

Installation rapide

Avant d'utiliser le projecteur, assurez-vous de lire les instructions de sécurité dans le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

Remarque : L'apparence de votre produit peut différer des illustrations de la présente affiche, mais les instructions sont les mêmes.

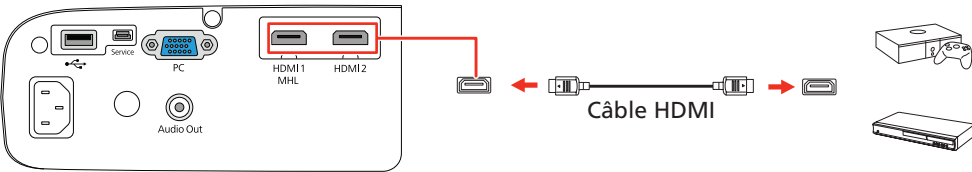
Branchement du projecteur

Choisissez parmi les connexions suivantes. Consultez les sections ci-après ou consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir plus de détails.

Appareil vidéo ou ordinateur

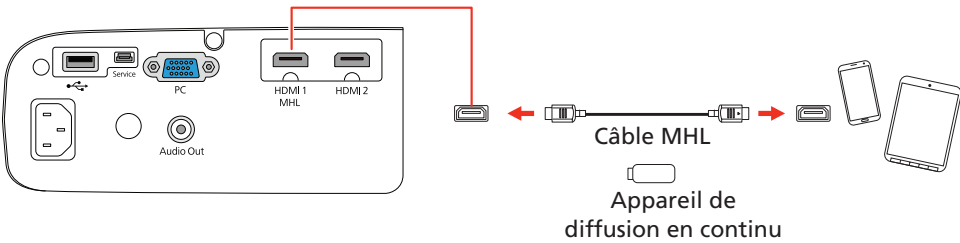
Branchez l'une des extrémités d'un câble HDMI à l'un des ports HDMI du projecteur et l'autre extrémité à un port HDMI de votre appareil vidéo ou votre ordinateur.

Remarque : Pour obtenir de l'information sur la connexion du projecteur à votre ordinateur ou à d'autres appareils (appareil photo, clé USB, etc.), consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.



Appareil multimédia mobile

Vous pouvez connecter des tablettes, des téléphones intelligents et d'autres appareils qui prennent en charge la norme MHL^{MC} au port **HDMI1 MHL**.



Certains appareils pourraient nécessiter un adaptateur ou pourraient ne pas requérir un câble MHL. Certaines fonctionnalités pourraient ne pas être prises en charge. Consultez la documentation de votre appareil pour obtenir plus d'informations.

Remarque : Pour obtenir de l'information sur l'affichage d'écran en miroir sans fil (Home Cinema 2150), consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

Connexion d'un appareil audio

Haut-parleur intégré

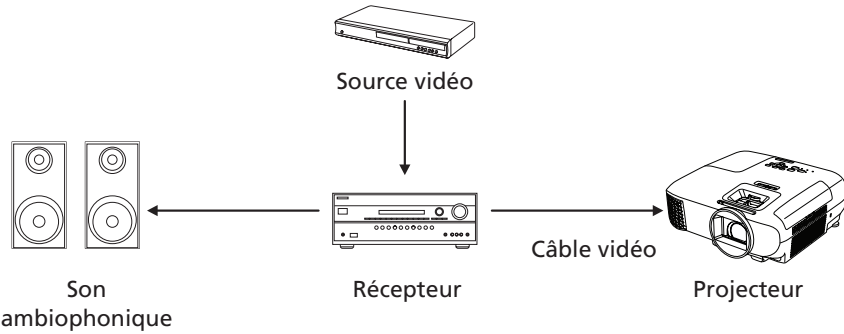
Le projecteur possède un haut-parleur intégré qui peut diffuser du son à partir d'une source vidéo (lecteur DVD, appareil de diffusion en continu, etc.) connectée par un câble HDMI.

Appareil audio externe

Vous pouvez aussi diffuser du son à partir d'un appareil audio externe en connectant le projecteur au récepteur de votre cinéma maison ou directement à des haut-parleurs externes.

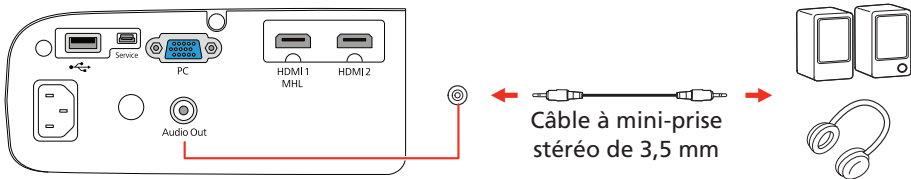
Remarque : La connexion d'un appareil audio externe désactive le haut-parleur interne du projecteur. Si vous n'entendez pas de son à partir d'une source HDMI, réglez l'appareil connecté à la sortie PCM.

Chaîne de cinéma maison



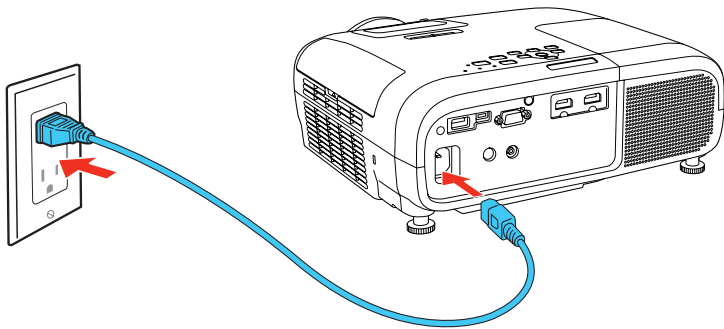
Remarque : Veuillez consulter la documentation du récepteur de votre chaîne de cinéma maison pour obtenir plus d'informations sur les connexions.

Haut-parleurs actifs ou écouteurs

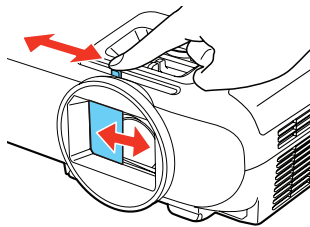


Mise sous tension de l'équipement

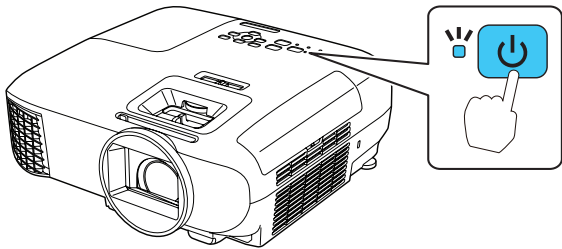
- 1 Mettez l'ordinateur ou la source vidéo sous tension.
- 2 Branchez le projecteur. Le témoin d'alimentation du projecteur passe au bleu.



- 3 Ouvrez complètement la glissière A/V Mute.

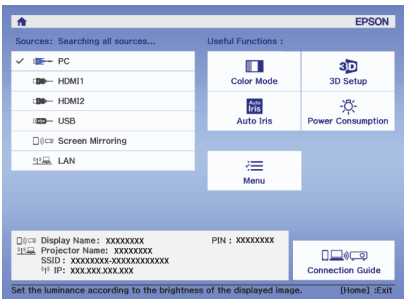


- 4 Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur ou de la télécommande. Le témoin d'état clignote en bleu, puis reste allumé.



Remarque : Pour mettre le projecteur hors tension, appuyez deux fois sur la touche d'alimentation.

- 5 Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour mettre en surbrillance une option à l'écran d'accueil qui s'affiche, puis appuyez sur **Enter** pour la sélectionner. Vous pouvez basculer entre les sources de projection et accéder rapidement à diverses options de réglage à partir de cet écran.



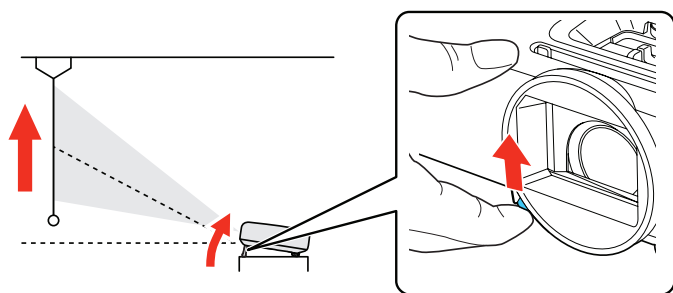
- 6** La langue par défaut du système de menus est l'anglais. Pour sélectionner une autre langue, appuyez sur le bouton **Menu** du projecteur ou de la télécommande. Sélectionnez **Extended** et appuyez sur **Enter**. Sélectionnez **Language** et appuyez sur **Enter**. Sélectionnez votre langue et appuyez sur **Enter**. Appuyez sur le bouton **Menu** pour quitter le système de menus.

Réglage de l'image

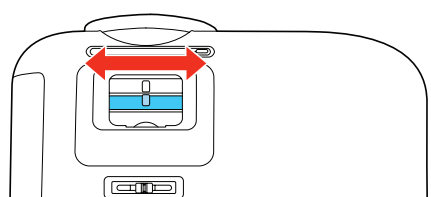
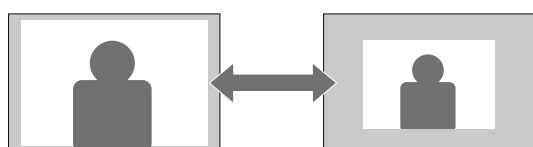
- 1** Si vous ne voyez pas d'image, appuyez sur le bouton **Source** du projecteur ou sur l'un des boutons de source de la télécommande pour sélectionner la source d'image.

Remarque : Si l'écran est toujours vide ou si vous éprouvez des problèmes d'affichage, consultez les conseils de dépannage au verso de cette affiche.

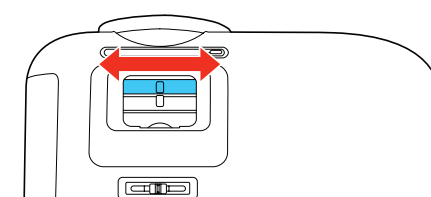
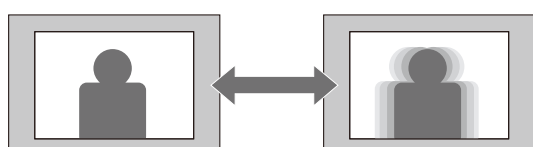
- 2** Pour hausser l'image, appuyez sur le bouton de réglage de la patte et soulevez le devant du projecteur. Relâchez le bouton pour verrouiller la patte dans la position désirée.





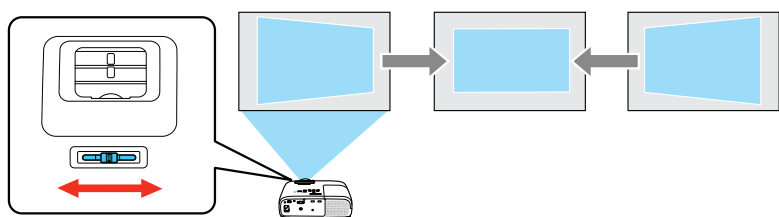
- 3** Pour réduire ou agrandir l'image, faites tourner la bague de zoom.







- 4** Pour rendre l'image plus nette, faites tourner la bague de mise au point.



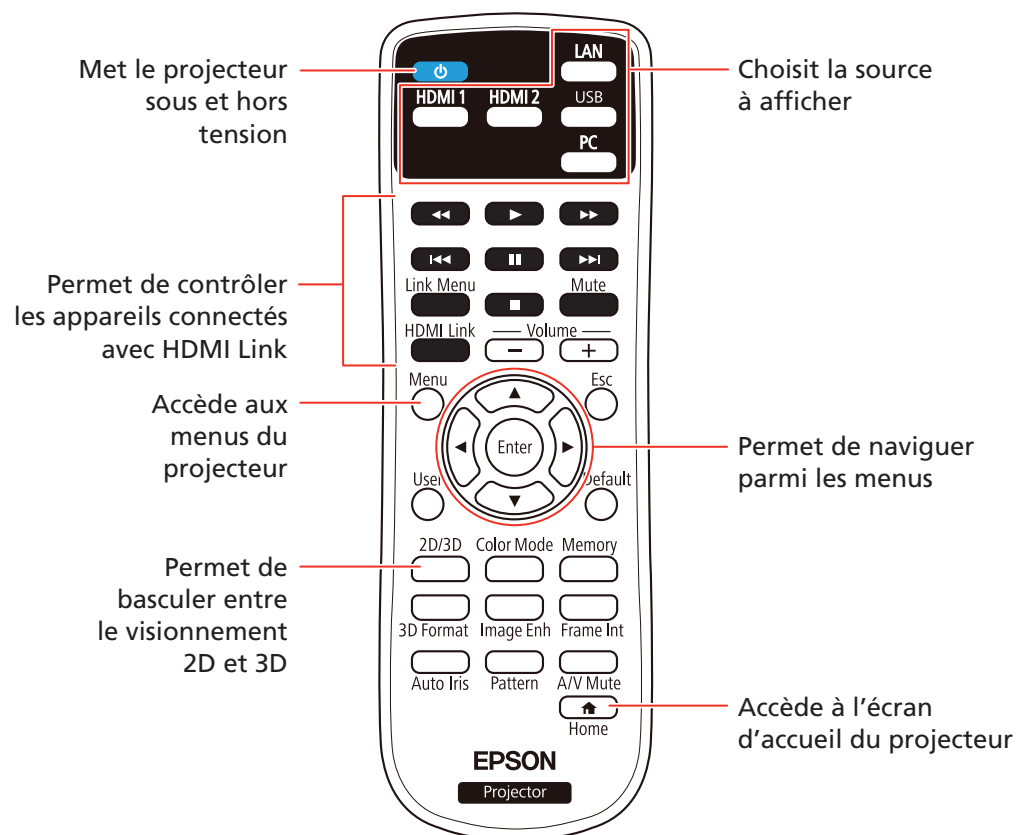
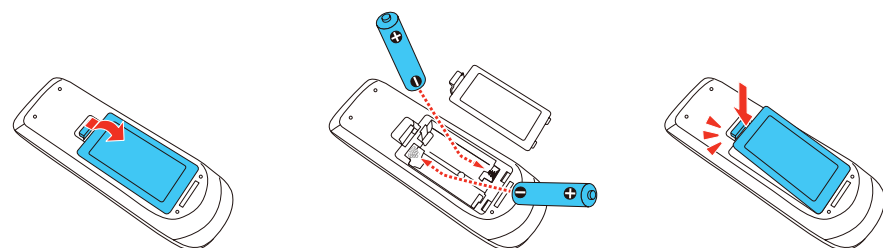
- 5** Si votre image ressemble à  ou à , le projecteur est décalé vers un côté ou l'autre par rapport au centre de l'écran. Placez le projecteur tout à fait droit devant le centre de l'écran; le projecteur doit être placé perpendiculairement par rapport à l'écran. Si vous ne pouvez pas déplacer le projecteur, utilisez la glissière de correction trapézoïdale horizontale pour corriger l'image.



- 6** Le projecteur règle automatiquement les images qui ressemblent à  ou à , mais, au besoin, vous pouvez appuyer sur les touches  ou  du projecteur pour les corriger.

Utilisation de la télécommande

Installez les piles tel qu'illustré (deux piles AA).



Pour plus d'informations sur l'utilisation de la télécommande, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

Affichage d'images 3D

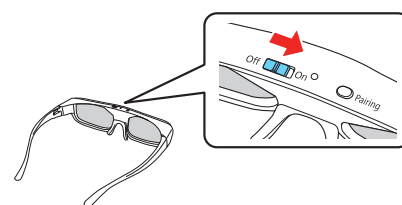
Pour voir du contenu en 3D, vous devez d'abord brancher un dispositif vidéo compatible 3D à l'un des ports HDMI de votre projecteur. Vous aurez aussi besoin d'une paire de lunettes à obturateur actif RF 3D Epson® (numéro de pièce : V12H548006) ou compatible Epson.

- 1** Allumez l'appareil vidéo compatible 3D et lancez la lecture.

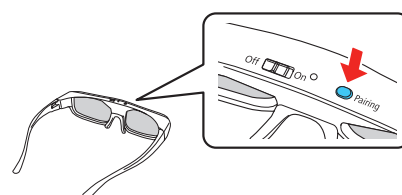
Remarque : Assurez-vous de régler l'appareil vidéo afin qu'il effectue la lecture du contenu en mode 3D.

- 2** Au besoin, appuyez sur le bouton **2D/3D** de la télécommande.

- 3** Faites glisser l'interrupteur d'alimentation sur vos lunettes 3D à la position **On**.



Remarque : Si vos lunettes n'affichent pas automatiquement du contenu 3D, il est possible que vous deviez les synchroniser au projecteur. Placez les lunettes à moins de 10 pi (3 m) du projecteur, puis maintenez enfoncé le bouton **Pairing** sur les lunettes 3D pendant au moins 3 secondes. Le témoin d'état sur les lunettes alternera entre clignoter en vert et clignoter en rouge, puis demeurera allumé en vert pendant 10 secondes si la synchronisation est réussie.




Vous pouvez convertir automatiquement du contenu 2D HDMI en 3D. Pour activer l’option de conversion 2D à 3D, appuyez sur le bouton **Menu** du projecteur ou de la télécommande. Sélectionnez **Signal** et appuyez sur **Enter**, puis sélectionnez **Configuration 3D** et appuyez sur **Enter**. Sélectionnez **Conversion 2D à 3D** et appuyez sur **Enter**. Sélectionnez le paramètre **Faible**, **Moyen** ou **Fort**, puis appuyez sur **Enter**.

Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir de l’information sur le réglage des images en 3D.

Dépannage

Si vous voyez un écran vide ou si le message **Pas de signal** s’affiche après avoir mis sous tension votre ordinateur ou source vidéo, vérifiez ce qui suit :

- Assurez-vous que le témoin d’état du projecteur est bleu, qu’il ne clignote pas et que la glissière A/V Mute est ouverte.
- Appuyez sur le bouton **Home** du projecteur ou de la télécommande pour vérifier la source d’entrée et les paramètres.
- Pour Windows® 7 ou une version ultérieure, maintenez la touche Windows enfoncée et appuyez sur **P** en même temps, puis cliquez sur **Dupliquer**.
- Appuyez sur le bouton **Source** du projecteur ou sur l’un des boutons de source de la télécommande pour passer à la bonne source d’image, au besoin.
- Si vous utilisez un ordinateur portable Windows, enfoncez la touche de fonction de votre clavier qui vous permet d’afficher sur un moniteur externe. Cette touche peut être étiquetée **CRT/LCD** ou peut être identifiée par une icône comme . Il est possible que vous deviez maintenir la touche **Fn** du clavier de votre ordinateur portable enfoncée au même moment (comme **Fn + F7**). Vous devez attendre quelques instants pour que l’image s’affiche.
- Si vous utilisez un ordinateur portable Mac, ouvrez **Préférences Système** et sélectionnez **Affichage**. Cliquez sur l’onglet **Disposition** et cochez la case **Recopier les écrans**.

Si les images en 3D ne s’affichent pas correctement, vérifiez ce qui suit :

- Appuyez sur le bouton **2D/3D** de la télécommande pour passer au mode de visionnement 3D, au besoin.
- Assurez-vous d’être dans la portée du visionnement en 3D. Pour plus d’informations, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.
- Assurez-vous que vos lunettes 3D ne sont pas en mode attente. Faites glisser l’interrupteur de mise sous tension sur les lunettes 3D à la position **Off**, puis de nouveau à la position **On**.
- Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande, sélectionnez le menu **Signal**, puis **Configuration 3D**, et sélectionnez **Format 3D**. Assurez-vous que le paramètre correspond au format 3D de l’appareil branché.
- Vérifiez si l’appareil vidéo et le contenu multimédia sont tous les deux compatibles 3D. Veuillez vous référer à la documentation fournie avec votre appareil vidéo pour plus d’informations.

Comment obtenir de l’aide

Manuel

Pour plus d’informations sur l’utilisation du projecteur, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne. Vous pouvez voir ou télécharger le manuel à partir du site Web d’Epson, tel que décrit ci-dessous.

Services de soutien téléphonique

Pour utiliser l’assistance technique Epson® PrivateLine®, composez le 1 800 637-7661. Ce service est disponible pendant toute la durée de la période de garantie. Vous pouvez aussi parler à un spécialiste du soutien en composant le 905 709-3839.

Les heures de soutien sont de 6 h à 20 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi et de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, le samedi. Les heures et les jours de soutien peuvent être modifiés sans préavis. Des frais d’interurbain sont éventuellement à prévoir.

Soutien Internet

Visitez le site Web **www.epson.ca/soutien** pour obtenir des solutions à des problèmes courants. Vous pouvez télécharger des utilitaires et de la documentation, consulter les FAQ et des conseils de dépannage ou envoyer un courriel à Epson.

Enregistrement

Enregistrez votre produit dès aujourd’hui pour obtenir des renseignements sur les mises à jour de produits et des offres exclusives. Vous pouvez enregistrer votre produit en ligne à l’adresse **www.epson.com/webreg**.

Accessoires optionnels

Pour obtenir la liste des accessoires optionnels, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

Vous pouvez vous procurer des lunettes RF 3D Epson (numéro de pièce : V12H548006) ou d’autres accessoires auprès d’un revendeur autorisé d’Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 463-7766. Ou vous pouvez vous les procurer en ligne à l’adresse **www.epson.ca**.

Avis

Déclaration de conformité

Selon la norme 47CFR, parties 2 et 15, régissant les ordinateurs personnels et périphériques de classe B, et/ou les unités centrales et les dispositifs d’alimentation électrique utilisés avec les ordinateurs personnels de classe B :

Nous :	Epson America, Inc.
Situés à :	3840 Kilroy Airport Way, MS : 3-13 Long Beach, CA 90806
Téléphone :	1 562 981-3840

Déclarons sous notre seule et unique responsabilité que le produit identifié dans la présente est conforme à la norme 47CFR, parties 2 et 15, des règles FCC régissant les dispositifs numériques de classe B. Chaque produit commercialisé est identique à l’appareil représentatif testé et jugé conforme aux normes. Les dossiers indiquent que l’équipement produit se situe dans les limites acceptables, du fait de la production en quantité et des essais statistiques réalisés, conformément au règlement 47CFR, alinéa 2.909. L’utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas provoquer d’interférences néfastes, et 2) cet appareil doit tolérer les interférences reçues, y compris celles qui risquent de provoquer un fonctionnement indésirable.

Nom commercial :	Epson
Type de produit :	Projecteur ACL
Modèle :	H851A/H852A
Nom de marketing :	Home Cinema 2100/2150

Consignes de sécurité et caractéristiques de l’unité LAN sans fil

Home Cinema 2100

Contient un module Bluetooth® de modèle : DBUB-E207 seulement

Home Cinema 2150

Contient un module Bluetooth de modèle : DBUB-E207
Contient l’unité LAN sans fil de modèle : WN7122BEP, WLU5000-D101(RoHS)

Ce document contient des consignes de sécurité et une description des caractéristiques. Lisez ce document attentivement avant l’utilisation afin d’assurer votre sécurité et le rendement du produit.

La transmission de données est toujours initiée par un logiciel, puis transmise par MAC, par signal analogique et numérique en bande de base, et finalement par la puce RF. Plusieurs paquets spéciaux sont initiés par le MAC. Ce sont les seules manières à travers lesquelles la portion de la transmission numérique en bande de base mettra en marche le transmetteur RF, qui sera postérieurement éteint à la fin du paquet. Par conséquent, le transmetteur ne sera en marche que lorsqu’un des paquets cités ci-dessus est en cours de transmission. En d’autres mots, le dispositif interrompt automatiquement la transmission en cas d’absence d’information à transmettre ou en cas de défaillance de fonctionnement.

Cet équipement est limité à une utilisation à l’intérieur.

Avis FCC pour les États-Unis

Contient FCC ID : BKMAE-E207
Contient FCC ID : BKMAE-7122
Contient FCC ID : BKMAE-WLU5000

Cet appareil est conforme à la partie 15 de la réglementation FCC. L’utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas provoquer d’interférences néfastes, et 2) cet appareil doit tolérer les interférences reçues, y compris celles qui risquent de provoquer un fonctionnement indésirable.

À l'issue des tests dont il a fait l'objet, cet appareil a été déclaré conforme aux normes des appareils numériques de classe B, conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces normes sont destinées à assurer un niveau de protection raisonnable contre les interférences néfastes dans les installations résidentielles. Cet appareil produit, utilise et peut émettre des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux directives, peut brouiller les ondes radio. Toutefois, il est impossible de garantir qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet équipement brouille la réception des ondes radio et télévisuelles, ce que vous pouvez déterminer en éteignant et en rallumant l'équipement, nous vous encourageons à prendre l'une des mesures correctives suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice.
- Éloignez l'appareil du récepteur.
- Branchez l'appareil dans une autre prise ou dans un autre circuit que celui du récepteur.
- Demandez conseil au revendeur de l'appareil ou à un technicien radio/télévision expérimenté.

Mise en garde : Toute modification non expressément autorisée par la partie responsable de la conformité peut annuler la permission d'utilisation du matériel. Des câbles et des connecteurs correctement blindés et reliés à la terre doivent être utilisés pour les connexions à un ordinateur hôte et/ou périphérique afin de respecter les limites d'émission de la FCC.

Ce transmetteur ne doit pas être installé au même endroit qu'une autre antenne ou un autre transmetteur ou utilisé conjointement à une autre antenne ou un autre transmetteur.

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements de la FCC établies pour un environnement non contrôlé et respecte les règles d'exposition aux fréquences radioélectriques (RF) de la FCC. Cet équipement doit être installé et utilisé avec un minimum de 7,8 po (20 cm) de distance entre la source de rayonnement et votre corps.

Avis d’Industrie Canada (IC)

Contient IC : 1052D-E207
Contient IC : 1052D-7122
Contient IC : 1052D-WLU5000

CAN ICES-3 (B)/NMB-3 (B)

Cet appareil respecte les normes CNR exemptes de licence d'Industrie Canada. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : 1) cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et 2) cet appareil doit tolérer les interférences reçues, y compris celles qui risquent de provoquer un fonctionnement indésirable.

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements d'IC établies pour un environnement non contrôlé et respecte les règles d'exposition aux fréquences radioélectriques (RF) CNR-102 d'IC. Cet équipement doit être installé et utilisé avec un minimum de 7,8 po (20 cm) de distance entre la source de rayonnement et votre corps.

Garantie limitée d’Epson America, Inc.

Garantie limitée de deux ans sur le projecteur et garantie limitée de 90 jours sur la lampe.

Éléments couverts par la garantie : Epson America, Inc. (« Epson ») garantit à l'acheteur original du produit Epson couvert par la présente garantie limitée que le produit, s'il est acheté à l'état neuf et utilisé au Canada, aux États-Unis ou à Puerto Rico, sera exempt de défauts de fabrication et de vices de matériaux pendant une durée de deux ans à compter de la date d'achat d'origine. Cette garantie limitée ne s'applique qu'au projecteur et non pas à la lampe du projecteur, dont la garantie limitée est de quatre-vingt-dix jours à compter de la date d'achat d'origine. Pour toute intervention au titre de la garantie, vous devrez peut-être fournir la preuve de la date d'achat d'origine.

Ce que fera Epson pour remédier aux problèmes : Si votre produit doit être réparé durant la période où il est couvert par la garantie limitée, veuillez appeler Epson au numéro inscrit dans le bas de cette déclaration et assurez-vous d'être en mesure d'indiquer le modèle, le numéro de série et, au besoin, la date d'achat d'origine. Si Epson confirme que le produit nécessite une intervention au titre de la garantie, Epson pourra, à son choix, réparer ou remplacer l'appareil défectueux sans frais de pièces ou de main-d'œuvre. Si Epson autorise le remplacement du produit défectueux, Epson vous enverra un produit de remplacement, en port payé si vous avez une adresse au Canada, aux États-Unis ou à Puerto Rico. Il vous incombe d'emballer correctement le produit défectueux et de le retourner à Epson dans un délai de cinq (5) jours ouvrables après avoir reçu l'unité de remplacement. Epson vous demandera un numéro de carte de crédit ou de débit pour couvrir le coût du produit de remplacement au cas où vous ne retourneriez pas le produit défectueux. Si Epson autorise une réparation du produit plutôt qu'un remplacement, Epson vous demandera de lui envoyer ce dernier directement ou à son centre de service autorisé qui réparera le produit et vous le renverra. Vous avez la responsabilité d'emballer le produit et devez défrayer les frais d'affranchissement et d'expédition vers et depuis le centre de service autorisé Epson. Lorsqu'une intervention au titre de la garantie nécessite l'échange du produit ou d'une pièce, l'article remplacé devient propriété d'Epson. Le produit ou la pièce de remplacement pourra être neuf ou remis à neuf selon les normes de qualité d'Epson. S'il n'est pas possible de réparer le produit pour quelque raison que ce soit et qu'Epson ne vend plus le modèle en question, Epson remplacera le produit par un produit d'un autre modèle de valeur équivalente ou supérieure. Les produits ou les pièces de rechange sont couverts pour la période de garantie restante du produit original. Si Epson remplace la lampe lors d'une intervention au titre de la garantie, la lampe de rechange porte la garantie limitée de 90 jours énoncée plus haut.

Éléments non couverts par la garantie : Cette garantie ne s'applique qu'au Canada, aux États-Unis et à Puerto Rico dans le contexte d'une utilisation normale.

La garantie ne couvre pas :

- l'utilisation continue et excessive;
- les consommables tels que les filtres;
- l'installation ou la désinstallation;
- les dommages esthétiques causés par la manipulation ou l'usure normale;
- les dommages causés par un entretien inadéquat du projecteur (voir le *Guide de l'utilisateur* en ligne à ce sujet);

- les dommages causés par l'interaction avec des produits de marque autre qu'Epson, par exemple des cartes additionnelles ou des câbles;
- tous les problèmes résultant d'une mauvaise utilisation, d'une utilisation abusive, d'une installation incorrecte, d'une négligence, d'avaries lors du transport, de catastrophes comme un incendie, une inondation ou la foudre, d'une surtension électrique, de problèmes logiciels, de l'exposition à de la fumée de produits chimiques ou de l'exposition à une humidité extrême;
- tous les problèmes résultant d'une intervention effectuée par un tiers autre qu'Epson ou un prestataire de service agréé d'Epson.

Epson ne sera pas tenue d'effectuer d'interventions au titre de la garantie lorsque l'étiquette ou le logo Epson, le numéro de série ou la plaque signalétique ont été enlevés de l'appareil. Cette garantie n'est pas transférable. Epson n'est pas responsable de vos données ou de vos applications, lesquelles ne pourront pas être restaurées en cas de perte. Il vous incombe d'en prévoir la sauvegarde. Les frais d'affranchissement, d'assurance ou d'expédition engagés pour faire réparer votre produit Epson au titre de la garantie avec retour en atelier seront à votre charge. Si une anomalie déclarée ne peut être identifiée ou reproduite, les frais engagés seront à votre charge.

STIPULATION D'EXONÉRATION DE GARANTIES : CE QUI PRÉCÈDE CONSTITUE LA SEULE GARANTIE ET LE SEUL RECOURS, ET EXCLUT TOUTE AUTRE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, TOUTE GARANTIE IMPLICITE DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ABSENCE DE CONTREFAÇON OU D'APTITUDE À UNE FIN PARTICULIÈRE. CERTAINES LOIS NE PERMETTENT PAS L'EXCLUSION DE GARANTIES IMPLICITES. LE CAS ÉCHÉANT, L'EFFET DE TOUTES LES GARANTIES EXPRESSES ET IMPLICITES SE LIMITE À LA PÉRIODE DE GARANTIE MENTIONNÉE PRÉCÉDEMMENT. SAUF DISPOSITIONS CONTRAIRES, TOUTE DÉCLARATION OU GARANTIE FAITES PAR UNE AUTRE PERSONNE OU SOCIÉTÉ EST NULLE.

EXCLUSION DES DOMMAGES; RESPONSABILITÉ MAXIMALE D'EPSON : NI EPSON NI LES MEMBRES DE SON GROUPE NE POURRONT ÊTRE TENUS RESPONSABLES EN CAS DE DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCIDENTELS OU INDIRECTS ET EN CAS DE PERTES DE PROFIT, DÉCOULANT DE L'UTILISATION OU DE L'IMPOSSIBILITÉ D'UTILISATION DU PRODUIT EPSON, QUE CE SOIT À LA SUITE DU NON-RESPECT DE LA GARANTIE OU D'UNE AUTRE THÉORIE JURIDIQUE. EN AUCUN CAS EPSON OU LES MEMBRES DE SON GROUPE NE PEUVENT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DES DOMMAGES DE QUELQUE TYPE QUE CE SOIT QUI EXCÈDENT LE PRIX D'ACHAT AU DÉTAIL ORIGINAL DU PRODUIT.

Arbitrage, lois applicables : Les différends, réclamations ou controverses en lien avec la présente garantie seront réglés par arbitrage à Los Angeles, en Californie, devant un seul arbitre. L'arbitrage sera administré par JAMS conformément à ses règles et procédures en matière d'arbitrage. La décision rendue pourra faire l'objet d'un jugement par tout tribunal compétent. Toutes les actions doivent être intentées dans les trois mois à compter de la date d'expiration de la garantie. La présente clause n'interdit pas aux parties de chercher d'autres mesures provisoires pouvant s'appliquer dans le cadre de l'arbitrage auprès d'un tribunal compétent. La présente garantie s'interprète conformément aux lois de l'État de la Californie, à l'exception de cette clause d'arbitrage, qui sera interprétée conformément au Federal Arbitration Act.


Autres droits que vous pourriez avoir : La présente garantie vous confère des droits précis, et vous pourriez avoir d'autres droits selon le territoire de compétence. Certains pays n'autorisent pas les limitations quant à la durée d'une garantie implicite ni les exclusions ou limitations des dommages exemplaires ou indirects; les limitations ou exclusions indiquées précédemment pourraient ainsi ne pas être applicables.

Au Canada, les garanties englobent les garanties et les conditions.


Pour trouver le revendeur Epson autorisé le plus près de chez vous, visitez le site www.epson.ca.

Pour trouver le centre de service agréé Epson le plus près de chez vous, visitez le site www.epson.ca/soutien.

Pour communiquer avec Epson Connection^{MS}, veuillez composer le 1 800 637-7661, le 905 709-3839 (Canada) ou le 562 276-4394 (É.-U.). Vous pouvez nous écrire à l'adresse postale Epson America, Inc., P.O. Box 93012, Long Beach, CA 90809-3012.



EXCEED YOUR VISION



EPSON est une marque déposée et EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé de Seiko Epson Corporation. PrivateLine est une marque déposée et Epson Connection est une marque de service d'Epson America, Inc.

Mac est une marque de commerce d'Apple Inc., enregistrée aux États-Unis et dans d'autres pays.

Avis général : Les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

L'information contenue dans ce guide peut être modifiée sans préavis.

© 2017 Epson America, Inc., 5/17
Pays d'impression : XXXXXX

CPD-53839