipo o la imagen de su empresa, puede configurar esta función con los menús del proyector.

Nota: Si la imagen y el sonido están apagados durante más de 30 minutos, el proyector se apaga automáticamente. Puede activar y desactivar este ajuste utilizando el menú **ECO** del proyector.

Nota: La lámpara sigue encendida cuando utiliza la función de A/V Mute y las horas de la lámpara se siguen acumulando.

1. Pulse el botón **A/V Mute** del control remoto para detener la proyección momentáneamente y silenciar cualquier sonido.



2. Para reactivar la imagen y el sonido, pulse el botón **A/V Mute** nuevamente.

Nota: También puede detener la proyección cerrando la tapa corrediza **A/V Mute** del proyector.

Tema principal: [Ajuste de las funciones del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Ajustes de configuración del proyector: Menú ECO](#)

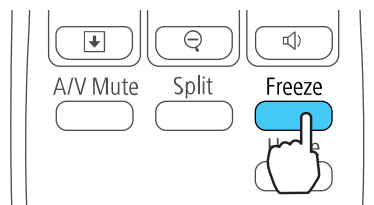
Tareas relacionadas

[Captura de una imagen de logotipo para mostrar](#)

Interrupción temporal de la imagen de video

Puede detener temporalmente la acción de un video o de una presentación de computadora y conservar la imagen actual en la pantalla. Sin embargo, el sonido y el video continúan y, por lo tanto, no puede reanudar la proyección desde el punto en que la detuvo.

1. Pulse el botón **Freeze** del control remoto para detener la acción del video.

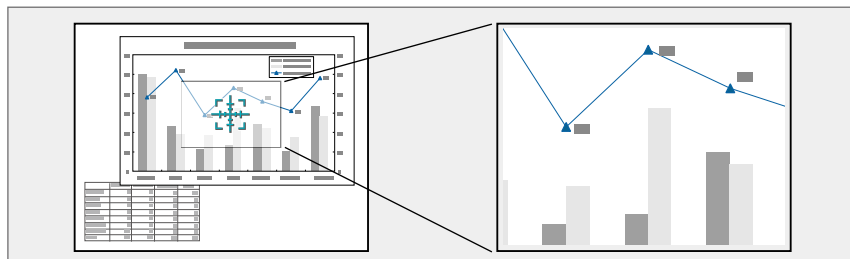


2. Para reiniciar la acción del video en curso, pulse nuevamente el botón **Freeze**.

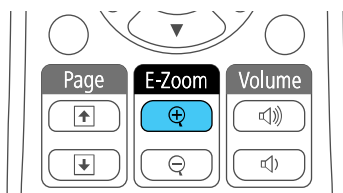
Tema principal: [Ajuste de las funciones del proyector](#)

Ampliación y reducción del tamaño de las imágenes

Puede resaltar partes de una presentación acercando una porción de la imagen y ampliándola en la pantalla.



1. Pulse el botón **E-Zoom +** del control remoto.



Verá un puntero en forma de cruz en la pantalla que indica el centro de la zona de ampliación.

2. Utilice los siguientes botones del control remoto para ajustar la imagen ampliada:
 - Utilice los botones de flecha para colocar el puntero en forma de cruz en el área de la imagen que desee ampliar.
 - Pulse el botón **E-Zoom +** varias veces para ampliar el área de la imagen, agrandándola según sea necesario. Pulse y mantenga presionado el botón **E-Zoom +** para ampliar la imagen más rápidamente.
 - Para recorrer el área de la imagen ampliada, use los botones de flecha.
 - Para reducir la imagen, pulse el botón **E-Zoom –** según sea necesario.
 - Para volver la imagen al tamaño original, pulse el botón **Esc**.

Tema principal: [Ajuste de las funciones del proyector](#)

Recursos de seguridad del proyector

Puede proteger el proyector contra el robo o uso no autorizado mediante la configuración de los siguientes recursos de seguridad:

- Seguridad por contraseña para impedir que se encienda el proyector y evitar que se realicen cambios a la pantalla de inicio y a otros ajustes.
- Seguridad por bloqueo de los botones para bloquear el funcionamiento del proyector mediante los botones del panel de control.
- Cableado de seguridad para fijar físicamente el proyector en un lugar con un cable.

[Tipos de seguridad por contraseña](#)

[Bloqueo de los botones del proyector](#)

[Instalación de un cable de seguridad](#)

Tema principal: [Ajuste de las funciones del proyector](#)

Tipos de seguridad por contraseña

Puede configurar estos tipos de seguridad por contraseña utilizando una contraseña compartida:

- La contraseña **Protec. aliment.** evita que alguien use el proyector sin antes ingresar una contraseña.
- La contraseña **Prote. logo usuario** evita que alguien cambie la pantalla personalizada que el proyector muestra cuando se enciende o cuando usa la función Pausa A/V. La presencia de la pantalla personalizada disuade el robo, ya que identifica al propietario del proyector.
- La contraseña **Red protegida** evita que alguien cambie los ajustes de red en los menús del proyector.

[Configuración de una contraseña](#)

[Selección de tipos de seguridad por contraseña](#)

[Ingreso de una contraseña para usar el proyector](#)

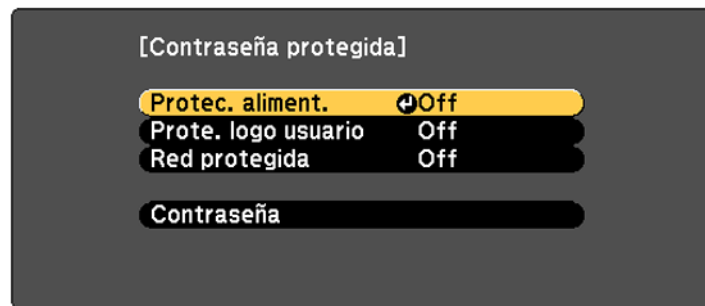
[Captura de una imagen de logotipo para mostrar](#)

Tema principal: [Recursos de seguridad del proyector](#)

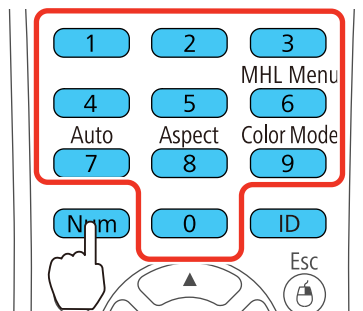
Configuración de una contraseña

Para usar la seguridad por contraseña, debe primero configurar una contraseña.

1. Mantenga presionado el botón **Freeze** del control remoto durante aproximadamente 5 segundos o hasta que aparezca el siguiente menú.



2. Pulse la flecha hacia abajo para seleccionar **Contraseña** y pulse el botón **Enter**.
Verá el mensaje, “¿Cambiar la contraseña?”.
3. Seleccione **Sí** y pulse el botón **Enter**.
4. Pulse y mantenga presionado el botón **Num** del control remoto y utilice los botones numéricos para configurar una contraseña de cuatro dígitos.



La contraseña aparece como **** a medida que la introduce. Después, verá un mensaje de confirmación.

5. Vuelva a ingresar la contraseña.
Verá el mensaje “Contraseña aceptada”.
6. Pulse el botón **Esc** para volver al menú.

7. Anote la contraseña y guárdela en un lugar seguro en caso de que la olvide.

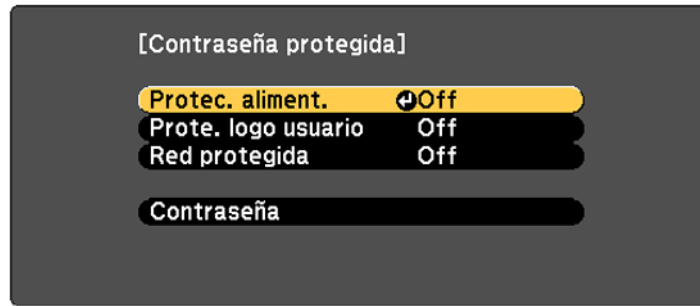
Tema principal: [Tipos de seguridad por contraseña](#)

Tareas relacionadas

[Selección de tipos de seguridad por contraseña](#)

Selección de tipos de seguridad por contraseña

Después de configurar una contraseña, verá este menú donde puede seleccionar los tipos de seguridad por contraseña que desea utilizar.



Si no ve este menú, mantenga presionado el botón **Freeze** del control remoto durante 5 segundos o hasta que aparezca el menú.

- Para evitar el uso no autorizado del proyector, seleccione **Protec. aliment.**, pulse el botón **Enter**, seleccione **On**, pulse el botón **Enter** otra vez y pulse el botón **Esc**.
- Para impedir que se realicen cambios a la pantalla Logotipo del usuario o a los ajustes de pantalla relacionados, seleccione **Prote. logo usuario**, pulse el botón **Enter**, seleccione **On**, pulse el botón **Enter** otra vez y pulse el botón **Esc**.
- Para impedir que se realicen cambios a los ajustes de red, seleccione **Red protegida**, pulse el botón **Enter**, seleccione **On**, pulse el botón **Enter** otra vez y pulse el botón **Esc**.

Nota: Guarde el control remoto en un lugar seguro; si lo pierde, no podrá ingresar la contraseña para usar el proyector.

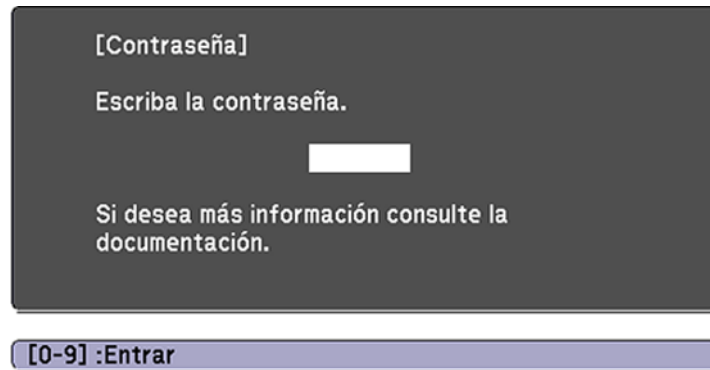
Tema principal: [Tipos de seguridad por contraseña](#)

Tareas relacionadas

[Configuración de una contraseña](#)

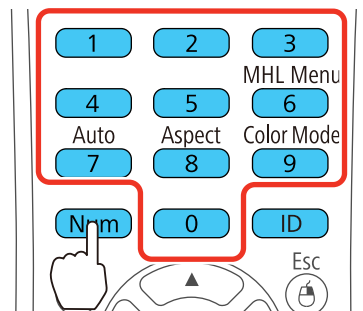
Ingreso de una contraseña para usar el proyector

Si configura una contraseña y activa una contraseña **Protec. aliment.**, verá un mensaje que le solicitará esta contraseña cada vez que encienda el proyector.



Debe ingresar la contraseña correcta para usar el proyector.

1. Pulse y mantenga presionado el botón **Num** del control remoto mientras ingresa la contraseña con los botones numéricos.



Nota: La contraseña predeterminada es **0000**.

Se cierra la ventana de contraseña.

2. Si la contraseña es incorrecta, puede ocurrir lo siguiente:
 - Verá un mensaje de “Contraseña incorrecta” y se le solicitará que intente nuevamente. Ingrese la contraseña correcta para continuar.
 - Si ingresa una contraseña incorrecta tres veces seguidas, verá un mensaje indicándole que el proyector está bloqueado. Después de que el mensaje se muestre por 5 minutos, el proyector entra en modo de espera. Desconecte el proyector, conecte el cable de alimentación y encienda el proyector. Verá un mensaje indicándole que ingrese la contraseña.
 - Si sigue introduciendo una contraseña incorrecta varias veces seguidas, el proyector muestra un código solicitado y un mensaje indicándole que debe ponerse en contacto con el soporte técnico de Epson. No intente ingresar la contraseña otra vez. Cuando hable con el soporte técnico de Epson, proporcione el Código solicitado mostrado en la pantalla y una prueba de propiedad para obtener ayuda para desbloquear el proyector.

Tema principal: [Tipos de seguridad por contraseña](#)

Referencias relacionadas

[Dónde obtener ayuda](#)

Captura de una imagen de logotipo para mostrar

Puede transferir una imagen al proyector y luego mostrarla cada vez que se encienda el proyector. También puede mostrar la imagen cuando el proyector no reciba una señal de entrada o cuando detenga la proyección temporalmente (con la función Pausa A/V). Esta imagen transferida se conoce como la pantalla Logotipo del usuario.

La imagen que seleccione como el Logotipo del usuario puede ser una fotografía, un gráfico o un logotipo de empresa, el cual es útil para identificar al propietario del proyector para ayudar a disuadir el robo. Puede evitar cambios a la pantalla Logotipo del usuario mediante la configuración de una contraseña de protección.

Nota: Cuando copia los ajustes de los menús de un proyector a otro utilizando la función de configuración por lote, también se copia el logotipo del usuario. No incluya ninguna información en el logotipo que no desea compartir entre múltiples proyectores.

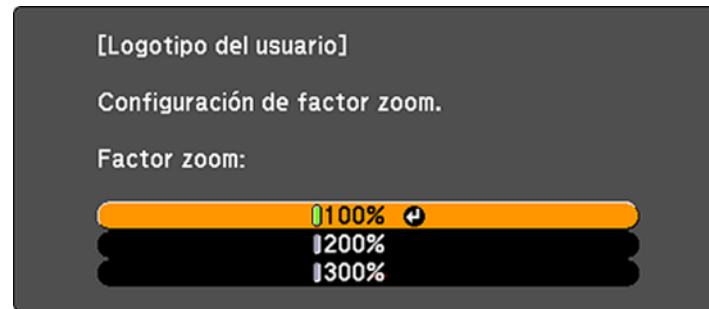
1. Muestre la imagen que desee proyectar como el Logotipo del usuario.

2. Pulse el botón **Menu**, seleccione el menú **Extendida** y pulse el botón **Enter**.



3. Seleccione el ajuste **Logotipo del usuario** y pulse el botón **Enter**.
Verá un mensaje preguntándole si desea usar la imagen mostrada como un logotipo de usuario.
4. Seleccione **Sí** y pulse el botón **Enter**.
Verá un cuadro de selección superpuesto en la imagen.
5. Use los botones de flecha del control remoto para seleccionar el área que desee usar como el Logotipo del usuario y pulse el botón **Enter**.
Verá un mensaje preguntándole si desea seleccionar esta área de imagen.
6. Seleccione **Sí** y pulse el botón **Enter**. (Si desea cambiar el área seleccionada, seleccione **No**, pulse el botón **Enter** y repita el último paso).

Verá el menú Factor zoom de Logotipo del usuario.



7. Seleccione un porcentaje de zoom y pulse el botón **Enter**.
Verá un mensaje que le preguntará si desea guardar la imagen como el Logotipo del usuario.
8. Seleccione **Sí** y pulse el botón **Enter**.
Verá un mensaje de finalización.
9. Pulse el botón **Esc** para salir de la pantalla del mensaje.
10. Seleccione el menú **Extendida** y pulse el botón **Enter**.
11. Seleccione **Pantalla** y pulse el botón **Enter**.
12. Seleccione cuándo desea mostrar la pantalla Logotipo del usuario:
 - Para mostrarla cada vez que no haya una señal de entrada, seleccione el ajuste **Visualizar fondo** y configúrelo en **Logo**.
 - Para mostrarla cada vez que enciende el proyector, seleccione **Pantalla de inicio** y configúrelo en **On**.
 - Para mostrarla cada vez que pulse el botón **A/V Mute**, seleccione el ajuste **Pausa A/V** y configúrelo en **Logo**.

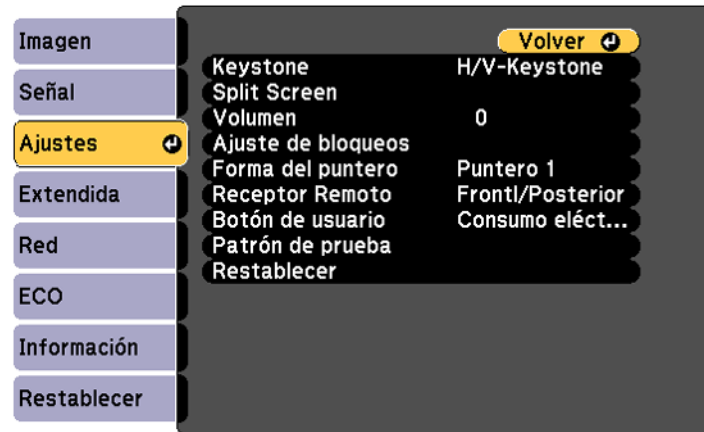
Para evitar que alguien cambie los ajustes de la pantalla Logotipo del usuario sin antes ingresar una contraseña, configure una contraseña y active la seguridad de Logotipo del usuario.

Tema principal: [Tipos de seguridad por contraseña](#)

Bloqueo de los botones del proyector

Puede bloquear los botones del panel de control del proyector para evitar que alguien lo use. Puede bloquear todos los botones o todos los botones excepto el botón de encendido.

1. Pulse el botón **Menu**.
2. Seleccione el menú **Ajustes** y pulse el botón **Enter**.



3. Seleccione **Ajuste de bloqueos** y pulse el botón **Enter**.
4. Seleccione el ajuste **Bloqueo funcionam.** y pulse el botón **Enter**.
5. Seleccione uno de estos tipos de bloqueo y pulse el botón **Enter**:
 - Para bloquear todos los botones del proyector, seleccione **Bloqueo Total**.
 - Para bloquear todos los botones, excepto el botón de encendido, seleccione **Bloqueo parcial**.

Verá un mensaje de confirmación.
6. Seleccione **Sí** y pulse el botón **Enter**.

[Desbloqueo de los botones del proyector](#)

Tema principal: [Recursos de seguridad del proyector](#)

Desbloqueo de los botones del proyector

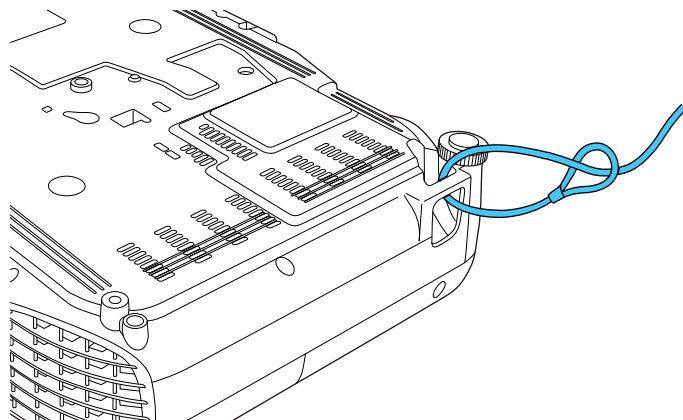
Si se han bloqueado los botones del proyector, mantenga presionado el botón **Enter** del panel de control del proyector durante 7 segundos para desbloquearlos. También puede configurar el ajuste **Bloqueo funcionam.** en **Off** en el menú Ajustes.

Tema principal: [Bloqueo de los botones del proyector](#)

Instalación de un cable de seguridad

Puede instalar dos tipos de cables de seguridad en el proyector para protegerlo contra robo.

- Utilice la ranura de seguridad del proyector para conectar un dispositivo de bloqueo Kensington. Consulte a su distribuidor local de productos de informática o electrónica para obtener información de compra.
- Utilice el punto de conexión del cable de seguridad del proyector para atar un cable y fijarlo a un elemento fijo o a un mueble pesado en la habitación.



Nota: Cuando instale el proyector en la pared o en el techo, no pase los cables para prevención de caídas por el punto de conexión del cable de seguridad.

Tema principal: [Recursos de seguridad del proyector](#)

Sistema de identificación del proyector para control de múltiples proyectores

Puede controlar varios proyectores con un solo control remoto para realizar presentaciones más elaboradas. Para ello, asigne un número de identificación a cada proyector y al control remoto. De esta forma, puede manejar todos los proyectores a la vez o de forma individual.

[Configuración del número de ID del proyector](#)

[Configuración del número de ID del control remoto](#)

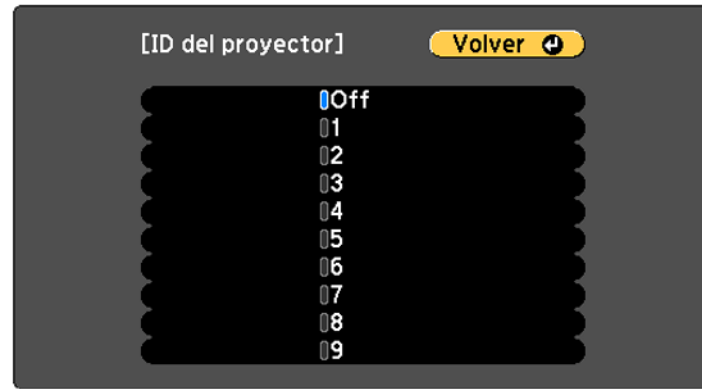
[Igualación de la calidad de pantalla de varios proyectores](#)

Tema principal: [Ajuste de las funciones del proyector](#)

Configuración del número de ID del proyector

Si desea controlar varios proyectores utilizando un solo control remoto, asígnele a cada proyector un número de ID único.

1. Pulse el botón **Menu**.
2. Seleccione el menú **Extendida** y pulse el botón **Enter**.
3. Seleccione **ID del proyector** y pulse el botón **Enter**.



4. Pulse los botones de flecha del control remoto para seleccionar el número de identificación que desea usar para el proyector. Luego, pulse el botón **Enter**.

Repita estos pasos para todos los demás proyectores que desee controlar desde un control remoto.

Nota: Si no sabe el número de ID del proyector, apunte el control remoto hacia el proyector y pulse el botón **ID** para mostrar temporalmente el número de ID del proyector en la pantalla.

Tema principal: [Sistema de identificación del proyector para control de múltiples proyectores](#)

Configuración del número de ID del control remoto

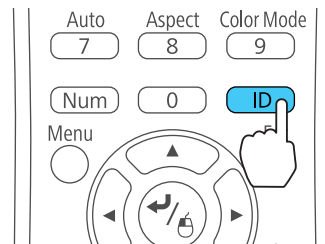
El número de ID del control remoto está configurado de manera predeterminada en cero, de modo que pueda funcionar con cualquier proyector compatible. Si desea configurar el control remoto para que funcione solo con un proyector en particular, debe configurar el número de ID del control remoto para que coincida con el número de ID del proyector.

Nota: Debe configurar el número de ID del control remoto para que coincida con el número de ID del proyector cada vez que encienda el proyector que desee controlar.

1. Encienda el proyector que desea manejar exclusivamente con el control remoto.
2. Asegúrese de saber el número de ID del proyector que está configurado como el ajuste **ID del proyector** en el menú Extendida.

Nota: Si se le olvida el número de ID del proyector, apunte el control remoto hacia el proyector y pulse el botón **ID** para mostrar temporalmente el número de ID del proyector en la pantalla. Si desactiva el ajuste **ID del proyector**, el control remoto operará el proyector independientemente del número de ID seleccionado en el control remoto.

3. Apunte el control remoto hacia el proyector.
4. Mantenga presionado el botón **ID** del control remoto mientras pulsa el botón numérico que coincide con el número de ID del proyector. Luego, suelte los botones.



5. Pulse el botón **ID** del control remoto para verificar si el proceso de configuración de ID ha funcionado.

Verá un mensaje del proyector.

- Si el control remoto aparece como **On** en la lista, el número de ID del control remoto está configurado para funcionar exclusivamente con el proyector en la lista.
- Si el control remoto aparece como **Off** en la lista, el número de ID del control remoto no se ha configurado correctamente. Repita los pasos anteriores para configurar un número de ID que coincida con el proyector que desee controlar.

Tema principal: [Sistema de identificación del proyector para control de múltiples proyectores](#)

Igualación de la calidad de pantalla de varios proyectores

Puede hacer coincidir la calidad de pantalla de varios proyectores que proyectarán el uno cerca del otro.

1. Encienda todos los proyectores en los cuales desee igualar la calidad de pantalla.
2. Configure los números de ID en cada proyector.
3. Configure el número de ID del control remoto para que coincida con el primer proyector.
4. Pulse el botón **Menu**, seleccione el menú **Imagen** y pulse el botón **Enter**.



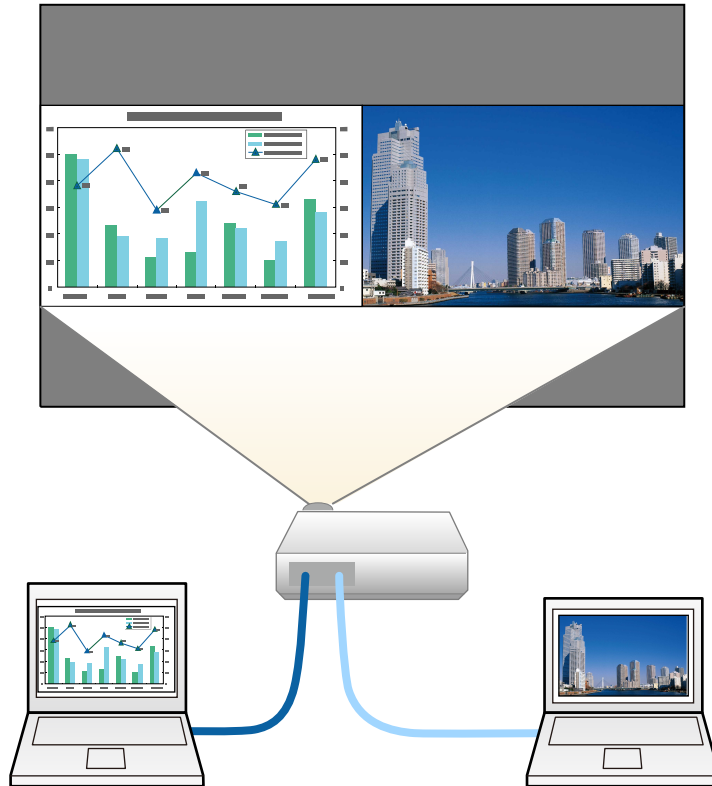
5. Configure los ajustes, según sea necesario.
6. Configure el número de ID del control remoto para que coincida con el del siguiente proyector, luego seleccione los ajustes del menú Imagen en cada proyector según sea necesario para igualar la proyección.

Nota: Es posible que el brillo y el tono no sean exactamente iguales, incluso después de configurar los ajustes. Si la diferencia del brillo y el tono se vuelve más notable al paso del tiempo, repita los ajustes.

Tema principal: [Sistema de identificación del proyector para control de múltiples proyectores](#)

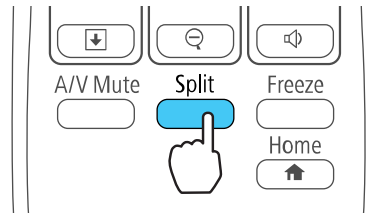
Proyección de dos imágenes de forma simultánea

Puede utilizar la función de pantalla dividida Split Screen para proyectar simultáneamente dos imágenes provenientes de dos fuentes de imagen diferentes que estén colocadas una al lado de la otra (Home Cinema 760HD/1060). Puede controlar la función utilizando el control remoto o los menús del proyector.



Nota: No puede utilizar la función de pantalla dividida con ciertas combinaciones de fuentes de entrada.

1. Pulse el botón **Split** del control remoto.



La imagen de la fuente de entrada actualmente seleccionada se mueve al lado izquierdo de la pantalla.

2. Pulse el botón **Menu**.

Verá esta pantalla:



3. Para seleccionar una fuente de entrada para la otra imagen, seleccione el ajuste **Fuente**, pulse el botón **Enter**, seleccione la fuente de entrada, seleccione **Ejecutar** y pulse el botón **Enter**. (También puede cambiar las fuentes de imagen, si es necesario).
4. Para intercambiar las imágenes, seleccione el ajuste **Intercamb. pantallas** y pulse el botón **Enter**.

5. Para cambiar el tamaño de las imágenes, seleccione el ajuste **Tamaño pantalla**, pulse el botón **Enter**, seleccione una opción de tamaño, pulse el botón **Enter** otra vez y pulse el botón **Menu** para salir del menú.

Nota: Dependiendo de las señales de entrada de video, es posible que las imágenes no aparezcan del mismo tamaño aún si selecciona el ajuste **Igual**.

6. Para elegir el audio que desea escuchar, seleccione el ajuste **Fuente de audio**, pulse el botón **Enter**, seleccione una opción de audio, pulse el botón **Enter** otra vez y pulse el botón **Menu** para salir del menú.
7. Para salir de la función Split Screen, pulse el botón **Split** o **Esc**.

Tema principal: [Ajuste de las funciones del proyector](#)

Transferencia de los ajustes de los menús entre proyectores

Después de que haya seleccionado los ajustes en los menús del proyector, los puede transferir a otro proyector del mismo modelo.

Nota: Haga una copia de los ajustes del proyector antes de ajustar la imagen proyectada utilizando las opciones de ajuste de imagen del proyector. Cualquier ajuste de Logotipo del usuario guardado en el proyector será transferido al otro proyector.

Precaución: Si el proceso de copia falla debido a un corte del suministro eléctrico, un error de comunicación o cualquier otra razón, Epson no será responsable por ningún costo de reparación incurrido.

Los siguientes ajustes no son transferibles entre proyectores:

- Opciones del menú Información
- Ajustes del menú Red, excepto los de los submenús Notificación y Otros

[Guardar los ajustes en una unidad flash USB](#)

[Transferencia de los ajustes desde una unidad flash USB](#)

[Guardar los ajustes en una computadora](#)

[Transferencia de ajustes desde una computadora](#)

Tema principal: [Ajuste de las funciones del proyector](#)

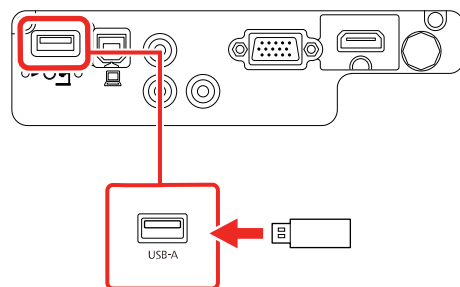
Guardar los ajustes en una unidad flash USB

Puede guardar los ajustes del proyector que desea transferir en una unidad flash USB.

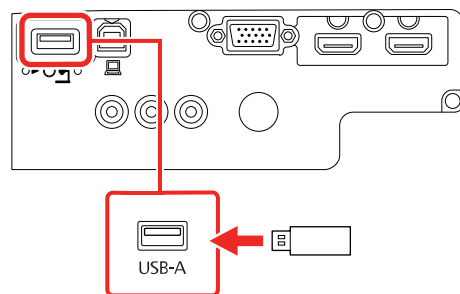
Nota: Use una unidad flash nueva. Si la unidad contiene otros archivos, es posible que la transferencia no se complete correctamente. La unidad flash debe utilizar el formato FAT y no puede tener funciones de seguridad.

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación del proyector.
2. Introduzca la unidad flash en el puerto **USB-A**.

Home Cinema 660/760HD

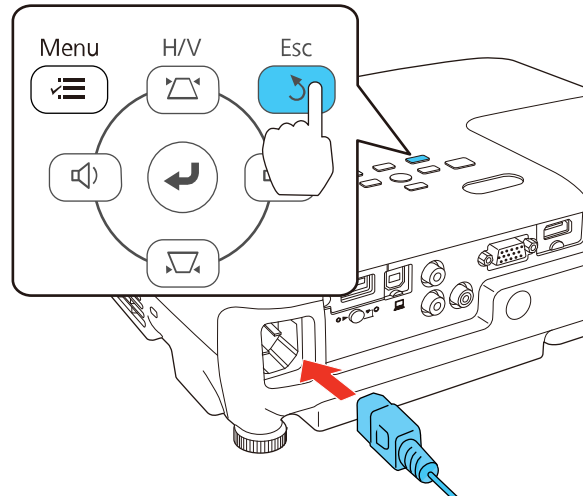


Home Cinema 1060



Nota: Conecte la unidad flash directamente al proyector. No utilice un concentrador; de lo contrario, es posible que sus ajustes no se guarden correctamente.

3. Mantenga presionado el botón **Esc** del panel de control o del control remoto mientras conecta el cable de alimentación al proyector.



4. Cuando se enciendan todos los indicadores luminosos del proyector, suelte el botón **Esc**.
Los indicadores luminosos parpadean para indicar que los ajustes se están transfiriendo a la unidad flash. Cuando los indicadores luminosos dejen de parpadear, el indicador de encendido se ilumina de color azul y el proyector entra en modo de espera.

Precaución: No desconecte el cable de alimentación o retire la unidad flash mientras los indicadores estén parpadeando. Esto podría dañar el proyector.

5. Una vez que el proyector esté en modo de espera, retire la unidad flash.

Tema principal: [Transferencia de los ajustes de los menús entre proyectores](#)

Transferencia de los ajustes desde una unidad flash USB

Después de que haya guardado los ajustes del proyector en una unidad flash USB, los puede transferir a otro proyector del mismo modelo.

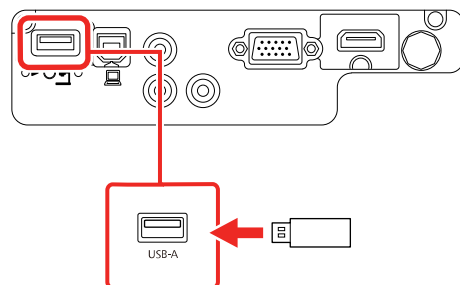
Nota: Asegúrese de que la unidad flash USB solo contenga un archivo de ajustes de transferencia de otro proyector del mismo modelo. Los ajustes se encuentran en un archivo con el nombre

pjconfdata.bin. Si la unidad contiene otros archivos, es posible que la transferencia no se complete correctamente.

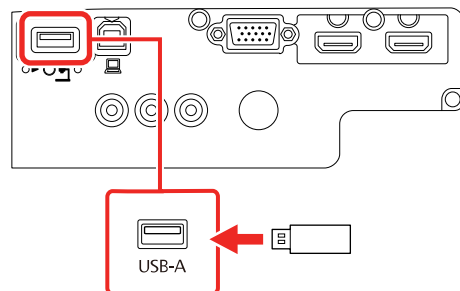
No modifique los ajustes de imagen del proyector hasta que haya transferido los ajustes. Si no, tendrá que repetir los pasos para configurar los ajustes.

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación del proyector.
2. Introduzca la unidad flash en el puerto **USB-A**.

Home Cinema 660/760HD

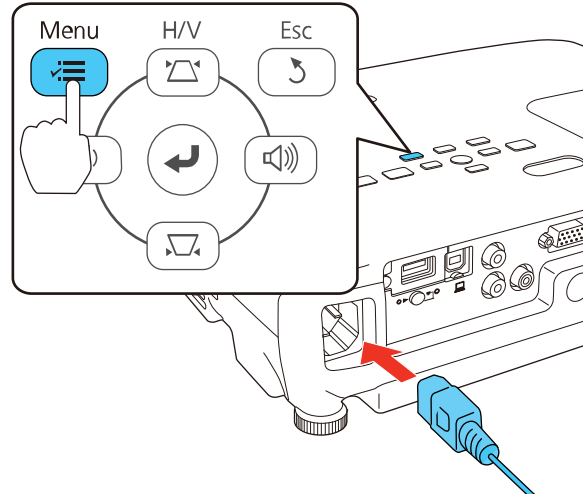


Home Cinema 1060



Nota: Conecte la unidad flash directamente al proyector. No utilice un concentrador; de lo contrario, es posible que sus ajustes no se guarden correctamente.

3. Mantenga presionado el botón **Menu** del panel de control o del control remoto mientras conecta el cable de alimentación al proyector.



4. Cuando se enciendan todos los indicadores luminosos del proyector, suelte el botón **Menu**.
Los indicadores parpadean para indicar que los ajustes se están transfiriendo al proyector. Cuando los indicadores dejen de parpadear, el indicador de encendido se ilumina de color azul y el proyector entra en modo de espera.

Precaución: No desconecte el cable de alimentación o retire la unidad flash mientras los indicadores estén parpadeando. Esto podría dañar el proyector.

5. Una vez que el proyector esté en modo de espera, retire la unidad flash.

Tema principal: [Transferencia de los ajustes de los menús entre proyectores](#)

Guardar los ajustes en una computadora

Puede guardar los ajustes del proyector que quiere transferir a una computadora.

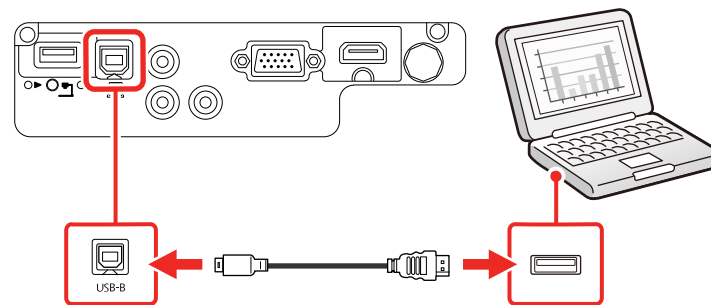
Su computadora debe tener instalado uno de los siguientes sistemas operativos:

- Windows Vista
- Windows 7

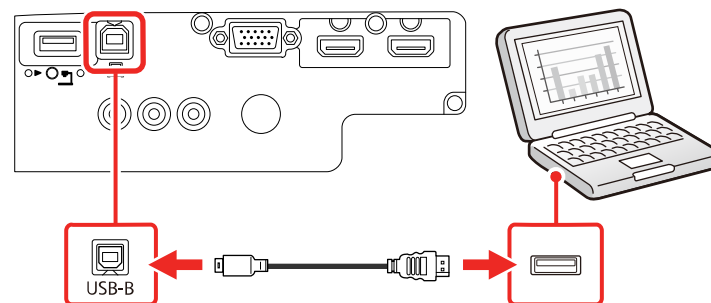
- Windows 8.x
- Windows 10
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación del proyector.
2. Conecte un cable USB al puerto **USB-B** del proyector.

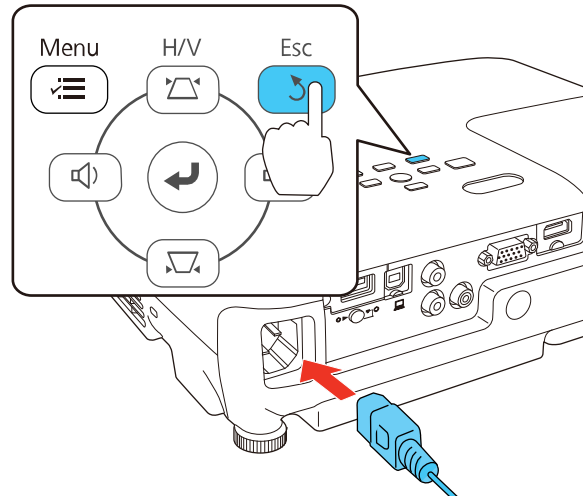
Home Cinema 660/760HD



Home Cinema 1060



3. Conecte el otro extremo del cable a cualquier puerto USB disponible de la computadora.
4. Mantenga presionado el botón **Esc** del panel de control o del control remoto mientras conecta el cable de alimentación al proyector.



5. Cuando se enciendan todos los indicadores luminosos del proyector, suelte el botón **Esc**.
El proyector aparece como un disco extraíble en su computadora.
6. Abra el disco extraíble y copie el archivo **pjconfdata.bin** a su computadora.
7. Cuando se termine de copiar el archivo, realice uno de los siguientes pasos:
 - **Windows:** Abra la utilidad **Mi PC**, **Equipo**, **Explorador de Windows** o **Explorador de archivos**. Haga clic con el botón derecho del mouse en el nombre de su proyector (que aparece como un disco extraíble) y seleccione **Expulsar**.
 - **Mac:** Arrastre el icono del disco extraíble de su proyector desde el escritorio a la papelera.El proyector entra en modo de espera.

Tema principal: [Transferencia de los ajustes de los menús entre proyectores](#)

Transferencia de ajustes desde una computadora

Después de que haya guardado los ajustes del proyector en una computadora, los puede transferir a otro proyector del mismo modelo.

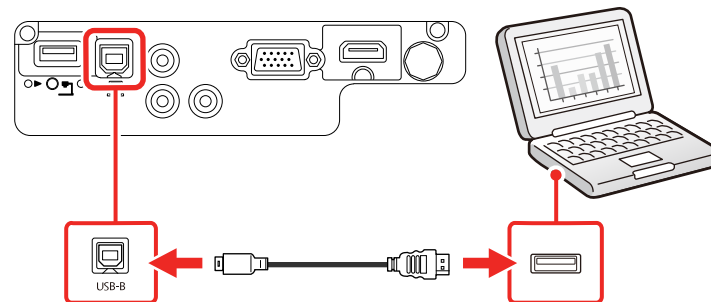
Su computadora debe tener instalado uno de los siguientes sistemas operativos:

- Windows Vista
- Windows 7
- Windows 8.x
- Windows 10
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x

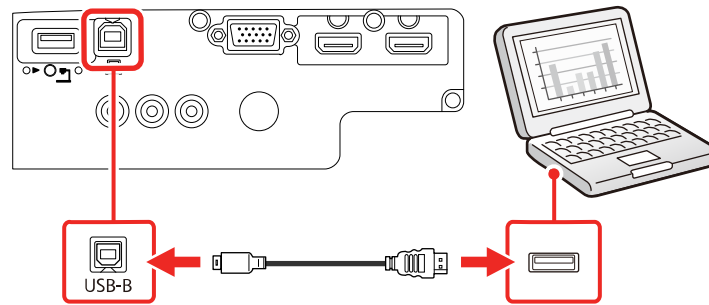
No modifique los ajustes de imagen del proyector hasta que haya transferido los ajustes. Si no, tendrá que repetir los pasos para configurar los ajustes.

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación del proyector.
2. Conecte un cable USB al puerto **USB-B** del proyector.

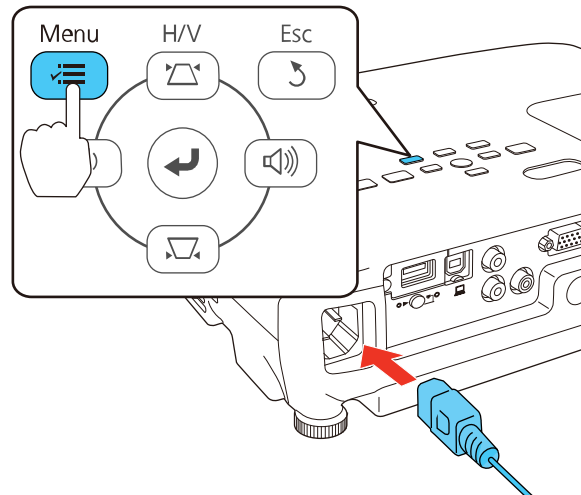
Home Cinema 660/760HD



Home Cinema 1060



3. Conecte el otro extremo del cable a cualquier puerto USB disponible de la computadora.
4. Mantenga presionado el botón **Menu** del panel de control o del control remoto mientras conecta el cable de alimentación al proyector.



5. Cuando se enciendan todos los indicadores luminosos del proyector, suelte el botón **Menu**. El proyector aparece como un disco extraíble en su computadora.

6. Copie el disco extraíble y copie el archivo **pjconfdata.bin** a su computadora.

Nota: No copie ningún otro archivo al disco extraíble.

7. Cuando se termine de copiar el archivo, realice uno de los siguientes pasos:

- **Windows:** Abra la utilidad **Mi PC, Equipo, Explorador de Windows o Explorador de archivos**. Haga clic con el botón derecho del mouse en el nombre de su proyector (que aparece como un disco extraíble) y seleccione **Expulsar**.
- **Mac:** Arrastre el icono del disco extraíble de su proyector desde el escritorio a la papelera.

Todos los indicadores luminosos empiezan a parpadear para indicar que los ajustes del proyector se están actualizando. Cuando los indicadores dejen de parpadear, el indicador de encendido se ilumina de color azul y el proyector entra en modo de espera.

Precaución: No desconecte el cable de alimentación mientras los indicadores estén parpadeando. Esto podría dañar el proyector.

Tema principal: [Transferencia de los ajustes de los menús entre proyectores](#)

Configuración de los ajustes de menús

Siga las instrucciones de las siguientes secciones para acceder al sistema de menús del proyector y cambiar los ajustes del proyector.

Uso de los menús del proyector

Ajustes de calidad de la imagen: Menú Imagen

Ajustes de la señal de entrada: Menú Señal

Ajustes de las características del proyector: Menú Ajustes

Ajustes de configuración del proyector: Menú Extendida

Ajustes de red del proyector: Menú Red

Ajustes de configuración del proyector: Menú ECO

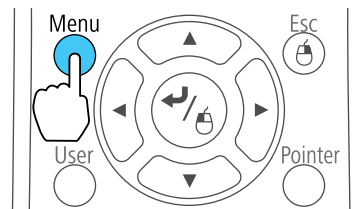
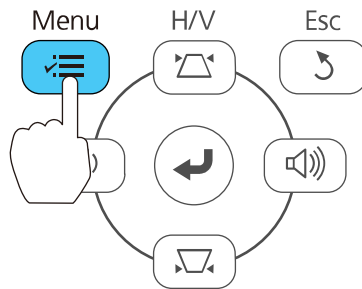
Pantalla de información del proyector: Menú Información

Opciones de restablecimiento del proyector: Menú Restablecer

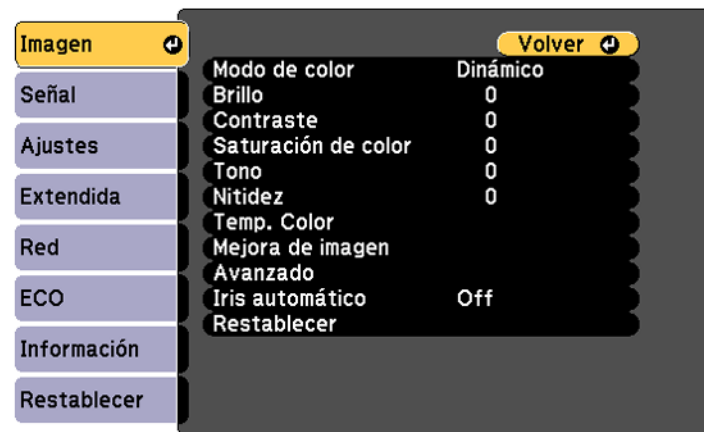
Uso de los menús del proyector

Puede usar los menús del proyector para configurar los ajustes que controlan el funcionamiento del proyector. El proyector muestra los menús en la pantalla.

1. Pulse el botón **Menu** del panel de control o del control remoto.



Verá la pantalla de menú que muestra los ajustes del menú Imagen.



2. Pulse el botón de flecha hacia arriba o hacia abajo para desplazarse por los menús listados a la izquierda. Los ajustes para cada menú aparecen a la derecha.

Nota: Los ajustes disponibles dependen de la fuente de entrada seleccionada.

3. Para cambiar los ajustes del menú en pantalla, pulse el botón **Enter**.
4. Pulse el botón de flecha hacia arriba o hacia abajo para desplazarse por los ajustes.
5. Cambie los ajustes con los botones indicados en la parte inferior de las pantallas de los menús.
6. Para revertir todos los ajustes del menú a sus valores predeterminados, seleccione **Restablecer**.
7. Cuando termine de cambiar los ajustes de un menú, pulse el botón **Esc**.
8. Pulse el botón **Menu** o **Esc** para salir del sistema de menús.

Tema principal: [Configuración de los ajustes de menús](#)

Ajustes de calidad de la imagen: Menú Imagen

Los ajustes del menú Imagen le permiten ajustar la calidad de imagen de la fuente de entrada que está utilizando actualmente. Los ajustes disponibles dependen de la fuente de entrada seleccionada.



Para cambiar los ajustes para una fuente de entrada, asegúrese de que la fuente esté conectada y luego seleccione dicha fuente.

Ajuste	Opciones	Descripción
Modo de color	Consulte la lista de modos de color disponibles.	Ajusta la intensidad de los colores de la imagen para diversos tipos de imágenes y entornos.
Brillo	Varios niveles disponibles	Aclara u oscurece toda la imagen.
Contraste	Varios niveles disponibles	Ajusta la diferencia entre las áreas claras y oscuras de la imagen.
Saturación de color	Varios niveles disponibles	Ajusta la intensidad de los colores de la imagen.
Tono	Varios niveles disponibles	Ajusta el equilibrio de los tonos verde a magenta de la imagen.
Nitidez	Varios niveles disponibles	Ajusta la nitidez o suavidad de los detalles de la imagen.
Temp. Color (temperatura de color)	Temp. Color Personalizado	Configura el tono de color general; los valores altos le dan un tono azul (frío) a la imagen, mientras que los valores bajos le dan un tono rojo (cálido). Temp. Color: configura el tono de color entre 0 a 10. Personalizado: ajusta la intensidad de los tonos individuales en la imagen; proporciona controles de offset y ganancia de RGB para una calibración de color de nivel profesional.
Mejora de imagen	Reducción de ruidos	Reduce el parpadeo en imágenes analógicas.
	Realce detalle (Home Cinema 1060)	Realza los detalles para crear contornos más nítidos.

Ajuste	Opciones	Descripción
Avanzado	Desentrelazado	Configura la conversión de señales entrelazadas a progresivas para ciertos tipos de imagen de video. Off: para imágenes de video de movimiento rápido. Vídeo: para la mayoría de las imágenes de video. Film/Auto: para películas, gráficos de computadora y animación.
Iris automático	Off Normal Velocidad alta	Ajusta la luminosidad proyectada en base al brillo de las imágenes cuando se seleccionan los modos de color Dinámico o Cinema; la opción Velocidad alta realiza correcciones de luminosidad más rápidas para imágenes de movimiento rápido.

Nota: El ajuste **Brillo** no afecta a la luminosidad de la lámpara. Para cambiar el modo de luminosidad de la lámpara, utilice el ajuste **Consumo eléctrico** en el menú ECO.

Nota: El ajuste **Reducción de ruidos** no está disponible si el ajuste **Desentrelazado** está configurado en **Off** o si seleccionó una señal de entrada digital RGB o entrelazada (480i/576i/1080i).

Tema principal: [Configuración de los ajustes de menús](#)

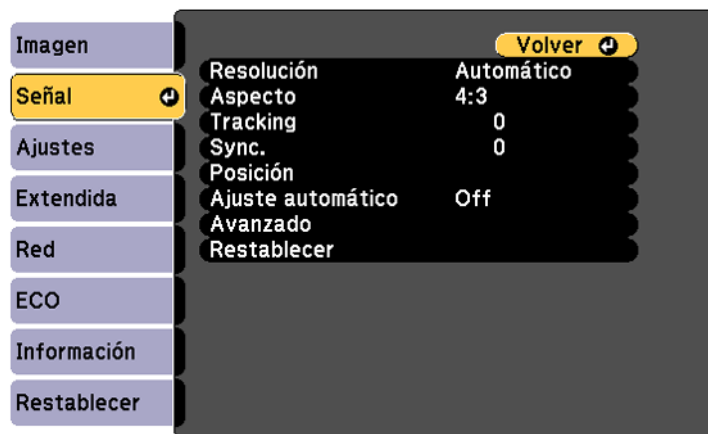
Referencias relacionadas

[Modos de color disponibles](#)

[Ajustes de configuración del proyector: Menú ECO](#)

Ajustes de la señal de entrada: Menú Señal

Normalmente, el proyector detecta y optimiza los ajustes de la señal de entrada automáticamente. Para personalizar los ajustes, utilice el menú Señal. Los ajustes disponibles dependen de la fuente de entrada seleccionada.



Nota: Puede restaurar los valores predeterminados de los ajustes **Posición**, **Tracking** y **Sync.** pulsando el botón **Auto** del control remoto.

Para cambiar los ajustes para una fuente de entrada, asegúrese de que la fuente esté conectada y luego seleccione dicha fuente.

Ajuste	Opciones	Descripción
Resolución	Automático Ancho Normal	Configura la resolución de la señal de entrada si no se detecta automáticamente con la opción Automático .
Aspecto	Consulte la lista de relaciones de aspecto disponibles.	Configura la relación de aspecto (proporción de ancho a altura) para la fuente de entrada seleccionada.

Ajuste	Opciones	Descripción
Tracking	Varios niveles disponibles	Ajusta la señal para eliminar las rayas verticales de las imágenes de computadora.
Sync.	Varios niveles disponibles	Ajusta la señal para eliminar la falta de claridad o el parpadeo de las imágenes de computadora.
Posición	Arriba, abajo, izquierda, derecha	Ajusta la ubicación de la imagen en la pantalla.
Ajuste automático	On Off	Optimiza automáticamente la calidad de la imagen de la computadora (cuando está activado).
Overscan	Automático Off 4% 8%	Cambia la proporción de la imagen proyectada por un porcentaje o de forma automática para hacer visibles los bordes cuando está utilizando una fuente de entrada HDMI.
Avanzado	—	Consulte la tabla de los ajustes de Avanzado en esta sección.

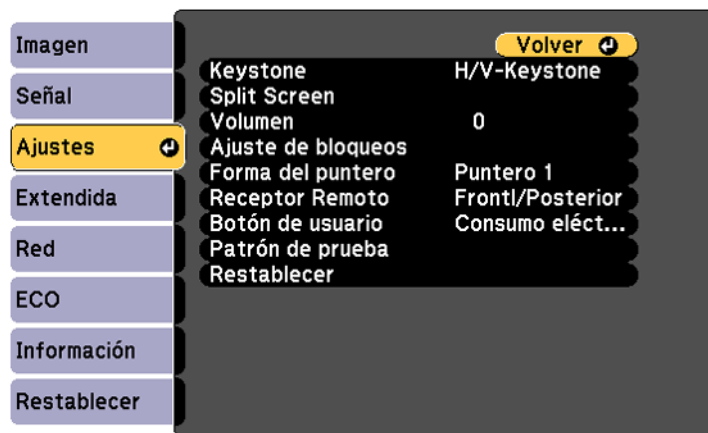
Ajustes de **Avanzado**

Ajuste	Opciones	Descripción
Intervalo vídeo HDMI	Automático Normal Expandido	Configura el intervalo de video para igualarlo al del ajuste del dispositivo conectado al puerto de entrada HDMI. Automático: detecta el intervalo de video automáticamente. Normal: para imágenes provenientes de un dispositivo que no sea una computadora; seleccione este ajuste si las zonas negras de la imagen son muy brillantes. Expandido: para imágenes provenientes de una computadora; seleccione este ajuste si la imagen es demasiado oscura.
Señal de entrada	Automático RGB Componente	Especifica el tipo de señal de las fuentes de entrada conectadas a los puertos de computadora. Automático: detecta señales automáticamente. RGB: corrige el color para entradas de video de computadora/RGB. Componente: corrige el color para entradas de video componente.
Señal de Vídeo	Automático Diversos estándares de video	Especifica el tipo de señal desde las fuentes de entrada conectadas a los puertos de video. Automático: detecta señales automáticamente.

Tema principal: [Configuración de los ajustes de menús](#)

Ajustes de las características del proyector: Menú Ajustes

Las opciones del menú Ajustes le permiten personalizar diversas características del proyector. Los ajustes disponibles dependen de la fuente de entrada seleccionada.



Ajuste	Opciones	Descripción
Keystone	H/V-Keystone Quick Corner	Ajusta la forma de la imagen a rectangular (horizontal y verticalmente). H/V Keystone: le permite corregir manualmente los costados horizontal y vertical; active o desactive los ajustes V-Keystone auto. y Ajuste Keystone-H. Quick Corner: seleccione este ajuste para corregir la forma de la imagen y la alineación en pantalla.

Ajuste	Opciones	Descripción
Split Screen (Home Cinema 760HD/1060)	Tamaño pantalla Fuente Intercamb. pantallas Fuente de audio Alinear Mostrar código QR	Divide el área de visualización horizontalmente y muestra dos imágenes una al lado de la otra (pulse el botón Esc para cancelar la visualización en pantalla dividida).
Zoom (Home Cinema 660)	Varios niveles disponibles	Ajusta el tamaño de la imagen proyectada.
Volumen	Varios niveles disponibles	Ajusta el volumen del sistema de altavoces del proyector; puede configurar el nivel del volumen para cada fuente de entrada de forma separada.
Ajuste de bloqueos	Bloqueo funcionam.	Controla el bloqueo de los botones del proyector para protegerlo. Bloqueo Total: bloquea todos los botones. Bloqueo parcial: bloquea todos los botones excepto el botón de encendido. Off: todos los botones están desbloqueados.
Forma del puntero	Tres formas disponibles	Cambia la forma del puntero generado por el control remoto.
Receptor Remoto	Frontl/Posterior Frontal Posterior Off	Limita la recepción de señales del control remoto mediante el receptor seleccionado; la opción Off desactiva todos los receptores.

Ajuste	Opciones	Descripción
Botón de usuario	Consumo eléctrico Información Desentrelazado Subtítulo Patrón de prueba Resolución Mostrar código QR	Asigna una opción de los menús al botón User del control remoto para acceso directo.
Patrón de prueba	—	Muestra un patrón de prueba para ayudar con el enfoque y zoom de la imagen y con la corrección de la forma de la imagen (pulse el botón Esc para cancelar la visualización del patrón).

Tema principal: [Configuración de los ajustes de menús](#)

Ajustes de configuración del proyector: Menú Extendida

Los ajustes del menú Extendida le permiten personalizar diversas funciones de configuración del proyector que controlan su funcionamiento.



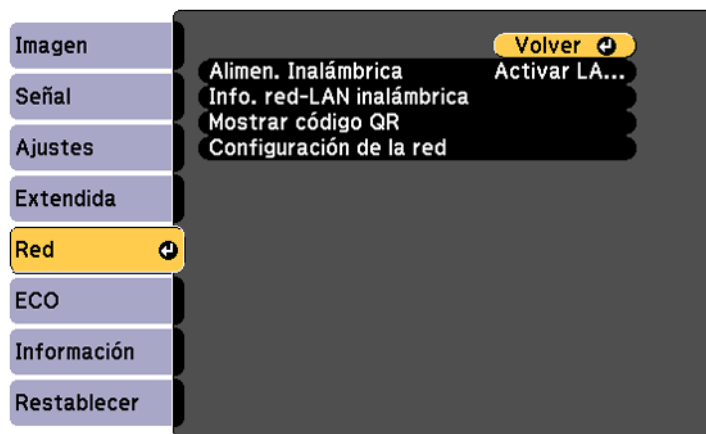
Ajuste	Opciones	Descripción
Pantalla Inicio	Ver pant. Inicio aut. Función person. 1 Función person. 2	Seleccione diferentes opciones para la pantalla de inicio del proyector. Ver pant. Inicio aut.: controla si la pantalla de inicio se abre automáticamente cuando se enciende el proyector. Función person. 1/Función person. 2: le permite personalizar las opciones que aparecen en la pantalla de inicio del proyector y guardar sus ajustes como una opción predefinida.
Pantalla	Mensajes Visualizar fondo Pantalla de inicio Pausa A/V	Selecciona diversas opciones de pantalla. Mensajes: controla si los mensajes se muestran o no en la pantalla. Visualizar fondo: selecciona el color de pantalla o el logotipo para mostrar cuando no se recibe ninguna señal. Pantalla de inicio: controla si una pantalla especial aparece cuando el proyector se inicia. Pausa A/V: selecciona el color de pantalla o el logotipo para mostrar cuando activa el ajuste Pausa A/V.
Subtítulo	Off CC1 CC2	Controla el uso de los subtítulos y selecciona el tipo de subtítulo (los subtítulos solo son visibles para señales NTSC provenientes del puerto Video).
Logotipo del usuario	—	Crea una pantalla que el proyector muestra para identificarse y mejorar la seguridad.
Proyección	Frontal Frontal/Techo Posterior Posterior/Techo	Selecciona la forma en la que el proyector está colocado con respecto a la pantalla, de modo que la imagen esté orientada correctamente.

Ajuste	Opciones	Descripción
Operación	Direct Power On Modo alta altitud Búsq. aut. de fuente Encendido automático Ajuste HDMI EQ	Selecciona diversas opciones de funcionamiento. Direct Power On: enciende el proyector cuando lo conecta. Modo alta altitud: regula la temperatura de funcionamiento del proyector en altitudes superiores a 4921 pies (1500 m). Búsq. aut. de fuente: detecta automáticamente la señal de la imagen de entrada cuando se enciende el proyector. Encendido automático: automáticamente enciende el proyector cuando recibe una señal de imagen (solo disponible cuando el Modo en espera esta configurado en Comunic. activ.). Ajuste HDMI EQ: ajusta el nivel de la señal de entrada HDMI según el dispositivo conectado.
ID del proyector	Off 1 al 9	Asigna un número de ID particular al proyector, lo que le permite usar un control remoto para controlar proyectores individualmente.
Idioma	Diversos idiomas disponibles	Selecciona el idioma de los menús y los mensajes que aparecen en la pantalla del proyector (este ajuste no cambia cuando se aplica la opción Restablecer).

Tema principal: [Configuración de los ajustes de menús](#)

Ajustes de red del proyector: Menú Red

Los ajustes del menú Red le permiten ver información de red y configurar el proyector para monitorear y controlarlo a través de una red.



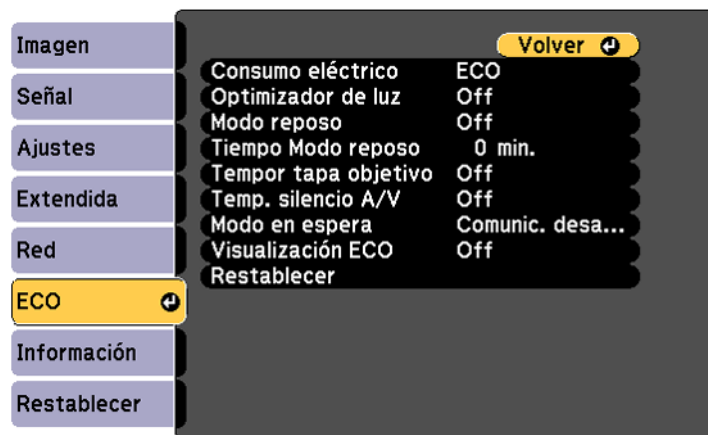
Ajuste	Opciones	Descripción
Alimen. Inalámbrica	Activar LAN inal. Off	Activa el modo de LAN inalámbrica.

Ajuste	Opciones	Descripción
Info. red-LAN inalámbrica	Modo de conexión Sist. LAN inalám. Nivel de antena Nombre proyector SSID DHCP Dirección IP Máscara de subred Dir. pta enlace Dirección MAC Código de región IPv6	Muestra el estado y los detalles de la red inalámbrica.
Mostrar código QR	—	Muestra un código QR para conectar dispositivos iOS o Android al proyector usando la aplicación Epson iProjection
Configuración de la red	Accede a los menús de red adicionales.	Configura los ajustes de su red.

Tema principal: [Configuración de los ajustes de menús](#)

Ajustes de configuración del proyector: Menú ECO

Los ajustes del menú ECO le permiten personalizar las funciones del proyector para ahorrar energía. Cuando selecciona un ajuste de ahorro de energía, aparece un icono de hoja a un lado del elemento del menú.



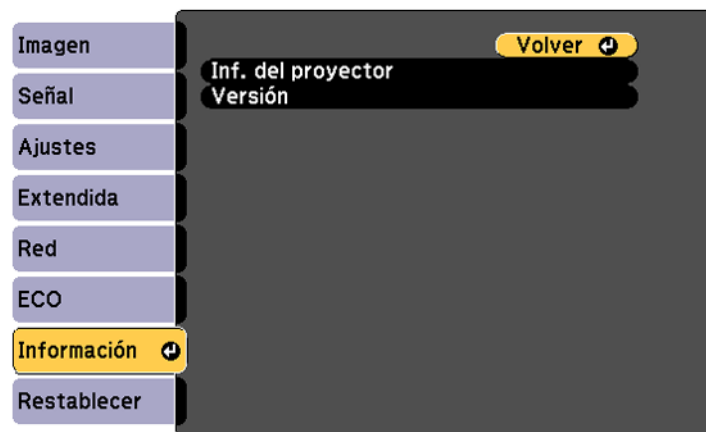
Ajuste	Opciones	Descripción
Consumo eléctrico	Normal ECO	Selecciona el modo de luminosidad de la lámpara del proyector. Normal: configura la luminosidad máxima de la lámpara. ECO: reduce la luminosidad de la lámpara y el ruido del ventilador, ahorra energía y extiende la vida útil de la lámpara.

Ajuste	Opciones	Descripción
Optimizador de luz	On Off	Cuando el ajuste Consumo eléctrico está configurado en Normal y el ajuste Iris automático está desactivado, la luminosidad de la lámpara se ajusta según la imagen proyectada; puede configurar esta opción para cada modo de color.
Modo reposo	On Off	Automáticamente pone el proyector en modo de espera después de un intervalo de inactividad.
Tiempo Modo reposo	1 a 30 minutos	Configura el intervalo para el Modo reposo.
Tempor tapa objetivo	On Off	Automáticamente apaga el proyector después de 30 minutos si la tapa de la lente está cerrada.
Temp. silencio A/V	On Off	Automáticamente apaga el proyector después de 30 minutos si el ajuste Pausa A/V está activado.
Modo en espera	Comunic. activ. Comunic. desact.	Comunic. activ. indica que el proyector se puede monitorear y controlar a través de una red cuando el proyector está en modo de espera.
Visualización ECO	On Off	Muestra un icono de hoja en la esquina inferior izquierda de la pantalla proyectada para indicar el estado de ahorro de energía cuando la luminosidad de la lámpara cambia.

Tema principal: [Configuración de los ajustes de menús](#)

Pantalla de información del proyector: Menú Información

Puede mostrar información acerca del proyector y de las fuentes de entrada mediante el menú Información. Sin embargo, no puede cambiar ningún ajuste del menú.



Seleccione **Versión** para mostrar la versión de firmware del proyector. Seleccione **Inf. del proyector** para mostrar los ajustes descritos a continuación.

Nota: Los ajustes disponibles dependen de la fuente de entrada actual. El temporizador de uso de la lámpara no registra horas hasta que haya usado la lámpara por lo menos 10 horas.

Elemento del menú Información	Descripción
Horas lámpara	Muestra el número de horas (H) que se ha usado la lámpara en los modos de Consumo eléctrico Normal y ECO ; si la información aparece en amarillo, compre una lámpara de repuesto Epson genuina lo antes posible.
Fuente	Muestra el nombre del puerto al cual está conectada la fuente de entrada actual.
Señal de entrada	Muestra el ajuste de la señal de entrada de la fuente de entrada actual.
Resolución	Muestra la resolución de la fuente de entrada actual.

Elemento del menú Información	Descripción
Señal de Vídeo	Muestra el formato de la señal de video de la fuente de entrada actual.
Veloc. refresco	Muestra la frecuencia de actualización de la fuente de entrada actual.
Info sinc	Muestra información que un técnico de servicio puede necesitar.
Estado	Muestra información acerca de problemas del proyector que un técnico de servicio puede necesitar.
Número de serie	Muestra el número de serie del proyector.
Event ID	Muestra el número de Event ID correspondiente a un problema específico del proyector; consulte la lista de los códigos de Event ID.

[Lista de los códigos de Event ID](#)

Tema principal: [Configuración de los ajustes de menús](#)

Lista de los códigos de Event ID

Si la opción **Event ID** del menú Información muestra un número de código, consulte la siguiente lista de códigos para encontrar la solución al problema asociado con el código.

Código de Event ID	Causa y solución
0041	La conexión falló. Borre la información del proyector guardada en su computadora e intente conectarse de nuevo.
00432	El software de red no se inició. Apague el proyector y vuelva a encenderlo.
00435	
0433	No se pueden mostrar las imágenes transferidas. Reinicie el software de red.
0434	La comunicación de la red no es estable. Revise el estado de comunicación de la red, espere unos momentos e intente conectarse a la red otra vez.
0481	
0482	
0485	

Código de Event ID	Causa y solución
0483	El software de red se cerró inesperadamente. Revise el estado de comunicación de la red, luego apague el proyector y vuelva a encenderlo.
04FE	
0484	Se ha desconectado la comunicación con la computadora. Reinicie el software de red.
0479	Se ha producido un error en el sistema del proyector. Apague el proyector y vuelva a encenderlo.
04FF	
0891	No se puede encontrar un punto de acceso con el mismo SSID. Configure su computadora, el punto de acceso y el proyector al mismo SSID.
0892	El tipo de autenticación WPA/WPA2 no coincide. Compruebe que los ajustes de seguridad de la red inalámbrica sean correctos.
0893	El tipo de cifrado TKIP/AES no coincide. Compruebe que los ajustes de seguridad de la red inalámbrica sean correctos.
0894	Se ha desconectado la comunicación con un punto de acceso no autorizado. Póngase en contacto con su administrador de red.
0898	No se ha podido adquirir la dirección DHCP. Compruebe que el servidor DHCP esté funcionando correctamente. Si no está utilizando DHCP, desactive el ajuste DHCP de los menús Red.
0899	Se ha producido un error de comunicación.

Tema principal: [Pantalla de información del proyector: Menú Información](#)

Opciones de restablecimiento del proyector: Menú Restablecer

Puede restablecer gran parte de los ajustes del proyector a sus valores predeterminados con la opción **Restablecer todo** en el menú Restablecer.

También puede reiniciar el temporizador de uso de la lámpara del proyector cuando reemplace la lámpara con la opción **Restablece horas lámp.**



No puede restablecer los siguientes ajustes con la opción **Restablecer todo**:

- Señal de entrada
- Logotipo del usuario
- Idioma
- Elementos del menú Red
- Horas lámpara
- Contraseña
- Zoom (Home Cinema 660)
- Visualizar fondo
- Pantalla de inicio
- Pausa A/V

Tema principal: [Configuración de los ajustes de menús](#)

Mantenimiento y transporte del proyector

Siga las instrucciones de las siguientes secciones para darle mantenimiento al proyector y transportarlo de un lugar a otro.

[Mantenimiento del proyector](#)

[Transporte del proyector](#)

Mantenimiento del proyector

Su proyector requiere poco mantenimiento para funcionar en óptimas condiciones.

Es posible que tenga que limpiar la lente periódicamente, además de limpiar el filtro y las salidas de aire para evitar que el proyector se sobrecaliente porque la ventilación ha sido bloqueada.

Las únicas piezas que debe reemplazar son la lámpara, el filtro de aire y las pilas del control remoto. Si necesita reemplazar alguna otra pieza, comuníquese con Epson o con un técnico autorizado por Epson.

Advertencia: Antes de limpiar cualquier pieza del proyector, apáguelo y desconecte el cable de alimentación. Nunca abra ninguna tapa del proyector a menos que así se especifique en este manual. El voltaje eléctrico dentro del proyector es peligroso y puede causar graves lesiones.

Advertencia: No intente reparar este producto usted mismo, con excepción de lo descrito específicamente en este manual. Contrate técnicos cualificados para llevar a cabo todas las reparaciones necesarias.

[Limpieza de la lente](#)

[Limpieza del exterior del proyector](#)

[Mantenimiento del filtro y de las salidas de aire](#)

[Mantenimiento de la lámpara del proyector](#)

[Reemplazo de las pilas del control remoto](#)

Tema principal: [Mantenimiento y transporte del proyector](#)

Limpieza de la lente

Limpie periódicamente la lente del proyector o cada vez que observe polvo o manchas en su superficie.

- Para quitar polvo o manchas, limpie la lente suavemente con papel para limpiar lentes.

- Para quitar manchas persistentes, humedezca un paño suave que no deje pelusas con limpiador para lentes y frote la lente con cuidado. No rocíe ningún líquido directamente sobre la lente.

Advertencia: No utilice un limpiador para lentes que contenga gas inflamable. El alto calor generado por la lámpara del proyector puede causar un incendio.

Precaución: No utilice limpiador de vidrios o cualquier material abrasivo para limpiar la lente y no la sujete a ningún impacto ya que la podría dañar. No utilice aire comprimido en lata ya que los gases pueden dejar residuos. No toque la lente con las manos descubiertas para evitar dejar huellas en la superficie de la lente o dañarla.

Tema principal: [Mantenimiento del proyector](#)

Limpieza del exterior del proyector

Antes de limpiar el exterior del proyector, apáguelo y desconecte el cable de alimentación.

- Para quitar polvo o suciedad, use un paño suave y seco que no deje pelusas.
- Para quitar suciedad persistente, humedezca un paño con agua y con un poco de jabón suave. No rocíe líquido directamente sobre el proyector.

Precaución: No utilice cera, alcohol, bencina, diluyente de pintura u otros productos químicos para limpiar el exterior del proyector. Estos productos pueden dañarlos. No utilice aire comprimido en lata, ya que los gases pueden dejar residuos inflamables.

Tema principal: [Mantenimiento del proyector](#)

Mantenimiento del filtro y de las salidas de aire

El mantenimiento regular del filtro es importante para mantener el proyector en buen estado. Este proyector Epson fue diseñado con un filtro de aire de fácil acceso que se puede reemplazar por el usuario con el fin de proteger el producto y hacer sencilla la tarea de darle mantenimiento regular. La frecuencia de mantenimiento del filtro de aire puede variar según el entorno.

Si no se realiza un mantenimiento regular del producto, este proyector Epson le notificará que la temperatura interna ha alcanzado un nivel alto. No espere a recibir este aviso para darle mantenimiento al filtro de aire del proyector ya que la exposición a altas temperaturas por un periodo prolongado puede reducir la vida útil del proyector o de la lámpara.

Los daños causados por la falta de mantenimiento al proyector o al filtro de aire pueden no estar cubiertos por la garantía limitada del proyector o de la lámpara.

[Limpieza del filtro y de las salidas de aire](#)

[Reemplazo del filtro de aire](#)

Tema principal: [Mantenimiento del proyector](#)

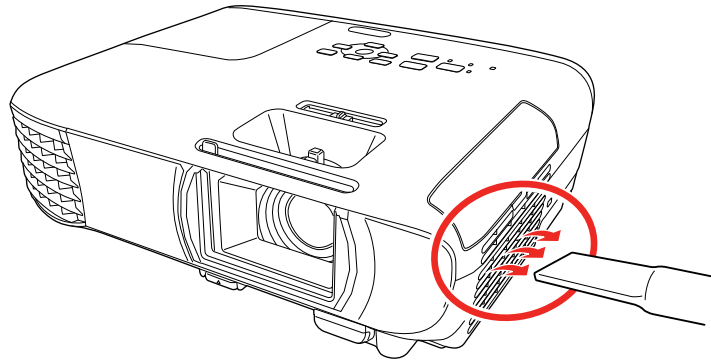
Referencias relacionadas

[Estado de los indicadores del proyector](#)

Limpieza del filtro y de las salidas de aire

Limpie el filtro o las salidas de aire cuando estén cubiertos de polvo o cuando aparezca un mensaje indicándole que lo haga.

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación.
2. Quite cuidadosamente el polvo con una pequeña aspiradora diseñada para computadoras o con un cepillo suave (como un pincel).



Nota: Puede retirar el filtro de aire, de modo que pueda limpiarlo de ambos lados. No enjuague el filtro de aire con agua y tampoco use detergente o disolvente para limpiarlo.

Precaución: No utilice aire comprimido en lata. Los gases pueden dejar residuos inflamables o introducir polvo o suciedad en los componentes ópticos del proyector o en otras áreas sensibles.

3. Si es difícil quitar el polvo o si el filtro de aire está dañado, reemplácelo.

Tema principal: [Mantenimiento del filtro y de las salidas de aire](#)

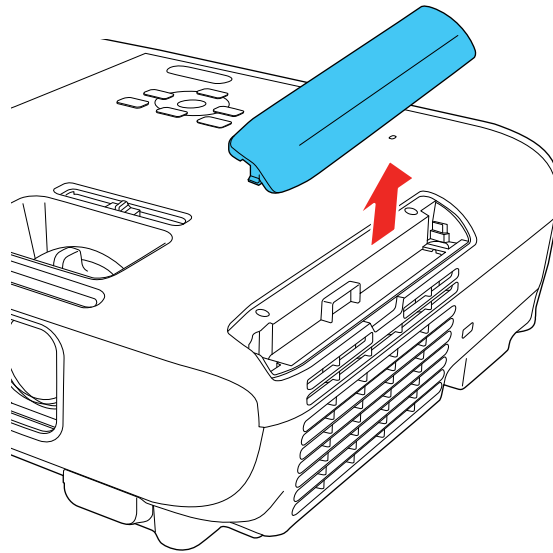
Reemplazo del filtro de aire

Necesita reemplazar el filtro de aire en las siguientes situaciones:

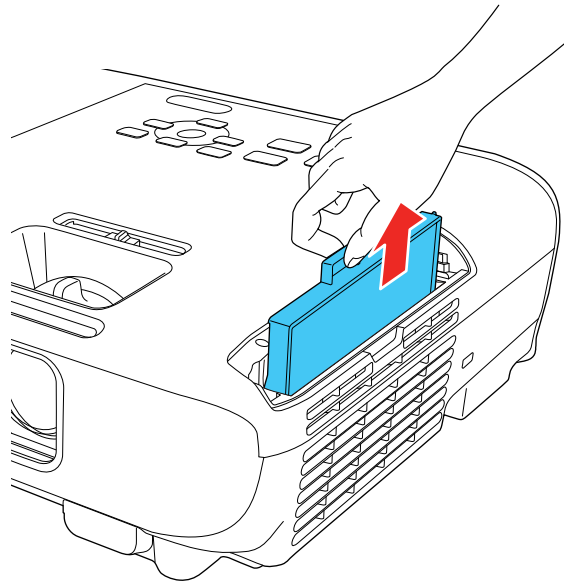
- Después de limpiar el filtro de aire, aparece un mensaje indicándole que debe limpiar el filtro o reemplazarlo.
- El filtro de aire está roto o dañado.

Puede reemplazar el filtro de aire mientras el proyector está instalado en el techo o colocado sobre una mesa.

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación.
2. Abra la tapa del filtro de aire con cuidado.

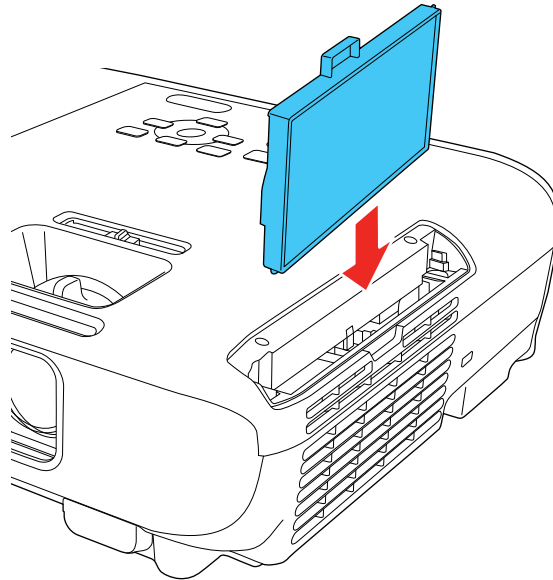


3. Retire el filtro de aire del proyector.



Nota: Los filtros de aire contienen resina ABS y espuma de poliuretano. Deseche los filtros usados de acuerdo con la normativa local.

4. Coloque el filtro de aire nuevo en el proyector, tal como se muestra en la imagen, y empújelo suavemente hasta que encaje en su lugar.



5. Cierre la tapa del filtro de aire.

Tema principal: [Mantenimiento del filtro y de las salidas de aire](#)

Referencias relacionadas

[Equipo opcional y piezas de repuesto](#)

Mantenimiento de la lámpara del proyector

El proyector lleva un registro del número de horas de uso de la lámpara y muestra esta información en el sistema de menús del proyector.

Reemplace la lámpara lo antes posible cuando ocurra lo siguiente:

- Se oscurece o se empieza a deteriorar la imagen proyectada.
- Aparece un mensaje al encender el proyector indicándole que reemplace la lámpara.
- El indicador Lamp del proyector parpadea de color naranja y el indicador de encendido parpadea de color azul.

[Reemplazo de la lámpara](#)

[Reinicio del temporizador de la lámpara](#)

Tema principal: [Mantenimiento del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Estado de los indicadores del proyector](#)

[Pantalla de información del proyector: Menú Información](#)

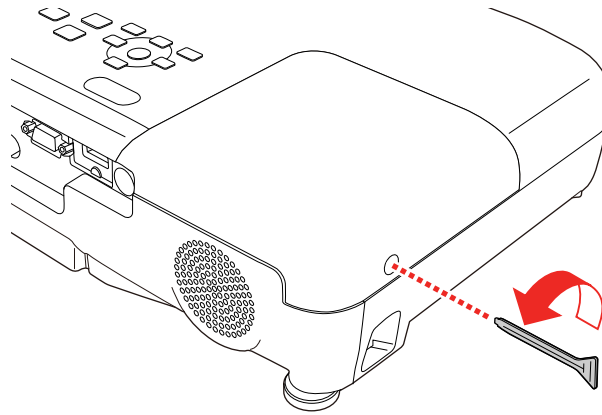
Reemplazo de la lámpara

Antes de reemplazar la lámpara, espere por lo menos una hora a que la lámpara se enfríe.

Advertencia: Para evitar lesiones, deje que se enfríe la lámpara por completo antes de reemplazarla.

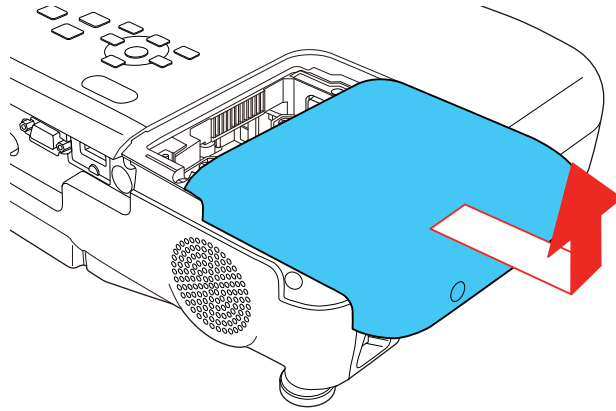
Puede reemplazar la lámpara mientras el proyector está instalado en el techo, si es necesario.

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación.
2. Deje que la lámpara del proyector se enfríe por lo menos una hora.
3. Use el destornillador que se incluye con la lámpara de repuesto para aflojar el tornillo que fija la tapa de la lámpara.

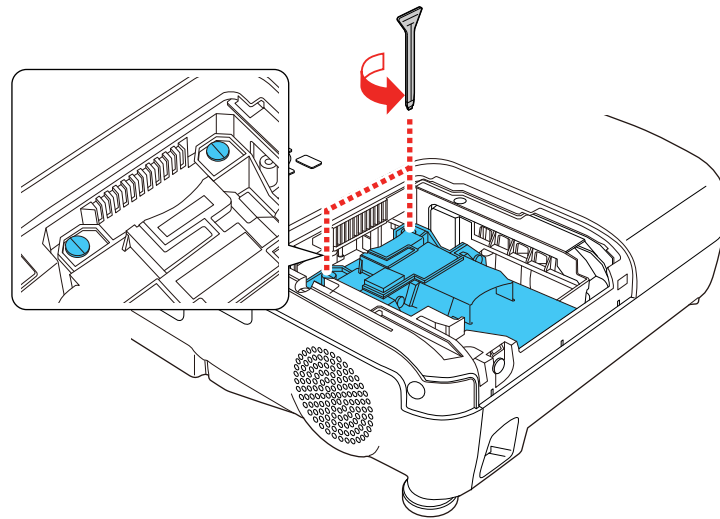


Advertencia: Si la lámpara se rompe, pueden quedar fragmentos de vidrio dentro de la cámara de la lámpara. Asegúrese de extraer cuidadosamente todos los trozos de vidrio para evitar lesiones. Si el proyector está instalado en el techo, párese a un lado de la tapa de la lámpara, no debajo de ella; los fragmentos de vidrio le podrían caer en los ojos o en la boca al abrir la tapa de la lámpara.

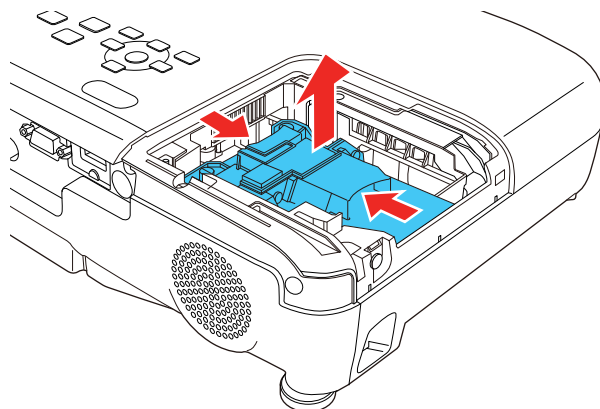
4. Deslice la tapa de la lámpara del proyector y retírela.



5. Afloje los tornillos que fijan la lámpara al proyector. Los tornillos no se podrán extraer por completo.

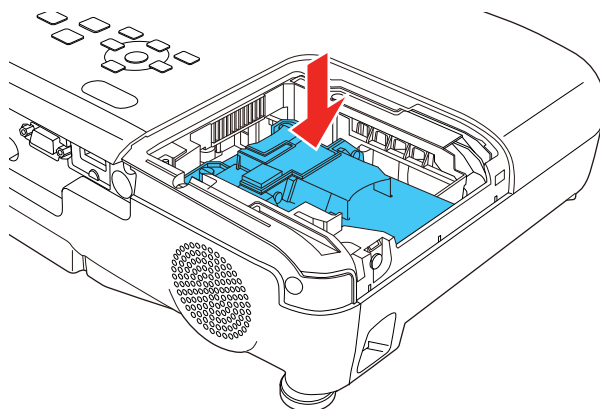


6. Sujete la sección elevada de la lámpara y saque la lámpara del proyector con cuidado.



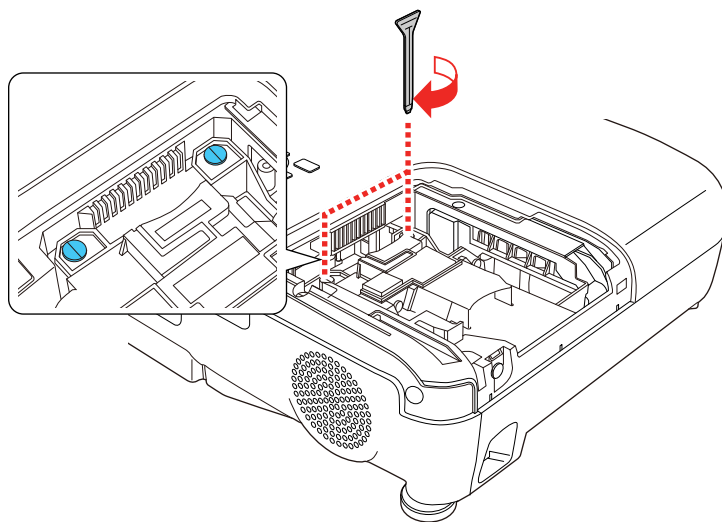
Nota: (Hg) Este producto incluye una lámpara o lámparas que contiene(n) mercurio. Consulte la normativa nacional y local en materia de eliminación o reciclaje. No la tire a la basura.

7. Introduzca la lámpara nueva en el proyector con cuidado. Si no encaja fácilmente, compruebe que esté en la posición correcta.



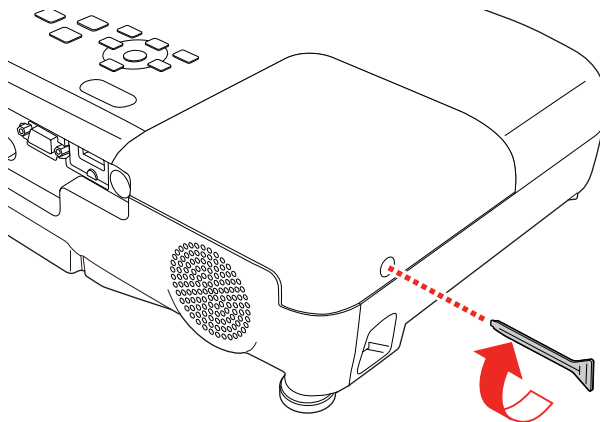
Precaución: No toque el vidrio de la lámpara para evitar una falla prematura de ésta.

8. Presione la lámpara firmemente hacia adentro y apriete los tornillos para fijarla en su lugar.



Precaución: No apriete los tornillos demasiado.

9. Vuelva a colocar la tapa de la lámpara y apriete el tornillo para fijarla en su lugar.



Nota: Asegúrese de que la tapa de la lámpara esté bien instalada o la lámpara no se encenderá.

Reinicie el temporizador de la lámpara a cero para mantener un registro de uso de la lámpara nueva.

Tema principal: [Mantenimiento de la lámpara del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Equipo opcional y piezas de repuesto](#)

Tareas relacionadas

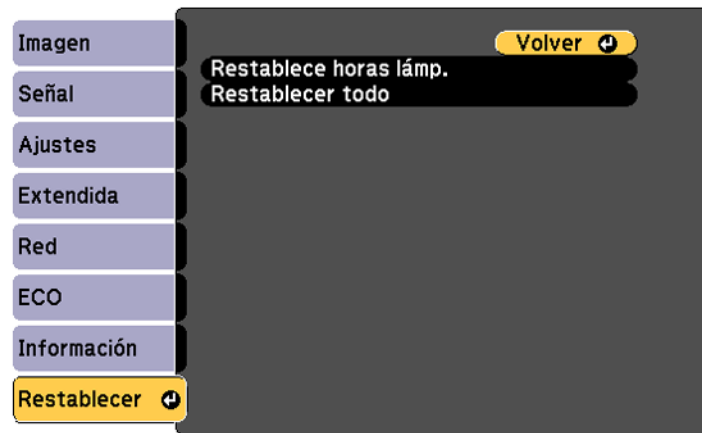
[Reinicio del temporizador de la lámpara](#)

Reinicio del temporizador de la lámpara

Debe reiniciar el temporizador de la lámpara después de reemplazarla para eliminar el mensaje de reemplazo y llevar un registro de uso preciso.

Nota: No reinicie el temporizador de la lámpara si no la ha reemplazado para evitar registrar información imprecisa de uso.

1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón **Menu**.
3. Seleccione el menú **Restablecer** y pulse el botón **Enter**.



4. Seleccione **Restablece horas lámp.** y pulse el botón **Enter**.
Verá un mensaje preguntándole si desea restablecer las horas de la lámpara.
5. Seleccione **Sí** y pulse el botón **Enter**.

6. Pulse el botón **Menu** o **Esc** para salir del sistema de menús.

Tema principal: [Mantenimiento de la lámpara del proyector](#)

Tareas relacionadas

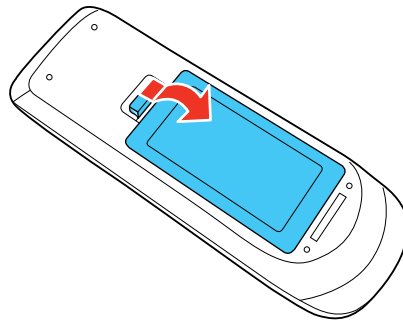
[Reemplazo de la lámpara](#)

Reemplazo de las pilas del control remoto

El control remoto usa dos pilas AA alcalinas o de manganeso. Reemplace las pilas en cuanto dejen de funcionar.

Precaución: Utilice solo el tipo de pilas especificadas en este manual. No instale pilas de diferentes tipos y no mezcle pilas nuevas y viejas.

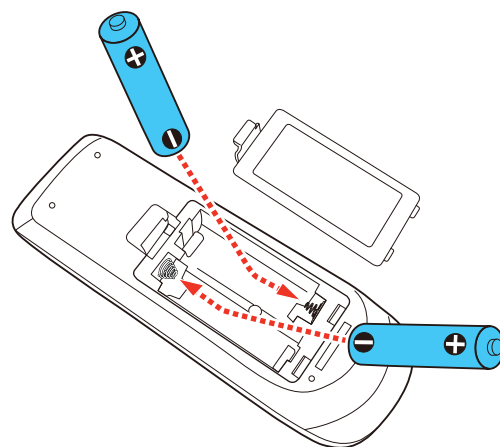
1. Retire la tapa del compartimiento de las pilas, tal como se muestra a continuación.



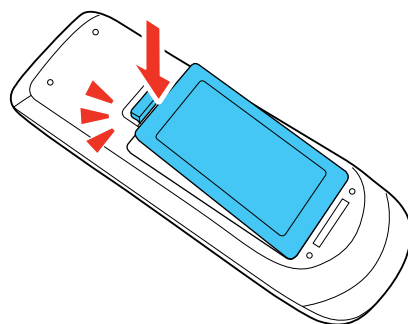
2. Retire las pilas usadas.

Advertencia: Si las pilas gotean, limpie el líquido con un paño suave y no toque el líquido con las manos. Si el líquido toca sus manos, lávelas de inmediato para evitar lesiones.

3. Coloque las pilas con los polos + y – tal como se muestra en la imagen.



4. Vuelva a colocar la tapa del compartimiento de las pilas y presiónela hasta que encaje en su lugar.



Advertencia: Deseche las pilas usadas de acuerdo con la normativa local. No exponga las pilas al calor o al fuego. Mantenga las pilas fuera del alcance de los niños; implican riesgos de asfixia y son muy peligrosas si se ingieren.

Tema principal: [Mantenimiento del proyector](#)

Transporte del proyector

El proyector contiene piezas de precisión, algunas de las cuales son de vidrio. Siga estas directrices para transportar, expedir o guardar el proyector de manera segura:

- Cierre la tapa de la lente para protegerla.
- Retire los equipos conectados al proyector.
- Use un maletín de transporte para cargar el proyector a mano.
- Cuando transporte el proyector a una distancia larga o como equipaje facturado, colóquelo en un maletín de transporte. Luego empaque el maletín en una caja sólida y resistente con material acolchonado de protección alrededor y marque la caja como “Frágil”.
- Cuando envíe el proyector a un lugar de reparación, utilice los materiales de embalaje originales, si es posible, o utilice materiales equivalentes con material acolchonado de protección alrededor del proyector. Marque la caja como “Frágil”.

Nota: Epson no será responsable de ningún daño que se produzca durante el transporte.

Tema principal: [Mantenimiento y transporte del proyector](#)

Solución de problemas

Revise las soluciones de las siguientes secciones si tiene problemas con el proyector.

[Consejos para resolver problemas de proyección](#)

[Estado de los indicadores del proyector](#)

[Uso del sistema de ayuda del proyector](#)

[Solución de problemas de imagen o sonido](#)

[Solución de problemas de funcionamiento del proyector o del control remoto](#)

[Solución de problemas de red](#)

[Dónde obtener ayuda](#)

Consejos para resolver problemas de proyección

Si el proyector no funciona correctamente, apáguelo y desconéctelo. Luego, conecte y encienda el proyector nuevamente.

Si esto no resuelve el problema, revise lo siguiente:

- Los indicadores del proyector, ya que pueden indicar cuál es el problema.
- La opción Ayuda en la pantalla de inicio, ya que puede mostrar información acerca de problemas comunes que se pueden presentar cuando el proyector está en funcionamiento.
- Las soluciones ofrecidas en este manual, ya que pueden ayudarle a resolver varios problemas.

Si ninguna de estas soluciones ayuda, comuníquese con Epson para obtener soporte técnico.

Tema principal: [Solución de problemas](#)

Referencias relacionadas

[Estado de los indicadores del proyector](#)

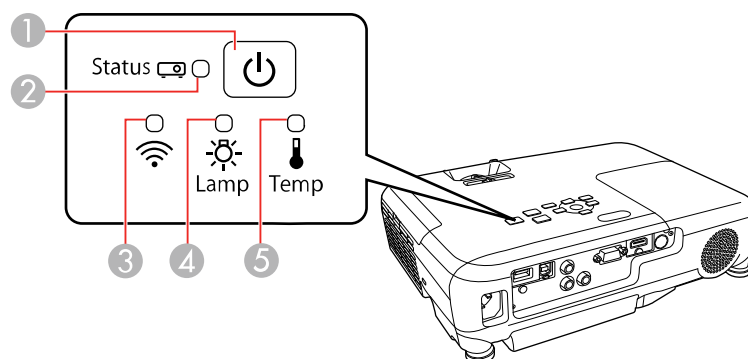
[Dónde obtener ayuda](#)

Tareas relacionadas

[Uso del sistema de ayuda del proyector](#)

Estado de los indicadores del proyector

Los indicadores luminosos del proyector indican el estado de éste y le avisan cuando ocurre un problema. Revise el estado y el color de los indicadores luminosos y busque una solución en la tabla a continuación.



- 1 Indicador de encendido
- 2 Indicador Status (estado)
- 3 Indicador de red inalámbrica (Home Cinema 1060; el indicador no funciona para los otros modelos)
- 4 Indicador Lamp (lámpara)
- 5 Indicador Temp (temperatura)

Estado del proyector

Indicador de encendido	Indicador Status	Indicador Lamp	Indicador Temp	Estado y solución
Azul	Azul	Apagado	Apagado	Funcionamiento normal
Azul	Parpadeo azul	Apagado	Apagado	El proyector se está calentando o enfriando.
Azul	Apagado	Apagado	Apagado	El proyector está en modo de espera o de reposo.

Indicador de encendido	Indicador Status	Indicador Lamp	Indicador Temp	Estado y solución
Parpadeo azul	Apagado	Apagado	Apagado	El proyector se está preparando para el control de red.
Parpadeo azul	El estado del indicador varía	El estado del indicador varía	Parpadeo naranja	El proyector está muy caliente. • Asegúrese de que el filtro de aire y las salidas de aire no estén tapados con polvo u obstruidos por objetos cercanos. • Limpie o reemplace el filtro de aire. • Asegure que la temperatura del entorno no esté demasiado caliente.
Apagado	Parpadeo azul	Apagado	Naranja	El proyector se sobrecalentó y se apagó; déjelo apagado por unos cinco minutos para que se enfríe, luego haga lo siguiente: • Asegúrese de que el filtro de aire y las salidas de aire no estén tapados con polvo u obstruidos por objetos cercanos. • Limpie o reemplace el filtro de aire. • Si está utilizando el proyector a una altitud elevada, active el ajuste Modo alta altitud. • Si el problema continúa, desconecte el proyector y comuníquese con Epson para obtener ayuda.

Indicador de encendido	Indicador Status	Indicador Lamp	Indicador Temp	Estado y solución
Apagado	Parpadeo azul	Naranja	Apagado	La lámpara o la tapa de la lámpara tiene un problema. • Revise si la lámpara está quemada, rota o ha sido instalada incorrectamente; vuelva a colocar la lámpara o reemplácela, según sea necesario. • Limpie o reemplace el filtro de aire. • Si está utilizando el proyector a una altitud elevada, active el ajuste Modo alta altitud. • Si el problema continúa, desconecte el proyector y comuníquese con Epson para obtener ayuda. • Compruebe que la tapa de la lámpara esté instalada correctamente.
Parpadeo azul	El estado del indicador varía	Parpadeo naranja	El estado del indicador varía	Reemplace la lámpara pronto para evitar daños; no siga utilizando el proyector.
Apagado	Parpadeo azul	Apagado	Parpadeo naranja	Hay un problema con un ventilador o sensor; apague el proyector, desconéctelo y comuníquese con Epson para obtener ayuda.
Apagado	Parpadeo azul	Parpadeo naranja	Apagado	Error interno del proyector; apague el proyector, desconéctelo y comuníquese con Epson para obtener ayuda.

Indicador de encendido	Indicador Status	Indicador Lamp	Indicador Temp	Estado y solución
Apagado	Parpadeo azul	Parpadeo naranja	Parpadeo naranja	Error de iris automático; apague el proyector, desconéctelo y comuníquese con Epson para obtener ayuda.
Apagado	Parpadeo azul	Naranja	Naranja	Error de alimentación; apague el proyector, desconéctelo y comuníquese con Epson para obtener ayuda.

Estado de red inalámbrica (Home Cinema 1060)

Indicador de red inalámbrica	Estado y solución
Azul	La red inalámbrica está disponible.
Parpadeando en azul rápidamente	Se está conectando a un dispositivo.
Parpadeando en azul lentamente	Se ha producido un error; apague el proyector, luego vuelva a encenderlo.
Apagado	La red inalámbrica no está disponible; asegure que los ajustes de LAN inalámbrica estén configurados correctamente.

Nota: Si los indicadores luminosos muestran un patrón que no aparece en esta tabla, apague el proyector, desconéctelo y comuníquese con Epson para obtener ayuda.

Tema principal: [Solución de problemas](#)

Conceptos relacionados

[Mantenimiento del filtro y de las salidas de aire](#)

[Mantenimiento de la lámpara del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Ajustes de configuración del proyector: Menú Extendida](#)

[Dónde obtener ayuda](#)

Tareas relacionadas

[Apagado del proyector](#)

Uso del sistema de ayuda del proyector

Puede mostrar información para ayudarle a resolver problemas comunes utilizando el sistema de ayuda del proyector.

1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón **Home** del proyector o del control remoto.
3. Pulse los botones de flecha para seleccionar **Ayuda**.
4. Pulse el botón **Enter**.
Verá el menú Ayuda.
5. Pulse los botones de flecha hacia arriba y hacia abajo para resaltar el problema que desee resolver.
6. Pulse el botón **Enter** para ver las soluciones.
7. Cuando termine, realice una de las siguientes acciones:
 - Para seleccionar otro problema que desee resolver, pulse el botón **Esc**.
 - Para salir del sistema de ayuda, pulse el botón **Home**.

Tema principal: [Solución de problemas](#)

Solución de problemas de imagen o sonido

Revise las soluciones de las siguientes secciones si tiene problemas con las imágenes o el sonido proyectados.

[Soluciones para cuando no aparecen imágenes](#)

[Soluciones para cuando la imagen es incorrecta con la función USB Display](#)

[Soluciones para cuando aparece el mensaje "Sin Señal"](#)

[Soluciones para cuando aparece el mensaje "No Soportado"](#)

[Soluciones para cuando solo aparece parte de la imagen](#)

[Soluciones para cuando la imagen no es rectangular](#)

[Soluciones para cuando la imagen contiene ruido o estática](#)

[Soluciones para cuando la imagen está borrosa](#)

[Soluciones para cuando el brillo o los colores de la imagen son incorrectos](#)

[Soluciones a problemas de sonido](#)

Tema principal: [Solución de problemas](#)

Soluciones para cuando no aparecen imágenes

Si no aparecen imágenes, pruebe las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que la tapa de la lente esté completamente abierta o retirada.
- Pulse el botón **A/V Mute** del control remoto para ver si la imagen se apagó temporalmente.
- Asegúrese de que todos los cables necesarios estén bien conectados y que el proyector y las fuentes de video conectadas a él estén encendidos.
- Pulse el botón de encendido del proyector para activarlo y sacarlo del modo de espera o de reposo. También revise si la computadora conectada está en modo de reposo o muestra un protector de pantalla en blanco.
- Pulse el botón **Menu**. Si aparece el menú del proyector, es posible que haya un problema con la fuente de video conectada, la conexión del cable o el puerto.
- Revise los ajustes del menú Señal para confirmar que son correctos para la fuente de video actual.
- Configure el ajuste **Brillo** o seleccione el ajuste de Consumo eléctrico **Normal**.
- Revise el ajuste **Pantalla** para verificar que el ajuste **Mensajes** esté configurado en **On**.
- Si el proyector no responde cuando pulsa los botones del panel de control, es posible que éstos estén bloqueados. Si es el caso, desbloquéelos.
- Si el proyector no responde cuando pulsa los botones del control remoto, asegúrese de que los receptores del control remoto estén activados.
- Para imágenes proyectadas con Windows Media Center, reduzca el tamaño de la pantalla si está utilizando el modo de pantalla completa.
- Para las imágenes proyectadas de las aplicaciones que utilizan DirectX de Windows, desactive las funciones de DirectX.
- Es posible que el proyector no pueda proyectar videos con derechos de autor que reproduce en una computadora. Para más detalles, consulte el manual proporcionado con su computadora.
- Si las otras soluciones no resuelven el problema, restaure todos los ajustes del proyector utilizando las opciones del menú **Restablecer**.

Tema principal: [Solución de problemas de imagen o sonido](#)

Referencias relacionadas

[Ajustes de calidad de la imagen: Menú Imagen](#)

[Ajustes de la señal de entrada: Menú Señal](#)

[Ajustes de configuración del proyector: Menú Extendida](#)

[Opciones de restablecimiento del proyector: Menú Restablecer](#)

Tareas relacionadas

[Desbloqueo de los botones del proyector](#)

Soluciones para cuando la imagen es incorrecta con la función USB Display

Si no aparece una imagen o si la imagen aparece incorrectamente con la función USB Display, pruebe las siguientes soluciones:

- Pulse el botón **USB** del control remoto.
- Asegure que el software USB Display esté instalado correctamente. Si es necesario, instálelo manualmente.
- En un Mac, seleccione el icono **USB Display** en el Dock o en la carpeta **Aplicaciones**.
- Para imágenes proyectadas con Windows Media Center, reduzca el tamaño de la pantalla si está utilizando el modo de pantalla completa.
- Para las imágenes proyectadas de las aplicaciones que utilizan DirectX de Windows, desactive las funciones de DirectX.
- Si el cursor del mouse parpadea, seleccione **Mueva el puntero del ratón de forma suave** en el programa Ajustes de Epson USB Display en su computadora.
- Desactive el ajuste **Transferir ventana por capas** en el programa Ajustes de Epson USB Display en su computadora.
- Si está proyectando con el formato de video 1080p y cambia la resolución de la computadora durante la proyección, la calidad y el rendimiento del video podrían deteriorar.
- Asegure que esté utilizando la versión más reciente del software USB Display. Puede descargar la última versión de la página Web de Epson. Visite la página latin.epson.com/soporte y seleccione su proyector.

Tema principal: [Solución de problemas de imagen o sonido](#)

Tareas relacionadas

[Conexión de una computadora para video y audio a través de USB](#)

Soluciones para cuando aparece el mensaje "Sin Señal"

Si aparece el mensaje "Sin Señal", pruebe las siguientes soluciones:

- Pulse el botón **Source Search** y espere unos segundos hasta que aparezca una imagen.
- Pulse el botón **Home** del control remoto para seleccionar de una lista de fuentes disponibles (aparecen en texto negro).

- Active la computadora o fuente de video conectada y, si es necesario, pulse el botón de reproducción para comenzar la presentación.
- Revise la conexión del proyector a las fuentes de video.
- Si proyecta desde una computadora portátil, asegúrese de que esté configurada para funcionar con un monitor externo.
- Si es necesario, apague el proyector y la computadora o la fuente de video conectada y vuelva a encenderlos de nuevo.
- Si está proyectando desde una fuente HDMI, sustituya el cable HDMI por uno más corto.
- Si las otras soluciones no resuelven el problema, restaure todos los ajustes del proyector utilizando las opciones del menú **Restablecer**.

[Visualización desde una computadora portátil con Windows](#)

[Visualización desde una computadora portátil Mac](#)

Tema principal: [Solución de problemas de imagen o sonido](#)

Referencias relacionadas

[Opciones de restablecimiento del proyector: Menú Restablecer](#)

Visualización desde una computadora portátil con Windows

Si ve el mensaje “Sin Señal” cuando proyecta desde una computadora portátil con Windows, necesita configurar la computadora para usar un monitor externo.

1. Mantenga presionada la tecla **Fn** de la computadora portátil y pulse la tecla con un icono de monitor o identificado como **CRT/LCD**. (Consulte el manual de su computadora portátil para obtener detalles). Espere unos segundos hasta que aparezca una imagen. Para mostrar imágenes en el monitor de la computadora portátil y en el proyector al mismo tiempo, pulse las mismas teclas nuevamente.

Nota: En Windows 7 o posterior, mantenga presionada la tecla Windows y pulse la tecla **P** al mismo tiempo, luego haga clic en **Duplicar**.

2. Si la computadora y el proyector no muestran la misma imagen, revise la utilidad **Pantalla** de Windows para asegurarse de que el puerto de monitor externo esté habilitado y que el modo de escritorio extendido esté deshabilitado. (Consulte el manual de su computadora o de Windows para obtener instrucciones).
3. Si es necesario, revise los ajustes de su tarjeta de video y configure la opción de pantallas múltiples en **Clonar**, **Espejo** o **Duplicar**.

Tema principal: [Soluciones para cuando aparece el mensaje "Sin Señal"](#)

Referencias relacionadas

[Opciones de restablecimiento del proyector: Menú Restablecer](#)

Visualización desde una computadora portátil Mac

Si ve el mensaje “Sin Señal” cuando proyecta desde una computadora portátil Mac, necesita configurar la computadora portátil para pantallas duplicadas. (Consulte el manual de su computadora portátil para obtener más información).

1. Abra la utilidad **Preferencias del Sistema** y seleccione **Pantallas**, **Pantalla** o **Color LCD**.
2. Haga clic en la pestaña **Organizar** o **Alineación**.
3. Seleccione la casilla de verificación **Pantallas duplicadas**.

Tema principal: [Soluciones para cuando aparece el mensaje "Sin Señal"](#)

Soluciones para cuando aparece el mensaje "No Soportado"

Si aparece el mensaje “No Soportado”, pruebe las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que haya seleccionado la entrada de señal correcta en el menú Señal.
- Asegúrese de que la resolución de pantalla de la computadora no supere el límite de resolución y frecuencia del proyector. Si es necesario, seleccione una resolución de pantalla diferente para la computadora. (Consulte el manual de su computadora para obtener detalles).
- Como una prueba, configure la resolución de la pantalla de la computadora al ajuste más bajo posible y luego aumentelo gradualmente, según sea necesario.

Tema principal: [Solución de problemas de imagen o sonido](#)

Referencias relacionadas

[Ajustes de la señal de entrada: Menú Señal](#)

[Formatos de pantalla de video compatibles](#)

Soluciones para cuando solo aparece parte de la imagen

Si solo aparece una parte de la imagen de computadora, pruebe las siguientes soluciones:

- Pulse el botón **Auto** del control remoto para optimizar la señal de la imagen.
- Compruebe que el ajuste **Resolución** en el menú Señal esté configurado correctamente para la señal de entrada.
- Cambie la posición de la imagen con el ajuste del menú **Posición**.
- Pulse el botón **Aspect** del control remoto para seleccionar una relación de aspecto diferente.

- Si amplió o redujo el tamaño de la imagen con los botones **E-Zoom**, pulse el botón **Esc** hasta que el proyector vuelva a una pantalla completa.
- Revise los cables que conectan la computadora o la fuente de video al proyector. Intente conectar el producto con diferentes cables.
- Revise los ajustes de pantalla de la computadora para desactivar la opción de pantalla doble y seleccione una resolución que esté dentro de los límites del proyector. (Consulte el manual de su computadora para obtener detalles).
- Revise la resolución asignada a los archivos de presentación para ver si se han creado para una resolución distinta a la que está utilizando para proyectar. (Consulte la utilidad de ayuda del software para obtener detalles).
- Asegure que seleccionó el ajuste **Proyección** correcto.

Tema principal: [Solución de problemas de imagen o sonido](#)

Referencias relacionadas

[Ajustes de la señal de entrada: Menú Señal](#)

[Formatos de pantalla de video compatibles](#)

Soluciones para cuando la imagen no es rectangular

Si la imagen proyectada no es uniformemente rectangular, pruebe las siguientes soluciones:

- Active los ajustes de corrección trapezoidal utilizando los menús del proyector.
- Coloque el proyector directamente enfrente del centro de la pantalla, de modo que quede perpendicular a ella, si es posible.
- Si ajustó la altura del proyector utilizando las patas del equipo, pulse los botones de corrección trapezoidal del proyector para ajustar la forma de la imagen.
- Ajuste la posición del control deslizante de corrección trapezoidal horizontal del proyector.
- Configure el ajuste **Quick Corner** para corregir la forma de la imagen.

Tema principal: [Solución de problemas de imagen o sonido](#)

Conceptos relacionados

[Forma de la imagen](#)

Referencias relacionadas

[Ajustes de las características del proyector: Menú Ajustes](#)

Soluciones para cuando la imagen contiene ruido o estática

Si la imagen proyectada parece contener interferencia electrónica (ruido) o estática, pruebe las siguientes soluciones:

- Revise los cables que conectan su computadora o fuente de video al proyector. Éstos deben:
 - estar separados del cable de alimentación para evitar interferencia.
 - estar conectados correctamente en ambos extremos.
 - no estar conectados a un cable de extensión.
 - medir no más de 10 pies (3 m) para cables VGA/de computadora o 24 pies (7,3 m) para cables HDMI.
- Revise los ajustes del menú Señal del proyector para comprobar que coincidan con la fuente de video. Si está disponible para su fuente de video, configure los ajustes **Desentrelazado** y **Reducción de ruidos**.
- Si está disponible para su fuente de video, seleccione **Automático** como el ajuste Resolución en el menú Señal.
- Seleccione una resolución de video y frecuencia de velocidad para la computadora que sean compatibles con el proyector.
- Si proyecta desde una computadora usando un cable VGA, pulse el botón **Auto** del control remoto para ajustar automáticamente el tracking y la sincronización. Si el problema continúa, proyecte una imagen de patrones uniformes en la pantalla y configure manualmente los ajustes **Tracking** y **Sync**.
- Si conectó un cable de extensión, intente proyectar sin él para ver si es la causa de la interferencia en la señal.
- Si está utilizando la función USB Display, desactive el ajuste **Transferir ventana por capas** en el programa Ajustes de Epson USB Display en su computadora.
- Utilice un cable diferente.

Tema principal: [Solución de problemas de imagen o sonido](#)

Referencias relacionadas

[Ajustes de calidad de la imagen: Menú Imagen](#)

[Ajustes de la señal de entrada: Menú Señal](#)

[Formatos de pantalla de video compatibles](#)

Soluciones para cuando la imagen está borrosa

Si la imagen proyectada está borrosa, pruebe las siguientes soluciones:

- Ajuste el enfoque de la imagen.
- Limpie la lente del proyector.

Nota: Para que no se acumule condensación en la lente después de traer el proyector de un entorno frío, deje que el proyector se caliente hasta alcanzar la temperatura ambiente antes de usarlo.

- Coloque el proyector cerca de la pantalla.
- Coloque el proyector de modo que el ángulo de ajuste de corrección trapezoidal no sea tan amplio que distorsione la imagen.
- Active la función de corrección trapezoidal automática en los menús del proyector.
- Configure el ajuste **Nitidez** para mejorar la calidad de la imagen.
- Si proyecta desde una computadora, pulse el botón **Auto** del control remoto para ajustar automáticamente el tracking y la sincronización. Si permanecen bandas o se sigue viendo borroso, proyecte una imagen de patrones uniformes en la pantalla y configure manualmente los ajustes **Tracking** y **Sync**.
- Si está proyectando desde una computadora, utilice una resolución inferior o utilice una resolución que coincida con la resolución nativa del proyector.

Tema principal: [Solución de problemas de imagen o sonido](#)

Conceptos relacionados

[Colocación del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Ajustes de calidad de la imagen: Menú Imagen](#)

[Especificaciones generales del proyector](#)

Tareas relacionadas

[Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque](#)

[Limpieza de la lente](#)

Soluciones para cuando el brillo o los colores de la imagen son incorrectos

Si la imagen proyectada es demasiado oscura o clara, o si los colores están incorrectos, pruebe las siguientes soluciones:

- Pulse el botón **Color Mode** del control remoto para probar distintos modos de color para la imagen y el entorno.
- Revise los ajustes de su fuente de video.
- Configure los ajustes disponibles en el menú Imagen para la fuente de entrada actual, como **Brillo**, **Contraste**, **Tono**, **Temp. Color** y/o **Saturación de color**.
- Asegúrese de seleccionar el ajuste **Señal de entrada** o **Señal de Vídeo** en el menú Señal, si está disponible para su fuente de imagen.
- Compruebe que todos los cables estén conectados firmemente al proyector y a su dispositivo de video. Si ha conectado cables largos, pruebe a conectar cables más cortos.
- Si está utilizando el ajuste de Consumo eléctrico **ECO**, seleccione **Normal** en los menús del proyector.
- Coloque el proyector cerca de la pantalla.
- Si la imagen se ha oscurecido progresivamente, es posible que necesite reemplazar la lámpara del proyector dentro de poco.

Tema principal: [Solución de problemas de imagen o sonido](#)

Conceptos relacionados

[Modo de color](#)

[Colocación del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Ajustes de calidad de la imagen: Menú Imagen](#)

[Ajustes de la señal de entrada: Menú Señal](#)

[Ajustes de configuración del proyector: Menú ECO](#)

Soluciones a problemas de sonido

Si no hay sonido cuando lo espera o si el volumen es demasiado bajo o alto, pruebe las siguientes soluciones:

- Configure los ajustes de volumen del proyector.
- Pulse el botón **A/V Mute** del control remoto para reanudar el video y el audio si se han detenido temporalmente.

- Revise la fuente de computadora o video para confirmar que el volumen esté activado y que la salida de audio esté configurada para la fuente correcta.
- Desconecte y vuelva a conectar el cable de audio.
- Revise las conexiones de los cables de audio entre el proyector y la fuente de video.
- Si no escucha sonido de una fuente HDMI, configure el dispositivo conectado para reproducir señales PCM.
- Asegúrese de que todos los cables de audio conectados lleven la etiqueta “No Resistance” (Sin resistencia).
- Si está utilizando la función USB Display, active el ajuste **Salida de audio del proyector** en el programa Ajustes de Epson USB Display en su computadora.
- Si está utilizando un Mac y no escucha sonido de la fuente HDMI, compruebe que su Mac pueda reproducir audio a través del puerto HDMI. Si no, necesita conectar un cable de audio.
- Si el volumen de la computadora está configurado al mínimo mientras el volumen del proyector está configurado al máximo, el sonido puede salir mezclado. Suba el volumen de la computadora y baje el volumen del proyector.
- Si enciende el proyector inmediatamente después de apagarlo, los ventiladores de enfriamiento pueden operar a alta velocidad por un momento y causar un ruido inesperado. Esto es normal.

Tema principal: [Solución de problemas de imagen o sonido](#)

Referencias relacionadas

[Ajustes de configuración del proyector: Menú Extendida](#)

[Ajustes de configuración del proyector: Menú ECO](#)

Solución de problemas de funcionamiento del proyector o del control remoto

Revise las soluciones de las siguientes secciones si tiene problemas para hacer funcionar el proyector o el control remoto.

[Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector](#)

[Soluciones a problemas con el control remoto](#)

[Soluciones a problemas de contraseñas](#)

Tema principal: [Solución de problemas](#)

Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector

Si el proyector no se enciende cuando pulsa el botón de encendido o se apaga inesperadamente, pruebe las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que el cable de alimentación esté bien conectado al proyector y a una toma de corriente que funcione.
- Los botones del proyector pueden estar bloqueados por motivos de seguridad. Desbloquee los botones o use el control remoto para encender el proyector.
- Si la lámpara del proyector se apaga inesperadamente, es posible que haya entrado en modo de espera después de un periodo de inactividad. Pulse el botón de encendido para activar el proyector y configure el ajuste **Tiempo Modo reposo** para cambiar el intervalo de reposo.
- Si la lámpara del proyector se apaga, el indicador Status está parpadeando de color azul y el indicador Temp está iluminado de color anaranjado, el proyector se ha sobrecalentado y apagado. Revise las soluciones para este estado de indicadores.
- Si el botón de encendido del control remoto no enciende el proyector, revise las pilas y asegúrese de que el ajuste **Receptor Remoto** esté activado en el menú del proyector, si está disponible.
- El cable de alimentación puede estar defectuoso. Utilice otro cable de alimentación. Si esto no funciona, desconecte el cable y comuníquese con Epson.

Tema principal: [Solución de problemas de funcionamiento del proyector o del control remoto](#)

Referencias relacionadas

[Estado de los indicadores del proyector](#)

[Ajustes de configuración del proyector: Menú Extendida](#)

[Ajustes de configuración del proyector: Menú ECO](#)

Tareas relacionadas

[Desbloqueo de los botones del proyector](#)

Soluciones a problemas con el control remoto

Si el proyector no responde a los comandos del control remoto, pruebe las siguientes soluciones:

- Compruebe que las pilas del control remoto estén instaladas correctamente y que tengan carga. Si es necesario, reemplácelas.
- Asegúrese de operar el control remoto dentro del ángulo y alcance de recepción del proyector.
- Asegure que el proyector no se esté calentando o apagando.
- Verifique si uno de los botones del control remoto está trabado, lo que podría causar que el proyector entre en modo de reposo. Suelte el botón para activar el control remoto.

- Las luces fluorescentes fuertes, la luz solar directa y las señales de dispositivos infrarrojos pueden interferir con los receptores del control remoto del proyector. Atenúe las luces o aleje el proyector del sol o de equipos que causen interferencia.
- Si es posible, encienda uno de los receptores del control remoto en el sistema de menús del proyector o revise si todos los receptores han sido apagados.
- Si asignó un número de ID al control remoto para operar varios proyectores, es posible que tenga que revisar o modificar el ajuste de ID (esta función no está disponible con todos los proyectores).
- Si pierde el control remoto, puede adquirir uno de un distribuidor de productos Epson autorizado.

Tema principal: [Solución de problemas de funcionamiento del proyector o del control remoto](#)

Referencias relacionadas

[Operación del control remoto](#)

[Ajustes de las características del proyector: Menú Ajustes](#)

Tareas relacionadas

[Reemplazo de las pilas del control remoto](#)

Soluciones a problemas de contraseñas

Si no puede ingresar una contraseña o no la recuerda, pruebe las siguiente soluciones:

- Es posible que haya activado la protección de contraseña sin antes configurar una contraseña. Ingrese **0000** con el control remoto.
- Si ha ingresado una contraseña incorrecta demasiadas veces y ve un mensaje que muestra un Código solicitado, escriba el código y comuníquese con Epson. No intente ingresar la contraseña otra vez. Proporcione el Código solicitado mostrado en la pantalla y una prueba de propiedad para obtener ayuda para desbloquear el proyector.
- Si estableció una contraseña de Epson Web Control y se le olvidó su nombre de usuario o contraseña, intente ingresar lo siguiente:
 - Nombre de usuario: **EPSONWEB**
 - Contraseña predeterminada: **admin**
- Si estableció una contraseña para el control remoto (en Epson Web Control) y se le olvidó su nombre de usuario o contraseña, intente ingresar lo siguiente:
 - Nombre de usuario: **EPSONREMOTE**
 - Contraseña predeterminada: **guest**
- Si pierde el control remoto, no podrá ingresar una contraseña. Compre uno nuevo de un distribuidor de productos Epson autorizado.

Tema principal: [Solución de problemas de funcionamiento del proyector o del control remoto](#)

Conceptos relacionados

[Tipos de seguridad por contraseña](#)

Solución de problemas de red

Revise las soluciones de las siguientes secciones si tiene problemas con el proyector en una red.

[Soluciones para cuando falla la autenticación inalámbrica](#)

[Soluciones para cuando no puede acceder al proyector por medio de la Web](#)

[Soluciones para cuando no recibe avisos por correo electrónico de la red](#)

Tema principal: [Solución de problemas](#)

Soluciones para cuando falla la autenticación inalámbrica

Si no puede autenticar una conexión inalámbrica, pruebe las siguientes soluciones:

- Asegure que el ajuste **Alimen. Inalámbrica** esté configurado en **Activar LAN inal.**
- Verifique los ajustes de Seguridad y la contraseña en el menú Configuración de la red.
- Revise el número de Event ID que aparece en el menú Información y consulte el enlace al final de esta sección para identificar el problema.

Tema principal: [Solución de problemas de red](#)

Referencias relacionadas

[Ajustes de red del proyector: Menú Red](#)

[Lista de los códigos de Event ID](#)

Tareas relacionadas

[Selección manual de los ajustes de la red inalámbrica](#)

Soluciones para cuando no puede acceder al proyector por medio de la Web

Si no puede acceder al proyector por medio de un navegador Web, compruebe que esté utilizando el nombre de usuario y la contraseña correctos, ya que se distinguen mayúsculas de minúsculas.

Nota: No puede cambiar el nombre de usuario.

- Es posible que tenga que iniciar sesión para acceder a algunas de las opciones en la pantalla Epson Web Control. Si ve una ventana de iniciar sesión, introduzca **EPSONWEB** como el nombre de usuario

e introduzca la contraseña configurada en el menú Red del proyector como la contraseña. La contraseña predeterminada es **admin**.

- Para mostrar la pantalla Web Remote, introduzca **EPSONREMOTE** como el nombre de usuario e introduzca la contraseña configurada en el menú Red del proyector como la contraseña. La contraseña predeterminada es **guest**.
- Compruebe que tiene acceso a la red en la que está el proyector.

Nota: Si el nombre de usuario y la contraseña contienen letras mayúsculas o minúsculas, es importante que las ingrese correctamente.

Tema principal: [Solución de problemas de red](#)

Tareas relacionadas

[Control de un proyector en la red con un navegador Web](#)

Soluciones para cuando no recibe avisos por correo electrónico de la red

Si no recibe un correo electrónico avisándole de los problemas con el proyector a través de la red, pruebe las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que el proyector esté encendido y conectado a la red correctamente. (Si un error apaga el proyector, éste no podrá enviar un correo electrónico).
- Configure los ajustes de aviso por correo electrónico del proyector correctamente en el menú de red Notificaciones o en el software de red.
- Configure el ajuste **Modo en espera** en **Comunic. activ.** para que el software de red pueda controlar el proyector en modo de espera.

Tema principal: [Solución de problemas de red](#)

Referencias relacionadas

[Ajustes de configuración del proyector: Menú ECO](#)

Tareas relacionadas

[Configuración de avisos por correo electrónico del proyector a través de la red](#)

Dónde obtener ayuda

Si necesita comunicarse con Epson para obtener servicios de soporte técnico, utilice las siguientes opciones de soporte.

Soporte por Internet

Visite la página de soporte de Epson en latin.epson.com/soporte y seleccione su producto para obtener soluciones a los problemas más comunes. Puede descargar utilidades y los manuales, obtener respuestas a preguntas frecuentes y soluciones de problemas o enviar un correo electrónico a Epson con sus preguntas.

Hable con un representante de soporte técnico

Antes de llamar para obtener asistencia, tenga a mano la siguiente información:

- Nombre del producto
- Número de serie del producto (ubicado en la parte inferior o posterior del proyector, o en el sistema de menús)
- Prueba de compra (como el recibo de la tienda) y fecha de adquisición
- Configuración de la computadora o del video
- Descripción del problema

Luego, marque uno de los siguientes números de teléfono:

País	Teléfono
Argentina	(54 11) 5167-0300 0800-288-37766
Bolivia*	800-100-116
Brasil	Capitales de estados y áreas metropolitanas: 3004-6627 Otras áreas: 0800-377-6627 / 0800-EPSONBR
Chile	(56 2) 2484-3400
Colombia	Bogotá: (57 1) 523-5000 Resto del país: 018000-915235
Costa Rica	800-377-6627
Ecuador*	1-800-000-044
El Salvador*	800-6570
Guatemala*	1-800-835-0358

País	Teléfono
México	México, D.F.: (52 55) 1323-2052 Resto del país: 01-800-087-1080
Nicaragua*	00-1-800-226-0368
Panamá*	00-800-052-1376
Paraguay	009-800-521-0019
Perú	Lima: (51 1) 418-0210 Resto del país: 0800-10126
República Dominicana*	1-888-760-0068
Uruguay	00040-5210067
Venezuela	(58 212) 240-1111

* Para llamar desde teléfonos móviles a estos números gratuitos, póngase en contacto con su operador telefónico local.

Nota: Puede incurrir en costos de llamada interurbana o de larga distancia. Si su país no figura en la lista, comuníquese con la oficina de ventas de Epson del país más cercano.

Compra de suministros y accesorios

Puede comprar pantallas, accesorios opcionales y piezas de repuesto de un distribuidor de productos Epson autorizado. Para encontrar el distribuidor más cercano, visite la página latin.epson.com. O bien, puede comunicarse con la oficina de ventas más cercana, tal como se describe en la sección "Dónde obtener ayuda".

Tema principal: [Solución de problemas](#)

Especificaciones técnicas

En las siguientes secciones se enumeran las especificaciones técnicas del proyector.

[Especificaciones generales del proyector](#)

[Especificaciones de la lámpara del proyector](#)

[Especificaciones del control remoto](#)

[Especificaciones de las dimensiones del proyector](#)

[Especificaciones eléctricas del proyector](#)

[Especificaciones ambientales del proyector](#)

[Especificaciones de seguridad y homologaciones del proyector](#)

[Formatos de pantalla de video compatibles](#)

[Requisitos de sistema de USB Display](#)

Especificaciones generales del proyector

Tipo de pantalla

Matriz activa TFT de polisilicio

Resolución

Home Cinema 660:

800 × 600 píxeles (SVGA)

Home Cinema 760HD:

1280 × 800 píxeles (WXGA)

Home Cinema 1060:

1920 × 1080 píxeles (1080p)

Lente

Home Cinema 660:

F=1,44

Distancia focal: 16,7 mm

Home Cinema 760HD:

F=1,49 a 1,72

Distancia focal: 16,9 a 20,28 mm

Home Cinema 1060:

F=1,58 a 1,70

Distancia focal: 18,2 a 29,2 mm

Reproducción de color

Hasta 1 mil millones

Luminosidad

Home Cinema 660/760HD:

Modo Consumo eléctrico Normal:

Emisión de luz blanca de 3300 lúmenes (estándar ISO 21118)

Emisión de luz de color de 3300 lúmenes

Modo Consumo eléctrico ECO:

Emisión de luz blanca de 2050 lúmenes (estándar ISO 21118)

Home Cinema 1060:

Modo Consumo eléctrico Normal:

Emisión de luz blanca de 3100 lúmenes (estándar ISO 21118)

Emisión de luz de color de 3100 lúmenes

Modo Consumo eléctrico ECO:

Emisión de luz blanca de 1925 lúmenes (estándar ISO 21118)

Nota: La luminosidad de color (emisión de luz de color) y la luminosidad blanca (emisión de luz blanca) varían según las condiciones de uso. La emisión de luz de color se calcula de acuerdo con el estándar IDMS 15.4; la emisión de luz blanca se calcula de acuerdo con el estándar ISO 21118.

Relación de contraste

15000:1 con Iris automático activado, Modo de color Dinámico, modo Consumo eléctrico Normal, ajuste Zoom Ancho

Tamaño de imagen (en relación de aspecto nativa)	Home Cinema 660: 23 pulg. (0,58 m) a 350 pulg. (8,89 m) Home Cinema 760HD: 33 pulg. (0,84 m) a 320 pulg. (8,13 m) Home Cinema 1060: 30 pulg. (0,76 m) a 300 pulg. (7,62 m)
Distancia de proyección (en relación de aspecto nativa)	Home Cinema 660: 34,6 pulg. (0,88 m) a 411 pulg. (10,44 m) Home Cinema 760HD: 35,8 pulg. (0,91 m) a 428,7 pulg. (10,89 m) Home Cinema 1060: 26,4 pulg. (0,67 m) a 326 pulg. (8,28 m)
Métodos de proyección	Frontal, posterior, montaje en el techo
Relación de aspecto óptico (ancho a altura)	Home Cinema 660: 4:3 Home Cinema 760HD: 16:10 Home Cinema 1060: 16:9
Ajuste de enfoque	Manual
Ajuste de zoom	Home Cinema 660: Zoom digital Home Cinema 760HD/1060: Zoom óptico manual
Relación de zoom (Tele a Ancho)	Home Cinema 660: 1,0 a 1,35 Home Cinema 760HD/1060: 1,0 a 1,2

Sistema de sonido interno	2 W monaural
Nivel de ruido	37 dB (modo Consumo eléctrico Normal) 28 dB (modo Consumo eléctrico ECO)
Ángulo de corrección trapezoidal	Vertical: $\pm 30^\circ$ (manual); $\pm 30^\circ$ (con Keystone auto.) Horizontal: $\pm 30^\circ$ (manual)
Compatibilidad del puerto USB tipo B	Compatible con USB 2.0 para USB Display o mouse externo
Compatibilidad del puerto USB tipo A	Un puerto compatible con USB 1.1 y 2.0 para proyecciones de entrada de dispositivo USB

Tema principal: [Especificaciones técnicas](#)

Especificaciones de la lámpara del proyector

Tipo	UHE (Eficiencia ultra alta)
Consumo de energía	210 W
Vida útil de la lámpara	Modo Consumo eléctrico Normal: Hasta aproximadamente 6000 horas Modo Consumo eléctrico ECO: Hasta aproximadamente 10000 horas

Nota: Para prolongar la vida útil del proyector, apáguelo cuando no lo esté usando. La vida útil de la lámpara puede variar dependiendo del modo seleccionado, las condiciones ambientales y el uso que se le dé al producto. La luminosidad disminuye con el tiempo.

Tema principal: [Especificaciones técnicas](#)

Especificaciones del control remoto

Alcance de recepción	19,7 pies (6 m)
Pilas	Dos pilas AA de manganeso o alcalinas

Tema principal: [Especificaciones técnicas](#)

Especificaciones de las dimensiones del proyector

Altura (sin incluir las patas)	Home Cinema 660/760HD: 3,0 pulg. (77 mm) Home Cinema 1060: 3,4 pulg. (87 mm)
Anchura	11,9 pulg. (302 mm)
Profundidad	Home Cinema 660/760HD: 9,2 pulg. (234 mm) Home Cinema 1060: 9,8 pulg. (249 mm)
Peso	Home Cinema 660: 5,29 lb (2,4 kg) Home Cinema 760HD: 5,51 lb (2,5 kg) Home Cinema 1060: 5,95 lb (2,7 kg)

Tema principal: [Especificaciones técnicas](#)

Especificaciones eléctricas del proyector

Frecuencia nominal	50/60 Hz
Fuente de alimentación	100 a 240 V CA $\pm 10\%$ Home Cinema 660/760HD: 3,1 a 1,3 A Home Cinema 1060: 3,3 a 1,4 A

Consumo de energía

(100 a 120 V)

En funcionamiento:

Home Cinema 660/760HD:

Modo Consumo eléctrico Normal: 296 W

Modo Consumo eléctrico ECO: 211 W

En espera: 2,0 W (Comunic. activ.), 0,2 W (Comunic. desact.)

Home Cinema 1060:

Modo Consumo eléctrico Normal: 315 W

Modo Consumo eléctrico ECO: 228 W

En espera: 2,0 W (Comunic. activ.), 0,2 W (Comunic. desact.)

Consumo de energía

(220 a 240 V)

En funcionamiento:

Home Cinema 660/760HD:

Modo Consumo eléctrico Normal: 282 W

Modo Consumo eléctrico ECO: 203 W

En espera: 2,0 W (Comunic. activ.), 0,2 W (Comunic. desact.)

Home Cinema 1060:

Modo Consumo eléctrico Normal: 298 W

Modo Consumo eléctrico ECO: 219 W

En espera: 2,0 W (Comunic. activ.), 0,2 W (Comunic. desact.)

Tema principal: [Especificaciones técnicas](#)

Especificaciones ambientales del proyector

Temperatura

En funcionamiento:

Hasta 7500 pies (2286 m): 41 a 95 °F (5 a 35 °C)

7500 pies (2286 m) a 9843 pies (3000 m): 41 a 86 °F (5 a 30 °C)

Almacenado: 14 a 140 °F (–10 a 60 °C)

Humedad (relativa, sin condensación)

En funcionamiento: 20 a 80%

Almacenado: 10 a 90%

Altitud de funcionamiento	Hasta 4921 pies (1500 m)
	4921 pies (1500 m) a 9843 pies (3000 m) con el Modo alta altitud activado

Tema principal: [Especificaciones técnicas](#)

Especificaciones de seguridad y homologaciones del proyector

Estados Unidos	FCC Parte 15 Clase B (DoC) UL60950-1 Segunda edición (Marca cTUVus)
Canadá	ICES-003 Clase B CSA C22.2 No. 60950-1

Tema principal: [Especificaciones técnicas](#)

Formatos de pantalla de video compatibles

Para obtener los mejores resultados, la resolución del puerto de monitor o de la tarjeta de video de su computadora debe estar configurada para mostrar imágenes en la resolución nativa del proyector. Sin embargo, el proyector incluye un chip con tecnología SizeWise de Epson compatible con otras resoluciones de pantalla de computadora, de modo que la imagen cambia de tamaño para ajustarse automáticamente.

La frecuencia de actualización (frecuencia vertical) del puerto de monitor o de la tarjeta de video de su computadora debe ser compatible con el proyector. (Consulte el manual de su computadora o tarjeta de video para obtener detalles).

La siguiente tabla muestra la frecuencia de actualización y la resolución que son compatibles para cada formato de pantalla de video compatible.

Home Cinema 660

Formato de pantalla	Frecuencia de actualización (en Hz)	Resolución (en píxeles)
Señales de computadora (RGB analógica)		
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600

Formato de pantalla	Frecuencia de actualización (en Hz)	Resolución (en píxeles)
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75	1280 × 800
WXGA+	60	1440 × 900
SXGA	70/75	1152 × 864
	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
Video compuesto		
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576
Video componente		
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
Señales de entrada HDMI		
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900

Formato de pantalla	Frecuencia de actualización (en Hz)	Resolución (en píxeles)
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

Home Cinema 760HD/1060

Formato de pantalla	Frecuencia de actualización (en Hz)	Resolución (en píxeles)
Señales de computadora (RGB analógica)		
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 1024
	60/75/85	1280 × 960
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ ¹	60	1680 × 1050

Formato de pantalla	Frecuencia de actualización (en Hz)	Resolución (en píxeles)
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Blanqueo reducido) ²	60	1920 × 1200
Video compuesto		
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576
Video componente		
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
Señales de entrada HDMI		
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
UXGA	60	1600 × 1200
WSXGA+	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WUXGA (Blanqueo reducido) ²	60	1920 × 1200

Formato de pantalla	Frecuencia de actualización (en Hz)	Resolución (en píxeles)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080
Señales de entrada MHL (Home Cinema 1060)		
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

¹ Resolución **Ancho** solamente

² Home Cinema 1060 solamente

Tema principal: [Especificaciones técnicas](#)

Requisitos de sistema de USB Display

Su sistema informático debe cumplir con los requisitos de sistema indicados aquí para utilizar el software USB Display del proyector.

Requisito	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows Vista Ultimate, Enterprise, Business, Home Premium y Home Basic (de 32 bits)	OS X 10.7.x (de 32 y 64 bits), 10.8.x (de 64 bits), 10.9.x (de 64 bits), 10.10.x (de 64 bits), 10.11.x (de 64 bits)
	Windows 7 Ultimate, Enterprise, Professional y Home Premium (de 32 y 64 bits); Home Basic y Starter (de 32 bits)	macOS 10.12.x (de 64 bits)
	Windows 8.x, Pro y Enterprise (de 32 y 64 bits)	
	Windows 10 Home, Pro y Enterprise (de 32 y 64 bits)	
Versión USB	USB 2.0	
Procesador	Intel Core2 Duo o superior (se recomienda Intel Core i3 o superior)	Intel Core2 Duo o superior (se recomienda Intel Core i5 o superior)
Memoria	2 GB o más (se recomienda 4 GB o más)	
Espacio en el disco duro	20 MB o más	
Pantalla	Resolución entre 640 × 480 y 1920 × 1200, color de 16 bits o superior	

Tema principal: [Especificaciones técnicas](#)

Avisos

Consulte las siguientes secciones para conocer avisos importantes acerca de su proyector.

[Atención usuarios en la provincia de Buenos Aires, Argentina](#)

[Información de seguridad importante](#)

[Instrucciones importantes de seguridad](#)

[Lista de símbolos de seguridad \(corresponde a la norma IEC60950-1 A2\)](#)

[FCC Compliance Statement](#)

[Marcas comerciales](#)

[Aviso de derechos reservados](#)

Atención usuarios en la provincia de Buenos Aires, Argentina

La etiqueta de un contenedor tachado que hallará en su producto indica que este producto no se puede tirar con la basura doméstica normal. Para impedir posibles daños medioambientales o para la salud, separe este producto de otros canales de desecho para garantizar que se recicle de una forma segura para el medio ambiente. Para más información sobre las instalaciones de recolección disponibles, diríjase a las autoridades locales o al punto de venta donde adquirió este producto.



Esta información solo aplica a los usuarios de la provincia de Buenos Aires, Argentina, en concordancia con la Ley Nro. 14321 de la provincia de Buenos Aires sobre gestión de Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE).

Para otros países y otras localidades, por favor contáctese con su gobierno local para investigar la posibilidad de reciclar su producto.

Tema principal: [Avisos](#)

Información de seguridad importante

Precaución: Nunca mire directamente la lente del proyector mientras esté encendida la lámpara; la luz brillante le puede lastimar la vista. No permita que los niños miren la lente cuando esté encendida. No abra ninguna tapa del proyector, excepto las de la lámpara y del filtro de aire. El voltaje elevado en el interior del proyector podría lastimarlo. No intente reparar este producto usted mismo salvo cuando se indique específicamente en este *Manual del usuario*. Deje las reparaciones en manos de personal técnico.

Advertencia: El proyector y sus accesorios se suministran embalados en bolsas de plástico. Mantenga las bolsas de plástico fuera del alcance de niños pequeños para evitar riesgos de asfixia.

Precaución: Cuando cambie la lámpara, no toque la lámpara nueva con las manos desprotegidas; los residuos de grasa invisibles de las manos pueden acortar la vida útil de la lámpara. Utilice un paño o guantes para manipular la lámpara nueva.

Tema principal: [Avisos](#)

Instrucciones importantes de seguridad

Siga estas instrucciones de seguridad cuando configure y utilice el proyector:

- No mire directamente la lente mientras esté encendido el proyector. La luz brillante le puede lastimar la vista. Evite pararse frente al proyector, ya que la luz brillante le puede encandilar los ojos.
- No coloque el proyector sobre una mesa, una base o un carrito inestable.
- No utilice el proyector si está ladeado o inclinado sobre un costado. No incline el proyector más de 30° hacia delante o hacia atrás.
- Si el proyector está montado en el techo o en una pared, debe ser instalado por técnicos cualificados utilizando el hardware de montaje diseñado para uso con este proyector.
- Cuando instale o ajuste un soporte para montaje en techo o en pared, no utilice adhesivos para evitar que los tornillos se aflojen y no utilice aceites o lubricantes. Dichos materiales pueden causar que el exterior del proyector se rompa y que el proyector se desprenda del soporte para montaje en techo. Esto puede causar heridas graves a cualquier persona que esté debajo del soporte y podría dañar al proyector.
- No utilice el proyector cerca de agua, fuentes de calor, alambres eléctricos de alto voltaje o fuentes de campos magnéticos.

- Utilice el tipo de fuente de alimentación indicado en el proyector. El uso de una fuente de alimentación diferente puede provocar un incendio o descargas eléctricas. Si no está seguro de la electricidad disponible, consulte a su distribuidor o compañía eléctrica.
- Coloque el proyector cerca de una toma de corriente donde se pueda conectar fácilmente.
- Tome las siguientes precauciones con respecto al enchufe: No toque el enchufe con las manos mojadas. No introduzca el enchufe en una toma de corriente que tenga polvo. Introduzca el enchufe firmemente en la toma. No tire del cable de alimentación para desconectar el enchufe; siempre sujete el enchufe al desconectarlo. No sobrecargue las conexiones de pared, los cables de extensión o el interruptor de corriente. El incumplimiento de estas precauciones podría provocar un incendio o descargas eléctricas.
- No coloque el proyector en un lugar donde se pueda pisar el cable. Esto puede romper o dañar el enchufe.
- Desconecte el proyector de la toma de corriente y deje que se enfríe antes de limpiarlo. Utilice un paño seco (o, para suciedad o manchas difíciles, puede utilizar un paño húmedo que se haya escurrido) para limpiar el proyector. No utilice productos de limpieza líquidos o en aerosol que contengan gas inflamable y tampoco utilice solventes, como alcohol, diluyente de pintura o benceno.
- No obstruya las ranuras o las aperturas del exterior del proyector. Éstas proporcionan ventilación y evitan que el proyector se sobrecaliente. No opere el proyector sobre un sofá, una alfombra u otra superficie blanda, y no lo coloque sobre papeles sueltos. No cubra el proyector con una cobija, una cortina o un mantel. Si va a instalar el proyector cerca de una pared, deje una distancia mínima de 7,9 pulg. (20 cm) entre la pared y el proyector.
- No utilice el proyector en una cabina cerrada a menos que tenga buena ventilación.
- No introduzca objetos de ningún tipo en las aperturas del proyector. No deje objetos, especialmente objetos inflamables, cerca del proyector. No derrame líquidos de ningún tipo en el proyector.
- Si está utilizando dos o más proyectores que estén juntos, deje al menos 2 pies (60 cm) de espacio entre los proyectores para permitir una ventilación adecuada.
- Es posible que necesite limpiar el filtro de aire y la salida de aire. Un filtro de aire o salida de aire obstruido puede bloquear la ventilación necesaria para enfriar el proyector. No utilice aire comprimido en lata, ya que los gases pueden dejar residuos.
- No guarde el proyector al aire libre durante un periodo prolongado.
- No intente reparar este producto usted mismo salvo cuando se indique específicamente en este manual. Deje todas las reparaciones oportunas en manos de personal cualificado. Al abrir y quitar las tapas puede verse expuesto a voltajes perjudiciales y otros peligros.
- Nunca abra las tapas del proyector a menos que así se especifique en este manual. Nunca intente desmontar o modificar el proyector. Deje las reparaciones en manos de personal técnico.

- Desconecte el proyector de la toma de corriente y consulte personal de servicio especializado en cualquiera de estas circunstancias: si no funciona con normalidad después de seguir las instrucciones de funcionamiento o si muestra un rendimiento muy distinto; si el proyector expulsa humo, olores o ruidos extraños; si el cable de alimentación o el enchufe está dañado o roto; si se ha derramado líquido o se han introducido objetos extraños en el proyector o si ha estado expuesto a lluvia o agua; si se ha caído o se ha dañado el exterior del proyector.
- No toque el enchufe durante una tormenta eléctrica. De lo contrario, podría recibir una descarga eléctrica.
- Desconecte el proyector cuando no lo vaya a utilizar durante un periodo prolongado.
- No use el proyector donde pueda estar expuesto a lluvia, agua o excesiva humedad.
- No use o guarde el proyector donde pueda estar expuesto a humo, vapor, gases corrosivos, polvo excesivo, vibraciones o golpes.
- No utilice el proyector en lugares donde pueda estar expuesto a gases inflamables o explosivos.
- No use o almacene el proyector o el control remoto en un lugar caliente, como cerca de una unidad de calefacción, bajo la luz solar directa o en un vehículo cerrado.
- Si utiliza el proyector en un país distinto al país donde lo compró, utilice el cable de alimentación correcto para ese país.
- No pise el proyector o coloque objetos pesados encima de él.
- No use el proyector fuera del rango de temperatura requerida que se indica a continuación:
41 a 95 °F (5 a 35 °C) a una altitud de 7500 pies (2286 m) o inferior, o 41 a 86 °F (5 a 30 °C) a una altitud superior
La proyección puede ser inestable en temperaturas superiores o inferiores a las mencionadas y el proyector se puede averiar. No use o guarde el proyector en lugares donde pueda estar expuesto a cambios repentinos de temperatura.
- Guarde el proyector en un entorno donde la temperatura esté entre los 14 a 140 °F (–10 a 60 °C) y evite lugares donde esté expuesto a la luz solar directa durante periodos largos. De lo contrario, podría dañarse el exterior del proyector.
- No coloque ningún objeto que se pueda deformar o dañar cerca de las salidas de aire. No ponga las manos o la cara cerca de las salidas de aire mientras esté realizando una proyección. No ponga la cara cerca del proyector cuando esté en funcionamiento.
- Antes de mover el proyector, asegúrese de que el proyector esté apagado, que el enchufe esté desconectado de la toma de corriente y que todos los cables estén desconectados.

- Nunca intente retirar la lámpara inmediatamente después de usar el proyector, ya que estará muy caliente. Antes de retirar la lámpara, apague el proyector y espere por lo menos una hora para que la lámpara se pueda enfriar completamente.
- No desmonte la lámpara o la someta a impactos.
- No coloque la fuente de una llama, tal como una vela encendida, encima o cerca del proyector.
- No bloquee la lente durante la proyección con un libro o cualquier otro objeto que no sea la tapa de la lente. Esto podría dañar el proyector o provocar un incendio.
- No modifique el cable de alimentación. No coloque objetos pesados encima del cable de alimentación y no doble, tuerza o tire demasiado del cable. Mantenga el cable de alimentación alejado de aparatos electrónicos calientes.
- Si se rompe la lámpara, ventile la habitación para evitar inhalar los gases que ésta contiene o evitar que dichos gases le entren en los ojos o en la boca. Si inhala los gases o los gases le entran en los ojos o en la boca, acuda inmediatamente a consulta médica.
- Si el proyector está montado en el techo y se rompe la lámpara, tenga cuidado de que los trozos de vidrio no le entren en los ojos o en la boca cuando abra la tapa de la lámpara. Si algún trozo de vidrio le entra en los ojos o en la boca, acuda inmediatamente a consulta médica.
- Siempre baje el volumen antes de encender el proyector. Si el volumen está demasiado alto cuando enciende el proyector, puede dañar sus oídos.

Nota:  Este producto incluye una lámpara o lámparas que contiene(n) mercurio. Consulte la normativa nacional y local en materia de eliminación o reciclaje. No la tire a la basura.

Restricción de uso

Tema principal: [Avisos](#)

Restricción de uso

Cuando este producto se usa en aplicaciones que requieren un alto nivel de fiabilidad/seguridad, tal como dispositivos aéreos, ferroviarios, navales o automotrices, dispositivos de prevención de desastres, varios dispositivos de seguridad o dispositivos funcionales/de precisión, solamente utilice este producto después de considerar la inclusión de mecanismos de seguridad y las redundancias en su diseño para mantener la seguridad y la fiabilidad total del sistema.

Debido a que este producto no fue diseñado para ser utilizado en aplicaciones que requieren un elevado nivel de fiabilidad/seguridad, tales como equipos aeroespaciales, equipos de comunicación principales, equipos de control de energía nuclear o equipo médico relacionado con la atención médica, considere la idoneidad de este producto después de un evaluación completa.

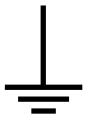
Tema principal: [Instrucciones importantes de seguridad](#)

Lista de símbolos de seguridad (corresponde a la norma IEC60950-1 A2)

La siguiente tabla enumera el significado de los símbolos de seguridad que aparecen en las etiquetas en el equipo.

Nº	Símbolo	Normas aprobadas	Descripción
1		IEC60417 Nº 5007	"Encendido" (alimentación) Para indicar que el producto está conectado a la red eléctrica.
2		IEC60417 Nº 5008	"Apagado" (alimentación) Para indicar que el producto está desconectado de la red eléctrica.
3		IEC60417 Nº 5009	En espera Para identificar el interruptor o la posición del interruptor por la cual parte del equipo está encendido para ponerlo en modo de espera.
4		ISO7000 Nº 0434B, IEC3864-B3.1	Precaución Para identificar que se deben tomar precauciones generales cuando utilice el producto.
5		IEC60417 Nº 5041	Precaución, superficie caliente Para indicar que el lugar marcado puede estar caliente y no se debería tocar sin tener cuidado para no quemarse.
6		IEC60417 Nº 6042 ISO3864-B3.6	Precaución, riesgo de descarga eléctrica Para identificar un equipo que puede provocar un riesgo de descarga eléctrica.

Nº	Símbolo	Normas aprobadas	Descripción
7		IEC60417 Nº 5957	Únicamente para uso en interiores Para identificar un equipo eléctrico diseñado principalmente para uso en interiores.
8		IEC60417 Nº 5926	Polaridad del conector de alimentación de CC Para identificar las conexiones positiva y negativa (la polaridad) en una pieza del equipo a la que puede conectar una fuente de alimentación de CC.
9		—	Polaridad del conector de alimentación de CC Para identificar las conexiones positiva y negativa (la polaridad) en una pieza del equipo a la que puede conectar una fuente de alimentación de CC.
10		IEC60417 Nº 5001B	Pilas, general En equipos alimentados por pilas. Para identificar un dispositivo, por ejemplo, la tapa del compartimiento de las pilas o los terminales del conector.
11		IEC60417 Nº 5002	Colocación de las pilas Para identificar el soporte de pilas y para indicar la colocación de las pilas dentro del soporte.
12		—	Colocación de las pilas Para identificar el soporte de pilas y para indicar la colocación de las pilas dentro del soporte.

Nº	Símbolo	Normas aprobadas	Descripción
13		IEC60417 Nº 5019	Toma de tierra protectora Para identificar cualquier terminal que esté diseñado para ser conectado a un conductor externo para la protección contra descargas eléctricas en caso de algún fallo, o el terminal de un electrodo de toma de tierra protectora.
14		IEC60417 Nº 5017	Toma de tierra Para identificar un terminal de toma de tierra en los casos donde el símbolo Nº 13 no se requiera explícitamente.
15		IEC60417 Nº 5032	Corriente alterna Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente alterna y para identificar terminales relevantes.
16		IEC60417 Nº 5031	Corriente continua Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente continua y para identificar terminales relevantes.
17		IEC60417 Nº 5172	Equipo de clase II Para identificar un equipo que cumple los requisitos de seguridad especificados para ser un equipo de clase II conforme a IEC 61140.
18		ISO 3864	Prohibición general Para identificar acciones u operaciones que están prohibidas.

Nº	Símbolo	Normas aprobadas	Descripción
19		ISO 3864	Prohibición de contacto Para indicar que se podrían producir lesiones si toca una parte específica del equipo.
20		—	No mire directamente la lente óptica cuando el proyector esté encendido.
21		—	Para indicar que no se debe colocar ningún objeto encima del proyector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Precaución, radiación láser Para indicar que el equipo tiene una pieza que emite radiación láser.
23		ISO 3864	Prohibición de desmontaje Para indicar que existe un riesgo de sufrir lesiones, como descargas eléctricas, si se desmonta el equipo.
24		IEC60417 No. 5266	En espera, es espera parcial Para indicar que parte del equipo está en estado preparado.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Precaución, piezas móviles Para indicar que debe mantenerse alejado de las piezas móviles según las normas de protección.

Tema principal: [Avisos](#)

FCC Compliance Statement

For United States Users

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio and television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

WARNING

The connection of a non-shielded equipment interface cable to this equipment will invalidate the FCC Certification or Declaration of this device and may cause interference levels which exceed the limits established by the FCC for this equipment. It is the responsibility of the user to obtain and use a shielded equipment interface cable with this device. If this equipment has more than one interface connector, do not leave cables connected to unused interfaces. Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

Tema principal: [Avisos](#)

Marcas comerciales

EPSON®, Instant Off® y Quick Corner® son marcas registradas, Epson iProjection™ es una marca comercial y EPSON Exceed Your Vision es un logotipo registrado de Seiko Epson Corporation.

SizeWise™ es una marca comercial de Epson America, Inc.

Mac y OS X son marcas comerciales de Apple Inc., registradas en EE. UU. y en otros países.

Android™ y Chromebook™ son marcas comerciales de Google Inc.

HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI

Licensing LLC.  HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Aviso general: El resto de los productos que se mencionan en esta publicación aparecen únicamente con fines de identificación y pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Epson renuncia a todos los derechos sobre dichas marcas.



Tema principal: [Avisos](#)

Aviso de derechos reservados

Quedan reservados todos los derechos. Ninguna parte de esta publicación podrá ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, transmitida bajo ninguna forma por ningún medio, ya sea electrónico, mecánico, de fotocopiado, grabación o cualquier otro, sin el previo consentimiento por escrito de Seiko Epson Corporation. La información contenida en el presente aplica solamente a este producto Epson. Epson no se hace responsable si esta información es utilizada en otros productos.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales asumirán responsabilidad ante el comprador de este producto o ante terceros por daños, pérdidas, costos o gastos en que incurrieren los usuarios como consecuencia de: accidente, uso inadecuado o abuso de este producto o modificaciones, reparaciones o alteraciones no autorizadas al mismo, o (excluidos los EE. UU.) por no seguir rigurosamente las instrucciones de operación y mantenimiento de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no se hace responsable por ningún daño o problemas causados por el uso de diferentes accesorios o productos consumibles que no sean Productos originales Epson o Productos aprobados Epson ratificados por Seiko Epson Corporation.

La información que se incluye en el presente está sujeta a cambios sin previo aviso.

[Una nota sobre el uso responsable de los materiales con derechos de autor](#)

[Atribución de derechos reservados](#)

Tema principal: [Avisos](#)

Una nota sobre el uso responsable de los materiales con derechos de autor

Epson pide a todos los usuarios a ser responsables y respetuosos de las leyes de derechos de autor cuando utilicen cualquier producto Epson. Aunque las leyes de algunos países permiten la copia limitada o la reutilización de material con derechos de autor en ciertas circunstancias, estas circunstancias pueden no ser tan amplias como algunos suponen. Póngase en contacto con su asesor legal si tiene alguna pregunta acerca de la ley de derechos de autor.

Tema principal: [Aviso de derechos reservados](#)

Atribución de derechos reservados

© 2018 Epson America, Inc.

1/18

CPD-53635

Tema principal: [Aviso de derechos reservados](#)