

Installation rapide

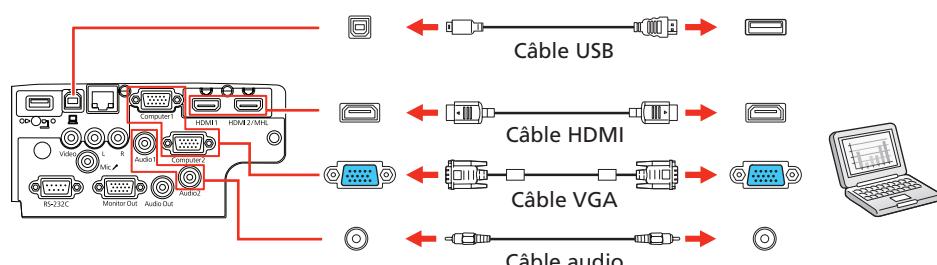
Avant d'utiliser le projecteur, assurez-vous de lire les instructions de sécurité dans le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

Remarque : L'apparence de votre produit peut différer des illustrations de la présente affiche, mais les instructions sont les mêmes.

Branchements du projecteur

Choisissez parmi les connexions suivantes. Consultez les sections ci-dessous ou consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir plus de détails.

Ordinateur



Port HDMI

Branchez l'une des extrémités d'un câble HDMI à l'un des ports HDMI du projecteur tel qu'illustré ci-dessus et l'autre extrémité à un port HDMI de votre ordinateur.

Port Computer

Branchez l'une des extrémités d'un câble VGA dans le port **Computer1** ou **Computer2** du projecteur et l'autre extrémité dans le port **[]** moniteur de votre ordinateur de bureau ou portable. Assurez-vous que votre ordinateur portable est en mode d'affichage externe (consultez la section « Dépannage » au verso de cette affiche). Vous pouvez aussi brancher un câble audio.

Port USB

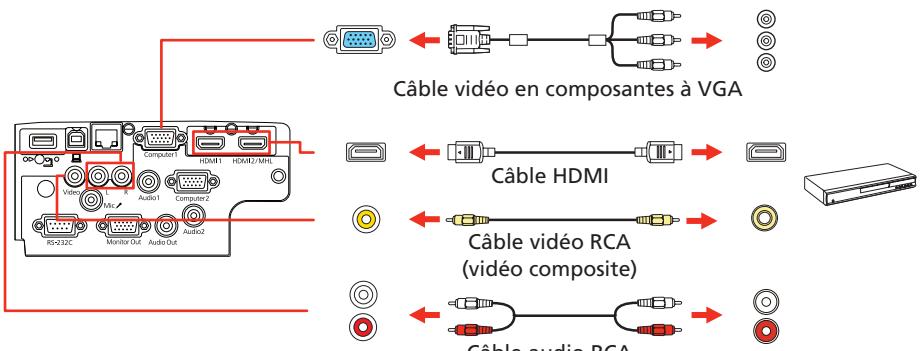
Branchez l'extrémité carrée d'un câble USB dans le port **USB-B** (carré) du projecteur. Branchez l'extrémité plate du câble dans un port USB de votre ordinateur.

Windows Vista® ou une version ultérieure : Après avoir allumé le projecteur, suivez les instructions à l'écran afin d'installer le logiciel Epson® USB Display (**EMP_UDSE.EXE**; seulement lors de la première connexion). Si l'écran du logiciel ne s'affiche pas automatiquement, ouvrez **Ordinateur**, **Poste de travail** ou **Ce PC**, puis double-cliquez sur **EPSON_PJ_UD**.

OS X 10.7.x ou une version ultérieure : Après avoir mis le projecteur sous tension, le dossier de configuration pour USB Display s'affiche dans le Finder. Double-cliquez sur **USB Display Installer** et suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel Epson USB Display (seulement lors de la première connexion).

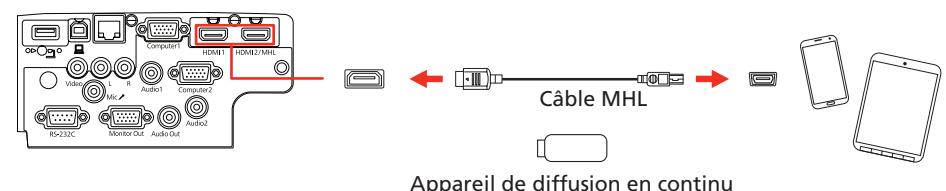
Appareil vidéo

Branchez plusieurs appareils vidéo et utilisez la touche **Source Search** du projecteur ou de la télécommande pour passer d'un appareil à l'autre.



Appareil multimédia mobile

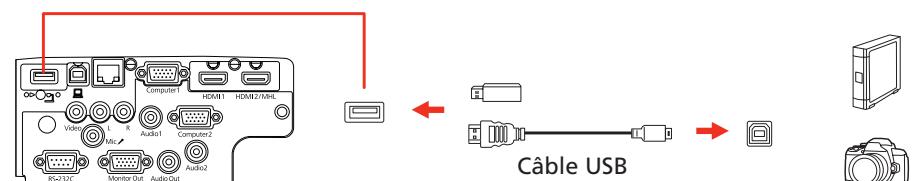
Vous pouvez connecter des tablettes, des téléphones intelligents et d'autres appareils qui prennent en charge la norme MHL^{MC} au port **HDMI2/MHL**.



Certains appareils pourraient nécessiter un adaptateur ou pourraient ne pas requérir un câble MHL. Certaines fonctionnalités pourraient ne pas être prises en charge. Consultez la documentation de votre appareil pour obtenir plus d'informations.

Dispositif USB

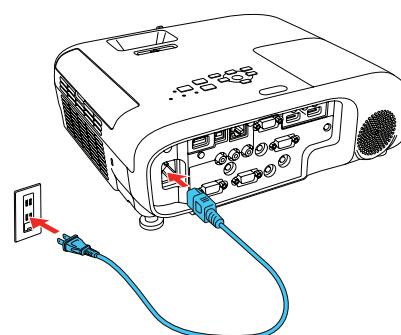
Branchez un appareil photo numérique, une clé USB ou un dispositif de stockage USB au port **USB-A** (plat) de votre projecteur.



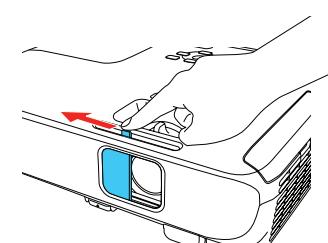
Si vous branchez un appareil photo numérique, une clé USB ou un dispositif de stockage USB, vous pouvez utiliser la fonctionnalité PC Free du projecteur. Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir plus de détails.

Mise sous tension du projecteur

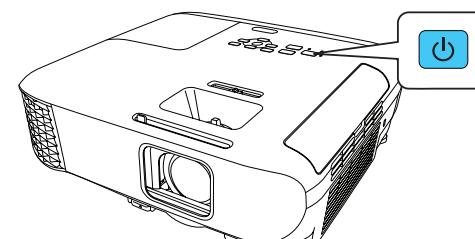
- 1** Mettez l'ordinateur ou la source vidéo sous tension.
- 2** Branchez le projecteur. Le témoin **Power** d'alimentation du projecteur passe au bleu.



- 3** Ouvrez complètement la glissière A/V Mute.



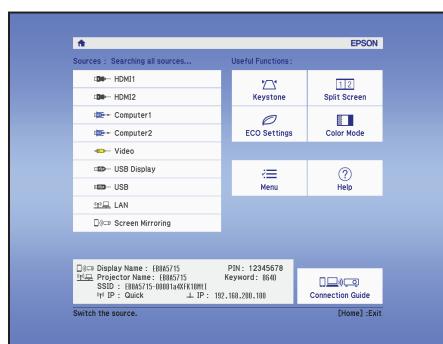
- 4** Appuyez sur la touche **Power** d'alimentation du projecteur ou de la télécommande. Le projecteur émet un bip, le témoin Status clignote en bleu, puis il reste allumé.



Remarque : Pour mettre le projecteur hors tension, appuyez deux fois sur la touche **Power** d'alimentation.



- 5** Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour mettre en surbrillance une option à l'écran d'accueil qui s'affiche, puis appuyez sur \swarrow/\searrow pour la sélectionner. Vous pouvez basculer entre les sources de projection et accéder rapidement à diverses options de réglage à partir de cet écran.



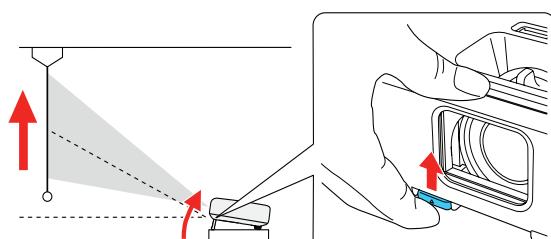
- 6** La langue par défaut du système de menus est l'anglais. Pour sélectionner une autre langue, appuyez sur la touche **Menu** du projecteur ou de la télécommande. Sélectionnez **Extended** et appuyez sur \swarrow/\searrow . Sélectionnez **Language** et appuyez sur \swarrow/\searrow . Sélectionnez votre langue et appuyez sur \swarrow/\searrow . Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter le système de menus.

Réglage de l'image

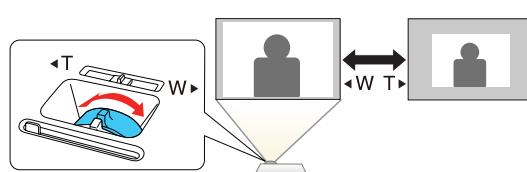
- 1** Si vous ne voyez pas d'image, appuyez sur la touche **Source Search** du projecteur ou de la télécommande pour sélectionner la source d'image.

Remarque : Si l'écran est toujours vide ou si vous éprouvez des problèmes d'affichage, consultez les conseils de dépannage au verso de la présente affiche.

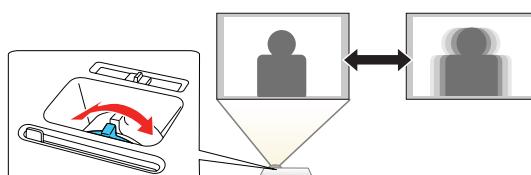
- 2** Pour hausser l'image, appuyez sur le bouton de réglage de la patte et soulevez le devant du projecteur. Relâchez le bouton pour verrouiller la patte dans la position désirée.



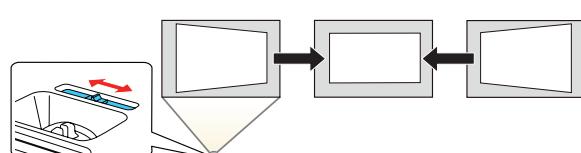
- 3** Pour réduire ou agrandir l'image, faites tourner la bague de zoom.



- 4** Pour rendre l'image plus nette, faites tourner la bague de mise au point.



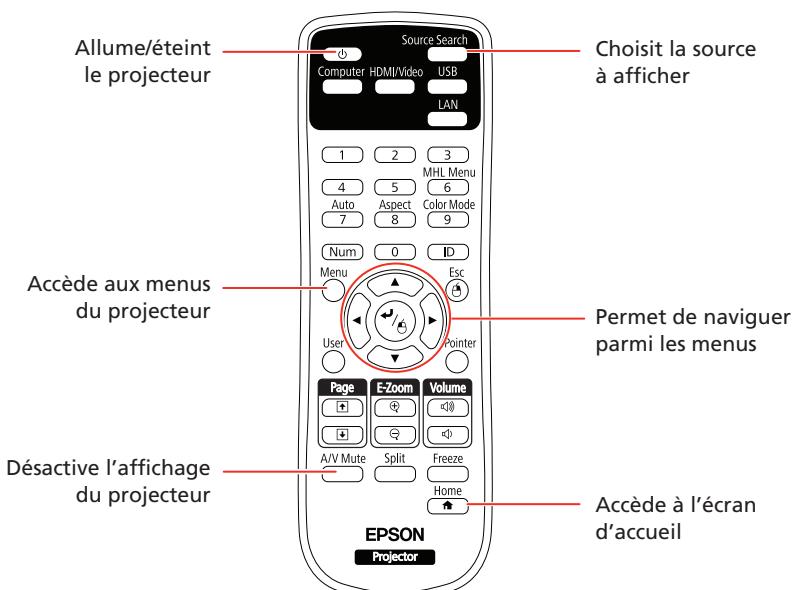
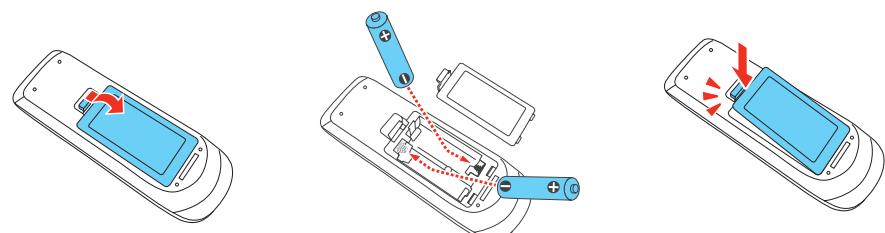
- 5** Si votre image ressemble à ou à , le projecteur est décalé vers un côté ou l'autre par rapport au centre de l'écran. Placez le projecteur tout à fait droit devant le centre de l'écran; le projecteur doit être placé perpendiculairement par rapport à l'écran. Si vous ne pouvez pas déplacer le projecteur, utilisez la glissière de correction trapézoïdale horizontale pour corriger la forme de l'image.



- 6** Le projecteur règle automatiquement les images qui ressemblent à ou à , mais, au besoin, vous pouvez appuyer sur les touches ou du projecteur pour les corriger.

Utilisation de la télécommande

Installez les piles tel qu'illustré (deux piles AA).



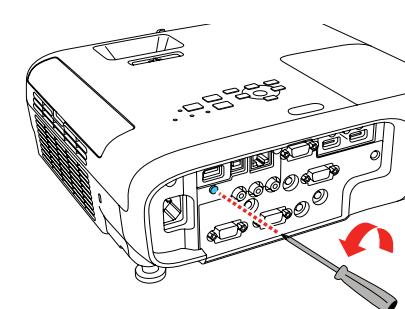
Pour plus d'informations sur l'utilisation de la télécommande, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

Mise en place d'une connexion sans fil

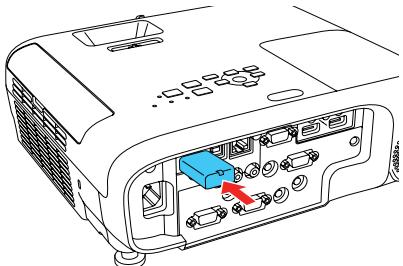
Suivez ces étapes pour connecter le projecteur à un réseau sans fil. Avec le projecteur PowerLite 2042, vous aurez besoin de l'unité LAN sans fil optionnelle (numéro de pièce V12H731P02).

Installation de l'unité LAN optionnelle (PowerLite 2042)

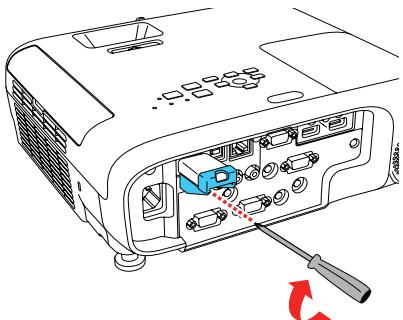
- 1** Retirez la vis du couvercle de l'unité LAN sans fil.



2 Insérez l'unité LAN sans fil optionnelle dans le port USB-A.



3 Mettez en place le couvercle de l'unité LAN sans fil inclus et sécurisez-le en utilisant la vis que vous aviez retirée.

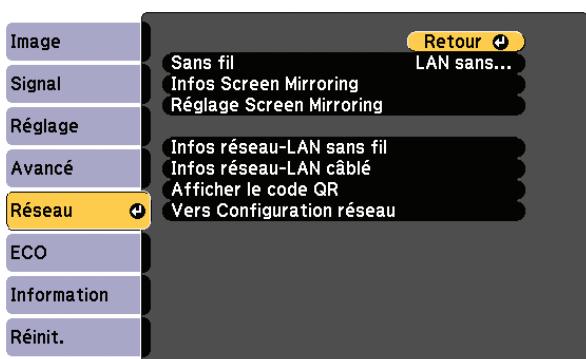


Remarque : Le témoin de l'unité LAN sans fil s'allume lorsque l'unité est installée et fonctionne. Le témoin clignote lorsque l'unité communique via le réseau.

Sélection des paramètres de réseau sans fil

1 Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande.

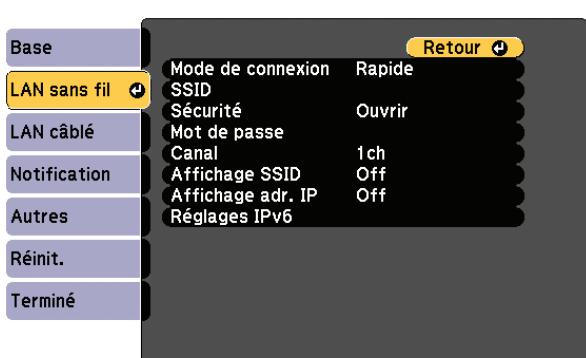
2 Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur **↓/○**.



3 Sélectionnez **LAN sans fil activé** comme paramètre **Sans fil**.

4 Choisissez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **↓/○**.

5 Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur **↓/○**.



6 Sélectionnez l'une des options suivantes comme paramètre **Mode de connexion** :

- **Rapide** : pour une connexion directe à un ordinateur, une tablette ou un téléphone intelligent.
- **Avancé** : pour connecter le projecteur à un routeur ou point d'accès.

7 Sélectionnez les autres paramètres nécessaires dans le menu LAN sans fil, au besoin. Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir plus de détails.

8 Lorsque vous avez terminé la sélection des paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Installation des logiciels optionnels

Si vous avez connecté un ordinateur au projecteur, vous pouvez télécharger et installer les logiciels optionnels afin d'effectuer diverses tâches sans fil, telles que la surveillance et la commande du projecteur et la projection depuis plusieurs ordinateurs.

Vous pouvez télécharger les logiciels optionnels et les manuels depuis le site Web d'Epson, tel que décrit dans la section « Comment obtenir de l'aide ».

Projection à partir d'un appareil mobile

Vous pouvez projeter sans fil à partir d'un appareil mobile (iOS, Android^{MC} ou Chromebook^{MC}) en utilisant l'application Epson iProjection^{MC} (disponible en anglais seulement) et un code QR.

1 Utilisez le code QR suivant pour télécharger et installer l'application Epson iProjection.



2 Si vous avez établi une connexion au projecteur via un réseau sans fil, assurez-vous que votre projecteur et votre appareil mobile sont connectés au même réseau.

3 Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande pour afficher un code QR à l'écran du projecteur.

4 Lancez Epson iProjection à partir de votre appareil mobile.

5 Utilisez la fonctionnalité de lecture de code QR pour lire le code affiché.



6 Suivez les instructions de l'application pour établir une connexion entre l'appareil et le projecteur.

Pour obtenir plus d'informations sur l'installation et l'utilisation de cette application, visitez le site www.epson.ca/projectorapp.

Copie de l'écran d'un appareil mobile

Si votre appareil mobile (ordinateur portable, téléphone intelligent ou tablette) prend en charge Miracast®, vous pouvez projeter ou copier l'écran de votre appareil sans fil (PowerLite 2142W/2247U). Vous n'avez pas besoin de logiciels additionnels pour utiliser cette fonctionnalité.

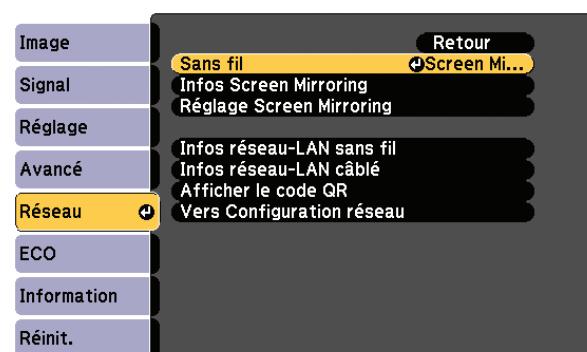
Remarque : Certaines restrictions s'appliquent. Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir plus de détails.

Sélection des paramètres Screen Mirroring

1 Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande.

2 Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur **↓/○**.

3 Sélectionnez **Screen Mirroring act.** comme paramètre **Sans fil**.



- 4** Sélectionnez **Réglage Screen Mirroring** et appuyez sur .
- 5** Sélectionnez les options **Réglage Screen Mirroring** au besoin. Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir plus de détails.



- 6** Lorsque vous avez terminé la sélection des paramètres, sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Connexion de votre appareil

- 1** Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande. L'écran de veille Screen Mirroring s'affiche.
- 2** Utilisez la fonction Miracast sur votre appareil afin d'effectuer une recherche pour votre projecteur. Une liste des appareils disponibles s'affiche.
- Remarque :** Consultez la documentation fournie avec votre appareil mobile pour obtenir des renseignements sur l'accès à la fonction Miracast.
- 3** Si l'écran de saisie du code PIN s'affiche sur votre appareil mobile, entrez le code PIN affiché à l'écran de veille du paramètre Screen Mirroring ou dans le coin inférieur droit de l'image projetée.

Le projecteur affiche l'image de votre appareil mobile lorsque la connexion est établie.

Mise en garde : L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur pendant qu'il établit la connexion avec votre appareil. Cela pourrait entraîner une panne ou le mauvais fonctionnement de votre appareil.

Dépannage

Si vous voyez un écran vide ou si le message **Pas de signal** s'affiche après avoir mis sous tension votre ordinateur ou source vidéo, vérifiez ce qui suit :

- Assurez-vous que le témoin Status du projecteur est bleu, qu'il ne clignote pas et que la glissière A/V Mute est ouverte.
- Appuyez sur la touche **Source Search** du projecteur ou de la télécommande pour passer à la bonne source d'image, au besoin.
- Appuyez sur la touche **Home** du projecteur ou de la télécommande afin de vérifier la source d'entrée et les paramètres.
- Pour Windows® 7 ou une version ultérieure, maintenez la touche Windows enfoncee et appuyez sur **P** en même temps, puis cliquez sur **Duplicer**.
- Si vous utilisez un ordinateur portable Windows, enfoncez la touche de fonction de votre clavier qui vous permet d'afficher sur un moniteur externe. Cette touche peut être étiquetée **CRT/LCD** ou peut être identifiée par une icône comme . Il est possible que vous deviez maintenir la touche **Fn** du clavier de votre ordinateur portable enfoncee au même moment (comme **Fn + F7**). Vous devez attendre quelques instants pour que l'image s'affiche.
- Si vous utilisez un ordinateur portable Mac, ouvrez **Préférences Système** et sélectionnez **Affichage**. Cliquez sur l'onglet **Disposition** et cochez la case **Recopie vidéo**.

Comment obtenir de l'aide

Manuels

Pour obtenir plus d'informations concernant l'utilisation du projecteur, vous pouvez consulter ou télécharger les manuels en ligne à partir du site Web d'Epson, tel que décrit ci-dessous.

Soutien Internet

Visitez www.epson.ca/support et effectuez une recherche pour votre produit afin de télécharger des logiciels et des utilitaires, voir les manuels, consulter les FAQ et des conseils de dépannage et communiquer avec Epson.

Services de soutien téléphonique

Pour utiliser l'assistance technique Epson PrivateLine®, composez le 1 800 637-7661. Ce service est disponible pendant toute la durée de la période de garantie. Vous pouvez aussi parler à un spécialiste du soutien en composant le 905 709-3839.

Les heures de soutien sont de 6 h à 20 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi et de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, le samedi. Les heures et les jours de soutien sont susceptibles d'être modifiés sans préavis. Des frais d'interurbain sont éventuellement à prévoir.

Enregistrement

Enregistrez votre produit dès aujourd'hui pour obtenir des renseignements sur les mises à jour de produits et des offres exclusives. Vous pouvez enregistrer votre produit en ligne à l'adresse www.epson.com/webreg.

Accessoires optionnels

Pour obtenir la liste des accessoires optionnels, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

Vous pouvez vous procurer des écrans de projection ou d'autres accessoires auprès d'un revendeur agréé Epson. Composez le 1 800 463-7766 pour obtenir les coordonnées du revendeur le plus près de chez vous. Ou vous pouvez vous les procurer en ligne à l'adresse www.epson.ca.



EPSON et PowerLite sont des marques déposées, Epson iProjection est une marque de commerce et EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé de Seiko Epson Corporation. PrivateLine est une marque déposée d'Epson America, Inc.

Mac et OS X sont des marques de commerce d'Apple Inc., enregistrées aux États-Unis et dans d'autres pays.

Android et Chromebook sont des marques de commerce de Google Inc.

Avis général : Les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

L'information contenue dans ce guide peut être modifiée sans préavis.

© 2017 Epson America, Inc., 7/17

Pays d'impression : XXXXXX

CPD-54216