



# **Guide de l'utilisateur BrightLink Pro 1470Ui**



---

# Table des matières

<b>Guide de l'utilisateur BrightLink Pro 1470Ui .....</b>	<b>13</b>
<b>Présentation du projecteur .....</b>	<b>14</b>
Caractéristiques du projecteur .....	14
Contenu de la boîte du produit.....	16
Composants additionnels .....	17
Accessoires en option et pièces de rechange.....	18
Information concernant l'enregistrement et la garantie.....	20
Système de notation employé dans la documentation .....	20
Où trouver plus d'information? .....	20
Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs .....	21
Emplacement des composants du projecteur .....	23
Composants du projecteur – Avant/côté.....	24
Composants du projecteur – Dessus/côté .....	25
Composants du projecteur – Panneau arrière .....	26
Composants du projecteur – Base .....	28
Composants du projecteur – Panneau de commande.....	29
Composants du projecteur – Télécommande.....	30
Composants du projecteur – Crayons interactifs .....	32
Composants du projecteur – Porte-crayons .....	33
Composants du projecteur – Boîtier de commande.....	34
Composants du projecteur - Unité tactile.....	35
<b>Installation du projecteur.....</b>	<b>38</b>
Emplacement du projecteur .....	38
Options de configuration et d'installation du projecteur .....	39
Distance de projection .....	41
Retrait et installation du cache-câbles.....	41
Raccordement du projecteur .....	42
Raccordement à des ordinateurs.....	43
Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par USB .....	43
Raccordement à un ordinateur pour vidéo VGA et audio .....	45

Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI .....	45
Raccordement à un ordinateur pour utiliser un crayon ou une souris USB .....	46
Raccordement d'un ordinateur au boîtier de commande .....	47
Raccordement à un ordinateur pour le son .....	49
Raccordement à des sources vidéo .....	49
Raccordement à une source vidéo HDMI .....	50
Raccordement à un dispositif compatible avec MHL.....	51
Raccordement à une source vidéo en composantes .....	51
Raccordement d'une source vidéo composite .....	52
Raccordement d'une source vidéo pour diffuser du son .....	53
Raccordement de dispositifs de sortie externes .....	54
Raccordement d'un moniteur d'ordinateur externe .....	54
Raccordement d'un moniteur ou d'un projecteur DVI externe.....	55
Raccordement de haut-parleurs externes.....	56
Raccordement de dispositifs USB externes .....	57
Projection depuis un dispositif USB .....	57
Raccordement d'un appareil USB ou d'un appareil photo au projecteur .....	58
Raccordement d'un appareil USB au boîtier de commande.....	59
Sélection de la source USB raccordée.....	60
Débranchement d'un appareil USB ou d'un appareil photo du projecteur.....	61
Raccordement d'une caméra de documents .....	61
Connexion d'une imprimante au boîtier de commande.....	62
Connexion d'un clavier au boîtier de commande .....	63
Connexion de plusieurs projecteurs du même modèle.....	64
Installation des piles dans la télécommande .....	65
Installation de la pile dans les crayons .....	67
<b>Utilisation du projecteur sur un réseau .....</b>	<b>69</b>
Projection sur un réseau câblé .....	69
Connexion du projecteur à un réseau câblé .....	70
Sélection des paramètres du réseau câblé.....	70
Projection sur un réseau sans fil.....	73
Installation de l'unité LAN sans fil .....	74
Connexion directe à un téléphone intelligent ou une tablette.....	76

Utilisation de la clé USB Quick Wireless Connection (Windows).....	79
Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil.....	81
Paramètres du menu LAN sans fil.....	84
Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows .....	86
Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac OS .....	87
Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil .....	87
Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows (Screen Mirroring).....	88
Restrictions du mode Screen Mirroring .....	89
Sélection des paramètres Screen Mirroring .....	89
Connexion pour le mode Screen Mirroring avec un ordinateur Windows 8.x/Windows 10 .....	90
Connexion pour le mode Screen Mirroring avec Miracast .....	91
Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau.....	92
Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau .....	94
Configuration de la surveillance avec SNMP.....	94
Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web.....	97
Création d'un carnet d'adresses .....	99
Prise en charge de Crestron RoomView .....	101
Configuration de la prise en charge de Crestron RoomView .....	101
Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide de Crestron RoomView.....	102
Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur.....	104
Importation d'un certificat de serveur Web au moyen des menus du projecteur.....	104
Enregistrement de certificats numériques à partir d'un navigateur Web .....	106
Types de certificats numériques .....	107
<b>Fonctions de base du projecteur .....</b>	<b>109</b>
Mise sous tension du projecteur.....	109
Utilisation de l'écran d'accueil.....	111
Mise hors tension du projecteur .....	113
Sélection de la langue des menus du projecteur .....	115
Réglage de la date et de l'heure .....	115
Forme de l'image.....	116
Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale .....	116
Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner .....	119

Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction de l'arc .....	121
Modification de la taille de l'image à l'aide des touches Wide et Tele .....	123
Réglage de la position de l'image .....	124
Mise au point de l'image .....	125
Fonctionnement de la télécommande .....	126
Utilisation de la télécommande comme souris sans fil .....	128
Utilisation de la télécommande comme pointeur .....	129
Sélection de la source d'image .....	130
Modes de projection .....	133
Modification du mode de projection avec la télécommande .....	133
Modification du mode de projection avec les menus .....	134
Rapport hauteur/largeur de l'image .....	135
Modification du rapport hauteur/largeur de l'image .....	135
Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles .....	136
Mode couleurs .....	137
Changement du mode de couleurs .....	137
Modes couleurs disponibles .....	138
Ajustement de la luminosité du projecteur .....	138
Heures d'utilisation en Mode constant .....	141
Activation du réglage de luminance automatique .....	143
Commande du volume à l'aide des touches Volume .....	144
Projection d'une présentation PC Free .....	144
Types de fichiers Annotation PC Free supportés .....	145
Lancement d'un diaporama sans ordinateur .....	146
Lancement d'une présentation de fichiers PDF avec PC Free .....	148
Lecture d'un film sans ordinateur .....	150
Options d'affichage PC Free .....	152
<b>Réglage des fonctions du projecteur .....</b>	<b>154</b>
Projection de deux images simultanément .....	155
Sources d'entrée pour la projection avec écran divisé .....	157
Utilisation de plusieurs projecteurs (DuoLink) .....	158
Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs .....	158
Réglage de l'identificateur du projecteur .....	159

Réglage de l'identificateur de la télécommande .....	159
Ajustement de l'uniformité des couleurs .....	161
Harmonisation des couleurs de l'image .....	163
Réglage du paramètre RGBCMY .....	165
Désactivation provisoire de l'image et du son.....	168
Arrêt provisoire sur l'image vidéo .....	168
Agrandissement ou réduction des images .....	169
Programmation d'un événement sur le projecteur.....	170
Configuration d'un événement programmé .....	170
Vérification des événements programmés .....	172
Modification d'un événement programmé.....	173
Fonctions de sécurité du projecteur .....	174
Options de sécurité par mot de passe .....	174
Création d'un mot de passe .....	175
Sélection des options de sécurité par mot de passe .....	176
Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur .....	178
Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage.....	179
Désactivation des touches du projecteur.....	182
Déverrouillage des touches du projecteur.....	183
Installation d'un câble antivol .....	183
Création d'un Motif utilisateur pour l'affichage .....	184
Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre.....	185
Sauvegarde des paramètres sur une clé USB.....	185
Transfert des paramètres depuis une clé USB .....	187
Sauvegarde des paramètres sur un ordinateur .....	188
Transfert des paramètres depuis un ordinateur.....	189
<b>Utilisation des fonctions interactives .....</b>	<b>192</b>
Modes interactifs .....	192
Utilisation de l'écran projeté comme tableau blanc (mode tableau blanc intégré).....	193
Dessin sur une image projetée (mode d'annotation intégré).....	194
Contrôle des fonctions d'ordinateur depuis un écran projeté (mode Interactivité PC).....	196
Exigences du système pour le mode Interactivité PC .....	198
Utilisation des crayons interactifs .....	199

Utilisation des crayons.....	199
Calibrage du crayon .....	202
Calibrage automatique.....	203
Calibrage manuel.....	206
Utilisation de la fonction d'interactivité tactile .....	210
Consignes de sécurité importantes pour l'unité tactile .....	210
Calibrage de la fonction d'interactivité tactile .....	212
Utilisation des opérations tactiles .....	217
Utilisation du BrightLink avec un ordinateur .....	220
Réglage de la zone d'opération du crayon.....	220
Logiciel Easy Interactive Tools .....	223
Connexion à un ordinateur distant.....	224
Exigences système pour le bureau à distance .....	226
Saisie du crayon et fonction manuscrite de Windows.....	227
Activation de la saisie du crayon et de la fonction manuscrite de Windows.....	227
Utilisation de la saisie du crayon et de la fonction manuscrite de Windows.....	228
Mode tableau blanc .....	230
Utilisation des barres d'outils du mode tableau blanc .....	231
Barre d'outils principale pour le tableau blanc .....	233
Sélection de modèles d'arrière-plan .....	237
Agrandissement/réduction d'images en mode tableau blanc.....	237
Insertion et utilisation des images.....	238
Utilisation de l'outil de formes .....	239
Sélection de la couleur et de la largeur du trait.....	239
Barre d'outils de contrôle du tableau blanc .....	240
Sélection des paramètres du tableau blanc.....	243
Sélection des politiques et des paramètres de base du tableau blanc .....	243
Sélection des paramètres d'impression du tableau blanc .....	246
Sélection des paramètres pour l'enregistrement des pages du tableau blanc .....	248
Sélection des paramètres pour l'envoi par courriel des pages du tableau blanc .....	250
Sélection des paramètres pour un serveur de répertoire .....	252
Numérisation d'une image en page de tableau blanc .....	255
Paramètres de numérisation du tableau blanc.....	256

Sélection d'une source d'appareil sur réseau .....	257
Enregistrement de pages en mode tableau blanc.....	259
Impression de pages du tableau blanc .....	260
Paramètres d'impression du tableau blanc .....	262
Envoi de pages du tableau blanc par courriel .....	263
Partage du tableau blanc.....	265
Démarrage d'un partage de tableau blanc .....	265
Connexion à un tableau blanc partagé depuis un ordinateur ou un autre appareil.....	269
Navigateurs Web pris en charge pour le partage d'un tableau blanc .....	269
Barre d'outils du navigateur Web .....	270
Connexion à un tableau blanc partagé depuis un projecteur .....	272
Utilisation du BrightLink sans ordinateur .....	274
Utilisation du mode d'annotation intégré.....	274
Outils intégrés pour une utilisation sans ordinateur .....	276
Modification de la largeur du trait et de la couleur du crayon à l'aide de la barre d'outils intégrée .....	279
Barre d'outils de contrôle du projecteur .....	279
Division de l'écran interactif.....	281
Paramètres d'écran divisé interactif.....	283
Utilisation des fonctions interactives avec deux projecteurs (DuoLink) .....	285
Utilisation des fonctions interactives sur un seul projecteur de façon temporaire .....	285
<b>Réglage des paramètres de menus .....</b>	<b>288</b>
Utilisation des menus du projecteur .....	288
Paramètres de qualité d'image - Menu Image .....	290
Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal.....	293
Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage.....	296
Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé.....	301
Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau.....	314
Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO .....	318
Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information.....	321
Liste de codes d'Event ID .....	322
Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit. ....	325

<b>Entretien et transport du projecteur .....</b>	<b>327</b>
Entretien du projecteur .....	327
Nettoyage de la fenêtre de projection .....	328
Nettoyage du détecteur d'obstacles .....	328
Nettoyage du boîtier du projecteur .....	329
Entretien du filtre à air et des événements .....	329
Nettoyage du filtre à air et des événements.....	330
Remplacement du filtre à air.....	334
Remplacement des piles de la télécommande .....	337
Remplacement de la pointe dure du crayon .....	338
Remplacement de la pointe douce du crayon .....	340
Transport du projecteur .....	343
<b>Résolution des problèmes.....</b>	<b>344</b>
Conseils pour les problèmes de projection.....	344
Témoins d'état du projecteur .....	345
Utilisation de l'affichage d'aide du projecteur.....	349
Résolution des problèmes d'image ou de son .....	349
Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît .....	350
Solutions lorsque l'image est incorrecte lors de l'utilisation de la fonction USB Display .....	351
Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît.....	352
Affichage depuis un ordinateur portable Windows .....	353
Affichage depuis un ordinateur portable Mac .....	353
Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît.....	353
Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît .....	354
Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire .....	355
Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage .....	355
Solutions si l'image est floue.....	356
Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes .....	357
Solutions aux problèmes de son.....	358
Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande .....	359
Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur .....	360
Solutions aux problèmes de télécommande .....	361
Solutions aux problèmes de mot de passe .....	361

Résolution des problèmes de réseau .....	362
Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue.....	363
Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur sur le réseau.....	363
Solutions si les alertes réseau par courriel ne sont pas reçues .....	364
Solutions lorsque l'image présente des parasites lors de la projection via le réseau .....	364
Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter au moyen de Screen Mirroring .....	364
Solutions lorsque de l'interférence électronique affecte l'image ou le son lors de l'utilisation de Screen Mirroring .....	365
Résolution des problèmes d'interactivité .....	366
Solutions lorsqu'apparaît le message « Une erreur est survenue au niveau de Easy Interactive Function ».....	366
Solutions lorsque les crayons interactifs ne fonctionnent pas.....	366
Solutions lorsque la position du crayon interactif n'est pas exacte .....	368
Solutions lorsque le calibrage manuel ne fonctionne pas .....	369
Solutions lorsque les crayons interactifs sont lents ou difficiles à utiliser.....	369
Solutions lorsque les crayons interactifs causent de l'interférence ou des effets non désirés ....	370
Solutions lorsque l'interactivité tactile ne fonctionne pas .....	370
Solutions lorsque le contrôle d'un ordinateur à partir de l'écran projeté ne fonctionne pas.....	371
Solutions pour les problèmes de capture d'écran, d'impression, de sauvegarde ou de numérisation.....	372
Solutions lorsque les fonctions d'encre n'apparaissent pas dans Microsoft Office .....	373
Solutions lorsque le crayon ne fonctionne pas sur un réseau ou si les barres d'outils n'apparaissent pas .....	373
Solutions en cas de problème avec un tableau blanc partagé .....	374
Solutions lorsque l'heure s'affiche incorrectement dans les paramètres du tableau blanc .....	374
Où trouver de l'aide .....	374
<b>Caractéristiques techniques .....</b>	<b>376</b>
Caractéristiques générales du projecteur.....	376
Fiche technique de la source lumineuse du projecteur.....	378
Caractéristiques du crayon interactif .....	379
Caractéristiques de l'unité tactile .....	379
Caractéristiques de la télécommande .....	379
Dimensions du projecteur.....	379
Caractéristiques électriques du projecteur .....	380

Caractéristiques environnementales du projecteur .....	381
Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur .....	381
Formats d'affichage vidéo pris en charge .....	381
Exigences système pour USB Display .....	384
<b>Avis.....</b>	<b>386</b>
Recyclage .....	386
Consignes de sécurité importantes .....	386
Consignes de sécurité concernant le laser.....	387
Avertissement de source lumineuse laser .....	391
Renseignements de sécurité importants .....	391
Restriction d'utilisation.....	394
Liste des symboles de sécurité (correspondant à CEI60950-1 A2).....	394
Déclaration de conformité avec la FCC .....	398
Arbitrage exécutoire et recours collectifs.....	399
Marques de commerce.....	403
Avis sur les droits d'auteur.....	403
Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur	404
Attribution du droit d'auteur.....	404

---

# Guide de l'utilisateur BrightLink Pro 1470Ui

Bienvenue au *Guide de l'utilisateur* du projecteur BrightLink Pro 1470Ui.

Pour une version PDF imprimable de ce guide, cliquez [ici](#).

---

# Présentation du projecteur

Consultez ces sections pour en apprendre davantage sur votre projecteur et ce manuel.

[Caractéristiques du projecteur](#)

[Système de notation employé dans la documentation](#)

[Où trouver plus d'information?](#)

[Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs](#)

[Emplacement des composants du projecteur](#)

## Caractéristiques du projecteur

Le projecteur BrightLink Pro 1470Ui offre les caractéristiques spéciales suivantes :

### Fonctions interactives uniques

- Annotations avec ou sans ordinateur
- Annotations avec deux crayons en même temps
- Barre d'outils Easy Interactive améliorée pour Windows et Mac
- Interactivité tactile pour un maximum de six utilisateurs
- Possibilité de contrôler l'ordinateur depuis l'écran projeté
- Impression, sauvegarde et envoi de vos présentations sans ordinateur
- Numérisation et affichage de contenu depuis un scanner connecté
- Importation de contenu depuis une clé USB
- Soutien de bureau à distance pour contrôler un ordinateur distant
- Partage du tableau blanc sur des tablettes, des téléphones intelligents et d'autres appareils

### Système de projection à haute luminosité et à haute résolution

- Jusqu'à 4000 lumens de luminosité couleur (sortie de lumière couleur) et de luminosité blanche (sortie de lumière blanche)

**Remarque:** La luminosité couleur (sortie lumineuse couleur) et la luminosité blanche (sortie lumineuse blanche) varient selon les conditions d'utilisation. La sortie lumineuse couleur est mesurée selon la norme IDMS 15.4; la sortie lumineuse blanche est mesurée selon la norme ISO 21118.

- Résolution native de 1920 × 1200 pixels (WUXGA)

## **Polyvalence au chapitre de la connectivité**

- Deux ports HDMI (dont un port compatible avec MHL) pour la connexion de dispositifs vidéo ou d'ordinateurs
- Connexion USB Plug-and-play 3 en 1 permettant une configuration instantanée pour effectuer des projections, émettre de l'audio et contrôler la souris
- Boîtier de commande connecté pour brancher des dispositifs USB et effectuer des opérations courantes
- Compatible avec les réseaux câblés et sans fil pour la projection
- Fonction Screen Mirroring pour établir une connexion sans fil avec votre appareil mobile en utilisant la technologie Miracast
- Surveillance et commande du projecteur par un ordinateur relié en réseau distant
- Présentations sans ordinateur grâce à la connexion directe de dispositifs de stockage USB ou de caméras de documents Epson
- Ports DVI-D et VGA pour connecter un moniteur externe
- Logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) pour projeter simultanément jusqu'à quatre images provenant d'ordinateurs en réseau ou d'appareils mobiles via l'application Epson iProjection
- Projection à partir d'appareils iOS ou Android avec l'unité LAN sans fil incluse et l'application gratuite Epson iProjection; visitez le site Web [epson.com/iprojection](http://epson.com/iprojection) (É.-U.) ou [epson.ca/iprojection](http://epson.ca/iprojection) (Canada) pour plus d'informations.

## **Fonctionnalités et affichage novateurs**

- Source lumineuse laser de longue durée
- Possibilité d'une installation côté à côté de projecteurs avec annotation en continu
- Rapport de zoom digital élevé pour des images plus larges avec de courtes distances de projection
- Rapport de contraste de 2500000:1 et contraste dynamique pour des images détaillées et nettes
- Décodeur de sous-titrage codé intégré
- Puissant système de haut-parleurs 16 W avec port de sortie audio pour connecter des haut-parleurs externes
- Fonctionnalités d'alimentation directe et d'activation auto d'Epson pour une configuration simple et rapide
- Prise en charge des systèmes de surveillance du réseau Crestron RoomView
- Système de diffusion de messages sur le réseau pour projeter des messages en temps opportun sur tous les projecteurs reliés au réseau

[Contenu de la boîte du produit](#)

[Composants additionnels](#)

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

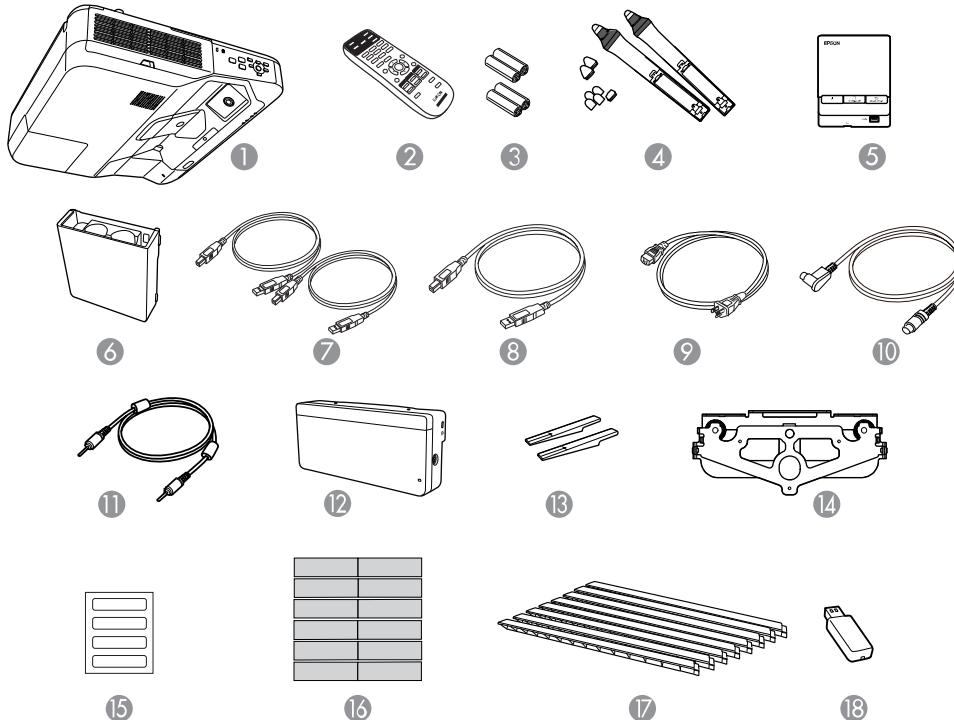
[Information concernant l'enregistrement et la garantie](#)

**Sujet parent:** [Présentation du projecteur](#)

## Contenu de la boîte du produit

Conservez tous les matériaux d'emballage au cas où il vous faudrait expédier le projecteur. Pour l'expédition, employez toujours l'emballage d'origine (ou l'équivalent).

Assurez-vous que la boîte de votre projecteur contient toutes ces pièces :



1 Projecteur

- 2 Télécommande
- 3 Télécommande et piles pour les crayons (quatre piles alcalines AA)
- 4 Crayons interactifs et pointes de crayon de remplacement (4 pointes douces, 2 pointes dures)
- 5 Boîtier de commande
- 6 Porte-crayons
- 7 Câbles USB de 16,4 pi (5 m) (2)
- 8 Câble USB de 6 pi (1,8 m)
- 9 Cordon d'alimentation
- 10 Câble de connexion de l'unité tactile
- 11 Câble de connexion du boîtier de commande
- 12 Unité tactile
- 13 Marqueurs pour la configuration de l'unité tactile
- 14 Support de l'unité tactile
- 15 Étiquettes (4)
- 16 Ruban adhésif pour fixer les marqueurs
- 17 Déflecteurs infrarouges (8)
- 18 Unité LAN sans fil

**Sujet parent:** [Caractéristiques du projecteur](#)

## Composants additionnels

Selon la manière dont vous utilisez le projecteur, vous pourriez avoir besoin de composants additionnels :

**Remarque:** Pour connecter un ordinateur Mac qui n'inclut pas de port de sortie vidéo compatible, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le connecter au port d'entrée du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles. Pour connecter un téléphone intelligent ou une tablette, vous pourriez avoir besoin d'un adaptateur qui vous permet d'établir une connexion au projecteur. Cela vous permet de projeter une image miroir de l'écran de votre téléphone intelligent ou de votre tablette, de regarder des films et plus encore. Communiquez avec le fabricant de votre appareil pour connaître les adaptateurs compatibles.

Pour des informations concernant l'achat de composants additionnels qui ne sont pas indiqués comme étant disponibles à la vente auprès d'Epson dans le tableau ci-dessous, adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques.

<b>Signal ou type de connexion</b>	<b>Composants additionnels nécessaires</b>
Vidéo composite	Câble vidéo de type RCA ou A/V.
Vidéo en composantes	Câble ou adaptateur composantes à VGA D-sub, 15 broches. Disponible à la vente auprès d'Epson ou d'un revendeur agréé d'Epson.
HDMI	Câble HDMI compatible. Disponible à la vente auprès d'Epson ou d'un revendeur agréé d'Epson.  <b>Remarque:</b> Les vieux ordinateurs Mac (2009 et antérieurs) pourraient ne pas supporter les signaux audio HDMI.
MHL	Appareil compatible avec MHL ou appareil avec un connecteur MHL intégré, un câble MHL ou un câble HDMI et un adaptateur MHL compatible avec votre appareil.
Audio depuis certains ports	Câble audio disponible dans le commerce et compatible avec votre appareil.
VGA	Pour établir une connexion du port VGA de l'ordinateur vers le port vidéo VGA du projecteur, vous aurez besoin d'un câble d'ordinateur VGA.
DVI-D	Câble compatible avec DVI-D.
Multiples projecteurs BrightLink Pro	Pour synchroniser des projecteurs BrightLink Pro ensemble, vous avez besoin d'un mini-câble stéréo (disponible sur le marché) ou l'ensemble de câbles de la télécommande (ELPKC28). Disponible à la vente auprès d'Epson ou d'un revendeur agréé d'Epson.

**Sujet parent:** [Caractéristiques du projecteur](#)

## Accessoires en option et pièces de recharge

Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option ou des pièces de remplacement auprès d'un revendeur agréé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766. Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne au [epsonstore.com](http://epsonstore.com) (États-Unis) ou [epsonstore.ca](http://epsonstore.ca) (Canada).

Epson offre les pièces de rechange et les accessoires optionnels suivants pour votre projecteur :

Accessoire optionnel ou pièce	Numéro de pièce
Filtre à air de rechange (ELPAF43)	V13H134A43
Support de montage mural pour projection à ultra-courte distance (ELPMB53)	V12H902020
Support pour projection sur table (ELPMB29)	V12H516020
Caméra de documents Epson DC-06 (ELPDC06)	V12H321005
Caméra de documents Epson DC-07 (ELPDC07)	V12H759020
Caméra de documents Epson DC-11 (ELPDC11)	V12H377020
Caméra de documents Epson DC-12 (ELPDC12)	V12H594020
Caméra de documents Epson DC-13 (ELPDC13)	V12H757020
Caméra de documents Epson DC-20 (ELPDC20)	V12H500020
Caméra de documents EPSON DC-21 (ELPDC21)	V12H758020
Haut-parleurs actifs (ELPSP02)	V12H467020
Crayon interactif additionnel A (ELPPN05A) (orange)	V12H773010
Crayon interactif additionnel B (ELPPN05B) (bleu)	V12H774010
Ensemble de pointes de crayon dures de rechange (ELPPS03)	V12H775010
Ensemble de pointes de crayon douces de rechange (ELPPS04)	V12H776010
Ensemble de câbles pour la télécommande (ELPKC28)	V12H005C28
Ensemble d'organisation des câbles pour installation au mur	ELPCK01
Tableau blanc de 100 po (254 cm)	V12H831000
Câble vidéo en composantes à VGA 10 pi (3,0 m)	ELPKC19
Câble HD-TV 10 pi (3 m)	ELPKC22

En plus des accessoires listés ci-dessus, des services de réparation d'un an ou de deux ans sont disponibles.

**Sujet parent:** [Caractéristiques du projecteur](#)

## Information concernant l'enregistrement et la garantie

Le projecteur est accompagné d'une garantie de base qui vous permet de l'utiliser en toute confiance. Pour plus de détails, reportez-vous à la garantie accompagnant votre projecteur.

De plus, Epson offre gratuitement le service d'échange Extra Care. Dans l'éventualité peu probable d'une panne, vous n'aurez pas besoin d'attendre que votre appareil soit réparé. En effet, Epson vous fera parvenir un appareil de rechange où que vous soyez au Canada, aux États-Unis ou à Porto Rico. Consultez le document du service d'échange Extra Care pour plus de détails.

**Remarque:** La disponibilité varie d'une région à l'autre.

Enregistrez votre produit en ligne en visitant le site suivant : [epson.com/webreg](http://epson.com/webreg).

L'enregistrement vous permettra également de recevoir des mises à jour spéciales sur les nouveaux accessoires, produits et services.

**Sujet parent:** [Caractéristiques du projecteur](#)

## Système de notation employé dans la documentation

Suivez les directives de ces notations lorsque vous lisez votre documentation :

- **Avertissements** : doivent être suivis à la lettre pour éviter les blessures.
- **Mises en garde** : doivent être respectées afin d'éviter d'endommager votre matériel.
- **Remarques** : contiennent des renseignements importants au sujet de votre projecteur.
- **Conseils** : contiennent des renseignements additionnels sur la projection.

**Sujet parent:** [Présentation du projecteur](#)

## Où trouver plus d'information?

Vous avez besoin d'aide rapidement concernant l'utilisation de votre projecteur? Consultez les ressources suivantes :

- Système d'aide intégré

Appuyez sur la touche **Home** de la télécommande ou du projecteur, puis appuyez sur les touches

fléchées pour sélectionner l'icône  d'aide et appuyez sur **Enter** pour obtenir des solutions rapides à des problèmes courants.

- Icône d'aide dans le bas de la barre d'outils du tableau blanc

Sélectionnez l'icône d'aide pour obtenir un résumé rapide des outils et des fonctionnalités disponibles.

- [epson.com/support](http://epson.com/support) (É.-U.), [epson.ca/support](http://epson.ca/support) (Canada) ou [epson.com.jm/support](http://epson.com.jm/support) (Caraïbes)  
Consultez les questions les plus fréquemment posées et transmettez vos questions par courriel à l'assistance technique d'Epson (24 heures sur 24).
- Si vous avez encore besoin d'aide après avoir consulté le présent manuel et les ressources énumérées ci-haut, vous pouvez faire appel à l'assistance technique Epson PrivateLine pour obtenir de l'aide rapidement. Pour plus de détails, consultez la section « Comment obtenir de l'aide? ».

**Sujet parent:** [Présentation du projecteur](#)

#### Références associées

[Où trouver de l'aide](#)

## Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs

Après avoir branché et installé le projecteur, installez les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

Vous pouvez installer les logiciels du projecteur listés ci-dessous et consulter les manuels pour obtenir des instructions d'utilisation.

**Remarque:** Si vous avez encore besoin d'aide après avoir consulté le présent manuel et les ressources énumérées ci-dessous, vous pouvez faire appel à l'assistance technique Epson PrivateLine pour obtenir une aide rapide. Pour plus de détails, consultez la section « Comment obtenir de l'aide? ».

Logiciel du projecteur	Manuel	Description
Epson Projector Management (Windows seulement)	<i>Guide d'utilisation Epson Projector Management</i>	Permet de surveiller et de commander votre projecteur par le réseau.  Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. Visitez le site Web <a href="http://epson.com/support">epson.com/support</a> (É.-U.) ou <a href="http://epson.ca/support">epson.ca/support</a> (Canada) et sélectionnez votre projecteur.

<b>Logiciel du projecteur</b>	<b>Manuel</b>	<b>Description</b>
Epson iProjection (Windows/Mac)	<i>Guide d'utilisation Epson iProjection (Windows/Mac)</i>	<p>Permet de projeter l'écran d'ordinateur des utilisateurs via le réseau.</p> <p>Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. Visitez le site Web <a href="http://epson.com/support">epson.com/support</a> (É.-U.) ou <a href="http://epson.ca/support">epson.ca/support</a> (Canada) et sélectionnez votre projecteur.</p>
EasyMP Network Updater (Windows seulement)	<i>EasyMP Network Updater Operation Guide</i>	<p>Permet de mettre à jour le micrologiciel d'un projecteur connecté à un réseau local câblé.</p> <p>Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. Visitez le site Web <a href="http://epson.com/support">epson.com/support</a> (É.-U.) ou <a href="http://epson.ca/support">epson.ca/support</a> (Canada) et sélectionnez votre projecteur. (Logiciel et documentation disponibles en anglais seulement.)</p>
Application Epson iProjection	Instructions incluses avec l'application (les instructions incluses avec l'application sont disponibles seulement en anglais)	<p>Permet la projection depuis des appareils iOS, des appareils Android ou un Chromebook si votre projecteur est connecté à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil.</p> <p>Visitez le site Web <a href="http://epson.com/iprojection">epson.com/iprojection</a> (É.-U.) ou <a href="http://epson.ca/iprojection">epson.ca/iprojection</a> (Canada) pour obtenir plus d'informations (application disponible en anglais seulement). (Logiciel disponible en anglais seulement.)</p>
Logiciel Easy Interactive Tools	<i>Guide d'utilisation Easy Interactive Tools</i>	Permet d'utiliser votre ordinateur afin de dessiner de façon interactive sur des images projetées.
—	<i>Open Source Software License</i>	<p>Vous pouvez télécharger ce document à partir du site Web d'Epson. Visitez le site Web <a href="http://epson.com/support">epson.com/support</a> (É.-U.) ou <a href="http://epson.ca/support">epson.ca/support</a> (Canada) et sélectionnez votre projecteur. (Document disponible en anglais seulement.)</p>

**Sujet parent:** Présentation du projecteur

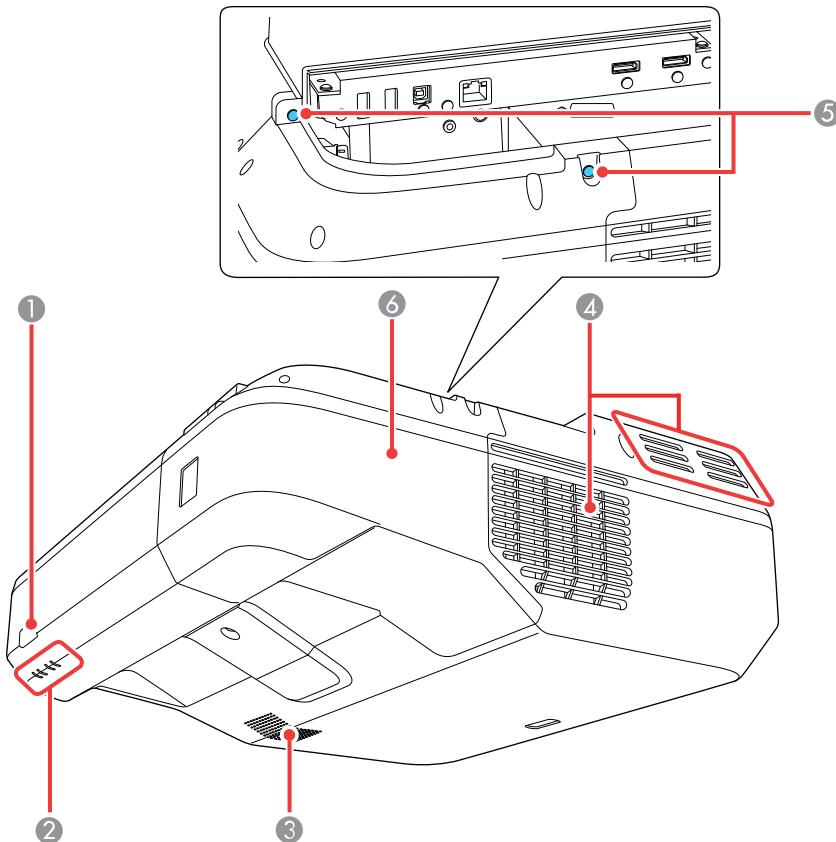
## Emplacement des composants du projecteur

Consultez les illustrations des composants du projecteur pour en savoir plus sur les pièces de votre appareil.

- Composants du projecteur – Avant/côté
- Composants du projecteur – Dessus/côté
- Composants du projecteur – Panneau arrière
- Composants du projecteur – Base
- Composants du projecteur – Panneau de commande
- Composants du projecteur – Télécommande
- Composants du projecteur – Crayons interactifs
- Composants du projecteur – Porte-crayons
- Composants du projecteur – Boîtier de commande
- Composants du projecteur - Unité tactile

**Sujet parent:** Présentation du projecteur

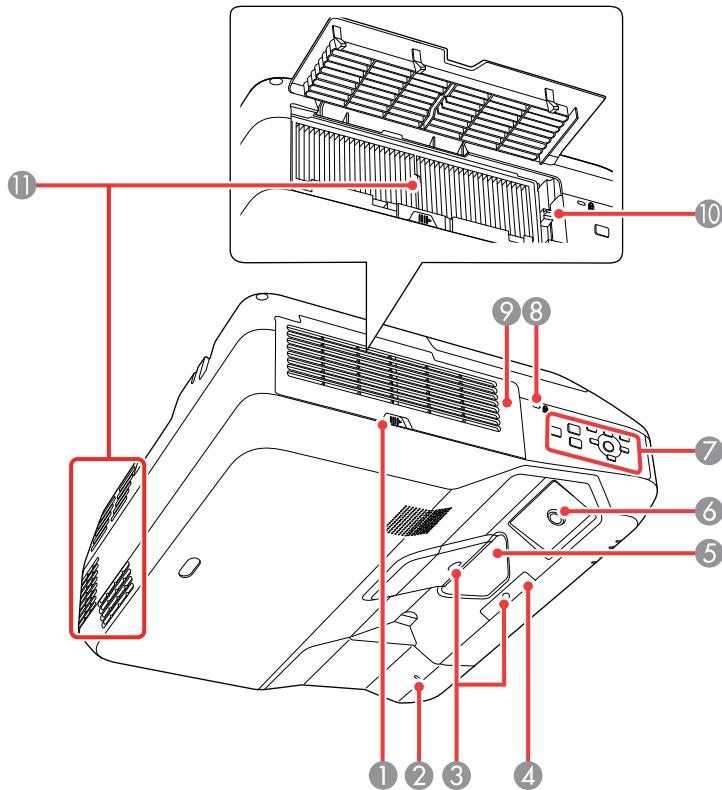
## Composants du projecteur – Avant/côté



- 1 Récepteur de la télécommande
- 2 Témoin d'état
- 3 Haut-parleur
- 4 Sortie d'air
- 5 Vis du cache-câbles
- 6 Cache-câbles

Sujet parent: Emplacement des composants du projecteur

## Composants du projecteur – Dessus/côté



- 1 Loquet du couvercle de filtre à air
- 2 Témoin du réseau sans fil
- 3 Détecteur d'obstacles
- 4 Récepteur de la télécommande
- 5 Fenêtre de projection
- 6 Récepteur du crayon interactif

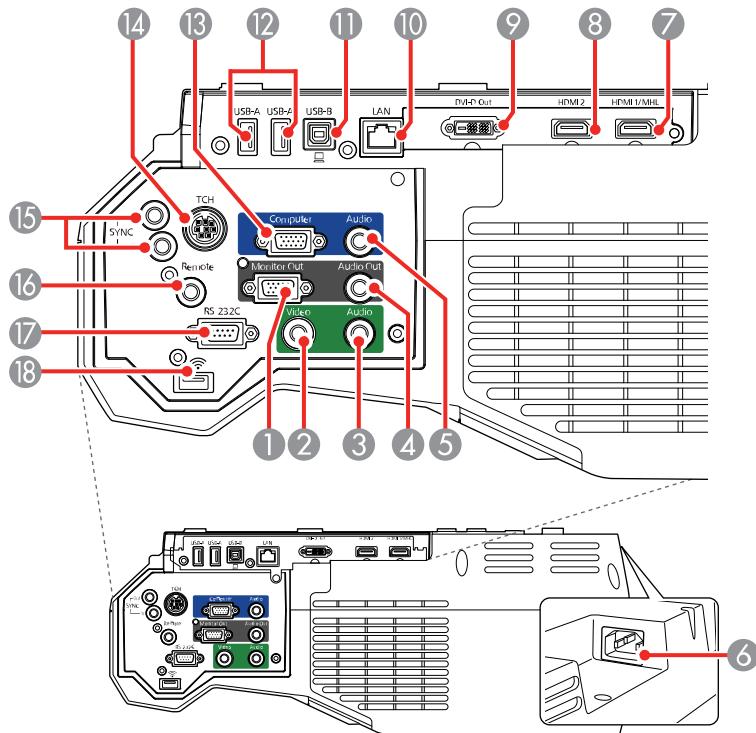
- 7 Panneau de commande
- 8 Fente d'installation du câble antivol
- 9 Couvercle du filtre à air
- 10 Levier de mise au point
- 11 Orifice d'admission d'air (filtre à air)

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

**Références associées**

[Témoin d'état du projecteur](#)

## Composants du projecteur – Panneau arrière



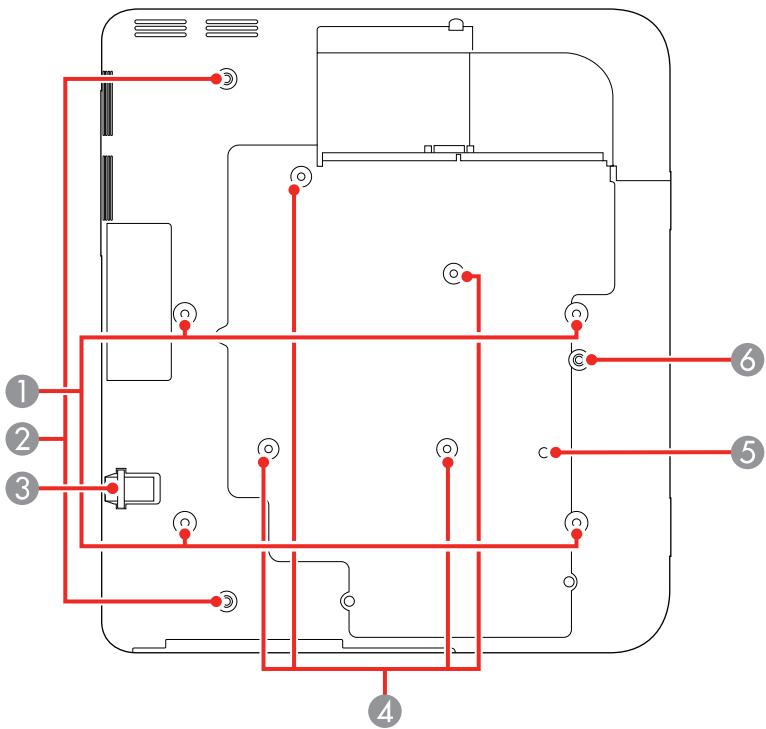
- 1 Port **Monitor Out**
- 2 Port **Video**
- 3 Port **Audio** à utiliser avec le port **Video**
- 4 Port **Audio Out**
- 5 Port **Audio** à utiliser avec le port **Computer**
- 6 Entrée d'alimentation
- 7 Port **HDMI 1/MHL**
- 8 Port **HDMI 2**
- 9 Port **DVI-D Out**
- 10 Port réseau (**LAN**)
- 11 Port **USB-B** pour une connexion à un ordinateur
- 12 Ports **USB-A** pour un dispositif de stockage USB ou une caméra de documents
- 13 Port **Computer**
- 14 Port **TCH** pour le câble de connexion de l'unité tactile
- 15 Ports **SYNC In/Out**
- 16 Port **Remote** pour le câble de connexion au boîtier de commande
- 17 Port **RS-232C**
- 18 Port de l'unité LAN sans fil

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

**Concepts associés**

[Raccordement du projecteur](#)

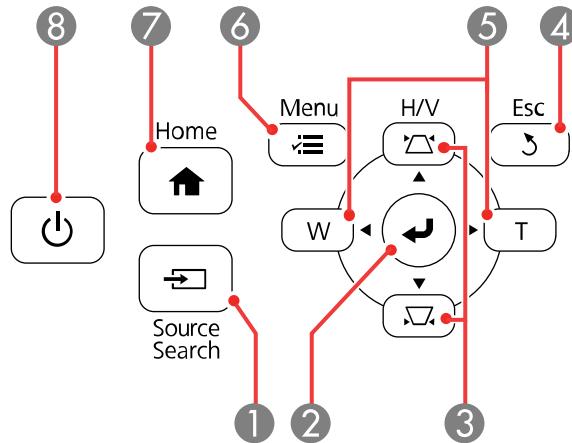
## Composants du projecteur – Base



- 1 Trous de montage au plafond (4)
- 2 Trous des pattes arrière (2)
- 3 Point de fixation du câble de sécurité
- 4 Trous de la plaque pour montage au mur (4)
- 5 Capteur d'illumination
- 6 Trou pour patte avant

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

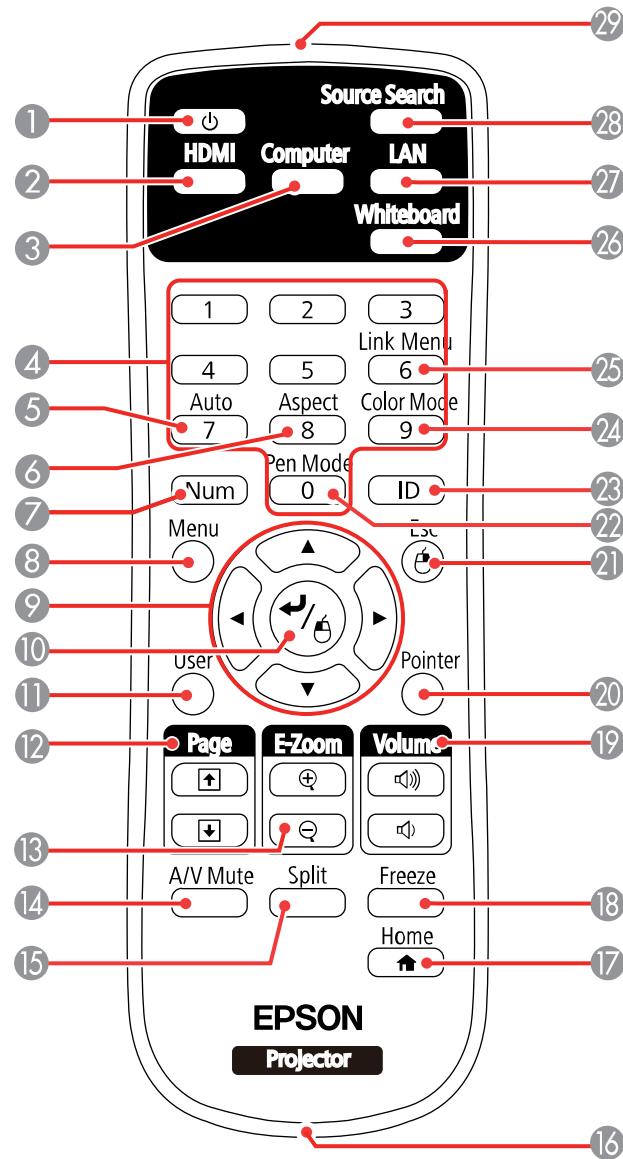
## Composants du projecteur – Panneau de commande



- 1 Touche **Source Search** (recherche des sources vidéo raccordées)
- 2 ↴ Touche (Enter) (sélectionne des options)
- 3 Touches de correction trapézoïdale verticale (affichent l'écran d'ajustement et règlent la forme de l'écran) et touches fléchées
- 4 Touche **Esc** (annule les fonctions ou ferme les menus)
- 5 Touches **W/T** (règlent la taille de l'image projetée) et touches fléchées
- 6 Touche **Menu** (accède au système de menus du projecteur)
- 7 Touche **Home** (accède à l'écran d'accueil du projecteur)
- 8 Touche d'alimentation

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

## Composants du projecteur – Télécommande

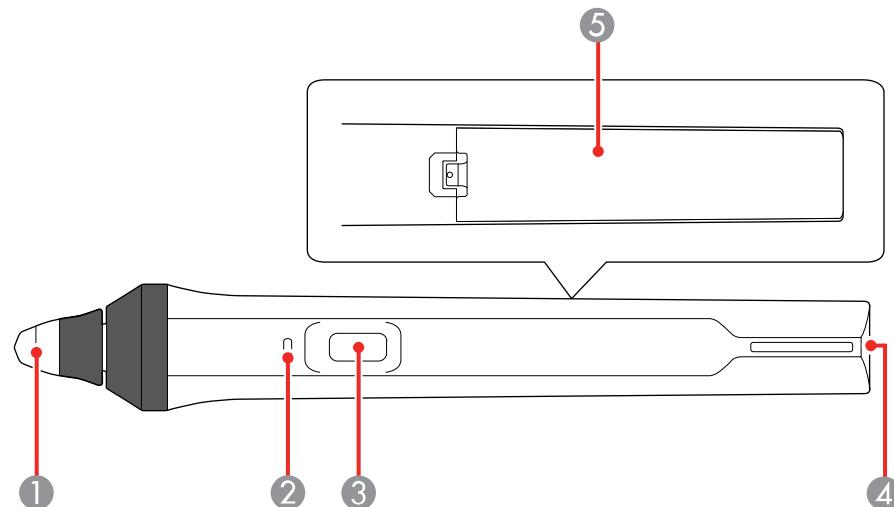


- 1 Touche d'alimentation
- 2 Touche **HDMI/Video** (fait défiler les sources HDMI connectées)
- 3 Touche **Computer**
- 4 Touches numériques
- 5 Touche **Auto** (règle automatiquement les paramètres de position, d'alignement et de synchronisation)
- 6 Touche **Aspect** (sélectionne le rapport hauteur/largeur de l'image)
- 7 Touche **Num** (bascule des touches numériques aux chiffres lorsque maintenue enfoncee)
- 8 Touche **Menu** (accède au système de menus du projecteur)
- 9 Touches fléchées (font défiler des options à l'écran et commandent des fonctions de souris sans fil)
- 10 Touche **← Enter** (sélectionne les options et contrôle les fonctions de la souris sans fil)
- 11 Touche **User** (personnalisable pour différentes fonctions)
- 12 Touches **Page** précédente/suivante (commandent les diapositives d'une présentation)
- 13 Touches **E-Zoom +/-** (agrandissent et rapetissent l'image)
- 14 Touche **A/V Mute** (coupe l'image et le son)
- 15 Touche **Split** (divise l'écran en deux sources d'image)
- 16 Point de fixation de la sangle
- 17 Touche **Home** (accède à l'écran d'accueil du projecteur)
- 18 Touche **Freeze** (fige l'action vidéo)
- 19 Touches **Volume** du haut et du bas (règlent le volume du haut-parleur)
- 20 Touche **Pointer** (active le pointeur à l'écran)
- 21 Touche **Esc** (annule/quitte les fonctions et commande des fonctions de souris sans fil)
- 22 Touche **Pen Mode** (alterne entre les modes Interactivité PC et Annotation PC Free)
- 23 Touche **ID** (sélectionne un projecteur à utiliser avec la télécommande)
- 24 Touche **Color Mode** (sélectionne le mode d'affichage)
- 25 Touche **Link Menu** (affiche les paramètres ou effectue les opérations pour l'appareil connecté au port HDMI)

- 26 Touche **Whiteboard** (allume le projecteur et affiche en mode tableau blanc ou bascule à la source d'entrée précédente)
- 27 Touche **LAN** (établit la connexion à une source réseau)
- 28 Touche **Source Search** (recherche les sources connectées)
- 29 Émetteur de la télécommande

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

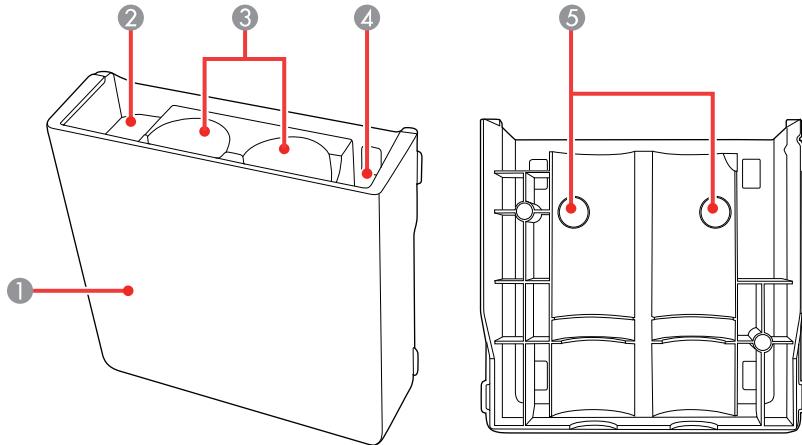
## Composants du projecteur – Crayons interactifs



- 1 Pointe du crayon
- 2 Témoin de la pile
- 3 Touche de fonction
- 4 Fixation pour dragonne ou cordon facultatif
- 5 Couvercle de la pile

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

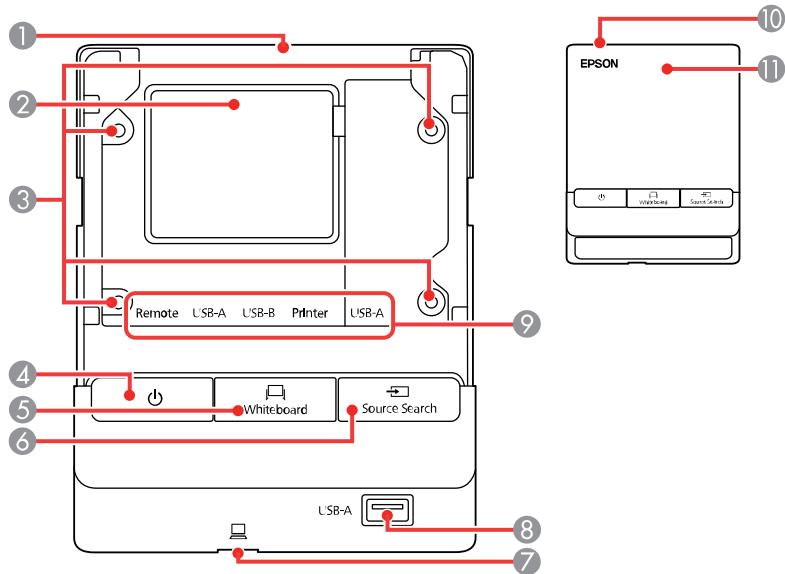
## Composants du projecteur – Porte-crayons



- 1 Capot avant
- 2 Espace de rangement pour les pointes de crayon
- 3 Espace de rangement pour les crayons
- 4 Espace de rangement pour les piles
- 5 Trous de montage mural

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

## Composants du projecteur – Boîtier de commande



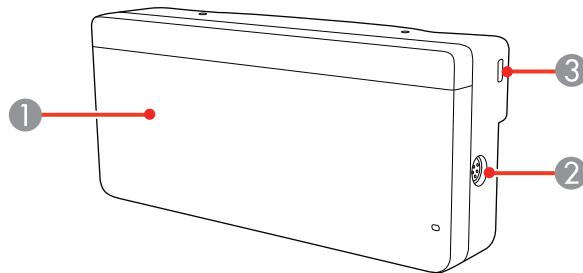
- 1 Chemin de câble (haut)
- 2 Chemin de câble (arrière)
- 3 Trous de vis d'installation (4)
- 4 Touche d'alimentation
- 5 Touche **Whiteboard** (bascule en mode tableau blanc)
- 6 Touche **Source Search** (recherche les sources connectées)
- 7 Port USB-B pour la connexion à un ordinateur (dans la partie inférieure du boîtier de commande)
- 8 Port **USB-A** pour raccorder un dispositif de stockage USB

- 9 Port sous le couvercle supérieur
  - Port **Remote** pour raccorder le câble de la télécommande afin d'alimenter le boîtier de commande
  - Port **USB-A** pour raccorder un ordinateur au projecteur à l'aide du boîtier de commande
  - Port **USB-B** pour raccorder des dispositifs de stockage USB au projecteur à l'aide du boîtier de commande
  - Port **Printer** pour raccorder une imprimante
  - Port **USB-A** pour raccorder un clavier USB externe
- 10 Couvercle de câbles (ouvrez ce couvercle lorsque les câbles sont installés le long d'un mur)
- 11 Couvercle supérieur (ouvrez ce couvercle pour brancher les câbles)

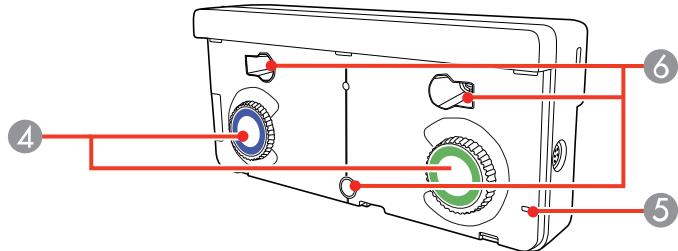
**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

## Composants du projecteur - Unité tactile

Avant (avec le couvercle)

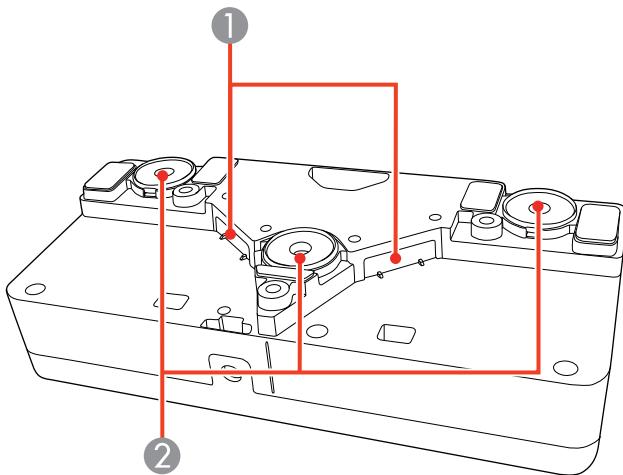


### **Avant (sans le couvercle)**



- 1 Couvercle des molettes
- 2 Port de l'unité tactile (TCH)
- 3 Fente d'installation du câble antivol
- 4 Molettes d'ajustement
- 5 Témoin d'alimentation
- 6 Trous de montage

### **Arrière**



1 Ports de diffusion de laser

2 Aimants d'installation

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

---

# Installation du projecteur

Suivez les instructions contenues dans ces sections afin de préparer et d'installer votre projecteur.

[Emplacement du projecteur](#)

[Retrait et installation du cache-câbles](#)

[Raccordement du projecteur](#)

[Installation des piles dans la télécommande](#)

[Installation de la pile dans les crayons](#)

## Emplacement du projecteur

Votre projecteur à distance ultra-courte est conçu pour être installé sur un mur (avec un support de montage au mur) ou verticalement sur une table (avec un support pour table) pour créer une surface de travail interactive.

Vous pouvez également placer le projecteur sur une surface plane telle qu'un bureau ou une table pour une installation portative.

**Remarque:** La fonctionnalité tactile n'est disponible que si le projecteur est installé sur un mur (avec un support de montage au mur) ou à la verticale sur une table (avec un support pour table).

Voici quelques directives à observer pour le choix d'un emplacement :

- Suivez les instructions dans le *Guide d'installation* fourni avec votre matériel de montage pour installer votre projecteur.
- Laissez amplement d'espace autour du projecteur et sous celui-ci pour assurer une bonne aération et ne le placez pas de manière à ce que les événements soient obstrués.
- Assurez-vous que le projecteur se trouve à portée d'une prise de courant ou d'une rallonge.
- Si vous effectuez l'installation à la verticale sur une table, le support de montage pour table (V12H516020) est requis.
- Si vous installez le projecteur sur un mur, le support de montage au mur (V12H902020) est nécessaire.
- Si le projecteur n'est pas fixé à l'aide d'un support, placez-le sur une surface plane et stable.
- Pour la fonctionnalité tactile, assurez-vous que la surface de projection est plate, uniforme et complètement droite, et qu'elle ne présente pas plus de 0,2 po (5 mm) d'inégalité dans toutes les directions.

Options de configuration et d'installation du projecteur

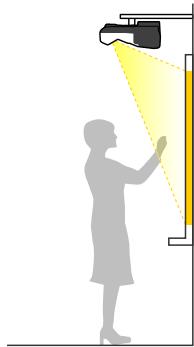
Distance de projection

Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

## Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur de plusieurs manières, notamment :

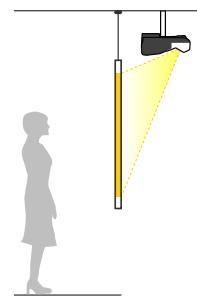
Fixé sur le mur ou au plafond



Fixé à la verticale sur une table pour créer un espace de travail interactif



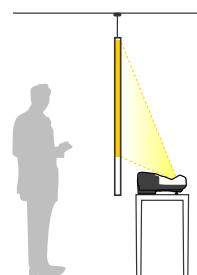
Fixé sur le mur ou le plafond pour projeter l'image derrière un écran translucide (fonctionnalités interactives non prises en charge)



Placé sur une table ou un chariot portatif pour projeter l'image devant l'écran (fonctionnalité tactile non prise en charge)



Placé sur une table ou un chariot portatif pour projeter l'image derrière un écran translucide (fonctionnalités interactives non prises en charge)



Peu importe où vous installez le projecteur, veillez à le placer directement devant l'écran et non pas de biais.

Si vous projetez depuis une table ou un chariot portatif, ou encore de l'arrière, veillez à sélectionner la bonne option sous **Projection** dans le système de menus du projecteur.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas utiliser les crayons interactifs ou la fonction tactile si vous projetez depuis l'arrière d'un écran.

**Sujet parent:** [Emplacement du projecteur](#)

## Distance de projection

La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille approximative de l'image. Éloigner le projecteur de l'écran fera augmenter la taille de l'image, mais celle-ci peut varier selon le facteur d'agrandissement, le rapport hauteur/largeur et d'autres paramètres.

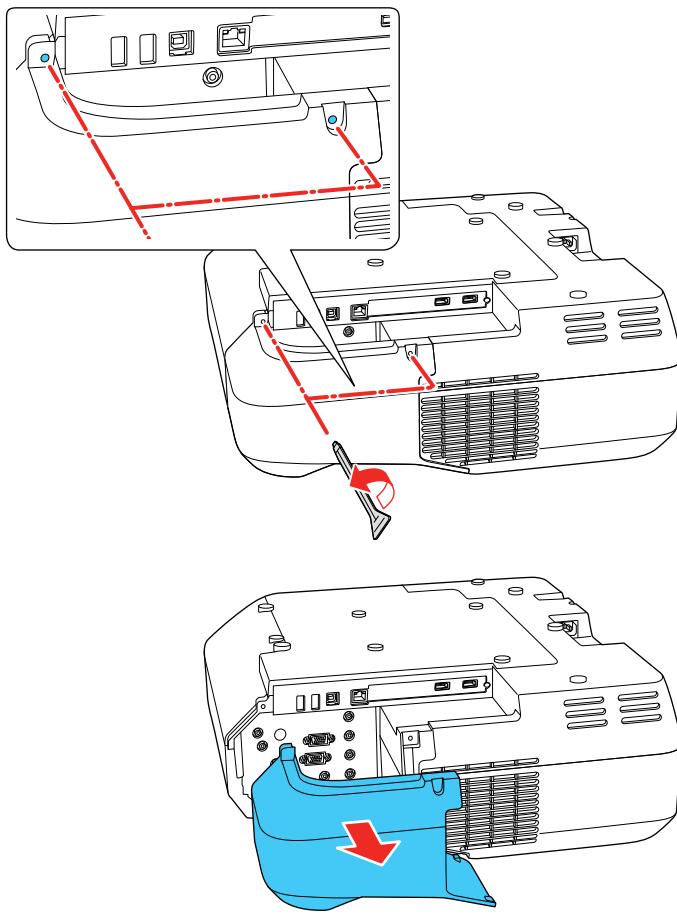
Consultez les tableaux dans le *Guide d'installation* inclus avec votre support de montage pour estimer à quelle distance de l'écran vous devez placer le projecteur en fonction de la taille de l'image projetée. (Il est possible que les chiffres aient été arrondis.) Vous pouvez aussi utiliser la calculatrice de distance de projection [ici](#).

**Sujet parent:** [Emplacement du projecteur](#)

## Retrait et installation du cache-câbles

Vous devez d'abord retirer le cache-câbles pour connecter du matériel à votre projecteur.

1. Utilisez un tournevis pour retirer les deux vis du cache-câbles.
2. Retirez le cache-câbles.



Pour réinstaller le cache-câbles, glissez-le en place et resserrez les vis avec un tournevis.

**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

## Raccordement du projecteur

Consultez ces sections pour connecter le projecteur à diverses sources de projection.

**Mise en garde:** Si le projecteur est utilisé à une altitude supérieure à 4921 pi (1500 m), activez le **Mode haute alt.** afin d'assurer que la température interne du projecteur soit adéquatement contrôlée.

[Raccordement à des ordinateurs](#)

[Raccordement à des sources vidéo](#)

[Raccordement de dispositifs de sortie externes](#)

[Raccordement de dispositifs USB externes](#)

[Raccordement d'une caméra de documents](#)

[Connexion d'une imprimante au boîtier de commande](#)

[Connexion d'un clavier au boîtier de commande](#)

[Connexion de plusieurs projecteurs du même modèle](#)

**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Composants additionnels](#)

## Raccordement à des ordinateurs

Suivez les instructions contenues dans ces sections pour brancher un ordinateur au projecteur.

[Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par USB](#)

[Raccordement à un ordinateur pour vidéo VGA et audio](#)

[Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI](#)

[Raccordement à un ordinateur pour utiliser un crayon ou une souris USB](#)

[Raccordement d'un ordinateur au boîtier de commande](#)

[Raccordement à un ordinateur pour le son](#)

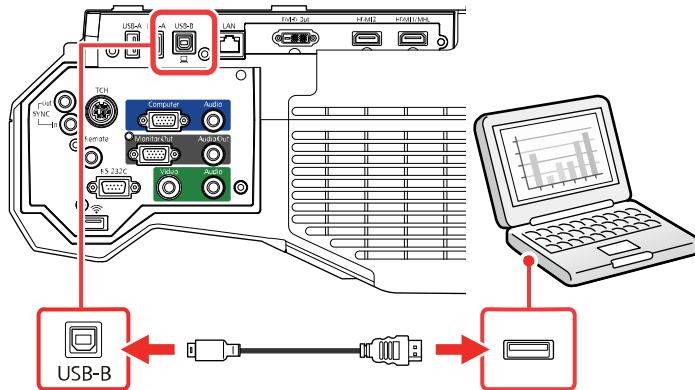
**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

### Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par USB

Si votre ordinateur satisfait aux exigences système, vous pouvez envoyer le son et la vidéo au projecteur à partir du port USB de l'ordinateur (préférablement USB 2.0). Raccordez le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble USB. Vous pouvez aussi connecter le câble USB de votre ordinateur au boîtier de commande plutôt que directement au projecteur.

**Remarque:** Une connexion USB pourrait causer un délai pour le contenu exigeant une largeur de bande élevée tel que les films. Une connexion HDMI est recommandée pour la projection de films, de jeux vidéo et d'autre contenu de divertissement à domicile.

1. Mettez l'ordinateur sous tension.
2. Réglez le paramètre **USB Type B** du menu Avancé à l'une des options **USB Display**.
3. Branchez une extrémité du câble dans le port **USB-B**.



4. Branchez l'autre extrémité dans un port USB disponible de votre ordinateur.
5. Pour utiliser USB Display, effectuez l'une des étapes suivantes :
  - **Windows 10/Windows 8.x** : Cliquez sur **EPSON\_PJ\_UD** dans le coin supérieur droit, puis sélectionnez **Exécuter EMP\_UDSE.exe** dans la boîte de dialogue qui s'affiche pour installer le logiciel Epson USB Display.
  - **Windows 7/Windows Vista** : Sélectionnez **Exécuter EMP\_UDSE.exe** dans la boîte de dialogue qui s'affiche pour installer le logiciel Epson USB Display.
  - **Mac** : Le dossier de configuration USB Display s'affiche à l'écran. Sélectionnez **USB Display Installer** et suivez les directives à l'écran pour installer le logiciel Epson USB Display.

Suivez les instructions à l'écran. L'installation de ce logiciel est uniquement nécessaire la première fois que vous raccordez le projecteur à l'ordinateur.

Le projecteur affiche l'image du bureau de votre ordinateur et diffuse le son, si votre présentation comporte une trame sonore.

**Sujet parent:** [Raccordement à des ordinateurs](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

## Tâches associées

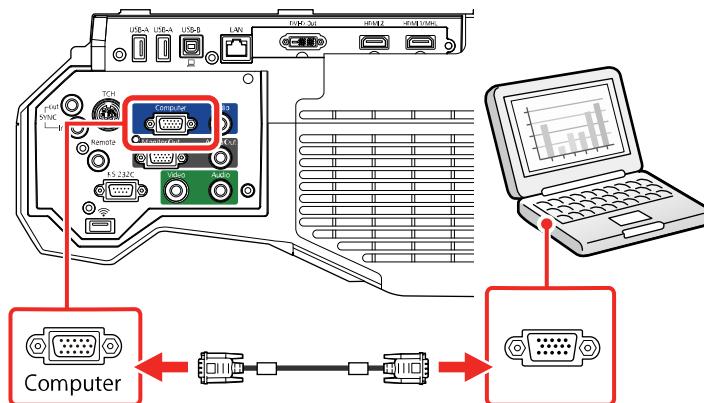
[Raccordement à un ordinateur pour utiliser un crayon ou une souris USB](#)

### Raccordement à un ordinateur pour vidéo VGA et audio

Vous pouvez raccorder le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble d'ordinateur VGA.

**Remarque:** Pour connecter un ordinateur Mac, qui inclut uniquement un port Mini DisplayPort, un port Thunderbolt ou un port Mini-DVI pour la sortie vidéo, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le connecter au port vidéo VGA du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles.

1. Au besoin, débranchez le câble d'écran de votre ordinateur.
2. Branchez le câble d'ordinateur VGA à la prise d'écran de l'ordinateur.
3. Branchez l'autre extrémité dans un port **Computer** du projecteur.



4. Serrez les vis du connecteur VGA.

**Sujet parent:** [Raccordement à des ordinateurs](#)

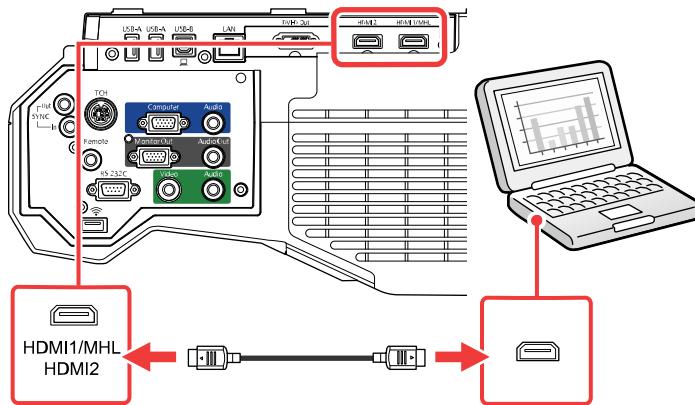
### Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI

Si votre ordinateur est doté d'un port HDMI, vous pouvez le brancher au projecteur à l'aide d'un câble HDMI optionnel.

**Remarque:** Pour connecter un ordinateur Mac, qui inclut uniquement un port Mini DisplayPort, un port Thunderbolt ou un port Mini-DVI pour la sortie vidéo, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous

permet de le connecter au port **HDMI** du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles. Les vieux ordinateurs Mac (2009 et antérieurs) pourraient ne pas supporter les signaux audio via le port **HDMI**.

1. Branchez une extrémité du câble HDMI au port de sortie HDMI de votre ordinateur.
2. Branchez l'autre extrémité à l'un des ports HDMI du projecteur.



**Remarque:** Le projecteur convertit le signal audio numérique envoyé à partir de votre ordinateur en un signal analogique mono pour le haut-parleur interne ou en un signal analogique stéréo si vous connectez des haut-parleurs externes. (Assurez-vous que le périphérique audio HDMI dans les paramètres audio de votre ordinateur est réglé à **EPSON PJ**.)

#### Sujet parent: [Raccordement à des ordinateurs](#)

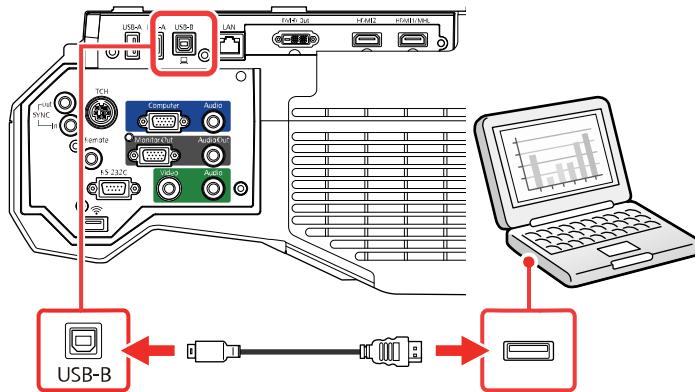
#### Raccordement à un ordinateur pour utiliser un crayon ou une souris USB

Si vous avez connecté votre ordinateur au port **Computer** ou **HDMI** du projecteur, vous devez également connecter le câble USB pour utiliser le crayon avec votre ordinateur.

Connecter le câble USB vous permettra également de configurer la télécommande afin de l'utiliser comme une souris sans fil. Vous ne pouvez cependant pas utiliser cette fonction et la fonction vous permettant d'utiliser le crayon sur votre ordinateur simultanément.

**Remarque:** Vous pouvez connecter le câble USB de votre ordinateur au boîtier de commande plutôt que directement au projecteur.

1. Branchez une extrémité du câble USB dans le port **USB-B**.



2. Branchez l'autre extrémité dans un port USB disponible de votre ordinateur.

Si vous souhaitez utiliser la télécommande comme une souris sans fil, vous devez changer le réglage **USB Type B** dans le menu Avancé du projecteur. Vous devrez peut-être aussi configurer votre ordinateur pour l'utilisation d'une souris USB externe. Pour plus de détails, consultez la documentation fournie avec l'ordinateur.

**Sujet parent:** [Raccordement à des ordinateurs](#)

#### Références associées

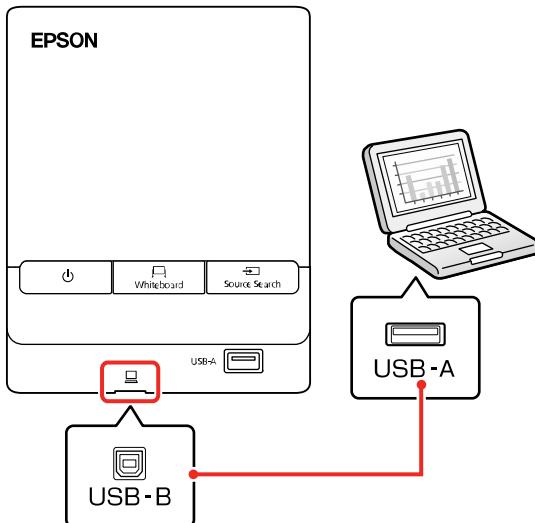
[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

#### Raccordement d'un ordinateur au boîtier de commande

Si votre ordinateur satisfait les exigences système, vous pouvez envoyer le son et la vidéo au projecteur à partir du port **USB-B** du boîtier de commande (préférablement USB 2.0). Raccordez le projecteur et l'ordinateur au boîtier de commande à l'aide de câbles USB.

1. Mettez l'ordinateur sous tension.
2. Réglez le paramètre **USB Type B** du menu Avancé à l'une des options **USB Display**.
3. Raccordez un câble USB au port **USB-A** du projecteur et au port **USB-B** du boîtier de commande.

4. Raccordez un autre câble USB au port USB dans la partie inférieure du boîtier de commande et dans un port USB disponible de votre ordinateur.



5. Pour utiliser USB Display, effectuez l'une des étapes suivantes :
  - **Windows 10/Windows 8.x**: Cliquez sur **EPSON\_PJ\_UD** dans le coin supérieur droit, puis sélectionnez **Run EMP\_UDSe.exe** dans la boîte de dialogue qui s'affiche pour installer le logiciel Epson USB Display.
  - **Windows 7/Windows Vista** : Sélectionnez **Exécuter EMP\_UDSE.exe** dans la boîte de dialogue qui s'affiche pour installer le logiciel Epson USB Display.
  - **Mac** : Le dossier de configuration USB Display s'affiche à l'écran. Sélectionnez **USB Display Installer** et suivez les directives à l'écran pour installer le logiciel Epson USB Display.

Suivez les instructions à l'écran. L'installation de ce logiciel est uniquement nécessaire la première fois que vous raccordez le projecteur à l'ordinateur.

Le projecteur affiche l'image du bureau de votre ordinateur et diffuse le son, si votre présentation comporte une trame sonore.

**Sujet parent:** [Raccordement à des ordinateurs](#)

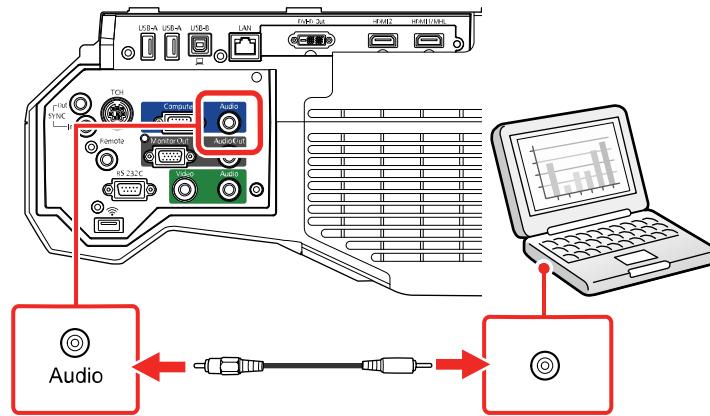
**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

## Raccordement à un ordinateur pour le son

Si votre présentation comporte une trame sonore et que vous n'avez pas branché votre ordinateur au port **USB-B** ou un port **HDMI**, vous pouvez quand même diffuser du son par les haut-parleurs du projecteur. Il suffit de brancher un câble audio mini-fiche stéréo de 3,5 mm en option de la manière suivante :

1. Branchez le câble audio à la prise des écouteurs ou à la sortie audio de votre ordinateur portable, ou encore à la prise de haut-parleur ou de sortie audio de votre ordinateur de table.
2. Branchez l'autre extrémité au port **Audio** correspondant au port **Computer** que vous utilisez.



**Sujet parent:** [Raccordement à des ordinateurs](#)

## Raccordement à des sources vidéo

Suivez les instructions contenues dans ces sections pour brancher des appareils vidéo au projecteur.

[Raccordement à une source vidéo HDMI](#)

[Raccordement à un dispositif compatible avec MHL](#)

[Raccordement à une source vidéo en composantes](#)

[Raccordement d'une source vidéo composite](#)

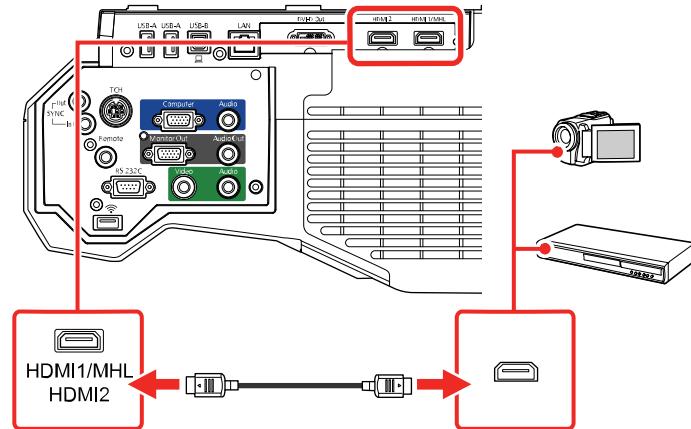
[Raccordement d'une source vidéo pour diffuser du son](#)

**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

## Raccordement à une source vidéo HDMI

Si votre source vidéo est dotée d'un port HDMI, vous pouvez la brancher au projecteur à l'aide d'un câble HDMI en option. La connexion HDMI offre la meilleure qualité d'image.

1. Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de la source vidéo.
2. Branchez l'autre extrémité à l'un des ports HDMI du projecteur.



**Remarque:** Le projecteur convertit le signal audio numérique envoyé à partir de votre source vidéo en un signal analogique mono pour le haut-parleur interne ou en un signal analogique stéréo si vous connectez des haut-parleurs externes.

**Remarque:** Si vous avez de la difficulté à entendre le son via la connexion HDMI, vous pouvez utiliser l'un des ports audio du projecteur pour diffuser du son. Branchez l'une des extrémités d'un câble optionnel audio mini-fiche stéréo de 3,5 mm à l'un des ports audio du projecteur, et branchez l'autre extrémité au port de sortie audio de votre source vidéo. Sélectionnez ensuite le port audio auquel vous avez connecté la source au paramètre **Sortie audio HDMI1** ou **Sortie audio HDMI2** du menu Avancé du projecteur.

**Sujet parent:** [Raccordement à des sources vidéo](#)

**Références associées**

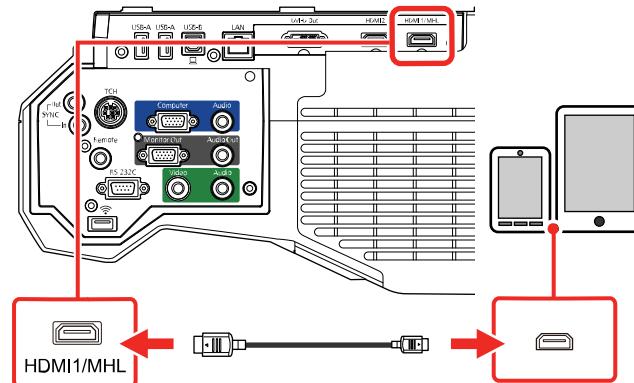
[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

## Raccordement à un dispositif compatible avec MHL

Si vous disposez d'une tablette ou d'un téléphone compatible avec MHL, vous pouvez connecter l'appareil au projecteur en utilisant un câble HDMI avec un adaptateur MHL compatible avec votre dispositif. Si vous disposez d'un appareil avec un connecteur MHL intégré, branchez-le directement dans le port **HDMI 1/MHL**.

**Remarque:** Il est possible que certains appareils ne soient pas alimentés lorsqu'ils sont utilisés avec un adaptateur MHL.

1. Branchez le câble ou l'adaptateur MHL au port Micro-USB de votre appareil.
2. Si vous utilisez un adaptateur MHL, branchez-le à un câble HDMI compatible avec MHL.
3. Branchez l'autre extrémité du câble au port **HDMI 1/MHL** du projecteur.



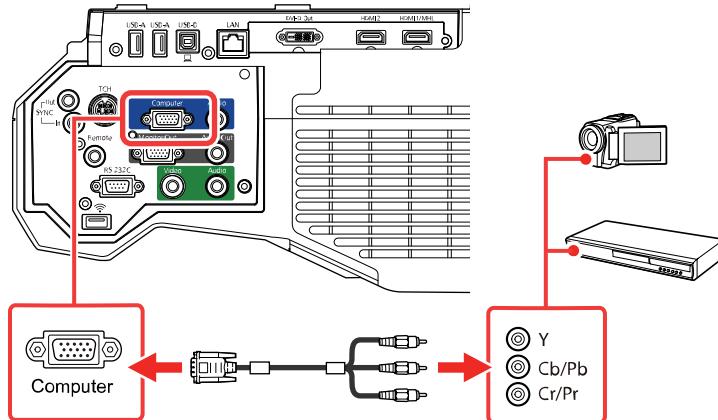
**Remarque:** Le projecteur convertit le signal audio numérique envoyé à partir de votre source vidéo en un signal analogique mono pour le haut-parleur interne ou en un signal analogique stéréo si vous connectez des haut-parleurs externes.

**Sujet parent:** [Raccordement à des sources vidéo](#)

## Raccordement à une source vidéo en composantes

Si votre source vidéo est dotée de ports vidéo en composantes, vous pouvez la raccorder au projecteur à l'aide d'un câble vidéo en composantes à VGA optionnel. Selon les ports composantes à votre disposition, il peut être nécessaire d'utiliser un câble adaptateur ainsi qu'un câble vidéo en composantes.

1. Branchez les connecteurs composantes aux ports de sortie vidéo en composantes à codes de couleur de votre source vidéo, habituellement étiquetés **Y**, **Pb**, **Pr** ou **Y**, **Cb**, **Cr**. Si vous utilisez un adaptateur, branchez ces connecteurs à un câble vidéo en composantes.
2. Branchez le connecteur VGA dans le port **Computer** du projecteur.



3. Serrez les vis du connecteur VGA.

Si la couleur de l'image est incorrecte, il pourrait être nécessaire de modifier le paramètre **Signal entrée** dans le menu Signal du projecteur.

**Sujet parent:** [Raccordement à des sources vidéo](#)

#### Références associées

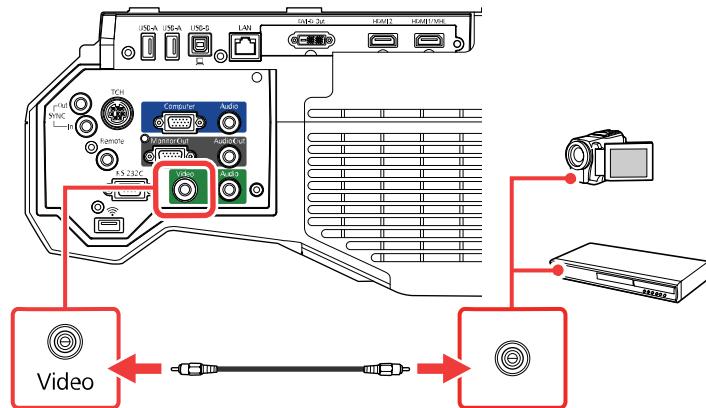
[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

#### Raccordement d'une source vidéo composite

Si votre source vidéo est dotée d'un port vidéo composite, vous pouvez la brancher au projecteur à l'aide d'un câble vidéo ou AV de type RCA en option.

1. Branchez le câble avec le connecteur jaune dans le port de sortie vidéo jaune de la source vidéo.

2. Branchez l'autre extrémité au port **Video** du projecteur.



**Sujet parent:** [Raccordement à des sources vidéo](#)

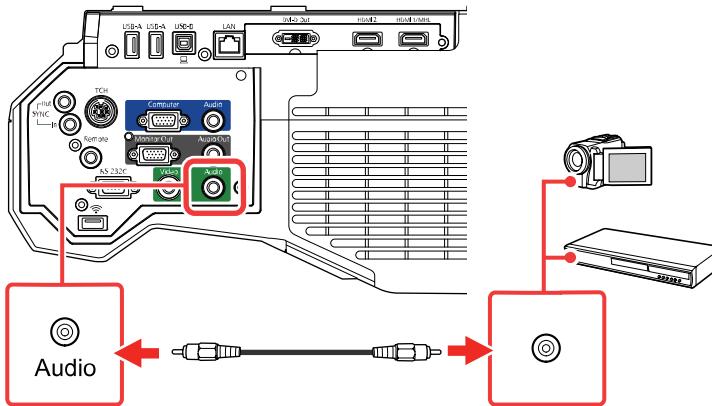
**Raccordement d'une source vidéo pour diffuser du son**

Vous pouvez diffuser du son provenant de votre équipement vidéo dans le haut-parleur du projecteur si votre appareil vidéo est doté de ports de sortie audio. Si vous projetez une vidéo en utilisant le port **Video** ou **Computer**, branchez le projecteur à la source vidéo en utilisant un câble audio avec mini-prise stéréo en option.

**Remarque:** Si vous connectez une source vidéo au projecteur en utilisant un câble HDMI, le signal audio est transféré avec le signal vidéo; vous n'avez pas besoin d'un câble additionnel pour le son.

1. Branchez une extrémité du câble audio aux ports de sortie audio de la source vidéo.

2. Branchez l'autre extrémité du câble dans le port **Audio** du projecteur qui correspond au port que vous utilisez pour la vidéo.



**Sujet parent:** [Raccordement à des sources vidéo](#)

## Raccordement de dispositifs de sortie externes

Reportez-vous aux sections suivantes pour connecter le projecteur à des dispositifs de sortie externes.

[Raccordement d'un moniteur d'ordinateur externe](#)

[Raccordement d'un moniteur ou d'un projecteur DVI externe](#)

[Raccordement de haut-parleurs externes](#)

**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

### Raccordement d'un moniteur d'ordinateur externe

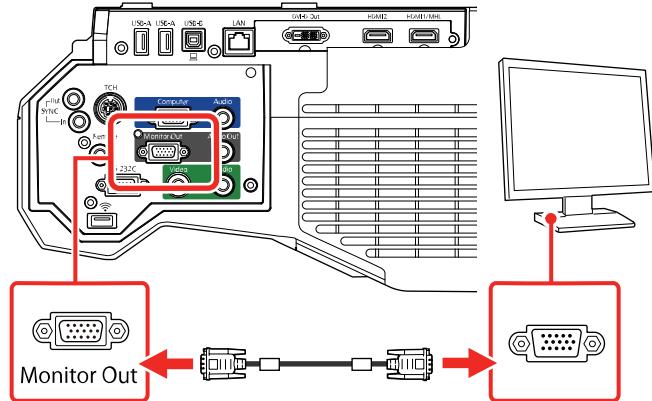
Si vous avez branché un ordinateur au projecteur en utilisant le port **Computer**, vous pouvez aussi raccorder un moniteur externe au projecteur. Cela vous permet de visionner la présentation sur un moniteur externe même si l'image projetée n'est pas visible.

Si vous souhaitez envoyer des images vers un moniteur externe lorsque le projecteur est éteint, vous devez sélectionner **Toujours valide** pour le paramètre **Sortie A/V** dans le menu Avancé du projecteur.

**Remarque:** Les écrans utilisant un taux de rafraîchissement inférieur à 60 Hz ne pourront pas afficher les images correctement.

1. Assurez-vous que votre ordinateur est branché au port **Computer** du projecteur.

2. Branchez le câble du moniteur externe au port **Monitor Out**.



**Remarque:** Le contenu que vous dessinez en utilisant les fonctionnalités interactives intégrées n'est pas affiché sur un moniteur externe à moins d'avoir utilisé le logiciel Easy Interactive Tools.

**Sujet parent:** [Raccordement de dispositifs de sortie externes](#)

**Raccordement d'un moniteur ou d'un projecteur DVI externe**

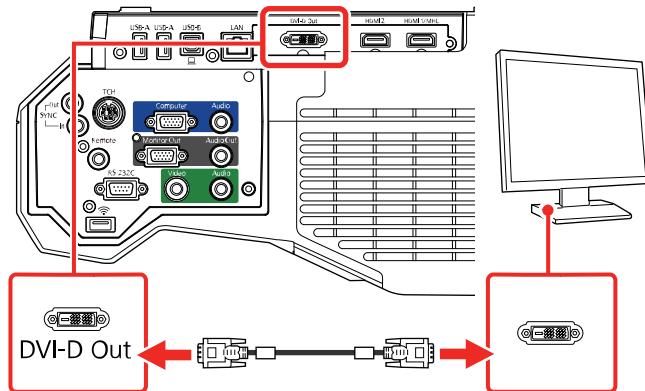
Si votre moniteur ou projecteur utilise un connecteur DVI-D, vous pouvez le raccorder au port **DVI-D Out** du projecteur.

1. Éteignez le moniteur ou projecteur DVI que vous souhaitez raccorder au port **DVI-D Out** du projecteur.

**Mise en garde:** Le fait de raccorder un dispositif au port **DVI-D Out** lorsqu'il est sous tension peut endommager votre projecteur.

2. Raccordez un câble DVI au port **DVI-D Out** du projecteur.

- Raccordez l'autre extrémité au port DVI-D de votre moniteur ou projecteur.



- Sélectionnez la source d'image que vous voulez afficher sur le moniteur ou projecteur DVI dans le paramètre **Réglages A/V > Sortie DVI** du menu Avancé du projecteur.

**Remarque:** La vitesse de rafraîchissement pourrait varier selon le paramètre **Sortie DVI**.

#### **Sujet parent:** [Raccordement de dispositifs de sortie externes](#)

#### **Raccordement de haut-parleurs externes**

Pour améliorer le son de votre présentation, vous pouvez brancher le projecteur dans des haut-parleurs externes autonomes. Vous pouvez régler le volume à l'aide de la télécommande du projecteur.

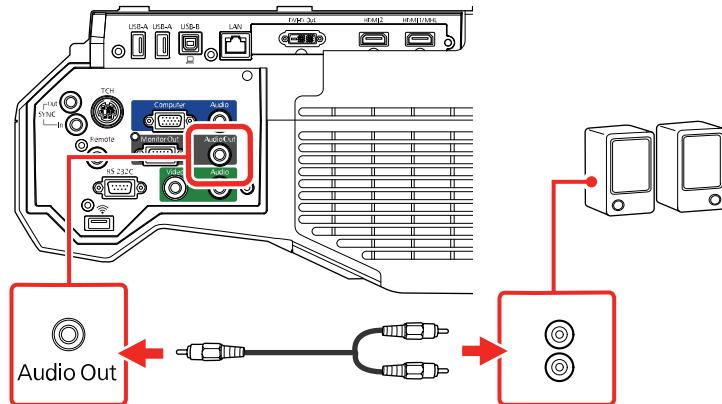
Vous pouvez aussi brancher le projecteur à un amplificateur avec des haut-parleurs.

Si vous souhaitez émettre du son depuis les haut-parleurs externes lorsque le projecteur est éteint, vous devez sélectionner **Toujours valide** pour le paramètre **Sortie A/V** dans le menu Avancé du projecteur.

**Remarque:** Les haut-parleurs internes du projecteur sont désactivés si vous branchez des haut-parleurs externes.

- Si nécessaire, assurez-vous que la source vidéo ou l'ordinateur est branché au projecteur avec des câbles audio et vidéo.
- Trouvez le câble approprié pour brancher vos haut-parleurs externes, tel qu'un câble stéréo mini-fiche à prise à broches ou d'autres types d'adaptateurs ou de câbles.
- Branchez une extrémité du câble dans vos haut-parleurs externes.

4. Branchez l'extrémité dotée d'une mini-fiche stéréo dans le port **Audio Out** du projecteur.



**Sujet parent:** [Raccordement de dispositifs de sortie externes](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

## Raccordement de dispositifs USB externes

Suivez les instructions contenues dans ces sections pour brancher des dispositifs USB externes au projecteur.

[Projection depuis un dispositif USB](#)

[Raccordement d'un appareil USB ou d'un appareil photo au projecteur](#)

[Raccordement d'un appareil USB au boîtier de commande](#)

[Sélection de la source USB raccordée](#)

[Débranchement d'un appareil USB ou d'un appareil photo du projecteur](#)

**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Lancement d'un diaporama sans ordinateur](#)

## Projection depuis un dispositif USB

Vous pouvez projeter des images et d'autres contenus sans utiliser un ordinateur ou un appareil vidéo en raccordant un de ces appareils à votre projecteur ou au boîtier de commande :

- Clé USB

- Appareil photo numérique ou téléphone intelligent
- Disque dur USB
- Dispositif de stockage multimédia

**Remarque:** Les appareils photo numériques et les téléphones intelligents doivent pouvoir être branchés comme appareils USB et non comme appareils compatibles TWAIN et ils doivent être compatibles avec une mémoire de grande capacité USB.

**Remarque:** Les disques durs USB doivent répondre aux exigences suivantes :

- Compatibles avec une mémoire de grande capacité USB (les mémoires de grande capacité USB ne sont pas toutes supportées)
- Formatés selon le système de fichiers FAT ou FAT32
- Tél alimentés par leur propre système d'alimentation CA (les disques durs alimentés par le bus ne sont pas recommandés)
- Ne possèdent pas plusieurs partitions

Vous pouvez projeter des diaporamas à partir de fichiers d'image sur un dispositif USB connecté.

**Sujet parent:** [Raccordement de dispositifs USB externes](#)

**Tâches associées**

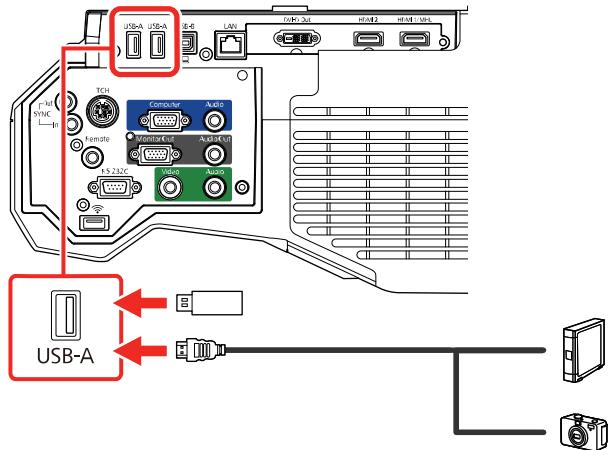
[Lancement d'un diaporama sans ordinateur](#)

#### **Raccordement d'un appareil USB ou d'un appareil photo au projecteur**

Vous pouvez brancher votre appareil USB ou votre appareil photo au port **USB-A** et l'utiliser pour projeter des images ou d'autres contenus.

1. Si votre appareil USB est doté d'un adaptateur d'alimentation, branchez l'appareil dans une prise de courant.

2. Branchez le câble USB (ou la clé USB) au port **USB-A** du projecteur.



**Remarque:** Ne branchez pas un concentrateur USB ou un câble USB de plus de 10 pi (3 m), car l'appareil risque de ne pas fonctionner adéquatement.

3. Branchez l'autre extrémité du câble (le cas échéant) dans l'appareil.

**Sujet parent:** [Raccordement de dispositifs USB externes](#)

**Tâches associées**

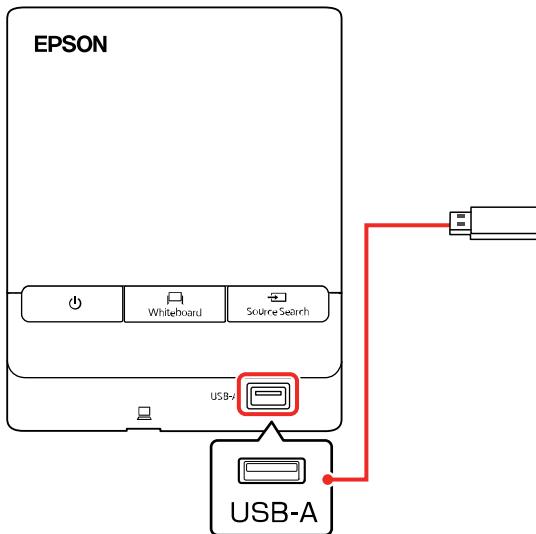
[Lancement d'un diaporama sans ordinateur](#)

**Raccordement d'un appareil USB au boîtier de commande**

Vous pouvez brancher votre appareil USB au port **USB-A** du boîtier de commande et l'utiliser pour projeter des images et d'autres contenus.

1. Si votre appareil USB est doté d'un adaptateur d'alimentation, branchez l'appareil dans une prise de courant.
2. Connectez un câble USB au port **USB-A** du projecteur et au port **USB-B** du boîtier de commande.

3. Branchez le câble USB pour l'appareil (ou la clé USB ) dans le port **USB-A** situé dans la partie inférieure du boîtier de commande.



4. Branchez l'autre extrémité du câble (le cas échéant) dans l'appareil.

**Remarque:** Vous pouvez aussi brancher un appareil USB directement dans le port **USB-A** du projecteur.

**Sujet parent:** [Raccordement de dispositifs USB externes](#)

**Tâches associées**

[Lancement d'un diaporama sans ordinateur](#)

#### **Sélection de la source USB raccordée**

Vous pouvez commuter l'affichage du projecteur à la source branchée à l'un des ports **USB-A**. Pour afficher le dispositif USB connecté, sélectionnez la source **USB1**.

**Remarque:** Si vous avez connecté une caméra de documents, sélectionnez la source **USB2**.

1. Vérifiez au besoin si la source USB branchée est sous tension.

2. Appuyez sur la touche **Source Search** de la télécommande et sélectionnez la source **USB1** ou **USB2**.

**Sujet parent:** [Raccordement de dispositifs USB externes](#)

**Tâches associées**

[Lancement d'un diaporama sans ordinateur](#)

#### **Débranchement d'un appareil USB ou d'un appareil photo du projecteur**

Lorsque vous avez terminé votre présentation depuis un dispositif USB ou un appareil photo, vous devez préparer l'appareil avant de le débrancher du projecteur.

1. Si le dispositif est muni d'un interrupteur, mettez-le hors tension et débranchez-le.
2. Débranchez l'appareil USB ou l'appareil photo du projecteur.

**Sujet parent:** [Raccordement de dispositifs USB externes](#)

**Tâches associées**

[Lancement d'un diaporama sans ordinateur](#)

#### **Raccordement d'une caméra de documents**

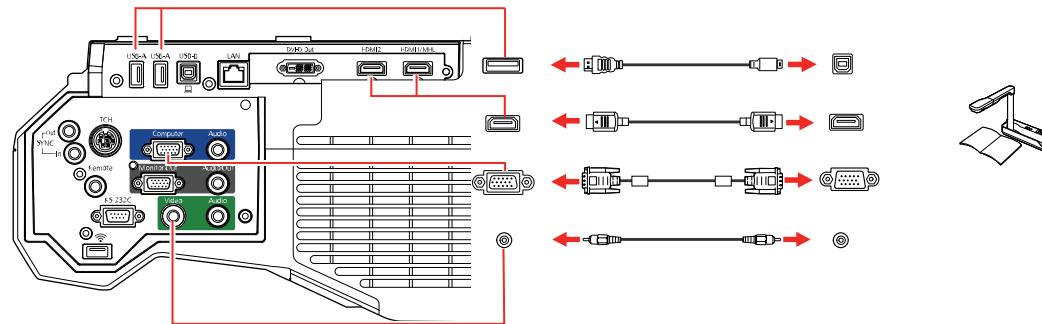
Vous pouvez brancher une caméra de documents à votre projecteur afin de projeter des images produites par la caméra.

**Remarque:** Si vous avez connecté une caméra de documents à l'un des ports **USB-A** du projecteur, sélectionnez la source **USB2** pour afficher l'image. Vous ne pouvez pas connecter simultanément deux caméras de documents aux ports **USB-A**.

Selon le modèle de caméra de documents d'Epson que vous possédez, effectuez l'une des étapes suivantes pour connecter la caméra de documents à votre projecteur :

- Pour la caméra de documents Epson DC-06, trouvez le câble USB fourni avec la caméra et branchez-le au port **USB-A** du projecteur et au port USB Type B de la caméra de documents.
- Pour la caméra de documents Epson DC-07, trouvez le câble USB fourni avec la caméra et branchez-le au port **USB-A** du projecteur et au port USB Type B de la caméra de documents.
- Pour la caméra de documents Epson DC-11, branchez-la dans le port **Computer** ou **Video** du projecteur et dans le port correspondant de la caméra de documents. Consultez le manuel de la caméra pour obtenir plus de détails.
- Pour la caméra de documents Epson DC-12, branchez le câble au port **HDMI**, **Computer** ou **Video** du projecteur et au port correspondant de la caméra de documents. Consultez le manuel de la caméra pour obtenir plus de détails.

- Pour la caméra de documents Epson DC-13, branchez le câble au port **HDMI**, **Computer** ou **Video** du projecteur et au port correspondant de la caméra de documents. Consultez le manuel de la caméra pour obtenir plus de détails.
- Pour la caméra de documents Epson DC-20, branchez-la au port **HDMI**, **Computer** ou **Video** du projecteur et au port correspondant de la caméra de documents. Consultez le manuel de la caméra pour obtenir plus de détails.
- Pour la caméra de documents Epson DC-21, branchez le câble au port **HDMI**, **Computer** ou **Video** du projecteur et au port correspondant de la caméra de documents. Consultez le manuel de la caméra pour obtenir plus de détails.



**Remarque:** Pour bénéficier des autres caractéristiques supportées par le logiciel, branchez votre caméra de documents à votre ordinateur plutôt qu'à votre projecteur. Consultez le manuel de la caméra pour obtenir plus de détails.

**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

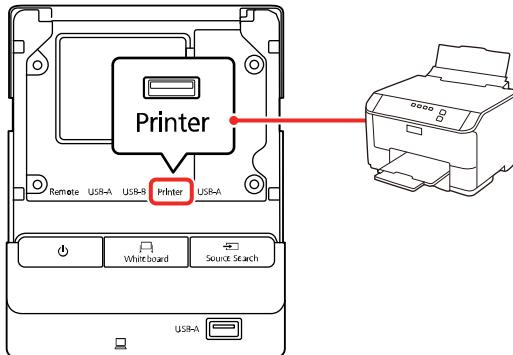
## Connexion d'une imprimante au boîtier de commande

Vous pouvez brancher une imprimante ou un appareil multifonctions Epson au port **Printer** du boîtier de commande et l'utiliser pour imprimer le contenu que vous avez affiché et annoté sur le tableau blanc.

**Remarque:** Assurez-vous que l'imprimante respecte les exigences de commande de contrôle.

1. Connectez un câble USB au port **USB-A** du projecteur et au port **USB-B** du boîtier de commande.
2. Branchez un autre câble USB au port **Printer** du boîtier de commande. Assurez-vous que le câble ne mesure pas plus de 16,4 pi (5 m).

3. Branchez l'autre extrémité du câble au port USB type B de l'imprimante.



**Remarque:** Vous pouvez connecter une imprimante sans fil en sélectionnant **Réseau** pour l'option **Paramètres du tableau blanc > Imprimer > Imprimante par défaut** du menu Avancé.

**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

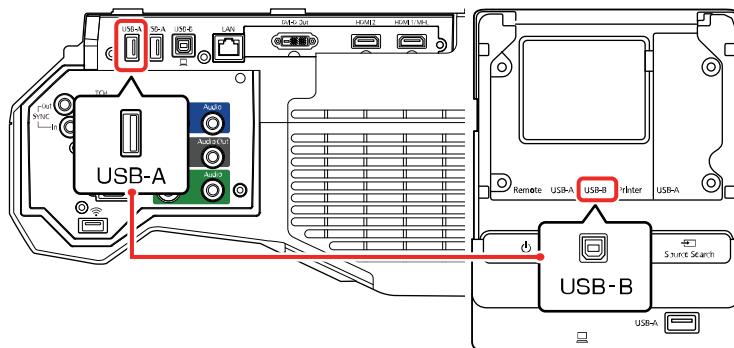
**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

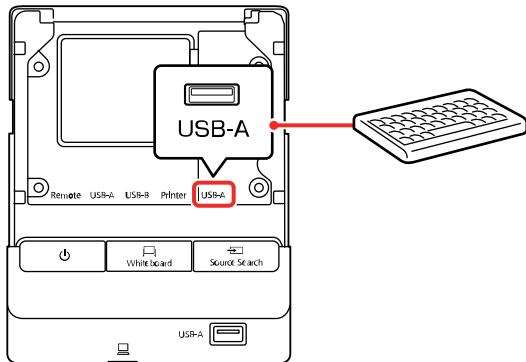
## Connexion d'un clavier au boîtier de commande

Vous pouvez connecter un clavier USB externe au port **USB-A** du boîtier de commande et l'utiliser pour saisir des chiffres et des caractères.

1. Connectez un câble USB au port **USB-A** du projecteur et au port **USB-B** du boîtier de commande.



2. Branchez le câble USB du clavier au port **USB-A** du boîtier de commande.

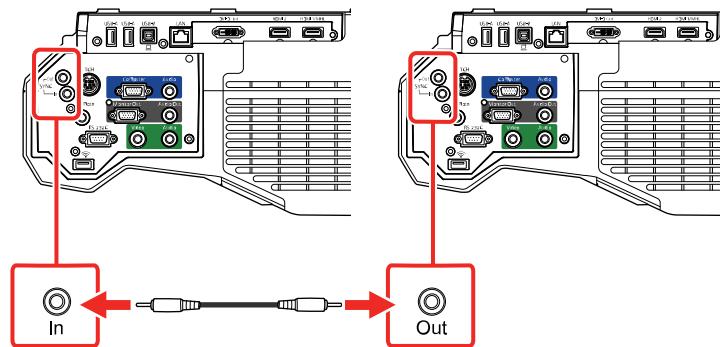


**Sujet parent:** Raccordement du projecteur

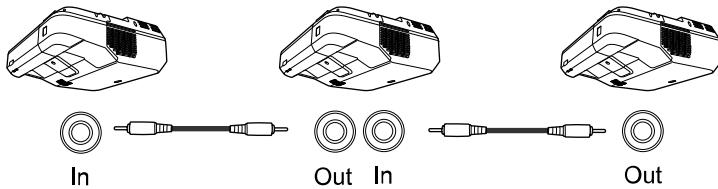
## Connexion de plusieurs projecteurs du même modèle

Si vous utilisez les fonctions interactives de plusieurs projecteurs du même modèle dans la même pièce, vous devez synchroniser les projecteurs. Pour ce faire, vous devez brancher l'ensemble de câbles de la télécommande optionnel (V12H005C28) au port **SYNC** de chaque projecteur.

1. Branchez une extrémité du câble au port **SYNC In** d'un projecteur et branchez l'autre extrémité dans le port **SYNC Out** de l'autre projecteur.



**Remarque:** Lors de la connexion de trois projecteurs ou plus, branchez les projecteurs comme une chaîne tel qu'illustré.



2. Dans le menu Avancé de chaque projecteur, réglez le paramètre **Sync des projecteurs** à **Câblé**.

**Remarque:** Si vous synchronisez plusieurs projecteurs avec une combinaison de connexions câblées et infrarouges, réglez le paramètre **Mode synchro filaire à Mode 2** dans le menu Avancé de chaque projecteur. Si vous synchronisez à l'aide d'une connexion infrarouge et que les projecteurs sont placés à plus de 6,6 pieds (2 m) de distance l'un de l'autre, réglez le paramètre **Distance projecteurs à Mode 1** dans le menu Avancé de chaque projecteur.

**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

**Concepts associés**

[Utilisation de plusieurs projecteurs \(DuoLink\)](#)

**Références associées**

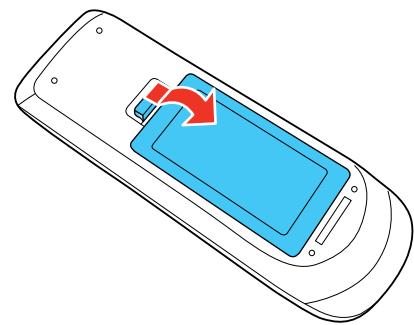
[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

## Installation des piles dans la télécommande

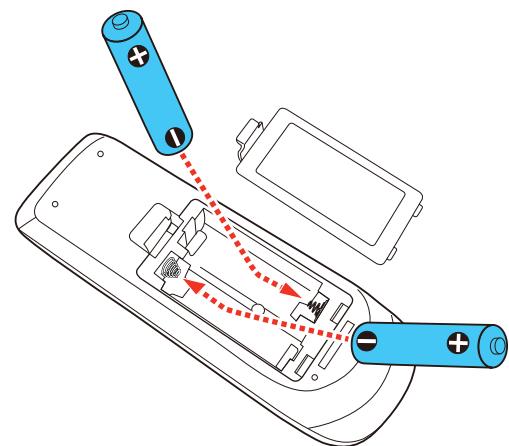
La télécommande est alimentée au moyen de deux piles AA fournies avec le projecteur.

**Mise en garde:** Utilisez uniquement le type de piles spécifié dans ce manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

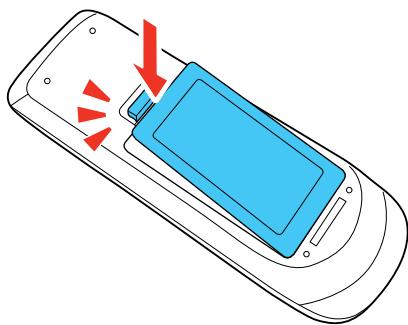
1. Retirez le couvercle des piles.



2. Insérez les piles avec les bornes + et – tel qu'illustré.



3. Replacez le couvercle du logement des piles et appuyez dessus pour l'enclencher.



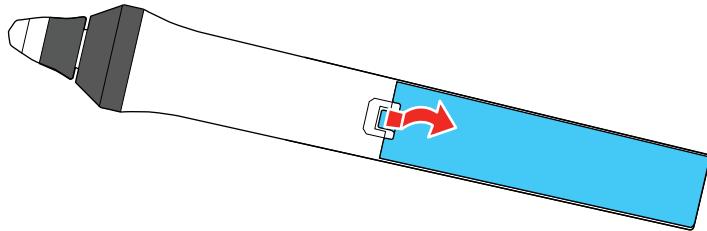
**Avertissement:** Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

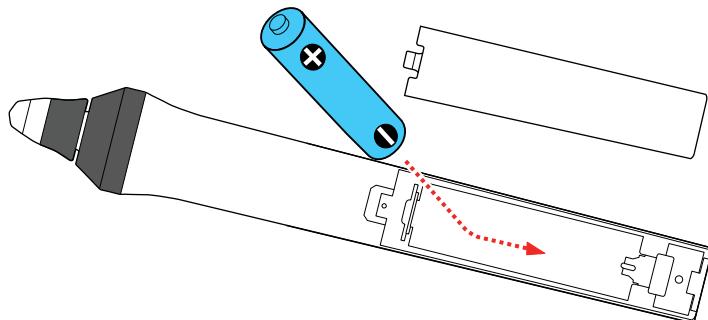
## Installation de la pile dans les crayons

Chaque crayon utilise une pile AA.

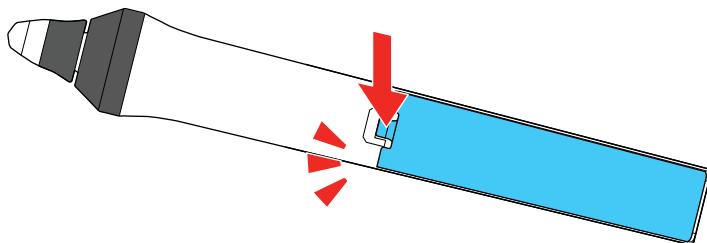
1. Retirez le couvercle du logement de pile comme illustré.



2. Insérez la pile avec les bornes + et – dans la bonne direction, comme illustré.



3. Replacez le couvercle du logement de la pile et appuyez dessus pour l'enclencher.



**Avertissement:** Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

---

# Utilisation du projecteur sur un réseau

Suivez les instructions contenues dans ces sections afin de préparer votre projecteur pour l'utilisation sur un réseau.

**Remarque:** Les fonctions interactives peuvent être plus lentes avec une connexion réseau qu'avec une connexion USB.

[Projection sur un réseau câblé](#)

[Projection sur un réseau sans fil](#)

[Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

[Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau](#)

[Configuration de la surveillance avec SNMP](#)

[Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web](#)

[Création d'un carnet d'adresses](#)

[Prise en charge de Crestron RoomView](#)

[Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

## Projection sur un réseau câblé

Vous pouvez projeter via un réseau câblé. Pour ce faire, vous devez connecter le projecteur au réseau avec un câble Ethernet, puis configurer le projecteur et l'ordinateur pour la projection depuis un réseau.

Après avoir branché et installé le projecteur, installez les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

**Remarque:** Si votre projecteur est connecté par un câble de réseau local (Ethernet) à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil, vous pouvez établir une connexion sans fil au projecteur via le point d'accès en utilisant les logiciels de réseau Epson.

[Connexion du projecteur à un réseau câblé](#)

[Sélection des paramètres du réseau câblé](#)

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

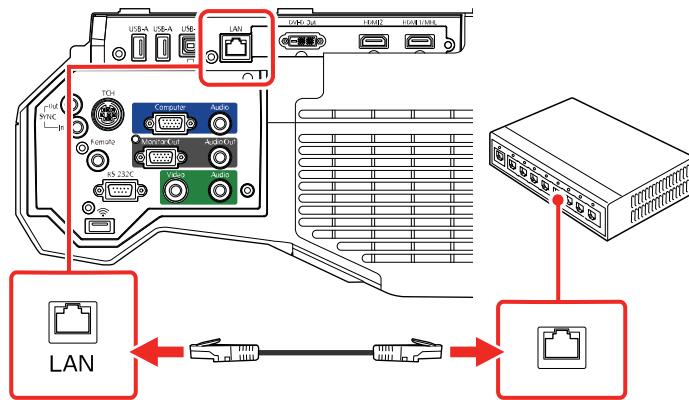
**Références associées**

[Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs](#)

## Connexion du projecteur à un réseau câblé

Raccordez le projecteur à votre réseau local câblé en utilisant un câble réseau 100Base-TX ou 10Base-T disponible dans le commerce. Pour assurer la transmission adéquate des données, utilisez un câble blindé de catégorie 5 ou supérieur.

1. Branchez une extrémité du câble réseau à votre concentrateur, commutateur ou routeur réseau.
2. Branchez l'autre extrémité du câble dans le port **LAN** du projecteur.



**Sujet parent:** [Projection sur un réseau câblé](#)

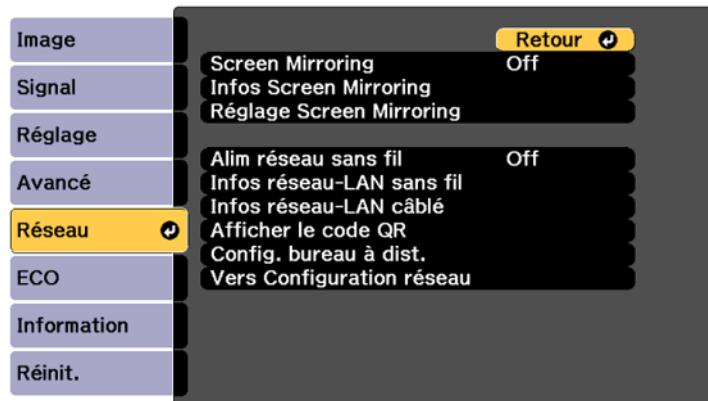
## Sélection des paramètres du réseau câblé

Avant de pouvoir projeter depuis plusieurs ordinateurs sur le réseau, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur en utilisant ses menus.

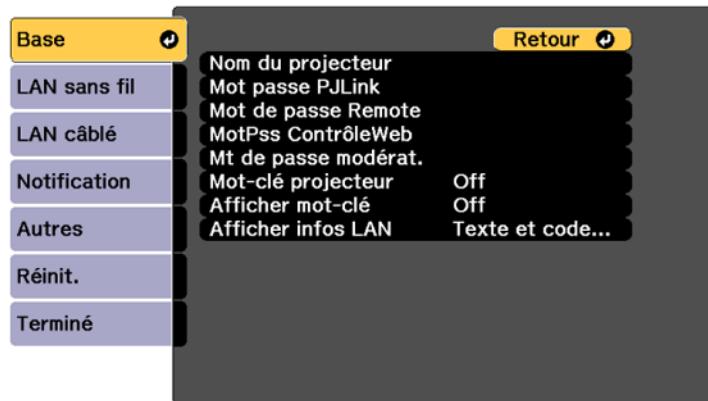
**Remarque:** Vérifiez que le projecteur est bien raccordé au réseau câblé par le port **LAN**.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez ensuite le menu **Base** et appuyez sur **Enter**.

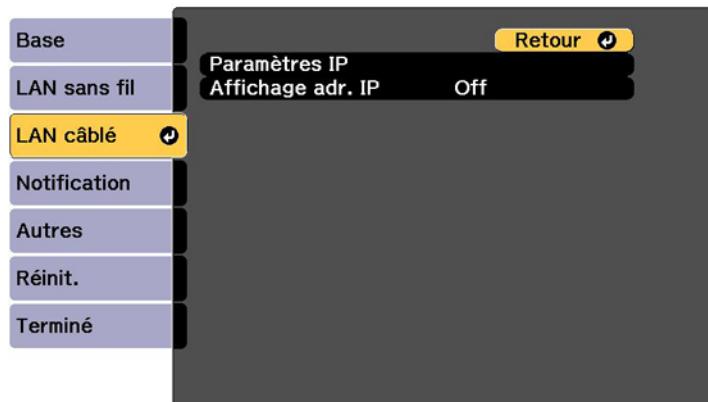


6. Sélectionnez au besoin les options de base suivantes :
  - **Nom du projecteur** vous permet d'entrer un nom comptant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur sur le réseau.
  - **Mot passe PJLink** vous permet d'entrer un mot de passe comptant jusqu'à 32 caractères alphanumériques afin d'utiliser le protocole PJLink pour commander le projecteur.

- **Mot de passe Remote** vous permet d'entrer un mot de passe de 8 caractères alphanumériques pour accéder à l'écran Remote ou Commandes de base dans Epson Web Control. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONREMOTE**; le mot de passe par défaut est **guest**.)
- **MotPss ContrôleWeb** vous permet d'entrer un mot de passe de 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur par le Web. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB**; le mot de passe par défaut est **admin**.)
- **Mt de passe modérat.** vous permet d'entrer un mot de passe de 4 chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) ou l'application Epson iProjection. (Aucun mot de passe par défaut.)
- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer un mot de passe de sécurité pour entrer l'accès au projecteur à quiconque n'est pas dans la même pièce. Vous devez entrer un mot-clé aléatoire affiché par un ordinateur utilisant le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) afin d'accéder au projecteur.
- **Afficher mot-clé** vous permet de choisir d'afficher ou non un mot de passe dans l'image projetée lorsque vous accédez au projecteur en utilisant le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac).
- **Afficher infos LAN** vous permet de sélectionner la façon dont le projecteur affiche l'information réseau. Vous pouvez sélectionner une option qui vous permet d'afficher un code QR servant à connecter rapidement votre appareil iOS ou Android à l'aide de l'application Epson iProjection.

**Remarque:** Utilisez le clavier affiché pour entrer le nom, les mots de passe et le mot-clé. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les caractères en surbrillance et appuyez sur **Enter** pour les sélectionner.

7. Sélectionnez **LAN câblé**, puis appuyez sur **Enter**.



8. Au besoin, sélectionnez **Paramètres IP** et appuyez sur **Enter**.
9. Sélectionnez vos paramètres IP au besoin :
  - Si votre réseau attribue automatiquement des adresses IP, activez le paramètre **DHCP**.
  - Si vous devez régler les adresses manuellement, désactivez le **DHCP**, puis entrez au besoin l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés**, et l'**Adresse passerelle** du projecteur.

**Remarque:** Pour mettre les chiffres voulus en surbrillance sur le clavier affiché, appuyez sur les touches fléchées de la télécommande. Pour sélectionner un chiffre en surbrillance, appuyez sur **Enter**.

10. Pour empêcher l'affichage de l'adresse IP sur l'écran de veille, désactivez **Affichage adr. IP**.
11. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau câblé](#)

## Projection sur un réseau sans fil

Vous pouvez projeter via un réseau sans fil. Pour ce faire, vous devez configurer le projecteur et l'ordinateur pour la projection sans fil.

Pour établir une connexion sans fil à votre projecteur, configurez la connexion à l'aide des menus Réseau du projecteur.

Après avoir branché et installé le projecteur, installez les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

**Remarque:** Si votre projecteur est connecté par un câble de réseau local (LAN) à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil, vous pouvez établir une connexion sans fil au projecteur via le point d'accès en utilisant les logiciels de réseau Epson.

[Installation de l'unité LAN sans fil](#)

[Connexion directe à un téléphone intelligent ou une tablette](#)

[Utilisation de la clé USB Quick Wireless Connection \(Windows\)](#)

[Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

[Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows](#)

[Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac OS](#)

[Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil](#)

**Sujet parent:** Utilisation du projecteur sur un réseau

**Références associées**

Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs

Accessoires en option et pièces de rechange

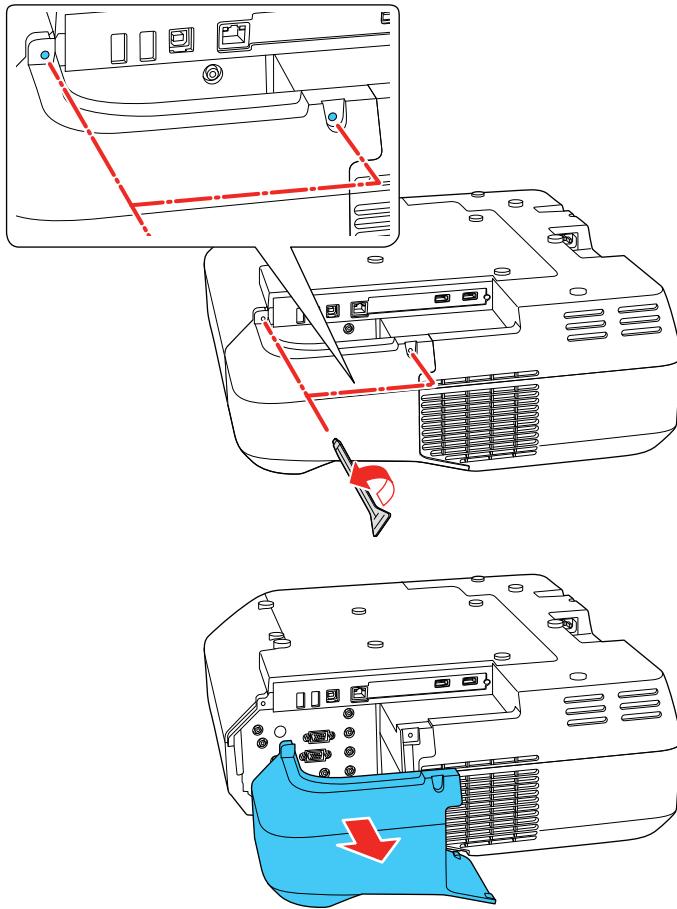
## Installation de l'unité LAN sans fil

Pour utiliser le projecteur sur un réseau sans fil, installez l'unité LAN sans fil 802.11b/g/n d'Epson dans le projecteur. N'installez aucun autre type d'unité LAN fil.

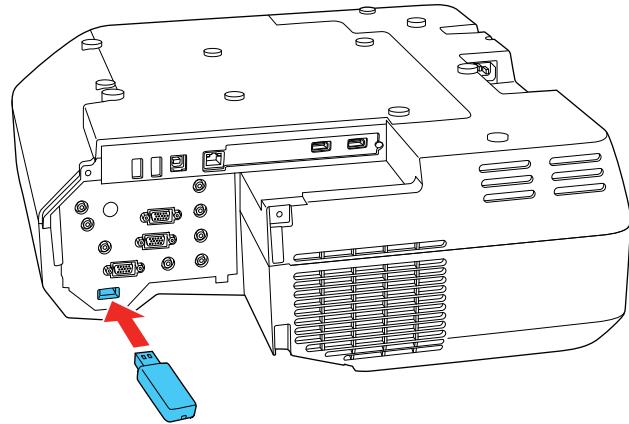
**Mise en garde:** Ne retirez jamais l'unité pendant que son témoin est bleu ou clignotant, ou qu'une projection sans fil est en cours. Vous pourriez endommager l'unité et perdre des données.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.

2. Dévissez les vis du cache-câbles et retirez-le s'il est attaché (tournevis non inclus).



3. Insérez l'unité LAN sans fil dans le port tel qu'ilustré ici.



4. Remettez le cache-câbles en place et resserrez les vis.
5. Branchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension.

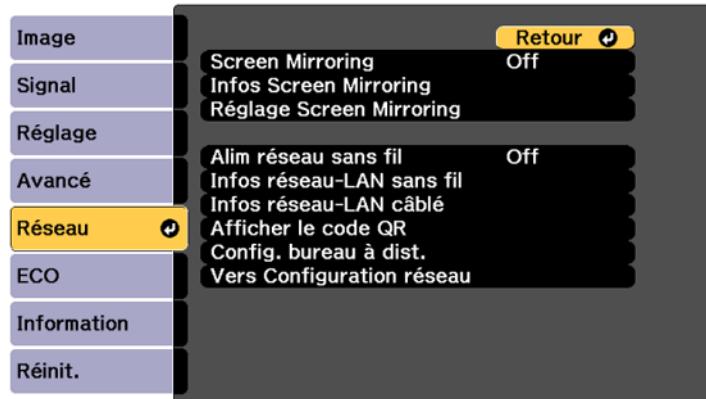
**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

## Connexion directe à un téléphone intelligent ou une tablette

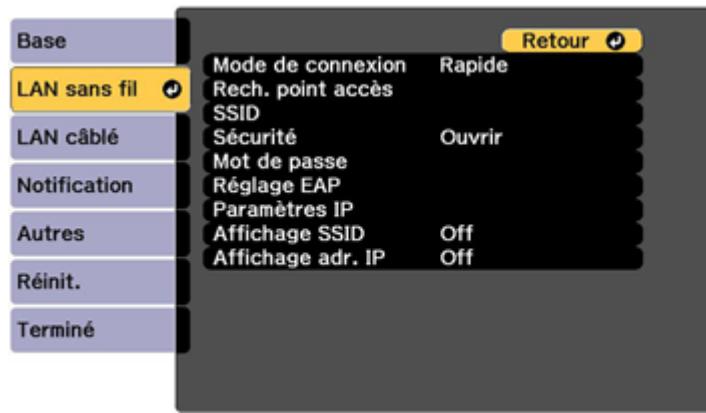
Vous pouvez afficher un code QR à l'écran et l'utiliser afin de connecter un seul téléphone intelligent ou une tablette à votre projecteur avec l'application Epson iProjection.

1. Téléchargez la plus récente version de l'application Epson iProjection depuis l'App Store ou Google Play et installez-la sur votre téléphone intelligent ou votre tablette.
2. Appuyez sur la touche **Menu** du projecteur ou de la télécommande.

3. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.

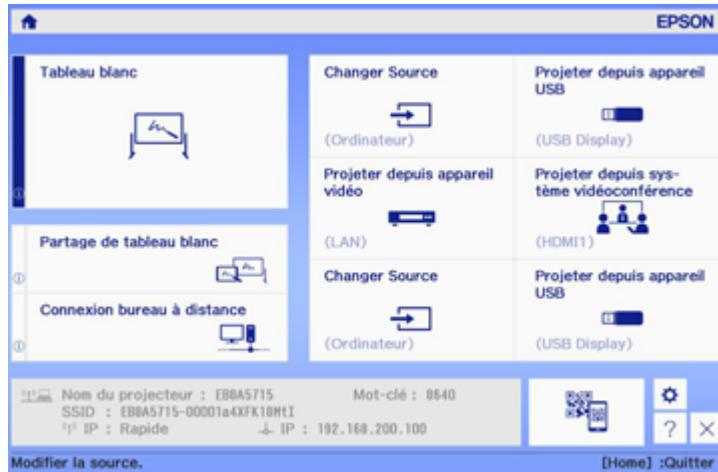


4. Sélectionnez **On** au paramètre **Alim réseau sans fil**, si nécessaire.
5. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
6. Sélectionnez **LAN sans fil**, puis appuyez sur **Enter**.



7. Sélectionnez **Mode de connexion** et appuyez sur **Enter**.
8. Sélectionnez **Rapide** et appuyez sur **Enter**, puis appuyez sur **Enter** de nouveau.

- Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
- Appuyez sur la touche **Home** du projecteur ou de la télécommande.



- Sélectionnez l'icône code QR , puis appuyez sur **Enter**.  
Votre projecteur affichera un code QR sur la surface de projection.
- Ouvrez l'application Epson iProjection sur votre téléphone intelligent ou votre tablette.
- Utilisez la fonction de lecteur de code QR pour lire le code QR et connecter votre appareil au projecteur.

**Remarque:** Le projecteur et le téléphone intelligent doivent être connectés au même réseau sans fil pour établir une connexion.

Votre téléphone intelligent ou votre tablette est maintenant connecté à votre projecteur. Visitez le site Web [epson.com/iprojection](http://epson.com/iprojection) (É.-U.) ou [epson.ca/iprojection](http://epson.ca/iprojection) (Canada) pour obtenir plus d'informations sur la façon de contrôler votre projecteur avec l'application Epson iProjection.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

## Utilisation de la clé USB Quick Wireless Connection (Windows)

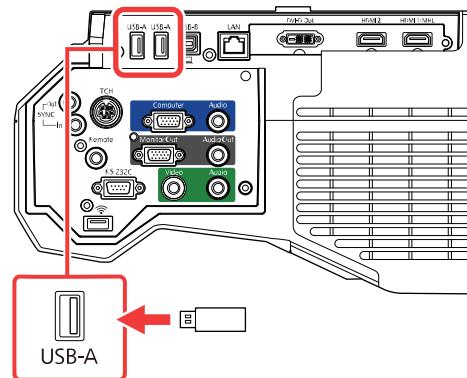
Vous pouvez créer une clé USB Quick Wireless Connection d'Epson pour connecter rapidement le projecteur à un ordinateur Windows sans fil. Vous pouvez alors projeter votre présentation et retirer la clé lorsque vous avez terminé.

**Remarque:** Aucune clé USB n'est incluse avec votre projecteur.

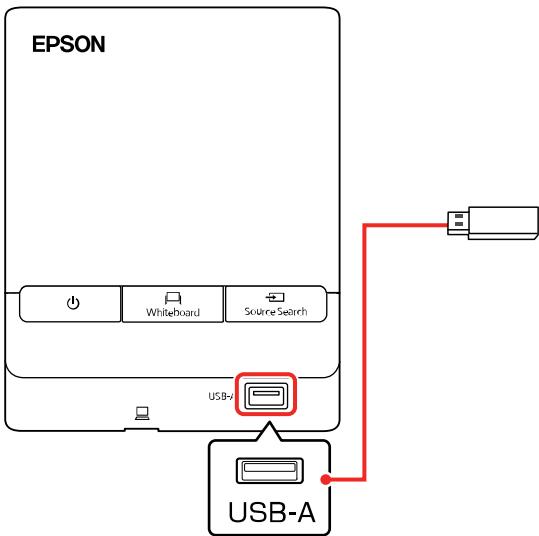
1. Créez une clé USB Quick Wireless Connection à l'aide d'une clé USB et du logiciel Epson iProjection (Windows/Mac).

**Remarque:** Pour les instructions, reportez-vous au *Guide d'utilisation Epson iProjection (Windows/Mac)* en ligne.

2. Assurez-vous que l'unité LAN sans fil est installée dans votre projecteur.
3. Mettez le projecteur sous tension.
4. Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande.  
L'écran d'attente du réseau local (LAN) s'affiche.
5. Vérifiez le SSID et l'adresse IP.
6. Insérez la clé USB dans le port **USB-A** du projecteur.



**Remarque:** Si le boîtier de commande est connecté au projecteur, vous pouvez brancher la clé USB au port **USB-A** du boîtier de commande.



Une image sera projetée indiquant que la mise à jour de l'information sur le réseau est terminée.

7. Retirez la clé USB.
8. Insérez la clé USB dans le port USB de votre ordinateur.

**Remarque:** Sous Windows Vista, si vous voyez la fenêtre d'exécution automatique, sélectionnez **Exécuter MPPLaunch.exe**, puis sélectionnez **Permettre** sur l'écran suivant.

9. Suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac).

**Remarque:** Si un message concernant le coupe-feu Windows s'affiche, cliquez sur **Oui** pour désactiver le coupe-feu. Vous devez détenir les droits d'administrateur pour installer le logiciel. S'il ne s'installe pas automatiquement, double-cliquez sur **MPPLaunch.exe** sur la clé USB.

Après quelques minutes, les images de votre ordinateur seront projetées par le projecteur. Si elles n'apparaissent pas, appuyez sur la touche **LAN** ou **Recherche de source** de la télécommande ou redémarrez l'ordinateur.

10. Faites votre présentation, au besoin.

11. Lorsque vous avez terminé la projection sans fil, sélectionnez l'option **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre des tâches Windows, puis retirez la clé USB de votre ordinateur.

**Remarque:** Vous pouvez partager la clé USB avec d'autres ordinateurs sans déconnecter votre ordinateur. Il peut être nécessaire de redémarrer votre ordinateur pour activer de nouveau la connexion au réseau local sans fil.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

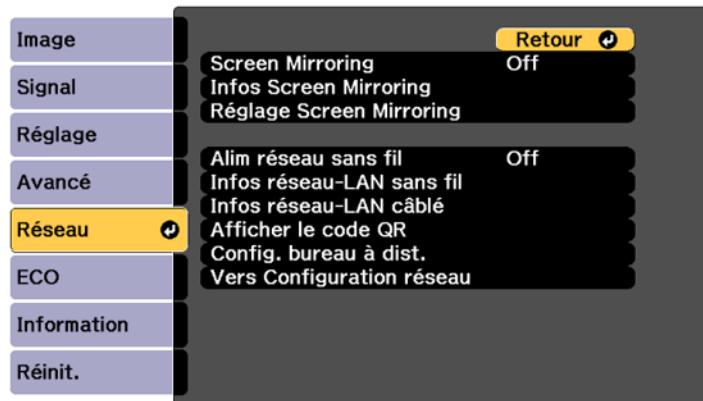
#### Références associées

[Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs](#)

## Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil

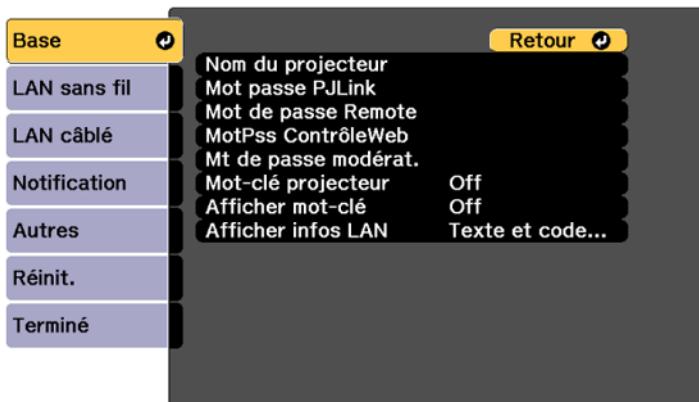
Avant de pouvoir projeter sur le réseau sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur en utilisant ses menus.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Assurez-vous que le paramètre **Alim réseau sans fil** est réglé à **On**.
5. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.

6. Sélectionnez ensuite le menu **Base** et appuyez sur **Enter**.



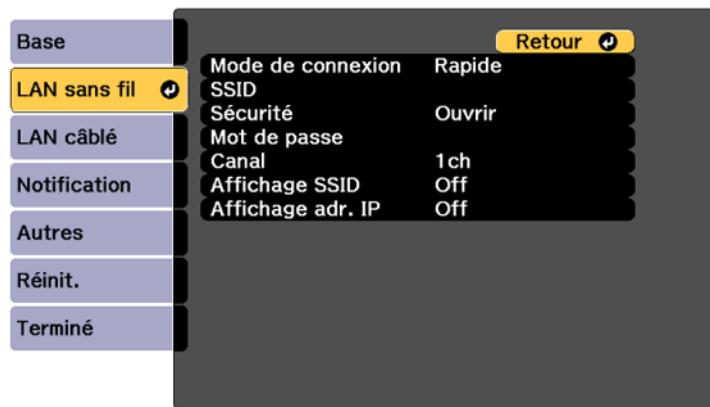
7. Sélectionnez au besoin les options de base suivantes :

- **Nom du projecteur** vous permet d'entrer un nom comptant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur sur le réseau.
- **Mot passe PJLink** vous permet d'entrer un mot de passe comptant jusqu'à 32 caractères alphanumériques afin d'utiliser le protocole PJLink pour commander le projecteur.
- **Mot de passe Remote** vous permet d'entrer un mot de passe de 8 caractères alphanumériques pour accéder à l'écran Remote ou Basic Control dans Epson Web Control. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONREMOTE**; le mot de passe par défaut est **guest**.)
- **MotPss ContrôleWeb** vous permet d'entrer un mot de passe de 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur par le Web. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB**; le mot de passe par défaut est **admin**.)
- **Mt de passe modérat.** vous permet d'entrer un mot de passe de 4 chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) ou l'application Epson iProjection.
- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer un mot de passe de sécurité pour entrer l'accès au projecteur à quiconque n'est pas dans la même pièce. Le projecteur affiche un mot-clé aléatoire que vous devez saisir depuis un ordinateur en utilisant le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) ou un appareil iOS ou Android utilisant l'application Epson iProjection.
- **Afficher mot-clé** vous permet d'afficher un mot de passe dans l'image projetée lorsque vous accédez au projecteur en utilisant le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) ou un appareil iOS ou Android via l'application Epson iProjection.

- **Afficher infos LAN** vous permet de sélectionner la façon dont le projecteur affiche l'information réseau. Vous pouvez sélectionner une option qui vous permet d'afficher un code QR servant à connecter rapidement votre appareil iOS ou Android avec l'application Epson iProjection.

**Remarque:** Utilisez le clavier affiché pour entrer le nom, les mots de passe et le mot-clé. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les caractères en surbrillance et appuyez sur **Enter** pour les sélectionner.

8. Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur **Enter**.



9. Sélectionnez les paramètres du menu **LAN sans fil** au besoin pour votre réseau.
10. Lorsque vous avez terminé de régler les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Remarque:** Vérifiez les paramètres de sécurité réseau après avoir terminé de configurer les paramètres sans fil.

Après avoir entré les paramètres sans fil du projecteur, vous devez sélectionner le réseau sans fil sur votre ordinateur ou votre appareil iOS ou Android.

#### Paramètres du menu LAN sans fil

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

## Paramètres du menu LAN sans fil

Paramètre	Options	Description
<b>Mode de connexion</b>	<b>Rapide</b> <b>Avancé</b>	Définit le type de connexion sans fil :  <b>Rapide</b> : permet la connexion directe à plusieurs appareils et ordinateurs via le réseau sans fil du projecteur (nécessite le module LAN sans fil optionnel). <b>Avancé</b> : permet la connexion à plusieurs appareils et ordinateurs via un point d'accès sans fil.
<b>Rech. point accès</b>	<b>Vers Recherche</b>	Recherche les points d'accès sans fil disponibles en mode de connexion <b>Avancé</b> .
<b>SSID</b>	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques.	Définit manuellement le SSID (nom du réseau) du réseau local sans fil auquel le projecteur se connecte.

Paramètre	Options	Description
<b>Sécurité</b>	<b>Ouvrir</b> <b>WPA2-PSK</b> <b>WPA/WPA2-PSK</b> <b>WPA2-EAP</b> <b>WPA/WPA2-EAP</b>	<p>Définit le type de sécurité utilisé sur le réseau sans fil.</p> <p><b>WPA2-PSK</b> : utilise la sécurité WPA2 avec le chiffrement AES. Utilisez la valeur <b>Mot de passe</b> pour établir une connexion depuis un ordinateur.</p> <p><b>WPA/WPA2-PSK</b> : utilise le mode WPA personnel; le chiffrement dépend des paramètres du point d'accès; le <b>mot de passe</b> doit être le même que celui du point d'accès.</p> <p><b>WPA2-EAP</b> : utilise la sécurité WPA2 avec le chiffrement AES.</p> <p><b>WPA/WPA2-EAP</b> : utilise le mode WPA entreprise; le chiffrement dépend des paramètres du point d'accès.</p>
<b>Mot de passe</b>	Différents mots de passe entre 8 et 32 caractères (depuis un navigateur Web, le nombre de caractères maximal est de 63).	Sélectionnez la clé pré-partagée utilisée sur le réseau; les phrases passe sont sensibles à la casse. Si vous réinitialisez les paramètres réseau après avoir changé le mot de passe plus d'une fois, le premier mot de passe sera restauré.

Paramètre	Options	Description
<b>Réglage EAP</b>	<b>Type EAP</b> <b>Nom utilisateur</b> <b>Mot de passe</b> <b>Certificat client</b> <b>Vérif serveur certif</b> <b>Certificat CA</b> <b>Nom du serveur Radius</b>	Règle les paramètres EAP pour la sécurité WPA2-EAP et WPA/WPA2-EAP.
<b>Canal</b>	<b>1ch</b> <b>6ch</b> <b>11ch</b>	En mode de connexion <b>Rapide</b> , définit la bande de fréquence (canal) utilisée par le réseau local sans fil.
<b>Paramètres IP</b>	<b>DHCP (On ou Off)</b> <b>Adresse IP</b> <b>Masque ss-rés</b> <b>Adresse passerelle</b>	Sélectionne DHCP si votre réseau attribue des adresses IP automatiquement ou désactive DHCP afin que vous puissiez entrer l'adresse IP, le masque sous-réseau et l'adresse passerelle du réseau tel que nécessaire.
<b>Affichage SSID</b>	<b>On</b> <b>Off</b>	Définit si le SSID est affiché ou non sur l'écran d'attente du réseau et sur l'écran Home.
<b>Affichage adr. IP</b>	<b>On</b> <b>Off</b>	Définit si l'adresse IP est affichée ou non sur l'écran d'attente du réseau et sur l'écran Home.

**Sujet parent:** [Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

## Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre ordinateur.

1. Pour démarrer l'utilitaire sans fil, accédez au bureau et double-cliquez sur l'icône de réseau de la barre des tâches de Windows.

2. Effectuez l'une des étapes suivantes :
  - Si votre projecteur est connecté à un réseau existant (mode Avancé), sélectionnez le nom du réseau (SSID).
  - Si votre projecteur est configuré en mode Rapide, sélectionnez le SSID du projecteur.
3. Cliquez sur **Connecter**.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

## **Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac OS**

Avant d'établir la connexion au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre Mac.

1. Cliquez sur l'icône AirPort dans la barre de menus de la partie supérieure de l'écran.
2. Assurez-vous qu'AirPort est activé, puis effectuez l'une des étapes suivantes :
  - Si votre projecteur est connecté à un réseau existant (mode Avancé), sélectionnez le nom du réseau (SSID).
  - Si votre projecteur est configuré en mode Rapide, sélectionnez le SSID du projecteur.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

## **Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil**

Vous pouvez configurer la sécurité de votre projecteur pour l'utiliser sur un réseau sans fil. Choisissez et configurez une des options de sécurité suivantes qui correspond aux paramètres utilisés pour votre réseau :

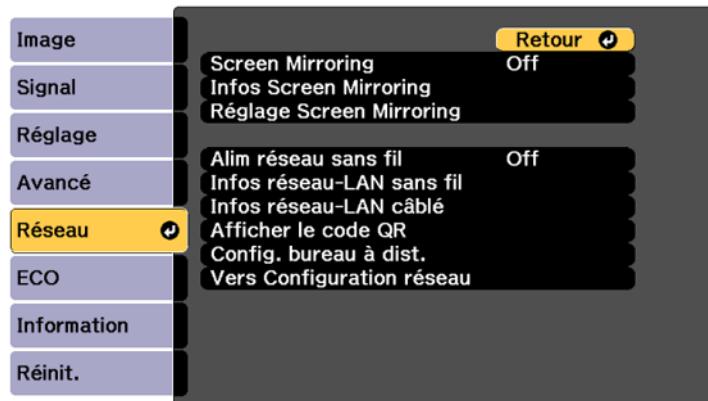
- WPA2-PSK
- WPA2-EAP\*
- WPA/WPA2-PSK\*
- WPA/WPA2-EAP\*

\* Disponible uniquement en mode de connexion **Avancé**.

**Remarque:** Si vous voulez configurer la sécurité WPA2-EAP ou WAP/WAP2-EAP, enregistrez votre fichier de certificat numérique et placez-le sur le dispositif de stockage USB que vous installerez dans le projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.

2. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez **Réseau sans fil**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez le paramètre **Sécurité**, puis appuyez sur **Enter**.
6. Sélectionnez les paramètres de sécurité pour votre réseau.
7. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

## Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows (Screen Mirroring)

Vous pouvez envoyer des images vers votre projecteur à partir d'un appareil mobile (ordinateur portable, téléphone intelligent, tablette) au moyen de la technologie Miracast ou d'un ordinateur Windows. Si votre appareil prend en charge Miracast, vous n'avez pas à installer d'autres logiciels.

[Restrictions du mode Screen Mirroring](#)

[Sélection des paramètres Screen Mirroring](#)

[Connexion pour le mode Screen Mirroring avec un ordinateur Windows 8.x/Windows 10](#)

[Connexion pour le mode Screen Mirroring avec Miracast](#)

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

## Restrictions du mode Screen Mirroring

Veuillez noter les restrictions suivantes lorsque vous utilisez les fonctionnalités de Screen Mirroring :

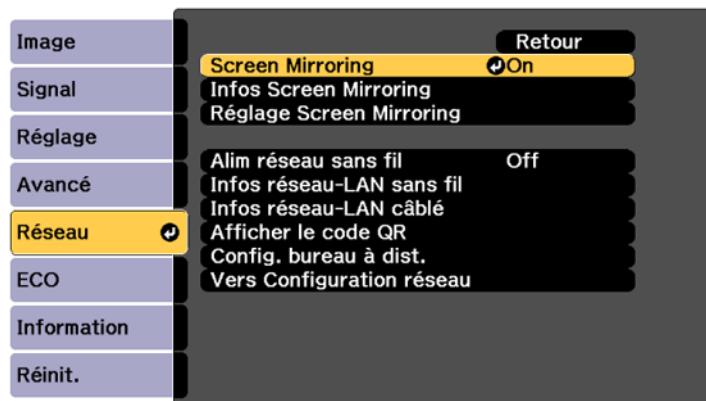
- Vous ne pouvez pas projeter une image entrelacée.
- Le son ne peut pas être diffusé avec plus de 3 canaux.
- Vous ne pouvez pas projeter des images ayant une résolution supérieure à 1920 × 1080 et une fréquence d'image supérieure à 30 images par seconde.
- Vous ne pouvez pas projeter de vidéo 3D.
- Vous ne pouvez pas utiliser les fonctionnalités avancées de Miracast avec Windows 8.1.
- En raison de la protection des droits d'auteur avec une connexion Miracast, il est possible que le contenu ne soit pas visible.

**Sujet parent:** [Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

## Sélection des paramètres Screen Mirroring

Vous pouvez sélectionner les paramètres Screen Mirroring pour votre projecteur et ensuite projeter des images à partir d'un appareil mobile.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez **On** pour le paramètre **Screen Mirroring**.

4. Sélectionnez **Réglage Screen Mirroring** et appuyez sur **Enter**.
  5. Pour saisir un nom pour le projecteur, sélectionnez **Affichage du nom**. Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères alphanumériques.
  6. Sélectionnez **Base** ou **Avancé** pour le paramètre **Mode fonctionnement**.
  7. Sélectionnez **Base** et sélectionnez les paramètres suivants, au besoin :
    - **Syst LAN sans fil** vous permet de sélectionner le type de système LAN sans fil auquel le projecteur est connecté.
    - **Réglages performance** vous permet de régler la qualité/vitesse du paramètre Screen Mirroring. Sélectionnez un petit chiffre pour améliorer la qualité et un chiffre élevé pour augmenter la vitesse.
    - **Mode de connexion** vous permet de sélectionner le type de WPS (Wi-Fi Protected Setup) que vous utilisez.
  8. Sélectionnez **Avancé** et sélectionnez les paramètres suivants, au besoin (le paramètre **Avancé** sera disponible seulement si vous sélectionnez **Avancé** pour le paramètre **Mode fonctionnement**) :
    - **Mode Réunion** vous permet d'autoriser ou non d'autres appareils à se connecter pendant l'utilisation de Screen Mirroring. Sélectionnez **Sans coupure** pour empêcher d'autres appareils de se connecter pendant que la fonction Screen Mirroring est activée, ou sélectionnez **Avec coupures** pour autoriser d'autres appareils à se connecter.
    - **Canal** vous permet de sélectionner le canal sans fil pour la connexion Screen Mirroring.
  9. Sélectionnez **Affichage** et sélectionnez ces paramètres, au besoin :
    - **Avis code PIN** vous permet de sélectionner si le code PIN est affiché sur l'image projetée durant la projection à partir de sources autres que la source Screen Mirroring.
    - **Notif nom appareil** vous permet de sélectionner si le nom de l'appareil connecté est affiché sur l'image projetée durant la projection à partir de sources autres que la source Screen Mirroring.
  10. Lorsque vous avez sélectionné les paramètres, sélectionnez **Valider** et appuyez sur **Enter**.
- Sujet parent:** [Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

## Connexion pour le mode Screen Mirroring avec un ordinateur Windows 8.x/Windows 10

Vous pouvez configurer votre ordinateur pour la projection d'images sans fil et la diffusion du son à l'aide de Screen Mirroring.

1. Sélectionnez le paramètre Screen Mirroring sur votre projecteur au besoin.
2. Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande pour basculer la source à Screen Mirroring.

L'écran de veille du paramètre Screen Mirroring s'affiche.

3. Choisissez l'une des méthodes suivantes :
  - **Windows 10** : Ouvrez **Centre de contrôle** et sélectionnez **Connecter**.
  - **Windows 8.x** : Sélectionnez **Périphériques > Projeter > Ajouter un affichage sans fil**.
4. Sélectionnez le nom de votre projecteur dans la liste de l'Affichage du nom.
5. Si l'écran de saisie du code PIN s'affiche sur votre ordinateur, entrez le code PIN affiché à l'écran de veille du paramètre Screen Mirroring ou dans le coin inférieur droit de l'image projetée.  
Le projecteur affiche l'image de votre ordinateur ou de votre appareil mobile.

**Remarque:** L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur pendant qu'il établit la connexion avec votre appareil. Cela pourrait entraîner le plantage ou le mauvais fonctionnement de votre appareil.

**Sujet parent:** [Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

**Références associées**

[Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau](#)

**Tâches associées**

[Sélection des paramètres Screen Mirroring](#)

## Connexion pour le mode Screen Mirroring avec Miracast

Si votre appareil mobile prend en charge Miracast, vous pouvez établir une connexion sans fil avec le projecteur et projeter des images et du son.

1. Sélectionnez le paramètre Screen Mirroring sur votre projecteur au besoin.
2. Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande pour basculer la source à Screen Mirroring.  
L'écran de veille du mode Screen Mirroring s'affiche.
3. Sur votre appareil mobile, utilisez la fonction Miracast pour chercher le projecteur.

**Remarque:** Consultez la documentation fournie avec votre appareil mobile pour obtenir des renseignements sur l'accès à cette fonction.

Une liste des appareils disponibles s'affiche.

4. Sélectionnez votre projecteur dans la liste.

5. Si l'écran de saisie du code PIN s'affiche sur votre appareil mobile, entrez le code PIN affiché à l'écran de veille du mode Screen Mirroring ou dans le coin inférieur droit de l'image projetée.  
Le projecteur affiche l'image de votre appareil mobile.

**Mise en garde:** L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur pendant qu'il établit la connexion avec votre appareil. Cela pourrait entraîner le plantage ou le mauvais fonctionnement de votre appareil.

**Remarque:** Tout dépendant de l'appareil mobile, il est possible que vous deviez supprimer un appareil au moment d'établir la connexion. Suivez les instructions à l'écran de votre appareil.

**Sujet parent:** [Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

**Références associées**

[Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau](#)

**Tâches associées**

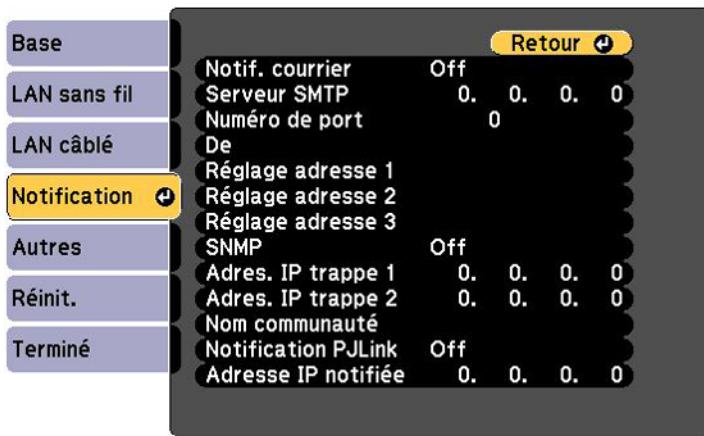
[Sélection des paramètres Screen Mirroring](#)

## Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau

Vous pouvez configurer le projecteur pour vous envoyer une alerte par courriel sur le réseau si un problème survient dans le projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.

4. Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur **Enter**.



5. Activez **Notif. courrier**.
6. Entrez l'adresse IP pour le paramètre **Serveur SMTP**.  
  
**Remarque:** N'utilisez pas les adresses suivantes : 127.x.x.x ni 224.0.0.0 à 255.255.255.255 inclusivement (où x est un numéro de 0 à 255).
7. Sélectionnez un **Numéro de port** pour le serveur SMTP de 1 à 65535 (25 par défaut).
8. Entrez l'adresse courriel de l'expéditeur pour le paramètre **De**.
9. Choisissez un champ **Réglage adresse**, entrez l'adresse de courriel et sélectionnez les alertes que vous voulez y envoyer. Répétez pour un maximum de trois adresses. Votre adresse peut compter jusqu'à 32 caractères alphanumériques.
10. Si vous utilisez le standard PJLink pour contrôler le projecteur, activez le paramètre **Notification PJLink**, puis entrez l'adresse IP où vous souhaitez recevoir les notifications PJLink au paramètre **Adresse IP notifiée**.
11. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Remarque:** Si un problème majeur entraîne la mise hors tension d'un projecteur, il est possible qu'il ne puisse pas vous envoyer une alerte par courriel.

[Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau](#)

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

## **Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau**

Si un problème se produit dans un projecteur en réseau et que vous avez choisi de recevoir des alertes par courriel, vous recevrez un courriel contenant les renseignements suivants :

- L'adresse courriel entrée au paramètre **De**
- Les termes « **Epson Projector** » dans la ligne **Objet**
- Le nom du projecteur subissant un problème
- L'adresse IP du projecteur affecté
- Des informations détaillées sur le problème

**Remarque:** Si un problème majeur entraîne la mise hors tension du projecteur, il est possible qu'il ne puisse pas vous envoyer une alerte par courriel.

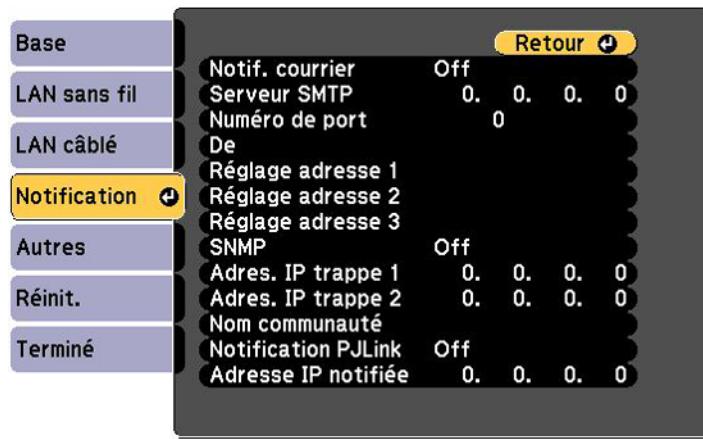
**Sujet parent:** [Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau](#)

## **Configuration de la surveillance avec SNMP**

Les administrateurs de réseau peuvent installer un logiciel SNMP (Simple Network Management Protocol) sur les ordinateurs du réseau afin de pouvoir surveiller les projecteurs. Si votre réseau emploie ce logiciel, vous pouvez configurer le projecteur pour la surveillance SNMP.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.

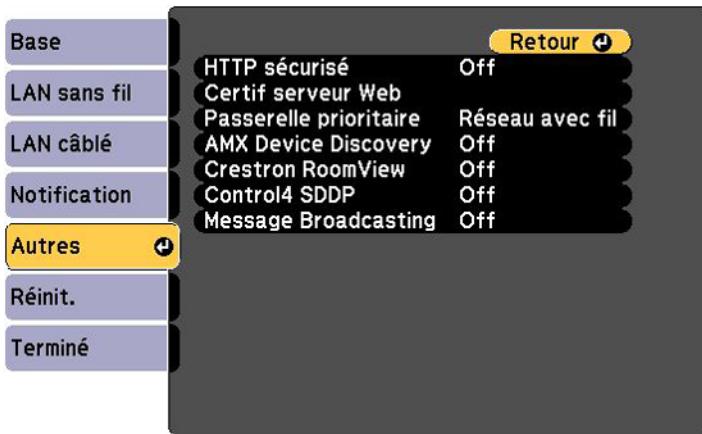
4. Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur **Enter**.



5. Activez le paramètre **SNMP**.
6. Entrez une ou deux adresses IP pour recevoir les notifications SNMP pour le paramètre **Adres. IP trappe**, en utilisant un nombre de 0 à 255 pour chaque champ de l'adresse.

**Remarque:** Pour entrer l'adresse IP à l'aide des touches numériques de la télécommande, appuyez sur la touche **Num** et maintenez-la enfoncee. N'utilisez pas les adresses suivantes : 127.x.x.X ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 inclusivement (où x est un numéro de 0 à 255).

7. Sélectionnez le menu **Autres**, puis appuyez sur **Enter**.



8. Si vous souhaitez utiliser le protocole HTTP sécurisé pour encoder les communications lors de l'utilisation de Web Control, activez le paramètre **HTTP sécurisé** et importez le certificat de serveur en utilisant le paramètre **Certif serveur Web**.
9. Si disponible, sélectionnez le paramètre **Passerelle prioritaire** pour votre réseau.
10. Si votre environnement réseau utilise un contrôleur AMX, activez le paramètre **AMX Device Discovery** pour permettre au projecteur d'être détecté.
11. Si votre environnement réseau utilise un contrôleur Crestron RoomView, sélectionnez le paramètre **Crestron RoomView** pour permettre au projecteur d'être détecté.
12. Si vous utilisez le projecteur avec un système d'automatisation Control 4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP), activez le paramètre **Control4 SDDP**.
13. Si vous souhaitez que ce projecteur reçoive des messages diffusés sur le réseau, activez le paramètre **Message Broadcasting**. Les administrateurs peuvent diffuser des messages sur le réseau en utilisant le logiciel Epson Projector Management (Windows seulement).
14. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

## Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web

Une fois que le projecteur est connecté au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et commander la projection depuis un navigateur Web compatible. Cela vous permet d'accéder au projecteur à distance.

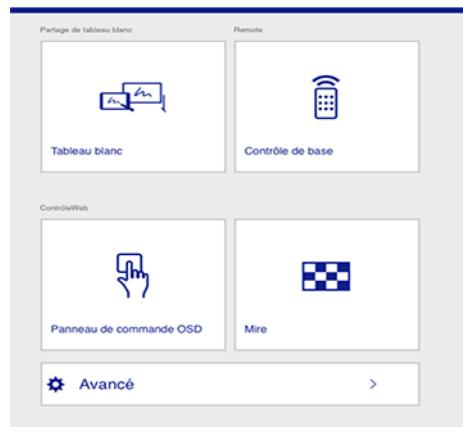
**Remarque:** Les fonctions de commande et la configuration Web supportent Microsoft Internet Explorer 11.0 ou une version ultérieure, Microsoft Edge, Google Chrome et Safari sur les réseaux qui n'utilisent pas de serveur proxy pour la connexion. Vous ne pouvez pas sélectionner tous les paramètres du menu du projecteur ou commander toutes les fonctions du projecteur lorsque vous utilisez un navigateur Web.

**Remarque:** Si vous réglez le Mode attente à **Comm. activée** dans le menu ECO, vous pouvez utiliser un navigateur Web pour sélectionner les paramètres et commander la projection même si le projecteur est en mode attente.

1. Assurez-vous que le projecteur est sous tension.
2. Démarrez le navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil connecté au réseau.
3. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

**Remarque:** Si vous tentez de vous connecter à l'écran Web Control via un serveur proxy, l'écran ne s'affichera pas. Vous devez établir une connexion directe à l'écran Web Control.

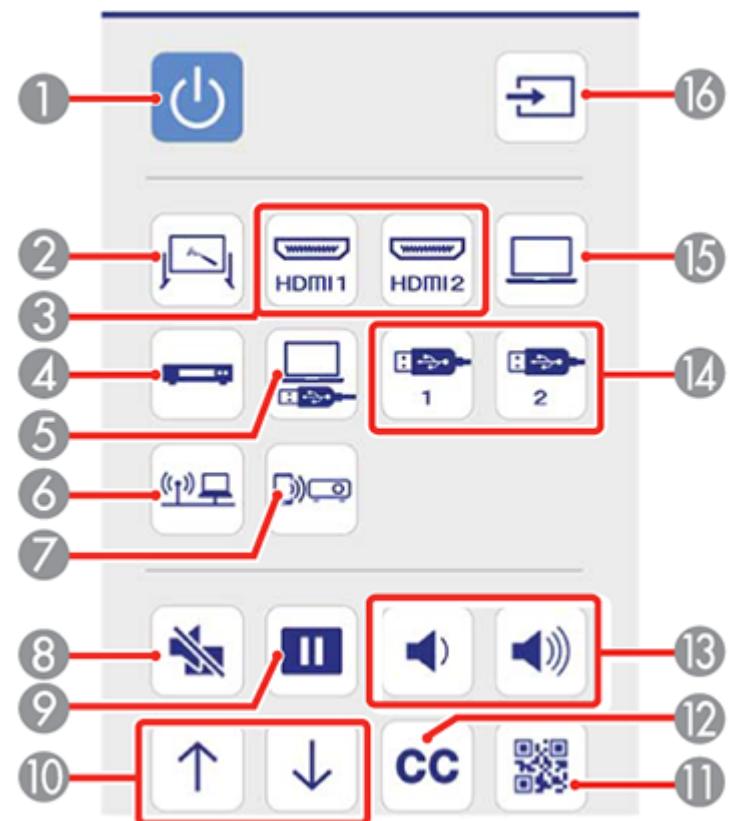
L'écran Web Control s'affiche.



4. Pour commander la projection à distance, sélectionnez l'option **Contrôle de base** depuis l'écran Web Control.

**Remarque:** Si vous voyez une fenêtre d'ouverture de session, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONREMOTE**; le mot de passe par défaut est **guest**.)

Un écran comme celui-ci s'affiche :



- 1 Allume ou éteint le projecteur.
- 2 Sélectionne la source **Tableau blanc**.

- 3 Sélectionne une source du port **HDMI**.
  - 4 Sélectionne une source du port **Video**.
  - 5 Sélectionne la source USB Display.
  - 6 Sélectionne la source de réseau.
  - 7 Sélectionne la source Screen Mirroring.
  - 8 Commande la touche **A/V Mute**.
  - 9 Commande la touche **Freeze**.
  - 10 Commande les touches **Page Up** et **Page Down**.
  - 11 Affiche un code QR qui permet de connecter des appareils iOS ou Android à l'aide de l'application Epson iProjection.
  - 12 Affiche les sous-titres.
  - 13 Commande les touches **Volume**.
  - 14 Sélectionne la source du dispositif USB.
  - 15 Sélectionne la source du port **Computer**.
  - 16 Recherche les sources connectées.
5. Sélectionnez l'icône correspondant à la fonction du projecteur que vous souhaitez commander.
6. Pour régler les paramètres du menu projecteur, sélectionnez **Avancé** à l'écran Web Control.
- Remarque:** Si vous voyez une fenêtre d'ouverture de session, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB**; le mot de passe par défaut est **admin**.)
7. Sélectionnez le nom du menu et suivez les directives à l'écran.

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

## Création d'un carnet d'adresses

Lorsque vous envoyez des courriels depuis le mode tableau blanc, vous pouvez choisir des adresses courriel depuis un carnet d'adresses. Vous pouvez créer le carnet d'adresses en chargeant un fichier texte contenant jusqu'à 999 adresses via la page Web Control.

**Remarque:** Les adresses seront affichées dans l'ordre où elles apparaissent dans le fichier texte.

1. Créez le fichier texte contenant la liste d'adresses que vous souhaitez ajouter au carnet d'adresses. Le fichier doit avoir les caractéristiques suivantes :
  - Il doit être délimité par tabulation.
  - Chaque ligne doit contenir une paire de chaînes séparées par une tabulation : <nom><tabulation><adresse\_courriel>.
  - Le nom du fichier doit avoir l'extension .txt.
  - Les caractères doivent être de type Unicode.

Le fichier texte devrait ressembler à ceci :

```
Joe Smith      fictional@address.com
Mary Jones-Smith    another@example.com
John Q. Public   yet@anotherexample.com
```

2. Ouvrez un navigateur Web sur un ordinateur connecté au réseau et connectez-vous au projecteur en entrant son adresse IP.

**Remarque:** Vous trouverez l'adresse IP dans le menu Réseau du projecteur ou à l'écran de saisie du réseau LAN.

**Remarque:** Il est possible que vous deviez ouvrir une session avant de voir l'écran Web Control. Si vous voyez une fenêtre d'ouverture de session, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB**, le mot de passe par défaut est **admin**.)

3. Entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe lorsqu'on vous y invite.
4. Sélectionnez l'icône **Avancé** .

**Remarque:** Si vous tentez de vous connecter à l'écran Web Control via un serveur proxy, l'écran ne s'affichera pas. Vous devez établir une connexion directe à l'écran Web Control.

L'écran Web Control s'affiche.

5. Sélectionnez **Paramètre du tableau blanc > Courrier > Paramètres du carnet d'adresses > Fichier du carnet d'adresses** et sélectionnez le bouton **Choisir le fichier**.
6. Sélectionnez le fichier du carnet d'adresses, puis **Valider**.

Le fichier du carnet d'adresses sera téléchargé sur le projecteur.

**Remarque:** Si vous devez supprimer un carnet d'adresses, sélectionnez **Paramètre du tableau blanc** > **Courrier** > **Paramètres du carnet d'adresses** > **Supprimer le carnet d'adresses**, puis sélectionnez **Valider**.

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

## Prise en charge de Crestron RoomView

Si vous utilisez le système de commande et de surveillance par réseau de Crestron RoomView, vous pouvez configurer votre projecteur afin qu'il puisse être utilisé avec ce système. Crestron RoomView vous permet de commander et de surveiller votre projecteur en utilisant un navigateur Web.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas utiliser la fonction Epson Web Control ou l'outil de diffusion de messages pour Epson Projector Management lorsque vous utilisez Crestron RoomView.

Pour plus d'informations sur Crestron RoomView, contactez Crestron.

[Configuration de la prise en charge de Crestron RoomView](#)

[Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide de Crestron RoomView](#)

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

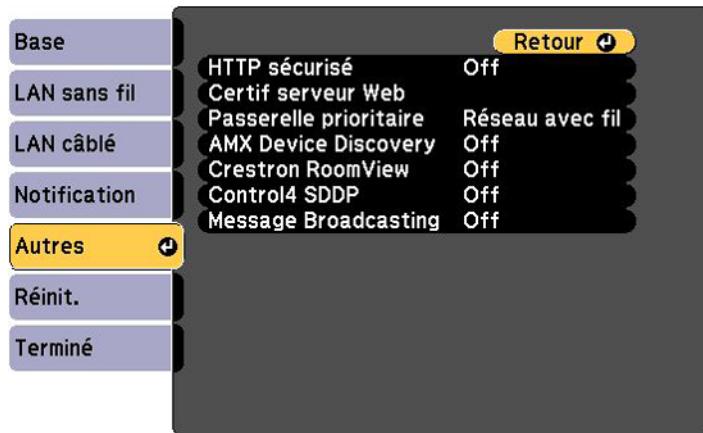
## Configuration de la prise en charge de Crestron RoomView

Pour configurer votre projecteur pour la surveillance et la commande en utilisant un système Crestron RoomView, vérifiez que votre ordinateur et le projecteur sont reliés au réseau. Si vous souhaitez établir une connexion sans fil, installez le projecteur en utilisant le mode de connexion réseau Avancé.

**Remarque:** Si vous souhaitez utiliser le système Crestron RoomView lorsque le projecteur est éteint, vous devez ajuster le paramètre **Mode attente** dans le menu ECO du projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.

4. Sélectionnez ensuite le menu **Autres**, puis appuyez sur **Enter**.



5. Réglez le paramètre **Crestron RoomView** à **On** afin de permettre au projecteur d'être détecté.

**Remarque:** L'activation de Crestron RoomView désactive la fonction Epson Message Broadcasting du logiciel Epson Projector Management.

6. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
7. Mettez le projecteur hors tension, puis rallumez-le afin d'activer le paramètre.

**Sujet parent:** [Prise en charge de Crestron RoomView](#)

#### Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO](#)

### Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide de Crestron RoomView

Lorsque le projecteur est configuré pour être utilisé avec Crestron RoomView, vous pouvez commander et surveiller la projection en utilisant un navigateur Web compatible.

1. Démarrez le navigateur Web sur un ordinateur connecté au réseau.
2. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

L'écran suivant s'affiche :



3. Sélectionnez la source d'entrée que vous souhaitez commander dans la boîte Sources List. Vous pouvez faire défiler les sources disponibles en utilisant les flèches du haut et du bas dans la boîte.
4. Pour commander la projection à distance, cliquez sur les touches à l'écran qui correspondent aux touches de la télécommande du projecteur. Vous pouvez faire défiler les options des touches dans le bas de l'écran.

**Remarque:** Les touches suivantes à l'écran ne correspondent pas directement aux touches du projecteur de la télécommande :

- **OK** agit comme la touche **Enter**.
- **Menu** affiche le menu du projecteur.

5. Pour voir des informations concernant le projecteur, cliquez sur l'onglet **Info**.
6. Pour changer les paramètres du projecteur, du logiciel Crestron et du mot de passe, cliquez sur l'onglet **Tools**, sélectionnez les paramètres sur l'écran affiché et cliquez sur **Send**.
7. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, cliquez sur **Exit** pour quitter le programme.

**Sujet parent:** [Prise en charge de Crestron RoomView](#)

## Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur

Suivez les instructions suivantes si vous avez besoin d'installer un certificat numérique sur le projecteur afin de sécuriser vos fichiers de présentation.

**Remarque:** Vous pouvez enregistrer un certificat numérique sur un réseau. Cependant, assurez-vous de faire l'enregistrement une seule fois, sinon, le certificat pourrait ne pas être installé correctement.

[Importation d'un certificat de serveur Web au moyen des menus du projecteur](#)

[Enregistrement de certificats numériques à partir d'un navigateur Web](#)

[Types de certificats numériques](#)

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

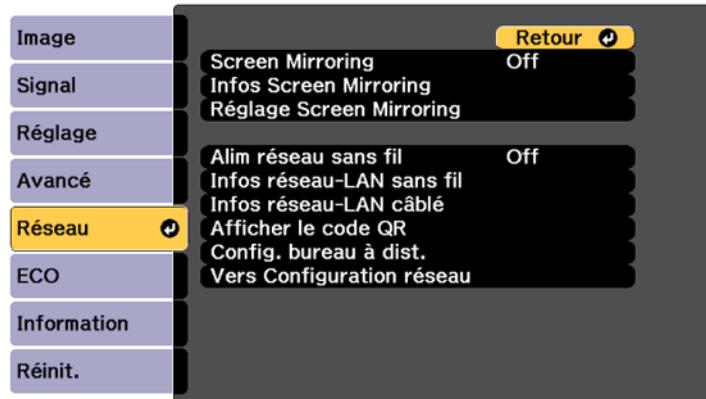
### Importation d'un certificat de serveur Web au moyen des menus du projecteur

Vous pouvez créer votre certificat de serveur Web et l'importer au moyen des menus du projecteur et d'une clé USB à mémoire flash.

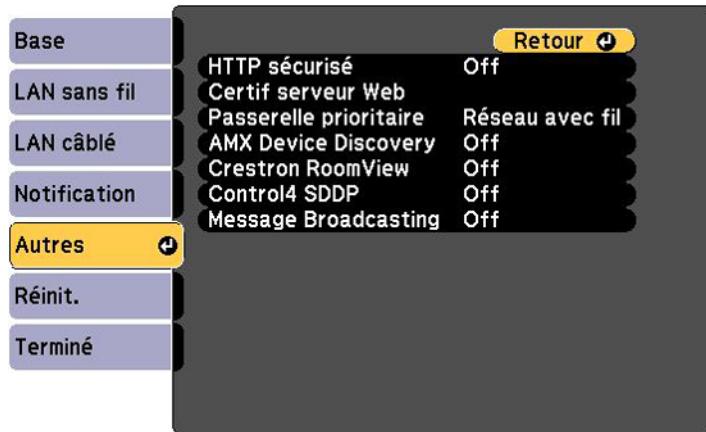
**Remarque:** Vous pouvez aussi enregistrer des certificats numériques depuis votre navigateur Web. Assurez-vous de faire l'enregistrement une seule fois, sinon, le certificat pourrait ne pas être installé correctement.

1. Assurez-vous que votre fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur et qu'il est enregistré dans le répertoire racine de la clé USB.
2. Appuyez sur la touche **Menu** du projecteur ou de la télécommande.

3. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez le menu **Autres**, puis appuyez sur **Enter**.



6. Sélectionnez **On** dans le paramètre **HTTP sécurisé**.
7. Sélectionnez le paramètre **Certif serveur Web**, puis appuyez sur **Enter**.
8. Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur **Enter**.

9. Suivez les instructions à l'écran pour brancher une clé USB dans le port **USB-A** du projecteur.
10. Appuyez sur **Enter** pour afficher la liste des certificats.
11. Sélectionnez dans la liste affichée le certificat que vous souhaitez importer.

Vous verrez un message vous demandant de saisir le mot de passe du certificat.

12. Entrez le mot de passe et appuyez sur **Enter**.

Le certificat sera importé, et un message de confirmation apparaîtra.

**Sujet parent:** [Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

## Enregistrement de certificats numériques à partir d'un navigateur Web

Vous pouvez enregistrer des certificats numériques sur le projecteur pour une authentification sur le réseau local sans fil.

1. Assurez-vous que le fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement de votre projecteur.
2. Assurez-vous que le projecteur est allumé.
3. Démarrez le navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil mobile connecté au réseau.
4. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

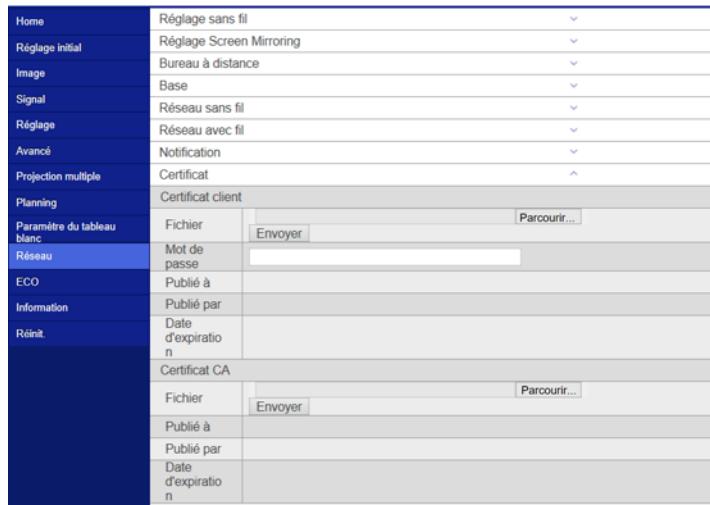
L'écran Web Control s'affiche et vous êtes invité à saisir un nom d'utilisateur et un mot de passe.

5. Entrez l'information suivante en respectant la casse, exactement tel qu'écrit ici :
  - Saisissez **EPSONWEB** pour le nom d'utilisateur. (Vous ne pouvez pas modifier le nom d'utilisateur.)
  - Saisissez le mot de passe par défaut **admin**. (Vous pouvez modifier le mot de passe Web Control en utilisant le menu Réseau du projecteur.)



6. Sélectionnez l'icône **Avancé**.
7. Sous **Réseau**, sélectionnez **Certificat**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



8. Cliquez sur le bouton **Parcourir**, sélectionnez le fichier de certificat et cliquez sur **Ouvrir**.
9. Saisissez un mot de passe dans la case **Mot de passe** et cliquez sur **Envoyer**.
10. Lorsque vous avez terminé d'enregistrer le certificat, cliquez sur **Appliquer** pour finaliser vos changements et compléter l'enregistrement.

**Sujet parent:** [Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

## Types de certificats numériques

Vous pouvez enregistrer les types de certificats numériques suivants.

### Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Spécification	Description
Format	PKCS#12
Extension	PFX/P12
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits

Spécification	Description
Mot de passe	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques; requis.

#### Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Spécification	Description
Format	X509v3
Extension	DER/CER/PEM
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Codage	BASE64/Binaire

#### Certificat de serveur Web (HTTP sécurisé)

Spécification	Description
Format	PKCS#12
Extension	PFX/P12
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Nom commun	Nom d'hôte du réseau
Organisation	Optionnel
Mot de passe	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques; requis.

**Sujet parent:** [Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

---

# Fonctions de base du projecteur

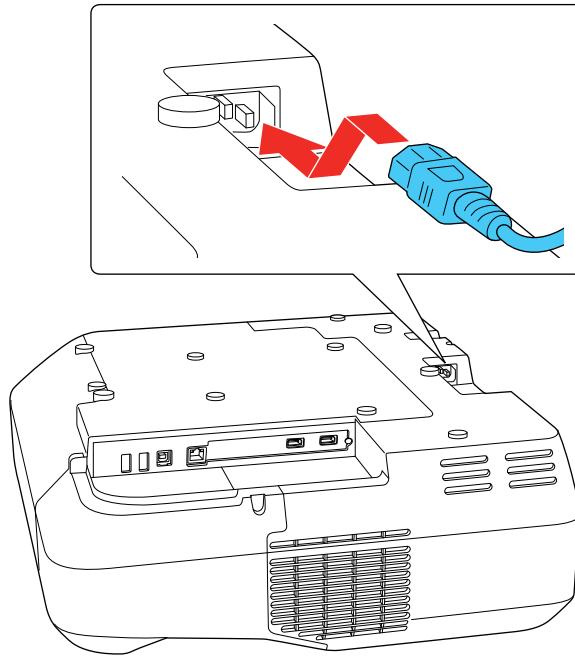
Pour utiliser les fonctions de base du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections suivantes :

- [Mise sous tension du projecteur](#)
- [Mise hors tension du projecteur](#)
- [Sélection de la langue des menus du projecteur](#)
- [Réglage de la date et de l'heure](#)
- [Forme de l'image](#)
- [Modification de la taille de l'image à l'aide des touches Wide et Tele](#)
- [Réglage de la position de l'image](#)
- [Mise au point de l'image](#)
- [Fonctionnement de la télécommande](#)
- [Sélection de la source d'image](#)
- [Modes de projection](#)
- [Rapport hauteur/largeur de l'image](#)
- [Mode couleurs](#)
- [Ajustement de la luminosité du projecteur](#)
- [Activation du réglage de luminance automatique](#)
- [Commande du volume à l'aide des touches Volume](#)
- [Projection d'une présentation PC Free](#)

## Mise sous tension du projecteur

Mettez sous tension l'ordinateur ou l'équipement vidéo que vous voulez utiliser avant de mettre le projecteur sous tension afin qu'il puisse projeter l'image de la source voulue.

1. Branchez une extrémité du cordon d'alimentation dans l'entrée d'alimentation du projecteur.



2. Branchez l'autre extrémité du cordon d'alimentation dans une prise de courant.  
Le témoin On/Standby du projecteur s'allume en bleu. Cela signifie que le projecteur est alimenté.

**Remarque:** Avec la fonction **Aliment. Directe** activée, le projecteur se met sous tension dès que vous le branchez.

3. Appuyez sur la touche d'alimentation sur le projecteur, le boîtier de commande ou la télécommande pour mettre le projecteur sous tension.

Le projecteur émet un bip et le témoin d'état clignote en bleu pendant que l'appareil se réchauffe. Après environ 30 secondes, le témoin Status cesse de clignoter et s'allume en bleu.

**Avertissement:** Ne regardez jamais dans l'objectif lorsque le laser est allumé. Cela peut causer des lésions oculaires; cette consigne vise les enfants et les animaux domestiques en particulier.

**Mise en garde:** Assurez-vous qu'aucun objet ne bloque la lumière de l'objectif du projecteur. Si un objet bloque l'objectif pendant une période prolongée, il risque de fondre; la lumière reflétée dans l'objectif peut entraîner le malfonctionnement du projecteur.

Si vous ne voyez pas immédiatement l'image projetée, essayez l'une des options suivantes :

- Allumez l'ordinateur ou l'appareil vidéo raccordé.
- Insérez un DVD ou un autre support vidéo et appuyez sur la touche de lecture, au besoin.
- Appuyez sur la touche **Source Search** du projecteur, du boîtier de commande ou de la télécommande afin de détecter la source vidéo.

**Remarque:** Si le paramètre **Rech. source auto** dans le menu Avancé est activé, le projecteur détecte automatiquement le signal d'entrée lorsque vous l'allumez.

- Modifiez la sortie d'écran à l'aide de l'ordinateur lorsque vous utilisez un ordinateur portable.
- Appuyez sur la touche de la source vidéo voulue sur la télécommande.
- Si l'écran d'accueil est affiché, sélectionnez la source que vous souhaitez projeter.

### Utilisation de l'écran d'accueil

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

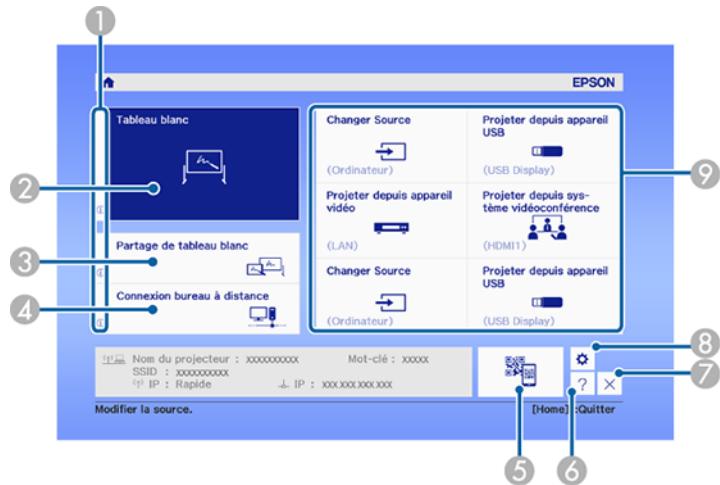
[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

## Utilisation de l'écran d'accueil

Vous pouvez sélectionner les sources d'entrée et les autres options fréquemment utilisées depuis l'écran d'accueil.

1. Pour afficher l'écran d'accueil, effectuez ce qui suit :
  - Appuyez sur la touche **Home** du panneau de commande ou de la télécommande.
  - Allumez le projecteur lorsque le paramètre **Aff. auto écran acc.** est activé.
  - Allumez le projecteur lorsqu'aucun signal n'est reçu depuis la source d'entrée sélectionnée.

- Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande et du panneau de commande pour naviguer à l'écran, et appuyez sur **Enter** pour sélectionner une option.



- Décrit la fonction de la sélection.
- Affiche la source Tableau blanc.
- Partage le tableau blanc.
- Amorce une connexion bureau à distance.
- Affiche un code QR pour la connexion de l'appareil.
- Affiche l'aide en ligne.
- Masque l'écran d'accueil.
- Affiche les paramètres interactifs.
- Permet de sélectionner les options de menu personnalisables.

**Remarque:** Vous pouvez modifier les options de menu personnalisables en utilisant les paramètres **Réglage personnalisé L1** à **Réglage personnalisé R3** dans le menu Avancé.

- Appuyez sur la touche **Home** ou sur l'icône pour masquer l'écran d'accueil.

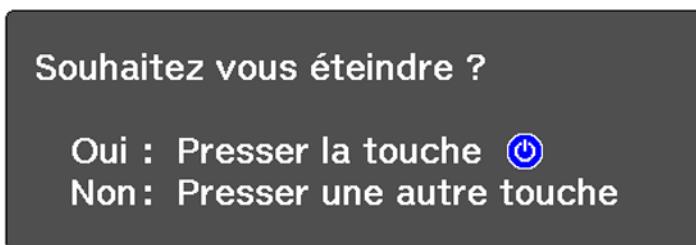
**Sujet parent:** [Mise sous tension du projecteur](#)

## Mise hors tension du projecteur

Avant de mettre le projecteur hors tension, arrêtez tout ordinateur raccordé afin que vous puissiez voir l'affichage de la séquence d'arrêt de l'ordinateur.

**Remarque:** Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée utile. La durée utile du laser dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

1. Appuyez sur la touche d'alimentation sur le projecteur, le boîtier de commande ou la télécommande.  
Le projecteur affiche l'écran de confirmation de la mise hors tension.



Souhaitez vous éteindre ?  
Oui : Presser la touche   
Non: Presser une autre touche

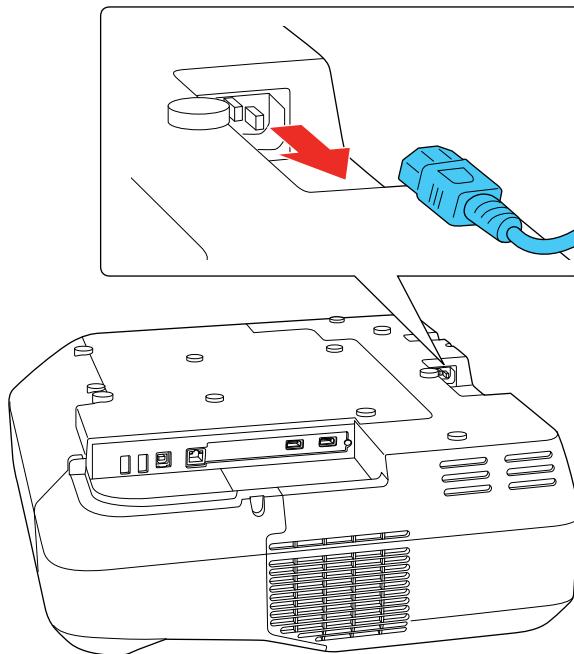
2. Appuyez sur la touche d'alimentation à nouveau. (Pour laisser le produit allumé, appuyez sur n'importe quelle autre touche.)

Le projecteur émet deux bips, le laser s'éteint et le témoin Status passe au bleu.

**Remarque:** La technologie Instant Off d'Epson élimine la période de refroidissement; vous pouvez donc remettre immédiatement le projecteur dans sa mallette en vue de son transport (si nécessaire).

**Mise en garde:** N'allumez pas le projecteur immédiatement après l'avoir éteint. Allumer le projecteur et l'éteindre fréquemment peut raccourcir la durée de vie du laser.

3. Pour transporter ou ranger le projecteur, assurez-vous que le témoin Status est éteint, puis débranchez le cordon d'alimentation.



**Mise en garde:** Pour éviter d'endommager le projecteur ou le laser, ne débranchez jamais le cordon d'alimentation quand le témoin Status est allumé ou clignotant.

**Remarque:** Ne débranchez pas le cordon d'alimentation durant la projection sinon les données inscrites sur le tableau blanc pourraient être perdues. Si le paramètre **Suppression automatique des données enregistrées** est réglé sur **Conserver** dans le menu Avancé, vous pouvez choisir si les données sur le tableau blanc seront supprimées ou non lorsque vous éteindrez le projecteur.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

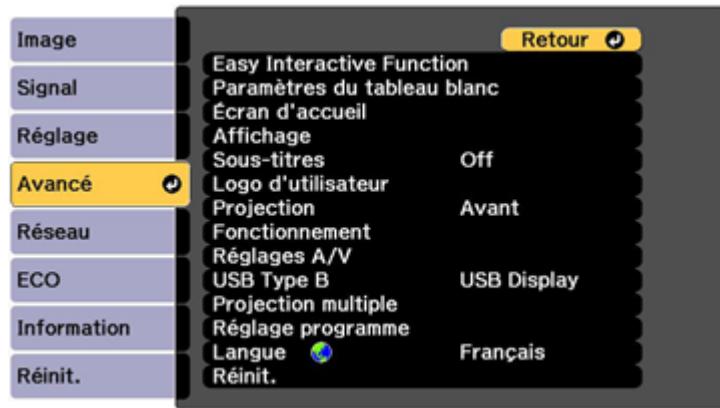
**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

## Sélection de la langue des menus du projecteur

Si vous voulez voir les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier le paramètre Langue.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Langue**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez la langue à utiliser, puis appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

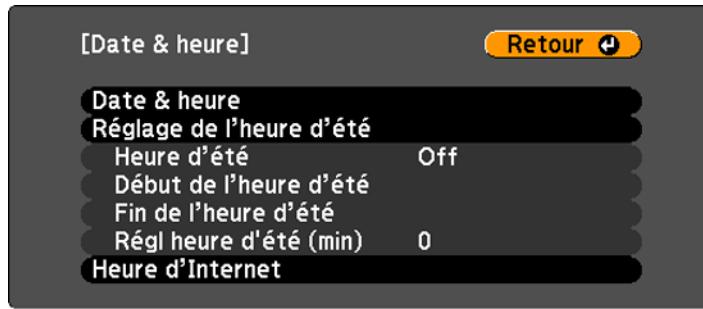
**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Réglage de la date et de l'heure

Vous pouvez régler la date et l'heure du projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Fonctionnement** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Date & heure**, puis appuyez sur **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



5. Sélectionnez le paramètre **Date & heure**, puis appuyez sur **Enter**.
6. Sélectionnez les paramètres de date et d'heure. Puis, sélectionnez **Valider** et appuyez sur **Enter** pour confirmer les modifications.
7. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Menu** pour quitter.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Forme de l'image

Vous pouvez obtenir une image uniformément rectangulaire en plaçant le projecteur de niveau directement en face du centre de l'écran. Si vous placez le projecteur à un angle par rapport à l'écran ou incliné vers le haut ou vers le bas ou vers le côté, il pourrait être nécessaire de corriger la forme de l'image afin d'obtenir la meilleure qualité d'image.

**Remarque:** Pour une utilisation interactive, l'image doit être uniformément rectangulaire, sans distorsion.

[Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction de l'arc](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale

Vous pouvez utiliser les touches de correction trapézoïdale du projecteur pour corriger la forme d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.

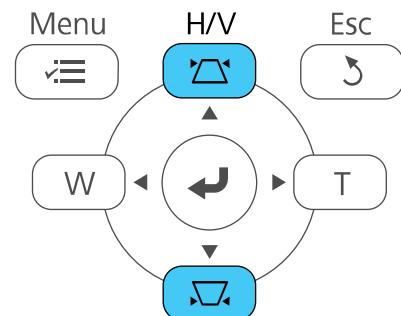
**Remarque:** Vous pouvez utiliser les touches Keystone pour corriger l'image de jusqu'à  $\pm 3^\circ$  horizontalement ou verticalement. Si le projecteur est monté au mur, utilisez les molettes d'ajustement sur le support de montage au mur pour corriger l'image à l'écran avant d'utiliser toute autre méthode de correction numérique.

**Remarque:** L'utilisation des touches de correction trapézoïdales pourrait affecter le calibrage des crayons interactifs et de la fonctionnalité tactile.

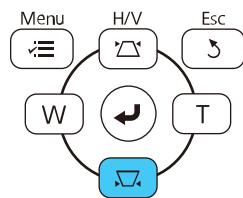
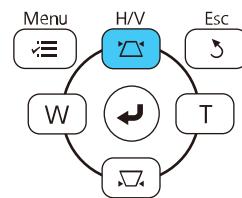
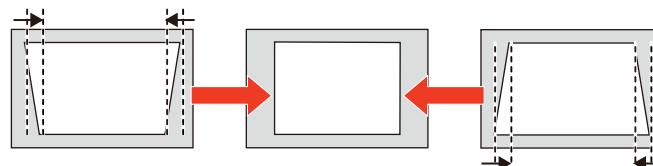
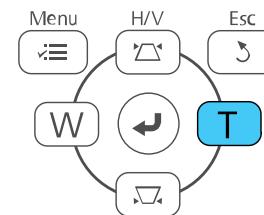
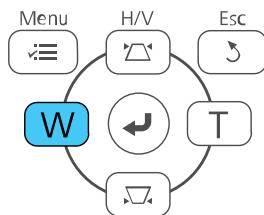
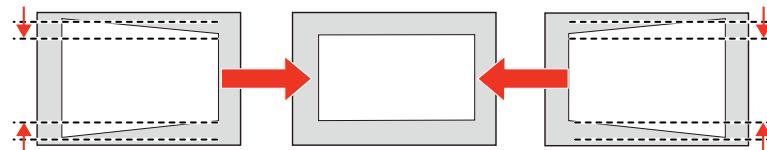
1. Allumez le projecteur et affichez une image.

**Remarque:** Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée en utilisant le menu Réglage.

2. Appuyez sur l'une des touches de correction trapézoïdale du panneau de commande pour afficher l'écran de réglage Keystone (correction trapézoïdale).



3. Appuyez sur une touche de correction trapézoïdale sur le panneau de commande du projecteur pour régler la forme de l'image.



**Remarque:** Les touches de correction trapézoïdale horizontale sont étiquetées **W** et **T**.

Après la correction, votre image sera un peu plus petite.

**Remarque:** Si le projecteur est monté hors de portée, vous pouvez également corriger la forme de l'image avec la télécommande en utilisant les paramètres **H/V-Keystone** (correction trapézoïdale) du menu du projecteur.

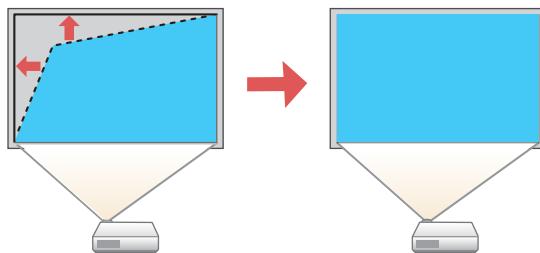
**Sujet parent:** Forme de l'image

**Références associées**

Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage

## Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner

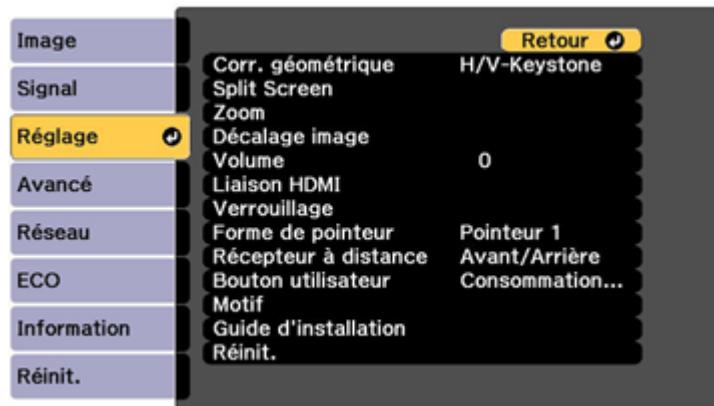
Vous pouvez utiliser le paramètre Quick Corner du projecteur pour corriger la forme et la taille d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.



**Remarque:** Si le projecteur est monté au mur, utilisez les molettes d'ajustement sur le support de montage au mur pour corriger l'image à l'écran avant d'utiliser toute autre méthode de correction numérique.

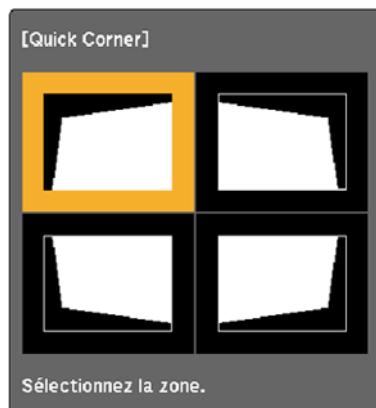
1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez ensuite le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Corr. géométrique** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez le paramètre **Quick Corner**, puis appuyez sur **Enter**. Ensuite, appuyez de nouveau sur **Enter**.

L'écran de réglage Quick Corner s'affiche :



**Remarque:** Pour réinitialiser les ajustements, enfoncez la touche **Esc** pendant au moins 2 secondes jusqu'à ce qu'un écran de réinitialisation s'affiche. Puis, sélectionnez **Oui**.

6. À l'aide des touches fléchées du projecteur ou de la télécommande, sélectionnez le coin de l'image que vous voulez corriger. Ensuite, appuyez sur **Enter**.
7. Appuyez sur les touches fléchées pour corriger la forme de l'image au besoin. Appuyez sur **Enter** pour retourner à l'écran de sélection de la zone.
8. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur **Esc**.

**Sujet parent:** [Forme de l'image](#)

#### **Références associées**

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

## **Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction de l'arc**

Vous pouvez utiliser le paramètre Correction de l'arc pour ajuster la courbe ou l'arc des côtés de votre image.

**Remarque:** Si le projecteur est monté au mur, utilisez les molettes d'ajustement sur le support de montage au mur pour corriger l'image à l'écran avant d'utiliser toute autre méthode de correction numérique.

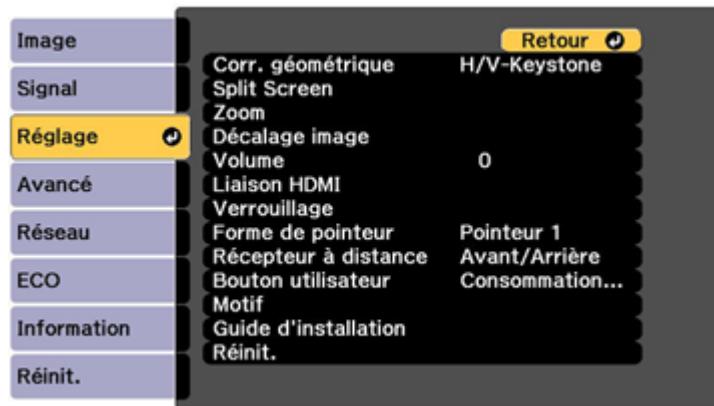
**Remarque:** L'ajustement du paramètre Correction de l'arc pourrait affecter le calibrage des crayons interactifs et de la fonction tactile.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

**Remarque:** Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée en utilisant le menu Réglage.

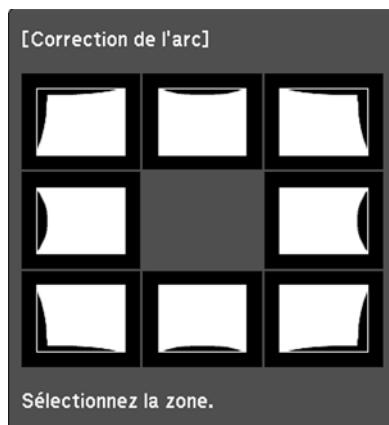
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez ensuite le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Corr. géométrique** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez le paramètre **Correction de l'arc** et appuyez sur **Enter**. Puis, sélectionnez le paramètre **Correction de l'arc** et appuyez sur **Enter** à nouveau.

L'écran de réglage Correction de l'arc s'affiche :



**Remarque:** Pour réinitialiser les ajustements, appuyez sur la touche **Esc** pendant au moins 2 secondes pour afficher un écran de réinitialisation, puis sélectionnez **Oui**.

6. À l'aide des touches fléchées du projecteur ou de la télécommande, sélectionnez le coin ou le côté de l'image que vous voulez corriger. Ensuite, appuyez sur **Enter**.
7. Appuyez sur les touches fléchées pour corriger la forme de l'image au besoin.
8. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur **Esc**.
9. Pour sauvegarder votre position d'image ajustée, sélectionnez **Sauvegarde mémoire** et sélectionnez une entrée. Vous pouvez sauvegarder jusqu'à trois positions d'image.

**Sujet parent:** [Forme de l'image](#)

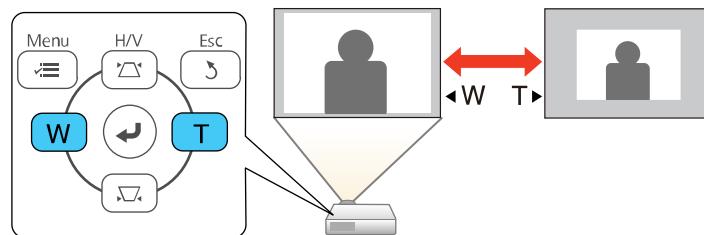
**Références associées**

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

## Modification de la taille de l'image à l'aide des touches Wide et Tele

Vous pouvez ajuster la taille de l'image à l'aide des touches Wide et Tele.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Pour agrandir la taille de l'image, appuyez sur la touche **W** (Wide) du panneau de commande du projecteur.
3. Pour réduire la taille de l'image, appuyez sur la touche **T** (Tele).



Après avoir ajusté la taille de l'image, l'écran Décalage image s'affichera automatiquement afin de régler la position de l'image.

**Remarque:** Si le projecteur est monté hors de portée, vous pouvez également corriger la taille de l'image avec la télécommande en utilisant le paramètre **Zoom** des menus du projecteur.

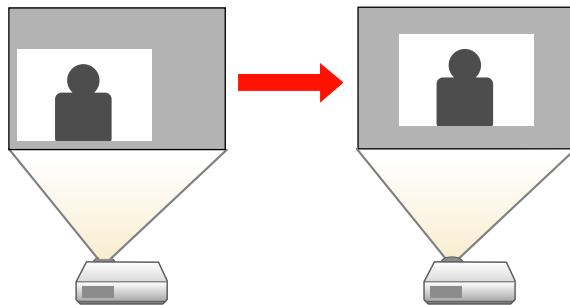
**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

## Réglage de la position de l'image

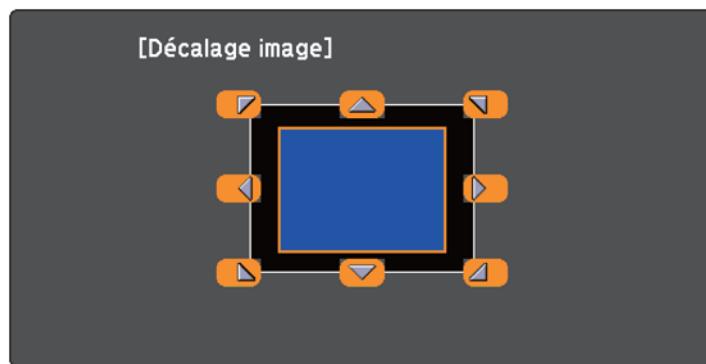
Vous pouvez utiliser la fonction Décalage image pour ajuster la position de l'image sans déplacer le projecteur.



**Remarque:** Cette fonctionnalité n'est pas disponible si l'option **Zoom** est réglée au paramètre maximal.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Ajustez la taille de l'image à l'aide des touches **W** (Wide) et **T** (Tele).

Après avoir ajusté la taille de l'image, l'écran Décalage image s'affichera automatiquement.



3. À l'aide des touches fléchées du projecteur ou de la télécommande, ajustez la position de l'image.

**Remarque:** Vous pouvez aussi utiliser le menu Réglage pour corriger le paramètre **Décalage image**.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

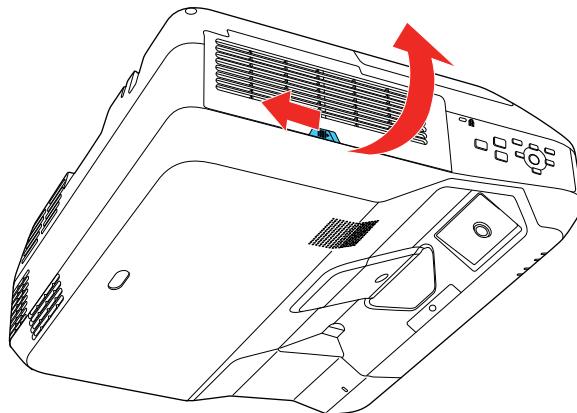
[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

## Mise au point de l'image

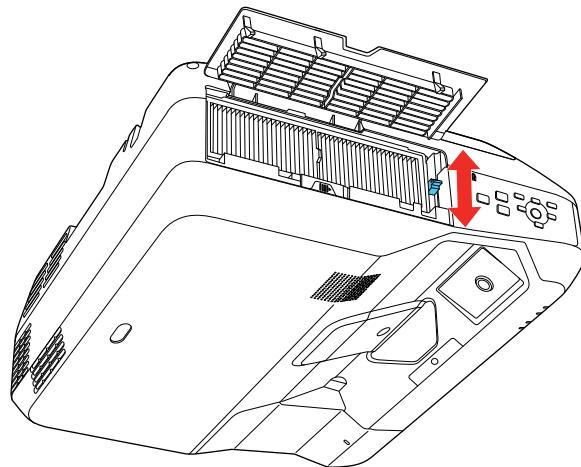
1. Allumez le projecteur et affichez une image.

**Remarque:** Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée en utilisant le menu Réglage.

2. Faites glisser le loquet du couvercle du filtre à air et ouvrez le couvercle du filtre à air.



3. Levez ou abaissez le levier de mise au point pour ajuster la netteté de l'image.



**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

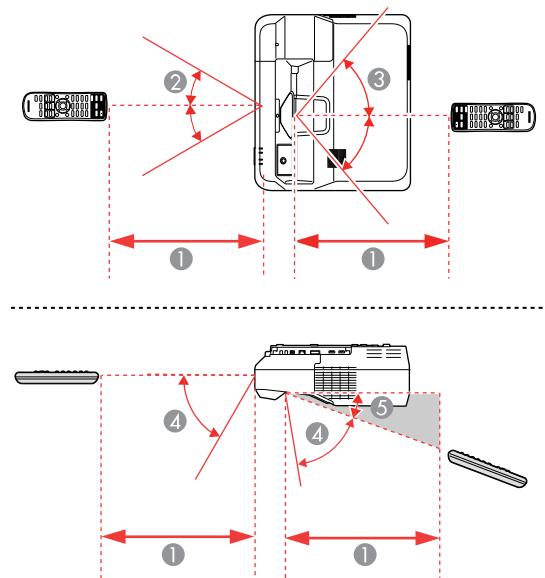
**Références associées**

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

## Fonctionnement de la télécommande

La télécommande vous permet de contrôler le projecteur de pratiquement n'importe où dans la salle, jusqu'à une distance de 19,7 pi (6 m). Vous pouvez la pointer à l'écran ou sur le tableau, à l'avant ou à l'arrière du projecteur.

Veillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur selon les angles indiqués ici.



1 19,7 pi (6 m)

2  $\pm 30^\circ$

3  $\pm 55^\circ$

4  $60^\circ$

5  $15^\circ$

**Remarque:** Évitez d'utiliser la télécommande sous des lampes fluorescentes ou la lumière directe du soleil, car le projecteur pourrait ne pas répondre correctement aux commandes transmises. Si vous ne comptez pas utiliser la télécommande durant une longue période, retirez les piles.

[Utilisation de la télécommande comme souris sans fil](#)

[Utilisation de la télécommande comme pointeur](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Utilisation de la télécommande comme souris sans fil

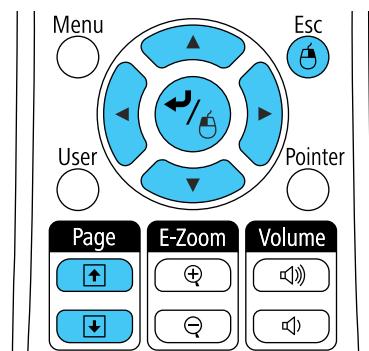
Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur comme une souris sans fil afin de pouvoir contrôler la projection à distance à partir d'un ordinateur. L'ordinateur doit fonctionner sous Windows Vista ou une version ultérieure, OS X 10.7 ou une version ultérieure, macOS 10.12.x ou macOS 10.13.x.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas utiliser cette fonction en même temps que les crayons interactifs. Si vous souhaitez utiliser la télécommande comme une souris sans fil, vous devez changer le réglage **USB Type B** dans le menu Avancé du projecteur.

1. Branchez le projecteur dans un ordinateur en utilisant le port **USB-B**, **Computer** ou **HDMI** pour afficher une vidéo.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas utiliser la fonction de souris sans fil avec une connexion MHL.

2. Si vous avez connecté votre ordinateur à un autre port que le port **USB-B** du projecteur, branchez aussi un câble USB au port **USB-B** du projecteur et au port USB sur votre ordinateur (pour le support de la souris sans fil).
3. Lancez votre présentation.
4. Utilisez les touches suivantes de la télécommande pour contrôler votre présentation :
  - Pour passer d'une diapositive ou d'une page à l'autre, appuyez sur les touches de **Page précédente/suivante**.



- Pour déplacer le curseur sur l'écran, utilisez les touches fléchées.
- Pour un clic gauche, appuyez sur la touche ↲ une fois (deux fois pour un double-clic).

- Pour un clic droit, appuyez sur la touche **Esc**.
- Pour glisser et déposer, tenez la touche ↪ enfonceée en déplaçant le curseur avec les touches fléchées, puis relâchez la touche ↪ lorsque vous arrivez à destination.

**Remarque:** Si les paramètres des boutons de la souris sont inversés sur l'ordinateur, les touches de la télécommande seront également inversées.

**Sujet parent:** [Fonctionnement de la télécommande](#)

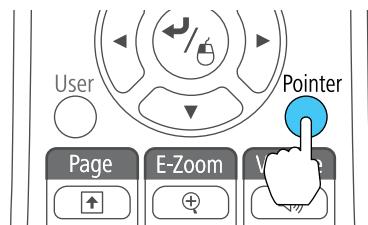
**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

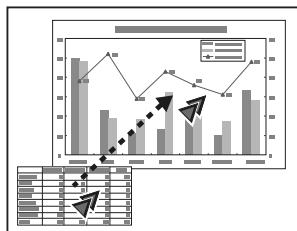
## Utilisation de la télécommande comme pointeur

Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur comme pointeur afin de vous aider à souligner des éléments importants à l'écran. La forme par défaut du pointeur est une flèche, mais vous pouvez sélectionner une autre forme en utilisant le menu Réglage.

1. Appuyez sur la touche **Pointer** de la télécommande.



2. Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour commander la position du pointeur à l'écran.



3. Appuyez sur la touche **Esc** ou **Pointer** pour effacer le pointeur à l'écran.

**Sujet parent:** [Fonctionnement de la télécommande](#)

**Références associées**

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

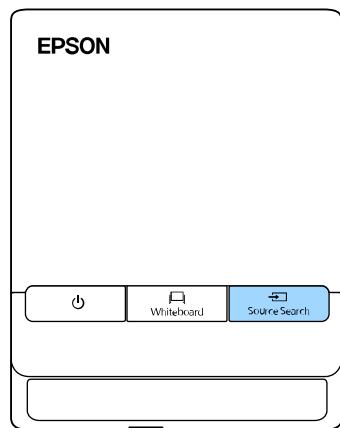
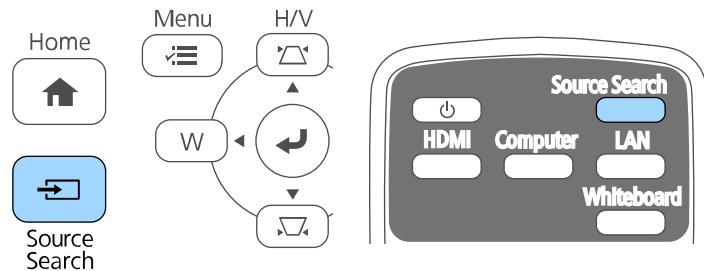
## Sélection de la source d'image

Si vous avez raccordé plusieurs sources d'image au projecteur, telles qu'un ordinateur et un lecteur de DVD, vous pouvez passer d'une source à l'autre.

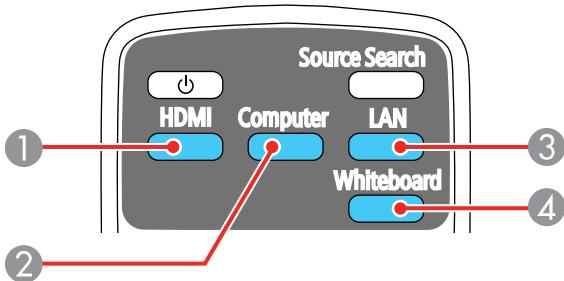
1. Vérifiez si la source d'image raccordée que vous voulez utiliser est allumée.
2. Pour les sources d'image vidéo, insérez un DVD ou un autre support vidéo, puis appuyez sur la touche de lecture, au besoin.

3. Choisissez l'une des options suivantes :

- Appuyez sur la touche **Source Search** du projecteur, de la télécommande ou du boîtier de commande jusqu'à ce que l'image de la source voulue apparaisse à l'écran.

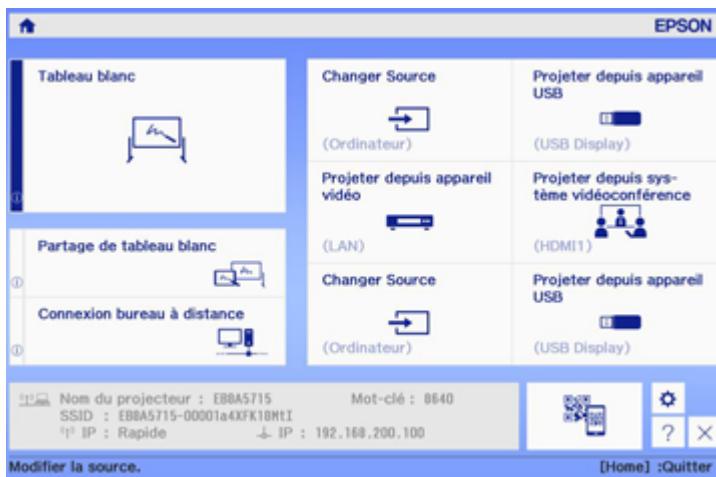


- Appuyez sur la touche de la source voulue sur la télécommande. S'il y a plus d'un port pour cette source, appuyez sur la touche à nouveau pour naviguer parmi les sources.



- Sources HDMI et MHL
- Source du port d'ordinateur (port **Computer**)
- Source réseau (**LAN** et Screen Mirroring)
- Source Tableau blanc (bascule entre le tableau blanc et la source sélectionnée précédemment)

- Appuyez sur la touche **Home** de la télécommande et sélectionnez votre source d'image.



**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

**Tâches associées**

[Utilisation de l'écran d'accueil](#)

## Modes de projection

Selon la position du projecteur, il pourrait être nécessaire de modifier le mode de projection afin que les images soient projetées adéquatement.

- Le mode **Avant** permet de projeter depuis une table en avant de l'écran.
- Le mode **Avant/Retourné** inverse l'image du bas vers le haut afin de projeter à l'envers à partir du plafond ou d'un support mural. Utilisez aussi ce mode lorsque vous installez le projecteur verticalement sur une table pour créer une surface de travail interactive.
- Le mode **Arrière** inverse l'image horizontalement pour la projection derrière un écran translucide.
- Le mode **Arrière/Retourné** inverse l'image du bas vers le haut et horizontalement pour projeter à partir du plafond ou du mur derrière un écran translucide.

**Remarque:** Les deux modes de projection Arrière ne peuvent pas être utilisés avec les crayons interactifs.

Vous pouvez changer le mode de projection à l'aide de la télécommande ou en changeant le paramètre **Projection** dans le menu **Avancé**.

[Modification du mode de projection avec la télécommande](#)

[Modification du mode de projection avec les menus](#)

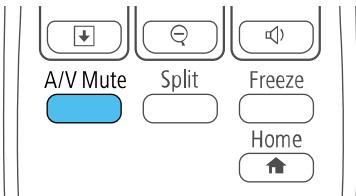
**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Modification du mode de projection avec la télécommande

Vous pouvez changer le mode de projection pour inverser l'image verticalement.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

2. Tenez la touche **A/V Mute** de la télécommande enfoncée pendant 5 à 10 secondes.



L'image disparaît brièvement et réapparaît inversée.

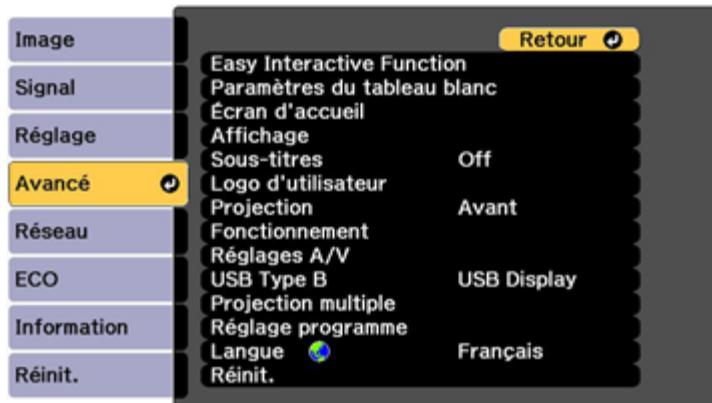
3. Pour revenir au mode de projection original, tenez la touche **A/V Mute** enfoncée encore une fois pendant 5 à 10 secondes.

**Sujet parent:** [Modes de projection](#)

## Modification du mode de projection avec les menus

Vous pouvez modifier le mode de projection pour inverser l'image verticalement et/ou horizontalement à l'aide des menus du projecteur.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Projection**, puis appuyez sur **Enter**.

5. Sélectionnez un mode de projection et appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Modes de projection](#)

## Rapport hauteur/largeur de l'image

Le projecteur peut afficher des images en différents rapports hauteur/largeur. En règle générale, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport hauteur/largeur de l'image. Cependant, vous pouvez modifier le rapport hauteur/largeur de certaines images pour les adapter à votre écran en appuyant sur une touche de la télécommande.

Si vous voulez toujours utiliser un rapport hauteur/largeur particulier pour une certaine source vidéo, vous pouvez le sélectionner à l'aide des menus du projecteur.

[Modification du rapport hauteur/largeur de l'image](#)

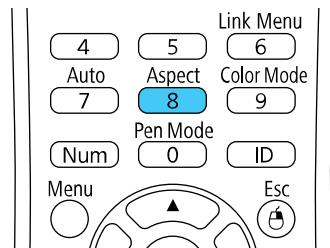
[Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Modification du rapport hauteur/largeur de l'image

Vous pouvez modifier le rapport hauteur/largeur de l'image affichée pour redimensionner sa taille.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Aspect** de la télécommande.



La forme et la taille de l'image affichée changent et le nom du rapport hauteur/largeur s'affiche brièvement à l'écran.

3. Pour faire défiler les rapports hauteur/largeur possibles pour votre signal d'entrée, appuyez sur la touche **Aspect** à plusieurs reprises.

**Remarque:** Pour supprimer les barres noires lors de la projection depuis un ordinateur, réglez le paramètre **Résolution** à **LARGE** ou **Normal** dans le menu Signal, selon la résolution de votre ordinateur.

**Sujet parent:** [Rapport hauteur/largeur de l'image](#)

**Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

## Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles

Vous pouvez sélectionner les rapports hauteur/largeur suivants selon le signal d'entrée de la source d'image.

**Remarque:** Selon le rapport hauteur/largeur et la résolution du signal d'entrée, il est possible que des bandes noires apparaissent ou que les images soient rognées.

Paramètre de rapport hauteur/largeur	Description
<b>Automatique</b>	Règle automatiquement le rapport hauteur/largeur et le paramètre <b>Résolution</b> selon le signal d'entrée.
<b>Normal</b>	Affiche les images sur toute la surface de projection et conserve le rapport hauteur/largeur de l'image.
<b>16:9</b>	Convertit le rapport hauteur/largeur de l'image à 16:9.
<b>Complet</b>	Affiche les images sur la pleine largeur de la surface de projection, mais ne conserve pas le rapport hauteur/largeur.
<b>Zoom</b>	Affiche les images sur la pleine largeur de la surface de projection et conserve le rapport hauteur/largeur de l'image.
<b>Native</b>	Affiche les images telles quelles (rapport hauteur/largeur et résolution conservés).

**Remarque:** Le paramètre de rapport hauteur/largeur **Automatique** est disponible seulement pour les sources d'image HDMI.

**Sujet parent:** [Rapport hauteur/largeur de l'image](#)

## Mode couleurs

Le projecteur est doté de différents modes couleurs afin d'offrir la luminosité, la couleur et le contraste optimaux pour différents environnements de visionnement et types d'image. Vous pouvez sélectionner un mode conçu pour correspondre à vos images et à votre environnement ou expérimenter avec les différents modes offerts.

Si vous voulez toujours utiliser un mode couleurs pour une certaine source vidéo, vous pouvez le sélectionner à l'aide des menus du projecteur.

[Changement du mode de couleurs](#)

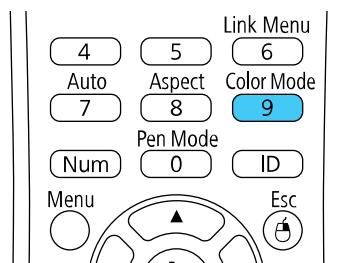
[Modes couleurs disponibles](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Changement du mode de couleurs

Vous pouvez modifier le Mode couleurs du projecteur à l'aide de la télécommande afin d'optimiser l'image pour l'environnement de visionnement.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Si vous projetez depuis un lecteur de DVD ou une autre source vidéo, insérez un disque ou autre support média et appuyez au besoin sur la touche de lecture.
3. Appuyez sur la touche **Color Mode** de la télécommande pour sélectionner un autre Mode couleurs.



L'apparence de l'image change et le nom du Mode couleurs s'affiche brièvement à l'écran.

4. Pour faire défiler les Modes couleurs possibles pour votre signal d'entrée, appuyez sur la touche **Color Mode** à plusieurs reprises.

**Sujet parent:** [Mode couleurs](#)

## Modes couleurs disponibles

Vous pouvez régler le projecteur afin qu'il utilise un de ces Modes couleurs selon la source d'entrée utilisée :

Mode couleurs	Description
Présentation	Pour les présentations couleur dans une salle bien éclairée.
Dynamique	Pour les jeux vidéo dans une salle bien éclairée.
Cinéma	Pour la projection de films dans une pièce sombre avec des images de tonalité naturelle.
sRGB	Pour l'affichage sRGB standard des ordinateurs.
DICOM SIM	Pour la projection d'images radiologiques et d'images médicales (affiche des ombres claires).

**Remarque:** Le Mode couleurs **DICOM SIM** ne peut être utilisé qu'à titre indicatif et ne doit pas être utilisé pour poser des diagnostics médicaux.

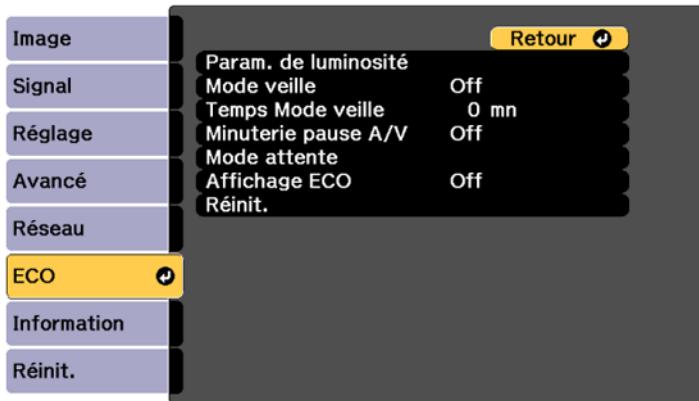
Sujet parent: [Mode couleurs](#)

## Ajustement de la luminosité du projecteur

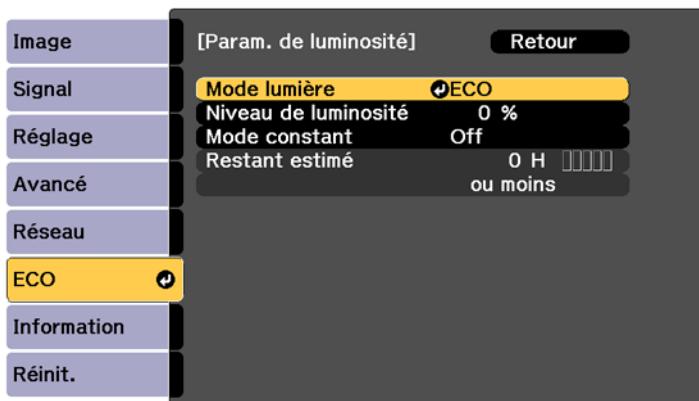
Vous pouvez ajuster la luminosité de la source de lumière de votre projecteur.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez le menu **ECO** et appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Param. de luminosité**, puis appuyez sur **Enter**.



5. Sélectionnez **Mode lumière** et appuyez sur **Enter**.

**Remarque:** Si vous avez réglé **Projection multiple** sur **On**, vous ne pourrez pas modifier le paramètre **Mode lumière**.

6. Sélectionnez l'une des options suivantes :
  - **Automatique** : règle automatiquement la luminosité (disponible lorsque vous avez installer le projecteur à l'envers).
  - **Normal** : règle la luminosité au niveau maximum (idéal pour les salles de conférence ou les auditoriums).
  - **Calme** : règle la luminosité à 70 % et réduit le bruit du ventilateur (idéal pour les bibliothèques, les musées et les galeries d'art).
  - **Étendu** : règle la luminosité à 70 % et prolonge la durée de vie utile de la source lumineuse (idéal pour les environnements sombres avec lumière ambiante, tels que les musées et les galeries d'art, où un cycle de maintenance réduit est souhaité).
  - **Personnalisé** : permet de sélectionner un niveau de luminosité personnalisé de 70 % à 100 %.
7. Si vous sélectionnez **Personnalisé**, sélectionnez **Niveau de luminosité** depuis Param. de luminosité et utilisez les touches fléchées de gauche et de droite pour sélectionner la luminosité.
8. Si vous sélectionnez **Personnalisé** et que vous souhaitez maintenir une luminosité constante, activez le paramètre **Mode constant**.

**Remarque:** Si vous activez le paramètre **Mode constant**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres **Mode lumière** et **Niveau de luminosité**. Si vous désactivez le paramètre **Mode constant**, le paramètre **Niveau de luminosité** sera modifié selon l'état du mode lumière.

9. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour retourner à l'écran principal.

**Remarque:** Si vous utilisez le projecteur de façon continue pendant plus de 24 heures, ou si vous l'éteignez régulièrement en coupant le courant d'une prise, prévoyez un **Calibrage lumière** périodique à partir du menu Avancé. Sinon, le paramètre **Mode constant** pourrait ne pas être bien appliqué.

[Heures d'utilisation en Mode constant](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

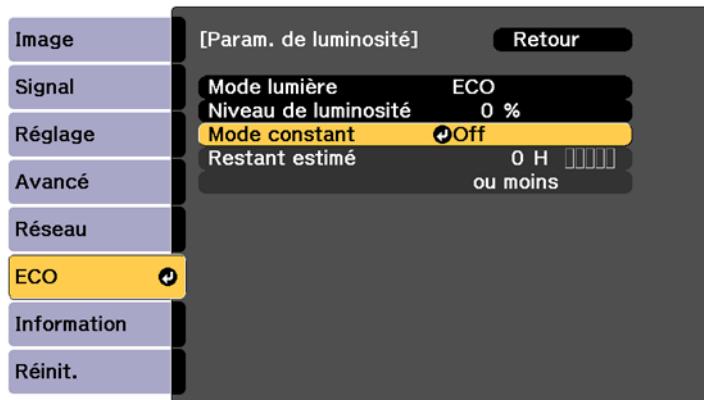
[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

**Tâches associées**

[Configuration d'un événement programmé](#)

## Heures d'utilisation en Mode constant

Si vous activez le paramètre **Mode constant**, le nombre d'heures où la luminosité peut être maintenue par le projecteur est affiché au paramètre **Restant estimé**.

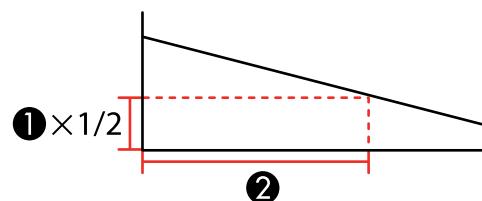


Niveau d'affichage	Estimation du nombre d'heures restantes
███████	10 000 heures ou plus
█████ █	8 000 à 9 999 heures
█████ █ █	6 000 à 7 999 heures
█████ █ █ █	4 000 à 5 999 heures
█████ █ █ █ █	2 000 à 3 999 heures
█████ █ █ █ █ █	0 à 1 999 heures

### Durée de vie utile de la source lumineuse

La durée de vie utile de la source lumineuse varie selon le paramètre **Niveau de luminosité** et si le paramètre **Mode constant** est activé ou non.

### Mode constant désactivé

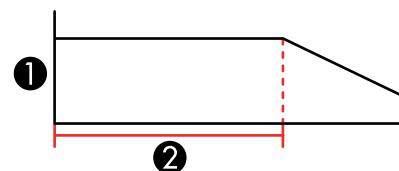


1 Niveau de luminosité

2 Durée avant que la luminosité de la source lumineuse ne soit réduite de moitié (approximatif)

Paramètre	Niveau de luminosité	Heures
100 %		20 000 heures
90 %		21 000 heures
80 %		24 000 heures
70 %		30 000 heures

### Mode constant activé



1 Niveau de luminosité

2 Durée pendant laquelle le projecteur peut maintenir une luminosité constante (approximatif)

Paramètre Niveau de luminosité	Heures
85%	6 000 heures
80 %	10 000 heures
70 %	19 000 heures

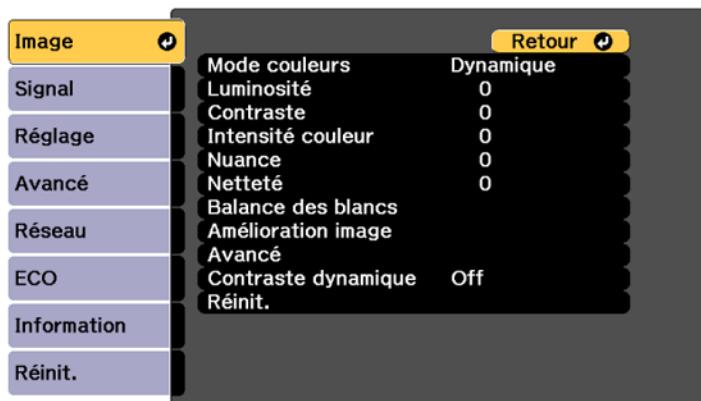
**Remarque:** Les heures d'utilisation de la source lumineuse varient selon les conditions environnementales et l'usage. Les heures listées ici sont approximatives et ne sont pas garanties. Il est possible que vous deviez remplacer certaines pièces du projecteur après l'avoir utilisé 20 000 heures. Si le paramètre **Mode constant** est activé et que vous avez dépassé le nombre d'heures d'utilisation indiqué ici, il est possible que vous ne puissiez pas sélectionner un paramètre **Niveau de luminosité** élevé.

**Sujet parent:** [Ajustement de la luminosité du projecteur](#)

## Activation du réglage de luminance automatique

Pour les modes couleur **Dynamique** et **Cinéma**, vous pouvez activer le paramètre **Contraste dynamique** afin d'optimiser automatiquement la luminance de l'image. Cela permet d'améliorer le contraste de l'image selon la luminosité du contenu que vous projetez.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Image**, puis appuyez sur **Enter**.



- Sélectionnez le paramètre **Contraste dynamique**, choisissez l'une des options suivantes et appuyez sur **Enter** :
  - Le paramètre **Normal** ajuste la luminosité à la vitesse standard.
  - Le paramètre **Haute vitesse** ajuste la luminosité aussitôt que la scène change.
- Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

#### Références associées

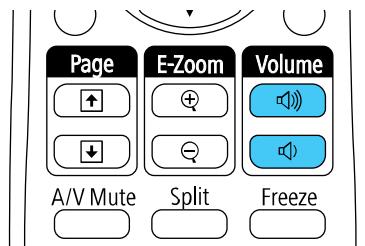
[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

## Commande du volume à l'aide des touches Volume

Vous pouvez utiliser les touches **Volume** du projecteur ou de la télécommande pour régler le volume lorsque vous projetez une présentation avec trame sonore. Les touches Volume contrôlent le système de haut-parleurs internes du projecteur ou les haut-parleurs externes raccordés au projecteur.

Vous devez régler le volume séparément pour chaque source d'entrée raccordée.

- Allumez le projecteur et commencez une présentation avec son.
- Pour augmenter ou baisser le volume, appuyez sur les touches **Volume** de la télécommande.



Un indicateur de volume s'affiche à l'écran.

- Pour régler le volume à un niveau particulier pour une source d'entrée, utilisez les menus du projecteur.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Projection d'une présentation PC Free

Vous pouvez utiliser la fonction Annotation PC Free du projecteur lorsque vous connectez un dispositif USB qui contient des fichiers de présentation compatibles. Cela vous permet d'afficher le contenu des

fichiers rapidement et facilement et de contrôler leur affichage en utilisant la télécommande du projecteur.

[Types de fichiers Annotation PC Free supportés](#)

[Lancement d'un diaporama sans ordinateur](#)

[Lancement d'une présentation de fichiers PDF avec PC Free](#)

[Lecture d'un film sans ordinateur](#)

[Options d'affichage PC Free](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Types de fichiers Annotation PC Free supportés

Vous pouvez projeter ces types de fichiers lorsque vous utilisez la fonction Annotation PC Free du projecteur.

**Remarque:** Pour obtenir les meilleurs résultats, placez vos fichiers sur un support de format FAT16/32. Si vous éprouvez des difficultés lors de la projection de média formaté pour les systèmes de fichiers non-Windows, essayez de formater le média pour une utilisation avec Windows. Il est possible que certaines fonctions de sécurité ne soient pas disponibles pour certains dispositifs de stockage USB avec les fonctions Annotation PC Free. Lorsque vous branchez un disque dur compatible avec USB, utilisez l'adaptateur CA fourni avec le disque dur. Il est possible que PC Free ne fonctionne pas avec des fonctionnalités de sécurité d'appareil USB.

Type et extension de fichier	Détails
Image (.jpg)	Assurez-vous que le fichier ne présente pas les caractéristiques suivantes : <ul style="list-style-type: none"><li>• Format CMYK</li><li>• Format progressif</li><li>• Hautement comprimé</li><li>• Résolution de plus de 8192 × 8192</li></ul>
Image (.bmp)	Assurez-vous que la résolution du fichier ne dépasse pas 1280 × 800.
Image (.gif )	Assurez-vous que le fichier ne présente pas les caractéristiques suivantes : <ul style="list-style-type: none"><li>• Résolution de plus de 1280 × 800</li><li>• Animé</li></ul>

Type et extension de fichier	Détails
Image (.png)	Assurez-vous que la résolution du fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Supérieure à 1920 × 1200</li> </ul>
Document ou image (.pdf)	Assurez-vous que le fichier ne présente pas les caractéristiques suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sauvegardé en version PDF 1.7 ou un format plus récent</li> <li>• Crypté</li> </ul>
Film Motion JPEG (.avi)	Compatible avec AVI 1.0 seulement. Assurez-vous que le fichier ne présente pas les caractéristiques suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sauvegardé avec un codec audio autre que PCM ou ADPCM</li> <li>• Une résolution plus élevée que 1280 × 720</li> <li>• Taille supérieure à 2 Go</li> </ul>

**Sujet parent:** [Projection d'une présentation PC Free](#)

## Lancement d'un diaporama sans ordinateur

Après avoir branché un dispositif USB ou un appareil photo numérique au projecteur, vous pouvez basculer vers la source d'entrée USB et lancer votre diaporama.

**Remarque:** Vous pouvez modifier les options de fonctionnement PC Free ou ajouter des effets spéciaux en mettant en surbrillance **Option** au bas de l'écran et en appuyant sur **Enter**.

**Remarque:** Vous pouvez aussi utiliser le crayon ou votre doigt pour contrôler le diaporama.

1. Appuyez sur la touche **Source Search** du projecteur, de la télécommande ou du boîtier de commande, ou touchez l'icône Source Select sur le tableau blanc.
2. Sélectionnez la source **USB1**.

L'écran PC Free s'affiche.



**Remarque:** Si l'écran de sélection du lecteur s'affiche, appuyez sur les touches fléchées pour sélectionner le lecteur et appuyez sur **Enter**.

3. Au besoin, effectuez les opérations suivantes pour trouver vos fichiers :
  - Si vous devez afficher des fichiers dans un sous-dossier de votre dispositif, appuyez sur les touches fléchées afin de mettre en surbrillance le dossier, puis appuyez sur la touche **Enter**.
  - Pour revenir au dossier précédent sur votre dispositif, mettez en surbrillance **Haut page** et appuyez sur **Enter**.
  - Pour voir des fichiers additionnels dans un dossier, mettez en surbrillance **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur **Enter**. (Vous pouvez aussi appuyer sur les touches **Page** du haut et du bas sur la télécommande.)
  - Pour afficher des images depuis un lecteur USB différent, sélectionnez **Sél. lecteur** dans le haut de l'écran PC Free et appuyez sur **Enter**.
4. Choisissez l'une des méthodes suivantes :
  - Pour afficher une image individuelle, appuyez sur les touches fléchées pour mettre l'image en surbrillance et appuyez sur **Enter**. (Appuyez sur la touche **Esc** pour revenir à l'écran de la liste des fichiers.)

- Pour afficher un diaporama de toutes les images d'un dossier, appuyez sur les touches fléchées pour mettre en surbrillance l'option **Diaporama** dans le bas de l'écran et appuyez sur **Enter**.

**Remarque:** Si certains noms de fichier ont plus de 8 caractères ou s'ils incluent des symboles qui ne sont pas pris en charge, les noms de fichier peuvent être réduits ou modifiés à l'écran d'affichage.

5. Lors de la projection, utilisez les commandes suivantes pour contrôler l'affichage tel que vous le souhaitez :
  - Pour faire pivoter l'image affichée, appuyez sur la touche fléchée du haut ou du bas. Vous pouvez aussi faire pivoter l'image à l'aide du crayon interactif ou de votre doigt.
  - Pour passer à l'image suivante ou précédente, appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite. Vous pouvez aussi passer d'une image à l'autre à l'aide du crayon interactif ou de votre doigt.
6. Pour arrêter l'affichage, suivez les instructions à l'écran ou appuyez sur la touche **Esc**.
7. Éteignez le dispositif USB, au besoin, puis déconnectez le dispositif du projecteur.

**Sujet parent:** [Projection d'une présentation PC Free](#)

## Lancement d'une présentation de fichiers PDF avec PC Free

Après avoir branché un dispositif USB au projecteur, vous pouvez basculer vers la source d'entrée USB et lancer votre présentation de fichiers PDF.

1. Appuyez sur la touche **Source Search** sur le projecteur, la télécommande ou le boîtier de commande, ou touchez l'icône Sélection de la source sur le tableau blanc.

L'écran PC Free s'affiche.



2. Au besoin, effectuez les opérations suivantes pour trouver vos fichiers :
  - Si vous devez afficher des fichiers dans un sous-dossier de votre dispositif, appuyez sur les touches fléchées afin de mettre en surbrillance le dossier, puis appuyez sur la touche **Enter**.
  - Pour revenir au dossier précédent sur votre dispositif, mettez en surbrillance **Haut page** et appuyez sur **Enter**.
  - Pour voir des fichiers additionnels dans un dossier, mettez en surbrillance **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur **Enter**.
3. Pour afficher la première page d'un fichier PDF à l'échelle, appuyez sur les touches fléchées pour mettre un fichier en surbrillance et appuyez sur **Enter**. (Appuyez sur la touche **Esc** pour revenir à l'écran de la liste des fichiers.)

**Remarque:** Si certains noms de fichier ont plus de 8 caractères ou s'ils incluent des symboles qui ne sont pas pris en charge, les noms de fichier peuvent être réduits ou modifiés à l'écran d'affichage. Si l'extension du fichier n'est pas .pdf, le fichier ne s'affiche pas dans la liste.

4. Lors de la projection d'un fichier PDF, utilisez les commandes suivantes pour contrôler l'affichage tel que vous le souhaitez :
  - Pour passer à la page suivante ou précédente, appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite.

- Pour afficher un menu des pages parmi lesquelles vous pouvez sélectionner, appuyez sur la touche **Esc**. Appuyez ensuite sur la touche fléchée de gauche ou de droite pour sélectionner une page, puis appuyez sur **Enter**.
  - Pour agrandir une page afin qu'elle tienne à l'écran, appuyez sur **Enter**. Appuyez sur **Enter** de nouveau pour revenir à l'affichage de taille standard.
  - Pour faire pivoter la page affichée, appuyez sur la touche fléchée vers le haut ou le bas. Vous pouvez aussi faire pivoter la page à l'aide du crayon interactif ou de votre doigt.
5. Pour arrêter l'affichage, appuyez sur la touche **Esc**, appuyez sur la touche fléchée du haut ou du bas pour mettre en surbrillance **Quitter** et appuyez sur **Enter**.

**Sujet parent:** [Projection d'une présentation PC Free](#)

## Lecture d'un film sans ordinateur

Après avoir branché un dispositif USB ou un appareil photo numérique au projecteur, vous pouvez basculer vers la source d'entrée USB et lancer la lecture de votre film.

**Remarque:** Vous pouvez modifier les options de fonctionnement PC Free en mettant en surbrillance **Option** au bas de l'écran et en appuyant sur **Enter**.

1. Appuyez sur la touche **Source Search** du projecteur, de la télécommande ou du boîtier de commande, ou touchez l'icône Source Select sur le tableau blanc.
2. Sélectionnez la source **USB1**.

L'écran PC Free s'affiche.



**Remarque:** Si l'écran de sélection du lecteur s'affiche, appuyez sur les touches fléchées pour sélectionner le lecteur et appuyez sur **Enter**.

3. Au besoin, effectuez les opérations suivantes pour trouver vos fichiers :
  - Si vous devez afficher des fichiers dans un sous-dossier de votre dispositif, appuyez sur les touches fléchées afin de mettre en surbrillance le dossier, puis appuyez sur la touche **Enter**.
  - Pour revenir au dossier précédent sur votre dispositif, mettez en surbrillance **Haut page** et appuyez sur **Enter**.
  - Pour voir des fichiers additionnels dans un dossier, mettez en surbrillance **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur **Enter**. (Vous pouvez aussi appuyer sur les touches **Page** du haut et du bas sur la télécommande.)
  - Pour afficher des fichiers vidéo depuis un lecteur USB différent, sélectionnez **Sél. lecteur** dans le haut de l'écran PC Free et appuyez sur **Enter**.
4. Pour faire la lecture d'un film, appuyez sur les touches fléchées pour mettre le fichier en surbrillance et appuyez sur **Enter**.

**Remarque:** Si certains noms de fichier ont plus de 8 caractères ou s'ils incluent des symboles qui ne sont pas pris en charge, les noms de fichier peuvent être réduits ou modifiés à l'écran d'affichage. Si vous souhaitez lire tous les films d'un dossier dans l'ordre, sélectionnez l'option **Diaporama** dans le bas de l'écran.

5. Pour arrêter la lecture d'un film, appuyez sur la touche **Esc**, mettez en surbrillance **Quitter** et appuyez sur **Enter**.
6. Éteignez le dispositif USB, au besoin, puis déconnectez le dispositif du projecteur.

**Sujet parent:** [Projection d'une présentation PC Free](#)

## Options d'affichage PC Free

Vous pouvez sélectionner ces options d'affichage lorsque vous utilisez la fonction PC Free du projecteur.



Réglage	Options	Description
Ordre d'affichage	Ordre des noms	Affiche les fichiers dans l'ordre des noms.
	Ordre des dates	Affiche les fichiers dans l'ordre des dates.
Ordre de classement	Croissant	Trie les fichiers du premier au dernier.
	Décroissant	Trie les fichiers du dernier au premier.
Lecture continue	On	Affiche le diaporama en boucle.
	Off	Affiche le diaporama une seule fois.
Fréq. défilement	Non	N'affiche pas automatiquement le fichier suivant.
	1 seconde à 60 secondes	Affiche les fichiers sélectionnés selon le temps choisi et passe à l'image suivante automatiquement; les images à haute résolution pourraient défiler à un rythme plus lent.

Réglage	Options	Description
<b>Effet</b>	<b>Non</b>	Aucun effet.
	<b>Effacer</b>	Effectue la transition entre les images avec un effet d'effacement.
	<b>Dissoudre</b>	Effectue la transition entre les images avec un effet de dissolution.
	<b>Aléatoire</b>	Effectue la transition entre les images en utilisant divers effets de façon aléatoire.

**Sujet parent:** [Projection d'une présentation PC Free](#)

---

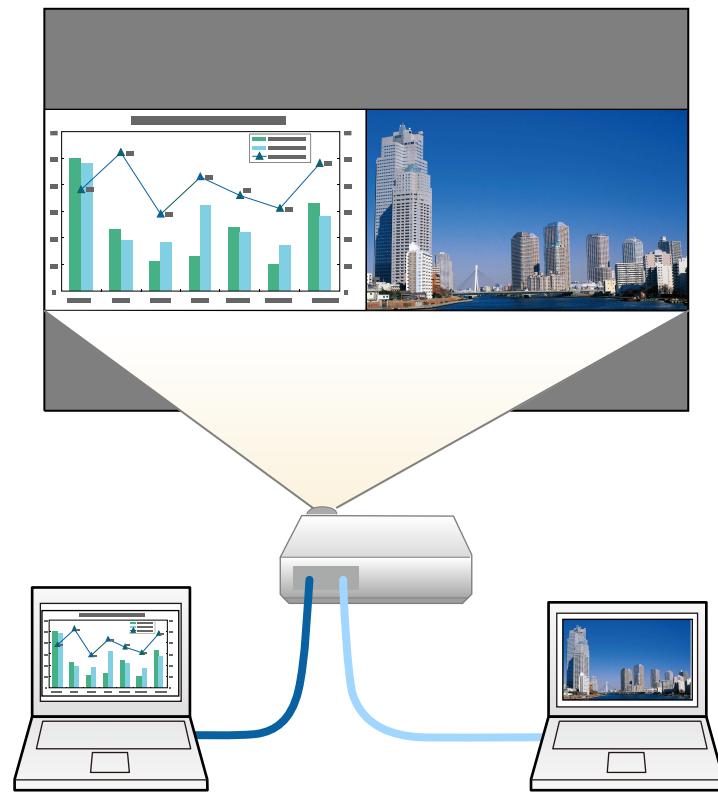
# Réglage des fonctions du projecteur

Pour régler les fonctions du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections suivantes :

- [Projection de deux images simultanément](#)
- [Utilisation de plusieurs projecteurs \(DuoLink\)](#)
- [Désactivation provisoire de l'image et du son](#)
- [Arrêt provisoire sur l'image vidéo](#)
- [Agrandissement ou réduction des images](#)
- [Programmation d'un événement sur le projecteur](#)
- [Fonctions de sécurité du projecteur](#)
- [Création d'un Motif utilisateur pour l'affichage](#)
- [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

## Projection de deux images simultanément

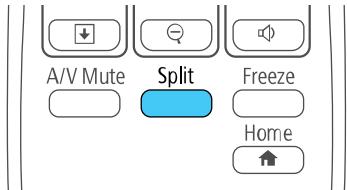
Vous pouvez utiliser la fonction d'écran divisé afin de projeter simultanément et côte à côté deux images provenant de sources différentes. Vous pouvez commander la fonction d'écran divisé en utilisant la télécommande, les menus du projecteur ou la fonction interactive.



**Remarque:** Si vous utilisez la fonction d'écran divisé, il est possible que d'autres fonctions du projecteur ne soient pas disponibles et certains paramètres pourraient être appliqués automatiquement aux deux images.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas utiliser l'écran divisé avec certaines combinaisons de sources d'entrée.

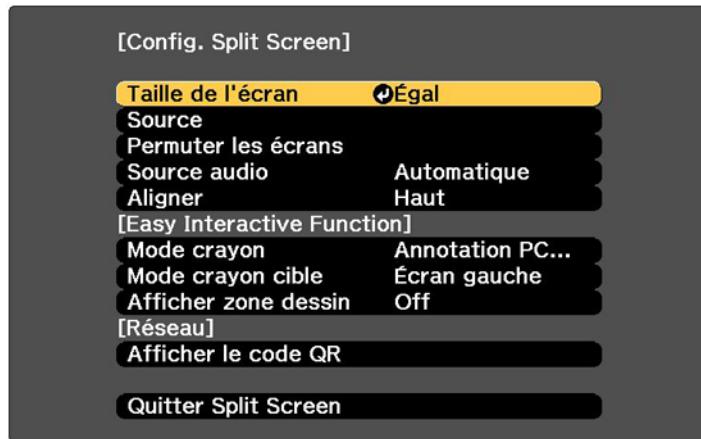
1. Appuyez sur la touche **Split** de la télécommande.



La source d'entrée actuellement sélectionnée se déplace vers le côté gauche de l'écran.

2. Appuyez sur la touche **Menu**.

L'écran suivant s'affiche :



3. Pour sélectionner une source d'entrée pour l'autre image, sélectionnez le paramètre **Source**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez la source d'entrée, sélectionnez **Exécuter** et appuyez sur **Enter**. (Au besoin, vous pouvez également modifier les sources d'image.)
4. Pour intervertir les images, sélectionnez le paramètre **Permuter les écrans** et appuyez sur **Enter**.

- Pour modifier la taille des écrans, sélectionnez le paramètre **Taille de l'écran**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez une option de redimensionnement, appuyez sur **Enter** et appuyez sur **Menu** pour quitter.

**Remarque:** Selon les signaux d'entrée vidéo, il est possible que les images ne soient pas de la même taille même si vous sélectionnez le paramètre **Égal**.

- Pour choisir le son que vous souhaitez entendre, sélectionnez le paramètre **Source audio**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez une option audio, appuyez sur **Enter** et appuyez sur **Menu** pour quitter.
- Pour aligner les images projetées, sélectionnez le paramètre **Aligner**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez le paramètre voulu, puis appuyez sur **Enter** et **Menu** pour quitter.
- Pour quitter la fonction d'écran divisé, appuyez sur la touche **Split** ou **Esc**.

#### Sources d'entrée pour la projection avec écran divisé

**Sujet parent:** Réglage des fonctions du projecteur

### Sources d'entrée pour la projection avec écran divisé

Vous pouvez choisir parmi les combinaisons de sources d'entrée listées ici pour la projection avec écran divisé.

Écran de gauche	Écran de droite								
	HDMI1/ MHL	HDMI2	Ordinateur	Vidéo	USB Display (Affichage USB)	USB1	USB2	LAN	Screen Mirroring
<b>HDMI1/MHL</b>	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<b>HDMI2</b>	✓	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
<b>Ordinateur</b>	✓	✓	—	—	✓	✓	✓	✓	✓
<b>Video</b>	✓	✓	—	—	✓	✓	✓	✓	✓
<b>USB Display</b>	✓	✓	✓	✓	—	—	—	—	✓
<b>USB1</b>	✓	✓	✓	✓	—	—	—	—	✓
<b>USB2</b>	✓	✓	✓	✓	—	—	—	—	✓

Écran de gauche	Écran de droite								
	HDMI1/ MHL	HDMI2	Ordinateu r	Vidéo	USB Display (Affich age USB)	USB1	USB2	LAN	Screen Mirroring
LAN	✓	✓	✓	✓	—	—	—	—	—
Screen Mirroring	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	—

**Remarque:** Une source LAN sans fil ne peut pas s'afficher en même temps qu'une source **Screen Mirroring**.

**Sujet parent:** [Projection de deux images simultanément](#)

## Utilisation de plusieurs projecteurs (DuoLink)

Vous pouvez combiner les images projetées depuis deux projecteurs ou plus pour créer une seule grande image. Suivez les instructions de ces sections pour configurer et projeter depuis plusieurs projecteurs.

**Remarque:** Consultez le *Guide d'installation DuoLink* en ligne pour plus d'informations.

[Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)

[Ajustement de l'uniformité des couleurs](#)

[Harmonisation des couleurs de l'image](#)

[Réglage du paramètre RGBCMY](#)

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

## Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs

Vous pouvez utiliser plusieurs projecteurs avec une seule télécommande pour des présentations élaborées. Pour ce faire, vous attribuez un numéro d'identification à chaque projecteur et à la télécommande. Vous pouvez alors opérer tous les projecteurs simultanément ou individuellement.

[Réglage de l'identificateur du projecteur](#)

[Réglage de l'identificateur de la télécommande](#)

**Sujet parent:** [Utilisation de plusieurs projecteurs \(DuoLink\)](#)

### Réglage de l'identificateur du projecteur

Si vous voulez contrôler plusieurs projecteurs à l'aide de la même télécommande, attribuez un identificateur unique à chaque projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Projection multiple**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez **ID projecteur**, puis appuyez sur **Enter**.



5. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour sélectionner le numéro d'identification à utiliser pour le projecteur. Ensuite, appuyez sur **Enter**.

Répétez ces étapes pour tous les autres projecteurs que vous voulez commander depuis la même télécommande.

**Remarque:** Si vous ne connaissez pas l'identificateur du projecteur, pointez la télécommande vers le projecteur et appuyez sur la touche **ID** pour afficher temporairement l'identificateur du projecteur à l'écran.

**Sujet parent:** [Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)

### Réglage de l'identificateur de la télécommande

L'identificateur de la télécommande est réglé à zéro par défaut afin de pouvoir contrôler n'importe quel projecteur compatible. Si vous voulez régler la télécommande pour contrôler uniquement un projecteur

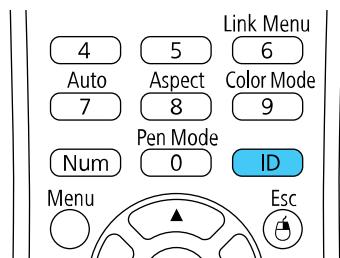
particulier, vous devez régler l'identificateur de la télécommande pour qu'il corresponde à celui du projecteur.

**Remarque:** Chaque fois que vous allumez le projecteur, vous devez régler l'identificateur de la télécommande pour qu'il corresponde à celui du projecteur.

1. Allumez le projecteur avec lequel vous souhaitez utiliser la télécommande en exclusivité.
2. Assurez-vous que vous connaissez l'identificateur du projecteur défini au paramètre **ID projecteur** du menu Avancé.

**Remarque:** Si vous avez oublié l'identificateur du projecteur, pointez la télécommande vers le projecteur et appuyez sur la touche **ID** pour afficher temporairement l'identificateur du projecteur à l'écran. Si vous désactivez le paramètre **ID projecteur**, la télécommande contrôlera le projecteur, peu importe l'identificateur sélectionné sur la télécommande.

3. Pointez la télécommande vers ce projecteur.
4. Tenez la touche **ID** de la télécommande enfoncée pendant que vous appuyez sur la touche numérique correspondant à l'identificateur du projecteur. Puis, relâchez les touches.



5. Appuyez sur la touche **ID** de la télécommande pour vérifier si l'attribution de l'identificateur a fonctionné.  
Le projecteur affichera un message.
  - Si la télécommande figure dans la liste comme étant à **On**, l'identificateur de la télécommande est réglé pour commander seulement le projecteur indiqué.
  - Si la télécommande figure dans la liste comme étant à **Off**, l'identificateur de la télécommande est mal réglé. Répétez les étapes ci-dessus pour régler l'identificateur afin qu'il corresponde à celui du projecteur à commander.

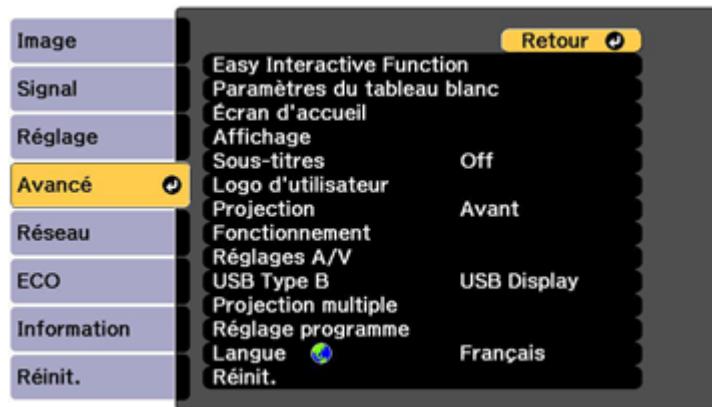
**Sujet parent:** Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs

## Ajustement de l'uniformité des couleurs

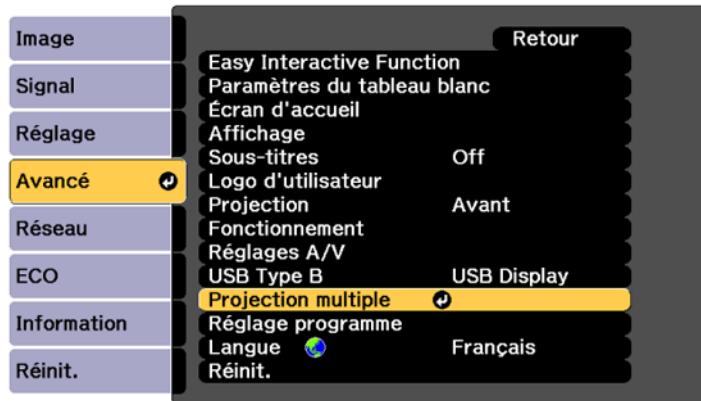
Si la tonalité des couleurs n'est pas constante entre les écrans, ajustez l'uniformité dans le menu Avancé de chaque projecteur. (La tonalité des couleurs pourrait demeurer inégale même après avoir effectué cet ajustement.)

**Remarque:** Si vous n'arrivez pas à ajuster l'uniformité des couleurs, assurez-vous que le paramètre **Mode couleurs** n'est pas réglé à **Dynamique**. (Le **Mode couleurs** pour les deux projecteurs doit être réglé sur **Présentation**.)

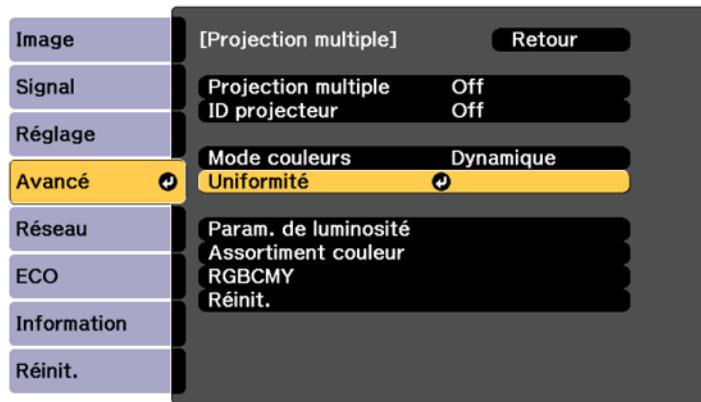
1. Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande, sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur **Enter**.



2. Sélectionnez le paramètre **Projection multiple**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez le paramètre **Uniformité**, puis appuyez sur **Enter**.



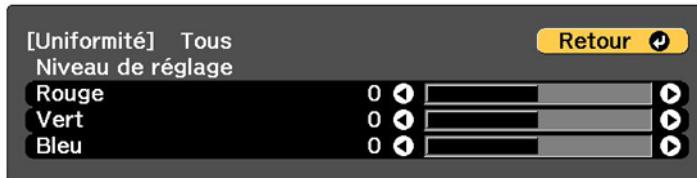
4. Réglez à **On** le paramètre **Uniformité** et appuyez sur **Enter**, puis sur **Esc**.
5. Sélectionnez **Niveau de réglage** et appuyez sur **Enter**.
6. Sélectionnez un niveau de réglage et appuyez sur **Enter**.
7. Sélectionnez **Démarrer réglages** et appuyez sur **Enter**.

8. Sélectionnez la zone que vous souhaitez ajuster et appuyez sur **Enter**.



9. Sélectionnez **Rouge**, **Vert** ou **Bleu** et appuyez sur la touche fléchée de gauche pour réduire la tonalité de la couleur et la touche fléchée de droite pour augmenter la tonalité de la couleur.

**Remarque:** L'écran d'ajustement change chaque fois que vous appuyez sur **Enter**.



10. Appuyez sur **Esc** pour retourner à l'écran de sélection de la zone.
11. Répétez les étapes 8 à 10 dans chaque zone, puis sélectionnez **Tous** pour ajuster l'ensemble de l'écran.
12. Appuyez sur **Esc** pour quitter le système de menus.

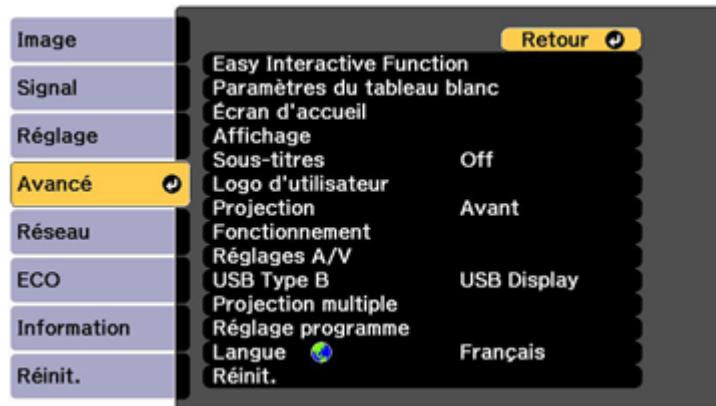
**Sujet parent:** [Utilisation de plusieurs projecteurs \(DuoLink\)](#)

## Harmonisation des couleurs de l'image

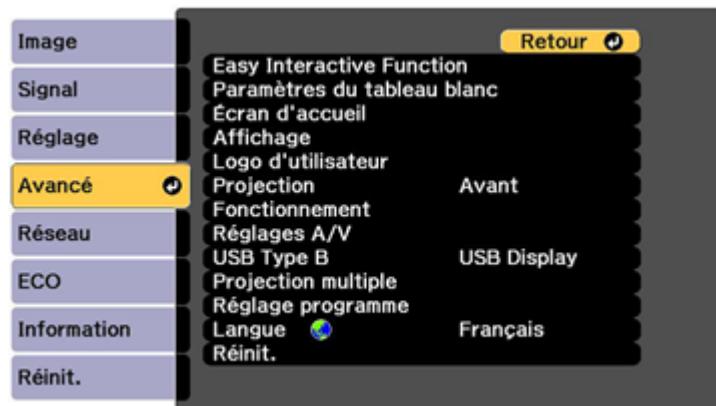
Vous pouvez faire correspondre la couleur d'affichage de plusieurs projecteurs qui projettent côté à côté.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.

2. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.

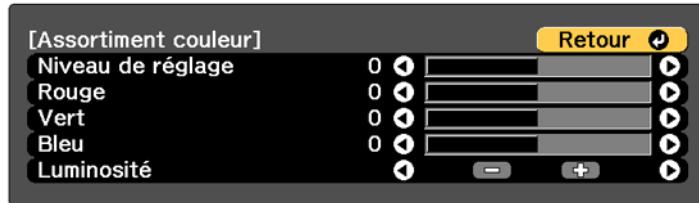


3. Sélectionnez le paramètre **Projection multiple**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Assortiment couleur**, puis appuyez sur **Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



5. Appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite pour sélectionner une valeur pour le paramètre **Niveau de réglage**.

**Remarque:** Il existe plusieurs niveaux d'ajustement, et vous pouvez ajuster chaque niveau individuellement.

6. Appuyez sur les touches fléchées de gauche et de droite pour ajuster la tonalité des paramètres **Rouge**, **Vert** et **Bleu**.
7. Appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite pour ajuster le paramètre **Luminosité**.
8. Au besoin, répétez les trois étapes précédentes afin de régler chaque niveau d'ajustement.

**Sujet parent:** [Utilisation de plusieurs projecteurs \(DuoLink\)](#)

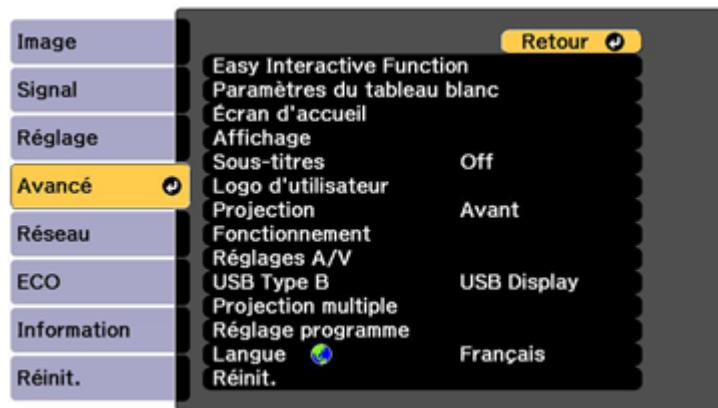
## Réglage du paramètre RGBCMY

Vous pouvez ajuster les paramètres **Teinte**, **Saturation** et **Luminosité** pour les couleurs R (rouge), G (vert), B (bleu), C (cyan), M (magenta) et Y (jaune).

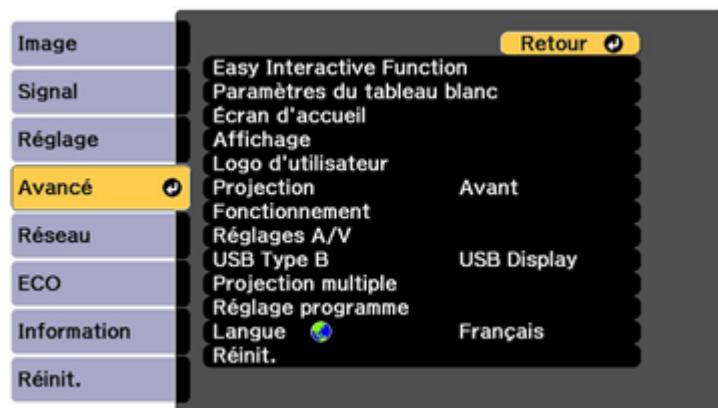
Allumez tous les projecteurs et sélectionnez le paramètre **RGBCMY** dans le menu Avancé de chaque projecteur afin que la tonalité de la couleur des écrans combinés soit entièrement homogène.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.

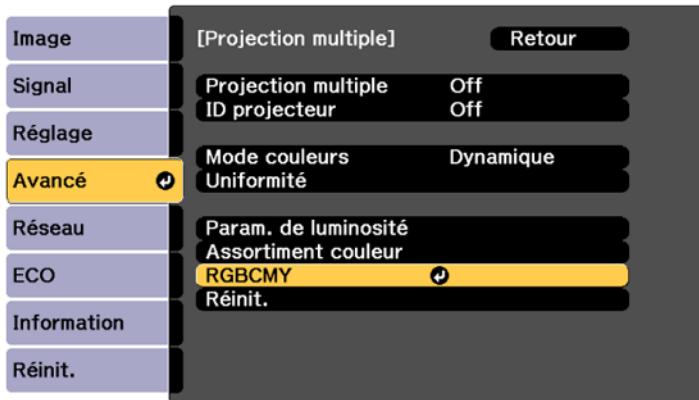
2. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez le paramètre **Projection multiple**, puis appuyez sur **Enter**.

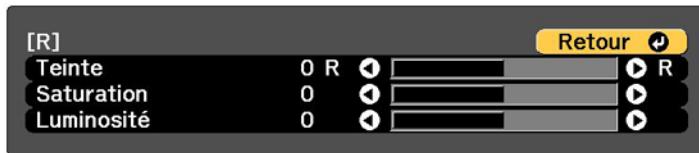


- Sélectionnez le paramètre **RGBCMY**, puis appuyez sur **Enter**.



- Sélectionnez la couleur que vous voulez ajuster, puis appuyez sur **Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



- Pour ajuster la teinte générale de la couleur, modifiez le paramètre **Teinte**.
  - Pour ajuster l'éclat général de la couleur, modifiez le paramètre **Saturation**.
  - Pour ajuster la luminosité générale de la couleur, modifiez le paramètre **Luminosité**.
- Appuyez sur les touches fléchées de gauche et de droite pour ajuster les paramètres **Teinte**, **Saturation** et **Luminosité**.
  - Répétez les trois étapes précédentes, au besoin, pour ajuster chaque couleur.
  - Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

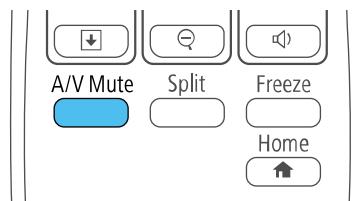
**Sujet parent:** Utilisation de plusieurs projecteurs (DuoLink)

## Désactivation provisoire de l'image et du son

Vous pouvez désactiver provisoirement l'image et le son lorsque vous désirez rediriger l'attention de votre auditoire durant une présentation. Le son et la vidéo continuent cependant de tourner et vous ne pouvez pas reprendre la projection au point où vous aviez fait l'arrêt sur l'image.

Si vous désirez afficher une image telle que le logo d'une entreprise ou une photo lorsque la présentation est arrêtée, vous pouvez configurer cette fonction dans les menus du projecteur.

1. Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande pour interrompre temporairement la projection et mettre le son en sourdine.



2. Pour réactiver l'image et le son, appuyez de nouveau sur la touche **A/V Mute**.

**Remarque:** Le projecteur s'éteint automatiquement trente minutes après l'activation du paramètre A/V Mute. Vous pouvez désactiver cette fonctionnalité dans le menu **ECO** du projecteur.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

**Tâches associées**

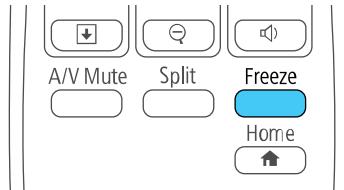
[Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage](#)

## Arrêt provisoire sur l'image vidéo

Vous pouvez provisoirement faire l'arrêt sur l'image d'une vidéo ou d'une présentation et garder l'image actuelle affichée. Le son et la vidéo continuent cependant de tourner et vous ne pouvez pas reprendre la projection au point où vous aviez fait l'arrêt sur l'image.

**Remarque:** Vous pouvez également arrêter l'action vidéo en utilisant les crayons interactifs.

1. Appuyez sur la touche **Freeze** de la télécommande pour figer l'action vidéo.

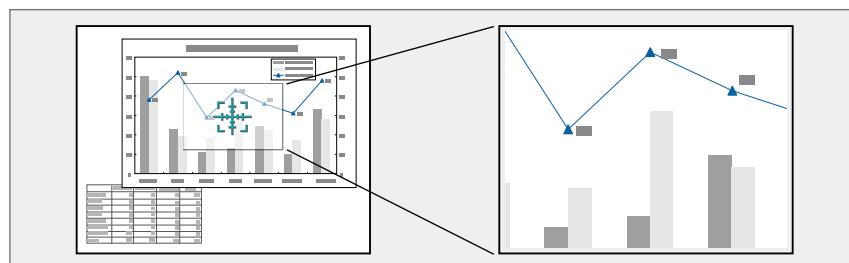


2. Pour reprendre l'action en cours, appuyez de nouveau sur la touche **Freeze**.

**Sujet parent:** Réglage des fonctions du projecteur

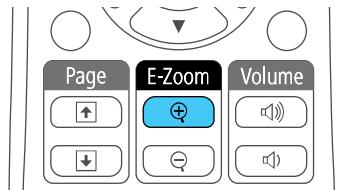
## Agrandissement ou réduction des images

Vous pouvez attirer l'attention sur une partie d'une présentation en faisant un zoom sur une zone de l'image et en l'agrandissant à l'écran.



**Remarque:** Vous pouvez également zoomer sur votre image en utilisant les crayons interactifs.

1. Appuyez sur la touche **E-Zoom +** de la télécommande.



- Un viseur s'affiche indiquant le centre de la zone d agrandissement.
2. Utilisez les touches suivantes de la télécommande pour régler l'image agrandie :
    - Utilisez les touches fléchées pour positionner le viseur sur la zone à agrandir.
    - Appuyez sur la touche **E-Zoom +** à plusieurs reprises pour agrandir la zone d'image voulue comme vous le souhaitez. Appuyez et maintenez enfoncée la touche **E-Zoom +** pour agrandir l'image plus rapidement.
    - Pour balayer l'image agrandie, utilisez les touches fléchées.
    - Pour réduire l'image, appuyez au besoin sur la touche **E-Zoom -**.
    - Pour revenir à la taille d'origine de l'image, appuyez sur **Esc**.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

## Programmation d'un événement sur le projecteur

Vous pouvez sauvegarder une commande du projecteur en tant qu'« événement », par exemple allumer/éteindre le projecteur ou modifier la source d'entrée. Vous pouvez programmer le moment auquel le projecteur exécutera automatiquement la commande.

**Remarque:** Le paramètre **Protect. planning** du menu Mot de passe protégé doit être désactivé pour programmer un événement.

[Configuration d'un événement programmé](#)

[Vérification des événements programmés](#)

[Modification d'un événement programmé](#)

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Création d'un mot de passe](#)

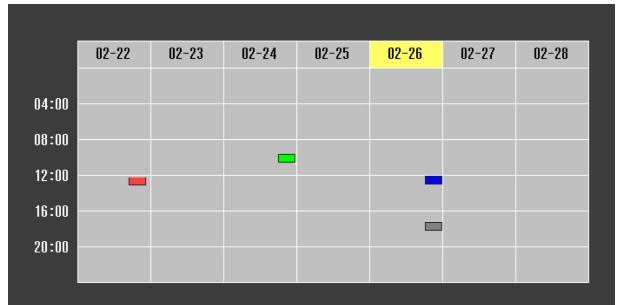
[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

## Configuration d'un événement programmé

Vous pouvez programmer des commandes du projecteur que vous souhaitez exécuter en tant qu'événement.

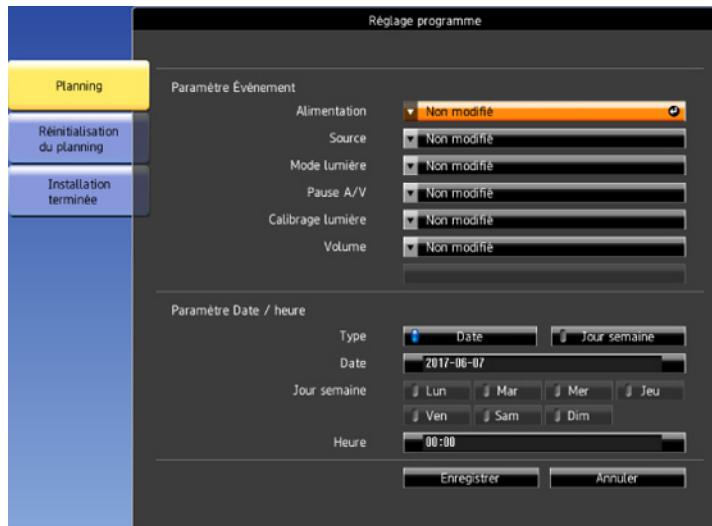
1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Réglage programme** et appuyez sur **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



4. Sélectionnez ensuite le menu **Planning**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez **Ajouter** et appuyez sur **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



6. Dans la section Paramètre Événement, sélectionnez les événements que vous souhaitez programmer. (Sélectionnez **Non modifié** pour les événements que vous ne souhaitez pas programmer.)

7. Dans la section Paramètre Date/heure, sélectionnez la date et l'heure auxquelles vous souhaitez que les événements programmés se produisent.
8. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur **Enter**.
9. Pour programmer d'autres événements, répétez les étapes précédentes, au besoin.
10. Sélectionnez **Installation terminée** et sélectionnez **Oui** pour sauvegarder vos modifications.

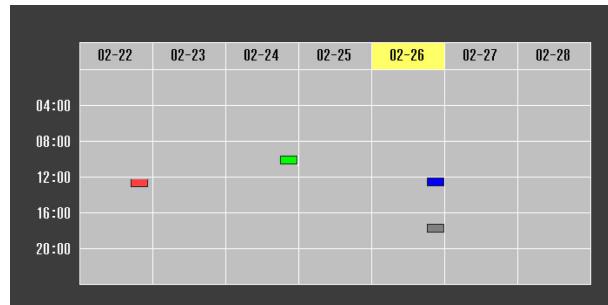
**Sujet parent:** [Programmation d'un événement sur le projecteur](#)

## Vérification des événements programmés

Vous pouvez voir les événements programmés sur le calendrier affiché à l'écran Réglage programme.

1. Appuyez sur la touche **Menu** du panneau de commande ou de la télécommande.
2. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez **Réglage programme** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez **Planning**, puis appuyez sur **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



Les boîtes colorées sur le calendrier indiquent les informations suivantes :

- L'événement ne se produira qu'une seule fois.
- L'événement se répètera.
- La communication sera activée ou désactivée.
- L'événement n'est pas valide.

- Pour voir un événement, appuyez sur les touches fléchées de gauche et de droite de la télécommande pour sélectionner une date.

L'écran affiche les détails des événements programmés pour cette date. Une icône bleue indique un événement activé, une icône grise indique un événement désactivé, et une icône  indique un événement qui se répète.

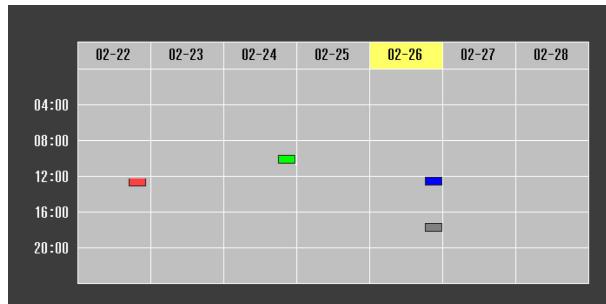
**Sujet parent:** [Programmation d'un événement sur le projecteur](#)

## Modification d'un événement programmé

Vous pouvez modifier tous les événements actuellement programmés.

- Appuyez sur la touche **Menu**.
- Selectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
- Selectionnez le paramètre **Réglage programme**, puis appuyez sur **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



- Appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite pour mettre en surbrillance la date du calendrier contenant l'événement programmé que vous souhaitez modifier.
- Appuyez sur la touche fléchée du haut ou du bas pour mettre en surbrillance l'événement que vous souhaitez modifier, puis appuyez sur **Esc**.
- Selectionnez l'une des options suivantes :
  - On/Off** pour activer ou désactiver l'événement sélectionné.
  - Modifier** pour modifier les paramètres de l'événement sélectionné.
  - Effacer** pour supprimer l'événement sélectionné.
  - Ajouter** pour ajouter un nouvel événement programmé.

7. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Retour** et appuyez sur **Enter**.
8. Sélectionnez **Installation terminée** et sélectionnez **Oui** pour sauvegarder vos modifications.

**Remarque:** Pour supprimer tous les événements programmés, sélectionnez **Réinitialisation du planning**, puis **Oui**.

**Sujet parent:** [Programmation d'un événement sur le projecteur](#)

## Fonctions de sécurité du projecteur

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de prévenir le vol ou l'utilisation du produit par une personne non autorisée en configurant les fonctions de sécurité suivantes :

- Sécurité par mot de passe pour empêcher le projecteur d'être allumé et empêcher les modifications à l'écran de démarrage et aux autres paramètres.
- Désactivation des touches pour empêcher l'utilisation du projecteur à l'aide des touches sur le panneau de commande.
- Câble antivol pour verrouiller physiquement le projecteur en place.

[Options de sécurité par mot de passe](#)

[Désactivation des touches du projecteur](#)

[Installation d'un câble antivol](#)

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

## Options de sécurité par mot de passe

Vous pouvez configurer ces options de sécurité par mot de passe en utilisant un seul mot de passe :

- Le mot de passe **Protec. démarrage** empêche quiconque d'utiliser le projecteur sans d'abord entrer un mot de passe.
- Le mot de passe **Protec. logo utilis.** empêche quiconque de modifier l'écran personnalisé projeté par le projecteur lorsqu'il est mis sous tension. La présence d'un écran personnalisé décourage le vol en identifiant le propriétaire du projecteur.
- Le mot de passe **Réseau protégé** empêche quiconque de modifier les paramètres réseau dans les menus du projecteur.
- Le mot de passe **Protect. planning** empêche quiconque de modifier l'heure ou les programmations du projecteur.

- Le mot de passe **Paramètres du tableau blanc** empêche quiconque de modifier les paramètres du tableau blanc du projecteur.
- Le mot de passe **Protec. Screen Mirroring** empêche quiconque de modifier le paramètre Screen Mirroring.

#### [Création d'un mot de passe](#)

Sélection des options de sécurité par mot de passe

Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur

Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage

**Sujet parent:** [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

#### **Création d'un mot de passe**

Pour utiliser la sécurité par mot de passe, vous devez créer un mot de passe.

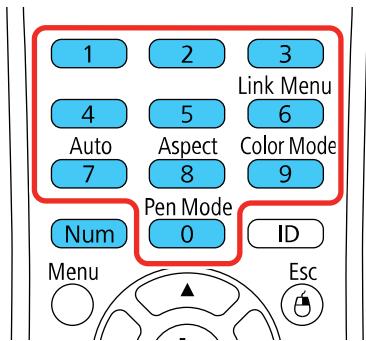
**Remarque:** Le mot de passe par défaut est **0000**.

1. Tenez la touche **Freeze** de la télécommande enfoncée pendant cinq secondes ou jusqu'à ce que le menu s'affiche.



2. Appuyez sur la flèche du bas pour sélectionner **Mot de passe**, puis appuyez sur **Enter**.  
Le message « Changer le mot de passe? » s'affiche.
3. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.

- Maintenez la touche **Num** de la télécommande enfoncée et utilisez les touches numériques pour entrer un mot de passe de quatre chiffres.



Le mot de passe s'affiche sous forme d'astérisques (\*\*\*\*) lorsque vous l'entrez. L'invite de confirmation s'affiche alors.

- Saisissez le mot de passe de nouveau.
- Le message « Mot de passe accepté » s'affiche.
- Appuyez sur la touche **Esc** pour revenir au menu.
- Prenez note du mot de passe et gardez-le dans un endroit sûr au cas où vous l'oublieriez.

**Sujet parent:** [Options de sécurité par mot de passe](#)

#### Sélection des options de sécurité par mot de passe

Après avoir établi un mot de passe, vous verrez un menu vous permettant de sélectionner les types de sécurité que vous souhaitez utiliser.



Si ce menu ne s'affiche pas, tenez la touche **Freeze** de la télécommande enfoncée pendant environ cinq secondes ou jusqu'à ce que le menu s'affiche.

- Pour empêcher l'utilisation non autorisée du projecteur, sélectionnez **Protec. démarrage**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **On**, appuyez sur **Enter** de nouveau, et appuyez sur **Esc**.
- Pour empêcher la modification de l'écran du logo d'utilisateur ou tout paramètre lié à l'affichage, sélectionnez **Protec. logo utilis.**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **On**, appuyez sur **Enter** de nouveau et appuyez sur **Esc**.
- Pour empêcher la modification des paramètres réseau, sélectionnez **Réseau protégé**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **On**, appuyez de nouveau sur **Enter** et appuyez sur **Esc**.
- Pour empêcher la modification de l'heure ou des programmations du projecteur, sélectionnez **Protect. planning**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **On**, appuyez sur **Enter** de nouveau et appuyez sur **Esc**.
- Pour empêcher la modification des paramètres du tableau blanc du projecteur, sélectionnez **Paramètres du tableau blanc**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **On**, appuyez sur **Enter** à nouveau et appuyez sur **Esc**.
- Pour empêcher la modification des paramètres Screen Mirroring, sélectionnez **Protec. Screen Mirroring**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **On**, appuyez sur **Enter** de nouveau et appuyez sur **Esc**.

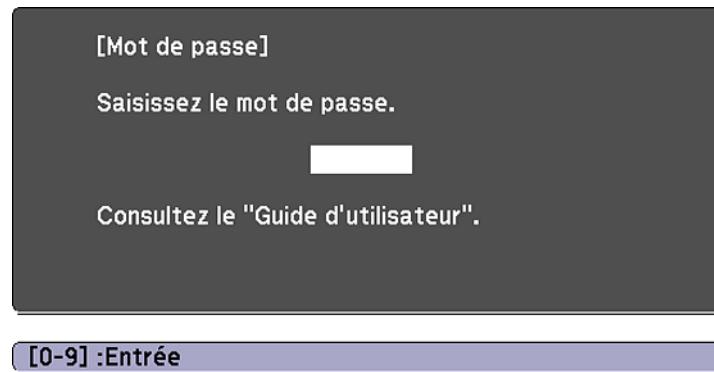
Vous pouvez apposer l'autocollant de protection par mot de passe sur le projecteur pour une prévention du vol accrue.

**Remarque:** Veillez à garder la télécommande en lieu sûr. Si vous l'égarez, vous ne pourrez pas entrer le mot de passe requis pour utiliser le projecteur.

**Sujet parent:** [Options de sécurité par mot de passe](#)

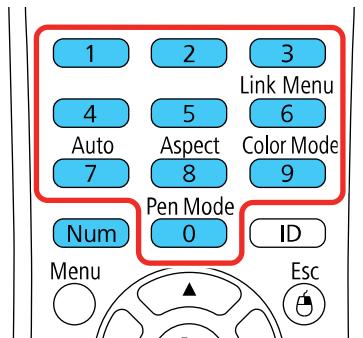
## Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur

Si un mot de passe est défini et qu'un mot de passe **Protec. démarrage** est activé, une invite vous demande d'entrer un mot de passe chaque fois que vous allumez le projecteur.



Vous devez entrer le bon mot de passe afin de pouvoir utiliser le projecteur.

1. Maintenez la touche **Num** de la télécommande enfoncée pendant que vous entrez le mot de passe à l'aide des touches numériques.



**Remarque:** Le mot de passe par défaut est **0000**.

L'écran du mot de passe se ferme.

2. Si vous entrez le mauvais mot de passe, ceci pourrait se produire :
  - Un message s'affiche indiquant que le mot de passe est incorrect et vous invitant à essayer de nouveau. Entrez le bon mot de passe afin de pouvoir continuer.
  - Si vous avez oublié le mot de passe, notez le **Code de requête** : **xxxxx** qui s'affiche à l'écran et contactez le soutien Epson.
  - Si vous entrez le mauvais mot de passe trois fois de suite, un message vous indiquera que le projecteur est verrouillé. Le message sera affiché pendant 5 minutes, après quoi le projecteur entrera en mode attente. Débranchez le projecteur, puis rebranchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension. Une invite vous demandera d'entrer le mot de passe.
  - Si vous continuez d'entrer un mot de passe incorrect plusieurs fois de suite, le projecteur affichera un code de requête et un message pour communiquer avec le soutien d'Epson. N'essayez pas d'entrer votre mot de passe à nouveau. Lorsque vous communiquez avec le soutien d'Epson, veuillez fournir le code de requête affiché et une preuve de propriété afin d'obtenir de l'aide pour déverrouiller le projecteur.

**Sujet parent:** [Options de sécurité par mot de passe](#)

**Références associées**

[Où trouver de l'aide](#)

### Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage

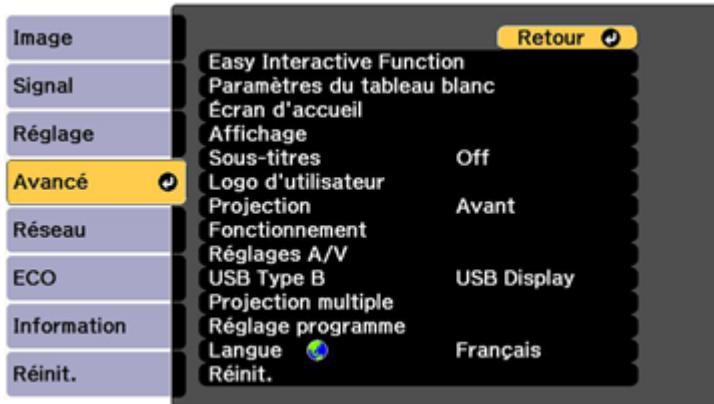
Vous pouvez transférer une image sur le projecteur, puis l'afficher chaque fois que le projecteur est allumé. Vous pouvez aussi afficher l'image lorsque le projecteur ne reçoit aucun signal d'entrée ou lorsque vous arrêtez provisoirement la projection. L'image ainsi transférée est appelée « l'écran du logo d'utilisateur ».

L'image choisie comme logo d'utilisateur peut être une photo, un graphique ou le logo d'une entreprise, ce qui peut être utile pour identifier le propriétaire du projecteur et aider à prévenir le vol. Vous pouvez empêcher la modification du logo d'utilisateur en le protégeant par un mot de passe.

**Remarque:** Si vous copiez les paramètres des menus d'un projecteur à l'autre à l'aide de la fonction de configuration par lot, le logo d'utilisateur sera aussi copié. N'incluez dans le logo aucune information que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.

1. Affichez l'image que vous voulez projeter comme logo d'utilisateur.

2. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez le paramètre **Logo d'utilisateur**, puis appuyez sur **Enter**.

Une invite vous demande si vous voulez utiliser l'image affichée comme logo d'utilisateur.

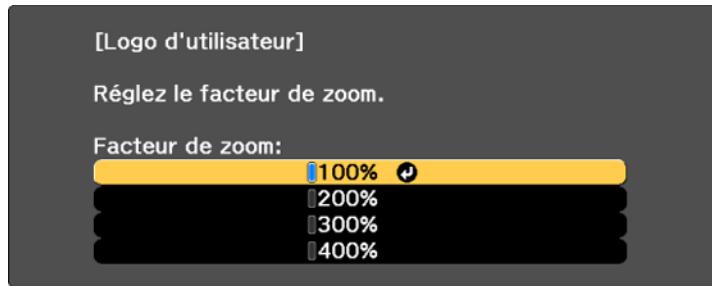
4. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.

Une boîte de sélection se superpose à votre image.

**Remarque:** Si vous activez **Logo d'utilisateur**, les ajustements tels que **Keystone**, **E-Zoom** ou **Aspect** seront temporairement annulés.

5. Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour couvrir la partie de l'image que vous souhaitez utiliser comme logo d'utilisateur et appuyez sur **Enter**.  
Une invite vous demande si vous voulez sélectionner la zone marquée.
6. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**. (Si vous voulez modifier la partie de l'image sélectionnée, choisissez **Non**, appuyez sur la touche **Enter** et répétez l'étape précédente.)

Le menu du facteur de zoom du logo d'utilisateur s'affiche.



7. Sélectionnez le pourcentage de zoom et appuyez sur **Enter**.

Une invite vous demande si vous voulez enregistrer l'image comme logo d'utilisateur.

8. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.

Un message s'affiche pour vous aviser que la tâche est terminée.

9. Appuyez sur **Esc** pour quitter l'écran de message.

10. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.

11. Sélectionnez **Affichage**, puis appuyez sur **Enter**.

12. Sélectionnez le moment où vous voulez que le logo d'utilisateur s'affiche :

- Pour l'afficher lorsqu'il n'y a aucun signal d'entrée, sélectionnez **Afficher le fond** et réglez-le à **Logo**.
- Pour l'afficher chaque fois que le projecteur est allumé, sélectionnez **Ecran démarrage** et réglez-le à **On**.

Pour empêcher quiconque de modifier les paramètres du logo d'utilisateur sans d'abord entrer un mot de passe, créez-en un et activez la sécurité du logo d'utilisateur.

**Sujet parent:** [Options de sécurité par mot de passe](#)

**Tâches associées**

[Création d'un mot de passe](#)

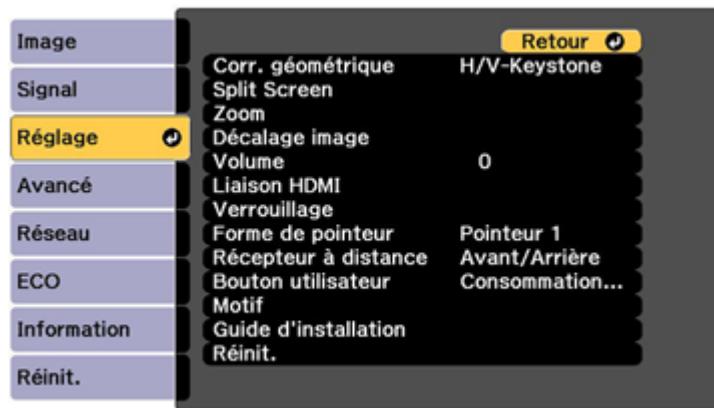
[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

## Désactivation des touches du projecteur

Vous pouvez verrouiller et désactiver les touches du panneau de commande du projecteur afin d'empêcher quiconque de l'utiliser. Vous pouvez verrouiller toutes les touches, ou toutes les touches sauf la touche d'alimentation.

**Remarque:** Lorsque les touches sont verrouillées, vous pouvez continuer de contrôler le projecteur avec la télécommande.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez ensuite le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez **Verrouillage**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez **Blocage fonctionne.**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez l'une de ces options de verrouillage, puis appuyez sur **Enter** :
  - Pour verrouiller toutes les touches du projecteur, sélectionnez **Verrouill. compl.**
  - Pour verrouiller toutes les touches sauf la touche d'alimentation, sélectionnez **Verrouill. fonc.**Un écran de confirmation s'affiche.
6. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.

[Déverrouillage des touches du projecteur](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

## Déverrouillage des touches du projecteur

Si les touches du projecteur ont été verrouillées, maintenez enfoncée la touche **Enter** du panneau de commande du projecteur pendant sept secondes pour les déverrouiller. Vous pouvez aussi régler le paramètre **Blocage fonctionne.** sur **Off** dans le menu Paramètres.

**Sujet parent:** [Désactivation des touches du projecteur](#)

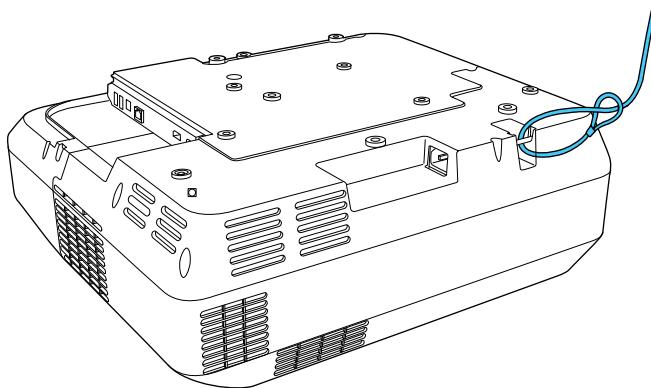
**Références associées**

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

## Installation d'un câble antivol

Vous pouvez installer deux types de câble antivol sur le projecteur afin de dissuader le vol.

- Utilisez la fente de sécurité sur le projecteur pour fixer le verrou Kensington. Adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques pour des informations concernant l'achat.
- Utilisez le point d'attache de câble antivol sur le projecteur pour l'attacher à un meuble lourd ou un support de montage dans la salle à l'aide d'un câble antivol.



**Remarque:** N'attachez pas le câble antivol au point d'attache de câble antivol si vous installez le projecteur sur un mur ou au plafond.

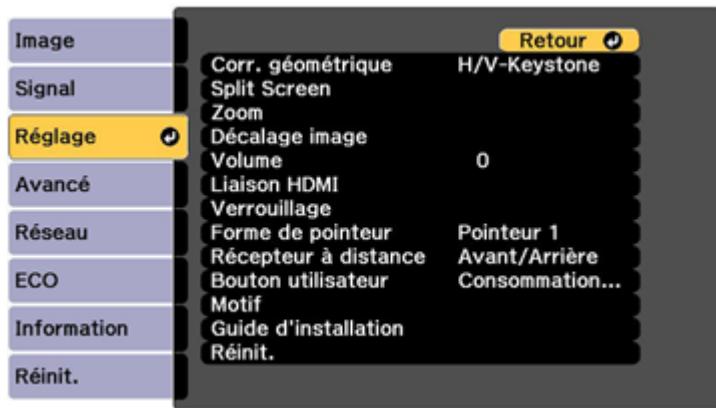
**Sujet parent:** [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

## Création d'un Motif utilisateur pour l'affichage

Vous pouvez transférer une image vers le projecteur et ensuite l'afficher comme motif pour vous aider lors des présentations lorsque vous utilisez la fonction Affichage du Motif. L'image ainsi transférée est appelée « Motif utilisateur ».

**Remarque:** Une fois que vous avez enregistré un motif utilisateur, vous ne pouvez pas restaurer le motif par défaut.

1. Affichez l'image que vous voulez projeter comme Motif utilisateur d'un ordinateur ou d'une source vidéo raccordée.
2. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez le paramètre **Motif**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Motif Utilisateur**, puis appuyez sur **Enter**.

Une invite vous demande si vous voulez utiliser l'image affichée comme Motif utilisateur.

**Remarque:** Si vous activez **Motif Utilisateur**, les ajustements tels que **Keystone**, **E-Zoom**, **Aspect**, **Régler zoom** ou **Décalage image** seront temporairement annulés.

5. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.

**Remarque:** Il faut quelques minutes au projecteur pour enregistrer l'image; n'utilisez pas le projecteur, sa télécommande ou tout équipement connecté tant que le processus n'est pas terminé.

Un message s'affiche pour vous aviser que la tâche est terminée.

6. Appuyez sur **Esc** pour quitter l'écran de message.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

## Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre

Vous pouvez transférer les paramètres des menus que vous avez sélectionnés pour un projecteur vers un autre projecteur du même modèle.

**Remarque:** Copiez les paramètres du projecteur avant d'ajuster l'image projetée en utilisant les paramètres Corr. géométrique du projecteur. Tout paramètre de logo d'utilisateur sauvegardé sur le projecteur sera transféré vers l'autre projecteur.

**Mise en garde:** Si la procédure de copie échoue en raison d'une panne de courant, d'une erreur de communication ou de toute autre raison, Epson ne peut être tenue responsable des coûts encourus pour les réparations.

Les paramètres suivants ne seront pas transférés entre les projecteurs :

- Paramètres du menu Information
- Paramètres du menu Réseau autres que ceux des menus Notifications et Autres

**Remarque:** En plus des méthodes mentionnées dans cette section, vous pouvez aussi copier et transférer les paramètres vers plusieurs projecteurs sur un réseau en utilisant le logiciel EasyMP Network Updater. Pour les instructions à ce sujet, reportez-vous au *EasyMP Network Updater Operation Guide* en ligne. Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. (Logiciel et documentation disponibles en anglais seulement.)

[Sauvegarde des paramètres sur une clé USB](#)

[Transfert des paramètres depuis une clé USB](#)

[Sauvegarde des paramètres sur un ordinateur](#)

[Transfert des paramètres depuis un ordinateur](#)

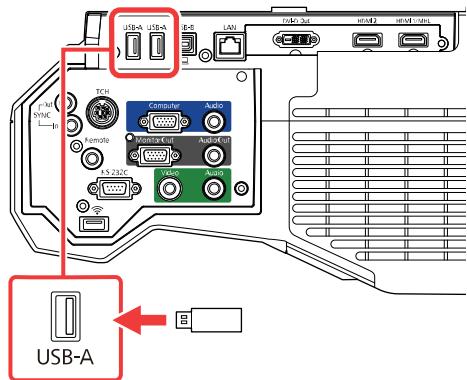
**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

## Sauvegarde des paramètres sur une clé USB

Vous pouvez sauvegarder sur une clé USB les paramètres du projecteur que vous souhaitez transférer.

**Remarque:** Utilisez une clé USB vide. Si la clé USB contient d'autres fichiers, le transfert pourrait ne pas s'effectuer correctement. La clé USB doit utiliser le format FAT et ne doit pas posséder de fonctions de sécurité.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.
2. Insérez la clé USB dans le port **USB-A**.



**Remarque:** Connectez la clé USB directement au projecteur. N'utilisez pas de concentrateur, car vos réglages pourraient ne pas s'enregistrer correctement.

3. Maintenez enfoncée la touche **Esc** sur le panneau de commande ou la télécommande pendant que vous branchez le câble d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.
4. Relâchez la touche **Esc** lorsque les témoins On/Standby et Status sont bleus et que les témoins Lamp et Temp sont orange.

Les témoins clignotent lorsque les paramètres sont en cours de transfert sur la clé USB. Lorsque les témoins cessent de clignoter, le témoin On/Standby s'allume en bleu et le projecteur entre en mode veille.

**Mise en garde:** Ne débranchez pas le cordon d'alimentation et ne retirez pas la clé USB lorsque les témoins clignotent. Vous pourriez endommager le projecteur.

5. Une fois que le projecteur est en mode veille, retirez la clé USB.

**Sujet parent:** [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

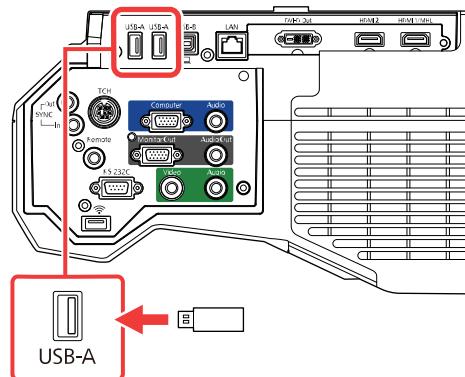
## Transfert des paramètres depuis une clé USB

Après avoir sauvegardé les paramètres du projecteur sur une clé USB, vous pouvez les transférer vers un autre projecteur du même modèle.

**Remarque:** Assurez-vous que la clé USB ne contient qu'un seul fichier de transfert de paramètres provenant d'un autre projecteur du même modèle. Les paramètres devraient se trouver dans un fichier nommé **pjconfdata.bin**. Si la clé USB contient d'autres fichiers, le transfert pourrait ne pas s'effectuer correctement.

N'ajustez pas les réglages de l'image d'un projecteur avant d'y avoir transféré les réglages. Sinon, vous devrez peut-être refaire vos ajustements.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.
2. Insérez la clé USB dans l'un des ports USB-A.



**Remarque:** Connectez la clé USB directement au projecteur. N'utilisez pas de concentrateur, car vos réglages pourraient ne pas s'enregistrer correctement.

3. Maintenez enfoncée la touche **Menu** sur le panneau de commande ou la télécommande pendant que vous branchez le câble d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.
4. Relâchez la touche **Menu** lorsque les témoins On/Standby et Status sont bleus et que les témoins Lamp et Temp sont orange.

Les témoins clignotent lorsque les paramètres sont en cours de transfert sur le projecteur. Lorsque les témoins cessent de clignoter, le témoin On/Standby s'allume en bleu et le projecteur entre en mode veille.

**Mise en garde:** Ne débranchez pas le cordon d'alimentation et ne retirez pas la clé USB lorsque les témoins clignotent. Vous pourriez endommager le projecteur.

5. Une fois que le projecteur est en mode veille, retirez la clé USB.

**Sujet parent:** [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

## Sauvegarde des paramètres sur un ordinateur

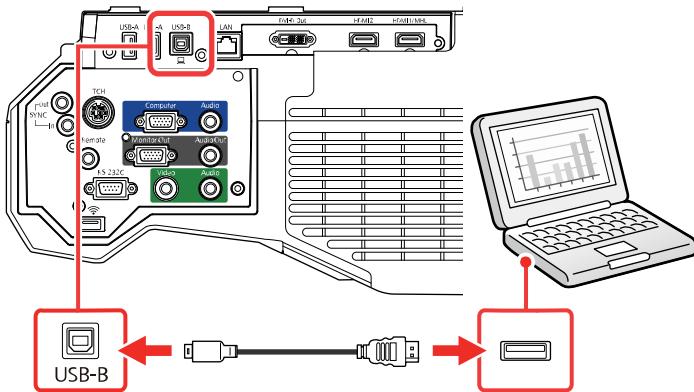
Vous pouvez sauvegarder sur un ordinateur les paramètres du projecteur que vous souhaitez transférer.

Votre ordinateur doit fonctionner sous l'un des systèmes d'exploitation suivants :

- Windows Vista
- Windows 7
- Windows 8.x
- Windows 10
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.

2. Branchez une extrémité d'un câble USB dans le port **USB-B** du projecteur.



3. Branchez l'autre extrémité dans un port USB disponible de votre ordinateur.
4. Maintenez enfoncée la touche **Esc** sur le panneau de commande ou la télécommande pendant que vous branchez le câble d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.
5. Relâchez la touche **Esc** lorsque les témoins On/Standby et Status sont bleus et que les témoins Lamp et Temp sont orange.  
Le projecteur s'affichera en tant que disque amovible sur votre ordinateur.
6. Ouvrez le disque amovible et copiez le fichier **pjconfdata.bin** sur votre ordinateur.
7. Une fois le fichier copié, effectuez l'une des actions suivantes :
  - **Windows** : Ouvrez **Ordinateur**, **Poste de travail** ou **Explorateur Windows**. Cliquez avec le bouton de droite de la souris sur le nom de votre projecteur (apparaissant comme disque amovible) et sélectionnez **Éjecter**.
  - **Mac** : Faites glisser l'icône de disque amovible de votre projecteur située sur le bureau de votre ordinateur vers la corbeille.

Le projecteur passe en mode veille quand vous débranchez le câble USB.

**Sujet parent:** [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

## Transfert des paramètres depuis un ordinateur

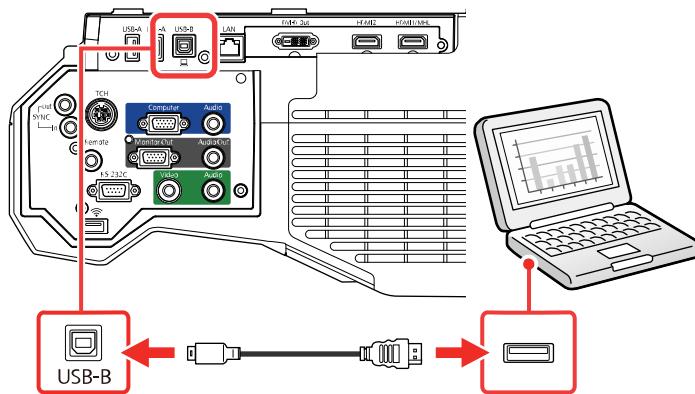
Après avoir sauvegardé les paramètres du projecteur sur un ordinateur, vous pouvez les transférer vers un autre projecteur du même modèle.

Votre ordinateur doit fonctionner sous l'un des systèmes d'exploitation suivants :

- Windows Vista
- Windows 7
- Windows 8.x
- Windows 10
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x

N'ajustez pas les réglages de l'image d'un projecteur avant d'y avoir transféré les réglages. Sinon, vous devrez peut-être refaire vos ajustements.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.
2. Branchez une extrémité d'un câble USB dans le port **USB-B** du projecteur.



3. Branchez l'autre extrémité dans un port USB disponible de votre ordinateur.

4. Maintenez enfoncée la touche **Menu** sur le panneau de commande ou la télécommande pendant que vous branchez le câble d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.
5. Relâchez la touche **Menu** lorsque les témoins On/Standby et Status sont bleus et que les témoins Lamp et Temp sont orange.  
Le projecteur s'affichera en tant que disque amovible sur votre ordinateur.
6. Copiez le fichier **pjconfdata.bin** de votre ordinateur vers le disque amovible.

**Remarque:** Ne copiez aucun autre fichier sur le disque amovible.

7. Une fois le fichier copié, effectuez l'une des actions suivantes :
  - **Windows** : Ouvrez **Ordinateur**, **Poste de travail** ou **Explorateur Windows**. Cliquez avec le bouton de droite de la souris sur le nom de votre projecteur (apparaissant comme disque amovible) et sélectionnez **Éjecter**.
  - **Mac** : Faites glisser l'icône de disque amovible de votre projecteur située sur le bureau de votre ordinateur vers la corbeille.

Tous les témoins clignotent pour indiquer que les paramètres du projecteur sont mis à jour. Lorsque les témoins cessent de clignoter, le témoin On/Standby s'allume en bleu et le projecteur entre en mode veille.

**Mise en garde:** Ne débranchez pas le cordon d'alimentation lorsque les témoins clignotent. Vous pourriez endommager le projecteur.

**Sujet parent:** [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

---

# Utilisation des fonctions interactives

Pour utiliser les fonctions interactives du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections suivantes :

## Modes interactifs

[Utilisation des crayons interactifs](#)

[Utilisation de la fonction d'interactivité tactile](#)

[Utilisation du BrightLink avec un ordinateur](#)

[Saisie du crayon et fonction manuscrite de Windows](#)

[Mode tableau blanc](#)

[Utilisation du BrightLink sans ordinateur](#)

[Division de l'écran interactif](#)

[Utilisation des fonctions interactives avec deux projecteurs \(DuoLink\)](#)

## Modes interactifs

Les fonctions interactives BrightLink transforment n'importe quel mur en un tableau blanc interactif, avec ou sans l'utilisation d'un ordinateur. Voici les modes interactifs disponibles :

- En mode tableau blanc, vous pouvez utiliser un ou deux crayons interactifs ou jusqu'à six doigts pour écrire sur le « tableau blanc » projeté. Vous pouvez diviser l'écran afin d'interagir avec le tableau blanc et une autre source projetée en même temps. Vous pouvez insérer des images provenant d'une clé USB ou d'un scanner, puis sauvegarder, imprimer ou envoyer les pages de votre tableau blanc par courriel sans vous connecter à un ordinateur.
- En mode d'annotation intégré (Annotation PC Free), vous pouvez annoter le contenu projeté à partir d'un ordinateur, d'une tablette, d'une caméra de documents ou d'une autre source. Vous pouvez faire une capture d'écran de vos pages annotées, puis les sauvegarder ou les imprimer. Vous pouvez aussi diviser l'écran et annoter les deux images en même temps en utilisant un des crayons, ou les deux crayons.
- En mode Interactivité PC, vous pouvez utiliser le crayon interactif ou votre doigt comme une souris pour naviguer, sélectionner et faire défiler le contenu à partir de votre ordinateur. Vous pouvez diviser l'écran et interagir avec l'ordinateur sur un écran et annoter une page sur l'autre écran.

**Remarque:** Vous pouvez également utiliser le logiciel Easy Interactive Tools pour offrir des fonctions interactives supplémentaires, comme l'enregistrement de vos annotations et leur impression. Consultez le *Guide d'utilisation Easy Interactive Tools* pour obtenir des instructions détaillées.

Utilisation de l'écran projeté comme tableau blanc (mode tableau blanc intégré)

Dessin sur une image projetée (mode d'annotation intégré)

Contrôle des fonctions d'ordinateur depuis un écran projeté (mode Interactivité PC)

**Sujet parent:** Utilisation des fonctions interactives

## Utilisation de l'écran projeté comme tableau blanc (mode tableau blanc intégré)

Vous pouvez utiliser les crayons interactifs ou votre doigt pour écrire ou dessiner sur la surface de projection comme vous le feriez sur un tableau noir ou un tableau blanc. Vous pouvez utiliser un crayon, les deux crayons en même temps ou une combinaison des crayons et de votre doigt.

1. Survolez ou touchez le tableau ou l'image projetée avec le crayon interactif ou votre doigt. Touchez

l'icône du tableau blanc dans la barre d'outils. Touchez la source d'image  dans la barre d'outils de contrôle du projecteur et sélectionnez la source **Tableau blanc** source. Vous pouvez aussi appuyer sur la touche **Whiteboard** du boîtier de commande ou de la télécommande, ou sur la touche **Home** de la télécommande pour sélectionner la source **Tableau blanc**.

L'écran du tableau blanc s'affiche, avec la barre d'outils principale sur le côté et la barre d'outils de contrôle du projecteur dans la partie inférieure de l'écran :



2. Pour déplacer la barre d'outils principale de l'autre côté de l'écran, touchez la flèche  sur le côté opposé de l'écran.

**Remarque:** Vous pouvez utiliser le crayon ou votre doigt pour déplacer l'icône de la flèche vers le haut ou vers le bas afin de repositionner la barre d'outils.

3. Pour fermer la barre d'outils principale, sélectionnez l'icône  dans la partie inférieure de la barre d'outils.

**Remarque:** Si vous souhaitez masquer la barre d'outils automatiquement une fois que vous avez terminé de dessiner, sélectionnez l'icône  dans la partie inférieure de la barre d'outils.

4. Pour afficher ou masquer la barre d'outils de contrôle du projecteur, sélectionnez la flèche  ou .

**Remarque:** Vous pouvez aussi afficher ou masquer la barre d'outils de contrôle du projecteur en réglant le paramètre **Avancé > Affichage > Contrôle Projecteur** à **On** ou à **Off**.

**Sujet parent:** [Modes interactifs](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

## Dessin sur une image projetée (mode d'annotation intégré)

Vous pouvez projeter depuis un ordinateur, une tablette, un appareil vidéo ou une autre source et annoter le contenu projeté en utilisant les crayons interactifs ou votre doigt. Vous pouvez utiliser un crayon, les deux crayons en même temps ou une combinaison des crayons et de votre doigt.

1. Projetez une image à partir de l'appareil connecté.
2. Survolez ou touchez le tableau ou l'image projetée avec le crayon interactif ou votre doigt. Touchez l'icône  du mode d'annotation intégré dans la barre d'outils.

La barre d'outils principale s'affiche sur le côté et la barre de contrôle du projecteur s'affiche dans la partie inférieure de l'image projetée :



3. Pour déplacer la barre d'outils principale de l'autre côté de l'écran, touchez la flèche sur le côté opposé de l'écran.

**Remarque:** Vous pouvez utiliser le crayon ou votre doigt pour déplacer l'icône de la flèche vers le haut ou vers le bas afin de repositionner la barre d'outils.

4. Pour basculer vers l'un des autres modes interactifs, effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Pour basculer au mode tableau blanc, appuyez sur la touche **Whiteboard** de la télécommande ou du boîtier de commande, ou touchez et glissez les onglets du tableau blanc ou sur l'écran.
  - Pour basculer en mode Interactivité PC, sélectionnez , puis sélectionnez .

**Remarque:** Vous pouvez aussi appuyer sur la touche **Pen Mode** de la télécommande pour passer d'un mode à l'autre.

5. Pour fermer la barre d'outils principale, sélectionnez l'icône  dans la partie inférieure de la barre d'outils.

**Remarque:** Si vous souhaitez masquer la barre d'outils automatiquement une fois que vous avez terminé de dessiner, sélectionnez l'icône  dans la partie inférieure de la barre d'outils.

6. Pour afficher ou masquer la barre d'outils de contrôle du projecteur, sélectionnez la flèche  ou .

**Remarque:** Vous pouvez aussi afficher ou masquer la barre d'outils de contrôle du projecteur en réglant le paramètre **Avancé > Affichage > Contrôle Projecteur** à **On** ou à **Off**.

**Sujet parent:** [Modes interactifs](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

## Contrôle des fonctions d'ordinateur depuis un écran projeté (mode Interactivité PC)

Vous pouvez naviguer, sélectionner et interagir avec les programmes de votre ordinateur depuis l'écran projeté en utilisant les crayons interactifs ou votre doigt comme vous le feriez avec une souris.

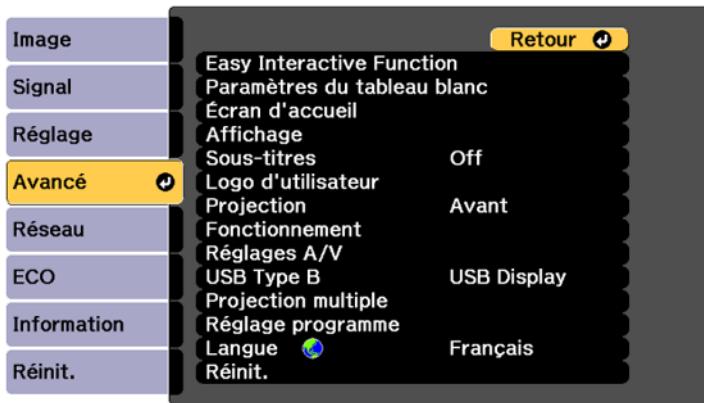
**Remarque:** Les utilisateurs Mac doivent installer Easy Interactive Driver avant d'utiliser le mode Interactivité PC. Visitez le site Web [epson.com/support](http://epson.com/support) (É.-U.) ou [epson.ca/soutien](http://epson.ca/soutien) (Canada) et sélectionnez votre projecteur.

1. Raccordez le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble USB.

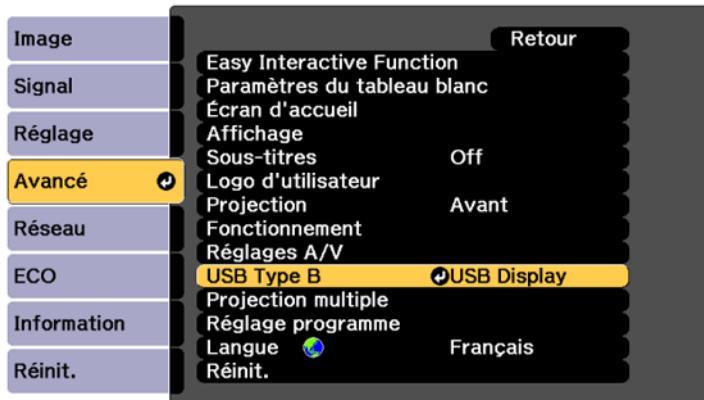
**Remarque:** Lorsque vous utilisez le boîtier de commande, vous devez brancher le projecteur, le boîtier de commande et votre ordinateur à l'aide des câbles USB. Si vous établissez la connexion via un réseau, vous n'avez pas besoin de câbles USB.

2. Mettez le projecteur et l'ordinateur sous tension et projetez l'écran de l'ordinateur.

3. Appuyez sur la touche **Menu** sur la télécommande, sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur la touche **Enter**.

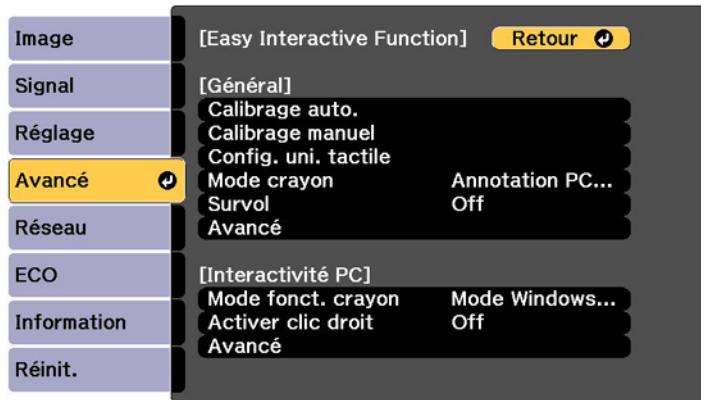


4. Sélectionnez le paramètre **USB Type B** et appuyez sur la touche **Enter**.



5. Sélectionnez l'une des options suivantes :
  - **Easy Interactive Function** pour utiliser le mode Interactivité PC.
  - **USB Display/Easy Interactive Function** pour utiliser le mode Interactivité PC et USB Display.
6. Appuyez sur la touche **Esc** pour quitter le menu USB Type B.

- Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function**, puis appuyez sur la touche **Enter**.



- Selectionnez l'un des modes suivants pour le paramètre **Mode fonct. crayon** selon le système d'exploitation de votre ordinateur :
  - Mode Windows/Mac** : Windows ou Mac
  - Mode Ubuntu** : Ubuntu
- Appuyez sur la touche **Enter**, puis appuyez sur la touche **Menu** pour quitter le menu Avancé.
- Survolez ou touchez le tableau ou l'image projetée avec le crayon interactif ou votre doigt.

L'icône s'affiche sur l'écran projeté.

- Selectionnez l'icône , puis sélectionnez l'icône .
- Vous pouvez maintenant utiliser l'ordinateur à l'aide des crayons interactifs ou de votre doigt.

#### [Exigences du système pour le mode Interactivité PC](#)

#### **Sujet parent:** [Modes interactifs](#)

#### **Exigences du système pour le mode Interactivité PC**

Votre ordinateur doit répondre aux exigences système indiquées ici pour utiliser le mode Interactivité PC et Easy Interactive Tools.

**Remarque:** Le logiciel Easy Interactive Driver doit être installé et doit fonctionner afin que vous puissiez utiliser les outils Easy Interactive Tools sur un Mac.

Exigence	Windows	Mac
Système d'exploitation	Windows Vista SP2 Édition intégrale, Entreprise, Professionnelle, Familiale Premium et Familiale Basique (32 bits)	OS X 10.7.x, 10.8.x, 10.9.x, 10.10.x, 10.11.x; macOS 10.12.x, macOS 10.13.x  (QuickTime 7.7 ou une version ultérieure requise)
	Windows 8.x Pro, Entreprise, Windows 7 SP1 Édition intégrale, Entreprise, Professionnelle, Familiale Premium (32 et 64 bits)	
	Windows 10 Familiale et Pro (32 et 64 bits)	
Processeur	Core2 Duo 1.2 GHz ou plus rapide (Core i3 ou plus rapide recommandé)	Core2 Duo 1.2 GHz ou plus rapide (Core i5 ou plus rapide recommandé)
Mémoire	1 Go ou plus (2 Go ou plus recommandé)	
Espace disque dur	100 Mo ou plus	
Écran	Résolution entre 1024 × 768 et 1920 × 1200, 16 bits couleur ou plus	

**Sujet parent:** [Contrôle des fonctions d'ordinateur depuis un écran projeté \(mode Interactivité PC\)](#)

## Utilisation des crayons interactifs

Suivez les instructions indiquées dans ces sections pour utiliser les crayons interactifs.

[Utilisation des crayons](#)

[Calibrage du crayon](#)

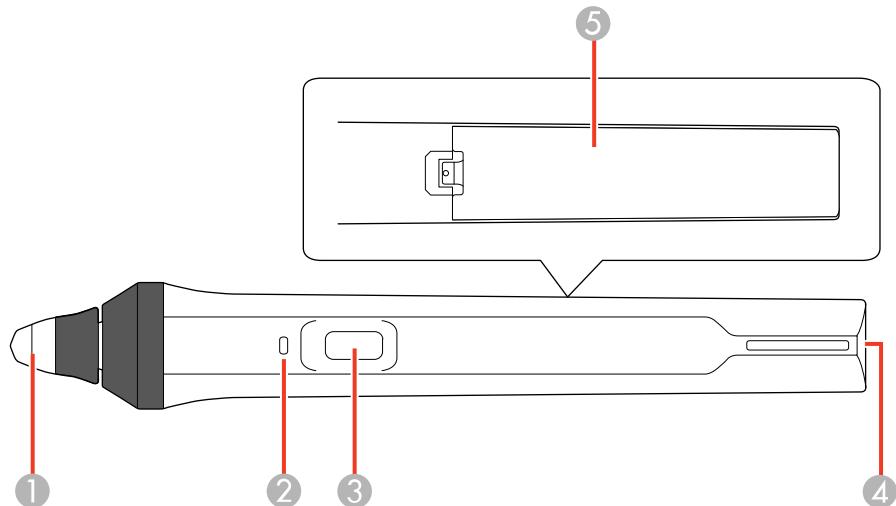
**Sujet parent:** [Utilisation des fonctions interactives](#)

## Utilisation des crayons

Un crayon bleu et un crayon orange sont fournis avec le projecteur. Vous pouvez les identifier selon la bande de couleur à l'extrémité du crayon. Vous pouvez utiliser l'un des deux crayons ou les deux crayons à la fois (un de chaque couleur) dans le mode d'annotation ou de tableau blanc intégré.

Assurez-vous que les piles sont installées dans les crayons.

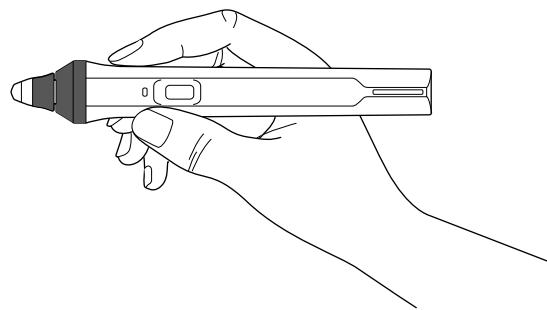
**Remarque:** Le crayon s'éteint automatiquement après 15 minutes d'inactivité. Prenez le crayon dans votre main pour le réactiver.



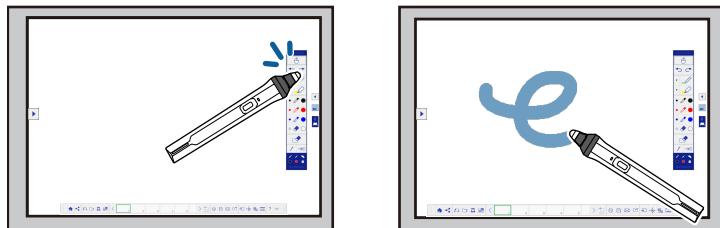
- 1 Pointe du crayon
- 2 Témoin de la pile
- 3 Touche de fonction
- 4 Fixation pour dragonne ou cordon facultatif
- 5 Couvercle de la pile
  - Pour allumer le crayon, déplacez-le.

**Remarque:** Si vous appuyez sur la touche de fonction, le témoin de la pile clignote brièvement, puis s'éteint. Si la pile est faible, le témoin de la pile clignote sans arrêt.

- Pour une performance optimale, maintenez le crayon perpendiculaire au tableau comme indiqué ci-dessous. Ne couvrez pas la partie noire près de la pointe du crayon.



- Pour écrire ou dessiner sur la surface de projection en mode d'annotation intégré et en mode tableau blanc intégré, effectuez les étapes suivantes :



- Pour sélectionner un élément projeté, comme une icône, appuyez sur la surface de projection avec la pointe du crayon.
- Pour dessiner sur l'écran projeté, appuyez sur la surface de projection avec le crayon et faites glisser le crayon tel que nécessaire.
- Pour déplacer le pointeur, survolez la surface sans la toucher.
- Pour passer de l'outil de dessin à l'efface, appuyez sur la touche située sur le côté.

**Remarque:** Vous pouvez changer la fonction de la touche en modifiant le paramètre **Pression Crayon** dans le menu Avancé.

- Pour utiliser le crayon comme souris en mode Interactivité PC, effectuez les étapes suivantes :



- Pour un clic gauche, tapez la pointe du crayon sur le tableau.
- Pour un double-clic, tapez deux fois.
- Pour un clic droit, appuyez sur la touche latérale, ou appuyez et maintenez le crayon sur l'écran (Windows).
- Pour cliquer et faire glisser, tapez la pointe du crayon sur le tableau et faites-la glisser.
- Pour déplacer le curseur, survolez le tableau sans le toucher.

**Remarque:** Vous pouvez désactiver la fonction de survol en utilisant le paramètre **Survol** dans le menu Easy Interactive Function du projecteur.

**Remarque:** Pour qu'une longue pression du crayon agisse en tant que clic droit sur un Mac, réglez le paramètre **Mode fonct. crayon** à **Mode Ubuntu**, et activez le paramètre **Activer clic droit**.

**Sujet parent:** [Utilisation des crayons interactifs](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

## Calibrage du crayon

Le calibrage coordonne la position du crayon avec la position de votre curseur. Vous n'avez besoin de calibrer que la première fois que vous utilisez les fonctions interactives du projecteur. Les résultats du calibrage sont conservés jusqu'au calibrage suivant.

Assurez-vous de calibrer le crayon avant d'effectuer le calibrage tactile.

Calibrez à nouveau le système si vous remarquez toute dégradation du positionnement après avoir accompli l'une des tâches suivantes :

- Correction géométrique
- Réglage de la taille de l'image
- Utilisation de la fonction Décalage image
- Modification de la position du projecteur

**Remarque:** Lorsque vous projetez depuis plusieurs projecteurs à l'aide de DuoLink, dessinez une ligne traversant les deux écrans après le calibrage du crayon et assurez-vous que les écrans sont bien alignés. Si la position de la ligne n'est pas la même sur les deux écrans, réalignez les écrans et effectuez un nouveau calibrage du crayon.

**Remarque:** Déplacez tout crayon que vous n'utilisez pas à l'écart de l'écran de projection lors du calibrage du système.

[Calibrage automatique](#)

[Calibrage manuel](#)

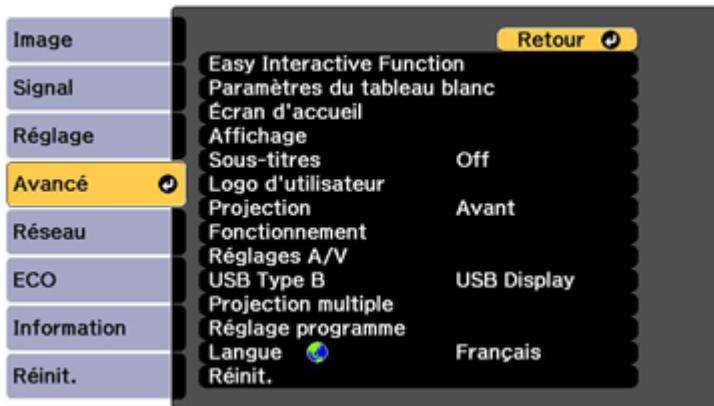
**Sujet parent:** [Utilisation des crayons interactifs](#)

#### Calibrage automatique

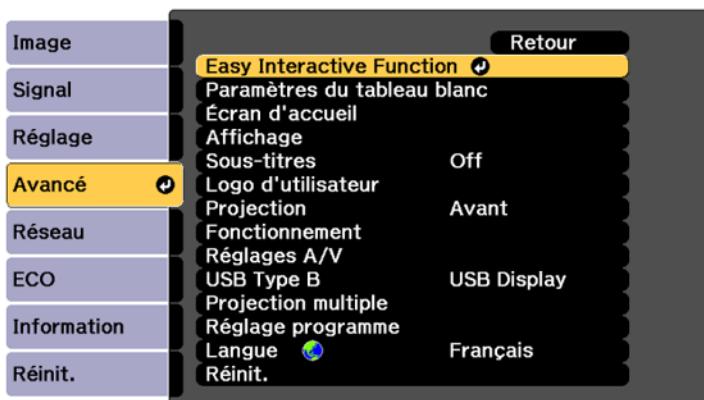
Vous n'avez pas besoin des crayons ou d'un ordinateur pour le Calibrage auto.

**Remarque:** Vous pouvez démarrer le Calibrage auto. en appuyant sur la touche **User** ou sur la touche **Menu** de la télécommande, comme indiqué ici.

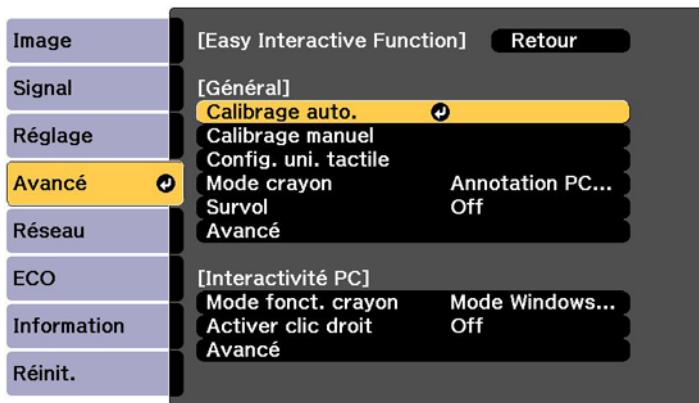
1. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



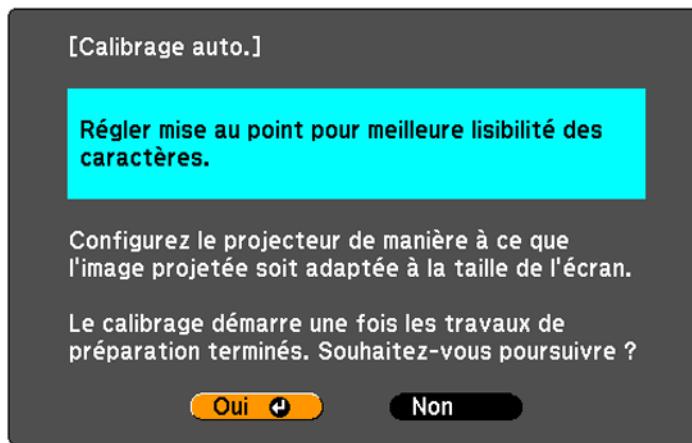
2. Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez **Calibrage auto.** et appuyez sur **Enter**.



Cet écran s'affiche :



4. Ajustez la mise au point de l'image tel que nécessaire.
5. Appuyez sur **Enter** pour sélectionner Oui.

Un motif s'affiche et disparaît, puis le système est calibré. Si un message indiquant que le calibrage a échoué s'affiche, vous devrez effectuer le calibrage manuellement.

L'emplacement du curseur et la position du crayon devraient correspondre après le calibrage. Si ce n'est pas le cas, vous pourriez avoir besoin de calibrer le système manuellement.

**Sujet parent:** [Calibrage du crayon](#)

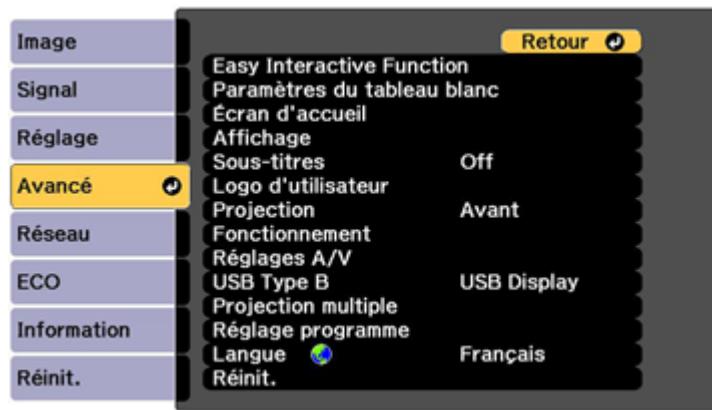
**Tâches associées**

[Calibrage manuel](#)

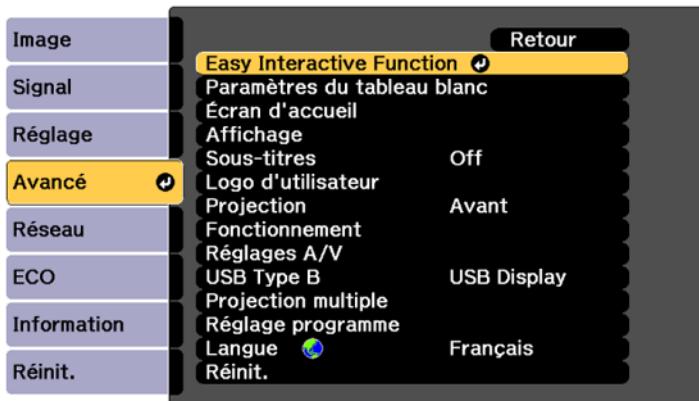
## Calibrage manuel

Si la position du curseur et celle du crayon ne correspondent pas après le calibrage automatique, vous pouvez calibrer le système manuellement.

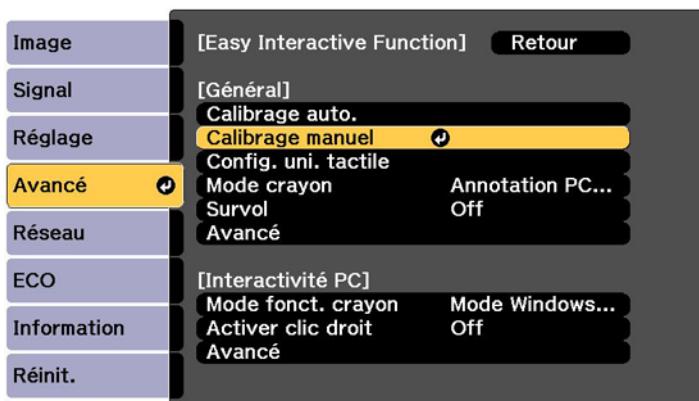
1. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



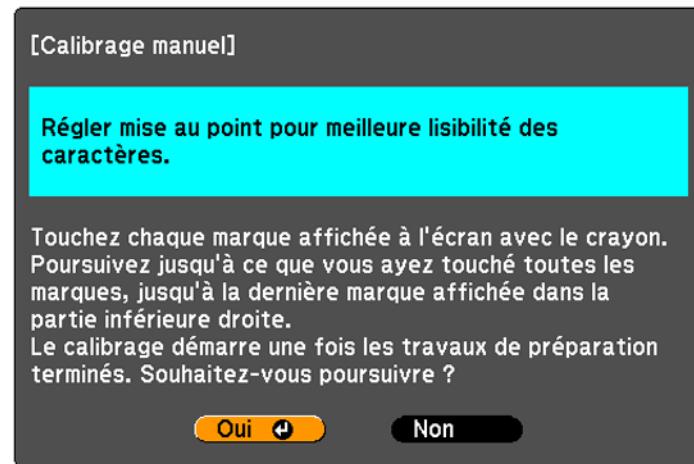
2. Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez **Calibrage manuel** et appuyez sur **Enter**.



Cet écran s'affiche :



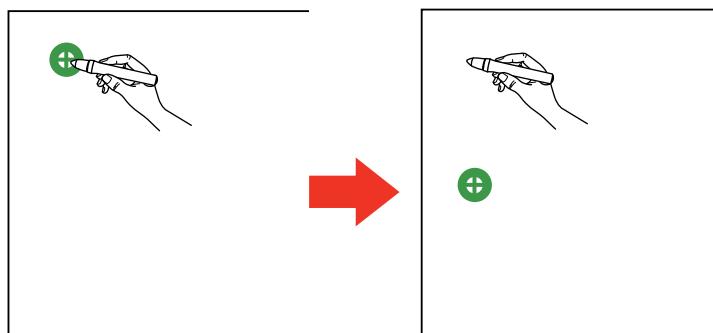
4. Ajustez la mise au point de l'image tel que nécessaire.

5. Appuyez sur **Enter** pour sélectionner **Oui**.

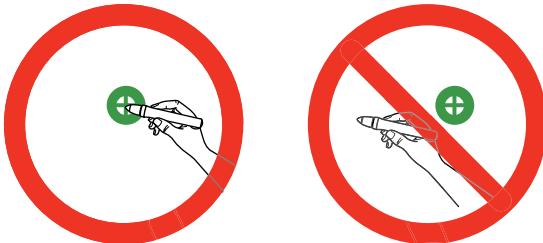
Un cercle vert clignotant apparaît dans le coin supérieur gauche de l'image projetée.

6. Touchez le centre du cercle avec la pointe du crayon.

Le cercle disparaît et un autre cercle apparaît un peu plus bas.

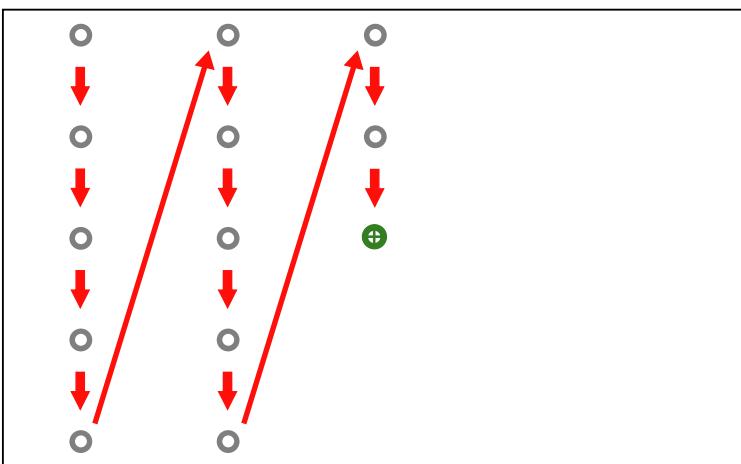


**Remarque:** Pour un calibrage plus précis, assurez-vous de toucher le centre du cercle.



**Remarque:** Assurez-vous que vous ne bloquez pas le signal entre le crayon et le récepteur du crayon (situé près de la fenêtre de projection du projecteur).

7. Touchez le centre du cercle suivant, puis répétez la procédure. Lorsque vous atteindrez le bas de la colonne, le cercle suivant apparaîtra en haut d'une nouvelle colonne.



**Remarque:** Si vous faites une erreur, appuyez sur la touche **Esc** de la télécommande ou du panneau de commande pour revenir au cercle précédent. Pour redémarrer le calibrage, maintenez la touche **Esc** enfoncée pendant 2 secondes.

8. Continuez jusqu'à ce que tous les cercles disparaissent.

**Sujet parent:** [Calibrage du crayon](#)

## Utilisation de la fonction d'interactivité tactile

Vous pouvez utiliser votre doigt pour effectuer les mêmes fonctions qu'avec les crayons interactifs lorsque vous installez l'unité tactile.

**Remarque:** Consultez le *Guide d'installation de l'unité tactile et du boîtier de commande* pour obtenir des instructions détaillées concernant l'installation de l'unité tactile et le calibrage pour la fonction d'interactivité tactile.

[Consignes de sécurité importantes pour l'unité tactile](#)

[Calibrage de la fonction d'interactivité tactile](#)

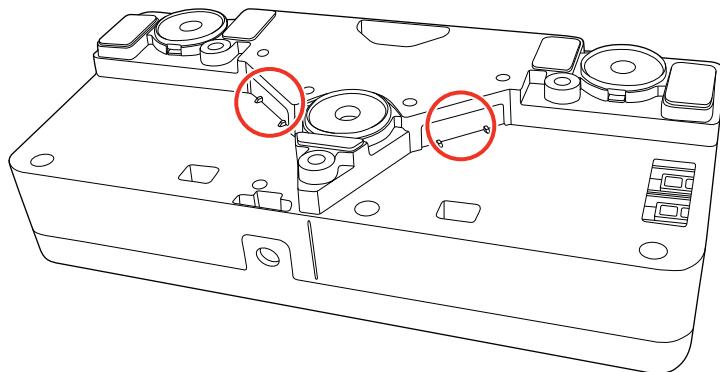
[Utilisation des opérations tactiles](#)

**Sujet parent:** [Utilisation des fonctions interactives](#)

## Consignes de sécurité importantes pour l'unité tactile

L'unité tactile active la fonction d'interactivité tactile avec votre projecteur. Ne connectez pas l'unité tactile à d'autres projecteurs ou appareils.

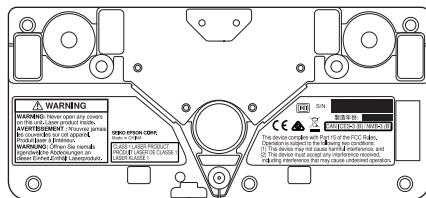
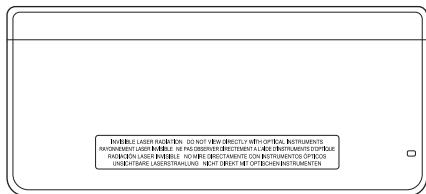
Un laser de haute puissance est émis depuis les ports d'émission du laser situés à l'arrière de l'unité tactile.



Tenez compte de ces avertissements lorsque vous utilisez l'unité tactile et la fonction d'interactivité tactile :

- Les enfants utilisant les opérations tactiles doivent toujours être accompagnés d'un adulte.
- Ne tentez jamais de démonter ou modifier l'unité tactile. N'ouvrez jamais les boîtiers du projecteur ou de l'unité tactile. Des tensions électriques présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves.
- Ne regardez pas vers les ports d'émission du laser situés à l'arrière de l'unité tactile. Le laser peut abîmer votre vue. Faites particulièrement attention lorsque des enfants sont présents.
- Ne laissez pas la lumière laser émise depuis l'unité tactile passer à travers ou être réfléchie par tout objet optique, par exemple une loupe ou un miroir. Cela pourrait causer des blessures ou un incendie.
- Ne regardez pas la lumière laser de l'unité tactile avec un appareil optique (par exemple une loupe ou un microscope) à moins de 70 mm (2,75 po) des ports de diffusion laser de l'unité tactile. Cela pourrait endommager votre vue.
- Débranchez le projecteur de la prise et confiez toutes les réparations à du personnel de service qualifié si des problèmes surviennent avec l'unité tactile. Si vous continuez d'utiliser l'unité tactile, un incendie, des accidents ou des blessures oculaires pourraient se produire.

L'unité tactile est un produit laser de classe 1 conforme à la norme IEC/EN60825-1:2007. Les étiquettes indiquant le produit laser et les avertissements de classe 1 sont placés aux endroits suivants de l'unité tactile :



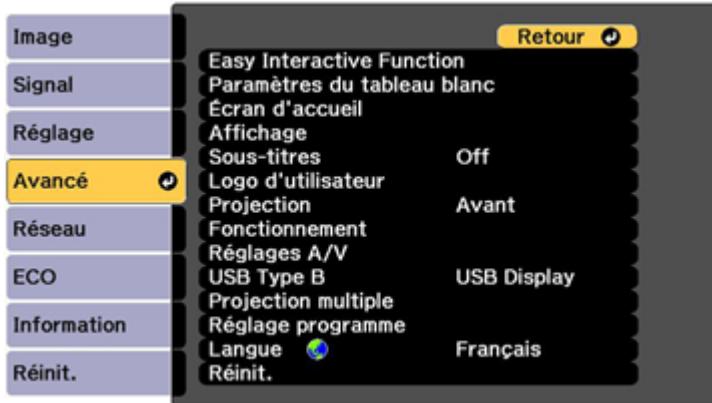
## **Sujet parent:** Utilisation de la fonction d'interactivité tactile

## Calibrage de la fonction d'interactivité tactile

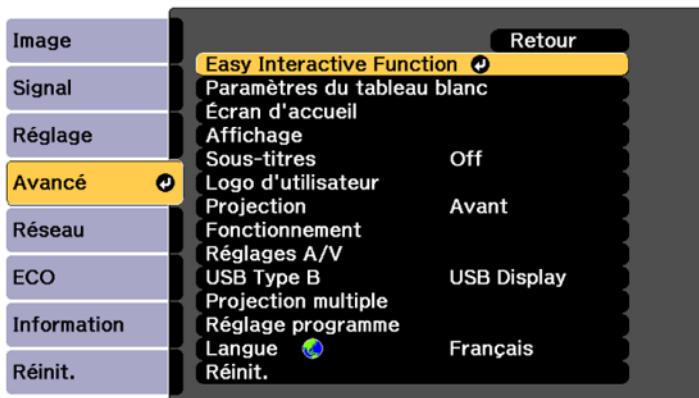
Le calibrage tactile coordonne le positionnement de votre doigt avec l'emplacement de votre curseur.

**Remarque:** Assurez-vous d'avoir calibré les crayons, installé l'unité tactile, ajusté l'angle et allumé l'unité tactile avant de lancer le calibrage pour l'interactivité tactile.

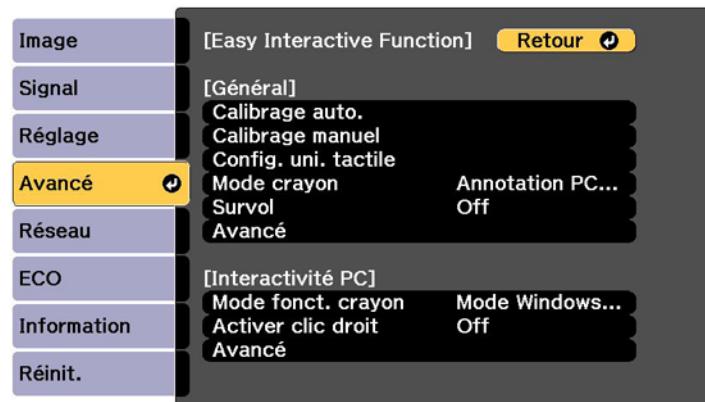
1. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



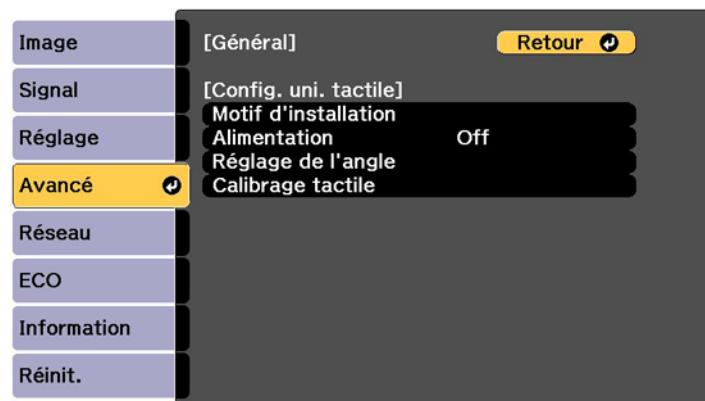
2. Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function**, puis appuyez sur **Enter**.



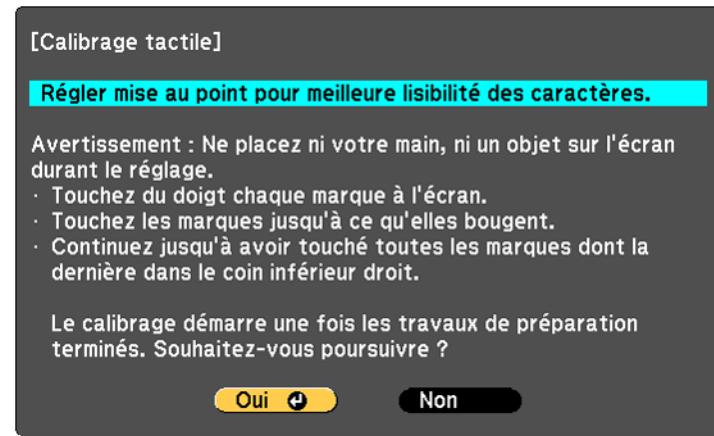
3. Sélectionnez **Config. uni. tactile** et appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez **Calibrage tactile** et appuyez sur **Enter**.



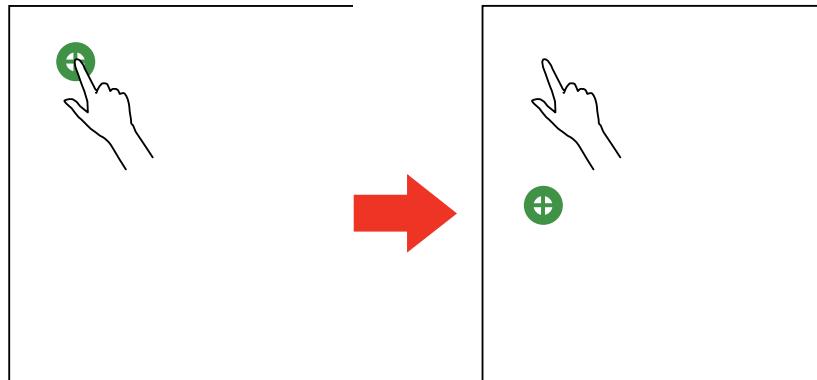
L'écran suivant s'affiche :



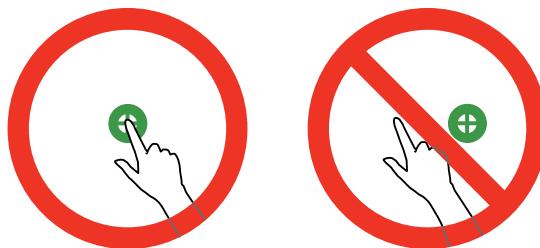
**Remarque:** Si le paramètre **Calibrage tactile** est désactivé, assurez-vous que le paramètre **Alimentation** est réglé à **On**.

5. Ajustez la mise au point de l'image tel que nécessaire.
6. Appuyez sur **Enter** pour sélectionner **Oui**.  
Un cercle vert clignotant apparaît dans le coin supérieur gauche de l'image projetée.
7. Touchez et maintenez enfoncé le centre du cercle avec votre doigt jusqu'à ce que le cercle disparaisse et que l'autre cercle apparaisse, puis relâchez-le.

Le cercle disparaît et un autre cercle apparaît un peu plus bas.



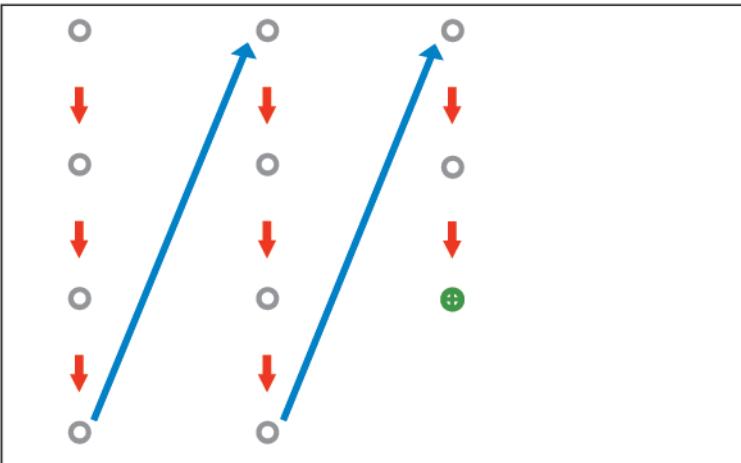
**Remarque:** Pour un calibrage plus précis, assurez-vous de toucher le centre du cercle avec l'extrémité de votre doigt.



**Remarque:** Assurez-vous que vous ne bloquez pas le signal entre votre doigt et le récepteur interactif (situé près de la fenêtre de projection du projecteur).

8. Touchez le centre du cercle suivant avec votre doigt, puis répétez jusqu'à ce qu'aucun cercle ne s'affiche.

Lorsque vous atteindrez le bas de la colonne, le cercle suivant apparaîtra en haut d'une nouvelle colonne.



**Remarque:** Si vous faites une erreur, appuyez sur la touche **Esc** de la télécommande ou du panneau de commande pour revenir au cercle précédent. Pour redémarrer le calibrage, maintenez la touche **Esc** enfoncée pendant 2 secondes.

9. Si l'emplacement du curseur et la position de votre doigt ne correspondent pas, répétez ces étapes afin d'effectuer un nouveau calibrage.

**Sujet parent:** [Utilisation de la fonction d'interactivité tactile](#)

**Concepts associés**

[Calibrage du crayon](#)

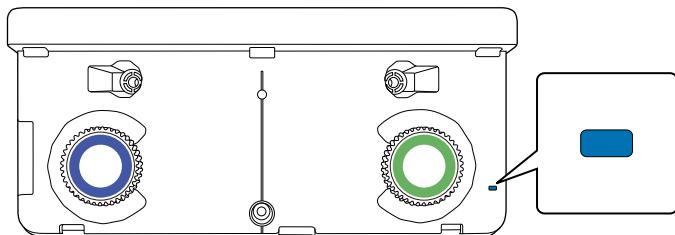
## Utilisation des opérations tactiles

Vous pouvez utiliser votre doigt pour interagir avec l'écran projeté, comme vous le feriez avec un crayon interactif. Vous pouvez utiliser un crayon ou votre doigt, ou les deux en même temps.

Lorsque vous effectuez des opérations tactiles avec votre doigt, vous pouvez utiliser deux doigts en mode d'annotation intégré et jusqu'à six doigts en mode tableau blanc.

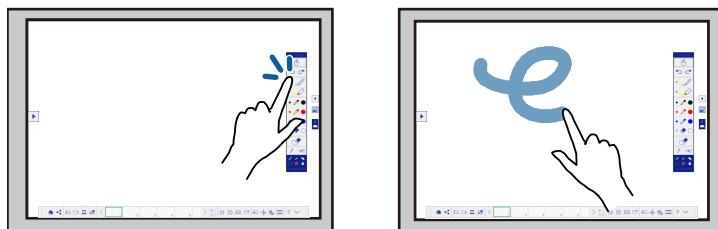
1. Installez l'unité tactile tel que décrit dans le *Guide d'installation de l'unité tactile et du boîtier de commande*.

2. Mettez le projecteur sous tension. L'unité tactile sera alors automatiquement allumée.  
Le témoin bleu sur l'unité tactile demeure allumé.



**Remarque:** Si le témoin bleu ne s'allume pas, appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande et assurez-vous que le paramètre **Avancé > Easy Interactive Function > Config. uni. tactile > Alimentation** est réglé à **On**.

3. Calibrez les crayons.
4. Ajustez l'angle de l'unité tactile tel que décrit dans le *Guide d'installation de l'unité tactile et du boîtier de commande*.
5. Calibrez la fonction d'interactivité tactile.
6. Pour écrire ou dessiner sur la surface de projection en mode d'annotation et en mode tableau blanc intégré, effectuez les étapes suivantes :



- Pour sélectionner un élément projeté, comme une icône, appuyez sur la surface de projection avec votre doigt.
- Pour dessiner sur l'écran projeté, appuyez sur la surface de projection avec votre doigt et faites-le glisser tel que nécessaire.

7. Pour utiliser votre doigt comme une souris en mode Interactivité PC, effectuez les étapes suivantes :
- Pour un clic gauche, appuyez sur le tableau avec votre doigt.
  - Pour un double-clic, appuyez deux fois avec votre doigt.
  - Pour un clic droit, appuyez votre doigt sur le tableau pendant environ 3 secondes.
  - Pour cliquer et déplacer, appuyez sur un élément et faites-le glisser avec votre doigt.
  - Pour faire défiler, faites glisser votre doigt sur l'écran.



8. Si votre système d'exploitation prend en charge ces fonctions, vous pouvez effectuer ce qui suit :
- Pour faire un zoom avant ou arrière, touchez un élément avec deux doigts, et éloignez vos doigts l'un de l'autre (étirer pour faire un zoom arrière) ou rapprochez-les (pincer pour faire un zoom avant).
  - Pour faire pivoter l'image, touchez l'image avec deux doigts, puis faites tourner votre main.
  - Pour faire défiler la page vers le haut ou le bas, ou reculer ou avancer dans une fenêtre de navigateur, faites glisser votre doigt verticalement ou horizontalement.

**Remarque:** Les opérations tactiles peuvent ne pas fonctionner correctement avec des ongles longs ou artificiels, ou si vos doigts sont entourés de bandages. Les opérations tactiles peuvent être mal reconnues si vos doigts sont trop rapprochés ou croisés, ou si un vêtement ou une autre main touche l'écran. Il est possible que certains systèmes d'exploitation ne soient pas compatibles avec ces gestes.

**Sujet parent:** [Utilisation de la fonction d'interactivité tactile](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

## Utilisation du BrightLink avec un ordinateur

Vous pouvez connecter un ordinateur au projecteur et installer le logiciel Easy Interactive Tools depuis le site Web. Vous pouvez ensuite effectuer les opérations suivantes :

- Utiliser les crayons ou votre doigt comme une souris pour commander votre ordinateur.
- Utiliser le logiciel Easy Interactive Tools pour annoter avec les deux crayons ou une combinaison des crayons et de vos doigts en même temps.

**Remarque:** Consultez le *Guide d'utilisation Easy Interactive Tools* en ligne pour obtenir des instructions détaillées.

- Enregistrer et imprimer vos annotations
- Utiliser le panneau de saisie Tablet PC dans Windows 10, Windows 8.x, Windows 7 ou Windows Vista
- Utiliser les Outils Encre dans les applications Microsoft Office (2007 ou version ultérieure)
- Établir une connexion à un ordinateur distant et le commander avec les crayons interactifs ou vos doigts
- Faire des annotations d'un projecteur à un autre (Windows)

[Réglage de la zone d'opération du crayon](#)

[Logiciel Easy Interactive Tools](#)

[Connexion à un ordinateur distant](#)

**Sujet parent:** [Utilisation des fonctions interactives](#)

## Réglage de la zone d'opération du crayon

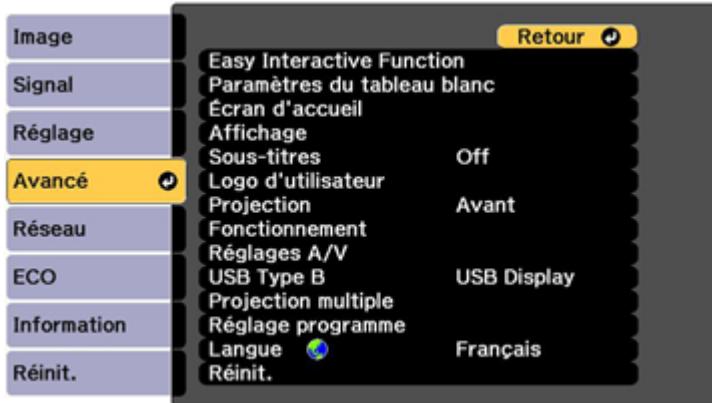
Si vous connectez un ordinateur différent au projecteur ou si vous ajustez la résolution de l'ordinateur, la zone d'opération du crayon est ajustée automatiquement afin de correspondre à la position du pointeur de la souris. Si vous remarquez que la position du crayon est incorrecte lorsque vous utilisez le mode Interactivité PC, vous pouvez ajuster la zone du crayon manuellement.

**Remarque:** L'ajustement manuel n'est pas disponible lors de la projection à partir d'une source LAN.

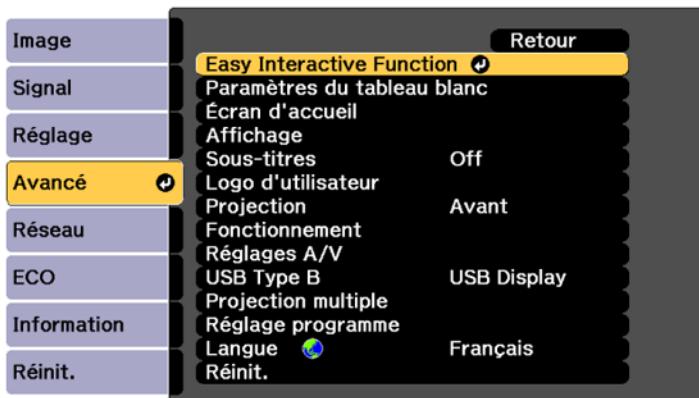
**Remarque:** Pour effectuer le réglage manuel de la zone d'opération du crayon, l'ordinateur doit être connecté au port **USB-B** du projecteur.

1. Projetez l'image du bureau de votre ordinateur.

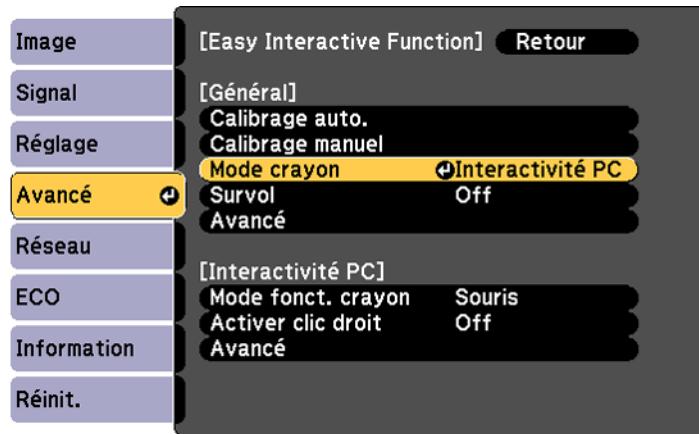
2. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



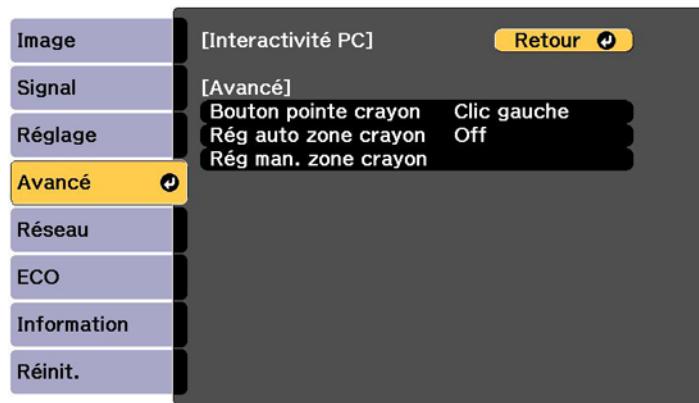
3. Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Réglez le paramètre **Mode crayon** à **Interactivité PC**.



5. Sélectionnez **Avancé** dans la section **Interactivité PC** et appuyez sur **Enter**.



6. Assurez-vous que le paramètre **Rég auto zone crayon** est réglé sur **Off**, puis sélectionnez **Rég man. zone crayon** et appuyez sur **Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



7. Appuyez sur **Enter** pour sélectionner **Oui**.  
Le pointeur de la souris se déplacera vers le coin supérieur gauche.
8. Lorsque le pointeur de la souris est immobile dans le coin supérieur gauche de l'image, touchez le bout du pointeur avec le crayon interactif.  
Le pointeur de la souris se déplacera vers le coin inférieur droit.
9. Lorsque le pointeur de la souris est immobile dans le coin inférieur droit de l'image, touchez le bout du pointeur avec le crayon interactif.

**Sujet parent:** [Utilisation du BrightLink avec un ordinateur](#)

## Logiciel Easy Interactive Tools

Vous pouvez télécharger le logiciel Easy Interactive Tools pour l'ordinateur. Easy Interactive Tools vous permet d'utiliser votre crayon interactif pour dessiner, enregistrer et interagir avec le contenu projeté depuis votre ordinateur.

Ces deux modes sont disponibles :

- Le mode d'annotation (Interactivité PC) affiche la barre d'outils sur l'image projetée et vous permet d'utiliser le crayon ou votre doigt comme une souris pour ouvrir des applications, accéder à des liens, vous servir des barres de défilement, etc. Vous pouvez également annoter tout ce qui est affiché depuis votre ordinateur (en utilisant les deux crayons et jusqu'à six doigts à la fois).
- Le mode tableau blanc vous permet de projeter sur l'une des 3 couleurs unies ou l'un des 6 motifs d'arrière-plan, et d'utiliser la barre d'outils pour écrire ou dessiner sur l'arrière-plan. Vous pouvez également importer des images depuis votre ordinateur ou depuis une caméra de documents. Dans le mode tableau blanc en image plein écran, deux personnes peuvent utiliser les crayons en même temps. La fonction tactile est également disponible en mode tableau blanc.

**Remarque:** Pour obtenir des instructions détaillées sur l'utilisation du logiciel Easy Interactive Tools, consultez le *Guide d'utilisation Easy Interactive Tools* en ligne ou l'aide en ligne.

**Sujet parent:** [Utilisation du BrightLink avec un ordinateur](#)

## Connexion à un ordinateur distant

La connexion bureau à distance vous permet de contrôler un ordinateur Windows distant depuis l'écran projeté au moyen des crayons interactifs ou de votre doigt. Vous pouvez aussi ajouter des notes au contenu projeté.

Vous pouvez utiliser la connexion bureau à distance par l'intermédiaire d'un réseau local câblé ou sans fil. La vitesse de connexion varie selon la bande de communication du réseau. Utilisez une connexion câblée pour obtenir la connexion la plus stable.

Lorsque le **Bureau à distance** est affiché, vous ne pouvez pas accomplir les actions suivantes :

- Sélectionner une source d'image différente
- Utiliser d'autres fonctions interactives
- Contrôler le projecteur depuis la barre d'outils inférieure
- Connecter plusieurs projecteurs
- Diffuser du son depuis le projecteur
- Utiliser RD Gateway, RemoteFX, la redirection USB ou le transfert audio

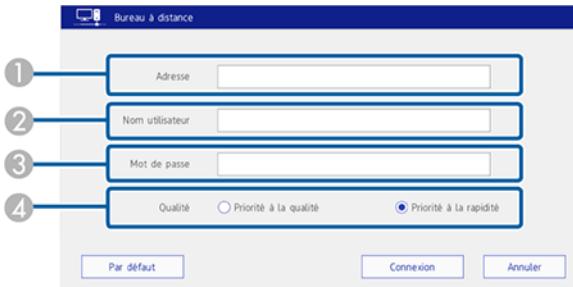
**Remarque:** Assurez-vous que votre ordinateur est configuré pour le contrôle à distance. Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.

1. Connectez votre projecteur à un réseau câblé ou sans fil.
2. Sélectionnez l'icône  dans la barre d'outils inférieure et sélectionnez **Bureau à distance** dans la liste des sources d'image.



**Remarque:** Vous pouvez également appuyer sur la touche **Home** de la télécommande et sélectionner **Connexion bureau à distance** à l'écran Home.

L'écran Bureau à distance s'affiche.



- 1 Adresse IP ou nom d'hôte de l'ordinateur distant
  - 2 Nom d'utilisateur de l'ordinateur distant
  - 3 Mot de passe de l'ordinateur distant
  - 4 Sélecteur de priorité à la rapidité/qualité
3. Saisissez l'adresse IP ou le nom de domaine complet (FQDN) de l'ordinateur distant. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Vous pouvez saisir un numéro de port en l'ajoutant après l'adresse IP ou un FQDN et en le séparant avec les deux-points (« : »).

**Remarque:** Si vous saisissez un FQDN, vous devez configurer un serveur DNS.

4. Saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe d'un compte de l'ordinateur distant. Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères alphanumériques. Vous pouvez entrer un nom de domaine en l'ajoutant avant le nom d'utilisateur et en le séparant à l'aide d'une barre oblique inverse (domaine\nom\_d'utilisateur).
5. Sélectionnez l'une des options suivantes pour définir le paramètre de qualité et de rapidité de connexion de l'ordinateur distant.
  - « **Priorité à la rapidité** » pour projeter en résolution WXGA.
  - « **Priorité à la qualité** » pour projeter en résolution WUXGA.

**Remarque:** Vous pouvez utiliser un clavier USB externe anglais à 101 touches connecté au port USB-A du boîtier de commande pour saisir des chiffres et des caractères. Utiliser un clavier externe vous permet de saisir un nom d'utilisateur ou un mot de passe sans l'afficher. Vous pouvez aussi utiliser le clavier pour taper des caractères lors de l'utilisation des fonctions de bureau à distance.

6. Sélectionnez **Connexion**.

L'image de l'écran de l'ordinateur distant s'affiche dans la source **LAN**.

Vous pouvez sélectionner les valeurs par défaut des paramètres **Adresse**, **Identifiant** et **Mot de passe** au moyen du réglage **Config. bureau à dist.** dans le menu Réseau.

[Exigences système pour le bureau à distance](#)

**Sujet parent:** [Utilisation du BrightLink avec un ordinateur](#)

**Concepts associés**

[Projection sur un réseau câblé](#)

[Projection sur un réseau sans fil](#)

**Références associées**

[Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau](#)

**Exigences système pour le bureau à distance**

Votre ordinateur doit fonctionner sous l'un des systèmes d'exploitation suivants pour utiliser la connexion bureau à distance :

Système d'exploitation	Version
Windows 7	Édition intégrale Entreprise Professionnel
Windows 8.x	Pro Entreprise
Windows 10	Pro
Windows Server 2008 R2	Tous
Windows Server 2012	Tous
Windows Server 2016	Tous

**Sujet parent:** [Connexion à un ordinateur distant](#)

## Saisie du crayon et fonction manuscrite de Windows

Si vous utilisez Windows 10, Windows 8.x, Windows 7 ou Windows Vista, vous pouvez utiliser la saisie à l'aide du crayon et la fonction manuscrite pour ajouter des entrées manuscrites et des annotations à votre travail. Vous pouvez aussi utiliser ces fonctions sur un réseau lorsque vous réglez les fonctions interactives afin qu'elles soient disponibles sur votre réseau. Consultez le *Guide d'utilisation Epson iProjection (Windows/Mac)* en ligne pour obtenir des instructions sur la configuration de votre ordinateur pour la projection sur réseau.

[Activation de la saisie du crayon et de la fonction manuscrite de Windows](#)

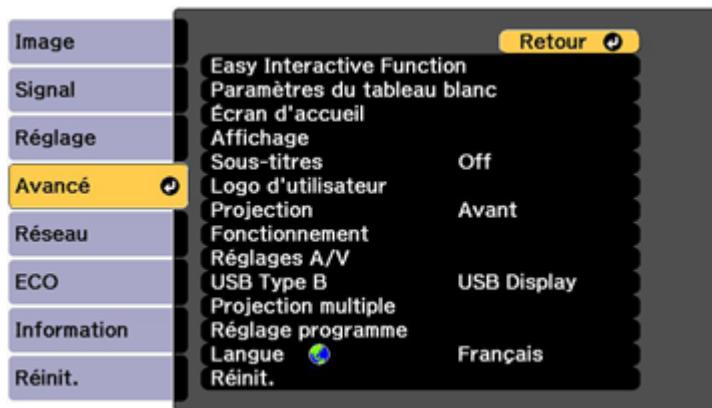
[Utilisation de la saisie du crayon et de la fonction manuscrite de Windows](#)

**Sujet parent:** [Utilisation des fonctions interactives](#)

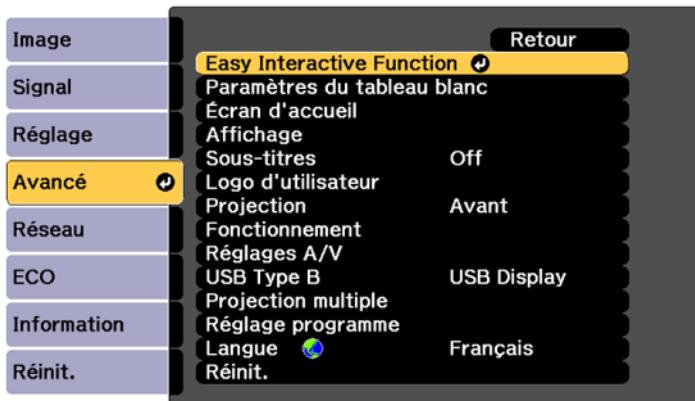
## Activation de la saisie du crayon et de la fonction manuscrite de Windows

Pour utiliser la saisie du crayon et la fonction manuscrite avec Windows 10, Windows 8.x, Windows 7 ou Windows Vista, vous devez régler le mode de fonctionnement du crayon dans les menus du projecteur.

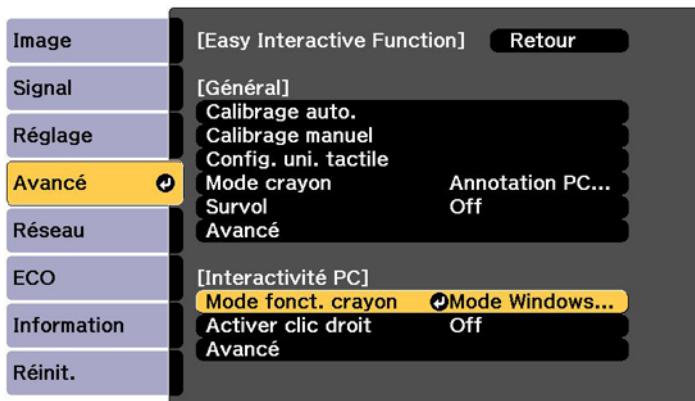
1. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



2. Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez **Mode fonct. crayon** et appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez **Mode Windows/Mac** et appuyez sur **Enter**.

**Sujet parent:** [Saisie du crayon et fonction manuscrite de Windows](#)

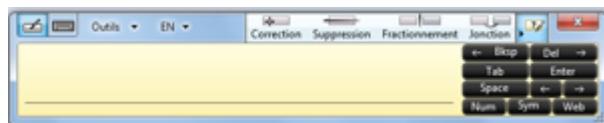
## Utilisation de la saisie du crayon et de la fonction manuscrite de Windows

Si vous utilisez Windows 10, Windows 8.x, Windows 7 ou Windows Vista, vous pouvez ajouter des entrées manuscrites à votre travail et les convertir en texte.

Si vous avez Microsoft Office 2007 ou une version ultérieure, vous pouvez également utiliser les Outils Encre pour ajouter des notes manuscrites dans un document Word, une feuille de calcul Excel ou une présentation PowerPoint.

**Remarque:** Les noms d'option pour les fonctions d'annotation peuvent varier selon votre version de Microsoft Office.

- Pour lancer le clavier tactile sous Windows 10, cliquez avec le bouton de droite ou tapez et maintenez enfoncée la pointe du crayon sur la barre des tâches, puis sélectionnez **Utiliser ce seul projecteur**. Sélectionnez l'icône de clavier à l'écran.
- Pour lancer le clavier tactile sous Windows 8.x, cliquez avec le bouton de droite ou tapez et maintenez enfoncée la pointe du crayon sur la barre des tâches, puis sélectionnez **Barres d'outils > Clavier tactile**. Sélectionnez l'icône de clavier à l'écran et sélectionnez l'icône de crayon.
- Pour ouvrir le panneau de saisie Tablet PC sous Windows 7 ou Windows Vista, sélectionnez  > **Tous les programmes > Accessoires > Tablet PC > Panneau de saisie Tablet PC**.

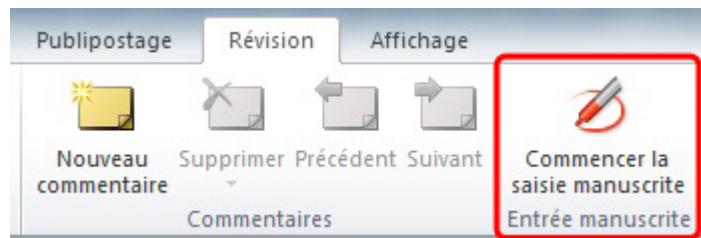


Vous pouvez écrire dans la boîte à l'aide du crayon interactif ou de votre doigt et sélectionner parmi une variété d'options pour éditer et convertir le texte.

- Pour ajouter des annotations manuscrites dans les applications Microsoft Office, sélectionnez le menu **Révision** et sélectionnez **Commencer la saisie manuscrite**. Si l'option Commencer la saisie

manuscrite n'apparaît pas dans l'onglet Révision de votre application Microsoft, modifiez le paramètre **Mode fonct. crayon** dans les menus du projecteur.

**Remarque:** Dans Microsoft Word ou Excel, sélectionnez l'onglet **Insérer** et sélectionnez **Commencer la saisie manuscrite**.



- Pour annoter vos diapositives PowerPoint en mode diaporama, appuyez sur la touche sur le côté du crayon interactif ou appuyez sur la surface de projection avec votre doigt pendant environ 3 secondes, puis sélectionnez **Options du pointeur > Stylet** depuis le menu déroulant.

Pour plus d'informations sur ces fonctionnalités, consultez l'aide Windows.

**Sujet parent:** [Saisie du crayon et fonction manuscrite de Windows](#)

## Mode tableau blanc

Vous pouvez utiliser les crayons ou votre doigt pour écrire ou dessiner sur la surface de projection comme vous le feriez sur un tableau noir ou un tableau blanc. Voir les sections suivantes pour obtenir des instructions.

[Utilisation des barres d'outils du mode tableau blanc](#)

[Barre d'outils principale pour le tableau blanc](#)

[Sélection de modèles d'arrière-plan](#)

[Agrandissement/réduction d'images en mode tableau blanc](#)

[Insertion et utilisation des images](#)

[Utilisation de l'outil de formes](#)

[Sélection de la couleur et de la largeur du trait](#)

[Barre d'outils de contrôle du tableau blanc](#)

[Sélection des paramètres du tableau blanc](#)

[Numérisation d'une image en page de tableau blanc](#)

[Sélection d'une source d'appareil sur réseau](#)

[Enregistrement de pages en mode tableau blanc](#)

[Impression de pages du tableau blanc](#)

[Envoi de pages du tableau blanc par courriel](#)

[Partage du tableau blanc](#)

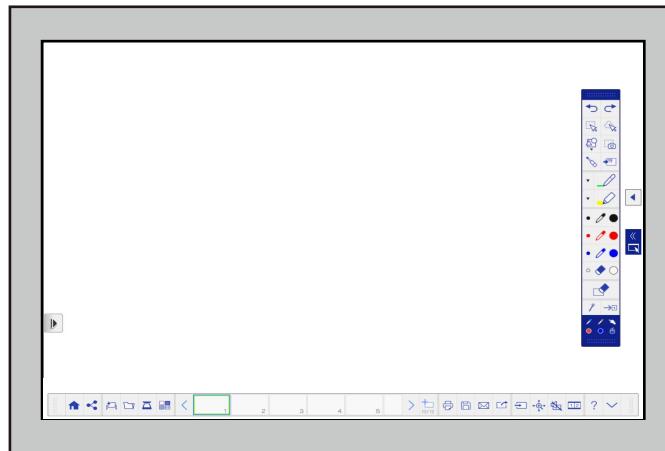
**Sujet parent:** [Utilisation des fonctions interactives](#)

## Utilisation des barres d'outils du mode tableau blanc

Vous pouvez utiliser les deux crayons en même temps en mode tableau blanc.

1. Appuyez sur la touche **Whiteboard** de la télécommande ou du boîtier de commande.

L'écran du tableau blanc s'affiche, avec la barre d'outils principale et la barre d'outils de contrôle du projecteur :



2. Pour déplacer la barre d'outils principale de l'autre côté de l'écran, sélectionnez la flèche .

**Remarque:** Vous pouvez utiliser le crayon ou votre doigt pour déplacer l'icône de la flèche vers le haut ou vers le bas afin de repositionner la barre d'outils.

3. Pour ajouter une nouvelle page, sélectionnez l'icône Nouvelle page dans la barre d'outils de contrôle du projecteur.

Votre page actuelle s'affiche comme une image miniature dans la barre d'outils inférieure.

4. Pour fermer la barre d'outils principale, sélectionnez l'icône  dans la partie inférieure de la barre d'outils.

**Remarque:** Si vous souhaitez masquer la barre d'outils automatiquement une fois que vous avez terminé de dessiner, sélectionnez l'icône  dans la partie inférieure de la barre d'outils.

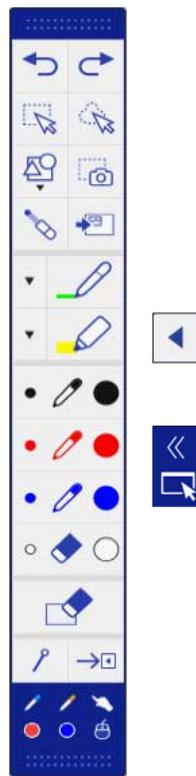
5. Pour afficher ou masquer la barre d'outils de contrôle du projecteur, sélectionnez la flèche  ou .

**Remarque:** Vous pouvez aussi afficher ou masquer la barre d'outils de contrôle du projecteur en réglant le paramètre **Avancé > Affichage > Contrôle Projecteur** à **On** ou à **Off**.

**Sujet parent:** [Mode tableau blanc](#)

## Barre d'outils principale pour le tableau blanc

La barre d'outils principale pour le tableau blanc vous permet de dessiner, d'écrire et d'insérer des images et des formes. La barre d'outils vous permet aussi de basculer facilement vers le mode d'annotation intégré ou le mode d'ordinateur interactif.



	Affiche ou masque la barre d'outils. Vous pouvez déplacer les onglets vers le haut ou vers le bas afin de repositionner la barre d'outils.
	Divise les écrans pour afficher le tableau blanc et une autre source. Pour basculer à l'autre source, touchez et déplacez l'icône à l'autre bout de l'écran. Vous pouvez repositionner les onglets en les déplaçant vers le haut ou vers le bas.  Pour agrandir une image tout en rétrécissant l'autre, touchez et déplacez l'onglet  .

	Annule la dernière annotation. Vous pouvez annuler jusqu'à 15 opérations par page.
	Rétablit la dernière action.
 	<p>Sélectionne tous les objets et images dans une zone rectangulaire (  ) ou librement délimitée (  ). Délimitez la zone en dessinant sur la surface de projection. Vous pouvez aussi toucher un objet ou une image pour la sélectionner.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pour annuler la sélection courante, touchez une zone vide du tableau.</li> <li>Faites glisser le bord de la zone pour agrandir ou rétrécir l'objet ou l'image.</li> <li>Lorsqu'une image est sélectionnée, faites glisser le côté de la zone pour la rogner.</li> <li>Faites glisser le point rond dans le haut de l'écran pour faire pivoter l'image ou l'objet sélectionné.</li> <li>Pour effectuer les opérations suivantes, sélectionnez l'icône  dans le coin inférieur droit de l'image ou de l'objet sélectionné : <ul style="list-style-type: none"> <li>Couper</li> <li>Copier</li> <li>Coller (touchez l'emplacement où vous voulez coller l'image ou l'objet)</li> <li>Grouper/Dégrouper</li> <li>Rognage auto (supprime le cadre noir autour de l'image)</li> <li>Supprimer</li> <li>Changer la couleur</li> </ul> </li> </ul>
	Insère un cercle, un carré, un triangle ou une autre forme. Vous pouvez sélectionner la couleur et l'épaisseur de la ligne.

	Capture la zone sélectionnée en tant qu'image et colle l'image capturée. Touchez l'écran avec le crayon et faites-le glisser pour sélectionner la zone, puis levez le crayon pour coller l'image.
	Transforme le crayon en pointeur glissable et l'affiche à l'écran du tableau blanc ainsi qu'à l'écran de tous les appareils connectés. Vous ne pouvez pas utiliser le pointeur sur plusieurs appareils en même temps.
	Insère une image provenant d'un dispositif de stockage USB ou d'un dossier du réseau. Vous pouvez insérer des images qui répondent aux critères suivants : <ul style="list-style-type: none"><li>• Format : PNG, JPEG</li><li>• Résolution : 2048 × 2048</li><li>• Nombre de pixels : 2 millions ou moins</li></ul> Si l'image excède les dimensions de la page, elle est réduite en conséquence.
	Change la couleur du crayon personnalisé ou du surligneur et la largeur du trait.
	Écrit ou dessine des lignes à main levée avec le crayon personnalisé.
	Écrit ou dessine des lignes à main levée avec le crayon surligneur transparent.
	Crayon noir (trait fin sur la gauche, trait épais sur la droite).
	Crayon rouge (trait fin sur la gauche, trait épais sur la droite).

	Crayon bleu (trait fin sur la gauche, trait épais sur la droite).
	Efface (trait fin sur la gauche, trait épais sur la droite).
	Efface toutes les annotations.
	Masque ou affiche la barre d'outils après chaque annotation. <ul style="list-style-type: none"> <li>•  masque la barre.</li> <li>•  affiche la barre.</li> </ul>
	Ferme la barre d'outils.
	Affiche l'outil que vous utilisez actuellement avec le crayon ou votre doigt.

Suivez les directives suivantes lorsque vous utilisez la barre d'outils du tableau blanc :

- Vous pouvez afficher le nombre et le format d'image suivants à l'écran du tableau blanc (y compris les images stockées sur le presse-papiers) :
  - Jusqu'à 20 fichiers par page à  $1920 \times 1200 \times 2$  pixels
  - Jusqu'à  $1920 \times 1200 \times 50$  pixels pour l'ensemble des pages
- Pour coller une image, vous devez utiliser le même crayon dont vous vous êtes servi pour couper ou copier l'image.
- Les objets dessinés sont affichés à l'avant de l'image projetée. Cependant, vous pouvez modifier l'ordre au moyen de la fonction Grouper.
- Si les objets ou les images sont déplacés en dehors de l'écran projeté, vous ne serez peut-être pas en mesure de les sélectionner.

**Sujet parent:** [Mode tableau blanc](#)

## Sélection de modèles d'arrière-plan

En mode tableau blanc, vous pouvez insérer des lignes horizontales, une grille de papier quadrillé ou un autre modèle d'arrière-plan et les placer sur vos pages de tableau blanc. Vous pouvez sélectionner parmi 10 modèles de motif préinstallés ou ajouter jusqu'à 10 modèles personnalisés.

1. En mode tableau blanc, sélectionnez l'outil  des modèles dans la barre d'outils inférieure. Les modèles disponibles s'affichent.
2. Sélectionnez l'un des motifs de modèles ou ajoutez un nouveau motif en sélectionnant **Réglage** et en appuyant sur l'un des signets de modèle, puis en sélectionnant un fichier PNG disponible.

**Remarque:** Vous devez avoir une clé USB à mémoire flash ou un répertoire partagé disponible comportant un fichier PNG qui sera utilisé comme nouveau motif.

3. Si vous souhaitez utiliser le motif pour toutes les pages de la session actuelle, sélectionnez **Appliquer à toutes les pages**.
4. Pour modifier l'échelle du motif, sélectionnez le motif plusieurs fois pour passer d'une échelle à l'autre.

**Remarque:** Certains motifs n'ont qu'une échelle.

**Sujet parent:** [Mode tableau blanc](#)

## Agrandissement/réduction d'images en mode tableau blanc

Vous pouvez utiliser le crayon pour zoomer vers l'avant et faire défiler l'image agrandie, puis effectuer un zoom arrière lorsque vous avez terminé.

1. Sélectionnez l'outil  de zoom dans la barre d'outils inférieure.
2. Effectuez l'une des actions suivantes pour ajuster l'image si nécessaire :
  - Sélectionnez l'icône  pour agrandir l'image.
  - Sélectionnez l'icône  pour réduire l'image.

- Sélectionnez l'icône pour revenir à la taille originale.
  - Sélectionnez l'icône pour faire un zoom dans une zone sélectionnée.
  - Cliquez et glissez sur l'écran pour faire défiler la zone agrandie.
3. Lors de la division d'écran, effectuez ceci, au besoin :
- Sélectionnez l'icône pour afficher tout le tableau blanc.
  - Sélectionnez l'icône pour afficher tout le tableau blanc à la verticale.

**Sujet parent:** [Mode tableau blanc](#)

## Insertion et utilisation des images

En mode tableau blanc, vous pouvez utiliser l'outil d'insertion d'image pour insérer une image à partir d'une clé USB ou d'un dossier réseau. Les images peuvent être de format .png ou .jpg, avec une taille maximale de 2048 × 2048 pixels. Une fois l'image projetée, vous pouvez la déplacer, la redimensionner, la faire pivoter ou la rogner.



**Remarque:** Vous pouvez aussi utiliser l'outil dans la barre d'outils inférieure pour importer des fichiers (incluant des fichiers PDF) en mode tableau blanc.

1. Sélectionnez l'outil d'insertion d'image.
2. Sélectionnez l'image que vous souhaitez ajouter, puis sélectionnez **Insérer une image**.

Après quelques instants, l'image s'affiche sur la page du tableau blanc.

3. Une fois que vous avez sélectionné l'image, choisissez l'outil de sélection rectangulaire ou de sélection libre et effectuez les étapes suivantes, tel que nécessaire :
  - Pour déplacer l'image, touchez un endroit à l'intérieur de l'image et faites glisser celle-ci.
  - Pour redimensionner l'image, touchez un des coins et faites-le glisser vers l'intérieur pour réduire l'image, ou vers l'extérieur pour l'agrandir.

- Pour faire pivoter l'image, touchez l'icône ronde dans le haut de l'image et faites-la glisser vers la gauche ou vers la droite.
  - Pour rogner l'image, sélectionnez le côté de l'image et faites-le glisser.
4. Utilisez le menu dans le coin inférieur droit de l'image pour sélectionner l'une des options suivantes, au besoin :
- **Couper** retire l'image du tableau blanc. Touchez un emplacement à l'écran pour coller l'image à nouveau.
  - **Copier** copie l'image sur le tableau blanc. Touchez un emplacement à l'écran pour coller une copie de l'image.
  - **Coller** crée une nouvelle copie de l'image. Faites ensuite glisser l'image vers l'emplacement désiré.
  - **Rognage auto** retire les marges noires autour de l'image sélectionnée.
  - **Supprimer** efface l'image du tableau blanc.
- Quand vous avez terminé, sélectionnez n'importe quel autre outil de la barre d'outils du tableau blanc pour quitter le mode de modification d'images.

**Sujet parent:** [Mode tableau blanc](#)

## Utilisation de l'outil de formes

Vous pouvez ajouter une variété de formes à l'image projetée et sélectionner la couleur et la largeur de leur trait.

1. Sélectionnez l'outil  de formes.
2. Sélectionnez la largeur du trait, la couleur et la forme que vous souhaitez créer, ou sélectionnez l'outil  de ligne pour créer votre propre forme.
3. Faites glisser le crayon sur la surface de projection pour dessiner la forme que vous voulez.

**Sujet parent:** [Mode tableau blanc](#)

## Sélection de la couleur et de la largeur du trait

Vous pouvez sélectionner la couleur et la largeur du trait pour les outils crayon et crayon surligneur personnalisés.

1. Sélectionnez l'icône  située à côté de l'outil d'annotation crayon ou crayon surligneur personnalisé.

2. Sélectionnez la largeur du trait et la couleur que vous souhaitez utiliser pour l'outil crayon ou crayon surlieur.
3. Utilisez le crayon ou votre doigt pour écrire ou dessiner sur la surface de projection.

**Sujet parent:** [Mode tableau blanc](#)

## Barre d'outils de contrôle du tableau blanc

La barre d'outils de contrôle du projecteur vous permet de commander le projecteur avec votre crayon ou votre doigt depuis l'écran projeté comme vous le feriez avec la télécommande.



	Affiche l'écran d'accueil.
	Partage le contenu des dessins sur plusieurs appareils et projette le contenu des dessins d'autres projecteurs.  <b>Remarque:</b> Vous ne pouvez pas partager du contenu protégé par HDCP.
	Effectue l'une des tâches suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Enregistrer</b> : enregistre le contenu des dessins et rétablit l'état par défaut du mode Tableau blanc.  <b>Remarque:</b> Vous ne pouvez pas enregistrer du contenu protégé par HDCP.</li> <li>• <b>Nouvelle réunion</b> : efface le dessin actuel et rétablit l'état par défaut du mode Tableau blanc.</li> </ul>
	Ouvre un fichier .jpg, .png, .ewf ou .pdf à partir d'une clé USB ou d'un dossier du réseau. Quand vous ouvrez un PDF de plusieurs pages, vous pouvez préciser les pages visées. Chaque page du document s'affiche sur une page différente du tableau blanc.  Vous pouvez afficher un maximum de 50 pages de tableau blanc.

	Capture des images d'un scanner et les affiche dans une nouvelle page.  <b>Remarque:</b> Vous ne pouvez pas capturer du contenu protégé par HDCP.
	Sélectionne un modèle d'arrière-plan.
	Affiche la page précédente. Touchez l'icône et maintenez-la enfoncée pour afficher la première page.
	Affiche une liste de miniatures de pages. Un cadre bleu indique la page actuelle, et un cadre jaune indique la zone affichée.  Vous pouvez effectuer les actions suivantes : <ul style="list-style-type: none"><li>• Pour afficher une page, touchez la miniature de la page.</li><li>• Pour faire défiler le contenu affiché, faites glisser une miniature.</li><li>• Pour déplacer la zone affichée, faites glisser le cadre jaune.</li><li>• Touchez la page actuelle pour révéler d'autres options.<ul style="list-style-type: none"><li>• Touchez l'icône  pour supprimer la page actuelle.</li><li>• Touchez l'icône  pour dupliquer la page actuelle et l'ajouter comme prochaine page dans la liste des miniatures.</li><li>• Touchez l'icône de flèche droite pour déplacer la page à droite dans la liste des miniatures.</li></ul></li></ul>
	Affiche la page suivante. Touchez l'icône et maintenez-la enfoncée pour afficher la dernière page.

	Ajoute et ouvre une nouvelle page.
	Imprime l'image projetée.
	Enregistre l'image projetée sur un dispositif de stockage USB connecté, un dossier du réseau ou un ordinateur connecté par un câble USB.
	Envoie l'image projetée par courriel. Assurez-vous de définir les paramètres du serveur de messagerie avant d'utiliser cette fonction.
	Partage l'image projetée aux participants à l'aide d'Epson iProjection (Windows/Mac).
	Modifie la source d'image en utilisant la liste affichée. (Pour fermer la liste des sources d'image, sélectionnez l'icône à nouveau ou touchez l'icône X.)
	Fait un zoom avant ou arrière sur l'image.
	Désactive l'image et le son.
	Projette deux images provenant de deux sources différentes.

	Affiche l'écran d'aide pour les fonctions de la barre d'outils et de la barre d'outils inférieure. Sélectionnez <b>ESC</b> pour fermer l'écran d'aide.
	Ferme la barre d'outils de contrôle du projecteur.

**Sujet parent:** [Mode tableau blanc](#)

## Sélection des paramètres du tableau blanc

Suivez les instructions des sections suivantes pour sélectionner les paramètres permettant de faire une capture d'écran, numériser, sauvegarder, imprimer et envoyer par courriel en mode tableau blanc.

**Remarque:** Si le paramètre de mot de passe **Protec. tab. blanc** est réglé à **On**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres du menu **Paramètres du tableau blanc**.

[Sélection des politiques et des paramètres de base du tableau blanc](#)

[Sélection des paramètres d'impression du tableau blanc](#)

[Sélection des paramètres pour l'enregistrement des pages du tableau blanc](#)

[Sélection des paramètres pour l'envoi par courriel des pages du tableau blanc](#)

[Sélection des paramètres pour un serveur de répertoire](#)

**Sujet parent:** [Mode tableau blanc](#)

### Tâches associées

[Création d'un mot de passe](#)

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

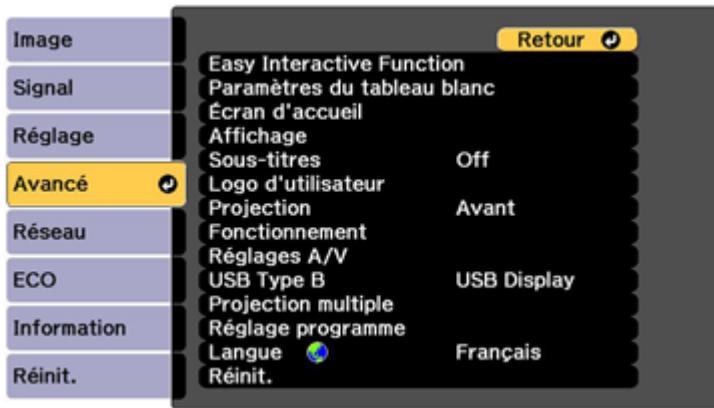
[Sélection des paramètres pour un serveur de répertoire](#)

## Sélection des politiques et des paramètres de base du tableau blanc

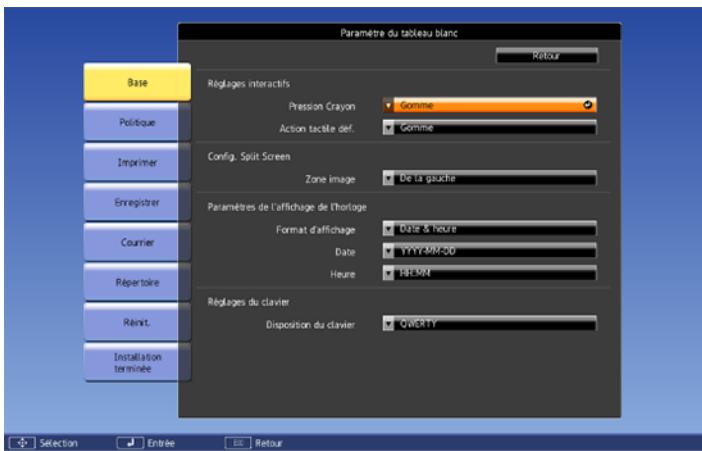
Vous pouvez sélectionner les fonctionnalités du tableau blanc que vous souhaitez utiliser et contrôler la façon selon laquelle les pages sont sauvegardées dans le projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande.

2. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez **Paramètres du tableau blanc** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez ensuite le menu **Base** et appuyez sur **Enter**.



5. Sélectionnez, au besoin, les options suivantes :
- **Pression Crayon** sélectionne l'opération effectuée par la touche latérale du crayon interactif.

- **Action tactile déf.** vous permet de sélectionner l'action par défaut quand vous basculez en mode tableau blanc.
  - **Zone image** sélectionne la zone d'affichage du tableau blanc en mode d'écran divisé.
  - **Format d'affichage, Date et Time** vous permettent de personnaliser la date et l'heure affichée au bas de la barre d'outils du tableau blanc.
  - **Disposition du clavier** vous permet de sélectionner la disposition du clavier à l'écran.
6. Sélectionnez le menu **Politique**, puis appuyez sur **Enter**.



7. Sélectionnez au besoin les options de politique suivantes :
- Les options de **Paramètre de stratégie** vous permettent de désactiver la capture d'écran, l'impression, la numérisation, le stockage USB, les connexions PC, le stockage en réseau, l'envoi par courriel ou le partage à partir du projecteur. Toutes les fonctionnalités sont activées par défaut.
  - **Protéger les modèles de l'utilisateur** restreint la capacité d'ajouter ou de supprimer des modèles de l'utilisateur. Lorsque cette fonctionnalité est réglée à **On**, vous pouvez seulement ajouter ou supprimer des modèles de l'utilisateur par l'intermédiaire de l'interface du navigateur Web. Lorsque cette fonctionnalité est réglée à **Off**, vous pouvez ajouter ou supprimer des modèles de l'utilisateur en mode tableau blanc.
  - **Suppression automatique des données enregistrées** vous permet d'effacer ou de conserver le contenu du tableau blanc lorsque vous éteignez le projecteur. Lorsque cette fonctionnalité est réglée à **Effacer**, un message vous invite à enregistrer le contenu du tableau blanc au moment d'éteindre le projecteur.

- **Supprime tts données internes** vous permet de supprimer les données stockées dans le projecteur. Si vous éprouvez des problèmes avec le stockage interne ou si vous devez vous départir du projecteur ou le faire réparer, sélectionnez **Exécuter** pour supprimer toutes les données stockées.

**Remarque:** Les données stockées comprennent les modèles de l'utilisateur, le carnet d'adresses et les registres de connexion du tableau blanc.

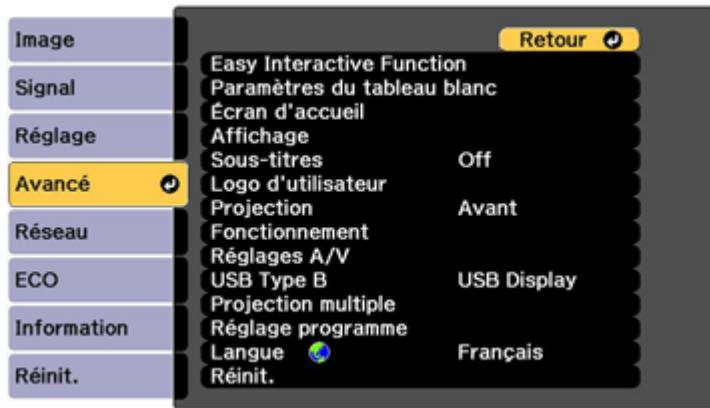
8. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, sélectionnez **Installation terminée** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Sujet parent:** [Sélection des paramètres du tableau blanc](#)

#### Sélection des paramètres d'impression du tableau blanc

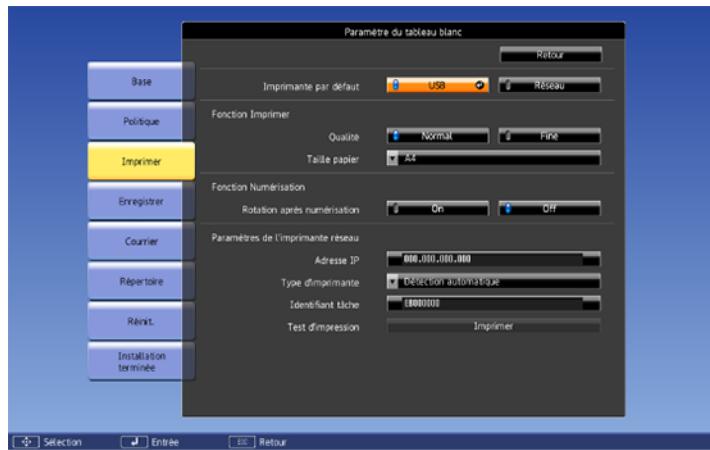
Vous pouvez sélectionner les paramètres par défaut pour l'impression de pages du tableau blanc à partir du projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez **Paramètres du tableau blanc** et appuyez sur **Enter**.

4. Sélectionnez **Imprimer** et appuyez sur **Enter**.



5. Sélectionnez au besoin les options d'impression suivantes :

- **Imprimante par défaut** permet de sélectionner **USB** ou **Réseau** comme méthode de connexion de l'imprimante. Vous pouvez modifier ce paramètre lorsque vous imprimez en mode tableau blanc, mais pas en mode d'annotation.

**Remarque:** Sélectionner **USB** vous permettra également de numériser depuis des imprimantes multifonctions Epson.

- **Qualité** vous permet de choisir la qualité d'impression par défaut.
- **Taille papier** vous permet de sélectionner **Lettre**, **A4** ou **A3** comme taille de papier par défaut.
- **Adresse IP** vous permet de saisir une adresse IP pour une imprimante connectée au même réseau que le projecteur.
- **Type d'imprimante** vous permet de sélectionner le type d'imprimante manuellement ou de laisser le projecteur le déterminer automatiquement.
- **Identifiant tâche** vous permet d'assigner un identifiant comportant jusqu'à 31 caractères alphanumériques pour les tâches d'impression. N'utilisez pas de deux-points (« : ») ni d'espaces dans l'identifiant.

- **Test d'impression** vous permet d'envoyer une page de test vers l'imprimante connectée.

**Remarque:** Utilisez le clavier affiché pour saisir l'adresse IP, au besoin. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les chiffres en surbrillance et appuyez sur **Enter** pour les sélectionner.

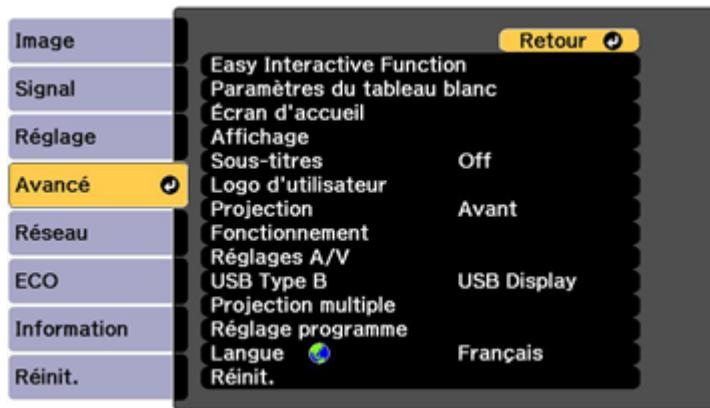
6. Lorsque vous avez terminé de régler les paramètres, sélectionnez **Installation terminée** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

#### Sujet parent: Sélection des paramètres du tableau blanc

##### Sélection des paramètres pour l'enregistrement des pages du tableau blanc

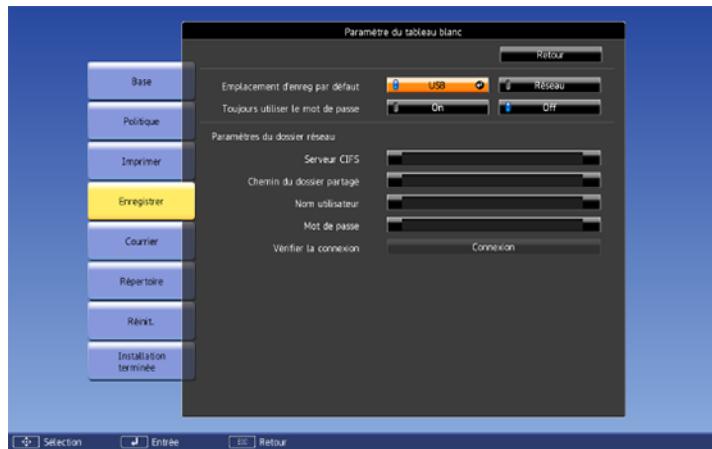
Vous pouvez sélectionner les paramètres par défaut pour l'enregistrement de pages du tableau blanc à partir du projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez **Paramètres du tableau blanc** et appuyez sur **Enter**.

4. Sélectionnez le menu **Enregistrer** et appuyez sur **Enter**.



5. Sélectionnez, au besoin, les options suivantes :

- **Emplacement d'enregistrement par défaut** vous permet de sélectionner l'emplacement par défaut d'enregistrement des pages du tableau blanc. Sélectionnez **USB** pour les enregistrer sur une clé USB à mémoire flash ou **Réseau** pour les enregistrer dans un dossier du réseau.
- **Toujours utiliser le mot de passe** vous permet d'exiger que les fichiers du tableau blanc soient enregistrés en tant que fichiers PDF ou EWF protégés par mot de passe.
- **Serveur CIFS** vous permet de définir l'adresse IP ou le nom de domaine complet (FQDN) du serveur CIFS. Vous pouvez saisir jusqu'à 63 caractères alphanumériques.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas utiliser d'espaces ni les symboles suivants : " ' + , : ; < = > ? [ \ ] ' ]. Si vous devez saisir plus de caractères, saisissez-les à l'aide de l'utilitaire Web Config. Pour utiliser un FQDN, vous devez configurer un serveur DNS. Saisissez un numéro de port en l'ajoutant après l'adresse ou le nom et en le séparant avec les deux-points. Voici un exemple : FQDN:numéro\_de\_port ou adresse\_IP:numéro\_de\_port. Vous ne pouvez pas utiliser les adresses IP suivantes : 127.x.x.x, 192.0.2.x, ou de 224.0.0.0 à 255.255.255.255.

- **Chemin du dossier partagé** vous permet de saisir le nom du dossier du réseau dans le format suivant : nom\_du\_partage\nom\_du\_dossier. Vous pouvez saisir jusqu'à 63 caractères alphanumériques. Vous ne pouvez pas utiliser d'espaces ni les symboles suivants : " ' / : < > ? ou ].

- **Nom utilisateur** vous permet de saisir un nom d'utilisateur avec des priviléges de lecture et d'écriture dans le dossier réseau. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Vous pouvez entrer un nom de domaine en l'ajoutant avant le nom d'utilisateur et en le séparant à l'aide d'une barre oblique inverse dans le format suivant : (domaine\nom\_d'utilisateur).
- **Mot de passe** vous permet d'entrer un mot de passe pour le nom d'utilisateur que vous avez saisi. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Après avoir entré le mot de passe et sélectionné **Installation terminée**, le mot de passe sera caché.
- **Vérifier la connexion** vous permet de tester la connexion réseau.

**Remarque:** Utilisez le clavier affiché pour saisir l'adresse, le nom d'utilisateur et le mot de passe, au besoin. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les chiffres en surbrillance et appuyez sur **Enter** pour les sélectionner.

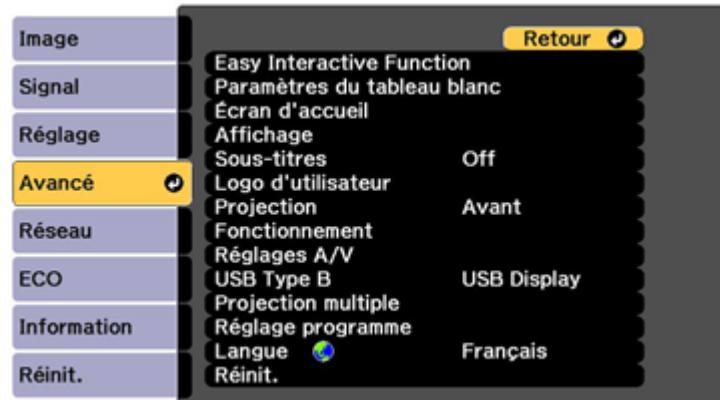
6. Lorsque vous avez terminé de régler les paramètres, sélectionnez **Installation terminée** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

#### Sujet parent: Sélection des paramètres du tableau blanc

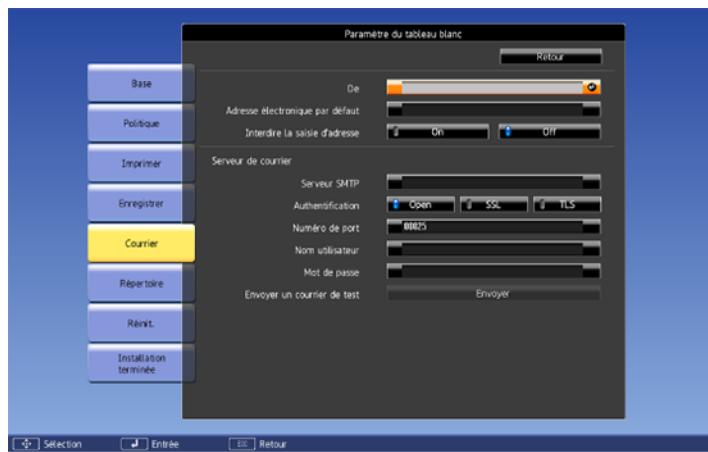
#### Sélection des paramètres pour l'envoi par courriel des pages du tableau blanc

Vous pouvez sélectionner les paramètres pour l'envoi par courriel de pages du tableau blanc à partir du projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande.
2. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez **Paramètres du tableau blanc** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le menu **Courrier**, puis appuyez sur **Enter**.



5. Sélectionnez au besoin les options d'envoi par courriel suivantes :
  - **De** vous permet d'entrer l'adresse courriel à afficher au destinataire. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. N'utilisez pas d'espaces ni les symboles suivants : " ( ) , : ; < > [ \ ]
  - **Adresse électronique par défaut** vous permet de saisir une adresse optionnelle pour des fins de test. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. N'utilisez pas d'espaces ni les symboles suivants : " ( ) , : ; < > [ \ ]
  - **Interdire la saisie d'adresse** détermine si vous pouvez entrer des adresses électroniques manuellement. Lorsque ce paramètre est activé, vous pouvez seulement choisir les adresses électroniques d'un carnet d'adresses ou d'un service d'annuaire.
  - **Serveur SMTP** vous permet de saisir l'adresse IP ou le nom d'hôte du serveur de courriel. Vous pouvez saisir jusqu'à 63 caractères alphanumériques. Si vous spécifiez un nom d'hôte, vous devez configurer un serveur DNS. N'utilisez pas d'espaces ni les symboles suivants : " ' + , : ; < = > ? [ \ ] ` |

**Remarque:** Vous ne pouvez pas utiliser les adresses IP suivantes : 127.x.x.x, 192.0.2.x, ou de 224.0.0.0 à 255.255.255.255.

- **Authentification** vous permet de définir le type d'authentification attendu par le serveur de courriel.

- **Numéro de port** vous permet de saisir un numéro de port pour le serveur SMTP. Le numéro de port par défaut est 25 lorsque le paramètre est réglé à **Open**, 465 lorsque réglé à **SSL** et 587 lorsque réglé à **TLS**.
- **Nom utilisateur** vous permet d'entrer un nom d'utilisateur pour le serveur de courriel. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. N'utilisez pas de deux-points (« : ») ni d'espaces.
- **Mot de passe** vous permet d'entrer un mot de passe pour le serveur de courriel. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. N'utilisez pas de deux-points (« : ») ni d'espaces.
- **Envoyer un courrier de test** vous permet d'établir une connexion au serveur SMTP et d'envoyer un courriel de test à l'adresse que vous avez déterminée.

**Remarque:** Utilisez le clavier affiché pour saisir les adresses. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les chiffres ou les caractères en surbrillance et appuyez sur **Enter** pour les sélectionner.

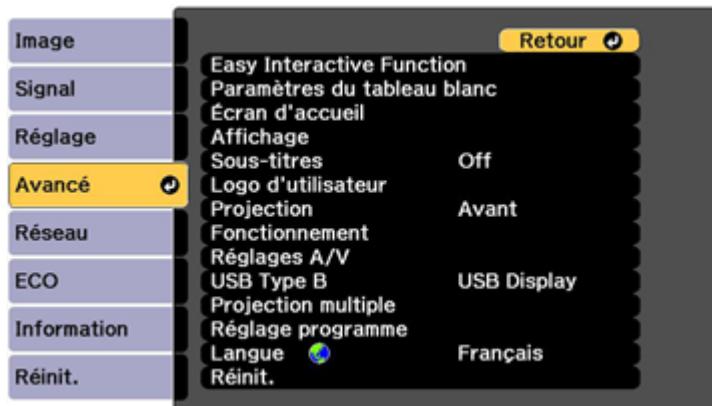
6. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, sélectionnez **Installation terminée** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

#### Sujet parent: [Sélection des paramètres du tableau blanc](#)

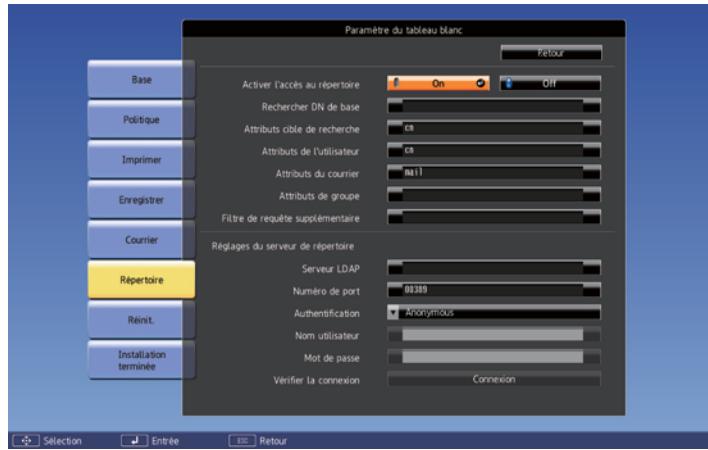
#### Sélection des paramètres pour un serveur de répertoire

Vous pouvez régler les paramètres afin de spécifier un serveur de répertoire d'adresses de courriel pour votre projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande.
2. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez **Paramètres du tableau blanc** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez **Répertoire**, puis appuyez sur **Enter**.



5. Sélectionnez, au besoin, les options suivantes :
  - **Activer l'accès au répertoire** spécifie si une recherche doit être effectuée dans un serveur de répertoire afin de trouver des noms d'utilisateur et des adresses de courriel.
  - **Rechercher DN de base** vous permet de saisir le DN (nom distinctif) à partir duquel la recherche de noms d'utilisateur et d'adresses de courriel devrait débuter. Vous pouvez saisir jusqu'à 63 caractères alphanumériques. N'utilisez pas de deux-points (« : ») ni d'espaces. Ce champ est sensible à la casse.

**Remarque:** Assurez-vous de spécifier l'OU (unité d'organisation) et le DC (composant de domaine), au besoin, à commencer par l'OU dans le format suivant : OU=comptes,DC=exemple,DC=com. Le DN doit être à un niveau identique ou inférieur au niveau de DC dans la structure de la base de données.

  - **Attributs cible de recherche** vous permet de saisir les attributs de recherche du nom d'utilisateur, de l'adresse courriel et du nom de groupe. Vous pouvez saisir jusqu'à 63 caractères alphanumériques. N'utilisez pas de deux-points (« : ») ni d'espaces. Ce champ est sensible à la casse.
  - **Attributs de l'utilisateur** vous permet de saisir un nom d'utilisateur. Vous pouvez saisir jusqu'à 63 caractères alphanumériques. N'utilisez pas de deux-points (« : ») ni d'espaces. Ce champ est sensible à la casse.

- **Attributs du courrier** vous permet de saisir l'attribut de l'adresse courriel. Vous pouvez saisir jusqu'à 63 caractères alphanumériques. N'utilisez pas de deux-points (« : ») ni d'espaces. Ce champ est sensible à la casse.
- **Attributs de groupe** vous permet de saisir l'attribut du nom de groupe. Vous pouvez saisir jusqu'à 63 caractères alphanumériques. N'utilisez pas de deux-points (« : ») ni d'espaces. Ce champ est sensible à la casse.
- **Filtre de requête supplémentaire** vous permet de configurer un filtre additionnel pour l'option Attributs cible de recherche. Vous pouvez saisir jusqu'à 63 caractères alphanumériques. N'utilisez pas de deux-points (« : ») ni d'espaces. Ce champ est sensible à la casse.
- **Serveur LDAP** vous permet d'entrer l'adresse IP ou le nom d'hôte du serveur de courriel. Vous pouvez saisir jusqu'à 63 caractères alphanumériques. N'utilisez pas d'espaces ni les symboles suivants : " ' + , : ; < = > ? [ \ ] ` | . Si vous spécifiez un nom d'hôte, vous devez configurer un serveur DNS.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas utiliser les adresses IP suivantes : 127.x.x.x, 192.0.2.x, ou de 224.0.0.0 à 255.255.255.255.

- **Numéro de port** vous permet de saisir un numéro de port pour le serveur LDAP. Le port par défaut est 389.
- **Authentification** vous permet de définir le type d'authentification attendue par le serveur LDAP. Si vous utilisez l'authentification **Digest-MD5** ou l'authentification simple et que le paramètre **Serveur LDAP** est réglé à une adresse IP, vous devez activer la recherche DNS inverse sur le serveur DNS.
- **Nom utilisateur** vous permet d'entrer un nom d'utilisateur pour le serveur de courriel. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. N'utilisez pas de deux-points (« : ») ni d'espaces.
- **Mot de passe** vous permet d'entrer un mot de passe pour le serveur de courriel. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. N'utilisez pas de deux-points (« : ») ni d'espaces.
- **Vérifier la connexion** teste la connexion réseau.

**Remarque:** Utilisez le clavier affiché pour saisir les adresses. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les chiffres ou les caractères en surbrillance et appuyez sur **Enter** pour les sélectionner.

6. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, sélectionnez **Installation terminée** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Sujet parent:** Sélection des paramètres du tableau blanc

## Numérisation d'une image en page de tableau blanc

Vous pouvez numériser un document ou une image en une nouvelle page en mode tableau blanc à l'aide d'une imprimante multifonctions Epson connectée au boîtier de commande ou à votre réseau.

Vous ne pouvez pas numériser avec les produits suivants :

- Scanners indépendants
- Imprimantes dont l'encre est vide ou qui ne peuvent pas imprimer.

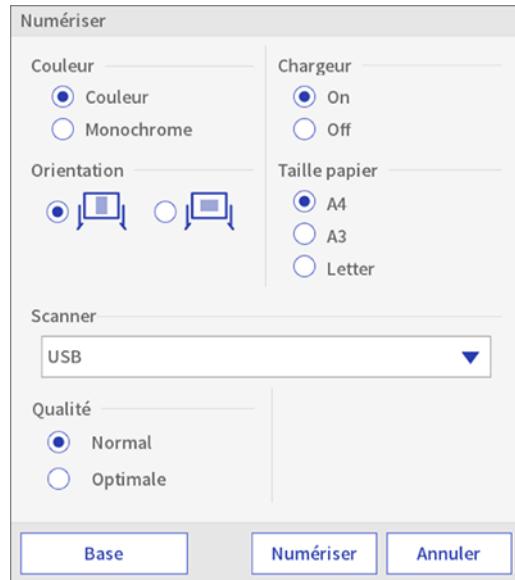
Vous ne pouvez pas utiliser les fonctions de numérisation suivantes, même si elles sont disponibles sur votre produit :

- La touche de numérisation
  - Numérisation d'une image ou d'une partie de document
  - Numérisation recto verso avec un chargeur automatique de documents
  - Numérisation de plus de 10 pages à la fois avec le chargeur automatique de documents
1. Placez votre original sur le produit pour la numérisation.

**Remarque:** Vous pouvez placer jusqu'à 10 feuilles dans le chargeur automatique de documents. Si vous souhaitez numériser un document plus long, numérisez les pages par groupes de 10.

2. Sélectionnez l'icône de numérisation  dans la barre d'outils de contrôle du projecteur, puis sélectionnez **Avancé**.

L'écran Numériser s'affiche :



3. Sélectionnez les paramètres de numérisation, au besoin.
4. Lorsque vous êtes prêts à numériser, sélectionnez **Numériser**.

Après quelques instants, votre document ou votre image s'affichera à l'écran projeté. Les documents de plusieurs pages s'affichent sur plusieurs pages de tableau blanc.

#### [Paramètres de numérisation du tableau blanc](#)

**Sujet parent:** [Mode tableau blanc](#)

#### **Paramètres de numérisation du tableau blanc**

Paramètre	Options	Description
<b>Couleur</b>	<b>Couleur</b> <b>Monochrome</b>	Détermine si la numérisation se fait en couleur.
<b>Chargeur</b>	<b>On</b> <b>Off</b>	Détermine si un chargeur automatique de documents est utilisé.

Paramètre	Options	Description
Orientation	—	Détermine l'orientation de l'original numérisé sur le tableau blanc.
Taille papier	A4 A3 Lettre	Sélectionne le format de page de l'original numérisé.
Scanner	USB Réseau	Sélectionne le type de connexion du scanner.
Qualité	Meilleur Normal	Sélectionne la qualité de numérisation.

**Sujet parent:** [Numérisation d'une image en page de tableau blanc](#)

## Sélection d'une source d'appareil sur réseau

Vous pouvez choisir une source d'image parmi un maximum de 50 appareils connectés au projecteur via le réseau. Les sources d'image peuvent provenir d'ordinateurs utilisant Epson iProjection (Windows/Mac) et de téléphones intelligents ou de tablettes utilisant Epson iProjection.

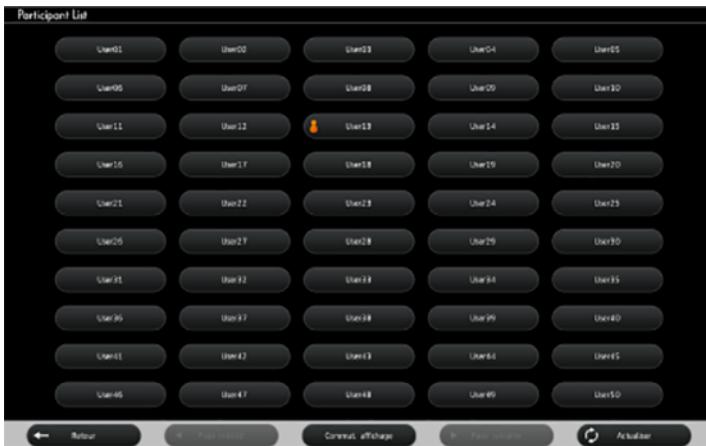
1. Sélectionnez l'icône Sélection de la source sur la barre d'outils de contrôle du projecteur.

Une liste des sources d'image telle que celle-ci s'affiche :



2. Sélectionnez **Liste particip**.

Une liste des appareils disponibles s'affiche. L'icône à la gauche d'un nom d'utilisateur indique la source actuellement sélectionnée.



3. Sélectionnez le nom d'utilisateur pour l'appareil depuis lequel vous souhaitez projeter.

**Remarque:** Sélectionnez **Actualiser** pour mettre à jour la liste d'utilisateurs.

4. Sélectionnez **Retour**.

L'image de l'écran de l'appareil sélectionné s'affiche.

Lorsque l'écran de sélection de l'utilisateur est affiché, vous ne pouvez pas accomplir les actions suivantes :

- Sélectionner une source d'image différente
- Utiliser d'autres fonctions interactives
- Contrôler le projecteur depuis la barre d'outils inférieure
- Connecter plusieurs projecteurs
- Diffuser du son depuis le projecteur
- Projeter une image à l'aide d'Epson iProjection (Windows/Mac)

**Remarque:** Vous ne pouvez pas accéder à l'écran **Liste particip** lorsque vous êtes connecté à plusieurs projecteurs qui projettent la même image (Screen Mirroring) via Epson iProjection (Windows/Mac).

**Sujet parent:** Mode tableau blanc

## Enregistrement de pages en mode tableau blanc

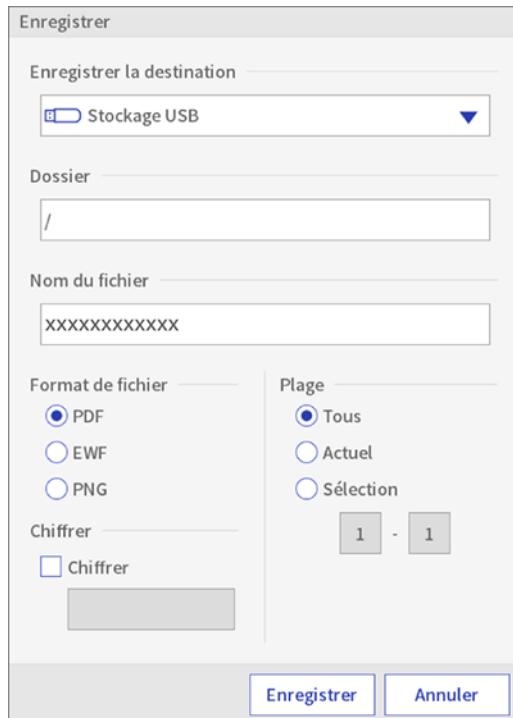
Vous pouvez enregistrer vos pages de tableau blanc en tant que fichiers PDF, EWF ou PNG et choisir l'emplacement où vous souhaitez stocker vos fichiers.

**Remarque:** Pour des résultats optimaux, établissez une connexion directe avec le projecteur ou le boîtier de commande pour enregistrer les pages du tableau blanc.

1. Appuyez sur la touche **Save** du boîtier de commande ou de la télécommande, ou sélectionnez

l'icône  d'enregistrement dans la barre d'outils inférieure.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



2. Sélectionnez une des options suivantes comme destination où enregistrer votre fichier, puis sélectionnez **OK** :
  - **Stockage USB ou Dossier réseau** pour enregistrer la page sur un dispositif de stockage USB ou dans un dossier du réseau.
  - **PC via câble USB** pour enregistrer temporairement le fichier sur le projecteur et le rendre accessible pour qu'il soit copié à partir d'un ordinateur. Le fichier est supprimé une fois que vous l'avez copié.
  - **Parcourir participants** pour enregistrer temporairement le fichier sur le projecteur et le distribuer aux participants durant la session de partage en vue de son téléchargement à l'aide d'un navigateur Web. Une fois que les participants ont copié le fichier, sélectionnez **Terminé**. Le fichier est supprimé.
3. Sélectionnez le dossier dans lequel vous voulez enregistrer votre fichier.
4. Pour saisir un nom de fichier, sélectionnez la zone de texte **Nom du fichier**, utilisez le clavier à l'écran pour saisir un nom de fichier, puis sélectionnez **OK**.
5. Sélectionnez le format du fichier. Si vous choisissez le format PDF ou EWF (Epson Whiteboard Format; format tableau blanc Epson), vous pouvez chiffrer le fichier et ajouter un mot de passe. Si vous choisissez le format **EWF**, vous pouvez rouvrir le fichier ultérieurement et poursuivre la modification.

**Remarque:** Les fichiers PNG sont enregistrés en format 1920 × 1200 pixels.

6. Sélectionnez l'une des options suivantes pour le paramètre **Plage** :
  - **Tous** pour enregistrer toutes les pages de la session actuelle de tableau blanc (PDF ou EWF)
  - **Actuel** pour enregistrer seulement la page actuelle du tableau blanc
  - **Sélection** pour enregistrer un intervalle de pages (disponible pour le format PDF ou EWF)
7. Lorsque vous êtes prêt à enregistrer le tableau blanc, sélectionnez **Enregistrer**.

**Sujet parent:** [Mode tableau blanc](#)

## Impression de pages du tableau blanc

Vous pouvez imprimer vos pages du tableau blanc directement à partir d'une imprimante et sélectionner divers paramètres d'impression pour celles-ci.

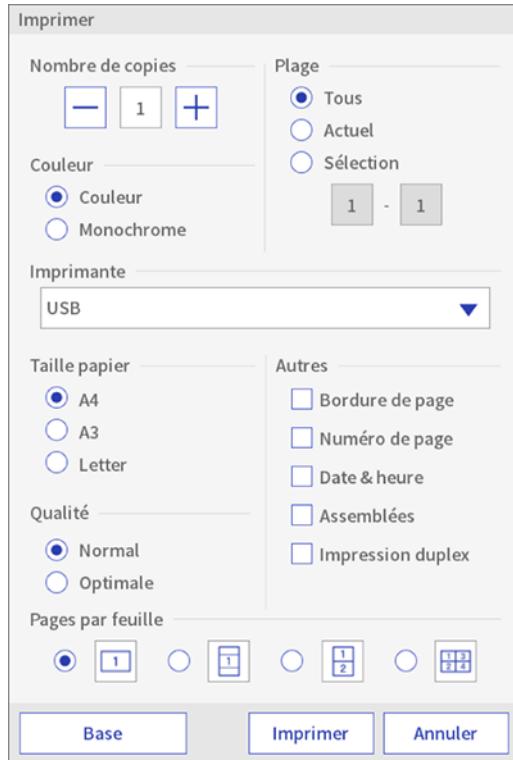
Le projecteur supporte les commandes de contrôle d'impression suivantes :

- Connexion réseau : ESC P/R, ESC/Page, ESC/Page-Color et PCL6

- Connexion USB : ESC P/R

- Sélectionnez l'icône d'impression  dans la barre d'outils de contrôle du projecteur, puis sélectionnez **Avancé**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



- Sélectionnez le paramètre **Imprimante** qui correspond au type de connexion de l'imprimante.
- Sélectionnez tous les paramètres d'impression nécessaires.
- Lorsque vous êtes prêt, sélectionnez **Imprimer**.

#### [Paramètres d'impression du tableau blanc](#)

**Sujet parent:** [Mode tableau blanc](#)

## Paramètres d'impression du tableau blanc

**Remarque:** Tout dépendant de l'imprimante connectée, il se peut que certains paramètres ne soient pas disponibles.

Paramètre	Options	Description
<b>Nombre de copies</b>	—	Détermine le nombre de copies à imprimer; spécifiez un nombre jusqu'à 20.
<b>Couleur</b>	<b>Couleur</b> <b>Monochrome</b>	Détermine si l'impression est en couleur.
<b>Plage</b>	<b>Tout</b> <b>Actuel</b> <b>Sélection</b>	Détermine quelles pages du tableau blanc seront imprimées. <b>Tous</b> : imprime toutes les pages du tableau blanc. <b>Actuel</b> : imprime les pages actuellement affichées sur le tableau blanc. <b>Sélection</b> : permet de sélectionner un ensemble de pages.
<b>Imprimante</b>	<b>USB</b> <b>Réseau</b>	Sélectionne le type de connexion de l'imprimante.
<b>Taille papier</b>	<b>A4</b> <b>A3</b> <b>Lettre</b>	Sélectionne le format de papier.
<b>Qualité</b>	<b>Normal</b> <b>Meilleur</b>	Sélectionne la qualité d'impression.
<b>Bordure de page</b>	—	Ajoute une bordure autour de chaque page.
<b>Numéro de page</b>	—	Imprime le numéro de la page sur chaque page.

Paramètre	Options	Description
<b>Date &amp; heure</b>	—	Imprime la date et l'heure actuelle sur chaque page.
<b>Assemblées</b>	—	Sépare chaque ensemble de pages durant l'impression de plusieurs copies.
<b>Impression duplex</b>	—	Imprime sur les deux côtés du papier.
<b>Pages par feuille</b>	—	Imprime plusieurs pages de tableau blanc réduites sur chaque feuille de papier.

**Sujet parent:** [Impression de pages du tableau blanc](#)

## Envoi de pages du tableau blanc par courriel

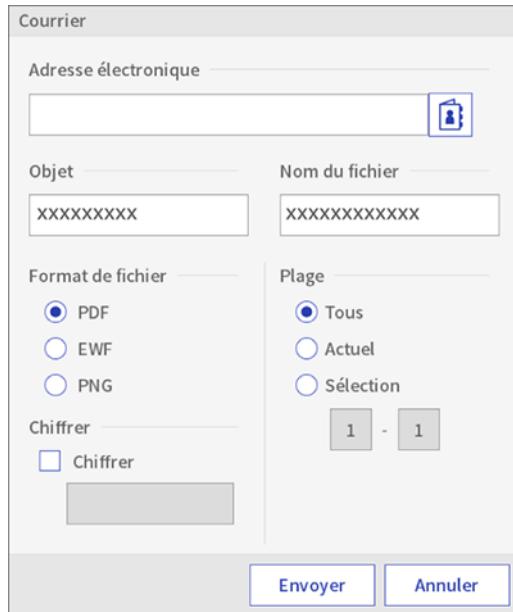
Si votre projecteur est connecté en réseau et configuré pour l'utilisation d'un serveur de courriel, vous pouvez envoyer vos pages de tableau blanc en pièce jointe par courriel directement à partir du projecteur.

1. Sélectionnez les paramètres du serveur de courriel au moyen des options **Paramètre du tableau blanc** dans le menu Avancé.



2. Sélectionnez l'icône de courriel sur la barre d'outils de contrôle du projecteur.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



3. Touchez la zone de texte **Adresse électronique**, saisissez l'adresse de courriel du destinataire à l'aide du clavier à l'écran, puis sélectionnez **OK**.

**Remarque:** Si vous avez importé un carnet d'adresses ou établi un service d'annuaire, vous pouvez sélectionner jusqu'à 50 adresses de courriel en sélectionnant l'icône du carnet d'adresses.

4. Touchez la zone de texte **Objet** et saisissez l'objet du courriel à l'aide du clavier à l'écran, puis sélectionnez **OK**.
5. Touchez la zone de texte **Nom du fichier** et saisissez le nom de la pièce jointe au courriel à l'aide du clavier à l'écran, puis sélectionnez **OK**.
6. Sélectionnez le format du fichier pour la pièce jointe au courriel. Si vous choisissez le format PDF ou EWF (Epson Whiteboard Format; format tableau blanc Epson), vous pouvez chiffrer le fichier et ajouter un mot de passe.
7. Sélectionnez l'une des options suivantes sous **Plage** :
  - **Tous** pour joindre toutes les pages de la session actuelle de tableau blanc (format PDF ou EWF)

- **Actuel** pour joindre seulement la page actuelle du tableau blanc
  - **Sélection** pour joindre un intervalle de pages (disponible pour le format PDF ou EWF)
8. Lorsque vous êtes prêts à envoyer le tableau blanc par courriel, sélectionnez **Envoyer**.

**Sujet parent:** [Mode tableau blanc](#)

#### Tâches associées

[Création d'un carnet d'adresses](#)

[Sélection des paramètres pour l'envoi par courriel des pages du tableau blanc](#)

## Partage du tableau blanc

Suivez les instructions dans ces sections pour partager l'écran du tableau blanc avec d'autres projecteurs, appareils et ordinateurs.

[Démarrage d'un partage de tableau blanc](#)

[Connexion à un tableau blanc partagé depuis un ordinateur ou un autre appareil](#)

[Navigateurs Web pris en charge pour le partage d'un tableau blanc](#)

[Barre d'outils du navigateur Web](#)

[Connexion à un tableau blanc partagé depuis un projecteur](#)

**Sujet parent:** [Mode tableau blanc](#)

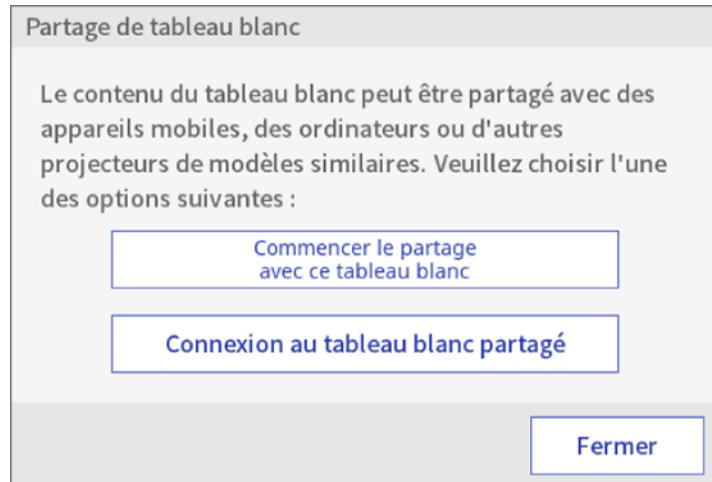
### Démarrage d'un partage de tableau blanc

Vous pouvez partager le tableau blanc avec jusqu'à 15 appareils connectés au même réseau SSID que le projecteur, incluant des projecteurs qui prennent en charge le partage, des ordinateurs et d'autres appareils.

**Remarque:** Tout d'abord, configurez le projecteur sur un réseau en utilisant le port 80. Si vous utilisez le protocole SSL, ouvrez également le port 443. Consultez votre administrateur réseau pour obtenir plus de détails.

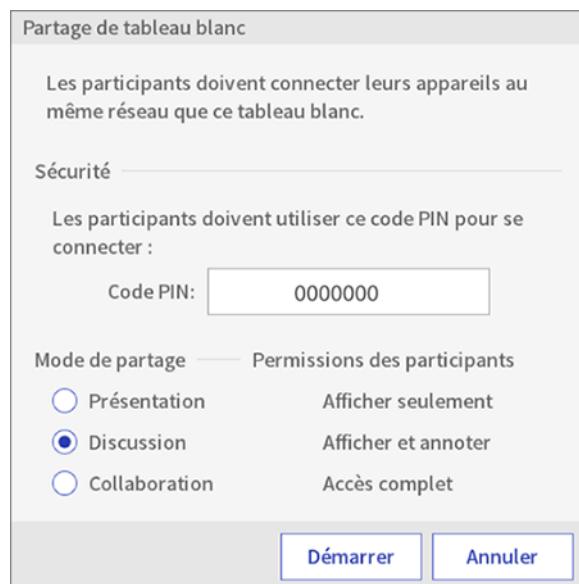
1. Appuyez sur la touche **Whiteboard** sur le boîtier de commande ou sur la télécommande ou sélectionnez l'icône  du tableau blanc dans la barre d'outils principale. (Vous pouvez aussi appuyer sur la touche **Home** de la télécommande ou du projecteur et sélectionner **Partage de tableau blanc** à l'écran d'accueil.)  
Le projecteur affiche le tableau blanc.
2. Sélectionnez l'icône de partage  sur la barre d'outils de contrôle du projecteur.

L'écran suivant s'affiche :



3. Sélectionnez **Commencer le partage avec ce tableau blanc**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



4. Pour se connecter au tableau blanc partagé, les utilisateurs doivent entrer le code PIN affiché. Pour personnaliser le code PIN, touchez la zone de texte du code PIN et saisissez un code à 7 chiffres à l'aide du clavier à l'écran.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas modifier le code PIN avant de démarrer une nouvelle session de partage du tableau blanc.

5. Sélectionnez l'une des options suivantes comme paramètre de **Mode de partage** pour contrôler l'accès aux fonctionnalités du tableau blanc :
  - **Présentation** : pour permettre de visualiser et de sauvegarder l'écran du tableau blanc.
  - **Discussion** : pour permettre de dessiner sur le tableau blanc partagé.
  - **Collaboration** : pour donner accès à toutes les fonctionnalités disponibles, sauf la création d'une nouvelle session.

**Remarque:** Le projecteur affiche les informations de connexion concernant le tableau blanc partagé sous **Informations réseau**.

6. Sélectionnez le bouton **Démarrer**.

L'écran Partage de tableau blanc s'affiche.



7. Sélectionnez, au besoin, les options suivantes :
  - **Mode de partage** pour modifier les permissions pour les utilisateurs connectés
  - **Envoyer une invitation** pour envoyer des invitations par courriel avec un lien vers le tableau blanc partagé
8. Pour masquer les informations de connexion, sélectionnez **Fermer**.
9. Lorsque vous avez fini de partager le tableau blanc, sélectionnez **Arrêter le partage**.

**Sujet parent:** [Partage du tableau blanc](#)

**Concepts associés**

[Projection sur un réseau câblé](#)

[Projection sur un réseau sans fil](#)

## Connexion à un tableau blanc partagé depuis un ordinateur ou un autre appareil

Vous pouvez vous connecter à un tableau blanc partagé depuis un ordinateur ou un appareil sur le même réseau à l'aide d'un navigateur Web supporté. Vous pouvez voir, sauvegarder et dessiner sur le tableau blanc partagé depuis votre ordinateur ou appareil connecté.

**Remarque:** Sélectionnez l'icône  de partage dans la barre d'outils de contrôle du projecteur pour afficher l'adresse IP et le code PIN du tableau blanc partagé.

1. Sur l'ordinateur ou l'appareil, ouvrez un navigateur Web et saisissez l'adresse IP du tableau blanc.

**Remarque:** Si vous recevez une invitation par courriel, vous pouvez utiliser le lien fourni pour accéder à la session du tableau blanc partagé.

2. Sélectionnez l'icône  sur la page Web.  
Une fenêtre demandant le code PIN s'affiche.
3. Entrez le code PIN et sélectionnez **Connexion**.  
Le contenu et la barre d'outils du tableau blanc partagé s'affichent sur votre ordinateur ou appareil.

**Sujet parent:** [Partage du tableau blanc](#)

### Références associées

[Navigateurs Web pris en charge pour le partage d'un tableau blanc](#)

[Barre d'outils du navigateur Web](#)

### Navigateurs Web pris en charge pour le partage d'un tableau blanc

Vous pouvez vous connecter à un tableau blanc partagé à l'aide des navigateurs Web suivants.

Système d'exploitation	Version du navigateur
Windows 7 ou version ultérieure	Internet Explorer 10/11 Microsoft Edge
OS X 10.7 ou version ultérieure, macOS 10.12.x ou macOS 10.13.x	Safari 6, 7 ou 8
iOS 7.0 ou version ultérieure	Navigateur standard

Système d'exploitation	Version du navigateur
Android OS 4.0 ou version ultérieure	Google Chrome
Chrome OS (Chromebook)	Google Chrome

**Remarque:** La plage de dessin disponible diminue selon le format d'écran de l'appareil.

**Sujet parent:** [Partage du tableau blanc](#)

#### Barre d'outils du navigateur Web

Lorsque vous vous connectez depuis un navigateur Web, la barre d'outils du tableau blanc vous permet d'interagir avec le tableau blanc partagé. Les outils disponibles dépendent du paramètre **Mode de partage** que vous avez sélectionné.

Icône de l'outil	Description
	Sauvegarde l'écran du tableau blanc en fichier PDF ou PNG, selon les paramètres du tableau blanc.
	Affiche le pointeur à l'écran du tableau blanc et à l'écran de tous les appareils connectés.
	Ajuste l'affichage dans la fenêtre du navigateur Web.
	Déconnecte.
	Affiche le tableau blanc en entier.

Icône de l'outil	Description
	Sélectionne un crayon pour dessiner.
	Sélectionne un crayon surligne transparent pour dessiner.
	Sélectionne une forme à placer sur l'écran.
	Sélectionne l'outil efface afin que vous puissiez cliquer sur du contenu et le supprimer en cliquant sur <b>OK</b> ; vous ne pouvez pas supprimer du contenu partiellement dessiné.
	Sélectionne un objet ou une image.
	Sélectionne l'épaisseur du trait pour la forme ou le crayon actuel.
	Sélectionne la couleur de la forme ou du crayon actuel.
	Charge une image sur le tableau blanc et la redimensionne si elle est plus grande que celui-ci; les images doivent être en format JPG ou PNG, avec une résolution maximale de 2048 × 2048, et le compte de pixels ne doit pas excéder 2 millions.

Icône de l'outil	Description
	Définit un arrière-plan pour la page du tableau blanc.
	Contrôle quelle page du tableau blanc est affichée sur le tableau blanc partagé.  : synchronise la page avec le tableau blanc partagé. Lorsque vous modifiez la page, les changements sont reflétés sur le tableau blanc partagé.  : affiche une page différente de celle sur le tableau blanc partagé. Vous ne pouvez modifier que les pages qui sont affichées sur le tableau blanc partagé.
	Affiche le numéro de page des pages modifiées et affiche une flèche pour naviguer entre ces pages.
	Crée un nouveau tableau blanc.

**Sujet parent:** [Partage du tableau blanc](#)

**Tâches associées**

[Démarrage d'un partage de tableau blanc](#)

#### Connexion à un tableau blanc partagé depuis un projecteur

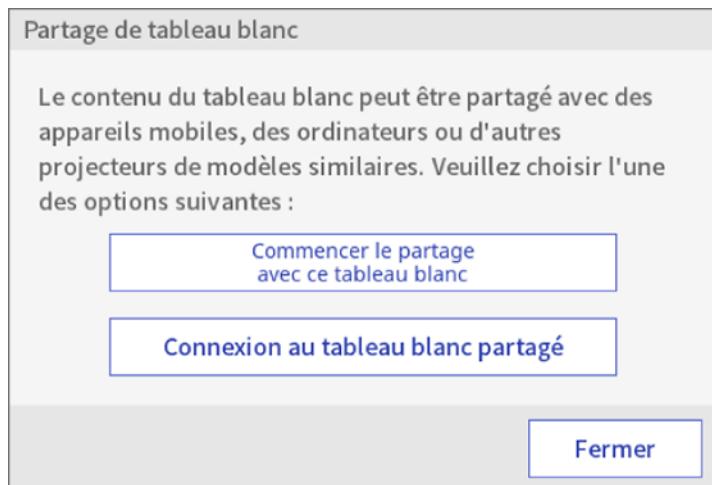
Vous pouvez établir une connexion à un tableau blanc partagé depuis un autre projecteur sur le même réseau.

1. Assurez-vous que le projecteur principal a amorcé une session de tableau blanc partagé.
2. Appuyez sur la touche **Whiteboard** sur la télécommande ou sur le boîtier de commande du projecteur client, sélectionnez  l'icône source de la barre d'outils de contrôle du projecteur. (Vous pouvez aussi appuyer sur la touche **Home** de la télécommande ou du projecteur et sélectionner la source **Tableau blanc** à l'écran d'accueil.)

Le projecteur affiche le tableau blanc.

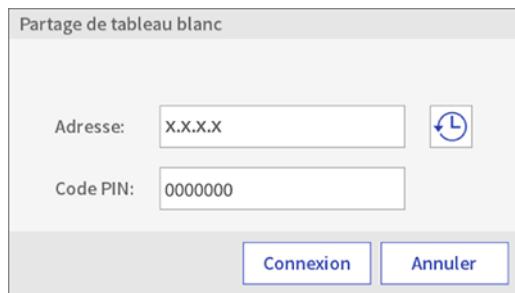
3. Sélectionnez l'icône de partage sur la barre d'outils de contrôle du projecteur.

L'écran suivant s'affiche :



4. Sélectionnez **Connexion au tableau blanc partagé**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



5. En vous servant du clavier à l'écran, saisissez l'adresse IP et le code PIN du projecteur que vous voulez connecter dans les zones de texte **Adresse** et **Code PIN**.

**Remarque:** Pour afficher les adresses des dix derniers projecteurs connectés, sélectionnez l'icône



à côté du champ de l'adresse.

6. Sélectionnez **Connexion**.

Les deux projecteurs affichent le tableau blanc partagé.

Pour déconnecter le projecteur du tableau blanc partagé, sélectionnez l'icône de partage dans la barre d'outils de contrôle du projecteur et sélectionnez **Arrêter le partage**.

**Sujet parent:** [Partage du tableau blanc](#)

## Utilisation du BrightLink sans ordinateur

Vous pouvez utiliser les crayons ou votre doigt pour écrire ou dessiner simultanément sur la surface de projection sans connecter un ordinateur au projecteur (Annotation PC Free). Vous pouvez annoter des images depuis une caméra de documents, un iPad, un lecteur DVD ou une autre source.

[Utilisation du mode d'annotation intégré](#)

[Outils intégrés pour une utilisation sans ordinateur](#)

[Modification de la largeur du trait et de la couleur du crayon à l'aide de la barre d'outils intégrée](#)

[Barre d'outils de contrôle du projecteur](#)

**Sujet parent:** [Utilisation des fonctions interactives](#)

## Utilisation du mode d'annotation intégré

Avec la barre d'outils intégrée, vous pouvez utiliser l'un des deux crayons, les deux crayons simultanément ou votre doigt, ou une combinaison des deux crayons et du doigt.

1. Sélectionnez la source de l'image que vous souhaitez annoter. Si vous souhaitez simplement utiliser un écran vide, sélectionnez n'importe quelle source inutilisée.
2. Pour activer la barre d'outils, touchez la surface de projection avec le crayon interactif ou votre doigt.



Les icônes de flèche apparaîtront à la gauche et à la droite de l'image.

**Remarque:** Les flèches de la barre d'outils disparaissent lorsque vous ne les utilisez pas. Pour les faire réapparaître, touchez la surface de projection avec le crayon interactif ou votre doigt.

3. Pour afficher la barre d'outils, sélectionnez l'une des flèches .

**Remarque:** Vous pouvez utiliser le crayon ou votre doigt pour déplacer les flèches vers le haut ou vers le bas.

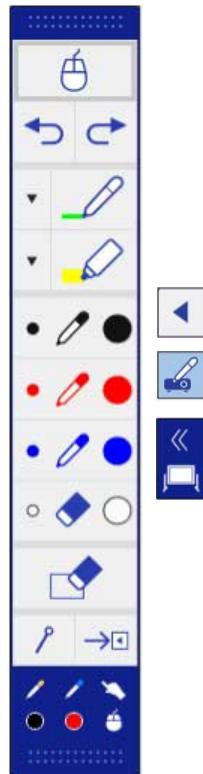
4. Pour fermer la barre d'outils, sélectionnez l'icône  au bas de la barre d'outils.

**Remarque:** Si vous souhaitez masquer la barre d'outils automatiquement une fois que vous avez terminé de dessiner, sélectionnez l'icône  dans la partie inférieure de la barre d'outils.

**Sujet parent:** [Utilisation du BrightLink sans ordinateur](#)

## Outils intégrés pour une utilisation sans ordinateur

La barre d'outils d'annotation intégrée est incorporée dans le projecteur et vous permet de dessiner et d'écrire sur les écrans projetés.



Affiche ou dissimule la barre d'outils. Vous pouvez déplacer les flèches vers le haut ou vers le bas afin de repositionner la barre d'outils.

 	<p>Bascule en mode d'ordinateur interactif.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sélectionnez  , puis  pour basculer en mode d'ordinateur interactif.</li> <li>Sélectionnez  , puis  pour revenir au mode d'annotation intégré.</li> </ul> <p>Si l'icône  ne s'affiche pas, réglez le paramètre <b>Icône du mode crayon à On</b> dans le menu Avancé du projecteur. Vous pouvez aussi basculer en mode d'ordinateur interactif en appuyant sur la touche <b>Pen Mode</b> de la télécommande.</p>
	<p>Divise l'écran et affiche la source Tableau blanc et une autre source. Pour basculer à l'autre source, touchez et déplacez l'icône à l'autre bout de l'écran.</p> <p>Pour agrandir une image tout en rétrécissant l'autre, touchez et déplacez l'onglet .</p>
	<p>Permet au crayon ou au doigt d'être utilisé comme souris.</p>
	<p>Annule la dernière annotation.</p>
	<p>Rétablissement la dernière annulation.</p>
	<p>Change la couleur du crayon personnalisé ou du surligneur et la largeur du trait.</p>
	<p>Écrit ou dessine des lignes à main levée avec le crayon personnalisé.</p>

	Écrit ou dessine des lignes à main levée avec un crayon surlieur transparent.
	Crayon noir (trait fin sur la gauche, trait épais sur la droite).
	Crayon rouge (trait fin sur la gauche, trait épais sur la droite).
	Crayon bleu (trait fin sur la gauche, trait épais sur la droite).
	Efface (trait fin sur la gauche, trait épais sur la droite).
	Efface toutes les annotations.
	Masque ou affiche la barre d'outils après chaque annotation. <ul style="list-style-type: none"> <li>•  masque la barre.</li> <li>•  affiche la barre.</li> </ul>
	Ferme la barre d'outils.
	Affiche l'outil que vous utilisez actuellement avec le crayon ou votre doigt.

**Sujet parent:** [Utilisation du BrightLink sans ordinateur](#)

## Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

## Modification de la largeur du trait et de la couleur du crayon à l'aide de la barre d'outils intégrée

Lorsque vous utilisez le crayon personnalisé ou les marqueurs, vous pouvez sélectionner différentes couleurs et épaisseurs de trait.

Vous pouvez également sélectionner le crayon noir, rouge ou bleu sur la barre d'outils, puis sélectionner le petit cercle à gauche du crayon pour un trait mince, ou le grand cercle à droite pour un trait épais.

**Remarque:** Lorsque plusieurs utilisateurs dessinent sur l'écran projeté en utilisant plusieurs projecteurs, vous pouvez sélectionner différentes couleurs et épaisseurs de trait pour chaque crayon. Lorsque vous utilisez les opérations tactiles, tous les utilisateurs partagent la même couleur et épaisseur de trait.

1. Sélectionnez la flèche située à côté du crayon personnalisé ou du surligneur sur la barre d'outils.
2. Sélectionnez la couleur et la largeur du trait désirées.
3. Sélectionnez l'icône de la flèche droite pour fermer la fenêtre de sélection.

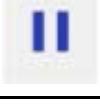
**Sujet parent:** [Utilisation du BrightLink sans ordinateur](#)

## Barre d'outils de contrôle du projecteur

La barre d'outils de contrôle du projecteur vous permet de commander le projecteur avec votre crayon ou votre doigt depuis l'écran projeté comme vous le feriez avec la télécommande.



	Affiche l'écran d'accueil.
--	----------------------------

	Fait une capture d'écran de l'écran projeté et la copie sur une nouvelle page en mode tableau blanc intégré.
	Imprime l'image projetée.
	Sauvegarde l'image projetée sur un dispositif de stockage USB connecté.
	Partage l'image projetée à l'aide d'Epson iProjection (Windows/Mac).
	Modifie la source d'image en utilisant la liste affichée.
	Fait un zoom avant ou arrière sur l'image.
	Désactive l'image et le son.
	Met l'action vidéo sur pause.
	Augmente ou réduit le volume.

	Projette deux images provenant de deux sources différentes.
	Ferme la barre d'outils de contrôle du projecteur.

Sujet parent: [Utilisation du BrightLink sans ordinateur](#)

## Division de l'écran interactif

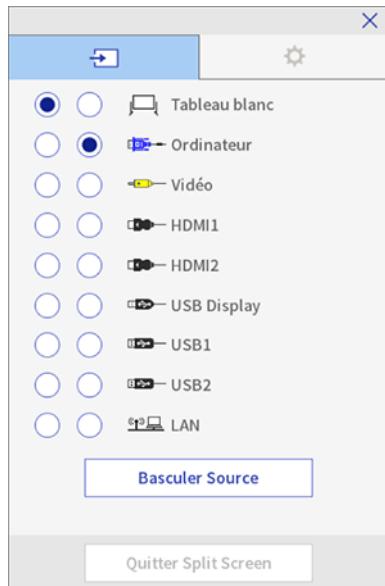
Vous pouvez diviser l'écran et projeter à partir de deux sources en même temps. Vous pouvez annoter et interagir avec les deux sources.

**Remarque:** Si vous apportez des ajustements à des paramètres comme **Luminosité**, **Contraste**, **Intensité couleur**, **Teinte**, **Netteté**, **Réduction bruit** et **Désentrelacement**, ils s'appliqueront seulement à l'image de gauche. Les réglages par défaut sont appliqués à l'image de droite.

1. Appuyez sur la touche **Split** de la télécommande ou sélectionnez ensuite l'outil  de division de l'écran sur la barre d'outils inférieure, ou sélectionnez directement l'outil  de division de l'écran.

**Remarque:** Si vous appuyez sur la touche **Split**, l'image actuelle est réduite et s'affiche sur le côté gauche de la surface de projection.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



2. Sélectionnez les deux sources que vous voulez afficher. N'oubliez pas ceci :
  - Ce ne sont pas toutes les combinaisons de sources qui sont disponibles.
  - Si vous souhaitez écrire sur un écran vide, sélectionnez l'une des sources inutilisées.
  - Les sources inutilisées affichent un écran de la couleur sélectionnée au paramètre **Afficher le fond**.
  - L'option **Logo** affiche un arrière-plan bleu.
3. Appuyez sur la touche **Basculer Source** pour afficher les deux sources.
4. Effectuez les étapes suivantes au besoin :
  - Pour passer à une source différente à tout moment, appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande et sélectionnez **Source**, ou sélectionnez l'icône  de division de l'écran sur la barre d'outils de contrôle du projecteur.
  - Pour annoter l'écran de droite, appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande, sélectionnez **Mode crayon cible**, puis sélectionnez **Écran droit**. Réglez le paramètre **Mode crayon** à **Annotation PC Free**.

- Pour utiliser le mode Interactivité PC sur l'écran de droite, appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande, sélectionnez **Mode crayon cible**, puis sélectionnez **Écran droit**. Réglez le paramètre **Mode crayon à Interactivité PC**.

**Remarque:** Si vous sélectionnez **Video**, **USB1** ou **USB2** en tant que source, vous ne pouvez pas utiliser le mode Interactivité PC.

- Pour permuter les images de gauche et de droite, appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande et sélectionnez **Permuter les écrans**.
- Pour agrandir l'une des images, appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande, sélectionnez **Taille de l'écran**, puis sélectionnez **+ grand à gauche** ou **+ grand à droite**.
- Pour aligner les images avec le haut de l'écran, appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande et sélectionnez **Aligner**, puis **Haut**.
- Pour mettre en relief la zone de dessin, appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez **Afficher zone dessin** et sélectionnez **On**.

5. Pour afficher de nouveau une seule image, appuyez sur la touche **Split** ou **Esc** de la télécommande, ou sur l'icône  de division de l'écran dans la barre d'outils inférieure et sélectionnez **Quitter Split Screen**.

Vous ne pouvez pas effectuer les opérations suivantes lors de la projection sur un écran divisé :

- Configuration des paramètres du menu
- Zoom électronique
- Modification du rapport hauteur/largeur
- Opérations effectuées avec la touche **User**
- Utilisation de la fonction Iris auto

#### [Paramètres d'écran divisé interactif](#)

**Sujet parent:** [Utilisation des fonctions interactives](#)

#### **Références associées**

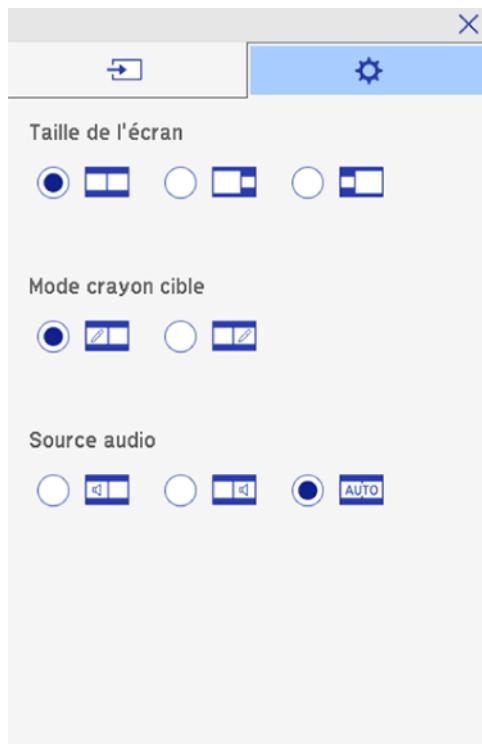
[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

## **Paramètres d'écran divisé interactif**

Vous pouvez sélectionner des paramètres de projection d'écran divisé à l'aide de la barre d'outils du projecteur.

1. Sélectionnez l'icône de division  sur la barre d'outils de contrôle du projecteur.
2. Sélectionnez les sources d'entrée des écrans de gauche et de droite.
3. Sélectionnez **Changer Source**.
4. Sélectionnez l'icône de division  sur la barre d'outils de contrôle du projecteur à nouveau.
5. Sélectionnez l'onglet .

Un écran comme celui-ci s'affiche :



6. Effectuez les étapes suivantes au besoin :
  - Pour faire en sorte qu'une image soit plus grande que l'autre, sélectionnez un paramètre **Taille de l'écran**.

- Pour utiliser le crayon interactif en tant que souris avec une source ordinateur, sélectionnez un paramètre **Mode crayon cible**.
- Pour diffuser du son de l'un ou l'autre des écrans, sélectionnez un paramètre **Source audio**. Sélectionnez **Automatique** pour entendre le son du plus grand écran ou de l'écran de gauche.

7. Sélectionnez l'icône  pour quitter l'écran des paramètres.

**Sujet parent:** [Division de l'écran interactif](#)

## Utilisation des fonctions interactives avec deux projecteurs (DuoLink)

Vous pouvez utiliser les fonctions interactives de votre projecteur lorsque vous projetez avec deux projecteurs côté à côté. Pour commencer, téléchargez et installez le logiciel depuis le site Web.

Consultez le guide d'installation inclus avec le support de montage de votre projecteur pour obtenir des instructions sur la façon d'installer plusieurs projecteurs et sur la sélection des paramètres des fonctions interactives. Consultez le *Guide d'installation DuoLink* en ligne pour plus d'informations.

**Remarque:** Vous pourriez ne pas être en mesure d'écrire ou de dessiner dans les marges des images.

[Utilisation des fonctions interactives sur un seul projecteur de façon temporaire](#)

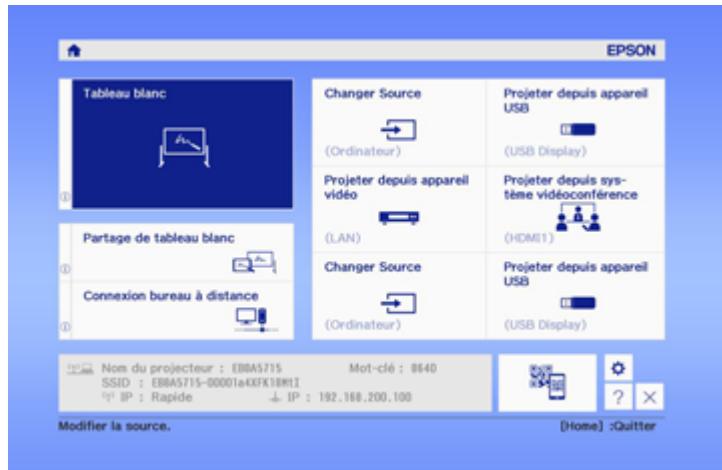
**Sujet parent:** [Utilisation des fonctions interactives](#)

## Utilisation des fonctions interactives sur un seul projecteur de façon temporaire

Lorsque vous utilisez les fonctions interactives sur une image projetée par deux projecteurs côté à côté, vous pouvez temporairement limiter ces fonctions à un seul projecteur.

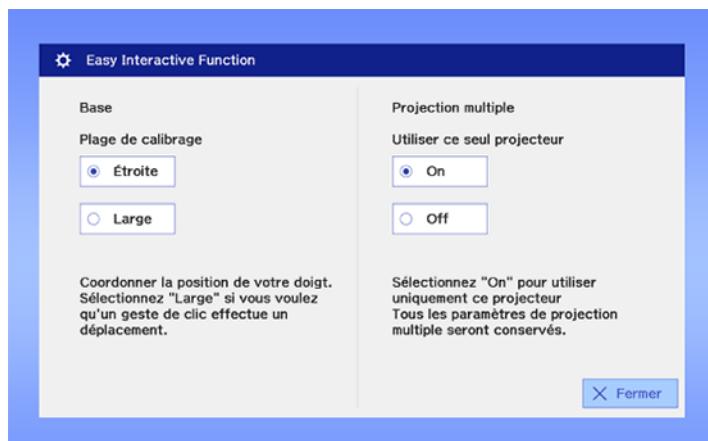
1. Appuyez sur la touche **Home** de la télécommande ou du projecteur, ou appuyez sur l'icône  dans la barre d'outils de contrôle du projecteur.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



2. Appuyez sur l'icône .

Un écran comme celui-ci s'affiche :



3. Réglez le paramètre Utiliser ce seul projecteur à **On**.

Vous ne pouvez maintenant utiliser les fonctions interactives que sur le projecteur actuel. Lorsque vous éteignez le projecteur, le paramètre **Utiliser ce seul projecteur** se règle automatiquement à **Off**.

**Sujet parent:** [Utilisation des fonctions interactives avec deux projecteurs \(DuoLink\)](#)

# Réglage des paramètres de menus

Suivez les directives des sections suivantes pour accéder au système de menus du projecteur et modifier ses paramètres.

## Utilisation des menus du projecteur

Paramètres de qualité d'image - Menu Image

Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal

Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage

Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé

Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau

Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO

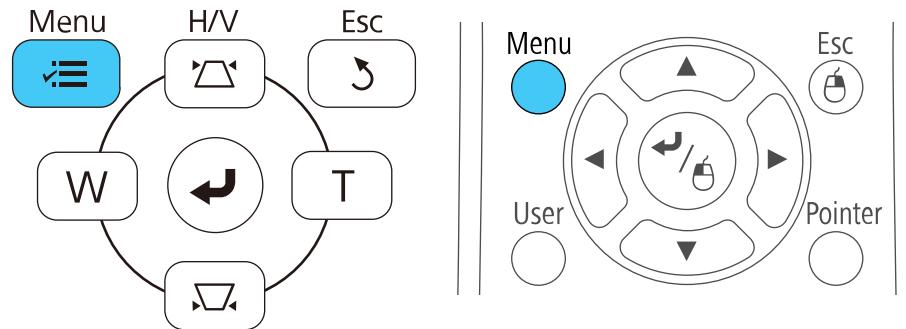
Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information

Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.

## Utilisation des menus du projecteur

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour régler les paramètres qui gèrent son fonctionnement. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

1. Appuyez sur la touche **Menu** du panneau de commande ou de la télécommande.



L'écran de menu apparaît, affichant les paramètres du menu Image.



2. Appuyez sur les touches fléchées du haut ou du bas pour faire défiler les menus figurant à gauche. Les paramètres pour chaque menu s'affichent à droite.

**Remarque:** Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée, la résolution et d'autres paramètres.

3. Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur **Enter**.
4. Appuyez sur les touches fléchées du haut ou du bas pour faire défiler les paramètres.
5. Modifiez les paramètres en utilisant les touches indiquées au bas des écrans de menu.
6. Pour rétablir tous les paramètres de menu aux paramètres par défaut, sélectionnez **Réinit.**
7. Lorsque vous avez terminé de modifier les paramètres d'un menu, appuyez sur **Esc**.
8. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

## Paramètres de qualité d'image - Menu Image

Les paramètres dans le menu Image vous permettent de régler la qualité de l'image provenant de la source d'entrée sélectionnée. Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.



Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que cette source est raccordée et sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
<b>Mode couleurs</b>	Reportez-vous à la liste des Modes couleurs disponibles.	Règle la vivacité des couleurs de l'image pour différents types d'images et d'environnements.
<b>Luminosité</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Éclairet ou assombrit l'ensemble de l'image.
<b>Contraste</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Règle la différence entre les zones claires et sombres de l'ensemble de l'image.
<b>Intensité couleur</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Règle l'intensité des couleurs de l'image.
<b>Nuance</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Règle l'équilibre entre les tons verts et magenta dans l'image.
<b>Netteté</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Règle la netteté ou le flou des détails de l'image.

Paramètre	Options	Description
<b>Balance des blancs</b>	<b>Temp. couleur</b> <b>Correction V-M</b> <b>Personnalisé</b>	Règle le ton général de la couleur de l'image.  <b>Temp. couleur</b> : règle la température de la couleur selon le mode de couleur sélectionné; les valeurs supérieures rendent le ton de l'image plus bleu et les valeurs inférieures rendent le ton plus rouge. <b>Correction V-M</b> : permet des ajustements précis du ton; les valeurs supérieures rendent le ton de l'image plus vert et les valeurs inférieures rendent le ton plus rouge. <b>Personnalisé</b> : règle les composants RGB individuels de décalage et de gain.
<b>Amélioration image</b>	<b>Réduction bruit</b>	Réduit le scintillement des images analogiques.

Paramètre	Options	Description
<b>Avancé</b>	<b>Gamma</b> <b>RGBCMY</b> <b>Désentrelacement</b>	<b>Gamma</b> : ajuste les couleurs en définissant les valeurs de correction gamma en se basant sur l'image projetée ou sur une courbe gamma. <b>RGBCMY</b> : règle la tonalité, la saturation et la luminosité de chaque couleur. <b>Désentrelacement</b> : règle la conversion des signaux entrelacés à progressifs pour certains types d'images vidéo. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off</b> : pour les images vidéo à mouvements rapides.</li> <li>• <b>Vidéo</b> : pour la plupart des images vidéo.</li> <li>• <b>Film/Auto</b> : pour les films, les graphiques informatiques et l'animation.</li> </ul>
<b>Contraste dynamique</b>	<b>Off</b> <b>Normal</b> <b>Haute vitesse</b>	Règle la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image lorsque certains Modes couleurs sont sélectionnés.

**Remarque:** Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité du laser. Pour modifier le mode de luminosité laser, utilisez le paramètre **Param. de luminosité** dans le menu ECO.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

**Références associées**

[Modes couleurs disponibles](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO](#)

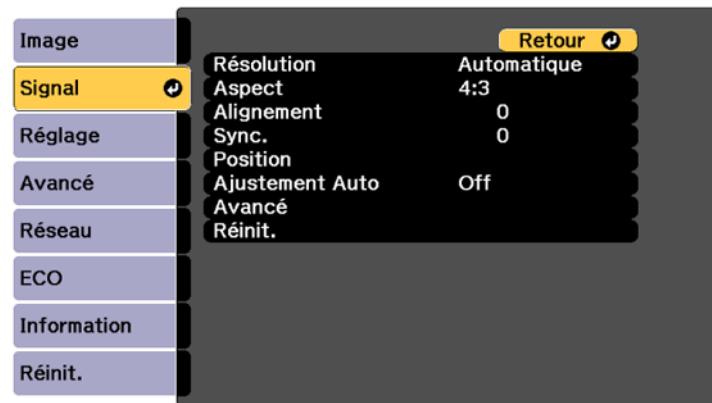
**Tâches associées**

[Changement du mode de couleurs](#)

[Activation du réglage de luminance automatique](#)

## Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal

En règle générale, le projecteur détecte et optimise automatiquement les paramètres du signal d'entrée. Si vous devez personnaliser les paramètres, vous pouvez le faire depuis le menu Signal. Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.



**Remarque:** Vous pouvez rétablir les valeurs par défaut des paramètres **Position**, **Alignement** et **Sync**. en appuyant sur la touche **Auto** de la télécommande.

Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que cette source est raccordée et sélectionnée.

Réglage	Options	Description
Résolution	Automatique Large Normal	Règle la résolution du signal d'entrée si elle n'est pas automatiquement détectée par la fonction <b>Automatique</b> .
Aspect	Reportez-vous à la liste des différents rapports hauteur/largeur disponibles.	Règle le rapport hauteur/largeur pour la source d'entrée sélectionnée.
Alignement	Différents niveaux sont disponibles.	Élimine les bandes verticales des images d'ordinateur.
Sync.	Différents niveaux sont disponibles.	Élimine les flous et le scintillement des images d'ordinateur.

<b>Réglage</b>	<b>Options</b>	<b>Description</b>
<b>Position</b>	Vers le haut, vers le bas, vers la gauche, vers la droite.	Règle la position de l'image sur l'écran.
<b>Ajustement Auto</b>	<b>On</b> <b>Off</b>	Optimise automatiquement la qualité de l'image d'un ordinateur.
<b>Overscan</b>	<b>Automatique</b> <b>Off</b> <b>4 %</b> <b>8 %</b>	Modifie le rapport hauteur/largeur de l'image projetée pour rendre les bords visibles selon un pourcentage sélectionnable ou de façon automatique.

Réglage	Options	Description
<b>Avancé</b>	<b>Interv. vidéo HDMI</b> <b>Signal entrée</b> <b>Signal Vidéo</b>	<p><b>Interv. vidéo HDMI</b> : règle l'intervalle vidéo pour correspondre aux paramètres de l'appareil raccordé au port d'entrée HDMI.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automatique</b> : détecte l'intervalle vidéo automatiquement.</li> <li>• <b>Normal</b> : habituellement pour les images provenant d'un dispositif autre qu'un ordinateur; sélectionner si les zones noires de l'image sont trop claires.</li> <li>• <b>Étendu</b> : habituellement pour les images provenant d'un ordinateur; sélectionner si l'image est trop sombre.</li> </ul> <p><b>Signal entrée</b> : définit le type de signal provenant des sources d'entrée branchées aux ports d'ordinateur.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automatique</b> : détecte automatiquement les signaux.</li> <li>• <b>RGB</b> : corrige la couleur pour les sources d'entrée de type ordinateur ou vidéo RGB.</li> <li>• <b>Composantes</b> : corrige la couleur pour les sources d'entrée de type vidéo en composantes.</li> </ul> <p><b>Signal Vidéo</b> : spécifie le type de signal qui provient des sources d'entrée connectées aux ports vidéo; sélectionnez <b>Automatique</b> pour détecter automatiquement le signal.</p>

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

**Concepts associés**

[Rapport hauteur/largeur de l'image](#)

## Références associées

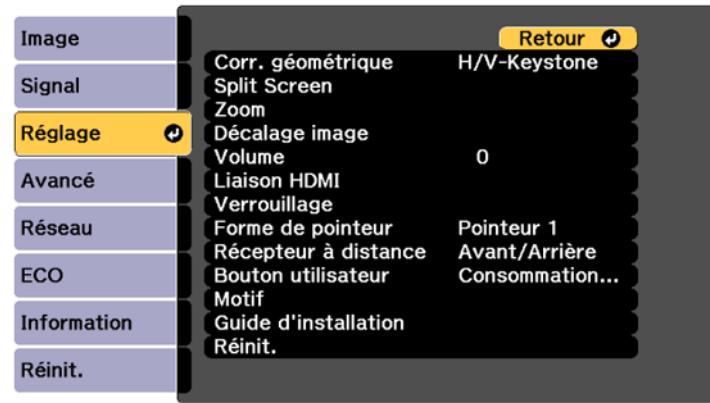
[Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles](#)

## Tâches associées

[Modification du rapport hauteur/largeur de l'image](#)

# Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage

Les options du menu Réglage vous permettent de personnaliser les diverses fonctions du projecteur.



Paramètre	Options	Description
<b>Corr. géométrique</b>	<b>H/V-Keystone</b> <b>Quick Corner</b> <b>Correction de l'arc</b>	Ajuste la forme de l'image à la forme d'un rectangle (horizontalement et verticalement).  <b>H/V-Keystone</b> : permet de faire la correction manuelle horizontale et verticale des côtés.  <b>Quick Corner</b> : sélectionne la forme et l'alignement adéquats de l'image en utilisant un affichage à l'écran.  <b>Correction de l'arc</b> : permet d'ajuster la courbe ou l'arc des côtés horizontaux ou verticaux et de charger/sauvegarder les paramètres.
<b>Split Screen</b>	—	Divise la zone d'affichage à l'horizontale et affiche deux images côté à côté (en mode Split Screen, appuyez sur la touche <b>Menu</b> pour afficher les options Split Screen, ou appuyez sur <b>Esc</b> pour désactiver l'affichage Split Screen).
<b>Zoom</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Ajuste la taille de l'image projetée.
<b>Décalage image</b>	Différentes positions sont disponibles.	Ajuste la position de l'image projetée.
<b>Volume</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Règle le volume du système de haut-parleurs du projecteur ou des haut-parleurs externes.

Paramètre	Options	Description
<b>Liaison HDMI</b>	<b>Connexions périph</b> <b>Liaison HDMI</b> <b>Péroph. sortie audio</b> <b>Mise ss tension</b> <b>Mise hs tension</b> <b>Liaison tampon</b>	<p>Permet de régler les options du paramètre Liaison HDMI activant l'utilisation de la télécommande du projecteur afin de commander les appareils compatibles à la norme CEC liés à l'aide d'une connexion HDMI.</p> <p><b>Connexions périph</b> : liste les dispositifs connectés aux ports <b>HDMI 1/MHL</b>, <b>HDMI 2</b> et <b>HDMI 3</b>.</p> <p><b>Liaison HDMI</b> : active ou désactive la fonctionnalité Liaison HDMI.</p> <p><b>Péroph. sortie audio</b> : sélectionne si la diffusion de son s'effectue depuis les haut-parleurs internes ou depuis une chaîne stéréophonique/vidéo connectée au projecteur.</p> <p><b>Mise ss tension</b> : commande ce qui se produit lorsque vous mettez sous tension le projecteur ou un appareil lié.</p> <p><b>Mise hs tension</b> : permet de choisir si les appareils liés s'éteignent automatiquement lorsque le projecteur est éteint.</p> <p><b>Liaison tampon</b> : améliore la performance des opérations lorsque la fonctionnalité Liaison HDMI ne fonctionne pas correctement.</p>

Paramètre	Options	Description
<b>Verrouillage</b>	<b>Blocage fonctionne.</b>	Permet de verrouiller les touches afin de sécuriser le projecteur.  <b>Verrouill. compl.</b> : verrouille toutes les touches.  <b>Verrouill. fons.</b> : verrouille toutes les touches sauf la touche d'alimentation.  <b>Off</b> : aucune touche n'est verrouillée.
<b>Forme de pointeur</b>	Trois formes sont disponibles.	Modifie la forme du pointeur produit par la fonction de pointeur de la télécommande.
<b>Récepteur à distance</b>	<b>Avant/Arrière</b> <b>Avant</b> <b>Arrière</b> <b>Off</b>	Limite la réception des signaux de la télécommande par le récepteur sélectionné; <b>Off</b> laisse tous les récepteurs désactivés.
<b>Bouton utilisateur</b>	<b>Mode lumière</b> <b>Information</b> <b>Désentrelacement</b> <b>Sous-titres</b> <b>Résolution</b> <b>Affichage du Motif</b> <b>Calibrage auto.</b> <b>Afficher le code QR</b> <b>Guide d'installation</b>	Attribue une option de menu à la touche <b>User</b> de la télécommande pour l'accès à l'aide d'une seule touche.

Paramètre	Options	Description
<b>Motif</b>	<b>Affichage de motif</b> <b>Type de motif</b> <b>Motif Utilisateur</b> <b>Mire</b>	Sélectionne diverses options d'affichage de motifs.  <b>Affichage de motif</b> : permet d'afficher le type de motif sélectionné sur l'écran pour vous aider lors de la présentation. <b>Type de motif</b> : sélectionne le type de motif de grille ou de ligne à afficher. <b>Motif Utilisateur</b> : effectue une capture d'écran de l'écran projeté et la sauvegarde comme un motif à afficher. <b>Mire</b> : affiche une mire afin d'aider à faire la mise au point et l'agrandissement de l'image, ainsi que la correction de la forme de l'image.
<b>Guide d'installation</b>	—	Affiche un guide à l'écran proposant des instructions sur l'installation et le positionnement du projecteur.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

#### Tâches associées

[Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction de l'arc](#)

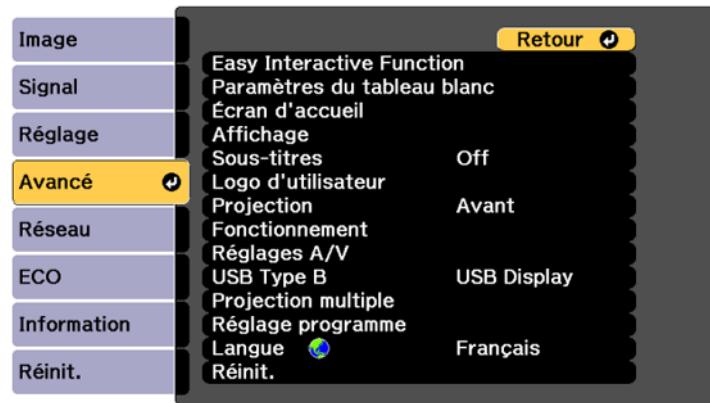
[Réglage de la position de l'image](#)

[Désactivation des touches du projecteur](#)

[Déverrouillage des touches du projecteur](#)

## Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé

Les paramètres du menu Avancé vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur qui gèrent son fonctionnement.



Paramètre	Options	Description
<b>Easy Interactive Function</b>	—	Voir le tableau des paramètres <b>Easy Interactive Function</b> dans cette section.
<b>Paramètres du tableau blanc</b>	<b>Base</b> <b>Politique</b> <b>Impression</b> <b>Enregistrer</b> <b>Courrier</b> <b>Répertoire</b> <b>Réinit.</b>	Affiche les menus des paramètres du tableau blanc.

Paramètre	Options	Description
Écran d'accueil	<b>Aff. auto écran acc.</b> <b>Réglage personnalisé L1</b> <b>Réglage personnalisé L2</b> <b>Réglage personnalisé L3</b> <b>Réglage personnalisé R1</b> <b>Réglage personnalisé R2</b> <b>Réglage personnalisé R3</b>	<p>Règle les paramètres à l'écran d'accueil.</p> <p><b>Aff. auto écran acc.</b> : définit si l'écran d'accueil s'affiche automatiquement lorsque le projecteur est mis sous tension.</p> <p><b>Réglage personnalisé L1</b> à <b>Réglage personnalisé R3</b> : permet de personnaliser les options affichées à l'écran d'accueil et sauvegarde vos paramètres en tant que prérglage.</p>

Paramètre	Options	Description
Affichage	<b>Message</b> <b>Afficher le fond</b> <b>Ecran démarrage</b> <b>Uniformité</b> <b>Barres d'outils</b> <b>Icône du mode crayon</b> <b>Contrôle Projecteur</b>	<p>Sélectionne diverses options d'affichage.</p> <p><b>Message</b> : détermine si des messages sont affichés à l'écran.</p> <p><b>Afficher le fond</b> : sélectionne la couleur d'écran ou le logo à afficher lorsqu'aucun signal n'est reçu.</p> <p><b>Ecran démarrage</b> : définit si un écran spécial apparaît au démarrage du projecteur.</p> <p><b>Uniformité</b> : ajuste la tonalité de couleur.</p> <p><b>Barres d'outils</b> : permet de choisir si la barre d'outils de dessin est toujours affichée en mode d'annotation.</p> <p><b>Icône du mode crayon</b> : règle l'affichage de l'icône du mode crayon à l'écran.</p> <p><b>Contrôle Projecteur</b> : règle la position d'affichage de l'icône de la barre d'outils de contrôle du projecteur.</p>
Sous-titres	<b>Off</b> <b>CC1</b> <b>CC2</b>	Contrôle l'utilisation des sous-titres et sélectionne le type de sous-titres (les sous-titres sont seulement visibles pour les signaux NTSC provenant du <b>Video</b> ).
Logo Utili.	—	Crée un écran que le projecteur affiche pour s'identifier et accroître la sécurité.

Paramètre	Options	Description
<b>Projection</b>	<b>Avant</b> <b>Avant/Plafond</b> <b>Arrière</b> <b>Arrière/Retourné</b>	Sélectionne la manière dont le projecteur est orienté vers l'écran afin que l'image soit adéquatement projetée.

Paramètre	Options	Description
Fonctionnement	<b>Aliment. Directe</b> <b>Mode haute alt.</b> <b>Rech. source auto</b> <b>Activation auto</b> <b>Démarrage rapide</b> <b>Date &amp; heure</b>	<p>Sélectionne diverses options de fonctionnement.</p> <p><b>Aliment. Directe</b> : permet de mettre le projecteur en marche sans avoir à appuyer sur la touche d'alimentation.</p> <p><b>Mode haute alt.</b> : régit la température de fonctionnement du projecteur s'il est utilisé à une altitude supérieure à 4921 pi (1500 m).</p> <p><b>Rech. source auto</b> : détecte automatiquement le signal de l'image diffusé lorsque le projecteur est allumé.</p> <p><b>Activation auto</b> : allume automatiquement le projecteur lorsqu'un signal d'entrée est détecté depuis le port sélectionné.</p> <p><b>Démarrage rapide</b> : règle le projecteur afin qu'il entre en mode de démarrage rapide lorsque vous l'éteignez; vous pourrez ensuite lancer une projection en cinq secondes en appuyant simplement sur la touche d'alimentation (réglez d'abord <b>Sortie A/V</b> sur <b>En cours de projection</b>).</p> <p><b>Date &amp; heure</b> : ajuste les paramètres de date et d'heure du projecteur.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Heure d'été</b> : permet d'activer ou de désactiver l'heure d'été.</li> </ul>

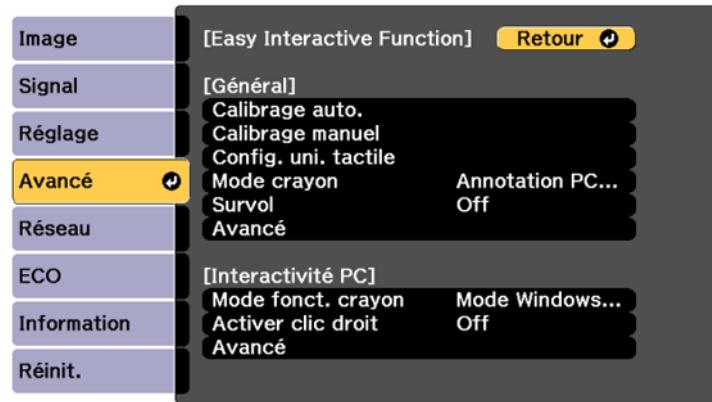
Paramètre	Options	Description
Réglages A/V	<b>Sortie A/V</b> <b>Sortie audio</b> <b>Sortie audio HDMI1</b> <b>Sortie audio HDMI2</b> <b>Sortie DVI</b> <b>HDMI2 Out (Split Screen)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Heure d'Internet</b> : met automatiquement à jour l'heure via un serveur temporel en ligne.</li> </ul> <p>Sélectionne les éléments suivants lorsque le projecteur est en mode attente (éteint) :</p> <p><b>Sortie A/V</b> : le paramètre <b>Toujours valide</b> permet au projecteur d'émettre des signaux de sortie audio et vidéo même lorsqu'il est en mode attente; disponible seulement lorsque le paramètre <b>Mode attente</b> est réglé à <b>Comm. activée</b>.</p> <p><b>Sortie audio</b> : sélectionne le port d'entrée audio lorsque vous projetez des images depuis des ports autres que HDMI.</p> <p><b>Sortie audio HDMI1</b> et <b>Sortie audio HDMI 2</b> : sélectionne quel port audio diffuse le son lorsque vous visionnez des images depuis des ports HDMI.</p> <p><b>Sortie DVI</b> : sélectionne une source d'image à afficher par l'intermédiaire du moniteur DVI connecté. Les intervalles d'actualisation peuvent varier.</p> <p><b>HDMI2 Out (Split Screen)</b> : détermine si des images vidéo provenant du port <b>HDMI 2</b> doivent être affichées lorsque la fonction de division d'écran Split Screen est utilisée.</p>

Paramètre	Options	Description
<b>USB Type B</b>	<b>Easy Interactive Function</b> <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> <b>Souris Sans Fil/USB Display</b>	<p>Dicte ce qui se produit lorsque vous connectez votre ordinateur au port <b>USB-B</b> du projecteur.</p> <p><b>Easy Interactive Function :</b> permet d'utiliser les crayons interactifs ou votre doigt avec votre ordinateur.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function :</b> permet d'afficher l'image de votre ordinateur via le port USB et d'utiliser les crayons interactifs ou votre doigt avec votre ordinateur.</p> <p><b>Souris Sans Fil/USB Display :</b> permet d'utiliser la fonction de souris sans fil et d'afficher l'image de votre ordinateur via le port USB (fonction d'interactivité non disponible).</p>

Paramètre	Options	Description
<b>Projection multiple</b>	<b>Projection multiple</b> <b>ID projecteur</b> <b>Mode couleurs</b> <b>Uniformité</b> <b>Param. de luminosité</b> <b>Assortiment couleur</b> <b>RGBCMY</b> <b>Réinit.</b>	<p>Activez les paramètres suivants lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs à la fois :</p> <p><b>Projection multiple</b> : fait correspondre les paramètres d'affichage de plusieurs projecteurs.</p> <p><b>ID projecteur</b> : attribue un identificateur au projecteur lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs.</p> <p><b>Mode couleurs</b> : règle la vivacité des couleurs de l'image pour différents types d'images et d'environnements.</p> <p><b>Uniformité</b> : ajuste la tonalité de couleur.</p> <p><b>Param. de luminosité</b> : définit le mode de luminosité du projecteur.</p> <p><b>Assortiment couleur</b> : corrige la différence de ton et de luminosité entre chaque image projetée.</p> <p><b>RGBCMY</b> : règle la tonalité, la saturation et la luminosité de chaque couleur.</p> <p><b>Réinit.</b> : réinitialise tous les paramètres Projection multiple à leurs valeurs par défaut.</p>
<b>Réglage programme</b>	<b>Planning</b> <b>Réinitialisation du planning</b> <b>Installation terminée</b>	Planifie des événements automatiques à certaines dates et heures sur le projecteur.

Paramètre	Options	Description
Langue	Différentes langues sont disponibles.	Définit la langue dans les menus et les messages du projecteur.

### Paramètres Easy Interactive Function



Paramètre	Options	Description
<b>Général - Paramètres Easy Interactive Function</b>		
Calibrage auto.	—	Démarre le calibrage des crayons interactifs.
Calibrage manuel	—	

Paramètre	Options	Description
<b>Config. uni. tactile</b>	<b>Motif d'installation</b> <b>Alimentation</b> <b>Réglage de l'angle</b> <b>Calibrage tactile</b>	Sélectionne les paramètres pour l'unité tactile.  <b>Motif d'installation</b> : affiche des points de référence pour vous aider à déterminer la position d'installation de l'unité tactile. <b>Alimentation</b> : met l'unité tactile sous tension. <b>Réglage de l'angle</b> : effectue le réglage de l'angle pour la diffusion laser. <b>Calibrage tactile</b> : effectue le calibrage pour les opérations tactiles.
<b>Mode crayon</b>	<b>Annotation PC Free</b> <b>Interactivité PC</b>	Sélectionne le mode pour les crayons interactifs.  <b>Annotation PC Free</b> : permet de dessiner sur l'écran projeté sans l'aide d'un logiciel ou d'un ordinateur. <b>Interactivité PC</b> : permet de contrôler une souris ou un appareil interactif depuis l'écran projeté à l'aide d'un crayon interactif ou de vos doigts.
<b>Survol</b>	<b>On</b> <b>Off</b>	Active ou désactive la fonction de survol du crayon; lorsque le paramètre est réglé à <b>On</b> , le pointeur suit la pointe du crayon lorsque vous survolez l'écran et le déplacez.

Paramètre	Options	Description
Avancé	<b>Distance projecteurs</b> <b>Sync des projecteurs</b> <b>Projection multiple</b> <b>Mode synchro filaire</b> <b>Épais. crayon prédef</b> <b>Taille gomme</b> <b>Palette Couleurs</b> <b>Pression crayon</b> <b>Action tactile déf.</b> <b>Confirmer écran vide</b>	<p>Sélectionne les divers paramètres pour les fonctions interactives.</p> <p><b>Distance projecteurs, Sync des projecteurs, Projection multiple et Mode synchro filaire</b> : permet de régler les fonctions pour l'utilisation de plusieurs projecteurs du même modèle dans la même pièce.</p> <p><b>Épais. crayon prédef</b> : permet de sélectionner la largeur du trait par défaut du crayon lors de l'utilisation des outils de dessin.</p> <p><b>Taille gomme</b> : permet de sélectionner la largeur du trait par défaut de l'efface lors de l'utilisation de l'outil efface.</p> <p><b>Palette Couleurs</b> : permet de choisir une palette différente si certaines couleurs sont difficiles à voir.</p> <p><b>Pression Crayon</b> : permet de choisir la fonction accomplie par la touche sur le crayon interactif en mode d'annotation.</p> <p><b>Action tactile déf.</b> : permet de sélectionner l'action par défaut lors des opérations tactiles en mode d'annotation.</p> <p><b>Confirmer écran vide</b> : permet d'afficher un écran de confirmation avant d'effacer tout le contenu.</p>
Interactivité PC - Paramètres Easy Interactive Function		

Paramètre	Options	Description
<b>Mode fonct. crayon</b>	<b>Mode Windows/Mac</b> <b>Mode Ubuntu</b>	Règle le système d'exploitation pour les fonctions du crayon interactif.
<b>Activer clic droit</b>	<b>On</b> <b>Off</b>	Permet d'appuyer longtemps avec le crayon ou votre doigt pour effectuer un clic droit lorsque vous utilisez le mode souris.
<b>Avancé</b>	<b>Bouton pointe crayon</b> <b>Rég auto zone crayon</b> <b>Rég man. zone crayon</b>	Permet de sélectionner les options d'opération et d'ajustement du crayon.  <b>Bouton pointe crayon</b> : permet d'attribuer <b>Clic droit</b> ou <b>Clic gauche</b> à la touche de la pointe du crayon.  Sélectionnez <b>Rég auto zone crayon</b> ou <b>Rég man. zone crayon</b> pour l'option d'ajustement du crayon.

**Remarque :** Même si vous utilisez l'option **Réinit.** du menu Avancé, les paramètres suivants ne seront pas réinitialisés :

- **Easy Interactive Function**
- **Uniformité**
- **Barres d'outils**
- **Icône du mode crayon**
- **Contrôle Projecteur**
- **Logo d'utilisateur**
- **Projection**
- **Mode haute alt.**
- **Rech. source auto**
- **Date & heure**

- **Sortie A/V**
- **Sortie DVI**
- **USB Type B**
- **Projection multiple**
- **ID projecteur**
- **Mode couleurs**
- **Assortiment couleur**
- **Réglage programme**
- **Langue**

**Sujet parent:** Réglage des paramètres de menus

**Tâches associées**

[Sélection des politiques et des paramètres de base du tableau blanc](#)

[Sélection des paramètres d'impression du tableau blanc](#)

[Sélection des paramètres pour l'enregistrement des pages du tableau blanc](#)

[Sélection des paramètres pour l'envoi par courriel des pages du tableau blanc](#)

[Sélection des paramètres pour un serveur de répertoire](#)

[Sélection de la langue des menus du projecteur](#)

[Mise sous tension du projecteur](#)

[Utilisation de l'écran d'accueil](#)

[Configuration d'un événement programmé](#)

[Vérification des événements programmés](#)

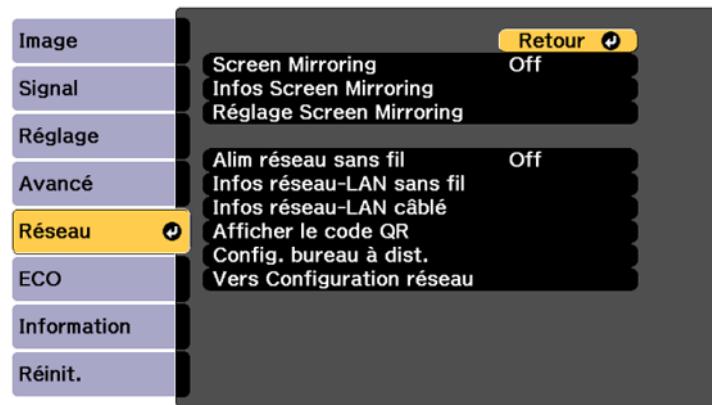
[Modification d'un événement programmé](#)

[Modification du mode de projection avec les menus](#)

[Raccordement à un ordinateur pour utiliser un crayon ou une souris USB](#)

## Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau

Les paramètres du menu Réseau vous permettent de voir les renseignements sur le réseau et de configurer le projecteur pour la surveillance et la commande en réseau.



Paramètre	Options	Description
<b>Screen Mirroring</b>	<b>On</b> <b>Off</b>	Active ou désactive la fonction Screen Mirroring.
<b>Infos Screen Mirroring</b>	<b>Affichage du nom</b> <b>Adresse MAC</b> <b>Code de région</b> <b>Canal</b> <b>Appareil connecté</b>	Affiche l'état et les informations de la fonction <b>Screen Mirroring</b> quand elle est activée.

Paramètre	Options	Description
Réglage Screen Mirroring	<b>Affichage du nom</b> <b>Mode fonctionnement</b> <b>Base</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Syst LAN sans fil</b></li> <li>• <b>Réglages performances</b></li> <li>• <b>Mode de connexion</b></li> </ul> <b>Avancé</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Mode Réunion</b></li> <li>• <b>Canal</b></li> </ul> <b>Affichage</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Avis code PIN</b></li> <li>• <b>Notif nom appareil</b></li> </ul>	<p><b>Affichage du nom</b> : définit le nom qui s'affiche quand des appareils pourvus de la fonction Screen Mirroring cherchent le projecteur.</p> <p><b>Mode fonctionnement</b> : règle les paramètres disponibles pour la fonction Screen Mirroring.</p> <p><b>Syst LAN sans fil</b> : définit la méthode de communication entre le projecteur et l'appareil mobile.</p> <p><b>Réglages performances</b> : règle la vitesse et la qualité de la fonction Screen Mirroring; choisissez <b>1 (Fine)</b> pour une qualité supérieure ou <b>4 (Rapide)</b> pour une vitesse de traitement accrue.</p> <p><b>Mode de connexion</b> : sélectionne le type de WPS pour la connexion sans fil; choisissez <b>PIN</b> pour une sécurité accrue, ou <b>PIN/PBC</b> si votre appareil mobile supporte seulement les connexions PBC.</p> <p><b>Mode Réunion</b> : permet à d'autres appareils de se connecter lorsque la fonction Screen Mirroring est activée.</p> <p><b>Canal</b> : sélectionne le canal sans fil pour la connexion Screen Mirroring.</p> <p><b>Avis code PIN</b> : affiche le code PIN de huit chiffres à l'écran durant la projection depuis toute autre source que Screen Mirroring.</p> <p><b>Notif nom appareil</b> : affiche le nom de l'appareil à l'écran durant la projection depuis toute autre source que Screen Mirroring.</p>

Paramètre	Options	Description
<b>Alim réseau sans fil</b>	<b>On</b> <b>Off</b>	Active ou désactive la communication sans fil.
<b>Infos réseau - LAN sans fil</b>	<b>Mode de connexion</b> <b>Syst LAN sans fil</b> <b>Niveau d'antenne</b> <b>Nom projecteur</b> <b>SSID</b> <b>DHCP</b> <b>Adresse IP</b> <b>Masque ss-rés</b> <b>Adresse passerelle</b> <b>Adresse MAC</b> <b>Code de région</b>	Affiche l'état et les détails du réseau sans fil.
<b>Infos réseau - LAN câblé</b>	<b>Nom du projecteur</b> <b>DHCP</b> <b>Adresse IP</b> <b>Masque ss-rés</b> <b>Adresse passerelle</b> <b>Adresse MAC</b>	Affiche l'état et les détails du réseau câblé.
<b>Afficher le code QR</b>	—	Affiche le code QR pour une connexion rapide à un appareil mobile.

Paramètre	Options	Description
<b>Config. bureau à dist.</b>	<b>Adresse</b> <b>Nom utilisateur</b> <b>Mot de passe</b>	Configure les paramètres des connexions d'un bureau à distance  <b>Adresse</b> : définit l'adresse IP ou le nom de domaine complet (FQDN) de l'ordinateur distant. <b>Nom utilisateur</b> : définit un nom d'utilisateur pour l'ordinateur distant. <b>Mot de passe</b> : définit un mot de passe pour l'ordinateur distant.
<b>Vers Configuration réseau</b>	Accès à d'autres menus réseau.	Configure vos paramètres réseau.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

#### Concepts associés

[Projection sur un réseau câblé](#)

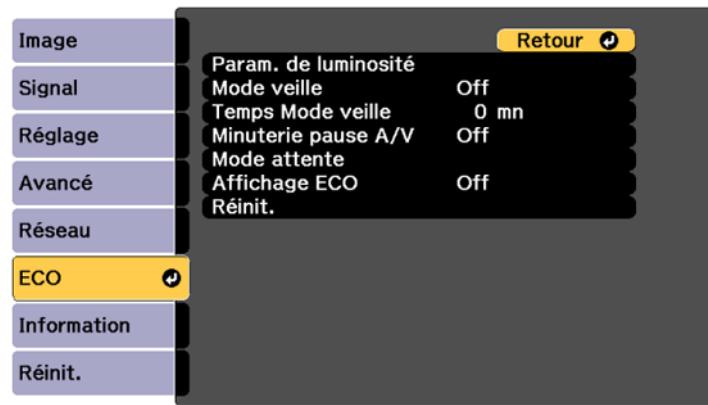
[Projection sur un réseau sans fil](#)

#### Références associées

[Paramètres du menu LAN sans fil](#)

## Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO

Les paramètres du menu ECO vous permettent de personnaliser les fonctions du projecteur afin d'économiser de l'énergie. Lorsque vous avez sélectionné un paramètre d'économie d'énergie, une icône de feuille s'affiche à côté de l'élément du menu.



Paramètre	Options	Description
<b>Param. de luminosité</b>	<b>Mode lumière</b> <b>Niveau de luminosité</b> <b>Mode constant</b> <b>Restant estimé</b>	<p>Définit le mode de luminosité du laser du projecteur.</p> <p><b>Mode lumière</b> : règle la luminosité du laser avec les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto</b> : permet au projecteur de détecter la luminosité optimale du laser et de l'ajuster en conséquence.</li> <li>• <b>Normal</b> : règle le laser à la luminosité maximale.</li> <li>• <b>Calme</b> : réduit la luminosité du laser à 70 % et réduit le bruit du ventilateur.</li> <li>• <b>Étendu</b> : réduit la luminosité du laser à 70 %, économise de l'énergie et prolonge la durée du laser.</li> <li>• <b>Personnalisé</b> : permet de sélectionner un niveau de luminosité personnalisé.</li> </ul> <p><b>Niveau de luminosité</b> : permet de sélectionner un niveau de luminosité personnalisé.</p> <p><b>Mode constant</b> : maintient un niveau de luminosité constant.</p> <p><b>Restant estimé</b> : estime la durée pendant laquelle le mode constant peut être maintenu.</p>
<b>Mode veille</b>	<b>On</b> <b>Off</b>	Met automatiquement le projecteur en mode attente après une période d'inactivité.
<b>Temps Mode veille</b>	1 à 30 minutes	Règle la période d'attente du mode veille.

Paramètre	Options	Description
Minuterie pause A/V	On Off	Éteint automatiquement le projecteur après 30 minutes si le paramètre <b>Pause A/V</b> est activé.
Mode attente	Mode attente Port	<p><b>Comm. activée</b> : indique que le projecteur peut être surveillé et contrôlé sur un réseau lorsque le projecteur est en mode attente; activez ce paramètre afin de permettre les opérations suivantes lorsque le projecteur est en mode attente :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gérer et contrôler le projecteur via le réseau.</li> <li>• Diffuser le son et l'image via un appareil externe (le réglage Sortie A/V doit être réglé à <b>Toujours valide</b>).</li> </ul> <p><b>Port</b> : indique quel port LAN câblé ou LAN sans fil le projecteur doit utiliser lorsque le paramètre <b>Mode attente</b> est réglé sur <b>Comm. activée</b>.</p>
Affichage ECO	On Off	Affiche une icône de feuille dans le coin inférieur gauche de l'écran projeté pour indiquer l'état d'économie d'énergie lorsque la luminosité du laser change.

**Remarque:** Le paramètre **Mode lumière** est désactivé si vous activez le paramètre **Projection multiple** du menu Avancé.

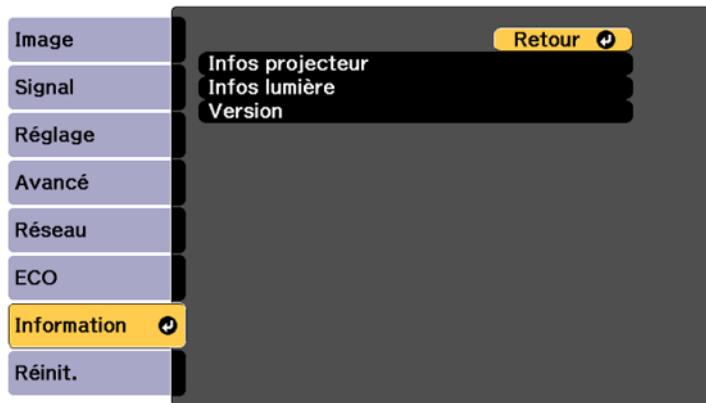
**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

**Références associées**

[Fiche technique de la source lumineuse du projecteur](#)

## Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information

Vous pouvez afficher de l'information sur le projecteur et les sources d'entrée depuis le menu Information. Vous ne pouvez cependant pas modifier les paramètres dans ce menu.



Sélectionnez **Version** pour afficher la version du micrologiciel du projecteur. Sélectionnez **Infos lumière** pour afficher l'information de la source lumineuse du projecteur. Sélectionnez **Infos projecteur** pour afficher les paramètres décrits ci-dessous.

Élément d'information	Description
<b>Heures fonction.</b>	Affiche le nombre d'heures ( <b>H</b> ) d'utilisation du projecteur depuis le moment où il a été mis sous tension.
<b>Source</b>	Affiche le nom du port auquel la source actuelle est branchée.
<b>Signal entrée</b>	Affiche le paramètre du signal d'entrée pour la source actuelle.
<b>Résolution</b>	Affiche la résolution de la source d'entrée actuelle.
<b>Signal Vidéo</b>	Affiche le format du signal vidéo de la source actuelle.
<b>Taux rafraîchi.</b>	Affiche le taux de rafraîchissement de la source d'entrée actuelle.
<b>Info sync</b>	Fournit de l'information pouvant être utile au technicien de service.
<b>Etat</b>	Fournit de l'information sur les problèmes du projecteur pouvant être utile au technicien de service.
<b>Numéro de série</b>	Affiche le numéro de série du projecteur.

Élément d'information	Description
<b>Event ID</b>	Affiche le numéro d'Event ID correspondant à un problème spécifique du projecteur; consultez la liste des codes d'Event ID.

[Liste de codes d'Event ID](#)

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

## Liste de codes d'Event ID

Si l'option **Event ID** du menu Info affiche un numéro de code, vérifiez la liste des codes d'Event ID afin d'obtenir la solution au problème du projecteur associé à ce code.

Code d'Event ID	Cause et solution
0020	Une erreur de communication du paramètre Screen Mirroring s'est produite. Éteignez le projecteur et allumez-le de nouveau, ou redémarrez le logiciel de réseau.
0026	
0032	
0036	
0037	
0021	Échec du démarrage de Screen Mirroring. Mettez le projecteur hors tension et mettez-le sous tension de nouveau.
0022	Communication instable avec le paramètre Screen Mirroring. Vérifiez l'état de la communication réseau, attendez quelques instants et essayez de vous connecter à nouveau au réseau.
0027	
0028	
0029	
0030	
0031	
0035	
0023	La connexion a échoué. Si l'écran de saisie du code PIN s'affiche sur votre ordinateur, entrez le code PIN affiché à l'écran de veille du paramètre Screen Mirroring ou dans le coin inférieur droit de l'image projetée. Si cela ne résout pas le problème, redémarrez le projecteur et les appareils connectés, puis vérifiez les paramètres de connexion.
0024	
0025	

<b>Code d'Event ID</b>	<b>Cause et solution</b>
0038	Incompatibilité du système LAN sans fil. Vérifiez le système LAN sans fil de l'appareil mobile et du projecteur, puis essayez d'établir une connexion de nouveau.
0042	
0041	La connexion a échoué. Supprimez l'information du projecteur enregistrée sur votre ordinateur et essayez d'établir une connexion de nouveau.
0043	Le format vidéo n'est pas pris en charge. Modifiez la résolution de l'appareil mobile, puis essayez d'établir une connexion de nouveau. Ou encore, modifiez le paramètre <b>Réglages performances</b> du projecteur, puis essayez d'établir une connexion de nouveau.
0432	Le démarrage du logiciel réseau a échoué. Mettez le projecteur hors tension et mettez-le sous tension de nouveau.
0435	
0434	Communication réseau instable. Vérifiez l'état de la communication réseau, attendez quelques instants et essayez de vous connecter à nouveau au réseau.
0481	
0482	
0485	
0433	Impossible d'afficher les images transférées. Redémarrez le logiciel réseau.
0484	La communication avec l'ordinateur a été coupée. Redémarrez le logiciel réseau.
0483	Le logiciel réseau s'est fermé de façon inattendue. Vérifiez l'état de la communication réseau, puis mettez le projecteur hors tension et sous tension de nouveau.
04FE	
0479	Une erreur de système de projection s'est produite. Mettez le projecteur hors tension et mettez-le sous tension de nouveau.
04FF	
0891	Impossible de trouver le SSID (nom réseau). Assurez-vous que votre ordinateur et votre projecteur sont connectés au SSID actuel de votre point d'accès.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas. Assurez-vous que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0893	Le type de chiffrement WEP/TKIP ne correspond pas. Assurez-vous que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0894	La communication avec un point d'accès non autorisé a été coupée. Communiquez avec votre administrateur réseau.

<b>Code d'Event ID</b>	<b>Cause et solution</b>
0898	Impossible d'acquérir l'adresse DHCP. Assurez-vous que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre <b>DHCP</b> dans les menus Réseau.
0899	Une erreur de communication s'est produite. Essayez de redémarrer le logiciel réseau et votre ordinateur. Si cela ne règle pas le problème, communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.
089A	Le type d'authentification EAP ne correspond pas au réseau. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau local sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089B	L'authentification du serveur EAP a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau local sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089C	L'authentification du client EAP a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau local sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089D	L'échange de clés a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau LAN sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
0920	La pile interne qui enregistre les paramètres de date et d'heure du projecteur est faible. Communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.
0B01	Le stockage interne n'a pas pu être détecté correctement. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le câble d'alimentation, puis rebranchez-le et mettez le projecteur sous tension de nouveau. Le stockage interne est récupéré lorsque le projecteur est allumé, et les valeurs par défaut sont réappliquées à tous les éléments du menu Paramètre du tableau blanc. Les informations sur les modèles, le carnet d'adresses et les registres de connexion du tableau blanc partagé enregistrés dans le stockage interne sont supprimés. Si cela ne règle pas le problème, communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.
0BFF	Une erreur s'est produite avec la fonction de tableau blanc. Redémarrez le projecteur.

**Sujet parent:** [Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information](#)

**Références associées**

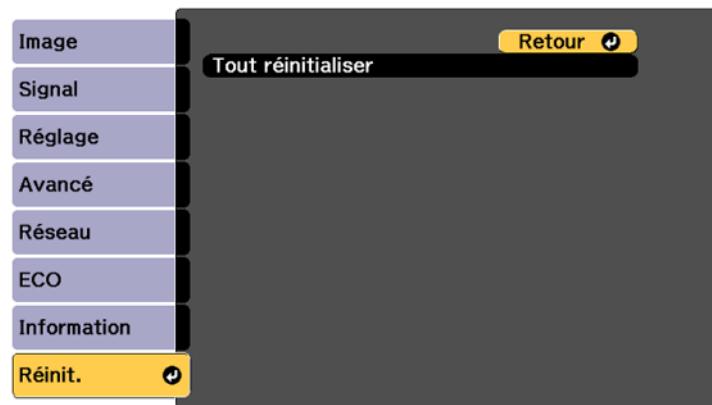
[Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau](#)

## Tâches associées

[Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil](#)

## Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.

Vous pouvez réinitialiser la majorité des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut en utilisant l'option **Tout réinitialiser** dans le menu Réinit.



Même si vous utilisez l'option **Tout réinitialiser**, les paramètres suivants ne seront pas réinitialisés :

- Signal entrée
- Zoom
- Décalage image
- Paramètres du tableau blanc
- Logo utili.
- Uniformité
- Assortiment couleur
- Réglage programme
- Langue
- Date & heure
- Options du menu Réseau (Screen Mirroring, Réglage Screen Mirroring, Alim réseau sans fil, Config. bureau à dist.)

- Mot de passe
- Heures fonction.
- Infos lumière

**Sujet parent:** Réglage des paramètres de menus

---

# Entretien et transport du projecteur

Suivez les directives des sections suivantes pour faire l'entretien de votre projecteur et le transporter d'un endroit à l'autre.

[Entretien du projecteur](#)

[Entretien du filtre à air et des événements](#)

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

[Remplacement de la pointe dure du crayon](#)

[Remplacement de la pointe douce du crayon](#)

[Transport du projecteur](#)

## Entretien du projecteur

Un minimum d'entretien suffit pour maintenir votre projecteur en état de marche optimal.

Il peut être nécessaire de nettoyer la fenêtre de projection et le détecteur d'obstacles périodiquement, ainsi que de nettoyer le filtre à air et les événements afin d'empêcher la surchauffe du projecteur en raison d'une mauvaise ventilation.

Les seules pièces que vous devriez remplacer sont la lampe, le filtre à air, les piles et les pointes des crayons, les piles du boîtier de commande, ainsi que les piles de la télécommande. Si vous devez remplacer une autre pièce, communiquez avec Epson ou avec un technicien Epson agréé.

Ce projecteur utilise une source lumineuse laser scellée qui n'a pas besoin d'entretien et qui ne peut pas être remplacée.

**Avertissement:** Avant de nettoyer tout composant du projecteur, mettez-le hors tension et débranchez le cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais les couvercles sur le projecteur sauf si ce manuel l'exige pour des raisons précises. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves.

**Avertissement:** N'essayez jamais de réparer ce produit vous-même à moins d'indication contraire dans le présent manuel. Pour toute autre réparation, adressez-vous à un technicien qualifié.

[Nettoyage de la fenêtre de projection](#)

[Nettoyage du détecteur d'obstacles](#)

[Nettoyage du boîtier du projecteur](#)

**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

## Nettoyage de la fenêtre de projection

Nettoyez la fenêtre de projection régulièrement ou dès que vous remarquez de la poussière ou des taches sur la surface.

- Pour enlever la poussière ou les taches, essuyez délicatement la fenêtre de projection avec du papier à lentille.
- Pour enlever les taches tenaces, humidifiez un chiffon doux et sans peluches avec un nettoyant pour lentille et essuyez délicatement la surface de la fenêtre de projection.

**Avertissement:** N'utilisez pas un nettoyant qui contient un gaz inflammable. La forte chaleur produite par le projecteur peut provoquer un incendie.

**Mise en garde:** N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu inflammable.

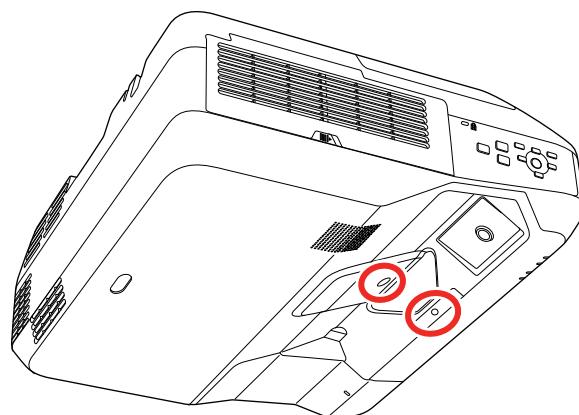
**Sujet parent:** [Entretien du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Mise hors tension du projecteur](#)

## Nettoyage du détecteur d'obstacles

Nettoyez la vitre du détecteur d'obstacles (encerclé en rouge) régulièrement, ou si un message vous invitait à retirer tous les obstacles qui nuisent à la zone de projection apparaît.



- Pour enlever la poussière ou les taches, essuyez délicatement la vitre du détecteur d'obstacles avec du papier à lentille.
- Pour enlever les taches tenaces, humidifiez un chiffon doux et sans peluches avec un nettoyant pour lentille et essuyez délicatement la vitre du détecteur d'obstacles.

**Avertissement:** N'utilisez pas un nettoyant qui contient un gaz inflammable. La forte chaleur produite par le projecteur peut provoquer un incendie.

**Mise en garde:** N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu inflammable.

**Sujet parent:** [Entretien du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Mise hors tension du projecteur](#)

## Nettoyage du boîtier du projecteur

Avant de nettoyer le boîtier, éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour enlever la saleté ou la poussière, essuyez le boîtier à l'aide d'un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la saleté tenace, utilisez un chiffon doux sans peluches humecté d'eau et de savon doux. Ne vaporisez aucun liquide directement sur le projecteur.

**Mise en garde:** N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres détergents chimiques pour nettoyer le boîtier. Vous risqueriez d'endommager le boîtier. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu inflammable.

**Sujet parent:** [Entretien du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Mise hors tension du projecteur](#)

## Entretien du filtre à air et des événets

L'entretien régulier du filtre est important afin de maintenir votre projecteur en bon état. Votre projecteur Epson a été conçu de façon à ce que le filtre soit facile d'accès et puisse être remplacé par l'utilisateur afin de protéger l'appareil et de simplifier son entretien régulier. La fréquence d'entretien du filtre peut varier selon l'environnement.

Si un entretien régulier n'est pas effectué, votre projecteur Epson vous avertira lorsque la température à l'intérieur du projecteur a atteint un niveau élevé. N'attendez pas de recevoir cet avertissement pour entretenir le filtre de votre projecteur, car une exposition prolongée à de hautes températures peut réduire la durée de vie utile de votre projecteur ou de votre laser.

Les dommages causés par le manque d'entretien de votre projecteur ou de son filtre à air pourraient ne pas être couverts par la garantie de votre projecteur.

[Nettoyage du filtre à air et des événets](#)

[Remplacement du filtre à air](#)

**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

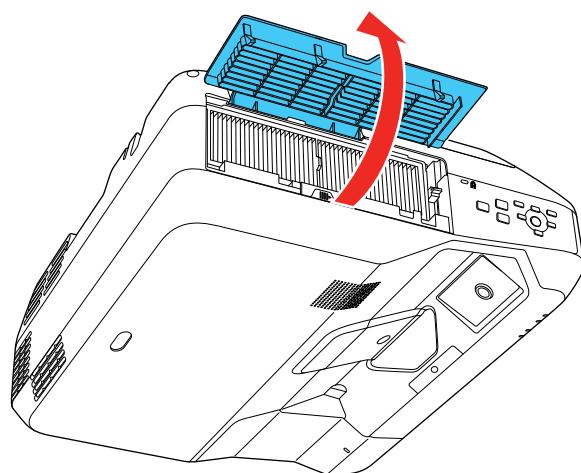
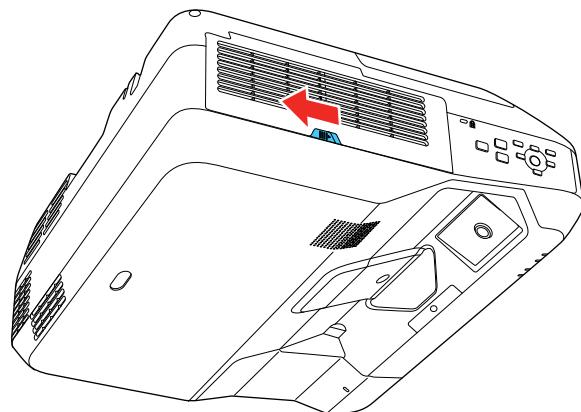
## **Nettoyage du filtre à air et des événets**

Nettoyez le filtre à air et les événets du projecteur s'ils sont poussiéreux ou si vous voyez un message vous avisant de les nettoyer.

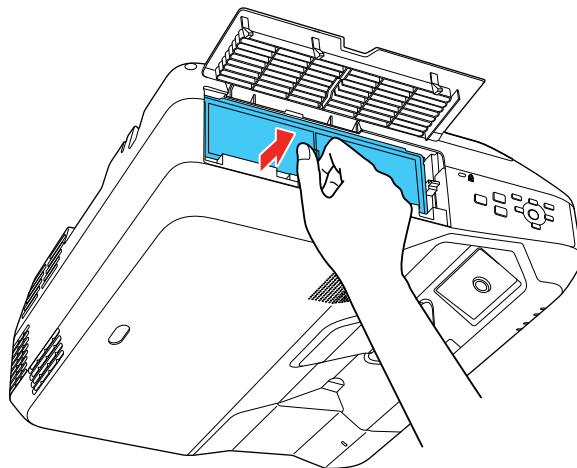
**Mise en garde:** N'utilisez pas d'eau ou de détergent pour nettoyer le filtre à air. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu inflammable.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.

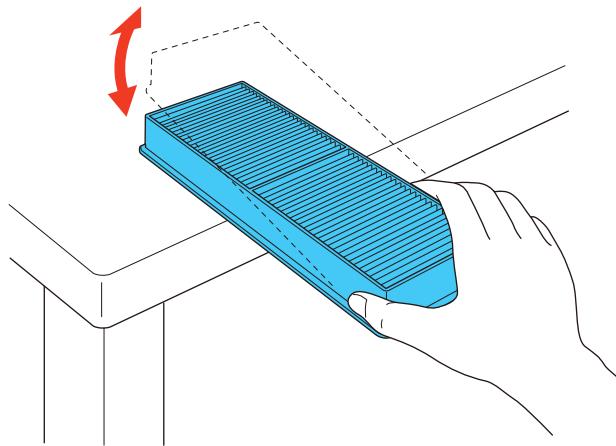
2. Faites glisser le loquet du couvercle du filtre à air et ouvrez le couvercle du filtre à air.



3. Tirez le filtre à air hors du projecteur.



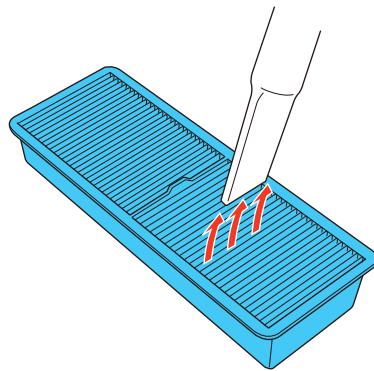
4. Tapez 4 à 5 fois sur chaque côté du filtre afin de déloger l'excès de poussière. Faites cela à l'extérieur de la pièce ou loin du projecteur.



**Mise en garde:** N'utilisez pas une force excessive lorsque vous tapez le filtre à air : il pourrait se fissurer et devenir inutilisable. Ne rincez pas le filtre à air dans l'eau et n'utilisez pas un détergent ou

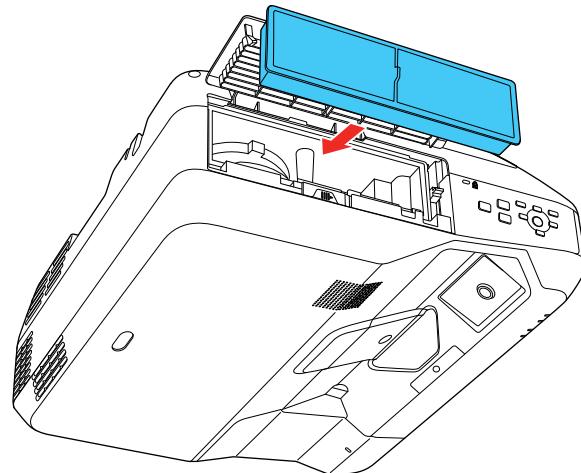
un solvant pour le nettoyer. N'utilisez pas d'air comprimé. Les gaz pourraient laisser un résidu inflammable ou de la poussière et des débris dans l'optique du projecteur ou d'autres zones fragiles.

5. Passez l'aspirateur sur le devant du filtre à air (le côté avec les languettes) afin d'enlever toute trace de poussière.



**Remarque:** Si la poussière est difficile à enlever ou si le filtre est endommagé, remplacez-le.

6. Replacez le filtre à air dans le projecteur comme indiqué.



7. Fermez le couvercle du filtre à air.

**Sujet parent:** [Entretien du filtre à air et des événements](#)

**Tâches associées**

[Mise hors tension du projecteur](#)

## Remplacement du filtre à air

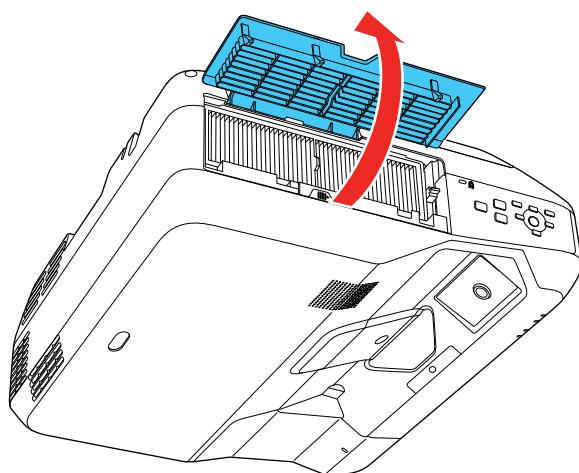
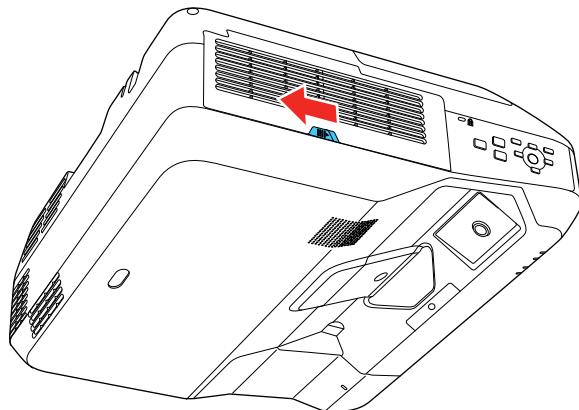
Si l'une des situations suivantes se présente, vous devez remplacer le filtre à air :

- Après avoir nettoyé le filtre à air, vous voyez un message vous indiquant de le nettoyer ou de le remplacer.
- Le filtre à air est déchiré ou endommagé.

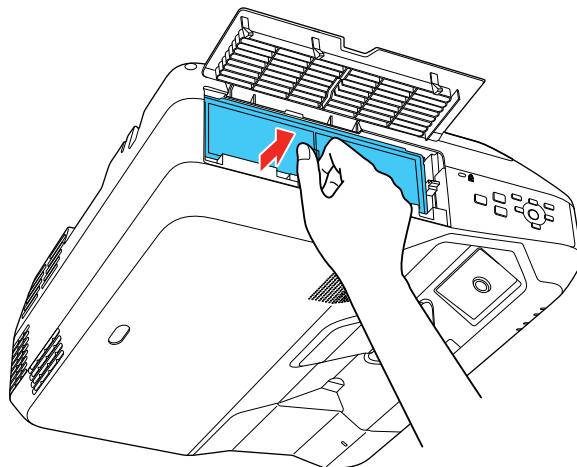
Au besoin, vous pouvez remplacer le filtre à air pendant que le projecteur est monté sur le mur ou au plafond.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.

2. Faites glisser le loquet du couvercle du filtre à air et ouvrez le couvercle du filtre à air.

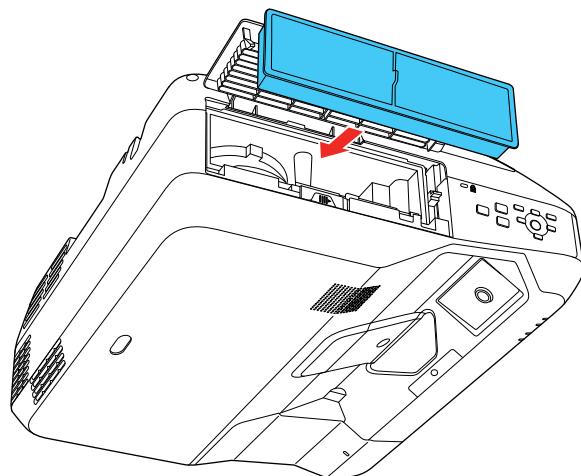


3. Tirez le filtre à air hors du projecteur.



**Remarque:** Les filtres à air contiennent du polypropylène. Éliminez les filtres usés conformément à la réglementation locale.

4. Placez un nouveau filtre à air dans le projecteur comme indiqué.



5. Fermez le couvercle du filtre à air.

**Sujet parent:** [Entretien du filtre à air et des événets](#)

**Tâches associées**

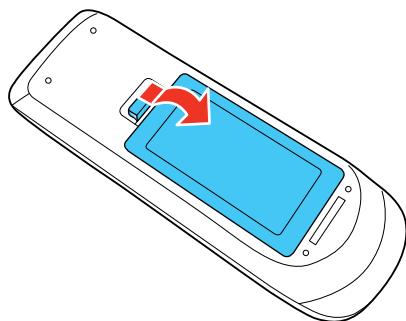
[Mise hors tension du projecteur](#)

## Remplacement des piles de la télécommande

La télécommande utilise deux piles AA alcalines ou au manganèse. Remplacez les piles dès qu'elles sont épuisées.

**Mise en garde:** Utilisez uniquement le type de piles spécifié dans ce manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

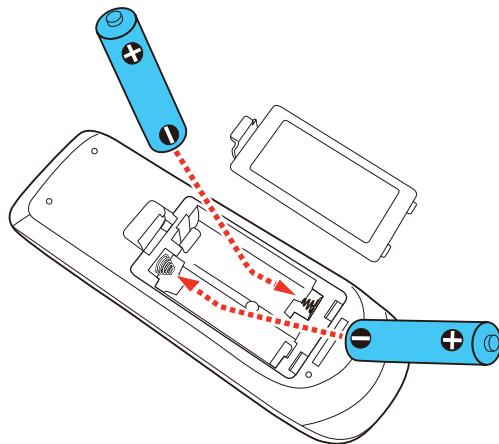
1. Retirez le couvercle du logement des piles comme illustré.



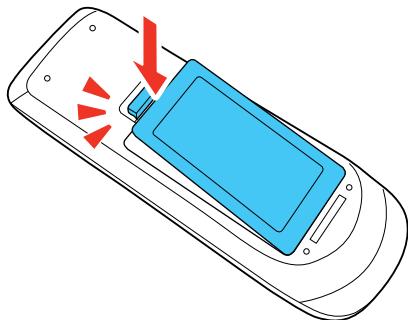
2. Retirez les piles usées.

**Avertissement:** Si les piles ont laissé fuir du liquide, essuyez-les immédiatement avec un chiffon doux et évitez le contact avec la peau. Si vos mains viennent en contact avec le liquide, lavez-les immédiatement afin d'éviter les blessures.

3. Insérez les piles avec les bornes + et – tel qu'illustré.



4. Replacez le couvercle du logement des piles et appuyez dessus pour l'enclencher.



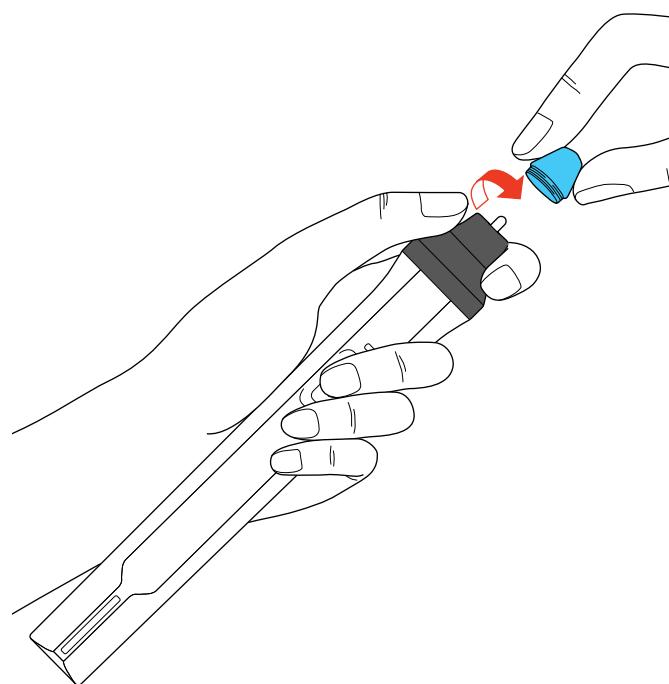
**Avertissement:** Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

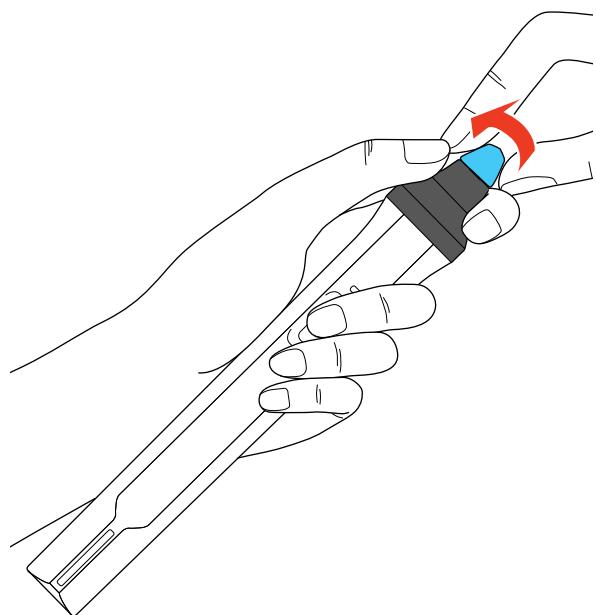
## Remplacement de la pointe dure du crayon

Si la pointe du crayon est endommagée ou ne fonctionne plus correctement, vous pouvez la remplacer.

1. Dévissez la pointe du crayon pour la retirer.



2. Vissez une nouvelle pointe de crayon.

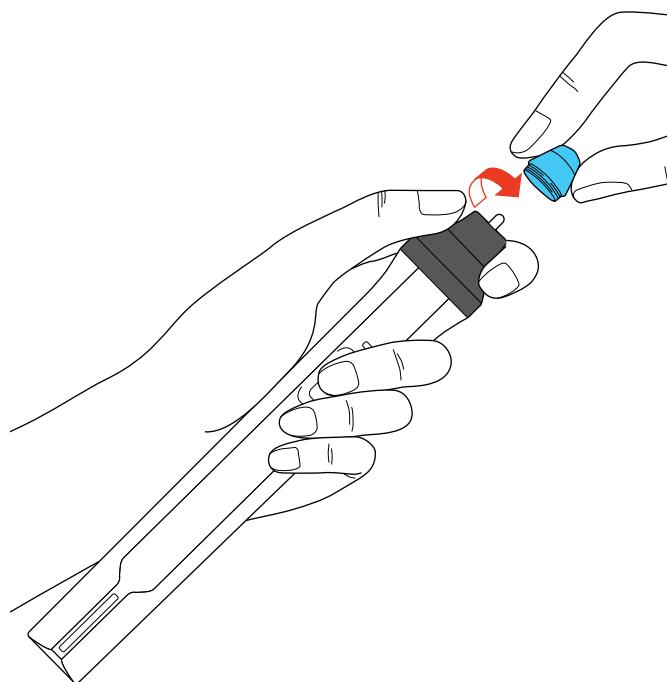


Sujet parent: [Entretien et transport du projecteur](#)

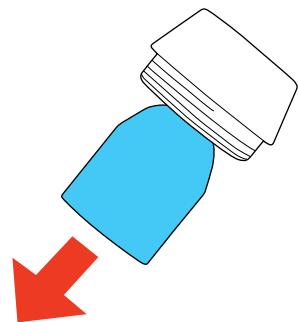
## Remplacement de la pointe douce du crayon

Si la pointe du crayon est endommagée ou ne fonctionne plus correctement, vous pouvez la remplacer.

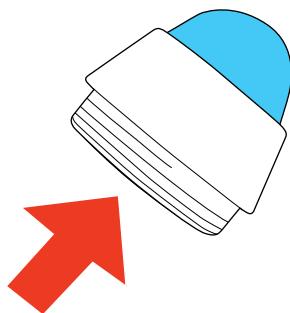
1. Dévissez la pointe du crayon pour la retirer.



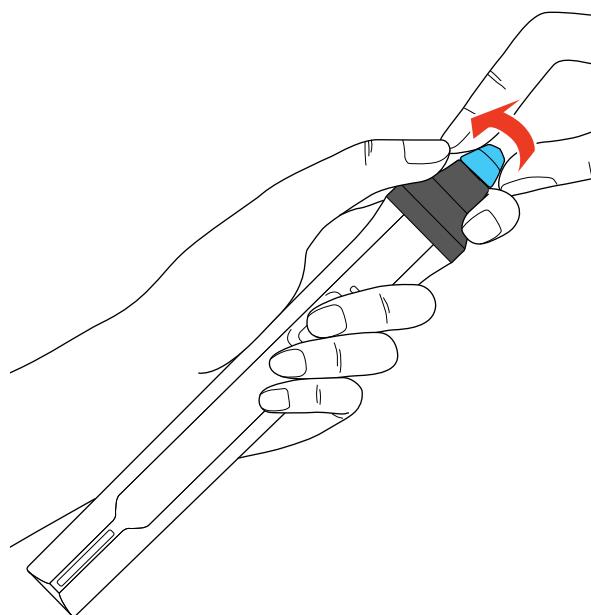
2. Retirez la pointe douce.



3. Insérez la nouvelle pointe.



4. Vissez la nouvelle pointe sur le crayon.



**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

## Transport du projecteur

Le projecteur contient des pièces de précision dont certaines sont en verre. Suivez les directives suivantes pour transporter, expédier ou entreposer le projecteur en toute sécurité.

1. Débranchez tout appareil connecté au projecteur.
2. Choisissez l'une des options suivantes :
  - Lorsque vous transportez le projecteur sur une longue distance ou comme bagage enregistré, emballez-le dans une boîte solide avec un rembourrage autour du projecteur et écrivez « Fragile » sur la boîte.
  - Lors de l'expédition du projecteur en vue de sa réparation, placez-le dans l'emballage d'origine, si possible, ou placez du matériel amortissant équivalent autour du projecteur. Écrivez « Fragile » sur la boîte.

**Remarque:** Epson ne peut être tenue responsable des dommages subis lors du transport.

**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

---

# Résolution des problèmes

Vérifiez les solutions dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes avec le projecteur :

[Conseils pour les problèmes de projection](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Utilisation de l'affichage d'aide du projecteur](#)

[Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

[Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

[Résolution des problèmes de réseau](#)

[Résolution des problèmes d'interactivité](#)

[Où trouver de l'aide](#)

## Conseils pour les problèmes de projection

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, essayez d'abord de le mettre hors tension et de débrancher le cordon d'alimentation. Ensuite, rebranchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension.

Si le problème persiste, vérifiez ce qui suit :

- Les témoins sur le projecteur peuvent donner une indication du problème.
- L'option d'aide à l'écran d'accueil peut afficher de l'information sur des problèmes courants, si le projecteur fonctionne.
- Les solutions offertes dans ce guide peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne vous aide, vous pouvez communiquer avec le soutien technique d'Epson.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

### Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

### Tâches associées

[Nettoyage du détecteur d'obstacles](#)

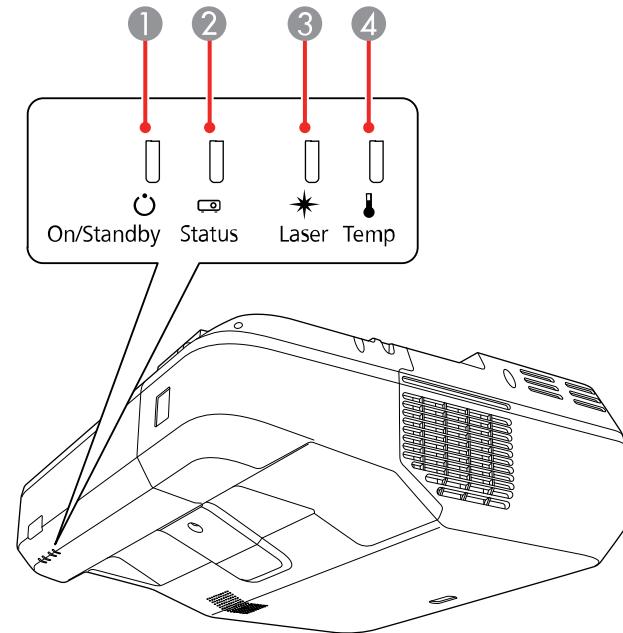
[Nettoyage du filtre à air et des événets](#)

[Remplacement du filtre à air](#)

[Mise hors tension du projecteur](#)

## Témoins d'état du projecteur

Les témoins du projecteur indiquent l'état du projecteur et vous préviennent en cas de problème. Vérifiez l'état et la couleur des témoins et cherchez la solution dans ce tableau.



- 1 Témoin On/Standby
- 2 Témoin Status
- 3 Témoin Laser
- 4 Témoin Temp

Témoin On/Standby	Témoin Status	Témoin Laser	Témoin Temp	État et solution
Bleu	Bleu	Éteint	Éteint	Fonctionnement normal.

Témoin On/Standby	Témoin Status	Témoin Laser	Témoin Temp	État et solution
Bleu	Clignotant bleu	Éteint	Éteint	Réchauffage. Attendez que l'image s'affiche.
				Mise hors tension. (Lorsque le témoin Status cesse de clignoter, vous pouvez débrancher le projecteur.)
Bleu	Éteint	Éteint	Éteint	Mode attente, veille ou surveillance.
Clignotant bleu	Éteint	Éteint	Éteint	En cours de préparation pour le mode surveillance ou le mode de démarrage rapide; toutes les fonctions sont désactivées.
Clignotant bleu	Varie	Varie	Clignotant orange	<p>Le projecteur est trop chaud.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité.</li> <li>• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>• Assurez-vous que la température ambiante n'est pas trop élevée.</li> </ul>

Témoin On/Standby	Témoin Status	Témoin Laser	Témoin Temp	État et solution
Éteint	Clignotant bleu	Éteint	Orange	<p>Le projecteur a surchauffé et s'est éteint. Laissez-le hors tension afin qu'il puisse refroidir. Après environ 5 minutes, effectuez l'une des étapes suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité.</li> <li>• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>• Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, activez le <b>Mode haute alt.</b></li> <li>• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.</li> </ul>
Clignotant bleu	Varie	Clignotant orange	Varie	Avertissement relié au laser. Mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
Éteint	Clignotant bleu	Orange	Éteint	<p>Il y a un problème avec le laser.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité.</li> <li>• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.</li> </ul>

Témoin On/Standby	Témoin Status	Témoin Laser	Témoin Temp	État et solution
Éteint	Clignotant bleu	Éteint	Clignotant orange	Il y a un problème avec un ventilateur ou un capteur. Mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
Éteint	Clignotant bleu	Clignotant orange	Éteint	Erreur interne. Mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
Clignotant bleu	Varie	Clignotant orange	Clignotant orange	Avertissement de détection d'obstacle. Un bip est émis et un avertissement d'obstacle s'affiche. Le projecteur s'éteint automatiquement si aucune action n'est effectuée. <ul style="list-style-type: none"><li>• Retirez tout obstacle qui interfère avec la fenêtre de projection.</li><li>• Nettoyez le détecteur d'obstacles.</li></ul> Si le problème persiste, mettez le projecteur hors tension, débranchez-le et obtenez l'aide d'Epson.
Éteint	Clignotant bleu	Orange	Orange	Erreur de détection d'obstacle. Mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.

**Remarque:** Si les témoins agissent d'une façon qui n'est pas énumérée dans le tableau ci-dessus, mettez le projecteur hors tension, débranchez-le et contactez Epson pour obtenir de l'aide.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

## Utilisation de l'affichage d'aide du projecteur

Pour résoudre certains problèmes courants, vous pouvez afficher l'information contenue dans le système d'aide du projecteur.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Home** du projecteur ou de la télécommande.
3. Appuyez sur les touches fléchées pour sélectionner l'icône  d'aide et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez **Affiche le menu Aide**.
5. Appuyez sur **Enter**.  
Le menu Aide s'affiche.
6. Appuyez sur les touches fléchées du haut ou du bas pour mettre en surbrillance le problème que vous voulez résoudre.
7. Appuyez sur **Enter** pour afficher les solutions.
8. Lorsque vous avez terminé, effectuez l'une des tâches suivantes :
  - Pour sélectionner un autre problème à résoudre, appuyez sur **Esc**.
  - Pour quitter le système d'aide, appuyez sur la touche **Home**.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

## Résolution des problèmes d'image ou de son

Vérifiez les solutions offertes dans les sections suivantes si vous avez des problèmes avec les images projetées ou le son.

[Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît](#)

[Solutions lorsque l'image est incorrecte lors de l'utilisation de la fonction USB Display](#)

[Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

[Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît](#)

[Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît](#)

[Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire](#)

[Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage](#)

[Solutions si l'image est floue](#)

[Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes](#)

[Solutions aux problèmes de son](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

## Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît

Si aucune image n'apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande pour voir si l'image avait été temporairement désactivée.
- Assurez-vous que les câbles nécessaires sont tous bien branchés et que le projecteur et les sources vidéo sont sous tension.
- Assurez-vous que l'image en cours de projection n'est pas complètement noire (seulement lorsque vous projetez depuis un ordinateur).
- Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur pour sortir du mode attente ou de veille. Vérifiez également si l'ordinateur connecté est en mode de veille ou s'il affiche un écran blanc.
- Appuyez sur la touche **Menu**. Si le menu du projecteur s'affiche, il est possible qu'il y ait un problème avec la source vidéo branchée, la connexion du câble ou le port.
- Vérifiez les paramètres dans le menu Signal pour vous assurer qu'ils correspondent à la source vidéo actuelle.
- Réglez le paramètre **Luminosité** du menu Image.
- Réglez le **Param. de luminosité** du menu ECO.
- Vérifiez le paramètre **Affichage** pour vous assurer que **Message** est réglé à **On**.
- Si le projecteur ne réagit pas lorsque vous appuyez sur les touches du panneau de commande, elles pourraient être verrouillées. Déverrouillez les touches.
- Si le projecteur ne réagit pas lorsque vous appuyez sur les touches de la télécommande, assurez-vous que les récepteurs de télécommande sont activés.
- Pour les images projetées avec Windows Media Center en plein écran, réduisez la taille de l'écran.
- Pour les images projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.
- Le projecteur pourrait être incapable de projeter des vidéos protégées par des droits d'auteur que vous diffusez depuis un ordinateur. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi fourni avec votre ordinateur.
- Si les autres solutions ne permettent pas de résoudre le problème, réinitialisez tous les paramètres du projecteur en utilisant les options du menu **Réinit**.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

## Références associées

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

## Tâches associées

[Commande du volume à l'aide des touches Volume](#)

[Sélection de la source d'image](#)

[Déverrouillage des touches du projecteur](#)

## Solutions lorsque l'image est incorrecte lors de l'utilisation de la fonction USB Display

Si aucune image n'est affichée ou si l'image semble incorrecte lors de l'utilisation de la fonction USB Display, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **USB** de la télécommande.
- Appuyez sur la touche **Source Search** du boîtier de commande, de la télécommande ou du panneau de commande, puis sélectionnez **USB Display**.
- Assurez-vous que le logiciel USB Display a été installé correctement. Installez-le manuellement si nécessaire.
- Assurez-vous que le paramètre **USB Type B** du menu Avancé est réglé à l'une des options **USB Display**.
- Sur un Mac, sélectionnez l'icône **USB Display** sur le Dock ou à partir du dossier **Applications**.
- Pour les images projetées avec Windows Media Center en plein écran, réduisez la taille de l'écran.
- Pour les images projetées à partir d'applications en utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.
- Si le curseur de la souris vacille ou clignote, activez le paramètre **Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris** dans le logiciel Paramètres Epson USB Display sur votre ordinateur.
- Désactivez le paramètre **Transférer la fenêtre des couches** dans le programme des paramètres Epson USB Display de votre ordinateur.
- Si vous projetez avec le format vidéo WUXGA (1920 × 1200) et que vous modifiez la résolution de l'ordinateur durant la projection, la qualité et le rendement vidéo pourraient être affectés.
- Assurez-vous que vous utilisez la plus récente version du logiciel USB Display. Vous pouvez télécharger la plus récente version depuis le site Web d'Epson. Visitez le site Web [epson.com/support](http://epson.com/support) (É.-U.) ou [epson.ca/soutien](http://epson.ca/soutien) (Canada) et sélectionnez votre projecteur.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

## Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

## Tâches associées

[Sélection de la source d'image](#)

# Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît

Si le message « Pas de signal » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **Source Search** et attendez quelques secondes qu'une image apparaisse.
- Appuyez sur la touche **Home** de la télécommande pour faire un choix parmi la liste de sources disponibles (voir le texte en noir).
- Mettez sous tension la source vidéo ou l'ordinateur raccordé et appuyez sur la touche de lecture pour commencer votre présentation, au besoin.
- Vérifiez la connexion du projecteur à vos sources vidéo.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, assurez-vous qu'il est configuré pour pouvoir afficher sur un moniteur externe.
- Au besoin, mettez le projecteur et la source vidéo ou l'ordinateur hors tension, puis rallumez-les.
- Si vous projetez depuis une source HDMI, remplacez le câble HDMI avec un câble plus court.
- Branchez la source vidéo directement dans le projecteur.
- Essayez un autre câble vidéo.
- Si les autres solutions ne permettent pas de résoudre le problème, réinitialisez tous les paramètres du projecteur en utilisant les options du menu **Réinit**.

[Affichage depuis un ordinateur portable Windows](#)

[Affichage depuis un ordinateur portable Mac](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

## Tâches associées

[Sélection de la source d'image](#)

## Sujets reliés

[Raccordement à des ordinateurs](#)

[Raccordement à des sources vidéo](#)

## Affichage depuis un ordinateur portable Windows

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Windows, vous devez configurer l'ordinateur portable pour afficher sur un moniteur externe.

1. Tenez la touche **Fn** de l'ordinateur portable enfoncée et appuyez sur la touche marquée d'une icône de moniteur ou **CRT/LCD**. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.) Patientez quelques secondes afin que l'image s'affiche. Pour afficher à la fois sur l'écran de l'ordinateur portable et sur le projecteur, essayez d'appuyer sur les mêmes touches encore une fois.

**Remarque:** Sous Windows 7 ou une version ultérieure, maintenez enfoncée la touche Windows et appuyez sur **P** en même temps, puis cliquez sur **Duplicer**.

2. Si la même image n'est pas affichée sur l'ordinateur portable et le projecteur, vérifiez l'utilitaire **Affichage** Windows pour vous assurer que le port de moniteur externe est activé et que le mode de bureau étendu est désactivé. (Consultez la documentation de l'ordinateur ou de Windows pour des directives.)
3. Au besoin, vérifiez les paramètres de votre carte vidéo et réglez l'option d'affichage multiple à **Cloner, Miroir ou Duplicer**.

**Sujet parent:** [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

## Affichage depuis un ordinateur portable Mac

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Mac, vous devez configurer l'ordinateur portable pour l'affichage en miroir. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.)

1. Ouvrez l'utilitaire **Préférences Système** et sélectionnez **Moniteurs, Moniteur ou Couleur ACL**.
2. Cliquez sur l'onglet **Disposition** ou **Ranger**.
3. Cochez la case **Recopier les écrans**.

**Sujet parent:** [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

## Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît

Si le message « Non supporté » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que le signal d'entrée est supporté par le projecteur.
- Assurez-vous que la résolution de l'écran de l'ordinateur ne dépasse pas la résolution et la limite de fréquence du projecteur. Au besoin, sélectionnez une résolution différente pour votre ordinateur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)

- Vous pouvez effectuer un test en réglant la résolution d'affichage de l'ordinateur au paramètre le plus bas, puis en augmentant la résolution graduellement, au besoin.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

**Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

## Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît

Si seulement une image partielle apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que le paramètre **Résolution** dans le menu Signal est réglé correctement selon le signal d'entrée.
- Essayez de modifier la position de l'image à l'aide du menu **Position**.
- Appuyez sur la touche **Aspect** de la télécommande pour sélectionner un rapport hauteur/largeur de l'image différent.
- Si vous avez agrandi ou réduit l'image avec les touches **E-Zoom**, appuyez sur la touche **Esc** jusqu'à ce que le projecteur revienne à l'affichage plein écran.
- Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver l'affichage sur deux écrans et réglez la résolution selon les limites du projecteur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)
- Vérifiez la résolution attribuée à vos fichiers de présentation afin de voir s'ils ont été créés à une résolution différente de la résolution de projection. (Consultez l'aide du logiciel pour les détails.)
- Assurez-vous de sélectionner le bon paramètre **Projection**.
- Essayez d'ajuster la position de l'image à l'aide du paramètre **Décalage image**.
- Si le signal vidéo est transmis via un autre appareil, assurez-vous que l'appareil est configuré correctement, puis essayez de connecter la source vidéo directement au projecteur.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

**Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

**Tâches associées**

[Modification du rapport hauteur/largeur de l'image](#)

[Agrandissement ou réduction des images](#)

## Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire

Si l'image projetée n'est pas parfaitement rectangulaire, essayez l'une des solutions suivantes :

- Si le projecteur n'est pas fixé sur le mur ou au plafond, placez-le directement devant le centre de l'écran, de façon à ce qu'il soit perpendiculaire à l'écran.
- Utilisez le paramètre **Décalage image** pour ajuster la position de l'image au lieu de déplacer le projecteur.
- Appuyez sur les touches de correction trapézoïdale du projecteur pour ajuster la forme de l'image.
- Ajustez la forme de l'image à l'aide des paramètres du menu **Corr. géométrique**.

**Remarque:** Il est possible que le réglage des paramètres **Quick Corner**, **H/V-Keystone** et **Correction de l'arc** modifie le calibrage du crayon et de la mise au point.

**Remarque:** Si le projecteur est installé sur un mur, utilisez toujours les molettes d'ajustement sur le support de montage pour centrer l'image.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

**Tâches associées**

[Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction de l'arc](#)

## Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage

Si l'image projetée semble subir de l'interférence électronique (bruit) ou du brouillage, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez les câbles servant à brancher l'ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Ils devraient :
  - être à l'écart du cordon d'alimentation afin de prévenir l'interférence;
  - être solidement branchés aux deux extrémités;
  - ne pas être branchés à une rallonge;
  - avoir une longueur maximale de 9,8 pi (3 m) pour les câbles VGA/d'ordinateur ou 24 pi (7,3 m) pour les câbles HDMI.
- Vérifiez si les paramètres du menu Signal du projecteur correspondent à la source vidéo. S'ils sont disponibles pour votre source vidéo, ajustez les paramètres **Désentrelacement** et **Réduction bruit**.

- Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur qui sont compatibles avec ceux du projecteur.
- Si vous projetez depuis un ordinateur, appuyez sur la touche **Auto** de la télécommande du projecteur pour régler automatiquement les paramètres d'alignement et de synchronisation. Si le problème n'est pas réglé, affichez une image au motif uniforme à l'écran et réglez manuellement les paramètres **Alignement et Sync**.
- Si vous avez réglé la forme de l'image à l'aide des commandes du projecteur, essayez de réduire le paramètre **Netteté** afin d'améliorer la qualité de l'image.
- Si vous utilisez une rallonge pour le câble d'alimentation, essayez de projeter sans l'utiliser afin de savoir si elle brouille le signal.
- Si vous utilisez la fonction USB Display, désactivez le paramètre **Transférer la fenêtre des couches** dans le programme des paramètres Epson USB Display de votre ordinateur.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### Références associées

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

#### Sujets reliés

[Raccordement à des ordinateurs](#)

[Raccordement à des sources vidéo](#)

## Solutions si l'image est floue

Si l'image projetée est floue, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez la mise au point.
- Nettoyez la fenêtre de projection.

**Remarque:** Pour éviter la condensation sur l'objectif lorsque vous venez d'un environnement froid, laissez le projecteur se réchauffer à la température ambiante avant de l'utiliser.

- Placez le projecteur assez près de l'écran et directement en avant de celui-ci.
- Assurez-vous que la distance entre le projecteur et votre surface de projection respecte les spécifications indiquées dans le *Guide d'installation* inclus avec votre support de montage.
- Placez le projecteur de façon à éviter un trop grand angle de réglage de la distorsion trapézoïdale, ce qui aurait pour conséquence de déformer l'image.

- Modifiez le paramètre **Netteté** pour améliorer la qualité de l'image.
- Si vous projetez depuis un ordinateur au moyen d'un câble VGA, appuyez sur la touche **Auto** de la télécommande du projecteur pour régler automatiquement les paramètres d'alignement et de synchronisation. Si des bandes floues ou un flou général demeurent, affichez une image au motif uniforme à l'écran et réglez manuellement les paramètres **Alignment** et **Sync**.
- Si vous projetez depuis un ordinateur, ajustez la résolution de l'ordinateur afin qu'elle corresponde à la résolution native du projecteur, si possible.
- Réinitialisez la correction trapézoïdale ainsi que les paramètres **Quick Corner** et **Correction de l'arc** à leurs valeurs par défaut, puis effectuez une nouvelle mise au point.

**Remarque:** Si le projecteur est installé sur un mur, utilisez toujours les molettes d'ajustement sur le support de montage pour centrer l'image.

- Assurez-vous que l'écran est plat.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### **Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

#### **Tâches associées**

[Mise au point de l'image](#)

## **Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes**

Si l'image projetée est trop sombre ou trop claire, ou si les couleurs sont incorrectes, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **Color Mode** de la télécommande afin de sélectionner le meilleur réglage pour l'image et les conditions de visionnement.
- Vérifiez les paramètres de source vidéo.
- Réglez les paramètres disponibles dans le menu Image pour la source d'entrée actuelle, tels que **Luminosité**, **Contraste**, **Nuance**, **Balance des blancs** et/ou **Intensité couleur**.
- Assurez-vous d'avoir sélectionné le bon paramètre **Signal entrée** ou **Signal Vidéo** dans le menu Réglage, si disponible pour votre source d'image.
- Assurez-vous que vous avez sélectionné le bon paramètre **Gamma** ou **RGBCMY** dans le menu Image.

- Assurez-vous que tous les câbles sont bien raccordés au projecteur et à votre dispositif vidéo. Si vous avez raccordé de longs câbles, essayez de raccorder des câbles plus courts.
- Assurez-vous que le paramètre **Param. de luminosité** est réglé correctement dans le menu ECO.
- Placez le projecteur assez près de l'écran.
- Si ces solutions ne corrigent pas votre image, essayez de réinitialiser les paramètres du projecteur en utilisant le menu Réinit.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### Références associées

- [Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)  
[Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO](#)  
[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

#### Sujets reliés

- [Raccordement à des ordinateurs](#)  
[Raccordement à des sources vidéo](#)

## Solutions aux problèmes de son

Si aucun son n'est émis lorsque vous vous attendez à ce qu'il y en ait ou si le volume est trop faible ou fort, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez les paramètres de volume du projecteur.
- Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande pour reprendre la lecture vidéo et audio provisoirement interrompue.
- Appuyez sur la touche **Source Search** pour passer à la bonne source d'entrée, au besoin.
- Vérifiez si le volume est correctement réglé sur l'ordinateur ou la source vidéo, et si la sortie audio est réglée pour la source appropriée.
- Essayez de débrancher et de rebrancher le câble audio.
- Vérifiez les connexions du câble audio entre le projecteur et la source vidéo.
- Si vous n'entendez pas de son d'une source HDMI, réglez la sortie de l'appareil connecté à PCM.
- Assurez-vous que tous les câbles audio utilisés sont étiquetés « No Resistance » (Aucune résistance).
- Si vous utilisez la fonction USB Display, activez le paramètre **Sortie audio du projecteur** dans le programme des paramètres Epson USB Display de votre ordinateur.

- Si vous utilisez un Mac et que vous n'entendez pas le son d'une source HDMI, assurez-vous que votre Mac supporte l'audio via le port HDMI. Si ce n'est pas le cas, vous devrez connecter un câble audio.
- Si vous souhaitez utiliser une source audio connectée lorsque le projecteur est éteint, réglez l'option **Démarrage rapide** à **Off** et assurez-vous que les options **Réglages A/V** sont réglées correctement.
- Si le volume de l'ordinateur est réglé au minimum alors que le volume du projecteur est réglé au maximum, le son pourrait être inconstant. Augmentez le volume de l'ordinateur et réduisez le volume du projecteur.
- Assurez-vous que l'option **Périmph. sortie audio** est réglée au bon port audio pour votre appareil vidéo.
- Si un bruit aigu sort des haut-parleurs de votre projecteur lorsque vous projetez par l'entremise d'un réseau depuis un ordinateur fonctionnant sous Windows 10, il se peut que vous deviez ajuster les propriétés sonores de Windows 10 :
  1. Faites un clic droit sur l'icône de haut-parleur dans la barre des tâches de Windows et sélectionnez **Son**.
  2. Cliquez sur l'onglet **Lecture**, sélectionnez le dispositif de lecture et cliquez sur **Propriétés**.
  3. Cliquez sur l'onglet **Avancé**, réglez le taux d'échantillonnage et la profondeur de bits sur **16 bits, 44 100 Hz (Qualité CD)**, cliquez sur **Appliquer**, puis cliquez sur **OK**.

**Remarque:** Ces étapes peuvent varier en fonction de la version de Windows 10 que vous utilisez.

- Si vous mettez le projecteur sous tension immédiatement après l'avoir éteint, les ventilateurs pourraient fonctionner à une vitesse maximale durant quelques instants et ainsi causer un bruit inattendu. C'est normal.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO](#)

**Tâches associées**

[Désactivation provisoire de l'image et du son](#)

## Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande

Vérifiez les solutions offertes dans les sections suivantes si vous avez des problèmes d'utilisation du projecteur ou de la télécommande.

[Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur](#)

[Solutions aux problèmes de télécommande](#)

[Solutions aux problèmes de mot de passe](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

## Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur

Si le projecteur ne se met pas sous tension lorsque vous appuyez sur la touche d'alimentation ou s'il se met hors tension de manière inattendue, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez si le cordon d'alimentation est bien branché dans le projecteur et à une prise de courant alimentée.
- Les touches du projecteur pourraient être verrouillées à des fins de sécurité. Déverrouillez les touches ou utilisez la télécommande pour mettre le projecteur sous tension.
- Si le laser du projecteur s'éteint de manière inattendue, le projecteur pourrait s'être mis en mode attente après une période d'inactivité. Appuyez sur la touche d'alimentation afin que le projecteur quitte le mode veille, et réglez le paramètre **Temps Mode veille** pour modifier l'intervalle de veille. Il se peut que la **Minuterie pause A/V** soit activée. Réglez le paramètre **Minuterie pause A/V** à **Off** dans le menu ECO.
- Si le laser du projecteur s'éteint, que le témoin Status clignote et que le témoin Temp est allumé, le projecteur a surchauffé et s'est éteint. Vérifiez les solutions pour cette combinaison de témoins.
- Si la touche d'alimentation de la télécommande ne met pas le projecteur sous tension, vérifiez l'état des piles et vérifiez si le paramètre **Récepteur à distance** est activé dans le menu du projecteur, au besoin.
- Assurez-vous que le **Mode veille** n'est pas en vigueur.
- Le cordon d'alimentation est peut-être défectueux. Essayez un autre cordon d'alimentation. Si cela ne fonctionne pas, débranchez le cordon et contactez Epson.
- Retirez temporairement le câble Ethernet et voyez si le problème persiste.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

### Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

### Tâches associées

[Déverrouillage des touches du projecteur](#)

## Solutions aux problèmes de télécommande

Si le projecteur ne réagit pas aux commandes de la télécommande, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez si les piles sont bien installées dans la télécommande et si elles ont encore une charge. Au besoin, remplacez les piles.
- Veillez à utiliser la télécommande dans l'angle et la portée de réception du projecteur.
- Assurez-vous que le projecteur n'est pas en cours de réchauffement ou de mise hors tension.
- Vérifiez si une des touches de la télécommande est coincée, ce qui la met en mode de veille. Décoincez la touche pour réveiller la télécommande.
- Un puissant éclairage fluorescent, la lumière directe du soleil ou des signaux d'appareils à IR peuvent nuire au fonctionnement des récepteurs de la télécommande du projecteur. Atténuez l'éclairage ou déplacez le projecteur hors de la lumière du soleil ou de la portée de l'équipement causant l'interférence.
- Si disponible, activez l'un des récepteurs de la télécommande du projecteur à l'aide du système de menus ou vérifiez si tous les récepteurs sont désactivés.
- Si le paramètre du récepteur de la télécommande est désactivé, enfoncez la touche **Menu** de la télécommande pendant au moins 15 secondes afin de restaurer le paramètre par défaut.
- Si vous attribuez un numéro d'identification à la télécommande pour opérer plusieurs projecteurs, il peut être nécessaire de vérifier ou de modifier l'identificateur (cette fonction n'est pas disponible pour tous les projecteurs).
- Si vous perdez la télécommande, vous pouvez vous en procurer une auprès d'un revendeur agréé d'Epson.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

**Références associées**

[Fonctionnement de la télécommande](#)

**Tâches associées**

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

## Solutions aux problèmes de mot de passe

Si vous ne pouvez pas entrer un mot de passe ou si vous l'avez oublié, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vous pourriez avoir activé la protection par mot de passe sans avoir d'abord créé un mot de passe. Essayez d'entrer **0000** à l'aide de la télécommande.

- Si vous avez entré un mauvais mot de passe trop de fois de suite et que vous voyez un message affichant un code de requête, notez ce code et contactez Epson. N'essayez pas d'entrer votre mot de passe à nouveau. Veuillez fournir le code de requête affiché et une preuve de propriété afin d'obtenir de l'aide pour déverrouiller le projecteur.
- Si vous avez réglé un mot de passe Epson Web Control et que vous avez oublié l'identifiant de l'utilisateur ou le mot de passe, essayez d'entrer les informations suivantes :
  - Identifiant de l'utilisateur : **EPSONWEB**
  - Mot de passe par défaut : **admin**
- Si vous avez réglé un mot de passe Remote (dans Epson Web Control) et que vous avez oublié l'identifiant de l'utilisateur ou le mot de passe, essayez d'entrer les informations suivantes :
  - Identifiant de l'utilisateur : **EPSONREMOTE**
  - Mot de passe par défaut : **guest**
- Si vous perdez la télécommande, vous ne pourrez pas entrer un mot de passe. Procurez-vous une nouvelle télécommande auprès d'Epson.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

**Concepts associés**

[Fonctions de sécurité du projecteur](#)

## Résolution des problèmes de réseau

Vérifiez les solutions dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes en utilisant le projecteur sur un réseau.

[Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue](#)

[Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur sur le réseau](#)

[Solutions si les alertes réseau par courriel ne sont pas reçues](#)

[Solutions lorsque l'image présente des parasites lors de la projection via le réseau](#)

[Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter au moyen de Screen Mirroring](#)

[Solutions lorsque de l'interférence électronique affecte l'image ou le son lors de l'utilisation de Screen Mirroring](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

## Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue

Si l'authentification d'une connexion sans fil échoue, essayez les solutions suivantes :

- Si vos paramètres sans fil sont corrects, mais que l'authentification échoue, il est possible que vous deviez mettre à jour les options **Date & Heure** dans le menu Avancé, si disponible.
- Assurez-vous que le paramètre **Alim réseau sans fil** est réglé à **On**.
- Vérifiez les paramètres de sécurité et le mot de passe dans le menu Vers Configuration réseau.
- Vérifiez le numéro d'Event ID affiché dans le menu Information et vérifiez le lien ci-dessous afin d'identifier le problème.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

### Références associées

[Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau](#)

[Liste de codes d'Event ID](#)

## Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur sur le réseau

Si vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le navigateur Web, assurez-vous que vous utilisez le bon mot de passe et le bon nom d'utilisateur, lesquels sont sensibles à la casse.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas modifier le nom d'utilisateur.

- Vous devrez peut-être vous connecter pour accéder à certaines des options à l'écran Web Control. Si une fenêtre d'ouverture de session s'affiche, entrez **EPSONWEB** dans le champ du nom d'utilisateur, puis entrez le mot de passe tel que réglé dans le menu Réseau du projecteur. Le mot de passe par défaut est **admin**.
- Pour afficher l'écran Web Remote, entrez **EPSONREMOTE** dans le champ du nom d'utilisateur, puis entrez le mot de passe tel que réglé dans le menu Réseau du projecteur. Le mot de passe par défaut est **guest**.
- Évitez de vous connecter via un serveur proxy.
- Assurez-vous d'avoir accès au réseau sur lequel se trouve le projecteur.
- Consultez l'adresse IP sur le projecteur, puis saisissez-la dans la barre d'adresse du navigateur.

**Remarque:** Le nom d'utilisateur et le mot de passe sont sensibles à la casse.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

## Solutions si les alertes réseau par courriel ne sont pas reçues

Si vous ne recevez pas un courriel vous alertant de problèmes du projecteur sur le réseau, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que le projecteur est sous tension et correctement connecté au réseau. (Si une erreur a causé la mise hors tension du projecteur, il ne peut pas envoyer de courriel.)
- Assurez-vous que votre prise de courant ou votre source d'alimentation fonctionne correctement.
- Vérifiez si les paramètres d'alerte par courriel du projecteur sont réglés correctement dans le menu du réseau Notification ou dans le logiciel de réseau.
- Réglez le paramètre **Mode attente** à **Comm. activée** afin que le logiciel de réseau puisse surveiller le projecteur en mode attente. Changez le paramètre **Port** selon votre environnement réseau.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

**Références associées**

[Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau](#)

**Tâches associées**

[Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau](#)

## Solutions lorsque l'image présente des parasites lors de la projection via le réseau

Si l'image projetée présente des parasites durant la projection via le réseau, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur ne sont pas séparés par des obstacles. Au besoin, modifiez leur position pour améliorer la communication. Assurez-vous également qu'ils ne sont pas trop éloignés; rapprochez-les et réessayez d'établir une connexion.
- Si la connexion sans fil est lente ou si l'image projetée contient du bruit, vérifiez si d'autres appareils causent de l'interférence, comme un appareil Bluetooth ou un micro-ondes. Éloignez l'appareil causant de l'interférence ou augmentez la bande passante sans fil.
- Si la vitesse de la connexion diminue, réduisez le nombre d'appareils connectés.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

## Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter au moyen de Screen Mirroring

Si vous n'arrivez pas à vous connecter au projecteur au moyen de Screen Mirroring, essayez les solutions suivantes :

- Selectionnez **On** comme réglage **Screen Mirroring** dans le menu Réseau du projecteur.

- Assurez-vous que le paramètre **Affichage du nom** ne contient aucun tiret (« - »), sinon, il risquerait de ne pas s'afficher correctement sur l'appareil mobile.
- Sélectionnez **Off** dans le paramètre **Screen Mirroring**, puis sélectionnez de nouveau **On**.
- Modifiez le paramètre **Mode fonctionnement** et connectez-vous à nouveau.
- Assurez-vous qu'aucun autre appareil mobile n'est connecté au projecteur.
- Assurez-vous que les paramètres de l'appareil mobile sont bien définis, puis redémarrez l'appareil.
- Assurez-vous que Screen Mirroring est activé sur l'appareil mobile.
- Modifiez le paramètre **Canal** selon l'environnement de votre réseau sans fil.
- Il se peut que vous ne soyez pas en mesure de vous connecter immédiatement après avoir déconnecté l'appareil du projecteur. Attendez un peu, puis réessayez d'établir la connexion.
- Si, dans le passé, vous avez déjà connecté votre appareil au projecteur au moyen de Screen Mirroring, il se peut que l'appareil ait enregistré les informations de la connexion précédente. Supprimez toutes les informations enregistrées et connectez l'appareil au projecteur en le sélectionnant dans la liste des appareils disponibles.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

## **Solutions lorsque de l'interférence électronique affecte l'image ou le son lors de l'utilisation de Screen Mirroring**

Si l'image projetée ou le son est affecté par de l'interférence électronique lors d'une connexion au moyen de Screen Mirroring, essayez les solutions suivantes :

- Évitez de couvrir l'antenne Wi-Fi de l'appareil mobile.
- Si vous utilisez simultanément une connexion Screen Mirroring et une connexion Internet, l'image risque de figer ou d'être affectée par du bruit. Déconnectez l'appareil mobile d'Internet pour améliorer sa vitesse de connexion.
- Assurez-vous que le contenu projeté répond aux critères de Screen Mirroring.
- Tout dépendant des paramètres de l'appareil mobile, une déconnexion peut survenir lorsque l'appareil entre en mode d'économie d'énergie. Vérifiez les paramètres d'économie d'énergie de l'appareil mobile.
- Assurez-vous que les plus récentes versions du pilote sans fil et du micrologiciel de l'appareil mobile sont installées.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

## Résolution des problèmes d'interactivité

Vérifiez les solutions dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes lors de l'utilisation du système interactif :

**Remarque:** Si vous voyez le message « Une erreur est survenue au niveau de Easy Interactive Function », contactez Epson pour obtenir de l'aide.

[Solutions lorsqu'apparaît le message « Une erreur est survenue au niveau de Easy Interactive Function »](#)

[Solutions lorsque les crayons interactifs ne fonctionnent pas](#)

[Solutions lorsque la position du crayon interactif n'est pas exacte](#)

[Solutions lorsque le calibrage manuel ne fonctionne pas](#)

[Solutions lorsque les crayons interactifs sont lents ou difficiles à utiliser](#)

[Solutions lorsque les crayons interactifs causent de l'interférence ou des effets non désirés](#)

[Solutions lorsque l'interactivité tactile ne fonctionne pas](#)

[Solutions lorsque le contrôle d'un ordinateur à partir de l'écran projeté ne fonctionne pas](#)

[Solutions pour les problèmes de capture d'écran, d'impression, de sauvegarde ou de numérisation](#)

[Solutions lorsque les fonctions d'encre n'apparaissent pas dans Microsoft Office](#)

[Solutions lorsque le crayon ne fonctionne pas sur un réseau ou si les barres d'outils n'apparaissent pas](#)

[Solutions en cas de problème avec un tableau blanc partagé](#)

[Solutions lorsque l'heure s'affiche incorrectement dans les paramètres du tableau blanc](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

### Solutions lorsqu'apparaît le message « Une erreur est survenue au niveau de Easy Interactive Function »

Si vous voyez le message « Une erreur est survenue au niveau de Easy Interactive Function », contactez Epson pour obtenir de l'aide.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'interactivité](#)

### Solutions lorsque les crayons interactifs ne fonctionnent pas

Si les crayons interactifs ne fonctionnent pas, essayez les solutions suivantes :

- Le crayon s'éteint automatiquement lorsqu'il n'est pas en cours d'utilisation. Agrippez le crayon pour le rallumer.

- Assurez-vous que vous ne couvrez pas la partie noire près de la pointe du crayon.
- Assurez-vous que la pointe du crayon est bien fixée au crayon.
- Si la pointe du crayon est usée, sale ou endommagée, vous devrez peut-être la remplacer.
- Essayez de remplacer la pointe douce avec la pointe dure.
- Assurez-vous que rien ne bloque le signal entre le crayon et le récepteur du crayon (situé près de la fenêtre de projection du projecteur).
- Essayez de tenir le crayon à un angle différent afin que votre main ne bloque pas le signal.
- Assurez-vous que le cache-câbles est en place pour empêcher les câbles de bloquer le signal.
- Assurez-vous que la pile du crayon est suffisamment chargée. Appuyez sur la touche sur le côté du crayon afin de vérifier la charge restante de la pile. Essayez de remplacer la pile.
- Si vous projetez d'un ordinateur, assurez-vous que le câble USB est connecté à l'ordinateur et au projecteur.
- Tamisez les lumières de la salle et éteignez toutes les lumières fluorescentes. Assurez-vous que la surface de projection et le récepteur du crayon ne sont pas dans la lumière directe du soleil ou de toute autre source de lumière intense.
- Retirez tout type de lumières décoratives placées près du projecteur ou de la surface de projection.
- Assurez-vous que le récepteur de crayon interactif sur le projecteur est propre et exempt de poussière.
- Vérifiez qu'il n'y a aucune interférence de télécommandes, de souris ou de microphones infrarouges.
- Assurez-vous que l'option **USB Type B** dans le menu Avancé est réglée à **Easy Interactive Function** ou **USB Display/Easy Interactive Function**.
- Assurez-vous que vous avez calibré le système. Essayez de le recalibrer.
- Si vous utilisez un Mac avec votre projecteur, assurez-vous que vous avez installé le logiciel Easy Interactive Tools et que vous avez téléchargé et installé le plus récent pilote Easy Interactive Driver depuis le site de soutien d'Epson.
- Assurez-vous que les paramètres **Mode crayon** et **Mode fonct. crayon** sont correctement réglés dans les options **Easy Interactive Function** du menu Avancé.
- Si vous utilisez plusieurs projecteurs interactifs dans la même pièce, assurez-vous d'utiliser un câble de synchronisation entre les projecteurs et accédez à **Easy Interactive Function > Avancé** et réglez le paramètre **Sync des projecteurs** à **Câblé**.
- Si vous utilisez le boîtier de commande, assurez-vous que les câbles USB connectant l'ordinateur et le projecteur au boîtier de commande sont configurés correctement.

- Si vous utilisez le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac), sélectionnez **Définir les options** et assurez-vous que l'option **Utiliser le crayon interactif** est activée. Sélectionnez ensuite l'onglet **Régler les performances** et sélectionnez **Transférer la fenêtre des couches**.
- Si vous utilisez une clé USB Quick Wireless Connection, démarrez le programme de paramètres Epson Quick Wireless Connection sur votre ordinateur, sélectionnez l'onglet **Paramètres généraux** et assurez-vous que l'option **Utiliser le crayon interactif** est activée. Sélectionnez ensuite l'onglet **Régler les performances** et sélectionnez **Transférer la fenêtre des couches**.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'interactivité](#)

#### Tâches associées

- [Remplacement des piles de la télécommande](#)
- [Remplacement de la pointe dure du crayon](#)
- [Remplacement de la pointe douce du crayon](#)

## Solutions lorsque la position du crayon interactif n'est pas exacte

Si la position du crayon ne correspond pas à celle du pointeur de la souris, essayez les solutions suivantes :

- Réinitialisez la correction trapézoïdale ainsi que les paramètres **Quick Corner** et **Correction de l'arc** à leurs valeurs par défaut.
- Si vous avez installé le projecteur sur un mur à l'aide d'un support de montage au mur et que vous avez utilisé les touches de correction trapézoïdale ou d'autres paramètres de correction numériques pour ajuster l'image, réinitialisez ces paramètres à leurs valeurs par défaut. Ajustez plutôt l'image à l'aide des molettes d'ajustement situées sur le support de montage au mur; n'utilisez aucun paramètre de correction numérique. Puis, effectuez une nouvelle mise au point de l'image.
- Lorsque vous utilisez la touche **E-Zoom +** de la télécommande pour agrandir l'image, la position du crayon ne sera pas exacte. Lorsque l'image revient à sa taille d'origine, la position du crayon devrait être rétablie.
- Sélectionnez **Tout réinitialiser** depuis le menu Réinit. afin de restaurer les paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut.
- Si vous avez connecté votre projecteur via un processeur vidéo, assurez-vous que la résolution de sortie du processeur vidéo correspond à la résolution native de votre projecteur.
- Essayez d'ajuster la forme de l'image à l'aide des molettes d'ajustement sur le support de montage si vous en utilisez un.
- Faites la mise au point de l'image pour accentuer sa netteté.
- Assurez-vous que vous avez calibré le système. Essayez le calibrage manuel.

- Assurez-vous que le cache-câbles est en place pour empêcher les câbles de bloquer le signal.
- Essayez d'ajuster la zone de fonctionnement du crayon.
- En mode Interactivité PC (dans le menu Avancé), désactivez le paramètre **Rég auto zone crayon** et sélectionnez le paramètre **Rég man. zone crayon**.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'interactivité](#)

**Concepts associés**

[Calibrage du crayon](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Caractéristiques générales du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Réglage de la zone d'opération du crayon](#)

[Retrait et installation du cache-câbles](#)

[Agrandissement ou réduction des images](#)

## Solutions lorsque le calibrage manuel ne fonctionne pas

Si vous rencontrez des problèmes de calibrage manuel, essayez les solutions suivantes :

- Si le cercle ne se déplace pas à la position suivante, ou s'il se déplace automatiquement, tamisez ou éteignez toutes les sources de lumière intenses près de la surface de projection.
- Assurez-vous que le projecteur n'est pas trop près de la surface de projection.
- Sélectionnez **Tout réinitialiser** depuis le menu Réinit. afin de restaurer les paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'interactivité](#)

## Solutions lorsque les crayons interactifs sont lents ou difficiles à utiliser

Si les crayons sont difficiles à utiliser ou trop lents, essayez les solutions suivantes :

- Pour faciliter son utilisation, maintenez le crayon perpendiculaire à la surface de projection.
- Pour une performance optimale, connectez votre ordinateur au projecteur via un câble VGA ou HDMI pour l'affichage et un câble USB pour l'interactivité.
- Si vous utilisez USB Display sous Windows, vous devrez peut-être désactiver Windows Aero dans les paramètres Epson USB Display sur votre ordinateur.

- Si vous avez des difficultés à double-cliquer sur un Mac, accédez au menu **Préférences Système**, sélectionnez **Souris**, **Trackpad** ou **Souris & Trackpad**, et réduisez le paramètre **Vitesse du double-clic**.
- Accédez à **Avancé > Easy Interactive Function > Survol** et réglez le paramètre à **Off**.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'interactivité](#)

**Tâches associées**

[Utilisation des crayons](#)

## Solutions lorsque les crayons interactifs causent de l'interférence ou des effets non désirés

Si les crayons causent de l'interférence ou des effets non désirés, essayez les solutions suivantes :

- Lorsque vous utilisez deux crayons en même temps, assurez-vous qu'ils sont à au moins 4 pouces (10,16 cm) de distance l'un de l'autre.
- Ne déposez pas les crayons sur la zone de l'image d'un tableau interactif afin d'éviter de causer de l'interférence avec la souris de votre ordinateur.
- Assurez-vous que rien ne bloque la ligne directe vers le site infrarouge sur le projecteur.
- Désactivez le survol.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'interactivité](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

## Solutions lorsque l'interactivité tactile ne fonctionne pas

Si l'interactivité tactile ne fonctionne pas, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que l'unité tactile est installée correctement et que le câble d'alimentation est bien branché. Consultez le *Guide d'installation de l'unité tactile et du boîtier de commande* du projecteur pour les détails.
- Si le témoin sur l'unité tactile n'est pas allumé, vérifiez les paramètres **Config. uni. tactile** pour l'option **Easy Interactive Function** du menu Avancé et assurez-vous que le paramètre **Alimentation** est réglé à **On**.
- Si vous utilisez un Mac avec votre projecteur, assurez-vous que vous avez installé le logiciel Easy Interactive Tools et que vous avez téléchargé et installé le plus récent pilote Easy Interactive Driver depuis le site de soutien d'Epson.

- Ajustez l'angle sur l'unité tactile. Consultez le *Guide d'installation de l'unité tactile et du boîtier de commande* du projecteur pour les détails.
- Assurez-vous qu'aucun obstacle (tel que des câbles) ne se trouve entre les ports d'émission de laser de l'unité tactile et la surface de projection.
- Retirez tout type de lumières décoratives placées près du projecteur ou de la surface de projection.
- Si vous avez des difficultés à double-cliquer sur un Mac, accédez au menu **Préférences Système**, sélectionnez **Souris, Trackpad** ou **Souris & Trackpad**, et réduisez le paramètre **Vitesse du double-clic**.
- Vérifiez qu'il n'y a aucune interférence de télécommandes, de souris ou de microphones infrarouges.
- Assurez-vous que vous avez effectué le calibrage du crayon et le calibrage tactile. Essayez de les recalibrer.
- Assurez-vous de garder vos vêtements et les parties de votre corps à au moins 0,4 po (1 cm) de distance de la surface de projection.
- Si les opérations tactiles ne fonctionnent pas correctement même après avoir effectué le calibrage, appuyez sur l'icône  à l'écran d'accueil et vérifiez le paramètre **Plage de calibrage**. Sélectionnez **Large** si vous déplacez accidentellement des éléments lorsque vous essayez de toucher l'écran, ou **Étroite** si les opérations de la souris ne fonctionnent pas aussi bien que prévu.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'interactivité](#)

**Concepts associés**

[Calibrage du crayon](#)

**Tâches associées**

[Calibrage de la fonction d'interactivité tactile](#)

## Solutions lorsque le contrôle d'un ordinateur à partir de l'écran projeté ne fonctionne pas

Si vous n'arrivez pas à accéder à un ordinateur à partir de l'écran projeté, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que le paramètre **USB Type B** dans le menu Avancé est réglé à **Easy Interactive Function** ou **USB Display/Easy Interactive Function**.
- Assurez-vous d'effectuer le calibrage du crayon lorsque vous utilisez un crayon interactif pour la première fois afin que le projecteur puisse détecter correctement la position du crayon.

- Appuyez sur la touche **Pen Mode** de la télécommande pour sélectionner **Interactivité PC** au paramètre Mode crayon. Vous pouvez aussi régler le paramètre **Mode crayon** depuis le menu Avancé du projecteur.
- Assurez-vous que le câble USB est bien branché. Débranchez le câble USB, puis rebranchez-le.
- Lorsque vous projetez une image à l'aide de deux projecteurs installés côte-à-côte, activez le paramètre **Projection multiple** afin de pouvoir utiliser les fonctionnalités interactives. Vous devez également télécharger le pilote Easy Interactive Driver version 4.0 et l'installer sur l'ordinateur que vous souhaitez contrôler depuis l'écran projeté.
- Si vous projetez une image avec un seul de deux projecteurs installés côté à côté, vous pourriez être incapable de contrôler l'ordinateur depuis l'écran projeté. Sélectionnez l'icône  à l'écran d'accueil, puis réglez **Utiliser ce seul projecteur** sur **On**.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'interactivité](#)

## Solutions pour les problèmes de capture d'écran, d'impression, de sauvegarde ou de numérisation

Si vous éprouvez des problèmes pour faire une capture d'écran ou pour imprimer, sauvegarder ou numériser, essayez l'une des solutions suivantes :

- Si vous commencez une procédure en utilisant un des crayons, vous devez la compléter en utilisant le crayon. Si vous commencez une procédure en utilisant la télécommande ou le boîtier de commande, vous devez compléter la procédure en utilisant la télécommande ou le boîtier de commande.
- Si vous éprouvez des problèmes lorsque vous faites une capture d'écran, assurez-vous que l'image n'est pas protégée par le système de protection HDCP.
- Si un cadre noir apparaît autour d'une image que vous avez copiée, il est possible que la position ou la taille de l'image ait été accidentellement modifiée.
- Branchez seulement une imprimante ou un appareil multifonctions à la fois et assurez-vous que l'appareil est pris en charge par le projecteur. La numérisation et l'impression USB sont seulement prises en charge par les appareils multifonctions Epson.
- Lorsque vous numérissez depuis le chargeur de documents automatique, assurez-vous de charger du papier à l'avance.
- Si vous éprouvez des problèmes avec l'impression ou la numérisation, assurez-vous que les cartouches d'encre de l'imprimante ne sont pas vides, coincées ou qu'elles ne sont pas la cause d'une autre erreur.

- Pour l'impression ou la numérisation grâce à une connexion USB, assurez-vous que le câble USB est branché au port **USB-A** du projecteur et au port **USB-B** du boîtier de commande. Assurez-vous qu'un autre câble USB est connecté entre le port **Printer** sur le boîtier de commande et l'imprimante.
- Pour l'impression ou la numérisation grâce à une connexion USB, essayez de brancher un câble USB différent et assurez-vous que les câbles ne mesurent pas plus de 16 pieds (4,9 m).
- Vérifiez les **Paramètres du tableau blanc** dans le menu Avancé.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'interactivité](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

**Tâches associées**

[Connexion d'une imprimante au boîtier de commande](#)

## Solutions lorsque les fonctions d'encre n'apparaissent pas dans Microsoft Office

Si l'option **Commencer la saisie manuscrite** n'apparaît dans l'onglet Révision de votre application Microsoft, modifiez le paramètre **Mode fonct. crayon**.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'interactivité](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

## Solutions lorsque le crayon ne fonctionne pas sur un réseau ou si les barres d'outils n'apparaissent pas

Si vous éprouvez des problèmes lors de l'utilisation du crayon avec une connexion réseau ou si les barres d'outils n'apparaissent pas sur l'image projetée, essayez les solutions suivantes :

- Si vous utilisez le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac), sélectionnez **Définir les options** et assurez-vous que l'option **Utiliser le crayon interactif** est activée. Sélectionnez ensuite l'onglet **Régler les performances** et sélectionnez **Transférer la fenêtre des couches**.
- Si vous utilisez une clé USB Quick Wireless Connection, démarrez le programme de paramètres Epson Quick Wireless Connection sur votre ordinateur, sélectionnez l'onglet **Paramètres généraux** et assurez-vous que l'option **Utiliser le crayon interactif** est activée. Sélectionnez ensuite l'onglet **Régler les performances** et sélectionnez **Transférer la fenêtre des couches**.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'interactivité](#)

## Solutions en cas de problème avec un tableau blanc partagé

Si vous éprouvez des problèmes concernant un tableau blanc partagé, essayez les solutions suivantes :

- Connectez le projecteur au même réseau que le projecteur qui partage son tableau blanc.
- Si vous entrez le mauvais code PIN 10 fois en 10 minutes, vous ne pourrez pas vous connecter au tableau blanc durant trois minutes. Essayez de nouveau après trois minutes.
- Vérifiez si **Partage** s'affiche dans la barre d'état. Si ce n'est pas le cas, reconnectez le projecteur au tableau blanc partagé.
- Si vous ne pouvez pas partager le tableau blanc, vous pouvez l'enregistrer sur un appareil en sélectionnant l'icône d'enregistrement sur la barre d'outils de contrôle du projecteur et en utilisant la fonction **Distribuer aux participants**.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'interactivité](#)

## Solutions lorsque l'heure s'affiche incorrectement dans les paramètres du tableau blanc

Si l'heure est incorrecte dans les paramètres de stockage interne du mode tableau blanc, il est possible que vous deviez mettre à jour les paramètres **Date & heure** dans le menu Avancé.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'interactivité](#)

### Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

## Où trouver de l'aide

Voici les options qui s'offrent à vous pour communiquer avec Epson afin d'obtenir des services de soutien technique :

### Assistance par Internet

Consultez le site Web de soutien d'Epson à l'adresse [epson.ca/support](http://epson.ca/support) et sélectionnez votre produit pour obtenir des solutions aux problèmes courants pour votre projecteur. Vous pouvez y télécharger des logiciels utilitaires et de la documentation, consulter une foire aux questions et des conseils de dépannage, ou envoyer vos questions par courriel à Epson.

### Contacter un représentant du soutien

Pour utiliser le service Epson PrivateLine Support, composez le 1 800 637-7661. Ce service est offert pendant toute la durée de votre garantie. Vous pouvez également communiquer avec un spécialiste du soutien pour les projecteurs en composant le (562) 276-4394 (É.-U.) ou le (905) 709-3839 (Canada).

Le soutien technique est offert de 6 h à 20 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi et de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, le samedi.

Les jours et les heures de service peuvent changer sans préavis. Des frais d'interurbain peuvent s'appliquer.

Avant de communiquer avec Epson, ayez les informations suivantes sous la main :

- Nom du produit
- Numéro de série du produit (situé sur le dessous ou à l'arrière du projecteur ou dans le système de menus)
- Preuve d'achat (telle qu'un reçu de magasin) et date d'achat
- Configuration informatique ou vidéo
- Description du problème

#### **Achat de fournitures et d'accessoires**

Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option ou des pièces de remplacement auprès d'un revendeur agréé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766. Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne au [epsonstore.com](http://epsonstore.com) (États-Unis) ou [epsonstore.ca](http://epsonstore.ca) (Canada).

Pour acheter une télécommande de remplacement, composez le (562) 276-4394 (États-Unis) ou (905) 709-3839 (pour obtenir les coordonnées d'un revendeur au Canada).

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

**Références associées**

[Témoins d'état du projecteur](#)

---

# Caractéristiques techniques

Les sections suivantes présentent les caractéristiques techniques de votre projecteur.

[Caractéristiques générales du projecteur](#)

[Fiche technique de la source lumineuse du projecteur](#)

[Caractéristiques du crayon interactif](#)

[Caractéristiques de l'unité tactile](#)

[Caractéristiques de la télécommande](#)

[Dimensions du projecteur](#)

[Caractéristiques électriques du projecteur](#)

[Caractéristiques environnementales du projecteur](#)

[Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

[Exigences système pour USB Display](#)

## Caractéristiques générales du projecteur

**Type d'affichage** Matrice active TFT polysilicium

**Résolution** 1920 × 1200 pixels (WUXGA)

**Objectif** F=1,6

Longueur focale : 4,2 mm

**Reproduction des couleurs** Couleur complète, 1,07 milliard de couleurs

<b>Luminosité</b>	Mode lumière normal : Sortie lumineuse blanche de 4000 lumens (norme ISO 21118) Sortie lumineuse couleur de 4000 lumens Mode lumière avancé ou calme : Sortie lumineuse blanche de 2800 lumens (norme ISO 21118) Mode personnalisé : Sortie lumineuse blanche de 2800 à 4000 lumens (norme ISO 21118)
<b>Rapport de contraste</b>	Plus de 2 500 000:1 avec mode dynamique couleurs, mode lumière normal, zoom large activés
<b>Taille d'image</b> (selon le rapport hauteur/largeur natif)	70 po (1,78 m) à 100 po (2,54 m)
<b>Distance de projection</b> (selon le rapport hauteur/largeur natif)	15,9 po (0,41 m) à 30,7 po (0,77 m)
<b>Méthodes de projection</b>	Avant, arrière, installé sur un mur, installé sur une table, installé au plafond
<b>Rapport de forme optique</b> (largeur sur hauteur)	16:10
<b>Mise au point</b>	Manuelle
<b>Réglage du zoom</b>	Numérique
<b>Rapport de zoom</b> (Télé sur grand-angle)	1,0 à 1,35
<b>Système sonore intégré</b>	16 W monaural

<b>Niveau de bruit</b>	38 dB (Mode lumière normal) 37 dB (Mode lumière étendu) 27 dB (Mode lumière calme)
<b>Angle de correction trapézoïdale</b>	± 3°
<b>Compatibilité du port USB Type B</b>	Port USB conforme 2.0 pour l'affichage USB Display, le contrôle d'une souris ou d'un clavier externe, les fonctions interactives ou l'enregistrement d'un fichier de données vers un PC au moyen d'un câble USB
<b>Compatibilité du port USB Type A</b>	Deux ports conformes USB 2.0 pour l'entrée d'un dispositif de stockage USB, d'une imprimante ou d'une caméra de documents Epson, la mise à jour du micrologiciel ou la copie des paramètres de menus.

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Fiche technique de la source lumineuse du projecteur

<b>Type</b>	Laser diode
<b>Consommation électrique</b>	Mode lumière normal : 448 W  Mode lumière avancé ou calme : 348 W
<b>Puissance sortie lumineuse</b>	Jusqu'à 108 W
<b>Longueur d'onde</b>	450 à 460 nm
<b>Durée de vie utile de la source lumineuse</b>	Mode lumière normal ou calme : Jusqu'à environ 20 000 heures  Mode lumière étendu : Jusqu'à environ 30 000 heures

**Remarque:** Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée utile. La durée utile du laser dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques du crayon interactif

<b>Piles</b>	Une pile alcaline AA
<b>Dimensions</b>	6,3 po (161 mm) de longueur; 0,94 po (24 mm) de diamètre
<b>Poids (sans pile)</b>	1,06 oz (30 g)

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques de l'unité tactile

<b>Technologie</b>	Laser infrarouge (Classe 1)
<b>Dimensions</b>	Hauteur : 3,7 po (95 mm) Largeur : 8,3 po (210 mm) Profondeur : 2 po (51 mm)
<b>Poids</b>	15,9 oz (450 g)

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques de la télécommande

<b>Portée de réception</b>	19,7 pi (6 m)
<b>Piles</b>	Deux piles AA alcalines ou au manganèse

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## Dimensions du projecteur

<b>Hauteur</b> (excluant les pattes)	6,7 po (172 mm)
--------------------------------------	-----------------

<b>Largeur</b>	19,4 po (492 mm)
<b>Profondeur</b>	17,2 po (437 mm)
<b>Poids</b>	25,1 lb (11,4 kg)

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques électriques du projecteur

<b>Fréquence nominale</b>	50/60 Hz
<b>Source d'alimentation</b>	De 100 à 240 V CA, ± 10 %
	4,6 à 2,0 A
<b>Consommation électrique</b> (100 à 120 V)	Fonctionnement : Mode de consommation électrique Normal : 448 W Mode de consommation électrique Étendu ou Calme : 348 W Mode attente : 0,3 W (Comm. désactivée), 2,0 (Comm. activée)
<b>Consommation électrique</b> (220 à 240 V)	Fonctionnement : Mode de consommation électrique Normal : 423 W Mode de consommation électrique Étendu ou Calme : 332 W Mode attente : 0,3 W (Comm. désactivée), 2,0 (Comm. activée)

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques environnementales du projecteur

<b>Température</b>	Fonctionnement - Un seul projecteur : 32 à 113 °F (0 à 45 °C) Fonctionnement - Plusieurs projecteurs : 32 à 104 °F (0 à 40 °C) Stockage : 14 à 140 °F (-10 à 60 °C)
<b>Humidité</b> (relative, sans condensation)	Fonctionnement : 20 à 80 % Stockage : 10 à 90 %
<b>Altitude de fonctionnement</b>	Jusqu'à 4921 pi (1500 m) Jusqu'à 9842 pi (3000 m) avec le mode haute altitude activé

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur

<b>États-Unis</b>	FCC Partie 15 Classe B UL60950-1 2e édition (cTUVus Mark)
<b>Canada</b>	ICES-003 Classe B CSA C22.2 No. 60950-1-07 (cTUVus Mark)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Formats d'affichage vidéo pris en charge

Pour les meilleurs résultats, la résolution du port de votre écran d'ordinateur ou de votre carte vidéo devrait être réglée à la résolution native du projecteur. Toutefois, votre projecteur est doté de la puce SizeWise d'Epson qui prend en charge d'autres résolutions d'affichage d'ordinateur; votre image sera donc automatiquement redimensionnée.

Le taux de rafraîchissement du port de votre écran ou carte vidéo (fréquence verticale) doit être compatible avec celui du projecteur. (Consultez le manuel de l'ordinateur ou de la carte vidéo pour les détails.)

Le tableau suivant indique le taux de rafraîchissement et la résolution pour chaque format d'affichage vidéo compatible.

<b>Format d'affichage</b>	<b>Taux de rafraîchissement (Hz)</b>	<b>Résolution (en pixels)</b>
<b>Signaux d'ordinateur (RGB analogique)</b>		
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+*	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (obturation réduite)	60	1920 × 1200
<b>Vidéo composite</b>		
TV (NTSC)	60	720 × 480
Téléviseur (SÉCAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576
<b>Vidéo en composantes</b>		
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720

<b>Format d'affichage</b>	<b>Taux de rafraîchissement (Hz)</b>	<b>Résolution (en pixels)</b>
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
<b>Signaux d'entrée HDMI</b>		
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
WSXGA+	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (obturation réduite)	60	1920 × 1080
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080
<b>Signaux d'entrée MHL</b>		
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

\* Résolution **Large** seulement.

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## Exigences système pour USB Display

Votre système informatique doit répondre aux exigences système listées ici pour utiliser le logiciel USB Display du projecteur.

Exigences	Windows	Mac
Système d'exploitation	Windows Vista Édition Intégrale, Entreprise, Professionnelle, Familiale Premium et Familiale Basique (32 bits)	OS X 10.7.x (32 et 64 bits), 10.8.x, 10.9.x, 10.10.x, 10.11.x (64 bits), macOS 10.12.x (64 bits) et macOS 10.13.x (64 bits)
	Windows 7 Édition intégrale, Entreprise, Professionnelle et Familiale Premium (32 et 64 bits); Familiale Basique et Starter (32 bits)	
	Windows 8.x, Pro et Entreprise (32 bits et 64 bits)	
	Windows 10 Familiale, Pro et Entreprise (32 bits et 64 bits)	
Processeur	Intel Core2 Duo ou plus rapide (Intel Core i3 ou plus rapide recommandé)	Intel Core2 Duo ou plus rapide (Intel Core i5 ou plus rapide recommandé)
Mémoire	2 Go ou plus (4 Go ou plus recommandé)	
Espace disque dur	20 Mo ou plus	
Écran	Résolution entre 640 × 480 et 1920 × 1200, 16 bits couleur ou plus	

**Remarque:** Le fonctionnement n'est pas garanti sous Windows Vista sans les ensembles de modifications provisoires installés, ou sous Windows Vista avec l'ensemble de modifications provisoires 1.

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

---

# Avis

Consultez ces sections pour des avis importants concernant votre projecteur.

[Recyclage](#)

[Consignes de sécurité importantes](#)

[Consignes de sécurité concernant le laser](#)

[Avertissement de source lumineuse laser](#)

[Renseignements de sécurité importants](#)

[Liste des symboles de sécurité \(correspondant à CEI60950-1 A2\)](#)

[Déclaration de conformité avec la FCC](#)

[Arbitrage exécutoire et recours collectifs](#)

[Marques de commerce](#)

[Avis sur les droits d'auteur](#)

## Recyclage

Epson offre un programme de recyclage des produits en fin de vie. Veuillez consulter [ce site](#) pour obtenir des informations sur la façon de retourner votre produit pour une élimination appropriée.

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Consignes de sécurité importantes

**Mise en garde:** Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque le laser est allumé; la lumière intense peut abîmer votre vue. Ne laissez jamais des enfants regarder dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur, à l'exception des couvercles du filtre. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves. Sauf indication contraire dans le présent *Guide de l'utilisateur*, n'essayez jamais de réparer vous-même ce produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié.

**Avertissement:** Le projecteur et ses accessoires sont livrés dans des sacs de plastique. Afin d'éviter tout risque d'étouffement, gardez les sacs de plastique hors de portée des enfants.

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Consignes de sécurité concernant le laser

Ce projecteur est un produit laser de catégorie classe 3R, conforme à la norme internationale IEC/EN60825-1:2007 sur les lasers. Suivez ces consignes de sécurité au moment d'utiliser le projecteur.

**Avertissement:** Ce produit peut émettre des rayonnements optiques possiblement dangereux. Ne regardez pas la source lumineuse lorsqu'elle est en cours de fonctionnement. Cela pourrait causer des lésions oculaires.

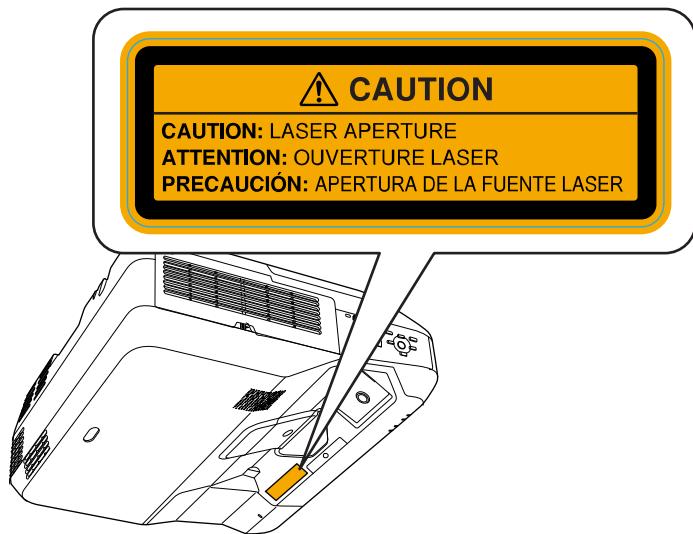
- Si un problème se produit dans le projecteur ou l'unité tactile, éteignez et débranchez immédiatement le projecteur et l'unité tactile. Si vous continuez à utiliser le projecteur ou l'unité tactile, vous vous exposez à des risques de décharge électrique, d'incendie ou de troubles visuels. Contactez l'assistance Epson.
- N'essayez pas de démonter ou de modifier le projecteur ou l'unité tactile. Le projecteur est équipé d'un composant laser très puissant. Cela pourrait entraîner des blessures graves.
- Ne regardez pas directement l'objectif pendant la projection. De même, ne regardez pas l'objectif à l'aide d'appareils optiques (loupe ou télescope, par exemple). Cela pourrait entraîner des troubles visuels.
- Lorsque vous allumez le projecteur à distance à l'aide de la télécommande, veillez à ce que personne ne regarde l'objectif.
- Ne laissez pas les jeunes enfants utiliser l'appareil. Les enfants doivent être accompagnés d'un adulte.
- N'appliquez pas d'appareils optiques, tels qu'une loupe ou un télescope, sur l'image projetée. Vous risquez de vous blesser si vous l'utilisez dans de telles conditions. Cela peut également causer un incendie ou un accident.
- Avant de commencer la projection, vérifiez que rien dans la pièce ne peut refléter l'image projetée.
- Lors de la mise au rebut du projecteur, ne le démontez pas. Mettez-le au rebut conformément aux lois et réglementations locales ou nationales.

Des étiquettes se trouvent sur le projecteur afin d'indiquer qu'il s'agit d'un produit de catégorie 3R et qu'il est conforme aux normes de performance FDA pour les produits laser, à l'exception des dérogations notées dans l'avis concernant le laser N° 50, en date du 24 juin 2007 :

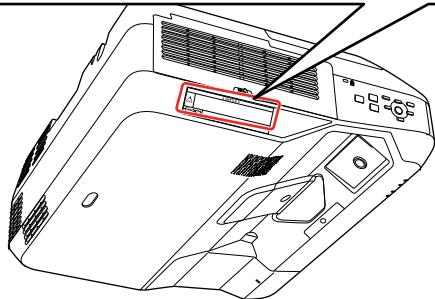
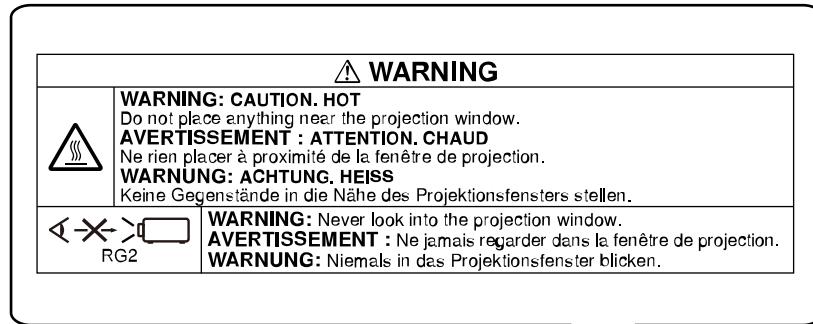
- **Intérieur**

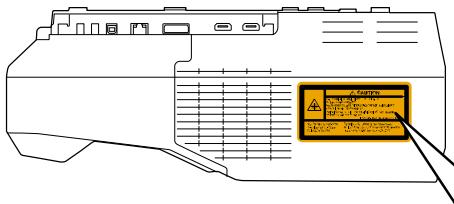
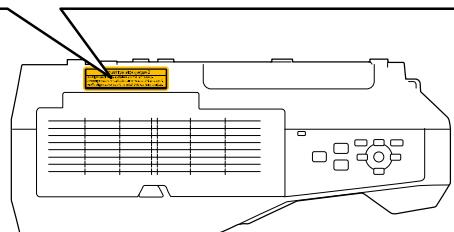
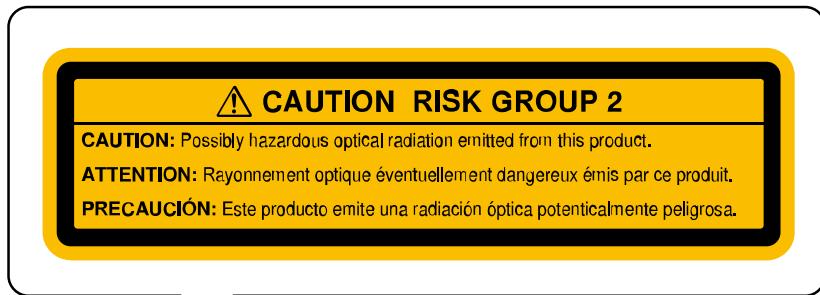


- **Haut**



- Côté





**Sujet parent:** [Avis](#)

## Avertissement de source lumineuse laser

Consultez le tableau ci-dessous pour les valeurs de risque d'exposition (EHV) conformément à la norme IEC62471-2:2009. La valeur EHV indique le niveau de risque pour les objets situés devant la source lumineuse durant 0,25 seconde à une distance de 7,9 po (20 cm). Plus la valeur est élevée, plus le niveau de risque est élevé.

Valeur de risque d'exposition	0,83
-------------------------------	------

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Renseignements de sécurité importants

Suivez ces consignes de sécurité au moment d'installer et d'utiliser le projecteur :

- Ne regardez pas dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. Le faisceau lumineux intense peut abîmer votre vue. Évitez de vous tenir debout devant le projecteur afin que la lumière intense ne brille pas devant vos yeux.
- Ne placez pas votre main ou un objet près de la fenêtre de projection. Une température élevée dans cette zone pourrait causer des brûlures, un incendie ou d'autres dommages.
- N'installez pas le projecteur sur une table, un support ou un chariot instable.
- N'utilisez pas le projecteur de côté ou en position inclinée. N'inclinez pas le projecteur à plus de 3° vers l'avant ou vers l'arrière.
- Pour installer le projecteur au plafond ou au mur, adressez-vous à un technicien qualifié qui utilisera le matériel de montage conçu pour le projecteur.
- Lorsque vous installez ou réglez le support de montage au plafond ou au mur, n'utilisez pas d'adhésifs pour empêcher les vis de se desserrer ni d'huiles ou de lubrifiants. Cela pourrait fissurer le boîtier du projecteur et détacher ce dernier de son support de montage au plafond. Cela pourrait causer des blessures graves à quiconque se trouve sous le support d'installation, et le projecteur pourrait s'abîmer.
- N'utilisez pas le projecteur près de l'eau, de sources de chaleur, de fils électriques à haute tension ou de sources de champs magnétiques.
- Utilisez le type de source d'alimentation indiqué sur le projecteur. L'utilisation d'une source d'alimentation différente peut provoquer un incendie ou une décharge électrique. Si vous avez un doute quant à l'alimentation, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité.
- Placez le projecteur près d'une prise de courant où la fiche peut être débranchée facilement.

- Prenez les précautions ci-après pour la fiche : Ne saisissez pas la fiche avec des mains humides. N'insérez pas la fiche dans une prise poussiéreuse. Insérez la fiche à fond dans la prise. Ne tirez pas sur le cordon d'alimentation pour débrancher la fiche; tenez fermement cette dernière lorsque vous la débranchez. Évitez de surcharger les prises murales, les rallonges ou les blocs multiprises. Ne pas se conformer à ces consignes pourrait provoquer un incendie ou une décharge électrique.
- Ne placez pas le projecteur à un endroit où l'on peut facilement marcher sur le cordon d'alimentation. Cela risque de dénuder le cordon ou d'endommager la fiche.
- Débranchez le projecteur de la prise murale et laissez-le refroidir avant de le nettoyer. Pour le nettoyage, utilisez un chiffon sec (ou, pour les saletés ou taches difficiles à enlever, un chiffon humide bien essoré). N'utilisez pas de nettoyants aérosol ou liquides, de pulvérisateurs contenant des gaz inflammables ou des solvants tels que l'alcool, le diluant pour peintures et le benzène.
- N'obstruez pas les fentes et les ouvertures du boîtier du projecteur. Elles assurent la ventilation et empêchent la surchauffe du projecteur. Ne placez pas le projecteur sur un sofa, sur un tapis ou sur toute surface molle ou encore sur une pile de feuilles de papier détachées. Ne couvrez pas le projecteur avec une couverture, un rideau ou une nappe de table. Si vous installez le projecteur à proximité d'un mur, laissez un espace d'au moins 7,9 po (20 cm) entre le mur et le projecteur.
- N'utilisez pas le projecteur dans un endroit encastré, à moins qu'une ventilation appropriée ait été prévue.
- Ne permettez jamais l'insertion d'objets dans les ouvertures du projecteur. Ne laissez pas d'objets, particulièrement les objets inflammables, près du projecteur. Ne renversez jamais de liquide dans le projecteur.
- Si vous utilisez plusieurs projecteurs côté à côté, prévoyez au moins 2 pi (60 cm) d'espace entre les projecteurs pour assurer une ventilation adéquate.
- Il est possible que vous deviez nettoyer le filtre à air et les événements de ventilation. Un filtre à air et/ou un événement de ventilation bloqué peuvent nuire à la ventilation requise pour le refroidissement du projecteur. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu.
- Ne rangez pas le projecteur à l'extérieur pendant des périodes prolongées.
- Sauf indication contraire dans le présent manuel, ne tentez pas de réparer vous-même le produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié. L'ouverture ou le retrait des couvercles de l'appareil risque de vous exposer à des tensions électriques dangereuses et à d'autres dangers.
- N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur sauf si ce guide de l'utilisateur l'exige pour des raisons précises. Ne tentez jamais de démonter ou de modifier le projecteur. Pour toutes les réparations, adressez-vous à un technicien qualifié.
- Débranchez le projecteur de la prise murale et adressez-vous à un technicien qualifié dans les cas suivants : si le projecteur ne fonctionne pas normalement même si vous suivez les directives d'utilisation ou si vous notez des changements marqués concernant son rendement; si le projecteur

émet de la fumée, des odeurs étranges ou des bruits étranges; si le cordon d'alimentation est dénudé ou la fiche est endommagée; si du liquide ou des objets inconnus ont pénétré à l'intérieur du projecteur, ou s'il a été exposé à la pluie ou à l'eau; si le projecteur a fait l'objet d'une chute ou si le boîtier a été endommagé.

- Ne touchez pas à la fiche durant un orage électrique. Sinon, vous pourriez recevoir un choc électrique.
- Débranchez le projecteur si vous ne comptez pas l'utiliser pendant un certain temps.
- N'utilisez pas le projecteur où il peut être exposé à la pluie, à l'eau ou à un niveau d'humidité excessif.
- N'utilisez pas ou n'entreposez pas le projecteur où il peut être exposé à de la fumée, de la vapeur d'eau, des gaz corrosifs, de la poussière excessive, des vibrations ou des impacts.
- N'utilisez pas le projecteur à un endroit où des gaz inflammables ou explosifs pourraient être présents.
- N'utilisez pas et n'entreposez pas le projecteur ou sa télécommande à proximité d'un appareil de chauffage, sous la lumière directe du soleil ou dans un véhicule fermé.
- Si vous utilisez le projecteur dans un pays autre que celui dans lequel vous l'avez acheté, utilisez le cordon d'alimentation approprié pour ce pays.
- Ne montez pas sur le projecteur et ne placez pas d'objets lourds dessus.
- Utilisez seulement le projecteur si la température est comprise dans cet intervalle :  
32 à 113 °F (0 à 45 °C)

Lors de l'utilisation simultanée de plusieurs projecteurs :

32 à 104 °F (0 à 40 °C)

En dehors de cette plage de températures, l'image projetée risque d'être instable et le projecteur peut être endommagé. N'utilisez pas ou n'entreposez pas le projecteur à un endroit où il pourrait être exposé à des changements soudains de température.

- N'entreposez pas le projecteur à des températures qui ne sont pas comprises entre 14 et 140 °F (-10 et 60 °C) ou à la lumière directe du soleil pendant de longues périodes. Cela peut endommager le boîtier.
- Ne placez rien qui puisse se tordre ou s'abîmer du fait de la chaleur à proximité des événements d'aération. N'approchez pas vos mains ni votre visage des événements d'aération en cours de projection. N'approchez pas votre visage du projecteur en cours de projection.
- Avant de déplacer le projecteur, assurez-vous qu'il est hors tension, que sa fiche est débranchée de la prise et que tous les câbles sont déconnectés.
- Ne placez pas la source d'une flamme nue, comme une bougie allumée, sur le projecteur ou à proximité de celui-ci.

- Lors de la projection, n'obstruez pas l'objectif à l'aide d'un livre ou d'un autre objet. Cela pourrait endommager le projecteur ou provoquer un incendie.
- Ne modifiez pas le cordon d'alimentation. Ne placez pas d'objets trop lourds sur le cordon d'alimentation et évitez de le tordre, de le courber ou de tirer dessus. Faites en sorte que le cordon d'alimentation ne se trouve pas à proximité d'appareils électriques chauds.
- Baissez toujours le volume avant de mettre le projecteur hors tension. Allumer le projecteur avec un volume trop élevé peut endommager votre ouïe.
- N'entreposez pas les crayons interactifs ou les piles dans un endroit où la température est élevée, tel qu'à proximité d'un appareil de chauffage, sous la lumière directe du soleil ou dans un véhicule fermé.
- Retirez les piles des crayons interactifs si les crayons ne seront pas utilisés durant une longue période de temps.

#### [Restriction d'utilisation](#)

**Sujet parent:** [Avis](#)

### **Restriction d'utilisation**

Lorsque ce produit est utilisé pour des applications nécessitant une grande fiabilité/sécurité comme les dispositifs de transport liés aux domaines aéronautique, ferroviaire, maritime et automobile; aux appareils de prévention des catastrophes; à divers dispositifs de sécurité ou dispositifs fonctionnels/de précision, vous devriez utiliser ce produit seulement après avoir pris en considération l'ajout de dispositifs de sécurité et de redondances dans votre conception afin de maintenir la sécurité et la fiabilité totale du système.

Puisque ce produit n'est pas destiné à être utilisé dans des applications nécessitant une très grande fiabilité/sécurité telles que le matériel aéronautique, le matériel de communication principal, le matériel de contrôle de l'énergie nucléaire ou le matériel médical lié à des soins médicaux directs, veuillez juger par vous-même si ce produit convient à l'utilisation que vous souhaitez en faire après avoir effectué une évaluation complète.

**Sujet parent:** [Renseignements de sécurité importants](#)

### **Liste des symboles de sécurité (correspondant à CEI60950-1 A2)**

Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

Nº	Symbol	Standards approuvés	Description
1		IEC60417 No. 5007	« Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
2	○	IEC60417 No. 5008	« Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
3	⊕	IEC60417 No. 5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur au moyen de la partie de l'équipement allumée afin de la passer en mode veille.
4	⚠	ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Mise en garde Pour identifier une mise en garde générale lors de l'utilisation du produit.
5	⚠	IEC60417 No. 5041	Mise en garde, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
6	⚡	IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Mise en garde, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui représente un risque de décharge électrique.
7	⌂	IEC60417 No. 5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement. Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.

Nº	Symbol	Standards approuvés	Description
8		IEC60417 No. 5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
9		—	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
10		IEC60417 No. 5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par des piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.
11		IEC60417 No. 5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
12		—	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
13		IEC60417 No. 5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.

Nº	Symbol	Standards approuvés	Description
14		IEC60417 No. 5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole N°13 n'est pas requis explicitement.
15		IEC60417 No. 5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement; pour identifier les bornes appropriées.
16		IEC60417 No. 5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement; pour identifier les bornes appropriées.
17		IEC60417 No. 5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à CEI 61140.
18		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
19		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à la suite d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
20		—	Pour indiquer qu'il ne faut jamais regarder dans l'objectif optique pendant que le projecteur est allumé.

Nº	Symbol	Standards approuvés	Description
21		—	Pour indiquer de ne rien placer sur le projecteur.
22		ISO3864 IEC60825-1	Mise en garde, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une pièce à rayonnement laser.
23		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
24		IEC60417 No. 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est en état prêt.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Attention, pièces amovibles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces amovibles tel qu'indiqué dans les normes de protection.

Sujet parent: [Avis](#)

## Déclaration de conformité avec la FCC

### Pour les utilisateurs américains

À l'issue des tests dont il a fait l'objet, cet appareil a été déclaré conforme aux normes des appareils numériques de classe B conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces normes sont destinées à assurer un niveau de protection adéquat contre les interférences néfastes dans les installations résidentielles. Cet appareil produit, utilise et peut émettre des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux directives, peut brouiller les communications radio ou télévisuelles. Toutefois, il est impossible de garantir qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet équipement brouille la réception des ondes radio et télévisuelles, ce que

vous pouvez déterminer en éteignant et en rallumant l'équipement, nous vous encourageons à prendre l'une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice.
- Éloignez l'appareil du récepteur.
- Branchez l'appareil à une autre prise ou sur un autre circuit que celui du récepteur.
- Demandez conseil au revendeur de l'appareil ou obtenez l'aide d'un technicien radio/télévision expérimenté.

Cet appareil est conforme à la partie 15 de la réglementation FCC. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne peut pas causer d'interférences nuisibles et (2) l'appareil doit accepter toute interférence en réception, y compris les interférences causant un dysfonctionnement de l'appareil.

#### **AVERTISSEMENT**

Le branchement d'un câble d'interface non blindé à ce matériel entraînera l'annulation de l'homologation FCC de cet appareil et risque de causer des interférences dépassant les limites établies par la FCC pour ce matériel. Il incombe à l'utilisateur de se procurer et d'utiliser un câble d'interface blindé avec cet appareil. Si le matériel est doté de plusieurs connecteurs d'interface, évitez de connecter des câbles à des interfaces inutilisées. Toute modification non expressément autorisée par le fabricant peut annuler la permission d'utilisation du matériel.

#### **Pour les utilisateurs du Canada**

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

**Sujet parent:** [Avis](#)

## **Arbitrage exécutoire et recours collectifs**

### **1. DIFFÉRENDS, ARBITRAGE INDIVIDUEL EXÉCUTOIRE ET RENONCIATION À EXERCER DES RECOURS ET DES ARBITRAGES COLLECTIFS**

**1.1 Différends.** Les dispositions du présent article 1 s'appliquent à tous les différends entre vous et Epson. Le terme « différend » doit être interprété de manière à donner le sens le plus large autorisé par la loi et inclut les différends, réclamations, controverses ou actions entre vous et Epson en lien avec le présent contrat, les produits de marque Epson (matériel et tout logiciel), ou toute autre opération conclue entre vous et Epson ou y ayant trait, qu'ils découlent d'un contrat, d'une garantie, d'une fausse déclaration, d'une fraude, d'un délit, d'un délit intentionnel, d'une loi, d'un règlement ou d'une ordonnance, en droit ou en equity. UN « DIFFÉREND » N'INCLUT PAS LES RÉCLAMATIONS EN MATIÈRE DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE, ou plus précisément, toute réclamation ou cause d'action pour (a) la contrefaçon ou la dilution d'une marque de commerce (b) la violation d'un brevet (c)

la violation du droit d'auteur ou son utilisation abusive ou (d) l'usurpation d'un secret commercial (une « réclamation en matière de propriété intellectuelle »). Vous et Epson reconnaissiez également, nonobstant le paragraphe 1.6, qu'un tribunal, et non un arbitre, peut décider si une réclamation ou une action constitue une réclamation en matière de propriété intellectuelle.

**1.2 Arbitrage exécutoire.** Vous et Epson acceptez de régler tous les différends par arbitrage exécutoire conformément aux dispositions du présent contrat. **L'ARBITRAGE SIGNIFIE QUE VOUS RENONCEZ À VOTRE DROIT À UN JUGE OU À UN JURY DANS LE CADRE D'UNE POURSUITE JUDICIAIRE ET QUE VOS MOTIFS D'APPEL SONT RESTREINTS.** En vertu du présent contrat, l'arbitrage exécutoire sera administré par JAMS, une autorité reconnue à l'échelle nationale en matière d'arbitrage, conformément à son code de procédure en vigueur pour les conflits liés aux consommateurs, à l'exception de toutes les règles qui autorisent les actions collectives, recours collectifs ou les arbitrages collectifs (pour plus de détails sur la procédure, consultez le paragraphe 1.6 ci-dessous). Vous et Epson comprenez et acceptez que (a) la loi Federal Arbitration Act (9 U.S.C. § 1 et suivants) régit l'interprétation et l'application du présent article 1 (b) que le présent contrat consigne une opération de commerce entre États et que (c) le présent article 1 demeurera en vigueur même après la résiliation du présent contrat.

**1.3 Préparation à l'arbitrage et envoi d'un avis.** Avant de soumettre une demande d'arbitrage, vous et Epson devez chacun accepter de vous efforcer de résoudre tout différend de façon informelle pendant soixante (60) jours. Si vous et Epson ne parvenez pas à un accord pour régler le différend dans les soixante (60) jours, vous ou Epson pouvez entamer le processus d'arbitrage. L'avis de différend à l'intention d'Epson doit être envoyé à cette adresse : Epson America, Inc., ATTN : Legal Department, 3840 Kilroy Airport Way, Long Beach, CA 90806 (l'« adresse d'Epson »). L'avis de différend vous sera envoyé à votre adresse la plus récente dans les dossiers d'Epson. Pour cette raison, il est important de nous informer de tout changement d'adresse par courriel à l'adresse EAISLegal@ea.epson.com, ou par la poste à l'adresse d'Epson indiquée précédemment. L'avis de différend doit inclure le nom, l'adresse et les coordonnées de la partie qui l'envoie, les faits à l'origine du différend et la réparation demandée (l'« avis de différend »). Après avoir reçu l'avis de différend, vous et Epson vous engagez à agir de bonne foi pour tenter de résoudre le conflit avant de commencer l'arbitrage.

**1.4 Cour des petites créances.** Nonobstant ce qui précède, vous pouvez intenter une action individuelle à la Cour des petites créances de votre province ou municipalité si l'action relève de la compétence de ce tribunal et qu'elle est en instance uniquement dans cette cour.

**1.5 RENONCIATION D'ACTION COLLECTIVE, DE RECOURS COLLECTIF ET D'ARBITRAGE COLLECTIF. VOUS ET EPSON ACCEPTEZ QUE CHAQUE PARTIE PUISSE SOULEVER UN DIFFÉREND À L'ENCONTRE DE L'AUTRE PARTIE UNIQUEMENT À TITRE INDIVIDUEL ET NON COMME UN REQUÉRANT OU COMME MEMBRE D'UN GROUPE DANS UNE ACTION COLLECTIVE OU UN RECOURS COLLECTIF, Y COMPRIS LES RECURS COLLECTIFS FÉDÉRAUX, PROVINCIAUX OU TERRITORIAUX OU LES ARBITRAGES COLLECTIFS. LES ACTIONS COLLECTIVES, RECURS COLLECTIFS, ARBITRAGES COLLECTIFS, LES POURSUITES PRIVÉES ET TOUTE AUTRE PROCÉDURE OÙ UN INDIVIDU AGIT EN TANT QUE**

**REPRÉSENTANT SONT INTERDITS. EN VERTU DES PROCÉDURES D'ARBITRAGE DÉCRITES DANS CET ARTICLE, L'ARBITRE NE PEUT COMBINER OU CONSOLIDER PLUS D'UNE RÉCLAMATION D'UNE PARTIE SANS LE CONSENTEMENT ÉCRIT DE TOUTES LES PARTIES CONCERNÉES PAR LA PROCÉDURE D'ARBITRAGE.**

**1.6 Procédure d'arbitrage.** Si vous ou Epson entamez le processus d'arbitrage, l'arbitrage sera régi par les règlements de JAMS, en vigueur au moment où l'arbitrage est initié, à l'exception de tous les règlements qui permettent l'arbitrage d'une action collective ou d'un recours collectif (les « règlements de JAMS »), et par les règles énoncées dans le présent contrat. On peut prendre connaissance des règlements de JAMS à l'adresse <http://www.jamsadr.com> ou en composant le 1 800 352-5267. Tous les différends doivent être résolus par un seul arbitre neutre, et les deux parties doivent avoir une possibilité raisonnable de participer à la sélection de l'arbitre. L'arbitre est lié par les conditions de ce contrat. L'arbitre, et non un tribunal ou un organisme fédéral, provincial, territorial ou local, détient le pouvoir exclusif de régler tous les différends découlant de l'interprétation, de l'applicabilité, du caractère exécutoire ou de la formation du présent contrat ou y étant liés, y compris toute déclaration indiquant qu'une partie ou l'intégralité du présent contrat est nulle ou annulable. Malgré cette vaste extension des pouvoirs de l'arbitre, un tribunal peut décider de ne se pencher que sur la question limitée visant à déterminer si une réclamation ou une cause d'action relève d'une réclamation en matière de propriété intellectuelle, ce qui est exclu de la définition du terme « différend » dans le paragraphe 1.1 ci-dessus. L'arbitre est habilité à accorder toute réparation qui serait offerte dans un tribunal en droit ou en equity. L'arbitre peut vous accorder les mêmes dommages-intérêts qu'un tribunal, et peut accorder un jugement de constatation ou une mesure injonctive seulement à un requérant individuel et uniquement dans la mesure nécessaire pour fournir la réparation garantie par la réclamation individuelle de cette partie. Dans certains cas, les frais d'arbitrage peuvent dépasser les coûts de procédure de litige, et le droit d'obtenir la communication peut être plus limité dans la procédure d'arbitrage que devant les tribunaux. La décision de l'arbitre lie les parties et pourra être considérée comme un jugement dans n'importe quel tribunal compétent.

Vous pouvez décider de participer à des audiences d'arbitrage par téléphone. Les audiences d'arbitrage en personne doivent avoir lieu dans un endroit raisonnablement accessible à partir de votre résidence principale, ou à Orange County, en Californie, à votre discrétion.

a) Introduction de la procédure d'arbitrage. Si vous ou Epson décidez d'aller en arbitrage pour régler un différend, les deux parties consentent à suivre la procédure suivante :

(i) Rédigez une demande d'arbitrage. La demande doit comprendre une description du différend et la réparation demandée. Vous pouvez trouver un exemple d'une demande d'arbitrage sur le site <http://www.jamsadr.com> (la « demande d'arbitrage »).

(ii) Envoyez trois exemplaires de la demande d'arbitrage, ainsi que les droits de dépôt appropriés à l'adresse : JAMS, 500 North State College Blvd., Suite 600, Orange, CA 92868, U.S.A.

(iii) Envoyez un exemplaire de la demande d'arbitrage à l'autre partie (à la même adresse que l'avis de différend), ou selon ce que les parties auront convenu.

- b) Formule de l'audience. Pendant l'arbitrage, la somme de toute offre de règlement ne doit pas être divulguée à l'arbitre avant que celui-ci ne convienne de la somme, s'il y a lieu, à laquelle Epson a droit. Le partage ou l'échange de renseignements non confidentiels se rapportant au différend peuvent être autorisés pendant l'arbitrage.
- c) Frais d'arbitrage. Epson doit payer ou, s'il y a lieu, vous rembourser tous les frais de dépôt et d'arbitre de JAMS pour un arbitrage entamé (par vous ou par Epson), conformément aux dispositions du présent contrat.
- d) Décision en votre faveur. Pour ce qui est des différends dans lesquels vous ou Epson réclamez 75 000 \$ ou moins en dommages-intérêts à l'exclusion des honoraires d'avocat et frais engagés, si la sentence de l'arbitre vous octroie une réparation d'un montant plus élevé que la dernière offre écrite d'Epson dans le but de régler le différend, le cas échéant, Epson s'engage à : (i) vous payer le montant le plus élevé entre 1 000 \$ et le montant de la réparation (ii) vous payer le double du montant de vos honoraires d'avocat raisonnables, le cas échéant, et (iii) vous rembourser les frais (y compris les honoraires et coûts d'experts témoins) ayant été engagés raisonnablement par votre avocat pour l'analyse, la préparation et la présentation du différend en arbitrage. Sauf entente à l'effet contraire conclue par écrit entre vous et Epson, l'arbitre déterminera le montant des frais, des coûts et des dépenses à être payés par Epson conformément au présent alinéa 1.6d).
- e) Honoraires d'avocat. Epson ne réclamera pas les honoraires d'avocat et les dépenses engagées pour tout arbitrage entamé à propos d'un différend lié au présent contrat. Votre droit d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses énoncé à l'alinéa 1.6d) ci-dessus ne limite pas vos droits d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses en vertu des lois applicables.

**1.7 Retrait. Vous pouvez choisir de vous retirer (vous exclure) de la procédure d'arbitrage individuelle, exécutoire et finale, et de la renonciation des procédures d'action collective ou de recours collectif mentionnées dans le présent contrat en adressant une lettre à l'adresse d'Epson dans les trente (30) jours à compter de votre acceptation du présent contrat (y compris l'achat, le téléchargement, l'installation de logiciel ou toute autre utilisation applicable des appareils, produits et services d'Epson) dans laquelle figurent (i) votre nom (ii) votre adresse postale et (iii) votre demande d'être exclu de la procédure d'arbitrage finale, exécutoire et individuelle et de la renonciation des procédures d'action collective et de recours collectif indiquées dans le présent article 1. Dans le cas où vous choisissiez de vous retirer de la procédure décrite ci-dessus, toutes les autres conditions continuent de s'appliquer, y compris l'obligation de fournir un avis préalable à un différend.**

**1.8 Modifications apportées à l'article 1.** Nonobstant toute disposition à l'effet contraire dans le présent contrat, vous et Epson convenez que si Epson modifie la procédure de règlement des différends et les dispositions de la renonciation à toute action collective ou recours collectif dans le présent contrat (sauf en cas de modification de l'adresse d'Epson), Epson obtiendra votre consentement relativement à la modification applicable. Si vous n'acceptez pas de façon expresse la modification applicable, vous convenez d'arbitrer tout différend entre les parties en fonction du libellé du présent article 1 (ou de

résoudre les différends conformément au paragraphe 1.7, si vous vous êtes retiré en respectant le délai de rigueur pour ce faire à compter de votre acceptation initiale du présent contrat).

**1.9 Dissociabilité.** Si l'une ou l'autre des dispositions du présent article 1 est déclarée inexécutoire, cette disposition est retirée et le reste du présent contrat demeure en vigueur. **Ce qui précède ne s'applique pas à l'interdiction d'intenter des actions collectives ou des recours collectifs conformément au paragraphe 1.5. Cela signifie que si le paragraphe 1.5 est jugé inexécutoire, la totalité de l'article 1 (mais seulement l'article 1) sera nulle.**

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Marques de commerce

EPSON®, EasyMP®, Instant Off® et Quick Corner® sont des marques déposées, et EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé de Seiko Epson Corporation.

BrightLink® et PrivateLine® sont des marques déposées; SizeWise™ est une marque de commerce; et Epson Store™ et Extra Care™ sont des marques de service d'Epson America, Inc.

Mac, OS X et macOS sont des marques de commerce d'Apple Inc., enregistrées aux É.-U. et dans d'autres pays.

Google® est une marque déposée et Android™, Chromebook™ et Google Play™ sont des marques de commerce de Google LLC.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques de commerce ou des marques déposées de HDMI Licensing, LLC.  HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Miracast® est une marque déposée de Wi-Fi Alliance®.

Avis général : les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.



**Sujet parent:** [Avis](#)

## Avis sur les droits d'auteur

Tous droits réservés. Il est interdit de reproduire, de conserver dans un système central ou de transmettre le contenu de cette publication sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit –

reproduction électronique ou mécanique, photocopie, enregistrement ou autre – sans la permission écrite préalable de Seiko Epson Corporation. L'information contenue dans la présente ne peut être utilisée qu'avec ce produit Epson. Epson décline toute responsabilité en cas d'utilisation de cette information avec d'autres produits.

Ni Seiko Epson Corporation ni ses sociétés affiliées ne peuvent être tenues responsables par l'acheteur de ce produit ou par des tiers de tout dommage, pertes, frais ou dépenses encourus par l'acheteur ou les tiers suite à : un accident, le mauvais usage ou l'usage abusif de ce produit, ou de modifications, réparations ou altérations non autorisées du produit, ou (sauf aux É.-U.) du manquement à respecter strictement les instructions d'utilisation et d'entretien de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation décline toute responsabilité en cas de dommages ou de problèmes découlant de l'utilisation d'options ou de produits consommables autres que les produits désignés comme produits d'origine Epson ou comme produits approuvés pour Epson par Seiko Epson Corporation.

L'information contenue dans ce guide peut être modifiée sans préavis.

[Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur](#)

[Attribution du droit d'auteur](#)

**Sujet parent:** [Avis](#)

## **Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur**

Epson encourage les utilisateurs de ses produits à faire preuve de responsabilité et à respecter les lois sur les droits d'auteur. Dans certains pays, la loi permet une reproduction ou réutilisation limitée de matériel protégé dans certaines circonstances, mais ces dernières sont parfois moins étendues que le croient certaines personnes. Pour toute question relative aux droits d'auteur, communiquez avec votre conseiller juridique.

**Sujet parent:** [Avis sur les droits d'auteur](#)

## **Attribution du droit d'auteur**

© 2019 Epson America, Inc.

6/19

CPD-54282R2

**Sujet parent:** [Avis sur les droits d'auteur](#)