

**Guide de l'utilisateur PowerLite[®]
L400U/L500W/L510U/L610/L610U/L610W
/L615U**

Table des matières

Guide de l'utilisateur L400U/L500W/L510U/L610/L610U/L610W/L615U	11
Présentation du projecteur	12
Caractéristiques du projecteur	12
Contenu de la boîte du produit.....	14
Composants additionnels	15
Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs.....	16
Accessoires en option et pièces de rechange.....	18
Information concernant l'enregistrement et la garantie	18
Système de notation employé dans la documentation	19
Où trouver plus d'information?	19
Emplacement des composants du projecteur	20
Composants du projecteur – Avant/dessus	20
Composants du projecteur – Arrière.....	22
Composants du projecteur – Ports d'interface	23
Composants du projecteur – Base	24
Composants du projecteur – Panneau de commande.....	25
Composants du projecteur – Télécommande.....	26
Installation du projecteur	28
Emplacement du projecteur	28
Options de configuration et d'installation du projecteur	28
Distance de projection	32
Raccordement du projecteur	36
Raccordement à des ordinateurs.....	36
Raccordement à un ordinateur pour vidéo VGA.....	36
Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI	37
Raccordement à un ordinateur pour diffuser du son	38
Raccordement à des sources vidéo	39
Raccordement à une source vidéo HDMI	39
Raccordement à une source vidéo en composantes	40
Raccordement d'une source vidéo pour diffuser du son	41

Connexion d'un transmetteur HDBaseT	42
Connexion à un dispositif USB	43
Raccordement d'un moniteur d'ordinateur externe	44
Raccordement de haut-parleurs externes	45
Pose et retrait du cache-câbles	46
Fixation de verrous pour la bague de zoom.....	48
Installation des piles dans la télécommande	49
Utilisation du projecteur sur un réseau	52
Projection sur un réseau câblé	52
Connexion du projecteur à un réseau câblé	53
Sélection des paramètres du réseau câblé.....	53
Projection sur un réseau sans fil.....	57
Installation de l'unité LAN sans fil	57
Utilisation de la clé USB Quick Wireless Connection (Windows).....	59
Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil.....	60
Paramètres du menu LAN sans fil.....	64
Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows	66
Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac OS	66
Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil	66
Utilisation d'un code QR pour connecter un appareil mobile	67
Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows (Screen Mirroring)	69
Restrictions du mode Screen Mirroring	69
Sélection des paramètres Screen Mirroring	70
Connexion pour le mode Screen Mirroring avec Miracast.....	71
Connexion pour le mode Screen Mirroring avec un ordinateur Windows 8.x/Windows 10.....	72
Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau	73
Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau	74
Configuration de la surveillance avec SNMP.....	74
Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web	77
Options de commande Web	79
Commande d'un projecteur sur réseau en mode Lecture de contenu	82
Options de commande Web en mode Lecture de contenu	85

Utilisation de Crestron Connected	90
Configuration de Crestron Connected	90
Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide de Crestron Connected	91
Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur	94
Importation d'un certificat de serveur Web au moyen des menus du projecteur	94
Enregistrement de certificats numériques à partir d'un dispositif USB	95
Enregistrement de certificats numériques à partir d'un navigateur Web	97
Types de certificats numériques	98
Fonctions de base du projecteur	100
Mise sous tension du projecteur	100
Utilisation de l'écran d'accueil	102
Mise hors tension du projecteur	104
Sélection de la langue des menus du projecteur	105
Réglage de la date et de l'heure	106
Paramètre de date et d'heure	107
Modification de la taille de l'image à l'aide de la bague de zoom	108
Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point	109
Réglage du format d'écran	110
Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif	111
Ajustement de l'image à l'aide du paramètre Position à l'écran	113
Affichage d'une mire	114
Réglages de l'image disponibles avec une mire affichée	115
Réglage de la hauteur de l'image	116
Forme de l'image	116
Correction de la forme de l'image avec le paramètre H/V-Keystone	117
Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner	120
Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction de l'arc	122
Sélection de la source d'image	124
Fonctionnement de la télécommande	125
Utilisation de la télécommande comme pointeur	126
Modes de projection	127
Modification du mode de projection avec la télécommande	128
Modification du mode de projection avec les menus	128

Rapport hauteur/largeur de l'image	129
Modification du rapport hauteur/largeur de l'image	129
Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles	130
Mode couleurs	131
Changement du mode couleurs	132
Modes couleurs disponibles	132
Activation du réglage de luminance automatique	133
Ajustement de la luminosité	134
Heures d'utilisation en Mode constant	136
Commande du volume à l'aide des touches Volume	138
Projection d'une présentation PC Free	138
Précautions à respecter avec PC Free	139
Types de fichiers Annotation PC Free supportés	139
Lancement d'un diaporama sans ordinateur	141
Lecture d'un film sans ordinateur	142
Options d'affichage PC Free	144
Projection en mode Lecture de contenu	145
Projection d'une liste de lecture en mode Lecture de contenu	145
Ajout d'effets à l'image projetée	147
Réglage des fonctions du projecteur	149
Désactivation provisoire de l'image et du son	149
Arrêt provisoire sur l'image vidéo	150
Agrandissement ou réduction des images	150
Fonctions de sécurité du projecteur	151
Options de sécurité par mot de passe	152
Création d'un mot de passe	152
Sélection des options de sécurité par mot de passe	154
Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur	155
Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage	156
Désactivation des touches du projecteur	158
Déverrouillage des touches du projecteur	159
Verrouillage des touches de la télécommande	160
Installation d'un câble antivol	161

Projection de deux images simultanément.....	162
Utilisation de plusieurs projecteurs	164
Réglage de plusieurs projecteurs	164
Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs	165
Réglage de l'identificateur du projecteur	165
Réglage de l'identificateur de la télécommande	166
Correspondance manuelle des écrans	167
Mise à l'échelle d'une image	169
Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés	170
Réglage de la tonalité des couleurs (uniformité des couleurs)	171
Programmation d'un événement sur le projecteur	173
Configuration d'un événement programmé	174
Vérification des événements programmés	174
Modification d'un événement programmé.....	175
Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre.....	176
Sauvegarde des paramètres sur une clé USB.....	177
Transfert des paramètres depuis une clé USB	179
Sauvegarde des paramètres sur un ordinateur	180
Transfert des paramètres depuis un ordinateur.....	182
Réglage des paramètres de menus	185
Utilisation des menus du projecteur	185
Paramètres de qualité d'image - Menu Image.....	187
Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal.....	190
Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage.....	193
Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé.....	196
Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau.....	204
Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information.....	206
Liste de codes d'Event ID	208
Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.	210
Entretien et transport du projecteur	214
Entretien du projecteur	214
Nettoyage de l'objectif	214
Nettoyage du boîtier du projecteur	215

Entretien du filtre à air et des événements.....	215
Nettoyage du filtre à air	216
Remplacement du filtre à air	219
Remplacement des piles de la télécommande	222
Transport du projecteur	224
Résolution des problèmes.....	225
Conseils pour les problèmes de projection.....	225
Témoins d'état du projecteur	226
Utilisation de l'affichage d'aide du projecteur.....	231
Résolution des problèmes d'image ou de son	231
Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît.....	232
Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît.....	233
Affichage depuis un ordinateur portable Windows	234
Affichage depuis un ordinateur portable Mac.....	234
Solutions si aucune image n'apparaît sur un moniteur externe	234
Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît.....	235
Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît	235
Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire	236
Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage	237
Solutions si l'image est floue.....	237
Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes	238
Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée.....	239
Solutions aux problèmes de son.....	239
Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande.....	240
Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur	241
Solutions aux problèmes de télécommande.....	242
Solutions aux problèmes de mot de passe	243
Solutions lorsqu'un message concernant la pile apparaît.....	243
Résolution des problèmes de réseau	243
Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue.....	244
Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur sur le réseau.....	244
Solutions lorsque les courriels d'alerte par réseau ne sont pas envoyés	245
Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter au moyen de Screen Mirroring	245

Solutions lorsque l'image présente des parasites lors de la projection via le réseau	246
Solutions lorsque de l'interférence électronique affecte l'image ou le son lors de l'utilisation de Screen Mirroring	246
Comment obtenir de l'aide.....	247
Caractéristiques techniques	249
Caractéristiques générales du projecteur.....	249
Caractéristiques de la source lumineuse du projecteur	252
Caractéristiques de la télécommande	252
Dimensions du projecteur.....	252
Caractéristiques électriques du projecteur	253
Caractéristiques environnementales du projecteur	255
Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur	255
Formats d'affichage vidéo pris en charge.....	255
Avis.....	258
Recyclage	258
Consignes de sécurité importantes	258
Renseignements de sécurité importants	259
Consignes de sécurité concernant le laser	261
Avertissement de source lumineuse laser	263
Restriction d'utilisation	264
Liste des symboles de sécurité	264
Déclaration de conformité avec la FCC	268
Arbitrage exécutoire et recours collectifs.....	269
Marques de commerce.....	273
Avis sur les droits d'auteur.....	273
Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur	274
Attribution des droits réservés	274

Guide de l'utilisateur

L400U/L500W/L510U/L610/L610U/L610W/L615U

Bienvenue au *Guide de l'utilisateur* du projecteur PowerLite
L400U/L500W/L510U/L610/L610U/L610W/L615U.
Pour une version PDF imprimable de ce guide, cliquez [ici](#).

Présentation du projecteur

Consultez ces sections pour en apprendre davantage sur votre projecteur et ce manuel.

[Caractéristiques du projecteur](#)

[Système de notation employé dans la documentation](#)

[Où trouver plus d'information?](#)

[Emplacement des composants du projecteur](#)

Caractéristiques du projecteur

Les projecteurs PowerLite L400U, L500W, L510U, L610, L610U, L610W et L615U offrent les caractéristiques spéciales suivantes :

Système de projection à haute luminosité et à haute résolution

- Jusqu'à 6000 lumens de luminosité (sortie lumineuse blanche et sortie lumineuse couleur)

Remarque: La luminosité couleur (sortie lumineuse couleur) et la luminosité blanche (sortie lumineuse blanche) varient selon les conditions d'utilisation. La sortie lumineuse couleur est mesurée selon la norme IDMS 15.4; la sortie lumineuse blanche est mesurée selon la norme ISO 21118.

- PowerLite L610 : Résolution native de 1024 × 768 pixels (XGA)
PowerLite L500W/L610W : Résolution native de 1280 × 800 pixels (WXGA)
PowerLite L400U/L510U/L610U/L615U : Résolution native de 1920 × 1200 pixels (WXGA)

Polyvalence au chapitre de la connectivité

- Prise en charge d'un réseau câblé et sans fil (optionnel) pour la projection, la surveillance et le contrôle sur un réseau par un ordinateur distant
- Projection depuis des appareils iOS ou Android avec l'application gratuite Epson iProjection
- Deux ports HDMI pour plusieurs appareils d'entrée haute définition
- Mode Screen Mirroring avec Miracast pour les ordinateurs portables et les appareils mobiles (PowerLite L610U/L615U)
- Multiples méthodes de connexion à un ordinateur ou des appareils vidéo, incluant HDMI et HDBaseT (PowerLite L510U/L610U/L610W/L615U)
- Ports pour connecter un moniteur externe et des haut-parleurs externes

Fonctions de configuration et d'utilisation faciles d'emploi

- Fonction de connexion rapide à l'écran avec code QR d'Epson pour une configuration sans fil facile
- Possibilité de projeter des images côte à côte depuis deux sources différentes
- Fonctions de désactivation instantanée et d'alimentation directe d'Epson accélérant la configuration et la mise hors tension
- Prise en charge des systèmes de surveillance du réseau Crestron Connected
- Système de diffusion de messages sur le réseau pour projeter des messages en temps opportun sur tous les projecteurs reliés au réseau (Windows seulement)

Remarque: Le projecteur PowerLite L615U est représenté dans la plupart des illustrations de ce manuel, sauf indication contraire.

[Contenu de la boîte du produit](#)

[Composants additionnels](#)

[Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs](#)

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

[Information concernant l'enregistrement et la garantie](#)

Sujet parent: [Présentation du projecteur](#)

Concepts associés

[Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

[Raccordement du projecteur](#)

[Utilisation de Crestron Connected](#)

Références associées

[Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs](#)

Tâches associées

[Utilisation d'un code QR pour connecter un appareil mobile](#)

[Projection de deux images simultanément](#)

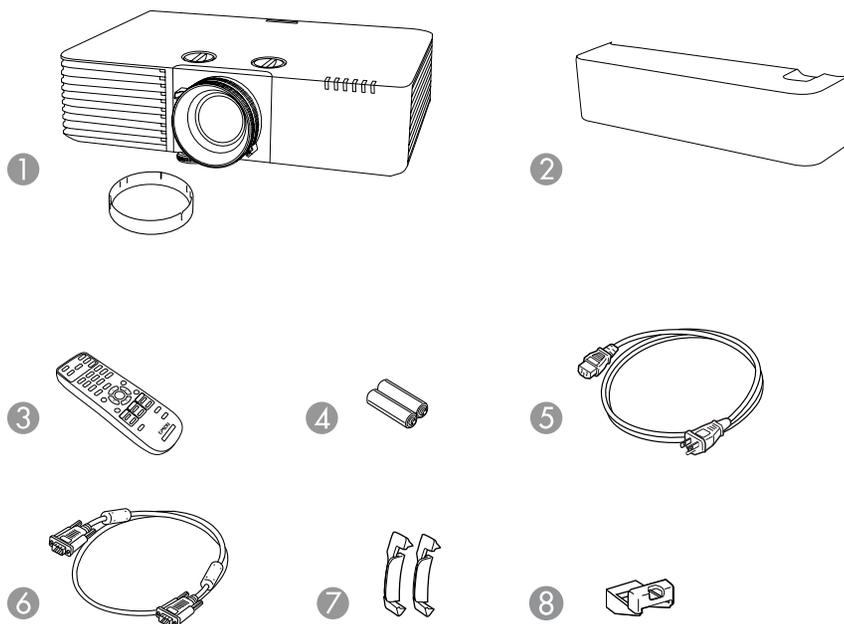
Sujets reliés

[Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

Contenu de la boîte du produit

Conservez tous les matériaux d'emballage au cas où il vous faudrait expédier le projecteur. Pour l'expédition, employez toujours l'emballage d'origine (ou l'équivalent).

Assurez-vous que la boîte de votre projecteur contient toutes ces pièces :



- 1 Projecteur avec un couvre-objectif
- 2 Cache-câbles (PowerLite L510U/L610/L610U/L610W/L615U)
- 3 Télécommande
- 4 Piles de la télécommande (deux piles alcalines AA)
- 5 Cordon d'alimentation
- 6 Câble d'ordinateur VGA
- 7 Verrous pour bague de zoom (2) (PowerLite L500W)
- 8 Capot de l'unité LAN sans fil (PowerLite L400U/L500W/L510U/L610/L610W)

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Composants additionnels

Selon la manière dont vous utilisez le projecteur, vous pourriez avoir besoin de composants additionnels :

Remarque: Pour connecter un ordinateur Mac qui n'inclut pas de port de sortie vidéo compatible, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le connecter au port d'entrée du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles. Pour connecter un téléphone intelligent ou une tablette, vous pourriez avoir besoin d'un adaptateur qui vous permet d'établir une connexion au projecteur. Cela vous permet de projeter une image miroir de l'écran de votre téléphone intelligent ou de votre tablette, de regarder des films et plus encore. Communiquez avec le fabricant de votre appareil pour connaître les adaptateurs compatibles.

Pour des informations concernant l'achat de composants additionnels qui ne sont pas indiqués comme étant disponibles à la vente auprès d'Epson dans le tableau ci-dessous, adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques.

Signal ou type de connexion	Composants additionnels nécessaires
Vidéo en composantes	Câble ou adaptateur composantes à VGA D-sub, 15 broches. Disponible à la vente auprès d'Epson ou d'un revendeur agréé d'Epson.
HDMI	Câble HDMI compatible. Disponible à la vente auprès d'Epson ou d'un revendeur agréé d'Epson. Remarque: Les vieux ordinateurs Mac (2009 et antérieurs) pourraient ne pas supporter les signaux audio HDMI.
Audio depuis certains ports	Câble audio disponible dans le commerce et compatible avec votre appareil.
HDBaseT	Câble 100Base-TX LAN compatible.

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs

Après avoir branché et installé le projecteur, installez les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

Vous pouvez installer les logiciels du projecteur listés ci-dessous et consulter les manuels pour obtenir des instructions d'utilisation.

Remarque: Si vous avez encore besoin d'aide après avoir consulté le présent manuel et les ressources énumérées ci-dessous, vous pouvez faire appel à l'assistance technique Epson PrivateLine pour obtenir une aide rapide. Pour plus de détails, consultez la section « Comment obtenir de l'aide? ».

Logiciel du projecteur	Manuel	Description
Epson Projector Management (Windows seulement)	<i>Guide d'utilisation Epson Projector Management</i>	Permet de surveiller et de commander votre projecteur par le réseau. Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. Visitez le site Web epson.com/support (É.-U.) ou epson.ca/support (Canada) et sélectionnez votre projecteur.
Epson iProjection (Windows/Mac)	<i>Guide d'utilisation Epson iProjection (Windows/Mac)</i>	Permet de projeter l'écran d'ordinateur des utilisateurs via le réseau. Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. Visitez le site Web epson.com/support (É.-U.) ou epson.ca/support (Canada) et sélectionnez votre projecteur.

Logiciel du projecteur	Manuel	Description
EasyMP Network Updater (Windows seulement)	<i>EasyMP Network Updater Operation Guide</i>	<p>Permet de mettre à jour le micrologiciel d'un projecteur connecté à un réseau local câblé.</p> <p>Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. Visitez le site Web epson.com/support (É.-U.) ou epson.ca/support (Canada) et sélectionnez votre projecteur. (Logiciel et documentation disponibles en anglais seulement.)</p>
Application Epson iProjection	Instructions incluses avec l'application (les instructions incluses avec l'application sont disponibles seulement en anglais)	<p>Permet la projection depuis des appareils iOS, Android ou un Chromebook si votre projecteur est connecté à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil.</p> <p>Visitez le site Web epson.com/iprojection (É.-U.) ou epson.ca/iprojection (Canada) pour obtenir plus d'informations (application disponible en anglais seulement). (Logiciel disponible en anglais seulement.)</p>
—	<i>Open Source Software License</i>	<p>Vous pouvez télécharger ce document à partir du site Web d'Epson. Visitez le site Web epson.com/support (É.-U.) ou epson.ca/support (Canada) et sélectionnez votre projecteur. (Document disponible en anglais seulement.)</p>
Epson Projector Content Manager	<i>Guide de l'utilisateur d'Epson Projector Content Manager</i>	<p>Permet d'ajouter des images et des films à des listes de lecture et de les enregistrer sur un dispositif USB; insérez le dispositif USB dans le projecteur pour projeter le contenu de votre liste de lecture sans utiliser de connexion câblée.</p> <p>Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. Visitez le site Web epson.com/support (É.-U.) ou epson.ca/support (Canada) et sélectionnez votre projecteur.</p>

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Références associées

[Comment obtenir de l'aide](#)

Accessoires en option et pièces de rechange

Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option ou des pièces de remplacement auprès d'un revendeur agréé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766. Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne au epsonstore.com (États-Unis) ou epsonstore.ca (Canada).

Remarque: La disponibilité des accessoires varie selon les pays.

Epson offre les pièces de rechange et les accessoires optionnels suivants pour votre projecteur :

Accessoire optionnel ou pièce	Numéro de pièce
Filtre à air de rechange (ELPAF56)	V13H134A56
Unité LAN sans fil (ELPAP10) (PowerLite L400U/L500W/L510U/L610/L610W)	V12H731P02
Transmetteur HDBaseT (ELPHD01) (PowerLite L510U/L610U/L610W/L615U)	V12H547020
Caméra de documents Epson DC-07 (ELPDC07)	V12H759020
Caméra de documents Epson DC-13 (ELPDC13)	V12H757020
Caméra de documents Epson DC-21 (ELPDC21)	V12H758020
Support universel (ELPMBPJG)	V12H808001

En plus des accessoires listés ci-dessus, des services de réparation d'un an ou de deux ans sont disponibles.

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Information concernant l'enregistrement et la garantie

Le projecteur est accompagné d'une garantie de base qui vous permet de l'utiliser en toute confiance. Pour plus de détails, reportez-vous à la garantie accompagnant votre projecteur.

De plus, Epson offre gratuitement le service d'échange Extra Care. Dans l'éventualité peu probable d'une panne, vous n'aurez pas besoin d'attendre que votre appareil soit réparé. En effet, Epson vous

fera parvenir un appareil de rechange où que vous soyez au Canada, aux États-Unis ou à Puerto Rico. Consultez le document du service d'échange Extra Care pour plus de détails.

Enregistrez votre produit en ligne en visitant le site suivant : epson.com/webreg.

L'enregistrement vous permettra également de recevoir des mises à jour spéciales sur les nouveaux accessoires, produits et services.

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Système de notation employé dans la documentation

Suivez les directives de ces notations lorsque vous lisez votre documentation :

- **Avertissements** : doivent être suivis à la lettre pour éviter les blessures.
- **Mises en garde** : doivent être respectées afin d'éviter d'endommager votre matériel.
- **Remarques** : contiennent des renseignements importants au sujet de votre projecteur.
- **Conseils** : contiennent des renseignements additionnels sur la projection.

Sujet parent: [Présentation du projecteur](#)

Où trouver plus d'information?

Vous avez besoin d'aide rapidement concernant l'utilisation de votre projecteur? Consultez les ressources suivantes :

- Système d'aide intégré

Appuyez sur la touche **Home** de la télécommande ou du projecteur, sélectionnez **Aide** et appuyez sur **Enter** pour obtenir des solutions rapides à des problèmes courants.

- epson.com/support (É.-U.) ou epson.ca/support (Canada)

Consultez les questions les plus fréquemment posées et transmettez vos questions par courriel à l'assistance technique d'Epson (24 heures sur 24).

- Si vous avez encore besoin d'aide après avoir consulté le présent manuel et les ressources énumérées ci-haut, vous pouvez faire appel à l'assistance technique Epson PrivateLine pour obtenir une aide rapide. Pour plus de détails, consultez la section « Comment obtenir de l'aide? ».

Sujet parent: [Présentation du projecteur](#)

Références associées

[Comment obtenir de l'aide](#)

Emplacement des composants du projecteur

Consultez les illustrations des composants du projecteur pour en savoir plus sur les pièces de votre appareil.

[Composants du projecteur – Avant/dessus](#)

[Composants du projecteur – Arrière](#)

[Composants du projecteur – Ports d'interface](#)

[Composants du projecteur – Base](#)

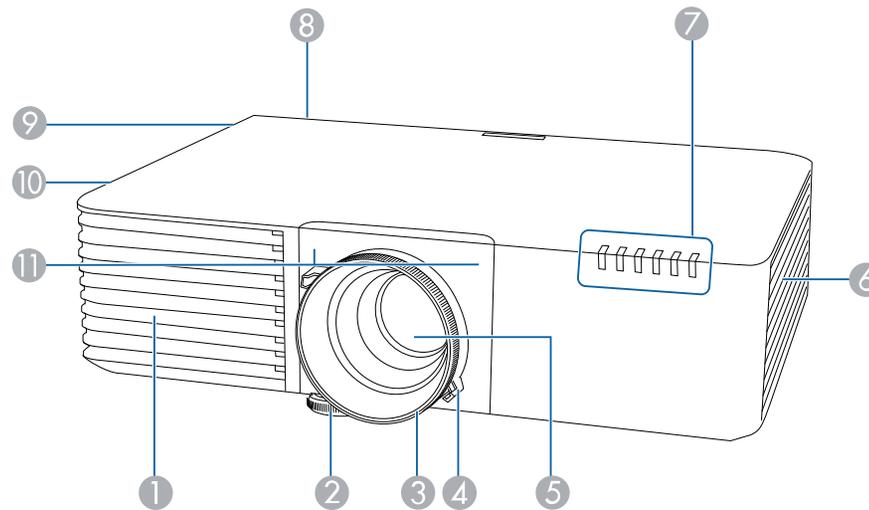
[Composants du projecteur – Panneau de commande](#)

[Composants du projecteur – Télécommande](#)

Sujet parent: [Présentation du projecteur](#)

Composants du projecteur – Avant/dessus

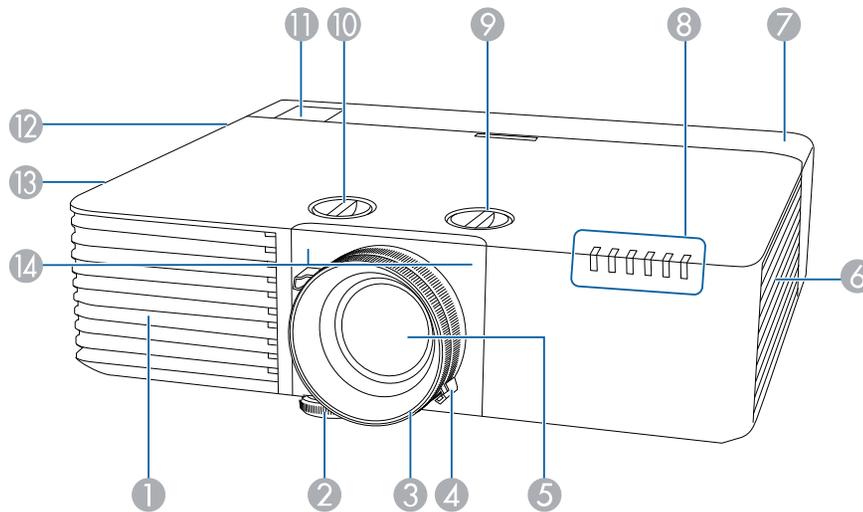
PowerLite L400U/L500W



- 1 Orifice d'admission d'air
- 2 Patte avant réglable
- 3 Bague de mise au point

- 4 Bague de zoom
- 5 Objectif de projection
- 6 Orifice d'admission d'air (filtre à air)
- 7 Témoins d'état
- 8 Récepteur de la télécommande
- 9 Haut-parleur
- 10 Évent de sortie d'air
- 11 Récepteur à distance

PowerLite L510U/L610/L610U/L610W/L615U



- 1 Orifice d'admission d'air
- 2 Patte avant réglable
- 3 Bague de mise au point
- 4 Bague de zoom
- 5 Objectif de projection

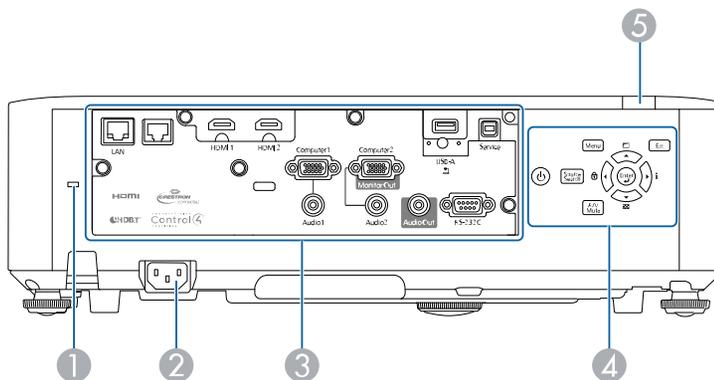
- 6 Orifice d'admission d'air (filtre à air)
- 7 Cache-câbles
- 8 Témoins d'état
- 9 Molette de décalage vertical de l'objectif
- 10 Molette de décalage horizontal de l'objectif
- 11 Récepteur de la télécommande
- 12 Haut-parleur
- 13 Évent de sortie d'air
- 14 Récepteur à distance

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

Composants du projecteur – Arrière

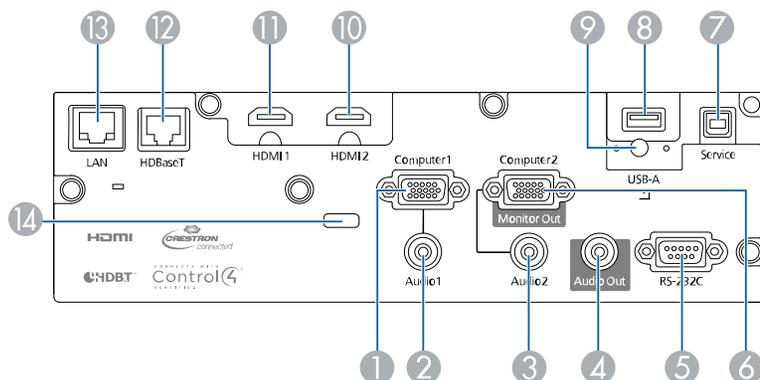


- 1 Fente de sécurité Kensington
- 2 Entrée CA
- 3 Ports d'interface
- 4 Panneau de commande

5 Récepteur de la télécommande

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

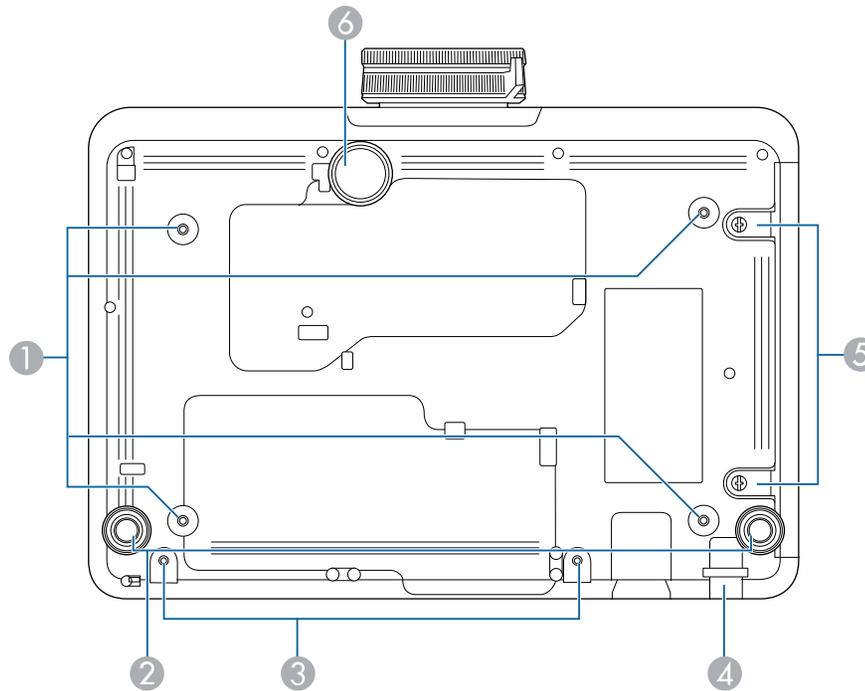
Composants du projecteur – Ports d'interface



- 1 Port **Computer1**
- 2 Port **Audio1**
- 3 Port **Audio2**
- 4 Port **Audio Out**
- 5 Port **RS-232C**
- 6 Port **Computer2/Monitor Out**
- 7 Port **Service**
- 8 Port **USB-A**
- 9 Vis de fixation pour l'unité LAN sans fil (PowerLite L400U/L500W/L510U/L610/L610W)
- 10 Port **HDMI2**
- 11 Port **HDMI1**
- 12 Port **HDBaseT** (PowerLite L510U/L610U/L610W/L615U)
- 13 Port réseau **LAN**
- 14 Porte-câble

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

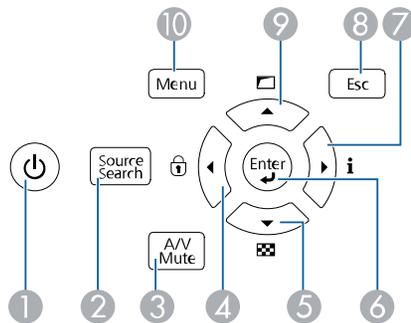
Composants du projecteur – Base



- 1 Trous de support de montage
- 2 Pattes arrière
- 3 Trou pour vis pour le cache-câble
- 4 Point de fixation du câble de sécurité
- 5 Vis pour couvercle du filtre à air
- 6 Patte avant réglable

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

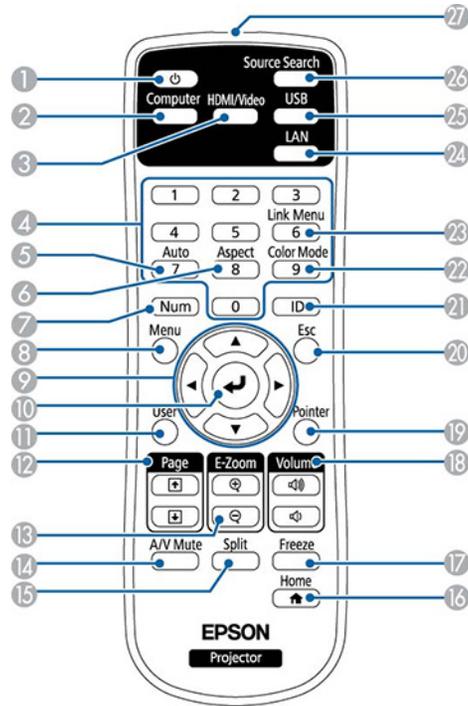
Composants du projecteur – Panneau de commande



- 1 Touche d'alimentation (allume le projecteur)
- 2 Touche **Source Search** (recherche des sources connectées)
- 3 Touche **A/V Mute** (active/désactive la vidéo et le son)
- 4 Touche fléchée de gauche et affichage de l'écran de verrouillage des touches du projecteur
- 5 Touche fléchée du bas et affichage d'une mire
- 6 Touche **Enter** (sélectionne des options)
- 7 Touche fléchée de droite et affichage du menu d'information
- 8 Touche **Esc** (annule ou quitte les fonctions)
- 9 Touche fléchée du haut et affichage des options d'ajustement de l'écran
- 10 Touche **Menu** (accède au système de menus du projecteur)

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

Composants du projecteur – Télécommande



- 1 Touche d'alimentation
- 2 Touche **Computer** (fait défiler les ordinateurs raccordés)
- 3 Touche **HDMI/Video** (fait défiler les sources HDMI/vidéo connectées)
- 4 Touches numériques (permettent d'entrer des chiffres)
- 5 Touche **Auto** (règle automatiquement les paramètres de position, d'alignement et de synchronisation)
- 6 Touche **Aspect** (sélectionne le rapport hauteur/largeur de l'image)
- 7 Touche **Num** (si cette touche est maintenue enfoncée, passe des touches numériques à la fonction correspondant au chiffre)
- 8 Touche **Menu** (accède au système de menus du projecteur)

- 9 Touches fléchées (font défiler les options à l'écran)
- 10 Touche (↵) Enter (sélectionne des options)
- 11 Touche **User** (personnalisable pour différentes fonctions)
- 12 Touches **Page** précédente/suivante (commandent les diapositives d'une présentation)
- 13 Touches **E-Zoom +/-** (agrandissent et rapetissent l'image)
- 14 Touche **A/V Mute** (coupe l'image et le son)
- 15 Touche **Split** (divise l'écran en deux sources d'image)
- 16 Touche **Home** (accès à la sélection de la source, l'information d'aide pour le projecteur et d'autres fonctionnalités)
- 17 Touche **Freeze** (fige l'action vidéo)
- 18 Touches **Volume** pour augmenter/réduire le volume (règlent le volume du haut-parleur)
- 19 Touche **Pointer** (active le pointeur à l'écran)
- 20 Touche **Esc** (annule ou quitte les fonctions)
- 21 Touche **ID** (sélectionne le projecteur à contrôler)
- 22 Touche **Color Mode** (sélectionne le mode d'affichage)
- 23 Touche **Link Menu** (affiche le menu des paramètres pour le dispositif HDMI connecté)
- 24 Touche **LAN** (fait défiler les sources réseau connectées)
- 25 Touche **USB** (fait défiler les sources USB-A connectées)
- 26 Touche **Source Search** (recherche des sources connectées)
- 27 Émetteur de signaux de la télécommande (émet les signaux de la télécommande)

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

Installation du projecteur

Suivez les instructions contenues dans ces sections afin de préparer et d'installer votre projecteur.

[Emplacement du projecteur](#)

[Raccordement du projecteur](#)

[Pose et retrait du cache-câbles](#)

[Fixation de verrous pour la bague de zoom](#)

[Installation des piles dans la télécommande](#)

Emplacement du projecteur

Vous pouvez placer le projecteur sur presque toutes les surfaces planes pour projeter une image.

Si vous préférez installer le projecteur dans un lieu fixe, vous pouvez le monter sur un support d'installation au plafond.

Voici quelques directives à observer pour le choix d'un emplacement :

- Placez le projecteur sur une surface plane et robuste ou installez-le à l'aide d'un support compatible.
- Laissez amplement d'espace autour du projecteur et sous celui-ci pour assurer une bonne aération et ne le placez pas de manière à ce que les événements d'entrée et de sortie d'air soient obstrués.
- Placez le projecteur en parallèle à l'écran.
- Assurez-vous que le projecteur se trouve à portée d'une prise de courant ou d'une rallonge.

[Options de configuration et d'installation du projecteur](#)

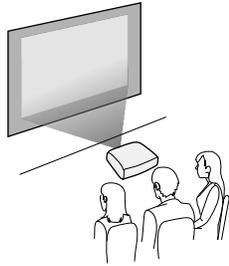
[Distance de projection](#)

Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

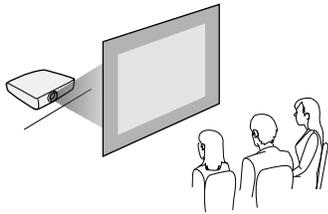
Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur de plusieurs manières, notamment :

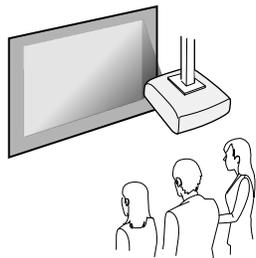
Avant



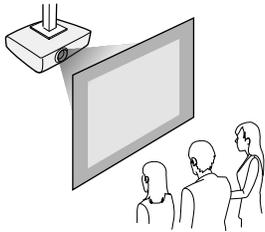
Arrière



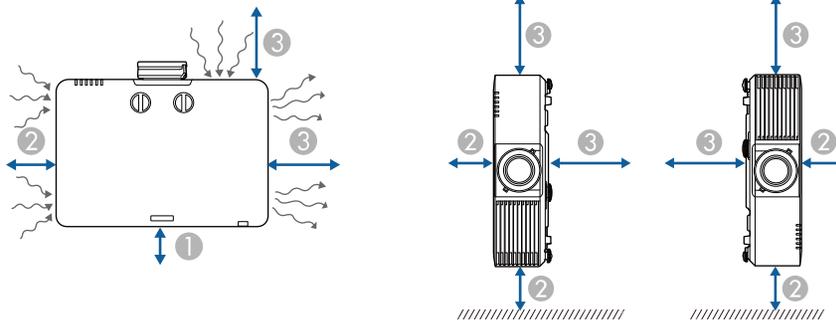
Avant/plafond



Arrière/plafond



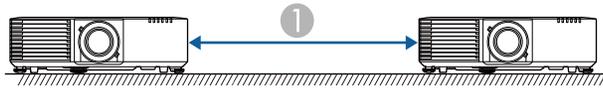
Remarque: Assurez-vous de laisser au moins la distance suivante autour du projecteur afin d'éviter de bloquer les événements d'entrée et de sortie d'air.



- 1 3,94 po (10 cm)
- 2 7,87 po (20 cm)
- 3 15,75 po (40 cm)

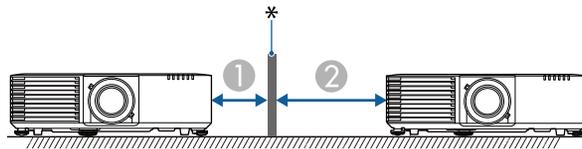
Remarque: Lorsque vous installez plusieurs projecteurs, assurez-vous de laisser au moins la distance suivante entre les projecteurs.

Sans cloison de séparation



1 59,05 po (150 cm)

Avec cloison de séparation



* Cloison de séparation

1 7,87 po (20 cm)

2 15,75 po (40 cm)

Si vous installez le projecteur au plafond, il peut être installé selon n'importe quel angle horizontal ou vertical.

Si vous projetez depuis le plafond ou depuis l'arrière, sélectionnez **On** comme paramètre **Touche invers. sens** dans le menu Avancé afin que les commandes à l'écran correspondent aux touches du panneau de commande.

Sujet parent: [Emplacement du projecteur](#)

Références associées

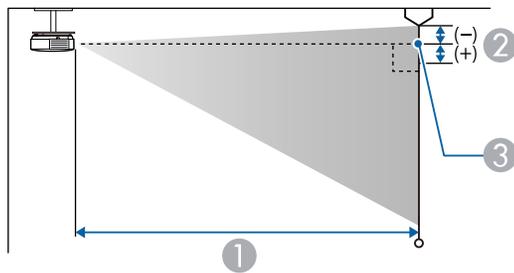
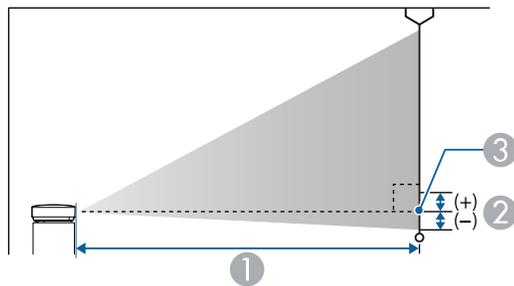
[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Distance de projection

La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille approximative de l'image. Éloigner le projecteur de l'écran fera augmenter la taille de l'image, mais celle-ci peut varier selon le facteur d'agrandissement, le rapport hauteur/largeur et d'autres paramètres.

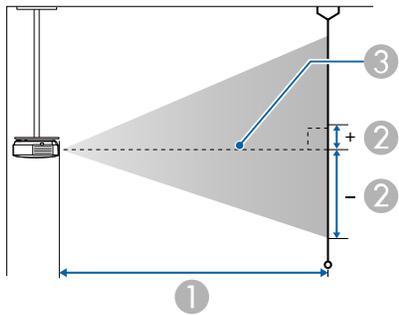
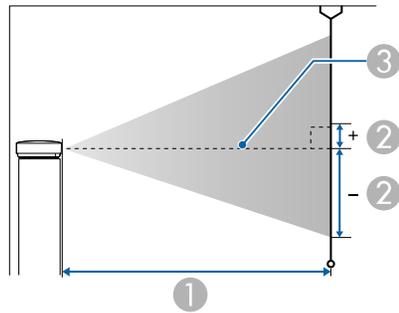
Servez-vous des tableaux ci-dessous pour estimer à quelle distance de l'écran placer le projecteur en fonction de la taille de l'image que vous désirez projeter. (Il est possible que les chiffres aient été arrondis.) Vous pouvez aussi utiliser la calculatrice de distance de projection [ici](#).

PowerLite L400U/L500W



- 1 Distance de projection
- 2 Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran
- 3 Centre de l'objectif

PowerLite L510U/L610/L610U/L610W/L615U



- 1 Distance de projection
- 2 Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (cela varie selon le paramètre de décalage vertical de l'objectif)
- 3 Centre de l'objectif

PowerLite L400U

Image ou écran à rapport hauteur/largeur de 16:10		
Taille de l'écran ou de l'image	Distance de projection (1) Grand-angle ou télé	Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (2)
50 po	57 à 93 po (144 à 235 cm)	-0,79 po (-2 cm)
80 po	92 à 149 po (233 à 378 cm)	-1,57 po (-4 cm)
100 po	115 à 187 po (292 à 474 cm)	-1,97 po (-5 cm)
500 po	581 à 938 po (1476 à 2384 cm)	-9,45 po (-24 cm)

PowerLite L500W

Image ou écran à rapport hauteur/largeur de 16:10		
Taille de l'écran ou de l'image	Distance de projection (1) Grand-angle ou télé	Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (2)
29 po	33 à 55 po (85 à 140 cm)	-0,39 po (-1 cm)
80 po	94 à 153 po (239 à 390 cm)	-1,18 po (-3 cm)
100 po	118 à 192 po (300 à 488 cm)	-1,18 po (-3 cm)
280 po	333 à 540 po (845 à 1371 cm)	-3,54 po (-9 cm)

PowerLite L610

Image ou écran à rapport hauteur/largeur de 4:3		
Taille de l'écran ou de l'image	Distance de projection (1) Grand-angle ou télé	Décalage de l'objectif vertical du bas au haut (2)
48 po	58 à 94 po (147 à 240 cm)	-28,8 à 0 po (-73 à 0 cm)
80 po	97 à 158 po (248 à 402 cm)	-122 à 0 po (-48 à 0 cm)
100 po	122 à 198 po (310 à 503 cm)	-60 à 0 po (-152 à 0 cm)
470 po	580 à 936 po (1472 à 2378 cm)	-282 à 0 po (-716 à 0 cm)

PowerLite L510U/L610U/L610W/L615U

Image ou écran à rapport hauteur/largeur de 16:10		
Taille de l'écran ou de l'image	Distance de projection (1) Grand-angle ou télé	Décalage de l'objectif vertical du bas au haut (2)
50 po	57 à 93 po (144 à 235 cm)	-26,5 à 0 po (-67 à 0 cm)
80 po	92 à 149 po (233 à 378 cm)	-42,4 à 0 po (-108 à 0 cm)
100 po	115 à 187 po (292 à 474 cm)	-53 à 0 po (-135 à 0 cm)
500 po	581 à 938 po (1476 à 2384 cm)	-265 à 0 po (-673 à 0 cm)

Sujet parent: [Emplacement du projecteur](#)

Raccordement du projecteur

Consultez ces sections pour connecter le projecteur à diverses sources de projection.

Mise en garde: Si le projecteur est utilisé à une altitude supérieure à 4921 pi (1500 m), activez le **Mode haute alt.** afin d'assurer que la température interne du projecteur soit adéquatement contrôlée.

[Raccordement à des ordinateurs](#)

[Raccordement à des sources vidéo](#)

[Connexion d'un transmetteur HDBaseT](#)

[Connexion à un dispositif USB](#)

[Raccordement d'un moniteur d'ordinateur externe](#)

[Raccordement de haut-parleurs externes](#)

Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

Références associées

[Composants additionnels](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Raccordement à des ordinateurs

Suivez les instructions contenues dans ces sections pour brancher un ordinateur au projecteur.

[Raccordement à un ordinateur pour vidéo VGA](#)

[Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI](#)

[Raccordement à un ordinateur pour diffuser du son](#)

Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

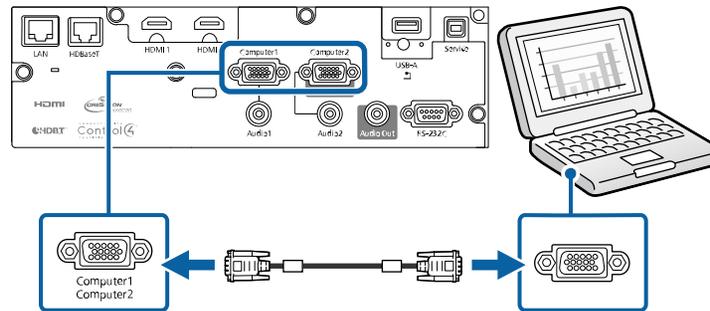
Raccordement à un ordinateur pour vidéo VGA

Vous pouvez raccorder le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble d'ordinateur VGA.

Remarque: Pour connecter un ordinateur Mac, qui inclut uniquement un port Mini DisplayPort, un port Thunderbolt ou un port Mini-DVI pour la sortie vidéo, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le connecter au port vidéo VGA du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles.

1. Au besoin, débranchez le câble d'écran de votre ordinateur.
2. Branchez le câble d'ordinateur VGA à la prise d'écran de l'ordinateur.

3. Branchez l'autre extrémité dans un port **Computer** du projecteur.



Remarque: Si vous choisissez le port **Computer2**, il est possible que vous deviez modifier le paramètre **Port sortie moniteur** dans le menu Avancé du projecteur.

4. Serrez les vis du connecteur VGA.

Sujet parent: [Raccordement à des ordinateurs](#)

Tâches associées

[Raccordement à un ordinateur pour diffuser du son](#)

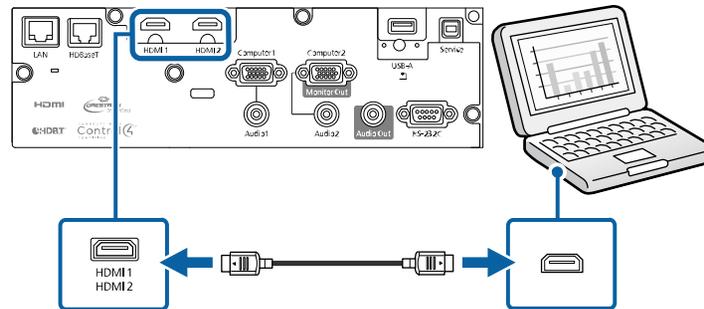
Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI

Si votre ordinateur est doté d'un port HDMI, vous pouvez le brancher au projecteur à l'aide d'un câble HDMI optionnel.

Remarque: Pour connecter un ordinateur Mac, qui inclut uniquement un port Mini DisplayPort, un port Thunderbolt ou un port Mini-DVI pour la sortie vidéo, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le connecter au port **HDMI** du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles. Les vieux ordinateurs Mac (2009 et antérieurs) pourraient ne pas supporter les signaux audio via le port **HDMI**.

1. Branchez une extrémité du câble HDMI au port de sortie HDMI de votre ordinateur.

2. Branchez l'autre extrémité à l'un des ports HDMI du projecteur.



Remarque: Le projecteur convertit le signal audio numérique envoyé à partir de votre ordinateur en un signal analogique mono pour le haut-parleur interne ou en un signal analogique stéréo si vous connectez des haut-parleurs externes. (Assurez-vous que le périphérique audio HDMI dans les paramètres audio de votre ordinateur est réglé à **EPSON PJ.**)

Sujet parent: [Raccordement à des ordinateurs](#)

Références associées

[Composants additionnels](#)

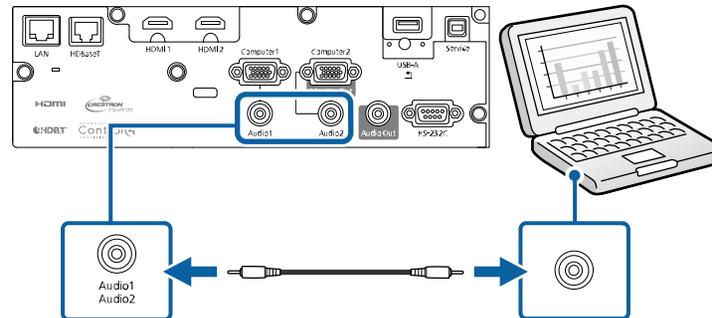
[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Raccordement à un ordinateur pour diffuser du son

Si votre présentation comporte une trame sonore et que vous n'avez pas branché votre ordinateur au port **HDMI**, vous pouvez quand même diffuser du son par les haut-parleurs du projecteur. Il suffit de brancher un câble audio mini-fiche stéréo de 3,5 mm en option de la manière suivante :

1. Branchez le câble audio à la prise des écouteurs ou à la sortie audio de votre ordinateur portable, ou encore à la prise de haut-parleur ou de sortie audio de votre ordinateur de table.

2. Branchez l'autre extrémité au port **Audio** correspondant au port **Computer** que vous utilisez.



Sujet parent: [Raccordement à des ordinateurs](#)

Références associées

[Composants additionnels](#)

Tâches associées

[Raccordement d'un moniteur d'ordinateur externe](#)

Raccordement à des sources vidéo

Suivez les instructions contenues dans ces sections pour brancher des appareils vidéo au projecteur.

[Raccordement à une source vidéo HDMI](#)

[Raccordement à une source vidéo en composantes](#)

[Raccordement d'une source vidéo pour diffuser du son](#)

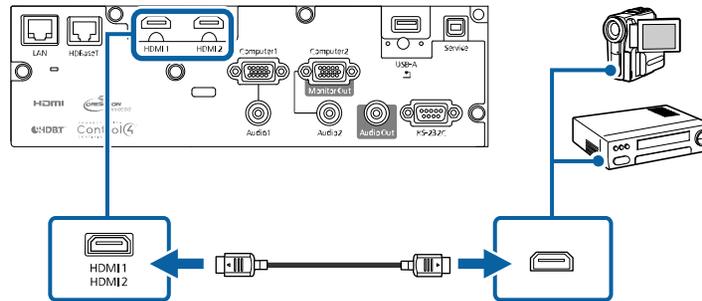
Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

Raccordement à une source vidéo HDMI

Si votre source vidéo est dotée d'un port HDMI, vous pouvez la brancher au projecteur à l'aide d'un câble HDMI optionnel. La connexion HDMI offre la meilleure qualité d'image.

1. Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de la source vidéo.

2. Branchez l'autre extrémité à l'un des ports HDMI du projecteur.



Remarque: Le projecteur convertit le signal audio numérique envoyé à partir de votre source vidéo en un signal analogique mono pour le haut-parleur interne ou en un signal analogique stéréo si vous connectez des haut-parleurs externes.

Remarque: Si vous avez de la difficulté à entendre le son via la connexion HDMI, vous pouvez utiliser l'un des ports audio du projecteur pour diffuser du son. Branchez l'une des extrémités d'un câble optionnel audio mini-fiche stéréo de 3,5 mm à l'un des ports audio du projecteur, et branchez l'autre extrémité au port de sortie audio de votre source vidéo. Sélectionnez ensuite le port audio auquel vous avez connecté la source au paramètre **Sortie audio HDMI1** ou **Sortie audio HDMI2** du menu Avancé du projecteur.

Sujet parent: [Raccordement à des sources vidéo](#)

Références associées

[Composants additionnels](#)

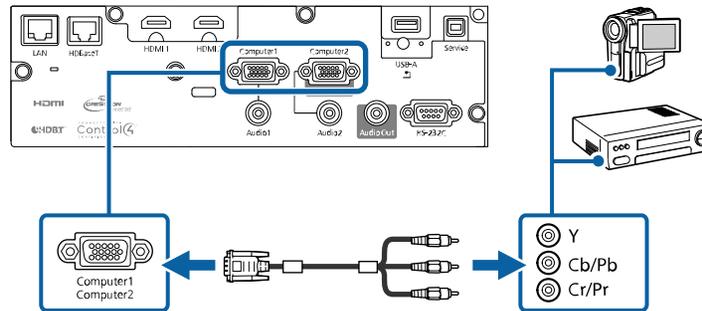
[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Raccordement à une source vidéo en composantes

Si votre source vidéo est dotée de ports vidéo en composantes, vous pouvez la raccorder au projecteur à l'aide d'un câble vidéo en composantes VGA optionnel. Selon les ports composantes à votre disposition, il peut être nécessaire d'utiliser un câble adaptateur ainsi qu'un câble vidéo en composantes.

1. Branchez les connecteurs composantes aux ports de sortie vidéo en composantes à codes de couleur de votre source vidéo, habituellement étiquetés **Y**, **Pb**, **Pr** ou **Y**, **Cb**, **Cr**. Si vous utilisez un adaptateur, branchez ces connecteurs à un câble vidéo en composantes.

2. Branchez le connecteur VGA dans un port **Computer** du projecteur.



Remarque: Si vous choisissez le port **Computer2**, il est possible que vous deviez modifier le paramètre **Port sortie moniteur** dans le menu Avancé du projecteur.

3. Serrez les vis du connecteur VGA.

Si la couleur de l'image est incorrecte, il pourrait être nécessaire de modifier le paramètre **Signal entrée** dans le menu Signal du projecteur.

Sujet parent: [Raccordement à des sources vidéo](#)

Références associées

[Composants additionnels](#)

Raccordement d'une source vidéo pour diffuser du son

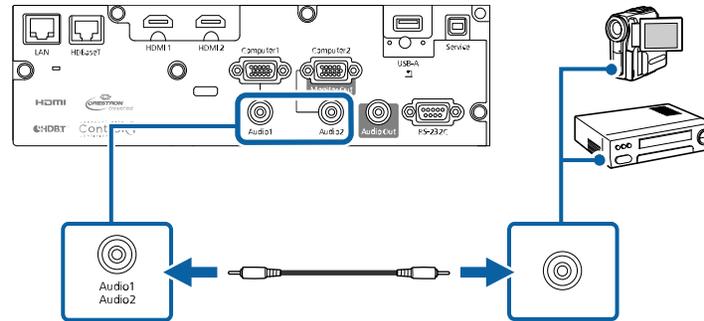
Vous pouvez diffuser le son dans le haut-parleur du projecteur si votre appareil vidéo est doté de ports de sortie audio.

Si vous projetez une vidéo en utilisant un port **Computer**, branchez le projecteur à la source vidéo en utilisant un câble audio avec mini-prise stéréo ou un câble RCA en option.

Remarque: Si vous connectez une source vidéo au projecteur en utilisant un câble HDMI, le signal audio est transféré avec le signal vidéo; vous n'avez pas besoin d'un câble additionnel pour le son.

1. Branchez une extrémité du câble audio aux ports de sortie audio de la source vidéo.

2. Branchez l'autre extrémité du câble dans le port **Audio** du projecteur qui correspond au port **Computer** que vous utilisez pour la vidéo.



Sujet parent: [Raccordement à des sources vidéo](#)

Tâches associées

[Raccordement d'un moniteur d'ordinateur externe](#)

Connexion d'un transmetteur HDBaseT

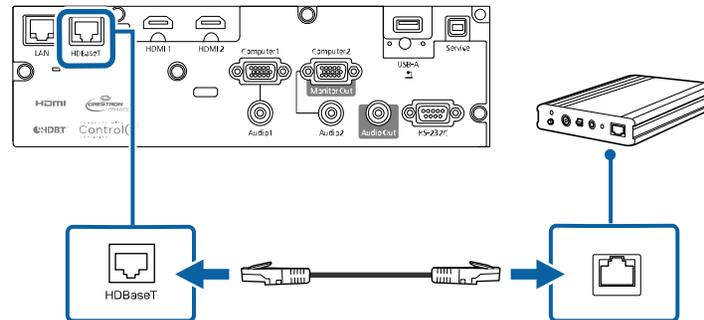
Pour envoyer un signal HDMI ou RS-232C sur une longue distance, vous pouvez connecter un transmetteur HDBaseT optionnel au projecteur à l'aide d'un câble réseau 100Base-TX (PowerLite L510U/L610U/L610W/L615U). Ce transmetteur est idéal si vous souhaitez envoyer un signal ou contrôler le projecteur depuis un endroit éloigné, par exemple dans une grande salle ou sur le site d'un événement, puisque vous pouvez utiliser un câble réseau de jusqu'à 328 pi (100 m) de longueur. Pour assurer la transmission appropriée des données, utilisez un câble de catégorie 5e STP ou supérieure.

1. Éteignez le projecteur et le transmetteur HDBaseT.

Remarque: Assurez-vous que le projecteur et le transmetteur HDBaseT sont éteints lorsque vous connectez ou déconnectez un câble réseau entre deux appareils.

2. Connectez l'une des extrémités du câble réseau au port **HDBaseT** du transmetteur.

3. Branchez l'autre extrémité au port **HDBaseT** du projecteur.



Remarque: Consultez la documentation fournie avec le transmetteur HDBaseT pour des instructions sur la façon de le connecter à votre appareil vidéo ou ordinateur.

4. Allumez le projecteur et le transmetteur HDBaseT.

Remarque: Pour activer la communication depuis l'Ethernet et les ports série du transmetteur, sélectionnez **On** pour le paramètre **Commande Communication** dans le menu Avancé du projecteur. L'activation de ce paramètre désactive les ports **LAN**, **RS-232C** et **Remote** du projecteur. Si vous connectez un transmetteur ou un commutateur Extron XTP au port **HDBaseT** du projecteur, sélectionnez **On** pour le paramètre **Extron XTP** dans le menu Avancé du projecteur.

Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

Références associées

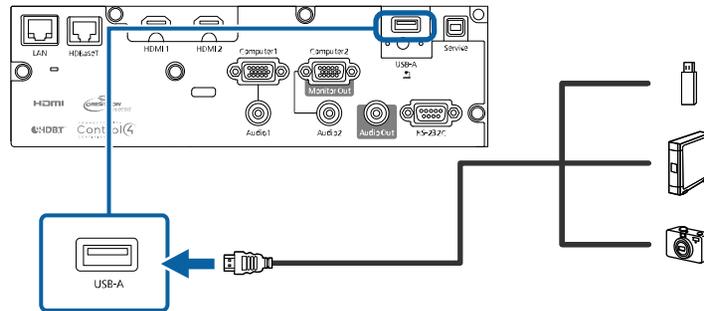
[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Connexion à un dispositif USB

Vous pouvez connecter un câble ou un dispositif USB au port USB-A du projecteur pour projeter des images depuis ce dispositif. Utilisez le câble USB fourni avec le dispositif.

Remarque: Ne branchez pas un concentrateur USB ou un câble USB de plus de 9,8 pi (3 m), car le dispositif risque de ne pas fonctionner adéquatement.

1. Branchez le câble ou le dispositif USB au port **USB-A** du projecteur.



2. Si vous avez branché un câble USB, branchez l'autre extrémité au dispositif USB, au besoin.

Le projecteur affiche les images stockées sur le dispositif USB.

Si vous avez activé le paramètre **Lecture de contenu** dans le menu Réglage, vous pouvez visionner seulement les images qui ont été ajoutées à la liste de lecture créée dans Epson Projector Content Manager.

Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

Raccordement d'un moniteur d'ordinateur externe

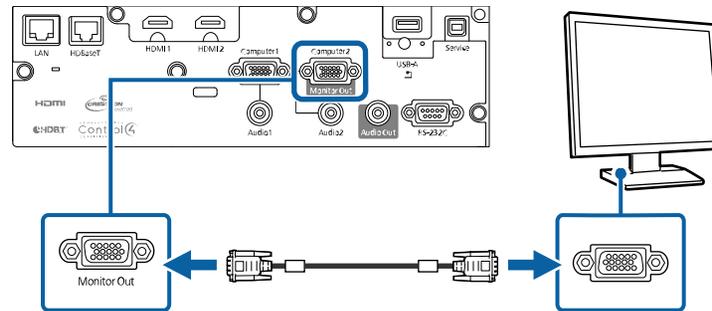
Si vous avez branché un ordinateur au projecteur en utilisant le port **Computer**, vous pouvez aussi raccorder un moniteur externe au projecteur. Cela vous permet de visionner la présentation sur un moniteur externe même si l'image projetée n'est pas visible.

Si vous souhaitez envoyer des images vers un moniteur externe lorsque le projecteur est éteint, vous devez sélectionner **Comm. activée** pour le paramètre **Mode attente** et **Toujours valide** pour le paramètre **Sortie A/V** dans le menu Avancé du projecteur.

Remarque: Les écrans utilisant un taux de rafraîchissement inférieur à 60 Hz ne pourront pas afficher les images correctement.

1. Assurez-vous que votre ordinateur est branché au port **Computer** du projecteur. S'il y a deux ports pour ordinateur, veuillez à utiliser le port **Computer1**.

2. Branchez le câble du moniteur externe au port **Computer2/Monitor Out**.



Remarque: Il est possible que vous deviez modifier le paramètre **Port sortie moniteur** dans le menu Avancé du projecteur et redémarrer l'ordinateur.

Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Tâches associées

[Raccordement à un ordinateur pour vidéo VGA](#)

Raccordement de haut-parleurs externes

Pour améliorer le son de votre présentation, vous pouvez brancher le projecteur dans des haut-parleurs auto-alimentés externes. Vous pouvez régler le volume à l'aide de la télécommande du projecteur.

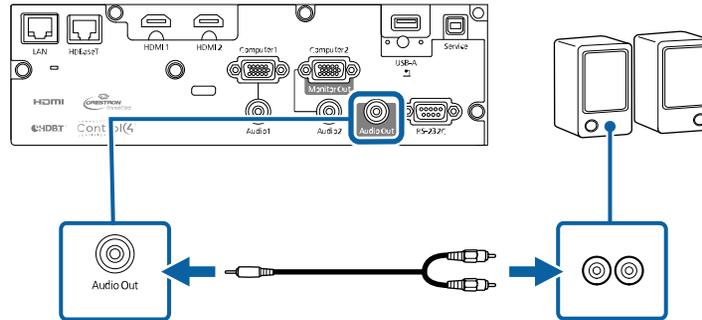
Vous pouvez aussi brancher le projecteur à un amplificateur avec des haut-parleurs.

Si vous souhaitez diffuser du son depuis les haut-parleurs externes lorsque le projecteur est éteint, vous devez sélectionner **Comm. activée** pour le paramètre **Mode attente** et **Toujours valide** pour le paramètre **Sortie A/V** dans le menu Avancé du projecteur.

Remarque: Les haut-parleurs internes du projecteur sont désactivés si vous branchez des haut-parleurs externes.

1. Si nécessaire, assurez-vous que la source vidéo ou l'ordinateur est branché au projecteur avec des câbles audio et vidéo.

2. Trouvez le câble approprié pour brancher vos haut-parleurs externes, tel qu'un câble stéréo mini-fiche à prise à broches ou d'autres types d'adaptateurs ou de câbles.
3. Branchez une extrémité du câble dans vos haut-parleurs externes.
4. Branchez l'extrémité dotée d'une mini-fiche stéréo dans le port **Audio Out** du projecteur.



Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

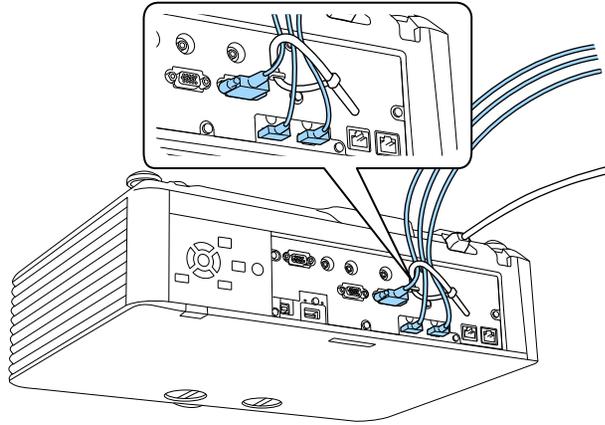
Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Pose et retrait du cache-câbles

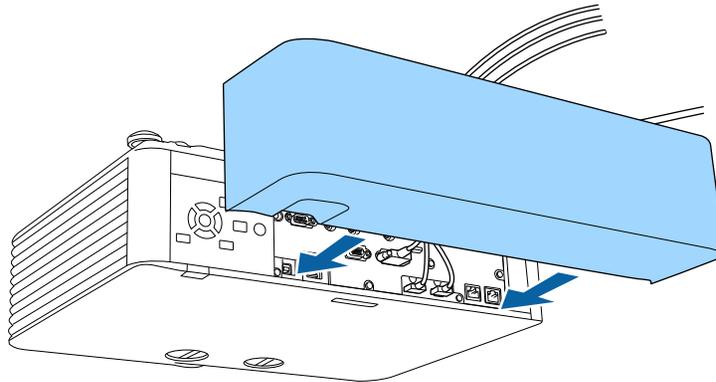
Vous pouvez fixer le cache-câbles fourni avec votre projecteur pour dissimuler les câbles en vue (PowerLite L510U/L610/L610U/L610W/L615U).

1. Regroupez les câbles ensemble en utilisant une bande ou une autre attache (non fournie).

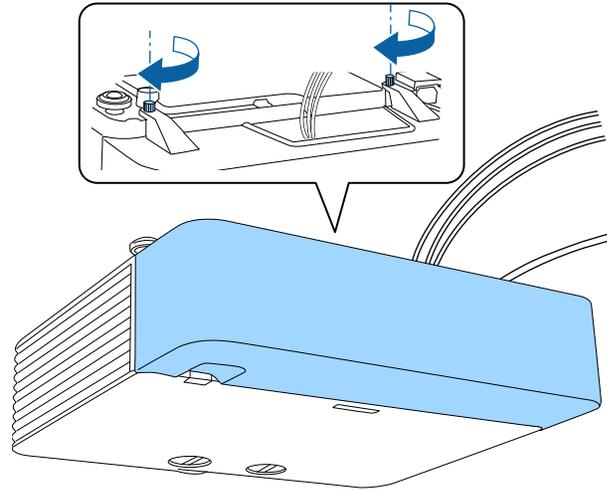


Mise en garde: Ne regroupez pas le câble d'alimentation avec les autres câbles. Sinon, cela pourrait causer un incendie.

2. Placez le cache-câbles sur le projecteur comme indiqué, en guidant les câbles à travers l'encoche sur la base du cache-câbles.



3. Resserrez les deux vis du cache-câbles.



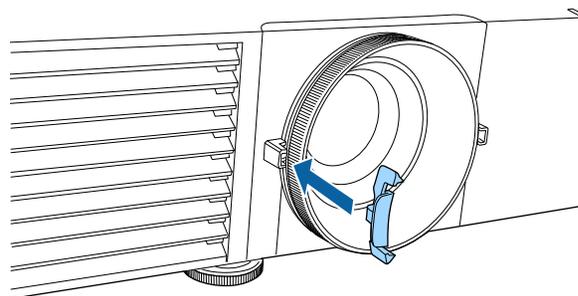
Pour enlever le cache-câbles, dévissez les deux vis et retirez-le du projecteur.

Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

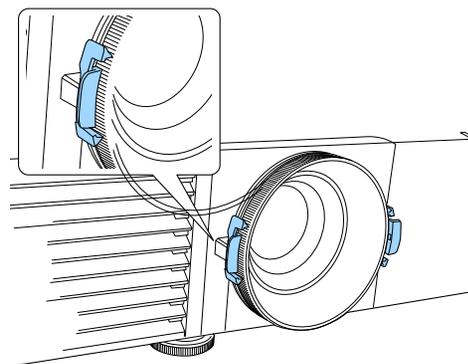
Fixation de verrous pour la bague de zoom

Vous pouvez fixer les verrous de la bague de zoom fournis avec votre projecteur afin d'éviter que la bague de zoom se déplace après avoir effectué l'ajustement de la mise au point et du zoom (PowerLite L500W).

1. Pincez les extrémités du verrou de la bague de zoom et faites glisser l'onglet du milieu dans l'un des supports de la bague de zoom. Puis relâchez les extrémités du verrou.



2. Répétez cette étape avec l'autre verrou de la bague de zoom.



Pour retirer les verrous de la bague de zoom, pincez les extrémités et retirez-les des supports. Réglez le zoom et la mise au point, au besoin, et réinstallez les verrous de la bague de zoom lorsque vous avez terminé.

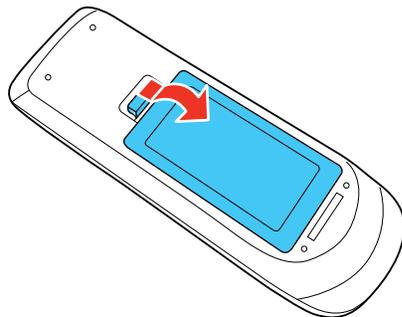
Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

Installation des piles dans la télécommande

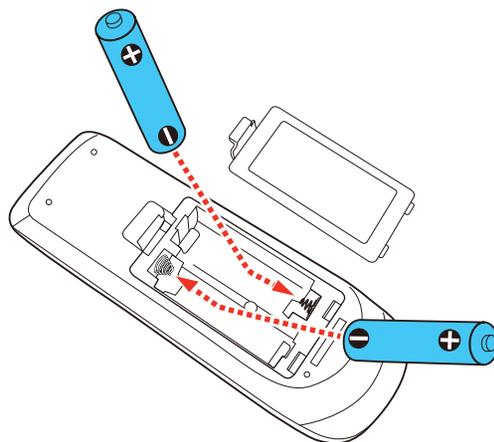
La télécommande est alimentée au moyen de deux piles AA fournies avec le projecteur.

Mise en garde: Utilisez uniquement le type de piles spécifié dans ce manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

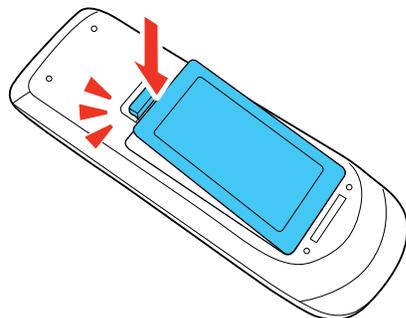
1. Retirez le couvercle des piles.



2. Insérez les piles avec les bornes + et – tel qu'illustré.



3. Remplacez le couvercle du logement des piles et appuyez dessus pour l'enclencher.



Avertissement: Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

Utilisation du projecteur sur un réseau

Suivez les instructions contenues dans ces sections afin de préparer votre projecteur pour l'utilisation sur un réseau.

Remarque: Les écrans des menus du projecteur PowerLite L615U sont illustrés dans cette section, à moins d'indication contraire.

[Projection sur un réseau câblé](#)

[Projection sur un réseau sans fil](#)

[Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau](#)

[Configuration de la surveillance avec SNMP](#)

[Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web](#)

[Commande d'un projecteur sur réseau en mode Lecture de contenu](#)

[Utilisation de Crestron Connected](#)

[Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

Projection sur un réseau câblé

Vous pouvez projeter via un réseau câblé. Pour ce faire, vous devez connecter le projecteur au réseau avec un câble Ethernet, puis configurer le projecteur et l'ordinateur pour la projection depuis un réseau.

Après avoir branché et installé le projecteur, installez les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

Remarque: Si votre projecteur est connecté par un câble Ethernet de réseau local (LAN) à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil, vous pouvez établir une connexion sans fil au projecteur via le point d'accès en utilisant les logiciels de réseau Epson.

[Connexion du projecteur à un réseau câblé](#)

[Sélection des paramètres du réseau câblé](#)

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

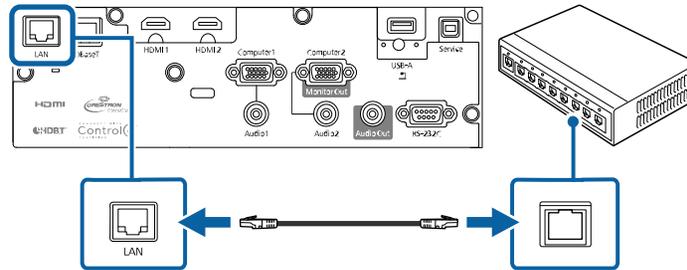
Références associées

[Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs](#)

Connexion du projecteur à un réseau câblé

Raccordez le projecteur à votre réseau local câblé en utilisant un câble réseau 100Base-TX ou 10Base-T disponible dans le commerce. Pour assurer la transmission adéquate des données, utilisez un câble blindé de catégorie 5 ou supérieur.

1. Branchez une extrémité du câble réseau à votre concentrateur, commutateur ou routeur réseau.
2. Branchez l'autre extrémité du câble dans le port **LAN** du projecteur.



Sujet parent: [Projection sur un réseau câblé](#)

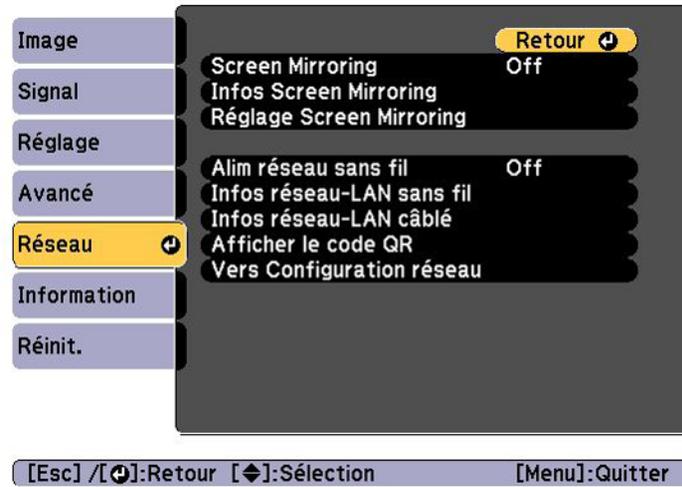
Sélection des paramètres du réseau câblé

Avant de pouvoir projeter depuis plusieurs ordinateurs sur le réseau, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur en utilisant ses menus.

Remarque: Vérifiez que le projecteur est bien raccordé au réseau câblé par le port **LAN**.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

- Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.



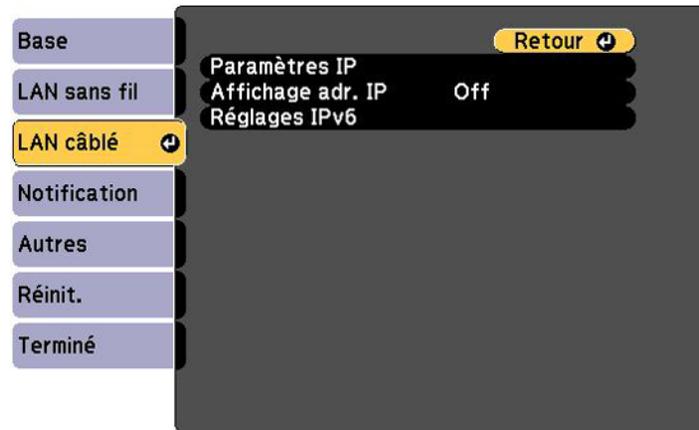
- Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
- Sélectionnez ensuite le menu **Base** et appuyez sur **Enter**.



6. Sélectionnez au besoin les options de base suivantes :
- **Nom du projecteur** vous permet d'entrer un nom comptant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur sur le réseau.
 - **Mot passe PJLink** vous permet d'entrer un mot de passe pouvant compter jusqu'à 32 caractères alphanumériques afin d'utiliser le protocole PJLink pour commander le projecteur.
 - **Mot de passe Remote** vous permet d'entrer un mot de passe de 8 caractères alphanumériques pour accéder à l'écran Remote ou Commandes de base dans Epson Web Control. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONREMOTE**; le mot de passe par défaut est **guest**.)
 - **MotPss ContrôleWeb** vous permet d'entrer un mot de passe de 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur par le Web. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB**; le mot de passe par défaut est **admin**.)
 - **Mt de passe modérat.** vous permet d'entrer un mot de passe de 4 chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) ou l'application Epson iProjection. (Aucun mot de passe par défaut.)
 - **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer un mot de passe de sécurité pour entraver l'accès au projecteur à quiconque n'est pas dans la même pièce. Vous devez entrer un mot-clé aléatoire affiché par un ordinateur utilisant le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) afin d'accéder au projecteur.
 - **Afficher mot-clé** vous permet de choisir d'afficher ou non un mot de passe dans l'image projetée lorsque vous accédez au projecteur en utilisant le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac).
 - **Afficher infos LAN** vous permet de sélectionner la façon dont le projecteur affiche l'information réseau. Vous pouvez sélectionner une option qui vous permet d'afficher un code QR servant à connecter rapidement votre appareil iOS ou Android à l'aide de l'application Epson iProjection.

Remarque: Utilisez le clavier affiché pour entrer le nom, les mots de passe et le mot-clé. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les caractères en surbrillance et appuyez sur **Enter** pour les sélectionner.

7. Sélectionnez le menu **LAN câblé** et appuyez sur **Enter**.



8. Au besoin, sélectionnez **Paramètres IP** et appuyez sur **Enter**.
9. Sélectionnez vos paramètres IP au besoin :
- Si votre réseau attribue automatiquement des adresses IP, activez le paramètre **DHCP**.
 - Si vous devez régler les adresses manuellement, désactivez le **DHCP**, puis entrez au besoin l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés**, et l'**Adresse passerelle** du projecteur.

Remarque: Pour mettre les chiffres voulus en surbrillance sur le clavier affiché, appuyez sur les touches fléchées de la télécommande. Pour sélectionner un chiffre en surbrillance, appuyez sur **Enter**.

10. Pour empêcher l'affichage de l'adresse IP sur l'écran attente, désactivez **Affichage adr. IP**.
11. Pour connecter le projecteur au réseau via IPv6, sélectionnez **On** au paramètre **Réglages IPv6**. Puis, réglez les paramètres **Configuration auto** et **Util. adresse temporaire** tel que nécessaire.
12. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Sujet parent: [Projection sur un réseau câblé](#)

Projection sur un réseau sans fil

Vous pouvez projeter via un réseau sans fil. Pour ce faire, vous devez configurer le projecteur et l'ordinateur pour la projection sans fil.

Remarque: L'unité LAN sans fil 802.11b/g/n Epson n'est pas incluse avec votre projecteur et est optionnelle.

Après avoir branché et installé le projecteur, installez les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

Remarque: Si votre projecteur est connecté par un câble de réseau local (LAN) à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil, vous pouvez établir une connexion sans fil au projecteur via le point d'accès en utilisant les logiciels de réseau Epson.

[Installation de l'unité LAN sans fil](#)

[Utilisation de la clé USB Quick Wireless Connection \(Windows\)](#)

[Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

[Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows](#)

[Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac OS](#)

[Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil](#)

[Utilisation d'un code QR pour connecter un appareil mobile](#)

[Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

Références associées

[Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs](#)

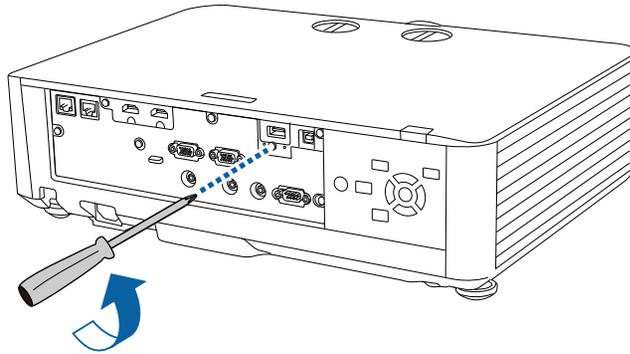
[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

Installation de l'unité LAN sans fil

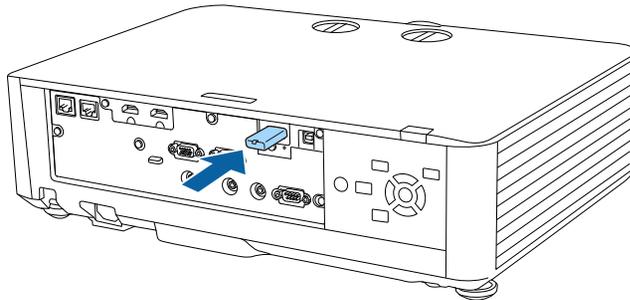
Pour utiliser le projecteur sur un réseau sans fil, installez l'unité LAN sans fil 802.11b/g/n d'Epson en option (PowerLite L400U/L500W/L510U/L610/L610W). N'installez aucun autre type d'unité LAN sans fil.

Mise en garde: Ne retirez jamais l'unité pendant que son témoin est bleu ou clignotant, ou qu'une projection sans fil est en cours. Vous pourriez endommager l'unité et perdre des données.

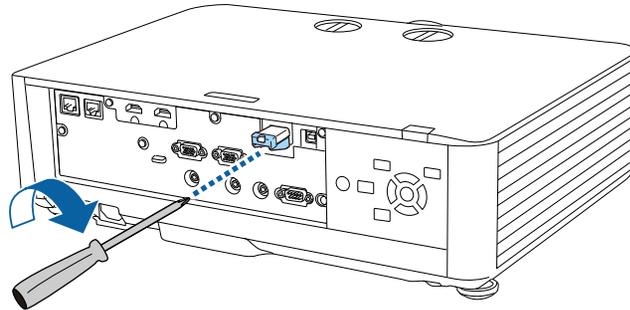
1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.
2. Utilisez un tournevis cruciforme pour retirer la vis fixant le couvercle de l'unité LAN sans fil, puis enlevez le couvercle.



3. Insérez l'unité LAN sans fil dans le port **USB-A**.



4. Remettez en place le couvercle de l'unité LAN sans fil et serrez la vis que vous aviez retirée.



5. Branchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension.

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Références associées

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

Utilisation de la clé USB Quick Wireless Connection (Windows)

Vous pouvez créer une clé USB Quick Wireless Connection d'Epson pour connecter rapidement le projecteur à un ordinateur Windows sans fil. Vous pouvez alors projeter votre présentation et retirer la clé lorsque vous avez terminé.

Remarque: Aucune clé USB n'est incluse avec votre projecteur.

1. Créez une clé USB Quick Wireless Connection à l'aide d'une clé USB et du logiciel Epson iProjection (Windows/Mac).

Remarque: Pour les instructions, reportez-vous au *Guide d'utilisation Epson iProjection (Windows/Mac)*.

2. Mettez le projecteur sous tension.
3. Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande.
L'écran d'attente LAN s'affiche.
4. Vérifiez que le SSID et l'adresse IP sont affichés.

5. Choisissez l'une des options suivantes :
 - **PowerLite L400U/L500W/L510U/L610/L610W** : Retirez l'unité LAN sans fil du port **USB-A** du projecteur (si installée) et insérez la clé USB dans le même port.
 - **PowerLite L610U/L615U** : Insérez la clé USB dans le port **USB-A** du projecteur.Une image sera projetée indiquant que la mise à jour de l'information sur le réseau est terminée.
6. Retirez la clé USB.
7. Réinsérez l'unité LAN sans fil dans le projecteur (PowerLite L400U/L500W/L510U/L610/L610W).
8. Insérez la clé USB dans le port USB de votre ordinateur.

Remarque: Sous Windows Vista, si vous voyez la fenêtre d'exécution automatique, sélectionnez **Exécuter MPPLaunch.exe** et sélectionnez **Permettre** sur l'écran suivant.

9. Suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac).

Remarque: Si un message concernant le coupe-feu Windows s'affiche, cliquez sur **Oui** pour désactiver le coupe-feu. Vous devez détenir les droits d'administrateur pour installer le logiciel. S'il ne s'installe pas automatiquement, double-cliquez sur **MPPLaunch.exe** sur la clé USB.

Après quelques minutes, les images de votre ordinateur seront projetées par le projecteur. Si elles n'apparaissent pas, appuyez sur la touche **LAN** ou **Recherche de source** de la télécommande ou redémarrez l'ordinateur.

10. Faites votre présentation, au besoin.
11. Lorsque vous avez terminé la projection sans fil, sélectionnez l'option **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre des tâches Windows, puis retirez la clé USB de votre ordinateur.

Remarque: Vous pouvez partager la clé USB avec d'autres ordinateurs sans déconnecter votre ordinateur. Il peut être nécessaire de redémarrer votre ordinateur pour activer de nouveau la connexion au réseau local sans fil.

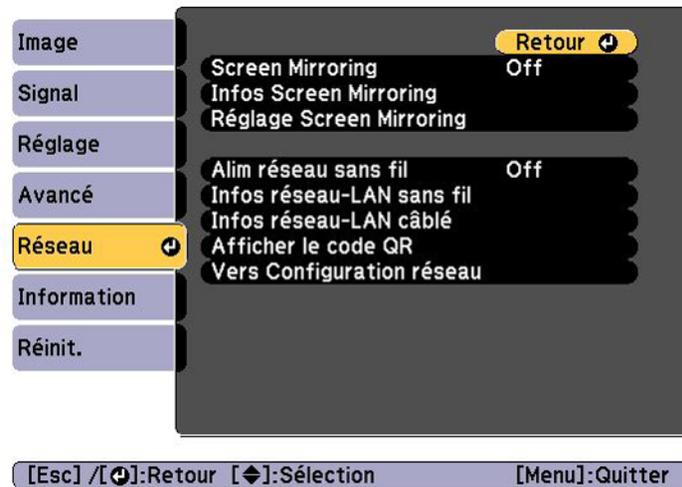
Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil

Avant de pouvoir projeter sur le réseau sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur en utilisant ses menus.

1. Mettez le projecteur sous tension.

2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.



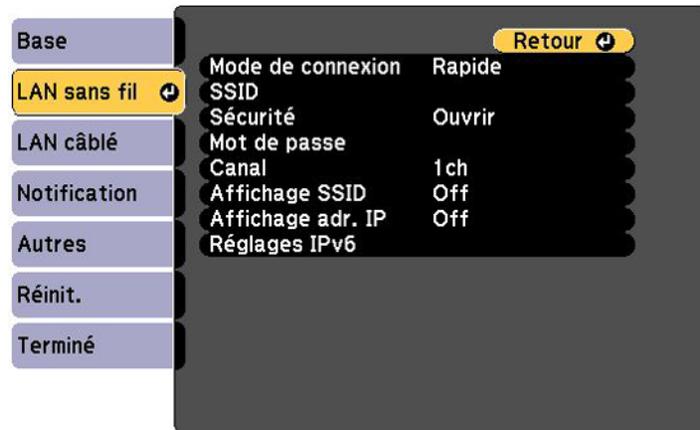
4. Assurez-vous que le paramètre **Alim réseau sans fil** est réglé à **On**.
5. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
6. Sélectionnez ensuite le menu **Base** et appuyez sur **Enter**.



7. Sélectionnez au besoin les options de base suivantes :
- **Nom du projecteur** vous permet d'entrer un nom comptant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur sur le réseau.
 - **Mot passe PJLink** vous permet d'entrer un mot de passe comptant jusqu'à 32 caractères alphanumériques afin d'utiliser le protocole PJLink pour commander le projecteur.
 - **Mot de passe Remote** vous permet d'entrer un mot de passe de 8 caractères alphanumériques pour accéder à l'écran Remote ou Basic Control dans Epson Web Control. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONREMOTE**; le mot de passe par défaut est **guest**.)
 - **MotPss ContrôleWeb** vous permet d'entrer un mot de passe de 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur par le Web. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB**; le mot de passe par défaut est **admin**.)
 - **Mt de passe modérat.** vous permet d'entrer un mot de passe de 4 chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) ou l'application Epson iProjection.
 - **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer un mot de passe de sécurité pour entraver l'accès au projecteur à quiconque n'est pas dans la même pièce. Le projecteur affiche un mot-clé aléatoire que vous devez saisir depuis un ordinateur en utilisant le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) ou un appareil iOS ou Android utilisant l'application Epson iProjection.
 - **Afficher mot-clé** vous permet d'afficher un mot de passe dans l'image projetée lorsque vous accédez au projecteur en utilisant le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) ou un appareil iOS ou Android via l'application Epson iProjection.
 - **Afficher infos LAN** vous permet de sélectionner la façon dont le projecteur affiche l'information réseau. Vous pouvez sélectionner une option qui vous permet d'afficher un code QR servant à connecter rapidement votre appareil iOS ou Android avec l'application Epson iProjection.

Remarque: Utilisez le clavier affiché pour entrer le nom, les mots de passe et le mot-clé. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les caractères en surbrillance et appuyez sur **Enter** pour les sélectionner.

- Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur **Enter**.



- Sélectionnez les paramètres du menu **LAN sans fil** au besoin pour votre réseau.
- Lorsque vous avez terminé de régler les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Après avoir entré les paramètres sans fil du projecteur, vous devez sélectionner le réseau sans fil sur votre ordinateur ou votre appareil iOS ou Android.

[Paramètres du menu LAN sans fil](#)

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Paramètres du menu LAN sans fil

Paramètre	Options	Description
Mode de connexion	Rapide Avancé	Définit le type de connexion sans fil : Rapide : permet d'établir rapidement une connexion à un ordinateur. Avancé : permet le raccordement à plusieurs téléphones intelligents, tablettes ou ordinateurs par un point d'accès sans fil.
Rech. point accès	Vers Recherche	Recherche les points d'accès sans fil disponibles en mode de connexion Avancé .
SSID	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques.	Définit le SSID (nom du réseau) du réseau local sans fil auquel le projecteur se connecte.
Sécurité	Ouvrir WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK WPA2-EAP WPA/WPA2-EAP	Définit le type de sécurité utilisé pour le réseau sans fil (certaines options ne sont disponibles que lorsque le paramètre Mode de connexion est réglé sur Avancé).
Mot de passe	Entre 8 et 63 caractères alphanumériques.	Règle une phrase passe pour le réseau sans fil.

Paramètre	Options	Description
Réglage EAP	Type EAP Nom utilisateur Mot de passe Certificat client Vérif serveur certif Certificat CA Nom serv RADIUS	Règle les paramètres EAP pour la sécurité WPA2-EAP et WPA/WPA2-EAP.
Canal	1ch 6ch 11ch	En mode de connexion Rapide , définit la bande de fréquence (canal) utilisée par le réseau local sans fil.
Paramètres IP	DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle	Active le paramètre DHCP si votre réseau attribue automatiquement des adresses; réglez le paramètre à Off pour entrer manuellement les paramètres Adresse IP , Masque ss-rés et Adresse passerelle (certains options sont seulement disponibles lorsque le paramètre Mode de connexion est réglé à Avancé).
Affichage SSID	On Off	Permet de choisir d'afficher ou non le SSID sur l'écran de veille du réseau.
Affichage adr. IP	On Off	Permet de choisir d'afficher ou non l'adresse IP sur l'écran de veille du réseau.
Réglages IPv6	IPv6 Configuration auto Util. adresse temporaire	Sélectionne les paramètres IPv6 lorsque vous connectez le projecteur au réseau à l'aide de IPv6.

Sujet parent: [Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre ordinateur.

1. Pour démarrer l'utilitaire sans fil, accédez au bureau et double-cliquez sur l'icône de réseau de la barre des tâches de Windows.
2. Effectuez l'une des étapes suivantes :
 - Si votre projecteur est connecté à un réseau existant (mode Avancé), sélectionnez le nom du réseau (SSID).
 - Si votre projecteur est configuré en mode Rapide, sélectionnez le SSID du projecteur.
3. Cliquez sur **Connecter**.

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac OS

Avant d'établir la connexion au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre Mac.

1. Cliquez sur l'icône AirPort dans la barre de menus de la partie supérieure de l'écran.
2. Assurez-vous qu'AirPort est activé, puis effectuez l'une des étapes suivantes :
 - Si votre projecteur est connecté à un réseau existant (mode Avancé), sélectionnez le nom du réseau (SSID).
 - Si votre projecteur est configuré en mode Rapide, sélectionnez le SSID du projecteur.

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil

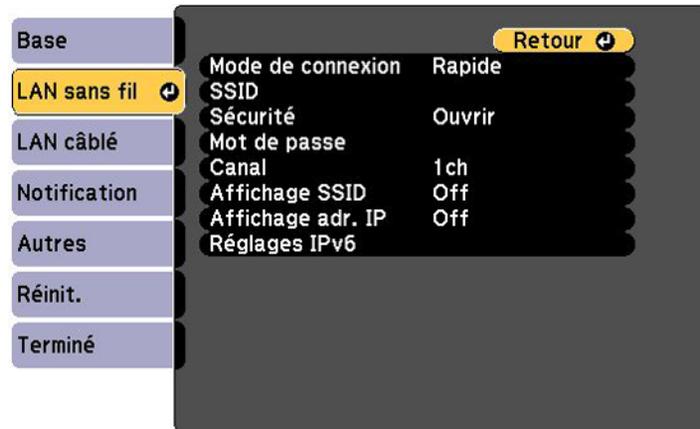
Vous pouvez configurer la sécurité de votre projecteur pour l'utiliser sur un réseau sans fil. Choisissez et configurez une des options de sécurité suivantes qui correspond aux paramètres utilisés pour votre réseau :

- Sécurité WPA/WPA2-PSK (mode de connexion Avancé)
- Sécurité WPA2-EAP (mode de connexion Avancé)
- Sécurité WPA/WPA2-PSK (mode de connexion Rapide)
- Sécurité WPA2-EAP (mode de connexion Avancé)

Consultez votre administrateur réseau pour vous guider afin d'entrer les bons renseignements.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.

2. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez **LAN sans fil**, puis appuyez sur **Enter**.



5. Sélectionnez le paramètre **Sécurité**, puis appuyez sur **Enter**.
6. Sélectionnez les paramètres de sécurité pour votre réseau.
7. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Références associées

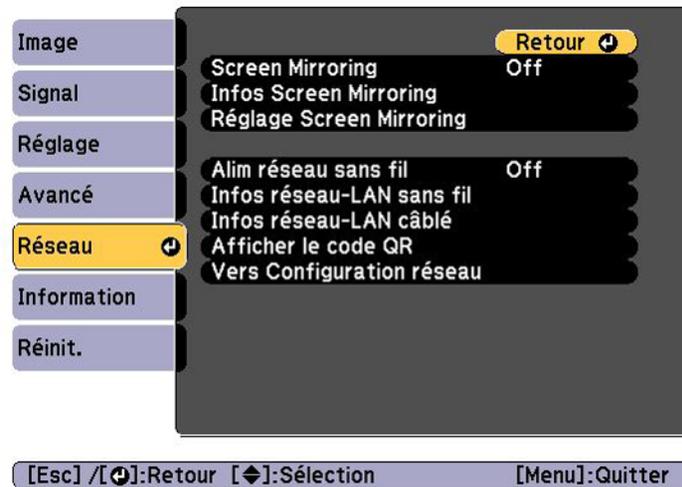
[Paramètres du menu LAN sans fil](#)

Utilisation d'un code QR pour connecter un appareil mobile

Après avoir sélectionné les paramètres du réseau sans fil pour votre projecteur, vous pouvez afficher un code QR à l'écran et l'utiliser pour connecter un appareil mobile à l'aide de l'application Epson iProjection.

Remarque: Assurez-vous d'avoir installé la version la plus récente d'Epson iProjection sur votre appareil. Visitez le site Web epson.com/iprojection (É.-U.) ou epson.ca/iprojection (Canada) pour obtenir plus d'informations (application disponible en anglais seulement).

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez ensuite le menu **Base** et appuyez sur **Enter**.



5. Réglez le paramètre **Afficher infos LAN** sur l'option **Texte et code QR**.
6. Sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
7. Choisissez l'une des méthodes suivantes :
 - Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande.
 - Sélectionnez **Afficher le code QR** dans le menu Réseau du projecteur.Votre projecteur affichera le code QR sur la surface de projection.

Remarque: Si vous ne voyez pas le code QR après avoir appuyé sur la touche **LAN**, appuyez sur **Enter** pour l'afficher.

8. Démarrez Epson iProjection sur votre appareil mobile.
9. Utilisez la fonction de lecteur de code QR pour lire le code QR et connecter votre appareil au projecteur. Visitez le site Web epson.com/iprojection (É.-U.) ou epson.ca/iprojection (Canada) pour les instructions (application disponible en anglais seulement).

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows (Screen Mirroring)

Vous pouvez envoyer des images vers votre projecteur à partir d'un appareil mobile (ordinateur portable, téléphone intelligent, tablette) au moyen de la technologie Miracast ou d'un ordinateur Windows (PowerLite L610U/L615U). Si votre appareil prend en charge Miracast, vous n'avez pas à installer d'autres logiciels.

[Restrictions du mode Screen Mirroring](#)

[Sélection des paramètres Screen Mirroring](#)

[Connexion pour le mode Screen Mirroring avec Miracast](#)

[Connexion pour le mode Screen Mirroring avec un ordinateur Windows 8.x/Windows 10](#)

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Restrictions du mode Screen Mirroring

Veillez noter les restrictions suivantes lorsque vous utilisez les fonctionnalités de Screen Mirroring (PowerLite L610U/L615U) :

- Vous ne pouvez pas projeter une image entrelacée.
- Le son ne peut pas être diffusé avec plus de 3 canaux.

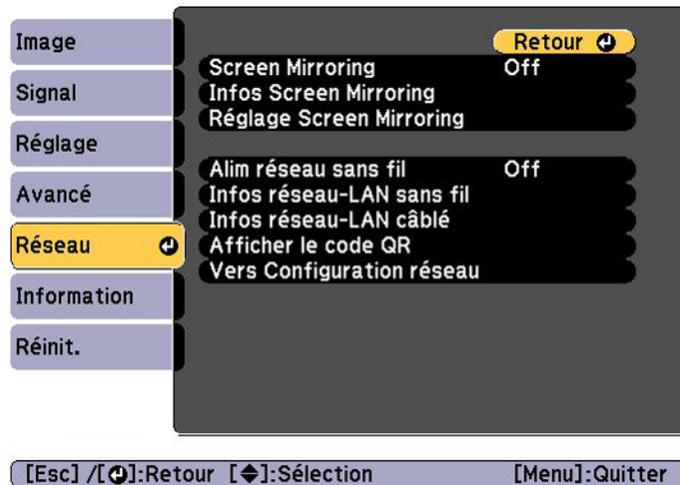
- Vous ne pouvez pas projeter des images ayant une résolution supérieure à 1920 × 1080 et une fréquence d'image supérieure à 30 images par seconde.
- Vous ne pouvez pas projeter de vidéo 3D.
- Vous ne pouvez pas utiliser les fonctionnalités avancées de Miracast avec Windows 8.1.
- En raison de la protection des droits d'auteur avec une connexion Miracast, il est possible que le contenu ne soit pas visible.

Sujet parent: [Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

Sélection des paramètres Screen Mirroring

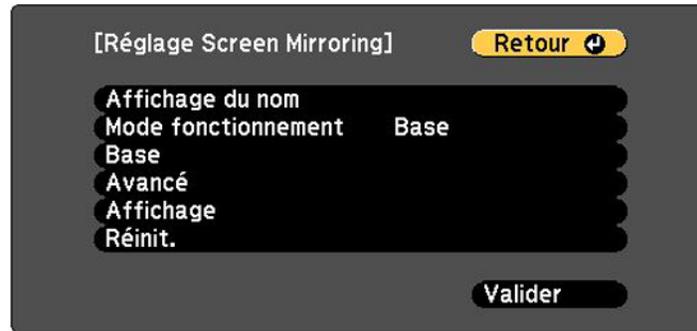
Vous pouvez sélectionner les paramètres Screen Mirroring pour votre projecteur et ensuite projeter des images à partir d'un appareil mobile ou de votre ordinateur (PowerLite L610U/L615U).

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Réglez le paramètre **Screen Mirroring** à **On**.
4. Sélectionnez **Réglage Screen Mirroring** et appuyez sur **Enter**.

5. Sélectionnez les options **Réglage Screen Mirroring** au besoin.



6. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
7. Appuyez sur la touche **Home** du panneau de commande ou de la télécommande.
L'affichage du nom que vous avez créé apparaît à l'écran d'accueil.

Sujet parent: [Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

Connexion pour le mode Screen Mirroring avec Miracast

Si votre appareil mobile prend en charge Miracast, vous pouvez établir une connexion sans fil avec le projecteur et projeter des images et du son (PowerLite L610U/L615U).

1. Sélectionnez le paramètre Screen Mirroring sur votre projecteur au besoin.
2. Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande pour basculer la source à Screen Mirroring.
L'écran de veille du mode Screen Mirroring s'affiche.
3. Sur votre appareil mobile, utilisez la fonction Miracast pour chercher le projecteur.

Remarque: Consultez la documentation fournie avec votre appareil mobile pour obtenir des renseignements sur l'accès à cette fonction.

Une liste des appareils disponibles s'affiche.

4. Sélectionnez votre projecteur dans la liste.
5. Si l'écran de saisie du code PIN s'affiche sur votre appareil mobile, entrez le code PIN affiché à l'écran de veille du mode Screen Mirroring ou dans le coin inférieur droit de l'image projetée.

Le projecteur affiche l'image de votre appareil mobile.

Mise en garde: L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur pendant qu'il établit la connexion avec votre appareil. Cela pourrait entraîner le plantage ou le mauvais fonctionnement de votre appareil.

Remarque: Tout dépendant de l'appareil mobile, il est possible que vous deviez supprimer un appareil au moment d'établir la connexion. Suivez les instructions à l'écran de votre appareil.

Sujet parent: [Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

Tâches associées

[Sélection des paramètres Screen Mirroring](#)

Connexion pour le mode Screen Mirroring avec un ordinateur Windows 8.x/Windows 10

Vous pouvez configurer votre ordinateur pour la projection d'images sans fil et la diffusion du son à l'aide de Screen Mirroring (PowerLite L610U/L615U).

1. Sélectionnez le paramètre Screen Mirroring sur votre projecteur au besoin.
2. Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande pour basculer la source à Screen Mirroring. L'écran de veille du paramètre Screen Mirroring s'affiche.
3. Choisissez l'une des méthodes suivantes :
 - **Windows 10** : Ouvrez **Centre de contrôle** et sélectionnez **Connecter**.
 - **Windows 8.x** : Sélectionnez **Périphériques > Projeter > Ajouter un affichage sans fil**.
4. Sélectionnez le nom de votre projecteur dans la liste de l'Affichage du nom.
5. Si l'écran de saisie du code PIN s'affiche sur votre ordinateur, entrez le code PIN affiché à l'écran de veille du paramètre Screen Mirroring ou dans le coin inférieur droit de l'image projetée.

Le projecteur affiche l'image de votre ordinateur ou de votre appareil mobile.

Remarque: L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur pendant qu'il établit la connexion avec votre appareil. Cela pourrait entraîner le plantage ou le mauvais fonctionnement de votre appareil.

Sujet parent: [Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

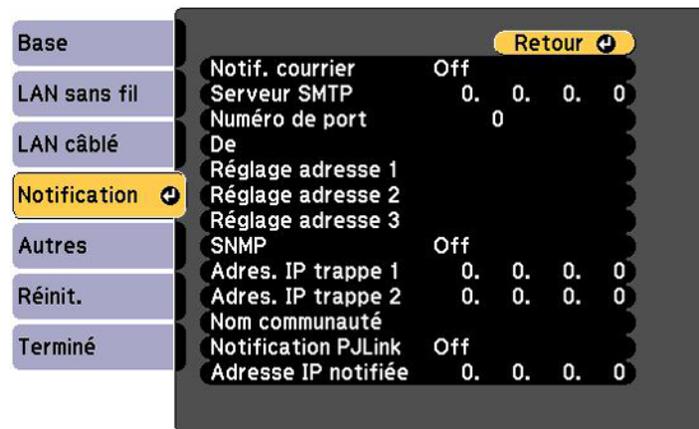
Tâches associées

Sélection des paramètres Screen Mirroring

Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau

Vous pouvez configurer le projecteur pour vous envoyer une alerte par courriel sur le réseau si un problème survient dans le projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur **Enter**.



5. Activez **Notif. courrier**.
6. Entrez l'adresse IP pour le paramètre **Serveur SMTP**.

Remarque: N'utilisez pas les adresses suivantes : 127.x.x.x ni 224.0.0.0 à 255.255.255.255 inclusivement (où x est un numéro de 0 à 255).

7. Sélectionnez un **Numéro de port** pour le serveur SMTP de 1 à 65535 (25 par défaut).
8. Entrez l'adresse courriel de l'expéditeur pour le paramètre **De**.

9. Choisissez un champ **Réglage adresse**, entrez l'adresse de courriel et sélectionnez les alertes que vous voulez y envoyer. Répétez pour un maximum de trois adresses. Votre adresse peut compter jusqu'à 32 caractères alphanumériques.
10. Si vous utilisez le standard PJLink pour contrôler le projecteur, activez le paramètre **Notification PJLink**, puis entrez l'adresse IP où vous souhaitez recevoir les notifications PJLink au paramètre **Adresse IP notifiée**.
11. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Remarque: Si un problème majeur entraîne la mise hors tension d'un projecteur, il est possible qu'il ne puisse pas vous envoyer une alerte par courriel.

[Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau](#)

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau

Si un problème se produit dans un projecteur en réseau et que vous avez choisi de recevoir des alertes par courriel, vous recevrez un courriel contenant les renseignements suivants :

- L'adresse courriel entrée au paramètre **De**
- Les termes « **Epson Projector** » dans la ligne Objet
- Le nom du projecteur subissant un problème
- L'adresse IP du projecteur affecté
- Des informations détaillées sur le problème

Remarque: Si un problème majeur entraîne la mise hors tension du projecteur, il est possible qu'il ne puisse pas vous envoyer une alerte par courriel.

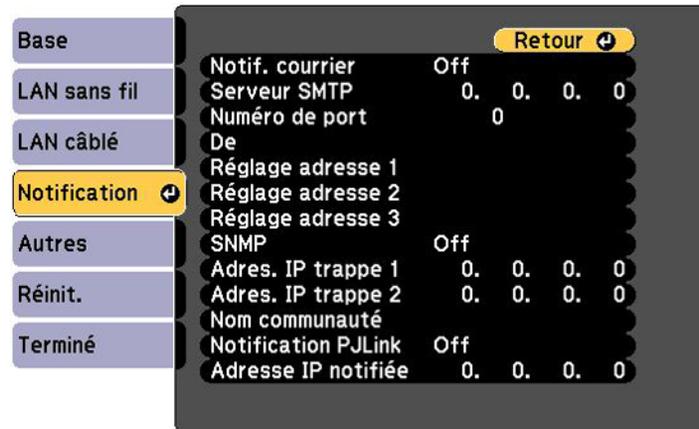
Sujet parent: [Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau](#)

Configuration de la surveillance avec SNMP

Les administrateurs de réseau peuvent installer un logiciel SNMP (Simple Network Management Protocol) sur les ordinateurs du réseau afin de pouvoir surveiller les projecteurs. Si votre réseau emploie ce logiciel, vous pouvez configurer le projecteur pour la surveillance SNMP.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.

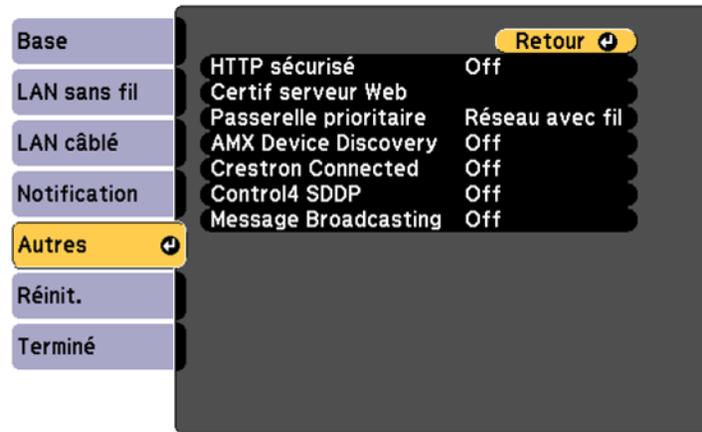
2. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur **Enter**.



5. Activez le paramètre **SNMP**.
6. Entrez une ou deux adresses IP pour recevoir les notifications SNMP pour le paramètre **Adres. IP trappe**, en utilisant un nombre de 0 à 255 pour chaque champ de l'adresse.

Remarque: Pour entrer l'adresse IP à l'aide des touches numériques de la télécommande, appuyez sur la touche **Num** et maintenez-la enfoncée. N'utilisez pas les adresses suivantes : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 inclusivement (où x est un numéro de 0 à 255).

7. Sélectionnez le menu **Autres**, puis appuyez sur **Enter**.



8. Si vous souhaitez utiliser le protocole HTTP sécurisé pour encoder les communications lors de l'utilisation de Web Control, activez le paramètre **HTTP sécurisé** et importez le certificat de serveur en utilisant le paramètre **Certif serveur Web**.
9. Si disponible, sélectionnez le paramètre **Passerelle prioritaire** pour votre réseau.
10. Si votre environnement réseau utilise un contrôleur AMX, activez le paramètre **AMX Device Discovery** pour permettre au projecteur d'être détecté.
11. Si votre environnement réseau utilise un contrôleur Crestron RoomView, sélectionnez le paramètre **Crestron Connected** pour permettre au projecteur d'être détecté.
12. Si vous utilisez le projecteur avec un système d'automatisation Control 4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP), activez le paramètre **Control4 SDDP**.
13. Si vous souhaitez que ce projecteur reçoive des messages diffusés sur le réseau, activez le paramètre **Message Broadcasting**. Les administrateurs peuvent diffuser des messages sur le réseau en utilisant le logiciel Epson Projector Management (Windows seulement).
14. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web

Une fois que le projecteur est connecté au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et commander la projection depuis un navigateur Web compatible. Cela vous permet d'accéder au projecteur à distance.

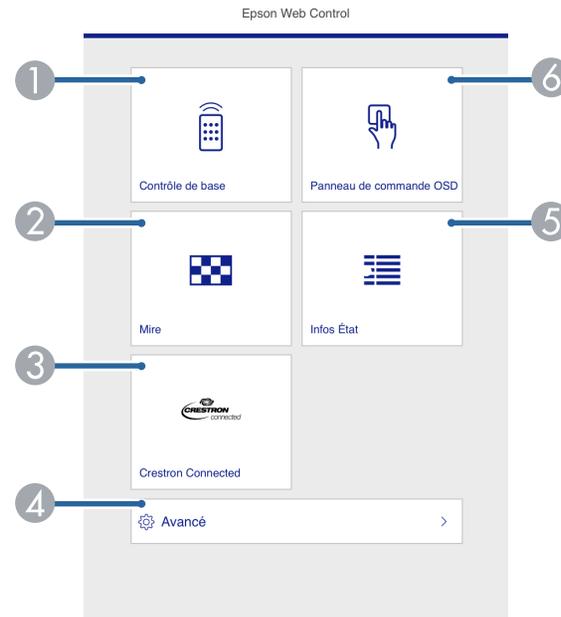
Remarque: Les fonctions de commande et la configuration Web supportent Microsoft Internet Explorer 9.0 ou une version ultérieure et Safari sur les réseaux qui n'utilisent pas de serveur proxy pour la connexion. Vous ne pouvez pas sélectionner tous les paramètres du menu du projecteur ou commander toutes les fonctions du projecteur lorsque vous utilisez un navigateur Web.

Remarque: Si vous réglez le Mode attente à **Comm. activée**, vous pouvez utiliser un navigateur Web pour sélectionner les paramètres et commander la projection même si le projecteur est en mode attente.

1. Assurez-vous que le projecteur est sous tension.
2. Démarrez le navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil connecté au réseau.

3. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

L'écran Epson Web Control s'affiche.



- 1 Sélectionnez **Contrôle de base** pour commander le projecteur à distance.
- 2 Sélectionnez **Mire** pour afficher un motif de test.
- 3 Sélectionnez **Crestron Connected** pour ouvrir le menu.
- 4 Sélectionnez **Avancé** pour ouvrir l'écran du menu avancé.
- 5 Sélectionnez **Infos État** pour voir l'état du projecteur.
- 6 Sélectionnez **Panneau de commande OSD** pour modifier les paramètres du menu du projecteur.

4. Sélectionnez l'option correspondant à la fonction du projecteur que vous souhaitez commander.

[Options de commande Web](#)

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

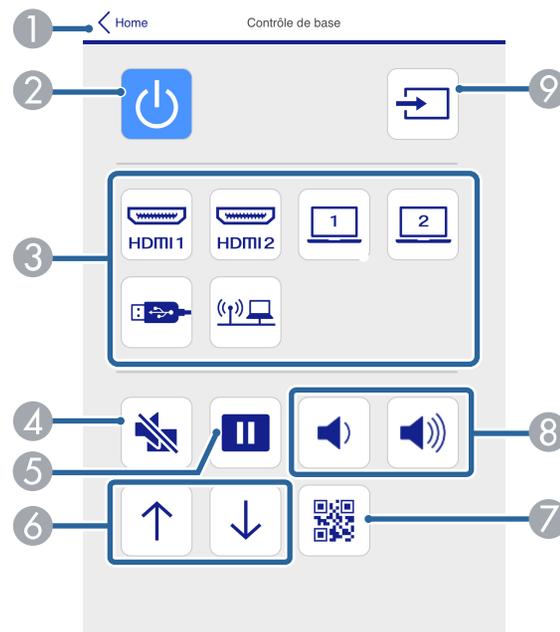
Références associées

Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé

Options de commande Web

Contrôle de base

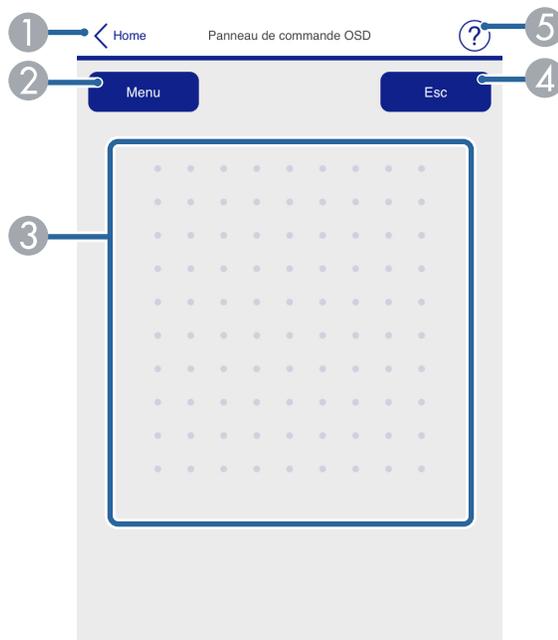
Remarque: Si l'option Mot de passe Remote est réglée à **On**, vous devez saisir le nom d'utilisateur et le mot de passe. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONREMOTE**; le mot de passe par défaut est **guest**.)



- 1 Revient à l'écran d'accueil.
- 2 Allume ou éteint le projecteur.
- 3 Commande la sélection de la source d'entrée.
- 4 Commande la touche **A/V Mute**.
- 5 Pause ou reprend la lecture d'images.

- 6 Commande les touches de page précédente ou page suivante.
- 7 Affiche le code QR.
- 8 Commande les touches **Volume**.
- 9 Recherche les sources.

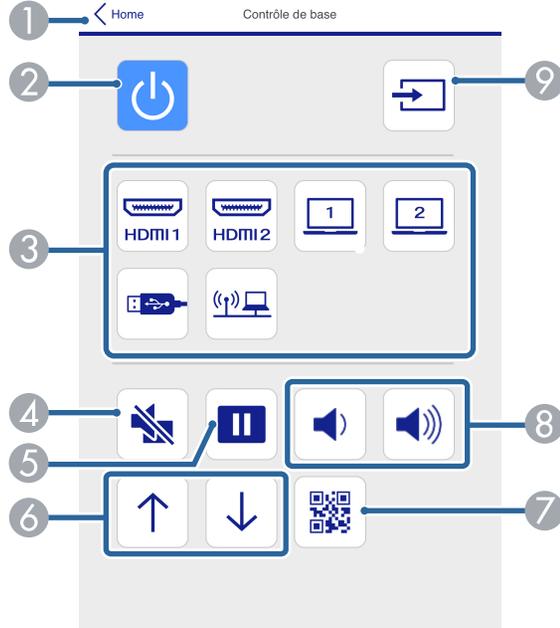
Panneau de commande OSD



- 1 Revient à l'écran d'accueil.
- 2 Affiche les menus des paramètres du projecteur.
- 3 Permet d'utiliser votre doigt ou la souris pour naviguer parmi les menus.
- 4 Retourne au menu précédent.
- 5 Affiche les sujets d'aide.

Remarque: Certains paramètres ne peuvent pas être modifiés en utilisant Epson Web Control.

Écran de mire de test



- 1 Revient à l'écran d'accueil.
- 2 Affiche les mires de test disponibles; sélectionner afin de projeter une mire de test.
- 2 Désactive l'affichage de la mire de test.

Écran d'information de l'état



- 1 Revient à l'écran d'accueil.
- 2 Affiche une liste des paramètres surveillés.
- 3 Affiche l'état du paramètre.
- 4 Permet de voir diverses informations d'état.

Sujet parent: [Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web](#)

Commande d'un projecteur sur réseau en mode Lecture de contenu

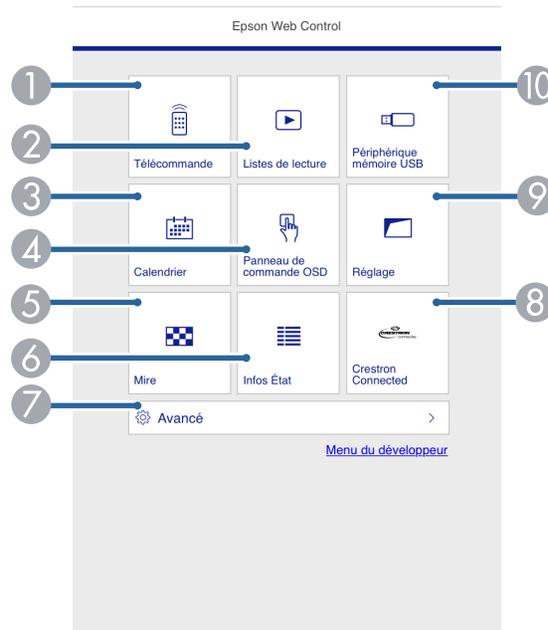
Lorsque le mode Lecture de contenu est activé dans le menu Réglage, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur, commander la projection et modifier les listes de lecture en utilisant un navigateur Web.

Remarque: Vous pouvez aussi commander le projecteur en utilisant un navigateur Web via l'application Epson iProjection.

Remarque: Ne retirez aucun dispositif USB connecté au projecteur et ne débranchez pas le cordon d'alimentation lorsque l'écran de listes de lecture ou de périphérique mémoire USB est affiché; sinon, les données sauvegardées sur le dispositif USB pourraient être endommagées.

1. Assurez-vous que le projecteur est allumé et que votre ordinateur ou dispositif est connecté au même réseau que le projecteur.
2. Démarrez le navigateur Web sur l'ordinateur ou le dispositif.
3. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

L'écran Epson Web Control s'affiche.



- 1 Commande le projecteur à distance
- 2 Modifie les listes de lecture pour le mode Lecture de contenu
- 3 Ouvre l'écran Calendrier
- 4 Commande les menus du projecteur à l'aide de vos doigts ou de la souris

- 5 Affiche un motif de test
 - 6 Affiche l'état du projecteur
 - 7 Définit les paramètres détaillés du projecteur
 - 8 Ouvre la fenêtre Crestron Connected (disponible lorsque Crestron Connected est activé)
 - 9 Définit les paramètres du projecteur
 - 10 Enregistre ou supprime les données d'une liste de lecture sur le dispositif USB
4. Sélectionnez l'option correspondant à la fonction du projecteur que vous souhaitez commander.

Remarque: Vous devrez peut-être vous connecter pour accéder à certaines des options sur l'écran ContrôleWeb. Si vous voyez une fenêtre d'ouverture de session, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB**; le mot de passe par défaut est **admin**.)

[Options de commande Web en mode Lecture de contenu](#)

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

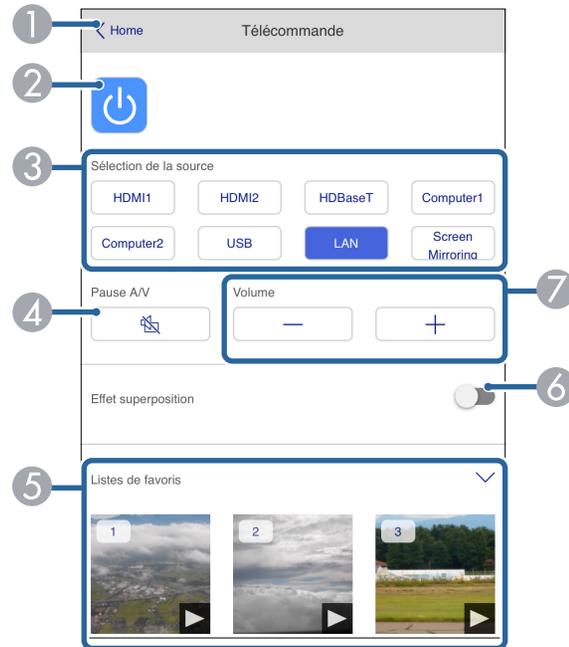
Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

Options de commande Web en mode Lecture de contenu

Télécommande

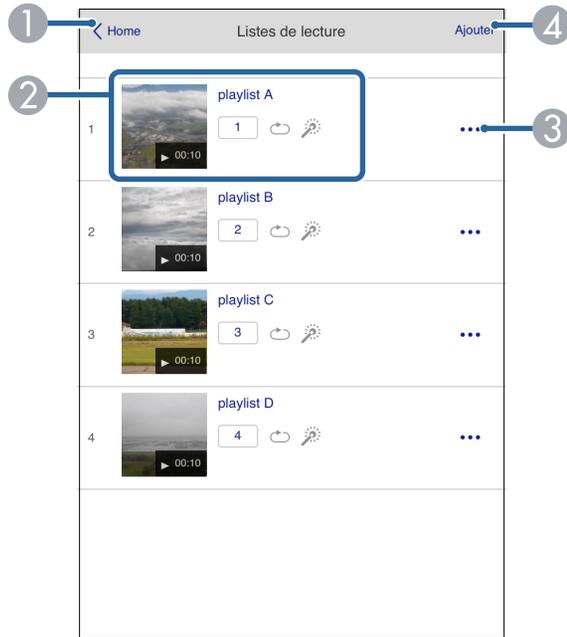
Remarque: Si l'option Mot de passe Remote est réglée à **On**, vous devez saisir le nom d'utilisateur et le mot de passe. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONREMOTE**; le mot de passe par défaut est **guest**.)



- 1 Retourne à l'écran Epson Web Control.
- 2 Allume ou éteint le projecteur.
- 3 Sélectionne la source d'entrée.
- 4 Commande la touche **A/V Mute**.
- 5 Sélectionne vos listes de lecture préférées.
- 6 Active ou désactive l'option **Effet superposition**.

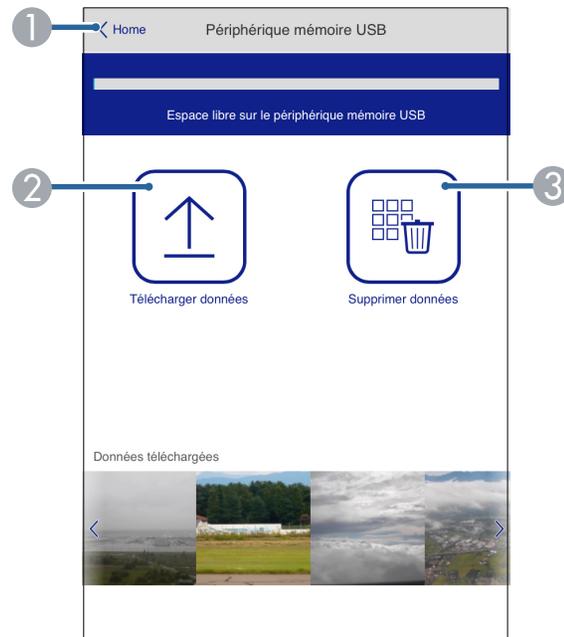
7 Commande les touches **Volume**.

Listes de lecture



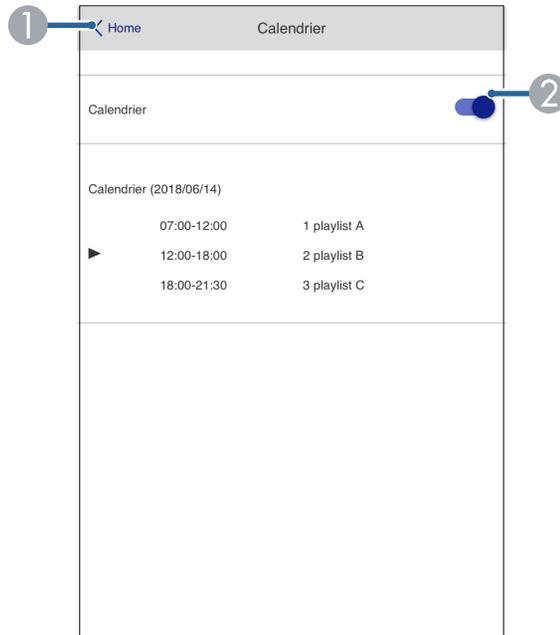
- 1 Retourne à l'écran Epson Web Control.
- 2 Commande la lecture de la liste.
- 3 Modifie, copie ou supprimer la liste de lecture.
- 4 Crée une nouvelle liste de lecture.

Dispositif de stockage USB



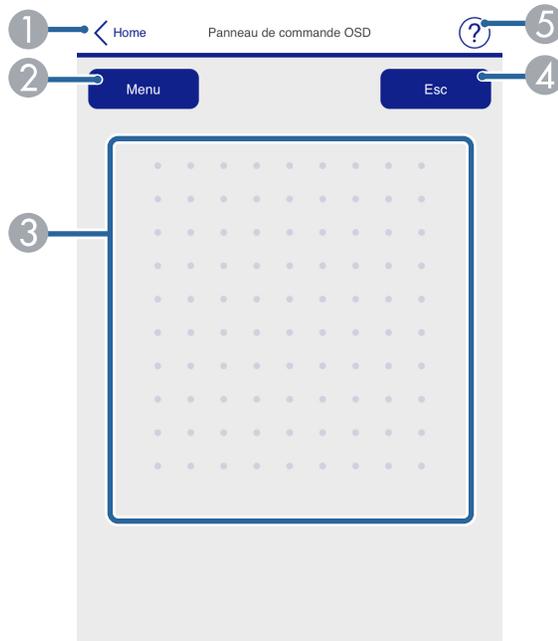
- 1 Retourne à l'écran Epson Web Control.
- 2 Téléverse vers un dispositif USB des images ou des vidéos que vous souhaitez ajouter aux listes de lecture.
- 3 Supprime les images ou les vidéos sur le dispositif USB.

Calendrier



- 1 Retourne à l'écran Epson Web Control.
- 2 Active ou désactive l'option de calendrier (consultez le *Guide de l'utilisateur Epson Projector Content Manager* pour obtenir plus d'information).

Panneau de commande OSD



- 1 Retourne à l'écran Epson Web Control.
- 2 Affiche les menus des paramètres du projecteur.
- 3 Permet d'utiliser votre doigt ou la souris pour naviguer parmi les menus.
- 4 Retourne au menu précédent.
- 5 Affiche les sujets d'aide.

Remarque: Certains paramètres ne peuvent pas être modifiés en utilisant Epson Web Control.

Sujet parent: [Commande d'un projecteur sur réseau en mode Lecture de contenu](#)

Utilisation de Crestron Connected

Si vous utilisez le système de commande et de surveillance par réseau de Crestron Connected, vous pouvez configurer votre projecteur afin qu'il puisse être utilisé avec ce système. Crestron Connected vous permet de commander et de surveiller votre projecteur en utilisant un navigateur Web.

Remarque: Vous ne pouvez pas utiliser la fonctionnalité de diffusion de messages du logiciel Epson Projector Management lorsque vous utilisez Crestron Connected.

Pour plus d'informations sur Crestron Connected, contactez Crestron.

[Configuration de Crestron Connected](#)

[Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide de Crestron Connected](#)

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

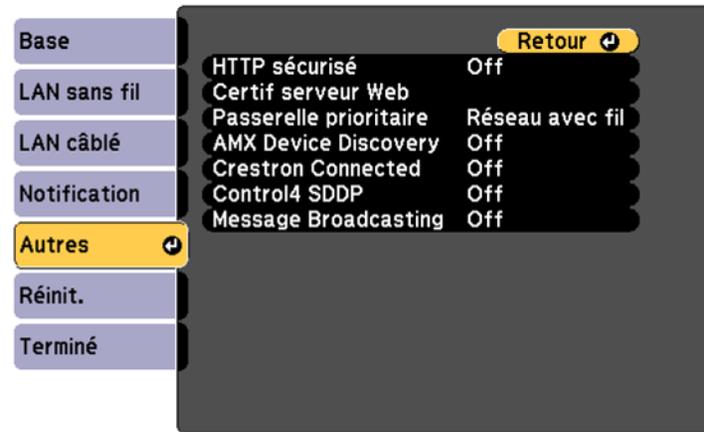
Configuration de Crestron Connected

Pour configurer votre projecteur afin d'utiliser le système de surveillance et de commande de Crestron Connected, assurez-vous que votre ordinateur et le projecteur sont branchés au réseau.

Remarque: Si vous souhaitez utiliser le système Crestron Connected lorsque le projecteur est éteint, vous devez ajuster le paramètre **Mode attente** dans le menu Avancé du projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.

- Sélectionnez le menu **Autres**, puis appuyez sur **Enter**.



- Réglez le paramètre **Crestron Connected** à **On** afin de permettre au projecteur d'être détecté.

Remarque: L'activation de Crestron Connected désactive la fonction Epson Message Broadcasting du logiciel Epson Projector Management.

- Mettez le projecteur hors tension, puis rallumez-le afin d'activer le paramètre.

Sujet parent: [Utilisation de Crestron Connected](#)

Tâches associées

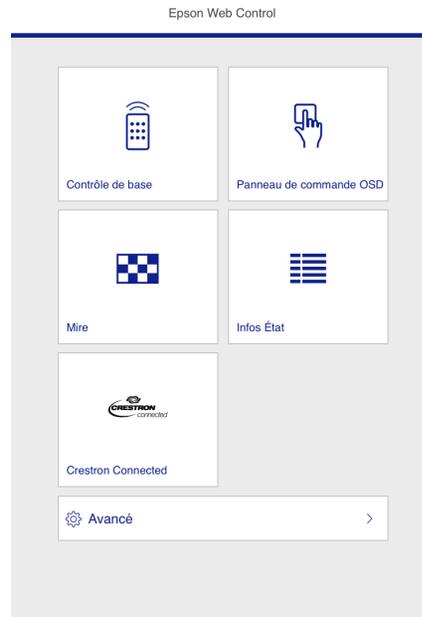
[Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide de Crestron Connected

Lorsque le projecteur est configuré pour être utilisé avec Crestron Connected, vous pouvez commander et surveiller la projection en utilisant un navigateur Web compatible.

- Démarrez le navigateur Web sur un ordinateur connecté au réseau.
- Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

L'écran Epson Web Control s'affiche.



3. Sélectionnez **Crestron Connected**.

L'écran suivant s'affiche :



4. Sélectionnez la source d'entrée que vous souhaitez commander dans la boîte Sources List. Vous pouvez faire défiler les sources disponibles en utilisant les flèches du haut et du bas dans la boîte.
5. Pour commander la projection à distance, cliquez sur les touches à l'écran qui correspondent aux touches de la télécommande du projecteur. Vous pouvez faire défiler les options des touches dans le bas de l'écran.

Remarque: Les touches suivantes à l'écran ne correspondent pas directement aux touches du projecteur de la télécommande :

- **OK** agit comme la touche **Enter**.
 - **Menu** affiche le menu du projecteur.
6. Pour voir des informations concernant le projecteur, cliquez sur l'onglet **Info**.
 7. Pour changer les paramètres du projecteur, du logiciel Crestron et du mot de passe, cliquez sur l'onglet **Tools**, sélectionnez les paramètres sur l'écran affiché et cliquez sur **Send**.
 8. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, cliquez sur **Exit** pour quitter le programme.

Sujet parent: [Utilisation de Crestron Connected](#)

Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur

Suivez les instructions suivantes si vous avez besoin d'installer un certificat numérique sur le projecteur afin de sécuriser vos fichiers de présentation.

Remarque: Vous pouvez enregistrer un certificat numérique sur un réseau ou à partir d'un dispositif USB connecté. Cependant, assurez-vous de faire l'enregistrement une seule fois à partir d'un dispositif USB ou d'un réseau, sinon, le certificat pourrait ne pas s'installer correctement.

[Importation d'un certificat de serveur Web au moyen des menus du projecteur](#)

[Enregistrement de certificats numériques à partir d'un dispositif USB](#)

[Enregistrement de certificats numériques à partir d'un navigateur Web](#)

[Types de certificats numériques](#)

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

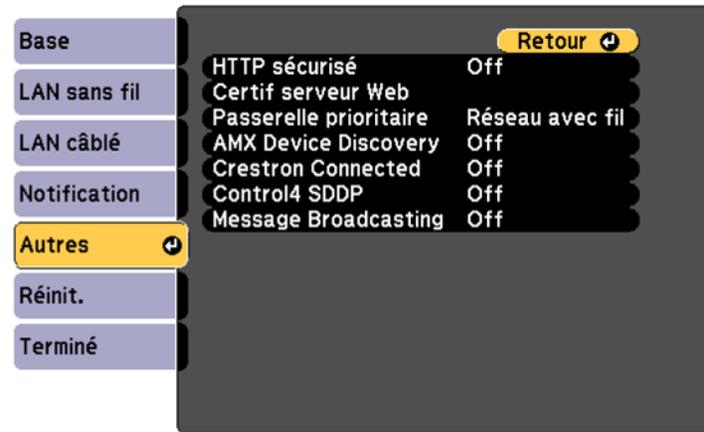
Importation d'un certificat de serveur Web au moyen des menus du projecteur

Vous pouvez créer votre certificat de serveur Web et l'importer au moyen des menus du projecteur et d'une clé USB à mémoire flash.

Remarque: Vous pouvez aussi enregistrer des certificats numériques depuis votre navigateur Web. Assurez-vous de faire l'enregistrement une seule fois, sinon, le certificat pourrait ne pas être installé correctement.

1. Assurez-vous que votre fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur et qu'il est enregistré dans le répertoire racine de la clé USB.
2. Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande.
3. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.

- Sélectionnez le menu **Autres**, puis appuyez sur **Enter**.



- Sélectionnez **On** pour le paramètre **HTTP sécurisé**.
- Sélectionnez le paramètre **Certif serveur Web**, puis appuyez sur **Enter**.
- Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur **Enter**.
- Insérez la clé USB à mémoire flash dans le port **USB-A** du projecteur.
- Appuyez sur **Enter** pour afficher la liste des certificats.
- Sélectionnez dans la liste affichée le certificat que vous souhaitez importer.
Vous verrez un message vous demandant de saisir le mot de passe du certificat.
- Entrez le mot de passe et appuyez sur **Enter**.

Le certificat sera importé, et un message de confirmation apparaîtra.

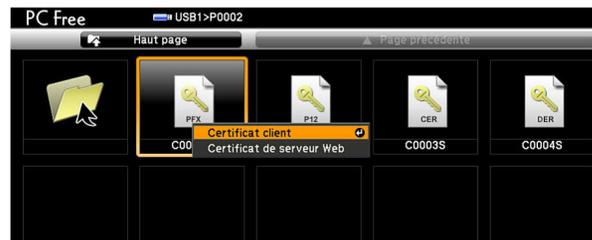
Sujet parent: [Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

Enregistrement de certificats numériques à partir d'un dispositif USB

Vous pouvez enregistrer les certificats numériques pour des fichiers enregistrés sur un dispositif USB connecté au projecteur.

- Assurez-vous que le fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement de votre projecteur.
- Connectez le dispositif USB au projecteur.

3. Appuyez sur la touche **USB** de la télécommande du projecteur.
L'écran PC Free s'affiche.
4. Au besoin, effectuez les opérations suivantes pour trouver vos fichiers :
 - Pour afficher des fichiers dans un sous-dossier de votre dispositif, appuyez sur les touches fléchées afin de mettre en surbrillance le dossier et appuyez sur la touche **Enter**.
 - Pour revenir au dossier précédent sur votre dispositif, mettez en surbrillance **Haut page** et appuyez sur **Enter**.
 - Pour voir des fichiers additionnels dans un dossier, mettez en surbrillance **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur **Enter**.
5. Appuyez sur les touches fléchées pour sélectionner l'un des fichiers de certificats suivants :
 - Pour enregistrer un Certificat client ou Certificat de serveur Web, sélectionnez l'icône du fichier de certificat, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **Certificat client** ou **Certificat de serveur Web** à partir du menu affiché et appuyez sur **Enter** de nouveau.



- Pour enregistrer un Certificat CA, sélectionnez l'icône du fichier de certificat CA et appuyez sur **Enter**.



L'écran de mot de passe s'affiche (pour les Certificats de serveur Web et Certificats client) ou le contenu des certificats s'affiche (pour les Certificats CA).

6. Si l'écran de mot de passe s'affiche, saisissez le mot de passe du certificat en utilisant le clavier à l'écran.

Le contenu du certificat s'affiche.

7. Vérifiez le contenu du certificat afin de vous assurer qu'il est correct.
8. Lorsque vous avez terminé de vérifier le certificat, appuyez sur les touches fléchées pour sélectionner **OK** et appuyez sur **Enter**.

Un message s'affiche pour vous aviser que l'enregistrement est terminé.

Sujet parent: [Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

Enregistrement de certificats numériques à partir d'un navigateur Web

Vous pouvez enregistrer des certificats numériques sur le projecteur pour une authentification sur le réseau local sans fil.

1. Assurez-vous que le fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement de votre projecteur.
2. Assurez-vous que le projecteur est allumé.
3. Démarrez le navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil mobile connecté au réseau.
4. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

L'écran Web Control s'affiche et vous êtes invité à saisir un nom d'utilisateur et un mot de passe.

5. Entrez l'information suivante en respectant la casse, exactement tel qu'écrit ici :
 - Saisissez **EPSONWEB** pour le nom d'utilisateur. (Vous ne pouvez pas modifier le nom d'utilisateur.)
 - Saisissez le mot de passe par défaut **admin**. (Vous pouvez modifier le mot de passe Web Control en utilisant le menu Réseau du projecteur.)
6. Sélectionnez l'icône **Avancé** .
7. Sous **Réseau**, sélectionnez **Certificat**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :

8. Cliquez sur le bouton **Parcourir**, sélectionnez le fichier de certificat et cliquez sur **Ouvrir**.
9. Saisissez un mot de passe dans la case **Mot de passe** et cliquez sur **Envoyer**.
10. Lorsque vous avez terminé d'enregistrer le certificat, cliquez sur **Appliquer** pour finaliser vos changements et compléter l'enregistrement.

Sujet parent: [Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

Types de certificats numériques

Vous pouvez enregistrer les types de certificats numériques suivants.

Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Spécification	Description
Format	PKCS#12

Spécification	Description
Extension	PFX/P12
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Mot de passe	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques; requis.

Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Spécification	Description
Format	X509v3
Extension	DER/CER/PEM
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Codage	BASE64/Binaire

Certificat de serveur Web (HTTP sécurisé)

Spécification	Description
Format	PKCS#12
Extension	PFX/P12
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Nom commun	Nom d'hôte du réseau
Organisation	Optionnel
Mot de passe	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques; requis.

Sujet parent: [Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

Fonctions de base du projecteur

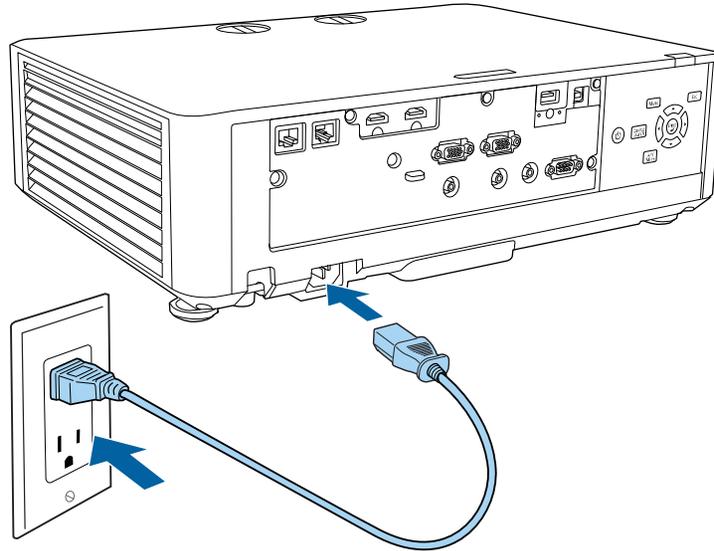
Pour utiliser les fonctions de base du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections suivantes :

- Mise sous tension du projecteur
- Mise hors tension du projecteur
- Sélection de la langue des menus du projecteur
- Réglage de la date et de l'heure
- Modification de la taille de l'image à l'aide de la bague de zoom
- Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point
- Réglage du format d'écran
- Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif
- Ajustement de l'image à l'aide du paramètre Position à l'écran
- Affichage d'une mire
- Réglage de la hauteur de l'image
- Forme de l'image
- Sélection de la source d'image
- Fonctionnement de la télécommande
- Modes de projection
- Rapport hauteur/largeur de l'image
- Mode couleurs
- Ajustement de la luminosité
- Commande du volume à l'aide des touches Volume
- Projection d'une présentation PC Free
- Projection en mode Lecture de contenu

Mise sous tension du projecteur

Mettez sous tension l'ordinateur ou l'équipement vidéo que vous voulez utiliser avant de mettre le projecteur sous tension afin qu'il puisse projeter l'image de la source voulue.

1. Branchez une extrémité du cordon d'alimentation dans l'entrée d'alimentation du projecteur.



2. Branchez l'autre extrémité du cordon d'alimentation dans une prise de courant.

Le témoin On/Standby du projecteur s'allume en bleu. Cela signifie que le projecteur est alimenté, mais qu'il n'a pas encore été allumé (il est en mode attente).

Remarque: Avec la fonction Aliment. Directe activée, le projecteur se met sous tension dès que vous le branchez.

3. Appuyez sur la touche d'alimentation sur le projecteur ou sur la télécommande pour mettre le projecteur sous tension.

Le projecteur émet un bip et le témoin Status clignote en bleu pendant que l'appareil se réchauffe. Après environ 30 secondes, le témoin Status cesse de clignoter et s'allume en bleu.

Avertissement: Ne regardez jamais dans l'objectif lorsque le laser est allumé. Cela peut causer des lésions oculaires; cette consigne vise les enfants et les animaux domestiques en particulier.

Remarque: Si le paramètre **Activation auto** dans le menu Avancé est activé, le projecteur détecte automatiquement le signal d'entrée du port HDMI1 ou Computer1 lorsque vous l'allumez.

Si vous ne voyez pas immédiatement l'image projetée, essayez l'une des options suivantes :

- Allumez l'ordinateur ou l'appareil vidéo raccordé.
- Insérez un DVD ou autre support vidéo et appuyez au besoin sur la touche de lecture.
- Appuyez sur la touche **Source Search** du projecteur ou de la télécommande afin de détecter la source vidéo.
- Appuyez sur la touche **Home** et sélectionnez la source que vous souhaitez projeter à l'écran d'accueil.

[Utilisation de l'écran d'accueil](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

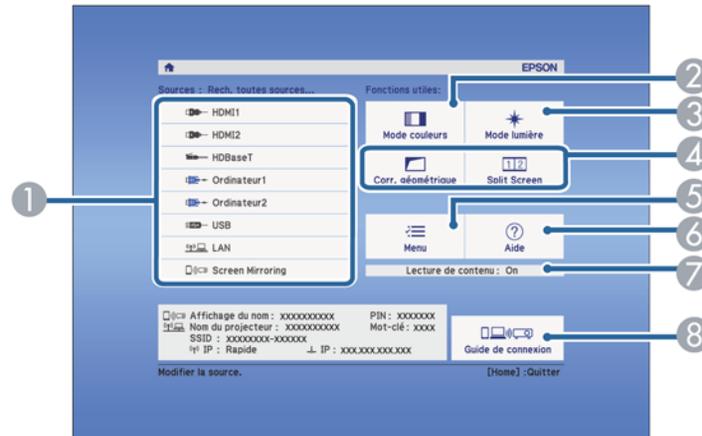
[Témoins d'état du projecteur](#)

Utilisation de l'écran d'accueil

Vous pouvez sélectionner les sources d'entrée et les autres options fréquemment utilisées depuis l'écran d'accueil.

1. Pour afficher l'écran d'accueil, effectuez ce qui suit :
 - Appuyez sur la touche **Home** de la télécommande.
 - Allumez le projecteur lorsque le paramètre **Aff. auto écran acc.** est activé(**Menu > Avancé > Écran d'accueil**).
 - Allumez le projecteur lorsqu'aucun signal n'est reçu depuis la source d'entrée sélectionnée.

- Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande et du panneau de commande pour naviguer à l'écran, et appuyez sur **Enter** pour sélectionner une option.



- Permet de sélectionner la source vidéo que vous souhaitez projeter.
 - Sélectionne le Mode couleurs.
 - Sélectionne le Mode lumière.
 - Permet de sélectionner les options de menu personnalisables.
 - Permet d'afficher les menus du projecteur.
 - Permet d'afficher l'écran d'aide.
 - Indique le mode de Lecture de contenu.
 - Permet d'afficher le guide de connexion.
- Appuyez sur la touche **Home** pour masquer l'écran d'accueil.

Sujet parent: [Mise sous tension du projecteur](#)

Références associées

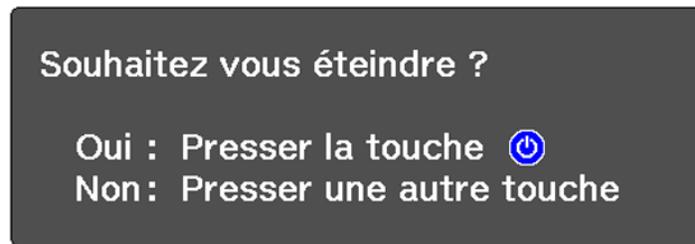
[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Mise hors tension du projecteur

Avant de mettre le projecteur hors tension, arrêtez tout ordinateur raccordé afin que vous puissiez voir l'affichage de la séquence d'arrêt de l'ordinateur.

Remarque: Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée utile. La durée utile du laser dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

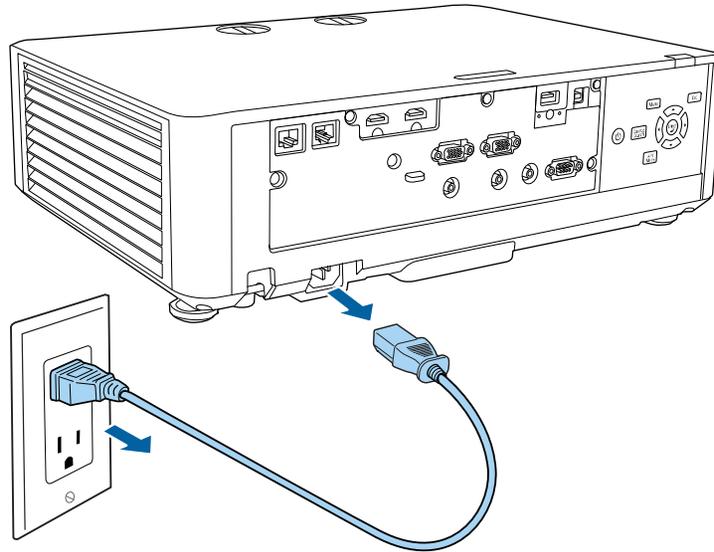
1. Appuyez sur la touche d'alimentation de la télécommande ou du projecteur.
2. Si un écran de confirmation de la mise hors tension s'affiche, appuyez sur la touche d'alimentation de la télécommande ou du projecteur à nouveau. (Pour laisser le projecteur allumé, appuyez sur toute autre touche.)



Le projecteur émet deux bips, le laser s'éteint et le témoin Status s'éteint.

Remarque: La technologie Instant Off d'Epson élimine la période de refroidissement; vous pouvez donc remettre immédiatement le projecteur dans sa mallette en vue de son transport (si nécessaire).

3. Pour transporter ou ranger le projecteur, assurez-vous que le témoin Status est éteint, puis débranchez le cordon d'alimentation.



Mise en garde: Pour éviter d'endommager le projecteur ou le laser, ne débranchez jamais le cordon d'alimentation quand le témoin Status est allumé ou clignote en bleu.

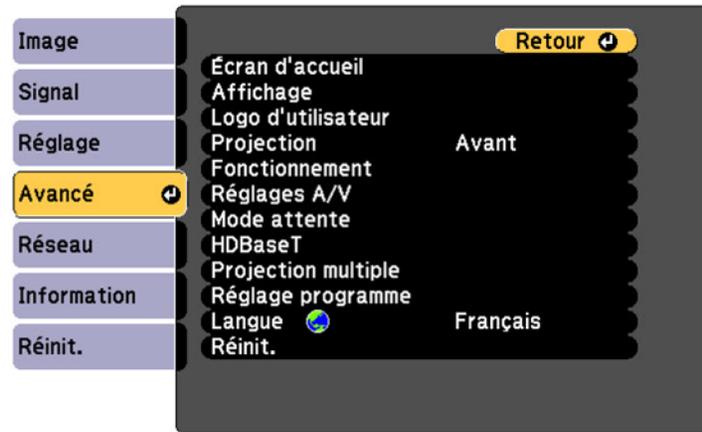
Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Sélection de la langue des menus du projecteur

Si vous voulez voir les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier le paramètre Langue.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

- Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



- Sélectionnez le paramètre **Langue**, puis appuyez sur **Enter**.
- Sélectionnez la langue à utiliser, puis appuyez sur **Enter**.
- Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

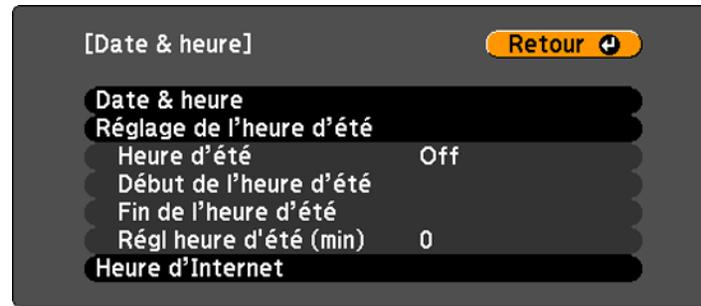
Réglage de la date et de l'heure

Vous pouvez régler la date et l'heure du projecteur.

Remarque: Si le paramètre **Protect. planning** à l'écran Mot de passe protégé est activé, vous ne pourrez pas modifier les paramètres de date et d'heure.

- Appuyez sur la touche **Menu**.
- Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
- Sélectionnez le paramètre **Fonctionnement** et appuyez sur **Enter**.
- Sélectionnez le paramètre **Date & heure**, puis appuyez sur **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



5. Sélectionnez les paramètres de date et d'heure. Puis, sélectionnez **Valider** et appuyez sur **Enter** pour confirmer les modifications.
6. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Menu** pour quitter.

[Paramètre de date et d'heure](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Tâches associées

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

Paramètre de date et d'heure

Paramètres	Options	Description
Date & heure	Date Heure Décalage horaire (UTC)	Ajuste les paramètres de date et d'heure du projecteur. Date et Heure : permettent de régler la date et l'heure. Décalage horaire (UTC) : permet de régler le décalage horaire selon le temps universel coordonné.

Paramètres	Options	Description
Heure d'été	Heure d'été Début de l'heure d'été Fin de l'heure d'été Régl heure d'été (min)	Permet de régler les paramètres d'heure d'été. Heure d'été : permet d'activer ou de désactiver l'heure d'été. Début de l'heure d'été et Fin de l'heure d'été : permet de régler la date et l'heure du début ou de fin de l'heure d'été. Régl heure d'été (min) : permet de régler la différence entre l'heure d'été et l'heure standard.
Heure d'Internet	Heure d'Internet Serveur d'horloge Internet	Règle automatiquement l'heure par le biais d'une connexion à Internet. Heure d'Internet : activez ce paramètre afin de mettre à jour la date et l'heure via un serveur temporel en ligne. Serveur d'horloge Internet : permet de régler l'adresse IP pour le serveur temporel.

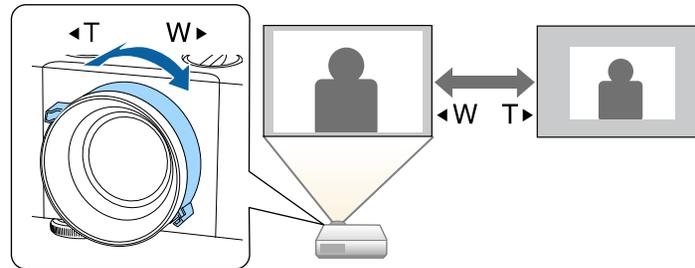
Sujet parent: [Réglage de la date et de l'heure](#)

Modification de la taille de l'image à l'aide de la bague de zoom

1. Allumez le projecteur et affichez une image. Patientez 20 minutes après avoir allumé le projecteur avant d'ajuster la mise au point, le zoom et le décalage de l'objectif pour une précision optimale.

Remarque: Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée en utilisant le menu Réglage.

2. Pour agrandir ou réduire la taille de l'image, tournez la bague de zoom du projecteur.



Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Références associées

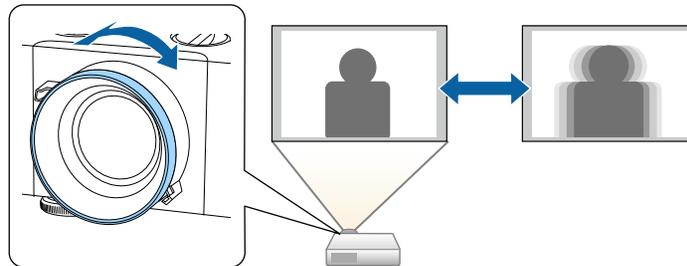
[Paramètres des fonctions de projecteur - Menu Réglage](#)

Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point

1. Allumez le projecteur et affichez une image. Patientez 20 minutes après avoir allumé le projecteur avant d'ajuster la mise au point, le zoom et le décalage de l'objectif pour une précision optimale.

Remarque: Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée en utilisant le menu Réglage.

2. Pour améliorer la netteté de l'image, faites tourner la bague de mise au point du projecteur.



Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

Réglage du format d'écran

Vous pouvez utiliser le paramètre Format d'écran pour régler le rapport hauteur/largeur de l'image affichée afin qu'il corresponde à la taille de l'écran que vous utilisez.

Remarque: Ce paramètre n'est pas disponible lorsque vous projetez des images depuis un ordinateur sur un réseau.

Remarque: Certains paramètres de type d'écran sont seulement disponibles sur une sélection de modèles de projecteurs.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez **Affichage > Réglages Écran > Format d'écran**.

L'écran suivant s'affiche :



5. Sélectionnez le rapport hauteur/largeur de votre écran et appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter.
7. Ajustez le rapport hauteur/largeur selon l'image projetée, au besoin.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Concepts associés

[Rapport hauteur/largeur de l'image](#)

Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif

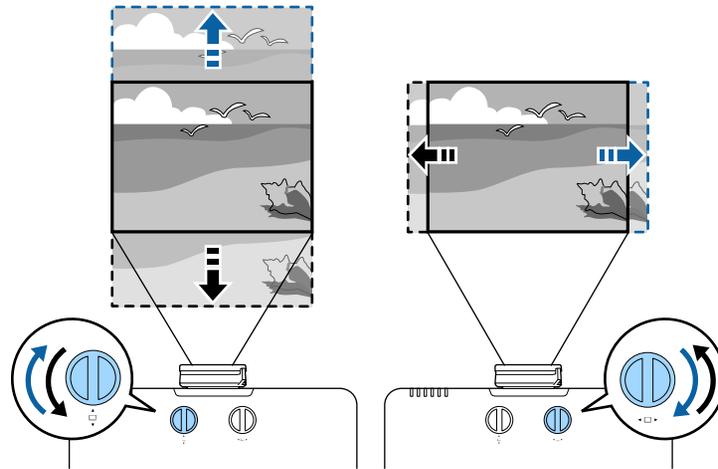
Si vous ne pouvez pas installer le projecteur directement en face de l'écran, vous pouvez ajuster la position de l'image projetée à l'aide de la fonction de décalage de l'objectif (PowerLite L510U/L610/L610U/L610W/L615U).

Suivez les instructions suivantes lorsque vous utilisez le décalage de l'objectif pour ajuster vos images :

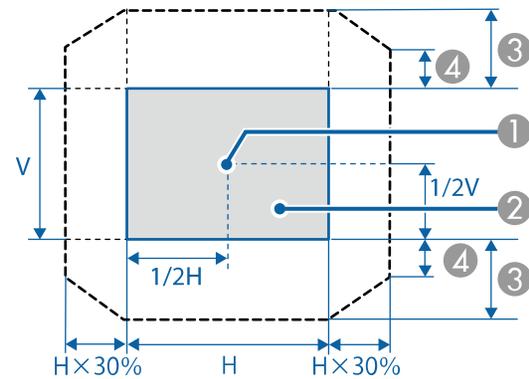
- Lorsque vous ajustez la hauteur de l'image, positionnez l'image un peu plus bas que désiré, puis faites-la monter à l'aide de la molette de décalage vertical de l'objectif. Vous éviterez ainsi que l'image ne s'abaisse après avoir été ajustée.
- Pour une image plus claire, laissez les molettes de décalage horizontal et vertical sur la position du centre.

Remarque: Patientez 20 minutes après avoir allumé le projecteur avant d'ajuster la mise au point, le zoom et le décalage de l'objectif pour une précision optimale.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Tournez les molettes de décalage vertical et horizontal du projecteur pour ajuster la position de l'image projetée tel que nécessaire.



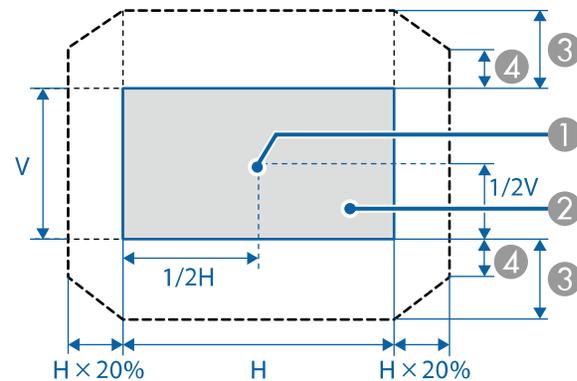
PowerLite L610



- 1 Centre de l'objectif
- 2 Image projetée lorsque l'objectif est réglé en position initiale.
- 3 Intervalle maximal : $V \times 50\%$
- 4 Lorsque la direction horizontale maximum est à sa valeur maximum : $V \times 5\%$

Remarque: Vous ne pouvez pas déplacer l'image vers le haut lorsque l'objectif est décalé complètement à l'horizontal.

PowerLite L510U/L610U/L610W/L615U



- 1 Centre de l'objectif
- 2 Image projetée lorsque l'objectif est réglé en position initiale.
- 3 Intervalle maximal : $V \times 50 \%$
- 4 Lorsque la direction horizontale maximum est à sa valeur maximum : $V \times 12\%$

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Ajustement de l'image à l'aide du paramètre **Position à l'écran**

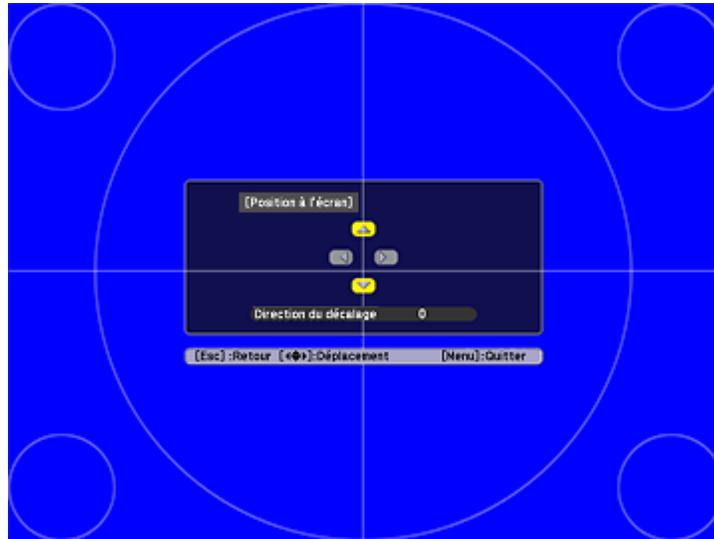
Vous pouvez ajuster la position de l'image si des marges entre les bords de l'image et le cadre de l'écran projeté apparaissent.

Remarque: Vous ne pouvez pas ajuster la position de l'image si le paramètre **Format d'écran** est réglé à **16:10** pour un modèle de projecteur WXGA/WUXGA ou **4:3** pour un modèle de projecteur XGA.

Remarque: Certains paramètres de type d'écran sont seulement disponibles sur une sélection de modèles de projecteurs.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez **Affichage > Réglages Écran > Position à l'écran**.

5. À l'aide des touches fléchées du projecteur ou de la télécommande, ajustez la position de l'image.



6. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Menu**.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Affichage d'une mire

Vous pouvez afficher une mire pour ajuster l'image projetée sans vous connecter à un ordinateur ou à un appareil vidéo.

Remarque: La forme de la mire est déterminée par le paramètre **Format d'écran**. Assurez-vous de sélectionner le bon format d'écran avant d'effectuer des ajustements avec la mire.

Remarque: Certains paramètres de type d'écran sont seulement disponibles sur une sélection de modèles de projecteurs.

1. Allumez le projecteur.

2. Appuyez sur la touche fléchée du bas du panneau de commande.

Remarque: Vous pouvez aussi afficher un motif de test depuis le menu Réglage en utilisant la télécommande.

3. Appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite sur la télécommande ou appuyez sur **Enter** sur le panneau de commande pour passer d'un type de mire à l'autre.
4. Ajustez l'image tel que nécessaire.
5. Appuyez sur la touche **Esc** pour effacer le menu Mire.

[Réglages de l'image disponibles avec une mire affichée](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Tâches associées

[Réglage du format d'écran](#)

Réglages de l'image disponibles avec une mire affichée

Vous pouvez ajuster les paramètres suivants lorsqu'une mire est affichée.

Menu	Paramètres
Image	Mode couleurs
	Balance des blancs
	Avancé <ul style="list-style-type: none">• Gamma¹• RGBCMY
Configuration	Corr. géométrique
Avancé	Projection multiple ²

¹ À l'exception des paramètres **Gamma** personnalisés.

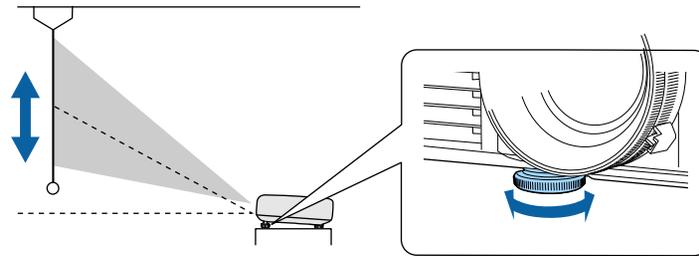
² À l'exception du paramètre **Uniformité**

Sujet parent: [Affichage d'une mire](#)

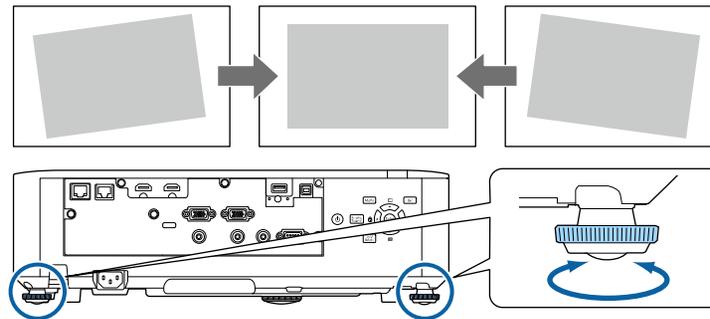
Réglage de la hauteur de l'image

Si vous projetez depuis une table ou une autre surface plane et que l'image est trop haute ou trop basse, vous pouvez régler la hauteur de l'image à l'aide des pattes réglables du projecteur.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Pour ajuster la hauteur de l'image, tournez la patte avant pour l'allonger ou la rétracter.



3. Si l'image est inclinée, tournez les pattes arrière afin de régler leur hauteur.



Si l'image n'est pas parfaitement rectangulaire, vous devez régler la forme de l'image.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Forme de l'image

Vous pouvez obtenir une image uniformément rectangulaire en plaçant le projecteur de niveau directement en face du centre de l'écran. Si vous placez le projecteur à un angle par rapport à l'écran ou

incliné vers le haut ou vers le bas ou vers le côté, il pourrait être nécessaire de corriger la forme de l'image afin d'obtenir la meilleure qualité d'image.

[Correction de la forme de l'image avec le paramètre H/V-Keystone](#)

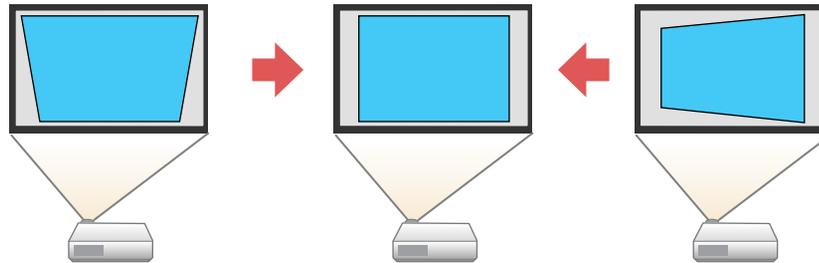
[Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction de l'arc](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Correction de la forme de l'image avec le paramètre H/V-Keystone

Vous pouvez utiliser le paramètre **H/V-Keystone** du projecteur pour corriger la forme d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.



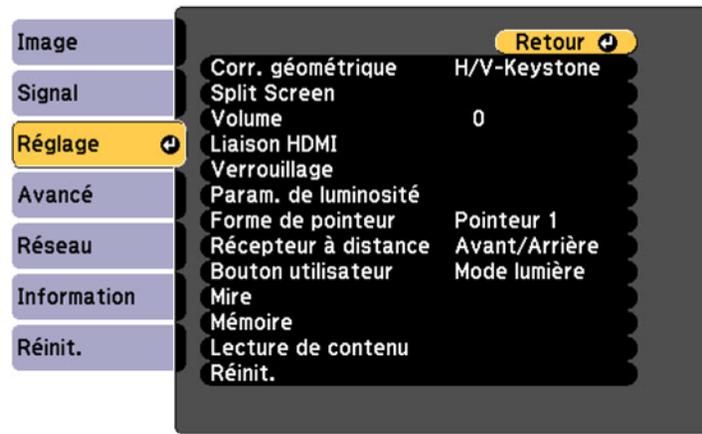
Remarque: Vous ne pouvez pas combiner la Correction H/V Keystone avec d'autres méthodes de correction de la forme.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

Remarque: Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée en utilisant le menu Réglage.

2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez ensuite le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Corr. géométrique** et appuyez sur **Enter**.

Remarque: Vous pouvez aussi accéder à l'écran de réglage géométrique en appuyant sur la touche fléchée du haut du panneau de commande.

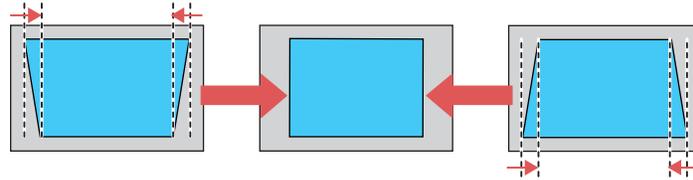
5. Sélectionnez le paramètre **H/V-Keystone**, puis appuyez sur **Enter**. Ensuite, appuyez sur **Enter** de nouveau.

L'écran d'ajustement H/V-Keystone s'affiche.



6. Utilisez les touches fléchées sur le projecteur ou sur la télécommande pour sélectionner la correction trapézoïdale verticale ou horizontale ou la correction de balance et pour ajuster la forme de l'image tel que nécessaire.

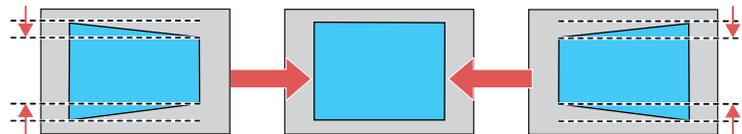
V-Keystone



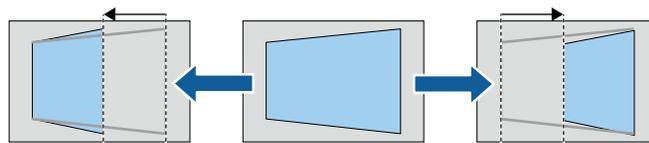
Balance V



H-Keystone



Balance H



7. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur **Esc**.
Après la correction, votre image sera un peu plus petite.

Sujet parent: [Forme de l'image](#)

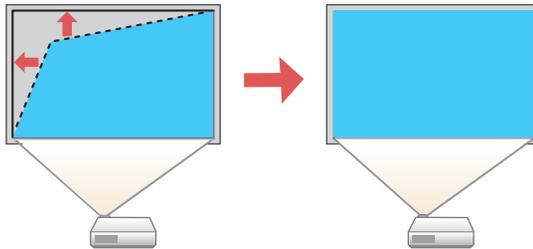
Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner

Vous pouvez utiliser le paramètre Quick Corner du projecteur pour corriger la forme et la taille d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.

Remarque: Pour offrir la meilleure qualité d'image possible, ajustez la position du projecteur afin de corriger la forme de l'image. Si ce n'est pas possible, utilisez le paramètre Quick Corner pour corriger la forme de l'image.



Remarque: Vous ne pouvez pas combiner la correction Quick Corner avec d'autres méthodes de correction de la forme.

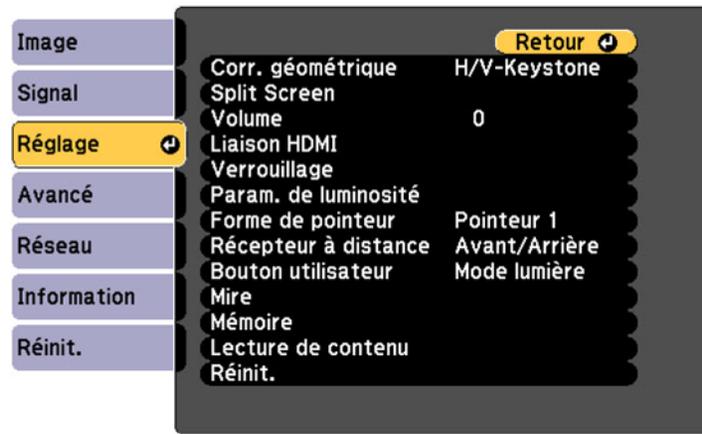
1. Allumez le projecteur et affichez une image.

Remarque: Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée en utilisant le menu Réglage.

Remarque: Vous pouvez aussi afficher le motif en appuyant sur la touche fléchée vers le bas de la télécommande.

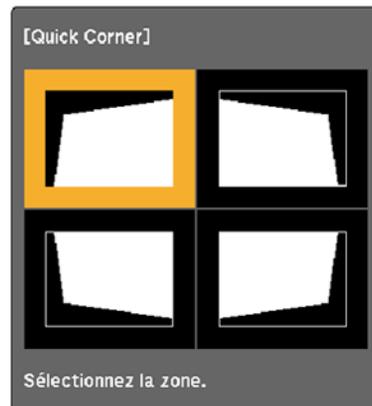
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

- Sélectionnez ensuite le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



- Sélectionnez le paramètre **Corr. géométrique** et appuyez sur **Enter**.
- Sélectionnez le paramètre **Quick Corner**, puis appuyez sur **Enter**. Ensuite, appuyez de nouveau sur **Enter**.

L'écran de réglage Quick Corner s'affiche :



Remarque: Pour réinitialiser les ajustements, enfoncez la touche **Esc** pendant au moins 2 secondes jusqu'à ce qu'un écran de réinitialisation s'affiche. Puis, sélectionnez **Oui**.

6. À l'aide des touches fléchées de la télécommande, sélectionnez le coin de l'image que vous voulez corriger. Ensuite, appuyez sur **Enter**.
7. Appuyez sur les touches fléchées pour corriger la forme de l'image au besoin.
8. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur **Esc**.

Sujet parent: [Forme de l'image](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction de l'arc

Vous pouvez utiliser le paramètre Correction de l'arc pour ajuster la courbe ou l'arc des côtés de votre image.

Remarque: Vous ne pouvez pas combiner la Correction de l'arc avec d'autres méthodes de correction de la forme.

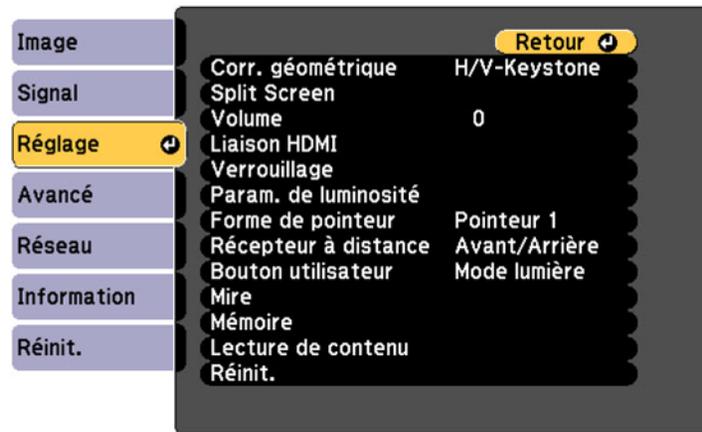
1. Allumez le projecteur et affichez une image.

Remarque: Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée en utilisant le menu Réglage.

Remarque: Vous pouvez aussi afficher un motif en appuyant sur la touche fléchée vers le bas de la télécommande.

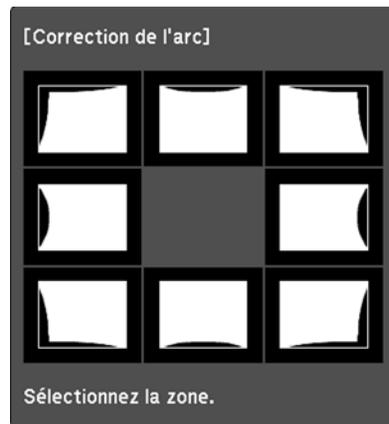
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

- Sélectionnez ensuite le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



- Sélectionnez le paramètre **Corr. géométrique** et appuyez sur **Enter**.
- Sélectionnez le paramètre **Correction de l'arc** et appuyez sur **Enter**. Puis, appuyez sur **Enter** à nouveau.

L'écran de réglage Correction de l'arc s'affiche :



Remarque: Pour réinitialiser les ajustements, appuyez sur la touche **Esc** pendant au moins 2 secondes pour afficher un écran de réinitialisation, puis sélectionnez **Oui**.

- À l'aide des touches fléchées du projecteur ou de la télécommande, sélectionnez le coin ou le côté de l'image que vous voulez corriger. Ensuite, appuyez sur **Enter**.
- Appuyez sur les touches fléchées pour corriger la forme de l'image au besoin.
- Une fois que vous avez terminé, appuyez sur **Esc**.

Sujet parent: [Forme de l'image](#)

Références associées

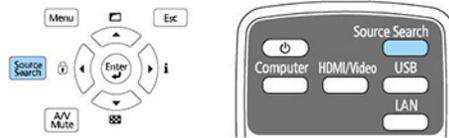
[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

Sélection de la source d'image

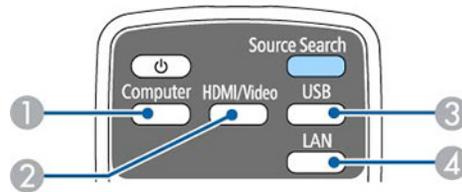
Si vous avez raccordé plusieurs sources d'image au projecteur, telles qu'un ordinateur et un lecteur de DVD, vous pouvez passer d'une source à l'autre.

Remarque: Si vous avez activé le paramètre **Rech. source auto** du menu Avancé, le projecteur passera automatiquement à une autre source d'image détectée si le signal de la source d'image actuelle est perdu.

- Vérifiez si la source d'image raccordée que vous voulez utiliser est allumée.
- Pour les sources d'image vidéo, insérez un DVD ou un autre support vidéo, puis appuyez sur la touche de lecture, au besoin.
- Choisissez l'une des options suivantes :
 - Appuyez sur la touche **Source Search** du projecteur ou de la télécommande jusqu'à ce que l'image de la source voulue apparaisse à l'écran.



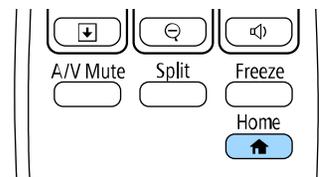
- Appuyez sur la touche de la source voulue sur la télécommande. S'il y a plus d'un port pour cette source, appuyez sur la touche à nouveau pour naviguer parmi les sources.



- 1 Source du port Computer (1 ou 2)
- 2 Source HDMI (1, 2 ou HDBaseT*) ou Vidéo
- 3 Source du port USB (dispositifs externes)
- 4 Source LAN (Ethernet, Screen Mirroring*)

*certains modèles de projecteur seulement

- Appuyez sur la touche **Home** de la télécommande et sélectionnez votre source d'image.



Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

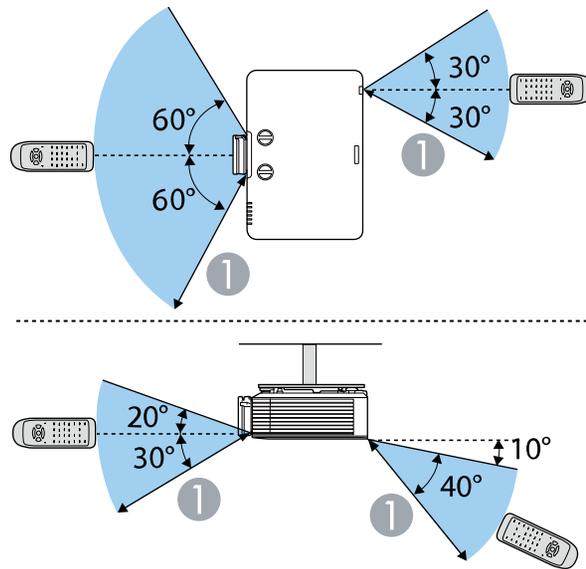
Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Fonctionnement de la télécommande

La télécommande vous permet de contrôler le projecteur de pratiquement n'importe où dans la salle, jusqu'à une distance de 26 pi (8 m). Vous pouvez la pointer vers l'avant ou vers l'arrière du projecteur.

Veillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur selon les angles indiqués ici.



1 26 pi (8 m)

Remarque: Évitez d'utiliser la télécommande sous des lampes fluorescentes ou la lumière directe du soleil, car le projecteur pourrait ne pas répondre correctement aux commandes transmises. Si vous ne comptez pas utiliser la télécommande durant une longue période, retirez les piles.

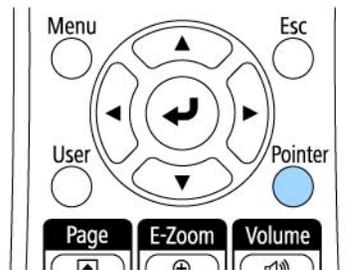
[Utilisation de la télécommande comme pointeur](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

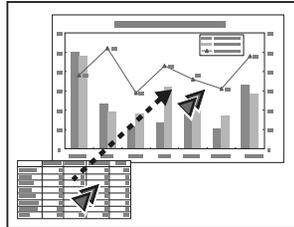
Utilisation de la télécommande comme pointeur

Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur comme pointeur afin de vous aider à souligner des éléments importants à l'écran. La forme par défaut du pointeur est une flèche, mais vous pouvez sélectionner une autre forme en utilisant le menu Réglage.

1. Appuyez sur la touche **Pointer** de la télécommande.



2. Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour commander la position du pointeur à l'écran.



3. Appuyez sur la touche **Esc** ou **Pointer** pour effacer le pointeur à l'écran.

Sujet parent: [Fonctionnement de la télécommande](#)

Modes de projection

Selon la position du projecteur, il pourrait être nécessaire de modifier le mode de projection afin que les images soient projetées adéquatement.

- Le réglage par défaut **Avant** permet de projeter depuis une table en avant de l'écran.
- Le mode **Avant/Plafond** inverse l'image du bas vers le haut afin de projeter à l'envers à partir du plafond ou d'un support mural.
- Le mode **Arrière** inverse l'image horizontalement pour la projection sur un écran translucide depuis l'arrière.
- Le mode **Arrière/Plafond** inverse l'image du bas vers le haut et horizontalement pour projeter à partir du plafond et sur un écran translucide depuis l'arrière.

[Modification du mode de projection avec la télécommande](#)

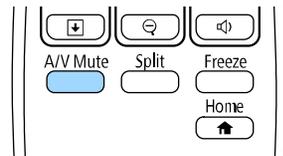
[Modification du mode de projection avec les menus](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Modification du mode de projection avec la télécommande

Vous pouvez changer le mode de projection pour inverser l'image verticalement.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Tenez la touche **A/V Mute** de la télécommande enfoncée pendant 5 à 10 secondes.



L'image disparaît brièvement et réapparaît inversée.

3. Pour revenir au mode de projection original, tenez la touche **A/V Mute** enfoncée encore une fois pendant 5 à 10 secondes.

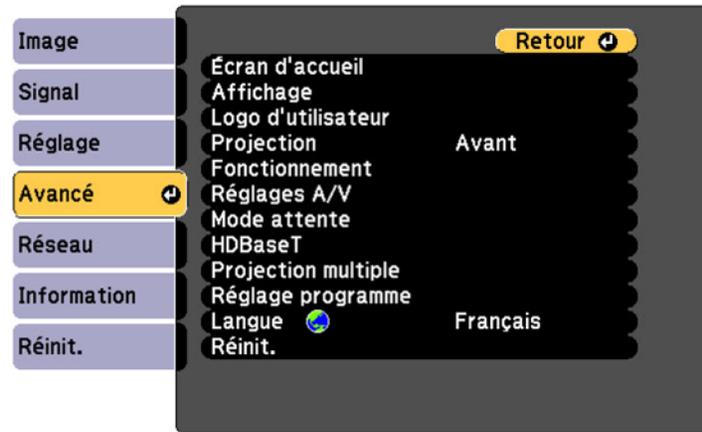
Sujet parent: [Modes de projection](#)

Modification du mode de projection avec les menus

Vous pouvez modifier le mode de projection pour inverser l'image verticalement et/ou horizontalement à l'aide des menus du projecteur.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

- Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



- Sélectionnez le paramètre **Projection**, puis appuyez sur **Enter**.
- Sélectionnez un mode de projection et appuyez sur **Enter**.
- Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Modes de projection](#)

Rapport hauteur/largeur de l'image

Le projecteur peut afficher des images en différents rapports hauteur/largeur. En règle générale, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport hauteur/largeur de l'image. Cependant, vous pouvez modifier le rapport hauteur/largeur de certaines images pour les adapter à votre écran en appuyant sur une touche de la télécommande.

Si vous voulez toujours utiliser un rapport hauteur/largeur particulier pour une certaine source vidéo, vous pouvez le sélectionner à l'aide des menus du projecteur.

[Modification du rapport hauteur/largeur de l'image](#)

[Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles](#)

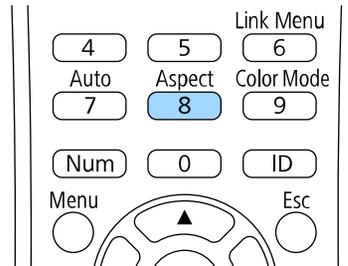
Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Modification du rapport hauteur/largeur de l'image

Vous pouvez modifier le rapport hauteur/largeur de l'image affichée pour redimensionner sa taille.

Remarque: Réglez le paramètre **Format d'écran** dans le menu Avancé du projecteur avant de modifier le rapport hauteur/largeur.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Aspect** de la télécommande.



La forme et la taille de l'image affichée changent et le nom du rapport hauteur/largeur s'affiche brièvement à l'écran.

3. Pour faire défiler les rapports hauteur/largeur possibles pour votre signal d'entrée, appuyez sur la touche **Aspect** à plusieurs reprises.

Remarque: Si vous projetez depuis un ordinateur et une partie de l'image est coupée, réglez le paramètre **Résolution** à **Large** ou à **Normal** dans le menu Signal.

Sujet parent: [Rapport hauteur/largeur de l'image](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles

Vous pouvez sélectionner les rapports hauteur/largeur suivants selon le paramètre Format d'écran choisi et le signal d'entrée de la source d'image.

Remarque: Certains rapports hauteur/largeur peuvent projeter des bandes noires ou élargir/rognier des images selon le rapport hauteur/largeur et la résolution du signal d'entrée.

Paramètre Format d'écran	Rapports hauteur/largeur disponibles
4:3	Automatique, Normal, 4:3, 16:9, Native*
16:9	Automatique, Normal, Complet, Zoom, Zoom H, Zoom V, Native
16:10	Automatique, Normal, 16:9, Complet, Zoom, Zoom H, Zoom V, Native

*La forme de l'image peut être différente selon la résolution du signal d'entrée.

Paramètre de rapport hauteur/largeur	Description
Automatique	Règle automatiquement le rapport hauteur/largeur selon le signal d'entrée.
Normal	Affiche les images dans le même rapport hauteur/largeur que celui du signal d'entrée.
4:3	Affiche les images dans un rapport hauteur/largeur de 4:3.
16:9	Affiche les images dans un rapport hauteur/largeur de 16:9.
Complet	Affiche les images sur la surface de projection en entier, mais ne conserve pas le rapport hauteur/largeur.
Zoom H Zoom V	Affiche les images sur la pleine largeur (Zoom H) ou la pleine hauteur (Zoom V) de la surface de projection et conserve le rapport hauteur/largeur de l'image. Les zones qui dépassent les bords de l'écran de projection ne seront pas projetées.
Native	Affiche les images telles quelles (rapport hauteur/largeur et résolution conservés). Les zones qui dépassent les bords de l'écran de projection ne seront pas projetées.

Sujet parent: [Rapport hauteur/largeur de l'image](#)

Mode couleurs

Le projecteur est doté de différents modes couleurs afin d'offrir la luminosité, la couleur et le contraste optimaux pour différents environnements de visionnement et types d'image. Vous pouvez sélectionner un mode conçu pour correspondre à vos images et à votre environnement ou expérimenter avec les différents modes offerts.

Si vous voulez toujours utiliser un mode couleurs pour une certaine source vidéo, vous pouvez le sélectionner à l'aide des menus du projecteur.

[Changement du mode couleurs](#)

[Modes couleurs disponibles](#)

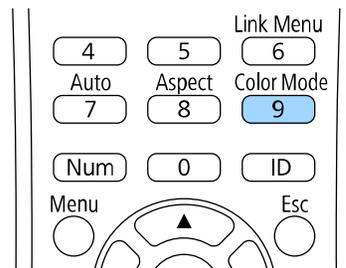
[Activation du réglage de luminance automatique](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Changement du mode couleurs

Vous pouvez modifier le mode couleurs du projecteur à l'aide de la télécommande afin d'optimiser l'image pour l'environnement de visionnement.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Si vous projetez depuis un lecteur de DVD ou une autre source vidéo, insérez un disque ou autre support média et appuyez au besoin sur la touche de lecture.
3. Appuyez sur la touche **Color Mode** de la télécommande pour sélectionner un autre Mode couleurs.



Une liste des mode couleurs disponibles s'affiche.

4. Pour faire défiler tous les modes couleurs possibles pour votre signal d'entrée, appuyez sur la touche fléchée vers le haut ou vers le bas.
5. Appuyez sur **Enter** pour sélectionner un mode couleurs.

Sujet parent: [Mode couleurs](#)

Modes couleurs disponibles

Vous pouvez régler le projecteur afin qu'il utilise un de ces modes couleurs selon la source d'entrée utilisée :

Mode couleurs	Description
Dynamique	Pour la projection dans une pièce bien éclairée.
Présentation	Pour les présentations couleur dans une pièce bien éclairée.
Cinéma	Pour la projection de films dans une pièce sombre.
sRGB	Pour l'affichage sRGB standard des ordinateurs.
DICOM SIM*	Pour la projection de radiographies et autres images médicales.
Projection multiple	Pour la projection depuis plusieurs projecteurs (réduit la différence des tons de couleur entre les images).

* Disponible seulement lors de l'entrée de signaux RVB.

Remarque: Le Mode couleurs **DICOM SIM** ne peut être utilisé qu'à des fins de référence et ne doit pas être utilisé pour poser des diagnostics médicaux.

Sujet parent: [Mode couleurs](#)

Activation du réglage de luminance automatique

Pour les modes couleur **Dynamique** et **Cinéma**, vous pouvez activer le paramètre **Contraste dynamique** afin d'optimiser automatiquement la luminance de l'image. Cela permet d'améliorer le contraste de l'image selon la luminosité du contenu que vous projetez.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

- Sélectionnez ensuite le menu **Image**, puis appuyez sur **Enter**.



- Sélectionnez le paramètre **Contraste dynamique**, choisissez l'une des options suivantes et appuyez sur **Enter** :
 - Le paramètre **Normal** ajuste la luminosité à la vitesse standard.
 - Le paramètre **Haute vitesse** ajuste la luminosité aussitôt que la scène change.
- Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

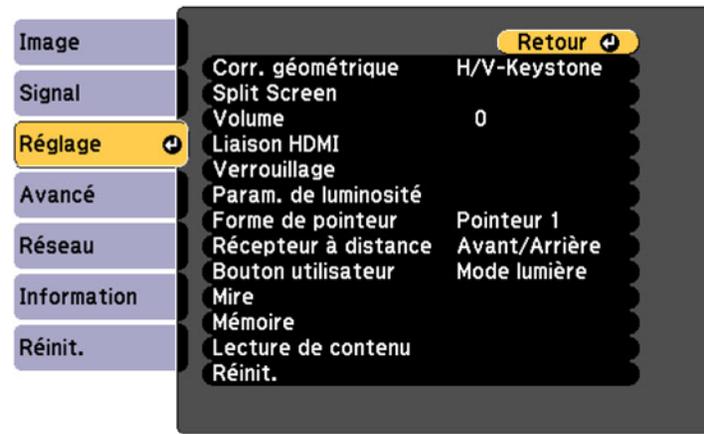
Sujet parent: [Mode couleurs](#)

Ajustement de la luminosité

Vous pouvez ajuster la luminosité de la source de lumière de votre projecteur.

- Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
- Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez ensuite le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Param. de luminosité**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez le paramètre **Mode lumière** et appuyez sur **Enter**.
6. Sélectionnez l'une des options suivantes :
 - **Normal** : règle la luminosité au niveau maximum (idéal pour les salles de conférence ou les auditoriums).
 - **Calme** : règle la luminosité à 70 % et réduit le bruit du ventilateur (idéal pour les bibliothèques, les musées et les galeries d'art).
 - **Étendu** : règle la luminosité à 70 % et prolonge la durée de vie utile de la source lumineuse (idéal pour les environnements sombres avec lumière ambiante, tels que les musées et les galeries d'art, où un cycle de maintenance réduit est souhaité).
 - **Personnalisé** : permet de sélectionner un niveau de luminosité personnalisé entre 70 à 100%.
7. Si vous sélectionnez **Personnalisé**, sélectionnez **Niveau de luminosité** depuis Param. de luminosité et utilisez les touches fléchées de gauche et de droite pour sélectionner la luminosité.
8. Si vous sélectionnez **Personnalisé** et que vous souhaitez maintenir une luminosité constante, activez le paramètre **Mode constant**.

Remarque: Si vous activez le paramètre **Mode constant**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres **Mode lumière** et **Niveau de luminosité**. Si vous désactivez le paramètre **Mode constant**, le paramètre **Niveau de luminosité** sera modifié selon l'état du mode lumière.

9. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Remarque: Si vous utilisez le projecteur de façon continue pendant plus de 24 heures, ou si vous l'éteignez régulièrement en coupant le courant d'une prise, prévoyez un **Calibrage lumière** périodique à partir du menu Avancé. Sinon, le paramètre **Mode constant** pourrait ne pas être bien appliqué.

[Heures d'utilisation en Mode constant](#)

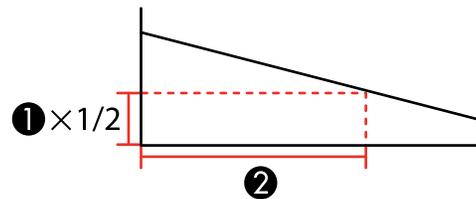
Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Heures d'utilisation en Mode constant

Durée de vie utile de la source lumineuse

La durée de vie utile de la source lumineuse varie selon le paramètre **Niveau de luminosité** et si le paramètre **Mode constant** est activé ou non.

Mode constant désactivé

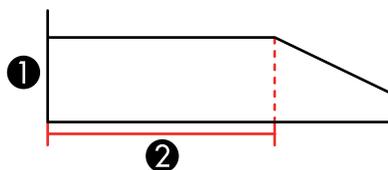


1 Niveau de luminosité

2 Durée avant que la luminosité de la source lumineuse ne soit réduite de moitié (approximatif)

Paramètre Niveau de luminosité	Heures
100 %	20 000 heures
90 %	21 000 heures
80 %	24 000 heures
70 %	30 000 heures

Mode constant activé



- 1 Niveau de luminosité
- 2 Durée pendant laquelle le projecteur peut maintenir une luminosité constante (approximatif)

PowerLite L400U/L610/L610U/L610W/L615U

Paramètre Niveau de luminosité	Heures
85%	6 000 heures
80 %	10 000 heures
75%	14 000 hours
70 %	19 000 heures

PowerLite L500W/L510U

Paramètre Niveau de luminosité	Heures
85%	17 000 hours
80 %	19 000 heures
75%	22 000 hours
70 %	24 000 heures

Remarque: Les heures d'utilisation de la source lumineuse varient selon les conditions environnementales et l'usage. Les heures listées ici sont approximatives et ne sont pas garanties. Il est possible que vous deviez remplacer certaines pièces du projecteur après l'avoir utilisé 20 000 heures. Si le paramètre **Mode constant** est activé et que vous avez dépassé le nombre d'heures d'utilisation indiqué ici, il est possible que vous ne puissiez pas sélectionner un paramètre **Niveau de luminosité** élevé.

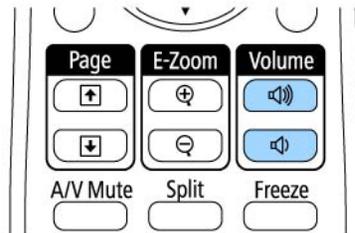
Sujet parent: [Ajustement de la luminosité](#)

Commande du volume à l'aide des touches Volume

Les touches Volume contrôlent le système de haut-parleurs internes du projecteur ou les haut-parleurs externes raccordés au projecteur.

Vous devez régler le volume séparément pour chaque source d'entrée raccordée.

1. Allumez le projecteur et commencez une présentation avec son.
2. Pour augmenter ou baisser le volume, appuyez sur les touches **Volume** de la télécommande.



Un indicateur de volume s'affiche à l'écran.

3. Pour régler le volume à un niveau particulier pour une source d'entrée, utilisez les menus du projecteur.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Projection d'une présentation PC Free

Vous pouvez utiliser la fonction Annotation PC Free du projecteur lorsque vous connectez un dispositif USB qui contient des fichiers de présentation compatibles. Cela vous permet d'afficher le contenu des fichiers rapidement et facilement et de contrôler leur affichage en utilisant la télécommande du projecteur.

[Précautions à respecter avec PC Free](#)

[Types de fichiers Annotation PC Free supportés](#)

[Lancement d'un diaporama sans ordinateur](#)

[Lecture d'un film sans ordinateur](#)

[Options d'affichage PC Free](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Précautions à respecter avec PC Free

Notez les précautions suivantes lorsque vous utilisez les fonctionnalités de PC Free :

- Vous ne pouvez pas utiliser une clé USB pour les fonctionnalités PC Free.
- Ne déconnectez pas le dispositif USB lorsque le projecteur accède à ses données; sinon, PC Free pourrait ne pas fonctionner correctement.
- Il est possible que vous ne soyez pas en mesure d'utiliser les fonctions de sécurité de certains dispositifs USB avec les fonctions PC Free.
- Lorsque vous connectez un dispositif USB doté d'un adaptateur CA, branchez l'adaptateur CA à une prise de courant si vous utilisez le dispositif USB avec votre projecteur.
- Certains lecteurs de cartes USB disponibles dans le commerce peuvent ne pas être compatibles avec votre le projecteur.
- Le projecteur peut reconnaître jusqu'à cinq cartes insérées en une fois dans le lecteur de cartes connecté.
- Vous ne pouvez pas corriger la distorsion trapézoïdale lors de la projection avec PC Free, corrigez donc la forme de l'image avant de lancer votre présentation.
- Vous pouvez utiliser les fonctionnalités suivantes lorsque vous projetez en mode PC Free :
 - Gel
 - Pause A/V
 - E-Zoom
 - Pointeur

Sujet parent: [Projection d'une présentation PC Free](#)

Tâches associées

[Désactivation provisoire de l'image et du son](#)

[Arrêt provisoire sur l'image vidéo](#)

[Agrandissement ou réduction des images](#)

[Utilisation de la télécommande comme pointeur](#)

Types de fichiers Annotation PC Free supportés

Vous pouvez projeter ces types de fichiers lorsque vous utilisez la fonction Annotation PC Free du projecteur.

Remarque: Pour obtenir les meilleurs résultats, placez vos fichiers sur un support de format FAT16/32. Si vous éprouvez des difficultés lors de la projection de média formaté pour les systèmes de fichiers non-Windows, essayez de formater le média pour une utilisation avec Windows. Il est possible que certaines fonctions de sécurité ne soient pas disponibles pour certains dispositifs de stockage USB avec les fonctions Annotation PC Free. Lorsque vous branchez un disque dur compatible avec USB, utilisez l'adaptateur CA fourni avec le disque dur. Il est possible que PC Free ne fonctionne pas avec des fonctionnalités de sécurité d'appareil USB.

Type et extension de fichier	Détails
Image (.jpg)	Assurez-vous que le fichier ne présente pas les caractéristiques suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Format CMYK • Format progressif • Hautement comprimé • Résolution de plus de 8192 × 8192
Image (.bmp)	Assurez-vous que la résolution du fichier ne dépasse pas 1280 × 800.
Image (.gif)	Assurez-vous que le fichier ne présente pas les caractéristiques suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Résolution de plus de 1280 × 800 • Animé
Image (.png)	Assurez-vous que la résolution du fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> • Supérieure à 1280 × 800* • Entrelacé <p>*Les projecteurs PowerLite L400U/L510U/L610U/L615U peuvent projeter un fichier avec une résolution maximum de 1920 × 1200.</p>
Film Motion JPEG (.avi)	Compatible avec AVI 1.0 seulement. Assurez-vous que le fichier ne présente pas les caractéristiques suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Sauvegardé avec un codec audio autre que PCM ou ADPCM • Une résolution plus élevée que 1280 × 720 • Taille supérieure à 2 Go

Sujet parent: [Projection d'une présentation PC Free](#)

Lancement d'un diaporama sans ordinateur

Après avoir branché un dispositif USB ou un appareil photo numérique au projecteur, vous pouvez basculer vers la source d'entrée USB et lancer votre diaporama.

Remarque: Vous pouvez modifier les options de fonctionnement PC Free ou ajouter des effets spéciaux en mettant en surbrillance **Option** au bas de l'écran et en appuyant sur **Enter**.

1. Appuyez sur la touche **USB** de la télécommande du projecteur.

L'écran PC Free s'affiche.



2. Au besoin, effectuez les opérations suivantes pour trouver vos fichiers :
 - Si vous devez afficher des fichiers dans un sous-dossier de votre dispositif, appuyez sur les touches fléchées afin de mettre en surbrillance le dossier, puis appuyez sur la touche **Enter**.
 - Pour revenir au dossier précédent sur votre dispositif, mettez en surbrillance **Haut page** et appuyez sur **Enter**.
 - Pour voir des fichiers additionnels dans un dossier, mettez en surbrillance **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur **Enter**. (Vous pouvez aussi appuyer sur les touches **Page** du haut et du bas sur la télécommande.)

3. Choisissez l'une des méthodes suivantes :
 - Pour afficher une image individuelle, appuyez sur les touches fléchées pour mettre l'image en surbrillance et appuyez sur **Enter**. (Appuyez sur la touche **Esc** pour revenir à l'écran de la liste des fichiers.)
 - Pour afficher un diaporama de toutes les images d'un dossier, appuyez sur les touches fléchées pour mettre en surbrillance l'option **Diaporama** dans le bas de l'écran et appuyez sur **Enter**.

Remarque: Si certains noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou s'ils incluent des symboles qui ne sont pas pris en charge, les noms de fichier peuvent être réduits ou modifiés à l'écran d'affichage.

4. Lors de la projection, utilisez les commandes suivantes pour contrôler l'affichage tel que vous le souhaitez :
 - Pour faire pivoter l'image affichée, appuyez sur la touche fléchée du haut ou du bas.
 - Pour passer à l'image suivante ou précédente, appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite.
5. Pour arrêter l'affichage, suivez les instructions à l'écran ou appuyez sur la touche **Esc**.
6. Éteignez le dispositif USB, au besoin, puis déconnectez le dispositif du projecteur.

Sujet parent: [Projection d'une présentation PC Free](#)

Lecture d'un film sans ordinateur

Après avoir branché un dispositif USB ou un appareil photo numérique au projecteur, vous pouvez basculer vers la source d'entrée USB et lancer la lecture de votre film.

Remarque: Vous pouvez modifier les options de fonctionnement PC Free en mettant en surbrillance **Option** au bas de l'écran et en appuyant sur **Enter**.

1. Appuyez sur la touche **USB** de la télécommande du projecteur.

L'écran PC Free s'affiche.



2. Au besoin, effectuez les opérations suivantes pour trouver vos fichiers :
 - Si vous devez afficher des fichiers dans un sous-dossier de votre dispositif, appuyez sur les touches fléchées afin de mettre en surbrillance le dossier, puis appuyez sur la touche **Enter**.
 - Pour revenir au dossier précédent sur votre dispositif, mettez en surbrillance **Haut page** et appuyez sur **Enter**.
 - Pour voir des fichiers additionnels dans un dossier, mettez en surbrillance **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur **Enter**. (Vous pouvez aussi appuyer sur les touches **Page** du haut et du bas sur la télécommande.)
3. Pour faire la lecture d'un film, appuyez sur les touches fléchées pour mettre le fichier en surbrillance et appuyez sur **Enter**.

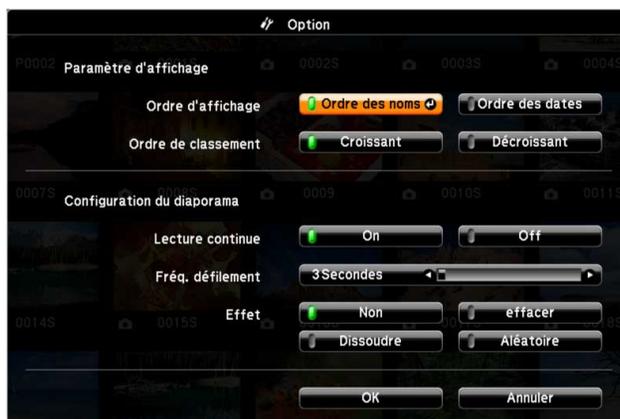
Remarque: Si certains noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou s'ils incluent des symboles qui ne sont pas pris en charge, les noms de fichier peuvent être réduits ou modifiés à l'écran d'affichage. Si vous souhaitez lire tous les films d'un dossier dans l'ordre, sélectionnez l'option **Diaporama** dans le bas de l'écran.

4. Pour arrêter la lecture d'un film, appuyez sur la touche **Esc**, mettez en surbrillance **Quitter** et appuyez sur **Enter**.
5. Éteignez le dispositif USB, au besoin, puis déconnectez le dispositif du projecteur.

Sujet parent: [Projection d'une présentation PC Free](#)

Options d'affichage PC Free

Vous pouvez sélectionner ces options d'affichage lorsque vous utilisez la fonction PC Free du projecteur.



Réglage	Options	Description
Ordre d'affichage	Ordre des noms	Affiche les fichiers dans l'ordre des noms.
	Ordre des dates	Affiche les fichiers dans l'ordre des dates.
Ordre de classement	Croissant	Trie les fichiers du premier au dernier.
	Décroissant	Trie les fichiers du dernier au premier.
Lecture continue	On	Affiche le diaporama en boucle.
	Off	Affiche le diaporama une seule fois.
Fréq. défilement	Non	N'affiche pas automatiquement le fichier suivant.
	1 seconde à 60 secondes	Affiche les fichiers sélectionnés selon le temps choisi et passe à l'image suivante automatiquement; les images à haute résolution pourraient défiler à un rythme plus lent.

Réglage	Options	Description
Effet	Non	Aucun effet.
	Effacer	Effectue la transition entre les images avec un effet d'effacement.
	Dissoudre	Effectue la transition entre les images avec un effet de dissolution.
	Aléatoire	Effectue la transition entre les images en utilisant divers effets de façon aléatoire.

Sujet parent: [Projection d'une présentation PC Free](#)

Projection en mode Lecture de contenu

Vous pouvez projeter des images ou d'autre contenu depuis un dispositif de stockage externe en utilisant le mode Lecture de contenu. Vous pouvez aussi ajouter des effets et des couleurs à l'image projetée.

[Projection d'une liste de lecture en mode Lecture de contenu](#)

[Ajout d'effets à l'image projetée](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Projection d'une liste de lecture en mode Lecture de contenu

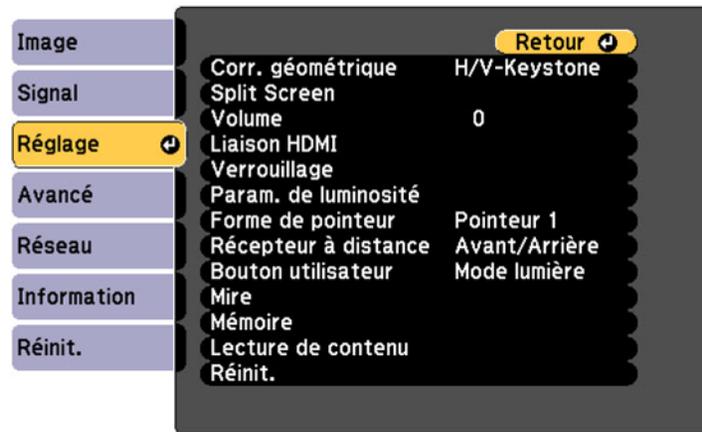
Vous pouvez projeter des listes de lecture contenant des images et des films en mode Lecture de contenu.

1. Créez une liste de lecture et exportez-la sur une clé USB à l'aide du logiciel Epson Projector Content Manager.

Remarque: Consultez le *Guide d'utilisation d'Epson Projector Content Manager* pour obtenir plus d'informations.

2. Allumez le projecteur.
3. Appuyez sur la touche **Menu**.

- Sélectionnez ensuite le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



- Sélectionnez le paramètre **Lecture de contenu** et appuyez sur **Enter**.
- Sélectionnez le paramètre **On**, puis appuyez sur **Enter**.
Un écran de confirmation s'affiche.
- Éteignez le projecteur.
- Allumez le projecteur de nouveau afin d'activer le mode Lecture de contenu.
- Appuyez sur la touche **Home** afin de vous assurer que le mode Lecture de contenu est activé.
- Insérez la clé USB contenant la liste de lecture dans le port **USB-A** du projecteur.
- Appuyez sur la touche **USB** de la télécommande pour projeter la liste de lecture.

Remarque: Pour sélectionner une liste de lecture spécifique sur la clé USB, appuyez sur la touche **Menu** et sélectionnez **Réglage > Lecture de contenu > Visionneuse USB**. Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour sélectionner la liste de lecture que vous souhaitez projeter.

S'il y a plus d'une liste de lecture sur la clé USB, la première liste de lecture ou celle programmée est projetée.

Sujet parent: [Projection en mode Lecture de contenu](#)

Tâches associées

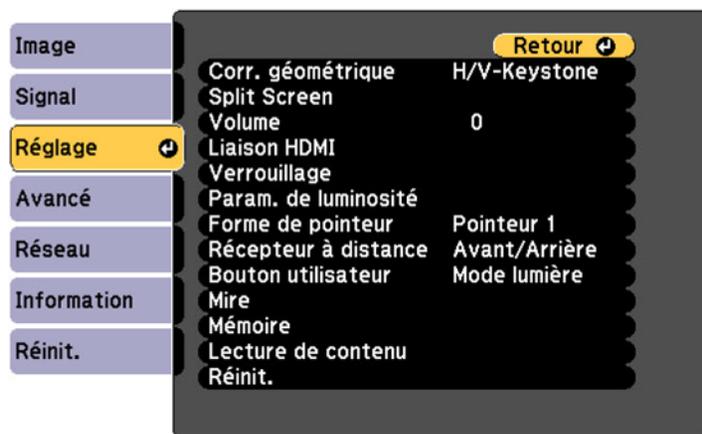
[Utilisation de l'écran d'accueil](#)

Ajout d'effets à l'image projetée

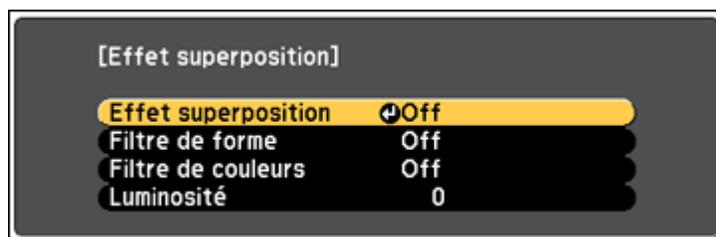
Vous pouvez ajouter des couleurs et des effets à l'image projetée en mode Lecture de contenu.

Remarque: Sélectionnez régulièrement **Mode actualiser** > **Démarr.** dans le menu **Réinit.** lorsque vous utilisez les fonctionnalités d'effets.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez ensuite le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez le paramètre **Lecture de contenu** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Effet superposition** et appuyez sur **Enter**.



5. Sélectionnez le paramètre **Effet superposition** de nouveau et sélectionnez **On**.

6. Sélectionnez le paramètre **Filtre de forme** et réglez les options au besoin.
 - **Forme** : Pour sélectionner un cercle, un rectangle ou un autre effet de forme.
 - **Effet filtre** : Pour sélectionner une option afin de masquer l'intérieur ou l'extérieur de la forme sélectionnée.
 - **Taille** : Pour définir la taille de la forme.
 - **Position** : Pour définir la position de la forme.
7. Sélectionnez le paramètre **Filtre de couleurs** et réglez les options au besoin.
 - **Filtre de couleurs** : Pour sélectionner la couleur.
 - **Personnalisé** : pour ajuster individuellement le rouge, le vert ou le bleu.
8. Sélectionnez le paramètre **Luminosité** et réglez le niveau de luminosité.
9. Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter.

Sujet parent: [Projection en mode Lecture de contenu](#)

Références associées

[Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.](#)

Réglage des fonctions du projecteur

Pour régler les fonctions du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections suivantes :

[Désactivation provisoire de l'image et du son](#)

[Arrêt provisoire sur l'image vidéo](#)

[Agrandissement ou réduction des images](#)

[Fonctions de sécurité du projecteur](#)

[Projection de deux images simultanément](#)

[Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

[Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés](#)

[Réglage de la tonalité des couleurs \(uniformité des couleurs\)](#)

[Programmation d'un événement sur le projecteur](#)

[Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

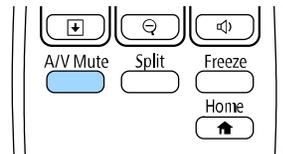
Désactivation provisoire de l'image et du son

Vous pouvez désactiver provisoirement l'image et le son lorsque vous désirez rediriger l'attention de votre auditoire durant une présentation. Le son et la vidéo continuent cependant de tourner et vous ne pouvez pas reprendre la projection au point où vous aviez fait l'arrêt sur l'image.

Si vous désirez afficher une image telle que le logo d'une entreprise ou une photo lorsque la présentation est arrêtée, vous pouvez configurer cette fonction dans les menus du projecteur.

Remarque: Si l'image et le son sont désactivés pendant plus de 30 minutes, le projecteur s'éteint automatiquement. Vous pouvez ajuster ce paramètre dans le système de menus du projecteur.

1. Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande pour interrompre temporairement la projection et mettre le son en sourdine.



2. Pour réactiver l'image et le son, appuyez de nouveau sur la touche **A/V Mute**.

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

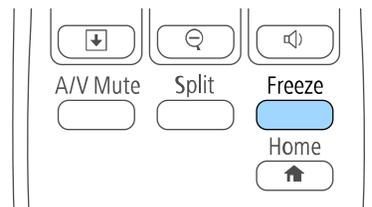
Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Arrêt provisoire sur l'image vidéo

Vous pouvez provisoirement faire l'arrêt sur l'image d'une vidéo ou d'une présentation et garder l'image actuelle affichée. Le son et la vidéo continuent cependant de tourner et vous ne pouvez pas reprendre la projection au point où vous aviez fait l'arrêt sur l'image.

1. Appuyez sur la touche **Freeze** de la télécommande pour figer l'action vidéo.

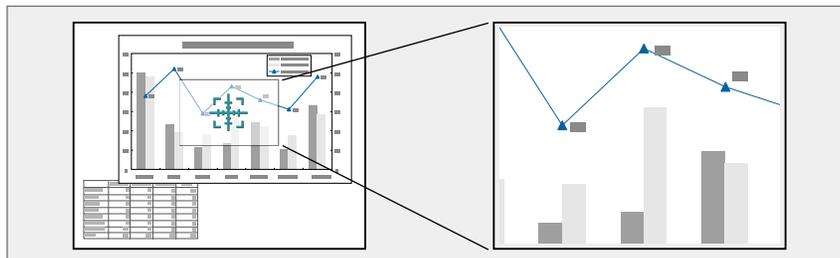


2. Pour reprendre l'action en cours, appuyez de nouveau sur la touche **Freeze**.

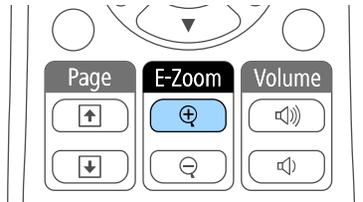
Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Agrandissement ou réduction des images

Vous pouvez attirer l'attention sur une partie d'une présentation en faisant un zoom sur une zone de l'image et en l'agrandissant à l'écran.



1. Appuyez sur la touche **E-Zoom +** de la télécommande.



Un viseur s'affiche indiquant le centre de la zone d'agrandissement.

2. Utilisez les touches suivantes de la télécommande pour régler l'image agrandie :
 - Utilisez les touches fléchées pour positionner le viseur sur la zone à agrandir.
 - Appuyez sur la touche **E-Zoom +** à plusieurs reprises pour agrandir la zone d'image voulue comme vous le souhaitez. Appuyez et maintenez enfoncée la touche **E-Zoom +** pour agrandir l'image plus rapidement.
 - Pour balayer l'image agrandie, utilisez les touches fléchées.
 - Pour réduire l'image, appuyez au besoin sur la touche **E-Zoom -**.
 - Pour revenir à la taille d'origine de l'image, appuyez sur **Esc**.

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Fonctions de sécurité du projecteur

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de prévenir le vol ou l'utilisation du produit par une personne non autorisée en configurant les fonctions de sécurité suivantes :

- Sécurité par mot de passe pour empêcher le projecteur d'être allumé et empêcher les modifications à l'écran de démarrage et aux autres paramètres.
- Désactivation des touches pour empêcher l'utilisation du projecteur à l'aide des touches sur le panneau de commande ou de la télécommande.
- Câble antivol pour verrouiller physiquement le projecteur en place.

[Options de sécurité par mot de passe](#)

[Désactivation des touches du projecteur](#)

[Verrouillage des touches de la télécommande](#)

[Installation d'un câble antivol](#)

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Options de sécurité par mot de passe

Vous pouvez configurer ces options de sécurité par mot de passe en utilisant un seul mot de passe :

- Le mot de passe **Protec. démarrage** empêche quiconque d'utiliser le projecteur sans d'abord entrer un mot de passe.
- Le mot de passe **Protec. logo utilis.** empêche quiconque de modifier l'écran personnalisé projeté par le projecteur lorsqu'il est mis sous tension. La présence d'un écran personnalisé décourage le vol en identifiant le propriétaire du projecteur.
- Le mot de passe **Réseau protégé** empêche quiconque de modifier les paramètres réseau dans les menus du projecteur.
- Le mot de passe **Protect. planning** empêche quiconque de modifier l'heure ou les programmations du projecteur.
- Le mot de passe **Protec. Screen Mirroring** empêche quiconque de modifier le paramètre Screen Mirroring (PowerLite L610U/L615U).

[Création d'un mot de passe](#)

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

[Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur](#)

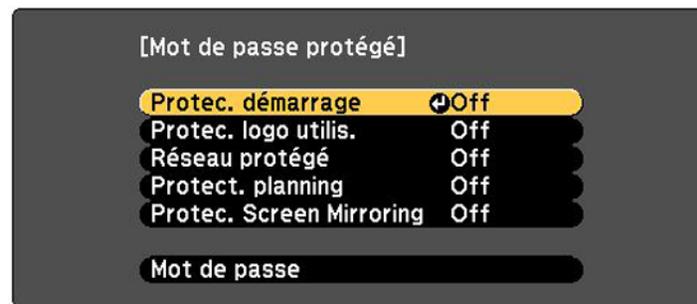
[Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage](#)

Sujet parent: [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

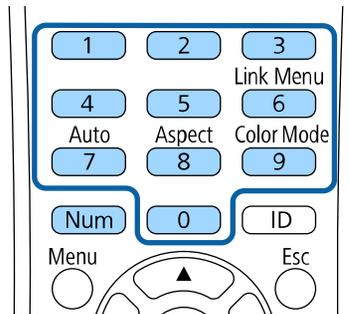
Création d'un mot de passe

Pour utiliser la sécurité par mot de passe, vous devez créer un mot de passe.

1. Tenez la touche **Freeze** de la télécommande enfoncée pendant cinq secondes ou jusqu'à ce que le menu s'affiche.



2. Appuyez sur la flèche du bas pour sélectionner **Mot de passe**, puis appuyez sur **Enter**.
Le message « Changer le mot de passe? » s'affiche.
3. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.
4. Maintenez la touche **Num** de la télécommande enfoncée et utilisez les touches numériques pour entrer un mot de passe de quatre chiffres.



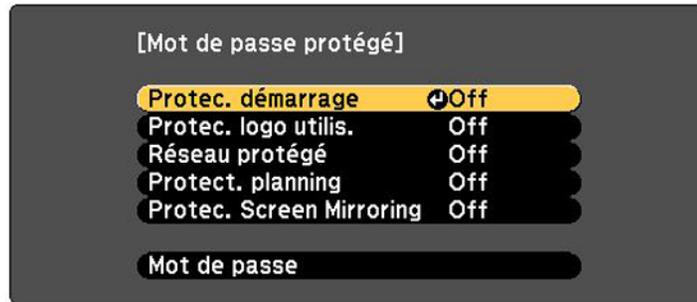
Le mot de passe s'affiche sous forme d'astérisques (****) lorsque vous l'entrez. L'invite de confirmation s'affiche alors.

5. Saisissez le mot de passe de nouveau.
Le message « Mot de passe accepté » s'affiche.
6. Appuyez sur la touche **Esc** pour revenir au menu.
7. Prenez note du mot de passe et gardez-le dans un endroit sûr au cas où vous l'oublieriez.

Sujet parent: [Options de sécurité par mot de passe](#)

Sélection des options de sécurité par mot de passe

Après avoir établi un mot de passe, vous verrez un menu vous permettant de sélectionner les types de sécurité que vous souhaitez utiliser.



Si ce menu ne s'affiche pas, tenez la touche **Freeze** de la télécommande enfoncée pendant environ cinq secondes ou jusqu'à ce que le menu s'affiche.

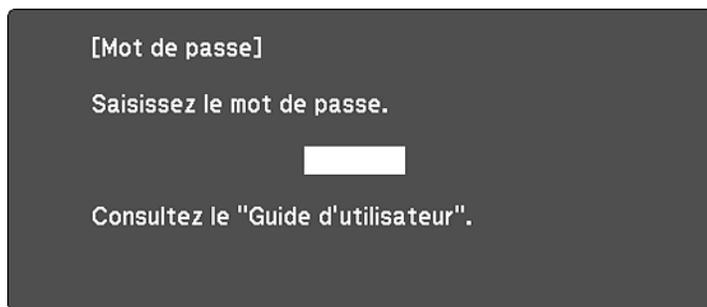
- Pour empêcher l'utilisation non autorisée du projecteur, sélectionnez **Protec. démarrage**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **On**, appuyez sur **Enter** de nouveau, et appuyez sur **Esc**.
- Pour empêcher la modification de l'écran du logo d'utilisateur ou tout paramètre lié à l'affichage, sélectionnez **Protec. logo utilis.**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **On**, appuyez sur **Enter** de nouveau et appuyez sur **Esc**.
- Pour empêcher la modification des paramètres réseau, sélectionnez **Réseau protégé**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **On**, appuyez sur **Enter** de nouveau, et appuyez sur **Esc**.
- Pour empêcher la modification de l'heure ou des programmations du projecteur, sélectionnez **Protect. planning**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **On**, appuyez sur **Enter** de nouveau et appuyez sur **Esc**.
- Pour empêcher la modification des paramètres Screen Mirroring, sélectionnez **Protec. Screen Mirroring**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **On**, appuyez sur **Enter** de nouveau et appuyez sur **Esc** (PowerLite L610U/L615U).

Remarque: Veillez à garder la télécommande en lieu sûr. Si vous l'égarez, vous ne pourrez pas entrer le mot de passe requis pour utiliser le projecteur.

Sujet parent: [Options de sécurité par mot de passe](#)

Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur

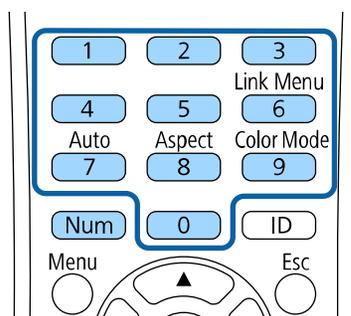
Si un mot de passe est défini et qu'un mot de passe **Protec. démarrage** est activé, une invite vous demande d'entrer un mot de passe chaque fois que vous allumez le projecteur.



[0-9] :Entrée

Vous devez entrer le bon mot de passe afin de pouvoir utiliser le projecteur.

1. Maintenez la touche **Num** de la télécommande enfoncée pendant que vous entrez le mot de passe à l'aide des touches numériques.



Remarque: Le mot de passe par défaut est **0000**.

L'écran du mot de passe se ferme.

2. Si vous entrez le mauvais mot de passe, ceci pourrait se produire :
 - Un message s'affiche indiquant que le mot de passe est incorrect et vous invitant à essayer de nouveau. Entrez le bon mot de passe afin de pouvoir continuer.
 - Si vous entrez le mauvais mot de passe trois fois de suite, un message vous indiquera que le projecteur est verrouillé. Le message sera affiché pendant 5 minutes, après quoi le projecteur entrera en mode attente. Débranchez le projecteur, puis rebranchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension. Une invite vous demandera d'entrer le mot de passe.
 - Si vous continuez d'entrer un mot de passe incorrect plusieurs fois de suite, le projecteur affichera un code de requête et un message pour communiquer avec le soutien d'Epson. N'essayez pas d'entrer votre mot de passe à nouveau. Lorsque vous communiquez avec le soutien d'Epson, veuillez fournir le code de requête affiché et une preuve de propriété afin d'obtenir de l'aide pour déverrouiller le projecteur.

Sujet parent: [Options de sécurité par mot de passe](#)

Références associées

[Comment obtenir de l'aide](#)

Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage

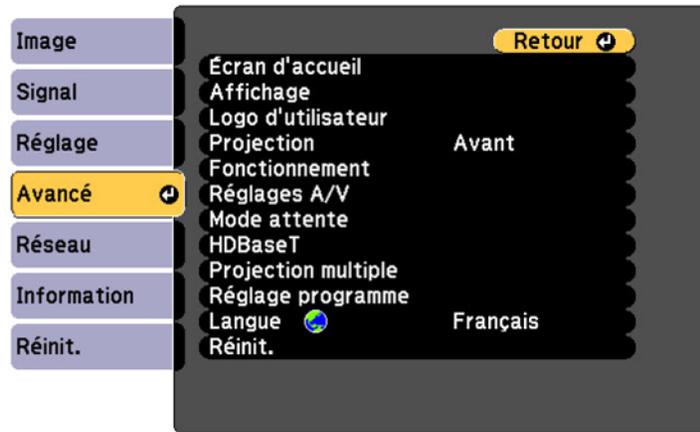
Vous pouvez transférer une image sur le projecteur, puis l'afficher chaque fois que le projecteur est allumé. Vous pouvez aussi afficher l'image lorsque le projecteur ne reçoit aucun signal d'entrée ou lorsque vous arrêtez provisoirement la projection. L'image ainsi transférée est appelée « l'écran du logo d'utilisateur ».

L'image choisie comme logo d'utilisateur peut être une photo, un graphique ou le logo d'une entreprise, ce qui peut être utile pour identifier le propriétaire du projecteur et aider à prévenir le vol. Vous pouvez empêcher la modification du logo d'utilisateur en le protégeant par un mot de passe.

Remarque: Si vous copiez les paramètres des menus d'un projecteur à l'autre à l'aide de la fonction de configuration par lot, le logo d'utilisateur sera aussi copié. N'incluez dans le logo aucune information que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.

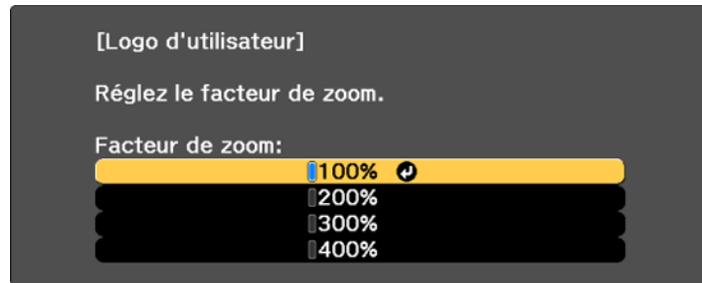
1. Affichez l'image que vous voulez projeter comme logo d'utilisateur.

- Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



- Sélectionnez le paramètre **Logo d'utilisateur**, puis appuyez sur **Enter**.
- Sélectionnez **Paramètres démarrage** et appuyez sur **Enter**.
Une invite vous demande si vous voulez utiliser l'image affichée comme logo d'utilisateur.
- Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.
- Sélectionnez la taille de la capture et appuyez sur **Enter**.
Si vous sélectionnez **400x300**, une boîte de sélection se superpose à votre image.
- Utilisez les touches fléchées de la télécommande ou du panneau de commande pour couvrir la partie de l'image que vous souhaitez utiliser comme logo d'utilisateur et appuyez sur **Enter**.
Une invite vous demande si vous voulez sélectionner la zone marquée.
- Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**. (Si vous voulez modifier la partie de l'image sélectionnée, choisissez **Non**, appuyez sur la touche **Enter** et répétez l'étape précédente.)

Le menu du facteur de zoom du logo d'utilisateur s'affiche.



9. Sélectionnez le pourcentage de zoom et appuyez sur **Enter**.
Une invite vous demande si vous voulez enregistrer l'image comme logo d'utilisateur.
10. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.
Un message s'affiche pour vous aviser que la tâche est terminée.
11. Appuyez sur **Esc** pour quitter l'écran de message.
12. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
13. Sélectionnez **Affichage**, puis appuyez sur **Enter**.
14. Sélectionnez le moment où vous voulez que le logo d'utilisateur s'affiche :
 - Pour l'afficher lorsqu'il n'y a aucun signal d'entrée, sélectionnez **Afficher le fond** et réglez-le à **Logo**.
 - Pour l'afficher chaque fois que le projecteur est allumé, sélectionnez **Ecran démarrage** et réglez-le à **On**.

Pour empêcher quiconque de modifier les paramètres du logo d'utilisateur sans d'abord entrer un mot de passe, créez-en un et activez la sécurité du logo d'utilisateur.

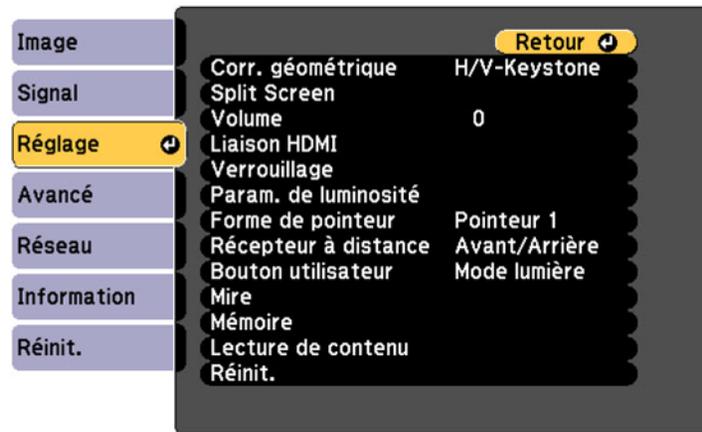
Sujet parent: [Options de sécurité par mot de passe](#)

Désactivation des touches du projecteur

Vous pouvez verrouiller et désactiver les touches du panneau de commande du projecteur afin d'empêcher quiconque de l'utiliser. Vous pouvez verrouiller toutes les touches, ou toutes les touches sauf la touche d'alimentation.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.

2. Sélectionnez ensuite le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez **Verrouillage**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez **Blocage fonctionne.**, puis appuyez sur **Enter**.

Remarque: Vous pouvez aussi appuyer sur la touche fléchée de gauche du panneau de commande pour afficher l'écran Blocage fonctionne.

5. Sélectionnez l'une de ces options de verrouillage, puis appuyez sur **Enter** :
 - Pour verrouiller toutes les touches du projecteur, sélectionnez **Verrouill. compl.**
 - Pour verrouiller toutes les touches sauf la touche d'alimentation, sélectionnez **Verrouill. fonc.**

Un écran de confirmation s'affiche.

6. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.

[Déverrouillage des touches du projecteur](#)

Sujet parent: [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

Déverrouillage des touches du projecteur

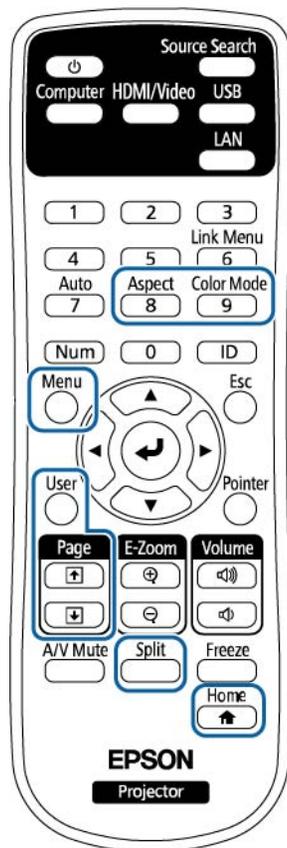
Si les touches du projecteur ont été verrouillées, maintenez enfoncée la touche **Enter** du panneau de commande du projecteur pendant sept secondes pour les déverrouiller.

Sujet parent: [Désactivation des touches du projecteur](#)

Verrouillage des touches de la télécommande

Vous pouvez verrouiller certaines touches de la télécommande.

Pour verrouiller les touches de la télécommande illustrées ici, appuyez et maintenez enfoncée la touche **Home** de la télécommande pendant environ 5 secondes. (Pour déverrouiller les touches, appuyez et maintenez enfoncée la touche **Home** de nouveau pendant environ 5 secondes.)



Remarque: Si vous verrouillez les touches de la télécommande, vous pouvez quand même réinitialiser le paramètre **Récepteur à distance** aux paramètres par défaut dans le menu Réglage.

Sujet parent: [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

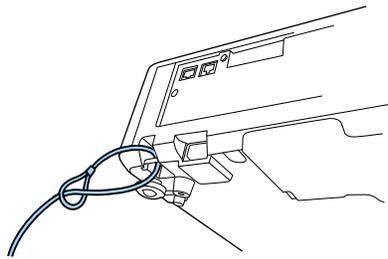
Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

Installation d'un câble antivol

Vous pouvez installer deux types de câble antivol sur le projecteur afin de dissuader le vol.

- Utilisez la fente de sécurité sur le projecteur pour fixer le verrou Kensington. Adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques pour des informations concernant l'achat.
- Utilisez le point d'attache de câble antivol sur le projecteur pour l'attacher à un meuble lourd ou un support de montage dans la salle à l'aide d'un câble antivol.

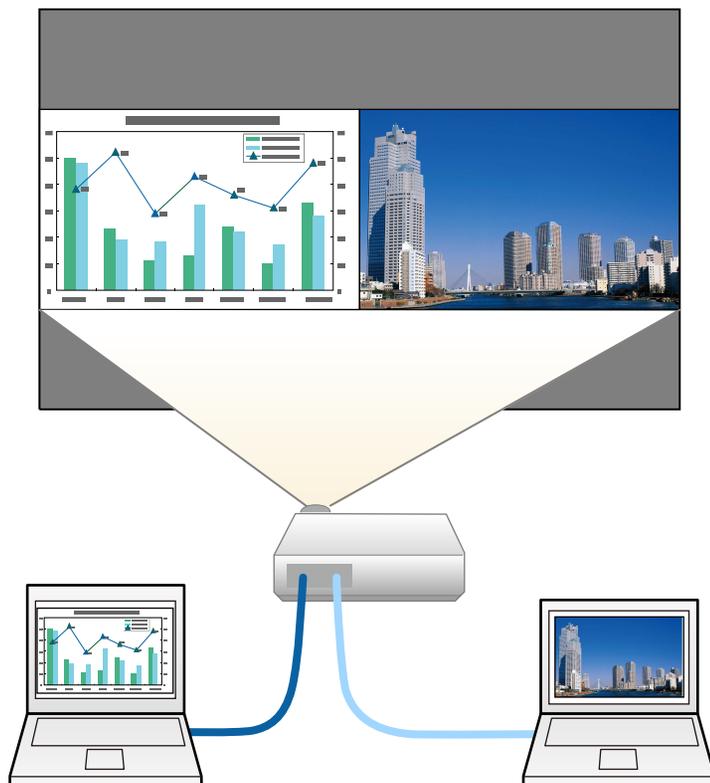


Remarque: N'attachez pas le câble antivol au point d'attache de câble antivol si vous installez le projecteur sur un mur ou au plafond.

Sujet parent: [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

Projection de deux images simultanément

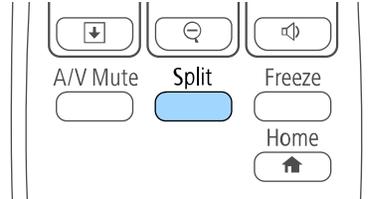
Vous pouvez utiliser la fonction d'écran divisé afin de projeter simultanément et côte à côte deux images provenant de sources différentes.



Remarque: Si vous utilisez la fonction d'écran divisé, il est possible que d'autres fonctions du projecteur ne soient pas disponibles et certains paramètres pourraient être appliqués automatiquement aux deux images.

Remarque: Vous ne pouvez pas projeter depuis la même source d'entrée sur les deux côtés (gauche et droit) de l'écran. Vous ne pouvez pas utiliser l'écran divisé avec certaines combinaisons de sources d'entrée.

1. Appuyez sur la touche **Split** de la télécommande.



La source d'entrée actuellement sélectionnée se déplace vers le côté gauche de l'écran.

2. Appuyez sur la touche **Menu**.

L'écran suivant s'affiche :



3. Pour sélectionner une source d'entrée pour l'autre image, sélectionnez le paramètre **Source**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez la source d'entrée, sélectionnez **Exécuter** et appuyez sur **Enter**. (Au besoin, vous pouvez également modifier les sources d'image.)
4. Pour intervertir les images, sélectionnez le paramètre **Permuter les écrans** et appuyez sur **Enter**.
5. Pour modifier la taille des écrans, sélectionnez le paramètre **Taille de l'écran**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez une option de redimensionnement, appuyez sur **Enter** et appuyez sur **Menu** pour quitter.

Remarque: Selon les signaux d'entrée vidéo, il est possible que les images ne soient pas de la même taille même si vous sélectionnez le paramètre **Égal**.

6. Pour choisir le son que vous souhaitez entendre, sélectionnez le paramètre **Source audio**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez une option audio, appuyez sur **Enter** et appuyez sur **Menu** pour quitter.
7. Pour aligner les images projetées, sélectionnez le paramètre **Aligner**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez le paramètre voulu, puis appuyez sur **Enter** et **Menu** pour quitter.
8. Pour quitter la fonction d'écran divisé, appuyez sur la touche **Split** ou **Esc**.

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Utilisation de plusieurs projecteurs

Vous pouvez combiner les images projetées depuis deux projecteurs ou plus pour créer une seule grande image. Suivez les instructions de ces sections pour configurer et projeter depuis plusieurs projecteurs.

[Réglage de plusieurs projecteurs](#)

[Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)

[Correspondance manuelle des écrans](#)

[Mise à l'échelle d'une image](#)

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Réglage de plusieurs projecteurs

Si vous combinez des images provenant de plusieurs projecteurs, vous pouvez ajuster la différence de la tonalité des couleurs et de la luminosité entre chaque image.

Remarque: Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée. Patientez 30 minutes après avoir allumé le projecteur avant d'ajuster la mise au point, le zoom et le décalage de l'objectif pour une précision optimale.

1. Choisissez un identifiant pour la télécommande et les projecteurs.
2. Sélectionnez **Projection multiple** comme paramètre **Mode couleurs** sur chaque projecteur.
3. Ajustez la tonalité des couleurs pour chaque écran en utilisant le paramètre **Uniformité**.
4. Ajustez la balance des couleurs et la luminosité pour chaque écran en utilisant le paramètre **Assortiment couleur**.
5. Assurez-vous que le paramètre **Calibrage lumière** du menu Réinit. est bien réglé pour chaque projecteur. Si le calibrage lumière est effectué seulement sur certains projecteurs, l'équilibre des blancs et le niveau de luminosité de l'image projetée peut différer d'un projecteur à un autre.

Sujet parent: [Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

Concepts associés

[Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)

[Mode couleurs](#)

Références associées

[Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.](#)

Tâches associées

[Réglage de la tonalité des couleurs \(uniformité des couleurs\)](#)

[Correspondance manuelle des écrans](#)

Systeme d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs

Vous pouvez utiliser plusieurs projecteurs avec une seule télécommande pour des présentations élaborées. Pour ce faire, vous attribuez un numéro d'identification à chaque projecteur et à la télécommande. Vous pouvez alors opérer tous les projecteurs simultanément ou individuellement.

[Réglage de l'identificateur du projecteur](#)

[Réglage de l'identificateur de la télécommande](#)

Sujet parent: [Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

Réglage de l'identificateur du projecteur

Si vous voulez contrôler plusieurs projecteurs à l'aide de la même télécommande, attribuez un identificateur unique à chaque projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Projection multiple**, puis appuyez sur **Enter**.

4. Sélectionnez **ID projecteur**, puis appuyez sur **Enter**.



5. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour sélectionner le numéro d'identification à utiliser pour le projecteur. Ensuite, appuyez sur **Enter**.

Répétez ces étapes pour tous les autres projecteurs que vous voulez commander depuis la même télécommande.

Remarque: Si vous ne connaissez pas l'identificateur du projecteur, pointez la télécommande vers le projecteur et appuyez sur la touche **ID** pour afficher temporairement l'identificateur du projecteur à l'écran.

Sujet parent: [Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)

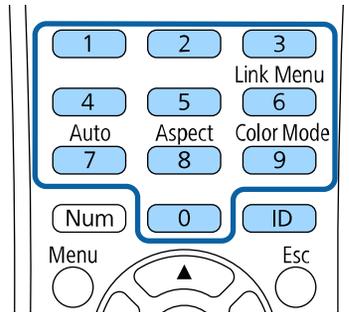
Réglage de l'identificateur de la télécommande

L'identificateur de la télécommande est réglé à zéro par défaut afin de pouvoir contrôler n'importe quel projecteur compatible. Si vous voulez régler la télécommande pour contrôler uniquement un projecteur particulier, vous devez régler l'identificateur de la télécommande pour qu'il corresponde à celui du projecteur.

Remarque: Chaque fois que vous allumez le projecteur, vous devez régler l'identificateur de la télécommande pour qu'il corresponde à celui du projecteur.

1. Allumez le projecteur avec lequel vous souhaitez utiliser la télécommande en exclusivité.
2. Pointez la télécommande vers ce projecteur et appuyez sur la touche **ID** de la télécommande.
L'identifiant du projecteur actuel s'affiche à l'écran pendant environ 3 secondes.

3. Tenez la touche **ID** de la télécommande enfoncée pendant que vous appuyez sur la touche numérique correspondant à l'identificateur du projecteur. Puis, relâchez les touches.



4. Appuyez sur la touche **ID** de la télécommande pour vérifier si l'attribution de l'identificateur a fonctionné.

Le projecteur affichera un message.

- Si la télécommande figure dans la liste comme étant à **On**, l'identificateur de la télécommande est réglé pour commander seulement le projecteur indiqué.
- Si la télécommande figure dans la liste comme étant à **Off**, l'identificateur de la télécommande est mal réglé. Répétez les étapes ci-dessus pour régler l'identificateur afin qu'il corresponde à celui du projecteur à commander.

Sujet parent: [Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)

Correspondance manuelle des écrans

Vous pouvez corriger manuellement la luminosité et la teinte pour plusieurs projecteurs.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Projection multiple**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Assortiment couleur**, puis appuyez sur **Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



5. Appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite pour sélectionner une valeur pour le paramètre **Niveau de réglage**.

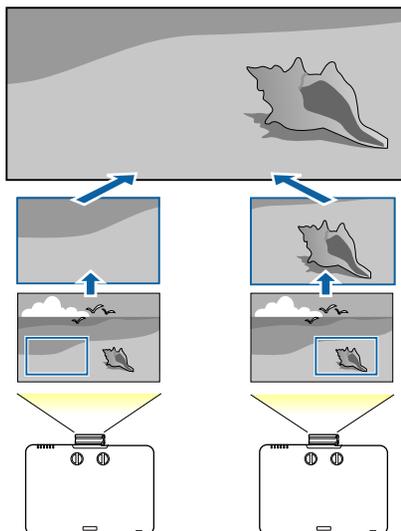
Remarque: Il y a huit niveaux d'ajustement allant du blanc au noir et vous pouvez ajuster chaque niveau individuellement.

6. Appuyez sur les touches fléchées de gauche et de droite pour ajuster la tonalité des paramètres **Rouge**, **Vert** et **Bleu**.
7. Appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite pour ajuster le paramètre **Luminosité**.
8. Au besoin, répétez les trois étapes précédentes afin de régler chaque niveau d'ajustement.
9. Appuyez sur la touche **Esc** pour retourner à l'écran principal.

Sujet parent: [Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

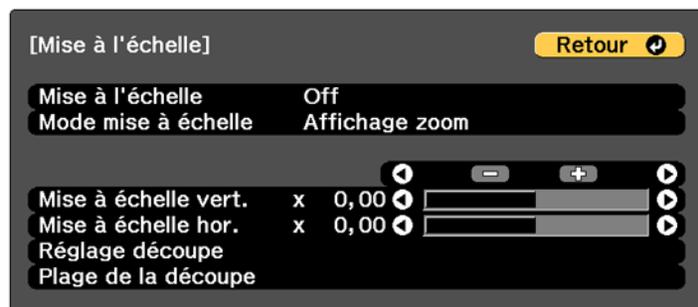
Mise à l'échelle d'une image

Vous pouvez projeter la même image depuis plusieurs projecteurs et utiliser la fonction Mise à l'échelle pour les rogner et les combiner en une seule grande image.



1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez ensuite le menu **Signal**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Mise à l'échelle**, puis appuyez sur **Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



4. Réglez le paramètre **Échelle de gris** sur **On**.
5. Sélectionnez le paramètre **Mise à l'échelle** et sélectionnez l'une des options suivantes :
 - **Affichage zoom** : permet de maintenir le rapport hauteur/largeur de l'image alors que vous effectuez la mise à l'échelle.
 - **Aff. plein écran** : permet d'ajuster l'image selon la taille de l'écran du projecteur alors que vous effectuez la mise à l'échelle.
6. Utilisez les touches fléchées pour régler chacune des options suivantes, au besoin :
 - – ou + pour mettre l'image à l'échelle horizontalement et verticalement en même temps.
 - **Mise à échelle vert.** pour mettre l'image à l'échelle verticalement seulement.
 - **Mise à échelle hor.** pour mettre l'image à l'échelle horizontalement seulement.
7. Sélectionnez le paramètre **Réglage découpe** et utilisez les touches fléchées pour ajuster les coordonnées et la taille de chaque image tout en observant l'écran.
8. Sélectionnez le paramètre **Réglage découpe** pour voir un aperçu de la zone sélectionnée.
9. Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter.

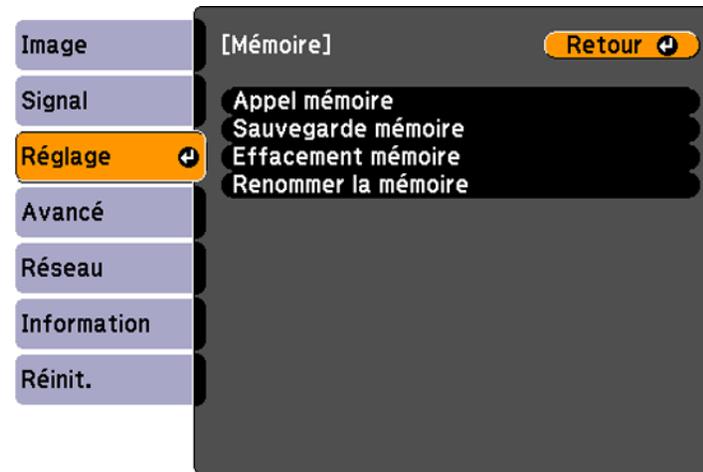
Sujet parent: [Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés

Vous pouvez sauvegarder les paramètres personnalisés pour chacune de vos sources vidéo, puis les sélectionner depuis une liste de paramètres sauvegardés chaque fois que vous souhaitez les utiliser.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Mémoire**, puis appuyez sur **Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



5. Sélectionnez l'une des options suivantes :

- **Appel mémoire** : permet de remplacer vos paramètres actuels avec les paramètres sauvegardés.
- **Sauvegarde mémoire** : permet de sauvegarder vos paramètres actuels dans la mémoire (10 emplacements de mémoire au nom unique sont disponibles).

Remarque: Les emplacements de mémoire qui ont déjà été utilisés sont indiqués par une marque bleue. Si vous sauvegardez dans un emplacement de mémoire précédemment enregistré, les paramètres de la mémoire seront remplacés par vos paramètres actuels.

- **Effacement mémoire** : permet d'effacer les paramètres de la mémoire sélectionnée.
- **Renommer la mémoire** : permet de renommer une mémoire sauvegardée.

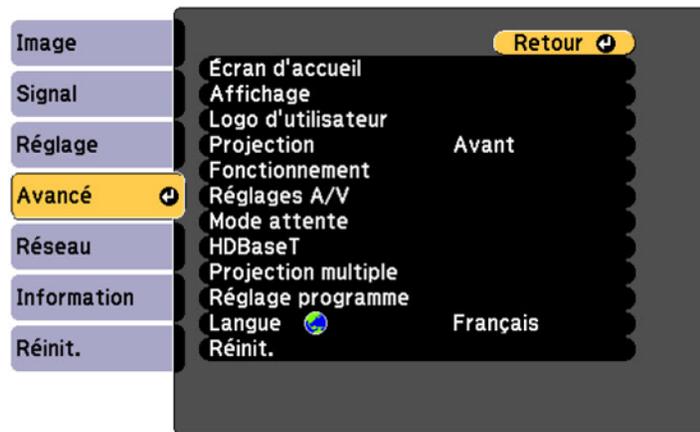
6. Appuyez sur **Esc** pour quitter.

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Réglage de la tonalité des couleurs (uniformité des couleurs)

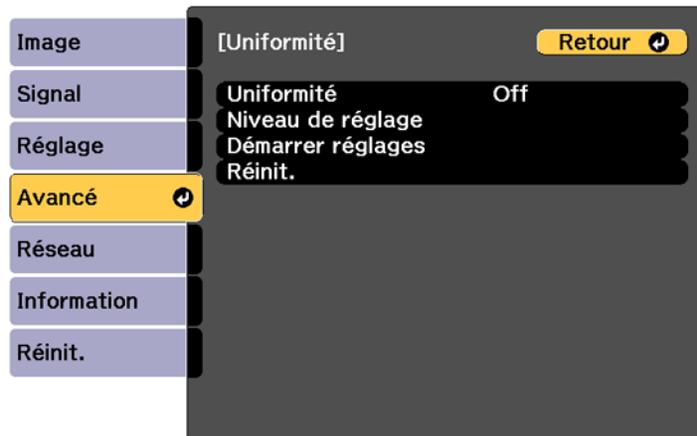
Vous pouvez utiliser la fonction d'uniformité des couleurs pour ajuster manuellement l'équilibre des tonalités des couleurs de l'image projetée.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez le paramètre **Affichage** ou **Projection multiple** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Uniformité**, puis appuyez sur **Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



5. Appuyez sur **Enter** et sélectionnez **On**.

6. Appuyez sur **Esc**.
7. Sélectionnez le paramètre **Niveau de réglage** et appuyez sur **Enter**.
8. Appuyez sur les touches fléchées de gauche ou de droite pour ajuster le niveau, puis appuyez sur **Esc**.
9. Sélectionnez le paramètre **Démarrer réglages** et appuyez sur **Enter**.



10. Sélectionnez la zone de l'écran que vous souhaitez ajuster et appuyez sur **Enter**.
11. Sélectionnez la couleur (**Rouge**, **Vert** ou **Bleu**) que vous souhaitez ajuster et utilisez la touche fléchée de gauche pour réduire la tonalité de la couleur et la touche fléchée de droite pour augmenter la tonalité de la couleur.
12. Appuyez sur **Esc**.
13. Répétez les étapes 10 et 11 pour chaque zone que vous souhaitez ajuster.
14. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Menu**.

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Programmation d'un événement sur le projecteur

Vous pouvez sauvegarder une commande du projecteur en tant qu'« événement », par exemple allumer/éteindre le projecteur ou modifier la source d'entrée. Vous pouvez programmer le moment auquel le projecteur exécutera automatiquement la commande.

Remarque: Le paramètre **Protect. planning** du menu Mot de passe protégé doit être désactivé pour programmer un événement.

[Configuration d'un événement programmé](#)

[Vérification des événements programmés](#)

[Modification d'un événement programmé](#)

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Tâches associées

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

Configuration d'un événement programmé

Vous pouvez programmer des commandes du projecteur que vous souhaitez exécuter en tant qu'événement.

1. Réglez la date et l'heure dans le menu **Date & heure**.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Réglage programme** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez ensuite le menu **Planning**, puis appuyez sur **Enter**.
6. Sélectionnez **Ajouter** et appuyez sur **Enter**.
7. Dans la section Paramètre Événement, sélectionnez les événements que vous souhaitez programmer. (Sélectionnez **Non modifié** pour les événements que vous ne souhaitez pas programmer.)
8. Dans la section Paramètre Date/heure, sélectionnez la date et l'heure auxquelles vous souhaitez que les événements programmés se produisent.
9. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur **Enter**.
10. Pour programmer d'autres événements, répétez les étapes précédentes, au besoin.
11. Sélectionnez **Installation terminée** et sélectionnez **Oui** pour sauvegarder vos modifications.

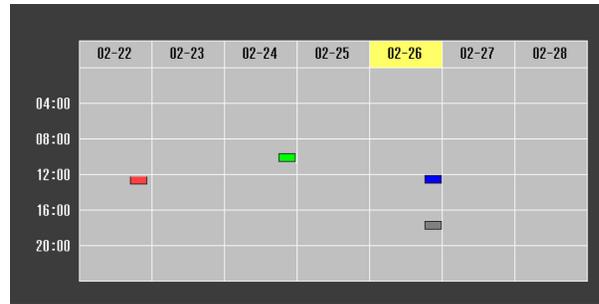
Sujet parent: [Programmation d'un événement sur le projecteur](#)

Vérification des événements programmés

Vous pouvez voir tous les événements actuellement programmés.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Réglage programme**, puis appuyez sur **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



Les boîtes colorées du calendrier indiquent les informations suivantes à propos des événements programmés :

- L'événement ne se produira qu'une seule fois.
- L'événement est récurrent.
- La communication est activée/désactivée.
- L'événement n'est pas valide.

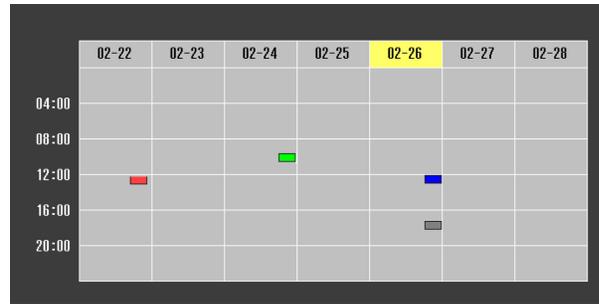
Sujet parent: [Programmation d'un événement sur le projecteur](#)

Modification d'un événement programmé

Vous pouvez modifier tous les événements actuellement programmés.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Réglage programme**, puis appuyez sur **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



4. Appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite pour mettre en surbrillance la date du calendrier contenant l'événement programmé que vous souhaitez modifier.
5. Appuyez sur la touche fléchée du haut ou du bas pour mettre en surbrillance l'événement que vous souhaitez modifier, puis appuyez sur **Esc**.
6. Sélectionnez l'une des options suivantes :
 - **On/Off** pour activer ou désactiver l'événement sélectionné.
 - **Modifier** pour modifier les paramètres de l'événement sélectionné.
 - **Effacer** pour supprimer l'événement sélectionné.
 - **Ajouter** pour ajouter un nouvel événement programmé.
7. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Retour** et appuyez sur **Enter**.
8. Sélectionnez **Installation terminée** et sélectionnez **Oui** pour sauvegarder vos modifications.

Remarque: Pour supprimer tous les événements programmés, sélectionnez **Réinitialisation du planning**, puis **Oui**.

Sujet parent: [Programmation d'un événement sur le projecteur](#)

Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre

Vous pouvez transférer les paramètres des menus que vous avez sélectionnés pour un projecteur vers un autre projecteur du même modèle.

Remarque: Copiez les paramètres du projecteur avant d'ajuster l'image projetée en utilisant les paramètres Corr. géométrique du projecteur. Tout paramètre de logo d'utilisateur sauvegardé sur le projecteur sera transféré vers l'autre projecteur.

Mise en garde: Si la procédure de copie échoue en raison d'une panne de courant, d'une erreur de communication ou de toute autre raison, Epson ne peut être tenue responsable des coûts encourus pour les réparations.

Les paramètres suivants ne seront pas transférés entre les projecteurs :

- Paramètre Infos lumière dans le menu Information
- Paramètre Infos État dans le menu Information

Remarque: En plus des méthodes mentionnées dans cette section, vous pouvez aussi copier et transférer les paramètres vers plusieurs projecteurs sur un réseau en utilisant le logiciel EasyMP Network Updater. Pour les instructions à ce sujet, reportez-vous au *EasyMP Network Updater Operation Guide* en ligne. Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. (Logiciel et documentation disponibles en anglais seulement.)

[Sauvegarde des paramètres sur une clé USB](#)

[Transfert des paramètres depuis une clé USB](#)

[Sauvegarde des paramètres sur un ordinateur](#)

[Transfert des paramètres depuis un ordinateur](#)

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Références associées

[Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs](#)

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

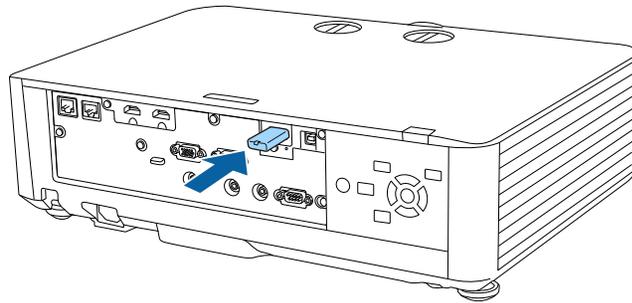
[Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information](#)

Sauvegarde des paramètres sur une clé USB

Vous pouvez sauvegarder les paramètres du projecteur que vous souhaitez transférer sur une clé USB.

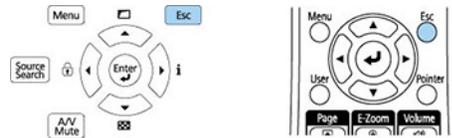
Remarque: Utilisez une clé USB vide. Si la clé USB contient d'autres fichiers, le transfert pourrait ne pas s'effectuer correctement. La clé USB doit utiliser le format FAT et ne doit pas posséder de fonctions de sécurité.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.
2. Insérez la clé USB dans le port **USB-A**.



Remarque: Connectez la clé USB directement au projecteur. N'utilisez pas de concentrateur, car vos réglages pourraient ne pas s'enregistrer correctement.

3. Maintenez enfoncée la touche **Esc** sur le panneau de commande ou la télécommande pendant que vous branchez le câble d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.



4. Relâchez la touche **Esc** lorsque les témoins On/Standby et Status sont bleus et que les témoins Lamp et Temp sont orange.

Les témoins clignotent lorsque les paramètres sont en cours de transfert sur la clé USB. Lorsque les témoins cessent de clignoter, le témoin On/Standby s'allume en bleu et le projecteur entre en mode veille.

Mise en garde: Ne débranchez pas le cordon d'alimentation et ne retirez pas la clé USB lorsque les témoins clignotent. Vous pourriez endommager le projecteur.

5. Une fois que le projecteur est en mode veille, retirez la clé USB.

Sujet parent: [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

Références associées

Témoins d'état du projecteur

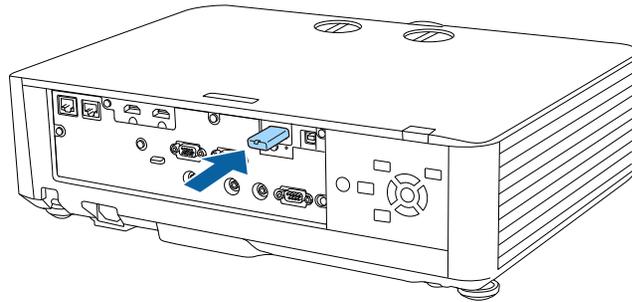
Transfert des paramètres depuis une clé USB

Après avoir sauvegardé les paramètres du projecteur sur une clé USB, vous pouvez les transférer vers un autre projecteur du même modèle.

Remarque: Assurez-vous que la clé USB ne contient qu'un seul fichier de transfert de paramètres provenant d'un autre projecteur du même modèle. Les paramètres devraient se trouver dans un fichier nommé **pjconfdata.bin**. Si la clé USB contient d'autres fichiers, le transfert pourrait ne pas s'effectuer correctement.

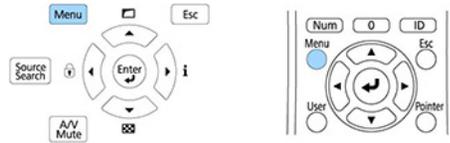
N'ajustez pas les réglages de l'image d'un projecteur avant d'y avoir transféré les réglages. Sinon, vous devrez peut-être refaire vos ajustements.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.
2. Insérez la clé USB dans **le port USB-A**.



Remarque: Connectez la clé USB directement au projecteur. N'utilisez pas de concentrateur, car vos réglages pourraient ne pas s'enregistrer correctement.

3. Maintenez enfoncée la touche **Menu** sur le panneau de commande ou la télécommande pendant que vous branchez le câble d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.



4. Relâchez la touche **Menu** lorsque les témoins On/Standby et Status sont bleus et que les témoins Lamp et Temp sont orange.

Les témoins clignotent lorsque les paramètres sont en cours de transfert sur le projecteur. Lorsque les témoins cessent de clignoter, le témoin On/Standby s'allume en bleu et le projecteur entre en mode veille.

Mise en garde: Ne débranchez pas le cordon d'alimentation et ne retirez pas la clé USB lorsque les témoins clignotent. Vous pourriez endommager le projecteur.

5. Une fois que le projecteur est en mode veille, retirez la clé USB.

Sujet parent: [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

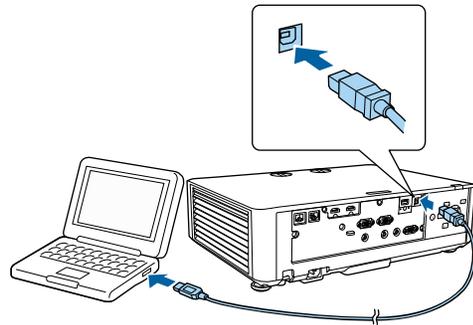
Sauvegarde des paramètres sur un ordinateur

Vous pouvez sauvegarder sur un ordinateur les paramètres du projecteur que vous souhaitez transférer.

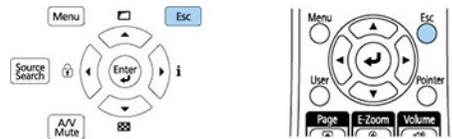
Votre ordinateur doit fonctionner sous l'un des systèmes d'exploitation suivants :

- Windows Vista
- Windows 7
- Windows 8.x
- Windows 10
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x

- OS X 10.10.x
 - OS X 10.11.x
 - macOS 10.12.x
 - macOS 10.13.x
1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.
 2. Branchez une extrémité d'un câble USB dans le port **Service** du projecteur.



3. Branchez l'autre extrémité dans un port USB disponible de votre ordinateur.
4. Maintenez enfoncée la touche **Esc** sur le panneau de commande ou la télécommande pendant que vous branchez le câble d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.



5. Relâchez la touche **Esc** lorsque les témoins On/Standby et Status sont bleus et que les témoins Lamp et Temp sont orange.
Le projecteur s'affichera en tant que disque amovible sur votre ordinateur.
6. Ouvrez le disque amovible et copiez le fichier **pjconfdata.bin** sur votre ordinateur.

7. Une fois le fichier copié, effectuez l'une des actions suivantes :
 - **Windows** : Ouvrez **Ordinateur**, **Poste de travail** ou **Explorateur Windows**. Cliquez avec le bouton de droite de la souris sur le nom de votre projecteur (apparaissant comme disque amovible) et sélectionnez **Éjecter**.
 - **Mac** : Faites glisser l'icône de disque amovible de votre projecteur située sur le bureau de votre ordinateur vers la corbeille.
- Le projecteur passe en mode veille.

Sujet parent: [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

Transfert des paramètres depuis un ordinateur

Après avoir sauvegardé les paramètres du projecteur sur un ordinateur, vous pouvez les transférer vers un autre projecteur du même modèle.

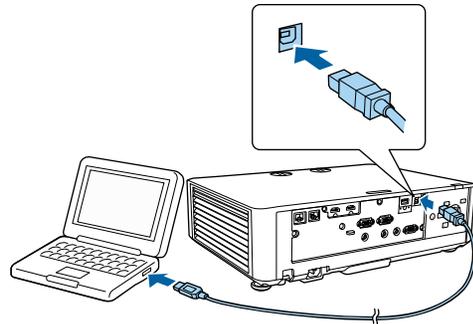
Votre ordinateur doit fonctionner sous l'un des systèmes d'exploitation suivants :

- Windows Vista
- Windows 7
- Windows 8.x
- Windows 10
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x

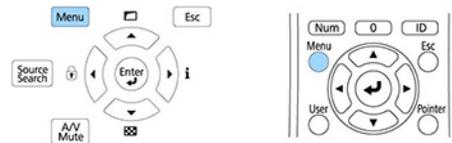
N'ajustez pas les réglages de l'image d'un projecteur avant d'y avoir transféré les paramètres. Sinon, vous devrez peut-être refaire vos ajustements.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.

2. Branchez une extrémité d'un câble USB dans le port **Service** du projecteur.



3. Branchez l'autre extrémité dans un port USB disponible de votre ordinateur.
4. Maintenez enfoncée la touche **Menu** sur le panneau de commande ou la télécommande pendant que vous branchez le câble d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.



5. Relâchez la touche **Menu** lorsque les témoins On/Standby et Status sont bleus et que les témoins Lamp et Temp sont orange.
Le projecteur s'affichera en tant que disque amovible sur votre ordinateur.
6. Copiez le fichier **pjconfdata.bin** de votre ordinateur vers le disque amovible.

Remarque: Ne copiez aucun autre fichier sur le disque amovible.

7. Une fois le fichier copié, effectuez l'une des actions suivantes :
 - **Windows :** Ouvrez **Ordinateur**, **Poste de travail** ou **Explorateur Windows**. Cliquez avec le bouton de droite de la souris sur le nom de votre projecteur (apparaissant comme disque amovible) et sélectionnez **Éjecter**.
 - **Mac :** Faites glisser l'icône de disque amovible de votre projecteur située sur le bureau de votre ordinateur vers la corbeille.

Lorsque les témoins cessent de clignoter, le témoin On/Standby s'allume en bleu et le projecteur entre en mode veille.

Mise en garde: Ne débranchez pas le cordon d'alimentation lorsque les témoins clignotent. Vous pourriez endommager le projecteur.

Sujet parent: [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

Réglage des paramètres de menus

Suivez les directives des sections suivantes pour accéder au système de menus du projecteur et modifier ses paramètres.

Utilisation des menus du projecteur

Paramètres de qualité d'image - Menu Image

Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal

Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage

Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé

Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau

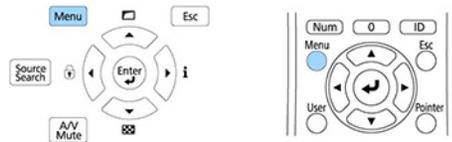
Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information

Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.

Utilisation des menus du projecteur

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour régler les paramètres qui gèrent son fonctionnement. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

1. Appuyez sur la touche **Menu** du panneau de commande ou de la télécommande.



L'écran de menu apparaît, affichant les paramètres du menu Image.



2. Appuyez sur les touches fléchées du haut ou du bas pour faire défiler les menus figurant à gauche. Les paramètres pour chaque menu s'affichent à droite.

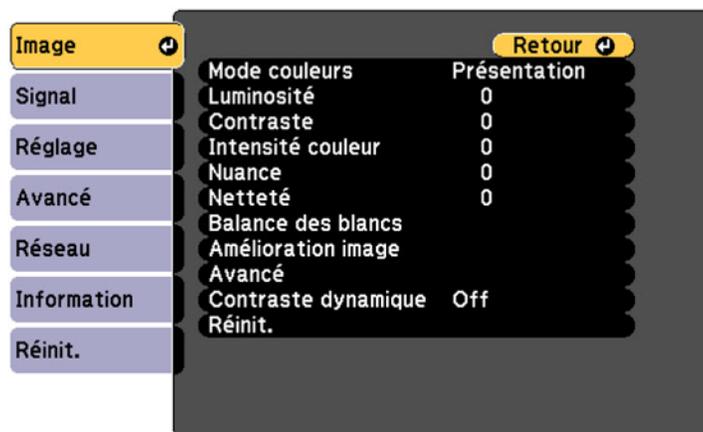
Remarque: Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.

3. Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur **Enter**.
4. Appuyez sur les touches fléchées du haut ou du bas pour faire défiler les paramètres.
5. Modifiez les paramètres en utilisant les touches indiquées au bas des écrans de menu.
6. Pour rétablir tous les paramètres de menu aux paramètres par défaut, sélectionnez **Réinit.**
7. Lorsque vous avez terminé de modifier les paramètres d'un menu, appuyez sur **Esc**.
8. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Paramètres de qualité d'image - Menu Image

Les paramètres dans le menu Image vous permettent de régler la qualité de l'image provenant de la source d'entrée sélectionnée. Les paramètres disponibles varient selon la source d'image actuellement sélectionnée.



Remarque: Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.

Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que cette source est raccordée et sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
Mode couleurs	Plusieurs options disponibles.	Règle la vivacité des couleurs de l'image pour différents types d'images et d'environnements.
Luminosité	Différents niveaux sont disponibles.	Éclaircit ou assombrit l'ensemble de l'image.
Contraste	Différents niveaux sont disponibles.	Règle la différence entre les zones claires et sombres de l'ensemble de l'image.
Intensité couleur	Différents niveaux sont disponibles.	Règle l'intensité des couleurs de l'image.

Paramètre	Options	Description
Nuance	Différents niveaux sont disponibles.	Règle l'équilibre entre les tons verts et magenta dans l'image.
Netteté	Différents niveaux sont disponibles.	Règle la netteté des détails de l'image.
Balance des blancs	Temp. couleur Correction V-M Personnalisé	Ajuste la teinte générale de l'image. Temp. couleur : règle les tons de couleur en fonction de la température de la couleur. Correction V-M : les valeurs supérieures rendent le ton de l'image plus bleu et les valeurs inférieures rendent le ton plus rouge. Personnalisé : permet d'ajuster le décalage et le gain de chaque couleur R (rouge), G (vert) et B (bleu) individuellement.
Amélioration image	Réduction bruit Réduction bruit MPEG	Ajuste la résolution de l'image. Réduction bruit : réduit le scintillement des images analogiques en trois niveaux. Réduction bruit MPEG : réduit le bruit ou les artéfacts dans une vidéo MPEG.

Paramètre	Options	Description
Avancé	Gamma	Règle les niveaux de gamma de l'image; sélectionnez Personnalisé pour ajuster les niveaux de gamma pendant la projection d'une image ou d'un graphique.
	RGBCMY	Règle la tonalité, la saturation et la luminosité de chaque couleur.
	Désentrelacement	Règle la conversion des signaux entrelacés à progressifs pour certains types d'images vidéo. Off : pour les images vidéo à mouvements rapides. Vidéo : pour la plupart des images vidéo. Film/Auto : pour les films, les graphiques informatiques et l'animation.
Contraste dynamique	Off Normal Haute vitesse	Règle la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image lorsque certains Modes couleurs sont sélectionnés. Normal : pour un ajustement standard de la luminosité. Haute vitesse : ajuste la luminosité aussitôt que la scène change.

Remarque: Le paramètre **Réduction bruit** n'est pas disponible si vous avez sélectionné un signal d'entrée entrelacé (480i/576i/1080i).

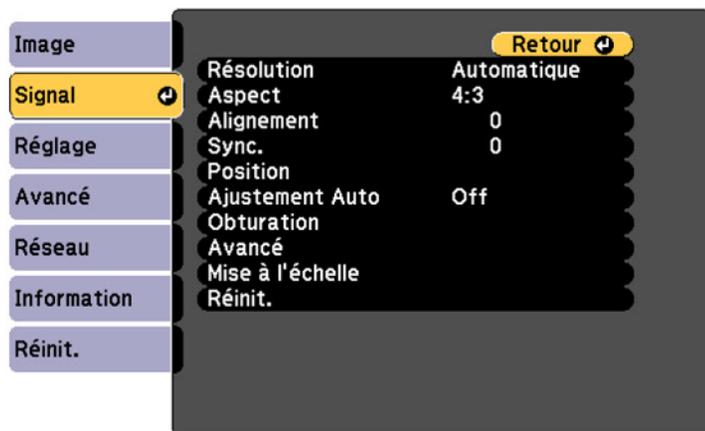
Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Concepts associés

[Mode couleurs](#)

Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal

En règle générale, le projecteur détecte et optimise automatiquement les paramètres du signal d'entrée. Si vous devez personnaliser les paramètres, vous pouvez le faire depuis le menu Signal. Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.



Remarque: Vous pouvez rétablir les valeurs par défaut des paramètres **Position**, **Alignement** et **Sync.** en appuyant sur la touche **Auto** de la télécommande.

Remarque: Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.

Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que cette source est raccordée et sélectionnée.

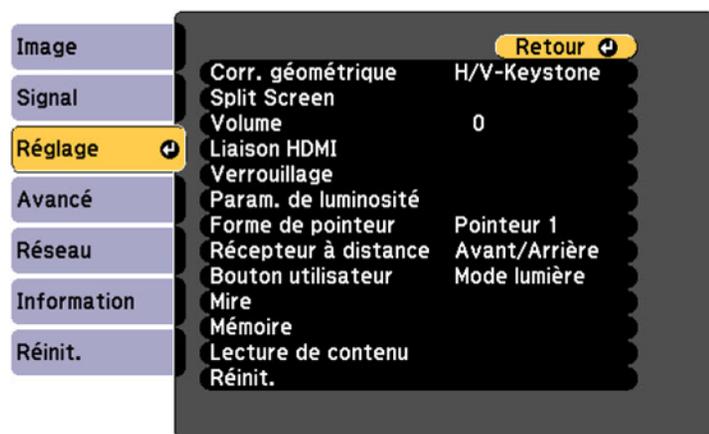
Paramètre	Options	Description
Résolution	Automatique Normal Large Manuel	Règle la résolution du signal d'entrée provenant d'un ordinateur via une connexion RGB analogique. Automatique : détecte la résolution automatiquement. Normal : pour les écrans 4:3 ou 5:4. Large : pour les écrans larges. Manuel : permet de spécifier une résolution.
Aspect	Reportez-vous à la liste des différents rapports hauteur/largeur disponibles.	Règle le rapport hauteur/largeur pour la source d'entrée sélectionnée.
Alignement	Différents niveaux sont disponibles.	Élimine les bandes verticales des images provenant d'un ordinateur via une connexion RGB analogique.
Sync.	Différents niveaux sont disponibles.	Élimine les flous et le scintillement des images provenant d'un ordinateur via une connexion RGB analogique.
Position	Vers le haut, vers le bas, vers la gauche, vers la droite.	Règle la position de l'image sur l'écran.
Ajustement Auto	On Off	Optimise automatiquement la qualité de l'image provenant d'un ordinateur via une connexion RGB analogique (si activé).
Obturation	Haut Bas Gauche Droite	Masque une zone de l'image projetée que vous avez sélectionnée en utilisant les touches fléchées.

Paramètre	Options	Description
Avancé	Plage vidéo	Règle l'intervalle vidéo pour correspondre aux paramètres de l'appareil raccordé aux ports HDMI1 , HDMI2 ou HDBaseT (PowerLite L510U/L610U/L610W/L615W).
	Signal entrée	Définit le type de signal provenant des sources d'entrée branchées aux ports d'ordinateur. Automatique : détecte automatiquement les signaux. RGB : corrige la couleur pour les sources d'entrée de type ordinateur ou vidéo RGB. Composantes : corrige la couleur pour les sources d'entrée de type vidéo en composantes.
	EDID	Décrit les capacités d'affichage du projecteur vers les sources vidéo HDMI ou HDBaseT .
Mise à l'échelle	Différents niveaux disponibles.	Ajuste la mise à l'échelle de l'image affichée par chaque projecteur lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs pour afficher une image.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage

Les options du menu Réglage vous permettent de personnaliser les diverses fonctions du projecteur.



Remarque: Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
Corr. géométrique	Off H/V-Keystone Quick Corner Correction de l'arc	Ajuste la forme de l'image projetée. H/V Keystone : permet de faire la correction manuelle des angles des côtés horizontaux et verticaux. Quick Corner : permet d'ajuster la position des quatre coins. Correction de l'arc : permet de sélectionner la distorsion de l'image correcte lorsque vous projetez sur une surface courbée.
Split Screen	—	Divise la zone d'aperçu horizontalement et affiche deux images côte à côte.
Volume	Différents niveaux sont disponibles.	Règle le volume du système de haut-parleurs du projecteur.

Paramètre	Options	Description
Liaison HDMI	Connexions périph Liaison HDMI Périph. sortie audio Mise ss tension Mise hs tension Liaison tampon	<p>Permet de régler les options du paramètre Liaison HDMI activant l'utilisation de la télécommande du projecteur afin de commander les appareils compatibles à la norme CEC liés à l'aide d'une connexion HDMI.</p> <p>Connexions périph : liste les appareils connectés aux ports HDMI.</p> <p>Liaison HDMI : active ou désactive la fonction Liaison HDMI.</p> <p>Périph. sortie audio : sélectionne si la diffusion de son s'effectue depuis les haut-parleurs internes ou depuis une chaîne stéréophonique/vidéo connectée au projecteur.</p> <p>Mise ss tension : commande le projecteur ou un appareil lié.</p> <ul style="list-style-type: none"> • PJ -> Périph ou Bidirectionnel : met l'appareil lié sous tension lorsque le projecteur est allumé. • Périph -> PJ ou Bidirectionnel : met le projecteur sous tension lorsque l'appareil lié est allumé. <p>Mise hs tension : permet de choisir si les appareils liés s'éteignent automatiquement lorsque le projecteur est éteint.</p> <p>Liaison tampon : améliore la performance des opérations liées en modifiant les paramètres lorsque la fonction HDMI Link ne fonctionne pas correctement.</p>

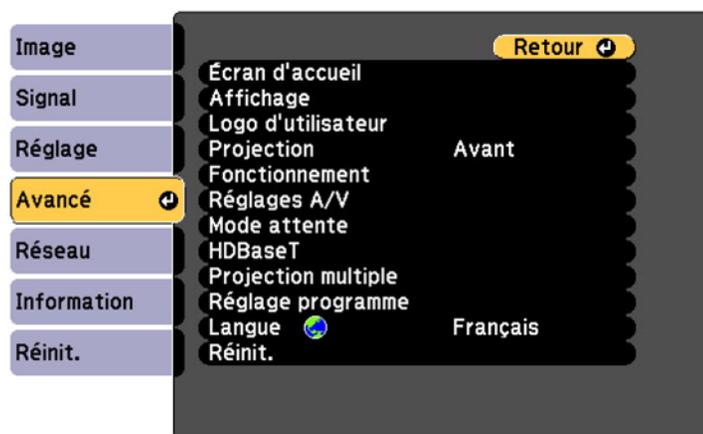
Paramètre	Options	Description
Verrouillage	Blocage fonctionne.	Permet de verrouiller les touches afin de sécuriser le projecteur. Verrouill. compl. : verrouille toutes les touches. Verrouill. fonc. : verrouille toutes les touches sauf la touche d'alimentation. Off : aucune touche n'est verrouillée.
Param. de luminosité	Mode lumière Niveau de luminosité Mode constant	Définit le mode de luminosité du projecteur. Mode lumière : définit le niveau de luminosité (Normal, Calme, Étendu, Personnalisé). Niveau de luminosité : règle la luminosité lorsque le paramètre Mode lumière est réglé à Personnalisé . Mode constant : maintient un niveau de luminosité constant lorsque le paramètre Mode lumière est réglé à Personnalisé .
Forme de pointeur	Plusieurs options disponibles.	Modifie la forme du pointeur de la télécommande.
Récepteur à distance	Avant/Arrière Avant Arrière Off	Limite la réception des signaux de la télécommande par le récepteur sélectionné; Off laisse tous les récepteurs désactivés.
Bouton utilisateur	Plusieurs options disponibles.	Attribue une option de menu à la touche User de la télécommande pour l'accès à l'aide d'une seule touche.

Paramètre	Options	Description
Mire	—	Affiche un motif de test pour faciliter l'ajustement de l'image.
Mémoire	Appel mémoire Sauvegarde mémoire Effacement mémoire Renommer la mémoire	Sauvegarde les paramètres personnalisés dans la mémoire.
Lecture de contenu	Off On	Permet de lire une liste de lecture créée avec le logiciel Epson Projector Content Manager.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé

Les paramètres du menu Avancé vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur qui gèrent son fonctionnement.



Remarque: Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
Écran d'accueil	Aff. auto écran acc. Fonction perso 1 Fonction perso 2	Sélectionne plusieurs options pour l'écran d'accueil de projecteur. Aff. auto écran acc. : commande si l'écran d'accueil s'affiche automatiquement lorsque le projecteur est mis sous tension. Fonction perso 1/Fonction perso 2 : permet de personnaliser les options affichées à l'écran d'accueil et d'enregistrer les paramètres comme présélections.
Affichage	—	Voir le tableau des paramètres Affichage dans cette section.
Logo d'utilisateur	—	Crée un écran que le projecteur affiche pour s'identifier et accroître la sécurité.
Projection	Avant Avant/Plafond Arrière Arrière/Plafond	Sélectionne la manière dont le projecteur est orienté vers l'écran afin que l'image soit adéquatement projetée.
Fonctionnement	—	Voir le tableau des paramètres Fonctionnement dans cette section.

Paramètre	Options	Description
Réglages A/V	Sortie A/V Réglages audio	<p>Définit différents paramètres de sortie audio et vidéo.</p> <p>Sortie A/V : permet d'envoyer l'audio et la vidéo vers un moniteur externe lorsque le projecteur est en mode attente (le mode attente doit avoir été activé pour utiliser ce paramètre).</p> <p>Réglages audio : permet de sélectionner les paramètres de sortie audio.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sortie audio : sélectionne la source audio qui sera diffusée lorsque vous projetez des images des ports Computer. • Sortie audio HDMI1/Sortie audio HDMI2 : sélectionne la source audio qui sera diffusée lorsque vous projetez des images des ports HDMI1 ou HDMI2.

Paramètre	Options	Description
Mode attente	Comm. activée Comm. désactivée Port	Permet d'effectuer les opérations suivantes lorsque le projecteur est en mode attente : <ul style="list-style-type: none"> • Gérer et contrôler le projecteur via le réseau. • Diffuser le son et l'image via un appareil externe (le réglage Sortie A/V doit être réglé à Toujours valide). • Activer la communication depuis le port HDBaseT (Commande Communication doit être réglé à On). Port : indique le port à utiliser entre LAN câblé ou LAN sans fil lorsque le paramètre Mode attente est réglé sur Comm. activée .

Paramètre	Options	Description
HDBaseT (PowerLite L510U/L610U/L610W/L615U)	Commande Communication Extron XTP	<p>Sélectionne les paramètres de communication pour les connexions lorsque vous branchez le projecteur à un transmetteur ou un commutateur HDBaseT.</p> <p>Commande Communication : lorsque le projecteur est connecté au transmetteur HDBaseT, active ou désactive la communication provenant de l'Ethernet et des ports de série du transmetteur; l'activation de ce réglage désactive les ports LAN, RS-232C et Remote (Extron XTP) doit être désactivé afin d'utiliser ce paramètre).</p> <p>Extron XTP : permet de brancher un transmetteur ou commutateur Extron XTP au port HDBaseT lorsque ce paramètre est réglé à On.</p>

Paramètre	Options	Description
Projection multiple	ID projecteur Corr. géométrique Mode couleurs Assortiment couleur Uniformité RGBCMY	Sélectionne différentes options lors de la projection à partir de plusieurs projecteurs. ID projecteur : permet de régler le projecteur à un certain numéro d'identification, ce qui vous permet d'utiliser une télécommande pour contrôler les projecteurs individuellement. Corr. géométrique : permet de corriger la distorsion de l'image. Mode couleurs : règle la vivacité des couleurs de l'image pour différents types d'images et d'environnements; sélectionnez Projection multiple pour tous les projecteurs. Assortiment couleur : corrige la différence de ton et de luminosité entre chaque image projetée. Uniformité : ajuste la tonalité de couleur. RGBCMY : règle la tonalité, la saturation et la luminosité de chaque couleur.
Réglage programme	Plusieurs options de planification.	Permet de planifier plusieurs tâches pour le projecteur.
Langue	Différentes langues sont disponibles.	Définit la langue dans les menus et les messages du projecteur (non affecté par l'option Réinit.).

Paramètres **Affichage**

Paramètre	Description
Position de menu	Définit la position du menu du projecteur affiché à l'écran.
Position message	Définit la position des messages affichés à l'écran.
Message	Détermine si certains messages s'affichent ou non à l'écran.
Afficher le fond	Définit la couleur d'écran ou le logo à afficher lorsqu'aucun signal n'est reçu.
Ecran démarrage	Définit si un écran spécial apparaît au démarrage du projecteur.
Notif nettoiy filtre	Affiche un message lorsque le filtre à air est obstrué.
Réglages Écran	Règle le rapport hauteur/largeur et la position de l'image projetée selon le type d'écran utilisé (ce paramètre n'est pas disponible lors de la projection d'images depuis un ordinateur sur un réseau).
Uniformité	Ajuste la balance des tons de couleur.
Rotation OSD	Permet de faire pivoter le menu de 90°.

Paramètres Fonctionnement

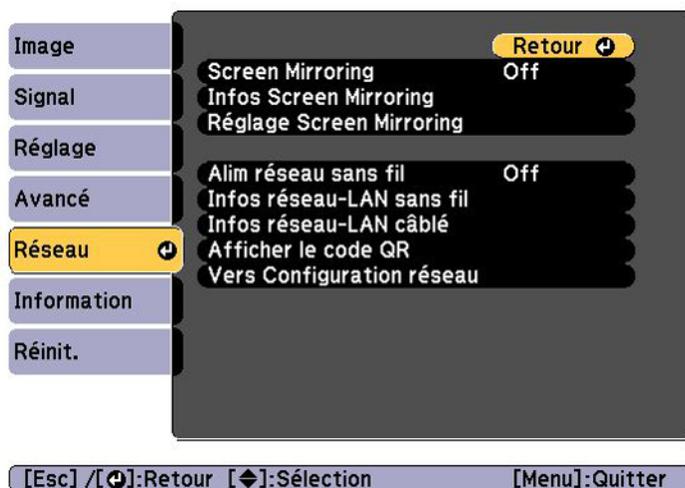
Paramètre	Description
Aliment. Directe	Met le projecteur sous tension lorsque vous le branchez.
Mode veille	Met automatiquement le projecteur en mode attente après une période d'inactivité.
Temps Mode veille	Règle le délai avant que le projecteur ne s'éteigne automatiquement (le Mode veille doit être activé).
Mode haute alt.	Régit la température de fonctionnement du projecteur s'il est utilisé à une altitude de plus de 4921 pi (1500 m)
Rech. source auto	Sélectionne automatiquement une source d'entrée.
Activation auto	Si Ordinateur1 ou HDMI1 est sélectionné, le projecteur se met sous tension lorsqu'un signal d'entrée est détecté depuis ces ports.

Paramètre	Description
Démarrage rapide	Sélectionne la période de temps selon laquelle vous souhaitez utiliser le mode Démarrage rapide; ce mode vous permet de redémarrer le projecteur dans un délai de cinq secondes après l'avoir éteint. Vous pouvez sélectionner une période de temps de 20, 60 ou 90 minutes pour le mode Démarrage rapide. Appuyez sur la touche d'alimentation pour redémarrer rapidement le projecteur dans ce mode.
Port sortie moniteur	Change l'entrée et la sortie pour le port Computer2/Monitor Out .
Param. sourdine A/V	Permet d'ajuster les paramètres sourdine A/V. Minuterie pause A/V : permet d'éteindre le projecteur automatiquement si A/V Mute est activé et que l'appareil est inutilisé pendant 30 minutes. Relâcher Pause A/V : sélectionnez A/V Mute si vous souhaitez utiliser seulement la touche A/V Mute pour désactiver A/V mute, ou sélectionnez l'option N'importe lequel pour utiliser n'importe quelle touche pour la désactiver.
Avancé	Type de télécommande : permet de sélectionner Normal pour utiliser la télécommande incluse avec le projecteur, ou Simple pour utiliser une autre télécommande de projecteur Epson et désactiver la télécommande incluse avec le projecteur. Bip : contrôle le son émis lorsque le projecteur est allumé ou éteint. Indicateurs : permet de sélectionner Off pour éteindre les indicateurs sur le projecteur, à l'exception des indicateurs d'avertissement. Touche invers. sens : permet d'inverser les touches fléchées du panneau de commande si le projecteur est installé au plafond.
Date & heure	Ajuste les paramètres de date et d'heure du projecteur.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau

Les paramètres du menu Réseau vous permettent de voir les renseignements sur le réseau et de configurer le projecteur pour la surveillance et la commande en réseau.



Remarque: Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.

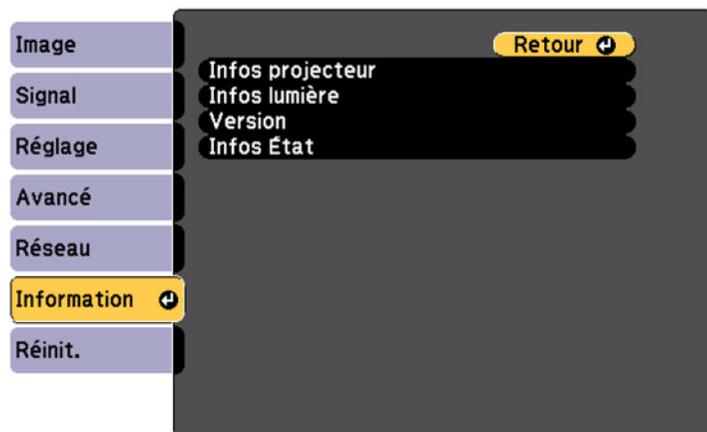
Paramètre	Options	Description
Screen Mirroring (PowerLite L610U/L615U)	On Off	Active le mode Screen Mirroring.
Infos Screen Mirroring (PowerLite L610U/L615U)	Affichage du nom Adresse MAC Code de région	Affiche l'état et les détails du mode Screen Mirroring.
Réglage Screen Mirroring (PowerLite L610U/L615U)	Diverses options de Screen Mirroring.	Configure les paramètres Screen Mirroring; seulement disponible lorsque Screen Mirroring est réglé à On .
Alim réseau sans fil	On Off	Active le mode LAN sans fil.

Paramètre	Options	Description
Infos réseau - LAN sans fil	Mode de connexion Syst LAN sans fil Niveau d'antenne Nom projecteur SSID DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC Code de région IPv6	Affiche l'état et les détails du réseau sans fil.
Infos réseau - LAN câblé	Nom du projecteur DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC Adresse IPv6 (manuel) Adresse IPv6 (auto)	Affiche l'état et les détails du réseau câblé.
Afficher le code QR	—	Affiche un code QR qui permet de connecter des appareils iOS ou Android à l'aide de l'application Epson iProjection.
Vers Configuration réseau	Accès à d'autres menus réseau.	Configure vos paramètres réseau.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information

Vous pouvez afficher de l'information sur le projecteur et les sources d'entrée depuis le menu Information. Vous ne pouvez cependant pas modifier les paramètres dans ce menu.



Remarque: L'information disponible varie selon la source d'image actuellement sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
Infos projecteur	Heures fonction.	Affiche le nombre d'heures d'utilisation du projecteur depuis le moment où il a été mis sous tension.
	Source	Affiche le nom du port auquel la source actuelle est branchée.
	Signal entrée	Affiche le paramètre du signal d'entrée pour la source actuelle.
	Résolution	Affiche la résolution de la source d'entrée actuelle.
	Taux rafraîchi.	Affiche le taux de rafraîchissement de la source d'entrée actuelle.
	Info sync	Fournit de l'information pouvant être utile au technicien de service.
	Etat	Fournit de l'information sur les problèmes du projecteur pouvant être utile au technicien de service.
	Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.
	Event ID	Affiche le numéro d'Event ID correspondant à un problème spécifique du projecteur; consultez la liste des codes d'Event ID.
	Niv. signal HDBaseT (PowerLite L510U/L610U/L610W/L615U)	Affiche des informations sur le signal de l'image provenant du port HDBaseT.
Infos lumière	Heures lumière	Affiche le nombre d'heures d'utilisation (H) de la source lumineuse selon divers modes.
Version	Main Screen Mirroring (PowerLite L610U/L615U)	Affiche des informations sur le micrologiciel du projecteur.

Paramètre	Options	Description
Infos État	—	Affiche les informations d'état de base.

[Liste de codes d'Event ID](#)

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Liste de codes d'Event ID

Si l'option **Event ID** du menu Info affiche un numéro de code, vérifiez la liste des codes d'Event ID afin d'obtenir la solution au problème du projecteur associé à ce code.

Code d'Event ID	Cause et solution
0020	Une erreur de communication du paramètre Screen Mirroring s'est produite. Éteignez le projecteur et allumez-le de nouveau, ou redémarrez le logiciel de réseau.
0026	
0032	
0036	
0037	
0038	
0021	Screen Mirroring n'a pas pu démarrer. Mettez le projecteur hors tension et mettez-le sous tension de nouveau.
0022	Communication instable avec le paramètre Screen Mirroring. Vérifiez l'état de la communication réseau, attendez quelques instants et essayez de vous connecter à nouveau au réseau.
0027	
0028	
0029	
0030	
0031	
0035	

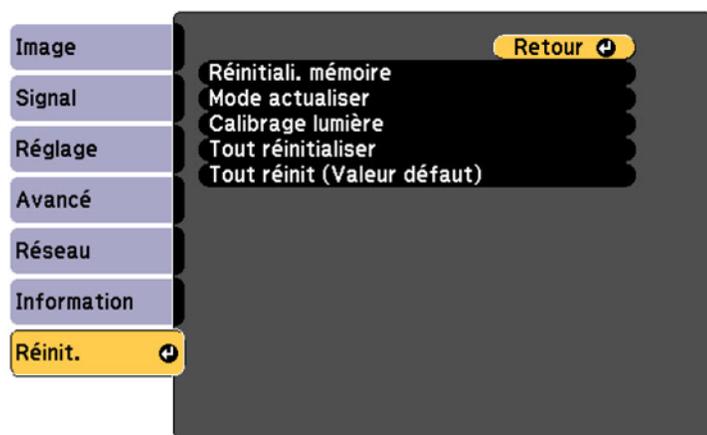
Code d'Event ID	Cause et solution
0023	La connexion a échoué. Si l'écran de saisie du code PIN s'affiche sur votre ordinateur, entrez le code PIN affiché à l'écran de veille du paramètre Screen Mirroring ou dans le coin inférieur droit de l'image projetée. Si cela ne résout pas le problème, redémarrez le projecteur et les appareils connectés, puis vérifiez les paramètres de connexion.
0024	
0025	
0041	La connexion a échoué. Supprimez l'information du projecteur enregistrée sur votre ordinateur et essayez d'établir une connexion de nouveau.
00432	Le démarrage du logiciel réseau a échoué. Mettez le projecteur hors tension et mettez-le sous tension de nouveau.
00435	
0433	Impossible d'afficher les images transférées. Redémarrez le logiciel réseau.
0434	Communication réseau instable. Vérifiez l'état de la communication réseau, attendez quelques instants et essayez de vous connecter à nouveau au réseau.
0481	
0482	
0485	
0483	Le logiciel réseau s'est fermé de façon inattendue. Vérifiez l'état de la communication réseau, puis mettez le projecteur hors tension et sous tension de nouveau.
04FE	
0484	La communication avec l'ordinateur a été coupée. Redémarrez le logiciel réseau.
0479	Une erreur de système de projection s'est produite. Mettez le projecteur hors tension et mettez-le sous tension de nouveau.
04FF	
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID. Configurez votre ordinateur, point d'accès et projecteur avec le même SSID.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas. Assurez-vous que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0893	Le type de chiffrement WEP/TKIP/AES ne correspond pas. Assurez-vous que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0894	La communication avec un point d'accès non autorisé a été coupée. Communiquez avec votre administrateur réseau.

Code d'Event ID	Cause et solution
0898	Impossible d'acquérir l'adresse DHCP. Assurez-vous que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre DHCP dans les menus Réseau.
0899	Une erreur de communication s'est produite. Communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.
089A	Le type d'authentification EAP ne correspond pas au réseau. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau local sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089B	L'authentification du serveur EAP a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau local sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089C	L'authentification du client EAP a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau local sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089D	L'échange de clés a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau local sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.

Sujet parent: [Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information](#)

Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.

Vous pouvez réinitialiser la plupart des paramètres du projecteur, au besoin.



Paramètre	Options	Description
Réinitiali. mémoire	—	Réinitialise le nom et les paramètres dans la liste Sauvegarde mémoire.
Mode actualiser	Minuterie Démarr.	Sélectionnez Démarr. pour effacer une image rémanente qui reste dans l'image projetée et éteindre le projecteur après une durée spécifiée à l'écran Minuterie . Appuyez sur n'importe quelle touche pour désactiver le Mode actualiser.
Calibrage lumière	Exécuter maintenant Exéc périodiquement Réglage programme	<p>Sélectionne les options afin d'effectuer le calibrage lumière pour maintenir la balance des couleurs de l'image projetée.</p> <p>Exécuter maintenant : Sélectionnez On pour lancer immédiatement le calibrage lumière. Assurez-vous que le projecteur est allumé depuis au moins 20 minutes afin d'obtenir une précision maximale.</p> <p>Remarque: Selon la température ambiante, vous pouvez ne pas être en mesure de démarrer le calibrage.</p> <p>Exécuter périodiquement : Sélectionnez On pour effectuer un calibrage lumière périodiquement toutes les 100 heures d'utilisation.</p> <p>Réglage programme : Passe à l'écran Réglage programme.</p>

Paramètre	Options	Description
Tout réinitialiser	—	Réinitialise la plupart des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut.*
Tout réinit (Valeur défaut)	—	Réinitialise tous les paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut.** Entrez votre mot de passe au besoin.

*Vous ne pouvez pas réinitialiser les paramètres suivants en utilisant l'option **Tout réinit.** :

- Signal entrée
- Mémoire
- Lecture de contenu
- Logo d'utilisateur
- Afficher le fond
- Écran démarrage
- Uniformité
- Assortiment couleur
- Réglage programme
- Langue
- Date & heure
- Éléments du menu Réseau
- Heures lumière
- Mot de passe
- Paramètres du Mot de passe protégé

** Même si vous utilisez l'option **Tout réinit (Valeur défaut)**, les paramètres suivants ne seront pas réinitialisés :

- Heures lumière
- Mot de passe
- Paramètres Mot de passe protégé

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Entretien et transport du projecteur

Suivez les directives des sections suivantes pour faire l'entretien de votre projecteur et le transporter d'un endroit à l'autre.

[Entretien du projecteur](#)

[Transport du projecteur](#)

Entretien du projecteur

Un minimum d'entretien suffit pour maintenir votre projecteur en état de marche optimal.

Il peut être nécessaire de nettoyer l'objectif périodiquement, ainsi que de nettoyer le filtre à air et les événements afin d'empêcher la surchauffe du projecteur en raison d'une mauvaise ventilation.

Les seules pièces que vous devez remplacer sont le filtre à air et les piles de la télécommande. Si vous devez remplacer une autre pièce, communiquez avec Epson ou avec un technicien Epson agréé.

Ce projecteur utilise une source lumineuse laser scellée qui n'a pas besoin d'entretien et qui ne peut pas être remplacée.

Avertissement: Avant de nettoyer tout composant du projecteur, mettez-le hors tension et débranchez le cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais les couvercles sur le projecteur sauf si ce manuel l'exige pour des raisons précises. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves.

Avertissement: N'essayez jamais de réparer ce produit vous-même à moins d'indication contraire dans le présent manuel. Pour toute autre réparation, adressez-vous à un technicien qualifié.

[Nettoyage de l'objectif](#)

[Nettoyage du boîtier du projecteur](#)

[Entretien du filtre à air et des événements](#)

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

Sujet parent: [Entretien et transport du projecteur](#)

Nettoyage de l'objectif

Nettoyez régulièrement l'objectif, ou dès que vous remarquez de la poussière ou des taches sur la surface.

- Pour enlever la poussière ou les taches, essuyez délicatement l'objectif avec du papier à lentille.

- Pour enlever les taches tenaces, humidifiez un chiffon doux et sans peluches avec un nettoyant pour lentille et essuyez délicatement la surface de l'objectif. Ne vaporisez aucun liquide directement sur l'objectif.

Avertissement: N'utilisez pas un nettoyant qui contient un gaz inflammable. La forte chaleur produite par le projecteur peut provoquer un incendie.

Mise en garde: N'utilisez pas de nettoyant pour vitres ou de matériaux abrasifs pour nettoyer l'objectif. Ne soumettez pas l'objectif à des impacts, sinon, vous risquez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu. Évitez de toucher l'objectif à mains nues afin de ne pas laisser d'empreintes ni endommager la surface.

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Nettoyage du boîtier du projecteur

Avant de nettoyer le boîtier, éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour enlever la saleté ou la poussière, essuyez le boîtier à l'aide d'un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la saleté tenace, utilisez un chiffon doux sans peluches humecté d'eau et de savon doux. Ne vaporisez aucun liquide directement sur le projecteur.

Mise en garde: N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres détergents chimiques pour nettoyer le boîtier. Vous risqueriez d'endommager le boîtier. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu inflammable.

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Entretien du filtre à air et des événements

L'entretien régulier du filtre est important afin de maintenir votre projecteur en bon état. Votre projecteur Epson a été conçu de façon à ce que le filtre soit facile d'accès et puisse être remplacé par l'utilisateur afin de protéger l'appareil et de simplifier son entretien régulier. La fréquence d'entretien du filtre peut varier selon l'environnement.

Si un entretien régulier n'est pas effectué, votre projecteur Epson vous avertira lorsque la température à l'intérieur du projecteur a atteint un niveau élevé. N'attendez pas de recevoir cet avertissement pour entretenir le filtre de votre projecteur, car une exposition prolongée à de hautes températures peut réduire la durée de vie utile de votre projecteur ou de votre laser.

Les dommages causés par le manque d'entretien de votre projecteur ou de son filtre à air pourraient ne pas être couverts par la garantie de votre projecteur.

[Nettoyage du filtre à air](#)

[Remplacement du filtre à air](#)

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

Nettoyage du filtre à air

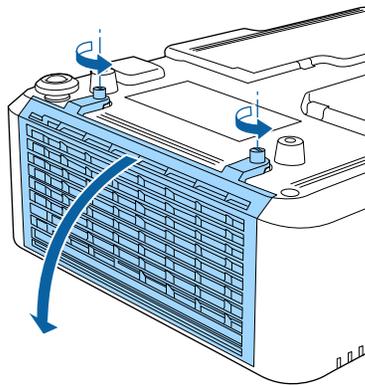
Si l'une des situations suivantes se présente, vous devez nettoyer le filtre à air du projecteur :

- Les sorties d'air ou le filtre sont très poussiéreux.
- Un message vous indiquant qu'il est nécessaire de le nettoyer apparaît.
- Le témoin Filter du projecteur clignote en orange.

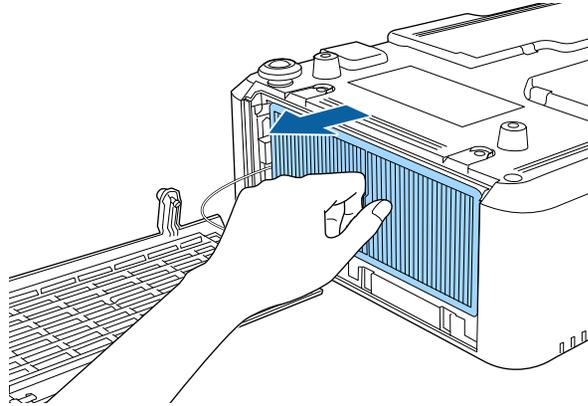
Remarque: Il est recommandé de nettoyer le filtre à air chaque 20 000 heures. Nettoyez-le plus souvent si le projecteur est placé dans un environnement poussiéreux.

Vous pouvez nettoyer le filtre à air pendant que le projecteur est monté au plafond ou placé à l'envers sur une table.

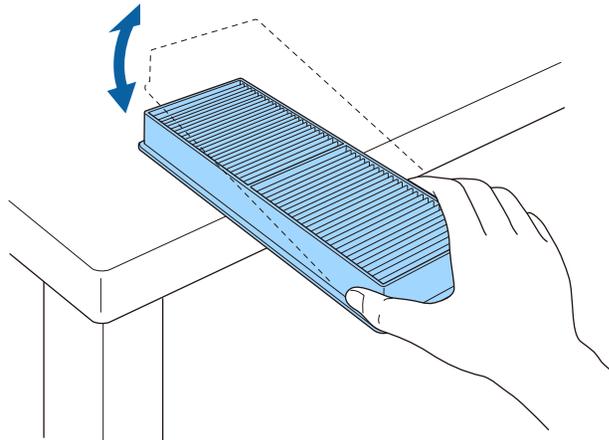
1. Mettez le projecteur hors tension, attendez que le projecteur émette un bip et débranchez le cordon d'alimentation de la prise.
2. Desserrez les vis et retirez le couvercle du filtre à air.



3. Tirez le filtre à air hors du projecteur.

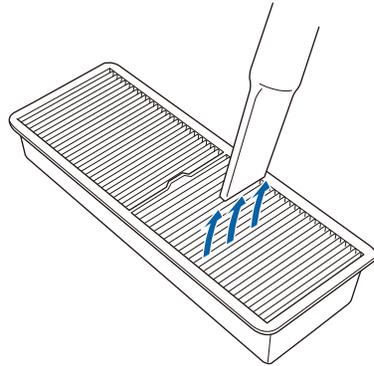


4. Tapez 4 à 5 fois sur chaque côté du filtre à air afin de déloger l'excès de poussière.



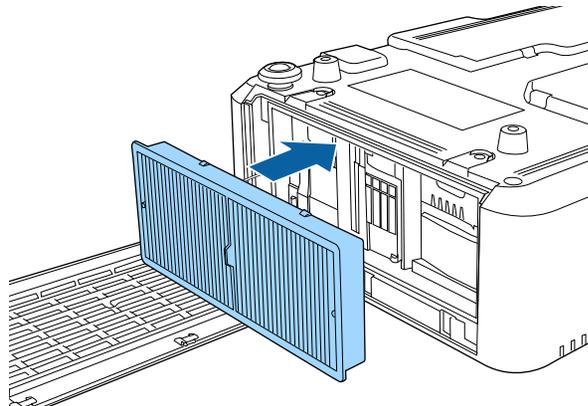
Mise en garde: N'utilisez pas une force excessive lorsque vous tapez le filtre à air : il pourrait se fissurer et devenir inutilisable. Ne rincez pas le filtre à air dans l'eau et n'utilisez pas un détergent ou un solvant pour le nettoyer. N'utilisez pas d'air comprimé. Les gaz pourraient laisser un résidu ou de la poussière et des débris dans l'optique du projecteur ou d'autres zones fragiles.

5. Passez l'aspirateur sur le devant du filtre à air (le côté avec les languettes) afin d'enlever toute trace de poussière.

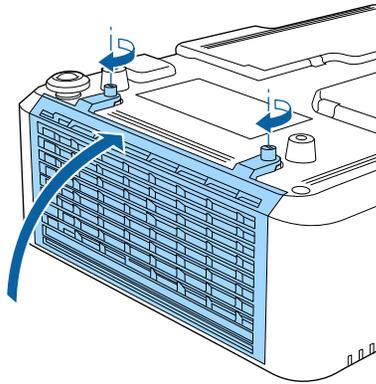


Remarque: Si la poussière est difficile à enlever ou si le filtre est endommagé, remplacez-le.

6. Remplacez le filtre à air dans le projecteur comme indiqué.



7. Remettez le couvercle du filtre à air en place et resserrez les vis.



Sujet parent: [Entretien du filtre à air et des événements](#)

Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

Remplacement du filtre à air

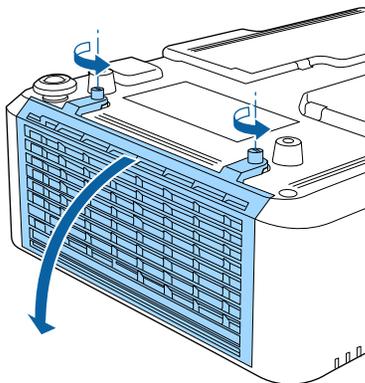
Si l'une des situations suivantes se présente, vous devez remplacer le filtre à air :

- Après avoir nettoyé le filtre à air, vous voyez un message vous indiquant de le nettoyer ou de le remplacer.
- Après avoir nettoyé le filtre à air, le témoin Filter du projecteur continue de clignoter en orange.
- Le filtre à air est déchiré ou endommagé.

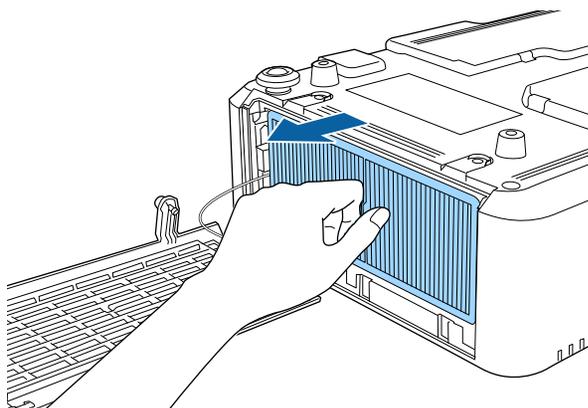
Vous pouvez remplacer le filtre à air pendant que le projecteur est monté au plafond ou placé à l'envers sur une table.

1. Mettez le projecteur hors tension, attendez que le projecteur émette un bip et débranchez le cordon d'alimentation de la prise.

2. Desserrez les vis et retirez le couvercle du filtre à air.

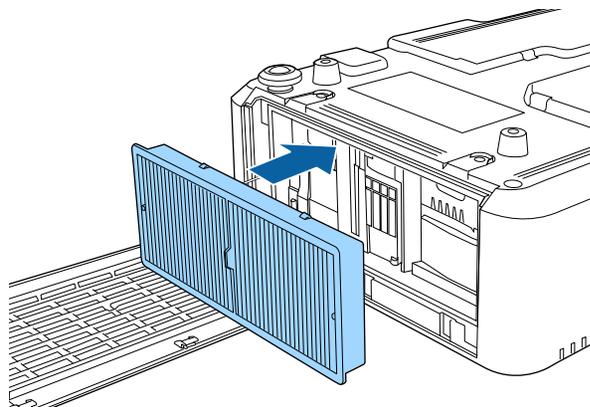


3. Tirez le filtre à air hors du projecteur.

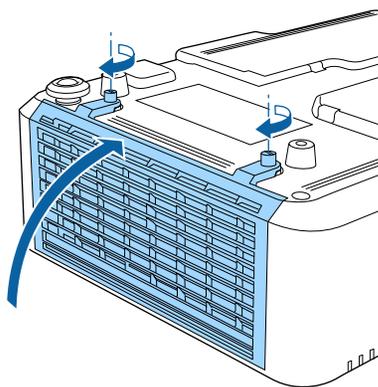


Remarque: Les filtres à air contiennent du polypropylène. Éliminez les filtres usés conformément à la réglementation locale.

4. Placez un nouveau filtre dans le projecteur comme le montre l'illustration.



5. Remettez le couvercle du filtre à air en place et resserrez les vis.



Sujet parent: [Entretien du filtre à air et des événements](#)

Références associées

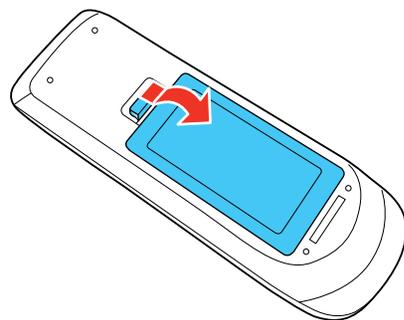
[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

Remplacement des piles de la télécommande

La télécommande utilise deux piles AA alcalines ou au manganèse. Remplacez les piles dès qu'elles sont épuisées.

Mise en garde: Utilisez uniquement le type de piles spécifié dans ce manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

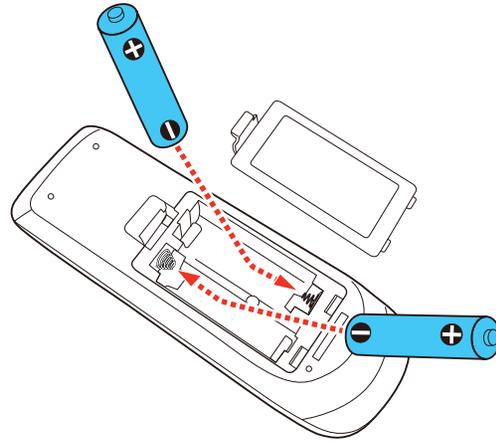
1. Retirez le couvercle du logement des piles comme illustré.



2. Retirez les piles usées.

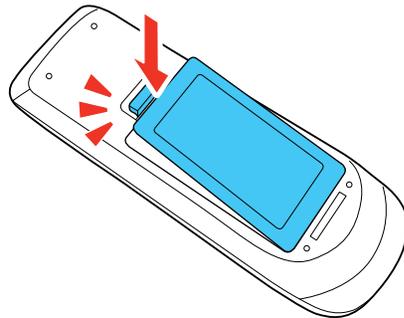
Avertissement: Si les piles ont laissé fuir du liquide, essuyez-les immédiatement avec un chiffon doux et évitez le contact avec la peau. Si vos mains viennent en contact avec le liquide, lavez-les immédiatement afin d'éviter les blessures.

3. Insérez les piles avec les bornes + et – tel qu'illustré.



Avertissement: Assurez-vous que les piles sont insérées dans la bonne position. Si les piles ne sont pas correctement insérées, elles pourraient exploser ou fuir, ce qui pourrait causer un incendie ou des blessures ou endommager le produit.

4. Remplacez le couvercle du logement des piles et appuyez dessus pour l'enclencher.



Avertissement: Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Transport du projecteur

Le projecteur contient des pièces de précision dont certaines sont en verre. Suivez les directives suivantes pour transporter, expédier ou entreposer le projecteur en toute sécurité :

- Débranchez tout équipement raccordé au projecteur.
- Centrez la position de l'objectif en utilisant les molettes de déplacement horizontal et vertical (PowerLite L510U/L610/L610U/L610W/L615U).
- Installez le couvre-objectif inclus avec le projecteur.
- Lorsque vous transportez le projecteur sur une longue distance ou comme bagage enregistré, emballez-le dans une boîte solide avec un rembourrage autour du projecteur et écrivez « Fragile » sur la boîte.
- Lors de l'expédition du projecteur en vue de sa réparation, placez-le dans l'emballage d'origine, si possible, ou placez du matériel amortissant équivalent autour du projecteur. Écrivez « Fragile » sur la boîte.

Remarque: Epson ne peut être tenue responsable des dommages encourus lors du transport.

Sujet parent: [Entretien et transport du projecteur](#)

Résolution des problèmes

Vérifiez les solutions dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes avec le projecteur :

[Conseils pour les problèmes de projection](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Utilisation de l'affichage d'aide du projecteur](#)

[Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

[Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

[Résolution des problèmes de réseau](#)

[Comment obtenir de l'aide](#)

Conseils pour les problèmes de projection

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, essayez d'abord de le mettre hors tension et de débrancher le cordon d'alimentation. Ensuite, rebranchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension.

Si le problème persiste, vérifiez ce qui suit :

- Les témoins sur le projecteur peuvent donner une indication du problème.
- L'option d'aide à l'écran d'accueil peut afficher de l'information sur des problèmes courants, si le projecteur fonctionne.
- Les solutions offertes dans ce guide peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne vous aide, vous pouvez communiquer avec le soutien technique d'Epson.

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Références associées

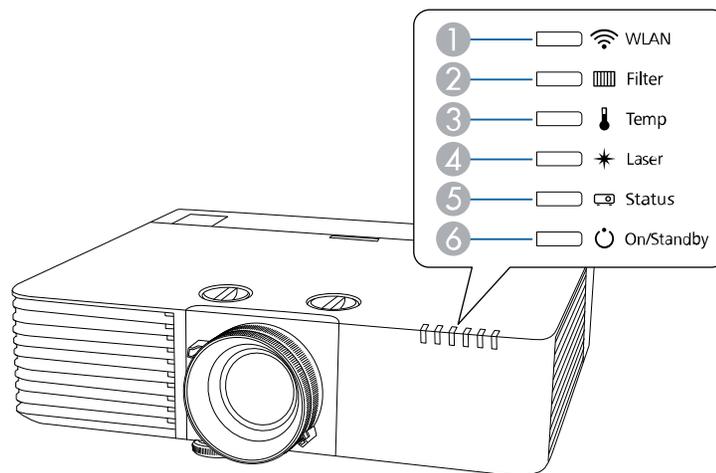
[Témoins d'état du projecteur](#)

Tâches associées

[Utilisation de l'affichage d'aide du projecteur](#)

Témoins d'état du projecteur

Les témoins du projecteur indiquent l'état du projecteur et vous préviennent en cas de problème. Vérifiez l'état et la couleur des témoins et cherchez la solution dans ce tableau.



- 1 Témoin WLAN (LAN sans fil)
- 2 Témoin Filter
- 3 Témoin Temp
- 4 Témoin Laser
- 5 Témoin Status
- 6 Témoin On/Standby

Témoin On/Standby	Témoin Status	Témoin Laser	Témoin Temp	Témoin Filter	État et solution
Bleu	Éteint	Éteint	Éteint	Éteint	En attente, mode veille ou commande et surveillance du réseau.

Témoin On/Standby	Témoin Status	Témoin Laser	Témoin Temp	Témoin Filter	État et solution
Bleu	Clignotant bleu	Éteint	Éteint	Éteint	Réchauffage ou refroidissement du projecteur en cours. Attendez environ 30 secondes jusqu'à ce qu'une image apparaisse. Toutes les touches du panneau de commande sont désactivées.
Bleu	Bleu	Éteint	Éteint	Éteint	Fonctionnement normal.
Clignotant bleu	Éteint	Éteint	Éteint	Éteint	En préparation pour la surveillance réseau ou le mode de démarrage rapide. Toutes les fonctionnalités sont désactivées.
Éteint	Clignotant bleu	Clignotant orange	Éteint	Éteint	Erreur interne. Éteignez le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
Éteint	Clignotant bleu	Éteint	Clignotant orange	Éteint	Il y a un problème avec un ventilateur ou un capteur. Éteignez le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.

Témoin On/Standby	Témoin Status	Témoin Laser	Témoin Temp	Témoin Filter	État et solution
Éteint	Clignotant bleu	Éteint	Orange	Éteint	<p>Le projecteur a surchauffé et s'est éteint. Laissez-le hors tension 5 minutes afin qu'il puisse refroidir.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité. • Assurez-vous que la température ambiante n'est pas trop élevée. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, activez le Mode haute alt. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.
Éteint	Clignotant bleu	Orange	Éteint	Éteint	<p>Il y a un problème avec le laser.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.

Témoin On/Standby	Témoin Status	Témoin Laser	Témoin Temp	Témoin Filter	État et solution
Éteint	Clignotant bleu	Éteint	Éteint	Orange	<p>Faible débit d'air à travers le projecteur.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.
Varie	Varie	Clignotant orange	Varie	Varie	<p>Le projecteur n'est pas en mesure de maintenir une luminosité constante. Le paramètre Mode constant est désactivé.</p>
Varie	Clignotant bleu	Clignotant orange	Varie	Varie	<p>Le Mode actualiser est en cours.</p>
Clignotant bleu	Varie	Varie	Clignotant orange	Varie	<p>Avertissement de haute température. Si la température monte trop, la projection cesse automatiquement.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité. • Assurez-vous que la température ambiante n'est pas trop élevée. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air.

Témoin On/Standby	Témoin Status	Témoin Laser	Témoin Temp	Témoin Filter	État et solution
Clignotant bleu	Varie	Clignotant orange	Varie	Varie	Avertissement relié au laser. Éteignez le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
Clignotant bleu	Varie	Varie	Varie	Orange	Faible débit d'air à travers le filtre à air. <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.
Varie	Varie	Varie	Varie	Clignotant orange	Le filtre à air doit être nettoyé.

Remarque: Si les témoins agissent d'une façon qui n'est pas énumérée dans le tableau ci-dessus, éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson pour obtenir de l'aide.

État du réseau sans fil

Témoin WLAN	État et solution
Bleu	Le réseau sans fil est disponible.
Clignote bleu (rapidement)	Connexion à un appareil.
Clignote bleu (lentement)	Une erreur s'est produite. Éteignez le projecteur, puis rallumez-le.
Éteint	Le réseau sans fil n'est pas disponible.

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Concepts associés

[Entretien du filtre à air et des événements](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Comment obtenir de l'aide](#)

Tâches associées

[Mise hors tension du projecteur](#)

Utilisation de l'affichage d'aide du projecteur

Pour résoudre certains problèmes courants, vous pouvez afficher l'information contenue dans le système d'aide du projecteur.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Home** de la télécommande.
3. Appuyez sur les touches fléchées pour sélectionner **Aide**.
4. Appuyez sur **Enter**.

Le menu Aide s'affiche pour la source présentement sélectionnée.

5. Appuyez sur les touches fléchées du haut ou du bas pour mettre en surbrillance le problème que vous voulez résoudre.
6. Appuyez sur **Enter** pour afficher les solutions.
7. Lorsque vous avez terminé, effectuez l'une des tâches suivantes :
 - Pour sélectionner un autre problème à résoudre, appuyez sur **Esc**.
 - Pour quitter le système d'aide, appuyez sur la touche **Home**.

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Résolution des problèmes d'image ou de son

Vérifiez les solutions offertes dans les sections suivantes si vous avez des problèmes avec les images projetées ou le son.

[Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît](#)

[Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

[Solutions si aucune image n'apparaît sur un moniteur externe](#)

[Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît](#)

Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît
Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire
Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage
Solutions si l'image est floue
Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes
Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée
Solutions aux problèmes de son

Sujet parent: Résolution des problèmes

Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît

Si aucune image n'apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande pour voir si l'image avait été temporairement désactivée.
- Assurez-vous que les câbles nécessaires sont tous bien branchés et que le projecteur et les sources vidéo sont sous tension.
- Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur pour sortir du mode attente ou de veille. Vérifiez également si l'ordinateur raccordé est en mode de veille ou s'il affiche un écran vide.
- Appuyez sur la touche **Menu**. Si le menu du projecteur s'affiche, il est possible qu'il y ait un problème avec la source vidéo branchée, la connexion du câble ou le port.
- Vérifiez les paramètres dans le menu Signal pour vous assurer qu'ils correspondent à la source vidéo actuelle.
- Réglez le **Param. de luminosité**.
- Vérifiez le paramètre **Affichage** pour vous assurer que **Message** est réglé à **On**.
- Pour les images projetées avec Windows Media Center en plein écran, réduisez la taille de l'écran.
- Pour les images projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.
- Le projecteur pourrait être incapable de projeter des vidéos protégées par des droits d'auteur que vous diffusez depuis un ordinateur. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi fourni avec votre ordinateur.
- Si les autres solutions ne permettent pas de résoudre le problème, réinitialisez tous les paramètres du projecteur en utilisant les options du menu **Réinit**.

Sujet parent: Résolution des problèmes d'image ou de son

Concepts associés

[Raccordement du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Tâches associées

[Déverrouillage des touches du projecteur](#)

Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît

Si le message « Pas de signal » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **Source Search** et attendez quelques secondes qu'une image apparaisse.
- Appuyez sur la touche **Home** de la télécommande pour faire un choix parmi la liste de sources disponibles.
- Mettez sous tension la source vidéo ou l'ordinateur raccordé et appuyez sur la touche de lecture pour commencer votre présentation, au besoin.
- Vérifiez la connexion du projecteur à vos sources vidéo.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, assurez-vous qu'il est configuré pour pouvoir afficher sur un moniteur externe.
- Au besoin, mettez le projecteur et la source vidéo ou l'ordinateur hors tension, puis rallumez-les.
- Si vous projetez depuis une source HDMI, remplacez le câble HDMI avec un câble plus court.
- Si les autres solutions ne permettent pas de résoudre le problème, réinitialisez tous les paramètres du projecteur en utilisant les options du menu **Réinit**.

[Affichage depuis un ordinateur portable Windows](#)

[Affichage depuis un ordinateur portable Mac](#)

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Concepts associés

[Raccordement du projecteur](#)

Références associées

[Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.](#)

Tâches associées

[Sélection de la source d'image](#)

Affichage depuis un ordinateur portable Windows

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Windows, vous devez configurer l'ordinateur portable pour afficher sur un moniteur externe.

1. Tenez la touche **Fn** de l'ordinateur portable enfoncée et appuyez sur la touche marquée d'une icône de moniteur ou **CRT/LCD**. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.) Patientez quelques secondes afin que l'image s'affiche. Pour afficher à la fois sur l'écran de l'ordinateur portable et sur le projecteur, essayez d'appuyer sur les mêmes touches encore une fois.

Remarque: Sous Windows 7 ou une version ultérieure, maintenez enfoncée la touche Windows et appuyez sur **P** en même temps, puis cliquez sur **Dupliquer**.

2. Si la même image n'est pas affichée sur l'ordinateur portable et le projecteur, vérifiez l'utilitaire **Affichage** Windows pour vous assurer que le port de moniteur externe est activé et que le mode de bureau étendu est désactivé. (Consultez la documentation de l'ordinateur ou de Windows pour des directives.)
3. Au besoin, vérifiez les paramètres de votre carte vidéo et réglez l'option d'affichage multiple à **Cloner**, **Miroir** ou **Dupliquer**.

Sujet parent: [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

Affichage depuis un ordinateur portable Mac

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Mac, vous devez configurer l'ordinateur portable pour l'affichage en miroir. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.)

1. Ouvrez l'utilitaire **Préférences Système** et sélectionnez **Moniteurs**, **Moniteur** ou **Couleur ACL**.
2. Cliquez sur l'onglet **Disposition** ou **Ranger**.
3. Cochez la case **Recopier les écrans**.

Sujet parent: [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

Solutions si aucune image n'apparaît sur un moniteur externe

Si aucune image n'apparaît sur un moniteur externe branché, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez si un câble VGA raccorde votre ordinateur à l'un des ports **Computer**.

- Vérifiez si le câble de votre moniteur externe est branché au moniteur et au port **Monitor Out** du projecteur.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Tâches associées

[Raccordement à un ordinateur pour vidéo VGA](#)

[Raccordement d'un moniteur d'ordinateur externe](#)

Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît

Si le message « Non supporté » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez que le bon signal d'entrée est sélectionné dans le menu Signal.
- Assurez-vous que la résolution de l'écran de l'ordinateur ne dépasse pas la résolution et la limite de fréquence du projecteur. Au besoin, sélectionnez une résolution différente pour votre ordinateur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)
- Vous pouvez effectuer un test en réglant la résolution d'affichage de l'ordinateur au paramètre le plus bas, puis en augmentant la résolution graduellement, au besoin.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît

Si seulement une image partielle apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Pour les connexions VGA, appuyez sur la touche **Auto** de la télécommande afin d'optimiser le signal.
- Assurez-vous de sélectionner le bon paramètre **Format d'écran** pour l'écran utilisé.
- Assurez-vous que le paramètre **Mise à l'échelle** dans le menu Avancé est désactivé.
- Assurez-vous que le paramètre **Résolution** dans le menu Signal est réglé correctement selon le signal d'entrée.
- Essayez de modifier la position de l'image à l'aide du menu **Position à l'écran**.
- Appuyez sur la touche **Aspect** de la télécommande pour sélectionner un rapport hauteur/largeur de l'image différent.
- Si vous avez agrandi ou réduit l'image avec les touches **E-Zoom**, appuyez sur la touche **Esc** jusqu'à ce que le projecteur revienne à l'affichage plein écran.

- Vérifiez les câbles servant à brancher l'ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Essayez de connecter différents câbles.
- Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver l'affichage sur deux écrans et réglez la résolution selon les limites du projecteur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)
- Vérifiez la résolution attribuée à vos fichiers de présentation afin de voir s'ils ont été créés à une résolution différente de la résolution de projection. (Consultez l'aide du logiciel pour les détails.)
- Assurez-vous de sélectionner le bon paramètre **Projection**.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Concepts associés

[Rapport hauteur/largeur de l'image](#)

[Raccordement du projecteur](#)

Références associées

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

Tâches associées

[Réglage du format d'écran](#)

[Ajustement de l'image à l'aide du paramètre Position à l'écran](#)

Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire

Si l'image projetée n'est pas parfaitement rectangulaire, essayez l'une des solutions suivantes :

- Si possible, placez le projecteur devant le centre de l'écran, de façon à ce qu'il soit perpendiculaire à l'écran.
- Ajustez la forme de l'image à l'aide des paramètres du menu **Keystone**.
- Ajustez la forme de l'image à l'aide des paramètres du menu **Corr. géométrique**.
- Réglez le paramètre **Correction de l'arc** pour corriger la forme de l'image projetée sur une surface courbe.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage

Si l'image projetée semble subir de l'interférence électronique (bruit) ou du brouillage, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez les câbles servant à brancher l'ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Ils devraient :
 - être à l'écart du cordon d'alimentation afin de prévenir l'interférence;
 - être solidement branchés aux deux extrémités;
 - ne pas être branchés à une rallonge;
 - avoir une longueur maximale de 9,8 pi (3 m) pour les câbles VGA/d'ordinateur ou 24 pi (7,3 m) pour les câbles HDMI.
- Vérifiez si les paramètres du menu Signal du projecteur correspondent à la source vidéo. S'ils sont disponibles pour votre source vidéo, ajustez les paramètres **Désentrelacement** et **Réduction bruit**.
- Si disponible pour votre source vidéo, sélectionnez **Auto** au paramètre Résolution du menu Signal.
- Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur qui sont compatibles avec ceux du projecteur.
- Si vous projetez depuis un ordinateur au moyen d'un câble VGA, appuyez sur la touche **Auto** de la télécommande du projecteur pour régler automatiquement les paramètres d'alignement et de synchronisation. Si le problème n'est pas réglé, affichez une image au motif uniforme à l'écran et réglez manuellement les paramètres **Alignement** et **Sync**.
- Si vous avez réglé la forme de l'image à l'aide des commandes du projecteur, essayez de réduire le paramètre **Netteté** afin d'améliorer la qualité de l'image.
- Si vous utilisez une rallonge pour le câble d'alimentation, essayez de projeter sans l'utiliser afin de savoir si elle brouille le signal.
- Essayez un autre câble.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

Solutions si l'image est floue

Si l'image projetée est floue, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez la mise au point.

- Nettoyez l'objectif du projecteur.
- Placez le projecteur assez près de l'écran et directement en avant de celui-ci.
- Placez le projecteur de façon à éviter un trop grand angle de réglage de la distorsion trapézoïdale, ce qui aurait pour conséquence de déformer l'image.
- Modifiez le paramètre **Netteté** pour améliorer la qualité de l'image.
- Si vous projetez depuis un ordinateur au moyen d'un câble VGA, appuyez sur la touche **Auto** de la télécommande du projecteur pour régler automatiquement les paramètres d'alignement et de synchronisation. Si des bandes floues ou un flou général demeurent, affichez une image au motif uniforme à l'écran et réglez manuellement les paramètres **Alignement** et **Sync**.
- Si vous projetez depuis un ordinateur, ajustez la résolution de l'ordinateur afin qu'elle corresponde à la résolution native du projecteur, si possible.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Concepts associés

[Emplacement du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

Tâches associées

[Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point](#)

[Nettoyage de l'objectif](#)

Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop claire, ou si les couleurs sont incorrectes, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **Color Mode** de la télécommande afin de sélectionner le meilleur réglage pour l'image et les conditions de visionnement.
- Vérifiez les paramètres de source vidéo.
- Réglez les paramètres disponibles dans le menu Image pour la source d'entrée actuelle, tels que **Luminosité**, **Contraste**, **Nuance**, **Avancé** et **Intensité couleur**.
- Assurez-vous d'avoir sélectionné le bon paramètre **Plage vidéo** ou **EDID** dans le menu Réglage, si disponible pour votre source d'image.
- Assurez-vous que tous les câbles sont bien raccordés au projecteur et à votre dispositif vidéo. Si vous avez raccordé de longs câbles, essayez de raccorder des câbles plus courts.

- Assurez-vous que les options **Param. de luminosité** sont réglées correctement dans le menu Réglage.
- Placez le projecteur assez près de l'écran.
- Lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs, assurez-vous que le paramètre **Calibrage lumière** du menu de réinitialisation est réglé correctement sur tous les projecteurs. Si le calibrage lumière est effectué seulement sur certains projecteurs, l'équilibre des blancs et le niveau de luminosité de l'image projetée peut différer d'un projecteur à un autre.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Concepts associés

[Raccordement du projecteur](#)

[Emplacement du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée

Si vous voyez une image rémanente dans l'image projetée, sélectionnez **Mode actualiser > Démarr.** dans le menu Réinit.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.](#)

Solutions aux problèmes de son

S'il n'y a pas de son lorsque vous vous attendez à ce qu'il y en ait ou si le volume est trop faible ou fort, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez les paramètres de volume du projecteur.
- Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande pour reprendre la lecture vidéo et audio provisoirement interrompue.
- Appuyez sur la touche **Source Search** pour passer à la bonne source d'entrée, au besoin.
- Essayez de débrancher et de rebrancher le câble audio.
- Si vous n'entendez pas de son d'une source HDMI, réglez la sortie du dispositif raccordé à PCM.
- Vérifiez si tous les câbles audio utilisés sont étiquetés « No Resistance » (Aucune résistance).

- Si vous utilisez un Mac et que vous n'entendez pas le son d'une source HDMI, assurez-vous que votre Mac supporte l'audio via le port HDMI. Si ce n'est pas le cas, vous devrez connecter un câble audio.
- Si vous souhaitez utiliser une source audio connectée lorsque le projecteur est éteint, réglez l'option **Mode attente à Comm. activée** et assurez-vous que les options **Réglages A/V** sont réglées correctement.
- Si le volume de l'ordinateur est réglé au minimum alors que le volume du projecteur est réglé au maximum, le son pourrait être inconstant. Augmentez le volume de l'ordinateur et réduisez le volume du projecteur.
- Si un bruit aigu sort des haut-parleurs de votre projecteur lorsque vous projetez via un réseau depuis un ordinateur fonctionnant sous Windows 10, il se peut que vous deviez ajuster les propriétés sonores de Windows 10 :
 1. Faites un clic droit sur l'icône de haut-parleur dans la barre des tâches de Windows et sélectionnez **Son**.
 2. Cliquez sur l'onglet **Lecture**, sélectionnez le dispositif de lecture et cliquez sur **Propriétés**.
 3. Cliquez sur l'onglet **Avancé**, réglez le taux d'échantillonnage et la profondeur de bits sur **16 bits, 44 100 Hz (Qualité CD)**, cliquez sur **Appliquer**, puis cliquez sur **OK**.

Remarque: Ces étapes peuvent varier en fonction de la version de Windows 10 que vous utilisez.

- Si vous mettez le projecteur sous tension immédiatement après l'avoir éteint, les ventilateurs pourraient fonctionner à une vitesse maximale durant quelques instants et ainsi causer un bruit inattendu. C'est normal.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Tâches associées

[Raccordement à un ordinateur pour diffuser du son](#)

[Raccordement d'une source vidéo pour diffuser du son](#)

[Commande du volume à l'aide des touches Volume](#)

Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande

Vérifiez les solutions offertes dans les sections suivantes si vous avez des problèmes d'utilisation du projecteur ou de la télécommande.

[Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur](#)

[Solutions aux problèmes de télécommande](#)

[Solutions aux problèmes de mot de passe](#)

[Solutions lorsqu'un message concernant la pile apparaît](#)

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur

Si le projecteur ne se met pas sous tension lorsque vous appuyez sur la touche d'alimentation ou s'il se met hors tension de manière inattendue, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez si le cordon d'alimentation est bien branché dans le projecteur et à une prise de courant alimentée.
- Les touches du projecteur pourraient être verrouillées à des fins de sécurité. Déverrouillez les touches ou utilisez la télécommande pour mettre le projecteur sous tension.
- Si la source lumineuse du projecteur s'éteint de manière inattendue, le projecteur pourrait s'être mis en mode attente après une période d'inactivité. Appuyez sur la touche d'alimentation afin que le projecteur quitte le mode veille, et réglez le paramètre **Temps Mode veille** pour modifier l'intervalle de veille.
- Si la source lumineuse du projecteur s'éteint d'une manière inattendue, la minuterie pause A/V est peut-être activée. Sélectionnez **Off** au paramètre **Minuterie pause A/V**.
- Si la touche d'alimentation de la télécommande ne met pas le projecteur sous tension, vérifiez l'état des piles et vérifiez si le paramètre **Récepteur à distance** est activé dans le menu du projecteur, au besoin.
- Le cordon d'alimentation est peut-être défectueux. Essayez un autre cordon d'alimentation. Si cela ne fonctionne pas, débranchez le cordon et contactez Epson.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

Tâches associées

[Mise sous tension du projecteur](#)

[Déverrouillage des touches du projecteur](#)

Solutions aux problèmes de télécommande

Si le projecteur ne réagit pas aux commandes de la télécommande, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez si les piles sont bien installées dans la télécommande et si elles ont encore une charge. Au besoin, remplacez les piles.
- Veillez à utiliser la télécommande dans l'angle et la portée de réception du projecteur.
- Assurez-vous que le projecteur n'est pas en cours de réchauffement ou de mise hors tension.
- Vérifiez si une des touches de la télécommande est coincée, ce qui la met en mode de veille. Décoincez la touche pour réveiller la télécommande.
- Un puissant éclairage fluorescent, la lumière directe du soleil ou des signaux d'appareils à IR peuvent nuire au fonctionnement des récepteurs de la télécommande du projecteur. Atténuez l'éclairage ou déplacez le projecteur hors de la lumière du soleil ou de la portée de l'équipement causant l'interférence.
- Si disponible, activez l'un des récepteurs de la télécommande du projecteur à l'aide du système de menus ou vérifiez si tous les récepteurs sont désactivés.
- Si vous attribuez un numéro d'identification à la télécommande pour opérer plusieurs projecteurs, il peut être nécessaire de vérifier ou de modifier l'identificateur (cette fonction n'est pas disponible pour tous les projecteurs).
- Assurez-vous que le paramètre **Type de télécommande** dans le menu Avancé est réglé sur **Normal** si vous utilisez la télécommande fournie avec le projecteur.
- Si vous perdez la télécommande, vous pouvez vous en procurer une auprès d'un revendeur agréé d'Epson.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

Concepts associés

[Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)

Références associées

[Fonctionnement de la télécommande](#)

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Tâches associées

[Installation des piles dans la télécommande](#)

Solutions aux problèmes de mot de passe

Si vous ne pouvez pas entrer un mot de passe ou si vous l'avez oublié, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vous pourriez avoir activé la protection par mot de passe sans avoir d'abord créé un mot de passe. Essayez d'entrer **0000** à l'aide de la télécommande.
- Si vous avez entré un mauvais mot de passe trop de fois de suite et que vous voyez un message affichant un code de requête, notez ce code et contactez Epson. N'essayez pas d'entrer votre mot de passe à nouveau. Veuillez fournir le code de requête affiché et une preuve de propriété afin d'obtenir de l'aide pour déverrouiller le projecteur.
- Si vous avez réglé un mot de passe Epson Web Control et que vous avez oublié l'identifiant de l'utilisateur ou le mot de passe, essayez d'entrer les informations suivantes :
 - Identifiant de l'utilisateur : **EPSONWEB**
 - Mot de passe par défaut : **admin**
- Si vous avez réglé un mot de passe Remote (dans Epson Web Control) et que vous avez oublié l'identifiant de l'utilisateur ou le mot de passe, essayez d'entrer les informations suivantes :
 - Identifiant de l'utilisateur : **EPSONREMOTE**
 - Mot de passe par défaut : **guest**
- Si vous perdez la télécommande, vous ne pourrez pas entrer un mot de passe. Procurez-vous une nouvelle télécommande auprès d'Epson.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

Concepts associés

[Options de sécurité par mot de passe](#)

Solutions lorsqu'un message concernant la pile apparaît

Si vous voyez un message vous informant que la batterie qui sert à mémoriser vos paramètres d'horloge est presque déchargée, communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

Résolution des problèmes de réseau

Vérifiez les solutions dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes en utilisant le projecteur sur un réseau.

[Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue](#)

[Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur sur le réseau](#)

[Solutions lorsque les courriels d'alerte par réseau ne sont pas envoyés](#)

[Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter au moyen de Screen Mirroring](#)

[Solutions lorsque l'image présente des parasites lors de la projection via le réseau](#)

[Solutions lorsque de l'interférence électronique affecte l'image ou le son lors de l'utilisation de Screen Mirroring](#)

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue

Si l'authentification d'une connexion sans fil échoue, essayez les solutions suivantes :

- Si vos paramètres sans fil sont corrects, mais que l'authentification échoue, il est possible que vous deviez mettre à jour les options **Date & Heure** dans le menu Avancé, si disponible.
- Assurez-vous que le paramètre **Alim réseau sans fil** est réglé à **On**.
- Vérifiez les paramètres de sécurité et le mot de passe dans le menu Vers Configuration réseau.
- Vérifiez le numéro d'Event ID affiché dans le menu Information et vérifiez le lien ci-dessous afin d'identifier le problème.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de réseau](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau](#)

Tâches associées

[Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil](#)

Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur sur le réseau

Si vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le navigateur Web, assurez-vous que vous utilisez le bon mot de passe et le bon nom d'utilisateur, lesquels sont sensibles à la casse.

- Saisissez **EPSONWEB** pour le nom d'utilisateur. (Vous ne pouvez pas modifier le nom d'utilisateur.)
- Pour le mot de passe, saisissez le mot de passe configuré dans le menu Réseau du projecteur. Le mot de passe par défaut est **admin**.
- Assurez-vous d'avoir accès au réseau sur lequel se trouve le projecteur.

- Si votre navigateur Web est réglé pour se connecter via un serveur proxy, l'écran **Epson Web Control** ne s'affichera pas. Réglez les paramètres afin d'établir une connexion sans utiliser de serveur proxy.

Remarque: Le nom d'utilisateur et le mot de passe sont sensibles à la casse.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de réseau](#)

Tâches associées

[Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web](#)

Solutions lorsque les courriels d'alerte par réseau ne sont pas envoyés

Si vous ne recevez pas de courriels vous alertant lorsqu'un projecteur sur le réseau rencontre un problème, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que le projecteur est sous tension et correctement connecté au réseau. (Si une erreur a causé la mise hors tension du projecteur, il ne peut pas envoyer de courriel.)
- Vérifiez si les paramètres d'alerte par courriel du projecteur sont réglés correctement dans le menu du réseau Notification ou dans le logiciel de réseau.
- Réglez le paramètre **Mode attente** à **Comm. activée** afin que le logiciel de réseau puisse surveiller le projecteur en mode attente.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de réseau](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Tâches associées

[Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau](#)

Sujets reliés

[Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter au moyen de Screen Mirroring

Si vous n'arrivez pas à vous connecter au projecteur au moyen de Screen Mirroring (PowerLite L610U/L615U), essayez les solutions suivantes :

- Sélectionnez **On** comme réglage **Screen Mirroring** dans le menu Réseau du projecteur.
- Assurez-vous que l'**Affichage du nom** ne contient aucun « - » dans le menu de Réglage Screen Mirroring, sinon, il pourrait ne pas s'afficher correctement sur votre appareil mobile.

- Assurez-vous que les paramètres **Mode fonctionnement** et **Canal** sont réglés correctement selon l'environnement de votre appareil mobile et essayez de vous connecter à nouveau.
- Assurez-vous qu'aucun autre appareil mobile n'est connecté au projecteur via l'option **Sans coupure** du paramètre **Mode Réunion** dans le menu **Avancé**.
- Assurez-vous que les paramètres de l'appareil mobile sont bien définis.
- Il se peut que vous ne soyez pas en mesure de vous connecter immédiatement après avoir déconnecté l'appareil du projecteur. Attendez un peu, puis essayez d'établir la connexion à nouveau.
- Redémarrez l'appareil mobile.
- Si, dans le passé, vous avez déjà connecté votre appareil au projecteur au moyen de Screen Mirroring, il se peut que l'appareil ait enregistré les informations de la connexion précédente. Supprimez toutes les informations enregistrées et connectez l'appareil au projecteur en le sélectionnant dans la liste des appareils disponibles.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de réseau](#)

Solutions lorsque l'image présente des parasites lors de la projection via le réseau

Si l'image projetée présente des parasites durant la projection via le réseau, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur ne sont pas séparés par des obstacles. Au besoin, modifiez leur position pour améliorer la communication. Assurez-vous également qu'ils ne sont pas trop éloignés; rapprochez-les et réessayez d'établir une connexion.
- Si la connexion sans fil est lente ou si l'image projetée contient du bruit, vérifiez si d'autres appareils causent de l'interférence, comme un appareil Bluetooth ou un micro-ondes. Éloignez l'appareil causant de l'interférence ou augmentez la bande passante sans fil.
- Si la vitesse de la connexion diminue, réduisez le nombre d'appareils connectés.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de réseau](#)

Solutions lorsque de l'interférence électronique affecte l'image ou le son lors de l'utilisation de Screen Mirroring

Si l'image projetée ou le son est affecté par de l'interférence électronique lors d'une connexion au moyen de Screen Mirroring (PowerLite L610U/L615U), essayez les solutions suivantes :

- Évitez de couvrir l'antenne Wi-Fi de l'appareil mobile.
- Si vous utilisez simultanément une connexion Screen Mirroring et une connexion Internet, l'image risque de figer ou d'être affectée par du bruit. Déconnectez la connexion Internet pour étendre votre bande passante sans fil et améliorer la vitesse de connexion de l'appareil mobile.

- Assurez-vous que le contenu projeté répond aux exigences de Screen Mirroring.
- Tout dépendant des paramètres de l'appareil mobile, une déconnexion peut survenir lorsque l'appareil entre en mode d'économie d'énergie. Vérifiez les paramètres d'économie de consommation électrique de l'appareil mobile.
- Mettez à jour le micrologiciel ou le pilote sans fil vers la plus récente version sur l'appareil mobile.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de réseau](#)

Comment obtenir de l'aide

Si vous avez besoin de contacter Epson pour obtenir des services de soutien technique, utilisez l'une des options suivantes :

Assistance via Internet

Visitez le site Web de soutien d'Epson à l'adresse epson.ca/support et sélectionnez votre produit pour obtenir des solutions aux problèmes courants pour votre projecteur. Vous pouvez y télécharger des utilitaires et de la documentation en français, consulter une foire aux questions et des conseils de dépannage, ou envoyer vos questions par courriel à Epson.

Contacteur un représentant du soutien

Pour utiliser le service Epson PrivateLine Support, composez le 1 800 637-7661. Ce service est offert pendant toute la durée de votre garantie. Vous pouvez également communiquer avec un spécialiste du soutien pour les projecteurs en composant le (562) 276-4394 (É.-U.) ou le (905) 709-3839 (Canada).

Le soutien technique est offert de 6 h à 20 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi et de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, le samedi.

Les jours et les heures de service peuvent changer sans préavis. Des frais d'interurbain peuvent s'appliquer.

Avant de communiquer avec Epson, ayez les informations suivantes sous la main :

- Nom du produit
- Numéro de série du produit (situé sur le dessous ou l'arrière du projecteur ou dans le système de menus)
- Preuve d'achat (telle qu'un reçu de magasin) et date d'achat
- Configuration informatique ou vidéo
- Description du problème

Achat de fournitures et d'accessoires

Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option ou des pièces de remplacement auprès d'un revendeur agréé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766. Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne au epsonstore.com (États-Unis) ou epsonstore.ca (Canada).

Pour acheter une télécommande de remplacement, composez le (562) 276-4394 (États-Unis) ou (905) 709-3839 (pour obtenir les coordonnées d'un revendeur au Canada).

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Caractéristiques techniques

Les sections suivantes présentent les caractéristiques techniques de votre projecteur.

[Caractéristiques générales du projecteur](#)

[Caractéristiques de la source lumineuse du projecteur](#)

[Caractéristiques de la télécommande](#)

[Dimensions du projecteur](#)

[Caractéristiques électriques du projecteur](#)

[Caractéristiques environnementales du projecteur](#)

[Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

Caractéristiques générales du projecteur

Type d'affichage	Matrice active TFT polysilicium
Résolution	PowerLite L610 : 1024 × 768 pixels (XGA) PowerLite L500W/L610W : 1280 × 800 pixels (WXGA) PowerLite L400U/L510U/L610U/L615U : 1920 × 1200 pixels (WUXGA)
Objectif	PowerLite L400U/L510U/L610/L610U/L610W/L615U : F=1,5 à 1,7 Longueur focale : 20,0 à 31,8 mm PowerLite L500W : F : 1,5 à 2,0 Longueur focale : 18,2 à 29,2 mm
Reproduction des couleurs	Jusqu'à 1,07 milliard

Luminosité

PowerLite L400U :

Mode de consommation électrique Normal :

Sortie lumineuse blanche de 4500 lumens (norme ISO 21118)

Sortie lumineuse couleur de 4500 lumens

Mode de consommation électrique Étendu ou Calme :

Sortie lumineuse blanche de 3150 lumens (norme ISO 21118)

PowerLite L500W/L510U :

Mode de consommation électrique Normal :

Sortie lumineuse blanche de 5000 lumens (norme ISO 21118)

Sortie lumineuse couleur de 5000 lumens

Mode de consommation électrique Étendu ou Calme :

Sortie lumineuse blanche de 3500 lumens (norme ISO 21118)

PowerLite L610/L610U/L610W/L615U :

Mode de consommation électrique Normal :

Sortie lumineuse blanche de 6000 lumens (norme ISO 21118)

Sortie lumineuse couleur de 6000 lumens

Mode de consommation électrique Étendu ou Calme :

Sortie lumineuse blanche de 4200 lumens (norme ISO 21118)

Remarque: La luminosité couleur (sortie lumineuse couleur) et la luminosité blanche (sortie lumineuse blanche) varient selon les conditions d'utilisation. La sortie lumineuse couleur est mesurée selon la norme IDMS 15.4; la sortie lumineuse blanche est mesurée selon la norme ISO 21118.

Rapport de contraste

Plus de 2 500 000:1 avec mode couleurs dynamique, mode lumière normal et mode zoom large

Taille d'image (selon le rapport hauteur/largeur natif)	<p>PowerLite L500W : 29 po (0,74 m) à 280 po (7,11 m)</p> <p>PowerLite L610 : 48 po (1,22 m) à 470 po (11,94 m)</p> <p>PowerLite L400U/L510U/L610U/L610W/L615U : 50 po (1,27 m) à 500 po (12,7 m)</p>
Distance de projection (selon le rapport hauteur/largeur natif)	<p>PowerLite L500W : 70,5 po (1,79 m) à 115 po (2,92 m)</p> <p>PowerLite L610 : 97,6 po (2,48 m) à 158.3 po (4,02 m)</p> <p>PowerLite L400U/L510U/L610U/L610W/L615U : 91,7 po (2,33 m) à 148,8 po (3,78 m)</p>
Méthodes de projection	Avant, arrière, plafond
Rapport forme optique (largeur sur hauteur)	16:10
Mise au point	Manuelle
Réglage du zoom	Manuel
Rapport de zoom (Télé sur grand-angle)	1,0 à 1,6
Système sonore intégré	10 W monophonique
Angle de correction trapézoïdale	Vertical : $\pm 30^\circ$ Horizontal : $\pm 30^\circ$
Plage de décalage de l'objectif (approximatives)	<p>PowerLite L610 : Vertical : $\pm 50^\circ$ Horizontal : $\pm 30^\circ$</p> <p>PowerLite L510U/L610U/L610W/L615U : Vertical : $\pm 50^\circ$ Horizontal : $\pm 20^\circ$</p>

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques de la source lumineuse du projecteur

Type	Diode laser
Puissance sortie lumineuse	Jusqu'à 104,5 W
Longueur d'onde	449 à 491 nm
Durée de vie utile de la source lumineuse (approximatives)	Mode lumière Normal ou Calme : Jusqu'à environ 20 000 heures Mode lumière étendu : Jusqu'à environ 30 000 heures

Remarque: Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée utile. La durée utile du laser dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques de la télécommande

Portée de réception	26 pi (8 m)
Piles	Deux piles AA alcalines ou au manganèse

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Dimensions du projecteur

Hauteur (excluant les pattes)	4,7 po (120 mm)
Largeur	17,3 po (440 mm)
Profondeur	PowerLite 500W : 12,6 po (320 mm) PowerLite L400U/L510U/L610/L610U/L610W/L615U : 13,3 po (339 mm)

Poids**PowerLite L400U :**

17,2 lb (7,8 kg)

PowerLite L500W :

16,3 lb (7,4 kg)

PowerLite L510U/L610/L610U/L610W/L615U :

18,7 lb (8,5 kg)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)**Caractéristiques électriques du projecteur****Fréquence nominale**

50/60 Hz

Source d'alimentation**PowerLite L400U :**De 100 à 240 V CA $\pm 10\%$

3,3 à 1,5 A

PowerLite L500W/L510U/L610/L610U/L610W/L615U :De 100 à 240 V CA $\pm 10\%$

3,8 à 1,7 A

Consommation électrique

(100 à 120 V)

Fonctionnement :

PowerLite L400U :

Mode de consommation électrique Normal : 324 W

Mode de consommation électrique Étendu ou Calme : 245 W

PowerLite L500W/L510U :

Mode de consommation électrique Normal : 337 W

Mode de consommation électrique Étendu ou Calme : 254 W

PowerLite L610/L610U/L610W/L615U :

Mode de consommation électrique Normal : 370 W

Mode de consommation électrique Étendu ou Calme : 276 W

Mode attente :

2,0 W (Comm. activée), 0,3 W (Comm. désactivée)

Consommation électrique

(220 à 240 V)

Fonctionnement :

PowerLite L400U :

Mode de consommation électrique Normal : 310 W

Mode de consommation électrique Étendu ou Calme : 236 W

PowerLite L500W/L510U :

Mode de consommation électrique Normal : 322 W

Mode de consommation électrique Étendu ou Calme : 244 W

PowerLite L610/L610U/L610W/L615U :

Mode de consommation électrique Normal : 353 W

Mode de consommation électrique Étendu ou Calme : 265 W

Mode attente :

2,0 W (Comm. activée), 0,3 W (Comm. désactivée)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques environnementales du projecteur

Température	Fonctionnement : Jusqu'à 4921 pi (1500 m) : 32 à 113 °F (0 à 45 °C) 4921 pi (1500 m) jusqu'à 10000 pi (3048 m) : 32 à 104 °F (0 à 40 °C) Stockage : 14 à 140 °F (–10 à 60 °C)
Humidité (relative, sans condensation)	Fonctionnement : 20 à 80 % Stockage : 10 à 90 %
Altitude de fonctionnement	Jusqu'à 4921 pi (1500 m) 4921 pi (1500 m) à 10 000 pi (3048 m) avec le mode haute altitude activé

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur

États-Unis	FCC Partie 15 Classe B (DoC) UL60950-1 2e édition (cTUVus Mark)
Canada	ICES-003 Classe B CSA C22.2 n° 60950-1

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Formats d'affichage vidéo pris en charge

Pour les meilleurs résultats, la résolution du port de votre écran d'ordinateur ou de votre carte vidéo devrait être réglée à la résolution native du projecteur. Toutefois, votre projecteur est doté de la puce SizeWise d'Epson qui prend en charge d'autres résolutions d'affichage d'ordinateur; votre image sera donc automatiquement redimensionnée.

Le taux de rafraîchissement du port de votre écran ou carte vidéo (fréquence verticale) doit être compatible avec celui du projecteur. (Consultez le manuel de l'ordinateur ou de la carte vidéo pour les détails.)

Le tableau suivant indique le taux de rafraîchissement et la résolution pour chaque format d'affichage vidéo compatible.

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
Signaux d'ordinateur (RGB analogique)		
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+*	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA**	60	1920 × 1200
Vidéo en composantes		
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
Signaux d'entrée des ports HDMI et HDBaseT***		
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
WSXGA+****	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA**	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* Résolution **Large** pour les projecteurs PowerLite L400U/L500W/L510U/L610U/L610W/L615U seulement

** Pour les projecteurs PowerLite L400U/L510U/L610U/L615U seulement

*** Connexion HDMI avec le transmetteur HDBaseT pour les projecteurs PowerLite L510U/L610U/L610W/L615U seulement

**** Pour les projecteurs PowerLite L400U/L500W/L510U/L610U/L610W/L615U seulement

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Avis

Consultez ces sections pour des avis importants concernant votre projecteur.

[Recyclage](#)

[Consignes de sécurité importantes](#)

[Renseignements de sécurité importants](#)

[Liste des symboles de sécurité](#)

[Déclaration de conformité avec la FCC](#)

[Arbitrage exécutoire et recours collectifs](#)

[Marques de commerce](#)

[Avis sur les droits d'auteur](#)

Recyclage

Epson offre un programme de recyclage des produits en fin de vie. Veuillez consulter [ce site](#) pour obtenir des informations sur la façon de retourner votre produit pour une élimination appropriée.

Sujet parent: [Avis](#)

Consignes de sécurité importantes

Mise en garde: Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque le laser est allumé; la lumière intense peut abîmer votre vue. Ne laissez jamais des enfants regarder dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur, à l'exception des couvercles du filtre. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves. Sauf indication contraire dans le présent *Guide de l'utilisateur*, n'essayez jamais de réparer vous-même ce produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié.

Avertissement: Le projecteur et ses accessoires sont livrés dans des sacs de plastique. Afin d'éviter tout risque d'étouffement, gardez les sacs de plastique hors de portée des enfants.

Sujet parent: [Avis](#)

Renseignements de sécurité importants

Suivez ces consignes de sécurité au moment d'installer et d'utiliser le projecteur :

- Ne regardez pas dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. Le faisceau lumineux intense peut abîmer votre vue. Évitez de vous tenir debout devant le projecteur afin que la lumière intense ne brille pas devant vos yeux.
- Ne posez pas le projecteur sur un chariot, une table ou un support instable.
- Pour monter le projecteur au plafond ou au mur, adressez-vous à un technicien qualifié qui utilisera le matériel de montage conçu pour le projecteur.
- Lorsque vous installez ou réglez le support de montage au plafond ou au mur, n'utilisez pas d'adhésifs pour empêcher les vis de se desserrer ni d'huiles ou de lubrifiants. Cela pourrait fissurer le boîtier du projecteur et détacher ce dernier de son support de montage au plafond. Cela pourrait causer des blessures graves à quiconque se trouvant sous le support de montage et le projecteur pourrait s'abîmer.
- N'utilisez pas le projecteur près de l'eau, de sources de chaleur, de fils électriques à haute tension ou de sources de champs magnétiques.
- Utilisez le type de source d'alimentation indiqué sur le projecteur. L'utilisation d'une source d'alimentation différente peut provoquer un incendie ou une décharge électrique. Si vous avez un doute quant à l'alimentation, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité.
- Placez le projecteur près d'une prise de courant où la fiche peut être débranchée facilement.
- Prenez les précautions ci-après pour la fiche : Ne saisissez pas la fiche avec des mains humides. N'insérez pas la fiche dans une prise poussiéreuse. Insérez la fiche à fond dans la prise. Ne tirez pas sur le cordon d'alimentation pour débrancher la fiche; tenez fermement cette dernière lorsque vous la débranchez. Évitez de surcharger les prises murales, les rallonges ou les blocs multiprises. Ne pas se conformer à ces consignes pourrait provoquer un incendie ou une décharge électrique.
- Ne placez pas le projecteur à un endroit où l'on peut facilement marcher sur le cordon d'alimentation. Cela risque de dénuder le cordon ou d'endommager la fiche.
- Débranchez le projecteur de la prise murale et laissez-le refroidir avant de le nettoyer. Pour le nettoyage, utilisez un chiffon sec (ou, pour les saletés ou taches difficiles à enlever, un chiffon humide bien essoré). N'utilisez pas de nettoyants aérosol ou liquides, de pulvérisateurs contenant des gaz inflammables ou des solvants tels que l'alcool, le diluant pour peintures et le benzène.
- N'obstruez pas les fentes et les ouvertures du boîtier du projecteur. Elles assurent la ventilation et empêchent la surchauffe du projecteur. Ne placez pas le projecteur sur un sofa, sur un tapis ou sur toute surface molle ou encore sur une pile de feuilles de papier détachées. Ne couvrez pas le projecteur avec une couverture, un rideau ou une nappe de table. Si vous installez le projecteur à proximité d'un mur, laissez un espace d'au moins 7,9 po (20 cm) entre le mur et le projecteur.

- N'utilisez pas le projecteur dans un endroit encastré, à moins qu'une ventilation appropriée ait été prévue.
- Ne permettez jamais l'insertion d'objets dans les ouvertures du projecteur. Ne laissez pas d'objets, particulièrement les objets inflammables, près du projecteur. Ne renversez jamais de liquide dans le projecteur.
- Si vous utilisez plusieurs projecteurs côte à côte, prévoyez au moins 59 po (150 cm) d'espace entre les projecteurs pour assurer une ventilation adéquate.
- Il est possible que vous deviez nettoyer le filtre à air et les événements de ventilation. Un filtre à air et/ou un événement de ventilation bloqué peuvent nuire à la ventilation requise pour le refroidissement du projecteur. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu.
- Ne rangez pas le projecteur à l'extérieur pendant des périodes prolongées.
- Sauf indication contraire dans le présent manuel, ne tentez pas de réparer vous-même le produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié. L'ouverture ou le retrait des couvercles de l'appareil risque de vous exposer à des tensions électriques dangereuses et à d'autres dangers.
- N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur sauf si ce guide de l'utilisateur l'exige pour des raisons précises. Ne tentez jamais de démonter ou de modifier le projecteur. Pour toutes les réparations, adressez-vous à un technicien qualifié.
- Débranchez le projecteur de la prise murale et adressez-vous à un technicien qualifié dans les cas suivants : si le projecteur ne fonctionne pas normalement même si vous suivez les directives d'utilisation ou si vous notez des changements marqués concernant son rendement; si le projecteur émet de la fumée, des odeurs étranges ou des bruits étranges; si le cordon d'alimentation est dénudé ou la fiche est endommagée; si du liquide ou des objets inconnus ont pénétré à l'intérieur du projecteur, ou s'il a été exposé à la pluie ou à l'eau; si le projecteur a fait l'objet d'une chute ou si le boîtier a été endommagé.
- Ne touchez pas la fiche durant un orage électrique. Sinon, vous pourriez recevoir un choc électrique.
- Débranchez le projecteur si vous comptez ne pas l'utiliser pendant un certain temps.
- N'utilisez pas le projecteur où il peut être exposé à la pluie, à l'eau ou à un niveau d'humidité excessif.
- N'utilisez pas ou n'entreposez pas le projecteur où il peut être exposé à de la fumée, de la vapeur d'eau, des gaz corrosifs, de la poussière excessive, des vibrations ou des impacts.
- N'utilisez pas le projecteur à un endroit où des gaz inflammables ou explosifs pourraient être présents.
- N'utilisez pas et n'entreposez pas le projecteur ou sa télécommande à proximité d'un appareil de chauffage, sous la lumière directe du soleil ou dans un véhicule fermé.
- Si vous utilisez le projecteur dans un pays autre que celui dans lequel vous l'avez acheté, utilisez le cordon d'alimentation approprié pour ce pays.

- Ne montez pas sur le projecteur et ne placez pas d'objets lourds dessus.
- Utilisez seulement le projecteur si la température est comprise dans cet intervalle :
32 à 113 °F (0 à 45 °C) à une altitude de 4921 pi (1500 m) ou moins, et 32 à 104 °F (0 à 40 °C) à une altitude de 4925 à 10000 pi (1501 à 3048 m).
En dehors de cette plage de températures, l'image projetée risque d'être instable et le projecteur peut être endommagé. N'utilisez pas ou n'entrez pas le projecteur à un endroit où il pourrait être exposé à des changements soudains de température.
- N'entrez pas le projecteur à des températures qui ne sont pas comprises entre 14 et 140 °F (– 10 et 60 °C) ou à la lumière directe du soleil pendant de longues périodes. Cela peut endommager le boîtier.
- Ne placez rien qui puisse se tordre ou s'abîmer du fait de la chaleur à proximité des événements d'aération. N'approchez pas vos mains ni votre visage des événements d'aération en cours de projection. N'approchez pas votre visage du projecteur en cours de projection.
- Avant de déplacer le projecteur, assurez-vous qu'il est hors tension, que sa fiche est débranchée de la prise et que tous les câbles sont déconnectés.
- Ne placez pas la source d'une flamme nue, comme une bougie allumée, sur le projecteur ou à proximité de celui-ci.
- Lors de la projection, n'obstruez pas l'objectif à l'aide d'un livre ou d'un objet autre que le couvre-objectif. Cela pourrait endommager le projecteur ou provoquer un incendie.
- Ne modifiez pas le cordon d'alimentation. Ne placez pas d'objets trop lourds sur le cordon d'alimentation et évitez de le tordre, de le courber ou de tirer dessus. Faites en sorte que le cordon d'alimentation ne se trouve pas à proximité d'appareils électriques chauds.
- Remettez toujours le capuchon du couvre-objectif en place lorsque vous n'utilisez pas le projecteur afin d'éviter de salir ou d'endommager l'objectif.

[Consignes de sécurité concernant le laser](#)

[Avertissement de source lumineuse laser](#)

[Restriction d'utilisation](#)

Sujet parent: [Avis](#)

Consignes de sécurité concernant le laser

Ce projecteur est un produit laser de catégorie classe 3R, conforme à la norme internationale IEC/EN60825-1:2007 sur les lasers. Suivez ces consignes de sécurité au moment d'utiliser le projecteur.

Avertissement: Ce produit peut émettre des rayonnements optiques possiblement dangereux. Ne regardez pas la source lumineuse lorsqu'elle est en cours de fonctionnement. Cela pourrait causer des lésions oculaires.

- Si un problème se produit dans le projecteur, éteignez et débranchez immédiatement le projecteur. Si vous continuez à utiliser le projecteur, vous vous exposez à des risques de décharge électrique, d'incendie ou de troubles visuels. Contactez l'assistance Epson.
- N'essayez pas de démonter ou de modifier le projecteur. Le projecteur est équipé d'un composant laser très puissant. Cela pourrait entraîner des blessures graves.
- Ne regardez pas directement l'objectif pendant la projection. De même, ne regardez pas l'objectif à l'aide d'appareils optiques (loupe ou télescope, par exemple). Cela pourrait entraîner des troubles visuels.
- Ne placez pas d'objets inflammables devant l'objectif. Les objets pourraient s'enflammer.
- Lorsque vous allumez le projecteur à distance à l'aide de la télécommande, veillez à ce que personne ne regarde l'objectif.
- Ne laissez pas les jeunes enfants utiliser l'appareil. Les enfants doivent être accompagnés d'un adulte.
- N'appliquez pas d'appareils optiques, tels qu'une loupe ou un télescope, sur l'image projetée. Vous risquez de vous blesser si vous continuez à l'utiliser dans cet état. Cela peut également entraîner un incendie ou un accident.
- Avant de commencer la projection, vérifiez que rien dans la pièce ne peut refléter l'image projetée.
- Lors de la mise au rebut du projecteur, ne le démontez pas. Mettez-le au rebut conformément aux lois et réglementations locales ou nationales.

Consultez le tableau ci-dessous pour les valeurs de risque d'exposition (EHV) conformément à la norme IEC62471-2:2009. La valeur EHV indique le niveau de risque pour les objets situés devant la source lumineuse durant 0,25 seconde à une distance de 7,9 po (20 cm). Plus la valeur est élevée, plus le niveau de risque est élevé.

Modèle	Valeur de risque d'exposition
PowerLite L400U, PowerLite L500W, PowerLite L510U, PowerLite L610, PowerLite L610U, PowerLite L610W, PowerLite L615U	0,6

Sujet parent: [Renseignements de sécurité importants](#)

Restriction d'utilisation

Lorsque ce produit est utilisé pour des applications nécessitant une grande fiabilité/sécurité comme les dispositifs de transport liés aux domaines aéronautique, ferroviaire, maritime et automobile; aux appareils de prévention des catastrophes; à divers dispositifs de sécurité ou dispositifs fonctionnels/de précision, vous devriez utiliser ce produit seulement après avoir pris en considération l'ajout de dispositifs de sécurité et de redondances dans votre conception afin de maintenir la sécurité et la fiabilité totale du système.

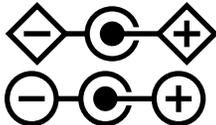
Puisque ce produit n'est pas destiné à être utilisé dans des applications nécessitant une très grande fiabilité/sécurité telles que le matériel aéronautique, le matériel de communication principal, le matériel de contrôle de l'énergie nucléaire ou le matériel médical lié à des soins médicaux directs, veuillez juger par vous-même si ce produit convient à l'utilisation que vous souhaitez en faire après avoir effectué une évaluation complète.

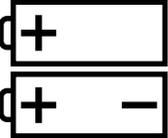
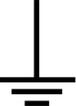
Sujet parent: [Renseignements de sécurité importants](#)

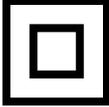
Liste des symboles de sécurité

Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

N°	Symbole	Standards approuvés	Description
1		IEC60417 No. 5007	« Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.

N°	Symbole	Standards approuvés	Description
2		IEC60417 No. 5008	« Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
3		IEC60417 No. 5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur qui permet d'allumer une partie de l'équipement afin que celui-ci passe en mode veille.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Mise en garde Pour identifier une mise en garde générale lors de l'utilisation du produit.
5		IEC60417 No. 5041	Mise en garde, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Mise en garde, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui représente un risque de décharge électrique.
7		IEC60417 No. 5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement. Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.
8		IEC60417 No. 5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.

N°	Symbole	Standards approuvés	Description
9		IEC60417 No. 5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par des piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.
10		IEC60417 No. 5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
11		IEC60417 No. 5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.
12		IEC60417 No. 5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole N°13 n'est pas requis explicitement.
13		IEC60417 No. 5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement; pour identifier les bornes appropriées.
14		IEC60417 No. 5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement; pour identifier les bornes appropriées.

N°	Symbole	Standards approuvés	Description
15		IEC60417 No. 5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à CEI 61140.
16		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
17		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à la suite d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
18		—	Pour indiquer qu'il ne faut jamais regarder dans l'objectif optique pendant que le projecteur est allumé.
19		—	Pour indiquer de ne rien placer sur le projecteur.
20		ISO3864 IEC60825-1	Mise en garde, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une pièce à rayonnement laser.
21		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
22		IEC60417 No. 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est en état prêt.

N°	Symbole	Standards approuvés	Description
23		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Attention, pièces amovibles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces amovibles tel qu'indiqué dans les normes de protection.
24		IEC60417 No. 6056	Attention, lames de ventilateur en rotation Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des lames de ventilateur en rotation.
25		IEC60417 No. 6043	Attention, coins pointus Pour indiquer que vous ne devez pas toucher les coins pointus.
26		—	Pour indiquer que vous ne devez pas regarder dans l'objectif pendant la projection.

Sujet parent: [Avis](#)

Déclaration de conformité avec la FCC

Pour les utilisateurs américains

À l'issue des tests dont il a fait l'objet, cet appareil a été déclaré conforme aux normes des appareils numériques de classe B conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces normes sont destinées à assurer un niveau de protection adéquat contre les interférences néfastes dans les installations résidentielles. Cet appareil produit, utilise et peut émettre des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux directives, peut brouiller les communications radio ou télévisuelles. Toutefois, il est impossible de garantir qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet équipement brouille la réception des ondes radio et télévisuelles, ce que vous pouvez déterminer en éteignant et en rallumant l'équipement, nous vous encourageons à prendre l'une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice.
- Éloignez l'appareil du récepteur.
- Branchez l'appareil à une autre prise ou sur un autre circuit que celui du récepteur.

- Demandez conseil au revendeur de l'appareil ou obtenez l'aide d'un technicien radio/télévision expérimenté.

Cet appareil est conforme à la partie 15 de la réglementation FCC. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne peut pas causer d'interférences nuisibles et (2) l'appareil doit accepter toute interférence en réception, y compris les interférences causant un dysfonctionnement de l'appareil.

AVERTISSEMENT

Le branchement d'un câble d'interface non blindé à ce matériel entraînera l'annulation de l'homologation FCC de cet appareil et risque de causer des interférences dépassant les limites établies par la FCC pour ce matériel. Il incombe à l'utilisateur de se procurer et d'utiliser un câble d'interface blindé avec cet appareil. Si le matériel est doté de plusieurs connecteurs d'interface, évitez de connecter des câbles à des interfaces inutilisées. Toute modification non expressément autorisée par le fabricant peut annuler la permission d'utilisation du matériel.

Pour les utilisateurs du Canada

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

Sujet parent: [Avis](#)

Arbitrage exécutoire et recours collectifs

1. DIFFÉRENDS, ARBITRAGE INDIVIDUEL EXÉCUTOIRE ET RENONCIATION À EXERCER DES RECOURS ET DES ARBITRAGES COLLECTIFS

1.1 Différends. Les dispositions du présent article 1 s'appliquent à tous les différends entre vous et Epson. Le terme « différend » doit être interprété de manière à donner le sens le plus large autorisé par la loi et inclut les différends, réclamations, controverses ou actions entre vous et Epson en lien avec le présent contrat, les produits de marque Epson (matériel et tout logiciel), ou toute autre opération conclue entre vous et Epson ou y ayant trait, qu'ils découlent d'un contrat, d'une garantie, d'une fausse déclaration, d'une fraude, d'un délit, d'un délit intentionnel, d'une loi, d'un règlement ou d'une ordonnance, en droit ou en equity. **UN « DIFFÉREND » N'INCLUT PAS LES RÉCLAMATIONS EN MATIÈRE DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE**, ou plus précisément, toute réclamation ou cause d'action pour (a) la contrefaçon ou la dilution d'une marque de commerce (b) la violation d'un brevet (c) la violation du droit d'auteur ou son utilisation abusive ou (d) l'usurpation d'un secret commercial (une « réclamation en matière de propriété intellectuelle »). Vous et Epson reconnaissez également, nonobstant le paragraphe 1.6, qu'un tribunal, et non un arbitre, peut décider si une réclamation ou une action constitue une réclamation en matière de propriété intellectuelle.

1.2 Arbitrage exécutoire. Vous et Epson acceptez de régler tous les différends par arbitrage exécutoire conformément aux dispositions du présent contrat. **L'ARBITRAGE SIGNIFIE QUE VOUS RENONCEZ**

À VOTRE DROIT À UN JUGE OU À UN JURY DANS LE CADRE D'UNE POURSUITE JUDICIAIRE ET QUE VOS MOTIFS D'APPEL SONT RESTREINTS. En vertu du présent contrat, l'arbitrage exécutoire sera administré par JAMS, une autorité reconnue à l'échelle nationale en matière d'arbitrage, conformément à son code de procédure en vigueur pour les conflits liés aux consommateurs, à l'exception de toutes les règles qui autorisent les recours collectifs ou les arbitrages collectifs (pour plus de détails sur la procédure, consultez le paragraphe 1.6 ci-dessous). Vous et Epson comprenez et acceptez que (a) la loi Federal Arbitration Act (9 U.S.C. § 1 et suivants) régit l'interprétation et l'application du présent article 1 (b) que le présent contrat consigne une opération de commerce entre États et que (c) le présent article 1 demeurera en vigueur même après la résiliation du présent contrat.

1.3 Préparation à l'arbitrage et envoi d'un avis. Avant de soumettre une demande d'arbitrage, vous et Epson devez chacun accepter de vous efforcer de résoudre tout différend de façon informelle pendant soixante (60) jours. Si vous et Epson ne parvenez pas à un accord pour régler le différend dans les soixante (60) jours, vous ou Epson pouvez entamer le processus d'arbitrage. L'avis de différend à l'intention d'Epson doit être envoyé à cette adresse : Epson America, Inc., ATTN : Legal Department, 3840 Kilroy Airport Way, Long Beach, CA 90806 (l'« adresse d'Epson »). L'avis de différend vous sera envoyé à votre adresse la plus récente dans les dossiers d'Epson. Pour cette raison, il est important de nous informer de tout changement d'adresse par courriel à l'adresse EAILEgal@ea.epson.com, ou par la poste à l'adresse d'Epson indiquée précédemment. L'avis de différend doit inclure le nom, l'adresse et les coordonnées de la partie qui l'envoie, les faits à l'origine du différend et la réparation demandée (l'« avis de différend »). Après avoir reçu l'avis de différend, vous et Epson vous engagez à agir de bonne foi pour tenter de résoudre le conflit avant de commencer l'arbitrage.

1.4 Cour des petites créances. Nonobstant ce qui précède, vous pouvez tenter une action individuelle à la Cour des petites créances de votre province ou municipalité si l'action relève de la compétence de ce tribunal et qu'elle est en instance uniquement dans cette cour.

1.5 RENONCIATION DE RECOURS COLLECTIF ET D'ARBITRAGE COLLECTIF. VOUS ET EPSON ACCEPTEZ QUE CHAQUE PARTIE PUISSE SOULEVER UN DIFFÉREND À L'ENCONTRE DE L'AUTRE PARTIE UNIQUEMENT À TITRE INDIVIDUEL ET NON COMME UN REQUÉRANT OU COMME MEMBRE D'UN GROUPE DANS UNE ACTION COLLECTIVE OU UNE PROCÉDURE REPRÉSENTATIVE, Y COMPRIS LES RECOURS COLLECTIFS FÉDÉRAUX, PROVINCIAUX OU TERRITORIAUX OU LES ARBITRAGES COLLECTIFS. LES RECOURS COLLECTIFS, LES ARBITRAGES COLLECTIFS, LES POURSUITES PRIVÉES ET TOUTE AUTRE PROCÉDURE OÙ UN INDIVIDU AGIT EN TANT QUE REPRÉSENTANT SONT INTERDITS. EN VERTU DES PROCÉDURES D'ARBITRAGE DÉCRITES DANS CET ARTICLE, L'ARBITRE NE PEUT COMBINER OU CONSOLIDER PLUS D'UNE RÉCLAMATION D'UNE PARTIE SANS LE CONSENTEMENT ÉCRIT DE TOUTES LES PARTIES CONCERNÉES PAR LA PROCÉDURE D'ARBITRAGE.

1.6 Procédure d'arbitrage. Si vous ou Epson entamez le processus d'arbitrage, l'arbitrage sera régi par les règlements de JAMS, en vigueur au moment où l'arbitrage est initié, à l'exception de tous les règlements qui permettent un recours ou un arbitrage collectif (les « règlements de JAMS »), et par les règles énoncées dans le présent contrat. On peut prendre connaissance des règlements de JAMS à

l'adresse <http://www.jamsadr.com> ou en composant le 1 800 352-5267. Tous les différends doivent être résolus par un seul arbitre neutre, et les deux parties doivent avoir une possibilité raisonnable de participer à la sélection de l'arbitre. L'arbitre est lié par les conditions de ce contrat. L'arbitre, et non un tribunal ou un organisme fédéral, provincial, territorial ou local, détient le pouvoir exclusif de régler tous les différends découlant de l'interprétation, de l'applicabilité, du caractère exécutoire ou de la formation du présent contrat ou y étant liés, y compris toute déclaration indiquant qu'une partie ou l'intégralité du présent contrat est nulle ou annulable. Malgré cette vaste extension des pouvoirs de l'arbitre, un tribunal peut décider de ne se pencher que sur la question limitée visant à déterminer si une réclamation ou une cause d'action relève d'une réclamation en matière de propriété intellectuelle, ce qui est exclu de la définition du terme « différend » dans le paragraphe 1.1 ci-dessus. L'arbitre est habilité à accorder toute réparation qui serait offerte dans un tribunal en droit ou en equity. L'arbitre peut vous accorder les mêmes dommages-intérêts qu'un tribunal, et peut accorder un jugement de constatation ou une mesure injonctive seulement à un requérant individuel et uniquement dans la mesure nécessaire pour fournir la réparation garantie par la réclamation individuelle de cette partie. Dans certains cas, les frais d'arbitrage peuvent dépasser les coûts de procédure de litige, et le droit d'obtenir la communication peut être plus limité dans la procédure d'arbitrage que devant les tribunaux. La décision de l'arbitre lie les parties et pourra être considérée comme un jugement dans n'importe quel tribunal compétent.

Vous pouvez décider de participer à des audiences d'arbitrage par téléphone. Les audiences d'arbitrage en personne doivent avoir lieu dans un endroit raisonnablement accessible à partir de votre résidence principale, ou à Orange County, en Californie, à votre discrétion.

a) Introduction de la procédure d'arbitrage. Si vous ou Epson décidez d'aller en arbitrage pour régler un différend, les deux parties consentent à suivre la procédure suivante :

(i) Rédigez une demande d'arbitrage. La demande doit comprendre une description du différend et la réparation demandée. Vous pouvez trouver un exemple d'une demande d'arbitrage sur le site <http://www.jamsadr.com> (la « demande d'arbitrage »).

(ii) Envoyez trois exemplaires de la demande d'arbitrage, ainsi que les droits de dépôt appropriés à l'adresse : JAMS, 500 North State College Blvd., Suite 600, Orange, CA 92868, U.S.A.

(iii) Envoyez un exemplaire de la demande d'arbitrage à l'autre partie (à la même adresse que l'avis de différend), ou selon ce que les parties auront convenu.

b) Formule de l'audience. Pendant l'arbitrage, la somme de toute offre de règlement ne doit pas être divulguée à l'arbitre avant que celui-ci ne convienne de la somme, s'il y a lieu, à laquelle Epson a droit. Le partage ou l'échange de renseignements non confidentiels se rapportant au différend peuvent être autorisés pendant l'arbitrage.

c) Frais d'arbitrage. Epson doit payer ou, s'il y a lieu, vous rembourser tous les frais de dépôt et d'arbitre de JAMS pour un arbitrage entamé (par vous ou par Epson), conformément aux dispositions du présent contrat.

d) Décision en votre faveur. Pour ce qui est des différends dans lesquels vous ou Epson réclamez 75 000 \$ ou moins en dommages-intérêts à l'exclusion des honoraires d'avocat et frais engagés, si la sentence de l'arbitre vous octroie une réparation d'un montant plus élevé que la dernière offre écrite d'Epson dans le but de régler le différend, le cas échéant, Epson s'engage à : (i) vous payer le montant le plus élevé entre 1 000 \$ et le montant de la réparation (ii) vous payer le double du montant de vos honoraires d'avocat raisonnables, le cas échéant, et (iii) vous rembourser les frais (y compris les honoraires et coûts d'experts témoins) ayant été engagés raisonnablement par votre avocat pour l'analyse, la préparation et la présentation du différend en arbitrage. Sauf entente à l'effet contraire conclue par écrit entre vous et Epson, l'arbitre déterminera le montant des frais, des coûts et des dépenses à être payés par Epson conformément au présent alinéa 1.6d).

e) Honoraires d'avocat. Epson ne réclamera pas les honoraires d'avocat et les dépenses engagées pour tout arbitrage entamé à propos d'un différend conformément au présent contrat. Votre droit d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses énoncé à l'alinéa 1.6d) ci-dessus ne limite pas vos droits d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses en vertu des lois applicables.

1.7 Retrait. Vous pouvez choisir de vous retirer (vous exclure) de la procédure d'arbitrage individuelle, exécutoire et finale, et de la renonciation des procédures de recours collectif et des mesures représentatives mentionnées dans le présent contrat en adressant une lettre à l'adresse d'Epson dans les trente (30) jours à compter de votre acceptation du présent contrat (y compris l'achat, le téléchargement, l'installation de logiciel ou toute autre utilisation applicable des appareils, produits et services d'Epson) dans laquelle figurent (i) votre nom (ii) votre adresse postale et (iii) votre demande d'être exclu de la procédure d'arbitrage finale, exécutoire et individuelle et de la renonciation des procédures de recours collectif et de mesures représentatives indiquées dans le présent article 1. Dans le cas où vous choisissez de vous retirer de la procédure décrite ci-dessus, toutes les autres conditions continuent de s'appliquer, y compris l'obligation de fournir un avis préalable à un différend.

1.8 Modifications apportées à l'article 1. Nonobstant toute disposition à l'effet contraire dans le présent contrat, vous et Epson convenez que si Epson modifie la procédure de règlement des différends et les dispositions de la renonciation de recours collectif dans le présent contrat (sauf en cas de modification de l'adresse d'Epson), Epson obtiendra votre consentement relativement à la modification applicable. Si vous refusez la modification applicable, vous acceptez d'arbitrer tout différend entre les parties en fonction du libellé du présent article 1 (ou de résoudre les différends conformément au paragraphe 1.7, si vous vous êtes retiré en respectant le délai de rigueur pour ce faire à compter de votre acceptation initiale du présent contrat).

1.9 Dissociabilité. Si l'une ou l'autre des dispositions du présent article 1 est déclarée inexécutoire, cette disposition est retirée et le reste du présent contrat demeure en vigueur. **Ce qui précède ne s'applique pas à l'interdiction d'intenter des recours collectifs conformément au paragraphe 1.5. Cela signifie que si le paragraphe 1.5 est jugé inexécutoire, la totalité de l'article 1 (mais seulement l'article 1) sera nulle.**

Sujet parent: [Avis](#)

Marques de commerce

EPSON®, EasyMP®, Instant Off® et Quick Corner® sont des marques déposées, et EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé de Seiko Epson Corporation.

PrivateLine® est une marque déposée; SizeWise^{MC} est une marque de commerce; et Epson Store^{MS} et Extra Care^{MS} sont des marques de service d'Epson America, Inc.

Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Mac, macOS et OS X sont des marques de commerce d'Apple Inc., enregistrées aux É.-U. et dans d'autres pays.

Android^{MC} et Chromebook^{MC} sont des marques de commerce de Google LLC.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques de commerce ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC.  HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

HDBaseT^{MC} et le logo HDBaseT Alliance sont des marques de commerce de HDBaseT Alliance.

Avis général : les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

EPSON[®]
EXCEED YOUR VISION

Sujet parent: [Avis](#)

Avis sur les droits d'auteur

Tous droits réservés. Il est interdit de reproduire, de conserver dans un système central ou de transmettre le contenu de cette publication sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit – reproduction électronique ou mécanique, photocopie, enregistrement ou autre – sans la permission écrite préalable de Seiko Epson Corporation. L'information contenue dans la présente ne peut être utilisée qu'avec ce produit Epson. Epson décline toute responsabilité en cas d'utilisation de cette information avec d'autres produits.

Ni Seiko Epson Corporation ni ses sociétés affiliées ne peuvent être tenues responsables par l'acheteur de ce produit ou par des tiers de tout dommage, pertes, frais ou dépenses encourus par l'acheteur ou les tiers suite à : un accident, le mauvais usage ou l'usage abusif de ce produit, ou de modifications,

réparations ou altérations non autorisées du produit, ou (sauf aux É.-U.) du manquement à respecter strictement les instructions d'utilisation et d'entretien de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation décline toute responsabilité en cas de dommages ou de problèmes découlant de l'utilisation d'options ou de produits consommables autres que les produits désignés comme produits d'origine Epson ou comme produits approuvés pour Epson par Seiko Epson Corporation.

L'information contenue dans ce guide peut être modifiée sans préavis.

[Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur](#)

[Attribution des droits réservés](#)

Sujet parent: [Avis](#)

Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur

Epson encourage les utilisateurs de ses produits à faire preuve de responsabilité et à respecter les lois sur les droits d'auteur. Dans certains pays, la loi permet une reproduction ou réutilisation limitée de matériel protégé dans certaines circonstances, mais ces dernières sont parfois moins étendues que le croient certaines personnes. Pour toute question relative aux droits d'auteur, communiquez avec votre conseiller juridique.

Sujet parent: [Avis sur les droits d'auteur](#)

Attribution des droits réservés

© 2018 Epson America, Inc.

10/18

CPD-55505R1

Sujet parent: [Avis sur les droits d'auteur](#)