

Guide de l'utilisateur Home Cinema 3200/3800

Table des matières

Guide de l'utilisateur Home Cinema 3200/3800	9
Présentation du projecteur	10
Caractéristiques du projecteur	10
Contenu de la boîte	11
Composants additionnels	12
Accessoires en option et pièces de rechange.....	13
Information concernant l'enregistrement et la garantie	13
Système de notation employé dans la documentation	14
Où trouver plus d'information?	14
Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs	14
Emplacement des composants du projecteur	15
Composants du projecteur – Avant/dessus	16
Composants du projecteur – Arrière	17
Composants du projecteur – Base	18
Composants du projecteur – Panneau de commande.....	19
Composants du projecteur – Télécommande.....	21
Installation du projecteur.....	23
Emplacement du projecteur	23
Options de configuration et d'installation du projecteur	23
Distance de projection	25
Raccordement du projecteur	29
Raccordement à une source vidéo HDMI	29
Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI	30
Connexion à un port Trigger Out	31
Raccordement de haut-parleurs externes	32
Connexion à un appareil audio Bluetooth	33
Installation des piles dans la télécommande	35
Utilisation du projecteur sur un réseau	38
Projection sur un réseau sans fil.....	38
Installation de l'unité LAN sans fil	39

Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil	39
Paramètres du menu LAN sans fil	42
Adresses IP restreintes	43
Utilisation d'un code QR pour connecter un appareil mobile	43
Recherche d'un réseau sans fil	45
Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows	47
Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac OS	48
Activation de la sécurité WPA ou WPA2	48
Paramètres du menu Sécurité	49
Fonctions de base du projecteur	50
Mise sous tension du projecteur	50
Utilisation de l'écran d'accueil	52
Mise hors tension du projecteur	53
Visionnement d'images 3D	55
Synchronisation des lunettes 3D avec le projecteur	56
Chargement des lunettes 3D	57
Portée de visionnement d'images en 3D	58
Sélection de la langue des menus du projecteur	59
Réglage de la hauteur de l'image	59
Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif	60
Forme de l'image	62
Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale	62
Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner	64
Modification de la taille de l'image à l'aide de la bague de zoom	66
Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point	67
Fonctionnement de la télécommande	68
Sélection de la source d'image	69
Modes de projection	70
Modification du mode de projection avec les menus	70
Rapport hauteur/largeur de l'image	71
Modification du rapport hauteur/largeur de l'image	72
Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles	72
Mode couleurs	73

Changement du mode de couleurs.....	74
Modes couleurs disponibles	74
Activation de la fonction Iris auto	75
Réglage des fonctions du projecteur	77
Désactivation provisoire de l'image et du son.....	77
Réglage de la convergence des couleurs (alignement des panneaux)	77
Fonctions de sécurité du projecteur	82
Désactivation des touches du projecteur	82
Déverrouillage des touches du projecteur.....	84
Installation d'un câble antivol	84
Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés	84
Réglage des paramètres de menus	86
Utilisation des menus du projecteur	86
Paramètres de qualité d'image - Menu Image	87
Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal.....	92
Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage.....	97
Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé.....	102
Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau.....	105
Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information.....	106
Liste de codes d'Event ID	108
Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.	109
Entretien et transport du projecteur	111
Entretien du projecteur	111
Nettoyage de l'objectif	111
Nettoyage du boîtier du projecteur	112
Nettoyage des lunettes 3D	112
Entretien du filtre à air et des événements.....	113
Nettoyage du filtre à air	114
Remplacement du filtre à air	116
Entretien de la lampe	118
Remplacement de la lampe	119
Réinitialisation du compteur d'heures d'utilisation de la lampe	124
Remplacement des piles de la télécommande	125

Transport du projecteur	127
Résolution des problèmes.....	129
Conseils pour les problèmes de projection.....	129
Témoins d'état du projecteur	130
Résolution des problèmes d'image ou de son.....	133
Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît	134
Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît.....	134
Affichage depuis un ordinateur portable Windows	135
Affichage depuis un ordinateur portable Mac.....	136
Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît.....	136
Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît	136
Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire	137
Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage	138
Solutions si l'image est floue.....	138
Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes	139
Solutions pour régler les images 3D qui ne sont pas affichées correctement.....	140
Solutions aux problèmes d'alignement des panneaux.....	141
Solutions aux problèmes de son.....	142
Solutions pour les problèmes de l'Audio Bluetooth.....	142
Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande.....	143
Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur	143
Solutions aux problèmes de télécommande.....	144
Solutions aux problèmes de Liaison HDMI	145
Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue	145
Où trouver de l'aide	146
Caractéristiques techniques	148
Caractéristiques générales du projecteur.....	148
Caractéristiques de la lampe	150
Caractéristiques de la télécommande	150
Caractéristiques du Bluetooth	150
Dimensions du projecteur.....	151
Caractéristiques électriques du projecteur	153
Caractéristiques environnementales du projecteur	154

Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur	155
Caractéristiques de normes et de conformité pour l'Amérique latine.....	155
Formats d'affichage vidéo pris en charge	156
Avis.....	159
Recyclage	159
Consignes de sécurité importantes	159
Étiquettes d'avertissement	160
Renseignements de sécurité importants	160
Restriction d'utilisation	164
Liste des symboles de sécurité (correspondant à CEI60950-1 A2).....	164
Déclaration de conformité avec la FCC	168
Arbitrage exécutoire et recours collectifs.....	169
Marques de commerce.....	173
Avis sur les droits d'auteur.....	174
Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur	174
Attribution du droit d'auteur.....	174

Guide de l'utilisateur Home Cinema 3200/3800

Bienvenue au *Guide de l'utilisateur* du projecteur Home Cinema 3200/3800.

Pour une version PDF imprimable de ce guide, cliquez [ici](#).

Présentation du projecteur

Consultez ces sections pour en apprendre davantage sur votre projecteur et ce manuel.

[Caractéristiques du projecteur](#)

[Système de notation employé dans la documentation](#)

[Où trouver plus d'information?](#)

[Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs](#)

[Emplacement des composants du projecteur](#)

Caractéristiques du projecteur

Les projecteurs Home Cinema 3200 et 3800 offrent les caractéristiques spéciales suivantes :

Système de projection à haute luminosité et à haute résolution

- Jusqu'à 3000 lumens de luminosité couleur (sortie de lumière couleur) et 3000 lumens de luminosité blanche (sortie de lumière blanche)

Remarque: La luminosité couleur (sortie lumineuse couleur) et la luminosité blanche (sortie lumineuse blanche) varient selon les conditions d'utilisation. La sortie lumineuse couleur est mesurée selon la norme IDMS 15.4; la sortie lumineuse blanche est mesurée selon la norme ISO 21118.

- Technologie 4K PRO-UHD
- Soutien à l'imagerie à grande gamme dynamique (HDR) et HLG
- Images jusqu'à 300 po (7,6 m) pour la projection sur tout type de mur ou d'écran

Projection 3D complète

- Projection 3D active avec lunettes à obturateur actif RF optionnelles
- Supporte les formats 3D de projection côte à côte, haut et bas et de superposition des images 3D

Souplesse au chapitre de la connectivité

- Deux ports HDMI 2.0 supportant HDCP 2.2 pour la connexion de périphériques vidéo ou d'ordinateurs
- Soutien pour une connexion HDMI optique
- Connexité de périphérique audio Bluetooth

Fonctions de configuration et d'utilisation faciles à utiliser

- Touches de décalage horizontal et vertical de l'objectif et touches de correction trapézoïdale verticale offrant de la flexibilité pour le placement du projecteur
- Rapport de zoom optique 1,6× offrant une capacité de zoom améliorée

[Contenu de la boîte](#)

[Composants additionnels](#)

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

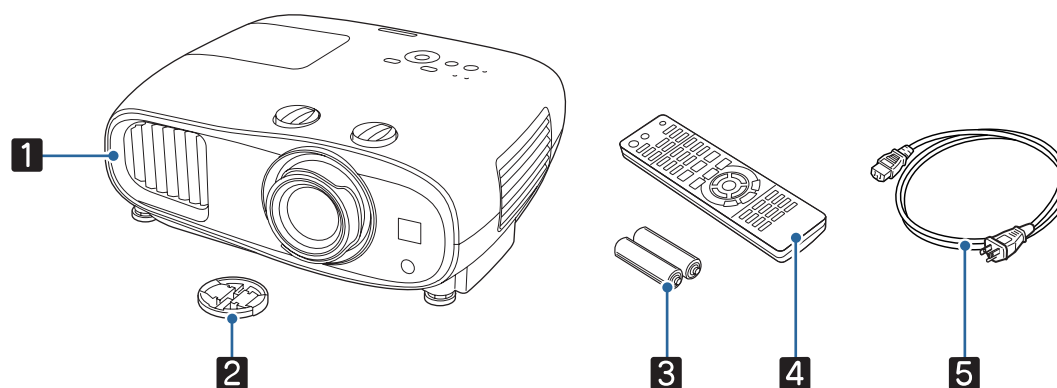
[Information concernant l'enregistrement et la garantie](#)

Sujet parent: [Présentation du projecteur](#)

Contenu de la boîte

Conservez tous les matériaux d'emballage au cas où il vous faudrait expédier le projecteur. Pour l'expédition, employez toujours l'emballage d'origine (ou l'équivalent).

Assurez-vous que la boîte de votre projecteur contient toutes ces pièces :



- 1 Projecteur
- 2 Capuchon de l'objectif
- 3 Piles de la télécommande (deux piles alcalines AA)
- 4 Télécommande
- 5 Cordon d'alimentation

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Composants additionnels

Selon la manière dont vous utilisez le projecteur, vous pourriez avoir besoin de composants additionnels :

Remarque: Pour connecter un ordinateur Mac qui n'inclut pas de port de sortie vidéo compatible, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le connecter au port d'entrée du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles. Pour connecter un téléphone intelligent ou une tablette, vous pourriez avoir besoin d'un adaptateur qui vous permet d'établir une connexion au projecteur. Cela vous permet de projeter une image miroir de l'écran de votre téléphone intelligent ou de votre tablette, d'écouter des films et plus encore. Communiquez avec le fabricant de votre appareil pour connaître les adaptateurs compatibles.

Pour des informations concernant l'achat de composants additionnels qui ne sont pas indiqués comme étant disponibles à la vente auprès d'Epson dans le tableau ci-dessous, adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques.

Signal ou type de connexion	Composants additionnels nécessaires
HDMI	Câble HDMI compatible. Disponible à la vente auprès d'Epson ou d'un revendeur agréé d'Epson.
HDMI optique	Câble HDMI optique compatible.
3D	Câble HDMI compatible et lunettes 3D à obturateur actif. Disponible à la vente auprès d'Epson ou d'un revendeur agréé d'Epson. Remarque: Si votre source vidéo est un disque Blu-ray 3D, il vous faut aussi un lecteur Blu-ray qui supporte la lecture 3D. Adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques pour des informations concernant l'achat.
Audio depuis certains ports	Câble audio disponible en magasin et compatible avec votre appareil.
Audio externe	Des haut-parleurs, un récepteur vidéo audio ou une source vidéo avec connexion pour haut-parleurs, et les câbles nécessaires pour le branchement.

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Références associées

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

Accessoires en option et pièces de rechange

Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option ou des pièces de remplacement auprès d'un revendeur agréé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766. Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne au epsonstore.com (États-Unis) ou epsonstore.ca (Canada).

Epson offre les pièces de rechange et les accessoires optionnels suivants pour votre projecteur :

Accessoire optionnel ou pièce	Numéro de pièce
Lampe de rechange d'origine Epson (ELPLP85)	V13H010L85
Filtre à air de rechange (ELPAF39)	V13H134A39
Lunettes 3D RF (ELPGS03)	V12H548006
Support de montage au plafond pour projecteur (ELPMB22/30)	CHF1000
Unité LAN sans fil (ELPAP10)	V12H731P02

En plus des accessoires listés ci-dessus, un service de réparation d'un an est disponible.

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Information concernant l'enregistrement et la garantie

Le projecteur est accompagné d'une garantie de base qui vous permet de l'utiliser en toute confiance. Pour plus de détails, reportez-vous au dépliant de garantie accompagnant votre projecteur.

Remarque: La disponibilité varie d'une région à l'autre.

De plus, Epson offre gratuitement le service à domicile Extra Care. Dans l'éventualité peu probable d'une panne, vous n'aurez pas besoin d'attendre que votre appareil soit réparé. En effet, Epson vous fera parvenir un appareil de rechange où que vous soyez au Canada, aux États-Unis ou à Puerto Rico. Consultez le document du service à domicile Extra Care pour plus de détails.

Enregistrez votre produit en ligne en visitant le site suivant : epson.com/webreg.

L'enregistrement vous permettra également de recevoir des mises à jour spéciales sur les nouveaux accessoires, produits et services.

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Système de notation employé dans la documentation

Suivez les directives de ces notations lorsque vous lisez votre documentation :

- **Avertissements** : doivent être suivis à la lettre pour éviter les blessures.
- **Mises en garde** : doivent être respectées afin d'éviter d'endommager votre matériel.
- **Remarques** : contiennent des renseignements importants au sujet de votre projecteur.
- **Conseils** : contiennent des renseignements additionnels sur la projection.

Sujet parent: [Présentation du projecteur](#)

Où trouver plus d'information?

Vous avez besoin d'aide rapidement concernant l'utilisation de votre projecteur? Consultez les ressources suivantes :

- epson.com/support (É.-U.), epson.ca/support (Canada) ou epson.com.jm/support (Caraïbes)

Consultez les questions les plus fréquemment posées et transmettez vos questions par courriel à l'assistance technique d'Epson (24 heures sur 24).

- Si vous avez encore besoin d'aide après avoir consulté le présent manuel et les ressources énumérées ci-haut, vous pouvez faire appel à l'assistance technique Epson PrivateLine pour obtenir de l'aide rapidement. Pour plus de détails, consultez la section « Comment obtenir de l'aide? ».

Sujet parent: [Présentation du projecteur](#)

Références associées

[Où trouver de l'aide](#)

Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs

Après avoir branché et installé le projecteur, installez au besoin les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

Vous pouvez installer les logiciels du projecteur listés ci-dessous et consulter les manuels pour obtenir des instructions d'utilisation.

Remarque: Si vous avez encore besoin d'aide après avoir consulté le présent manuel et les ressources énumérées ci-dessous, vous pouvez faire appel à l'assistance technique Epson PrivateLine pour obtenir une aide rapide. Pour plus de détails, consultez la section « Comment obtenir de l'aide? ».

Logiciel du projecteur	Manuel	Description
Application Epson iProjection	Instructions incluses avec l'application (les instructions incluses avec l'application sont disponibles seulement en anglais)	Permet la projection depuis des appareils iOS ou Android si votre projecteur est connecté à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil. Visitez le site Web epson.com/iprojection (É.-U.) ou epson.ca/iprojection (Canada) pour obtenir plus d'informations (application disponible en anglais seulement). (Logiciel disponible en anglais seulement.)
—	<i>Open Source Software License</i>	Vous pouvez télécharger ce document à partir du site Web d'Epson. Visitez le site Web epson.com/support (É.-U.) ou epson.ca/support (Canada) et sélectionnez votre projecteur. (Document disponible en anglais seulement.)

Sujet parent: [Présentation du projecteur](#)

Références associées

[Où trouver de l'aide](#)

Emplacement des composants du projecteur

Consultez les illustrations des composants du projecteur pour en savoir plus sur les pièces de votre appareil.

Remarque: Le projecteur Home Cinema 3800 est représenté dans la plupart des illustrations de ce manuel, sauf indication contraire.

[Composants du projecteur – Avant/dessus](#)

[Composants du projecteur – Arrière](#)

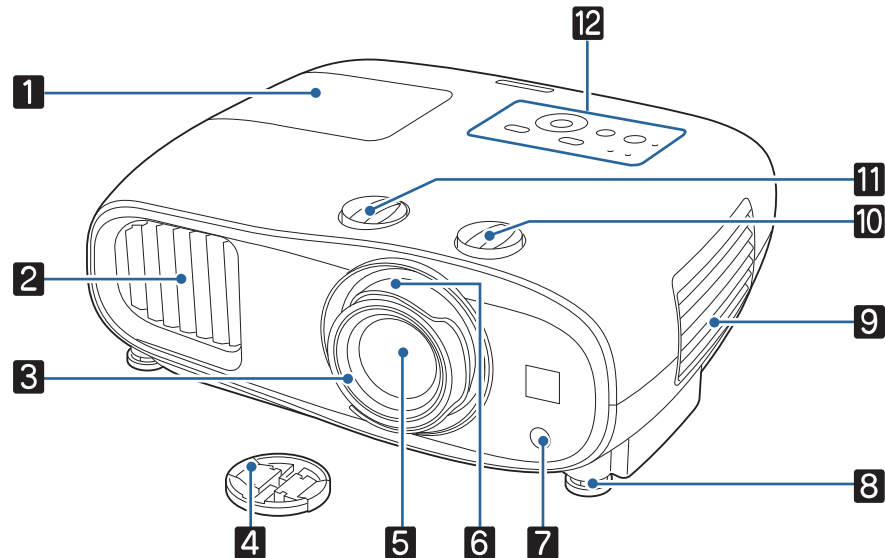
[Composants du projecteur – Base](#)

[Composants du projecteur – Panneau de commande](#)

[Composants du projecteur – Télécommande](#)

Sujet parent: [Présentation du projecteur](#)

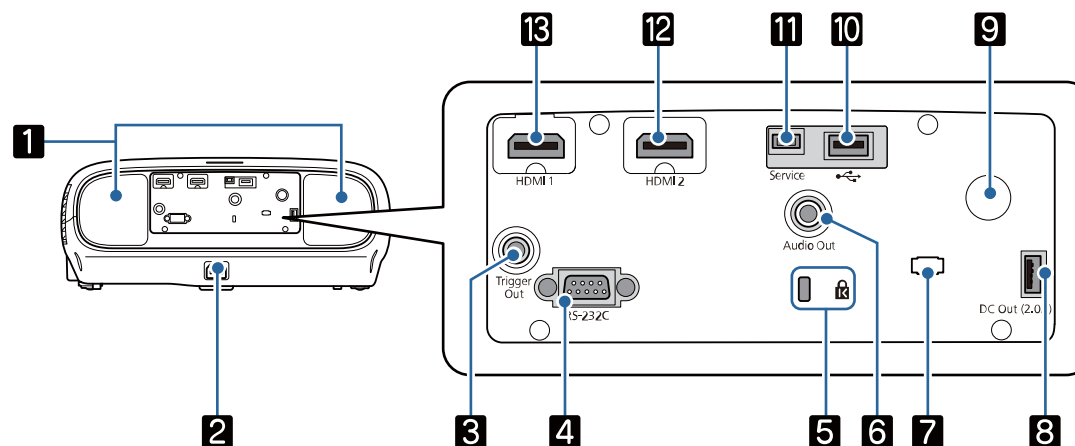
Composants du projecteur – Avant/dessus



- 1 Couvercle du logement de la lampe
- 2 Orifice de sortie d'air
- 3 Bague de mise au point
- 4 Couver-objectif
- 5 Objectif
- 6 Bague de zoom
- 7 Récepteur de la télécommande
- 8 Pattes avant réglables
- 9 Couvercle de l'orifice d'admission d'air/du filtre à air
- 10 Molette de décalage vertical de l'objectif
- 11 Molette de décalage horizontal de l'objectif
- 12 Panneau de commande et témoins

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

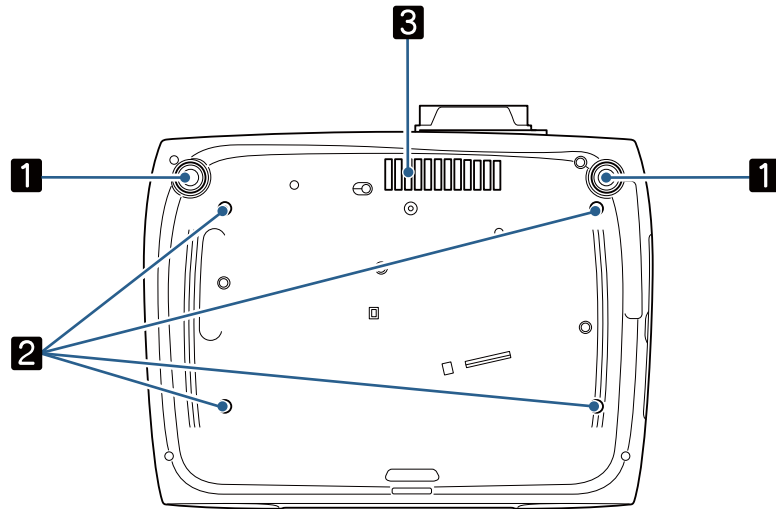
Composants du projecteur – Arrière



- 1 Haut-parleurs (Home Cinema 3800)
- 2 Port d'entrée CA
- 3 Port **Trigger Out** (Home Cinema 3800)
- 4 Port **RS-232C** (Home Cinema 3800)
- 5 Point de fixation du câble de sécurité
- 6 Port **Audio Out**
- 7 Porte-câble
- 8 **Port DC Out (2,0A)** (alimentation USB pour les connexions HDMI optiques)
- 9 Récepteur de la télécommande
- 10 Port USB
- 11 Port **Service**
- 12 Port **HDMI2**
- 13 Port **HDMI1**

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

Composants du projecteur – Base

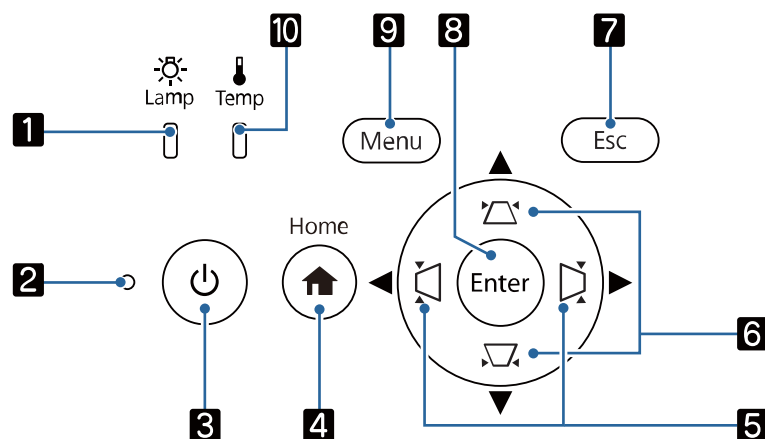


- 1 Pattes avant réglables
- 2 Trous de support de montage
- 3 Orifice d'admission d'air

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

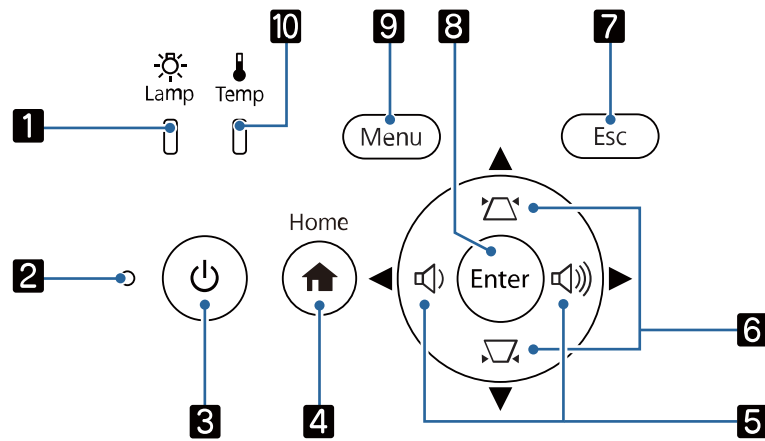
Composants du projecteur – Panneau de commande

Home Cinema 3200



- 1 Témoïn de la lampe
- 2 Témoïn Status
- 3 Touche et témoïn d'alimentation
- 4 Touche **Home**
- 5 Touches de correction trapézoïdale horizontale (règle la forme de l'image) et touches fléchées
- 6 Touches de correction trapézoïdale verticale (règle la forme de l'image) et touches fléchées
- 7 Touche **Esc** (annule ou quitte les fonctions)
- 8 Touche **Enter** (sélectionne des options)
- 9 Touche **Menu** (accède au système de menus du projecteur)
- 10 Témoïn de la température

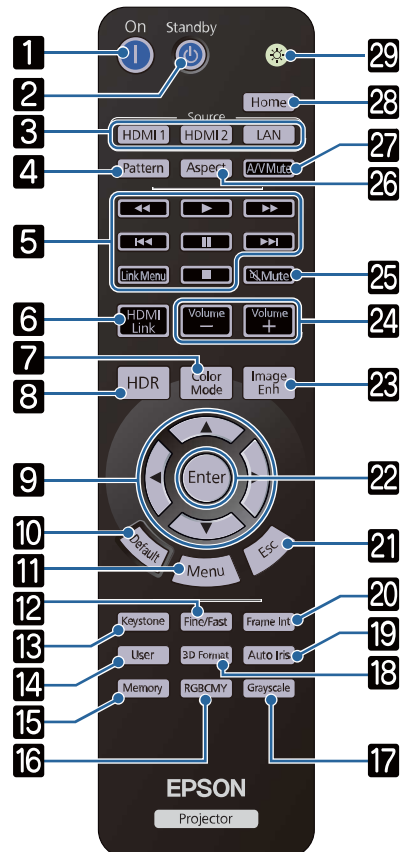
Home Cinema 3800



- 1 Témoign de la lampe
- 2 Témoign Status
- 3 Touche et témoin d'alimentation
- 4 Touche **Home**
- 5 Touches de contrôle du volume, touches de correction trapézoïdale horizontale (règle la forme de l'image) et touches directionnelles
- 6 Touches de correction trapézoïdale verticale (règle la forme de l'image) et touches fléchées
- 7 Touche **Esc** (annule ou quitte les fonctions)
- 8 Touche **Enter** (sélectionne des options)
- 9 Touche **Menu** (accède au système de menus du projecteur)
- 10 Témoign de la température

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

Composants du projecteur – Télécommande



- 1 Touche **On** (met le projecteur sous tension)
- 2 Touche **Standby** (met le projecteur hors tension)
- 3 Touches **Source** (sélectionne des sources d'entrée vidéo spécifiques)
- 4 Touche **Pattern** (affiche une mire)
- 5 Boutons de commande (commande la lecture et les autres fonctionnalités des dispositifs connectés qui supportent la norme HDMI CEC)
- Touche **Link Menu** (affiche le menu principal du dispositif connecté)

- 6 Touche **HDMI Link** (affiche le menu des paramètres pour la liaison HDMI)
- 7 Touche **Color Mode** (sélectionne le mode d'affichage)
- 8 Touche **HDR** (affiche le menu à grande gamme dynamique)
- 9 Touches fléchées (font défiler des options à l'écran)
- 10 Touche **Default** (retourne le paramètre sélectionné à sa valeur par défaut)
- 11 Touche **Menu** (accède au système de menus du projecteur)
- 12 Touche **Fine/Fast** (amélioration du temps de réponse des images projetées à haute vitesse)
- 13 Touche **Keystone** (corrige la distorsion dans l'image)
- 14 Touche **User** (personnalisable pour différentes fonctions)
- 15 Touche **Memory** (accède au menu Mémoire)
- 16 Touche **RGBCMY** (règle la tonalité, la saturation et la luminosité de chaque couleur RGBCMY)
- 17 Touche **Grayscale** (règle le niveau de gris)
- 18 Touche **3D Format** (modifie le format 3D)
- 19 Touche **Auto Iris** (affiche le menu Auto Iris)
- 20 Touche **Frame Int** (règle le paramètre Interpolation image)
- 21 Touche **Esc** (annule les fonctions ou ferme les menus)
- 22 Touche **Enter** (sélectionne des options)
- 23 Touche **Image Enh** (affiche le menu Amélioration image)
- 24 Touches **Volume** haut/bas (règle le volume) (Home Cinema 3200 commande seulement les haut-parleurs externes)
- 25 Touche **Mute** (coupe seulement le son)
- 26 Touche **Aspect** (sélectionne le rapport hauteur/largeur de l'image)
- 27 Touche **A/V Mute** (interrompt l'image et le son)
- 28 Touche **Home** (affiche le menu d'accueil)
- 29 Touche d'illumination (illumine temporairement les touches de la télécommande)

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

Installation du projecteur

Suivez les instructions contenues dans ces sections afin de préparer et d'installer votre projecteur.

[Emplacement du projecteur](#)

[Raccordement du projecteur](#)

[Installation des piles dans la télécommande](#)

Emplacement du projecteur

Vous pouvez placer le projecteur sur presque toutes les surfaces planes pour projeter une image.

Si vous préférez installer le projecteur de façon fixe, vous pouvez aussi le monter sur un support d'installation au plafond.

Voici quelques directives à observer pour le choix d'un emplacement :

- Placez le projecteur sur une surface plane et robuste ou installez-le à l'aide d'un support compatible.
- Laissez amplement d'espace autour du projecteur et sous celui-ci pour assurer une bonne aération et ne le placez pas de manière à ce que les événements d'entrée et de sortie d'air soient obstrués.
- Placez le projecteur en parallèle à l'écran.
- Assurez-vous que le projecteur se trouve à portée d'une prise de courant ou d'une rallonge.

[Options de configuration et d'installation du projecteur](#)

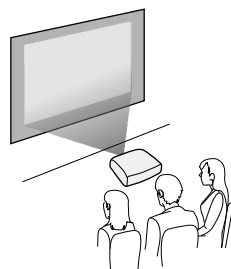
[Distance de projection](#)

Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

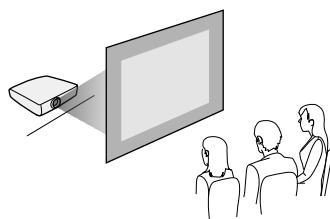
Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur de plusieurs manières :

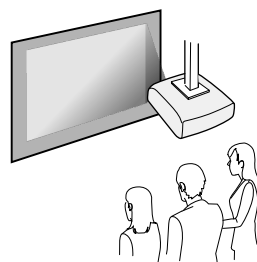
Avant



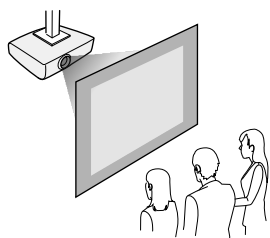
Arrière



Avant/Plafond



Arrière/Plafond



Peu importe où vous installez le projecteur, veillez, dans la mesure du possible, à le placer perpendiculairement en avant du centre de l'écran et non pas de biais. Si le projecteur ne peut être centré devant l'écran, utilisez le décalage de l'objectif pour repositionner l'image au lieu d'utiliser la correction trapézoïdale afin d'obtenir une meilleure qualité d'image.

Si vous projetez du plafond ou de l'arrière, veillez à sélectionner la bonne option sous **Projection** dans le système de menus du projecteur.

Sujet parent: [Emplacement du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

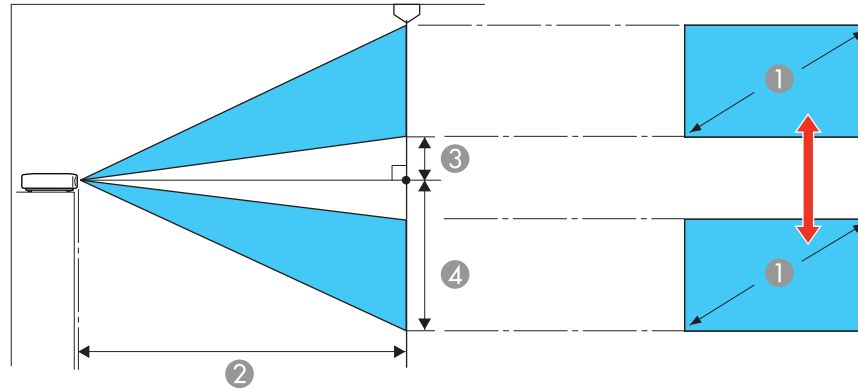
Distance de projection

La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille approximative de l'image. Éloigner le projecteur de l'écran fera augmenter la taille de l'image, mais celle-ci peut varier selon le facteur d'agrandissement, le rapport hauteur/largeur et d'autres paramètres.

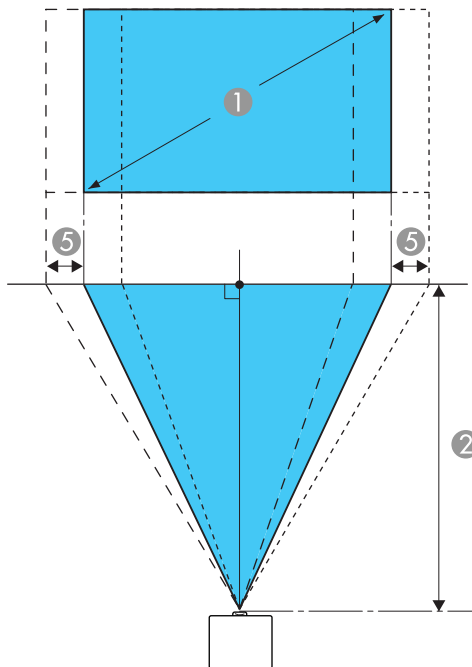
Servez-vous des tableaux ci-dessous pour estimer à quelle distance de l'écran placer le projecteur en fonction de la taille de l'image que vous désirez projeter. (Les données peuvent être arrondies.)

Vous pouvez également consulter le calculateur de distance de projection à l'adresse epson.com/support (É.-U.) ou epson.ca/support (Canada).

Ajustement du décalage vertical de l'objectif



Ajustement du décalage horizontal de l'objectif



- 1 Taille de l'écran ou de l'image
- 2 Distance entre le projecteur et l'écran
- 3 Distance entre le centre de l'objectif et le bas de l'image projetée quand l'objectif est placé à sa position la plus haute
- 4 Distance entre le centre de l'objectif et le bas de l'image projetée quand l'objectif est placé à sa position la plus basse
- 5 Distance de déplacement de l'image projetée par rapport au centre quand l'objectif est placé à sa position la plus à gauche ou à droite

Image ou écran à rapport hauteur/largeur de 16:9

Taille de l'écran ou de l'image (1)	Distance de projection (2) Grand-angle ou télé
40 po (101,6 cm)	46 à 74 po (116 à 189 cm)
60 po (152,4 cm)	69 à 112 po (175 à 285 cm)
80 po (203,2 cm)	93 à 150 po (235 à 381 cm)
100 po (254 cm)	116 à 188 po (295 à 477 cm)
120 po (304,8 cm)	139 à 226 po (354 à 574 cm)
150 po (381 cm)	175 à 283 po (444 à 718 cm)
200 po (508 cm)	233 à 377 po (593 à 958 cm)

Taille de l'écran ou de l'image (1)	Décalage du centre de l'objectif (3)	Décalage du centre de l'objectif (4)	Décalage du centre de l'objectif (5)
40 po (101,6 cm)	2 po (5 cm)	21,6 po (55 cm)	8,4 po (21 cm)
60 po (152,4 cm)	2,9 po (7 cm)	32,4 po (82 cm)	12,6 po (32 cm)
80 po (203,2 cm)	3,9 po (10 cm)	43,1 po (110 cm)	16,7 po (43 cm)
100 po (254 cm)	4,9 po (12 cm)	53,9 po (137 cm)	20,9 po (53 cm)
120 po (304,8 cm)	5,9 po (15 cm)	64,7 po (164 cm)	25,1 po (64 cm)
150 po (381 cm)	7,4 po (19 cm)	80,9 po (205 cm)	31,4 po (80 cm)
200 po (508 cm)	9,8 po (25 cm)	107,8 po (274 cm)	41,7 po (106 cm)

Image ou écran à rapport hauteur/largeur de 4:3

Taille de l'écran ou de l'image (1)	Distance de projection (2) Grand-angle ou télé
40 po (101,6 cm)	56 à 91 po (143 à 232 cm)
60 po (152,4 cm)	85 à 138 po (215 à 350 cm)
80 po (203,2 cm)	114 à 184 po (288 à 467 cm)
100 po (254 cm)	142 à 230 po (361 à 585 cm)
120 po (304,8 cm)	171 à 277 po (434 à 703 cm)
150 po (381 cm)	214 à 346 po (544 à 879 cm)
200 po (508 cm)	286 à 462 po (726 à 1174 cm)

Taille de l'écran ou de l'image	Décalage du centre de l'objectif (2)	Décalage du centre de l'objectif (3)	Décalage du centre de l'objectif (4)
40 po (101,6 cm)	2,4 po (6 cm)	26,4 po (67 cm)	10,2 po (26 cm)
60 po (152,4 cm)	3,6 po (9 cm)	39,6 po (101 cm)	15,4 po (39 cm)
80 po (203,2 cm)	4,8 po (12 cm)	52,8 po (134 cm)	20,5 po (52 cm)
100 po (254 cm)	6 po (15 cm)	66 po (168 cm)	25,9 po (66 cm)
120 po (304,8 cm)	7,2 po (18 cm)	79,2 po (201 cm)	31,1 po (79 cm)
150 po (381 cm)	9 po (23 cm)	99 po (251 cm)	38,9 po (99 cm)
200 po (508 cm)	12 po (30 cm)	132 po (335 cm)	51,9 po (132 cm)

Sujet parent: [Emplacement du projecteur](#)

Raccordement du projecteur

Consultez ces sections pour connecter le projecteur à diverses sources de projection.

Mise en garde: Si le projecteur est utilisé à une altitude supérieure à 4921 pi (1500 m), activez le **Mode haute alt.** afin d'assurer que la température interne du projecteur soit adéquatement contrôlée.

[Raccordement à une source vidéo HDMI](#)

[Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI](#)

[Connexion à un port Trigger Out](#)

[Raccordement de haut-parleurs externes](#)

[Connexion à un appareil audio Bluetooth](#)

Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

Références associées

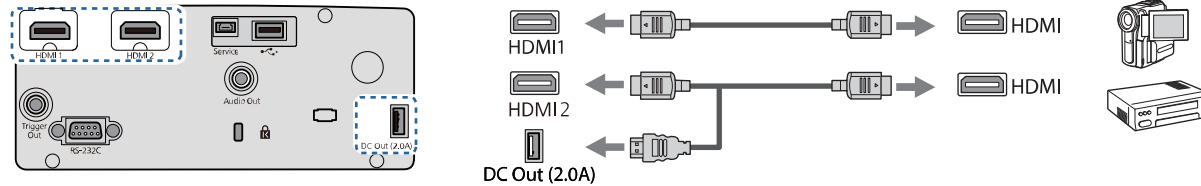
[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Raccordement à une source vidéo HDMI

Si votre source vidéo est dotée d'un port HDMI, vous pouvez la brancher au projecteur à l'aide d'un câble HDMI en option. La connexion HDMI offre la meilleure qualité d'image.

1. Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de la source vidéo.

2. Branchez l'autre extrémité à l'un des ports HDMI du projecteur. Si vous utilisez un câble HDMI optique, vous devez aussi brancher le connecteur d'alimentation USB du câble dans le port **DC Out (2.0A)**.



Vous pouvez aussi sélectionner le paramètre **Rapide** en utilisant la touche **Fine/Fast** de la télécommande pour réduire la vitesse de réponse.

Remarque: Lorsqu'une source audio/vidéo répondant à la norme HDMI CEC est connectée au port HDMI du projecteur, vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur afin de commander certaines fonctionnalités du périphérique lié en appuyant sur la touche **HDMI Link** de la télécommande et en réglant le paramètre **Liaison HDMI** à **On**.

Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

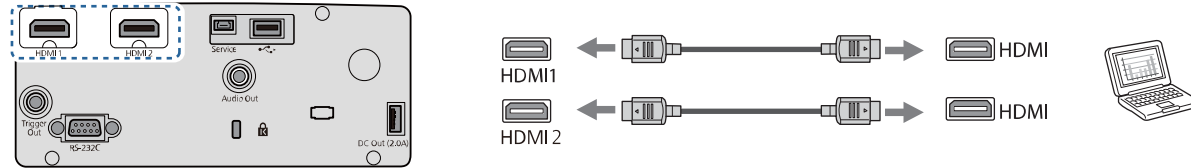
Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI

Si votre ordinateur est doté d'un port HDMI, vous pouvez le brancher au projecteur à l'aide d'un câble HDMI optionnel.

Remarque: Pour connecter un ordinateur Mac qui inclut uniquement un port Mini DisplayPort, un port Thunderbolt ou un port Mini-DVI pour la sortie vidéo, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le connecter au port **HDMI** du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles.

1. Branchez une extrémité du câble HDMI au port de sortie HDMI de votre ordinateur.

2. Branchez l'autre extrémité à l'un des ports HDMI du projecteur. Si vous utilisez un câble HDMI optique, vous devez aussi brancher le connecteur d'alimentation USB du câble dans le port **DC Out (2.0A)**.



Remarque: Des haut-parleurs intégrés sont disponibles seulement pour le projecteur Home Cinema 3800. Assurez-vous que le périphérique audio HDMI dans les paramètres audio de votre ordinateur est réglé à **EPSON PJ**.

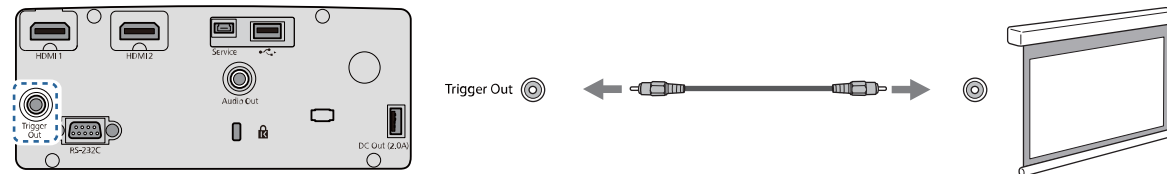
Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

Connexion à un port Trigger Out

Vous pouvez connecter votre projecteur à un périphérique externe, comme un écran motorisé qui prend en charge un signal de déclenchement. Lorsqu'il est actif, un signal de 12 V est émis vers le périphérique connecté quand le projecteur est sous tension.

Remarque: Le port **Trigger Out** est uniquement offert sur le Home Cinema 3800.

1. Raccordez un câble stéréo à mini-prise de 3,5 mm au port Trigger du périphérique externe. Pour plus de détails, consultez la documentation fournie avec votre périphérique.
2. Branchez l'autre extrémité au port **Trigger Out** du projecteur.



3. Activez le paramètre **Trigger Out** dans le menu **Avancé > Fonctionnement** du projecteur.

Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Raccordement de haut-parleurs externes

Pour améliorer le son de votre présentation, vous pouvez brancher le projecteur dans des haut-parleurs externes autonomes. Vous pouvez régler le volume à l'aide de la télécommande du projecteur.

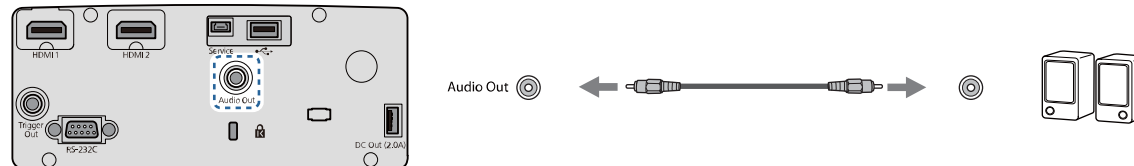
Vous pouvez aussi brancher le projecteur à un amplificateur avec des haut-parleurs.

Remarque: Les haut-parleurs internes du projecteur (Home Cinema 3800) sont désactivés si vous branchez des haut-parleurs externes.

Remarque: Le port **Audio Out** est désactivé lorsqu'un appareil audio Bluetooth est synchronisé au projecteur.

Remarque: Pour commander le son diffusé par le système de haut-parleur intégré (Home Cinema 3800) ou le port **Audio Out**, assurez-vous que **Projecteur** est sélectionné comme paramètre **Périph. sortie audio**. Pour commander le son diffusé par des haut-parleurs externes ou un système AV via CEC, sélectionnez **Système AV** comme paramètre **Périph. sortie audio**.

1. Si nécessaire, assurez-vous que la source vidéo ou l'ordinateur est branché au projecteur avec des câbles audio et vidéo.
2. Trouvez le câble approprié pour brancher vos haut-parleurs externes, tel qu'un câble stéréo mini-fiche à prise à broches ou d'autres types d'adaptateurs ou de câbles.
3. Branchez une extrémité du câble dans vos haut-parleurs externes.
4. Branchez l'extrémité dotée d'une mini-fiche stéréo dans le port **Audio Out** du projecteur.



Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

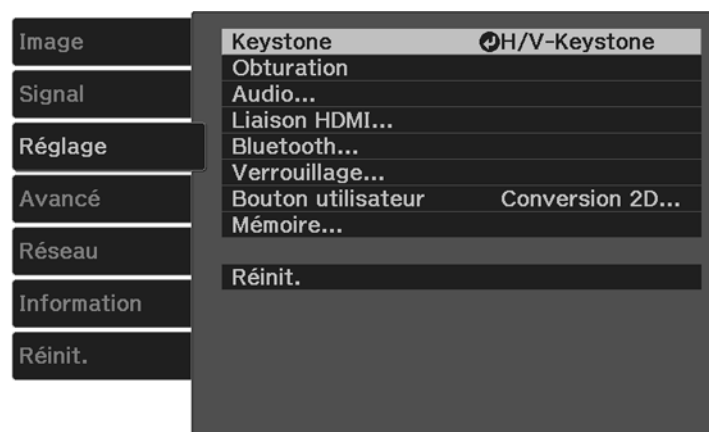
Connexion à un appareil audio Bluetooth

Vous pouvez connecter votre projecteur à des appareils audio Bluetooth, comme des haut-parleurs ou des écouteurs, dans la sortie audio d'un dispositif de lecture en continu ou d'une autre source vidéo connectée au projecteur.

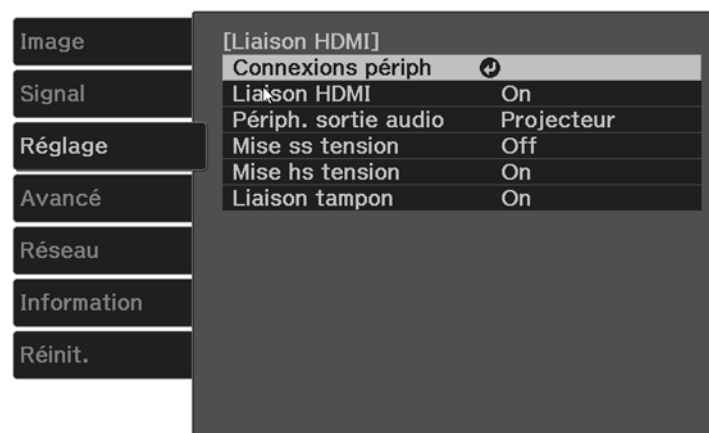
Remarque: L'appareil audio Bluetooth doit être conforme au protocole A2DP. La sortie audio pourrait accuser un léger retard. Les appareils audio Bluetooth ne sont pas pris en charge dans certains pays et dans certaines régions.

Remarque: Lorsqu'un appareil audio Bluetooth est jumelé au projecteur, le système de haut-parleurs intégrés (Home Cinema 3800) et le port **Sortie audio** sont désactivés.

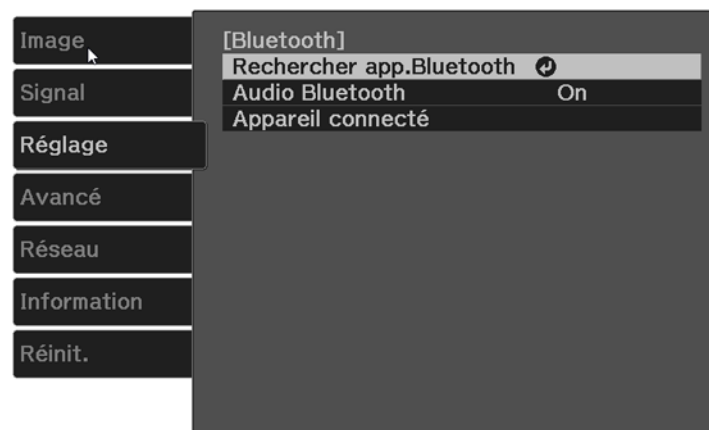
1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez **Liaison HDMI** et appuyez sur **Enter**.

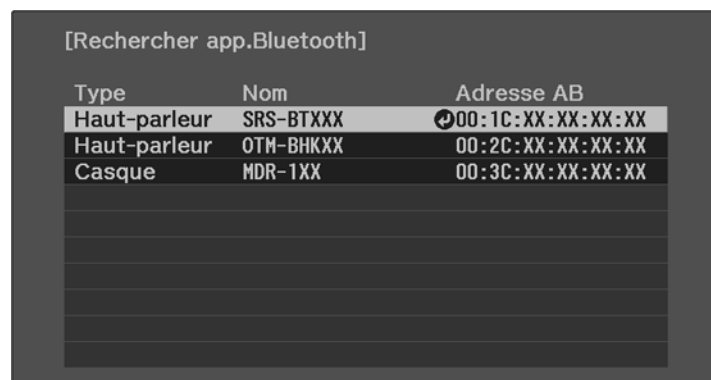


5. Sélectionnez **Périph. sortie audio** et appuyez sur **Enter**.
6. Sélectionnez **Projecteur** et appuyez sur **Enter**.
7. Appuyez sur la touche **Esc** jusqu'à votre retour au menu **Réglage**.
8. Sélectionnez **Bluetooth** et appuyez sur **Enter**.



9. Sélectionnez **Audio Bluetooth** et appuyez sur **Enter**.

10. Sélectionnez **On** puis appuyez sur **Enter**.
11. Appuyez sur la touche **Esc** pour revenir au menu **Bluetooth**.
12. Assurez-vous que l'appareil audio Bluetooth auquel vous souhaitez vous connecter est en mode liaison ou découverte (consultez votre guide sur les appareils audio Bluetooth à ce sujet).
13. Sélectionnez **Rechercher app.Bluetooth** et appuyez sur **Enter** pour que la liste des appareils accessibles s'affiche.



[Rechercher app.Bluetooth]

Type	Nom	Adresse AB
Haut-parleur	SRS-BTXXX	00:1C:XX:XX:XX:XX
Haut-parleur	OTM-BHKXX	00:2C:XX:XX:XX:XX
Casque	MDR-1XX	00:3C:XX:XX:XX:XX

14. Sélectionnez le périphérique auquel vous souhaitez vous connecter et appuyez sur **Enter**.
15. Appuyez sur la touche **Esc** pour revenir à l'écran précédent ou sur la touche **Menu** pour quitter le menu.

Lorsque que vous rallumerez le projecteur, le dernier dispositif connecté se reconnectera automatiquement. Pour changer l'appareil connecté, répétez ces étapes.

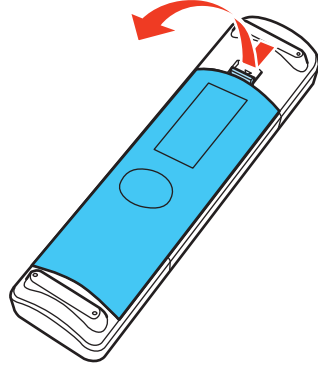
Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

Installation des piles dans la télécommande

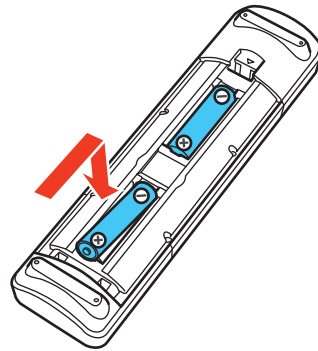
La télécommande est alimentée au moyen de deux piles AA fournies avec le projecteur.

Mise en garde: Utilisez uniquement le type de piles spécifié dans ce manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

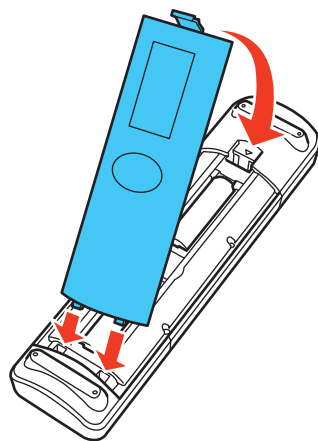
1. Retirez le couvercle des piles.



2. Insérez les piles avec les bornes + et – tel qu'illustré.



3. Remplacez le couvercle du logement des piles et appuyez dessus pour l'enclencher.



Avertissement: Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

Utilisation du projecteur sur un réseau

Suivez les instructions contenues dans ces sections afin de préparer votre projecteur pour l'utilisation sur un réseau.

[Projection sur un réseau sans fil](#)

Projection sur un réseau sans fil

Vous pouvez projeter via un réseau sans fil. Pour ce faire, vous devez configurer le projecteur et l'ordinateur pour la projection sans fil.

Remarque: L'unité LAN sans fil 802.11b/g/n Epson n'est pas incluse avec votre projecteur et est optionnelle.

Pour établir une connexion sans fil à votre projecteur, configurez la connexion à l'aide des menus Réseau du projecteur.

Après avoir branché et installé le projecteur, installez les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

Remarque: La connectivité de réseau sans fil n'est pas recommandée pour la diffusion vidéo en continu.

[Installation de l'unité LAN sans fil](#)

[Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

[Utilisation d'un code QR pour connecter un appareil mobile](#)

[Recherche d'un réseau sans fil](#)

[Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows](#)

[Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac OS](#)

[Activation de la sécurité WPA ou WPA2](#)

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

Références associées

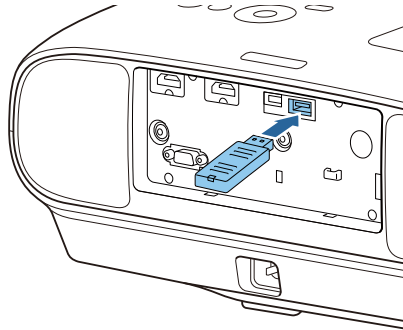
[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

Installation de l'unité LAN sans fil

Pour utiliser le projecteur sur un réseau sans fil, installez l'unité LAN sans fil 802.11b/g/n d'Epson dans le projecteur. N'installez aucun autre type d'unité sans fil.

Remarque: L'unité LAN sans fil n'est pas incluse avec votre projecteur.

Insérez l'unité LAN sans fil dans le port **USB**.



Le témoin sur l'unité LAN sans fil s'allume lorsque l'unité est installée et qu'elle fonctionne. Le témoin clignote lorsque l'unité est en mode de communication sur le réseau.

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Références associées

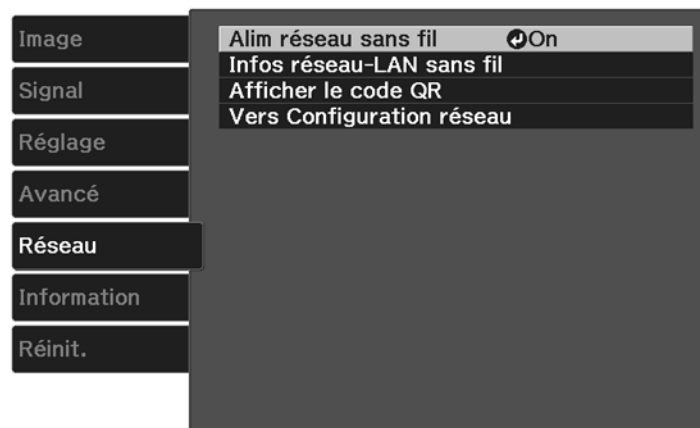
[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil

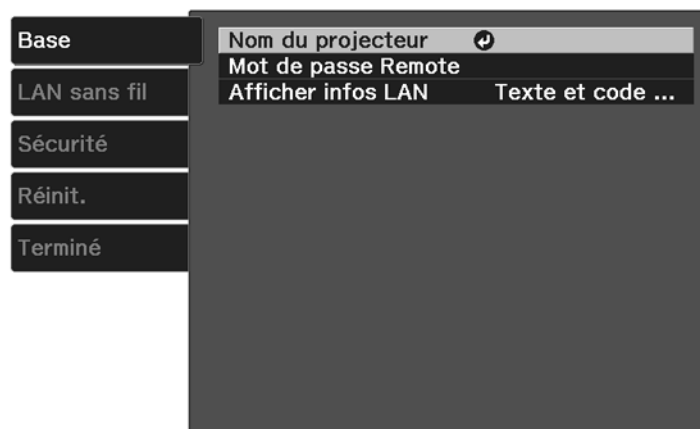
Avant de pouvoir projeter sur le réseau sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur en utilisant ses menus.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

- Sélectionnez ensuite le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.



- Assurez-vous que le paramètre **Alim réseau sans fil** est réglé à **On**.
- Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
- Sélectionnez ensuite le menu **Base** et appuyez sur **Enter**.

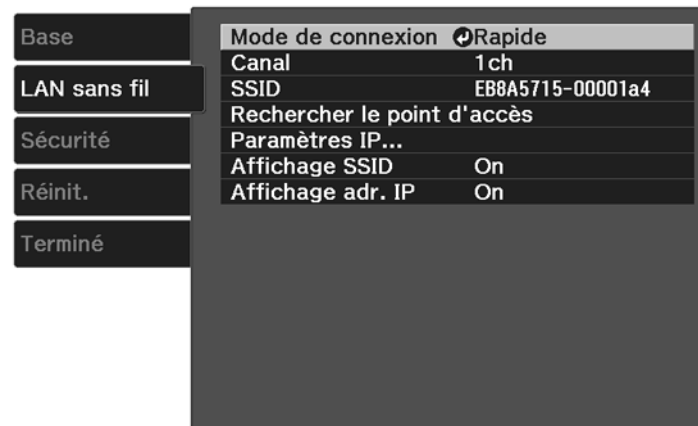


7. Sélectionnez au besoin les options de base suivantes :

- **Nom du projecteur** vous permet d'entrer un nom comptant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur sur le réseau.
- **Mot de passe Remote** vous permet d'entrer un mot de passe de 8 caractères alphanumériques pour accéder à l'écran Remote ou Commandes de base sur un téléphone intelligent ou une tablette.
- **Afficher infos LAN** vous permet de sélectionner la façon dont le projecteur affiche l'information réseau. Vous pouvez sélectionner une option qui vous permet d'afficher un code QR servant à connecter rapidement votre appareil iOS ou Android avec l'application Epson iProjection.

Remarque: Utilisez le clavier affiché pour entrer le nom, les mots de passe et le mot-clé. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les caractères en surbrillance et appuyez sur **Enter** pour les sélectionner.

8. Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur **Enter**.



9. Sélectionnez les paramètres du menu **LAN sans fil** au besoin pour votre réseau.

10. Lorsque vous avez terminé de régler les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Après avoir entré les paramètres sans fil du projecteur, vous devez sélectionner le réseau sans fil sur votre ordinateur ou votre appareil iOS ou Android.

[Paramètres du menu LAN sans fil](#)

Adresses IP restreintes

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Paramètres du menu LAN sans fil

Paramètre	Options	Description
Mode de connexion	Rapide Avancé	Définit le type de connexion sans fil : Rapide : permet le raccordement rapide à des appareils locaux sans connexion à Internet. Avancé : permet le raccordement à plusieurs projecteurs par un point d'accès sans fil (mode d'infrastructure).
Canal	1 ch 6 ch 11 ch	En mode de connexion Rapide , définit la bande de fréquences (canal) utilisée par le réseau local sans fil.
SSID	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques.	Définit le SSID (nom du réseau) du réseau local sans fil auquel le projecteur se connecte.
Rechercher le point d'accès	Vers Recherche	Recherche les points d'accès sans fil disponibles en mode de connexion Avancé .
Paramètres IP	DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle	Règle le paramètre DHCP à On pour permettre au réseau d'attribuer des adresses automatiquement. Si vous réglez le DHCP à Off , vous pouvez entrer manuellement les paramètres Adresse IP , Masque ss-rés , et Adresse passerelle de votre réseau (voir la liste de restriction d'adresses IP en cliquant sur le lien ci-dessous).

Paramètre	Options	Description
Affichage SSID	On Off	Définit si le SSID est affiché ou non sur l'écran d'attente du réseau et sur l'écran Home.
Affichage adr. IP	On Off	Définit si l'adresse IP est affichée ou non sur l'écran d'attente du réseau et sur l'écran Home.

Sujet parent: [Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

Références associées

[Adresses IP restreintes](#)

Adresses IP restreintes

Lorsque vous définissez manuellement les paramètres IP, vous ne pouvez pas utiliser les plages d'adresses IP suivantes :

Paramètre	Adresses IP restreintes
Adresse IP	0.0.0.0 127.x.x.x 224.0.0.0 à 255.255.255.255
Masque ss-rés	0.0.0.0 255.255.255.255
Adresse passerelle	0.0.0.0 127.x.x.x 224.0.0.0 à 255.255.255.255

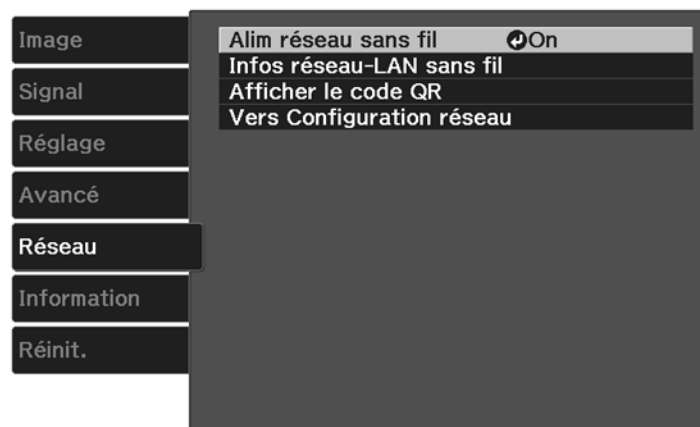
Sujet parent: [Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

Utilisation d'un code QR pour connecter un appareil mobile

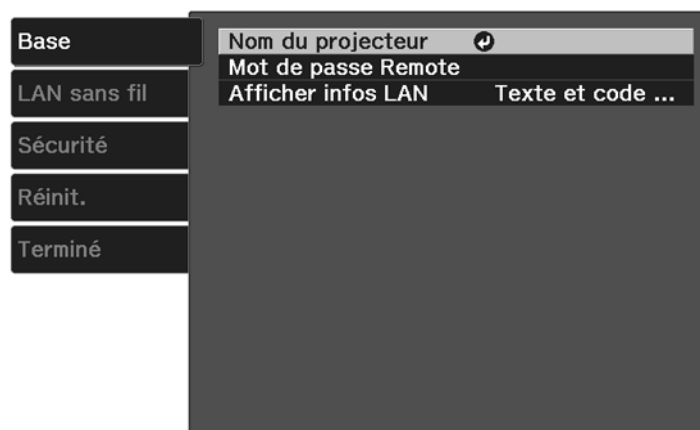
Après avoir sélectionné les paramètres du réseau sans fil pour votre projecteur, vous pouvez afficher un code QR à l'écran et l'utiliser pour connecter un appareil mobile à l'aide de l'application Epson iProjection.

Remarque: Assurez-vous d'avoir installé la version la plus récente d'Epson iProjection sur votre appareil. Visitez le site Web epson.com/iprojection (É.-U.) ou epson.ca/iprojection (Canada) pour obtenir plus d'informations (application disponible en anglais seulement).

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez ensuite le menu **Base** et appuyez sur **Enter**.



5. Réglez le paramètre **Afficher infos LAN** sur l'option **Texte et code QR**.
6. Sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
7. Choisissez l'une des méthodes suivantes :
 - Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande.
 - Sélectionnez **Afficher le code QR** dans le menu Réseau du projecteur.
 - Vous pouvez également appuyer sur la touche **Home** de la télécommande et sélectionner **Afficher le code QR** à l'écran d'accueil.

Votre projecteur affichera le code QR sur la surface de projection.

Remarque: Si vous ne voyez pas le code QR après avoir appuyé sur la touche **LAN**, appuyez sur **Enter** pour l'afficher.

8. Démarrez Epson iProjection sur votre appareil mobile.
9. Utilisez la fonction de lecteur de code QR pour lire le code QR et connecter votre appareil au projecteur. Visitez le site Web epson.com/iprojection (É.-U.) ou epson.ca/iprojection (Canada) pour les instructions (application disponible en anglais seulement).

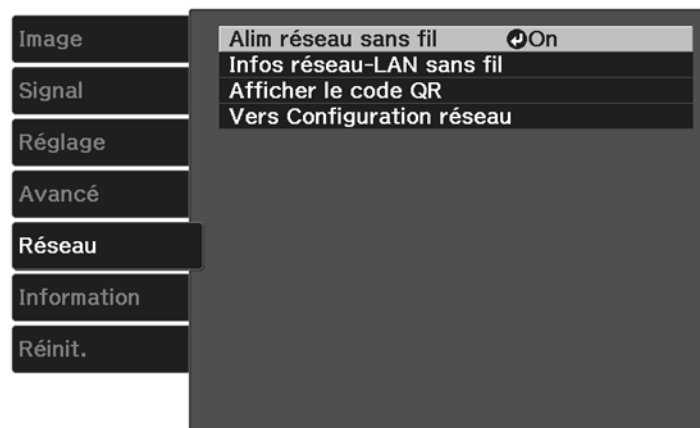
Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Recherche d'un réseau sans fil

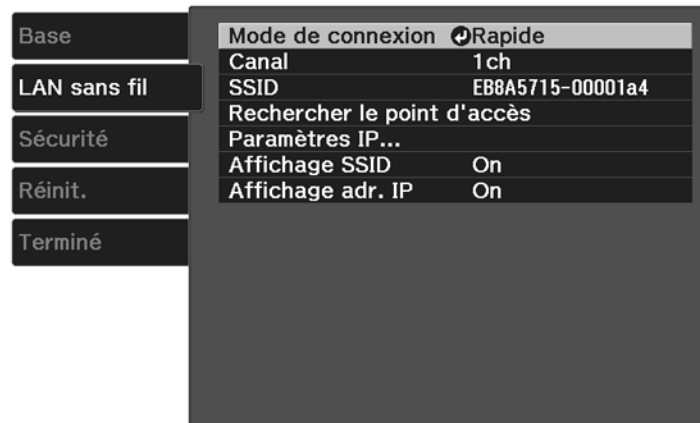
Vous pouvez utiliser la fonction de recherche de site du projecteur pour localiser et vous connecter rapidement aux réseaux sans fil disponibles.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.



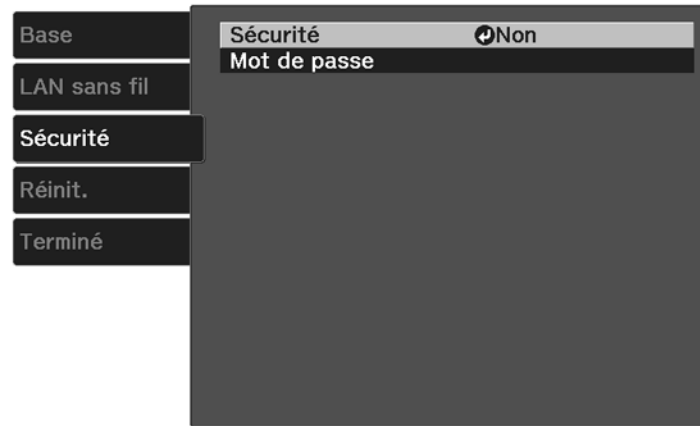
4. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez **LAN sans fil**, puis appuyez sur **Enter**.



6. Sélectionnez **Avancé** comme Mode de connexion et appuyez sur **Enter**.
7. Sélectionnez **Rechercher le point d'accès** et appuyez sur **Enter**.

8. Sélectionnez le nom du réseau sans fil auquel vous souhaitez établir une connexion, puis appuyez sur **Enter**.
9. Si la sécurité du réseau sans fil est activée, entrez le mot de passe du réseau.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



10. Sélectionnez les paramètres du menu Sécurité qui conviennent à votre réseau.
11. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre ordinateur.

1. Pour parvenir à votre logiciel utilitaire sans fil, accédez au bureau et double-cliquez sur l'icône de réseau de la barre des tâches de Windows.
2. Effectuez l'une des étapes suivantes :
 - Si votre projecteur est connecté à un réseau existant (mode Avancé), sélectionnez le nom du réseau (SSID).
 - Si votre projecteur est configuré en mode Rapide, sélectionnez le SSID du projecteur.
3. Cliquez sur **Connecter**.

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac OS

Avant d'établir la connexion au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre Mac.

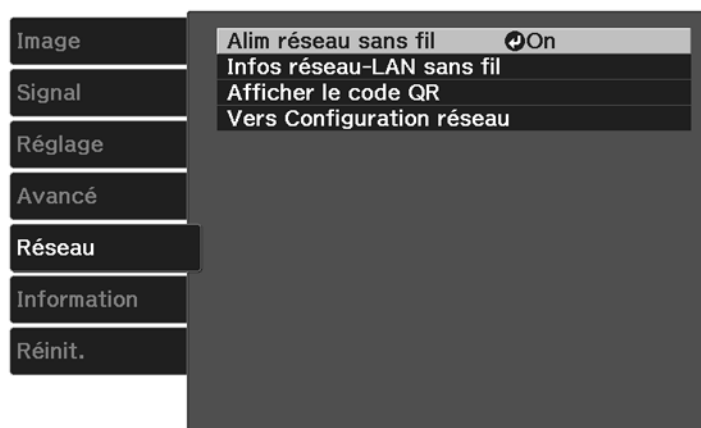
1. Cliquez sur l'icône AirPort dans la barre de menus de la partie supérieure de l'écran.
2. Assurez-vous qu'AirPort est activé, puis effectuez l'une des étapes suivantes :
 - Si votre projecteur est connecté à un réseau existant (mode Avancé), sélectionnez le nom du réseau (SSID).
 - Si votre projecteur est configuré en mode Rapide, sélectionnez le SSID du projecteur.

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Activation de la sécurité WPA ou WPA2

Configurez les paramètres de sécurité WPA ou WPA2 afin qu'ils correspondent aux paramètres du réseau. Consultez votre administrateur réseau pour vous guider afin d'entrer les bons renseignements.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez ensuite le menu **Sécurité**, puis appuyez sur **Enter**.
6. Sélectionnez les paramètres du menu Sécurité qui conviennent à votre réseau.

7. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

[Paramètres du menu Sécurité](#)

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Paramètres du menu Sécurité

Les paramètres du menu Sécurité vous permettent de sélectionner le type de sécurité et les paramètres de sécurité qui correspondent au réseau auquel le projecteur est connecté.

Réglage	Options	Description
Sécurité	Non WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK	Définit le type de sécurité utilisé sur le réseau sans fil.
Mot de passe	—	Selon le type de sécurité sélectionné, définit le mot de passe pré-partagé utilisé sur le réseau.

Sujet parent: [Activation de la sécurité WPA ou WPA2](#)

Fonctions de base du projecteur

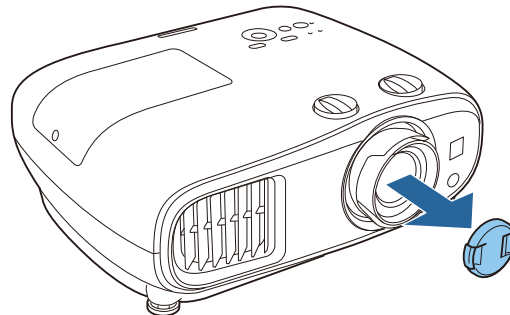
Pour utiliser les fonctions de base du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections suivantes :

- Mise sous tension du projecteur
- Mise hors tension du projecteur
- Visionnement d'images 3D
- Sélection de la langue des menus du projecteur
- Réglage de la hauteur de l'image
- Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif
- Forme de l'image
- Modification de la taille de l'image à l'aide de la bague de zoom
- Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point
- Fonctionnement de la télécommande
- Sélection de la source d'image
- Modes de projection
- Rapport hauteur/largeur de l'image
- Mode couleurs

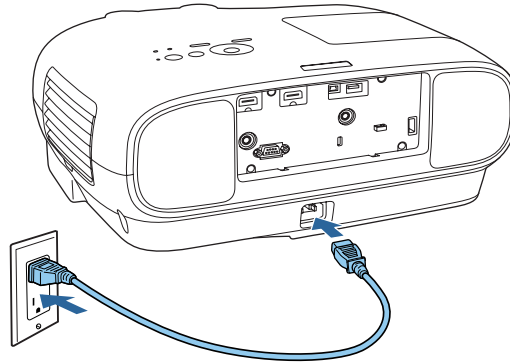
Mise sous tension du projecteur

Mettez sous tension l'ordinateur ou l'équipement vidéo que vous voulez utiliser avant de mettre le projecteur sous tension afin qu'il puisse projeter l'image de la source voulue.

1. Remplacez le capuchon de l'objectif du projecteur.



2. Branchez une extrémité du cordon d'alimentation dans l'entrée d'alimentation du projecteur.



3. Branchez l'autre extrémité du cordon d'alimentation dans une prise de courant.

Remarque: Avec la fonction **Aliment. Directe** activée, le projecteur se met sous tension dès que vous le branchez.

4. Appuyez sur la touche d'alimentation sur le projecteur ou sur la touche **On** de la télécommande pour mettre le projecteur sous tension.

Avertissement: Ne regardez jamais dans l'objectif lorsque la lampe est allumée. Cela peut causer des lésions oculaires; cette consigne vise les enfants en particulier.

Si vous ne voyez pas immédiatement l'image projetée, essayez l'une des options suivantes :

- Allumez l'ordinateur ou l'appareil vidéo raccordé.
- Insérez un DVD ou un autre support vidéo et appuyez sur la touche de lecture, au besoin.
- Appuyez sur la touche de la source vidéo voulue sur la télécommande.
- Si l'écran d'accueil est affiché, sélectionnez la source que vous souhaitez projeter.

[Utilisation de l'écran d'accueil](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

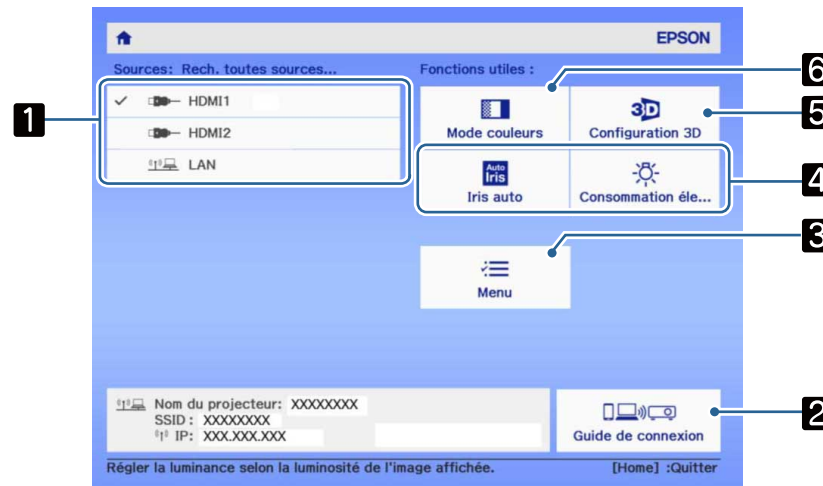
Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Utilisation de l'écran d'accueil

Vous pouvez sélectionner les sources d'entrée et les autres options fréquemment utilisées depuis l'écran d'accueil.

1. Pour afficher l'écran d'accueil, effectuez ce qui suit :
 - Appuyez sur la touche **Home** de la télécommande.
 - Allumez le projecteur lorsque le paramètre **Aff. auto écran acc.** est activé.
 - Allumez le projecteur lorsqu'aucun signal n'est reçu depuis la source d'entrée sélectionnée.
2. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande et du panneau de commande pour naviguer à l'écran, et appuyez sur **Enter** pour sélectionner une option.



- 1 Permet de sélectionner la source vidéo que vous souhaitez projeter.
- 2 Affiche le guide de connexion
- 3 Permet d'afficher les menus du projecteur.
- 4 Permet de sélectionner les options de menu personnalisables.
- 5 Permet de sélectionner les paramètres 3D.
- 6 Permet de modifier le Mode couleurs.

Remarque: Vous pouvez sélectionner les options de menu personnalisables en utilisant les paramètres **Fonction perso 1** et **Fonction perso 2** dans le menu Avancé.

3. Appuyez sur la touche **Home** pour masquer l'écran d'accueil.

Sujet parent: [Mise sous tension du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Mise hors tension du projecteur

Avant de mettre le projecteur hors tension, arrêtez tout ordinateur raccordé afin que vous puissiez voir l'affichage de la séquence d'arrêt de l'ordinateur.

Remarque: Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée utile. La durée utile de la lampe dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

Remarque: Lorsque vous utilisez la fonctionnalité A/V Mute, la lampe demeure allumée. Pour éteindre la lampe, mettez le projecteur hors tension.

1. Appuyez sur la touche **Standby** de la télécommande ou du projecteur.
Le projecteur affiche l'écran de confirmation de la mise hors tension.

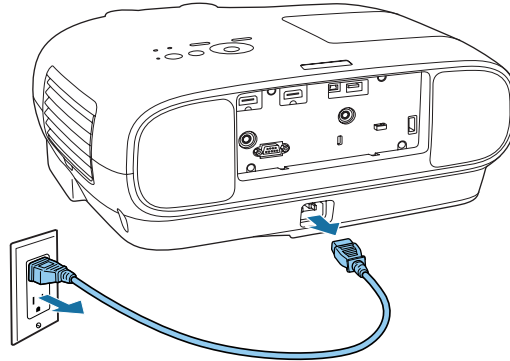
Souhaitez vous éteindre ?

Oui : Presser la touche 

Non: Presser une autre touche

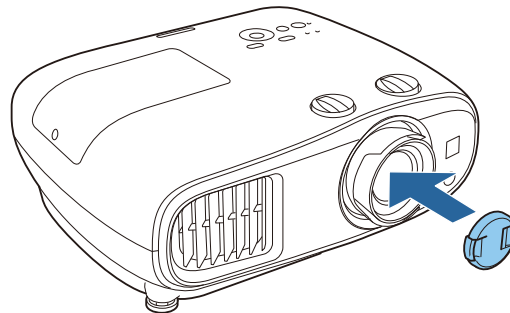
2. Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur ou sur la touche **Standby** de la télécommande de nouveau. (Pour laisser le produit allumé, appuyez sur n'importe quelle autre touche.)
La lampe et le témoin d'état s'éteignent.

3. Pour transporter ou ranger le projecteur, assurez-vous que le témoin d'état est éteint, puis débranchez le cordon d'alimentation.



Mise en garde: Pour éviter d'endommager le projecteur ou la lampe, ne débranchez jamais le cordon d'alimentation quand le témoin d'état est allumé ou clignotant.

4. Replacez le capuchon de l'objectif du projecteur.



Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Tâches associées

[Désactivation provisoire de l'image et du son](#)

[Transport du projecteur](#)

Visionnement d'images 3D

Vous pouvez visionner des images 3D en utilisant votre projecteur. Pour visionner des images 3D, il vous faut un périphérique vidéo compatible 3D, un câble HDMI compatible et une paire de lunettes 3D RF Epson (non incluse avec votre projecteur).

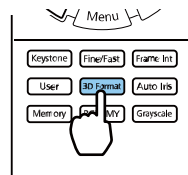
Vous pouvez acheter des lunettes 3D RF Epson auprès d'un revendeur autorisé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766. Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne au epsonstore.com (États-Unis) ou epsonstore.ca (Canada).

Remarque: Assurez-vous que le paramètre **Affichage 3D** du menu **Signal** est réglé à **Automatique** ou **3D**.

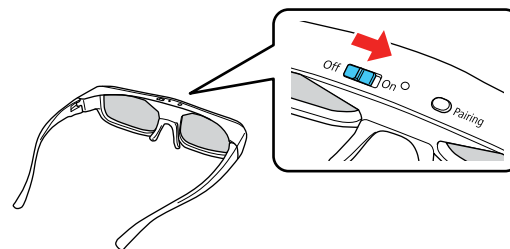
1. Branchez un périphérique vidéo compatible 3D au projecteur en utilisant un câble HDMI compatible.
2. Allumez le périphérique vidéo, puis allumez le projecteur.
3. Lancez la lecture à partir de votre périphérique vidéo.

Remarque: Assurez-vous de régler le périphérique vidéo afin qu'il diffuse du contenu en 3D.

4. Appuyez sur le bouton **Format 3D** sur la télécommande pour activer le mode 3D, au besoin.



5. Faites glisser l'interrupteur sur les lunettes 3D en position **On**.



6. Portez les lunettes 3D et visionnez l'image projetée. Si vous ne voyez pas d'images en 3D, synchronisez les lunettes avec le projecteur.

Remarque: Si vous modifiez la source vidéo ou si vous n'êtes pas dans la portée du projecteur, les lunettes passent en mode attente et le témoin d'état clignote en vert. Faites glisser l'interrupteur d'alimentation sur les lunettes en position **Off**, puis en position **On** afin de reprendre le visionnement 3D.

Remarque: Assurez-vous d'être à moins de 32 pi (10 m) du projecteur lorsque vous utilisez les lunettes 3D, sinon la connexion pourrait être interrompue.

[Synchronisation des lunettes 3D avec le projecteur](#)

[Chargement des lunettes 3D](#)

[Portée de visionnement d'images en 3D](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Références associées

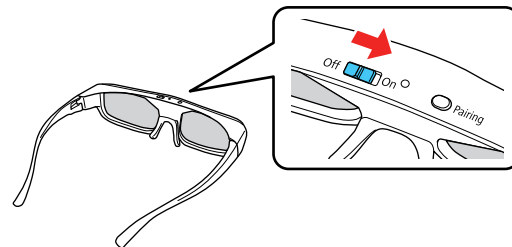
[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

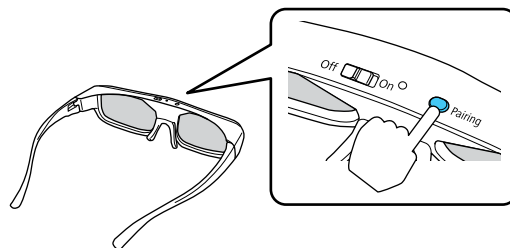
Synchronisation des lunettes 3D avec le projecteur

Synchronisez les lunettes avec le projecteur en établissant la communication entre les deux pour permettre le visionnement de contenu 3D.

1. Allumez le projecteur.
2. Réglez la source d'image du projecteur à HDMI.
3. Projetez une image 3D.
4. Faites glisser l'interrupteur sur les lunettes 3D en position **On**.



5. Assurez-vous que les lunettes sont à moins de 10 pi (3 m) du projecteur et appuyez sur le bouton **Pairing** pendant au moins trois secondes.



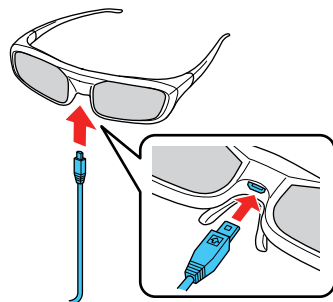
Le témoin d'état des lunettes clignote en alternance en vert et en rouge. Si la synchronisation est complétée, le témoin passe au vert pendant 10 secondes, puis il s'éteint.

Sujet parent: [Visionnement d'images 3D](#)

Chargement des lunettes 3D

Lorsque le témoin d'état des lunettes clignote en rouge pour indiquer que la pile est faible, vous devez charger les lunettes.

1. Branchez la plus petite extrémité du câble de chargement dans le port sur le pont des lunettes.



Remarque: Assurez-vous de brancher le câble selon l'orientation appropriée, sinon, vous pourriez endommager les lunettes ou le câble.

2. Effectuez l'une des étapes suivantes :

- Branchez l'autre extrémité du câble de chargement dans un port USB alimenté d'un ordinateur ou d'un autre appareil.
- Branchez l'autre extrémité du câble de chargement dans un adaptateur CA à USB ayant les caractéristiques suivantes :

Entrée : 100-240V, ~0,15A, 50-60Hz

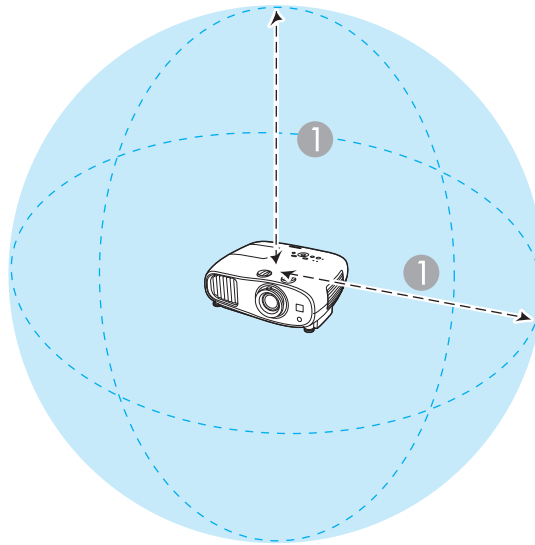
Sortie : 5V = 1A

Lorsque le témoin d'état des lunettes passe au vert, les lunettes sont complètement chargées.

Sujet parent: [Visionnement d'images 3D](#)

Portée de visionnement d'images en 3D

Lorsque vous visionnez des images 3D, assurez-vous d'être positionné à l'intérieur de la portée de visionnement indiquée ici.



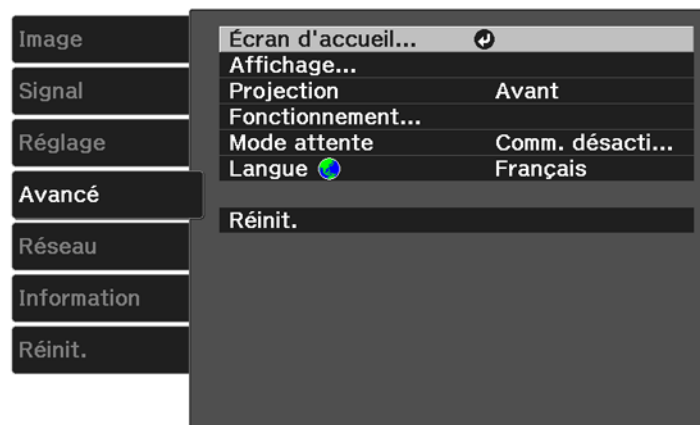
1 32 pi (10 m)

Sujet parent: [Visionnement d'images 3D](#)

Sélection de la langue des menus du projecteur

Si vous voulez voir les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier le paramètre Langue.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé** puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Langue**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez la langue à utiliser, puis appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

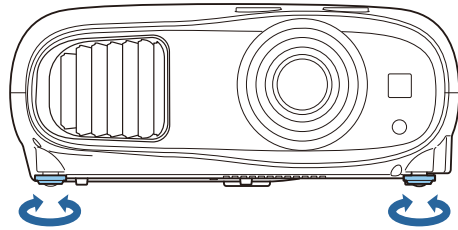
Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Réglage de la hauteur de l'image

Si vous projetez depuis une table ou une autre surface plane et que l'image est trop haute ou trop basse, vous pouvez régler la hauteur de l'image à l'aide des pattes réglables du projecteur.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

2. Si l'image est inclinée, tournez les pattes avant afin de régler leur hauteur.



3. Utilisez les molettes de décalage vertical et horizontal du projecteur pour ajuster la position de l'image projetée tel que nécessaire.

Si l'image n'est pas parfaitement rectangulaire, vous devez régler la forme de l'image.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Concepts associés

[Forme de l'image](#)

Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif

Si vous ne pouvez pas installer le projecteur directement en face de l'écran, vous pouvez ajuster la position de l'image projetée à l'aide de la fonction de décalage de l'objectif.

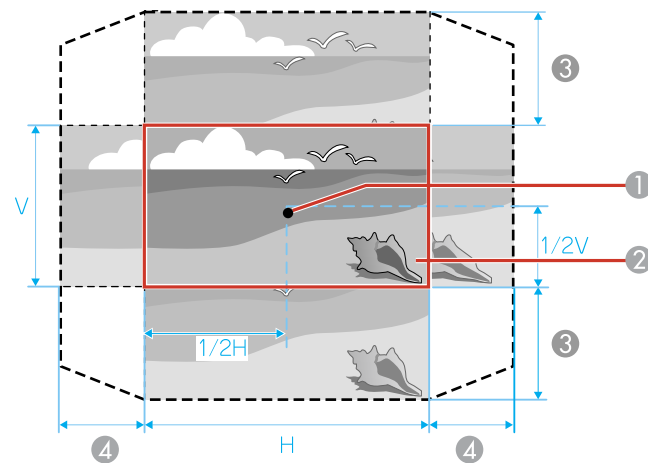
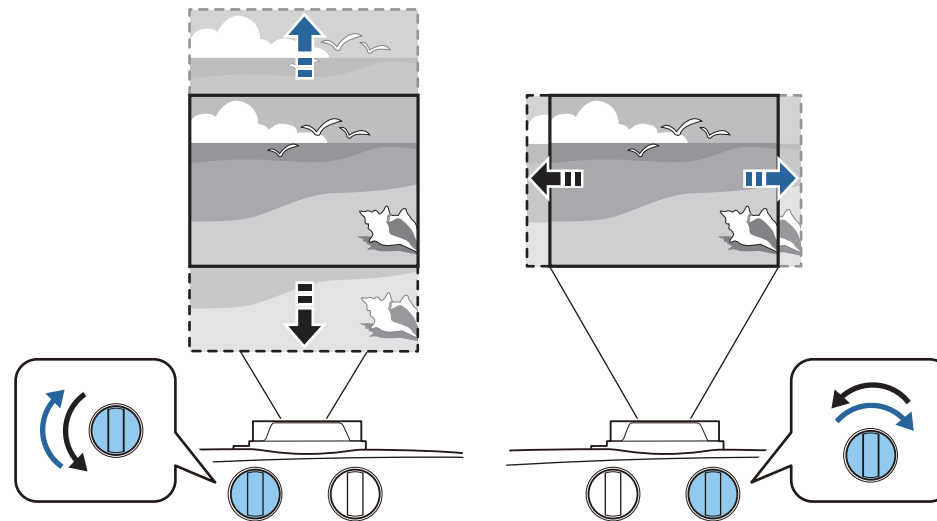
Suivez les instructions suivantes lorsque vous utilisez le décalage de l'objectif pour ajuster vos images :

- Lorsque vous ajustez la hauteur de l'image, positionnez l'image un peu plus bas que désiré, puis faites-la monter à l'aide de la molette de décalage vertical de l'objectif. Vous éviterez ainsi que l'image ne s'abaisse après avoir été ajustée.
- Pour une image plus claire, laissez les molettes de décalage horizontal et vertical sur la position du centre.

Remarque: Patientez 30 minutes après avoir allumé le projecteur avant d'ajuster la mise au point, le zoom et le décalage de l'objectif pour une précision optimale.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

2. Tournez les molettes de décalage vertical et horizontal du projecteur pour ajuster la position de l'image projetée tel que nécessaire.



- 1 Centre de l'objectif
- 2 Image projetée lorsque le décalage de l'objectif est réglé au centre

3 $V \times 60 \%$

4 $H \times 24 \%$

Remarque: Vous ne pouvez pas déplacer l'image aux valeurs maximales à l'horizontale et à la verticale en même temps.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Forme de l'image

Vous pouvez obtenir une image uniformément rectangulaire en plaçant le niveau du projecteur directement en face du centre de l'écran. Si vous placez le projecteur à un angle par rapport à l'écran ou incliné vers le haut ou vers le bas ou vers le côté, il pourrait être nécessaire de corriger la forme de l'image afin d'obtenir la meilleure qualité d'image.

[Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner](#)

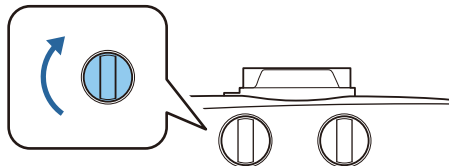
Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale

Vous pouvez utiliser les touches de correction trapézoïdale du projecteur pour corriger la forme d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.

Remarque: Pour offrir la meilleure qualité d'image possible, ajustez la position du projecteur afin de corriger la forme de l'image. Si ce n'est pas possible, utilisez les touches de correction trapézoïdale du projecteur pour corriger la forme de l'image.

Remarque: Pour utiliser la fonction de correction trapézoïdale, vous devez d'abord positionner l'objectif au centre vers le haut à l'aide des molettes de décalage.



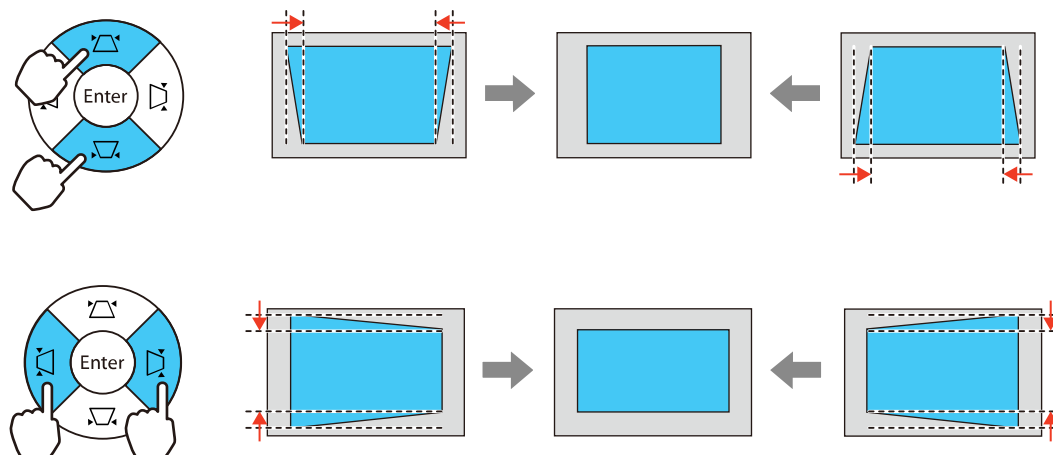
Remarque: Patientez 30 minutes après avoir allumé le projecteur avant d'ajuster la mise au point pour une précision optimale.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

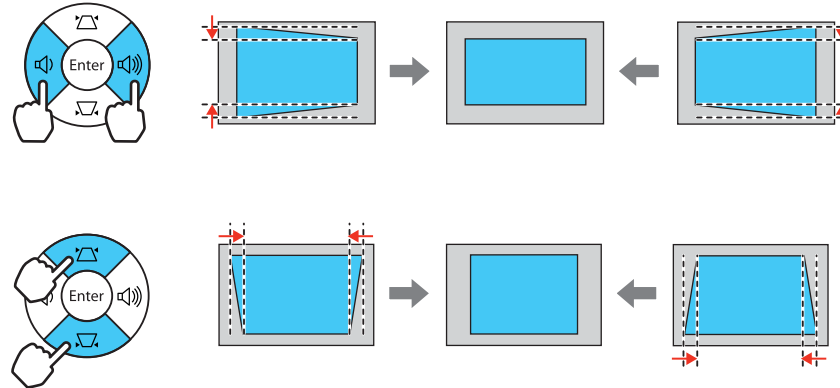
Remarque: Vous pouvez aussi afficher le motif en appuyant sur la touche **Pattern** de la télécommande.

2. Appuyez sur l'une des touches de correction trapézoïdale du panneau de commande pour afficher l'écran de réglage Keystone (correction trapézoïdale).

Home Cinema 3200



Home Cinema 3800



3. Appuyez sur une touche de correction trapézoïdale sur le panneau de commande du projecteur pour régler la forme de l'image.

Après la correction, votre image sera un peu plus petite.

Remarque: Si le projecteur est monté hors de portée, vous pouvez également corriger la forme de l'image avec la télécommande en utilisant les paramètres **Keystone** (correction trapézoïdale) du menu du projecteur.

Sujet parent: [Forme de l'image](#)

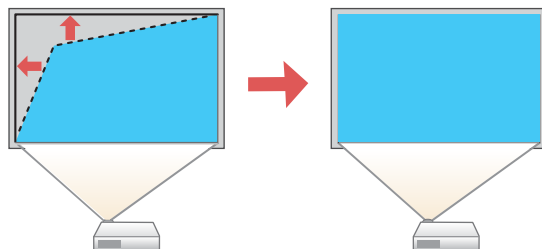
Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner

Vous pouvez utiliser le paramètre Quick Corner du projecteur pour corriger la forme et la taille d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.

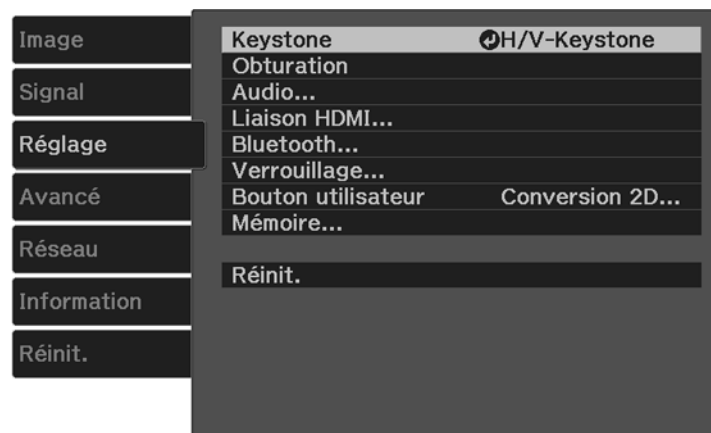
Remarque: Pour offrir la meilleure qualité d'image possible, ajustez la position du projecteur afin de corriger la forme de l'image. Si ce n'est pas possible, utilisez le paramètre Quick Corner pour corriger la forme de l'image.



1. Allumez le projecteur et affichez une image.

Remarque: Vous pouvez aussi afficher le motif en appuyant sur la touche **Pattern** de la télécommande.

2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Réglage** puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Keystone**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez le paramètre **Quick Corner**, puis appuyez sur **Enter**. Ensuite, appuyez de nouveau sur **Enter**.

L'écran de réglage Quick Corner s'affiche :



6. À l'aide des touches fléchées du projecteur ou de la télécommande, sélectionnez le coin de l'image que vous voulez corriger. Ensuite, appuyez sur **Enter**.
7. Appuyez sur les touches fléchées pour corriger la forme de l'image au besoin.
8. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur **Esc**.

Sujet parent: [Forme de l'image](#)

Références associées

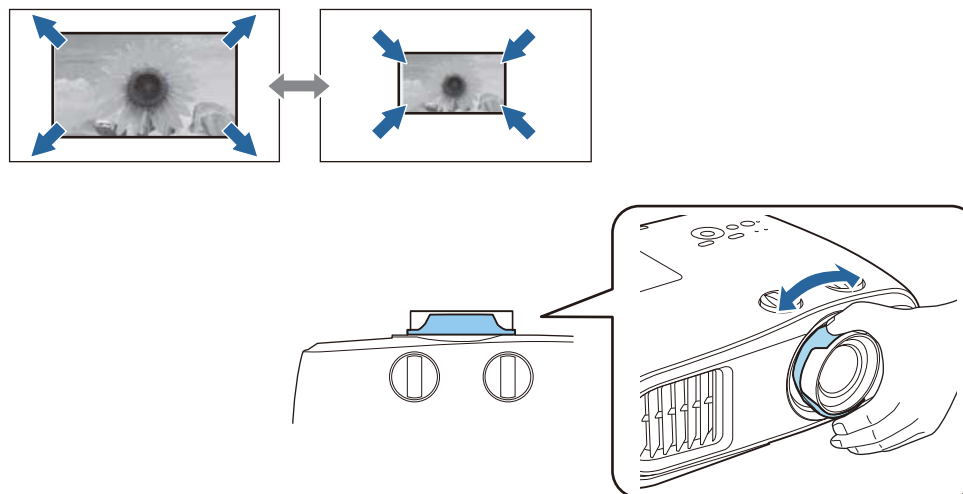
[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

Modification de la taille de l'image à l'aide de la bague de zoom

1. Allumez le projecteur et affichez une image. Patientez 30 minutes après avoir allumé le projecteur avant d'ajuster la mise au point pour une précision optimale.

Remarque: Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée en utilisant la touche **Pattern** de la télécommande.

2. Pour agrandir ou réduire la taille de l'image, tournez la bague de zoom du projecteur.



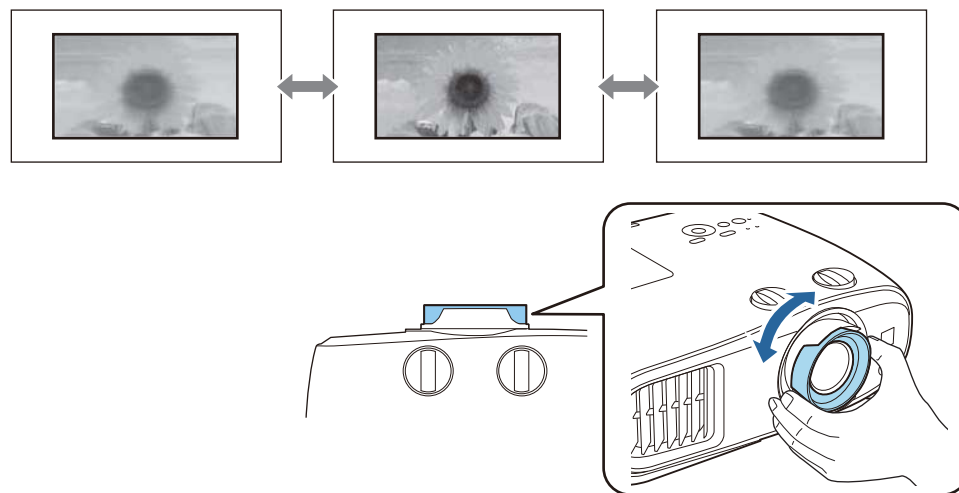
Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point

1. Allumez le projecteur et affichez une image. Patientez 30 minutes après avoir allumé le projecteur avant d'ajuster la mise au point pour une précision optimale.

Remarque: Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée en utilisant la touche **Pattern** de la télécommande.

2. Pour améliorer la netteté de l'image, faites tourner la bague de mise au point du projecteur.



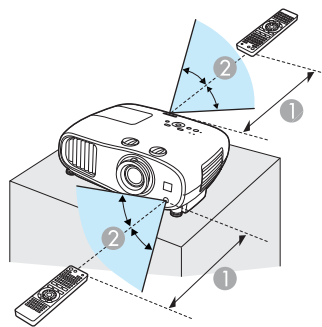
Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Fonctionnement de la télécommande

La télécommande vous permet de contrôler le projecteur de pratiquement n'importe où dans la salle. Vous pouvez la pointer vers l'écran, vers l'avant ou vers l'arrière du projecteur.

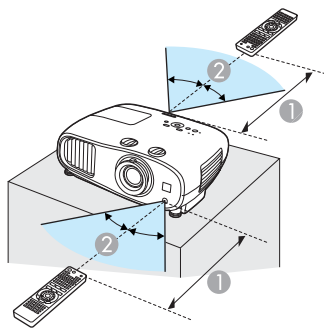
Veillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur selon la distance et les angles indiqués ici.

Verticale



- 1 32 pi (10 m)
- 2 $\pm 30^\circ$

Horizontale



- 1 32 pi (10 m)
- 2 $\pm 30^\circ$

Remarque: Évitez d'utiliser la télécommande sous des lampes fluorescentes ou la lumière directe du soleil, car le projecteur peut ne pas répondre correctement aux commandes transmises. Si vous ne comptez pas utiliser la télécommande durant une longue période, retirez les piles.

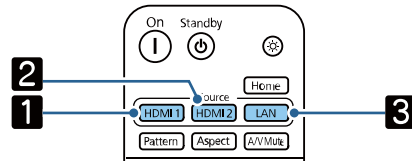
Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Sélection de la source d'image

Si vous avez raccordé plusieurs sources d'image au projecteur, telles qu'un ordinateur et un lecteur de DVD, vous pouvez passer d'une source à l'autre.

1. Vérifiez si la source d'image raccordée que vous voulez utiliser est allumée.
2. Pour les sources d'image vidéo, insérez un DVD ou un autre support vidéo, puis appuyez sur la touche de lecture, au besoin.

3. Appuyez sur la touche de la source voulue sur le panneau de commande du projecteur ou de la télécommande. S'il y a plus d'un port pour cette source, appuyez sur la touche à nouveau pour naviguer parmi les sources.



- 1 Source du port HDMI1
- 2 Source du port HDMI2
- 3 Source LAN

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Modes de projection

Selon la position du projecteur, il pourrait être nécessaire de modifier le mode de projection afin que les images soient projetées adéquatement.

- Le mode **Avant** (réglage par défaut) permet de projeter depuis une table en avant de l'écran.
- Le mode **Avant/Plafond** inverse l'image du bas vers le haut afin de projeter à l'envers à partir du plafond ou d'un support mural.
- Le mode **Arrière** inverse l'image horizontalement pour la projection depuis l'arrière d'un écran translucide.
- Le mode **Arrière/Plafond** inverse l'image du bas vers le haut et horizontalement pour projeter à partir du plafond et sur un écran translucide depuis l'arrière.

[Modification du mode de projection avec les menus](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Modification du mode de projection avec les menus

Vous pouvez modifier le mode de projection pour inverser l'image verticalement et/ou horizontalement à l'aide des menus du projecteur.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Projection**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez un mode de projection et appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Modes de projection](#)

Concepts associés

[Emplacement du projecteur](#)

Rapport hauteur/largeur de l'image

Le projecteur peut afficher des images en différents rapports hauteur/largeur. En règle générale, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport hauteur/largeur de l'image. Cependant, vous pouvez modifier le rapport hauteur/largeur de certaines images pour les adapter à votre écran en appuyant sur une touche de la télécommande.

Si vous voulez toujours utiliser un rapport hauteur/largeur particulier pour une certaine source vidéo, vous pouvez le sélectionner à l'aide des menus du projecteur.

[Modification du rapport hauteur/largeur de l'image](#)

[Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles](#)

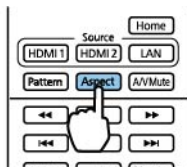
Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Modification du rapport hauteur/largeur de l'image

Vous pouvez modifier le rapport hauteur/largeur de l'image affichée pour redimensionner sa taille.

Remarque: Pour les sources HDMI, le signal d'entrée détermine le rapport hauteur/largeur de l'image.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Aspect** de la télécommande.



Une liste des différents rapports hauteur/largeur disponibles s'affiche.

3. Pour faire défiler les rapports hauteur/largeur possibles pour votre signal d'entrée, appuyez sur la touche fléchée vers le haut ou vers le bas.
4. Appuyez sur **Enter** pour sélectionner le rapport hauteur/largeur.

Sujet parent: [Rapport hauteur/largeur de l'image](#)

Références associées

[Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles](#)

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles

Vous pouvez sélectionner les rapports hauteur/largeur suivants selon le signal d'entrée de la source d'image.

Remarque: Lorsque le projecteur est en mode 3D, le rapport hauteur/largeur est automatiquement réglé à **Normal**. Si vous projetez des images 3D en mode **Larg. anamorphiq** (Home Cinema 3800), seuls les signaux de compression de trame 1080p / 24 Hz / sont pris en charge. Lorsque **Emulation 4K** est activé, vous pouvez uniquement sélectionner le mode **Normal**, ou **Larg. anamorphiq** ou **Compr. horiz.** (Home Cinema 3800).

Remarque: Selon le rapport hauteur/largeur et la résolution du signal d'entrée, il est possible que des bandes noires apparaissent ou que les images soient rognées.

Paramètre de rapport hauteur/largeur	Description
Automatique	Règle automatiquement le rapport hauteur/largeur selon le signal d'entrée.
Normal	Affiche les images sur toute la surface de projection et conserve le rapport hauteur/largeur de l'image.
Complet	Affiche les images sur la pleine largeur de la surface de projection, mais ne conserve pas le rapport hauteur/largeur.
Zoom	Affiche les images sur la pleine largeur de la surface de projection et conserve le rapport hauteur/largeur de l'image.
Larg. anamorphiq. (Home Cinema 3800)	Affiche les images enregistrées au format cinémascope lorsque vous attachez un objectif anamorphique disponible sur le marché au projecteur.
Compr. horiz. (Home Cinema 3800)	Étire le rapport hauteur/largeur horizontal de l'image lorsque vous attachez un objectif anamorphique disponible sur le marché au projecteur.

Sujet parent: [Rapport hauteur/largeur de l'image](#)

Références associées

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

Mode couleurs

Le projecteur est doté de différents modes couleurs afin d'offrir la luminosité, la couleur et le contraste optimaux pour différents environnements de visionnement et types d'image. Vous pouvez sélectionner un mode conçu pour correspondre à vos images et à votre environnement ou expérimenter avec les différents modes offerts.

Si vous voulez toujours utiliser un mode couleurs pour une certaine source vidéo, vous pouvez le sélectionner à l'aide des menus du projecteur.

[Changement du mode de couleurs](#)

[Modes couleurs disponibles](#)

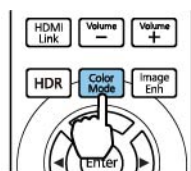
[Activation de la fonction Iris auto](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Changement du mode de couleurs

Vous pouvez modifier le mode couleurs du projecteur à l'aide de la télécommande afin d'optimiser l'image pour l'environnement de visionnement.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Si vous projetez depuis un lecteur de DVD ou une autre source vidéo, insérez un disque ou autre support média et appuyez au besoin sur la touche de lecture.
3. Appuyez sur la touche **Color Mode** de la télécommande pour sélectionner un autre Mode couleurs.



Une liste des modes couleurs disponibles s'affiche.

4. Pour faire défiler tous les modes couleurs possibles pour votre signal d'entrée, appuyez sur les touches vers le haut ou vers le bas ou appuyez sur la touche **Color Mode** à plusieurs reprises.
5. Appuyez sur **Enter** pour sélectionner un mode couleurs.

Sujet parent: [Mode couleurs](#)

Références associées

[Modes couleurs disponibles](#)

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

Modes couleurs disponibles

Vous pouvez régler le projecteur afin qu'il utilise un de ces modes couleurs selon la source d'entrée utilisée :

Mode couleurs	Description
Dynamique	Pour la projection dans une pièce bien éclairée.
Cinéma lumineux	Pour la projection dans une pièce avec les rideaux fermés.
Naturel	Pour la projection dans une pièce sombre.

Mode couleurs	Description
Cinéma	Idéal pour la projection de films en couleur dans une pièce sombre.

Sujet parent: [Mode couleurs](#)

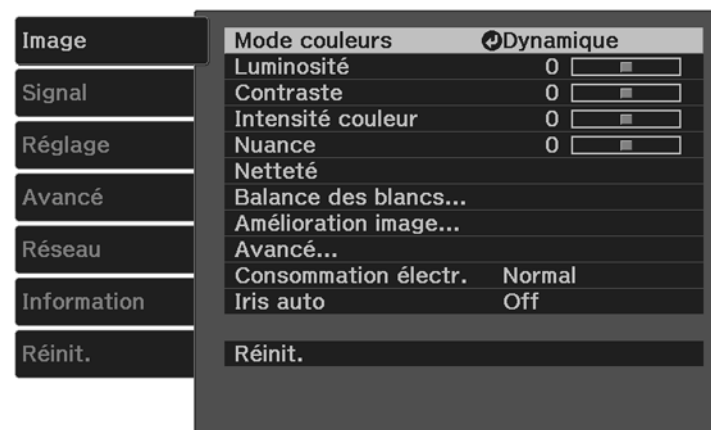
Activation de la fonction Iris auto

Dans certains modes couleurs, vous pouvez activer le paramètre Iris auto afin d'optimiser automatiquement l'image en fonction de la luminosité des éléments projetés.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

Remarque: Vous pouvez aussi appuyer sur la touche **Auto Iris** de la télécommande pour accéder au paramètre Iris auto directement.

3. Sélectionnez ensuite le menu **Image**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Iris auto** et choisissez l'une des options suivantes :
 - Le paramètre **Normal** permet un ajustement standard de la luminosité.

- Le paramètre **Haute vitesse** ajuste la luminosité aussitôt que la scène change.

Remarque: Vous pouvez régler **Iris auto** pour chaque mode couleurs qui supporte cette fonctionnalité.

5. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Mode couleurs](#)

Réglage des fonctions du projecteur

Pour régler les fonctions du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections suivantes :

[Désactivation provisoire de l'image et du son](#)

[Réglage de la convergence des couleurs \(alignement des panneaux\)](#)

[Fonctions de sécurité du projecteur](#)

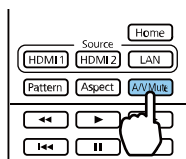
[Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés](#)

Désactivation provisoire de l'image et du son

Vous pouvez désactiver provisoirement l'image et le son lorsque vous désirez rediriger l'attention de votre auditoire durant une présentation. Le son et la vidéo continuent cependant de tourner et vous ne pouvez pas reprendre la projection au point où vous aviez fait l'arrêt sur l'image.

Remarque: Si l'image et le son sont désactivés pendant plus de 30 minutes, le projecteur s'éteint automatiquement. Vous pouvez ajuster ce paramètre dans le système de menus du projecteur.

1. Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande pour interrompre temporairement la projection et mettre le son en sourdine.



Remarque: Pour mettre seulement le son en sourdine, appuyez sur la touche **Mute** de la télécommande.

2. Pour réactiver l'image et le son, appuyez de nouveau sur la touche **A/V Mute**.

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

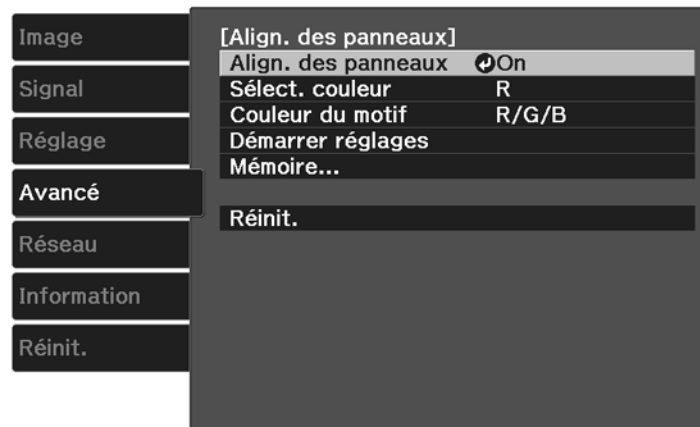
Réglage de la convergence des couleurs (alignement des panneaux)

Vous pouvez utiliser la fonctionnalité Align. des panneaux afin de régler manuellement la convergence des couleurs (soit l'alignement des couleurs rouge et bleue) dans l'image projetée.

Remarque: Vous pouvez seulement régler la convergence des couleurs rouge ou bleue. La couleur standard du panneau est le vert et elle ne peut être modifiée.

Remarque: Laissez le projecteur se réchauffer pendant au moins 10 à 15 minutes et assurez-vous que l'image est nette avant d'utiliser la fonctionnalité Align. des panneaux. Pour de meilleurs résultats, projetez une image dont la diagonale mesure au moins 60 po (152 cm) sur une surface de projection qui n'est pas colorée ni texturée et dans une pièce sombre.

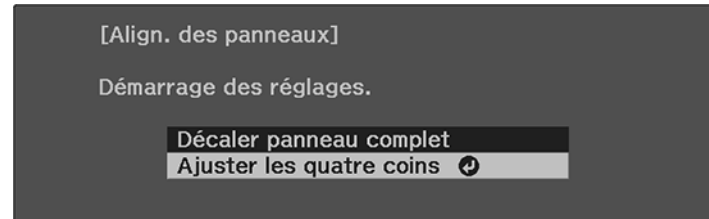
1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Affichage** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez le paramètre **Align. des panneaux** et appuyez sur **Enter**.



6. Sélectionnez le paramètre **Align. des panneaux** et appuyez sur **Enter**.
7. Sélectionnez **On** et appuyez sur **Enter**.
8. Sélectionnez le paramètre **Sélect. couleur** et choisissez l'une de ces options :
 - **R** pour régler la convergence de la couleur rouge.
 - **B** pour régler la convergence de la couleur bleue.
9. Sélectionnez le paramètre **Couleur du motif** et appuyez sur **Enter**.

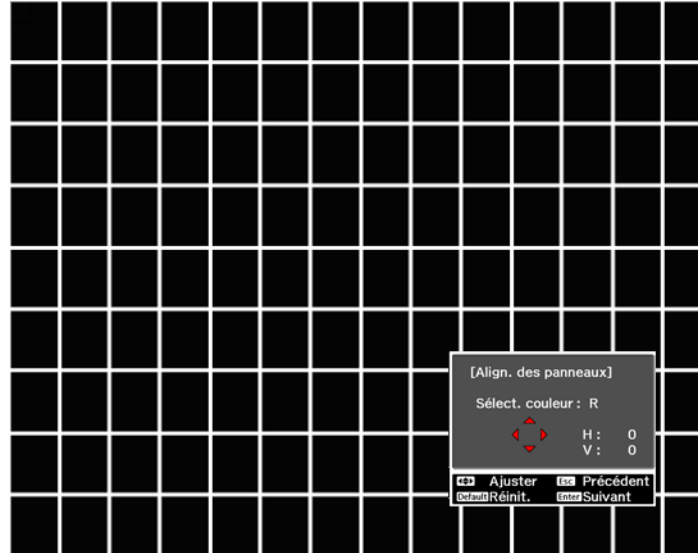
10. Sélectionnez le motif que vous souhaitez utiliser et appuyez sur **Enter**.
11. Sélectionnez **Démarrer réglages** et appuyez sur **Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



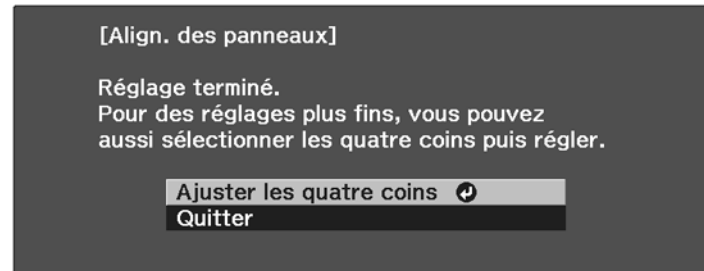
12. Sélectionnez l'une des options suivantes :
 - Sélectionnez **Décaler panneau complet** pour régler tout le panneau en même temps. (Ceci n'est pas recommandé car seulement certaines zones du panneau doivent être réglées.) Passez à l'étape 13.
 - Sélectionnez **Ajuster les quatre coins** pour régler les coins du panneau un à la fois. Passez à l'étape 16.
13. Appuyez sur **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



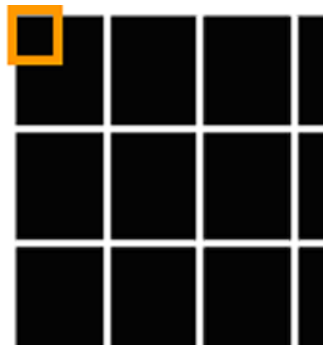
14. Utilisez les touches fléchées de la télécommande afin d'ajuster l'alignement de la couleur que vous avez sélectionnée pour le réglage **Sélect. couleur**.
15. Lorsque vous avez terminé le réglage de l'écran, appuyez sur **Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



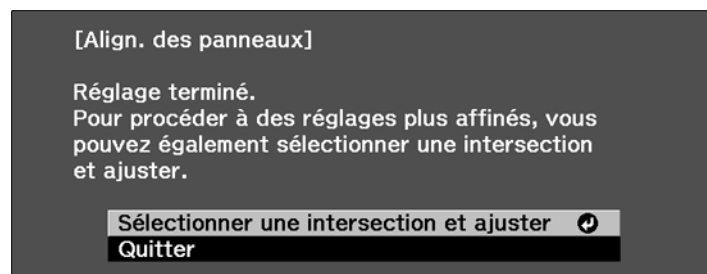
Remarque: L'option **Décaler panneau complet** s'applique aux lignes de quadrillage de tout l'écran. Pour peaufiner vos ajustements, suivez les autres étapes ci-dessous.

16. Sélectionnez **Ajuster les quatre coins** et appuyez sur **Enter**. (Sinon, sélectionnez **Quitter** et appuyez sur **Enter**.)
17. Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour régler l'alignement des couleurs dans le coin de l'écran mis en surbrillance avec une case orange.



18. Appuyez sur la touche **Enter** pour passer au coin suivant de l'écran.
19. Lorsque vous avez terminé le réglage de chaque coin de l'écran, appuyez sur **Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



20. Effectuez l'une des étapes suivantes :
 - Si l'alignement des panneaux du projecteur est bon, sélectionnez **Quitter** et appuyez sur **Enter** pour revenir au menu Align. des panneaux.
 - Si vous devez effectuer des réglages de l'alignement des panneaux supplémentaires pour votre projecteur, choisissez **Sélectionner une intersection et ajuster** et appuyez sur **Enter**. Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour mettre en surbrillance le coin d'une case qui est

mal alignée, appuyez sur **Enter**, effectuez les ajustements nécessaires et appuyez de nouveau sur **Enter**. Répétez cette étape tel que nécessaire pour les autres intersections.

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Fonctions de sécurité du projecteur

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de prévenir le vol ou l'utilisation du produit par une personne non autorisée en configurant les fonctions de sécurité suivantes :

- Désactivez les touches pour empêcher l'utilisation du projecteur à l'aide des touches sur le panneau de commande.
- Utilisez un câble antivol pour verrouiller physiquement le projecteur en place.

[Désactivation des touches du projecteur](#)

[Installation d'un câble antivol](#)

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Désactivation des touches du projecteur

Vous pouvez verrouiller et désactiver les touches du panneau de commande du projecteur afin d'empêcher quiconque de l'utiliser.

Remarque: Vous pouvez utiliser la télécommande pour contrôler le projecteur quand les touches du panneau de commande sont verrouillées.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.


2. Sélectionnez ensuite le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez le paramètre **Verrouillage**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez l'une de ces options de verrouillage, puis appuyez sur **Enter** :
 - Pour verrouiller la touche d'alimentation du projecteur, sélectionnez **Contrôle parental**. Pour mettre le projecteur sous tension, vous devez appuyer sur la touche d'alimentation pendant plus de trois secondes.

Remarque: La fonction **Contrôle parental** n'empêche pas le projecteur d'être mis sous tension quand le cordon d'alimentation est branché et que le réglage **Aliment. Directe** est réglé à **On**.

- Pour verrouiller toutes les touches sauf la touche d'alimentation, sélectionnez **Blocage fonctionne. > Verrouill. fonc.**

Remarque: L'icône  de verrouillage s'affiche à l'écran si vous appuyez sur l'une des touches du panneau de commande pendant que ce réglage est activé.

Un écran de confirmation s'affiche.

5. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.

[Déverrouillage des touches du projecteur](#)

Sujet parent: [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

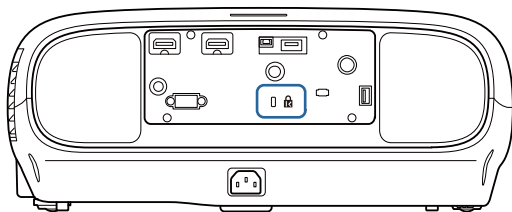
Déverrouillage des touches du projecteur

Si les touches du projecteur ont été verrouillées, maintenez enfoncée la touche d'alimentation du panneau de commande du projecteur pendant sept secondes pour les déverrouiller.

Sujet parent: [Désactivation des touches du projecteur](#)

Installation d'un câble antivol

Vous pouvez utiliser la fente de sécurité à l'arrière du projecteur pour fixer le verrou Kensington. Adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques pour des informations concernant l'achat.



Sujet parent: [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

Références associées

[Composants du projecteur – Arrière](#)

Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés

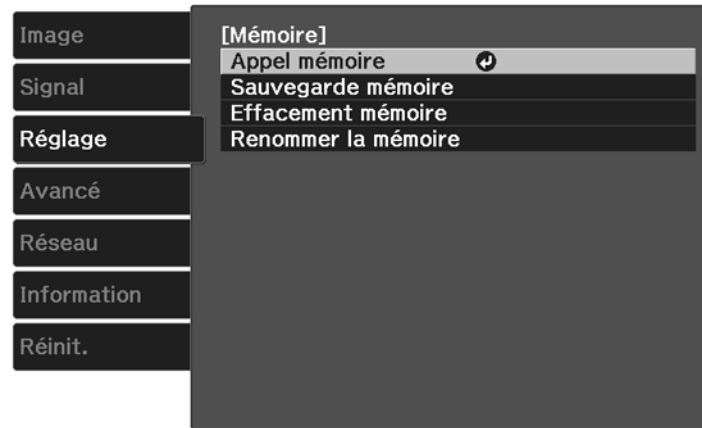
Vous pouvez sauvegarder les paramètres personnalisés à partir du menu **Image** pour chacune de vos sources vidéo, puis les sélectionner depuis une liste de paramètres sauvegardés chaque fois que vous souhaitez les utiliser.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

Remarque: Vous pouvez aussi appuyer sur la touche **Memory** de la télécommande pour accéder au menu Mémoire directement.

3. Sélectionnez ensuite le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Mémoire**, puis appuyez sur **Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



5. Sélectionnez l'une des options suivantes :

- **Appel mémoire** : permet de remplacer vos paramètres actuels avec les paramètres sauvegardés.
- **Sauvegarde mémoire** : permet de sauvegarder vos paramètres actuels dans la mémoire (10 emplacements de mémoire au nom unique sont disponibles).

Remarque: Les emplacements de mémoire qui ont déjà été utilisés sont indiqués par une marque bleue. Si vous sauvegardez sous le nom d'une mémoire précédemment enregistrée, les paramètres de la mémoire seront remplacés par vos paramètres actuels.

- **Effacement mémoire** : permet d'effacer les paramètres de la mémoire sélectionnée.
- **Renommer la mémoire** : permet de renommer une mémoire sauvegardée.

6. Appuyez sur **Esc** pour quitter.

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Réglage des paramètres de menus

Suivez les directives des sections suivantes pour accéder au système de menus du projecteur et modifier ses paramètres.

Utilisation des menus du projecteur

Paramètres de qualité d'image - Menu Image

Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal

Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage

Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé

Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau

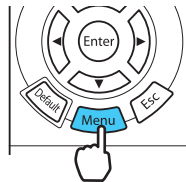
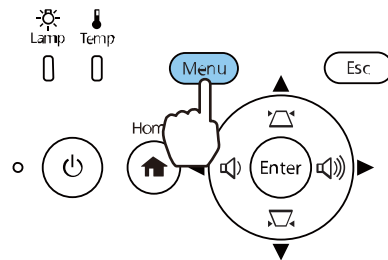
Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information

Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.

Utilisation des menus du projecteur

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour régler les paramètres qui gèrent son fonctionnement. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

1. Appuyez sur la touche **Menu** du panneau de commande ou de la télécommande.



L'écran de menu apparaît, affichant les paramètres du menu Image.



- Appuyez sur les touches fléchées du haut ou du bas pour faire défiler les menus figurant à gauche. Les paramètres pour chaque menu s'affichent à droite.

Remarque: Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée, la résolution et d'autres paramètres.

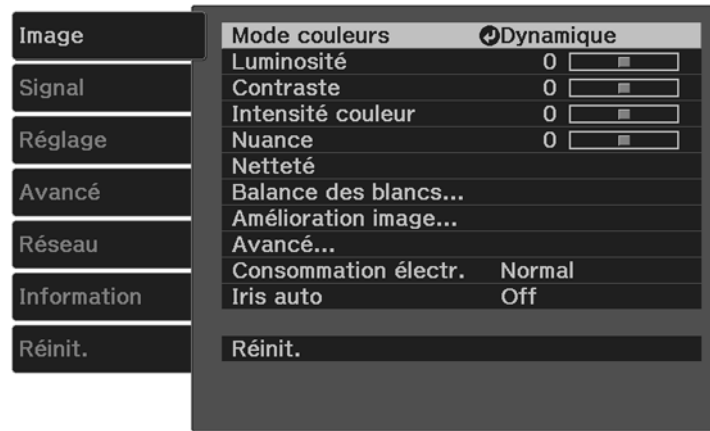
- Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur **Enter**.
- Appuyez sur les touches fléchées du haut ou du bas pour faire défiler les paramètres.
- Modifiez les paramètres en utilisant les touches indiquées au bas des écrans de menu.
- Pour rétablir tous les paramètres de menu aux paramètres par défaut, sélectionnez **Réinit..**
- Lorsque vous avez terminé de modifier les paramètres d'un menu, appuyez sur **Esc**.
- Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Paramètres de qualité d'image - Menu Image

Les paramètres dans le menu Image vous permettent de régler la qualité de l'image provenant de la source d'entrée sélectionnée.

Remarque: Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.



Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que cette source est raccordée et sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
Mode couleurs	Reportez-vous à la liste des modes couleurs disponibles.	Règle la vivacité des couleurs de l'image pour différents types d'images et d'environnements.
Luminosité	Différents niveaux sont disponibles.	Éclaircit ou assombrit l'ensemble de l'image.
Contraste	Différents niveaux sont disponibles.	Règle la différence entre les zones claires et sombres de l'ensemble de l'image.
Intensité couleur	Différents niveaux sont disponibles.	Règle l'intensité des couleurs de l'image.
Nuance	Différents niveaux sont disponibles.	Règle l'équilibre entre les tons verts et magenta dans l'image.
Netteté	Standard Optim lignes fines Optim lignes épaisses	Règle la netteté ou le flou des détails de l'image.

Paramètre	Options	Description
Balance des blancs	Temp. couleur Correction V-M Personnalisé Échelle de gris	<p>Temp. couleur : règle le ton général de la couleur; les valeurs supérieures rendent le ton de l'image plus bleu et les valeurs inférieures rendent le ton plus rouge.</p> <p>Correction V-M : règle les niveaux de vert ou de rouge.</p> <p>Personnalisé : règle le décalage et le gain de chaque couleur RGB.</p> <p>Échelle de gris : règle les niveaux de rouge, vert, bleu et de luminosité pour le niveau de réglage sélectionné.</p>
Amélioration image	—	<p>Permet de consulter le tableau des paramètres Amélioration image de cette section.</p> <p>Remarque: Ce menu est disponible uniquement avec une connexion HDMI.</p>

Paramètre	Options	Description
Avancé	Gamma RGBCMY	<p>Sélectionne divers paramètres de couleur détaillés.</p> <p>Gamma : règle les niveaux de gamma de l'image. Sélectionnez Personnalisé pour ajuster les niveaux de gamma pendant la projection d'une image ou d'un graphique. L'axe horizontal du graphique de réglage gamma indique le niveau du signal d'entrée et l'axe vertical le niveau du signal de sortie. Les paramètres sont enregistrés pour chaque type de source d'entrée ou de mode couleur.</p> <p>RGBCMY : règle la tonalité, la saturation et la luminosité de chaque couleur.</p>
Consommation électr.	Haut Moyen ECO	<p>Définit le mode de luminosité de la lampe du projecteur.</p> <p>Haut : règle la lampe à la luminosité maximale.</p> <p>Moyen : réduit la luminosité de la lampe.</p> <p>ECO : réduit la luminosité de la lampe et le bruit du ventilateur et économise de l'énergie tout en prolongeant la durée de vie de la lampe.</p>

Paramètre	Options	Description
Iris auto	Off Normal Haute vitesse	Règle la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image lorsque certains modes couleurs sont sélectionnés. Remarque: Selon l'image, vous pouvez entendre l'iris auto fonctionner, mais il ne s'agit pas d'une défaillance.

Paramètres **Amélioration image**

Paramètre	Description
Emulation 4K ^{*3}	Projette à plus haute résolution.
Modes prédéf. image	Sélectionne l'un des cinq groupes de paramètres de présélections pour les prochaines options d'amélioration de l'image.
Interpolation image ^{*1 *2 *3}	Règle la fluidité du mouvement de l'image à partir d'une source HDMI (1080p uniquement avec Emulation 4K réglé à Off).
Désentrelacement ^{*1 *2}	Règle la conversion des signaux entrelacés à progressifs pour certains types d'image vidéo. <ul style="list-style-type: none"> • Off : pour les images vidéo à mouvements rapides. • Vidéo : pour la plupart des images vidéo. • Film/Auto : pour les films, les graphiques informatiques et l'animation.
Réduction bruit ^{*1 *2 *3}	Réduit le scintillement des images analogiques.
Réduction bruit MPEG ^{*1 *2 *3}	Réduit le bruit ou les artéfacts dans une vidéo MPEG.

Paramètre	Description
Super-resolution ^{*2}	Améliore la netteté des images floues résultant d'une augmentation de la résolution. <ul style="list-style-type: none"> • Réglage fin lignes : améliore le contraste et les contours des images complexes. • Détail focus art. : améliore le contraste et les contours des arrière-plans fluides.
Optim. des détails ^{*2}	Améliore les détails pour créer des contours nets. Remarque: Les options Plage et Puissance varient selon le paramètre Modes prédéf. image .

*1 : Cela peut uniquement être réglé lorsque **Signal > Avancé > Traitement images** est réglé à **Fine**.

*2 : Cela ne peut pas être réglé lorsque **Modes prédéf. image** est réglé à **Off**.

*3 : Cela ne peut pas être réglé lorsque des signaux 4K sont en cours de saisie.

Remarque: Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité de la lampe. Pour modifier le mode de luminosité de la lampe, utilisez le paramètre **Consommation élect.**

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

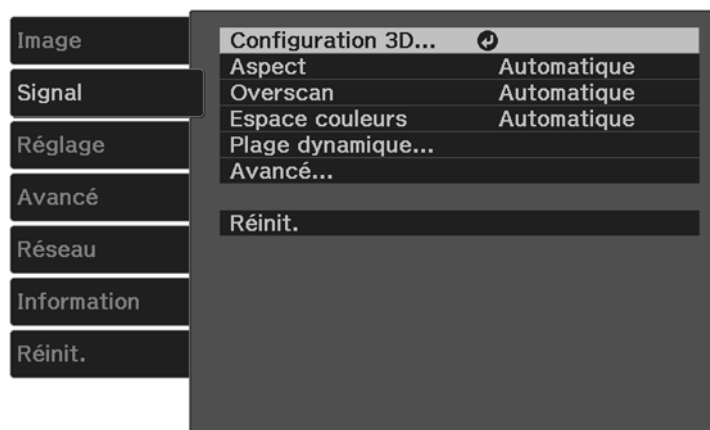
Références associées

[Modes couleurs disponibles](#)

Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal

En règle générale, le projecteur détecte et optimise automatiquement les paramètres du signal d'entrée. Si vous devez personnaliser les paramètres, vous pouvez le faire depuis le menu Signal.

Remarque: Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée. Vous ne pouvez pas modifier les paramètres du menu **Signal** lorsque la source **LAN** est sélectionnée.



Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que cette source est raccordée et sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
Configuration 3D	Affichage 3D Format 3D Profondeur 3D Taille Écran Diagon. Luminosité 3D Inverser lunettes 3D Notification aff. 3D	<p>Sélectionne diverses options d'affichage 3D.</p> <p>Affichage 3D : active le mode 3D.</p> <p>Format 3D : sélectionne le format 3D.</p> <p>Profondeur 3D : permet de régler la profondeur de l'image 3D.</p> <p>Taille Écran Diagon. : sélectionne la taille actuelle de l'écran afin de maximiser l'effet 3D.</p> <p>Luminosité 3D : règle la luminosité de l'image 3D.</p> <p>Inverser lunettes 3D : permet d'inverser les images projetées pour l'oeil gauche ou droit (activez cette fonctionnalité seulement si les images 3D ne sont pas affichées correctement).</p> <p>Notification aff. 3D : permet la notification de visionnement lorsque vous utilisez le mode 3D.</p>
Aspect	Automatique Normal Complet Zoom Larg. anamorphiq (Home Cinema 3800) Compr. horiz. (Home Cinema 3800)	<p>Règle le rapport de l'aspect (rapport largeur / hauteur) pour la source d'entrée sélectionnée.</p> <p>Remarque: Selon la source d'entrée, sélectionner Complet ou Zoom pourrait recadrer l'image projetée.</p>

Paramètre	Options	Description
Overscan	Automatique Off 4 % 8 %	Modifie le rapport hauteur/largeur de l'image projetée pour rendre les bords cachés selon un pourcentage sélectionnable ou de façon automatique.
Espace couleurs	Automatique BT.709 BT.2020	Règle le système de conversion pour l'espace couleurs. Remarque: La sélection d'un espace colorimétrique incorrect pour la source d'entrée peut nuire aux couleurs de l'image. Le réglage recommandé dans la plupart des cas est Automatique .
Plage dynamique	Plage dynamique Etat du signal Paramètre HDR10 Paramètre HLG	Plage dynamique : définit la plage des zones sombres et lumineuses dans les images; choisissez parmi Automatique (recommandé), SDR , HDR10 , ou HLG . Etat du signal : affiche le signal d'image. Réglage HDR10 : ajuste la courbe PQ de 1 à 16. Réglage HLG : ajuste la courbe HLG de 1 à 16.

Paramètre	Options	Description
Avancé	Plage vidéo EDID Traitement images	<p>Plage vidéo : règle la plage vidéo pour correspondre aux paramètres de l'appareil raccordé au port d'entrée HDMI.</p> <p>EDID : règle les paramètres EDID; sélectionnez Normal pour les signaux 3840 × 2160 30Hz; sélectionnez Étendu pour les signaux 3840 × 2160 60Hz.</p> <p>Traitement images : règle la façon selon laquelle les images sont traitées; sélectionnez Rapide pour afficher des images plus rapidement; sélectionnez Fine pour afficher des images de qualité supérieure.</p> <p>Remarque: Le paramètre Rapide désactive certains réglages de l'Amélioration image.</p>

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Concepts associés

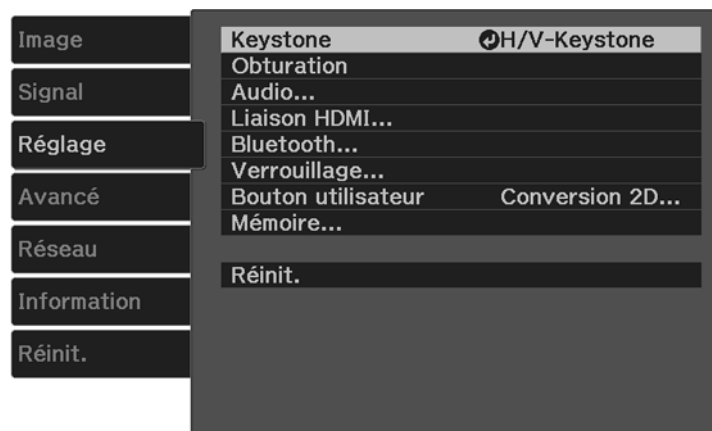
[Rapport hauteur/largeur de l'image](#)

Tâches associées

[Visionnement d'images 3D](#)

Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage

Les options du menu Réglage vous permettent de personnaliser les diverses fonctions du projecteur.



Paramètre	Options	Description
Keystone	H/V-Keystone Quick Corner	Ajuste la forme de l'image projetée. H/V Keystone : permet de faire la correction manuelle des angles des côtés horizontaux et verticaux. Quick Corner : permet d'ajuster la position des quatre coins.
Obturation	—	Couvre une partie de l'image à l'aide d'une boîte noire. Peut être utilisé pour masquer les lignes de trame de certains signaux tels que le contenu diffusé.

Paramètre	Options	Description
Audio	Volume Inverser audio (Home Cinema 3800)	Règle la sortie audio du projecteur. Volume : ajuste le volume. Inverser Audio : inverse les canaux de sortie audio gauche et droit; sélectionnez On quand vous projetez une image du plafond et que vous utilisez les haut-parleurs du projecteur pour le son.

Paramètre	Options	Description
Liaison HDMI	Connexions périph Liaison HDMI Périph. sortie audio Mise ss tension Mise hs tension Liaison tampon	<p>Permet de régler les options activant l'utilisation de la télécommande du projecteur afin de commander les appareils connectés à un port HDMI.</p> <p>Connexions périph : liste les appareils connectés aux ports HDMI1 et HDMI2/MHL.</p> <p>Liaison HDMI : active ou désactive Liaison HDMI.</p> <p>Périph. sortie audio : sélectionne le périphérique ou le port qui transmet l'audio. Sélectionnez Projecteur pour diffuser le son d'un périphérique connecté au port Sortie audio ou à partir du système de haut-parleurs intégrés au projecteur (Home Cinema 3800). Sélectionnez Système AV pour diffuser le son à partir de haut-parleurs connectés de manière externe ou d'un système audiovisuel via CEC.</p> <p>Mise ss tension : commande ce qui se produit lorsque vous mettez sous tension le projecteur ou un appareil lié. Sélectionnez PJ -> Périph ou Bidirectionnel pour mettre le dispositif lié sous tension lorsque le projecteur est allumé. Sélectionnez Périph -> PJ ou Bidirectionnel pour mettre le projecteur sous tension lorsque le dispositif lié est allumé.</p> <p>Mise hs tension : permet de choisir si les appareils liés s'éteignent automatiquement lorsque le</p>

Paramètre	Options	Description
		projecteur est éteint. Liaison tampon : améliore les connexions Liaison HDMI faibles.
Bluetooth	Rechercher app. Bluetooth Audio Bluetooth Appareil connecté	Rechercher app. Bluetooth : permet de rechercher les appareils Bluetooth disponibles. Audio Bluetooth : permet d'activer ou de désactiver l'audio Bluetooth. Appareil connecté : affiche les informations sur l'appareil audio Bluetooth connecté.
Verrouillage	Controle parental Blocage fonctionne.	Permet de verrouiller les touches du panneau de commande du projecteur afin de sécuriser le projecteur. Controle parental : verrouille la touche d'alimentation lorsque le projecteur est éteint. Blocage fonctionne. : <ul style="list-style-type: none"> • Verrouill. compl. : verrouille toutes les touches. • Verrouill. fonc. : verrouille toutes les touches sauf la touche d'alimentation. • Off : aucune touche n'est verrouillée.
Bouton utilisateur	Affichage 3D Consommation électr. Information	Attribue une option de menu à la touche User de la télécommande pour l'accès à l'aide d'une seule touche.

Paramètre	Options	Description
Mémoire	Appel mémoire Sauvegarde mémoire Effacement mémoire Renommer la mémoire	<p>Permet de contrôler les paramètres enregistrés du projecteur et les positions de l'objectif.</p> <p>Appel mémoire : affiche une liste des entrées de paramètres personnalisés que vous avez créées.</p> <p>Sauvegarde mémoire : enregistre les paramètres actuels du projecteur dans la mémoire du projecteur.</p> <p>Effacement mémoire : permet de supprimer une mémoire sauvegardée.</p> <p>Renommer la mémoire : permet de renommer une mémoire sauvegardée en utilisant 9 types de nom prédéterminés ou jusqu'à 12 caractères pour un nom personnalisé.</p>

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Concepts associés

[Forme de l'image](#)

Tâches associées

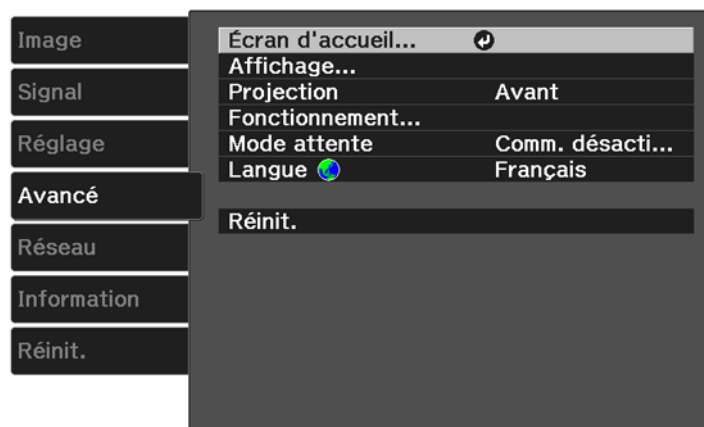
[Connexion à un appareil audio Bluetooth](#)

[Désactivation des touches du projecteur](#)

[Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés](#)

Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé

Les paramètres du menu Avancé vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur qui gèrent son fonctionnement.



Paramètre	Options	Description
Écran d'accueil	Aff. auto écran acc. Fonction perso 1 Fonction perso 2	Règle les paramètres à l'écran d'accueil. Aff. auto écran acc. : définit si l'écran d'accueil s'affiche automatiquement lorsque le projecteur est mis sous tension. Fonction perso 1/Fonction perso 2 : permet de personnaliser les options affichées à l'écran d'accueil et d'enregistrer les paramètres comme présélections.
Affichage	—	Voir le tableau des paramètres Affichage dans cette section.

Paramètre	Options	Description
Projection	Avant Avant/Plafond Arrière Arrière/Plafond	Sélectionne la manière dont le projecteur est orienté vers l'écran afin que l'image soit adéquatement projetée.
Fonctionnement	—	Voir le tableau des paramètres Fonctionnement dans cette section.
Mode attente	Comm. désactivée Comm. activée	Indique si le projecteur peut être commandé via une connexion réseau lorsqu'il est en mode attente.
Langue	Différentes langues sont disponibles.	Définit la langue dans les menus et les messages du projecteur (non affecté par l'option Réinit.).

Paramètres **Affichage**

Paramètre	Description
Message	Détermine si certains messages s'affichent ou non à l'écran.
Afficher le fond	Définit la couleur d'écran ou le logo à afficher lorsqu'aucun signal n'est reçu.
Ecran démarrage	Définit si un écran spécial apparaît au démarrage du projecteur.
Confirmation attente	Affiche un message de confirmation lorsque vous appuyez sur la touche Standby de la télécommande.
Align. des panneaux	Corrige le décalage des couleurs de l'image projetée.
Uniformité	Ajuste la balance des tons de couleur.

Paramètres **Fonctionnement**

Paramètre	Description
Aliment. Directe	Met le projecteur sous tension lorsque vous le branchez.

Paramètre	Description
Mode veille	Met automatiquement le projecteur en mode attente après une période d'inactivité.
Temps Mode veille	Règle le délai avant que le projecteur ne s'éteigne automatiquement (le Mode veille doit être activé) de 1 à 30 minutes (30 minutes étant par défaut)
Éclairage	Éteint le témoin d'état sur le projecteur.
Trigger Out (Home Cinema 3800)	Émet un signal de 12 V DC (de 200 mA maximum) à partir du port Trigger Out pour mini-prise 3,5 mm lorsque le projecteur est sous tension.
Mode haute alt.	Régit la température de fonctionnement du projecteur s'il est utilisé à une altitude de plus de 4921 pi (1500 m).
Destin enreg journal	Règle où vous voulez vos enregistrements de journal.

Remarque: Si vous sélectionnez **Larg. anamorphiq** comme paramètre Trigger Out, le voltage est seulement émis depuis le port **Trigger out** lorsque le paramètre **Aspect** est réglé à **Larg. anamorphiq** ou **Compr. horiz.** (Home Cinema 3800).

Remarque: Le paramètre **Réinit.** ne réinitialise pas les paramètres **Mémoire**, **Projection**, **Mode haut. alt.**, **Mode attente** ou **Langue**.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Références associées

[Options de configuration et d'installation du projecteur](#)

Tâches associées

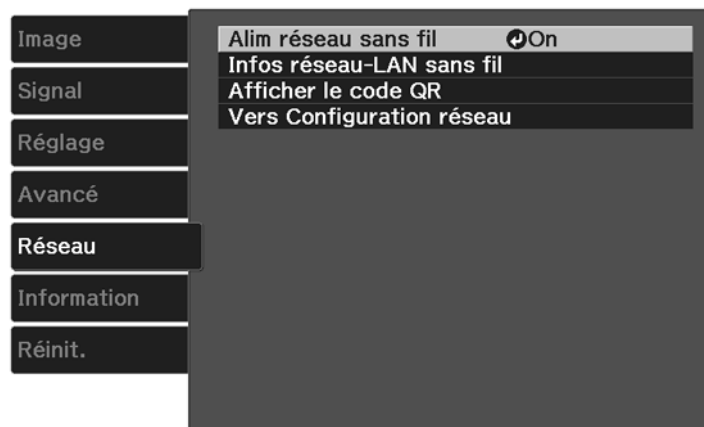
[Utilisation de l'écran d'accueil](#)

[Sélection de la langue des menus du projecteur](#)

[Réglage de la convergence des couleurs \(alignement des panneaux\)](#)

Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau

Les paramètres du menu Réseau vous permettent de voir les renseignements sur le réseau et de configurer le projecteur pour la surveillance et la commande en réseau.



Paramètre	Options	Description
Alim réseau sans fil	On Non	Active ou désactive la communication sans fil.
Infos réseau - LAN sans fil	Mode de connexion Syst LAN sans fil Niveau d'antenne Nom projecteur SSID DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC Code de région	Affiche l'état et les détails du réseau sans fil.

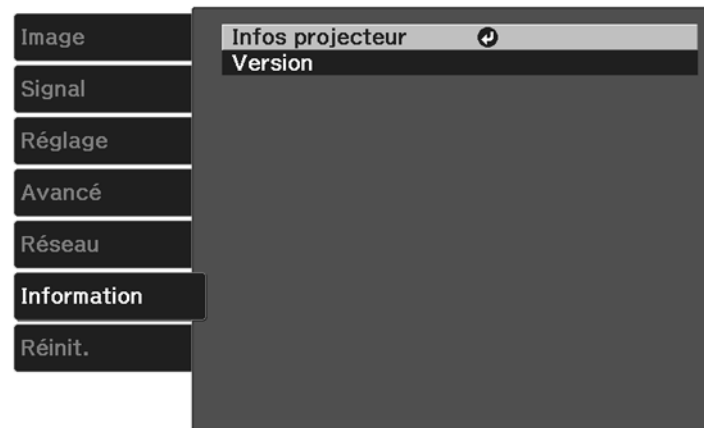
Paramètre	Options	Description
Afficher le code QR	—	Affiche le code QR.
Vers Configuration réseau	Accès à d'autres menus réseau.	Configure vos paramètres réseau.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information

Vous pouvez afficher de l'information sur le projecteur et les sources d'entrée depuis le menu Information. Vous ne pouvez cependant pas modifier les paramètres dans ce menu.

Remarque: Pour voir la version du micrologiciel du projecteur ou d'un autre composant, sélectionnez **Version**.



Remarque: Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée. Le compteur d'heures d'utilisation de la lampe n'enregistre rien avant que la lampe n'ait été utilisée pendant au moins 10 heures.

Information pour **Infos projecteur**

Élément d'information	Description
Durée de lampe	Affiche le nombre d'heures (H) d'utilisation de la lampe.
Source	Affiche le nom du port auquel la source actuelle est branchée.
Signal entrée	Affiche le paramètre du signal d'entrée pour la source actuelle.
Résolution	Affiche la résolution de la source d'entrée actuelle.
Mode numérisation	Affiche le mode de numérisation de la source d'entrée actuelle.
Taux rafraîchi.	Affiche le taux de rafraîchissement de la source d'entrée actuelle.
Format 3D	Affiche le format 3D de la source actuelle.
Info sync	Fournit de l'information pouvant être utile au technicien de service.
Profondeur de couleur	Affiche la profondeur de la couleur et la différence des couleurs.
Format couleur	Affiche l'espace couleurs et la plage dynamique.
Etat	Fournit de l'information sur les problèmes du projecteur pouvant être utile au technicien de service.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.
Event ID	Affiche le numéro d'Event ID correspondant à un problème spécifique du projecteur; consultez la liste des codes d'Event ID.

Information pour le paramètre **Version**

Élément d'information	Description
Main	Affiche la version du micrologiciel du projecteur.
Vidéo2	

[Liste de codes d'Event ID](#)

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Tâches associées

[Remplacement de la lampe](#)

[Réinitialisation du compteur d'heures d'utilisation de la lampe](#)

Liste de codes d'Event ID

Si l'option **Event ID** du menu Info affiche un numéro de code, vérifiez la liste des codes d'Event ID afin d'obtenir la solution au problème du projecteur associé à ce code.

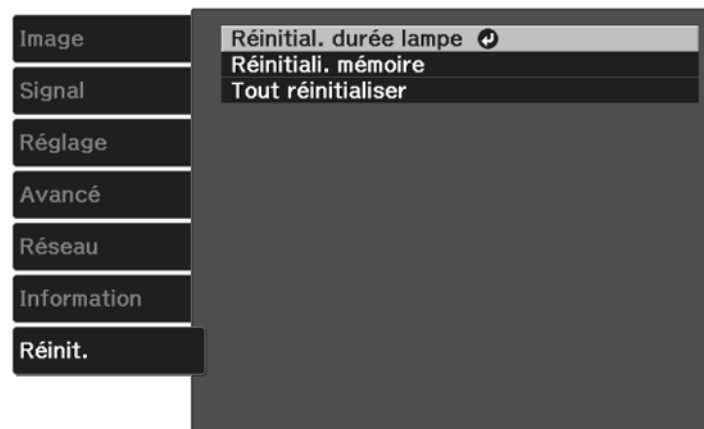
Code d'Event ID	Cause et solution
0022	Communication réseau instable. Vérifiez l'état de la communication réseau, attendez quelques instants et essayez de vous connecter à nouveau au réseau.
0027	
0028	
0029	
0030	
0031	
0035	
0434	
0481	
0482	
0485	
0432	Mettez le projecteur hors tension puis sous tension de nouveau.
0435	
0433	Impossible d'afficher les images transférées. Redémarrez le logiciel réseau.
0484	La communication avec l'ordinateur a été coupée. Redémarrez le logiciel réseau.
04FE	Le logiciel réseau s'est fermé de façon inattendue. Vérifiez l'état de la communication réseau, puis mettez le projecteur hors tension puis sous tension de nouveau.
0479 04FF	Une erreur de système de projection s'est produite. Mettez le projecteur hors tension puis sous tension de nouveau.
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID. Configurez votre ordinateur, le point d'accès et le projecteur avec le même SSID.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas. Assurez-vous que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.

Code d'Event ID	Cause et solution
0894	La communication avec un point d'accès non autorisé a été coupée. Communiquez avec votre administrateur réseau.
0898	Impossible d'acquérir DHCP. Assurez-vous que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre DHCP dans les menus Réseau.
0020	Erreur de communication. Mettez le projecteur hors tension puis sous tension de nouveau.
0026	
0032	
0036	
0037	
0038	
0899	

Sujet parent: [Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information](#)

Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.

Vous pouvez réinitialiser la majorité des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut en utilisant l'option **Tout réinitialiser** dans le menu Réinit.



Même si vous utilisez l'option **Tout réinitialiser**, les paramètres suivants ne seront pas réinitialisés :

- Langue
- Heures d'utilisation de la lampe
- Paramètres de mémoire
- Tous les paramètres dans le menu Réseau.
- Align. des panneaux
- Uniformité

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Entretien et transport du projecteur

Suivez les directives des sections suivantes pour faire l'entretien de votre projecteur et le transporter d'un endroit à l'autre.

[Entretien du projecteur](#)

[Transport du projecteur](#)

Entretien du projecteur

Un minimum d'entretien suffit pour maintenir votre projecteur en état de marche optimal.

Il peut être nécessaire de nettoyer l'objectif périodiquement, ainsi que de nettoyer le filtre à air et les événements afin d'empêcher la surchauffe du projecteur en raison d'une mauvaise ventilation.

Les seules pièces que vous devez remplacer sont la lampe, le filtre à air et les piles de la télécommande. Si vous devez remplacer une autre pièce, communiquez avec Epson ou avec un technicien Epson agréé.

Avertissement: Avant de nettoyer tout composant du projecteur, mettez-le hors tension et débranchez le cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais les couvercles sur le projecteur sauf si ce manuel l'exige pour des raisons précises. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves.

Avertissement: N'essayez jamais de réparer ce produit vous-même à moins d'indication contraire dans le présent manuel. Pour toute autre réparation, adressez-vous à un technicien qualifié.

[Nettoyage de l'objectif](#)

[Nettoyage du boîtier du projecteur](#)

[Nettoyage des lunettes 3D](#)

[Entretien du filtre à air et des événements](#)

[Entretien de la lampe](#)

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

Sujet parent: [Entretien et transport du projecteur](#)

Nettoyage de l'objectif

Nettoyez régulièrement l'objectif, ou dès que vous remarquez de la poussière ou des taches sur la surface. Assurez-vous de débrancher le projecteur avant de nettoyer l'objectif.

- Pour enlever la poussière ou les taches, essuyez délicatement l'objectif avec du papier à objectif.
- Pour enlever les taches tenaces, humidifiez un chiffon doux et sans peluches avec un nettoyant pour objectif et essuyez délicatement la surface de l'objectif. Ne vaporisez aucun liquide directement sur l'objectif.

Avertissement: N'utilisez pas un nettoyant qui contient un gaz inflammable. La forte chaleur produite par la lampe du projecteur peut provoquer un incendie.

Mise en garde: N'utilisez pas de nettoyant pour vitres ou de matériaux abrasifs pour nettoyer l'objectif. Ne soumettez pas l'objectif à des impacts, sinon, vous risquez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu. Évitez de toucher l'objectif à mains nues afin de ne pas laisser d'empreintes ni endommager la surface.

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Nettoyage du boîtier du projecteur

Avant de nettoyer le boîtier, éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour enlever la saleté ou la poussière, essuyez le boîtier à l'aide d'un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la saleté tenace, utilisez un chiffon doux sans peluches humecté d'eau et de savon doux. Ne vaporisez aucun liquide directement sur le projecteur.

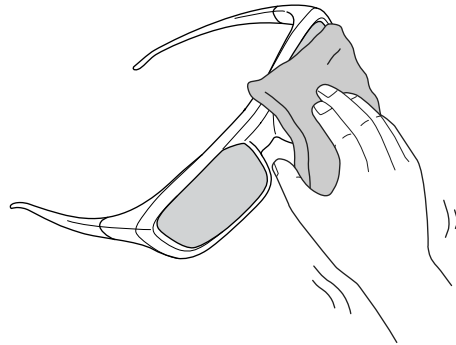
Mise en garde: N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres détergents chimiques pour nettoyer le boîtier. Vous risqueriez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu inflammable.

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Nettoyage des lunettes 3D

Pour enlever la saleté, la poussière, le maculage ou les traces de doigts sur les lunettes, essuyez le boîtier à l'aide d'un chiffon doux, sec et sans peluches.

Remarque: Débranchez tout câble permettant le chargement des lunettes avant d'effectuer le nettoyage.



Mise en garde: N'utilisez pas d'essuie-tout ou d'autres matériaux abrasifs pour nettoyer les lunettes.

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Entretien du filtre à air et des événements

L'entretien régulier du filtre est important afin de maintenir votre projecteur en bon état. Votre projecteur Epson a été conçu de façon à ce que le filtre soit facile d'accès et puisse être remplacé par l'utilisateur afin de protéger l'appareil et de simplifier son entretien régulier. La fréquence d'entretien du filtre peut varier selon l'environnement.

Si un entretien régulier n'est pas effectué, votre projecteur Epson vous avertira lorsque la température à l'intérieur du projecteur aura atteint un niveau élevé. N'attendez pas de recevoir cet avertissement pour entretenir le filtre de votre projecteur, car une exposition prolongée à de hautes températures peut réduire la durée de vie utile de votre projecteur ou de votre lampe.

Les dommages causés par le manque d'entretien de votre projecteur ou de son filtre à air pourraient ne pas être couverts par les garanties de votre projecteur ou de votre lampe.

[Nettoyage du filtre à air](#)

[Remplacement du filtre à air](#)

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

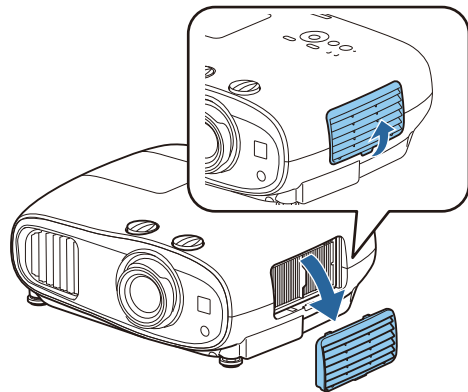
Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

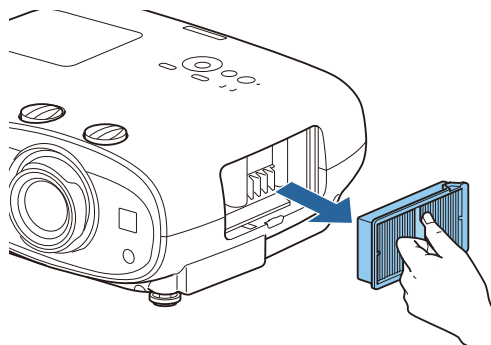
Nettoyage du filtre à air

Si l'une des situations suivantes se présente, vous devez nettoyer le filtre à air du projecteur :

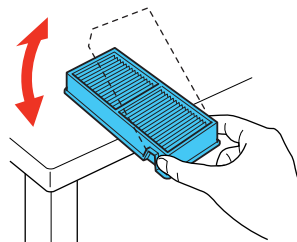
- Les sorties d'air ou le filtre sont très poussiéreux.
 - Un message vous indiquant qu'il est nécessaire de le nettoyer apparaît.
1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.
 2. Soulevez l'onglet sous le filtre à air et tirez vers le bas pour le retirer.



3. Tirez le filtre à air hors du projecteur.

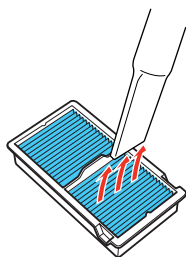


4. Tapez 4 à 5 fois sur chaque côté du filtre à air afin de déloger l'excès de poussière.



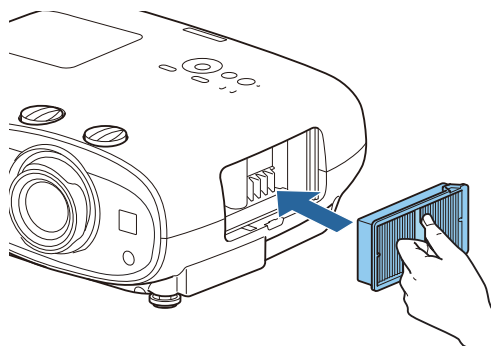
Mise en garde: N'utilisez pas une force excessive lorsque vous tapez le filtre à air : il pourrait se fissurer et devenir inutilisable. Ne rincez pas le filtre à air dans l'eau et n'utilisez pas un détergent ou un solvant pour le nettoyer. N'utilisez pas d'air comprimé. Les gaz pourraient laisser un résidu ou de la poussière et des débris dans l'optique du projecteur ou d'autres zones fragiles.

5. Passez l'aspirateur sur le devant du filtre à air (le côté avec les languettes) afin d'enlever toute trace de poussière.

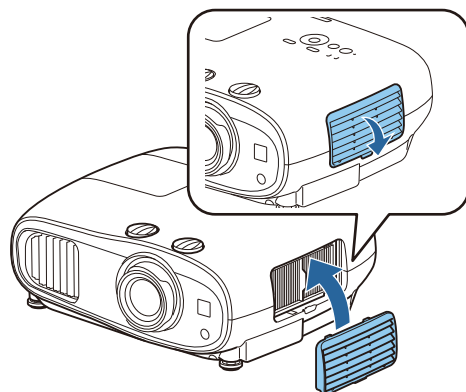


Remarque: Si la poussière est difficile à enlever ou si le filtre est endommagé, remplacez-le.

6. Remplacez le filtre à air dans le projecteur comme indiqué.



7. Remplacez le couvercle du filtre à air comme le montre l'illustration, et appuyez légèrement dessus jusqu'à ce qu'il s'enclenche.



Sujet parent: [Entretien du filtre à air et des événements](#)

Tâches associées

[Remplacement du filtre à air](#)

Remplacement du filtre à air

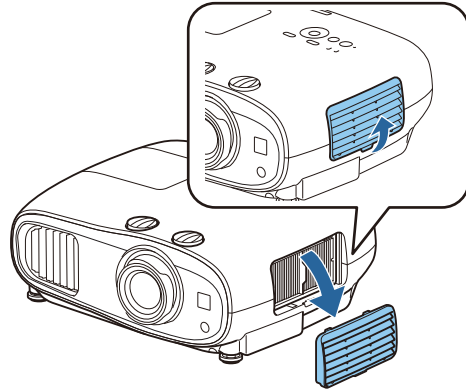
Si l'une des situations suivantes se présente, vous devez remplacer le filtre à air :

- Après avoir nettoyé le filtre à air, vous voyez un message vous indiquant de le nettoyer ou de le remplacer.

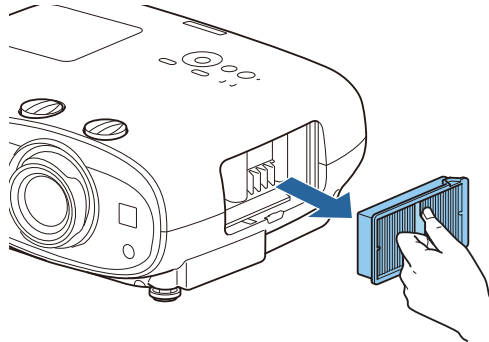
- Le filtre à air est déchiré ou endommagé.

Vous pouvez remplacer le filtre à air pendant que le projecteur est monté au plafond ou placé sur une table.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son câble d'alimentation.
2. Soulevez l'onglet sous le filtre à air et tirez vers le bas pour le retirer.

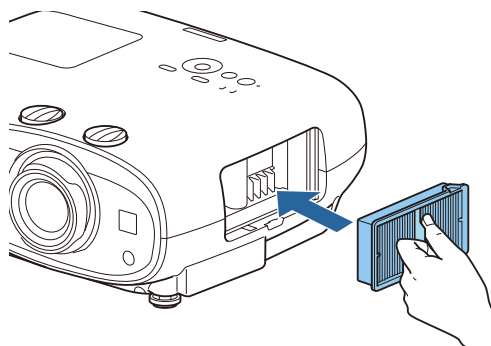


3. Tirez le filtre à air hors du projecteur.

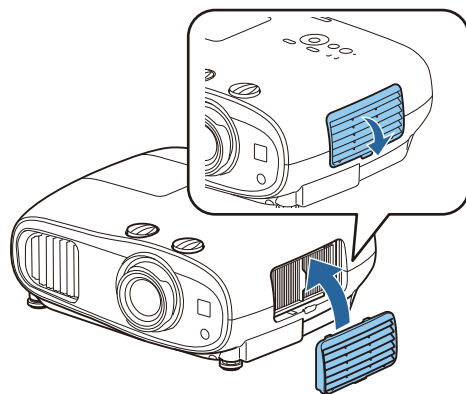


Remarque: Les filtres à air contiennent du polypropylène. Éliminez les filtres usés conformément à la réglementation locale.

4. Placez un nouveau filtre dans le projecteur comme le montre l'illustration.



5. Remplacez le couvercle du filtre à air comme illustré, et appuyez légèrement dessus jusqu'à ce qu'il s'enclenche.



Sujet parent: [Entretien du filtre à air et des événements](#)

Références associées

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

Entretien de la lampe

Le projecteur compte le nombre d'heures d'utilisation de la lampe et affiche cette information dans son système de menus.

Remplacez la lampe dès que possible lorsque l'une des situations suivantes se présente :

- L'image projetée devient de plus en plus sombre ou commence à se détériorer.
- Lorsque vous allumez le projecteur, vous voyez apparaître un message vous avisant de remplacer la lampe.
- Le témoin Lamp du projecteur clignote en orange et le témoin d'alimentation clignote en bleu.

[Remplacement de la lampe](#)

[Réinitialisation du compteur d'heures d'utilisation de la lampe](#)

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Références associées

[Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information](#)

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

Remplacement de la lampe

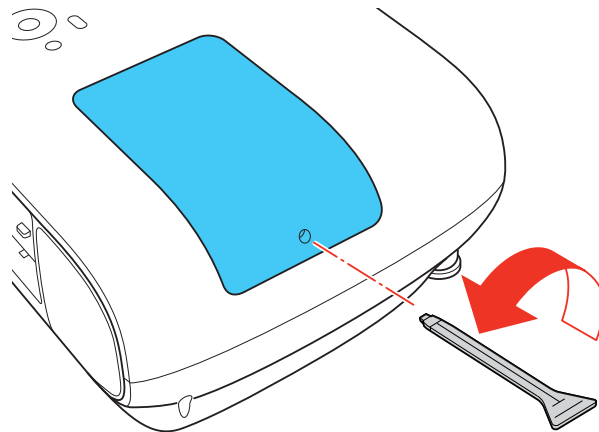
Avant de remplacer la lampe, laissez le projecteur refroidir au moins une heure afin que la lampe ne soit plus chaude.

Avertissement: Laissez la lampe refroidir complètement avant de la remplacer afin d'éviter les blessures.

Au besoin, vous pouvez remplacer la lampe alors que le projecteur est installé au plafond.

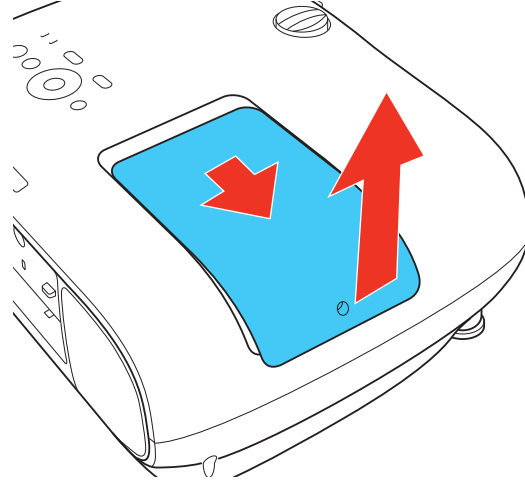
1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.
2. Laissez la lampe refroidir au moins une heure.

3. Utilisez le tournevis fourni avec la lampe de remplacement pour desserrer la vis de fixation du couvercle de la lampe.

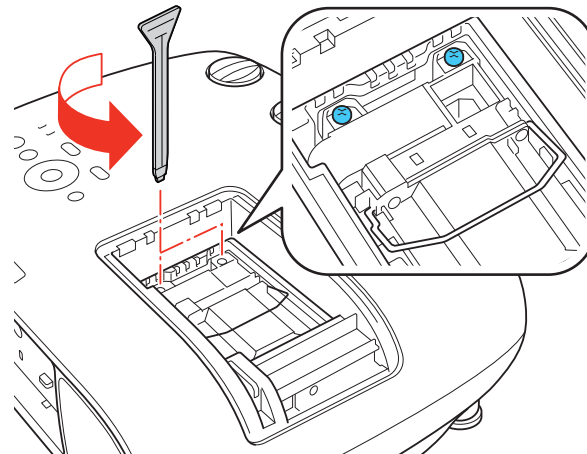


Avertissement: Si la lampe est cassée, le logement de la lampe peut contenir des éclats de verre. Soyez prudent en enlevant le verre cassé afin d'éviter des blessures. Si le projecteur est installé au plafond, placez-vous à côté du couvercle de la lampe et non pas sous ce dernier : des morceaux de verre pourraient tomber dans vos yeux ou votre bouche lorsque vous ouvrez le couvercle de la lampe.

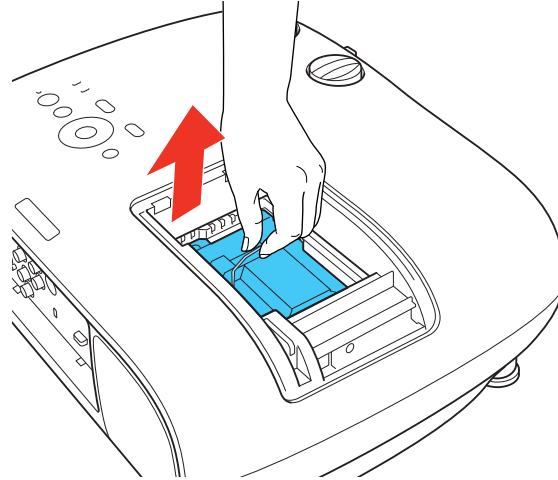
4. Faites glisser le couvercle de la lampe vers le côté du projecteur, puis retirez-le.




5. Desserrez les vis qui fixent la lampe au projecteur. Les vis ne s'enlèvent pas complètement.

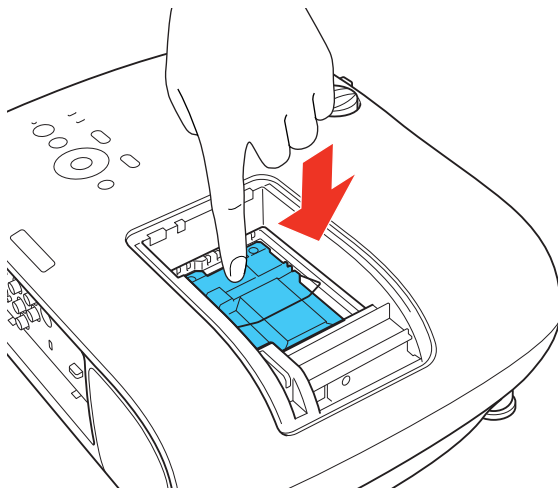


6. Levez la poignée de la lampe et tirez délicatement la lampe hors du projecteur.



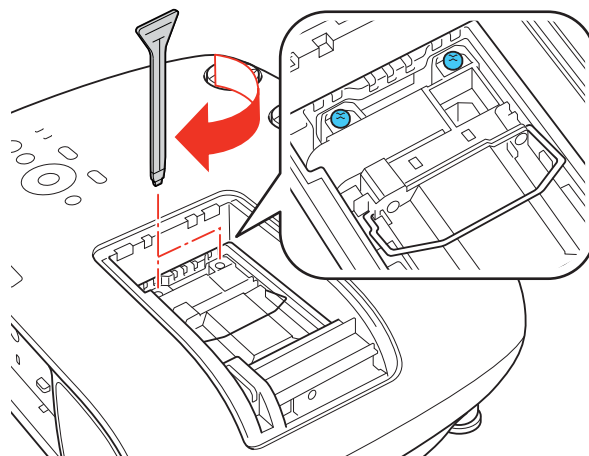
Remarque:  La ou les lampes utilisée(s) par les projecteurs contiennent du mercure. Veuillez consulter les réglementations provinciales et locales concernant l'élimination et le recyclage. Ne mettez pas les lampes au rebut.

7. Insérez délicatement la nouvelle lampe dans le projecteur. Si la lampe ne s'insère pas aisément, assurez-vous qu'elle est orientée dans la bonne direction. Abaissez la poignée.



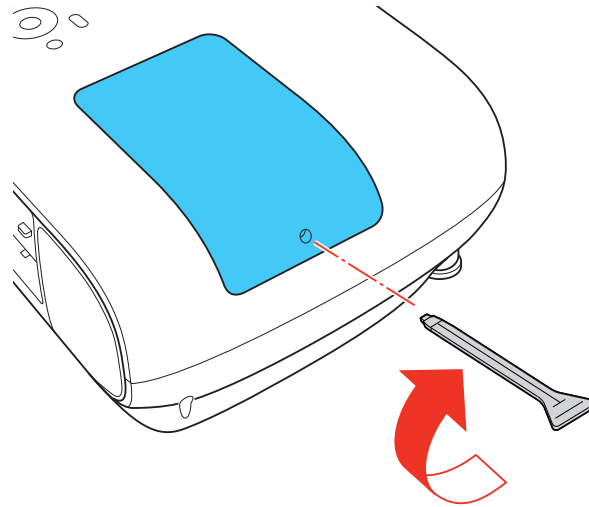
Mise en garde: Ne touchez à aucune partie en verre de la lampe afin d'éviter sa défaillance prématurée.

8. Poussez fermement sur la lampe et serrez les vis de fixation.



Mise en garde: Ne serrez pas trop les vis.

9. Remettez le couvercle en place et serrez la vis pour le fixer.



Remarque: Veillez à bien installer le couvercle de la lampe, sinon elle ne s'allumera pas.

Remettez à zéro le minuteur de lampe pour garder une trace de son utilisation.

Sujet parent: [Entretien de la lampe](#)

Références associées

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

Tâches associées

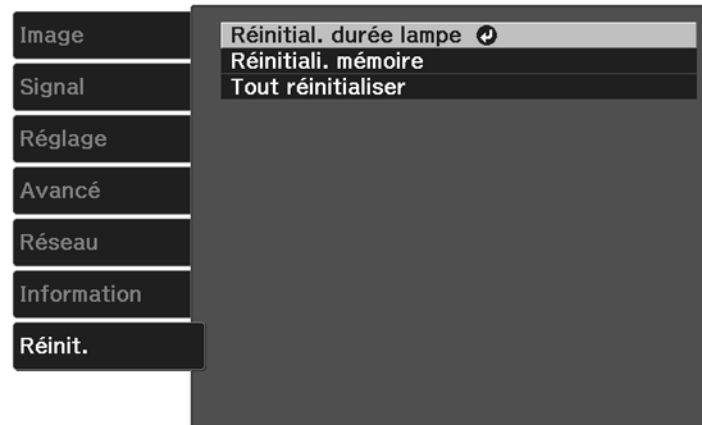
[Réinitialisation du compteur d'heures d'utilisation de la lampe](#)

Réinitialisation du compteur d'heures d'utilisation de la lampe

Vous devez réinitialiser le compteur d'heures de la lampe du projecteur pour effacer le message de remplacement de la lampe et assurer un suivi adéquat de son utilisation.

Remarque: Ne remettez pas le compteur à zéro si vous n'avez pas remplacé la lampe afin d'éviter de produire de l'information inexacte sur son utilisation.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Réinit.** puis appuyez sur **Enter**.



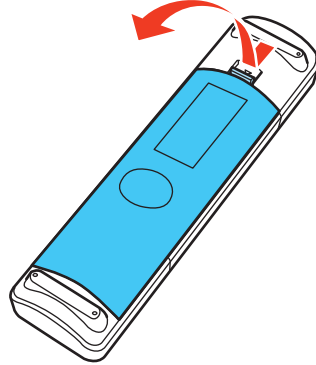
4. Sélectionnez **Réinitial. durée lampe**, puis appuyez sur **Enter**.
Vous recevez une invite qui vous demande si vous voulez remettre à zéro les heures de la lampe.
 5. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.
 6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.
- Sujet parent:** [Entretien de la lampe](#)

Remplacement des piles de la télécommande

La télécommande utilise deux piles AA alcalines ou au manganèse. Remplacez les piles dès qu'elles sont épuisées.

Mise en garde: Utilisez uniquement le type de piles spécifié dans ce manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

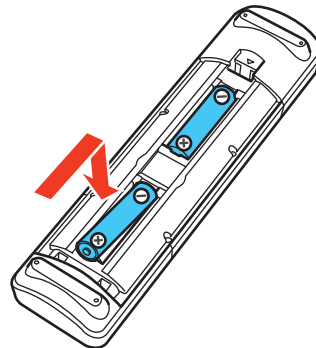
1. Retirez le couvercle du logement des piles comme illustré.



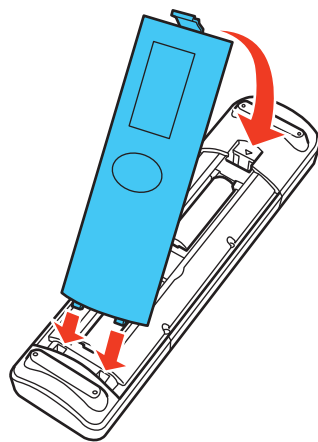
2. Retirez les piles usées.

Avertissement: Si les piles ont laissé fuir du liquide, essuyez-les immédiatement avec un chiffon doux et évitez le contact avec la peau. Si vos mains viennent en contact avec le liquide, lavez-les immédiatement afin d'éviter les blessures.

3. Insérez les piles avec les bornes + et – tel qu'illustré.



4. Remplacez le couvercle du logement des piles et appuyez dessus pour l'enclencher.



Avertissement: Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Références associées

[Caractéristiques de la télécommande](#)

Transport du projecteur

Le projecteur contient des pièces de précision dont certaines sont en verre. Suivez les directives suivantes pour transporter, expédier ou entreposer le projecteur en toute sécurité :

- Mettez le couvre-objectif en place afin de protéger la surface de l'objectif.
- Débranchez tout équipement raccordé au projecteur.
- Centrez la position de l'objectif en utilisant les molettes de déplacement horizontal et vertical.

Mise en garde: Si vous transportez le projecteur lorsque l'objectif n'est pas centré, le mécanisme de décalage de l'objectif pourrait être endommagé.

- Installez le protecteur de l'objectif inclus avec le projecteur.

- Lorsque vous transportez le projecteur sur une longue distance ou comme bagage enregistré, emballez-le dans une boîte solide avec un rembourrage autour du projecteur et écrivez « Fragile » sur la boîte.
- Lors de l'expédition du projecteur en vue de sa réparation, placez-le dans l'emballage d'origine, si possible, ou placez du matériel amortissant équivalent autour du projecteur. Écrivez « Fragile » sur la boîte.

Remarque: Epson ne peut être tenue responsable des dommages encourus lors du transport.

Sujet parent: [Entretien et transport du projecteur](#)

Tâches associées

[Mise hors tension du projecteur](#)

Résolution des problèmes

Vérifiez les solutions dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes avec le projecteur :

[Conseils pour les problèmes de projection](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

[Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

[Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue](#)

[Où trouver de l'aide](#)

Conseils pour les problèmes de projection

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, essayez d'abord de le mettre hors tension et de débrancher le cordon d'alimentation. Ensuite, rebranchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension.

Si le problème persiste, vérifiez ce qui suit :

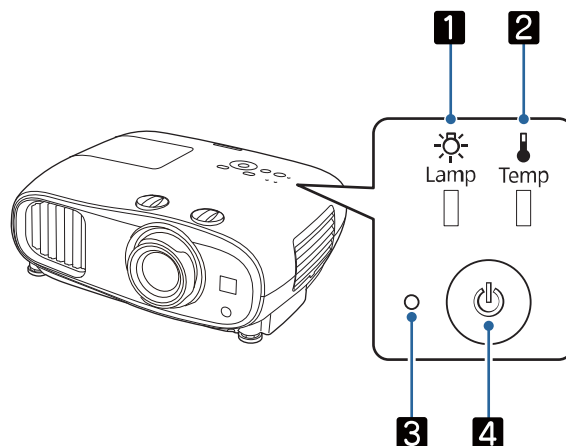
- Les témoins sur le projecteur peuvent donner une indication du problème.
- Les solutions offertes dans ce guide peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne vous aide, vous pouvez communiquer avec le soutien technique d'Epson.

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Témoins d'état du projecteur

Les témoins du projecteur indiquent l'état du projecteur et vous préviennent en cas de problème. Vérifiez l'état et la couleur des témoins et cherchez la solution dans ce tableau.



- 1 Témoin Lamp
- 2 Témoin Temp
- 3 Témoin d'état
- 4 Témoin d'alimentation

Témoin d'état	Témoin d'alimentation	Témoin Lamp	Témoin Temp	État et solution
Bleu	Bleu	Éteint	Éteint	Fonctionnement normal.
Bleu	Clignotant bleu	Éteint	Éteint	Réchauffement en cours; attendez que l'image s'affiche.
				Mise hors tension en cours; lorsque le témoin d'état cesse de clignoter, vous pouvez débrancher le projecteur.
Éteint	Éteint	Éteint	Éteint	En mode attente ou en mode veille.

Témoin d'état	Témoin d'alimentation	Témoin Lamp	Témoin Temp	État et solution
Bleu	Bleu	Éteint	Clignotant orange	<p>Le projecteur est trop chaud.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Assurez-vous que la température ambiante n'est pas trop élevée.
Clignotant bleu	Éteint	Éteint	Orange	<p>Le projecteur a surchauffé et s'est éteint; laissez-le hors tension afin qu'il refroidisse pendant environ cinq minutes, puis effectuez les étapes suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, activez le Mode haute alt. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.

Témoin d'état	Témoin d'alimentation	Témoin Lamp	Témoin Temp	État et solution
Clignotant bleu	Éteint	Orange	Éteint	<p>Il y a un problème avec la lampe.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez les heures de la lampe dans le menu Info afin de vérifier si la lampe est grillée. Débranchez le projecteur, attendez que la lampe refroidisse et vérifiez si elle est cassée ou mal installée; remplacez ou remplacez la lampe, au besoin. • Assurez-vous que le couvercle de la lampe est fermé. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.
Bleu	Bleu	Clignotant orange	Éteint	Remplacez la lampe dans les plus brefs délais afin d'éviter tout dommage; cessez d'utiliser le projecteur.
Clignotant bleu	Éteint	Éteint	Clignotant orange	Un ventilateur ou un capteur pose problème; mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
Clignotant bleu	Éteint	Clignotant orange	Clignotant orange	Erreur Iris auto; mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
Clignotant bleu	Éteint	Orange	Orange	Erreur d'alimentation; mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
Clignotant bleu	Éteint	Clignotant orange	Éteint	Erreur interne du projecteur; mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.

Remarque: Si les témoins agissent d'une façon qui n'est pas énumérée dans le tableau ci-dessus, mettez le projecteur hors tension, débranchez-le et contactez Epson pour obtenir de l'aide.

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information](#)

Tâches associées

[Remplacement de la lampe](#)

[Remplacement du filtre à air](#)

[Nettoyage du filtre à air](#)

[Mise sous tension du projecteur](#)

[Mise hors tension du projecteur](#)

Résolution des problèmes d'image ou de son

Vérifiez les solutions offertes dans les sections suivantes si vous avez des problèmes avec les images projetées ou le son.

[Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît](#)

[Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

[Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît](#)

[Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît](#)

[Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire](#)

[Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage](#)

[Solutions si l'image est floue](#)

[Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes](#)

[Solutions pour régler les images 3D qui ne sont pas affichées correctement](#)

[Solutions aux problèmes d'alignement des panneaux](#)

[Solutions aux problèmes de son](#)

[Solutions pour les problèmes de l'Audio Bluetooth](#)

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît

Si aucune image n'apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que le couvre-objectif est retiré.
- Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande pour voir si l'image avait été temporairement désactivée.
- Assurez-vous que les câbles nécessaires sont tous bien branchés et que le projecteur et les sources vidéo sont sous tension.
- Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur pour sortir du mode attente ou de veille. Vérifiez également si l'ordinateur connecté est en mode de veille ou s'il affiche un écran blanc.
- Appuyez sur la touche **Menu**. Si le menu du projecteur s'affiche, il est possible qu'il y ait un problème avec la source vidéo branchée, la connexion du câble ou le port.
- Vérifiez les paramètres dans le menu Signal pour vous assurer qu'ils correspondent à la source vidéo actuelle.
- Réglez le paramètre **Luminosité** et sélectionnez le mode de consommation d'énergie **Haut**.
- Vérifiez le paramètre **Affichage** pour vous assurer que **Message** est réglé à **On**.
- Pour les images projetées avec Windows Media Center en plein écran, réduisez la taille de l'écran (si elle est présentement en mode plein écran).
- Pour les images projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.
- Si les autres solutions ne permettent pas de résoudre le problème, réinitialisez tous les paramètres du projecteur en utilisant les options du menu **Réinit**.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.](#)

Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît

Si le message « Pas de signal » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur une touche Source de la télécommande pour sélectionner une source disponible. Attendez quelques secondes jusqu'à ce qu'une image apparaisse.

- Appuyez sur la touche **Home** de la télécommande pour faire un choix parmi la liste de sources disponibles.
- Mettez sous tension la source vidéo ou l'ordinateur raccordé et appuyez sur la touche de lecture pour commencer votre présentation, au besoin.
- Vérifiez la connexion du projecteur à vos sources vidéo.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, assurez-vous qu'il est configuré pour pouvoir afficher sur un moniteur externe.
- Au besoin, mettez le projecteur et la source vidéo ou l'ordinateur hors tension, puis rallumez-les.
- Essayez un autre câble vidéo.
- Si les autres solutions ne permettent pas de résoudre le problème, réinitialisez tous les paramètres du projecteur en utilisant les options du menu **Réinit.**

[Affichage depuis un ordinateur portable Windows](#)

[Affichage depuis un ordinateur portable Mac](#)

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Concepts associés

[Raccordement du projecteur](#)

Références associées

[Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.](#)

Affichage depuis un ordinateur portable Windows

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Windows, vous devez configurer l'ordinateur portable pour afficher sur un moniteur externe.

1. Tenez la touche **Fn** de l'ordinateur portable enfoncée et appuyez sur la touche marquée d'une icône de moniteur ou **CRT/LCD**. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.) Patientez quelques secondes afin que l'image s'affiche. Pour afficher à la fois sur l'écran de l'ordinateur portable et sur le projecteur, essayez d'appuyer sur les mêmes touches encore une fois.

Remarque: Sous Windows 7 ou une version ultérieure, maintenez enfoncée la touche Windows et appuyez sur **P** en même temps, puis cliquez sur **Dupliquer**.

2. Si la même image n'est pas affichée sur l'ordinateur portable et le projecteur, vérifiez l'utilitaire **Affichage** Windows pour vous assurer que le port de moniteur externe est activé et que le mode de bureau étendu est désactivé. (Consultez la documentation de l'ordinateur ou de Windows pour des directives.)

3. Au besoin, vérifiez les paramètres de votre carte vidéo et réglez l'option d'affichage multiple à **Cloner**, **Miroir** ou **Dupliquer**.

Sujet parent: [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

Affichage depuis un ordinateur portable Mac

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Mac, vous devez configurer l'ordinateur portable pour l'affichage en miroir. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.)

1. Ouvrez l'utilitaire **Préférences Système** et sélectionnez **Moniteurs**, **Moniteur** ou **Couleur ACL**.
2. Cliquez sur l'onglet **Disposition** ou **Ranger**.
3. Cochez la case **Recopier les écrans**.

Sujet parent: [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît

Si le message « Non supporté » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que la résolution de l'écran de l'ordinateur ne dépasse pas la résolution et la limite de fréquence du projecteur. Au besoin, sélectionnez une résolution différente pour votre ordinateur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)
- Vous pouvez effectuer un test en réglant la résolution d'affichage de l'ordinateur au paramètre le plus bas, puis en augmentant la résolution graduellement, au besoin.
- Vérifiez la résolution du signal d'entrée sous **Infos projecteur** dans le menu **Information** et assurez-vous que le projecteur prend en charge cette résolution.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

[Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information](#)

Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît

Si seulement une image partielle apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **Aspect** de la télécommande pour sélectionner un rapport hauteur/largeur de l'image différent.
- Vérifiez le paramètre **Obturation** dans le menu Réglage.

- Vérifiez les câbles servant à brancher l'ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Essayez de connecter différents câbles.
- Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver l'affichage sur deux écrans et réglez la résolution selon les limites du projecteur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)
- Vérifiez la résolution attribuée à vos fichiers de présentation afin de voir s'ils ont été créés à une résolution différente de la résolution de projection. (Consultez l'aide du logiciel pour les détails.)
- Si les autres solutions ne permettent pas de résoudre le problème, réinitialisez tous les paramètres du projecteur en utilisant les options du menu **Réinit.**

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire

Si l'image projetée n'est pas parfaitement rectangulaire, essayez l'une des solutions suivantes :

- Si possible, placez le projecteur devant le centre de l'écran, de façon à ce qu'il soit perpendiculaire à l'écran.
- Avant d'utiliser la fonctionnalité de correction trapézoïdale du projecteur, assurez-vous que l'objectif du projecteur est en position centrale supérieure en utilisant les molettes de déplacement de l'objectif.
- Si vous réglez la hauteur du projecteur à l'aide des pattes, appuyez sur les touches de correction de la distorsion trapézoïdale du projecteur pour corriger la forme de l'image.
- Réglez le paramètre **Quick Corner** pour corriger la forme de l'image.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

Tâches associées

[Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner](#)

Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage

Si l'image projetée semble subir de l'interférence électronique (bruit) ou du brouillage, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez les câbles servant à brancher l'ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Ils devraient :
 - être à l'écart du cordon d'alimentation afin de prévenir l'interférence;
 - être solidement branchés aux deux extrémités;
 - ne pas être branchés à une rallonge;
 - avoir une longueur maximale de 24 pi (7,3 m) pour les câbles HDMI.
- Vérifiez si les paramètres du menu Signal du projecteur correspondent à la source vidéo. S'ils sont disponibles pour votre source vidéo, ajustez les paramètres **Désentrelacement** et **Réduction bruit**.
- Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur qui sont compatibles avec ceux du projecteur.
- Si vous projetez par une connexion réseau, vérifiez s'il y a des obstacles ou de l'interférence entre le point d'accès, le périphérique et le projecteur.
- Si vous avez réglé la forme de l'image à l'aide des commandes du projecteur, essayez de réduire le paramètre **Netteté** afin d'améliorer la qualité de l'image.
- Si vous utilisez une rallonge pour le câble d'alimentation, essayez de projeter sans l'utiliser afin de savoir si elle brouille le signal.
- Essayez un autre câble.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

Solutions si l'image est floue

Si l'image projetée est floue, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez la mise au point.
- Nettoyez l'objectif du projecteur.
- Vérifiez s'il y a de la condensation sur l'objectif.

Remarque: Pour éviter la condensation sur l'objectif lorsque vous venez d'un environnement froid, laissez le projecteur se réchauffer à la température ambiante avant de l'utiliser.

- Placez le projecteur assez près de l'écran et directement en avant de celui-ci.
- Placez le projecteur de façon à éviter un trop grand angle de réglage de la distorsion trapézoïdale, ce qui aurait pour conséquence de déformer l'image.
- Modifiez le paramètre **Netteté** pour améliorer la qualité de l'image.
- Si vous projetez depuis un ordinateur, ajustez la résolution de l'ordinateur afin qu'elle corresponde à la résolution native du projecteur, si possible.
- Vérifiez la résolution de votre source vidéo. Si vous projetez des images d'une source vidéo en définition standard, l'image ne sera pas aussi nette qu'avec une source vidéo en HD (720p/1080i/1080p).

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

Tâches associées

[Nettoyage de l'objectif](#)

[Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point](#)

Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop claire, ou si les couleurs sont incorrectes, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **Color Mode** de la télécommande afin de sélectionner le meilleur réglage pour l'image et les conditions de visionnement.
- Vérifiez les paramètres **Espace couleurs** et **Plage dynamique** dans le menu Signal et assurez-vous qu'ils correspondent au signal d'entrée. Sélectionnez **Automatique** pour chaque paramètre.
- Vérifiez les paramètres de source vidéo.
- Réglez les paramètres disponibles dans le menu Image pour la source d'entrée actuelle, tels que **Luminosité**, **Contraste**, **Nuance**, **Avancé** et **Intensité couleur**.
- Assurez-vous que tous les câbles sont bien raccordés au projecteur et à votre périphérique vidéo. Si vous avez raccordé de longs câbles, essayez de raccorder des câbles plus courts.
- Si vous utilisez le mode de consommation **ECO**, sélectionnez **Haut** dans les menus du projecteur.
- Placez le projecteur assez près de l'écran.

- Si l'image s'assombrit graduellement, il pourrait être nécessaire de remplacer la lampe du projecteur sous peu.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

Tâches associées

[Remplacement de la lampe](#)

Solutions pour régler les images 3D qui ne sont pas affichées correctement

Si une image 3D n'est pas affichée correctement, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **Format 3D** de la télécommande pour passer au mode 3D, au besoin. Vous pouvez aussi activer le mode 3D en réglant le paramètre **Affichage 3D** du menu Signal à **On**.
- Assurez-vous que le périphérique vidéo et le format du média sont compatibles avec l'affichage 3D. Consultez la documentation fournie avec votre périphérique vidéo pour obtenir plus d'informations.
- Assurez-vous d'utiliser un câble HDMI qui supporte les signaux 3D.
- Assurez-vous de sélectionner le bon paramètre **Format 3D** dans le menu Signal. Ce paramètre devrait normalement être réglé à **Automatique**, mais dans certaines situations, il est possible que vous deviez sélectionner un paramètre différent afin qu'il corresponde au signal 3D de votre périphérique vidéo.
- Assurez-vous d'utiliser des lunettes à obturateur actif 3D RF. Vous pouvez les acheter auprès d'Epson.
- Assurez-vous que les lunettes 3D sont allumées et qu'elles sont complètement chargées. Si les lunettes sont en mode attente, glissez l'interrupteur d'alimentation sur les lunettes en position **Off**, puis glissez-le en position **On** de nouveau.
- Assurez-vous d'avoir synchronisé les lunettes 3D avec le projecteur.
- Ajustez les paramètres **Profondeur 3D** et **Luminosité 3D** dans le menu Signal. Si le réglage est trop élevé, il se peut que vous ayez une diaphonie 3D ou une image fantôme.
- Assurez-vous d'être dans la portée du visionnement 3D.
- Évitez de placer le projecteur près de réseaux sans fil, de fours micro-ondes, de téléphones sans fil 2,4 GHz ou d'autres périphériques qui utilisent une bande de fréquences de 2,4 GHz. Ceux-ci peuvent causer de l'interférence au signal entre le projecteur et les lunettes 3D.

- Si les solutions mentionnées ci-dessus ne règlent pas le problème, modifiez le paramètre **Inverser lunettes 3D** dans le menu Signal. Réglez le paramètre à sa valeur par défaut si cela ne permet pas de régler le problème car cela peut affecter l'image 3D.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

[Portée de visionnement d'images en 3D](#)

Tâches associées

[Synchronisation des lunettes 3D avec le projecteur](#)

[Chargement des lunettes 3D](#)

[Nettoyage des lunettes 3D](#)

Solutions aux problèmes d'alignement des panneaux

Si l'alignement des panneaux ne donne pas une image satisfaisante, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que le réglage **Projection** convient à la position d'installation.
- Assurez-vous que la surface de projection n'est ni colorée ni texturée. Projetez les images sur une surface blanche non texturée.
- Laissez le projecteur sous tension pendant 10 à 15 minutes avant d'ajuster l'alignement des panneaux.
- La taille de l'image projetée devrait être d'au moins 60 po (152 cm) durant l'alignement des panneaux.
- Si l'image contient trop de magenta, ajustez les panneaux rouge et bleu.
- Si les lignes des motifs semblent embrouillées ou floues, ajustez la mise au point avant d'effectuer l'alignement des panneaux.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Tâches associées

[Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point](#)

[Réglage de la convergence des couleurs \(alignement des panneaux\)](#)

Solutions aux problèmes de son

Si aucun son n'est émis lorsque vous vous attendez à ce qu'il y en ait ou si le volume est trop faible ou fort, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez les paramètres de volume du projecteur.
- Appuyez sur la touche **A/V Mute** ou **Mute** de la télécommande pour reprendre la lecture vidéo et audio provisoirement interrompue.
- Assurez-vous que les paramètres **Périph. sortie audio** sont bien définis.
- Assurez-vous que les paramètres **Audio Bluetooth** sont bien définis et que le périphérique audio Bluetooth est appairé au projecteur.
- Vérifiez le niveau du volume du périphérique audio Bluetooth.
- Vérifiez si le volume est correctement réglé sur l'ordinateur ou la source vidéo, et si la sortie audio est réglée pour la source appropriée.
- Vérifiez les connexions du câble audio entre le projecteur et la source vidéo.
- Assurez-vous que tous les câbles audio utilisés sont étiquetés « No Resistance » (Aucune résistance).
- Si vous mettez le projecteur sous tension immédiatement après l'avoir éteint, les ventilateurs pourraient fonctionner à une vitesse maximale durant quelques instants et ainsi causer un bruit inattendu. C'est normal.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

Tâches associées

[Raccordement de haut-parleurs externes](#)

[Connexion à un appareil audio Bluetooth](#)

Solutions pour les problèmes de l'Audio Bluetooth

Si vous n'arrivez pas à connecter un appareil audio Bluetooth, effectuez ce qui suit pour essayer de régler le problème :

- Assurez-vous que le paramètre **Audio Bluetooth** est activé dans le menu **Réglage**. Si vous utilisez le haut-parleur ou le casque d'écoute du projecteur, désactivez ce paramètre.
- Sélectionnez **Recherche d'appareils Bluetooth...** dans le menu **Réglage** lorsque vous connectez un appareil audio Bluetooth pour la première fois ou que vous changez d'appareil audio Bluetooth.

- Assurez-vous que l'appareil audio Bluetooth est connecté au projecteur et non pas à un autre appareil.
- Assurez-vous que l'appareil audio Bluetooth qui est connecté au projecteur est compatible avec le système de limitation des possibilités de duplication (SCMS-T) et le protocole A2DP.
- Vérifiez le niveau du volume de l'appareil audio Bluetooth connecté.
- Assurez-vous qu'il n'y a pas d'obstacles entre l'appareil audio Bluetooth et le projecteur, et que l'appareil audio Bluetooth se trouve à la distance de communication précisée. Évitez de placer le projecteur près de réseaux sans fil, de fours micro-ondes, de téléphones sans fil 2,4 GHz ou d'autres périphériques qui utilisent une bande de fréquences de 2,4 GHz.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

Tâches associées

[Connexion à un appareil audio Bluetooth](#)

Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande

Vérifiez les solutions offertes dans les sections suivantes si vous avez des problèmes d'utilisation du projecteur ou de la télécommande.

[Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur](#)

[Solutions aux problèmes de télécommande](#)

[Solutions aux problèmes de Liaison HDMI](#)

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur

Si le projecteur ne se met pas sous tension lorsque vous appuyez sur la touche d'alimentation ou s'il se met hors tension de manière inattendue, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez si le cordon d'alimentation est bien branché dans le projecteur et à une prise de courant alimentée.
- Les touches du projecteur pourraient être verrouillées à des fins de sécurité. Déverrouillez les touches ou utilisez la télécommande pour mettre le projecteur sous tension.

- Si la lampe s'éteint de manière inattendue, le projecteur pourrait s'être mis en mode attente après une période d'inactivité. Appuyez sur la touche d'alimentation afin que le projecteur quitte le mode veille, et réglez le paramètre **Temps Mode veille** pour modifier l'intervalle de veille.
- Si la touche d'alimentation de la télécommande ne permet pas d'allumer le projecteur, vérifiez ses piles.
- Le cordon d'alimentation est peut-être défectueux. Essayez un autre cordon d'alimentation. Si cela ne fonctionne pas, débranchez le cordon et contactez Epson.
- Assurez-vous que la lampe et le couvercle de la lampe sont bien installés.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

Références associées

[Où trouver de l'aide](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

Tâches associées

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

[Déverrouillage des touches du projecteur](#)

Solutions aux problèmes de télécommande

Si le projecteur ne réagit pas aux commandes de la télécommande, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez si les piles sont bien installées dans la télécommande et si elles ont encore une charge. Au besoin, remplacez les piles.
- Veillez à utiliser la télécommande dans l'angle et la portée de réception du projecteur.
- Assurez-vous que le projecteur n'est pas en cours de réchauffement ou de mise hors tension.
- Vérifiez si une des touches de la télécommande est coincée, ce qui la met en mode de veille. Décoincez la touche pour réveiller la télécommande.
- Un puissant éclairage fluorescent, la lumière directe du soleil ou des signaux d'appareils à IR peuvent nuire au fonctionnement des récepteurs de la télécommande du projecteur. Atténuez l'éclairage ou déplacez le projecteur hors de la lumière du soleil ou de la portée de l'équipement causant l'interférence.
- Si vous perdez la télécommande, vous pouvez vous en procurer une auprès d'un revendeur agréé d'Epson.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

Références associées

[Fonctionnement de la télécommande](#)

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

Tâches associées

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

Solutions aux problèmes de Liaison HDMI

Si vous ne pouvez pas commander un appareil HDMI en utilisant les touches de liaison HDMI (HDMI Link), essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que les câbles nécessaires sont tous bien branchés et que le projecteur et les sources vidéo sont sous tension.
- Assurez-vous que les câbles respectent les normes CEC HDMI.
- Assurez-vous que l'appareil connecté respecte les normes CEC HDMI. Consultez la documentation fournie avec l'appareil pour obtenir plus d'informations.
- Assurez-vous que le paramètre **Liaison HDMI** est réglé à **On**.
- Vérifiez si l'appareil est disponible dans la liste **Connexions périph** dans le menu **Réglage**. Si l'appareil ne s'affiche pas, cela signifie qu'il ne respecte pas les normes CEC HDMI. Connectez un appareil différent.
- Assurez-vous que les appareils connectés sont allumés et en mode d'attente. Consultez la documentation fournie avec l'appareil pour obtenir plus d'informations.
- Si vous avez connecté un nouvel appareil ou modifié des connexions, assurez-vous que la fonction CEC est réglée pour l'appareil connecté. Il est possible que vous deviez redémarrer l'appareil.
- Ne branchez pas plus de deux appareils qui prennent en charge la fonction Liaison HDMI en même temps.
- Si vous avez connecté un haut-parleur ou un récepteur, réglez la sortie à PCM.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue

Si l'authentification d'une connexion sans fil échoue, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que le paramètre **Alim réseau sans fil** est réglé à **On**.

- Vérifiez les paramètres de sécurité et le mot de passe dans le menu Vers Configuration réseau.
- Vérifiez le numéro d'Event ID affiché dans le menu Information et vérifiez le lien ci-dessous afin d'identifier le problème.
- Assurez-vous que le périphérique connecté est allumé et qu'il fonctionne bien.
- Assurez-vous d'utiliser le bon module LAN sans fil Epson.

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Références associées

[Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau](#)

[Liste de codes d'Event ID](#)

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

Où trouver de l'aide

Voici les options qui s'offrent à vous pour communiquer avec Epson afin d'obtenir des services de soutien technique :

Assistance par Internet

Consultez le site Web de soutien d'Epson à l'adresse epson.ca/support et sélectionnez votre produit pour obtenir des solutions aux problèmes courants pour votre projecteur. Vous pouvez y télécharger des logiciels utilitaires et de la documentation, consulter une foire aux questions et des conseils de dépannage, ou envoyer vos questions par courriel à Epson.

Contacteur un représentant du soutien

Pour utiliser le service Epson PrivateLine Support, composez le 1 800 637-7661. Ce service est offert pendant toute la durée de votre garantie. Vous pouvez également communiquer avec un spécialiste du soutien pour les projecteurs en composant le (562) 276-4394 (É.-U.) ou le (905) 709-3839 (Canada).

Le soutien technique est offert de 6 h à 20 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi et de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, le samedi.

Les jours et les heures de service peuvent changer sans préavis. Des frais d'interurbain peuvent s'appliquer.

Avant de communiquer avec Epson, ayez les informations suivantes sous la main :

- Nom du produit
- Numéro de série du produit (situé sur le dessous ou à l'arrière du projecteur ou dans le système de menus)

- Preuve d'achat (telle qu'un reçu de magasin) et date d'achat
- Configuration informatique ou vidéo
- Description du problème

Achat de fournitures et d'accessoires

Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option ou des pièces de remplacement auprès d'un revendeur agréé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766. Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne au epsonstore.com (États-Unis) ou epsonstore.ca (Canada).

Pour acheter une télécommande de remplacement, composez le (562) 276-4394 (États-Unis) ou (905) 709-3839 (pour obtenir les coordonnées d'un revendeur au Canada).

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Caractéristiques techniques

Les sections suivantes présentent les caractéristiques techniques de votre projecteur.

[Caractéristiques générales du projecteur](#)

[Caractéristiques de la lampe](#)

[Caractéristiques de la télécommande](#)

[Caractéristiques du Bluetooth](#)

[Dimensions du projecteur](#)

[Caractéristiques électriques du projecteur](#)

[Caractéristiques environnementales du projecteur](#)

[Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur](#)

[Caractéristiques de normes et de conformité pour l'Amérique latine](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

Caractéristiques générales du projecteur

Type d'affichage	Matrice active TFT polysilicium
Résolution native	1080p
Objectif	F=1,49 à 1,77 Longueur focale : 18,2 à 29,2 mm
Reproduction des couleurs	Couleur 10 bits complète, jusqu'à 1,07 milliard de couleurs
Luminosité	Mode de consommation d'énergie élevée (mode de couleur dynamique, zoom : large, Iris auto désactivée) : Sortie lumineuse blanche de 3000 lumens (norme ISO 21118) Sortie lumineuse couleur de 3000 lumens Remarque: La luminosité couleur (sortie lumineuse couleur) et la luminosité blanche (sortie lumineuse blanche) varient selon les conditions d'utilisation. La sortie lumineuse couleur est mesurée selon la norme IDMS 15.4; la sortie lumineuse blanche est mesurée selon la norme ISO 21118.

Rapport de contraste	Home Cinema 3200 : Jusqu'à 40000:1 avec Iris auto activé et une vaste gamme d'autres paramètres activés. Home Cinema 3800 : Jusqu'à 100000:1 avec Iris auto activé et une vaste gamme d'autres paramètres activés.
Taille d'image (selon le rapport hauteur/largeur natif)	40 po (1,02 m) à 300 po (7,6 m)
Distance de projection (selon le rapport hauteur/largeur natif)	116,1 po (2,95 m) à 187,8 po (4,77 m)
Méthodes de projection	Avant, arrière, plafond
Rapport forme optique (largeur sur hauteur)	16:9
Mise au point	Manuelle
Réglage du zoom	Manuel
Rapport de zoom (Télé sur grand-angle)	1:1.62
Système sonore intégré (Home Cinema 3800)	10 W × 2 stéréo
Niveau de bruit	35 dB (luminosité élevée) 24 dB (Mode ECO, mode haute altitude : Off)
Angle de correction trapézoïdale	± 30° verticaux et horizontaux
Compatibilité du port USB de type A	Un port compatible avec USB 2.0 pour les projections de l'entrée de périphérique USB, les mises à jour du micrologiciel ou l'unité LAN sans fil. Un port USB 2.0A pour l'alimentation en continu du périphérique.

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques de la lampe

Type	UHE (Ultra High Efficiency; efficacité ultra élevée)
Consommation électrique	250 W
Durée utile de la lampe	Mode de consommation électrique Haut : Jusqu'à environ 3500 heures Mode de consommation d'énergie Moyen : Jusqu'à environ 4000 heures Mode de consommation électrique ECO : Jusqu'à environ 5000 heures

Remarque: Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée utile. La durée utile de la lampe dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques de la télécommande

Portée de réception	32 pi (10 m)
Piles	Deux piles AA alcalines ou au manganèse

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques du Bluetooth

Version	Bluetooth Ver. 3.0
Sortie	Classe 2
Distance de communication	Environ 32,8 pi (10 m)
Compatibilité	A2DP
Protection de contenus	SCMS-T

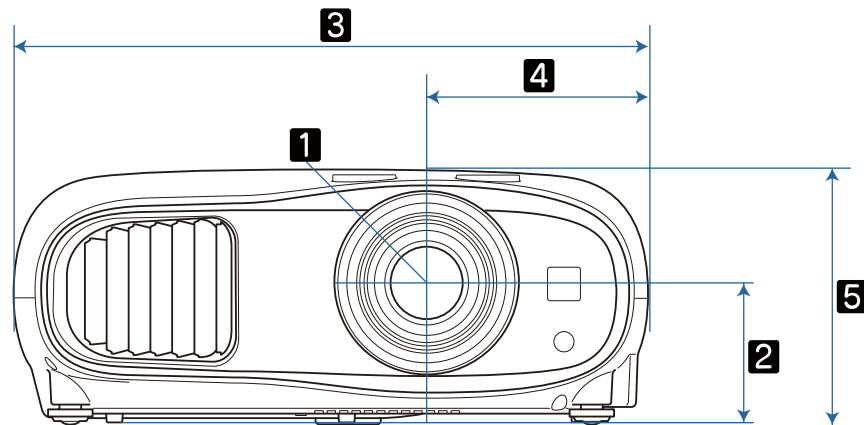
Fréquence utilisée	Bande de 2,4 GHz (2,402 à 2,480 GHz)
Codecs compatibles	SBC, Qualcomm aptX audio

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Dimensions du projecteur

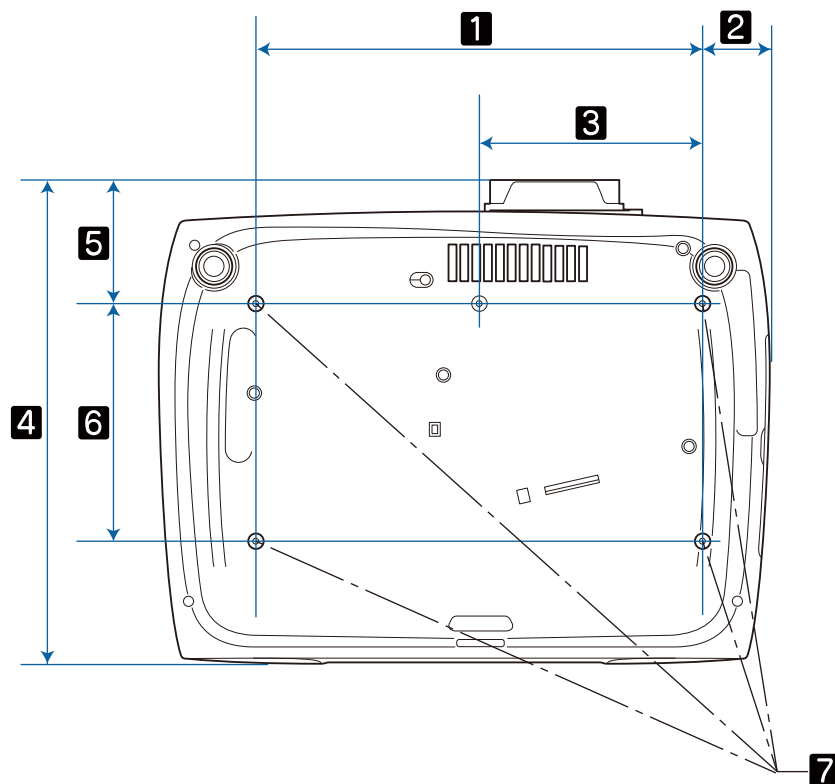
Hauteur (excluant les pattes)	6,2 po (157 mm)
Largeur	16,1 po (410 mm)
Profondeur (avec objectif)	13 po (330 mm)
Poids	Home Cinema 3200 : 14,6 lb (6,6 kg) Home Cinema 3800 : 15,2 lb (6,9 kg)

Pour le montage



- 1 Centre de l'objectif
- 2 Distance du centre de l'objectif au point de fixation du support de suspension : 3,5 po (90 mm)
- 3 16,1 po (410 mm)

- 4 5,6 po (143,5 mm)
5 6,5 po (164 mm)



- 1 11,8 po (300 mm)
2 1,8 po (44,5 mm)
3 5,9 po (150 mm)
4 13 po (330 mm)
5 3,4 po (87,6 mm)
6 6,3 po (160 mm)
7 M4×9 vis (4)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques électriques du projecteur

Fréquence nominale	50/60 Hz
Source d'alimentation	De 100 à 240 V CA, $\pm 10\%$ Home Cinema 3200 : 3,9 à 1,7 A Home Cinema 3800 : 4,1 à 1,8 A
Consommation électrique (100 à 120 V)	Fonctionnement : Home Cinema 3200 : Mode de consommation électrique Haut : 386 W Mode de consommation électrique Moyen : 359 W Mode de consommation électrique ECO : 291 W Home Cinema 3800 : Mode de consommation électrique Haut : 406 W Mode de consommation électrique Moyen : 376 W Mode de consommation électrique ECO : 309 W Attente : 0,5 W (communication désactivée), 2,0 W (communication activée) (avec module de LAN local sans fil en option installé)

Consommation électr.

(220 à 240 V)

Fonctionnement :

Home Cinema 3200 :

Mode de consommation électrique Moyen : Mode de consommation électrique Haut : 368 W

Mode de consommation électrique Moyen : 343 W

Mode de consommation d'énergie ECO : 280 W

Home Cinema 3800 :

Mode de consommation électrique Haut : 387 W

Mode de consommation électrique Moyen : 363 W

Mode de consommation électrique ECO : 297 W

Attente :

0,5 W (communication désactivée), 2,0 W (communication activée)
(avec module de LAN local sans fil en option installé)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques environnementales du projecteur

Température

Fonctionnement :

Jusqu'à 7500 pi (2286 m) : 41 à 95 °F (5 à 35 °C)

7500 pi (2286 m) à 10000 pi (3048 m) : 41 à 86 °F (5 à 30 °C)

Entreposage : 14 à 140 °F (– 10 à 60 °C)

Humidité (relative, sans condensation)

Fonctionnement : 20 à 80 %

Entreposage : 10 à 90 %

Altitude de fonctionnement

Jusqu'à 4921 pi (1500 m)

Jusqu'à 10 000 pi (3048 m) avec le mode haute altitude activé

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur

États-Unis	FCC Partie 15 Classe B UL60950-1 2e édition (cTUVus Mark)
Canada	ICES-003 Classe B CSA C22.2 No. 60950-1-07 (cTUVus Mark)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques de normes et de conformité pour l'Amérique latine

Avis pour l'Argentine

Modèle de module Bluetooth : DBUB-E207

Marque : EPSON

 **CNC** ID: C-14922

Avis pour le Mexique

L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) le périphérique ne peut pas causer d'interférences nuisibles et (2) l'appareil doit accepter toute interférence en réception, y compris les interférences causant un dysfonctionnement de l'appareil.

Modèle du produit : H959A/H961A (Home Cinema 3200/Home Cinema 3800)]

Modèle de module Bluetooth : DBUB-E207

Marque : EPSON

Numéro de certification IFT : RCPEPDB12-0656

Avis pour le Paraguay

Importé par :

Fastrax, S.A.

Av. Perú esq. Río de Janeiro, Barrios Las Mercedes, Asunción, Paraguay

Importé par :

Sol Control S.R.L.

Av. Gral. Bernardino Caballero 810 esq. Celsa Speratti, Asunción, Paraguay

Avis pour le Pérou

Modèle du produit : Home Cinema 3200/3800

Marque : EPSON

Ce produit utilise le module Bluetooth suivant :

Modèle de module Bluetooth : DBUB-E207

ID FCC : BKMAE-E207

Fabricant du produit : Seiko Epson Corporation

Adresse : 3-3-5 Owa Suwa-shi, Nagano-Ken 392-8502, Japon

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Formats d'affichage vidéo pris en charge

Pour les meilleurs résultats, la résolution du port de votre écran d'ordinateur ou de votre carte vidéo devrait être réglée à la résolution native du projecteur. Toutefois, votre projecteur est doté de la puce SizeWise d'Epson qui prend en charge d'autres résolutions d'affichage d'ordinateur; votre image sera donc automatiquement redimensionnée.

Le taux de rafraîchissement du port de votre écran ou carte vidéo (fréquence verticale) doit être compatible avec celui du projecteur. (Consultez le manuel de l'ordinateur ou de la carte vidéo pour les détails.)

Le tableau suivant indique le taux de rafraîchissement et la résolution pour chaque format d'affichage vidéo compatible.

Signaux d'entrée HDMI

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
VGA60	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

Signaux 3D HDMI

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)	Formats 3D
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720	Superposition de cadres Côte à côte Haut et bas
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080	Côte à côte
HDTV (1080p)	50/60	1920 × 1080	Côte à côte
	24	1920 × 1080	Superposition de cadres Côte à côte Haut et bas

Remarque: Les images 3D séquentielles ne sont pas prises en charge.

Signaux 4K

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
4K (3840 × 2160)	24/25/30/50/60	3840 × 2160
4K (4096 × 2160) (SMPTE)	24/25/30/50/60	4096 × 2160
4K (3840 × 2160)	50/60	4096 × 2160

Signaux compatibles avec la technologie 4K HDR

Les signaux compatibles avec la technologie 4K sont convertis pour une sortie sous forme d'image HDR. Par exemple, le signal 4K 60 Hz 4:4:4 8 bits est converti à un signal HDR 4:2:2 10 bits.

Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande et sélectionnez le menu **Information** pour déterminer si vous recevez un signal HDR.

Format d'affichage (fréquence de rafraîchissement)	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
4K × 2K	23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60	3840 × 2160
	23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60	4096 × 2160

Format d'affichage (fréquence de rafraîchissement)	Sous-échantillonnage chromatique (coder des données de pixels)	Profondeur de couleur : 24 bits (8 bits par pixel)	Profondeur de couleur : 30 bits (10 bits par pixel)	Profondeur de couleur : 36 bits (12 bits par pixel)
4K/60p (60 Hz)	4:4:4*	HDR	HDR	HDR
	4:2:2	HDR	HDR	HDR
	4:2:0	HDR	HDR	HDR
4K/24p (24 Hz)	4:4:4	HDR	HDR	HDR
	4:2:2	HDR	HDR	HDR
	4:2:0	Ce signal n'existe pas.		

*4:4:4 10 bits et 12 bits sont affichés en 4:2:2.

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Avis

Consultez ces sections pour des avis importants concernant votre projecteur.

[Recyclage](#)

[Consignes de sécurité importantes](#)

[Étiquettes d'avertissement](#)

[Renseignements de sécurité importants](#)

[Liste des symboles de sécurité \(correspondant à CEI60950-1 A2\)](#)

[Déclaration de conformité avec la FCC](#)

[Arbitrage exécutoire et recours collectifs](#)

[Marques de commerce](#)

[Avis sur les droits d'auteur](#)

Recyclage

Epson offre un programme de recyclage des produits en fin de vie. Veuillez consulter [ce site](#) pour obtenir des informations sur la façon de retourner votre produit pour une élimination appropriée.

Sujet parent: [Avis](#)

Consignes de sécurité importantes

Mise en garde: Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée; la lumière intense peut abîmer votre vue. Ne laissez jamais des enfants regarder dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur, à l'exception des couvercles de la lampe et du filtre. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves. Sauf indication contraire dans le présent *Guide de l'utilisateur*, n'essayez jamais de réparer vous-même ce produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié.

Avertissement: Le projecteur et ses accessoires sont livrés dans des sacs de plastique. Afin d'éviter tout risque d'étouffement, gardez les sacs de plastique hors de portée des enfants.

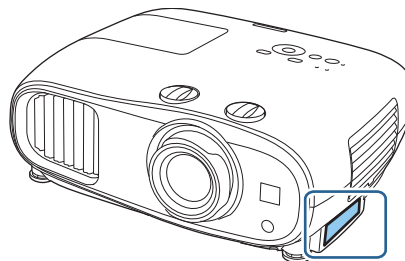
Mise en garde: Lorsque vous remplacez la lampe, ne touchez jamais la nouvelle lampe avec les doigts; les traces invisibles laissées par les doigts peuvent en réduire la durée utile. Utilisez un chiffon ou des gants pour manipuler la lampe neuve.


Sujet parent: [Avis](#)

Étiquettes d'avertissement

Ce produit vient avec des étiquettes d'avertissement.

Comme pour toutes les sources de luminosité, ne fixez pas le faisceau (RG2 IEC/EN 62471-5:2015).



 RG2	⚠ WARNING WARNING: Never look into the lens. AVERTISSEMENT : Ne regardez jamais dans l'objectif. WARNUNG : Blicken Sie niemals in das Objektiv.
	⚠ CAUTION CAUTION: Do not put your finger in the moving parts of the projector's lens. ATTENTION : Ne pas mettre le doigt dans les parties mobiles de l'objectif du projecteur. ACHTUNG: Vermeiden Sie den Kontakt mit beweglichen Teilen der Linse.

 RG2	⚠ WARNING WARNING: Never look into the lens. 경고: 작동중 절대 렌즈 안을 보지 마십시오. 警告: 請勿直視鏡頭。
	⚠ CAUTION CAUTION: Do not put your finger in the moving parts of the projector's lens. 주의: 프로젝터 렌즈의 움직이는 부분에 손가락을 넣지 마세요. 注意: 請勿將手指伸入投影機鏡頭的移動式零件內。

Sujet parent: [Avis](#)

Renseignements de sécurité importants

Suivez ces consignes de sécurité au moment d'installer et d'utiliser le projecteur :


- Ne regardez pas dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. Le faisceau lumineux intense peut abîmer votre vue. Évitez de vous tenir debout devant le projecteur afin que la lumière intense ne brille pas devant vos yeux.
- N'installez pas le projecteur sur une table, un support ou un chariot instable.
- N'utilisez pas le projecteur de côté ou en position inclinée. N'inclinez pas le projecteur à plus de 30° vers l'avant ou vers l'arrière.
- Pour installer le projecteur au plafond ou au mur, adressez-vous à un technicien qualifié qui utilisera le matériel de montage conçu pour le projecteur.

- Lorsque vous installez ou réglez le support de montage au plafond ou au mur, n'utilisez pas d'adhésifs pour empêcher les vis de se desserrer ni d'huiles ou de lubrifiants. Cela pourrait fissurer le boîtier du projecteur et détacher ce dernier de son support de montage au plafond. Cela pourrait causer des blessures graves à quiconque se trouve sous le support d'installation, et le projecteur pourrait s'abîmer.
- N'utilisez pas le projecteur près de l'eau, de sources de chaleur, de fils électriques à haute tension ou de sources de champs magnétiques.
- Utilisez le type de source d'alimentation indiqué sur le projecteur. L'utilisation d'une source d'alimentation différente peut provoquer un incendie ou une décharge électrique. Si vous avez un doute quant à l'alimentation, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité.
- Placez le projecteur près d'une prise de courant où la fiche peut être débranchée facilement.
- Prenez les précautions ci-après pour la fiche : Ne saisissez pas la fiche avec des mains humides. N'insérez pas la fiche dans une prise poussiéreuse. Insérez la fiche à fond dans la prise. Ne tirez pas sur le cordon d'alimentation pour débrancher la fiche; tenez fermement cette dernière lorsque vous la débranchez. Évitez de surcharger les prises murales, les rallonges ou les blocs multiprises. Ne pas se conformer à ces consignes pourrait provoquer un incendie ou une décharge électrique.
- Ne placez pas le projecteur dans un endroit où l'on peut facilement marcher sur le cordon d'alimentation. Cela risque de dénuder le cordon ou d'endommager la fiche.
- Débranchez le projecteur de la prise murale et laissez-le refroidir avant de le nettoyer. Pour le nettoyage, utilisez un chiffon sec (ou, pour les saletés ou taches difficiles à enlever, un chiffon humide bien essoré). N'utilisez pas de nettoyeurs aérosol ou liquides, de pulvérisateurs contenant des gaz inflammables ou des solvants tels que l'alcool, le diluant pour peintures et le benzène.
- N'obstruez pas les fentes et les ouvertures du boîtier du projecteur. Elles assurent la ventilation et empêchent la surchauffe du projecteur. Ne placez pas le projecteur sur un sofa, sur un tapis ou sur toute surface molle ou encore sur une pile de feuilles de papier détachées. Ne couvrez pas le projecteur avec une couverture, un rideau ou une nappe de table. Si vous installez le projecteur à proximité d'un mur, laissez un espace d'au moins 7,9 po (20 cm) entre le mur et le projecteur.
- N'utilisez pas le projecteur dans un endroit encastré, à moins qu'une ventilation appropriée ait été prévue.
- Ne permettez jamais l'insertion d'objets dans les ouvertures du projecteur. Ne laissez pas d'objets, particulièrement les objets inflammables, près du projecteur. Ne renversez jamais de liquide dans le projecteur.
- Si vous utilisez plusieurs projecteurs côte à côte, prévoyez au moins 2 pi (60 cm) d'espace entre les projecteurs pour assurer une ventilation adéquate.

- Il est possible que vous deviez nettoyer le filtre à air et les événements de ventilation. Un filtre à air et/ou un orifice de ventilation bloqué peuvent nuire à la ventilation requise pour le refroidissement du projecteur. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu.
- Ne rangez pas le projecteur à l'extérieur pendant des périodes prolongées.
- Sauf indication contraire dans le présent manuel, ne tentez pas de réparer vous-même le produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié. L'ouverture ou le retrait des couvercles de l'appareil risque de vous exposer à des tensions électriques dangereuses et à d'autres dangers.
- N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur sauf si ce guide de l'utilisateur l'exige pour des raisons précises. Ne tentez jamais de démonter ou de modifier le projecteur. Pour toutes les réparations, adressez-vous à un technicien qualifié.
- Débranchez le projecteur de la prise murale et adressez-vous à un technicien qualifié dans les cas suivants : si le projecteur ne fonctionne pas normalement même si vous suivez les directives d'utilisation ou si vous notez des changements marqués concernant son rendement; si le projecteur émet de la fumée, des odeurs étranges ou des bruits étranges; si le cordon d'alimentation est dénudé ou la fiche est endommagée; si du liquide ou des objets inconnus ont pénétré à l'intérieur du projecteur, ou s'il a été exposé à la pluie ou à l'eau; si le projecteur a fait l'objet d'une chute ou si le boîtier a été endommagé.
- Ne touchez pas à la fiche durant un orage électrique. Sinon, vous pourriez recevoir un choc électrique.
- Débranchez le projecteur si vous ne comptez pas l'utiliser pendant un certain temps.
- N'utilisez pas le projecteur où il peut être exposé à la pluie, à l'eau ou à un niveau d'humidité excessif.
- N'utilisez pas ou n'entrez pas le projecteur où il peut être exposé à de la fumée, de la vapeur d'eau, des gaz corrosifs, de la poussière excessive, des vibrations ou des impacts.
- N'utilisez pas le projecteur dans un endroit où des gaz inflammables ou explosifs pourraient être présents.
- N'utilisez pas et n'entrez pas le projecteur ou sa télécommande à proximité d'un appareil de chauffage, sous la lumière directe du soleil ou dans un véhicule fermé.
- Si vous utilisez le projecteur dans un pays autre que celui dans lequel vous l'avez acheté, utilisez le cordon d'alimentation approprié pour ce pays.
- Ne montez pas sur le projecteur et ne placez pas d'objets lourds dessus.
- Utilisez seulement le projecteur si la température est comprise dans cet intervalle :
41 à 95 °F (5 à 35 °C) à une altitude de 7 500 pi (2 286 m) ou moins, ou 41 à 86 °F (5 à 30 °C) à une altitude plus élevée.

En dehors de cette plage de températures, l'image projetée risque d'être instable et le projecteur peut être endommagé. N'utilisez pas ou n'entrez pas le projecteur dans un endroit où il pourrait être exposé à des changements soudains de température.

- N'entrez pas le projecteur à des températures qui ne sont pas comprises entre 14 et 140 °F (– 10 et 60 °C) ou à la lumière directe du soleil pendant de longues périodes. Cela peut endommager le boîtier.
- Ne placez rien qui puisse se tordre ou s'abîmer du fait de la chaleur à proximité des événements d'aération. N'approchez pas vos mains ni votre visage des orifices de ventilation en cours de projection. N'approchez pas votre visage du projecteur en cours de projection.
- Avant de déplacer le projecteur, assurez-vous qu'il est hors tension, que sa fiche est débranchée de la prise et que tous les câbles sont déconnectés.
- Ne tentez jamais d'enlever la lampe immédiatement après utilisation, car elle est brûlante. Avant de retirer la lampe, éteignez le projecteur et attendez au moins une heure pour que la lampe puisse refroidir.
- Ne placez pas la source d'une flamme nue, comme une bougie allumée, sur le projecteur ou à proximité de celui-ci.
- Lors de la projection, n'obstruez pas l'objectif à l'aide d'un livre ou d'un autre objet. Cela pourrait endommager le projecteur ou provoquer un incendie.
- Ne modifiez pas le cordon d'alimentation. Ne placez pas d'objets trop lourds sur le cordon d'alimentation et évitez de le tordre, de le courber ou de tirer dessus. Faites en sorte que le cordon d'alimentation ne se trouve pas à proximité d'appareils électriques chauds.
- Si le projecteur est monté au plafond et que la lampe se brise, soyez vigilant afin d'éviter que des fragments de la lampe brisée n'entrent en contact avec vos yeux ou votre bouche lorsque vous retirez le couvercle de la lampe. Si des morceaux de verre entrent en contact avec vos yeux ou votre bouche, demandez un avis médical immédiatement.
- Remettez toujours le couvercle de l'unité de l'objectif lorsque vous n'utilisez pas le projecteur afin d'éviter de salir ou d'endommager l'objectif.

Remarque:  La ou les lampes utilisée(s) par les projecteurs contiennent du mercure. Veuillez consulter les réglementations provinciales et locales concernant l'élimination et le recyclage. Ne mettez pas les lampes au rebut.

Restriction d'utilisation

Sujet parent: [Avis](#)

Restriction d'utilisation




Lorsque ce produit est utilisé pour des applications nécessitant une grande fiabilité/sécurité comme les dispositifs de transport liés aux domaines aéronautique, ferroviaire, maritime et automobile; aux appareils de prévention des catastrophes; à divers dispositifs de sécurité ou dispositifs fonctionnels/de précision, vous devriez utiliser ce produit seulement après avoir pris en considération l'ajout de dispositifs de sécurité et de redondances dans votre conception afin de maintenir la sécurité et la fiabilité totale du système.





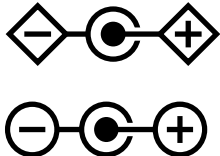

Puisque ce produit n'est pas destiné à être utilisé dans des applications nécessitant une très grande fiabilité/sécurité telles que le matériel aéronautique, le matériel de communication principal, le matériel de contrôle de l'énergie nucléaire ou le matériel médical lié à des soins médicaux directs, veuillez juger par vous-même si ce produit convient à l'utilisation que vous souhaitez en faire après avoir effectué une évaluation complète.

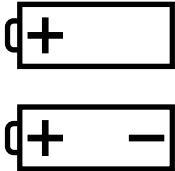

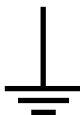


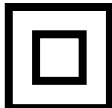
Sujet parent: [Renseignements de sécurité importants](#)









Liste des symboles de sécurité (correspondant à CEI60950-1 A2)






Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

N°	Symbole	Standards approuvés	Description
1		IEC60417 No. 5007	« Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
2		IEC60417 No. 5008	« Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
3		IEC60417 No. 5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur qui permet d'allumer une partie de l'équipement afin que celui-ci passe en mode veille.

N°	Symbole	Standards approuvés	Description
4		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Mise en garde Pour identifier une mise en garde générale lors de l'utilisation du produit.
5		IEC60417 No. 5041	Mise en garde, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Mise en garde, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui représente un risque de décharge électrique.
7		IEC60417 No. 5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement. Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.
8		IEC60417 No. 5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
9		IEC60417 No. 5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par des piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.

N°	Symbole	Standards approuvés	Description
10		IEC60417 No. 5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
11		IEC60417 No. 5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.
12		IEC60417 No. 5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole N°13 n'est pas requis explicitement.
13		IEC60417 No. 5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement; pour identifier les bornes appropriées.
14		IEC60417 No. 5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement; pour identifier les bornes appropriées.
15		IEC60417 No. 5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à CEI 61140.

N°	Symbole	Standards approuvés	Description
16		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
17		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à la suite d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
18		—	Ne regardez jamais dans l'objectif pendant que le projecteur est allumé.
19		—	Pour indiquer de ne rien placer sur le projecteur.
20		ISO3864 IEC60825-1	Mise en garde, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une pièce à rayonnement laser.
21		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
22		IEC60417 No. 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est en état prêt.
23		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Attention, pièces amovibles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces amovibles tel qu'indiqué dans les normes de protection.

N°	Symbole	Standards approuvés	Description
24		IEC60417-6056	Attention, lames de ventilateur en rotation Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des lames de ventilateur en rotation.
25		IEC60417-6043	Attention, coins pointus Pour indiquer que vous ne devez pas toucher les coins pointus.
26		—	Pour indiquer que vous ne devez pas regarder dans l'objectif pendant la projection.
27		ISO7010 N° W027 ISO3864	Avertissement, émission de lumière (UV, lumière visible, IR, etc.) Pour indiquer que vous devez faire attention de ne pas vous blesser les yeux ou la peau à proximité des parties qui émettent de la lumière.
28		IEC60417 N° 5109	À ne pas utiliser dans les zones résidentielles Pour indiquer que le dispositif électrique ne convient pas à une utilisation dans une zone résidentielle.

Sujet parent: [Avis](#)

Déclaration de conformité avec la FCC

Pour les utilisateurs américains

À l'issue des tests dont il a fait l'objet, cet appareil a été déclaré conforme aux normes des appareils numériques de classe B conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces normes sont destinées à assurer un niveau de protection adéquat contre les interférences néfastes dans les installations résidentielles. Cet appareil produit, utilise et peut émettre des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux directives, peut brouiller les communications radio ou télévisuelles. Toutefois, il est impossible de garantir qu'aucune interférence ne se produira dans une

installation particulière. Si cet équipement brouille la réception des ondes radio et télévisuelles, ce que vous pouvez déterminer en éteignant et en rallumant l'équipement, nous vous encourageons à prendre l'une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice.
- Éloignez l'appareil du récepteur.
- Branchez l'appareil à une autre prise ou sur un autre circuit que celui du récepteur.
- Demandez conseil au revendeur de l'appareil ou obtenez l'aide d'un technicien radio/télévision expérimenté.

Cet appareil est conforme à la partie 15 de la réglementation FCC. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne peut pas causer d'interférences nuisibles et (2) l'appareil doit accepter toute interférence en réception, y compris les interférences causant un dysfonctionnement de l'appareil.

AVERTISSEMENT

Le branchement d'un câble d'interface non blindé à ce matériel entraînera l'annulation de l'homologation FCC de cet appareil et risque de causer des interférences dépassant les limites établies par la FCC pour ce matériel. Il incombe à l'utilisateur de se procurer et d'utiliser un câble d'interface blindé avec cet appareil. Si le matériel est doté de plusieurs connecteurs d'interface, évitez de connecter des câbles à des interfaces inutilisées. Toute modification non expressément autorisée par le fabricant peut annuler la permission d'utilisation du matériel.

Pour les utilisateurs du Canada

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

Sujet parent: [Avis](#)

Arbitrage exécutoire et recours collectifs

1. DIFFÉRENDS, ARBITRAGE INDIVIDUEL EXÉCUTOIRE ET RENONCIATION À EXERCER DES RECOURS ET DES ARBITRAGES COLLECTIFS

1.1 Différends. Les dispositions du présent article 1 s'appliquent à tous les différends entre vous et Epson. Le terme « différend » doit être interprété de manière à donner le sens le plus large autorisé par la loi et inclut les différends, réclamations, controverses ou actions entre vous et Epson en lien avec le présent contrat, les produits de marque Epson (matériel et tout logiciel), ou toute autre opération conclue entre vous et Epson ou y ayant trait, qu'ils découlent d'un contrat, d'une garantie, d'une fausse déclaration, d'une fraude, d'un délit, d'un délit intentionnel, d'une loi, d'un règlement ou d'une ordonnance, en droit ou en équité. UN « DIFFÉREND » N'INCLUT PAS LES RÉCLAMATIONS EN MATIÈRE DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE, ou plus précisément, toute réclamation ou cause

d'action pour (a) la contrefaçon ou la dilution d'une marque de commerce (b) la violation d'un brevet (c) la violation du droit d'auteur ou son utilisation abusive ou (d) l'usurpation d'un secret commercial (une « réclamation en matière de propriété intellectuelle »). Vous et Epson reconnaissez également, nonobstant le paragraphe 1.6, qu'un tribunal, et non un arbitre, peut décider si une réclamation ou une action constitue une réclamation en matière de propriété intellectuelle.

1.2 Arbitrage exécutoire. Vous et Epson acceptez de régler tous les différends par arbitrage exécutoire conformément aux dispositions du présent contrat. **L'ARBITRAGE SIGNIFIE QUE VOUS RENONCEZ À VOTRE DROIT À UN JUGE OU À UN JURY DANS LE CADRE D'UNE POURSUITE JUDICIAIRE ET QUE VOS MOTIFS D'APPEL SONT RESTREINTS.** En vertu du présent contrat, l'arbitrage exécutoire sera administré par JAMS, une autorité reconnue à l'échelle nationale en matière d'arbitrage, conformément à son code de procédure en vigueur pour les conflits liés aux consommateurs, à l'exception de toutes les règles qui autorisent les actions collectives, les recours collectifs ou les arbitrages collectifs (pour plus de détails sur la procédure, consultez le paragraphe 1.6 ci-dessous). Vous et Epson comprenez et acceptez que (a) la loi Federal Arbitration Act (9 U.S.C. § 1 et suivants) régit l'interprétation et l'application du présent article 1 (b) que le présent contrat consigne une opération de commerce entre États et que (c) le présent article 1 demeurera en vigueur même après la résiliation du présent contrat.

1.3 Préparation à l'arbitrage et envoi d'un avis. Avant de soumettre une demande d'arbitrage, vous et Epson devez chacun accepter de vous efforcer de résoudre tout différend de façon informelle pendant soixante (60) jours. Si vous et Epson ne parvenez pas à un accord pour régler le différend dans les soixante (60) jours, vous ou Epson pouvez entamer le processus d'arbitrage. L'avis de différend à l'intention d'Epson doit être envoyé à cette adresse : Epson America, Inc., ATTN : Legal Department, 3840 Kilroy Airport Way, Long Beach, CA 90806 (l'« adresse d'Epson »). L'avis de différend vous sera envoyé à votre adresse la plus récente dans les dossiers d'Epson. Pour cette raison, il est important de nous informer de tout changement d'adresse par courriel à l'adresse EALegal@ea.epson.com, ou par la poste à l'adresse d'Epson indiquée précédemment. L'avis de différend doit inclure le nom, l'adresse et les coordonnées de la partie qui l'envoie, les faits à l'origine du différend et la réparation demandée (l'« avis de différend »). Après avoir reçu l'avis de différend, vous et Epson vous engagez à agir de bonne foi pour tenter de résoudre le conflit avant de commencer l'arbitrage.

1.4 Cour des petites créances. Nonobstant ce qui précède, vous pouvez intenter une action individuelle à la Cour des petites créances de votre province ou municipalité si l'action relève de la compétence de ce tribunal et qu'elle est en instance uniquement dans cette cour.

1.5 RENONCIATION D'ACTION COLLECTIVE, DE RECOURS COLLECTIF ET D'ARBITRAGE COLLECTIF. VOUS ET EPSON ACCEPTEZ QUE CHAQUE PARTIE PUISSE SOULEVER UN DIFFÉREND À L'ENCONTRE DE L'AUTRE PARTIE UNIQUEMENT À TITRE INDIVIDUEL ET NON COMME UN REQUÉRANT OU COMME MEMBRE D'UN GROUPE DANS UNE ACTION COLLECTIVE OU UN RECOURS COLLECTIF, Y COMPRIS LES RECOURS COLLECTIFS FÉDÉRAUX, PROVINCIAUX OU TERRITORIAUX OU LES ARBITRAGES COLLECTIFS. LES ACTIONS COLLECTIVES, RECOURS COLLECTIFS, ARBITRAGES COLLECTIFS, LES

POURSUITES PRIVÉES ET TOUTE AUTRE PROCÉDURE OÙ UN INDIVIDU AGIT EN TANT QUE REPRÉSENTANT SONT INTERDITS. EN VERTU DES PROCÉDURES D'ARBITRAGE DÉCRITES DANS CET ARTICLE, L'ARBITRE NE PEUT COMBINER OU CONSOLIDER PLUS D'UNE RÉCLAMATION D'UNE PARTIE SANS LE CONSENTEMENT ÉCRIT DE TOUTES LES PARTIES CONCERNÉES PAR LA PROCÉDURE D'ARBITRAGE.

1.6 Procédure d'arbitrage. Si vous ou Epson entamez le processus d'arbitrage, l'arbitrage sera régi par les règlements de JAMS, en vigueur au moment où l'arbitrage est initié, à l'exception de tous les règlements qui permettent l'arbitrage d'une action collective ou d'un recours collectif (les « règlements de JAMS »), et par les règles énoncées dans le présent contrat. On peut prendre connaissance des règlements de JAMS à l'adresse <http://www.jamsadr.com> ou en composant le 1 800 352-5267. Tous les différends doivent être résolus par un seul arbitre neutre, et les deux parties doivent avoir une possibilité raisonnable de participer à la sélection de l'arbitre. L'arbitre est lié par les conditions de ce contrat. L'arbitre, et non un tribunal ou un organisme fédéral, provincial, territorial ou local, détient le pouvoir exclusif de régler tous les différends découlant de l'interprétation, de l'applicabilité, du caractère exécutoire ou de la formation du présent contrat ou y étant liés, y compris toute déclaration indiquant qu'une partie ou l'intégralité du présent contrat est nulle ou annulable. Malgré cette vaste extension des pouvoirs de l'arbitre, un tribunal peut décider de ne se pencher que sur la question limitée visant à déterminer si une réclamation ou une cause d'action relève d'une réclamation en matière de propriété intellectuelle, ce qui est exclu de la définition du terme « différend » dans le paragraphe 1.1 ci-dessus. L'arbitre est habilité à accorder toute réparation qui serait offerte dans un tribunal en droit ou en équité. L'arbitre peut vous accorder les mêmes dommages-intérêts qu'un tribunal, et peut accorder un jugement de constatation ou une mesure injonctive seulement à un requérant individuel et uniquement dans la mesure nécessaire pour fournir la réparation garantie par la réclamation individuelle de cette partie. Dans certains cas, les frais d'arbitrage peuvent dépasser les coûts de procédure de litige, et le droit d'obtenir la communication peut être plus limité dans la procédure d'arbitrage que devant les tribunaux. La décision de l'arbitre lie les parties et pourra être considérée comme un jugement dans n'importe quel tribunal compétent.

Vous pouvez décider de participer à des audiences d'arbitrage par téléphone. Les audiences d'arbitrage en personne doivent avoir lieu dans un endroit raisonnablement accessible à partir de votre résidence principale, ou à Orange County, en Californie, à votre discrétion.

a) Introduction de la procédure d'arbitrage. Si vous ou Epson décidez d'aller en arbitrage pour régler un différend, les deux parties consentent à suivre la procédure suivante :

(i) Rédigez une demande d'arbitrage. La demande doit comprendre une description du différend et la réparation demandée. Vous pouvez trouver un exemple d'une demande d'arbitrage sur le site <http://www.jamsadr.com> (la « demande d'arbitrage »).

(ii) Envoyez trois exemplaires de la demande d'arbitrage, ainsi que les droits de dépôt appropriés à l'adresse : JAMS, 500 North State College Blvd., Suite 600, Orange, CA 92868, U.S.A.

(iii) Envoyez un exemplaire de la demande d'arbitrage à l'autre partie (à la même adresse que l'avis de différend), ou selon ce que les parties auront convenu.

b) Formule de l'audience. Pendant l'arbitrage, la somme de toute offre de règlement ne doit pas être divulguée à l'arbitre avant que celui-ci ne convienne de la somme, s'il y a lieu, à laquelle Epson ou vous avez droit. Le partage ou l'échange de renseignements non confidentiels se rapportant au différend peuvent être autorisés pendant l'arbitrage.

c) Frais d'arbitrage. Epson doit payer ou, s'il y a lieu, vous rembourser tous les frais de dépôt et d'arbitre de JAMS pour un arbitrage entamé (par vous ou par Epson), conformément aux dispositions du présent contrat.

d) Décision en votre faveur. Pour ce qui est des différends dans lesquels vous ou Epson réclamez 75 000 \$ ou moins en dommages-intérêts à l'exclusion des honoraires d'avocat et frais engagés, si la sentence de l'arbitre vous octroie une réparation d'un montant plus élevé que la dernière offre écrite d'Epson dans le but de régler le différend, le cas échéant, Epson s'engage à : (i) vous payer le montant le plus élevé entre 1 000 \$ et le montant de la réparation (ii) vous payer le double du montant de vos honoraires d'avocat raisonnables, le cas échéant, et (iii) vous rembourser les frais (y compris les honoraires et coûts d'experts témoins) ayant été engagés raisonnablement par votre avocat pour l'analyse, la préparation et la présentation du différend en arbitrage. Sauf entente à l'effet contraire conclue par écrit entre vous et Epson, l'arbitre déterminera le montant des frais, des coûts et des dépenses à être payés par Epson conformément au présent alinéa 1.6d).

e) Honoraires d'avocat. Epson ne réclamera pas les honoraires d'avocat et les dépenses engagées pour tout arbitrage entamé à propos d'un différend lié au présent contrat. Votre droit d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses énoncé à l'alinéa 1.6d) ci-dessus ne limite pas vos droits d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses en vertu des lois applicables.

1.7 Retrait. Vous pouvez choisir de vous retirer (vous exclure) de la procédure d'arbitrage individuelle, exécutoire et finale, et de la renonciation des procédures d'action collective ou de recours collectif mentionnées dans le présent contrat en adressant une lettre à l'adresse d'Epson dans les trente (30) jours à compter de votre acceptation du présent contrat (y compris l'achat, le téléchargement, l'installation de logiciel ou toute autre utilisation applicable des appareils, produits et services d'Epson) dans laquelle figurent (i) votre nom (ii) votre adresse postale et (iii) votre demande d'être exclu de la procédure d'arbitrage finale, exécutoire et individuelle et de la renonciation des procédures d'action collective et de recours collectif indiquées dans le présent article 1. Dans le cas où vous choisissez de vous retirer de la procédure décrite ci-dessus, toutes les autres conditions continuent de s'appliquer, y compris l'obligation de fournir un avis préalable à un différend.

1.8 Modifications apportées à l'article 1. Nonobstant toute disposition à l'effet contraire dans le présent contrat, vous et Epson convenez que si Epson modifie la procédure de règlement des différends et les dispositions de la renonciation à toute action collective ou recours collectif dans le présent contrat

(sauf en cas de modification de l'adresse d'Epson), Epson obtiendra votre consentement relativement à la modification applicable. Si vous n'acceptez pas de façon expresse la modification applicable, vous convenez d'arbitrer tout différend entre les parties en fonction du libellé du présent article 1 (ou de résoudre les différends conformément au paragraphe 1.7, si vous vous êtes retiré en respectant le délai de rigueur pour ce faire à compter de votre acceptation initiale du présent contrat).

1.9 Dissociabilité. Si l'une ou l'autre des dispositions du présent article 1 est déclarée inexécutoire, cette disposition est retirée et le reste du présent contrat demeure en vigueur. **Ce qui précède ne s'applique pas à l'interdiction d'intenter des actions collectives ou des recours collectifs conformément au paragraphe 1.5. Cela signifie que si le paragraphe 1.5 est jugé inexécutoire, la totalité de l'article 1 (mais seulement l'article 1) sera nulle.**

Sujet parent: [Avis](#)

Marques de commerce

EPSON® est une marque déposée, EPSON iProjection est une marque de commerce et Epson Exceed Your Vision est un logotype déposé de Seiko Epson Corporation.

PrivateLine® est une marque déposée et Extra Care^{MS} est une marque de service d'Epson America, Inc.

Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Mac est une marque de commerce d'Apple Inc., déposée aux États-Unis et dans d'autres pays.

Android une marque de commerce de Google LLC.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques de commerce ou des marques déposées de HDMI Licensing, LLC. 

Qualcomm aptX est un produit de Qualcomm Technologies, Inc. et/ou de ses filiales.

Qualcomm est une marque de commerce de Qualcomm Incorporated, enregistrée aux États-Unis et dans d'autres pays. aptX est une marque de commerce de Qualcomm Technologies International, Ltd., enregistrée aux États-Unis et dans d'autres pays.

Avis général : les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

EPSON[®]
EXCEED YOUR VISION

Sujet parent: [Avis](#)

Avis sur les droits d'auteur

Tous droits réservés. Il est interdit de reproduire, de conserver dans un système central ou de transmettre le contenu de cette publication sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit – reproduction électronique ou mécanique, photocopie, enregistrement ou autre – sans la permission écrite préalable de Seiko Epson Corporation. L'information contenue dans la présente ne peut être utilisée qu'avec ce produit Epson. Epson décline toute responsabilité en cas d'utilisation de cette information avec d'autres produits.

Ni Seiko Epson Corporation ni ses sociétés affiliées ne peuvent être tenues responsables par l'acheteur de ce produit ou par des tiers de tout dommage, pertes, frais ou dépenses encourus par l'acheteur ou les tiers suite à : un accident, le mauvais usage ou l'usage abusif de ce produit, ou de modifications, réparations ou altérations non autorisées du produit, ou (sauf aux É.-U.) du manquement à respecter strictement les instructions d'utilisation et d'entretien de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation décline toute responsabilité en cas de dommages ou de problèmes découlant de l'utilisation d'options ou de produits consommables autres que les produits désignés comme produits d'origine Epson ou comme produits approuvés pour Epson par Seiko Epson Corporation.

L'information contenue dans ce guide peut être modifiée sans préavis.

[Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur](#)

[Attribution du droit d'auteur](#)

Sujet parent: [Avis](#)

Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur

Epson encourage les utilisateurs de ses produits à faire preuve de responsabilité et à respecter les lois sur les droits d'auteur. Dans certains pays, la loi permet une reproduction ou réutilisation limitée de matériel protégé dans certaines circonstances, mais ces dernières sont parfois moins étendues que le croient certaines personnes. Pour toute question relative aux droits d'auteur, communiquez avec votre conseiller juridique.

Sujet parent: [Avis sur les droits d'auteur](#)

Attribution du droit d'auteur

© 2019 Epson America, Inc.

11/19

CPD-57552

Sujet parent: [Avis sur les droits d'auteur](#)