

Guide d'installation DuoLink

Table des matières

À propos de DuoLink	5
Exigences DuoLink	6
Directives de positionnement des projecteurs	7
Configuration de l'ordinateur	10
Branchement de l'ordinateur aux projecteurs	10
Configuration des paramètres d'affichage	12
Configuration des paramètres du projecteur pour l'utilisation de plusieurs projecteurs	14
Activation de la projection multiple	14
Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs	16
Réglage de l'identificateur du projecteur	16
Réglage de l'identificateur de commande à distance	17
Correspondance des images lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs	18
Ajustement de l'uniformité des couleurs	18
Ajustement de la luminosité du projecteur	21
Harmonisation des couleurs de l'image	24
Réglage du paramètre RGBCMY	25
Calibrage du crayon	28
Calibrage automatique	28
Calibrage manuel	31
Calibrage de la fonction d'interactivité tactile	35
Activation de DuoLink dans Easy Interactive Tools	40
Modes Easy Interactive Tools	42
Avis sur les droits d'auteur	44
Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur	44
Marques de commerce	44
Attribution des droits réservés	45

À propos de DuoLink

DuoLink est une fonctionnalité des projecteurs BrightLink qui vous permet de dessiner de façon fluide sur une image projetée depuis deux projecteurs côte à côte. Ce guide contient des instructions sur la façon de configurer votre ordinateur et deux projecteurs BrightLink afin de pouvoir utiliser DuoLink.

Ce guide est conçu pour les modèles de projecteur BrightLink suivants :

- BrightLink 685Wi
- BrightLink 685Wi+
- BrightLink 695Wi
- BrightLink 695Wi+
- BrightLink 696Ui
- BrightLink 697Ui
- BrightLink 710Ui
- BrightLink Pro 1450Ui
- BrightLink Pro 1460Ui
- BrightLink Pro 1470Ui

Remarque: Les illustrations et captures d'écran de ce guide ne sont fournies qu'à titre d'exemple. Les éléments spécifiques illustrés dans les images pourraient ne pas être identiques à ceux de votre produit, mais les étapes sont les mêmes, à moins d'indication contraire.

Remarque: Les projecteurs BrightLink 685Wi et BrightLink 685Wi+ ne prennent pas en charge la fonctionnalité tactile. Si vous utilisez ces modèles, veuillez ignorer toute instruction concernant l'utilisation de votre doigt.

Exigences DuoLink

Vous devez posséder les produits et logiciels suivants pour utiliser la fonctionnalité DuoLink :

Produits

- Deux projecteurs BrightLink du même modèle parmi les suivants :
 - BrightLink 685Wi
 - BrightLink 685Wi+
 - BrightLink 695Wi
 - BrightLink 695Wi+
 - BrightLink 696Ui
 - BrightLink 697Ui
 - BrightLink 710Ui
 - BrightLink Pro 1450Ui
 - BrightLink Pro 1460Ui
 - BrightLink Pro 1470Ui
- Un ordinateur Windows avec le système d'exploitation Windows 7, Windows 8.x ou Windows 10, ou un ordinateur Mac avec le système d'exploitation OS X 10.7 à 10.11, macOS 10.12 ou macOS 10.13
- Deux câbles vidéo (VGA ou HDMI; n'importe quelle combinaison)
- Deux câbles USB Type B ou Type A
- Un câble mini stéréo

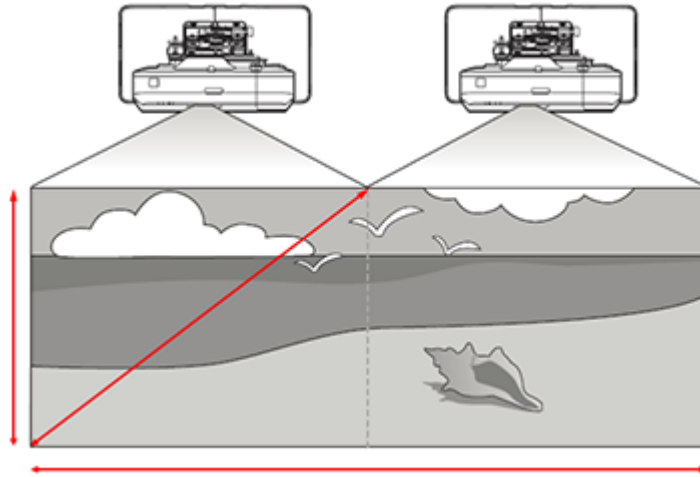
Logiciels

- Easy Interactive Driver 4.00 ou une version ultérieure
- Easy Interactive Tools 4.20 ou une version ultérieure

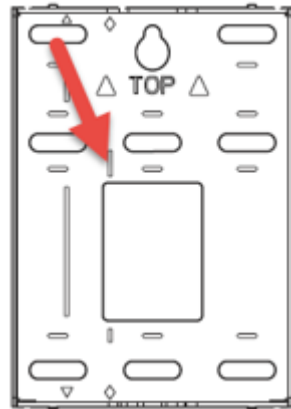
Directives de positionnement des projecteurs

Suivez les directives suivantes lorsque vous installez vos projecteurs BrightLink en vue de l'utilisation de DuoLink.

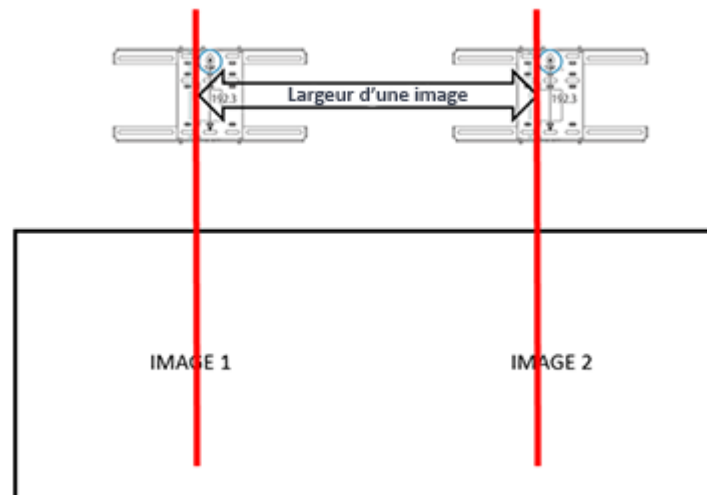
- Déterminez la hauteur et la largeur maximales disponibles de l'image. À l'aide de cette information, déterminez la position du projecteur de gauche.



- Lorsque vous installez les projecteurs, ne mesurez pas à partir du centre de la plaque du support de montage; utilisez plutôt la ligne centrale indiquée sur la plaque du support du projecteur. Cette ligne est centrée par rapport à l'objectif du projecteur et le centre de l'image non ajustée.



- Assurez-vous d'installer les projecteurs de façon à ce que les bords des images projetées s'alignent avec le moins d'ajustement possible. La distance entre les lignes centrales des plaques du support des projecteurs devrait être égale à la largeur horizontale d'un écran (et non pas la mesure diagonale de l'écran).



- Alignez les images autant que possible à l'aide des leviers d'ajustement sur le support de montage du projecteur.
- Après avoir aligné physiquement les projecteurs autant que possible, utilisez les paramètres **Corr. géométrique** pour aligner les images projetées avant de calibrer les crayons et la fonctionnalité tactile, si disponible. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre produit pour des instructions détaillées.

Configuration de l'ordinateur

Suivez les instructions dans ces sections pour connecter votre ordinateur aux deux projecteurs et configurer les paramètres d'affichage.

[Branchement de l'ordinateur aux projecteurs](#)

[Configuration des paramètres d'affichage](#)

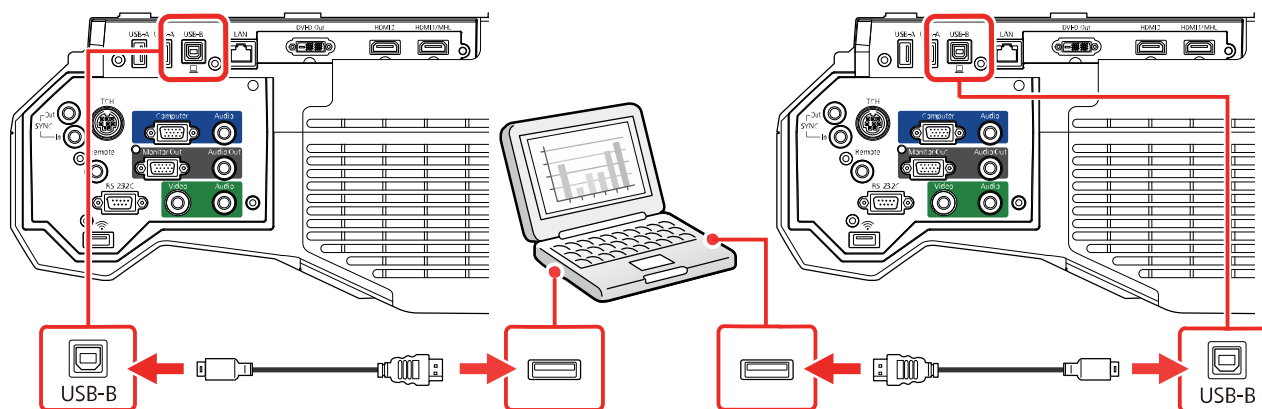
Branchement de l'ordinateur aux projecteurs

Pour brancher votre ordinateur aux projecteurs BrightLink, votre ordinateur doit être doté de deux ports de sortie vidéo et de deux ports USB. Les ports vidéo peuvent être une combinaison de ports VGA ou HDMI.

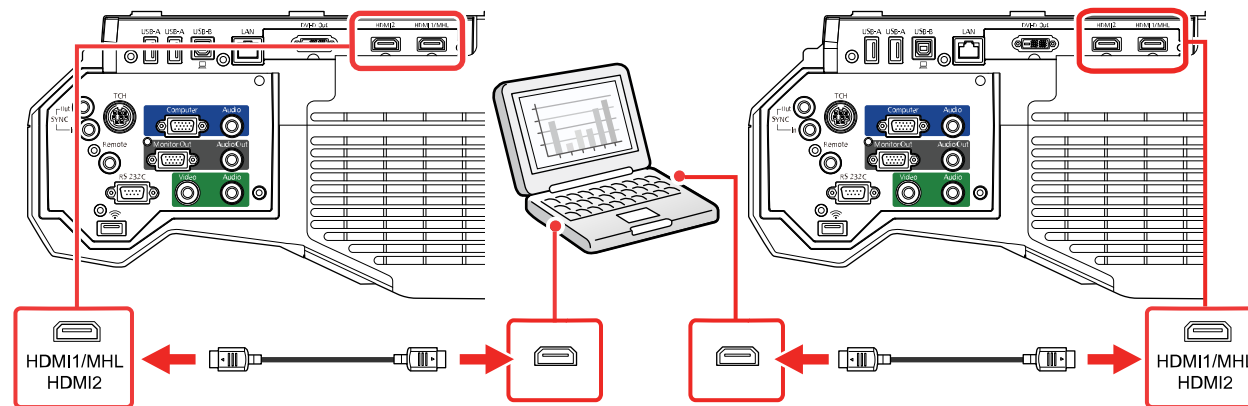
Assurez-vous d'avoir préalablement installé Easy Interactive Tools (4.20 ou une version ultérieure) et Easy Interactive Driver (4.00 ou une version ultérieure). Si vous n'avez pas le CD des logiciels, vous pouvez les télécharger sur le site de soutien d'Epson.

1. Branchez un câble USB Type B entre l'ordinateur et chaque projecteur.

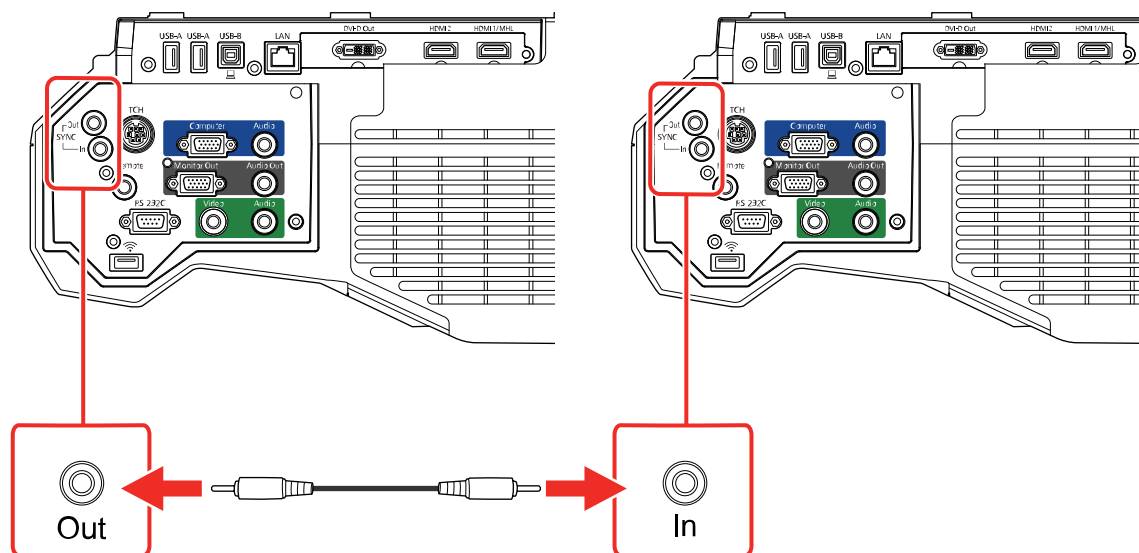
Remarque: Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour connaître l'emplacement de ses ports.



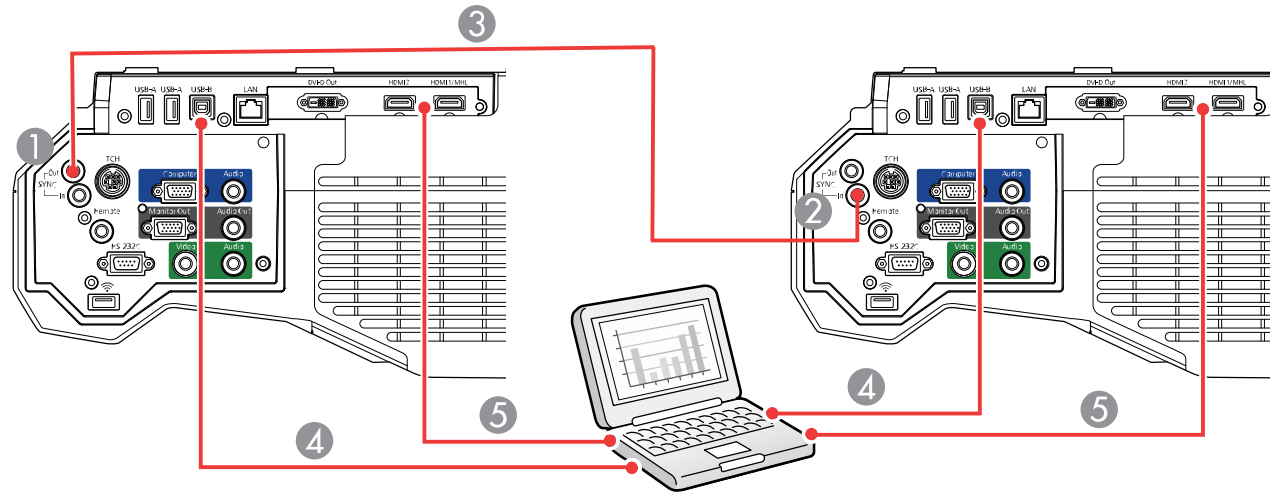
2. Branchez un câble vidéo VGA ou HDMI aux ports de sortie vidéo de votre ordinateur et aux ports correspondants de votre projecteur.



3. Branchez une extrémité d'un câble mini stéréo au port **SYNC In** d'un projecteur et branchez l'autre extrémité dans le port **SYNC Out** de l'autre projecteur.



Votre configuration finale devrait ressembler à ceci :



- 1 Port **SYNC Out**
- 2 Port **SYNC In**
- 3 Câble mini stéréo
- 4 Câble USB Type-B
- 5 Câble vidéo (VGA ou HDMI)

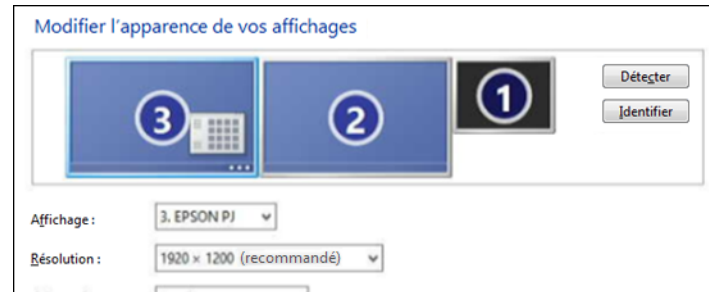
Sujet parent: [Configuration de l'ordinateur](#)

Configuration des paramètres d'affichage

Vous devez configurer les paramètres d'affichage sur l'ordinateur pour projeter l'écran de votre bureau. L'ordinateur considère chaque projecteur en tant qu'écran séparé; vous devez donc configurer les deux projecteurs.

Remarque: Cette section fournit une description générale des tâches requises pour configurer les paramètres d'affichage de votre ordinateur. Consultez le mode d'emploi de votre ordinateur ou de votre système d'exploitation pour de plus amples renseignements. Certaines cartes vidéo pourraient ne pas prendre en charge certaines configurations d'affichage.

1. Réglez les paramètres vidéo de votre ordinateur pour étendre le bureau.
2. Assurez-vous que la résolution de sortie de l'ordinateur correspond à la résolution native des projecteurs.
3. Ordonnez les écrans selon la position des projecteurs. L'écran de l'ordinateur devrait être situé le plus à droite.



4. Réglez le projecteur de gauche en tant qu'écran principal et assurez-vous que votre bureau s'étend jusqu'au deuxième écran.
5. Sur un Mac, effectuez les étapes suivantes :
 - **macOS 10.12/macOS 10.13** : Assurez-vous que le paramètre **Préférences Système > Mission Control > Les écrans disposent de Spaces distincts** est désactivé.
 - **OS X** : Assurez-vous que le paramètre **Préférences Système > Mission Control > Lors du changement d'application, activer un espace en ramenant les fenêtres ouvertes de cette application au premier plan** est désactivé.

Sujet parent: [Configuration de l'ordinateur](#)

Configuration des paramètres du projecteur pour l'utilisation de plusieurs projecteurs

Suivez les instructions de ces sections pour configurer plusieurs projecteurs en vue de l'utilisation de DuoLink.

Remarque: Allumez l'un des projecteurs, puis effectuez toutes les étapes de configuration indiquées ci-dessous. Éteignez le projecteur, puis allumez le deuxième projecteur et effectuez les étapes de configuration sur ce projecteur.

[Activation de la projection multiple](#)

[Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)

[Correspondance des images lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs](#)

[Calibrage du crayon](#)

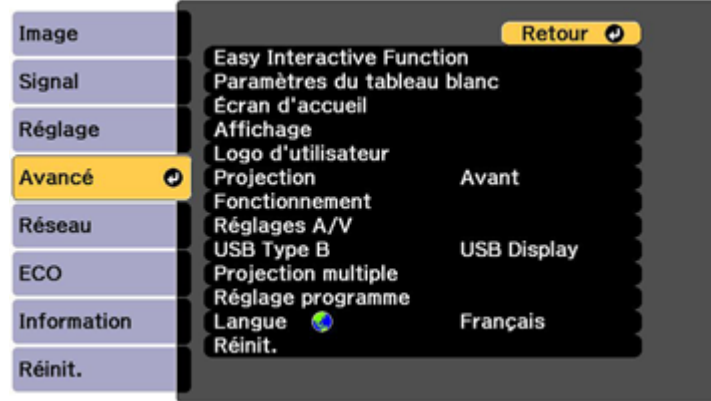
[Calibrage de la fonction d'interactivité tactile](#)

Activation de la projection multiple

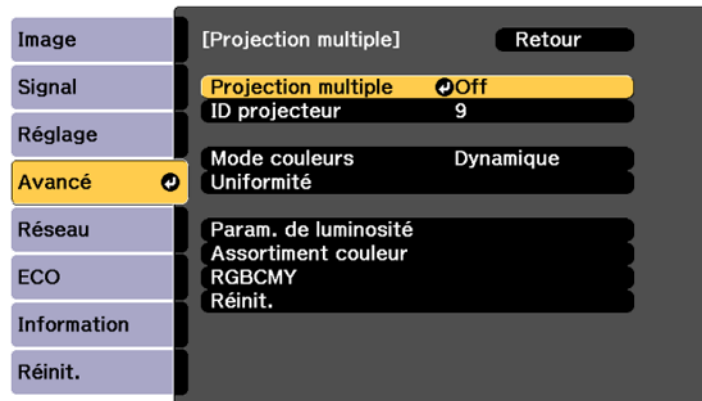
Vous devez activer le paramètre **Projection multiple** sur les deux projecteurs pour les configurer en vue d'une utilisation avec DuoLink.



1. Dans le menu Avancé, réglez le paramètre **Easy Interactive Function > Avancé > Sync des projecteurs** sur **Câblé**.
2. Réglez le paramètre **Mode synchro filaire** sur **Mode 1**.
3. Assurez-vous que le paramètre **Distance projecteurs** est réglé sur **Mode 1**.
4. Sélectionnez le paramètre **Projection multiple** et réglez-le sur **Gauche** ou **Droite** selon la position du projecteur.
5. Appuyez sur **Esc** et assurez-vous que le paramètre **Mode fonct. crayon** est réglé sur **Mode Windows/Mac**.
6. Appuyez sur **Esc** à nouveau et assurez-vous que le paramètre **USB Type B** est réglé sur **Easy Interactive Function**.

7. Sélectionnez le menu **Projection multiple**, puis appuyez sur **Enter**.



8. Réglez le paramètre **Projection multiple** sur **On**.



9. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.
10. Survolez ou touchez le tableau ou l'image projeté avec le crayon interactif ou votre doigt.
11. Si l'icône  s'affiche sur l'écran projeté, sélectionnez-la, puis sélectionnez l'icône .

Vous pouvez maintenant commander l'ordinateur sur les deux écrans en utilisant les crayons interactifs ou votre doigt.

Sujet parent: [Configuration des paramètres du projecteur pour l'utilisation de plusieurs projecteurs](#)

Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs

Vous pouvez utiliser plusieurs projecteurs avec une seule télécommande pour des présentations élaborées. Pour ce faire, vous attribuez un numéro d'identification à chaque projecteur et à la télécommande. Vous pouvez alors opérer tous les projecteurs simultanément ou individuellement.

[Réglage de l'identificateur du projecteur](#)

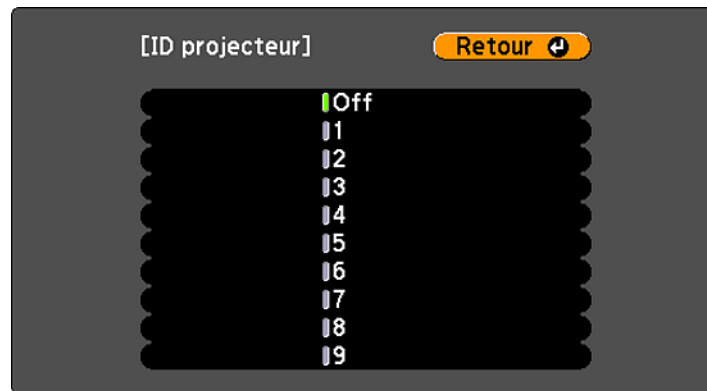
[Réglage de l'identificateur de commande à distance](#)

Sujet parent: [Configuration des paramètres du projecteur pour l'utilisation de plusieurs projecteurs](#)

Réglage de l'identificateur du projecteur

Si vous voulez contrôler plusieurs projecteurs à l'aide de la même télécommande, attribuez un identificateur unique à chaque projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Projection multiple**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez **ID projecteur**, puis appuyez sur **Enter**.



5. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour sélectionner le numéro d'identification à utiliser pour le projecteur. Ensuite, appuyez sur **Enter**.

Répétez ces étapes pour tous les autres projecteurs que vous voulez commander depuis la même télécommande.

Remarque: Si vous ne connaissez pas l'identificateur du projecteur, pointez la télécommande vers le projecteur et appuyez sur la touche **ID** pour afficher temporairement l'identificateur du projecteur à l'écran.

Sujet parent: [Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)

Réglage de l'identificateur de commande à distance

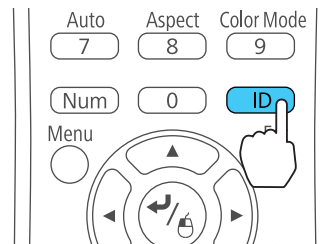
L'identificateur de la télécommande est réglé à zéro par défaut afin de pouvoir contrôler n'importe quel projecteur compatible. Si vous voulez régler la télécommande pour contrôler uniquement un projecteur particulier, vous devez régler l'identificateur de la télécommande pour qu'il corresponde à celui du projecteur.

Remarque: Chaque fois que vous allumez le projecteur, vous devez régler l'identificateur de la télécommande pour qu'il corresponde à celui du projecteur.

1. Allumez le projecteur avec lequel vous souhaitez utiliser la télécommande en exclusivité.
2. Assurez-vous que vous connaissez l'identificateur du projecteur défini au paramètre **ID projecteur** du menu Avancé.

Remarque: Si vous avez oublié l'identificateur du projecteur, pointez la télécommande vers le projecteur et appuyez sur la touche **ID** pour afficher temporairement l'identificateur du projecteur à l'écran. Si vous désactivez le paramètre **ID projecteur**, la télécommande contrôlera le projecteur, peu importe l'identificateur sélectionné sur la télécommande.

3. Pointez la télécommande vers ce projecteur.
4. Tenez la touche **ID** de la télécommande enfoncée pendant que vous appuyez sur les touches numériques correspondant à l'identificateur du projecteur. Puis, relâchez les touches.



5. Appuyez sur la touche **ID** de la télécommande pour vérifier si l'attribution de l'identificateur a fonctionné.

Le projecteur affichera un message.

- Si la télécommande figure dans la liste comme étant à **On**, l'identificateur de la télécommande est réglé pour commander seulement le projecteur indiqué.
- Si la télécommande figure dans la liste comme étant à **Off**, l'identificateur de la télécommande est mal réglé. Répétez les étapes ci-dessus pour régler l'identificateur afin qu'il corresponde à celui du projecteur à commander.

Sujet parent: [Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)

Correspondance des images lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs

Vous pouvez ajuster les images des projecteurs pour minimiser les différences de luminosité ou de couleur. Utilisez ces sections pour ajuster les paramètres de l'image de chaque projecteur.

Avant d'ajuster les images, assurez-vous que vous avez utilisé le paramètre **Corr. géométrique** pour aligner les images projetées, et que les deux projecteurs sont réglés sur le même **Mode couleurs**. Dans la plupart des cas, nous vous recommandons d'utiliser le mode couleurs **Présentation** pour l'utilisation de DuoLink.

Pour changer le paramètre **Mode couleurs**, appuyez sur la touche **Menu** et sélectionnez le paramètre **Avancé > Projection multiple > Mode couleurs**.

[Ajustement de l'uniformité des couleurs](#)

[Ajustement de la luminosité du projecteur](#)

[Harmonisation des couleurs de l'image](#)

[Réglage du paramètre RGBCMY](#)

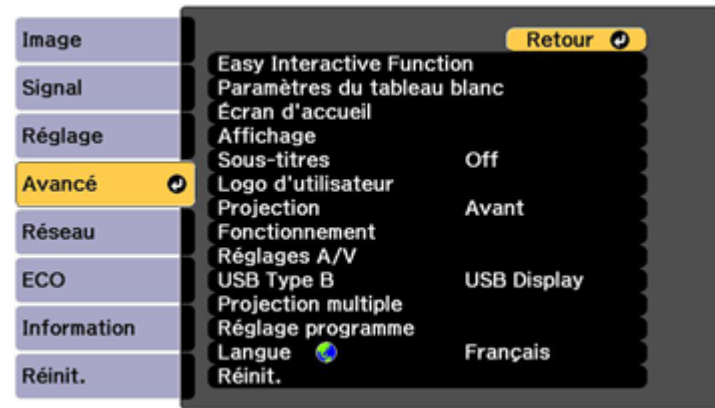
Sujet parent: [Configuration des paramètres du projecteur pour l'utilisation de plusieurs projecteurs](#)

Ajustement de l'uniformité des couleurs

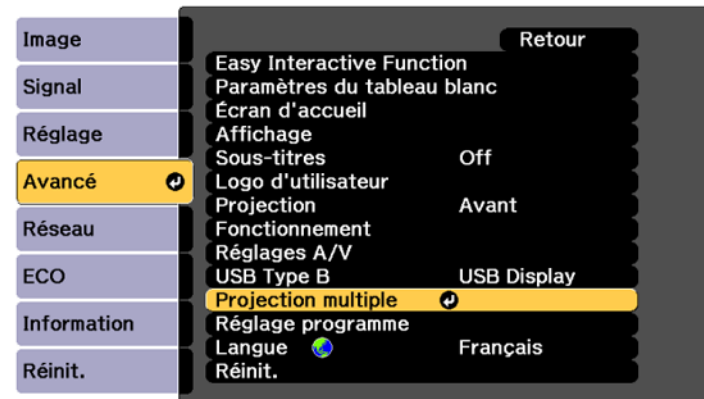
Si la tonalité des couleurs n'est pas constante entre les écrans, ajustez l'uniformité dans le menu Avancé de chaque projecteur. (La tonalité des couleurs pourrait demeurer inégale même après avoir effectué cet ajustement.)

Remarque: Si vous n'arrivez pas à ajuster l'uniformité des couleurs, assurez-vous que le paramètre **Mode couleurs** n'est pas réglé à **Dynamique**.

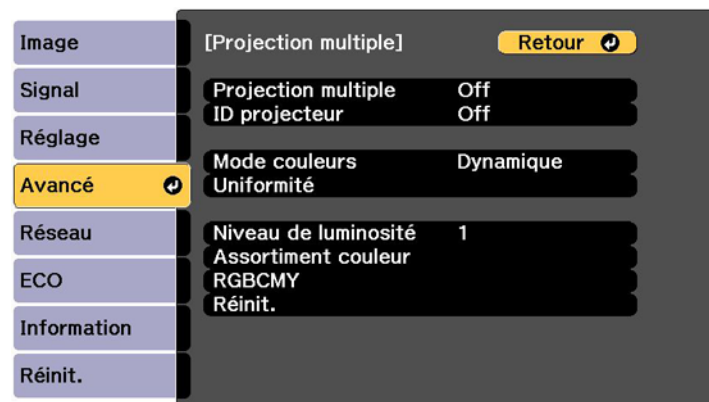
1. Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande, sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur **Enter**.



2. Sélectionnez le paramètre **Projection multiple**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez le paramètre **Uniformité**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Réglez le paramètre **Uniformité** à **On** et appuyez sur **Enter**, puis appuyez sur **Esc**.
5. Sélectionnez **Niveau de réglage** et appuyez sur **Enter**.
6. Sélectionnez un niveau de réglage et appuyez sur **Enter**.
7. Sélectionnez **Démarrer réglages** et appuyez sur **Enter**.
8. Sélectionnez la zone que vous souhaitez ajuster et appuyez sur **Enter**.



9. Sélectionnez **Rouge**, **Vert** ou **Bleu** et appuyez sur la touche fléchée de gauche pour réduire la tonalité de la couleur et la touche fléchée de droite pour augmenter la tonalité de la couleur.

Remarque: L'écran d'ajustement change chaque fois que vous appuyez sur **Enter**.

10. Appuyez sur **Esc** pour retourner à l'écran de sélection de la zone.
11. Répétez les étapes 8 à 10 dans chaque zone, puis sélectionnez **Tous** pour ajuster l'ensemble de l'écran.
12. Appuyez sur **Esc** pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Correspondance des images lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs](#)

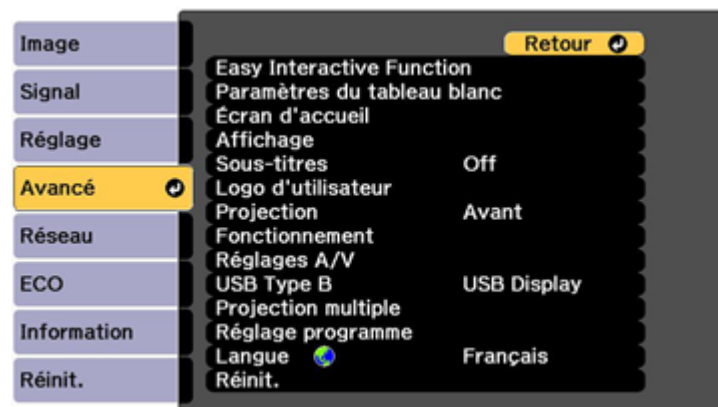
Ajustement de la luminosité du projecteur

Lorsque vous projetez depuis plusieurs projecteurs, vous devez ajuster la luminosité de façon à ce que tous les projecteurs aient la même intensité. (Même après avoir ajusté la luminosité, l'intensité de chaque projecteur pourrait ne pas correspondre exactement.)

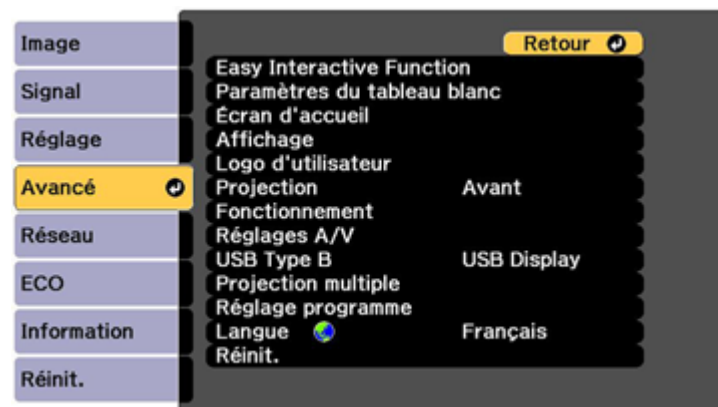
1. Allumez tous les projecteurs et affichez la même image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **ECO** et appuyez sur **Enter**.
4. Choisissez l'une des options suivantes :
 - Sélectionnez le paramètre **Consommation électr.** > **Normal** et appuyez sur **Esc**.
 - Pour les modèles avec laser, sélectionnez le paramètre **Param. de luminosité** > **Mode lumière** > **Normal** et appuyez sur **Esc**.

Remarque: Si vous avez réglé **Projection multiple** sur **On**, vous ne pourrez pas modifier le paramètre **Consommation électr.** ou **Mode lumière**.

5. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.

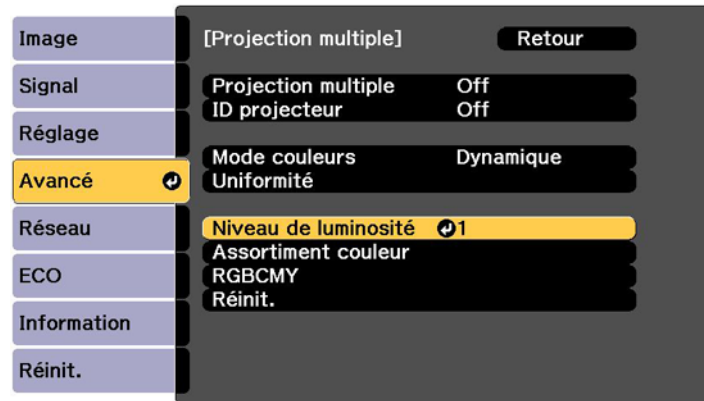


6. Sélectionnez le paramètre **Projection multiple**, puis appuyez sur **Enter**.

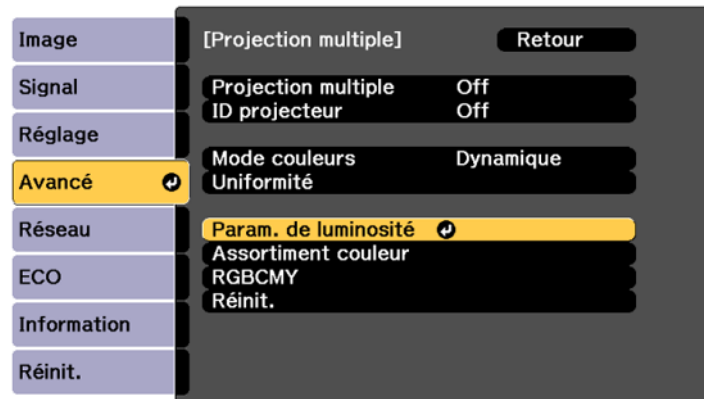


7. Choisissez l'une des options suivantes :

- Sélectionnez le paramètre **Niveau de luminosité**, puis appuyez sur **Enter**.



- Pour les modèles avec laser, sélectionnez le paramètre **Param. de luminosité > Niveau de luminosité** et appuyez sur **Enter**.



8. Sélectionnez un niveau de luminosité et appuyez sur **Enter**.

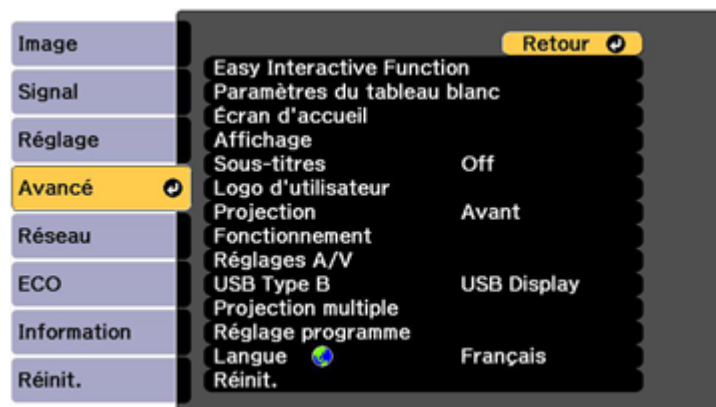
9. Appuyez sur **Esc** pour retourner à l'écran principal.

Sujet parent: [Correspondance des images lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs](#)

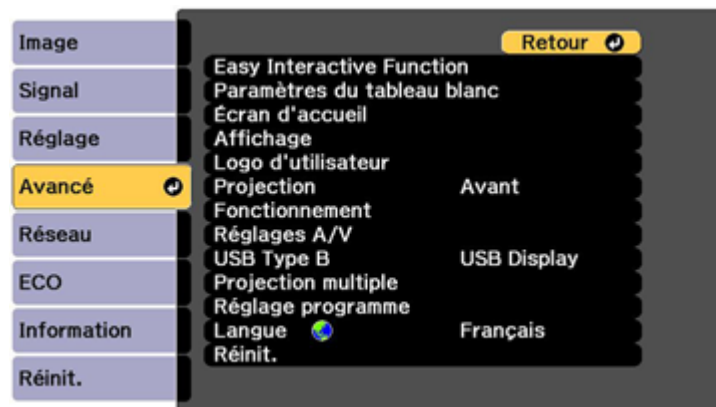
Harmonisation des couleurs de l'image

Vous pouvez faire correspondre la couleur d'affichage de plusieurs projecteurs qui projettent côte à côte.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.

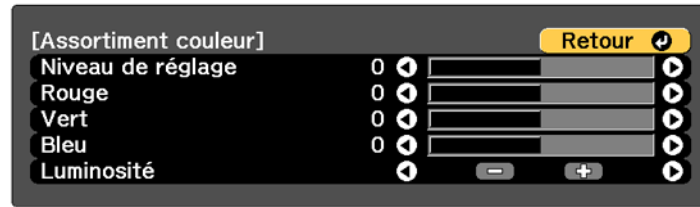


3. Sélectionnez le paramètre **Projection multiple**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Assortiment couleur**, puis appuyez sur **Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



5. Appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite pour sélectionner une valeur pour le paramètre **Niveau de réglage**.

Remarque: Il existe plusieurs niveaux d'ajustement, et vous pouvez ajuster chaque niveau individuellement.

6. Appuyez sur les touches fléchées de gauche et de droite pour ajuster la tonalité des paramètres **Rouge**, **Vert** et **Bleu**.
7. Appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite pour ajuster le paramètre **Luminosité**.
8. Au besoin, répétez les trois étapes précédentes afin de régler chaque niveau d'ajustement.

Sujet parent: [Correspondance des images lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs](#)

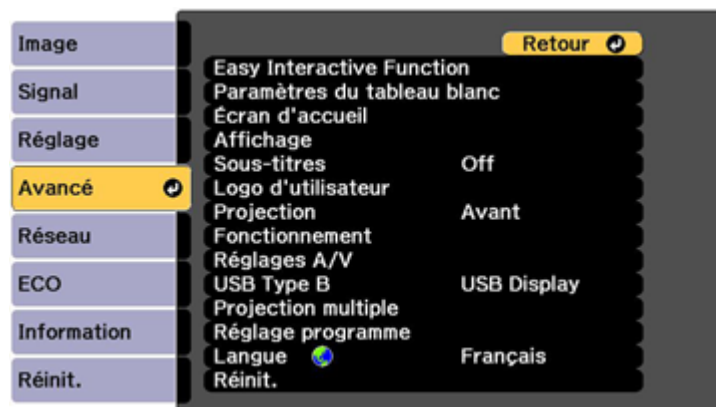
Réglage du paramètre RGBCMY

Vous pouvez ajuster les paramètres **Teinte**, **Saturation** et **Luminosité** pour les couleurs R (rouge), G (vert), B (bleu), C (cyan), M (magenta) et Y (jaune).

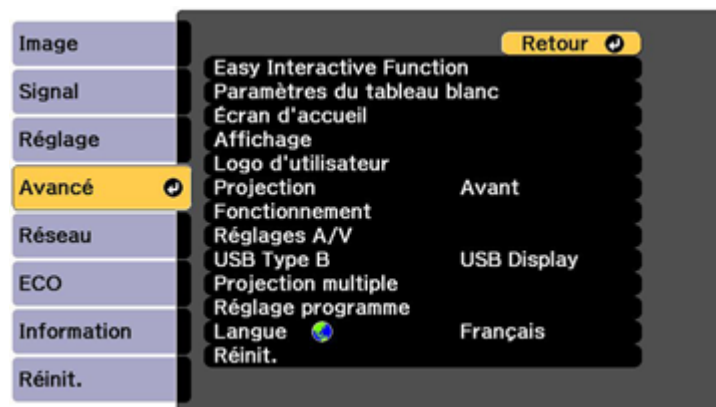
Allumez tous les projecteurs et sélectionnez le paramètre **RGBCMY** dans le menu Avancé de chaque projecteur afin que la tonalité de la couleur des écrans combinés soit entièrement homogène.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.

2. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.

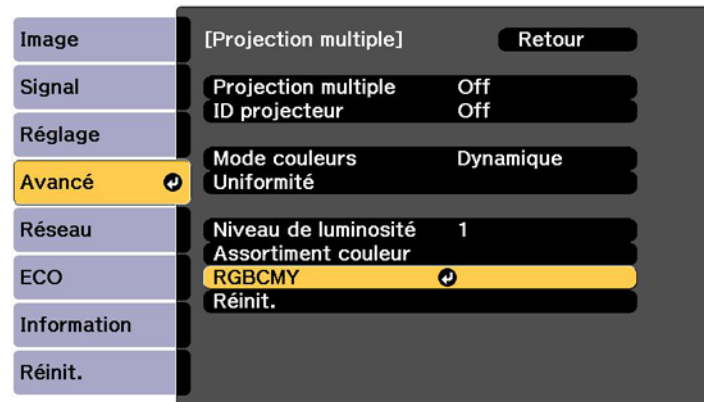


3. Sélectionnez le paramètre **Projection multiple**, puis appuyez sur **Enter**.



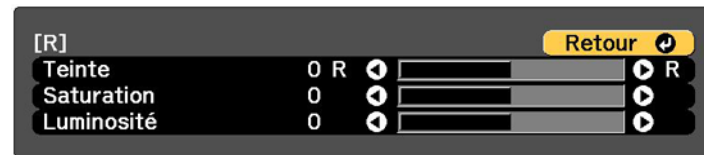
4. Sélectionnez le paramètre **RGBCMY**, puis appuyez sur **Enter**.

Remarque: Le paramètre **RBGCMY** pourrait n'être disponible que lorsque vous affichez une source ordinateur.



5. Sélectionnez la couleur que vous voulez ajuster, puis appuyez sur **Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



- Pour ajuster la teinte générale de la couleur, modifiez le paramètre **Teinte**.
 - Pour ajuster l'éclat général de la couleur, modifiez le paramètre **Saturation**.
 - Pour ajuster la luminosité générale de la couleur, modifiez le paramètre **Luminosité**.
6. Appuyez sur les touches fléchées de gauche et de droite pour ajuster les paramètres **Teinte**, **Saturation** et **Luminosité**.
7. Répétez les trois étapes précédentes, au besoin, pour ajuster chaque couleur.
8. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Correspondance des images lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs](#)

Calibrage du crayon

Le calibrage coordonne la position du crayon avec la position de votre curseur. Vous n'avez besoin de calibrer que la première fois que vous utilisez les fonctions interactives du projecteur. Les résultats du calibrage sont conservés jusqu'au calibrage suivant.

Assurez-vous de calibrer le crayon avant d'effectuer le calibrage tactile.

Calibrez à nouveau le système si vous remarquez toute dégradation du positionnement après avoir accompli l'une des tâches suivantes :

- Correction géométrique
- Réglage de la taille de l'image
- Utilisation de la fonction Décalage image
- Modification de la position du projecteur

Remarque: Lorsque vous projetez depuis plusieurs projecteurs à l'aide de DuoLink, dessinez une ligne traversant les deux écrans après le calibrage du crayon et assurez-vous que les écrans sont bien alignés. Si la position de la ligne n'est pas la même sur les deux écrans, réalignez les écrans et effectuez un nouveau calibrage du crayon.

Remarque: Déplacez tout crayon que vous n'utilisez pas à l'écart de l'écran de projection lors du calibrage du système.

[Calibrage automatique](#)

[Calibrage manuel](#)

Sujet parent: [Configuration des paramètres du projecteur pour l'utilisation de plusieurs projecteurs](#)

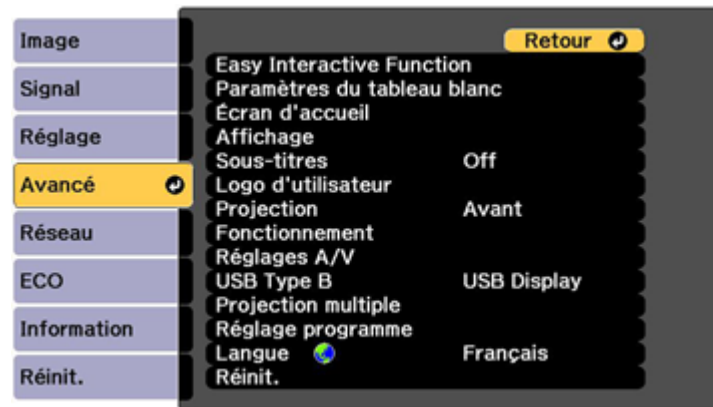
Calibrage automatique

Vous n'avez pas besoin des crayons ou d'un ordinateur pour le Calibrage auto. Assurez-vous que l'autre projecteur est éteint durant le calibrage.

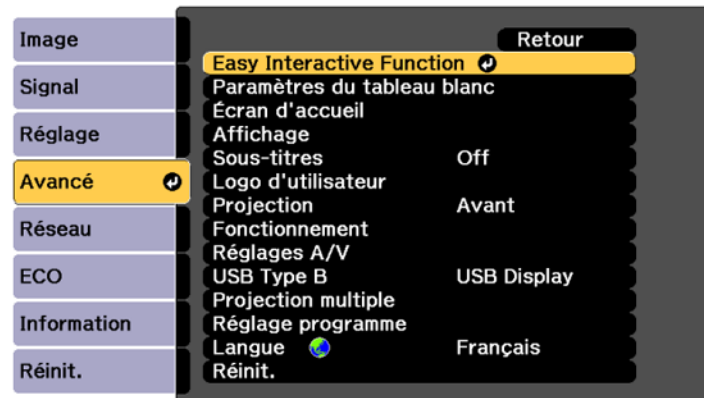
Assurez-vous que vous avez aligné les écrans avant de lancer le calibrage.

Remarque: Vous pouvez démarrer le Calibrage auto. en appuyant sur la touche **User** ou sur la touche **Menu** de la télécommande, comme indiqué ici.

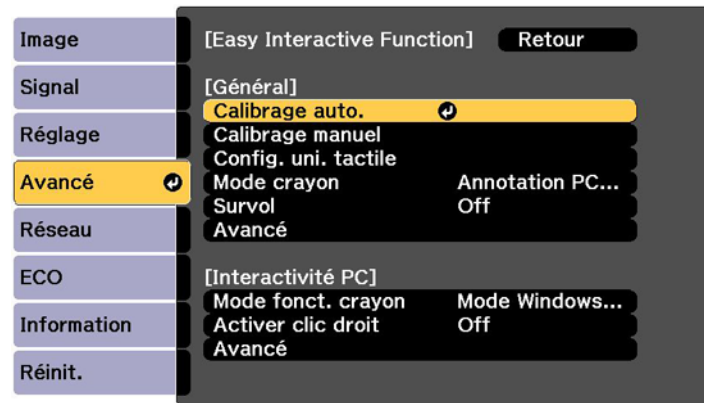
1. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



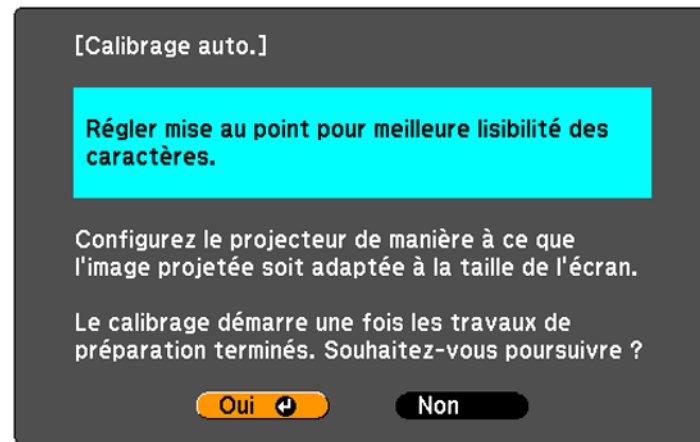
2. Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez **Calibrage auto.** et appuyez sur **Enter**.



L'écran suivant s'affiche :



4. Ajustez la mise au point de l'image tel que nécessaire.
5. Appuyez sur **Enter** pour sélectionner **Oui**.

Un motif s'affiche et disparaît, puis le système est calibré. Si un message indiquant que le calibrage a échoué s'affiche, vous devrez effectuer le calibrage manuellement.

L'emplacement du curseur et la position du crayon devraient correspondre après le calibrage. Si ce n'est pas le cas, vous pourriez avoir besoin de calibrer le système manuellement.

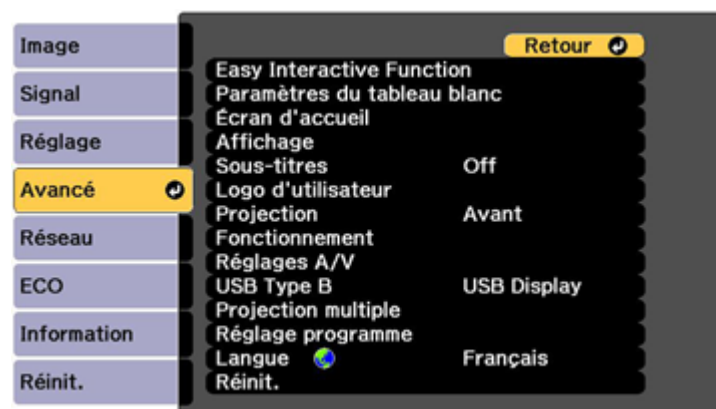
Sujet parent: [Calibrage du crayon](#)

Calibrage manuel

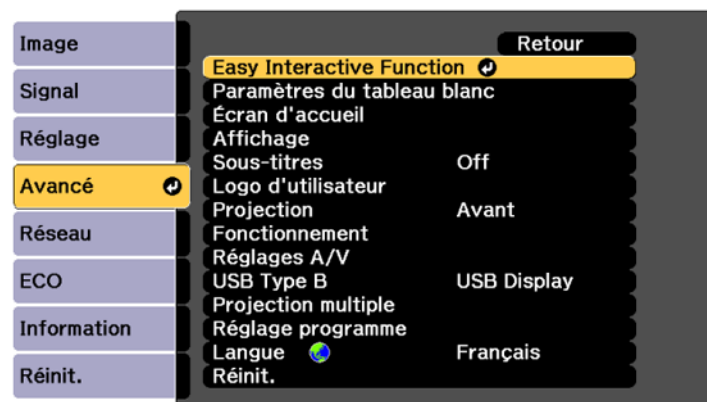
Si la position du curseur et celle du crayon ne correspondent pas après le calibrage automatique, vous pouvez calibrer le système manuellement.

Assurez-vous que vous avez aligné les écrans avant de lancer le calibrage.

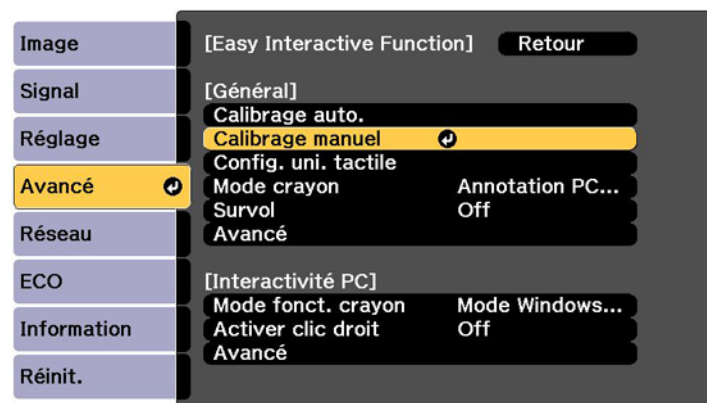
1. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



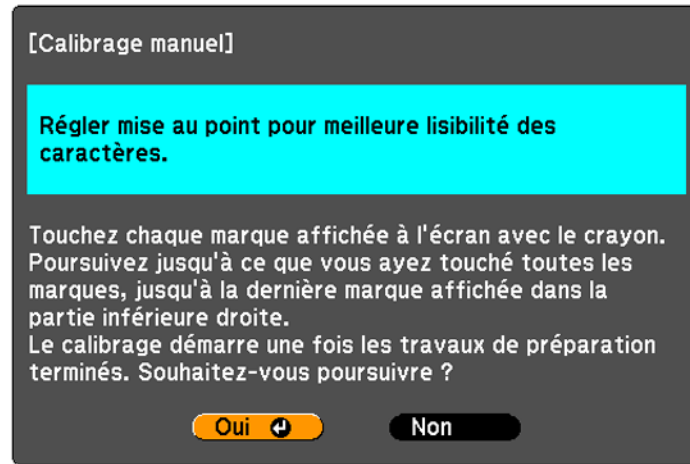
- Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function**, puis appuyez sur **Enter**.



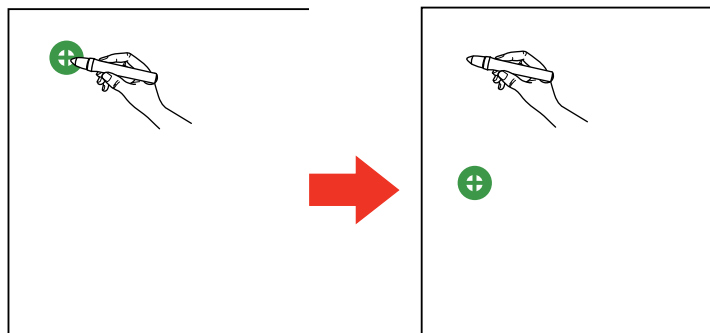
- Sélectionnez **Calibrage manuel** et appuyez sur **Enter**.



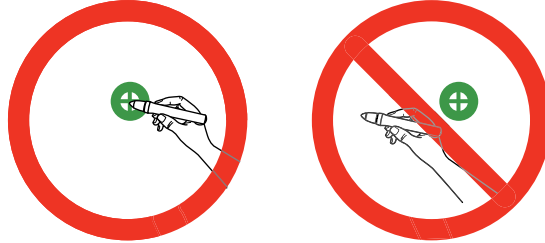
L'écran suivant s'affiche :



4. Ajustez la mise au point de l'image tel que nécessaire.
5. Appuyez sur **Enter** pour sélectionner **Oui**.
Un cercle vert clignotant apparaît dans le coin supérieur gauche de l'image projetée.
6. Touchez le centre du cercle avec la pointe du crayon.
Le cercle disparaît et un autre cercle apparaît un peu plus bas.

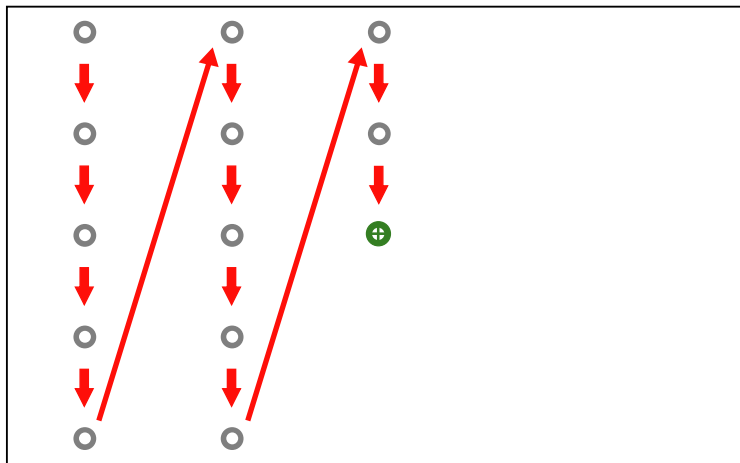


Remarque: Pour un calibrage plus précis, assurez-vous de toucher le centre du cercle.



Remarque: Assurez-vous que vous ne bloquez pas le signal entre le crayon et le récepteur du crayon (situé près de la fenêtre de projection du projecteur).

7. Touchez le centre du cercle suivant, puis répétez la procédure. Lorsque vous atteindrez le bas de la colonne, le cercle suivant apparaîtra en haut d'une nouvelle colonne.



Remarque: Si vous faites une erreur, appuyez sur la touche **Esc** de la télécommande pour revenir au cercle précédent. Pour redémarrer le calibrage, maintenez la touche **Esc** enfoncée pendant 2 secondes.

8. Continuez jusqu'à ce que tous les cercles disparaissent.

Sujet parent: [Calibrage du crayon](#)

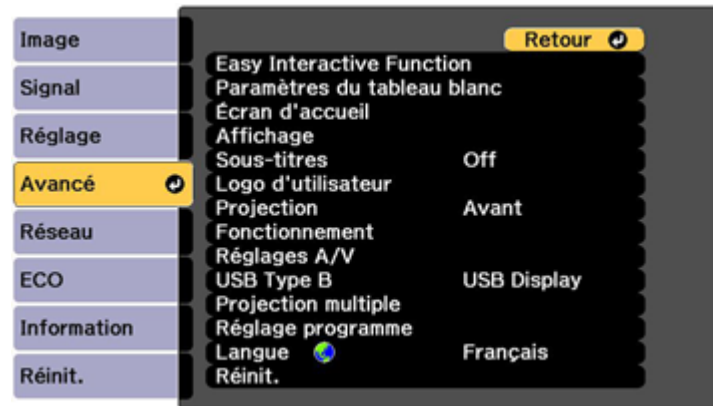
Calibrage de la fonction d'interactivité tactile

Le calibrage de la fonction d'interactivité tactile coordonne la position de votre doigt avec la position du curseur. Éteignez l'autre projecteur lorsque vous effectuez le calibrage de la fonction d'interactivité tactile.

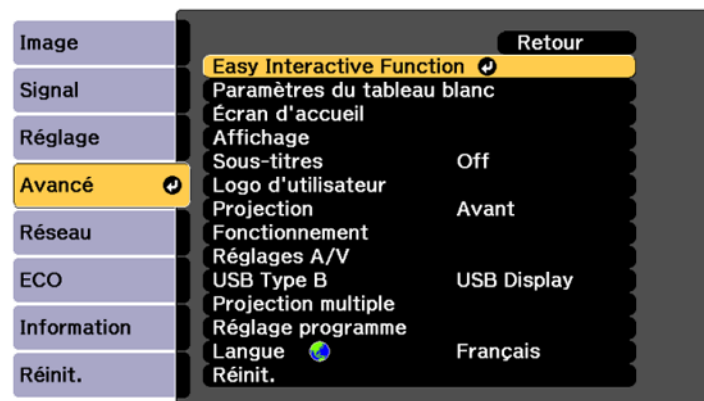
Assurez-vous d'avoir calibré les crayons, installé l'unité tactile, ajusté l'angle et allumé l'unité tactile avant de lancer le calibrage de l'interactivité tactile.

Remarque: Les modèles BrightLink 685Wi et BrightLink 685Wi+ ne prennent pas en charge la fonctionnalité tactile.

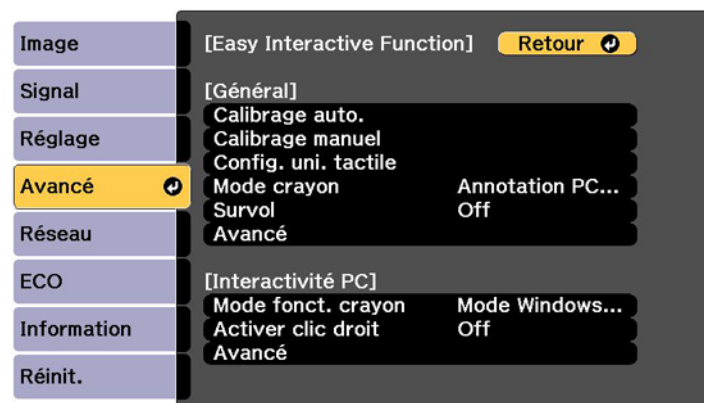
1. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



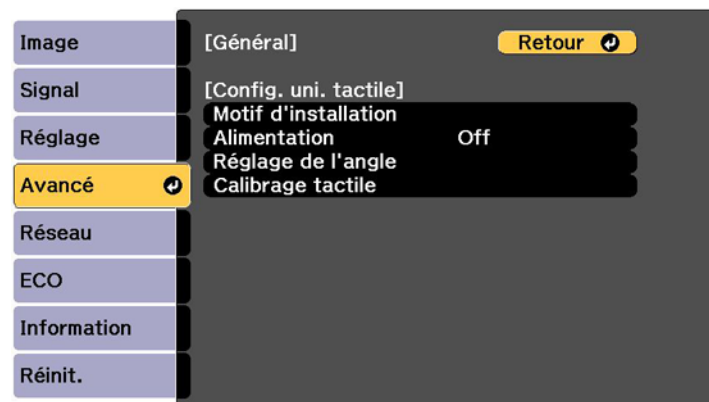
2. Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez **Config. uni. tactile** et appuyez sur **Enter**.

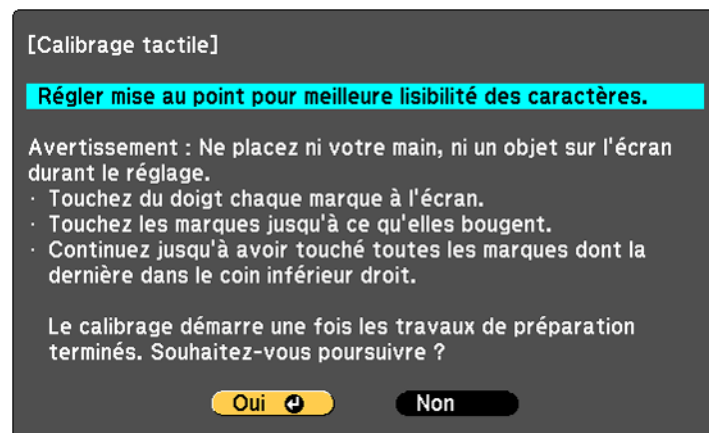


4. Sélectionnez **Calibrage tactile** et appuyez sur **Enter**.



Remarque: Si le paramètre **Calibrage tactile** est désactivé, assurez-vous que le paramètre **Alimentation** est réglé à **On**.

L'écran suivant s'affiche :

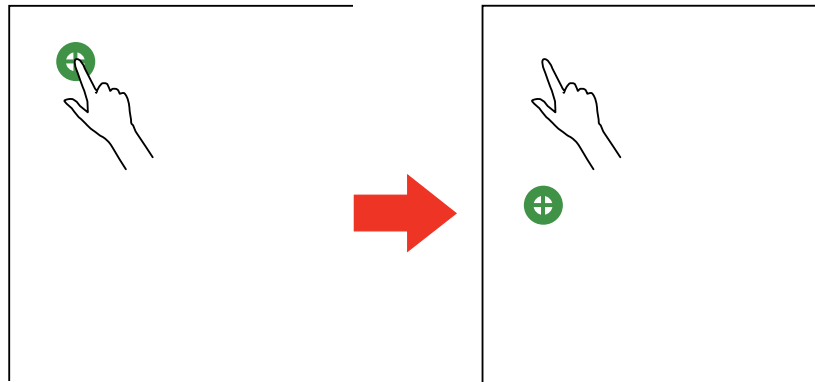


5. Ajustez la mise au point de l'image tel que nécessaire.
6. Appuyez sur **Enter** pour sélectionner **Oui**.

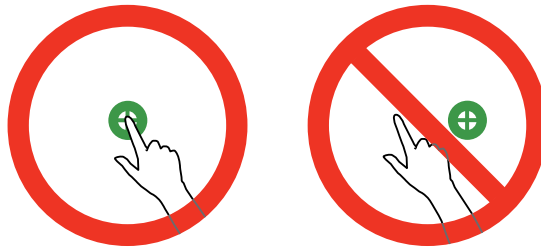
Un cercle vert clignotant apparaît dans le coin supérieur gauche de l'image projetée.

7. Touchez et maintenez enfoncé le centre du cercle avec votre doigt jusqu'à ce que le cercle disparaisse et que l'autre cercle apparaisse, puis relâchez-le.

Le cercle disparaît et un autre cercle apparaît un peu plus bas.



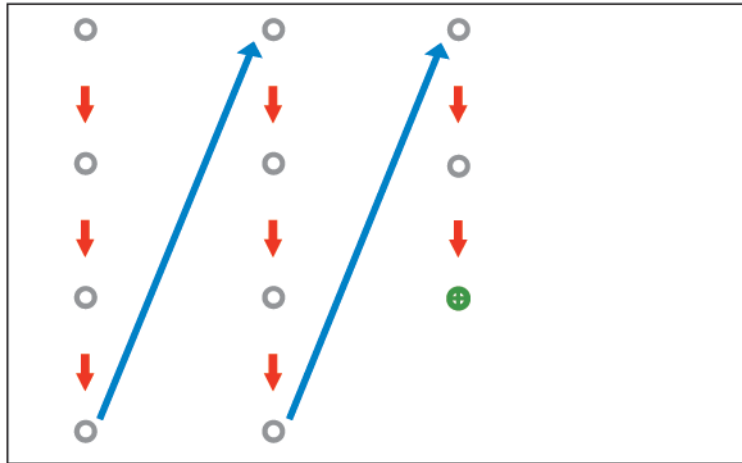
Remarque: Pour un calibrage plus précis, assurez-vous de toucher le centre du cercle avec l'extrémité de votre doigt.



Remarque: Assurez-vous que vous ne bloquez pas le signal entre votre doigt et le récepteur interactif (situé près de la fenêtre de projection du projecteur).

8. Touchez le centre du cercle suivant avec votre doigt, puis répétez jusqu'à ce qu'aucun cercle ne s'affiche.

Lorsque vous atteindrez le bas de la colonne, le cercle suivant apparaîtra en haut d'une nouvelle colonne.



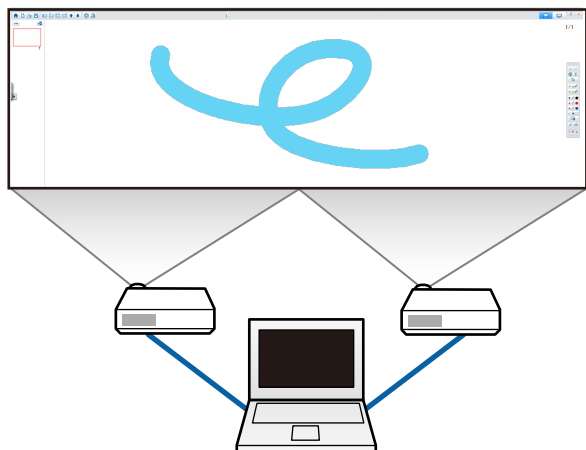
Remarque: Si vous faites une erreur, appuyez sur la touche **Esc** de la télécommande pour revenir au cercle précédent. Pour redémarrer le calibrage, maintenez la touche **Esc** enfoncée pendant 2 secondes.

9. Si l'emplacement du curseur et la position de votre doigt ne correspondent pas, répétez ces étapes afin d'effectuer un nouveau calibrage.



Sujet parent: [Configuration des paramètres du projecteur pour l'utilisation de plusieurs projecteurs](#)

Activation de DuoLink dans Easy Interactive Tools

Vous devez configurer Easy Interactive Tools pour pouvoir l'utiliser avec DuoLink.



Effectuez les vérifications suivantes sur votre ordinateur avant d'activer DuoLink dans Easy Interactive Tools :

- Assurez-vous d'avoir installé Easy Interactive Tools et Easy Interactive Driver.
 - Assurez-vous que la résolution de l'affichage principal et de l'affichage secondaire sont identiques.
 - Assurez-vous que l'affichage principal et l'affichage secondaire sont projetés à la même hauteur.
 - Assurez-vous que l'affichage secondaire est placé à la droite de l'affichage principal.
 - Sur un Mac, effectuez les étapes suivantes :
 - **macOS 10.12/macOS 10.13** : Assurez-vous que le paramètre **Préférences Système > Mission Control > Les écrans disposent de Spaces distincts** est **désactivé**.
 - **OS X** : Assurez-vous que le paramètre **Préférences Système > Mission Control > Lors du changement d'application, activer un espace en ramenant les fenêtres ouvertes de cette application au premier plan** est **désactivé**.
1. Dans Easy Interactive Tools, cliquez sur  >  sur la barre de commandes.
L'écran Paramètres s'affiche.

2. Sous l'onglet **Agrandir écran**, sélectionnez **Utiliser Multi-Projection** sous **Utiliser paramètres écran**.

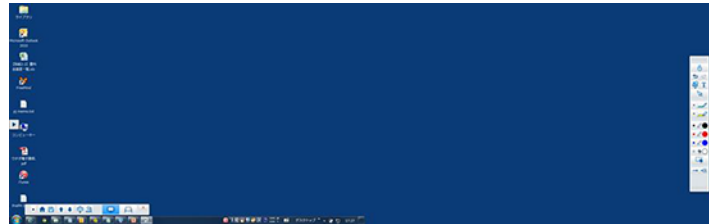
Modes Easy Interactive Tools

Vous pouvez utiliser DuoLink dans les modes Easy Interactive Tools suivants.

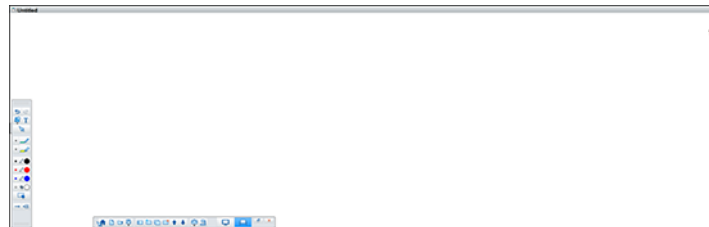
Remarque: Si deux barres d'outils sont affichées à l'écran, vous n'êtes pas en mode Interactivité PC. Basculez au mode Interactivité PC pour utiliser Easy Interactive Tools.

Remarque: Lorsque vous enregistrez l'écran à l'aide d'Easy Interactive Tool, les deux écrans sont sauvegardés en une seule image.

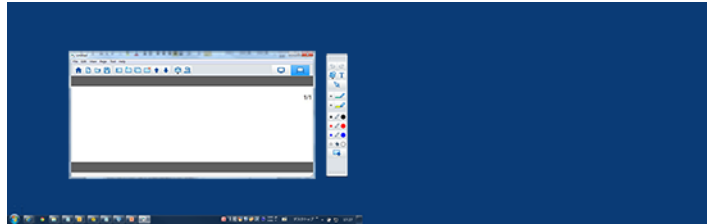
- **Mode d'annotation Easy Interactive Tools** : Le bureau de l'ordinateur s'affiche sur les deux écrans et vous pouvez dessiner à l'aide des outils interactifs directement sur le bureau. Une seule barre d'outils apparaît pour l'écran en entier.



- **Mode tableau blanc Easy Interactive Tools (plein écran) :** Le tableau blanc s'affiche sur les deux écrans et vous pouvez dessiner sur le tableau à l'aide des outils interactifs.



- **Mode tableau blanc Easy Interactive Tools (fenêtré)** : Sélectionnez l'icône de redimensionnement dans le coin supérieur droit du tableau blanc pour afficher le bureau de l'ordinateur et le tableau blanc simultanément.



Remarque: Pour plus d'informations au sujet d'Easy Interactive Tools, consultez le *Guide d'utilisation Easy Interactive Tools 4.20* sur le site de soutien d'Epson.

Avis sur les droits d'auteur

Tous droits réservés. Il est interdit de reproduire, de conserver dans un système central ou de transmettre le contenu de cette publication sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit – reproduction électronique ou mécanique, photocopie, enregistrement ou autre – sans la permission écrite préalable de Seiko Epson Corporation. L'information contenue dans la présente ne peut être utilisée qu'avec ce produit Epson. Epson décline toute responsabilité en cas d'utilisation de cette information avec d'autres produits.

Ni Seiko Epson Corporation ni ses sociétés affiliées ne peuvent être tenues responsables par l'acheteur de ce produit ou par des tiers de tout dommage, pertes, frais ou dépenses encourus par l'acheteur ou les tiers suite à : un accident, le mauvais usage ou l'usage abusif de ce produit, ou de modifications, réparations ou altérations non autorisées du produit, ou (sauf aux É.-U.) du manquement à respecter strictement les instructions d'utilisation et d'entretien de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation décline toute responsabilité en cas de dommages ou de problèmes découlant de l'utilisation d'options ou de produits consommables autres que les produits désignés comme produits d'origine Epson ou comme produits approuvés pour Epson par Seiko Epson Corporation.

L'information contenue dans ce guide peut être modifiée sans préavis.

[Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur](#)

[Marques de commerce](#)

[Attribution des droits réservés](#)

Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur

Epson encourage les utilisateurs de ses produits à faire preuve de responsabilité et à respecter les lois sur les droits d'auteur. Dans certains pays, la loi permet une reproduction ou réutilisation limitée de matériel protégé dans certaines circonstances, mais ces dernières sont parfois moins étendues que le croient certaines personnes. Pour toute question relative aux droits d'auteur, communiquez avec votre conseiller juridique.

Sujet parent: [Avis sur les droits d'auteur](#)

Marques de commerce

EPSON® est une marque déposée et EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé de Seiko Epson Corporation.

BrightLink® est une marque déposée d'Epson America, Inc.

Mac, macOS et OS X sont des marques de commerce d'Apple Inc., enregistrées aux É.-U. et dans d'autres pays.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques de commerce ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC.  HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Avis général : les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.



Sujet parent: [Avis sur les droits d'auteur](#)

Attribution des droits réservés

© 2017 Epson America, Inc.

11/17

CPD-54293

Sujet parent: [Avis sur les droits d'auteur](#)