

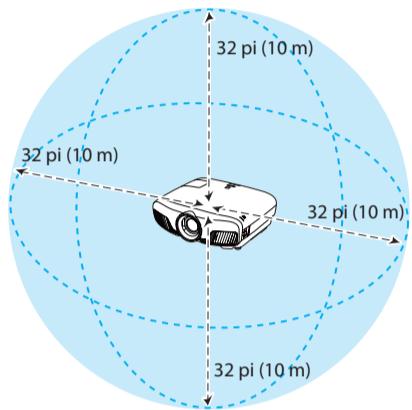
## Installation rapide

**IMPORTANT :** Avant d'utiliser ce produit, assurez-vous de lire ces instructions et les instructions de sécurité dans le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

## Choix d'un emplacement

Placez le projecteur à plat et installez-le de manière à ce que l'objectif soit aligné avec le haut ou le bas de l'écran et centré horizontalement. Si cela n'est pas possible, utilisez la fonction de décalage de l'objectif ou la touche de correction trapézoïdale du projecteur afin de repositionner l'image (consultez la section « Réglage de l'image »).

Pour bien voir les images en 3D, vous devez porter des lunettes 3D RF et être à moins de 32 pi (10 m) du projecteur. Utilisez l'illustration ci-dessous pour déterminer la distance d'observation pour la projection 3D (l'ombrage représente la zone de projection 3D) :



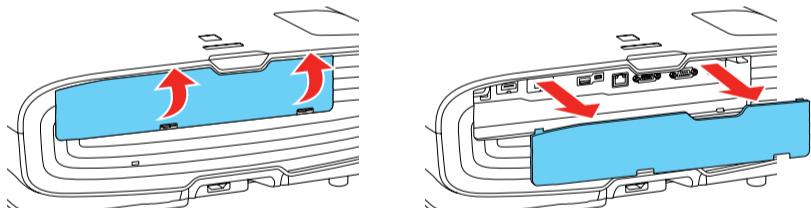
Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour plus d'informations concernant l'emplacement du projecteur.

## Branchement du projecteur

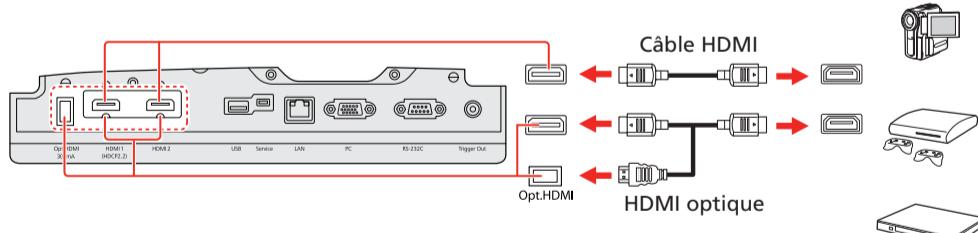
Choisissez parmi les connexions suivantes. Pour des types de connexion additionnels, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

### Dispositif vidéo

**1** **Home Cinema 5050UBe** : Retirez le couvercle tel qu'illustré ci-dessous.



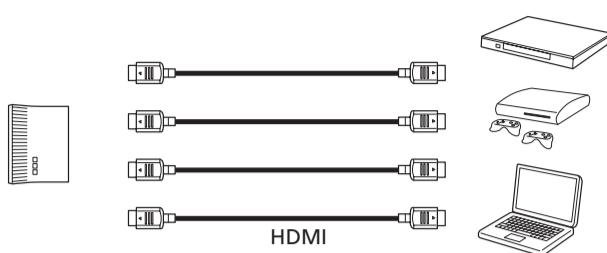
**2** Branchez plusieurs dispositifs vidéo et utilisez les touches Source de la télécommande ou la touche **Source** du projecteur pour passer d'un dispositif à l'autre.



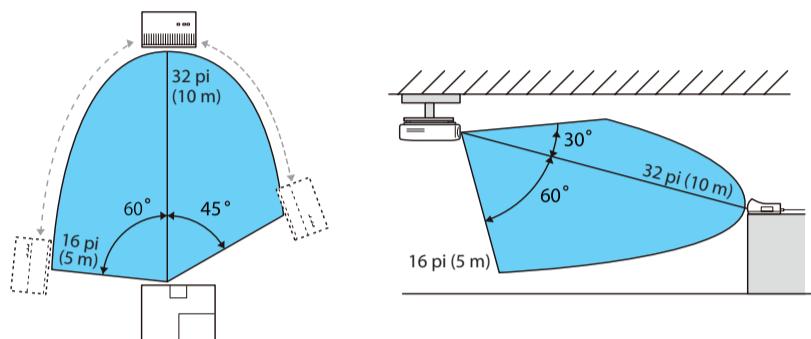
**Remarque :** Lorsque vous connectez une source qui nécessite HDCP 2.2, vous devez utiliser le port HDMI1.

### Transmetteur WirelessHD<sup>MC</sup> (Home Cinema 5050UBe)

Suivez ces étapes pour installer le transmetteur WirelessHD inclus.

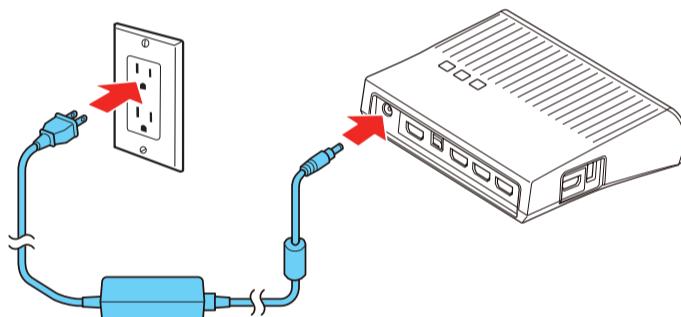


**1** Placez le transmetteur à moins de 32 pi (10 m) du projecteur. Assurez-vous que le devant du transmetteur fait face à l'avant du projecteur. Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour plus d'informations concernant la portée de la transmission WirelessHD.

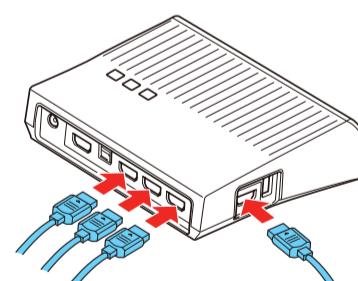


**Remarque :** Ne placez pas le transmetteur sur une surface métallique; cela pourrait causer de l'interférence avec le signal. Assurez-vous qu'aucune obstruction n'est présente entre le transmetteur et le projecteur.

**2** Branchez l'adaptateur CA dans le transmetteur et dans une prise murale.



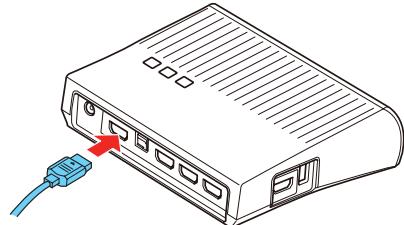
**3** Branchez les câbles HDMI à vos dispositifs d'entrée vidéo et aux ports HDMI situés sur le côté et à l'arrière du transmetteur. Vous pouvez brancher jusqu'à quatre dispositifs d'entrée au transmetteur. Consultez la section « Visionnement de contenu WirelessHD » au verso de cette affiche pour obtenir de l'information sur la façon de passer d'une source d'entrée à l'autre.



**Remarque :** Vous pouvez brancher des tablettes, des téléphones intelligents et d'autres dispositifs qui supportent la norme MHL<sup>MC</sup> au port HDMI situé sur le côté du transmetteur WirelessHD. Certains appareils pourraient nécessiter un adaptateur ou pourraient ne pas requérir un câble MHL. Certaines fonctionnalités pourraient ne pas être prises en charge. Consultez la documentation de votre appareil pour obtenir plus d'informations.

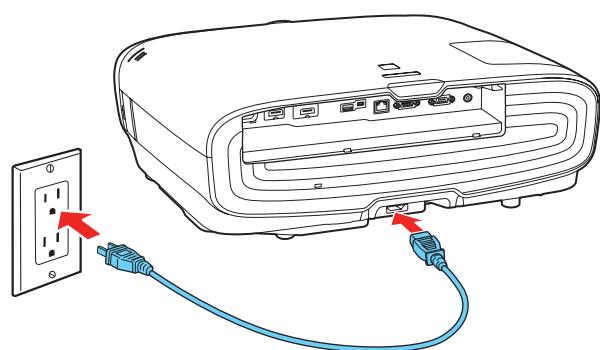


**4** Pour utiliser le transmetteur comme méthode d'intercommunication avec une télévision ou un autre dispositif, branchez un câble HDMI au dispositif d'entrée et au port de sortie HDMI situé à l'arrière du transmetteur. Consultez la section « Visionnement de contenu WirelessHD » au verso de cette affiche pour obtenir de l'information sur la façon de basculer entre les modes d'affichage câblé et sans fil.

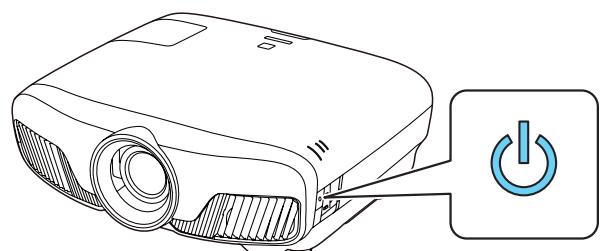


## Mise sous tension du projecteur

- 1 Allumez la source vidéo.
- 2 Branchez le projecteur.



- 3 Appuyez sur la touche  d'alimentation du projecteur ou sur la touche **On** de la télécommande. L'obturateur s'ouvre et le témoin  d'alimentation clignote en bleu, puis reste allumé.



**Remarque :** Pour éteindre le projecteur, appuyez sur la touche  d'alimentation du projecteur ou sur la touche **Standby** de la télécommande, puis appuyez sur la touche de nouveau afin de confirmer, au besoin. Attendez que le refroidissement du projecteur soit terminé avant de débrancher le projecteur.

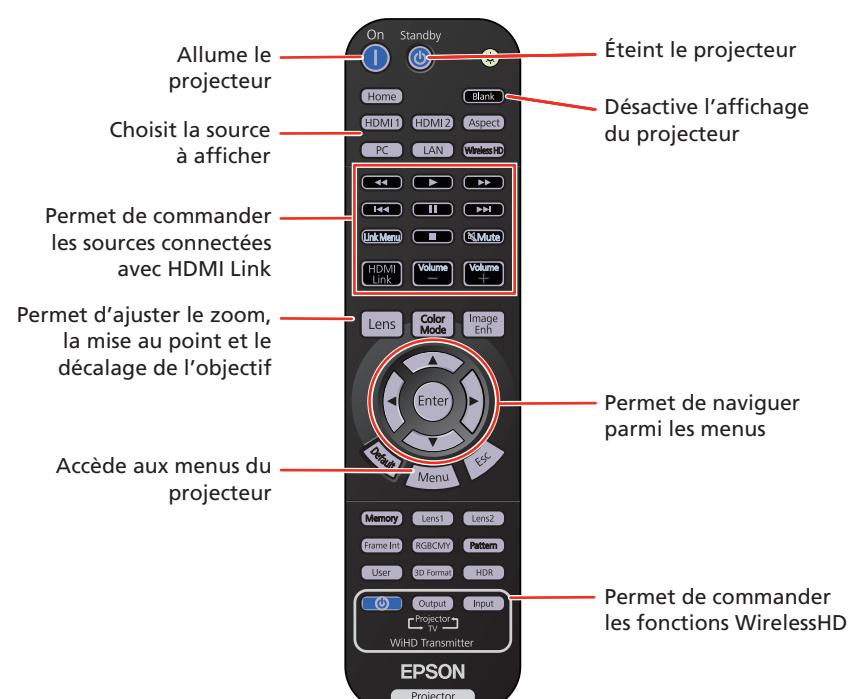
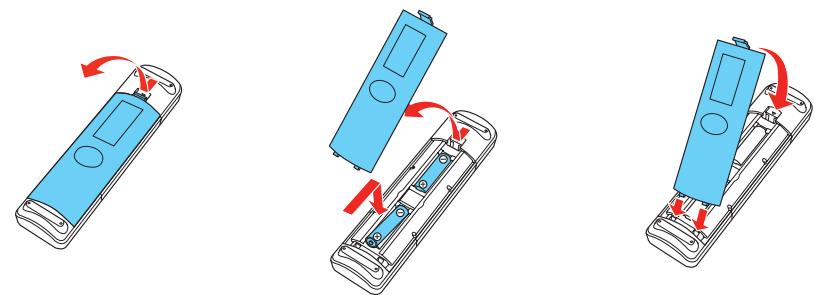
- 4 Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour mettre en surbrillance une option à l'écran d'accueil, puis appuyez sur **Enter** pour la choisir. Vous pouvez afficher un code QR, basculer entre les sources de projection et accéder rapidement à diverses options de réglage à partir de cet écran.



- 5 La langue par défaut du système de menus est l'anglais. Pour sélectionner une autre langue, appuyez sur la touche **Menu** du projecteur ou de la télécommande. Sélectionnez **Extended** et appuyez sur **Enter**. Sélectionnez **Language** et appuyez sur **Enter**. Sélectionnez votre langue et appuyez sur **Enter**. Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter le système de menus.

## Utilisation de la télécommande

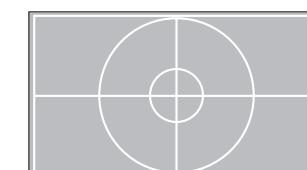
Installez les piles tel qu'illustré (deux piles AA).



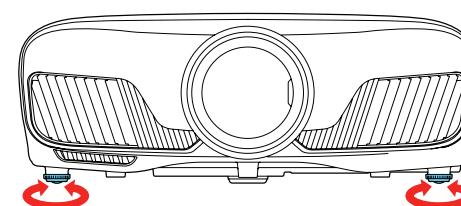
Pour plus d'informations sur l'utilisation de la télécommande, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

## Réglage de l'image

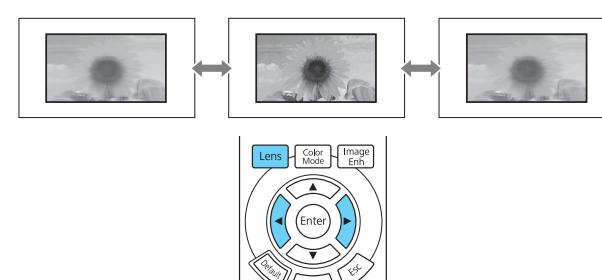
- 1 Appuyez sur la touche **Pattern** de la télécommande pour afficher un motif de test.



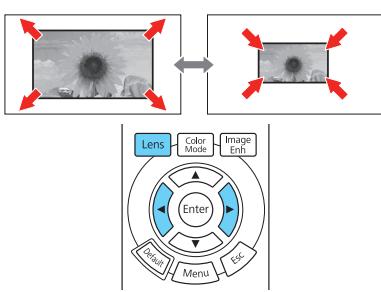
- 2 Pour déplacer l'image vers le haut ou pour corriger une image inclinée, réglez les pattes avant du projecteur tel qu'illustré ci-dessous.



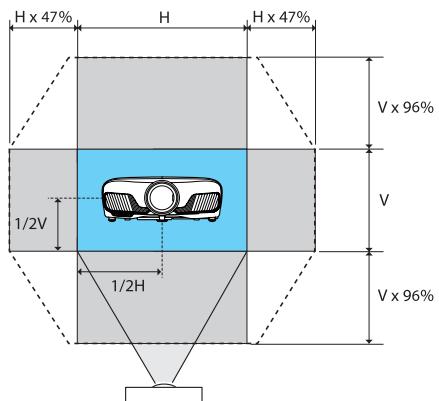
- 3 Appuyez sur la touche **Lens** de la télécommande et utilisez les touches **◀** et **▶** pour la mise au point de l'image.



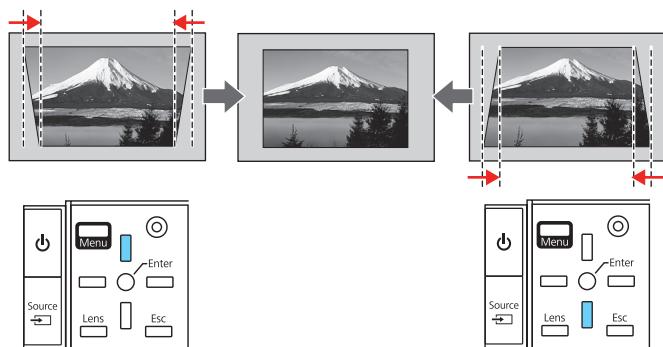
**4** Appuyez sur la touche **Lens** de la télécommande de nouveau et utilisez les touches **◀** et **▶** pour réduire ou agrandir la taille de l'image.



**5** Appuyez sur la touche **Lens** de la télécommande de nouveau et utilisez les touches **▲**, **▼**, **◀** et **▶** pour repositionner l'image.



**6** Si votre image ressemble à ou à , vous pouvez utiliser les touches **□** du projecteur pour la corriger.



**Remarque :** L'utilisation du réglage de la correction trapézoïdale peut affecter la taille et la résolution en vigueur de votre image. Si vous le pouvez, modifiez le positionnement de votre projecteur afin d'éliminer la déformation trapézoïdale de l'image et utilisez l'option de décalage de l'objectif afin de positionner l'image, au besoin.

**7** Appuyez sur **Esc** pour quitter.

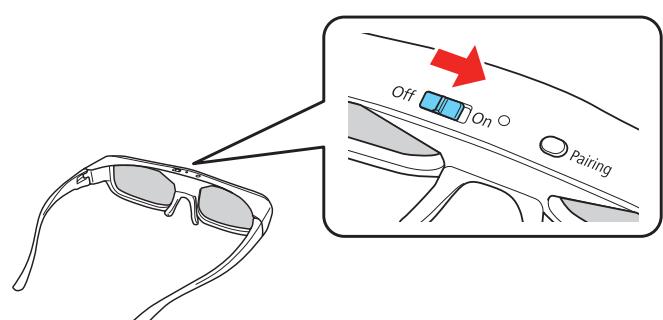
## Visionnement des images en 3D

Pour voir du contenu en 3D, vous devez d'abord brancher un dispositif vidéo compatible 3D à l'un des ports HDMI de votre projecteur. Vous aurez aussi besoin d'une paire de lunettes à obturateur actif 3D RF d'Epson® (numéro de pièce V12H548006) ou compatible avec les produits Epson.

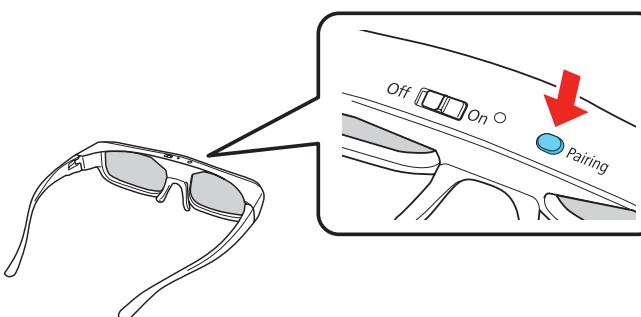
**1** Allumez le dispositif vidéo compatible 3D et lancez la lecture.

**Remarque :** Assurez-vous de régler le dispositif vidéo afin qu'il effectue la lecture du contenu en mode 3D.

**2** Faites glisser l'interrupteur d'alimentation sur vos lunettes 3D à la position **On**.



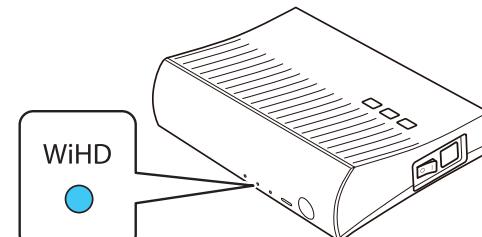
**Remarque :** Si vos lunettes n'affichent pas automatiquement du contenu 3D, il est possible que vous deviez effectuer le couplage avec le projecteur. Placez les lunettes à moins de 10 pi (3 m) du projecteur, puis appuyez et maintenez enfoncée la touche **Pairing** sur les lunettes 3D pendant au moins 3 secondes. Le témoin d'état des lunettes clignotera en alternance en vert et rouge, puis il demeurera vert pendant 10 secondes si le couplage a été réussi.



Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour plus d'informations concernant le réglage des images 3D.

## Visionnement de contenu WirelessHD (Home Cinema 5050UBe)

- 1 Allumez votre source vidéo et lancez la lecture.
- 2 Placez l'interrupteur situé sur le côté du transmetteur WirelessHD en position d'alimentation.
- 3 Allumez le projecteur.
- 4 Si vous avez branché une télévision ou un autre dispositif d'affichage au port de sortie du transmetteur et que vous souhaitez basculer entre les modes d'affichage câblé et sans fil, appuyez sur la touche **Output** de la télécommande ou du transmetteur. Le témoin WiHD du transmetteur s'allume lorsque le mode d'affichage sans fil est activé.



**5** Appuyez sur la touche **WirelessHD** de la télécommande du projecteur.

**Remarque :** Si la connexion WirelessHD ne s'établit pas, consultez la section « Dépannage ».

**6** Si vous avez branché plusieurs dispositifs d'entrée au transmetteur, appuyez une fois sur la touche **Input** de la télécommande ou du transmetteur pour afficher le menu d'écran secondaire, puis appuyez sur la touche de nouveau afin de basculer entre les dispositifs d'entrée.

Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir plus d'informations sur le réglage et la configuration de la connexion WirelessHD et les modes d'affichage.

# Dépannage

Si vous voyez un écran vide ou si le message **Pas de signal** s'affiche après avoir allumé votre source vidéo ou votre ordinateur, vérifiez ce qui suit :

- Assurez-vous que le témoin  d'alimentation du projecteur est bleu et qu'il ne clignote pas.
- Appuyez sur la touche  **Source** du projecteur ou sur l'une des touches Source de la télécommande pour passer à la source d'image active, au besoin.
- Sur certains ordinateurs portables Windows®, vous devrez peut-être maintenir la touche **Fn** enfoncée sur le clavier et appuyer sur **F7** ou sur la touche de fonction qui vous permet d'afficher l'image sur un écran externe. Elle pourrait être identifiée avec une icône comme celle-ci  ou, encore avec les lettres **CRT/LCD**.

Pour Windows 7 ou une version ultérieure, maintenez la touche Windows enfoncée et appuyez sur **P** en même temps, puis cliquez sur **Dupliquer**.

- Si vous utilisez un ordinateur portable Mac, ouvrez **Préférences Système** et sélectionnez **Affichage**. Cliquez sur l'onglet **Disposition** et cochez la case **Recopie vidéo**.

Si les images en 3D ne s'affichent pas correctement, vérifiez ce qui suit :

- Appuyez sur la touche **Menu**, puis sélectionnez **Signal > Configuration 3D > Affichage 3D** et assurez-vous que l'option **3D** est sélectionnée.
- Assurez-vous d'être dans la portée du visionnement en 3D. Consultez la section « Choix d'un emplacement » à l'endos de cette affiche ou le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir plus d'informations.
- Assurez-vous que vos lunettes 3D ne sont pas en mode attente. Faites glisser l'interrupteur de mise sous tension sur les lunettes 3D à la position **Off**, puis de nouveau à la position **On**.
- Vérifiez que le dispositif vidéo et le contenu multimédia sont tous les deux compatibles 3D. Veuillez vous référer à la documentation fournie avec votre dispositif vidéo pour plus d'informations.
- Assurez-vous de ne pas utiliser une source 4K.

Si le contenu WirelessHD ne s'affiche pas correctement, vérifiez ce qui suit :

- Vérifiez si le témoin Link du transmetteur est allumé. Si le témoin clignote lentement, cela indique que le transmetteur n'a pas pu établir une connexion au projecteur et qu'il est passé en mode d'attente. Vérifiez si le projecteur est allumé et si tous les câbles sont bien branchés tel qu'illustré dans la section « Transmetteur WirelessHD » au verso de cette affiche.

Si le témoin Link continue de clignoter, appuyez sur la touche **Input** du transmetteur et patientez de 5 à 10 secondes jusqu'à ce que le témoin Link demeure allumé. Répétez cette procédure jusqu'à cinq fois. Si le transmetteur n'a toujours pas établi de connexion au projecteur, appuyez sur la touche **Setup** dans la partie inférieure du transmetteur et essayez de nouveau.

- Assurez-vous que le transmetteur WirelessHD est à moins de 32 pi (10 m) du projecteur, qu'aucun objet de grande taille ne bloque le transmetteur et qu'il n'est pas placé sur une surface métallique.
- Si vous visionnez du contenu sans fil, assurez-vous que le témoin WiHD sur le transmetteur est allumé. Si le témoin n'est pas allumé, appuyez sur la touche **Output** de la télécommande ou du transmetteur.

# Comment obtenir de l'aide

## Manuels

Pour obtenir plus d'informations concernant le projecteur, vous pouvez consulter ou télécharger les manuels en ligne à partir du site Web d'Epson, tel que décrit ci-dessous.

## Services de soutien téléphonique

Pour utiliser le service de soutien Epson® PrivateLine®, composez le 1 800 637-7661. Ce service est disponible pendant toute la durée de la garantie. Vous pouvez aussi parler à un spécialiste du soutien technique en composant le 905 709-3839.

Les heures de soutien sont de 6 h à 20 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi, et de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, le samedi. Les heures et les jours de soutien peuvent être modifiés sans préavis. Des frais d'interurbain peuvent s'appliquer.

## Soutien Internet

Visitez [www.epson.ca/support](http://www.epson.ca/support) et recherchez votre produit pour obtenir des solutions à des problèmes courants. Vous pouvez télécharger des utilitaires et de la documentation, consulter des FAQ et obtenir des conseils de dépannage ou envoyer un courriel à Epson.

## Enregistrement

Enregistrez votre produit dès aujourd'hui pour obtenir des renseignements sur les mises à jour de produits et des offres exclusives. Vous pouvez enregistrer votre produit en ligne à [www.epson.com/webreg](http://www.epson.com/webreg).

# Accessoires optionnels

Pour obtenir la liste des accessoires optionnels, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

Vous pouvez acheter des lunettes 3D RF (numéro de pièce V12H548006) ou d'autres accessoires auprès d'un revendeur agréé Epson. Composez le 1 800 463-7766 pour obtenir les coordonnées du revendeur le plus près de chez vous. Ou vous pouvez vous les procurer en ligne à l'adresse [www.epsonstore.ca](http://www.epsonstore.ca).



EXCEED YOUR VISION



EPSON est une marque déposée et EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé de Seiko Epson Corporation. PrivateLine est une marque déposée d'Epson America, Inc.

Mac est une marque de commerce d'Apple, enregistrée aux États-Unis et dans d'autres pays.

Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Avis général : Les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à des fins d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

L'information contenue dans ce document peut être modifiée sans préavis.

© 2018 Epson America, Inc., 10/18

CPD-56381