



# **Guide de l'utilisateur BrightLink 1480Fi/1485Fi**



---

# Table des matières

<b>Guide de l'utilisateur BrightLink 1480Fi/1485Fi .....</b>	<b>13</b>
<b>Introduction .....</b>	<b>14</b>
Caractéristiques du projecteur .....	14
Contenu de la boîte du produit.....	16
Composants additionnels .....	18
Accessoires en option et pièces de rechange.....	19
Information concernant l'enregistrement et la garantie .....	20
Système de notation employé dans la documentation .....	21
Où trouver plus d'information? .....	21
Manuels et logiciels supplémentaires pour le projecteur .....	22
Emplacement des composants du projecteur .....	23
Composants du projecteur – Avant/côté.....	24
Composants du projecteur – Dessus/côté .....	25
Composants du projecteur – Interface.....	26
Composants du projecteur – Base .....	27
Composants du projecteur – Panneau de commande.....	28
Composants du projecteur – Télécommande .....	29
Composants du projecteur – Crayons interactifs .....	31
Composants du projecteur - Porte-crayons (BrightLink 1485Fi) .....	32
Composants du projecteur - Boîtier de commande (BrightLink 1485Fi) .....	33
Composants du projecteur - Unité tactile .....	34
<b>Installation du projecteur.....</b>	<b>36</b>
Emplacement du projecteur .....	36
Options de configuration et d'installation du projecteur .....	37
Distance de projection .....	40
Retrait et installation du cache-câbles.....	40
Connexions du projecteur .....	41
Raccordement à des ordinateurs.....	42
Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par USB .....	42
Raccordement à un ordinateur pour vidéo VGA.....	43

Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI .....	44
Raccordement à un ordinateur pour utiliser les crayons et les doigts .....	45
Raccordement d'un ordinateur au boîtier de commande .....	46
Raccordement à un ordinateur pour le son .....	47
Raccordement à des sources vidéo .....	48
Raccordement à une source vidéo HDMI .....	48
Raccordement d'une source vidéo composite .....	49
Raccordement d'une source vidéo pour le son .....	50
Raccordement de dispositifs de sortie externes .....	51
Raccordement d'un moniteur d'ordinateur externe .....	51
Raccordement d'un moniteur HDMI externe .....	52
Raccordement de haut-parleurs externes.....	52
Raccordement d'un microphone.....	53
Raccordement de dispositifs USB externes .....	54
Projection depuis un dispositif USB .....	54
Raccordement d'un appareil USB ou d'un appareil photo au projecteur .....	55
Raccordement d'un appareil USB au boîtier de commande.....	56
Sélection de la source USB raccordée.....	57
Débranchement d'un appareil USB du boîtier de commande ou du projecteur.....	57
Raccordement d'une caméra de documents .....	57
Raccordement d'une imprimante au boîtier de commande .....	58
Raccordement de plusieurs projecteurs du même modèle.....	59
Réglage des paramètres des menus pour le raccordement de plusieurs projecteurs.....	61
Installation des piles dans la télécommande .....	63
Installation des piles dans les crayons .....	65
<b>Utilisation du projecteur sur un réseau .....</b>	<b>67</b>
Projection sur un réseau câblé .....	67
Raccordement du projecteur à un réseau câblé .....	68
Sélection des paramètres du réseau câblé.....	68
Projection sur un réseau sans fil.....	71
Installation de l'unité LAN sans fil .....	72
Connexion directe à un téléphone intelligent ou une tablette.....	74
Utilisation de la clé USB Quick Wireless Connection (Windows).....	77



Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil .....	78
Paramètres du menu Réseau sans fil .....	84
Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows .....	86
Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac .....	86
Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil .....	87
Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows (Screen Mirroring) .....	89
Restrictions du mode Screen Mirroring .....	89
Sélection des paramètres Screen Mirroring .....	90
Connexion pour le mode Screen Mirroring avec un ordinateur Windows 8.x/Windows 10 .....	92
Connexion pour le mode Screen Mirroring avec Miracast .....	93
Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau .....	94
Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau .....	96
Configuration de la surveillance avec SNMP .....	96
Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web .....	97
Création d'un carnet d'adresses .....	100
Utilisation de Crestron Connected .....	101
Configuration de Crestron Connected .....	102
Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide de Crestron Connected .....	103
Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur .....	106
Importation d'un certificat de serveur Web au moyen des menus du projecteur .....	106
Enregistrement de certificats numériques à partir d'un navigateur Web .....	107
Types de certificats numériques .....	108
<b>Fonctions de base du projecteur .....</b>	<b>110</b>
Mise sous tension du projecteur .....	110
Utilisation de l'écran d'accueil .....	112
Mise hors tension du projecteur .....	114
Sélection de la langue des menus du projecteur .....	116
Réglage de la date et de l'heure .....	117
Forme de l'image .....	118
Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale .....	118
Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner .....	121
Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction de l'arc .....	124

Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction du point.....	127
Correction de la forme de l'image à l'aide des repères d'angle .....	129
Application des paramètres de forme d'image enregistrés .....	131
Modification de la taille de l'image à l'aide des touches Wide et Tele .....	131
Réglage de la position de l'image .....	132
Mise au point de l'image .....	134
Fonctionnement de la télécommande .....	137
Sélection de la source d'image.....	138
Modes de projection .....	141
Modification du mode de projection avec la télécommande .....	141
Modification du mode de projection avec les menus .....	142
Rapport largeur/hauteur de l'image .....	143
Modification du rapport largeur/hauteur de l'image.....	144
Rapports largeur/hauteur de l'image disponibles.....	145
Mode couleurs .....	145
Changement du mode couleurs.....	146
Modes couleurs disponibles .....	146
Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité.....	147
Réglage du paramètre Gamma .....	149
Réglage de la résolution de l'image.....	150
Réglage de la luminosité du projecteur .....	152
Heures d'utilisation en Mode constant.....	155
Activation du contraste dynamique .....	157
Commande du volume à l'aide des touches Volume .....	158
Inversion des canaux audio.....	158
Sélection d'un paramètre de démarrage rapide .....	159
Projection d'une présentation PC Free.....	161
Types de fichiers PC Free pris en charge.....	161
Lancement d'un diaporama PC Free .....	163
Lecture d'un film avec la fonction PC Free.....	165
Options d'affichage de PC Free.....	167
<b>Réglage des fonctions du projecteur .....</b>	<b>169</b>
Désactivation provisoire de l'image et du son.....	169

Arrêt provisoire sur l'image vidéo .....	170
Agrandissement ou réduction des images .....	171
Utilisation de plusieurs projecteurs (DuoLink) .....	172
Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs .....	172
Réglage de l'identificateur du projecteur .....	172
Réglage de l'identificateur de la télécommande .....	173
Ajustement de l'uniformité des couleurs .....	174
Superposition des bords de l'image .....	178
Harmonisation des couleurs de l'image .....	180
Ajustement du niveau de noir .....	182
Réglage du paramètre RGBCMY .....	186
Mise à l'échelle d'une image .....	188
Projection de plusieurs images simultanément .....	190
Sources d'entrée pour la projection avec écran divisé .....	193
Restrictions liées à la projection sur écran divisé .....	193
Fonctions de sécurité du projecteur .....	194
Options de sécurité par mot de passe .....	194
Création d'un mot de passe .....	195
Sélection des options de sécurité par mot de passe .....	196
Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur .....	197
Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage .....	198
Désactivation des touches du projecteur .....	200
Déverrouillage des touches du projecteur .....	201
Installation d'un câble antivol .....	202
Création d'un motif utilisateur pour l'affichage .....	202
Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés .....	204
Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre .....	205
Sauvegarde des paramètres sur une clé USB .....	206
Transfert des paramètres depuis une clé USB .....	207
Sauvegarde des paramètres sur un ordinateur .....	208
Transfert des paramètres depuis un ordinateur .....	210
Programmation d'un événement sur le projecteur .....	212
Configuration d'un événement programmé .....	212

Vérification des événements programmés .....	214
Modification d'un événement programmé.....	216
<b>Utilisation des fonctions interactives .....</b>	<b>218</b>
Modes interactifs .....	218
Utilisation de l'écran projeté comme tableau blanc (mode tableau blanc intégré) .....	219
Dessin sur une image projetée (mode d'annotation intégré) .....	220
Contrôle des fonctions d'ordinateur depuis un écran projeté (mode Interactivité PC).....	221
Exigences du système pour le mode Interactivité PC .....	223
Utilisation des crayons interactifs .....	224
Utilisation des crayons.....	224
Calibrage du crayon .....	227
Calibrage automatique.....	228
Calibrage manuel.....	230
Utilisation de la fonction d'interactivité tactile .....	233
Consignes de sécurité importantes pour l'unité tactile .....	233
Configuration de l'unité tactile (automatique).....	235
Configuration de l'unité tactile (manuelle).....	239
Calibrage pour la fonction d'interactivité tactile.....	241
Utilisation des opérations tactiles .....	246
Utilisation du BrightLink avec un ordinateur .....	248
Réglage de la zone de fonctionnement du crayon .....	249
Easy Interactive Tools .....	252
Saisie du crayon et fonction manuscrite de Windows.....	252
Activation des outils d'encre et de saisie effectuée à l'aide du stylet de Windows .....	253
Utilisation des outils d'encre et de saisie effectuée à l'aide du stylet de Windows .....	254
Mode tableau blanc intégré .....	256
Utilisation de la barre d'outils du tableau blanc .....	256
La barre d'outils du tableau blanc intégré .....	257
Sélection de modèles d'arrière-plan .....	260
Insertion et utilisation des images.....	261
Sélection des paramètres du tableau blanc.....	262
Sélection des paramètres de base du tableau blanc.....	262
Sélection des paramètres d'impression du tableau blanc .....	264

Sélection des paramètres pour l'enregistrement des pages du tableau blanc .....	265
Sélection des paramètres pour l'envoi par courriel des pages du tableau blanc .....	267
Sélection des paramètres pour un serveur de répertoire .....	269
Sélection d'une source d'appareil sur réseau .....	272
Enregistrement de pages en mode tableau blanc.....	273
Impression de pages du tableau blanc .....	274
Envoi de pages du tableau blanc par courriel .....	276
Utilisation du BrightLink sans ordinateur .....	277
Utilisation du mode d'annotation intégré.....	278
Outils intégrés pour une utilisation sans ordinateur .....	278
Contrôle d'une caméra de documents Epson .....	282
Division de l'image projetée avec le mode tableau blanc .....	283
Partage de l'écran projeté .....	284
Démarrage d'une session de partage d'écran .....	285
Utilisation des fonctions interactives avec deux projecteurs (DuoLink) .....	286
<b>Réglage des paramètres de menu .....</b>	<b>287</b>
Utilisation des menus du projecteur .....	287
Paramètres de qualité d'image - Menu Image .....	289
Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal .....	294
Paramètres d'installation - Menu Installation .....	299
Paramètres d'affichage - Menu Affichage.....	304
Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement .....	307
Paramètres d'administration - Menu Gestion .....	313
Liste de codes d'Event ID .....	319
Paramètres réseau - Menu Réseau .....	322
Paramètres de configuration des crayons et des opérations tactiles - Menu Stylet/Tactile .....	325
Paramètres d'interactivité - Menu Interactif .....	329
Paramètres de fonctionnement de plusieurs projecteurs - Menu Projection multiple .....	332
Paramètres de qualité d'image - Menu Mémoire .....	338
Paramètres de configuration - Menu ECO.....	339
Paramètres initiaux et options de réinitialisation - Menu Paramètres initiaux/tous les paramètres...	341
<b>Entretien et transport du projecteur .....</b>	<b>343</b>
Entretien du projecteur .....	343

Nettoyage de l'objectif .....	344
Nettoyage du boîtier du projecteur .....	344
Entretien du filtre à air et des orifices de ventilation.....	345
Nettoyage du filtre à air et des orifices de ventilation .....	345
Remplacement du filtre à air .....	349
Remplacement des piles de la télécommande .....	352
Remplacement de la pointe dure du crayon .....	354
Remplacement de la pointe douce du crayon .....	355
Processus de mise à jour du micrologiciel.....	358
Transport du projecteur .....	358
<b>Résolution des problèmes.....</b>	<b>360</b>
Conseils pour les problèmes de projection.....	360
Témoins d'état du projecteur .....	361
Utilisation des descriptions de menu du projecteur .....	365
Résolution des problèmes d'image ou de son .....	365
Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît.....	365
Solutions lorsque l'image est incorrecte lors de l'utilisation de la fonction USB Display .....	367
Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît.....	368
Affichage depuis un ordinateur portable Windows .....	369
Affichage depuis un ordinateur portable Mac.....	369
Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît.....	369
Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît .....	370
Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire .....	371
Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage .....	372
Solutions si l'image est floue.....	373
Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes .....	374
Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée.....	374
Solutions aux problèmes de son.....	375
Solutions aux problèmes de microphone.....	376
Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande.....	376
Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur .....	377
Solutions aux problèmes de télécommande.....	378
Solutions aux problèmes de mot de passe .....	379

Solutions lorsqu'un message concernant la pile apparaît .....	379
Résolution des problèmes de réseau .....	379
Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue .....	380
Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur sur le réseau .....	380
Solutions si les courriels d'alerte par réseau ne sont pas reçus .....	381
Solutions lorsque l'image présente des parasites lors de la projection en réseau .....	381
Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter au moyen de Screen Mirroring .....	382
Solutions lorsque de l'interférence électronique affecte l'image ou le son lors de l'utilisation de Screen Mirroring .....	382
Solutions lorsque l'écran projeté n'est pas partagé correctement .....	383
Résolution des problèmes d'interactivité .....	383
Solutions lorsque les crayons interactifs ne fonctionnent pas .....	384
Solutions lorsque la position du crayon interactif n'est pas exacte .....	386
Solutions lorsque les crayons interactifs sont lents ou difficiles à utiliser .....	387
Solutions lorsque les crayons interactifs causent de l'interférence ou des effets non désirés .....	387
Solutions lorsque l'interactivité tactile ne fonctionne pas .....	388
Solutions lorsque le contrôle d'un ordinateur à partir de l'écran projeté ne fonctionne pas .....	389
Solutions pour les problèmes de capture d'écran, d'impression, de sauvegarde ou de numérisation .....	390
Solutions en cas de problème avec le mode tableau blanc .....	391
Où obtenir de l'aide (États-Unis et Canada) .....	391
<b>Caractéristiques techniques .....</b>	<b>393</b>
Caractéristiques générales du projecteur .....	393
Caractéristiques de la source lumineuse du projecteur .....	395
Caractéristiques du crayon interactif .....	395
Caractéristiques de l'unité tactile .....	396
Caractéristiques de la télécommande .....	396
Dimensions du projecteur .....	396
Caractéristiques électriques du projecteur .....	397
Caractéristiques environnementales du projecteur .....	397
Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur .....	398
Caractéristiques de normes et de conformité pour l'Amérique latine .....	398
Formats d'affichage vidéo pris en charge .....	399

Exigences système pour USB Display .....	402
<b>Avis.....</b>	<b>403</b>
Recyclage (États-Unis et Canada) .....	403
Consignes de sécurité importantes .....	403
Consignes de sécurité concernant le laser .....	404
Consignes de sécurité importantes .....	407
Restriction d'utilisation .....	412
Liste des symboles de sécurité .....	413
Déclaration de conformité aux normes de la FCC .....	417
Arbitrage exécutoire et recours collectifs.....	418
Marques de commerce.....	422
Avis sur le droit d'auteur .....	423
Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur	423
Attribution du droit d'auteur.....	423



---

# Guide de l'utilisateur BrightLink 1480Fi/1485Fi

Bienvenue au *Guide de l'utilisateur* du projecteur BrightLink 1480Fi/1485Fi.

Pour une version PDF imprimable de ce guide, cliquez [ici](#).

---

# Introduction

Consultez ces sections pour en apprendre davantage sur votre projecteur et ce manuel.

[Caractéristiques du projecteur](#)

[Système de notation employé dans la documentation](#)

[Où trouver plus d'information?](#)

[Manuels et logiciels supplémentaires pour le projecteur](#)

[Emplacement des composants du projecteur](#)

## Caractéristiques du projecteur

Le projecteur BrightLink 1480Fi/1485Fi offre les caractéristiques spéciales suivantes :

### Fonctions interactives uniques

- Annotation avec ou sans ordinateur
- Annotation avec deux crayons en même temps (selon le mode interactif, le mode de connexion et le système d'exploitation)
- Barre d'outils Easy Interactive améliorée pour Windows et Mac
- Interactivité tactile pour un maximum de six utilisateurs (unité tactile requise)
- Possibilité de contrôler l'ordinateur depuis l'écran projeté
- Impression, sauvegarde et envoi de vos présentations sans ordinateur
- Numérisation et affichage de contenu depuis un scanner connecté
- Importation de contenu depuis une clé USB
- Partage du contenu projeté sur des tablettes, des téléphones intelligents et d'autres appareils

### Système de projection à haute luminosité et à haute résolution

- Jusqu'à 5000 lumens de luminosité couleur (sortie de lumière couleur) et de luminosité blanche (sortie de lumière blanche)

**Remarque:** La luminosité couleur (émission lumineuse couleur) et la luminosité blanche (émission lumineuse blanche) varient selon les conditions d'utilisation. L'émission lumineuse couleur est mesurée selon la norme IDMS 15.4; l'émission lumineuse blanche est mesurée selon la norme ISO 21118.

- Résolution native de 1080p (technologie de décalage des pixels permet d'offrir une résolution Full HD à l'écran).

### **Polyvalence au chapitre de la connectivité**

- Trois ports HDMI pour la connexion de dispositifs vidéo ou d'ordinateurs
- Connexion USB Plug-and-play pour effectuer des projections et émettre de l'audio pour une configuration instantanée
- Boîtier de commande HDBaseT doté d'une seule connexion au projecteur pour simplifier le câblage et l'installation (BrightLink 1485Fi)
- Compatible avec les réseaux câblés et sans fil pour la projection
- Fonction Screen Mirroring pour établir une connexion sans fil avec votre appareil mobile en utilisant la technologie Miracast
- Surveillance et commande du projecteur par un ordinateur relié en réseau distant
- Présentations sans ordinateur grâce à la connexion directe de dispositifs de stockage USB ou de caméras de documents Epson (seulement sur les modèles compatibles avec la fonction de diaporama)
- Port HDMI permettant de connecter un écran externe ou un autre projecteur compatible (BrightLink 1485Fi)
- Logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) pour projeter simultanément jusqu'à quatre images provenant d'ordinateurs en réseau ou d'appareils mobiles
- Projection à partir d'un dispositif iOS ou Android ou d'un Chromebook avec l'application gratuite Epson iProjection; visitez le site Web [epson.com/iprojection](http://epson.com/iprojection) (É.-U.) ou [epson.ca/iprojection](http://epson.ca/iprojection) (Canada) pour plus d'informations.

### **Fonctionnalités de commande et affichage novateurs**

- Source lumineuse laser de longue durée
- Possibilité d'une installation côte à côte de projecteurs avec annotation en continu (BrightLink 1485Fi)
- Rapport de zoom numérique élevé pour des images plus grandes sur de courtes distances de projection
- Rapport de contraste de 2 500 000:1 et contraste dynamique pour des images détaillées et nettes
- Décodeur de sous-titrage codé intégré
- Puissant système de haut-parleurs 16 W avec port de sortie audio pour connecter des haut-parleurs externes

- Fonctionnalités d'alimentation directe et d'activation automatique d'Epson pour une configuration simple et rapide
- Prise en charge des systèmes de surveillance du réseau Crestron RoomView
- Système de diffusion de messages sur le réseau pour projeter des messages en temps opportun sur tous les projecteurs reliés au réseau

[Contenu de la boîte du produit](#)

[Composants additionnels](#)

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

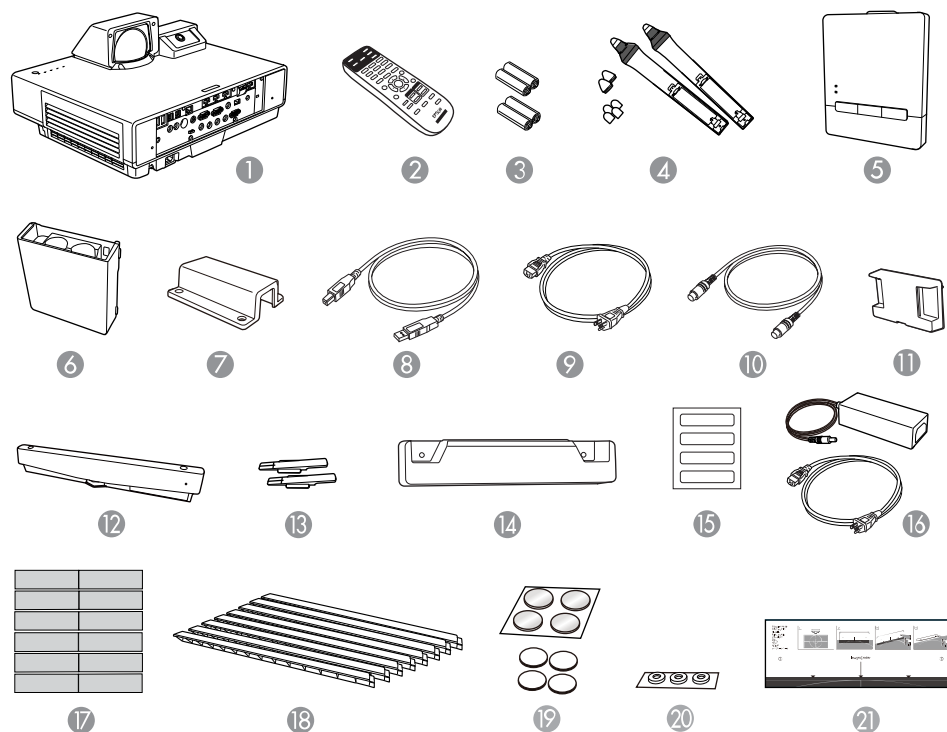
[Information concernant l'enregistrement et la garantie](#)

**Sujet parent:** [Introduction](#)

## **Contenu de la boîte du produit**

Conservez tous les matériaux d'emballage au cas où il vous faudrait expédier le projecteur. Pour l'expédition, employez toujours l'emballage d'origine (ou l'équivalent).

Assurez-vous que la boîte de votre projecteur contient toutes ces pièces :



- 1 Projecteur
- 2 Télécommande
- 3 Piles de la télécommande et des crayons (2 piles rechargeables AA et 2 piles alcalines AA; chargeur de piles inclus non illustré)
- 4 Crayons interactifs et pointes de crayon de remplacement (4 pointes douces, 2 pointes dures)
- 5 Boîtier de commande (BrightLink 1485Fi)
- 6 Porte-crayons (BrightLink 1485Fi)
- 7 Support pour l'adaptateur CA du boîtier de commande (BrightLink 1485Fi)
- 8 Câble USB de 6 pi (1,8 m)
- 9 Cordon d'alimentation

- 10 Câble de connexion pour l'unité tactile (fourni avec le BrightLink 1485Fi; en option pour le BrightLink 1480Fi)
- 11 Protège-objectif
- 12 Unité tactile (fournie avec le BrightLink 1485Fi; en option pour le BrightLink 1480Fi)
- 13 Marqueurs pour la configuration de l'unité tactile (fournis avec le BrightLink 1485Fi; en option pour le BrightLink 1480Fi)
- 14 Cache-câbles
- 15 Étiquettes (4)
- 16 Adaptateur CA et cordon d'alimentation du boîtier de commande
- 17 Ruban adhésif pour fixer les marqueurs (fourni avec le BrightLink 1485Fi; en option pour le BrightLink 1480Fi)
- 18 Déflecteurs infrarouges (8) (fournis avec le BrightLink 1485Fi; en option pour le BrightLink 1480Fi)
- 19 Marqueurs et aimants pour l'ajustement d'image automatique
- 20 Disques d'espacement pour les trous de vis
- 21 Gabarit de montage de l'unité tactile (fourni avec le BrightLink 1485Fi; en option pour le BrightLink 1480Fi)

**Sujet parent:** [Caractéristiques du projecteur](#)

## Composants additionnels

Selon la manière dont vous utilisez le projecteur, vous pourriez avoir besoin de composants additionnels :

**Remarque:** Pour connecter un ordinateur Mac qui n'inclut pas de port de sortie vidéo compatible, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le connecter au port d'entrée du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles. Pour connecter un téléphone intelligent ou une tablette, vous pourriez avoir besoin d'un adaptateur qui vous permet d'établir une connexion au projecteur. Cela vous permet de projeter une image miroir de l'écran de votre téléphone intelligent ou de votre tablette, d'écouter des films et plus encore. Communiquez avec le fabricant de votre appareil pour connaître les adaptateurs compatibles.

Pour des informations concernant l'achat de composants additionnels qui ne sont pas indiqués comme étant disponibles à la vente auprès d'Epson dans le tableau ci-dessous, adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques.

Signal ou type de connexion	Composants additionnels nécessaires
Vidéo composite	Câble vidéo de type RCA ou A/V.
HDMI	Câble HDMI compatible. Disponible à la vente auprès d'Epson ou d'un revendeur agréé d'Epson.  <b>Remarque:</b> Les vieux ordinateurs Mac (2009 et antérieurs) pourraient ne pas supporter les signaux audio HDMI.
Audio depuis certains ports	Câble audio disponible dans le commerce et compatible avec votre appareil.
VGA	Pour établir une connexion du port VGA de l'ordinateur vers le port vidéo VGA du projecteur, vous aurez besoin d'un câble d'ordinateur VGA.
Multiplés projecteurs BrightLink	Pour synchroniser des projecteurs BrightLink ensemble, vous avez besoin d'un mini-câble stéréo (disponible sur le marché) ou l'ensemble de câbles de la télécommande (ELPKC28). Disponible à la vente auprès d'Epson ou d'un revendeur agréé d'Epson.

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

## Accessoires en option et pièces de rechange

Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option ou des pièces de remplacement auprès d'un revendeur agréé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766. Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne au [epsonstore.com](http://epsonstore.com) (États-Unis) ou [epsonstore.ca](http://epsonstore.ca) (Canada).

Epson offre les pièces de rechange et les accessoires optionnels suivants pour votre projecteur :

Accessoire optionnel ou pièce	Numéro de pièce
Filtre à air de rechange (ELPAF56)	V13H134A56
Support de montage mural pour projection à ultra-courte distance (ELPMB62)	V12HA06A05
Unité tactile (ELPFT01)	V12H007A23
Module de réseau sans fil (ELPAP11)	V12H005A02
Caméra de documents Epson DC-07 (ELPDC07)	V12H759020

Accessoire optionnel ou pièce	Numéro de pièce
Caméra de documents Epson DC-11 (ELPDC11)	V12H377020
Caméra de documents Epson DC-12 (ELPDC12)	V12H594020
Caméra de documents Epson DC-13 (ELPDC13)	V12H757020
Caméra de documents Epson DC-20 (ELPDC20)	V12H500020
Caméra de documents Epson DC-21 (ELPDC21)	V12H758020
Boîtier de commande et de connexion PowerLite Pilot 3 (ELPCB03)	V12H927020
Haut-parleurs actifs (ELPSP02)	V12H467020
Crayon interactif additionnel A (ELPPN05A) (orange)	V12H773010
Crayon interactif additionnel B (ELPPN05B) (bleu)	V12H774010
Ensemble de pointes de crayon dures de rechange (ELPPS03)	V12H775010
Ensemble de pointes de crayon douces de rechange (ELPPS04)	V12H776010
Ensemble de câbles pour la télécommande (ELPKC28)	V12H005C28
Tableau blanc 16:9 de 100 po (254 cm) (DaLite)	V12H006A01
Tableau blanc 16:9 de 100 po (254 cm) (MooreCo)	V12H006A02
Support de montage de l'unité tactile (ELPMB63)	V12HA05A09
Câble d'extension USB (ELPKC31)	V12H525001
Système de contrôle PixiePlus	ELPSP10

En plus des accessoires listés ci-dessus, des services de réparation d'un an ou de deux ans sont disponibles.

**Sujet parent:** [Caractéristiques du projecteur](#)

**Références associées**

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

## Information concernant l'enregistrement et la garantie

Le projecteur est accompagné d'une garantie de base qui vous permet de l'utiliser en toute confiance. Pour plus de détails, reportez-vous à la garantie accompagnant votre projecteur.

De plus, Epson offre gratuitement le service d'échange Extra Care. Dans l'éventualité peu probable d'une panne, vous n'aurez pas besoin d'attendre que votre appareil soit réparé. En effet, Epson vous



fera parvenir un appareil de rechange où que vous soyez au Canada, aux États-Unis ou à Porto Rico. Consultez le document du service d'échange Extra Care pour plus de détails.

**Remarque:** La disponibilité varie d'une région à l'autre.

Enregistrez votre produit en ligne en visitant le site suivant : [epson.com/webreg](http://epson.com/webreg).

L'enregistrement vous permettra également de recevoir des mises à jour spéciales sur les nouveaux accessoires, produits et services.

**Sujet parent:** [Caractéristiques du projecteur](#)

## Système de notation employé dans la documentation


Suivez les directives de ces notations lorsque vous lisez votre documentation :

- **Avertissements** : doivent être suivis à la lettre pour éviter les blessures.
- **Mises en garde** : doivent être respectées afin d'éviter d'endommager votre matériel.
- **Remarques** : contiennent des renseignements importants au sujet de votre projecteur.
- **Conseils** : contiennent des renseignements additionnels sur la projection.

**Sujet parent:** [Introduction](#)

## Où trouver plus d'information?

Vous avez besoin d'aide rapidement concernant l'utilisation de votre projecteur? Consultez les ressources suivantes :

- Icône **Guidage** dans le menu Autres outils de la barre d'outils interactive  
Sélectionnez l'icône  **Guidage** pour afficher l'écran d'aide des fonctions de la barre d'outils.
- [epson.com/support](http://epson.com/support) (É.-U.), [epson.ca/support](http://epson.ca/support) (Canada) ou [latin.epson.com/support](http://latin.epson.com/support) (Amérique latine)  
Consultez les questions les plus fréquemment posées et transmettez vos questions par courriel à l'assistance technique d'Epson (24 heures sur 24).
- Si vous avez encore besoin d'aide après avoir consulté le présent manuel et les ressources énumérées ci-haut, vous pouvez faire appel à l'assistance technique Epson PrivateLine pour obtenir de l'aide rapidement. Pour plus de détails, consultez la section « Où obtenir de l'aide? ».

**Sujet parent:** [Introduction](#)

**Références associées**

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

## Manuels et logiciels supplémentaires pour le projecteur

Après avoir branché et installé le projecteur, installez au besoin les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

Vous pouvez installer les logiciels du projecteur listés ci-dessous et consulter les manuels pour obtenir des instructions d'utilisation.

**Remarque:** Si vous avez encore besoin d'aide après avoir consulté le présent manuel et les ressources énumérées ci-dessous, vous pouvez faire appel à l'assistance technique Epson PrivateLine pour obtenir une aide rapide. Pour plus de détails, consultez la section « Où obtenir de l'aide? ».

Logiciel du projecteur	Manuel	Description
Epson Projector Management (Windows seulement)	<i>Guide d'utilisation Epson Projector Management</i>	Permet de surveiller et de commander votre projecteur par le réseau.  Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. Visitez le site Web <a href="http://epson.com/support">epson.com/support</a> (É.-U.) ou <a href="http://epson.ca/support">epson.ca/support</a> (Canada) et sélectionnez votre projecteur.
Epson iProjection (Windows/Mac)	<i>Guide d'utilisation Epson iProjection (Windows/Mac)</i>	Permet de projeter l'écran d'ordinateur des utilisateurs en réseau.  Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. Visitez le site Web <a href="http://epson.com/support">epson.com/support</a> (É.-U.) ou <a href="http://epson.ca/support">epson.ca/support</a> (Canada) et sélectionnez votre projecteur.
Application Epson iProjection	Instructions incluses avec l'application (les instructions incluses avec l'application sont disponibles seulement en anglais)	Permet la projection depuis des appareils iOS, des appareils Android ou un Chromebook si votre projecteur est connecté à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil.  Visitez le site <a href="http://epson.com/iprojection">epson.com/iprojection</a> (É.-U.) ou <a href="http://epson.ca/iprojection">epson.ca/iprojection</a> (Canada) pour obtenir plus d'informations. (Logiciel disponible en anglais seulement.)

Logiciel du projecteur	Manuel	Description
Easy Interactive Tools (Windows/Mac)	<i>Guide d'utilisation Easy Interactive Tools</i>	<p>Vous permet d'utiliser votre ordinateur pour dessiner de façon interactive sur les images projetées (les utilisateurs Mac doivent en outre installer le pilote Easy Interactive).</p> <p>Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. Visitez le site Web <a href="http://epson.com/support">epson.com/support</a> (É.-U.) ou <a href="http://epson.ca/support">epson.ca/support</a> (Canada) et sélectionnez votre projecteur.</p>
—	<i>Open Source Software License</i>	<p>Vous pouvez télécharger ce document à partir du site Web d'Epson. Visitez le site Web <a href="http://epson.com/support">epson.com/support</a> (É.-U.) ou <a href="http://epson.ca/support">epson.ca/support</a> (Canada) et sélectionnez votre projecteur. (Document disponible en anglais seulement.)</p>

Sujet parent: [Introduction](#)

## Emplacement des composants du projecteur

Consultez les illustrations des composants du projecteur pour en savoir plus sur les pièces de votre appareil.

**Remarque:** Le projecteur BrightLink 1485Fi est représenté dans la plupart des illustrations de ce manuel, sauf indication contraire.

[Composants du projecteur – Avant/côté](#)

[Composants du projecteur – Dessus/côté](#)

[Composants du projecteur – Interface](#)

[Composants du projecteur – Base](#)

[Composants du projecteur – Panneau de commande](#)

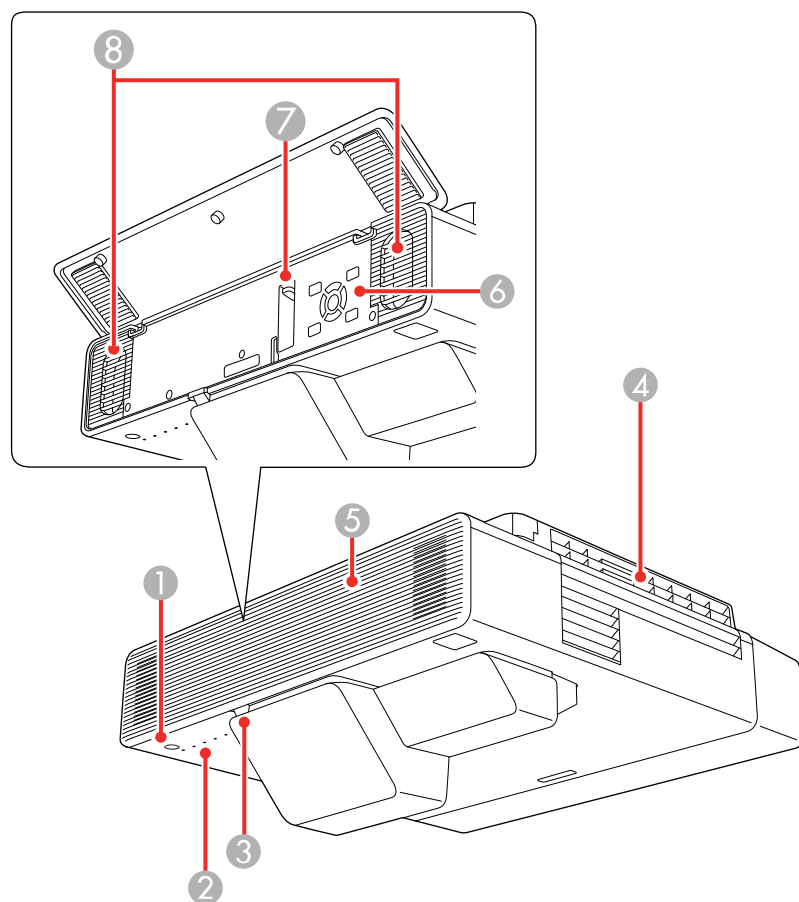
[Composants du projecteur – Télécommande](#)

[Composants du projecteur – Crayons interactifs](#)

[Composants du projecteur - Porte-crayons \(BrightLink 1485Fi\)](#)

[Composants du projecteur - Boîtier de commande \(BrightLink 1485Fi\)](#)

## Composants du projecteur – Avant/côté



- 1 Touche d'alimentation
- 2 Témoins d'état
- 3 Récepteur de la télécommande

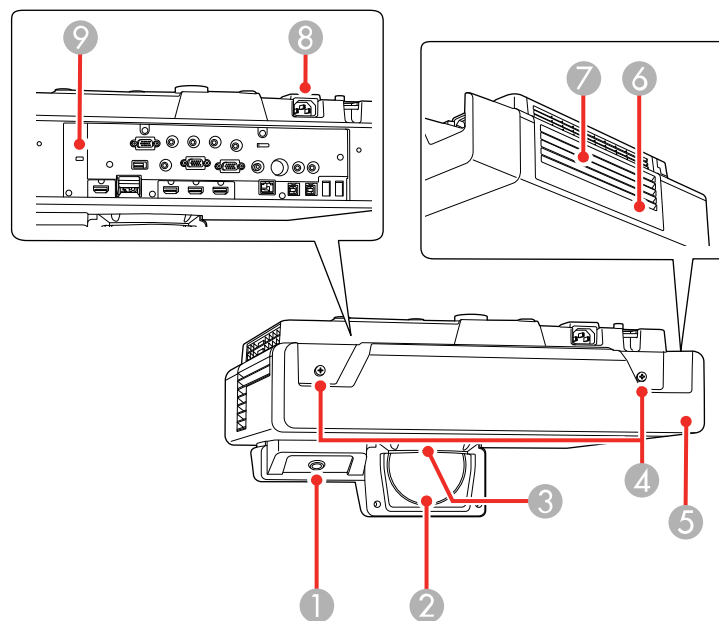
- 4 Sortie d'air
- 5 Capot avant
- 6 Panneau de commande
- 7 Levier de mise au point
- 8 Haut-parleurs

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

**Références associées**

[Témoins d'état du projecteur](#)

## Composants du projecteur – Dessus/côté

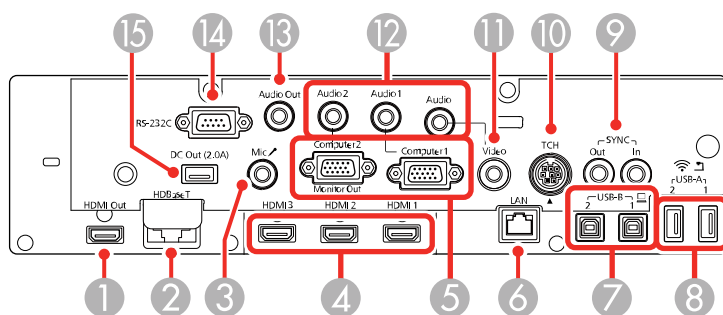


- 1 Récepteur du crayon interactif
- 2 Objectif de projection
- 3 Récepteur de la télécommande

- 4 Vis du cache-câbles
- 5 Cache-câbles
- 6 Couvercle de filtre à air
- 7 Orifice d'admission d'air (filtre à air)
- 8 Entrée d'alimentation
- 9 Fente d'installation du câble antivol

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

## Composants du projecteur – Interface



- 1 Port **HDMI Out**
- 2 Port **HDBaseT** (BrightLink 1485Fi)
- 3 Port **Mic**
- 4 Ports **HDMI1/HDMI2/HDMI3**
- 5 Ports **Computer1/Computer2/Monitor Out**
- 6 Port **LAN**
- 7 Ports **USB-B1/USB-B2**
- 8 Ports **USB-A1/USB-A2**
- 9 Ports **SYNC In/Out**
- 10 Port **TCH** pour le câble de connexion de l'unité tactile

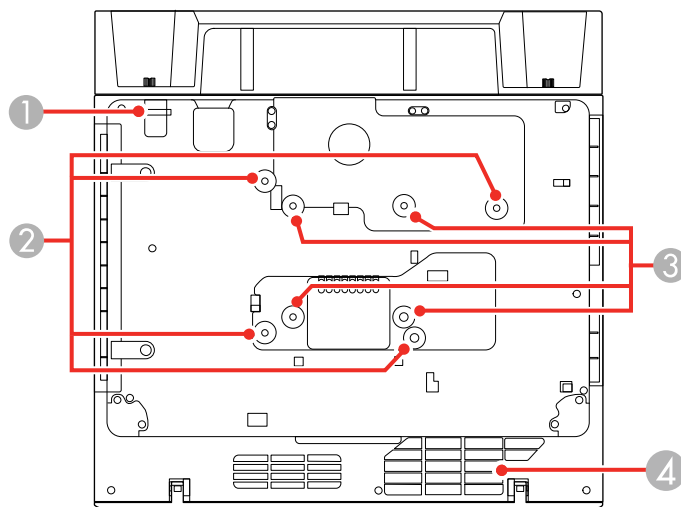
- 11 Port **Video**
- 12 Ports **Audio/Audio1/Audio2**
- 13 Port **Audio Out**
- 14 Port **RS-232C**
- 15 Port **DC Out (2.0A)**

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

**Concepts associés**

[Connexions du projecteur](#)

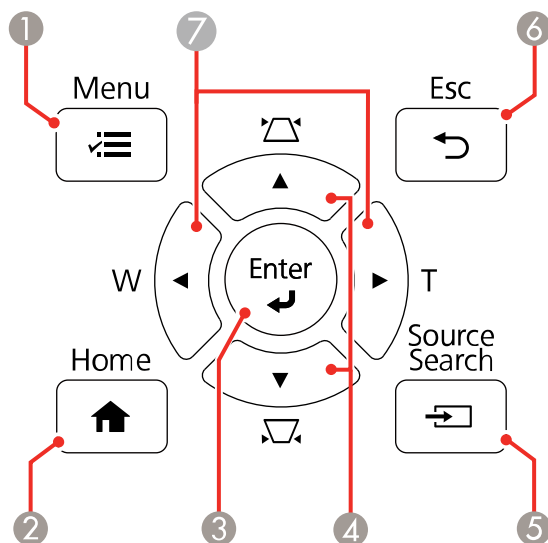
## Composants du projecteur – Base



- 1 Point de fixation du câble de sécurité
- 2 Trous de la plaque pour montage au mur (4)
- 3 Points de fixation pour montage compatibles VESA (4)
- 4 Orifice d'admission d'air

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

## Composants du projecteur – Panneau de commande

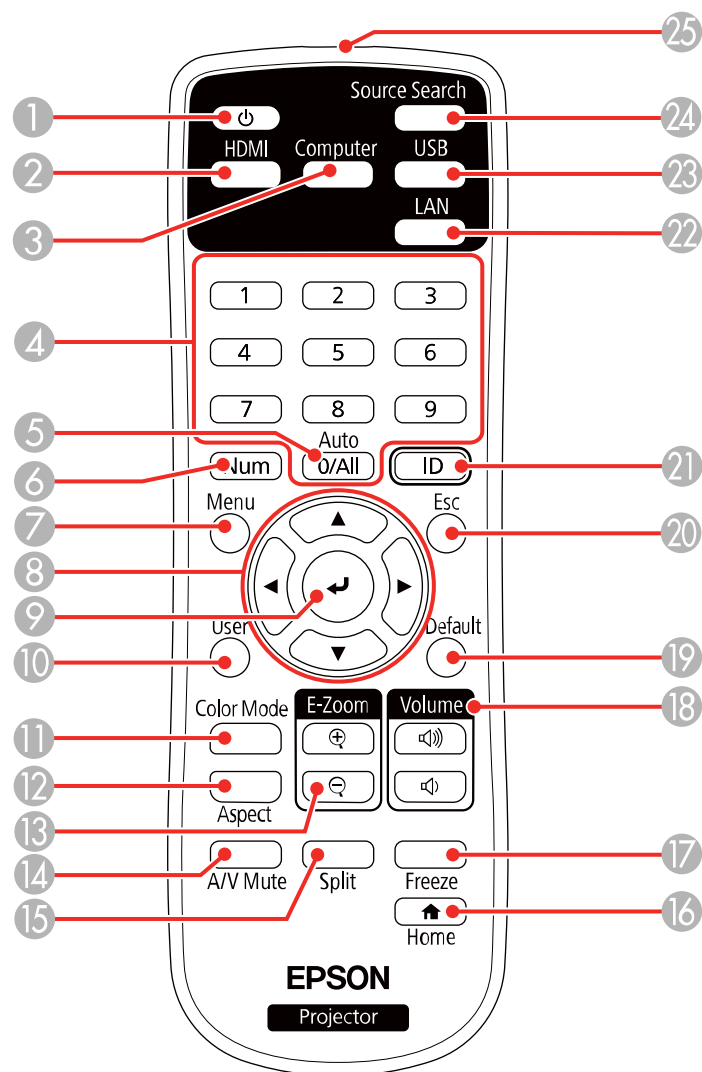


- 1 Touche **Menu** (accède au système de menus du projecteur)
- 2 Touche **Home** (accède à l'écran d'accueil du projecteur)
- 3 Touche **Enter** (sélectionne des options)
- 4 Touches de correction trapézoïdale verticale (affichent l'écran d'ajustement et règlent la forme de l'écran) et touches fléchées
- 5 Touche **Source Search** (recherche des sources vidéo raccordées)
- 6 Touche **Esc** (annule ou quitte les fonctions)
- 7 Touches **W/T** (règlent la taille de l'image projetée) et touches fléchées

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)



## Composants du projecteur – Télécommande

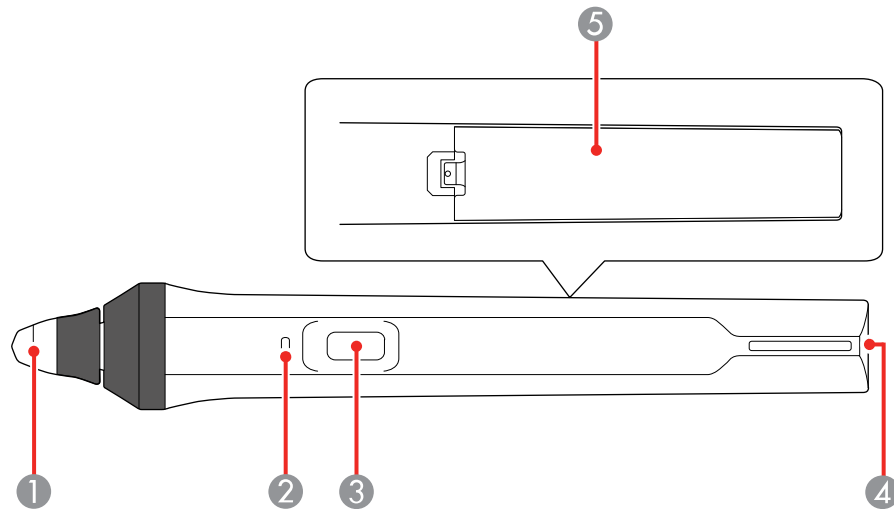


- 1 Touche d'alimentation
- 2 Touche **HDMI** (fait défiler les sources HDMI connectées)

- 3 Touche **Computer**
- 4 Touches numériques
- 5 Touche **Auto** (règle automatiquement les paramètres de position, d'alignement et de synchronisation)
- 6 Touche **Num** (si cette touche est maintenue enfoncée, passe des touches numériques à la fonction correspondant au chiffre)
- 7 Touche **Menu** (accède au système de menus du projecteur)
- 8 Touches fléchées (font défiler les options à l'écran)
- 9 Touche **↵** Enter (sélectionne des options)
- 10 Touche **User** (personnalisable pour différentes fonctions)
- 11 Touche **Color Mode** (sélectionne le mode d'affichage)
- 12 Touche **Aspect** (sélectionne le rapport largeur/hauteur de l'image)
- 13 Touches **E-Zoom +/-** (agrandissent et rapetissent l'image)
- 14 Touche **A/V Mute** (coupe l'image et le son)
- 15 Touche **Split** (divise l'écran en deux sources d'image)
- 16 Touche **🏠 Home** (accède à l'écran d'accueil du projecteur)
- 17 Touche **Freeze** (fige l'action vidéo)
- 18 Touches **Volume** pour augmenter/réduire le volume (règlent le volume du haut-parleur)
- 19 Touche **Default** (retourne le paramètre sélectionné à sa valeur par défaut)
- 20 Touche **Esc** (annule/quitte les fonctions et commande des fonctions de souris sans fil)
- 21 Touche **ID** (sélectionne un projecteur à utiliser avec la télécommande)
- 22 Touche **LAN** (établit la connexion à une source réseau)
- 23 Touche **USB** (défilement des sources USB raccordées)
- 24 Touche **Source Search** (recherche les sources connectées)
- 25 Émetteur de la télécommande

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

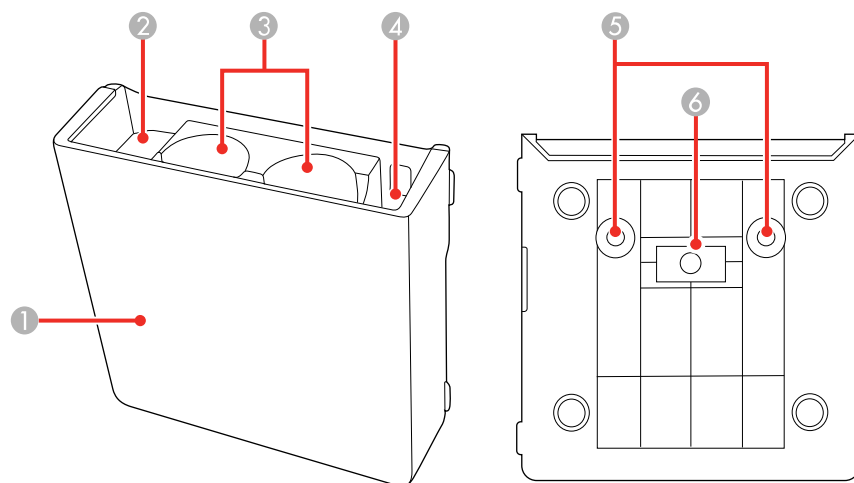
## Composants du projecteur – Crayons interactifs



- 1 Pointe du crayon
- 2 Témoin de la pile
- 3 Touche de fonction
- 4 Fixation pour dragonne ou cordon facultatif
- 5 Couvercle de la pile

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

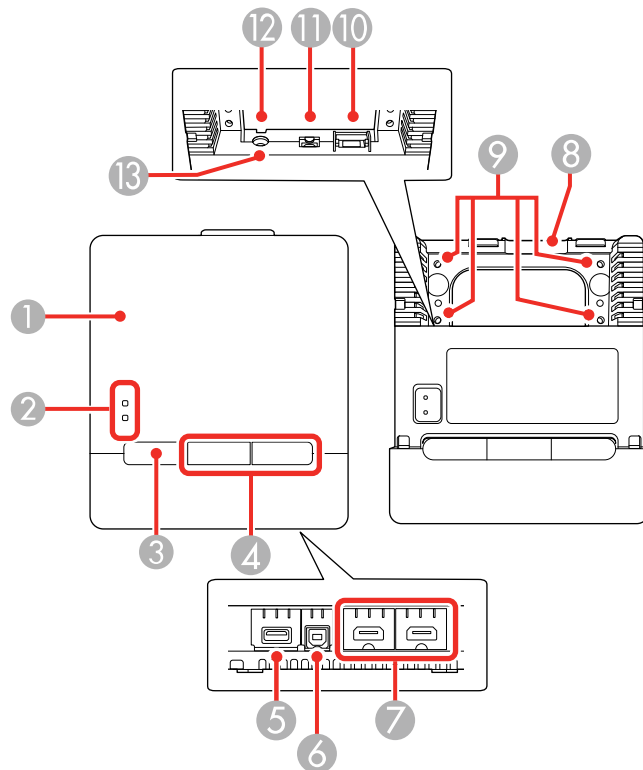
## Composants du projecteur - Porte-crayons (BrightLink 1485Fi)



- 1 Capot avant
- 2 Espace de rangement pour les pointes de crayon
- 3 Espace de rangement pour les crayons
- 4 Espace de rangement pour les piles
- 5 Trous de montage mural
- 6 Aimant d'installation

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

## Composants du projecteur - Boîtier de commande (BrightLink 1485Fi)



- 1 Capot avant
- 2 Témoins lumineux
- 3 Touche d'alimentation
- 4 Touches **HDMI1/HDMI2**
- 5 Port **USB-A**
- 6 Port **USB-B**
- 7 Ports d'entrée **HDMI1/HDMI2**
- 8 Chemin de câble (haut)
- 9 Trous des vis de montage

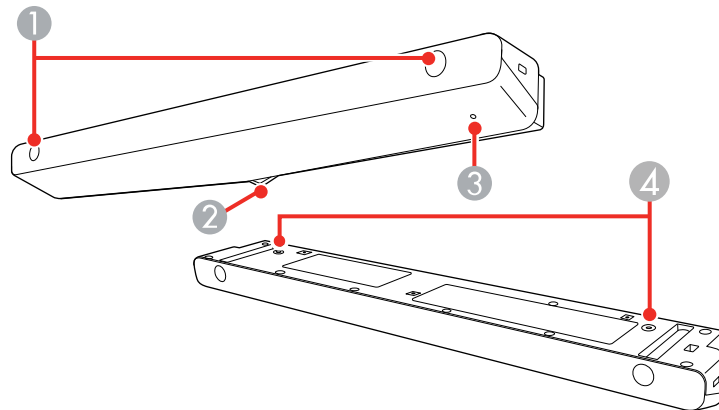
- 10 Port **HDBaseT**
- 11 Port **USB-B** (au projecteur)
- 12 Chemin du câble d'entrée d'alimentation
- 13 Entrée d'alimentation

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

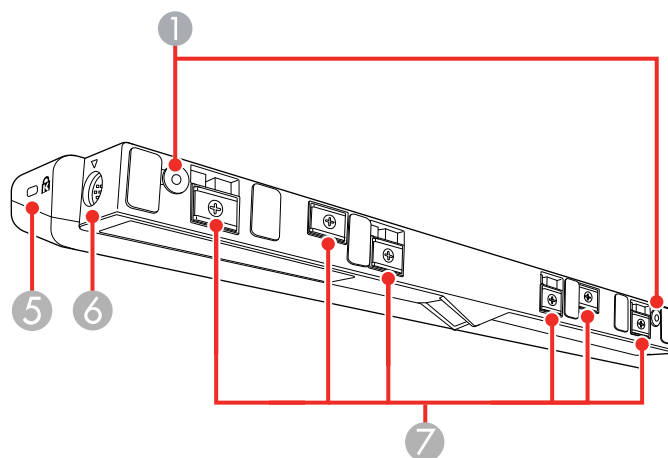
## Composants du projecteur - Unité tactile

L'unité tactile est incluse avec le BrightLink 1485Fi et offerte en option pour le BrightLink 1480Fi.

**Avant/dessus**



## Arrière



- 1 Trous de vis d'installation
- 2 Port de diffusion laser
- 3 Témoin lumineux
- 4 Trous de vis d'installation
- 5 Fente d'installation du câble antivol
- 6 Port **TCH**
- 7 Aimants d'installation

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

---

# Installation du projecteur

Suivez les instructions contenues dans ces sections afin de préparer et d'installer votre projecteur.

[Emplacement du projecteur](#)

[Retrait et installation du cache-câbles](#)

[Connexions du projecteur](#)

[Installation des piles dans la télécommande](#)

[Installation des piles dans les crayons](#)

## Emplacement du projecteur

Votre projecteur à distance ultra-courte est conçu pour être installé sur un mur (avec un support de montage au mur) ou verticalement sur une table (avec un support pour table) pour créer une surface de travail interactive.

Vous pouvez également placer le projecteur sur une surface plane telle qu'un bureau ou une table pour une installation portable.

**Remarque:** Une unité tactile est offerte en option pour le projecteur (BrightLink 1480Fi) et doit être installée pour l'utilisation des opérations tactiles. Les opérations tactiles ne sont possibles que si le projecteur est installé au mur (avec un support mural) et que la projection se fait depuis le devant du mur, ou à la verticale sur une table (avec un support de montage pour table) et que la projection se fait depuis le dessus de la table.

Voici quelques directives à observer pour le choix d'un emplacement :

- Suivez les instructions du *Guide d'installation* en ligne pour installer le projecteur.
- Laissez amplement d'espace autour du projecteur et sous celui-ci pour assurer une bonne aération et ne le placez pas de manière à ce que les événements d'entrée et de sortie d'air soient obstrués.
- Si le projecteur est utilisé à une altitude supérieure à 4921 pi (1500 m), réglez le paramètre **Mode haute alt.** à **On**, dans le menu Installation du projecteur, pour avoir l'assurance que la température interne du projecteur est adéquatement contrôlée.
- Assurez-vous que le projecteur se trouve à portée d'une prise de courant ou d'une rallonge.
- Si vous installez le projecteur à la verticale sur une table, un support en vente sur le marché et compatible avec la norme d'interface de montage VESA (100 x 100 mm) est nécessaire.
- Si vous installez le projecteur sur un mur, le support de montage au mur (V12HA06A05) est nécessaire.



- Si le projecteur n'est pas fixé à l'aide d'un support, placez-le sur une surface plane et stable.
- Pour la fonctionnalité tactile, assurez-vous que la surface de projection est plate, uniforme et complètement droite, et qu'elle ne présente pas plus de 0,2 po (5 mm) d'inégalité dans toutes les directions.
- Placez le projecteur directement face à l'écran, et non de biais. Si vous ne pouvez pas installer le projecteur directement face à l'écran, corrigez la distorsion d'image produite en utilisant les commandes du projecteur.
- Évitez d'installer le projecteur dans des endroits soumis à de hauts taux d'humidité et de poussière ou soumis à la fumée provenant de feux ou de cigarettes.

[Options de configuration et d'installation du projecteur](#)

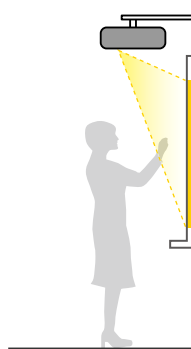
[Distance de projection](#)

**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

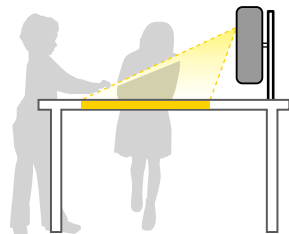
## Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur de plusieurs manières, notamment :

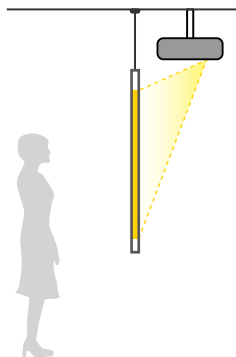
Fixé sur le mur ou au plafond



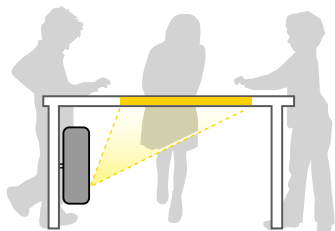
Fixé à la verticale sur une table pour créer un espace de travail interactif



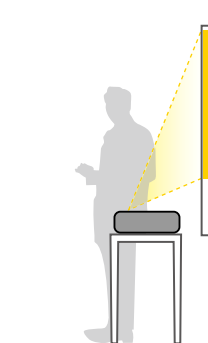
Fixé sur le mur ou le plafond pour projeter l'image derrière un écran translucide (fonctionnalités interactives non prises en charge)



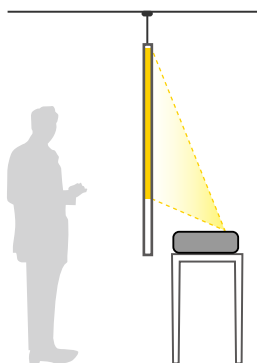
Fixé à la verticale pour projeter d'en dessous d'une table (fonctions interactives non prises en charge)



Placé sur une table ou un chariot portatif pour projeter l'image devant l'écran (fonctionnalité tactile non prise en charge)



Placé sur une table ou un chariot portatif pour projeter l'image derrière un écran translucide (fonctionnalités interactives non prises en charge)



Peu importe où vous installez le projecteur, veillez à le placer directement devant l'écran et non pas de biais.

Si vous placez le projecteur à la verticale, activez le paramètre **Installation verticale** dans le menu Installation du projecteur.

Si vous installez le projecteur dans un lieu fixe, activez le paramètre **Installation fixe** dans le menu Installation du projecteur.

Si vous projetez depuis une table ou un chariot portatif, veuillez à sélectionner la bonne option sous **Projection** dans le système de menus du projecteur.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas utiliser les crayons interactifs ou la fonction tactile si vous projetez depuis l'arrière d'un écran ou d'en dessous d'une table.

**Sujet parent:** [Emplacement du projecteur](#)

## Distance de projection

La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille approximative de l'image. Éloigner le projecteur de l'écran fera augmenter la taille de l'image, mais celle-ci peut varier selon le facteur d'agrandissement, le rapport largeur/hauteur et d'autres paramètres.

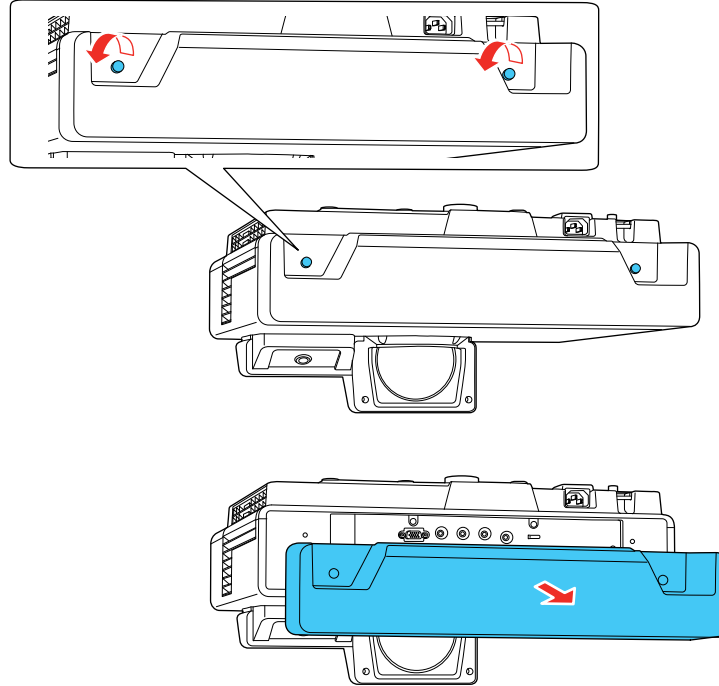
Consultez les tableaux dans le *Guide d'installation* en ligne pour estimer à quelle distance de l'écran vous devez placer le projecteur en fonction de la taille de l'image projetée. (Il est possible que les chiffres aient été arrondis.) Vous pouvez aussi utiliser la calculatrice de distance de projection [ici](#).

**Sujet parent:** [Emplacement du projecteur](#)

## Retrait et installation du cache-câbles

Vous devez d'abord retirer le cache-câbles pour connecter du matériel à votre projecteur.

1. Desserrez les deux vis du cache-câbles et soulevez le cache-câbles.



Pour installer le cache-câbles, remettez-le en place et serrez-en les vis.

**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

## Connexions du projecteur

Consultez ces sections pour connecter le projecteur à diverses sources de projection.

**Mise en garde:** Si le projecteur est utilisé à une altitude supérieure à 4921 pi (1500 m), activez le **Mode haute alt.** pour que la température interne du projecteur soit adéquatement contrôlée.

[Raccordement à des ordinateurs](#)

[Raccordement à des sources vidéo](#)

[Raccordement de dispositifs de sortie externes](#)

[Raccordement d'un microphone](#)

[Raccordement de dispositifs USB externes](#)  
[Raccordement d'une caméra de documents](#)  
[Raccordement d'une imprimante au boîtier de commande](#)  
[Raccordement de plusieurs projecteurs du même modèle](#)

**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

**Références associées**

[Composants additionnels](#)  
[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

## Raccordement à des ordinateurs

Suivez les instructions contenues dans ces sections pour brancher un ordinateur au projecteur.

[Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par USB](#)  
[Raccordement à un ordinateur pour vidéo VGA](#)  
[Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI](#)  
[Raccordement à un ordinateur pour utiliser les crayons et les doigts](#)  
[Raccordement d'un ordinateur au boîtier de commande](#)  
[Raccordement à un ordinateur pour le son](#)

**Sujet parent:** [Connexions du projecteur](#)

### Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par USB

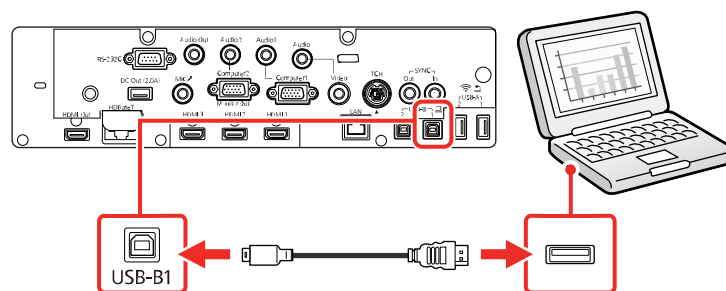
Si votre ordinateur satisfait aux exigences système, vous pouvez envoyer le son et la vidéo au projecteur à partir du port USB de l'ordinateur (préférentiellement USB 2.0). Raccordez le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble USB.

**Remarque:** Cela vous permet également d'utiliser les crayons interactifs avec votre ordinateur. Vous devez régler le paramètre **USB Display** à **On** dans le menu E/S de signal du projecteur avant de pouvoir projeter votre image à partir du port USB. Notez que l'utilisation de l'option USB Display ralentira la fonction du crayon interactif. Pour une performance optimale, des connexions VGA ou HDMI sont recommandées.

**Remarque:** Une connexion USB pourrait causer un délai pour le contenu exigeant une largeur de bande élevée tel que les films. Une connexion HDMI est recommandée pour la projection de films, de jeux vidéo et d'autre contenu de divertissement à domicile.

1. Mettez l'ordinateur sous tension.

2. Branchez une extrémité du câble dans le port **USB-B1**.



**Remarque:** Si vous utilisez un concentrateur USB, il se peut que la connexion ne fonctionne pas bien. Connectez le câble USB directement au projecteur. Lorsque vous utilisez le boîtier de commande (BrightLink 1485Fi), le projecteur ne peut pas détecter l'entrée du signal d'image depuis le port USB-B du projecteur. Branchez le câble USB au boîtier de commande.

3. Branchez l'autre extrémité dans un port USB disponible de votre ordinateur.
4. Pour utiliser USB Display, effectuez l'une des étapes suivantes :
- **Windows 10/Windows 8.x** : Cliquez sur **EPSON\_PJ\_UD** dans le coin supérieur droit, puis sélectionnez **Exécutez EMP\_UDSE.exe** dans la boîte de dialogue qui s'affiche pour installer le logiciel Epson USB Display.
  - **Windows 7/Windows Vista** : Sélectionnez **Exécuter EMP\_UDSE.exe** dans la boîte de dialogue qui s'affiche pour installer le logiciel Epson USB Display.
  - **Mac** : Le dossier de configuration USB Display s'affiche à l'écran. Sélectionnez **USB Display Installer** et suivez les directives à l'écran pour installer le logiciel Epson USB Display.

Suivez les instructions à l'écran. L'installation de ce logiciel est uniquement nécessaire la première fois que vous raccordez le projecteur à l'ordinateur.

Le projecteur affiche l'image du bureau de votre ordinateur et diffuse le son, si votre présentation comporte une trame sonore.

**Sujet parent:** [Raccordement à des ordinateurs](#)

**Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

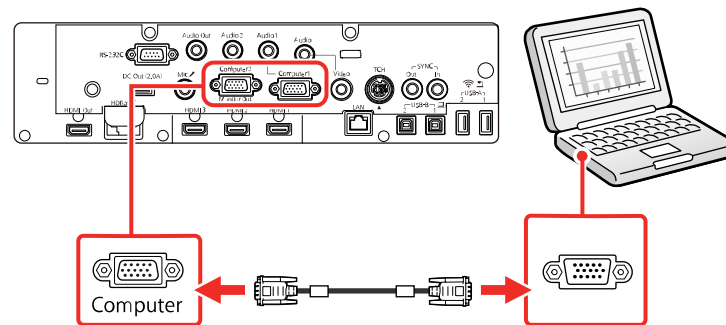
### **Raccordement à un ordinateur pour vidéo VGA**

Vous pouvez raccorder le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble d'ordinateur VGA.

**Remarque:** Pour connecter un ordinateur Mac qui n'inclut pas de port de sortie vidéo compatible, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le connecter au port d'entrée du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles. Pour connecter un téléphone intelligent ou une tablette, vous pourriez avoir besoin d'un adaptateur qui vous permet d'établir une connexion au projecteur. Cela vous permet de projeter une image miroir de l'écran de votre téléphone intelligent ou de votre tablette, d'écouter des films et plus encore. Communiquez avec le fabricant de votre appareil pour connaître les adaptateurs compatibles.

**Remarque:** Pour projeter une source d'image connectée au port **Computer2/Monitor Out**, réglez le paramètre **Port Monitor Out** à **Computer2** dans le menu E/S de signal du projecteur.

1. Au besoin, débranchez le câble d'écran de votre ordinateur.
2. Branchez le câble d'ordinateur VGA à la prise d'écran de l'ordinateur.
3. Branchez l'autre extrémité dans un port **Computer** du projecteur.



4. Serrez les vis du connecteur VGA.

**Sujet parent:** [Raccordement à des ordinateurs](#)

#### **Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI**

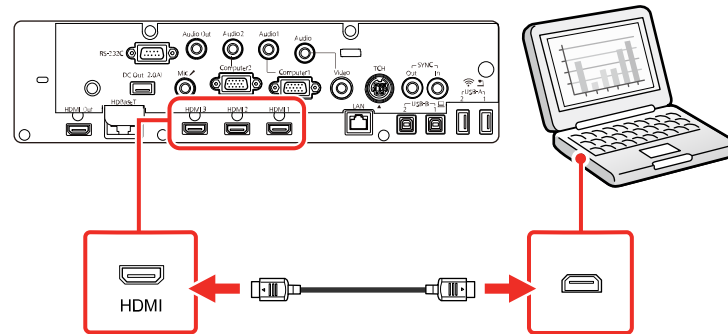
Si votre ordinateur est doté d'un port HDMI, vous pouvez le brancher au projecteur à l'aide d'un câble HDMI optionnel.

**Remarque:** Pour connecter un ordinateur Mac qui n'inclut pas de port de sortie vidéo compatible, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le connecter au port d'entrée du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles. Pour connecter un téléphone intelligent ou une tablette, vous pourriez avoir besoin d'un adaptateur qui vous permet d'établir une connexion au projecteur. Cela vous permet de projeter une image miroir de l'écran de votre téléphone intelligent ou de votre tablette, d'écouter des films et plus encore. Communiquez avec le fabricant de votre appareil pour connaître les adaptateurs compatibles.



intelligent ou de votre tablette, de regarder des films et plus encore. Communiquez avec le fabricant de votre appareil pour connaître les adaptateurs compatibles.

1. Branchez une extrémité du câble HDMI au port de sortie HDMI de votre ordinateur.
2. Branchez l'autre extrémité à l'un des ports **HDMI** du projecteur.



**Remarque:** Si vous avez de la difficulté à entendre l'audio par la connexion HDMI, branchez l'une des extrémités d'un câble audio mini-fiche stéréo de 3,5 mm optionnel (disponible dans le commerce) au port **Audio** du projecteur, et branchez l'autre extrémité au port de sortie audio de votre ordinateur. Puis, sélectionnez le port audio auquel une connexion est établie pour le paramètre **Sortie audio HDMI** dans le menu E/S de signal.

**Sujet parent:** [Raccordement à des ordinateurs](#)

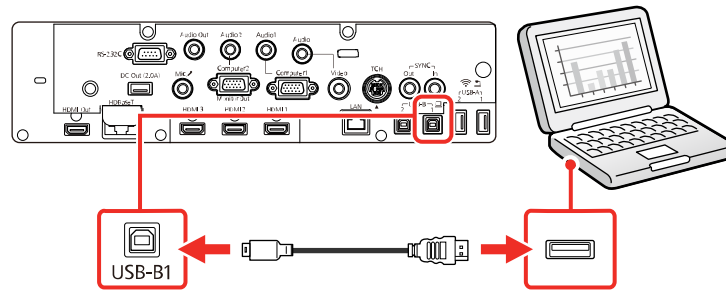
#### **Raccordement à un ordinateur pour utiliser les crayons et les doigts**

Si vous avez connecté votre ordinateur à un port **Computer** ou **HDMI** du projecteur, vous devez également connecter le câble USB pour utiliser les crayons et vos doigts avec votre ordinateur.

**Remarque:** Une unité tactile est offerte en option pour le projecteur (BrightLink 1480Fi) et doit être installée pour l'utilisation des opérations tactiles.

**Remarque:** Si votre ordinateur est connecté à une entrée HDMI du boîtier de commande (BrightLink 1485Fi), connectez le câble USB de l'ordinateur au port **USB-B** du boîtier de commande.

1. Branchez une extrémité du câble USB dans le port **USB-B1** du projecteur.



**Remarque:** Si votre ordinateur est branché au port **HDMI3** du projecteur, branchez le câble USB au port **USB-B2** du projecteur. Vous pouvez changer le port HDMI associé au port USB-B2 en modifiant le paramètre **USB-B2** dans le menu **Stylet/Tactile > PC Interactif** du projecteur.

2. Branchez l'autre extrémité dans un port USB disponible de votre ordinateur.

**Sujet parent:** [Raccordement à des ordinateurs](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration des crayons et des opérations tactiles - Menu Stylet/Tactile](#)

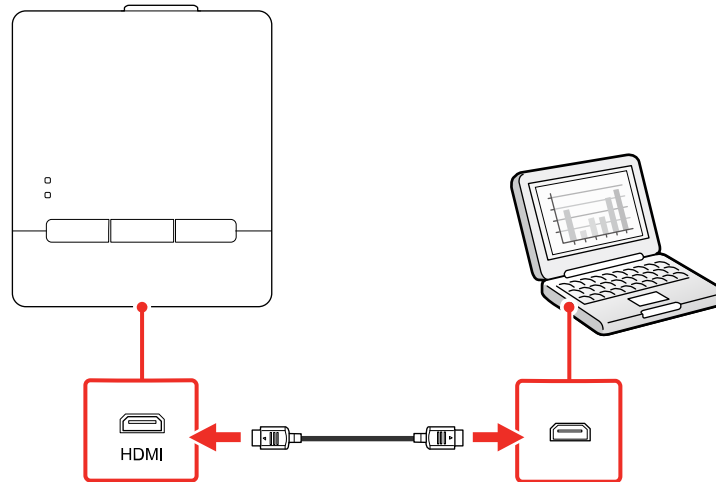
### Raccordement d'un ordinateur au boîtier de commande

Si votre ordinateur est doté d'un port HDMI, vous pouvez le brancher au boîtier de commande du projecteur (BrightLink 1485Fi) à l'aide d'un câble HDMI.

**Remarque:** Pour connecter un ordinateur Mac qui inclut uniquement un port Mini DisplayPort, un port Thunderbolt ou un port Mini-DVI pour la sortie vidéo, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le connecter au port HDMI du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles. Les vieux ordinateurs Mac (2009 et antérieurs) pourraient ne pas prendre en charge les signaux audio par le port HDMI.

1. Mettez sous tension le projecteur et l'ordinateur, au besoin.
2. Activez **Connecter ELPHD02** dans les paramètres HDBaseT du menu E/S de signal du projecteur.

3. Branchez un câble HDMI au port **In1** ou **In2** dans la partie inférieure du boîtier de commande, puis branchez l'autre extrémité du câble à un port HDMI disponible de l'ordinateur.



4. Appuyez sur la touche **1** ou **2** du boîtier de commande pour sélectionner le port auquel est connecté l'ordinateur.

Le projecteur passe à la source d'entrée **HDBaseT**, affiche l'image du bureau de votre ordinateur et diffuse le son, si votre présentation comporte une trame sonore.

5. Si vous souhaitez utiliser l'ordinateur depuis l'écran projeté en utilisant les crayons interactifs ou vos doigts, branchez le câble USB au port **USB-B** dans la partie inférieure du boîtier de commande et à un port USB disponible de l'ordinateur.

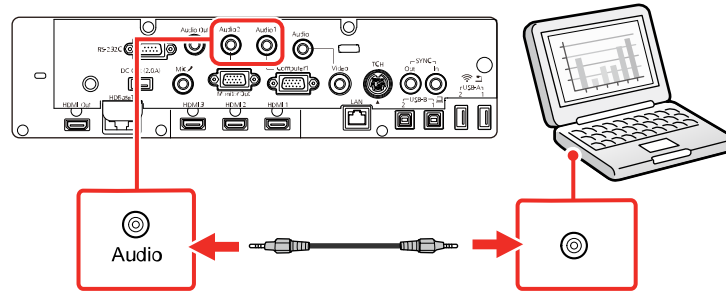
**Sujet parent:** [Raccordement à des ordinateurs](#)

#### **Raccordement à un ordinateur pour le son**

Si votre présentation comporte une trame sonore et que vous n'avez pas branché l'ordinateur à un port du projecteur qui reçoit le signal audio, vous pouvez quand même diffuser du son par les haut-parleurs du projecteur. Il suffit de brancher un câble audio mini-fiche stéréo de 3,5 mm en option de la manière suivante :

**Remarque:** Assurez-vous que le câble audio que vous utilisez est étiqueté « No Resistance » (Aucune résistance).

1. Branchez le câble audio à la prise pour écouteurs ou à la sortie audio de votre ordinateur portable, ou encore à la prise de haut-parleur ou de sortie audio de votre ordinateur de table.
2. Branchez l'autre extrémité au port **Audio** correspondant au port **Computer** que vous utilisez.



**Sujet parent:** [Raccordement à des ordinateurs](#)

## Raccordement à des sources vidéo

Suivez les instructions contenues dans ces sections pour brancher des appareils vidéo au projecteur.

[Raccordement à une source vidéo HDMI](#)

[Raccordement d'une source vidéo composite](#)

[Raccordement d'une source vidéo pour le son](#)

**Sujet parent:** [Connexions du projecteur](#)

### Raccordement à une source vidéo HDMI

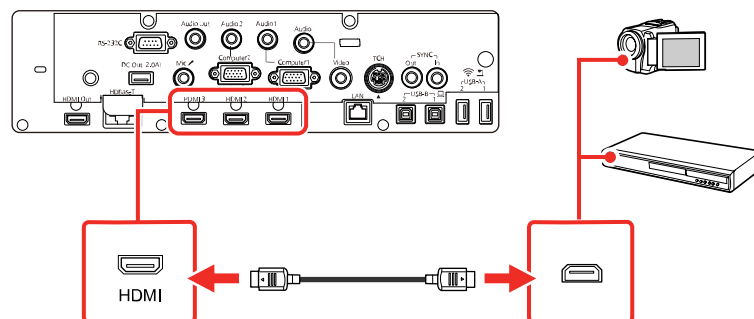
Si votre source vidéo est dotée d'un port HDMI, vous pouvez la brancher au projecteur à l'aide d'un câble HDMI en option. La connexion HDMI offre la meilleure qualité d'image. Vous pouvez aussi connecter votre source vidéo à un port HDMI du boîtier de commande (BrightLink 1485Fi).

**Mise en garde:** N'allumez pas la source vidéo avant de la connecter au projecteur. Vous pourriez endommager le projecteur.

**Remarque:** Si vous connectez une source vidéo à un port HDMI du boîtier de commande, activez **Connecter ELPHD02** dans les paramètres HDBaseT du menu E/S de signal du projecteur.

1. Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de la source vidéo.

2. Branchez l'autre extrémité à l'un des ports HDMI du projecteur.



**Remarque:** Si vous avez de la difficulté à entendre le son par la connexion HDMI, vous pouvez utiliser l'un des ports audio du projecteur pour diffuser du son. Branchez l'une des extrémités d'un câble optionnel audio mini-fiche stéréo de 3,5 mm à l'un des ports audio du projecteur, et branchez l'autre extrémité au port de sortie audio de votre ordinateur. Puis, sélectionnez le port audio auquel une connexion est établie pour le paramètre **Sortie audio HDMI** dans le menu E/S de signal.

**Sujet parent:** [Raccordement à des sources vidéo](#)

**Références associées**

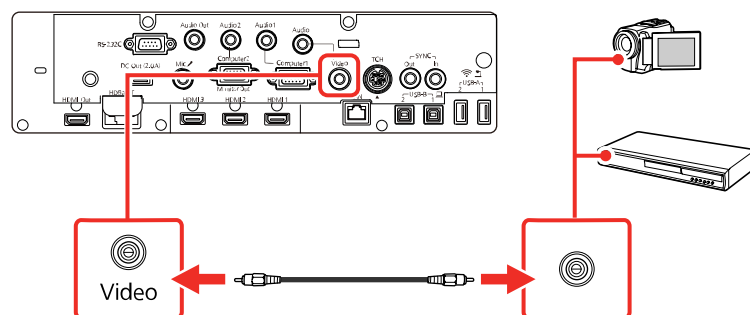
[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

### Raccordement d'une source vidéo composite

Si votre source vidéo est dotée d'un port vidéo composite, vous pouvez la brancher au projecteur à l'aide d'un câble vidéo ou AV de type RCA en option.

1. Branchez le câble avec le connecteur jaune dans le port de sortie vidéo jaune de la source vidéo.

2. Branchez l'autre extrémité au port **Video** du projecteur.



### Sujet parent: [Raccordement à des sources vidéo](#)

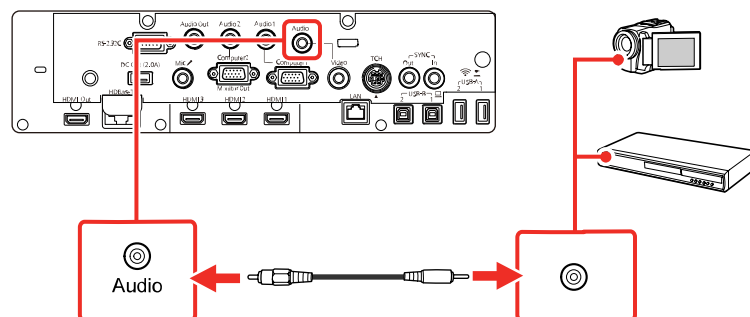
#### Raccordement d'une source vidéo pour le son

Vous pouvez diffuser du son provenant de votre équipement vidéo dans le haut-parleur du projecteur si votre appareil vidéo est doté de ports de sortie audio.

Si vous projetez une vidéo en utilisant le port **Video** ou **Computer**, branchez le projecteur à la source vidéo en utilisant un câble audio avec mini-prise stéréo en option.

**Remarque:** Si vous connectez une source vidéo au projecteur en utilisant un câble HDMI, le signal audio est transféré avec le signal vidéo; vous n'avez pas besoin d'un câble additionnel pour le son.

1. Branchez une extrémité du câble audio aux ports de sortie audio de la source vidéo.
2. Branchez l'autre extrémité du câble dans le port **Audio** du projecteur qui correspond au port **Computer** ou **Video** que vous utilisez pour la vidéo.



Sujet parent: [Raccordement à des sources vidéo](#)

## Raccordement de dispositifs de sortie externes

Reportez-vous aux sections suivantes pour connecter le projecteur à des dispositifs de sortie externes.

[Raccordement d'un moniteur d'ordinateur externe](#)

[Raccordement d'un moniteur HDMI externe](#)

[Raccordement de haut-parleurs externes](#)

Sujet parent: [Connexions du projecteur](#)

### Raccordement d'un moniteur d'ordinateur externe

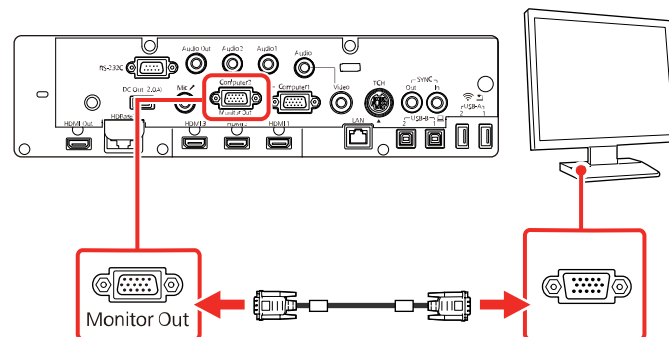
Si vous avez branché un ordinateur au projecteur en utilisant le port **Computer1**, vous pouvez aussi raccorder un moniteur externe au projecteur. Cela vous permet de visionner la présentation sur un moniteur externe même si l'image projetée n'est pas visible.

Pour envoyer les images vers un moniteur VGA externe, définissez le paramètre **Port Monitor Out** à **Monitor Out** dans le menu E/S de signal du projecteur.

Si vous souhaitez envoyer des images vers un moniteur externe lorsque le projecteur ne projette pas d'images, vous devez sélectionner **Toujours valide** pour le paramètre **Sortie A/V** dans le menu E/S de signal du projecteur.

**Remarque:** Les écrans utilisant un taux de rafraîchissement inférieur à 60 Hz ne pourront pas afficher les images correctement.

1. Assurez-vous que votre ordinateur est branché au port **Computer** du projecteur. S'il y a deux ports pour ordinateur, veillez à utiliser le port **Computer1**.
2. Branchez le câble du moniteur externe au port **Computer2/Monitor Out**.



**Remarque:** Le contenu que vous dessinez en utilisant les fonctionnalités interactives intégrées n'est pas affiché sur un moniteur externe à moins d'avoir utilisé le logiciel Easy Interactive Tools.

**Sujet parent:** [Raccordement de dispositifs de sortie externes](#)

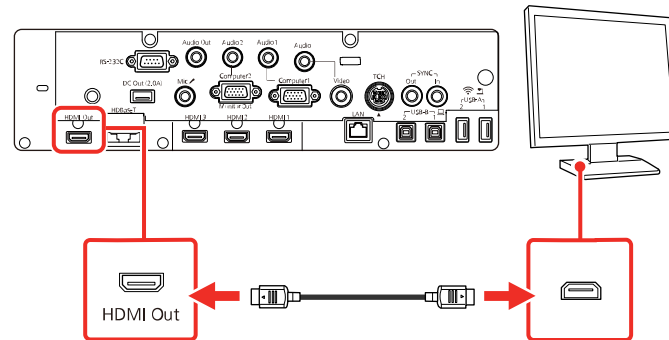
**Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

### Raccordement d'un moniteur HDMI externe

Vous pouvez brancher un moniteur HDMI externe au port **HDMI Out** du projecteur et l'utiliser pour afficher le contenu projeté provenant de la source d'entrée actuellement sélectionnée (sauf pour l'écran d'accueil et les images provenant d'une source Screen Mirroring).

1. Branchez un câble HDMI au port d'entrée HDMI du moniteur.
2. Branchez l'autre extrémité au port **HDMI Out** du projecteur.



**Sujet parent:** [Raccordement de dispositifs de sortie externes](#)

### Raccordement de haut-parleurs externes

Pour améliorer le son de votre présentation, vous pouvez brancher le projecteur dans des haut-parleurs externes autonomes. Vous pouvez régler le volume à l'aide de la télécommande du projecteur.

Vous pouvez aussi brancher le projecteur à un amplificateur avec des haut-parleurs.

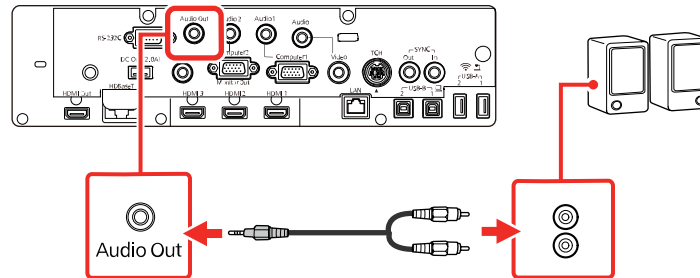
Définissez le paramètre **Périph. sortie audio** à **Système AV** dans le menu E/S de signal du projecteur. Lorsqu'aucun système audio/vidéo n'est branché au projecteur, la trame sonore provient de la sortie des haut-parleurs externes même si le paramètre **Périph. sortie audio** est défini à **Système AV**.



Si vous souhaitez émettre du son depuis les haut-parleurs externes lorsque le projecteur ne projette pas d'images, vous devez sélectionner **Toujours valide** pour le paramètre **Sortie A/V** dans le menu E/S de signal du projecteur.

**Remarque:** Les haut-parleurs internes du projecteur sont désactivés si vous branchez des haut-parleurs externes.

1. Si nécessaire, assurez-vous que la source vidéo ou l'ordinateur est branché au projecteur avec des câbles audio et vidéo.
2. Trouvez le câble approprié pour brancher vos haut-parleurs externes, tel qu'un câble stéréo mini-fiche à prise à broches ou d'autres types d'adaptateurs ou de câbles.
3. Branchez une extrémité du câble dans vos haut-parleurs externes.
4. Branchez l'autre extrémité à mini-fiche stéréo du câble audio dans le port **Audio Out** du projecteur.



**Sujet parent:** [Raccordement de dispositifs de sortie externes](#)

**Références associées**

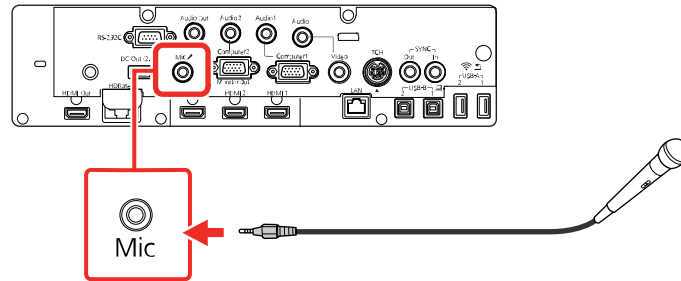
[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

## Raccordement d'un microphone

Vous pouvez raccorder un microphone au port **Mic** du projecteur afin d'offrir un soutien audio lors des présentations.

**Remarque:** Le projecteur ne prend pas en charge les microphones enfichables. Si vous souhaitez diffuser le son du microphone lorsque le projecteur ne projette pas d'images, sélectionnez **Toujours valide** pour le paramètre **Sortie A/V** dans le menu E/S de signal.

1. Branchez le câble du microphone dans le port **Mic** du projecteur.



2. Allumez le microphone, le cas échéant.
3. Si vous entendez un grésillement ou si le volume est trop fort ou trop bas, ajustez le réglage **Volume entrée micro** dans le menu E/S de signal.

**Sujet parent:** [Connexions du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

## Raccordement de dispositifs USB externes

Suivez les instructions contenues dans ces sections pour brancher des dispositifs USB externes au projecteur.

[Projection depuis un dispositif USB](#)

[Raccordement d'un appareil USB ou d'un appareil photo au projecteur](#)

[Raccordement d'un appareil USB au boîtier de commande](#)

[Sélection de la source USB raccordée](#)

[Débranchement d'un appareil USB du boîtier de commande ou du projecteur](#)

**Sujet parent:** [Connexions du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Lancement d'un diaporama PC Free](#)

### Projection depuis un dispositif USB

Vous pouvez projeter des images et d'autres contenus sans utiliser un ordinateur ou un appareil vidéo en raccordant un de ces appareils à votre projecteur ou au boîtier de commande (BrightLink 1485Fi) :

- Clé USB

- Appareil photo numérique ou téléphone intelligent
- Disque dur USB

**Remarque:** Les appareils photo numériques et les téléphones intelligents doivent pouvoir être branchés comme appareils USB et non comme appareils compatibles TWAIN et ils doivent être compatibles avec une mémoire de grande capacité USB.

**Remarque:** Les disques durs USB doivent répondre aux exigences suivantes :

- Compatibles avec une mémoire de grande capacité USB (les mémoires de grande capacité USB ne sont pas toutes prises en charge)
- Formatés selon le système de fichiers FAT16 ou FAT32
- Téléalimentés par leur propre système d'alimentation CA (les disques durs alimentés par le bus ne sont pas recommandés)
- Ne possèdent pas plusieurs partitions

Vous pouvez projeter des diaporamas à partir de fichiers d'image sur un dispositif USB connecté.

**Sujet parent:** [Raccordement de dispositifs USB externes](#)

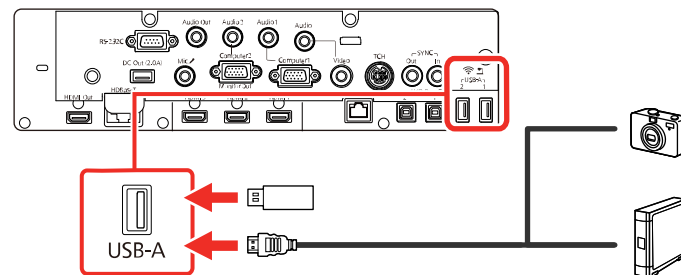
**Tâches associées**

[Lancement d'un diaporama PC Free](#)

### Raccordement d'un appareil USB ou d'un appareil photo au projecteur

Vous pouvez brancher votre appareil USB ou votre appareil photo au port **USB-A** et l'utiliser pour projeter des images ou d'autres contenus.

1. Si votre appareil USB est doté d'un adaptateur d'alimentation, branchez l'appareil dans une prise de courant.
2. Branchez le câble USB (ou la clé USB) à l'un des ports **USB-A** du projecteur.



**Remarque:** Utilisez le câble USB livré avec votre dispositif ou conçu pour fonctionner avec celui-ci. Ne branchez pas un concentrateur USB ou un câble USB de plus de 10 pi (3 m), car l'appareil risque de ne pas fonctionner adéquatement.

3. Branchez l'autre extrémité du câble (le cas échéant) dans l'appareil.

**Sujet parent:** [Raccordement de dispositifs USB externes](#)

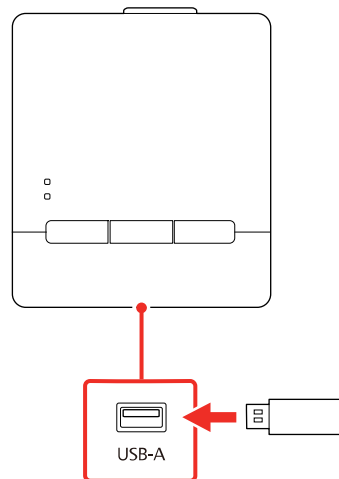
**Tâches associées**

[Lancement d'un diaporama PC Free](#)

### Raccordement d'un appareil USB au boîtier de commande

Vous pouvez brancher votre appareil USB au port **USB-A** du boîtier de commande (BrightLink 1485Fi) et l'utiliser pour projeter des images et d'autres contenus.

1. Si votre appareil USB est doté d'un adaptateur d'alimentation, branchez l'appareil dans une prise de courant.
2. Connectez un câble USB à l'un ou l'autre port **USB-A** du projecteur et au port **USB-B** supérieur du boîtier de commande.
3. Activez **Connecter ELPHD02** dans les paramètres HDBaseT du menu E/S de signal du projecteur.
4. Branchez le câble USB pour l'appareil (ou une clé USB) dans le port **USB-A** situé dans la partie inférieure du boîtier de commande.



5. Branchez l'autre extrémité du câble (le cas échéant) dans l'appareil.

**Remarque:** Vous pouvez aussi brancher un appareil USB directement dans l'un des ports **USB-A** du projecteur.

**Sujet parent:** [Raccordement de dispositifs USB externes](#)

**Tâches associées**

[Lancement d'un diaporama PC Free](#)

### Sélection de la source USB raccordée

Vous pouvez commuter l'affichage du projecteur à la source branchée à l'un des ports **USB-A**. Pour afficher le dispositif USB connecté, sélectionnez la source **USB1**.

**Remarque:** Si vous avez connecté une caméra de documents au moyen d'un câble USB, sélectionnez la source **USB2**.

1. Vérifiez au besoin si la source USB branchée est sous tension.
2. Appuyez sur la touche **USB** ou **Source Search** de la télécommande et sélectionnez la source **USB1** ou **USB2**.

**Sujet parent:** [Raccordement de dispositifs USB externes](#)

**Tâches associées**

[Lancement d'un diaporama PC Free](#)

### Débranchement d'un appareil USB du boîtier de commande ou du projecteur

Lorsque vous avez terminé votre présentation depuis un dispositif USB, vous devez préparer l'appareil avant de le débrancher du boîtier de commande (BrightLink 1485Fi) ou du projecteur.

1. Si le dispositif est muni d'un interrupteur, mettez-le hors tension et débranchez-le.
2. Débranchez le dispositif USB (ou le câble) du boîtier de commande (BrightLink 1485Fi) ou du projecteur.

**Sujet parent:** [Raccordement de dispositifs USB externes](#)

**Tâches associées**

[Lancement d'un diaporama PC Free](#)

### Raccordement d'une caméra de documents

Vous pouvez brancher une caméra de documents à votre projecteur afin de projeter des images produites par la caméra. Selon votre modèle de caméra de documents, vous pouvez aussi la commander en utilisant les fonctions interactives.

**Remarque:** Si vous avez connecté une caméra de documents à l'un des ports **USB-A** du projecteur, sélectionnez la source **USB2** pour afficher l'image. Vous ne pouvez pas connecter simultanément deux caméras de documents aux ports **USB-A**.

Selon le modèle de caméra de documents d'Epson que vous possédez, effectuez l'une des étapes suivantes pour connecter la caméra de documents à votre projecteur :

- Pour la caméra de documents Epson DC-07, trouvez le câble USB fourni avec la caméra et branchez-le au port du projecteur et au port USB Type B de la caméra de documents.
- Pour la caméra de documents Epson DC-11, branchez-la dans le port **Computer** ou **Video** du projecteur et dans le port correspondant de la caméra de documents. Consultez le manuel de la caméra pour obtenir plus de détails.
- Pour la caméra de documents Epson DC-12, branchez le câble au port **HDMI**, **Computer** ou **Video** du projecteur et au port correspondant de la caméra de documents. Consultez le manuel de la caméra pour obtenir plus de détails.
- Pour la caméra de documents Epson DC-13, branchez le câble au port **HDMI**, **Computer** ou **Video** du projecteur et au port correspondant de la caméra de documents. Consultez le manuel de la caméra pour obtenir plus de détails.
- Pour la caméra de documents Epson DC-20, branchez-la au port **HDMI**, **Computer** ou **Video** du projecteur et au port correspondant de la caméra de documents. Consultez le manuel de la caméra pour obtenir plus de détails.
- Pour la caméra de documents Epson DC-21, branchez le câble au port **HDMI**, **Computer** ou **Video** du projecteur et au port correspondant de la caméra de documents. Consultez le manuel de la caméra pour obtenir plus de détails.

**Remarque:** Pour bénéficier des autres caractéristiques supportées par le logiciel, branchez votre caméra de documents à votre ordinateur plutôt qu'à votre projecteur. Consultez le manuel de la caméra pour obtenir plus de détails.

**Sujet parent:** [Connexions du projecteur](#)

## Raccordement d'une imprimante au boîtier de commande

Vous pouvez brancher une imprimante ou un appareil multifonction Epson au port **USB-A** du boîtier de commande (BrightLink 1485Fi) et l'utiliser pour imprimer le contenu que vous avez affiché et annoté. Assurez-vous que l'imprimante respecte les exigences de commande de contrôle.

**Remarque:** Pour raccorder une imprimante sans fil, sélectionnez **Imprimante réseau** pour le paramètre **Imprimer > Imprimante** dans le menu Interactif.

1. Branchez un câble USB à l'un des ports **USB-A** du projecteur et au port **USB-B** dans la partie supérieure du boîtier de commande.
2. Branchez un autre câble USB au port **USB-A** dans la partie inférieure du boîtier de commande. Assurez-vous que le câble ne mesure pas plus de 16,4 pi (5 m).
3. Branchez l'autre extrémité du câble au port USB Type B de l'imprimante.

**Sujet parent:** [Connexions du projecteur](#)

**Références associées**

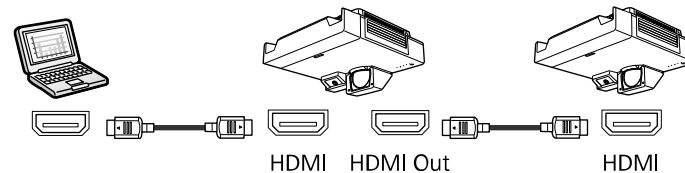
[Paramètres d'interactivité - Menu Interactif](#)

## Raccordement de plusieurs projecteurs du même modèle

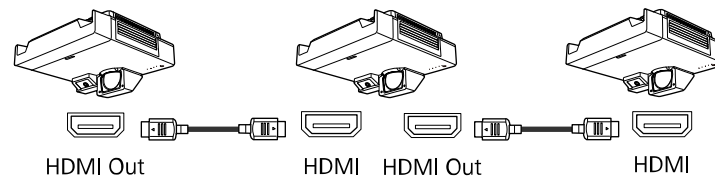
Vous pouvez raccorder jusqu'à quatre projecteurs du même modèle dans la même pièce pour projeter une seule image unifiée (BrightLink 1485Fi).

**Remarque:** Les fonctions interactives sont seulement disponibles lorsque vous connectez deux projecteurs (DuoLink). Les deux projecteurs doivent être synchronisés au moyen de l'ensemble de câbles pour la télécommande optionnel (V12H005C28) et d'un câble USB-A vers USB-B.

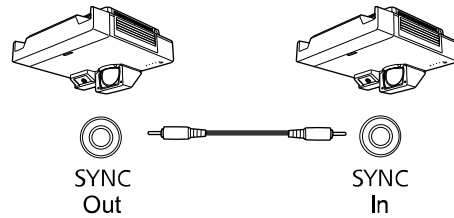
1. Branchez l'ordinateur et les projecteurs au moyen des câbles HDMI comme illustré.



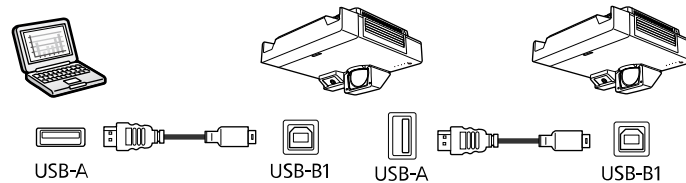
**Remarque:** Lors du raccordement de trois projecteurs ou plus dans une configuration non-interactive, branchez les projecteurs en chaîne comme illustré.



2. Si vous utilisez les fonctions interactives, connectez une extrémité du câble mini-stéréo au port **SYNC Out** depuis le projecteur de gauche et connectez l'autre extrémité au port **SYNC In** de l'autre projecteur.



3. Si vous utilisez les fonctions interactives, connectez l'ordinateur et les projecteurs en utilisant les câbles USB comme montré.



**Remarque:** Lorsque vous réglez le paramètre **USB-B2** à **Off** dans le menu Stylet/Tactile du projecteur, connectez le câble USB au port **USB-B1** de l'autre projecteur. Lorsque vous réglez le paramètre **USB-B2** à une autre option que **Off**, connectez le câble USB au port **USB-B2** de l'autre projecteur.

4. Après avoir fait les branchements appropriés, vous devez ajuster les paramètres nécessaires dans les menus du projecteur. Cliquez sur le lien ci-dessous.

**Remarque:** Il est possible que vous deviez redémarrer le projecteur. Suivez les instructions à l'écran.

[Réglage des paramètres des menus pour le raccordement de plusieurs projecteurs](#)

**Sujet parent:** [Connexions du projecteur](#)

**Concepts associés**

[Utilisation de plusieurs projecteurs \(DuoLink\)](#)



Références associées

Réglage des paramètres des menus pour le raccordement de plusieurs projecteurs

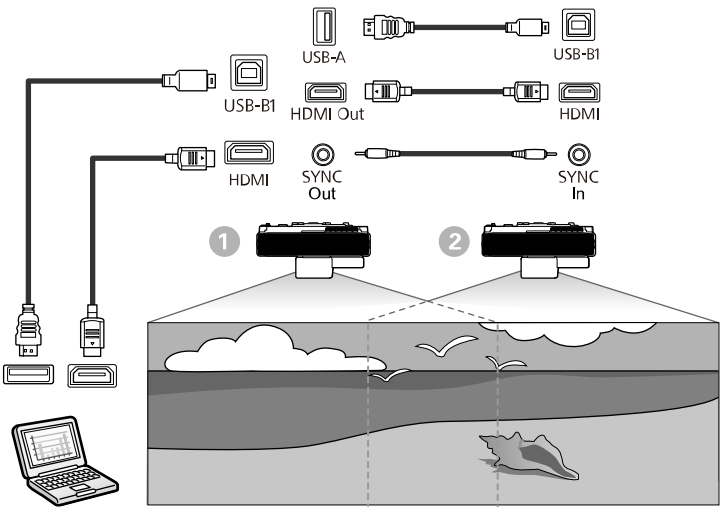
Tâches associées

Raccordement de plusieurs projecteurs du même modèle

Réglage des paramètres des menus pour le raccordement de plusieurs projecteurs

Après avoir raccordé plusieurs projecteurs pour projeter une image unifiée, consultez les tableaux ci-dessous pour sélectionnez les paramètres adéquats des menus des projecteurs. Assurez-vous que votre ordinateur est raccordé au projecteur 1 (le projecteur le plus à gauche de la configuration).

Configuration interactive (2 projecteurs)

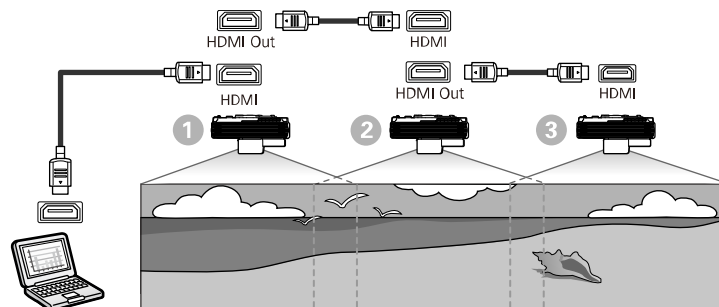


Paramètre	Projecteur 1	Projecteur 2
Menu Image		
Mode couleurs	Projection multiple	Projection multiple
Menu E/S de signal		
EDID	3240 x 1080/60Hz	3240 x 1080/60Hz
Menu Stylet/Tactile		

Paramètre	Projecteur 1	Projecteur 2
Installation des projecteurs > Sync des projecteurs	Câblé	Câblé
Menu Projection multiple		
Paramètre de sortie HDMI	Sortie processus	Sortie processus
Ordre	Indiquez la position des projecteurs par ordre de numéro de gauche à droite.	
Connecter ordinateur	Oui	Non
Superposition bords > sélectionnez n'importe quel bord > Fusion pos. démarr	0	0
Superposition bords > sélectionnez n'importe quel bord > Plage superposition	600	600

**Remarque:** Si vous utilisez les projecteurs dans la même pièce qu'un projecteur qui ne supporte pas le raccordement de plusieurs projecteurs, réglez le paramètre **Installation des projecteurs > Intensité infrarouge** à **Fort**.

### Configuration non interactive (2 à 4 projecteurs)



Paramètre	Projecteur 1	Projecteurs de 2 à 4
<b>Menu Image</b>		
<b>Mode couleurs</b>	Projection multiple	Projection multiple
<b>Menu Projection multiple</b>		
<b>Paramètre de sortie HDMI</b>	Pass Through	Pass Through
<b>Nombre de projecteurs</b>	Indiquez le nombre de projecteurs connectés en série.	
<b>Ordre</b>	Indiquez la position des projecteurs par ordre de numéro de gauche à droite.	

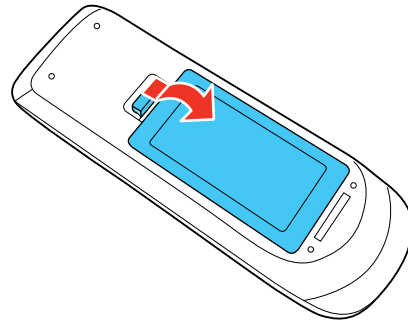
**Sujet parent:** [Raccordement de plusieurs projecteurs du même modèle](#)

## Installation des piles dans la télécommande

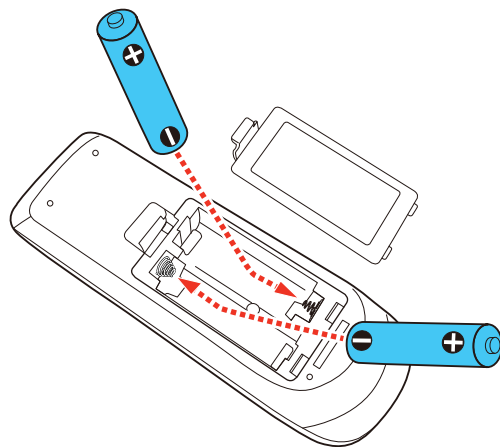
La télécommande est alimentée au moyen de deux piles AA fournies avec le projecteur. Remplacez les piles dès qu'elles sont épuisées.

**Mise en garde:** Utilisez uniquement le type de piles indiqué dans le présent manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

1. Retirez le couvercle du logement des piles.

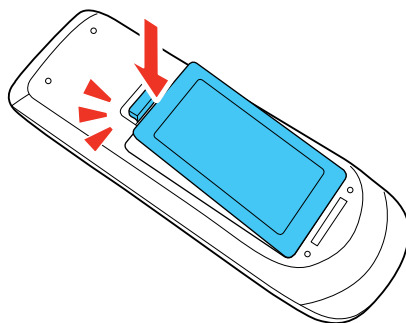


2. Insérez les piles avec les bornes + et – comme illustré.



**Avertissement:** Assurez-vous que les piles sont insérées dans la bonne position. Si les piles ne sont pas correctement insérées, elles pourraient exploser ou fuir, ce qui pourrait causer un incendie ou des blessures ou endommager le produit.

3. Remplacez le couvercle du logement des piles et appuyez dessus pour l'enclencher.



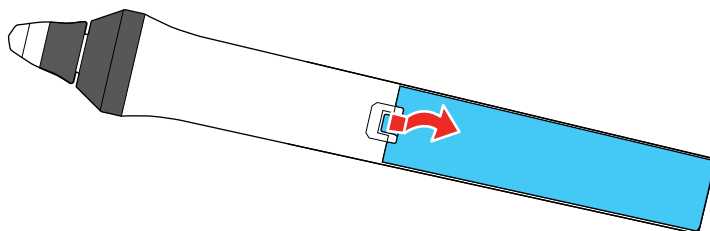
**Avertissement:** Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

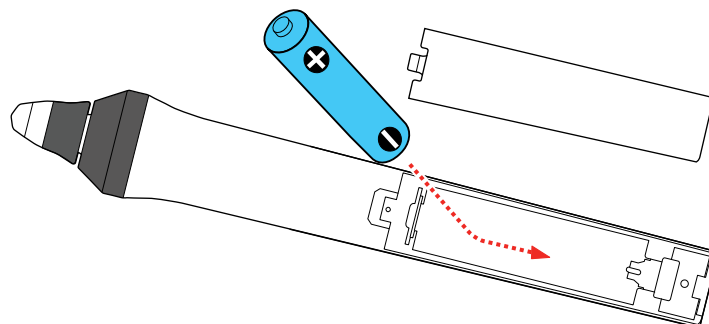
## Installation des piles dans les crayons

Chaque crayon utilise une pile AA. Remplacez la pile dès qu'elle est épuisée.

1. Retirez le couvercle du logement de pile comme illustré.

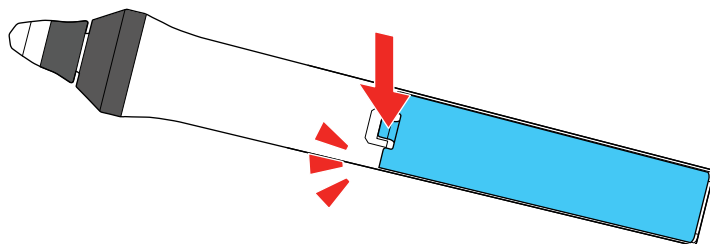


2. Insérez la pile avec les bornes + et – dans la bonne direction, comme illustré.



**Avertissement:** Assurez-vous que les piles sont insérées dans la bonne position. Si les piles ne sont pas correctement insérées, elles pourraient exploser ou fuir, ce qui pourrait causer un incendie ou des blessures ou endommager le produit.

3. Remplacez le couvercle du logement des piles et appuyez dessus pour l'enclencher.



**Avertissement:** Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

---

# Utilisation du projecteur sur un réseau

Suivez les instructions contenues dans ces sections afin de préparer votre projecteur pour l'utilisation sur un réseau.

**Remarque:** Les fonctions interactives peuvent être plus lentes avec une connexion réseau qu'avec une connexion USB.

[Projection sur un réseau câblé](#)

[Projection sur un réseau sans fil](#)

[Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

[Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau](#)

[Configuration de la surveillance avec SNMP](#)

[Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web](#)

[Création d'un carnet d'adresses](#)

[Utilisation de Crestron Connected](#)

[Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

## Projection sur un réseau câblé

Vous pouvez projeter sur un réseau câblé. Pour ce faire, connectez le projecteur au réseau avec un câble Ethernet, puis configurez le projecteur et l'ordinateur pour la projection depuis un réseau.

Après avoir branché et installé le projecteur, installez les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

**Remarque:** Si votre projecteur est connecté par un câble de réseau local (Ethernet) à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil, vous pouvez établir une connexion sans fil au projecteur par le point d'accès en utilisant les logiciels de réseau Epson.

[Raccordement du projecteur à un réseau câblé](#)

[Sélection des paramètres du réseau câblé](#)

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

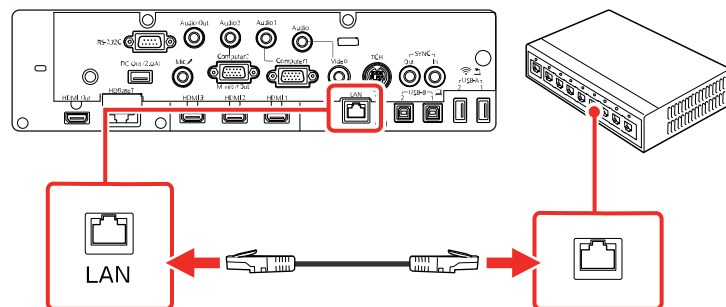
**Références associées**

[Manuels et logiciels supplémentaires pour le projecteur](#)

## Raccordement du projecteur à un réseau câblé

Raccordez le projecteur à votre réseau local câblé en utilisant un câble réseau 100Base-TX ou 10Base-T disponible dans le commerce. Pour assurer la transmission adéquate des données, utilisez un câble blindé de catégorie 5 ou supérieure.

1. Branchez une extrémité du câble réseau à votre concentrateur, commutateur ou routeur réseau.
2. Branchez l'autre extrémité du câble dans le port **LAN** du projecteur.



Sujet parent: [Projection sur un réseau câblé](#)

## Sélection des paramètres du réseau câblé

Avant de pouvoir projeter depuis plusieurs ordinateurs sur le réseau, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur en utilisant ses menus.

**Remarque:** Vérifiez que le projecteur est bien raccordé au réseau câblé par le port **LAN**.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.



- Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Réseau
Image	Infos Réseau sans fil
E/S de signal	Infos Réseau sans fil IPv6
Installation	PA simple
Affichage	Infos réseau avec fil
Fonctionnement	Infos réseau avec fil IPv6
Gestion	Réglages réseau
	Réinitialiser les paramètres d...
<b>Réseau</b>	
Stylet/Tactile	Stylet/Tactile
Interactif	Calibrage auto.
	Calibrage manuel
Projection multiple	Unité tactile
Mémoire	Installation des projecteurs
ECO	Stylet Survol On
Paramètres initiaux/to...	Interactivité PC
	Réinitialiser les paramètres S...
	Interactif
	Fonction de dessin On

- Sélectionnez le menu **Réglages réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.
- Sélectionnez **Nom du projecteur** et saisissez un nom comptant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur sur le réseau.
- Réglez le paramètre **Interface de contrôle de priorité** à **Réseau avec fil**.
- Sélectionnez **Réseau avec fil** puis appuyez sur **↵ Enter**.

[ Réseau avec fil ]		Retour
Paramètres IP		
Serveur DNS 1	0.0.0.0	
Serveur DNS 2	0.0.0.0	
IPv6	Off	▼
Affichage de l'adresse IP	On	

8. Sélectionnez **Paramètres IP** puis appuyez sur **↵ Enter**.
9. Sélectionnez vos paramètres IP, au besoin :
  - Si votre réseau attribue automatiquement des adresses IP, activez le paramètre **DHCP**.
  - Si vous devez régler les adresses manuellement, désactivez **DHCP**, puis entrez au besoin l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés** et l'**Adresse passerelle** du projecteur.

**Remarque:** Pour mettre les chiffres voulus en surbrillance sur le clavier affiché, appuyez sur les touches fléchées de la télécommande. Pour sélectionner un chiffre en surbrillance, appuyez sur **↵ Enter**. Ou encore, maintenez enfoncée la touche **Num** de la télécommande tout en entrant les chiffres désirés.

10. Pour empêcher l'affichage de l'adresse IP sur l'écran de veille, désactivez **Affichage de l'adresse IP** dans le menu Réseau avec fil.
11. Sélectionnez **Retour** et appuyez sur **↵ Enter** pour revenir au menu Réglages réseau.
12. Sélectionnez **Projection en réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :

[ Projection en réseau ]		Retour
Mot-clé projecteur	Off	
Epson iProjection	On	^
Affichage SSID	On	
Afficher infos LAN	Texte et code QR	
Mt de passe modérat.		
Mot-clé interrompt l'affichage	Off	
Screen Mirroring	On	^
Interrup. connexion	On	
Réglages performances	1 (Fine)	
Capturer	Désactivé	
Infos Screen Mirroring	On	
Message Broadcasting	Off	
Partage d'écran	On	

13. Activez le paramètre **Mot-clé projecteur** si vous souhaitez entraver l'accès au projecteur à quiconque n'est pas dans la même pièce.
  14. Réglez le paramètre **Epson iProjection à On**.
  15. Sélectionnez, au besoin, les options suivantes :
    - **Afficher infos LAN** vous permet de sélectionner la façon dont le projecteur affiche l'information réseau. Vous pouvez sélectionner une option qui vous permet d'afficher un code QR servant à connecter rapidement votre appareil iOS ou Android à l'aide de l'application Epson iProjection.
    - **Mt de passe modérat.** vous permet d'entrer un mot de passe de 4 chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) ou l'application Epson iProjection. (Aucun mot de passe par défaut.)
    - **Mot-clé interrompt l'affichage** vous permet de choisir d'afficher ou non un mot-clé dans l'image projetée lorsque vous accédez au projecteur en utilisant le logiciel Epson iProjection.
- Remarque:** Utilisez le clavier affiché pour entrer le mot de passe et le mot-clé. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les caractères en surbrillance et appuyez sur **↵ Enter** pour les sélectionner.
16. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, sélectionnez **Retour** et appuyez sur **↵ Enter** pour revenir au menu **Réglages réseau**.
  17. Sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau câblé](#)

## Projection sur un réseau sans fil

Vous pouvez projeter sur un réseau sans fil. Pour ce faire, vous devez configurer le projecteur et l'ordinateur pour la projection sans fil.

Pour établir une connexion sans fil à votre projecteur, configurez la connexion à l'aide des menus Réseau du projecteur.

Après avoir branché et installé le projecteur, installez au besoin les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

**Remarque:** Si votre projecteur est connecté par un câble de réseau local (LAN) à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil, vous pouvez établir une connexion sans fil au projecteur via le point d'accès en utilisant les logiciels de réseau Epson.

[Installation de l'unité LAN sans fil](#)

[Connexion directe à un téléphone intelligent ou une tablette](#)

[Utilisation de la clé USB Quick Wireless Connection \(Windows\)](#)

[Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

[Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows](#)

[Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac](#)

[Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil](#)

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

**Références associées**

[Manuels et logiciels supplémentaires pour le projecteur](#)

## Installation de l'unité LAN sans fil

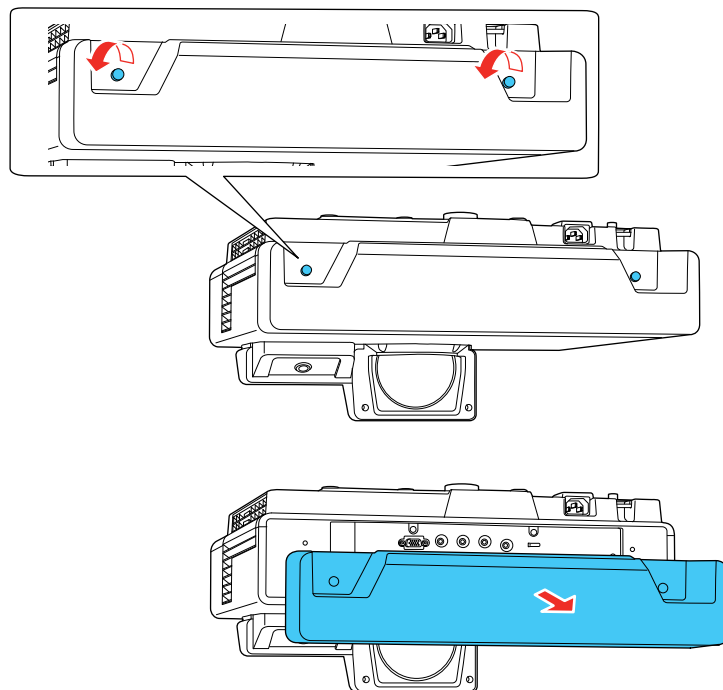
Pour utiliser les connexions sans fil additionnelles, installez l'unité sans fil 802.11b/g/n d'Epson dans le projecteur. N'installez aucun autre type d'unité sans fil.

**Mise en garde:** Ne retirez jamais l'unité pendant que son témoin est bleu ou clignotant, ou qu'une projection sans fil est en cours. Vous pourriez endommager l'unité et perdre des données.

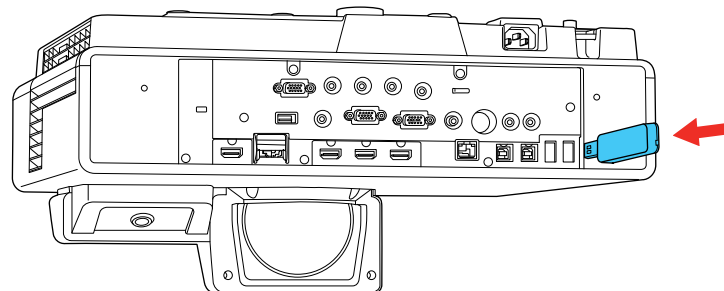
**Remarque:** L'unité de réseau sans fil n'est pas incluse avec votre projecteur.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.

2. Desserrez les vis du cache-câbles et soulevez le cache-câbles, si celui-ci est installé.



3. Insérez l'unité LAN sans fil dans le port **USB-A** sur le projecteur.



4. Remettez le cache-câbles en place et resserrez-en les vis.

5. Branchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

**Références associées**

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

## Connexion directe à un téléphone intelligent ou une tablette

Vous pouvez afficher un code QR à l'écran et l'utiliser afin de connecter un seul téléphone intelligent ou une tablette à votre projecteur avec l'application Epson iProjection.

1. Téléchargez la plus récente version de l'application Epson iProjection depuis l'App Store ou Google Play et installez-la sur votre téléphone intelligent ou votre tablette.
2. Appuyez sur la touche **Menu** du projecteur ou de la télécommande.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Gestion** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Gestion	
Image	Bouton utilisateur	Mode lumière
E/S de signal	Logo d'utilisateur	
Installation	Motif Utilisateur	
Affichage	Blocage fonctionne.	Off
Fonctionnement	Uniformité	
Gestion	Mode actualiser	
Réseau	Calibrage lumière	
Styllet/Tactile	Date & heure	
Interactif	Réglage programme	
Projection multiple	Alim réseau sans fil	
Mémoire	Diagn. LAN sans fil	1
ECO	Destin enreg journal	USB et mémoire interne
Paramètres initiaux/to...	Plage config lot	
	Langue	Français
	Information	
	Afficher les journaux	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Réseau	

4. Sélectionnez **On** au paramètre **Alim réseau sans fil**.

5. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Réseau
Image	Infos Réseau sans fil
E/S de signal	Infos Réseau sans fil IPv6
Installation	PA simple
Affichage	Infos réseau avec fil
Fonctionnement	Infos réseau avec fil IPv6
Gestion	Réglages réseau
	Réinitialiser les paramètres d...
Réseau	
Stylet/Tactile	Stylet/Tactile
Interactif	Calibrage auto.
	Calibrage manuel
Projection multiple	Unité tactile
Mémoire	Installation des projecteurs
ECO	Stylet Survol On
Paramètres initiaux/to...	Interactivité PC
	Réinitialiser les paramètres S...
	Interactif
	Fonction de dessin On

6. Sélectionnez le menu **Réglages réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.

7. Assurez-vous que le paramètre **PA simple** est réglé à **On**.

8. Sélectionnez **Projection en réseau** puis appuyez sur ↵ **Enter**.

[ Projection en réseau ]		Retour
Mot-clé projecteur	Off	
Epson iProjection	On	^
Affichage SSID	On	
Afficher infos LAN	Texte et code QR	
Mt de passe modérat.		
Mot-clé interrompt l'affichage	Off	
Screen Mirroring	On	^
Interrup. connexion	On	
Réglages performances	1 (Fine)	
Capturer	Désactivé	
Infos Screen Mirroring	On	
Message Broadcasting	Off	
Partage d'écran	On	

9. Activez le paramètre **Mot-clé projecteur** si vous souhaitez entraver l'accès au projecteur à quiconque n'est pas dans la même pièce.
10. Réglez le paramètre **Epson iProjection** à **On**.
11. Sélectionnez **Retour** et appuyez sur ↵ **Enter** pour revenir au menu **Réglages réseau**.
12. Sélectionnez les paramètres suivants, au besoin :
- **Affichage SSID** définit si le SSID est affiché ou non sur l'écran d'attente du réseau et sur l'écran d'accueil.
  - **Afficher infos LAN** vous permet de sélectionner la façon dont le projecteur affiche l'information réseau. Vous pouvez sélectionner une option qui vous permet d'afficher un code QR servant à connecter rapidement votre appareil iOS ou Android à l'aide de l'application Epson iProjection.
  - **Mt de passe modérat.** vous permet d'entrer un mot de passe de 4 chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) ou l'application Epson iProjection. (Aucun mot de passe par défaut.)



- **Mot-clé interrompt l'affichage** vous permet de choisir d'afficher ou non un mot-clé dans l'image projetée lorsque vous accédez au projecteur en utilisant le logiciel Epson iProjection.
13. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, sélectionnez **Retour** et appuyez sur **↩ Enter** pour revenir au menu **Réglages réseau**.
  14. Sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
  15. Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande.

Votre projecteur affichera un code QR sur la surface de projection. Vous pouvez appuyer sur la touche **↩ Enter** pour afficher ou non le code QR à l'écran. Si vous ne voyez pas le code QR, réglez le paramètre **Afficher infos LAN** à **Texte et code QR** dans le menu Réseau.
  16. Ouvrez l'application Epson iProjection sur votre téléphone intelligent ou votre tablette.
  17. Utilisez la fonction de lecteur de code QR pour lire le code QR et connecter votre appareil au projecteur.

**Remarque:** Le projecteur et le téléphone intelligent doivent être connectés au même réseau sans fil pour établir une connexion.

Votre téléphone intelligent ou votre tablette est maintenant connecté à votre projecteur. Visitez le site Web [epson.com/iprojection](http://epson.com/iprojection) (É.-U.) ou [epson.ca/iprojection](http://epson.ca/iprojection) (Canada) pour obtenir plus d'informations sur la façon de contrôler votre projecteur avec l'application Epson iProjection.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

## Utilisation de la clé USB Quick Wireless Connection (Windows)

Vous pouvez créer une clé USB Quick Wireless Connection d'Epson pour connecter rapidement le projecteur à un ordinateur Windows sans fil. Vous pouvez alors projeter votre présentation et retirer la clé lorsque vous avez terminé.

1. Créez une clé USB Quick Wireless Connection à l'aide d'une clé USB et du logiciel Epson iProjection (Windows).

**Remarque:** Aucune clé USB n'est incluse avec votre projecteur.

**Remarque:** Pour les instructions, reportez-vous au *Guide d'utilisation Epson iProjection* en ligne.

2. Assurez-vous que l'unité de réseau sans fil est installée dans votre projecteur.
3. Mettez le projecteur sous tension.

4. Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande.  
L'écran d'attente du réseau local (LAN) s'affiche.
5. Vérifiez le SSID et l'adresse IP.
6. Insérez la clé USB dans le port **USB-A1** du projecteur.

**Remarque:** Si le boîtier de commande est connecté au projecteur, vous pouvez brancher la clé USB au port **USB-A** du boîtier de commande.

Une image sera projetée indiquant que la mise à jour de l'information sur le réseau est terminée.

7. Retirez la clé USB.
8. Insérez la clé USB dans le port USB de votre ordinateur.
9. Suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel Epson iProjection.

**Remarque:** Si un message concernant le coupe-feu Windows s'affiche, cliquez sur **Oui** pour désactiver le coupe-feu. Vous devez détenir les droits d'administrateur pour installer le logiciel. S'il ne s'installe pas automatiquement, double-cliquez sur **MPPLaunch.exe** sur la clé USB.

Après quelques minutes, les images de votre ordinateur seront projetées par le projecteur. Si elles n'apparaissent pas, appuyez sur la touche **LAN** ou **Recherche de source** de la télécommande ou redémarrez l'ordinateur.

10. Faites votre présentation, au besoin.
11. Lorsque vous avez terminé la projection sans fil, sélectionnez l'option **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre des tâches Windows, puis retirez la clé USB de votre ordinateur.

**Remarque:** Vous pouvez partager la clé USB avec d'autres ordinateurs sans déconnecter votre ordinateur. Il peut être nécessaire de redémarrer votre ordinateur pour activer de nouveau la connexion au réseau local sans fil.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

**Références associées**

[Manuels et logiciels supplémentaires pour le projecteur](#)

## Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil

Avant de pouvoir projeter sur le réseau sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur en utilisant ses menus.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Gestion** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Gestion	
Image	Bouton utilisateur	Mode lumière
E/S de signal	Logo d'utilisateur	
Installation	Motif Utilisateur	
Affichage	Blocage fonctionne.	Off
Fonctionnement	Uniformité	
Gestion	Mode actualiser	
Réseau	Calibrage lumière	
Stylet/Tactile	Date & heure	
Interactif	Réglage programme	
Projection multiple	Alim réseau sans fil	
Mémoire	Diagn. LAN sans fil	1
ECO	Destin enreg journal	USB et mémoire interne
Paramètres initiaux/to...	Plage config lot	
	Langue	Français
	Information	
	Afficher les journaux	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Réseau	

4. Sélectionnez **On** au paramètre **Alim réseau sans fil**.

5. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Réseau
Image	Infos Réseau sans fil
E/S de signal	Infos Réseau sans fil IPv6
Installation	PA simple
Affichage	Infos réseau avec fil
Fonctionnement	Infos réseau avec fil IPv6
Gestion	Réglages réseau
	Réinitialiser les paramètres d...
Réseau	
Stylet/Tactile	Stylet/Tactile
Interactif	Calibrage auto.
	Calibrage manuel
Projection multiple	Unité tactile
Mémoire	Installation des projecteurs
ECO	Stylet Survol On
Paramètres initiaux/to...	Interactivité PC
	Réinitialiser les paramètres S...
	Interactif
	Fonction de dessin On

6. Sélectionnez le menu **Réglages réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.
7. Sélectionnez **Nom du projecteur** et saisissez un nom comptant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur sur le réseau.
8. Réglez le paramètre **Interface de contrôle de priorité à Réseau sans fil**.
9. Sélectionnez la méthode de connexion :
- Pour établir une connexion directe avec un dispositif sans fil (mode PA simple AP), réglez le paramètre **PA simple** à **On** et passez à l'étape 16.
  - Pour connecter un appareil au moyen d'un routeur réseau sans fil (mode infrastructure), réglez le paramètre **PA simple** à **Off** et passez à l'étape suivante.
  - Si vous avez installé l'unité de réseau sans fil en option et souhaitez utiliser les deux méthodes de connexion, réglez le paramètre **PA simple** à **On** et passez à l'étape suivante.

10. Sélectionnez le menu **Réseau sans fil**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

[ Réseau sans fil ]		Retour
Rechercher le point d'accès		
SSID		
Sécurité	Ouvrir	
Paramètres IP		
Serveur DNS 1	0.0.0.0	
Serveur DNS 2	0.0.0.0	
IPv6	Off	▼
Affichage de l'adresse IP	On	

11. Sélectionnez **Rechercher le point d'accès** et appuyez sur **↵ Enter**.

Le projecteur recherche les réseaux sans fil.

12. Sélectionnez le réseau auquel vous souhaitez vous connecter et entrez le mot de passe, au besoin.

**Remarque:** Si vous avez besoin d'attribuer manuellement le SSID, sélectionnez **SSID** pour entrer le SSID.

13. Sélectionnez **Paramètres IP** puis appuyez sur **↵ Enter**.

14. Sélectionnez vos paramètres IP, au besoin :

- Si votre réseau attribue automatiquement des adresses IP, activez le paramètre **DHCP**.
- Si vous devez régler les adresses manuellement, désactivez **DHCP**, puis entrez au besoin l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés** et l'**Adresse passerelle** du projecteur.

**Remarque:** N'utilisez pas les adresses suivantes : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (x étant un nombre de 0 à 255) pour **Adresse IP**, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 jusqu'à 254.255.255.255 pour **Masque ss-rés**, et 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 pour **Adresse passerelle**. Pour les adresses de serveur DNS, n'utilisez pas les

adresses IP suivantes : 127.x.x.x (où x est un numéro de 0 à 255). Si ces paramètres ne sont pas réglés, l'information du serveur DNS est acquise au moyen de DHCP.

**Remarque:** Pour mettre les chiffres voulus en surbrillance sur le clavier affiché, appuyez sur les touches fléchées de la télécommande. Pour sélectionner un chiffre en surbrillance, appuyez sur **↵ Enter**.


15. Pour empêcher l'affichage de l'adresse IP sur l'écran de veille, désactivez **Affichage de l'adresse IP**.
16. Sélectionnez **Retour** et appuyez sur **↵ Enter** pour revenir au menu Réglages réseau.
17. Sélectionnez le menu **Projection en réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.

[ Projection en réseau ]		Retour
Mot-clé projecteur	Off	
Epson iProjection	On	^
Affichage SSID	On	
Afficher infos LAN	Texte et code QR	
Mt de passe modérat.		
Mot-clé interrompt l'affichage	Off	
Screen Mirroring	On	^
Interrup. connexion	On	
Réglages performances	1 (Fine)	
Capturer	Désactivé	
Infos Screen Mirroring	On	
Message Broadcasting	Off	
Partage d'écran	On	

18. Activez le paramètre **Mot-clé projecteur** si vous souhaitez entraver l'accès au projecteur à quiconque n'est pas dans la même pièce.
19. Réglez le paramètre **Epson iProjection** à **On**.

20. Sélectionnez, au besoin, les options suivantes :

- **Affichage SSID** vous permet de définir si le SSID du projecteur est affiché ou non sur l'écran d'attente et sur l'écran d'accueil.
- **Afficher infos LAN** vous permet de sélectionner la façon dont le projecteur affiche l'information réseau. Vous pouvez sélectionner une option qui vous permet d'afficher un code QR servant à connecter rapidement votre appareil iOS ou Android avec l'application Epson iProjection.
- **Mt de passe modérat.** vous permet d'entrer un mot de passe de 4 chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) ou l'application Epson iProjection.
- **Mot-clé interrompt l'affichage** vous permet de choisir d'afficher ou non un mot-clé dans l'image projetée lorsque vous accédez au projecteur en utilisant le logiciel Epson iProjection.

**Remarque:** Utilisez le clavier affiché pour entrer le mot de passe et le mot-clé. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les caractères en surbrillance et appuyez sur  **Enter** pour les sélectionner.

21. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, sélectionnez **Retour** pour revenir au menu **Réglages réseau**.

22. Sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Après avoir entré les paramètres sans fil du projecteur, vous devez sélectionner le réseau sans fil sur votre ordinateur ou votre appareil iOS ou Android.

**Remarque:** Vous pouvez appuyer sur la touche **LAN** de la télécommande pour vérifier les paramètres de sécurité réseau après avoir terminé de configurer les paramètres sans fil.

[Paramètres du menu Réseau sans fil](#)

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

**Références associées**

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

## Paramètres du menu Réseau sans fil

Paramètre	Options	Description
Rechercher le point d'accès	Vers Recherche	Recherche les points d'accès sans fil disponibles en mode de connexion <b>Avancé</b> .
SSID	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques.	Définit manuellement le SSID (nom du réseau) du réseau local sans fil auquel le projecteur se connecte.
Sécurité	<b>WPA2/WPA3-PSK</b> <b>WPA2/WPA3-EAP</b> <b>WPA3-PSK</b> <b>WPA3-EAP</b> Ouvrir	<p>Définit le type de sécurité utilisé sur le réseau sans fil.</p> <p><b>WPA2/WPA3-PSK</b> : utilise le mode WPA2/WPA3 personnel; le chiffrement dépend des paramètres du point d'accès; le <b>mot de passe</b> doit être le même que celui du point d'accès.</p> <p><b>WPA2/WPA3-EAP</b> : utilise le mode WPA2/WPA3 entreprise; le chiffrement dépend des paramètres du point d'accès.</p> <p><b>WPA3-PSK</b> : utilise la sécurité WPA3 avec le chiffrement AES. Utilisez la valeur <b>Mot de passe</b> pour établir une connexion depuis un ordinateur.</p> <p><b>WPA3-EAP</b> : utilise le mode WPA3 entreprise; le chiffrement dépend des paramètres du point d'accès.</p>



Paramètre	Options	Description
<b>Mot de passe</b>	Différents mots de passe entre 8 et 32 caractères (depuis un navigateur Web, le nombre de caractères maximal est de 63).	Sélectionne la clé pré-partagée utilisée sur le réseau; les phrases passe sont sensibles à la casse. Si vous réinitialisez les paramètres réseau après avoir changé le mot de passe plus d'une fois, le premier mot de passe sera restauré. Ce paramètre s'affiche uniquement lorsque <b>Sécurité</b> est réglé à <b>WPA3-PSK</b> ou à <b>WPA2/WPA3-PSK</b> .
<b>Réglage EAP</b>	<b>Type EAP</b> <b>Nom utilisateur</b> <b>Mot de passe</b> <b>Certificat client</b> <b>Vérifier le certificat du serveur</b> <b>Certificat CA</b> <b>Nom du serveur Radius</b>	Règle les paramètres EAP pour la sécurité WPA3-EAP et WPA2/WPA3-EAP.
<b>Paramètres IP</b>	<b>DHCP (On ou Off)</b> <b>Adresse IP</b> <b>Masque ss-rés</b> <b>Adresse passerelle</b>	Sélectionne DHCP si votre réseau attribue des adresses IP automatiquement ou désactive DHCP afin que vous puissiez entrer l'adresse IP, le masque sous-réseau et l'adresse passerelle du réseau tel que nécessaire.
<b>Serveur DNS 1/ Serveur DNS 2</b>	Différentes adresses IP	Définit l'adresse IP du serveur DNS, utilisant un numéro de 0 à 255 pour chaque champ de l'adresse. Le serveur DNS résout le nom de l'hôte.

Paramètre	Options	Description
IPv6	On Off	Permet à IPv6 d'autoriser la surveillance et le contrôle du projecteur par le réseau au moyen de la fonction Epson Web Control et du protocole PLink.
Configuration auto	On Off	Détermine si les adresses sont automatiquement attribuées selon la publication du routeur.
Util. adresse temporaire	On Off	Permet l'utilisation d'une adresse IPv6 temporaire.
Affichage de l'adresse IP	On Off	Définit si l'adresse IP est affichée ou non sur l'écran d'attente du réseau et sur l'écran d'accueil.

Sujet parent: [Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

## Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre ordinateur.

1. Pour parvenir à votre logiciel utilitaire sans fil, accédez au bureau et double-cliquez sur l'icône de réseau de la barre des tâches de Windows.
2. Effectuez l'une des étapes suivantes :
  - Si votre projecteur est connecté à un réseau existant (mode Avancé), sélectionnez le nom du réseau (SSID).
  - Si votre projecteur est configuré en mode Rapide, sélectionnez le SSID du projecteur.
3. Cliquez sur **Connecter**.

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

## Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac

Avant d'établir la connexion au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre Mac.

1. Cliquez sur l'icône AirPort ou Wi-Fi dans la barre de menus de la partie supérieure de l'écran.

2. Assurez-vous qu'AirPort ou Wi-Fi est activé, puis effectuez l'une des étapes suivantes :
  - Si votre projecteur est connecté à un réseau existant (mode Avancé), sélectionnez le nom du réseau (SSID).
  - Si votre projecteur est configuré en mode Rapide, sélectionnez le SSID du projecteur.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

## Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil

Vous pouvez configurer la sécurité de votre projecteur pour l'utiliser sur un réseau sans fil. Choisissez et configurez une des options de sécurité suivantes qui correspond aux paramètres utilisés pour votre réseau :

- WPA2-PSK (mode PA simple seulement)
- WPA3-PSK
- WPA2/WPA3-PSK
- WPA3-EAP
- WPA2/WPA3-EAP

**Remarque:** Pour configurer la sécurité WPA3-EAP ou WPA2/WPA3-EAP, enregistrez votre fichier de certificat numérique et placez-le sur un dispositif de stockage USB que vous connecterez à votre projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.

- Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Réseau
Image	Infos Réseau sans fil
E/S de signal	Infos Réseau sans fil IPv6
Installation	PA simple
Affichage	Infos réseau avec fil
Fonctionnement	Infos réseau avec fil IPv6
Gestion	Réglages réseau
	Réinitialiser les paramètres d...
<b>Réseau</b>	
Stylet/Tactile	Stylet/Tactile
Interactif	Calibrage auto.
	Calibrage manuel
Projection multiple	Unité tactile
Mémoire	Installation des projecteurs
ECO	Stylet Survol On
Paramètres initiaux/to...	Interactivité PC
	Réinitialiser les paramètres S...
	Interactif
	Fonction de dessin On

- Sélectionnez le menu **Réglages réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.
- Choisissez l'une des options suivantes :
  - Pour une connexion directe à un dispositif sans fil (mode PA simple), sélectionnez **Mot de passe**, appuyez sur **↵ Enter** puis entrez un mot de passe comptant de 8 à 63 caractères. Lorsque vous avez terminé, revenez à l'écran **Réglages réseau**, sélectionnez **Valider**, et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus. Sauter le reste de ces étapes.
  - Pour une connexion à un dispositif au moyen d'un routeur réseau sans fil (mode infrastructure), sélectionnez le menu **Réseau sans fil** et appuyez sur **↵ Enter**. Passez à l'étape suivante.
- Sélectionnez le paramètre **Sécurité** puis appuyez sur **↵ Enter**.
- Sélectionnez les paramètres de sécurité pour votre réseau.
- Effectuez l'une des étapes suivantes selon la sécurité que vous avez sélectionnée :
  - WPA3-PSK** ou **WPA2/WPA3-PSK** : Sélectionnez **Mot de passe**, appuyez sur **Enter** et entrez un mot de passe comptant de 8 à 63 caractères. Passez à l'étape 9.
  - WPA3-EAP** ou **WPA2/WPA3-EAP** : Sélectionnez **Type EAP** et appuyez sur **Enter**.

8. Sélectionnez le protocole d'authentification pour le paramètre **Type EAP**.
9. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Retour** puis appuyez sur **↩ Enter** pour revenir au menu **Réglages réseau**.
10. Sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

#### **Sujets reliés**

[Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

## **Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows (Screen Mirroring)**

Vous pouvez envoyer des images vers votre projecteur à partir d'un appareil mobile (ordinateur portable, téléphone intelligent, tablette) au moyen de la technologie Miracast ou d'un ordinateur Windows. Si votre appareil prend en charge Miracast, vous n'avez pas à installer d'autres logiciels. Lorsque vous utilisez un ordinateur Windows, assurez-vous que l'adaptateur nécessaire pour la connexion Miracast est disponible.

Vous pouvez connecter deux appareils en même temps en utilisant Miracast. Le projecteur détecte les sources d'entrée comme Screen Mirroring1 et Screen Mirroring2. Réglez **Interrup. connexion** à **Off**.

[Restrictions du mode Screen Mirroring](#)

[Sélection des paramètres Screen Mirroring](#)

[Connexion pour le mode Screen Mirroring avec un ordinateur Windows 8.x/Windows 10](#)

[Connexion pour le mode Screen Mirroring avec Miracast](#)

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

## **Restrictions du mode Screen Mirroring**

Veuillez noter les restrictions suivantes lorsque vous utilisez les fonctionnalités de Screen Mirroring :

- Vous ne pouvez pas projeter une image entrelacée.
- Le son ne peut pas être diffusé avec plus de 3 canaux.
- Il est possible que vous ne puissiez pas projeter des images selon la résolution et la fréquence d'images.
- Vous ne pouvez pas projeter de vidéo 3D.
- Vous pouvez seulement diffuser du son enregistré avec le codec audio LPCM ou AAC-LC.

- Vous pouvez diffuser des films enregistrés avec le codec de film H.264 ou H.265 (H.265 prend seulement en charge le profil principal).
- Vous ne pouvez pas utiliser les fonctionnalités avancées de Miracast avec Windows 8.1.
- En raison de la protection des droits d'auteur avec une connexion Miracast, il est possible que le contenu ne soit pas visible.
- Ne modifiez pas les paramètres Screen Mirroring du projecteur durant la projection en mode Screen Mirroring. Vous risqueriez de causer la déconnexion du projecteur et d'en retarder la reconnexion.
- N'éteignez pas l'alimentation électrique du projecteur durant la projection en mode Screen Mirroring.

**Sujet parent:** [Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

## Sélection des paramètres Screen Mirroring

Vous pouvez sélectionner les paramètres Screen Mirroring pour votre projecteur et ensuite projeter des images à partir d'un appareil mobile.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez ensuite le menu **Gestion** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Gestion	
Image	Bouton utilisateur	Mode lumière
E/S de signal	Logo d'utilisateur	
Installation	Motif Utilisateur	
Affichage	Blocage fonctionne.	Off
Fonctionnement	Uniformité	
Gestion	Mode actualiser	
Réseau	Calibrage lumière	
Stylet/Tactile	Date & heure	
Interactif	Réglage programme	
Projection multiple	Alim réseau sans fil	
Mémoire	Diagn. LAN sans fil	1
ECO	Destin enreg journal	USB et mémoire interne
Paramètres initiaux/to...	Plage config lot	
	Langue	Français
	Information	
	Afficher les journaux	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Réseau	

3. Réglez le paramètre **Alim réseau sans fil** à **On**.
4. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemment...	Réseau
Image	Infos Réseau sans fil
E/S de signal	Infos Réseau sans fil IPv6
Installation	PA simple
Affichage	Infos réseau avec fil
Fonctionnement	Infos réseau avec fil IPv6
Gestion	Réglages réseau
	Réinitialiser les paramètres d...
Réseau	
Stylet/Tactile	Stylet/Tactile
Interactif	Calibrage auto.
	Calibrage manuel
Projection multiple	Unité tactile
Mémoire	Installation des projecteurs
ECO	Stylet Survol On
Paramètres initiaux/to...	Interactivité PC
	Réinitialiser les paramètres S...
	Interactif
	Fonction de dessin On

5. Sélectionnez le menu **Réglages réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.
6. Sélectionnez **Interface de contrôle de priorité** puis appuyez sur **↵ Enter**.
7. Choisissez l'une des options suivantes :
  - Si vous projetez des images sur un réseau avec fil, sélectionnez **Réseau avec fil**.
  - Si vous projetez des images sans fil directement ou au moyen d'un routeur réseau sans fil, sélectionnez **Réseau sans fil**.
8. Réglez le paramètre **PA simple** à **On**.
9. Sélectionnez **Projection en réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.
10. Réglez le paramètre **Screen Mirroring** à **On**.

11. Sélectionnez ces paramètres au besoin :

- **Interrup. connexion** vous permet de connecter un autre appareil mobile lors de la projection avec Screen Mirroring ou de connecter exclusivement à un appareil. Si vous souhaitez utiliser deux sources Screen Mirroring, désactivez ce paramètre.
- **Réglages performances** vous permet de régler la qualité et la vitesse du paramètre Screen Mirroring. Sélectionnez un petit chiffre pour améliorer la qualité ou un chiffre élevé pour augmenter la vitesse.
- **Capturer** vous permet de capturer l'image projetée et de la coller sur une page en mode tableau blanc.

**Remarque:** Si vous activez le paramètre **Capturer**, le projecteur désactive les fonctions HDCP et codec H.265. Si vous avez désactivé le paramètre **Capturer**, vous pouvez projeter du contenu HDCP depuis le port **HDMI Out**.

- Le paramètre **Infos Screen Mirroring** affiche les informations de connexion lorsque la projection se fait à partir de la source Screen Mirroring.

12. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, sélectionnez **Retour** et appuyez sur **↩ Enter** pour revenir à l'écran **Réglages réseau**.

13. Sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Sujet parent:** [Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

## Connexion pour le mode Screen Mirroring avec un ordinateur Windows 8.x/Windows 10

Vous pouvez configurer votre ordinateur pour la projection d'images sans fil et la diffusion du son à l'aide de Screen Mirroring.

**Remarque:** Si vous utilisez Windows 10, vous pouvez diffuser des images sur un réseau local ou à partir de votre dispositif au projecteur directement. Lorsque vous diffusez des images sur un réseau local, la connexion est plus stable et plus sûre. Raccordez le projecteur au réseau au moyen d'un câble Ethernet ou installez le module de réseau sans fil en option et réglez les paramètres de réseau sans fil pour la connexion à un réseau sans fil.

1. Sélectionnez le paramètre Screen Mirroring sur votre projecteur au besoin.
2. Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande pour basculer la source à Screen Mirroring.



L'écran de veille du paramètre Screen Mirroring s'affiche.

3. Effectuez l'une des actions suivantes :

- **Windows 10/** : Tout en maintenant enfoncée la touche Windows, appuyez sur **K**.
- **Windows 8.x** : Sélectionnez **Périphériques > Projeter > Ajouter un affichage sans fil**.

4. Sélectionnez le nom de votre projecteur dans la liste de l'Affichage du nom.

5. Si l'écran de saisie du code NIP s'affiche sur votre ordinateur, entrez le code NIP affiché à l'écran de veille du paramètre Screen Mirroring ou dans le coin inférieur droit de l'image projetée.

Le projecteur affiche l'image de votre ordinateur ou de votre appareil mobile.

**Remarque:** L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur pendant qu'il établit la connexion avec votre appareil. Cela pourrait entraîner le plantage ou le mauvais fonctionnement de votre appareil.

**Sujet parent:** [Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

#### Références associées

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

[Paramètres réseau - Menu Réseau](#)

#### Tâches associées

[Sélection des paramètres Screen Mirroring](#)

## Connexion pour le mode Screen Mirroring avec Miracast

Si votre appareil mobile prend en charge Miracast, vous pouvez établir une connexion sans fil avec le projecteur et projeter des images et du son.

1. Sélectionnez le paramètre Screen Mirroring sur votre projecteur au besoin.
2. Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande pour basculer la source à Screen Mirroring.  
L'écran de veille du mode Screen Mirroring s'affiche.
3. Sur votre appareil mobile, utilisez la fonction Miracast pour chercher le projecteur.

**Remarque:** Consultez la documentation fournie avec votre appareil mobile pour obtenir des renseignements sur l'accès à cette fonction.

Une liste des appareils disponibles s'affiche.

4. Sélectionnez votre projecteur dans la liste.
5. Si l'écran de saisie du code NIP s'affiche sur votre appareil mobile, entrez le code NIP affiché à l'écran de veille du mode Screen Mirroring ou dans le coin inférieur droit de l'image projetée.

Le projecteur affiche l'image de votre appareil mobile.

**Mise en garde:** L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur pendant qu'il établit la connexion avec votre appareil. Cela pourrait entraîner le plantage ou le mauvais fonctionnement de votre appareil.

**Remarque:** Tout dépendant de l'appareil mobile, il est possible que vous deviez supprimer un appareil au moment d'établir la connexion. Suivez les instructions à l'écran de votre appareil.

**Sujet parent:** [Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

#### Références associées

[Paramètres réseau - Menu Réseau](#)

#### Tâches associées

[Sélection des paramètres Screen Mirroring](#)

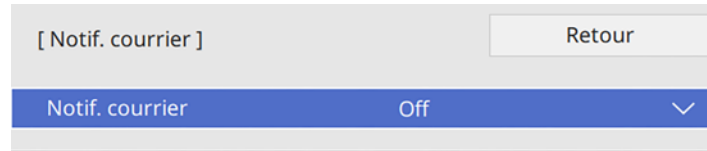
## Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau

Vous pouvez configurer le projecteur pour vous envoyer une alerte par courriel sur le réseau si un problème survient dans le projecteur.

**Remarque:** Si le paramètre **Mode attente** est réglé à **Comm. activée** dans le menu **Fonctionnement**, vous pouvez recevoir des alertes par courriel même si le projecteur est en mode attente (l'appareil est éteint). Le paramètre **Mode attente** s'affiche uniquement si le paramètre **Sortie A/V** du menu E/S de signal est réglé à **En cours de projection**.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.

2. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.
3. Sélectionnez le menu **Réglages réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez le menu **Notif. courrier** puis appuyez sur **↵ Enter**.



5. Activez **Notif. courrier**.
6. Saisissez l'adresse IP pour le paramètre **Serveur SMTP**.

**Remarque:** N'utilisez pas les adresses 127.x.x.x (où x est un numéro de 0 à 255).

7. Sélectionnez le type d'**Authentification** pour le serveur SMTP.
8. Sélectionnez un **Numéro de port** pour le serveur SMTP de 0 à 65535 (25 par défaut).
9. Saisissez un **Nom utilisateur** pour le serveur SMTP.
10. Entrez un **Mot de passe** pour l'authentification du serveur SMTP.
11. Entrez l'adresse courriel de l'expéditeur pour le paramètre **De**.
12. Choisissez un champ **Réglage adresse**, entrez l'adresse de courriel et sélectionnez les alertes que vous voulez y envoyer. Répétez pour un maximum de trois adresses. Votre adresse peut compter jusqu'à 64 caractères alphanumériques.
13. Si vous utilisez le protocole PjLink pour contrôler le projecteur, activez le paramètre **PjLink** dans le menu Contrôle Projecteur, puis entrez l'adresse IP où vous souhaitez recevoir les notifications PjLink au paramètre **Adresse IP notifiée**.
14. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, sélectionnez **Retour** et appuyez sur **↵ Enter** pour revenir au menu **Réglages réseau**.
15. Sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Remarque:** Si un problème majeur entraîne la mise hors tension d'un projecteur, il est possible qu'il ne puisse pas vous envoyer une alerte par courriel.

Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau

Sujet parent: Utilisation du projecteur sur un réseau

## Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau

Si un problème se produit dans un projecteur en réseau et que vous avez choisi de recevoir des alertes par courriel, vous recevrez un courriel contenant les renseignements suivants :

- L'adresse courriel entrée au paramètre **De**
- Les termes « **Epson Projector** » dans la ligne Objet
- Le nom du projecteur affecté par un problème
- L'adresse IP du projecteur affecté
- Des informations détaillées sur le problème

**Remarque:** Si un problème majeur entraîne la mise hors tension du projecteur, il est possible que le projecteur ne puisse pas vous envoyer une alerte par courriel.

Sujet parent: Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau

## Configuration de la surveillance avec SNMP

Les administrateurs de réseau peuvent installer un logiciel SNMP (Simple Network Management Protocol) sur les ordinateurs en réseau afin de pouvoir surveiller les projecteurs. Si votre réseau emploie ce logiciel, vous pouvez configurer le projecteur pour la surveillance SNMP.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez **Réseau > Réglages réseau > Contrôle Projecteur > SNMP > On**.
3. Entrez une ou deux adresses IP pour recevoir les notifications SNMP pour le paramètre **Adres. IP trappe**, en utilisant un numéro de 0 à 255 pour chaque champ de l'adresse.

**Remarque:** Pour entrer l'adresse IP à l'aide des touches numériques de la télécommande, appuyez sur la touche **Num** et maintenez-la enfoncée. N'utilisez pas les adresses de 224.0.0.0 à 255.255.255.255 inclusivement. Ce projecteur prend en charge l'agent SNMP version 1 (SNMPv1).

4. Entrez le **Nom de communauté** SNMP (jusqu'à 32 caractères alphanumériques).
5. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, sélectionnez **Retour** et appuyez sur **↵ Enter** pour revenir au menu **Réglages réseau**.

6. Sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

## Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web

Une fois que le projecteur est connecté au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et commander la projection depuis un navigateur Web compatible. Cela vous permet d'accéder au projecteur à distance.

**Remarque:** Les fonctions de commande et la configuration Web supportent Microsoft Internet Explorer 11.0 ou une version ultérieure, Microsoft Edge, Google Chrome et Safari sur les réseaux qui n'utilisent pas de serveur proxy pour la connexion. Vous pouvez aussi commander le projecteur en utilisant un navigateur Web avec l'application Epson iProjection. Vous ne pouvez pas sélectionner tous les paramètres du menu du projecteur ou commander toutes les fonctions du projecteur lorsque vous utilisez un navigateur Web.

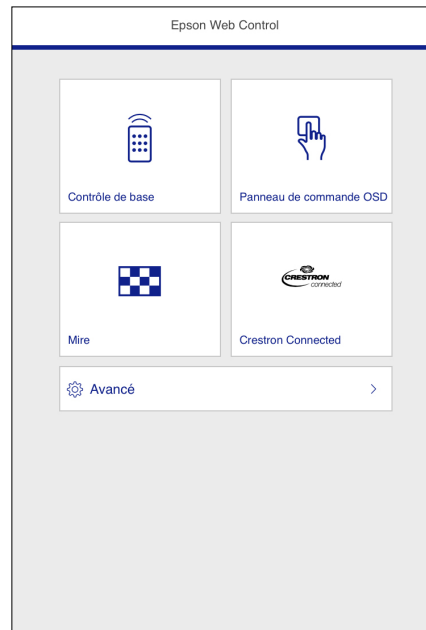
**Remarque:** Si vous réglez le paramètre **Mode attente** à **Comm. activée** dans le menu **Fonctionnement**, vous pouvez utiliser un navigateur Web pour sélectionner les paramètres et commander la projection même si le projecteur est en mode attente (le projecteur est hors tension). Le paramètre **Mode attente** s'affiche uniquement si le paramètre **Sortie A/V** du menu E/S de signal est réglé à **En cours de projection**.

1. Assurez-vous que le projecteur est allumé.
2. Démarrez le navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil connecté au réseau.
3. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur (si vous saisissez une adresse IPv6, entourez l'adresse des caractères [ et ]).

**Remarque:** Vous trouverez l'adresse IP dans le menu Réseau du projecteur ou à l'écran de saisie du réseau LAN.

**Remarque:** Si vous tentez de vous connecter à l'écran Web Control au moyen d'un serveur proxy, l'écran ne s'affichera pas. Vous devez établir une connexion directe à l'écran Web Control.

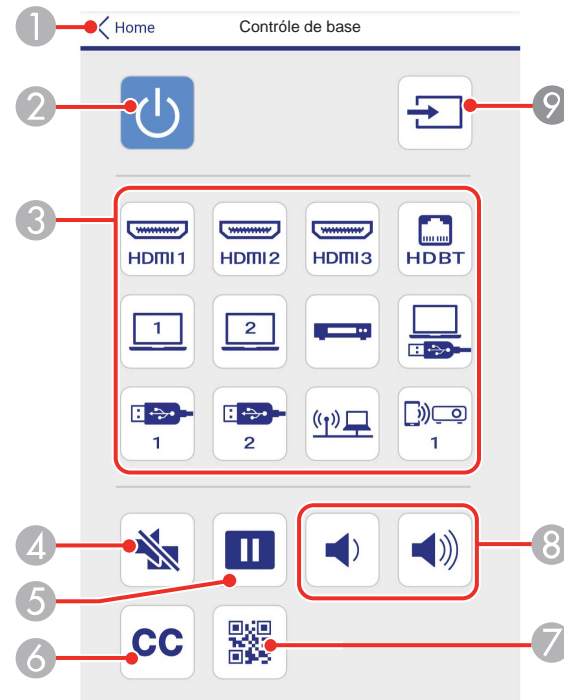
L'écran Web Control s'affiche.



4. Pour commander la projection à distance, sélectionnez l'option **Contrôle de base** depuis l'écran Web Control.

**Remarque:** Si vous voyez une fenêtre d'ouverture de session, entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Utilisez **EPSONREMOTE** comme nom d'utilisateur et entrez le **Mot de passe Remote**. Si vous n'avez pas déjà réglé de Mot de passe Remote, vous pouvez ouvrir une session en utilisant le nom d'utilisateur **EPSONWEB** et votre **MotPass ContrôleWeb**. Aucun mot de passe n'est défini par défaut. (Vous pouvez modifier les mots de passe dans le menu Réseau du projecteur.)

Un écran comme celui-ci s'affiche :



- 1 Retourne à l'écran Epson Web Control.
- 2 Allume ou éteint le projecteur.
- 3 Sélectionne la source d'entrée.
- 4 Commande la touche **A/V Mute**.
- 5 Commande la touche **Freeze**.
- 6 Affiche les sous-titres.
- 7 Affiche un code QR qui permet de connecter des appareils iOS ou Android à l'aide de l'application Epson iProjection.
- 8 Commande les touches **Volume**.
- 9 Recherche les sources connectées.

5. Sélectionnez l'icône correspondant à la fonction du projecteur que vous souhaitez commander.
6. Pour régler les paramètres du menu projecteur, sélectionnez **Avancé** à l'écran Web Control.

**Remarque:** Si vous voyez une fenêtre d'ouverture de session, entrez votre nom d'utilisateur et votre **MotPss ContrôleWeb**. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB**. Vous pouvez modifier le **MotPss ContrôleWeb** en utilisant le menu Réglages réseau du projecteur. Il n'y a pas de mot de passe par défaut.)

7. Sélectionnez le nom du menu et suivez les directives à l'écran.

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

## Création d'un carnet d'adresses

Lorsque vous envoyez des courriels depuis le mode tableau blanc, vous pouvez choisir des adresses courriel depuis un carnet d'adresses. Vous pouvez créer le carnet d'adresses en chargeant un fichier texte contenant jusqu'à 999 adresses sur la page Web Control.

**Remarque:** Les adresses seront affichées dans l'ordre où elles apparaissent dans le fichier texte.

1. Créez le fichier texte contenant la liste d'adresses que vous souhaitez ajouter au carnet d'adresses. Le fichier doit avoir les caractéristiques suivantes :
  - Il doit être délimité par tabulation.
  - Chaque ligne doit contenir une paire de chaînes séparées par une tabulation : <nom> <tabulation> <adresse\_courriel>.
  - Chaque ligne peut contenir jusqu'à 256 caractères.
  - Le nom du fichier doit avoir l'extension .txt.
  - Les caractères doivent être de type Unicode (UTF-16 avec IOO).

Le fichier texte devrait ressembler à ceci :

Joe Smith	xxxxxx@xxxxx.com
Mary Jones-Smith	xxxxxxx@xxxx.com
John Q. Public	xxxx@xxxxxx.com

2. Assurez-vous que le projecteur est allumé.



3. Démarrez le navigateur Web sur un ordinateur connecté au réseau.
4. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur (si vous saisissez une adresse IPv6, entourez l'adresse des caractères [ et ]).

**Remarque:** Vous trouverez l'adresse IP dans le menu Réseau du projecteur ou à l'écran de saisie du réseau LAN.

5. Entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe lorsqu'on vous y invite.
6. Sélectionnez **Avancé**.

**Remarque:** Si vous tentez de vous connecter à l'écran Web Control par un serveur proxy, l'écran ne s'affichera pas. Vous devez établir une connexion directe à l'écran Web Control.

L'écran Web Control s'affiche.

7. Sélectionnez **Interactif > Courrier > Fichier du carnet d'adresses** et recherchez le fichier du carnet d'adresses.
8. Sélectionnez le fichier du carnet d'adresses, puis **Envoyer**.

Le fichier du carnet d'adresses sera téléversé sur le projecteur.

**Remarque:** Si vous devez supprimer un carnet d'adresses, sélectionnez **Interactif > Courrier > Paramètres du carnet d'adresses > Supprimer le carnet d'adresses**, puis sélectionnez **Exécuter**.

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

## Utilisation de Crestron Connected

Si vous utilisez le système de commande et de surveillance par réseau de Crestron Connected, vous pouvez configurer votre projecteur afin qu'il puisse être utilisé avec ce système. Crestron Connected vous permet de commander et de surveiller votre projecteur en utilisant un navigateur Web.

Vous pouvez accéder à la fenêtre de fonctionnement de Crestron Connected à partir d'Epson Web Control. Vous devez activer Crestron Connected dans le menu Réseau du projecteur avant de pouvoir utiliser Crestron Connected.

Pour surveiller les appareils dans le système, vous pouvez utiliser Crestron RoomView Express ou Crestron Fusion fournis par Crestron. Vous pouvez communiquer avec le service d'assistance et envoyer des messages d'urgence.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas utiliser la fonctionnalité Message broadcasting (fonctionnalité de diffusion de messages) du logiciel Epson Projector Management lorsque vous utilisez Crestron Connected. Si vous réglez le paramètre **Mode attente à Comm. activée** dans le menu Fonctionnement, vous pouvez commander la projection même si le projecteur est en mode attente (le projecteur est hors tension).

Pour plus d'informations sur Crestron Connected, contactez Crestron.

[Configuration de Crestron Connected](#)

[Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide de Crestron Connected](#)

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

## Configuration de Crestron Connected

Pour configurer votre projecteur afin d'utiliser le système de surveillance et de commande de Crestron Connected, assurez-vous que votre ordinateur et le projecteur sont branchés au réseau.

**Remarque:** Si vous souhaitez utiliser le système Crestron Connected lorsque le projecteur est éteint, vous devez ajuster le paramètre Mode attente dans le menu Fonctionnement du projecteur. Le paramètre de Mode d'attente est affiché seulement si le paramètre Sortie A/V du menu E/S de signal est réglé à **En cours de projection**, le paramètre Activation auto du menu Réseau est réglé à **Off** et le paramètre Déclencheur mise sous tension du menu Fonctionnement est réglé à **Détection Plug-in**.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.
3. Sélectionnez **Réglages réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez le menu **Contrôle Projecteur** puis appuyez sur **↵ Enter**.
5. Réglez le paramètre **Crestron Connected** à **On** afin de permettre au projecteur d'être détecté.

**Remarque:** L'activation de Crestron Connected désactive la fonction Message Broadcasting du logiciel Epson Projector Management.

6. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, sélectionnez **Retour** et appuyez sur **↵ Enter** pour revenir au menu **Réglages réseau**.
7. Sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
8. Mettez le projecteur hors tension, puis rallumez-le afin d'activer le paramètre.

9. Démarrez le navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil connecté au réseau.
10. Allez à l'écran **Epson Web Control** en entrant l'adresse IP du projecteur dans la case d'adresse du navigateur.
11. Sélectionnez les paramètres **Crestron Connected**. Consultez le site Web de Crestron pour obtenir plus de détails.

**Sujet parent:** [Utilisation de Crestron Connected](#)

**Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

[Paramètres réseau - Menu Réseau](#)

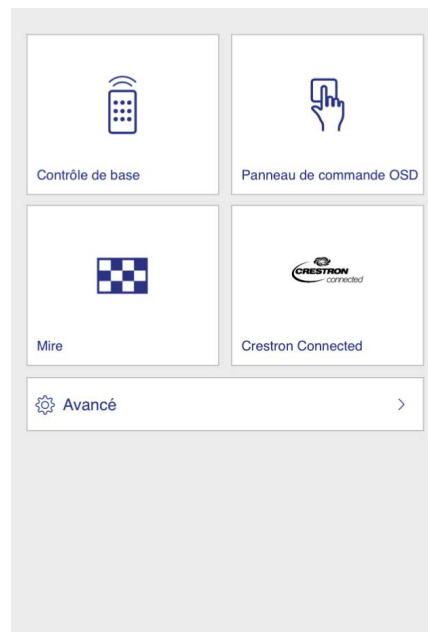
[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

## **Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide de Crestron Connected**

Lorsque le projecteur est configuré pour être utilisé avec Crestron Connected, vous pouvez commander et surveiller la projection en utilisant un navigateur Web compatible.

1. Démarrez le navigateur Web sur un ordinateur connecté au réseau.
2. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

L'écran Epson Web Control s'affiche.



**Remarque:** Vous devrez peut-être vous connecter pour accéder à certaines des options à l'écran Web Control. Si vous voyez une fenêtre d'ouverture de session, entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe.

3. Sélectionnez **Crestron Connected**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



**Remarque:** Dans l'image ci-dessus, les sources varient selon les ports disponibles sur votre produit.

4. Sélectionnez la source d'entrée que vous souhaitez commander dans la boîte Sources List. Vous pouvez faire défiler les sources disponibles en utilisant les flèches du haut et du bas dans la boîte.
5. Pour commander la projection à distance, cliquez sur les touches à l'écran qui correspondent aux touches de la télécommande du projecteur. Vous pouvez faire défiler les options des touches dans le bas de l'écran.

**Remarque:** Les touches suivantes à l'écran ne correspondent pas directement aux touches du projecteur de la télécommande :

- **OK** agit comme la touche **Enter**.
  - **Menu** affiche le menu du projecteur.
6. Pour voir des informations concernant le projecteur, cliquez sur l'onglet **Info**.
  7. Pour changer les paramètres du projecteur, du logiciel Crestron et du mot de passe, cliquez sur l'onglet **Outils**, sélectionnez les paramètres sur l'écran affiché et cliquez sur **Envoyer**.

8. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, cliquez sur **Quitter** pour quitter le programme.

**Sujet parent:** [Utilisation de Crestron Connected](#)

## Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur

Suivez les instructions suivantes si vous avez besoin d'installer un certificat numérique sur le projecteur afin de sécuriser vos fichiers de présentation.

**Remarque:** Vous pouvez enregistrer un certificat numérique sur un réseau. Cependant, assurez-vous de faire l'enregistrement une seule fois, sinon, le certificat pourrait ne pas être installé correctement.

[Importation d'un certificat de serveur Web au moyen des menus du projecteur](#)

[Enregistrement de certificats numériques à partir d'un navigateur Web](#)

[Types de certificats numériques](#)

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

## Importation d'un certificat de serveur Web au moyen des menus du projecteur

Vous pouvez créer votre certificat de serveur Web et l'importer au moyen des menus du projecteur et d'une clé USB.

**Remarque:** Vous pouvez aussi enregistrer des certificats numériques depuis votre navigateur Web. Assurez-vous de faire l'enregistrement une seule fois, sinon, le certificat pourrait ne pas être installé correctement.

1. Assurez-vous que votre fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur et qu'il est enregistré dans le répertoire racine de la clé USB.
2. Appuyez sur la touche **Menu** du projecteur ou de la télécommande.
3. Sélectionnez **Réseau > Réglages réseau > Contrôle Projecteur > HTTP sécurisé > On**.
4. Sélectionnez le paramètre **Certificat de serveur Web** puis appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez **Enregistrer** puis appuyez sur **↵ Enter**.
6. Suivez les instructions à l'écran pour brancher une clé USB dans le port **USB-A** du projecteur ou du boîtier de commande (BrightLink 1485Fi).
7. Appuyez sur **↵ Enter** pour afficher la liste des certificats.
8. Sélectionnez dans la liste affichée le certificat que vous souhaitez importer.

Vous verrez un message vous demandant de saisir le mot de passe du certificat.

9. Entrez le mot de passe et appuyez sur **↵ Enter**.

Le certificat sera importé, et un message de confirmation apparaîtra.

**Sujet parent:** [Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

## Enregistrement de certificats numériques à partir d'un navigateur Web


Vous pouvez enregistrer des certificats numériques sur le projecteur pour une authentification sur le réseau local sans fil.

**Remarque:** Vous pouvez aussi enregistrer des certificats numériques dans le menu Réseau du projecteur. Cependant, assurez-vous de faire l'enregistrement une seule fois, sinon, le certificat pourrait ne pas être installé correctement.

1. Assurez-vous que le fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement de votre projecteur.
2. Assurez-vous que le projecteur est allumé.
3. Démarrez le navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil mobile connecté au réseau.
4. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

L'écran Contrôle Web s'affiche et vous êtes invité à saisir un nom d'utilisateur et un mot de passe.

5. Sélectionnez **Avancé** et entrez l'information suivante en respectant la casse, exactement tel qu'écrit ici :
  - Saisissez **EPSONWEB** pour le nom d'utilisateur. (Vous ne pouvez pas modifier le nom d'utilisateur.)
  - Pour le mot de passe, entrez le mot de passe Contrôle Web. (Vous pouvez modifier le MotPss ContrôleWeb en utilisant le menu Réglages réseau du projecteur.)
6. Sous **Réseau**, sélectionnez **Certificat**.

**Remarque:** Selon votre appareil, il peut être nécessaire de sélectionner l'icône de menu  pour trouver **Réseau**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :

7. Cliquez sur le bouton **Parcourir**, sélectionnez le fichier du certificat et cliquez sur **Ouvrir**.

**Remarque:** Le nom de la touche peut varier selon le navigateur utilisé.

8. Saisissez un mot de passe dans la case **Mot de passe** et cliquez sur **Envoyer**.
9. Lorsque vous avez terminé d'enregistrer le certificat, cliquez sur **Appliquer** pour finaliser vos changements et compléter l'enregistrement.

**Sujet parent:** [Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

## Types de certificats numériques

Vous pouvez enregistrer les types de certificats numériques suivants.

### Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Spécification	Description
Format	PKCS#12
Extension	PFX, P12
Cryptage	RSA



Spécification	Description
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Mot de passe	Jusqu'à 64 caractères alphanumériques; requis.

#### **Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)**

Spécification	Description
Format	X509v3
Extension	DER/CER/PEM
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Codage	BASE64/Binaire

#### **Certificat de serveur Web (HTTP sécurisé)**

Spécification	Description
Format	PKCS#12
Extension	PFX, P12
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Nom commun	Nom d'hôte du réseau
Organisation	Optionnel
Mot de passe	Jusqu'à 64 caractères alphanumériques; requis.

**Sujet parent:** [Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

---

## Fonctions de base du projecteur

Pour utiliser les fonctions de base du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections ci-dessous.

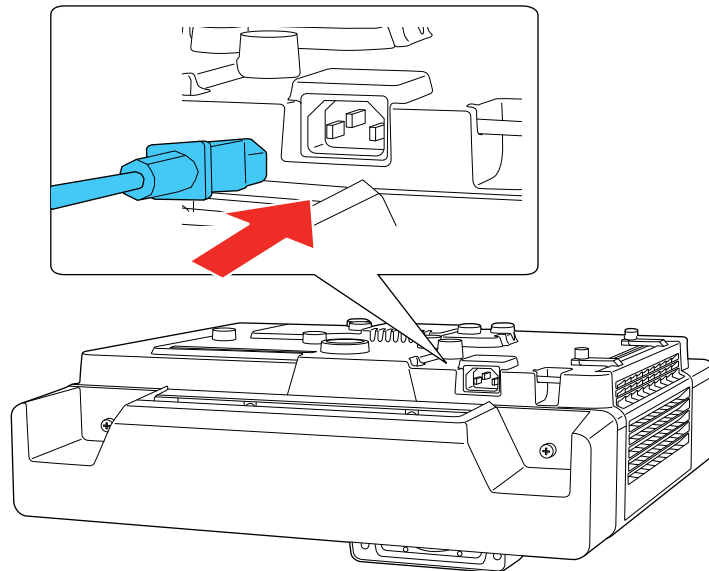
Mise sous tension du projecteur  
Mise hors tension du projecteur  
Sélection de la langue des menus du projecteur  
Réglage de la date et de l'heure  
Forme de l'image  
Modification de la taille de l'image à l'aide des touches Wide et Tele  
Réglage de la position de l'image  
Mise au point de l'image  
Fonctionnement de la télécommande  
Sélection de la source d'image  
Modes de projection  
Rapport largeur/hauteur de l'image  
Mode couleurs  
Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité  
Réglage du paramètre Gamma  
Réglage de la résolution de l'image  
Réglage de la luminosité du projecteur  
Activation du contraste dynamique  
Commande du volume à l'aide des touches Volume  
Inversion des canaux audio  
Sélection d'un paramètre de démarrage rapide  
Projection d'une présentation PC Free

### Mise sous tension du projecteur

Mettez le projecteur sous tension avant d'allumer l'ordinateur ou l'équipement vidéo que vous voulez utiliser.

1. Au besoin, branchez l'ordinateur ou l'équipement vidéo que vous voulez utiliser à l'un des ports HDMI du projecteur.

2. Branchez le cordon d'alimentation dans l'entrée d'alimentation du projecteur.



3. Branchez l'autre extrémité du cordon d'alimentation dans une prise de courant.  
Le témoin d'alimentation s'allume en bleu. Cela signifie que le projecteur est alimenté.

**Remarque:** Avec la fonction **Aliment. Directe** activée, le projecteur se met sous tension dès que vous le branchez. Si vous activez le paramètre **Activation auto** dans le menu Fonctionnement du projecteur, le projecteur s'allume lorsqu'il détecte un signal ou une connexion câblée au port sélectionné.

4. Appuyez sur la touche d'alimentation sur le projecteur, le boîtier de commande (BrightLink 1485Fi), ou la télécommande pour mettre le projecteur sous tension.  
Le projecteur émet un bip et le témoin Status clignote en bleu pendant que l'appareil se réchauffe. Après environ 30 secondes, le témoin Status cesse de clignoter et s'allume en bleu.

**Remarque:** Lorsque le paramètre **Démarrage rapide** est activé dans le menu Fonctionnement du projecteur, le projecteur sera prêt à l'utilisation en quelques secondes la prochaine fois que vous appuierez sur la touche d'alimentation.

**Avertissement:** Ne regardez jamais dans l'objectif lorsque le laser est allumé. Cela peut causer des lésions oculaires; cette consigne vise les enfants et les animaux domestiques en particulier. Si vous utilisez la télécommande pour allumer le projecteur, assurez-vous auparavant que personne ne regarde dans l'objectif ou devant le projecteur.

**Mise en garde:** Assurez-vous qu'aucun objet ne bloque la lumière de l'objectif du projecteur. Si un objet bloque l'objectif pendant une période prolongée, il risque de fondre; la lumière reflétée dans l'objectif peut entraîner un dysfonctionnement du projecteur.

Si vous ne voyez pas immédiatement l'image projetée, essayez l'une des options suivantes :

- Allumez l'ordinateur ou l'appareil vidéo raccordé.
- Insérez un DVD ou un autre support vidéo et appuyez sur la touche de lecture, au besoin.
- Appuyez sur la touche **Source Search** du projecteur ou de la télécommande afin de détecter la source vidéo.

**Remarque:** Si le paramètre **Rech. source auto** du menu Fonctionnement est activé, le projecteur détecte automatiquement le signal d'entrée lorsque vous le mettez sous tension.

- Modifiez la sortie d'écran à l'aide de l'ordinateur lorsque vous utilisez un ordinateur portable.
- Appuyez sur la touche de la source vidéo voulue sur la télécommande.
- Si l'écran d'accueil est affiché, sélectionnez la source que vous souhaitez projeter.

[Utilisation de l'écran d'accueil](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

## Utilisation de l'écran d'accueil

Vous pouvez sélectionner les sources d'entrée et les autres options fréquemment utilisées depuis l'écran d'accueil.

**Remarque:** Une unité tactile est offerte en option pour le projecteur BrightLink 1480Fi et doit être installée pour activer le fonctionnement des opérations tactiles.

1. Pour afficher l'écran d'accueil, effectuez ce qui suit :
  - Appuyez sur la touche **Home** du panneau de commande ou de la télécommande.

- Allumez le projecteur lorsque le paramètre **Aff. auto écran acc.** est activé.
  - Allumez le projecteur lorsqu'aucun signal n'est reçu depuis la source d'entrée sélectionnée.
2. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande ou du panneau de commande pour naviguer à l'écran, et appuyez sur **↵ Enter** pour sélectionner une option. Vous pouvez aussi utiliser le crayon interactif ou votre doigt pour sélectionner les options des menus.



- 1 Permet de sélectionner la source que vous souhaitez projeter.  
Un crochet figure dans le coin supérieur droit de la source d'entrée actuelle. Pour la plupart des sources, un aperçu de l'image d'entrée s'affiche sous forme de vignette.
- 2 Éteint le projecteur.
- 3 Ferme l'écran d'accueil.
- 4 Active le mode tableau blanc.
- 5 Projette simultanément en format grille les images provenant de deux ou quatre sources d'entrée.
- 6 Partage votre image projetée avec les autres projecteurs connectés au même réseau
- 7 Permet d'afficher le guide de connexion.  
Vous pouvez afficher les étapes des différentes méthodes de connexion sans fil selon les appareils que vous utilisez, comme des téléphones intelligents ou des ordinateurs.

- 8 Permet de sélectionner les paramètres de projecteur communs suivants (ces paramètres peuvent varier selon les autres paramètres sélectionnés) :
  - **Mode couleurs**
  - **Niveau de luminosité**
  - **Volume**
  - **Corr. géométrique (H/V-Keystone et Quick Corner sont disponibles)**
  - **Calibrage auto.**
  - **Aspect**
- 9 Passe à la page précédente ou suivante s'il y a plus de sources d'entrée disponibles.
- 10 Affiche le nom du projecteur et le mot-clé du projecteur.
- 11 Affiche l'heure actuelle.

**Remarque:** L'écran d'accueil se ferme après 10 minutes d'inactivité.

3. Appuyez sur l'icône  pour fermer l'écran d'accueil.

**Sujet parent:** [Mise sous tension du projecteur](#)


## Mise hors tension du projecteur

Avant de mettre le projecteur hors tension, arrêtez tout ordinateur raccordé afin de pouvoir voir l'affichage de la séquence d'arrêt de l'ordinateur.

**Remarque:** Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée utile. La durée utile du laser dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

1. Appuyez sur la touche d'alimentation sur le projecteur, le boîtier de commande ou la télécommande. Le projecteur affiche l'écran de confirmation de la mise hors tension.

Souhaitez vous éteindre ?

Oui : Presser la touche 

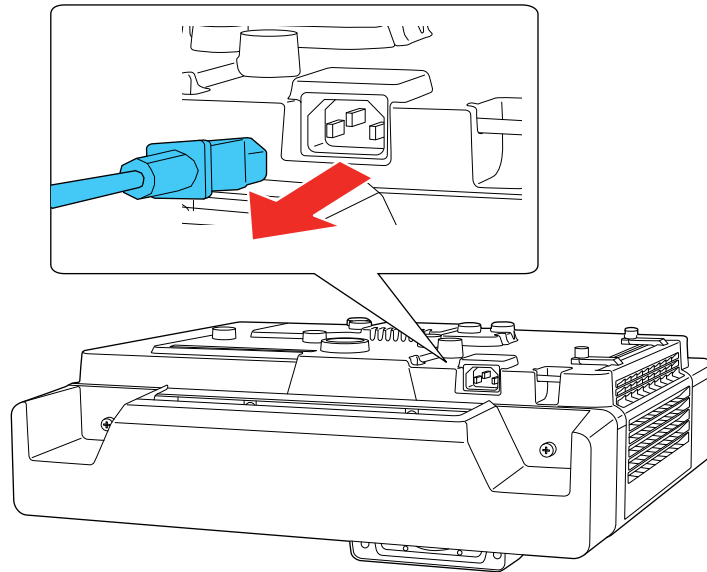
Non: Presser une autre touche

2. Appuyez sur la touche d'alimentation à nouveau. (Pour laisser le produit allumé, appuyez sur n'importe quelle autre touche.)

Le projecteur émet deux bips, le laser s'éteint et le témoin Status passe au bleu.

**Remarque:** Si le paramètre **Calibrage lumière** est réglé à **Exéc périodiquement** dans le menu Gestion du projecteur, le calibrage de la source lumineuse commence automatiquement si vous mettez hors tension le projecteur et que les conditions suivantes sont remplies :

- 100 heures ont passé depuis le dernier calibrage de la source lumineuse.
  - Vous avez utilisé le projecteur de façon continue pendant au moins 20 minutes.
3. Pour transporter ou ranger le projecteur, assurez-vous que le témoin d'alimentation est bleu (sans clignoter) et que le témoin Status est éteint avant de débrancher le cordon d'alimentation.



**Mise en garde:** Pour éviter d'endommager le projecteur ou le laser, ne débranchez jamais le cordon d'alimentation quand le témoin Status est allumé ou clignotant.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Références associées

[Paramètres d'administration - Menu Gestion](#)

# Sélection de la langue des menus du projecteur

Si vous voulez voir les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier le paramètre Langue.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Gestion**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Gestion	
Image	Bouton utilisateur	Mode lumière
E/S de signal	Logo d'utilisateur	
Installation	Motif Utilisateur	
Affichage	Blocage fonctionne.	Off
Fonctionnement	Uniformité	
Gestion	Mode actualiser	
Réseau	Calibrage lumière	
Stylet/Tactile	Date & heure	
Interactif	Réglage programme	
Projection multiple	Alim réseau sans fil	
Mémoire	Diagn. LAN sans fil	1
ECO	Destin enreg journal	USB et mémoire interne
Paramètres initiaux/to...	Plage config lot	
	Langue	Français
	Information	
	Afficher les journaux	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Réseau	

4. Sélectionnez le paramètre **Langue**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez la langue à utiliser, puis appuyez sur **↵ Enter**.
6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter les menus.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)



## Réglage de la date et de l'heure

Vous pouvez régler la date et l'heure du projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez ensuite le menu **Gestion** puis appuyez sur **↵ Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Date & heure** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :

[ Date & heure ]		Retour
Date & heure		
Réglage de l'heure d'été		^
Heure d'été	Off	
Début de l'heure d'été		
Fin de l'heure d'été		
Réglage de l'heure d'été (minutes)	0	
Heure d'Internet		

4. Sélectionnez le paramètre **Date & heure** puis appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez **Date**, appuyez sur **↵ Enter** et utilisez le clavier affiché pour saisir la date d'aujourd'hui.
6. Sélectionnez **Heure**, appuyez sur **↵ Enter** et utilisez le clavier affiché pour saisir l'heure actuelle.
7. Ajustez les paramètres **Décalage horaire (UTC)** pour régler le décalage horaire selon le temps universel coordonné.
8. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur **↵ Enter**.
9. Pour activer l'heure d'été, sélectionnez le paramètre **Heure d'été** et réglez-le à **On**. Puis sélectionnez les paramètres.
10. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur **↵ Enter**.
11. Pour mettre à jour la date et l'heure automatiquement à partir d'un serveur d'horloge Internet, sélectionnez le paramètre **Heure d'Internet** et réglez-le à **On**.
12. Sélectionnez **Heure d'Internet** et appuyez sur **↵ Enter**.

13. Entrez l'adresse IP du serveur d'horloge Internet que vous voulez utiliser puis sélectionnez **OK**.
14. Sélectionnez **Valider** puis appuyez sur **↵ Enter**.
15. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Forme de l'image

Vous pouvez obtenir une image uniformément rectangulaire en plaçant le projecteur de niveau directement en face du centre de l'écran. Si vous placez le projecteur à un angle par rapport à l'écran ou incliné vers le haut ou vers le bas ou vers le côté, il pourrait être nécessaire de corriger la forme de l'image afin d'obtenir la meilleure qualité d'image. Après la correction, votre image sera un peu plus petite.

Pour optimiser la qualité des images, essayez d'ajuster la position du projecteur de façon à obtenir la taille et la forme d'image adéquates. Suite à la correction de la position du projecteur, vous pouvez utiliser les ajustements de cette section pour corriger la forme de l'image. Vous ne pouvez pas corriger la forme de l'image en utilisant en même temps plusieurs méthodes de correction.

**Remarque:** Pour une utilisation interactive, l'image doit être uniformément rectangulaire, sans distorsion. Consultez le *Guide d'installation* en ligne pour des instructions sur la façon de placer le projecteur afin de produire une image uniformément rectangulaire. Après avoir procédé à la correction géométrique, vous devez recalibrer le système.

[Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction de l'arc](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction du point](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide des repères d'angle](#)

[Application des paramètres de forme d'image enregistrés](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale

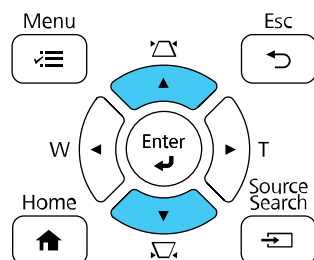
Vous pouvez utiliser les touches de correction trapézoïdale du projecteur pour corriger la forme d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.

**Remarque:** Vous pouvez utiliser les touches de correction trapézoïdale pour corriger l'image de jusqu'à  $\pm 3^\circ$  horizontalement ou verticalement. Si le projecteur est monté au mur, utilisez les molettes

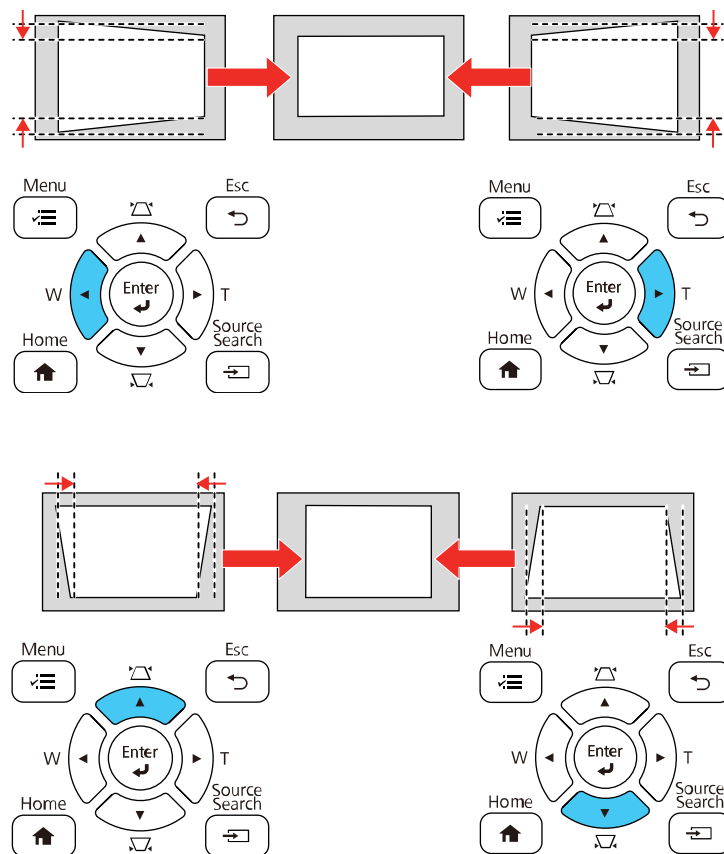
d'ajustement sur le support de montage au mur pour corriger l'image à l'écran avant d'utiliser toute autre méthode de correction numérique.

**Remarque:** Si vous modifiez le paramètre **Format d'écran** ou ajustez la position de l'image, vos ajustements d'image sont réinitialisés.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur l'une des touches de correction trapézoïdale du panneau de commande pour afficher l'écran de réglage Keystone (correction trapézoïdale).



3. Appuyez sur une touche de correction trapézoïdale sur le panneau de commande du projecteur pour régler la forme de l'image.



**Remarque:** Les touches de correction trapézoïdale horizontale sont étiquetées **W** et **T**.

Après la correction, votre image sera un peu plus petite.

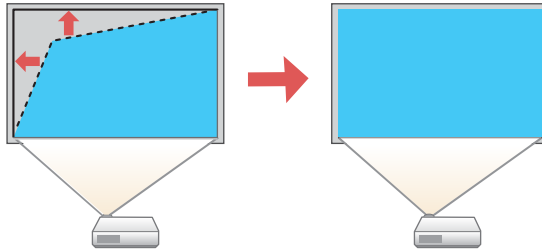
**Remarque:** Pour enregistrer la forme actuelle de l'image, sélectionnez **Sauvegarde mémoire**. Vous pouvez sauvegarder jusqu'à trois formes d'image dans la mémoire du projecteur.

**Remarque:** Si le projecteur est installé hors de portée, vous pouvez également corriger la forme de l'image avec la télécommande en utilisant les paramètres **H/V-Keystone** (correction trapézoïdale) du menu du projecteur.

**Sujet parent:** [Forme de l'image](#)

## Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner

Vous pouvez utiliser le paramètre Quick Corner du projecteur pour corriger la forme et la taille d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.



**Remarque:** Si vous modifiez le paramètre **Format d'écran** ou ajustez la position de l'image, vos ajustements d'image sont réinitialisés.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

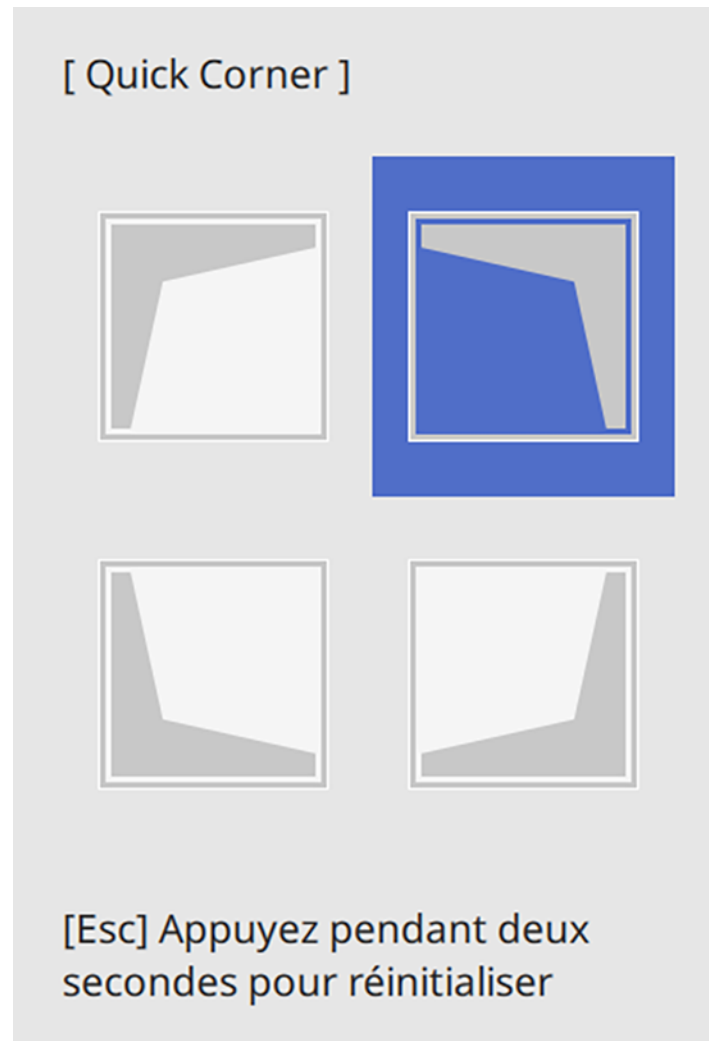
- Sélectionnez le menu **Installation** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Installation
Image	Installation fixe Off
E/S de signal	Mire
Installation	Guide d'installation de la pla...
Affichage	Installation verticale Non
Fonctionnement	Projection Avant/Retourné
Gestion	Réglage auto de l'écran
Réseau	Corr. géométrique Correction du point
Stylet/Tactile	Zoom numérique ▼
Interactif	Connecter ELPCB02 Off
Projection multiple	Unité tactile
Mémoire	Récepteur à distance Off
ECO	Format d'écran 16:9 ▼
Paramètres initiaux/to...	Mode haute alt. Off
	Réinitialiser les paramètres d'...
	Affichage
	Affichage du Motif
	Type de motif

- Sélectionnez le paramètre **Corr. géométrique** et appuyez sur **↵ Enter**.
- Sélectionnez le paramètre **Quick Corner**, puis appuyez sur **Enter**.

**Remarque:** Un écran de confirmation pourrait s'afficher. Sélectionnez **Oui** et appuyez de nouveau sur **Enter**.

L'écran de réglage Quick Corner s'affiche :



6. À l'aide des touches fléchées du projecteur ou de la télécommande, sélectionnez le coin de l'image que vous voulez corriger. Ensuite, appuyez sur **Enter**.

**Remarque:** Pour réinitialiser les ajustements, appuyez et maintenez enfoncée la touche **Esc** pendant au moins 2 secondes pour afficher un écran de réinitialisation. Sélectionnez ensuite **Oui**.

7. Appuyez sur les touches fléchées pour corriger la forme de l'image au besoin. Appuyez sur **Enter** pour revenir à l'écran de sélection de la zone.

**Remarque:** Vous pouvez aussi utiliser les touches numériques de la télécommande pour ajuster la forme de l'image. Si l'une des flèches directionnelles sur l'écran devient grise, vous avez atteint l'ajustement maximal de cette direction.

8. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur **Esc**.

Le paramètre **Corr. géométrique** est maintenant réglé à **Quick Corner** dans le menu Installation du projecteur. Si vous appuyez sur les touches de correction trapézoïde sur le panneau de commande, l'écran de sélection de la zone s'affiche.

**Remarque:** Pour enregistrer la forme actuelle de l'image, sélectionnez **Sauvegarde mémoire**. Vous pouvez sauvegarder jusqu'à trois formes d'image dans la mémoire du projecteur.

**Sujet parent:** [Forme de l'image](#)

## Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction de l'arc

Vous pouvez utiliser le paramètre Correction de l'arc pour ajuster la courbe ou l'arc des côtés de votre image.

**Remarque:** Si vous modifiez le paramètre **Format d'écran** ou ajustez la position de l'image, vos ajustements d'image sont réinitialisés.

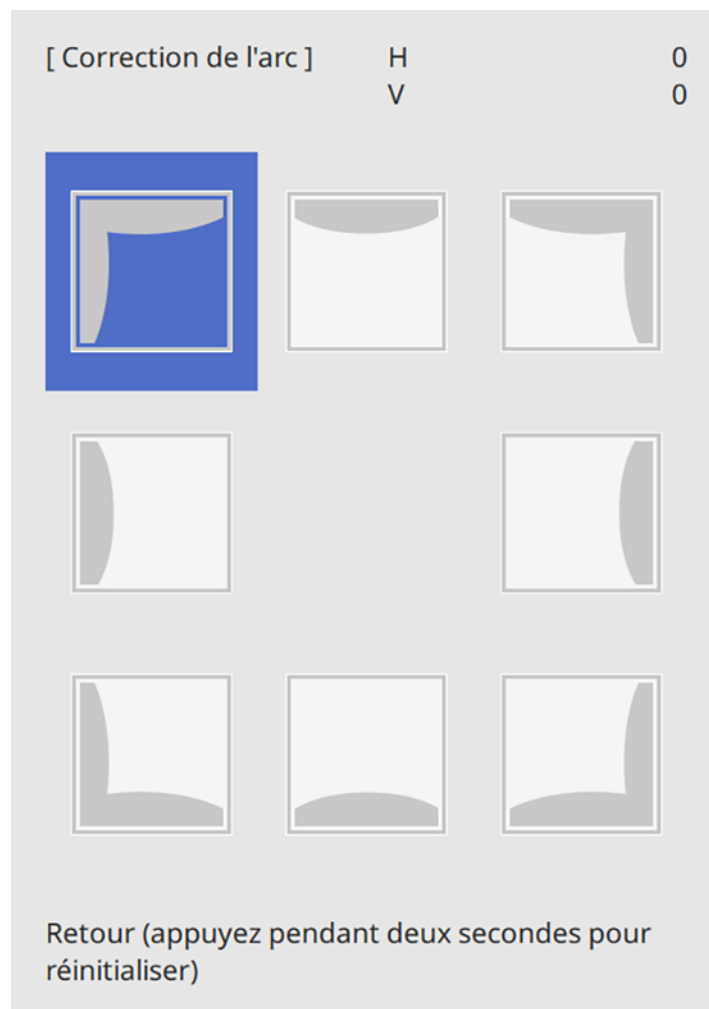


1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Installation** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Installation
Image	Installation fixe Off
E/S de signal	Mire
Installation	Guide d'installation de la pla...
Affichage	Installation verticale Non
Fonctionnement	Projection Avant/Retourné
Gestion	Réglage auto de l'écran
Réseau	Corr. géométrique Correction du point
Stylet/Tactile	Zoom numérique ▼
Interactif	Connecter ELPCB02 Off
Projection multiple	Unité tactile
Mémoire	Récepteur à distance Off
ECO	Format d'écran 16:9 ▼
Paramètres initiaux/to...	Mode haute alt. Off
	Réinitialiser les paramètres d'...
	Affichage
	Affichage du Motif
	Type de motif

4. Sélectionnez le paramètre **Corr. géométrique** et appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez le paramètre **Correction de l'arc** et appuyez sur **↵ Enter**. Puis sélectionnez le paramètre **Correction de l'arc** et appuyez de nouveau sur **↵ Enter**.

L'écran de réglage Correction de l'arc s'affiche :



**Remarque:** Pour réinitialiser les ajustements, appuyez sur la touche **Esc** pendant au moins 2 secondes pour afficher un écran de réinitialisation, puis sélectionnez **Oui**.

6. À l'aide des touches fléchées du projecteur ou de la télécommande, sélectionnez le coin ou le côté de l'image que vous voulez corriger. Ensuite, appuyez sur **↵ Enter**.

7. Appuyez sur les touches fléchées pour corriger la forme de l'image au besoin.
8. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur **Esc**.

**Remarque:** Pour enregistrer la forme actuelle de l'image, sélectionnez **Mémoire > Sauvegarde mémoire**. Vous pouvez sauvegarder jusqu'à trois formes d'image dans la mémoire du projecteur.

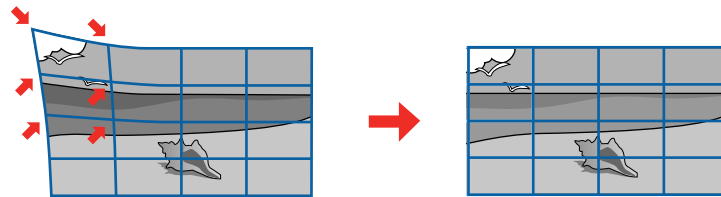
**Sujet parent:** [Forme de l'image](#)

**Références associées**

[La barre d'outils du tableau blanc intégré](#)

## Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction du point

Vous pouvez utiliser le paramètre Correction du point du projecteur pour ajuster la forme de l'image à l'aide de points sur une grille. Cette fonction est idéale pour ajuster les zones superposées qui ne sont pas alignées correctement lorsque vous projetez plusieurs images.



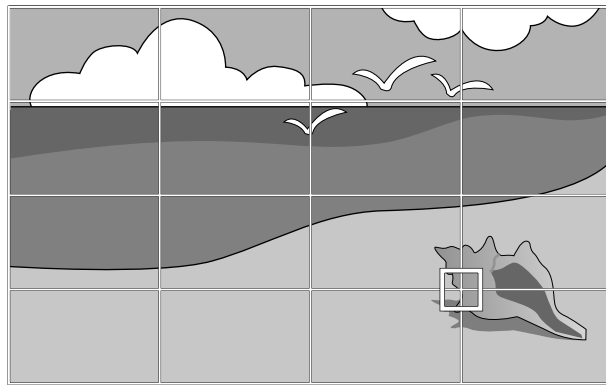
1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez **Installation > Corr. géométrique > Correction du point**.

**Remarque:** Si un message de confirmation s'affiche, sélectionnez **Oui** puis appuyez sur **↵ Enter**.

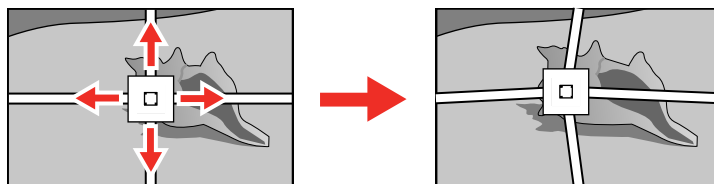
4. Sélectionnez de nouveau le paramètre **Correction du point** et appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez le nombre de lignes que vous voulez afficher dans la grille et appuyez sur **↵ Enter**.  
Une grille s'affiche sur l'image projetée.

**Remarque:** Si vous devez changer la couleur des lignes de la grille, appuyez sur **Esc**, sélectionnez le paramètre **Couleur du motif** puis sélectionnez la couleur désirée.

- Appuyez sur les touches fléchées du projecteur ou de la télécommande pour déplacer le point de la grille que vous souhaitez ajuster. Ensuite, appuyez sur **↵ Enter**.



- Appuyez sur les touches fléchées au besoin pour ajuster la forme de l'image.



- Appuyez sur **Esc** pour retourner à l'écran précédent et sélectionner un autre point à ajuster, si nécessaire.
- Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Menu**.

**Remarque:** Au besoin, vous pouvez utiliser le paramètre **Quick Corner** pour affiner vos réglages d'image.

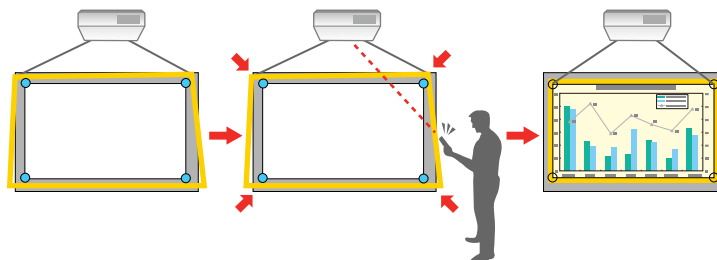
**Sujet parent:** [Forme de l'image](#)

**Tâches associées**

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner](#)

## Correction de la forme de l'image à l'aide des repères d'angle

Si vous avez installé des repères d'angle sur la surface de projection, vous pouvez utiliser le paramètre **Réglage auto de l'écran** pour corriger automatiquement la forme de l'image.



**Remarque:** L'image projetée doit être de 110 po (279,4 cm) ou moins en diagonale pour utiliser le réglage automatique de l'écran. Assurez-vous que le projecteur est directement face à la surface de projection. Le réglage automatique de l'écran peut ne pas fonctionner si la surface de votre image:

- n'est pas plane;
- a du relief;
- est sale;
- est parsemée d'obstructions ou d'objets.

**Remarque:** Le projecteur comprend 4 aimants et 4 autocollants pour le réglage automatique de l'écran. Si votre surface de projection est magnétique, collez les autocollants sur les aimants. Si votre surface de projection n'est pas magnétique, fixez les autocollants directement sur la surface de projection. Si vous fixez les autocollants directement sur la surface, ils ne peuvent être utilisés qu'une seule fois.

**Remarque:** Avant d'effectuer le Réglage auto de l'écran, réglez le paramètre de format d'écran. Les réglages sont réinitialisés lorsque vous modifiez le paramètre **Format d'écran**. Il est possible que vous ne puissiez pas modifier correctement la forme de l'image lorsque vous déplacez l'image.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.

2. Sélectionnez le menu **Installation** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Installation	
Image	Installation fixe	Off
E/S de signal	Mire	
Installation	Guide d'installation de la pla...	
Affichage	Installation verticale	Non
Fonctionnement	Projection	Avant/Retourné
Gestion	Réglage auto de l'écran	
Réseau	Corr. géométrique	Correction du point
Stylet/Tactile	Zoom numérique	▼
Interactif	Connecter ELPCB02	Off
Projection multiple	Unité tactile	
Mémoire	Récepteur à distance	Off
ECO	Format d'écran	16:9 ▼
Paramètres initiaux/to...	Mode haute alt.	Off
	Réinitialiser les paramètres d'...	
	Affichage	
	Affichage du Motif	
	Type de motif	

3. Sélectionnez le paramètre **Réglage auto de l'écran** puis appuyez sur **↵ Enter**.  
Un écran de guidage s'affiche.
4. Suivez les instructions à l'écran pour ajuster la position de l'image projetée de façon que les repères d'angle s'affichent juste à l'intérieur de la zone jaune.
5. Appuyez sur **↵ Enter**.  
Un motif de guidage s'affiche et le projecteur commence à ajuster la forme de l'image.

**Remarque:** Au besoin, vous pouvez utiliser le paramètre **Quick Corner** pour affiner vos réglages d'image.

**Sujet parent:** [Forme de l'image](#)

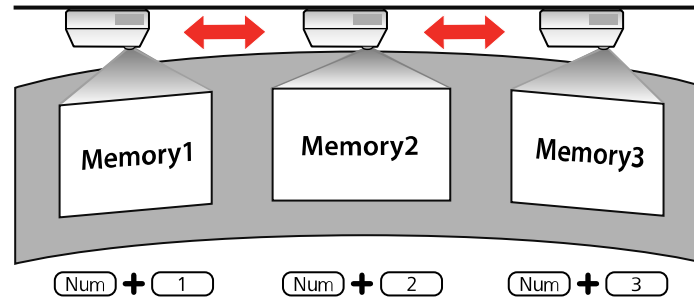
**Tâches associées**

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner](#)

## Application des paramètres de forme d'image enregistrés

Vous pouvez charger les paramètres de forme de l'image que vous avez sélectionnés et enregistrés dans la mémoire du projecteur et les appliquer à l'image actuelle.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Sur la télécommande, maintenez enfoncée la touche **Num** et appuyez sur la touche numérique (1, 2 ou 3) correspondant au numéro des paramètres de forme d'image enregistrés.



Les paramètres de forme d'image sont appliqués et vous êtes invité à calibrer l'écran.

3. Suivez les instructions à l'écran pour calibrer l'écran.

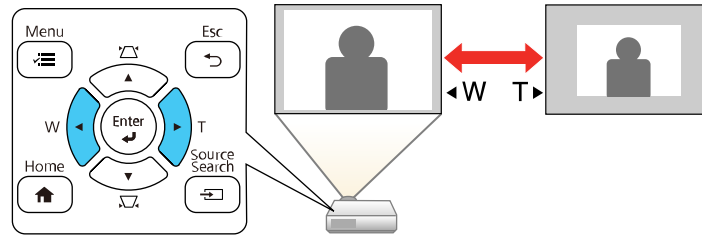
**Sujet parent:** [Forme de l'image](#)

## Modification de la taille de l'image à l'aide des touches Wide et Tele

Vous pouvez ajuster la taille de l'image à l'aide des touches Wide et Tele. Attendez au moins 30 minutes après le début de la projection pour ajuster la taille de l'image.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Pour agrandir la taille de l'image, appuyez sur la touche **W** (Wide) du panneau de commande du projecteur.

3. Pour réduire la taille de l'image, appuyez sur la touche **T** (Tele).



Après avoir ajusté la taille de l'image, l'écran Décalage image s'affichera automatiquement afin de régler la position de l'image.

**Remarque:** Si le projecteur est monté hors de portée, vous pouvez également corriger la taille de l'image avec la télécommande en utilisant le paramètre **Zoom numérique** des menus du projecteur.

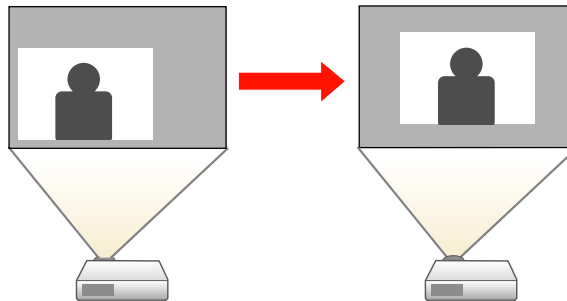
**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

## Réglage de la position de l'image

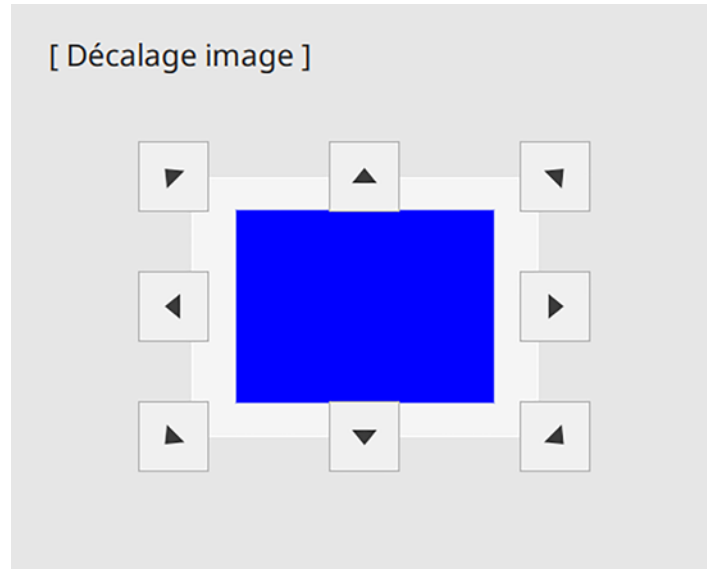
Vous pouvez utiliser la fonction Décalage image pour ajuster la position de l'image sans déplacer le projecteur. Attendez au moins 30 minutes après le début de la projection pour ajuster la position de l'image.



**Remarque:** Cette fonctionnalité n'est pas disponible si l'option **Zoom** est réglée au paramètre maximal.



1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Ajustez la taille de l'image à l'aide des touches **W** (Large) et **T** (Télé).  
Après avoir ajusté la taille de l'image, l'écran Décalage image s'affichera automatiquement.



3. À l'aide des touches fléchées du projecteur ou de la télécommande, ajustez la position de l'image.

**Remarque:** Vous pouvez aussi utiliser le menu Installation pour corriger le paramètre **Décalage image**.

4. Appuyez sur **Esc** pour fermer l'écran Décalage image. L'écran se ferme si aucune opération n'est effectuée après environ 10 secondes.

**Remarque:** La paramètre Décalage image est conservé même si le projecteur est mis hors tension; toutefois, vous devrez rajuster la position de l'image si vous changez l'emplacement ou l'angle du projecteur.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

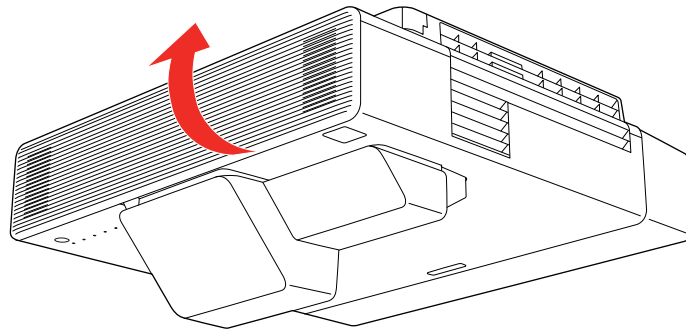
## Mise au point de l'image

Attendez au moins 30 minutes après le début de la projection pour régler la mise au point.

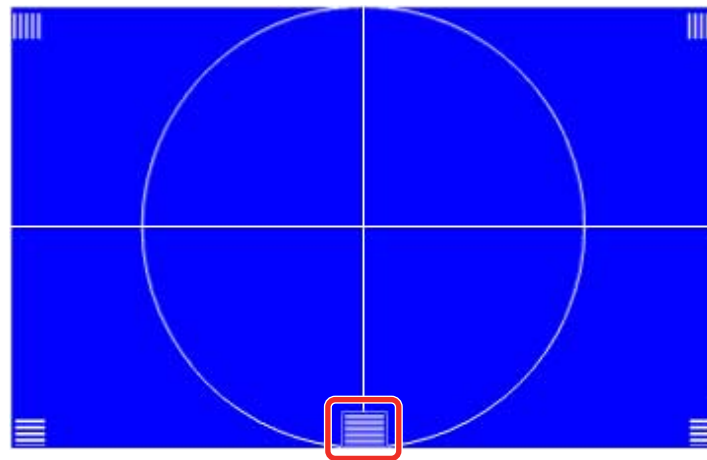
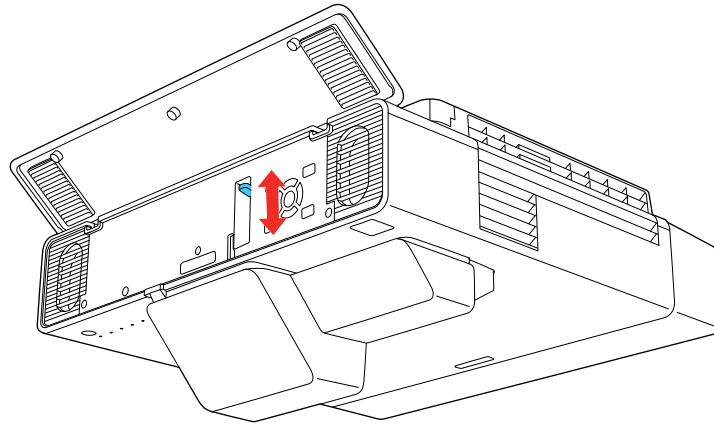
1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Installation** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Installation	
Image	Installation fixe	Off
E/S de signal	Mire	
Installation	Guide d'installation de la pla...	
Affichage	Installation verticale	Non
Fonctionnement	Projection	Avant/Retourné
Gestion	Réglage auto de l'écran	
Réseau	Corr. géométrique	Correction du point
Stylet/Tactile	Zoom numérique	▼
Interactif	Connecter ELPCB02	Off
Projection multiple	Unité tactile	
Mémoire	Récepteur à distance	Off
ECO	Format d'écran	16:9 ▼
Paramètres initiaux/to...	Mode haute alt.	Off
	Réinitialiser les paramètres d'...	
	Affichage	
	Affichage du Motif	
	Type de motif	

4. Sélectionnez **Mire** puis appuyez sur ↵ **Enter**.
5. Ouvrez le capot avant.

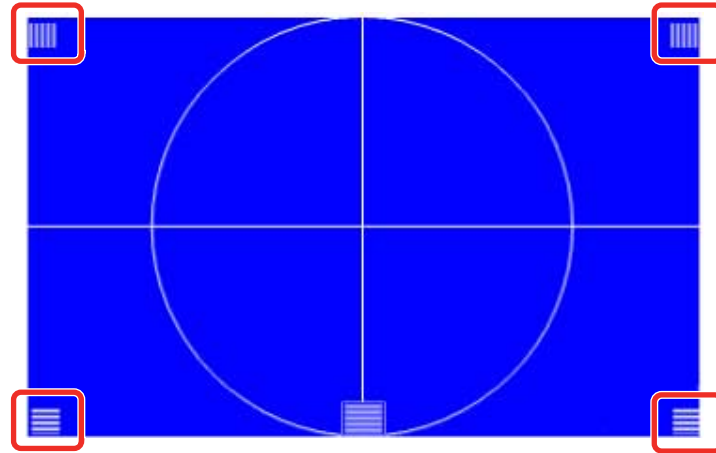


6. Déplacez le levier de mise au point et faites la mise au point en utilisant comme point de référence le centre de l'écran projeté.



**Remarque:** La mire affichée pourrait être différente de celle présentée ci-dessous.

7. Après avoir mis au point le point de référence du centre, assurez-vous que les points de référence des coins sont également nets.



**Remarque:** S'il reste des zones floues, utilisez le levier de mise au point pour faire des ajustements jusqu'à ce que les angles aient la même mise au point.

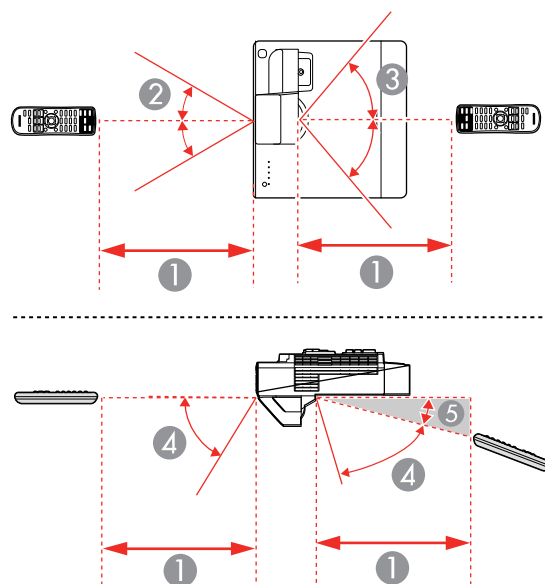
8. Pour supprimer la mire, appuyez sur **Esc**.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Fonctionnement de la télécommande

La télécommande vous permet de contrôler le projecteur de pratiquement n'importe où dans la salle, jusqu'à une distance de 19,7 pi (6 m). Vous pouvez la pointer à l'écran ou sur le tableau, à l'avant ou à l'arrière du projecteur.

Veillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur selon les angles indiqués ici.



- 1 19,7 pi (6 m)
- 2  $\pm 30^\circ$
- 3  $\pm 55^\circ$
- 4  $60^\circ$
- 5  $15^\circ$

**Remarque:** Évitez d'utiliser la télécommande sous des lampes fluorescentes ou la lumière directe du soleil, car le projecteur pourrait ne pas répondre correctement aux commandes transmises. Si vous ne comptez pas utiliser la télécommande durant une longue période, retirez les piles.

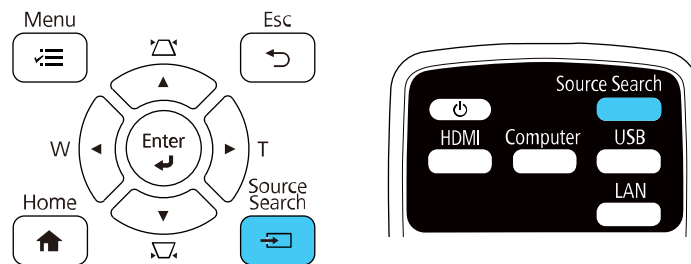
**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Sélection de la source d'image

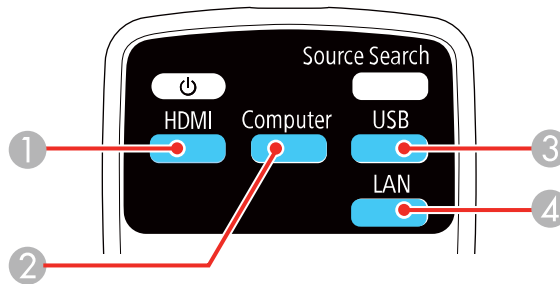
Si vous avez raccordé plusieurs sources d'image au projecteur, telles qu'un ordinateur et un lecteur de DVD, vous pouvez passer d'une source à l'autre.

**Remarque:** Si vous avez activé le paramètre **Rech. source auto** du menu Fonctionnement, le projecteur passera automatiquement à une autre source d'image détectée si le signal de la source d'image actuelle est perdu.

1. Vérifiez si la source d'image raccordée que vous voulez utiliser est allumée.
2. Pour les sources d'image vidéo, insérez un DVD ou un autre support vidéo, puis appuyez sur la touche de lecture, au besoin.
3. Choisissez l'une des options suivantes :
  - Appuyez sur la touche **Source Search** du projecteur ou de la télécommande jusqu'à ce que l'image de la source voulue apparaisse à l'écran.



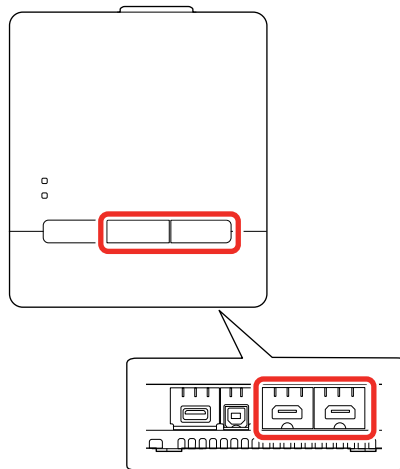
- Appuyez sur la touche de la source voulue sur la télécommande. S'il y a plus d'un port pour cette source, appuyez sur la touche à nouveau pour naviguer parmi les sources.



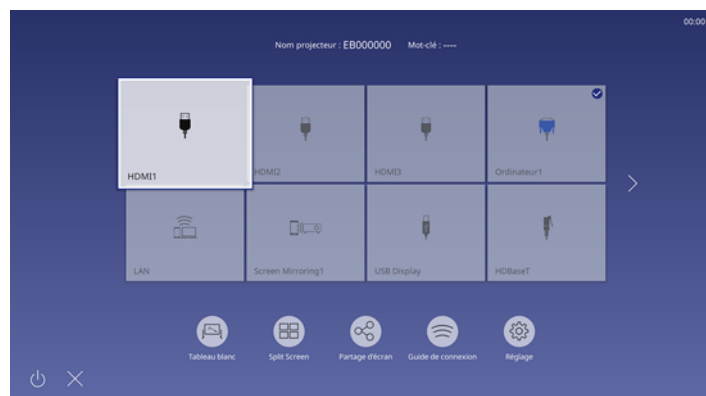
- 1 Sources HDMI, Video, et HDBaseT (BrightLink 1485Fi)
- 2 Sources du port VGA

- 3 Sources du port USB (affichage de l'ordinateur ou dispositifs externes)
- 4 Sources Réseau et Screen Mirroring

- Appuyez sur touche du boîtier de commande correspondant à la source HDMI souhaitée (BrightLink 1485Fi).



- Appuyez sur la touche **🏠 Home** de la télécommande ou du projecteur et sélectionnez votre source d'image.





**Remarque:** Il est possible que l'apparence de votre écran d'accueil soit différente de l'illustration présentée ici. Une marque de coche apparaît sur l'image de la source d'entrée sélectionnée. Vous pouvez prévisualiser la plupart des sources d'entrée sous forme de vignettes.

L'ordre d'affichage des sources d'entrée change. La source d'entrée détectée apparaît en haut à gauche. Vous pouvez modifier l'ordre d'affichage des sources d'entrée en utilisant le paramètre **Trier vignettes source** dans le menu Affichage du projecteur.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

#### Références associées

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

#### Tâches associées

[Utilisation de l'écran d'accueil](#)

## Modes de projection

Selon la position du projecteur, il pourrait être nécessaire de modifier le mode de projection afin que les images soient projetées adéquatement.

- Le mode **Avant** permet de projeter depuis une table en avant de l'écran.
- Le mode **Avant/Retourné** inverse l'image du bas vers le haut afin de projeter à l'envers à partir du plafond ou d'un support mural.
- Le mode **Arrière** inverse l'image horizontalement pour la projection derrière un écran translucide.
- Le mode **Arrière/Retourné** inverse l'image du bas vers le haut et horizontalement pour projeter à partir du plafond ou du mur derrière un écran translucide.

Vous pouvez changer le mode de projection à l'aide de la télécommande ou en changeant le paramètre **Projection** dans le menu **Installation**.

[Modification du mode de projection avec la télécommande](#)

[Modification du mode de projection avec les menus](#)

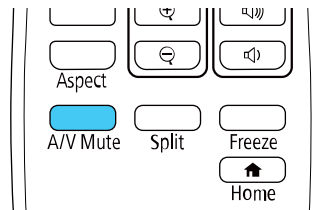
**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Modification du mode de projection avec la télécommande

Vous pouvez changer le mode de projection pour inverser l'image verticalement.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

2. Tenez la touche **A/V Mute** de la télécommande enfoncée pendant 5 à 10 secondes.



L'image disparaît brièvement et réapparaît inversée.

3. Pour revenir au mode de projection initial, tenez la touche **A/V Mute** enfoncée encore une fois pendant 5 à 10 secondes.

**Sujet parent:** [Modes de projection](#)

## Modification du mode de projection avec les menus

Vous pouvez modifier le mode de projection pour inverser l'image verticalement et/ou horizontalement à l'aide des menus du projecteur.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez le menu **Installation**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Installation	
Image	Installation fixe	Off
E/S de signal	Mire	
Installation	Guide d'installation de la pla...	
Affichage	Installation verticale	Non
Fonctionnement	Projection	Avant/Retourné
Gestion	Réglage auto de l'écran	
Réseau	Corr. géométrique	Correction du point
Stylet/Tactile	Zoom numérique	▼
Interactif	Connecter ELPCB02	Off
Projection multiple	Unité tactile	
Mémoire	Récepteur à distance	Off
ECO	Format d'écran	16:9 ▼
Paramètres initiaux/to...	Mode haute alt.	Off
	Réinitialiser les paramètres d'...	
	Affichage	
	Affichage du Motif	
	Type de motif	

4. Sélectionnez le paramètre **Projection**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez un mode de projection et appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Modes de projection](#)

## Rapport largeur/hauteur de l'image

Le projecteur peut afficher des images en différents rapports largeur/hauteur. En règle générale, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport largeur/hauteur de l'image. Cependant, vous pouvez modifier le rapport largeur/hauteur de certaines images pour les adapter à votre écran en appuyant sur une touche de la télécommande.

Si vous voulez toujours utiliser un rapport largeur/hauteur particulier pour une certaine source vidéo, vous pouvez le sélectionner à l'aide des menus du projecteur.

[Modification du rapport largeur/hauteur de l'image](#)

[Rapports largeur/hauteur de l'image disponibles](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

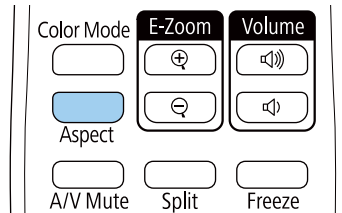
## Modification du rapport largeur/hauteur de l'image

Vous pouvez modifier le rapport largeur/hauteur de l'image affichée pour redimensionner sa taille.

**Remarque:** Réglez le paramètre **Format d'écran** dans le menu Installation du projecteur avant de modifier le rapport largeur/hauteur.

**Remarque:** Ce paramètre est offert uniquement lorsque le paramètre **Mise à l'échelle** est désactivé ou que le paramètre **Mode mise à échelle** est réglé à **Aff. plein écran** (BrightLink 1485Fi).

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Aspect** de la télécommande.



La forme et la taille de l'image affichée changent et le nom du rapport largeur/hauteur s'affiche brièvement à l'écran.

3. Pour faire défiler les rapports largeur/hauteur possibles pour votre signal d'entrée, appuyez sur la touche **Aspect** à plusieurs reprises.

**Remarque:** Pour supprimer les barres noires lors de la projection depuis un ordinateur, réglez le paramètre **Résolution** à **Large** ou **Normal** dans le menu Image, selon la résolution de votre ordinateur.

Sujet parent: [Rapport largeur/hauteur de l'image](#)

### Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

## Rapports largeur/hauteur de l'image disponibles

Vous pouvez sélectionner les rapports largeur/hauteur suivants selon le paramètre **Format d'écran** choisi et le signal d'entrée de la source d'image.

**Remarque:** Selon le rapport largeur/hauteur et la résolution du signal d'entrée, il est possible que des bandes noires apparaissent ou que les images soient rognées.

Paramètre de rapport largeur/hauteur	Description
<b>Automatique</b>	Règle automatiquement le rapport largeur/hauteur et le paramètre <b>Résolution</b> selon le signal d'entrée.
<b>Complet</b>	Affiche les images sur la pleine largeur de la surface de projection, mais ne conserve pas le rapport largeur/hauteur.
<b>Zoom</b>	Affiche les images sur la pleine largeur de la surface de projection et conserve le rapport largeur/hauteur de l'image.
<b>Native</b>	Affiche les images telles quelles (rapport largeur/hauteur et résolution conservés).

**Remarque:** L'apparence du paramètre de rapport largeur/hauteur de l'image **Native** varie selon le signal d'entrée.

S'il y a des marges entre les bords de l'image et l'écran, vous pouvez ajuster la position de l'image projetée à l'aide du paramètre **Position à l'écran** du menu Installation.

**Sujet parent:** [Rapport largeur/hauteur de l'image](#)

## Mode couleurs

Le projecteur est doté de différents modes couleurs afin d'offrir la luminosité, la couleur et le contraste optimaux pour différents environnements de visionnement et types d'image. Vous pouvez sélectionner un mode conçu pour correspondre à vos images et à votre environnement ou expérimenter avec les différents modes offerts.

Si vous voulez toujours utiliser un mode couleurs pour une certaine source vidéo, vous pouvez le sélectionner à l'aide des menus du projecteur.

[Changement du mode couleurs](#)

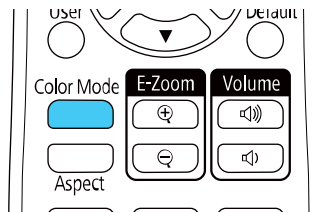
[Modes couleurs disponibles](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

## Changement du mode couleurs

Vous pouvez modifier le mode couleurs du projecteur à l'aide de la télécommande afin d'optimiser l'image pour l'environnement de visionnement.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Si vous projetez depuis un lecteur de DVD ou une autre source vidéo, insérez un disque ou autre support média et appuyez au besoin sur la touche de lecture.
3. Appuyez sur la touche **Color Mode** de la télécommande pour sélectionner un autre Mode couleurs.



L'apparence de l'image change et le nom du Mode couleurs s'affiche brièvement à l'écran.

4. Pour faire défiler les modes couleurs possibles pour votre signal d'entrée, appuyez sur la touche **Mode couleurs** à plusieurs reprises.

Sujet parent: [Mode couleurs](#)

## Modes couleurs disponibles

Vous pouvez régler le projecteur afin qu'il utilise un de ces modes couleurs selon la source d'entrée utilisée :

Mode couleurs	Description
<b>Présentation</b>	Pour les présentations couleur dans une salle bien éclairée.
<b>Dynamique</b>	Pour les jeux vidéo dans une salle bien éclairée.
<b>Cinéma</b>	Pour la projection de films dans une pièce sombre avec des images de tonalité naturelle.
<b>sRGB</b>	Pour l'affichage sRGB standard des ordinateurs.
<b>Tableau noir</b>	Pour la projection d'images directement sur un tableau vert.

Mode couleurs	Description
<b>DICOM SIM</b>	Pour la projection d'images radiologiques et d'images médicales (affiche des ombres claires).
<b>Projection multiple</b> (BrightLink 1485Fi)	Pour la projection depuis plusieurs projecteurs (réduit la différence des tons de couleur entre les images).

**Remarque:** Le Mode couleurs **DICOM SIM** ne peut être utilisé qu'à titre indicatif et ne doit pas être utilisé pour poser des diagnostics médicaux.

**Sujet parent:** [Mode couleurs](#)

## Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité

Vous pouvez ajuster les paramètres de teinte, de saturation et de luminosité de chaque couleur de l'image.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Image** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Image	
Image	Mode couleurs	Présentation
E/S de signal	Luminosité	50
Installation	Contraste	50
Affichage	Intensité couleur	50
Fonctionnement	Nuance	50
Gestion	Netteté	50
Réseau	Balance des blancs	
Stylet/Tactile	Contraste dynamique	Off
Interactif	Réduction bruit	0
	Réduction bruit MPEG	Off
Projection multiple	Gamma	0
Mémoire	RGBCMY	
ECO	Désentrelacement	Off
Paramètres initiaux/to...	Super-resolution	
	Optim. des détails	
	Réinitialisation aux valeurs par défaut	
	Source	Ordinateur1
	Résolution	Automatique

4. Sélectionnez **RGBCMY** puis appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez la couleur à ajuster puis appuyez sur **↵ Enter**.

[ RGBCMY ]
Retour

	Teinte	Saturation	Luminosité
R	50 <input type="range"/>	50 <input type="range"/>	50 <input type="range"/>
G	50 <input type="range"/>	50 <input type="range"/>	50 <input type="range"/>
B	50 <input type="range"/>	50 <input type="range"/>	50 <input type="range"/>
C	50 <input type="range"/>	50 <input type="range"/>	50 <input type="range"/>
M	50 <input type="range"/>	50 <input type="range"/>	50 <input type="range"/>
Y	50 <input type="range"/>	50 <input type="range"/>	50 <input type="range"/>

6. Effectuez les étapes suivantes au besoin pour chaque paramètre :
  - Pour ajuster la teinte générale de la couleur (rougeâtre, verdâtre, bleutée), modifiez le paramètre **Teinte**.
  - Pour ajuster l'éclat général de la couleur, modifiez le paramètre **Saturation**.
  - Pour ajuster la luminosité générale de la couleur, modifiez le paramètre **Luminosité**.

[ R ]
Retour

Teinte	50	M ◀ <input type="range"/> ▶ Y
Saturation	50	<input type="range"/>
Luminosité	50	<input type="range"/>

7. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)



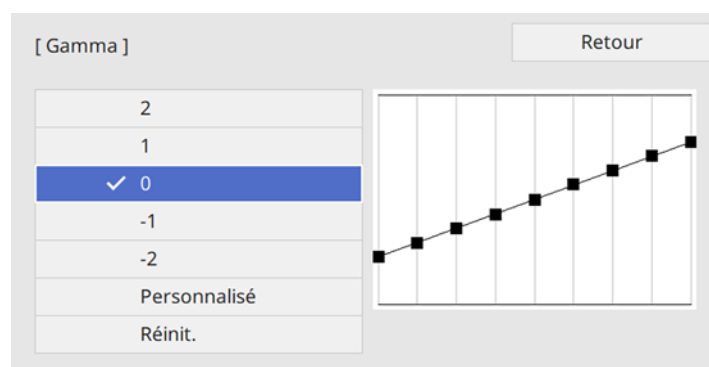
## Réglage du paramètre Gamma

Vous pouvez ajuster le paramètre Gamma pour améliorer les différences de luminosité des demi-teintes qui varient selon l'appareil connecté.

**Remarque:** Projetez une image fixe pour ajuster le paramètre Gamma; vous ne pouvez pas l'ajuster correctement si vous projetez un film ou une autre forme de vidéo. Il est possible que les images médicales ne soient pas correctement reproduites selon l'environnement d'exploitation et l'écran.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Image** puis appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Gamma** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



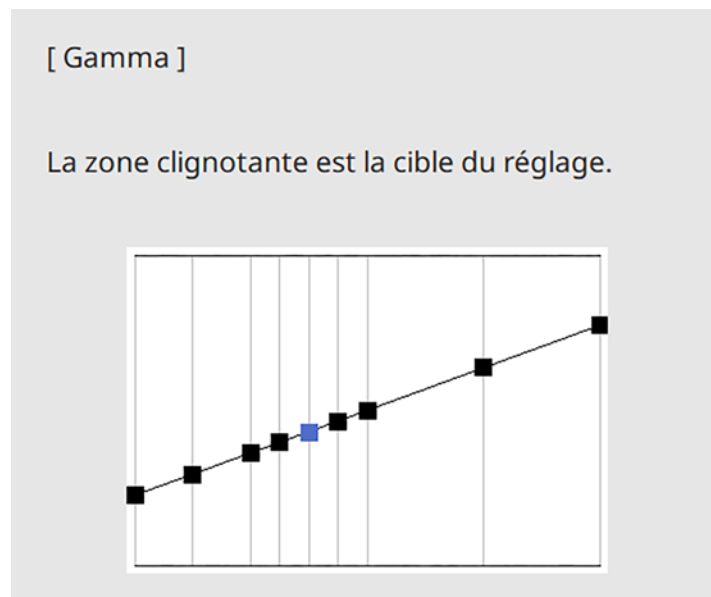
5. Sélectionnez et ajustez la valeur de correction.

Si vous sélectionnez une valeur inférieure, vous pouvez réduire la luminosité globale de l'image pour rendre l'image plus nette. Si vous sélectionnez une valeur supérieure, les zones sombres de l'image deviennent plus claires, mais la saturation des couleurs des zones claires peut s'affaiblir.

**Remarque:** Si vous réglez le paramètre **Mode couleurs** à **DICOM SIM** dans le menu **Image** du projecteur, sélectionnez la valeur d'ajustement selon les dimensions de la projection. Si les dimensions de la projection sont de 80 po (203 cm) ou moins, sélectionnez une faible valeur. Si les dimensions de la projection sont de 80 po (203 cm) ou plus, sélectionnez une valeur élevée.

6. Si vous souhaitez apporter des ajustements, sélectionnez **Personnalisé** puis appuyez sur **↵ Enter**.
7. Appuyez sur la touche fléchée gauche ou droite pour sélectionner la teinte à modifier, puis appuyez sur la touche fléchée haut ou bas pour ajuster la tonalité puis appuyez sur **↵ Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



8. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Réglage de la résolution de l'image

Vous pouvez ajuster la résolution de l'image pour reproduire une image nette avec une texture emphatique et une sensation plus matérielle.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

- Sélectionnez ensuite le menu **Image** et appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Image	
Image	Mode couleurs	Présentation
E/S de signal	Luminosité	50
Installation	Contraste	50
Affichage	Intensité couleur	50
Fonctionnement	Nuance	50
Gestion	Netteté	50
Réseau	Balance des blancs	
Stylet/Tactile	Contraste dynamique	Off
Interactif	Amélioration image	
Mémoire	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Paramètres initiaux/to...	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Source	Ordinateur1
	Résolution	Automatique
	Aspect	Automatique
	Réglage du signal analogique	
	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Réinitialiser les paramètres d'...	

- Sélectionnez **Amélioration image** et appuyez sur **↵ Enter**.
- Sélectionnez **Modes prédéf. image** et appuyez sur **↵ Enter**.
- Sélectionnez l'option prédéfinie et appuyez sur **↵ Enter**.

**Remarque:** Les paramètres suivants, enregistrés dans l'option prédéfinie, s'appliquent à l'image.

- **Réduction bruit**
- **Réduction bruit MPEG**
- **Désentrelacement**
- **Super-résolution**
- **Optim. des détails**

- Ajustez individuellement chaque réglage nécessaire dans le menu Image du projecteur.
  - Pour réduire le scintillement des images, ajustez le paramètre **Réduction bruit**.

- Pour réduire le bruit ou les artefacts observés dans les vidéos MPEG, ajustez le réglage **Réduction bruit MPEG**.
- Pour convertir les signaux de balayage entrelacés à progressifs pour certains types d'images vidéo, ajustez le réglage **Désentrelacement** (le réglage ne s'affiche que lorsque le signal actuel est un signal entrelacé [480i/576i/1080i]).
- Pour réduire le flou lorsque vous projetez des images à faible résolution, ajustez le réglage **Super-résolution**.
- Pour créer une texture plus emphatique et une sensation plus matérielle de l'image, ajustez le réglage **Optim. des détails**.

Les valeurs des réglages dans l'option prédéfinie sont écrasées lorsque vous effectuez des changements.

8. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Réglage de la luminosité du projecteur

Vous pouvez ajuster la luminosité de la source de lumière de votre projecteur.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez le menu **Fonctionnement** et appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Fonctionnement	
Image	Rech. source auto	On
E/S de signal	Contrôle de luminosité de la ...	
Installation	Aliment. Directe	Off
Affichage	Activation auto	Off
Fonctionnement	Mode veille	On <span>^</span>
Gestion	Temps Mode veille	10 mn
Réseau	Minuterie pause A/V	On
Stylet/Tactile	Mode attente	Comm. activée <span>^</span>
Interactif	Port	Réseau avec fil
Projection multiple	Démarrage rapide	Off
Mémoire	Indicateurs	On
ECO	Touche invers. sens	Off
Paramètres initiaux/to...	Réinitialiser les paramètres d...	
	Gestion	
	Bouton utilisateur	Mode lumière
	Logo d'utilisateur	
	Motif Utilisateur	

4. Sélectionnez **Contrôle de luminosité de la source lumineuse** puis appuyez sur **↵ Enter**.

[ Contrôle de luminosité de la source lumineus		Retour
Maintenir la luminosité	On	
Maintenir le niveau de luminosité	100 %	
Restant estimé	0H <span>    </span>	
Mode lumière	Normal	
Niveau de luminosité	100 %	

5. Si vous souhaitez maintenir la luminosité à un certain niveau, sélectionnez le paramètre **Maintenir la luminosité** puis sélectionnez **On**.
6. Si vous activez le paramètre **Maintenir la luminosité**, sélectionnez le paramètre **Maintenir le niveau de luminosité** et vérifiez l'information **Restant estimé**.

7. Si vous désactivez le paramètre **Maintenir la luminosité**, sélectionnez le paramètre **Mode lumière** :
  - **Normal** : règle la luminosité au niveau maximum (idéal pour les salles de conférence ou les auditoriums).
  - **Calme** : règle la luminosité à 70 % et réduit le bruit du ventilateur (idéal pour les bibliothèques, les musées et les galeries d'art).
  - **Étendu** : règle la luminosité à 70 % et prolonge la durée de vie utile de la source lumineuse (idéal pour les environnements sombres avec lumière ambiante, tels que les musées et les galeries d'art, où un cycle de maintenance réduit est souhaité).
  - **Personnalisé** : permet de sélectionner un niveau de luminosité personnalisé de 70 % à 100 %.
8. Si vous réglez le paramètre **Mode lumière** à **Personnalisé**, sélectionnez **Niveau de luminosité** et utilisez les touches fléchées gauche et droite pour sélectionner la luminosité.
9. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

**Remarque:** Pour obtenir les meilleurs résultats dans le maintien du niveau de luminosité, réglez le paramètre **Calibrage lumière** à **Exéc périodiquement** dans le menu Gestion du projecteur.

[Heures d'utilisation en Mode constant](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

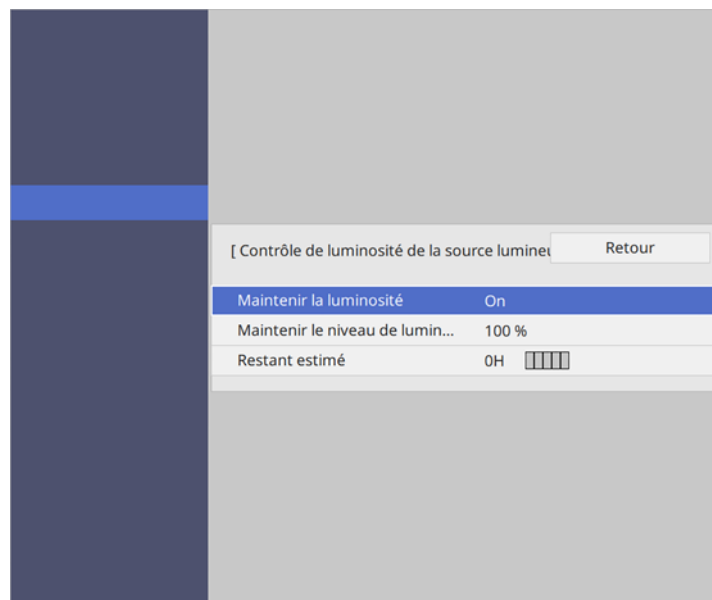
[Paramètres d'administration - Menu Gestion](#)

**Tâches associées**

[Configuration d'un événement programmé](#)

## Heures d'utilisation en Mode constant

Si vous activez le paramètre **Maintenir la luminosité**, le nombre d'heures où la luminosité peut être maintenue par le projecteur est affiché au paramètre **Restant estimé**.



Niveau d'affichage	Estimation du nombre d'heures restantes
	10 000 heures ou plus
█	8 000 à 9 999 heures
█	6 000 à 7 999 heures
█	4 000 à 5 999 heures
█	2 000 à 3 999 heures
█	0 à 1 999 heures

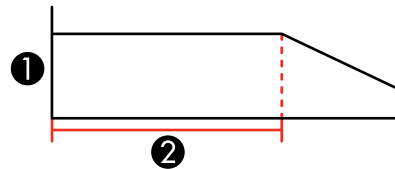
### Durée de vie utile de la source lumineuse

La durée de vie utile de la source lumineuse varie selon le paramètre **Niveau de luminosité** et si le paramètre **Maintenir la luminosité** est activé ou non.

### Paramètre Maintenir la luminosité désactivé

Paramètre Niveau de luminosité	Heures
100 %	20 000 heures
90 %	21 000 heures
80 %	24 000 heures
70 %	30 000 heures

### Paramètre Maintenir la luminosité activé



- 1 Niveau de luminosité
- 2 Durée pendant laquelle le projecteur peut maintenir une luminosité constante (approximatif)

Paramètre Niveau de luminosité	Heures
85 %	6 000 heures
80 %	10 000 heures
70 %	19 000 heures

**Remarque:** Les heures d'utilisation de la source lumineuse varient selon les conditions environnementales et l'usage. Les heures listées ici sont approximatives et ne sont pas garanties. Il est possible que vous deviez remplacer des pièces internes du projecteur avant la durée d'opération estimée de la source lumineuse. Si le paramètre **Maintenir la luminosité** est activé et que vous avez dépassé le nombre d'heures d'utilisation indiqué ici, il est possible que vous ne puissiez pas sélectionner un paramètre **Maintenir le niveau de luminosité** élevé.

**Sujet parent:** [Réglage de la luminosité du projecteur](#)



## Activation du contraste dynamique

Vous pouvez activer le paramètre **Contraste dynamique** afin d'optimiser automatiquement la luminance de l'image. Cela permet d'améliorer le contraste de l'image selon la luminosité du contenu que vous projetez.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Image**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Image	
Image	Mode couleurs	Présentation
E/S de signal	Luminosité	50
Installation	Contraste	50
Affichage	Intensité couleur	50
Fonctionnement	Nuance	50
Gestion	Netteté	50
Réseau	Balance des blancs	
	Contraste dynamique	Off
	Réduction bruit	0
Stylet/Tactile	Réduction bruit MPEG	Off
Projection multiple	Gamma	0
Mémoire	RGBCMY	
ECO	Désentrelacement	Off
Paramètres initiaux/to...	Super-resolution	
	Optim. des détails	
	Réinitialisation aux valeurs par défaut	
	Source	Ordinateur1
	Résolution	Automatique

4. Sélectionnez le paramètre **Contraste dynamique**, choisissez l'une des options suivantes et appuyez sur **↵ Enter** :
  - Le paramètre **Normal** ajuste la luminosité à la vitesse standard.
  - Le paramètre **Haute vitesse** ajuste la luminosité aussitôt que la scène change.
5. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

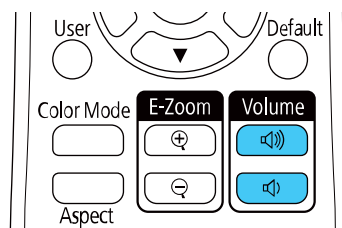
**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Commande du volume à l'aide des touches Volume

Vous pouvez utiliser les touches **Volume** de la télécommande pour régler le volume de votre contenu projeté. Les touches Volume contrôlent le système de haut-parleurs internes du projecteur ou les haut-parleurs externes raccordés au projecteur.

Vous devez régler le volume séparément pour chaque source d'entrée connectée.

1. Allumez le projecteur et commencez une présentation avec son.
2. Pour augmenter ou baisser le volume, appuyez sur les touches **Volume** de la télécommande.



Un indicateur de volume s'affiche à l'écran.

3. Pour régler le volume à un niveau particulier pour une source d'entrée, utilisez les menus du projecteur.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Inversion des canaux audio

Vous pouvez inverser les canaux audio de gauche et de droite pour qu'ils correspondent à la position d'installation du projecteur.

1. Allumez le projecteur et commencez une présentation.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

- Sélectionnez ensuite le menu **E/S de signal** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	E/S de signal	
Image	Volume	
E/S de signal	Source	Ordinateur1
Installation	Format du signal	
Affichage	Volume entrée micro	50
Fonctionnement	Overscan	Automatique
Gestion	EDID	3240x1080/60Hz
Réseau	Réinitialisation aux valeurs par défaut	
Stylet/Tactile	Sortie A/V	En cours de projection
Interactif	Inverser audio	Off
Projection multiple	Sortie audio HDMI	Automatique
Mémoire	Port sortie moniteur	Sortie du moniteur
ECO	USB Display	0
Paramètres initiaux/to...	Liaison HDMI	
	Réinitialiser les paramètres d'...	
	Installation	
	Installation fixe	Off

- Réglez le paramètre **Inverser audio** à **On**.
- Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Sélection d'un paramètre de démarrage rapide

Si vous souhaitez redémarrer rapidement le projecteur dans un délai de cinq secondes après l'avoir éteint, vous pouvez modifier le paramètre **Démarrage rapide**. Vous pouvez sélectionner une période de 20, 60 ou 90 minutes pour le mode Démarrage rapide.

**Remarque:** Le projecteur peut prendre plus de cinq secondes à démarrer dans les situations suivantes :

- Lorsque la projection se fait à partir du port **USB-B1** ou **HDMI Out** du projecteur.
- Lorsque la projection se fait en mode Screen Mirroring.
- Si le partage du tableau blanc a pris fin lors de la session précédente.
- Lors de la restauration du contenu du tableau blanc de la session précédente.

**Remarque:** Le paramètre de Démarrage rapide est affiché seulement si le paramètre Sortie A/V du menu E/S de signal est réglé à **En cours de projection**, le paramètre Activation auto du menu Réseau est réglé à **Off** et le paramètre Déclencheur mise sous tension du menu Fonctionnement est réglé à **Détection Plug-in**.

1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Fonctionnement** et appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Fonctionnement	
Image	Rech. source auto	On
E/S de signal	Contrôle de luminosité de la ...	
Installation	Aliment. Directe	Off
Affichage	Activation auto	Off
Fonctionnement	Mode veille	On ^
Gestion	Temps Mode veille	10 mn
Réseau	Minuterie pause A/V	On
Stylet/Tactile	Mode attente	Comm. activée ^
Interactif	Port	Réseau avec fil
Projection multiple	Démarrage rapide	Off
Mémoire	Indicateurs	On
ECO	Touche invers. sens	Off
Paramètres initiaux/to...	Réinitialiser les paramètres d...	
	Gestion	
	Bouton utilisateur	Mode lumière
	Logo d'utilisateur	
	Motif Utilisateur	

4. Sélectionnez le paramètre **Démarrage rapide** et appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez le délai permettant le mode Démarrage rapide puis appuyez sur **↵ Enter**.
6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Appuyez sur la touche d'alimentation pour redémarrer rapidement le projecteur dans ce mode.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Projection d'une présentation PC Free

Vous pouvez utiliser la fonction PC Free du projecteur lorsque vous connectez un dispositif USB qui contient des fichiers de présentation compatibles. Cela vous permet d'afficher le contenu des fichiers rapidement et facilement et de contrôler leur affichage en utilisant la télécommande du projecteur.

[Types de fichiers PC Free pris en charge](#)

[Lancement d'un diaporama PC Free](#)

[Lecture d'un film avec la fonction PC Free](#)

[Options d'affichage de PC Free](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Types de fichiers PC Free pris en charge

Vous pouvez projeter ces types de fichiers lorsque vous utilisez la fonction PC Free du projecteur.

**Remarque:** Pour obtenir les meilleurs résultats, placez vos fichiers sur un support de format FAT16/32. Si vous éprouvez des difficultés lors de la projection à partir d'un support formaté pour les systèmes de fichiers non Windows, essayez de formater le support pour une utilisation avec Windows. Il est possible que vous ne soyez pas en mesure d'utiliser les fonctions de sécurité de certains dispositifs USB avec la fonction PC Free. Lorsque vous branchez un disque dur compatible avec USB, utilisez l'adaptateur CA fourni avec le disque dur. Il est possible que PC Free ne fonctionne pas avec des fonctionnalités de sécurité de dispositifs USB. Si vous utilisez un lecteur de carte connecté, le projecteur peut reconnaître jusqu'à cinq cartes.

Type et extension de fichier	Détails
Image (.jpg)	Assurez-vous que le fichier ne présente pas les caractéristiques suivantes : <ul style="list-style-type: none"><li>• Format CMYK</li><li>• Format progressif</li><li>• Hautement comprimé</li><li>• Résolution de plus de 8192 × 8192</li></ul>
Image (.bmp)	Assurez-vous que la résolution du fichier ne dépasse pas 1280 × 800.

Type et extension de fichier	Détails
Image (.gif)	Assurez-vous que le fichier ne présente pas les caractéristiques suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Résolution de plus de 1280 × 800</li> <li>• Animé</li> <li>• Entrelacé</li> </ul>
Image (.png)	Assurez-vous que la résolution du fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Une résolution de plus de 1920 × 1200</li> <li>• Entrelacée</li> </ul>
Film Motion JPEG (.avi)	Compatible avec AVI 1.0 seulement. Assurez-vous que le fichier ne présente pas les caractéristiques suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sauvegardé avec un codec vidéo autre que Motion JPEG</li> <li>• Sauvegardé avec un codec audio autre que LPCM ou IMA ADPCM</li> <li>• Une résolution supérieure à 1280 × 720</li> <li>• Taille supérieure à 2 Go</li> <li>• Enregistré avec une fréquence d'images de plus de 30 images par secondes</li> <li>• Enregistré avec un taux d'échantillonnage audio autre que 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz ou 44,1 kHz</li> </ul>

Type et extension de fichier	Détails
H.264, H.265 (.mp4/.mov)	<p>Assurez-vous que le fichier ne présente pas les caractéristiques suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Taille supérieure à 2 Go</li> <li>• Résolution de plus de 1920 × 1200</li> <li>• Un format de couleur autre que YUV420</li> <li>• Enregistré avec un codec de film autre que H.264/MPEG-4 AVC (profil de base, profil principal, profil élevé) ou H.265/MPEG-H HEVC (profil principal)</li> <li>• Enregistré avec une fréquence d'images de plus de 30 images par secondes</li> <li>• Sauvegardé avec un codec audio autre que MPEG-2 AAC-LC, MPEG-4 AAC-LC ou LPCM</li> <li>• Enregistré avec un taux d'échantillonnage audio autre que 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz ou 48 kHz pour LPCM ou 44,1 kHz ou 48 kHz pour MPEG-2 AAC-LC et MPEG-4 AAC-LC</li> <li>• Enregistré avec audio autre que 8 bits ou 16 bits et jusqu'à deux canaux</li> <li>• Format autre qu'une structure à une tranche</li> </ul>

**Sujet parent:** [Projection d'une présentation PC Free](#)

## Lancement d'un diaporama PC Free

Après avoir branché un dispositif USB ou un appareil photo numérique au projecteur, vous pouvez basculer vers la source d'entrée USB et lancer votre diaporama.

**Remarque:** Vous pouvez modifier les options de fonctionnement du diaporama ou ajouter des effets spéciaux en mettant en surbrillance **Option** au bas de l'écran et en appuyant sur **↩ Enter**.

**Remarque:** Vous pouvez aussi utiliser le crayon interactif ou votre doigt pour contrôler le diaporama.

1. Appuyez sur la touche **USB** de la télécommande du projecteur jusqu'à ce que s'affiche la liste des fichiers PC Free.

L'écran PC Free s'affiche.



2. Au besoin, effectuez les opérations suivantes pour trouver vos fichiers :
  - Si vous devez afficher des fichiers dans un sous-dossier de votre dispositif, appuyez sur les touches fléchées afin de mettre en surbrillance le dossier, puis appuyez sur **↵ Enter**.
  - Pour revenir au dossier précédent sur votre dispositif, mettez en surbrillance **Haut page** et appuyez sur **↵ Enter**.
  - Pour voir des fichiers additionnels dans un dossier, mettez en surbrillance **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur **↵ Enter**.
  - Pour afficher des images depuis un lecteur USB différent, sélectionnez **Sél. lecteur** dans le haut de l'écran PC Free et appuyez sur **↵ Enter**.
3. Choisissez l'une des méthodes suivantes :
  - Pour afficher une image individuelle, appuyez sur les touches fléchées pour mettre l'image en surbrillance et appuyez sur **↵ Enter**. (Appuyez sur la touche **Esc** pour revenir à l'écran de la liste des fichiers.)



- Pour afficher un diaporama de toutes les images d'un dossier, appuyez sur les touches fléchées pour mettre en surbrillance l'option **Diaporama** dans le bas de l'écran et appuyez sur **↵Enter**.

**Remarque:** Si certains noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou s'ils incluent des symboles qui ne sont pas pris en charge, les noms de fichier peuvent être réduits ou modifiés à l'écran d'affichage.

4. Lors de la projection, utilisez les commandes suivantes pour contrôler l'affichage tel que vous le souhaitez :
  - Pour faire pivoter l'image affichée, appuyez sur la touche fléchée du haut ou du bas. Vous pouvez aussi faire pivoter l'image à l'aide du crayon interactif ou de votre doigt.
  - Pour passer à l'image suivante ou précédente, appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite. Vous pouvez aussi passer d'une image à l'autre à l'aide du crayon interactif ou de votre doigt.

**Remarque:** Vous pouvez utiliser les fonctions **Gel**, **A/V Mute** et **E-Zoom** lorsque vous projetez en mode PC Free.

5. Pour arrêter l'affichage, suivez les instructions à l'écran ou appuyez sur la touche **Esc**.
6. Éteignez le dispositif USB, au besoin, puis déconnectez le dispositif du projecteur.

**Sujet parent:** [Projection d'une présentation PC Free](#)

## Lecture d'un film avec la fonction PC Free

Après avoir branché un dispositif USB ou un appareil photo numérique au projecteur, vous pouvez basculer vers la source d'entrée USB et lancer la lecture de votre film.

**Remarque:** Vous pouvez modifier les options de fonctionnement en mettant en surbrillance **Option** au bas de l'écran et en appuyant sur **↵Enter**.

1. Appuyez sur la touche **USB** de la télécommande du projecteur jusqu'à ce que s'affiche l'écran PC Free.

L'écran PC Free s'affiche.



2. Au besoin, effectuez les opérations suivantes pour trouver vos fichiers :
  - Si vous devez afficher des fichiers dans un sous-dossier de votre dispositif, appuyez sur les touches fléchées afin de mettre en surbrillance le dossier, puis appuyez sur **↵ Enter**.
  - Pour revenir au dossier précédent sur votre dispositif, mettez en surbrillance **Haut page** et appuyez sur **↵ Enter**.
  - Pour voir des fichiers additionnels dans un dossier, mettez en surbrillance **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur **↵ Enter**.
  - Pour afficher des fichiers vidéo depuis un lecteur USB différent, sélectionnez **Sél. lecteur** dans le haut de l'écran PC Free et appuyez sur **↵ Enter**.
3. Pour faire la lecture d'un film, appuyez sur les touches fléchées pour mettre le fichier en surbrillance et appuyez sur **↵ Enter**.

**Remarque:** Si certains noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou s'ils incluent des symboles qui ne sont pas pris en charge, les noms de fichier peuvent être réduits ou modifiés à l'écran d'affichage. Si vous souhaitez lire tous les films d'un dossier dans l'ordre, sélectionnez l'option **Diaporama** dans le bas de l'écran.

4. Pour arrêter la lecture d'un film, appuyez sur la touche **Esc**, mettez en surbrillance **Quitter** et appuyez sur **↵ Enter**.
5. Éteignez le dispositif USB, au besoin, puis déconnectez le dispositif du projecteur.

Sujet parent: [Projection d'une présentation PC Free](#)

## Options d'affichage de PC Free

Vous pouvez sélectionner ces options d'affichage lorsque vous utilisez la fonction de PC Free du projecteur.



Paramètre	Options	Description
Ordre d'affichage	Ordre des noms	Affiche les fichiers dans l'ordre des noms.
	Ordre des dates	Affiche les fichiers dans l'ordre des dates.
Ordre de classement	Croissant	Trie les fichiers du premier au dernier.
	Décroissant	Trie les fichiers du dernier au premier.
Lecture continue	On	Affiche le diaporama en boucle.
	Off	Affiche le diaporama une seule fois.

Paramètre	Options	Description
<b>Fréq. défilement</b>	<b>Non</b>	N'affiche pas automatiquement le fichier suivant.
	1 seconde à 60 secondes	Affiche les fichiers sélectionnés selon le temps choisi et passe à l'image suivante automatiquement; les images à haute résolution pourraient défiler à un rythme plus lent.
<b>Effet</b>	<b>Non</b>	Aucun effet.
	<b>Effacer</b>	Effectue la transition entre les images avec un effet d'effacement.
	<b>Dissoudre</b>	Effectue la transition entre les images avec un effet de dissolution.
	<b>Aléatoire</b>	Effectue la transition entre les images en utilisant divers effets de façon aléatoire.

Sujet parent: [Projection d'une présentation PC Free](#)

---

## Réglage des fonctions du projecteur

Pour régler les fonctions du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections suivantes :

Désactivation provisoire de l'image et du son

Arrêt provisoire sur l'image vidéo

Agrandissement ou réduction des images

Utilisation de plusieurs projecteurs (DuoLink)

Projection de plusieurs images simultanément

Fonctions de sécurité du projecteur

Création d'un motif utilisateur pour l'affichage

Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés

Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre

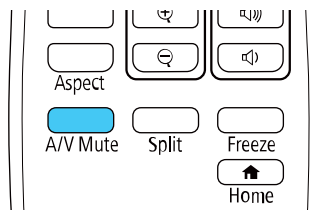
Programmation d'un événement sur le projecteur

### Désactivation provisoire de l'image et du son

Vous pouvez désactiver provisoirement l'image et le son lorsque vous désirez rediriger l'attention de votre auditoire durant une présentation. Le son et la vidéo continuent cependant de tourner, et vous ne pouvez pas reprendre la projection au point où vous l'aviez arrêtée.

Si vous désirez afficher une image telle que le logo d'une entreprise ou une photo lorsque la présentation est arrêtée, vous pouvez configurer cette fonction dans les menus du projecteur.

1. Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande pour interrompre temporairement la projection et mettre le son en sourdine.



2. Pour réactiver l'image et le son, appuyez de nouveau sur la touche **A/V Mute**.

**Remarque:** Le projecteur s'éteint automatiquement trente minutes après l'activation du paramètre A/V Mute. Vous pouvez désactiver cette fonctionnalité dans le menu **Fonctionnement** du projecteur.

**Remarque:** Vous pouvez en outre mettre fin à la projection en sélectionnant l'icône **Pause A/V** dans la barre d'outils interactive.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

**Tâches associées**

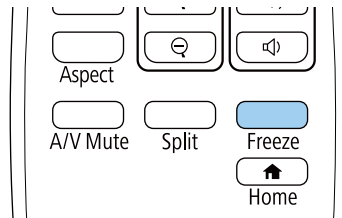
[Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage](#)

## Arrêt provisoire sur l'image vidéo

Vous pouvez provisoirement faire l'arrêt sur l'image d'une vidéo ou d'une présentation et garder l'image actuelle affichée. Le son et la vidéo continuent cependant de tourner et vous ne pouvez pas reprendre la projection au point où vous aviez fait l'arrêt sur l'image.

**Remarque:** Vous pouvez également arrêter l'action vidéo en utilisant les crayons interactifs.

1. Appuyez sur la touche **Freeze** de la télécommande pour figer l'action vidéo.

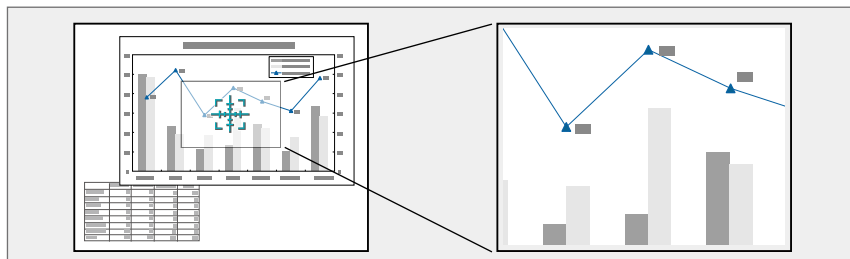


2. Pour reprendre l'action en cours, appuyez de nouveau sur la touche **Freeze**.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

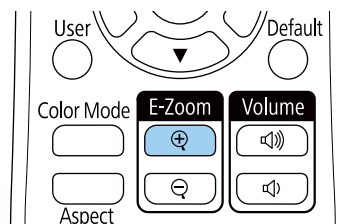
## Agrandissement ou réduction des images

Vous pouvez attirer l'attention sur une partie d'une présentation en faisant un zoom sur une zone de l'image et en l'agrandissant à l'écran.



**Remarque:** Cette fonction n'est pas offerte si le paramètre **Mise à l'échelle** du menu Image est activé (BrightLink 1485Fi).

1. Appuyez sur la touche **E-Zoom +** de la télécommande.



Un viseur s'affiche indiquant le centre de la zone d'agrandissement.

2. Utilisez les touches suivantes de la télécommande pour régler l'image agrandie :
  - Utilisez les touches fléchées pour positionner le viseur sur la zone à agrandir.
  - Appuyez sur la touche **E-Zoom +** à plusieurs reprises pour agrandir la zone d'image voulue comme vous le souhaitez. Appuyez et maintenez enfoncée la touche **E-Zoom +** pour agrandir l'image plus rapidement.
  - Pour balayer l'image agrandie, utilisez les touches fléchées.
  - Pour réduire l'image, appuyez au besoin sur la touche **E-Zoom -**.
  - Pour revenir à la taille de l'image d'origine, appuyez sur la touche **Esc**.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

## Utilisation de plusieurs projecteurs (DuoLink)

Vous pouvez combiner les images projetées depuis deux projecteurs ou plus pour créer une seule grande image (BrightLink 1485Fi). Suivez les instructions de ces sections pour configurer et projeter depuis plusieurs projecteurs.

**Remarque:** Attendez au moins 30 minutes après le début de la projection avant d'ajuster l'image.

**Remarque:** Les fonctions interactives ne sont pas offertes si plus de deux projecteurs sont raccordés. Consultez le *Edge Blending Setup Guide* (disponible seulement en anglais) pour obtenir de l'information additionnelle.

[Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)

[Ajustement de l'uniformité des couleurs](#)

[Superposition des bords de l'image](#)

[Harmonisation des couleurs de l'image](#)

[Ajustement du niveau de noir](#)

[Réglage du paramètre RGBCMY](#)

[Mise à l'échelle d'une image](#)

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

## Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs

Vous pouvez utiliser plusieurs projecteurs avec une seule télécommande pour des présentations élaborées. Pour ce faire, vous attribuez un numéro d'identification à chaque projecteur et à la télécommande. Vous pouvez alors opérer tous les projecteurs simultanément ou individuellement.

[Réglage de l'identificateur du projecteur](#)

[Réglage de l'identificateur de la télécommande](#)

**Sujet parent:** [Utilisation de plusieurs projecteurs \(DuoLink\)](#)

### Réglage de l'identificateur du projecteur

Si vous voulez contrôler plusieurs projecteurs à l'aide de la même télécommande, attribuez un identificateur unique à chaque projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.



2. Sélectionnez le menu **Projection multiple** (BrightLink 1485Fi) ou **Installation** (BrightLink 1480Fi) et appuyez sur **↵ Enter**.
3. Sélectionnez **ID projecteur**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

[ ID projecteur ]	Retour
✓ Off	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

4. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour sélectionner le numéro d'identification à utiliser pour le projecteur. Ensuite, appuyez sur **↵ Enter**.

Répétez ces étapes pour tous les autres projecteurs que vous voulez commander depuis la même télécommande.

**Remarque:** Si vous ne connaissez pas l'identificateur du projecteur, pointez la télécommande vers le projecteur et appuyez sur la touche **ID** pour afficher temporairement l'identificateur du projecteur à l'écran.

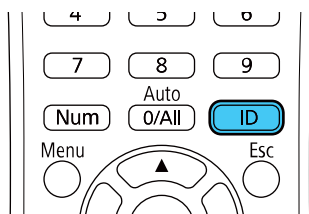
**Sujet parent:** [Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)

### Réglage de l'identificateur de la télécommande

L'identificateur de la télécommande est réglé à zéro par défaut afin de pouvoir contrôler n'importe quel projecteur compatible. Si vous voulez régler la télécommande pour contrôler uniquement un projecteur particulier, vous devez régler l'identificateur de la télécommande pour qu'il corresponde à celui du projecteur.

1. Allumez le projecteur avec lequel vous souhaitez utiliser la télécommande en exclusivité.

2. Assurez-vous de connaître l'identificateur du projecteur défini au paramètre **ID projecteur** du menu Projection multiple.
3. Pointez la télécommande vers ce projecteur.
4. Tenez la touche **ID** de la télécommande enfoncée pendant que vous appuyez sur la touche numérique correspondant à l'identificateur du projecteur. Puis, relâchez les touches.



L'identificateur de la télécommande est réglé.

**Remarque:** Si les piles sont laissées hors de la télécommande pendant une période prolongée, l'identificateur de commande à distance reviendra à sa valeur par défaut.

**Sujet parent:** [Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)

## Ajustement de l'uniformité des couleurs

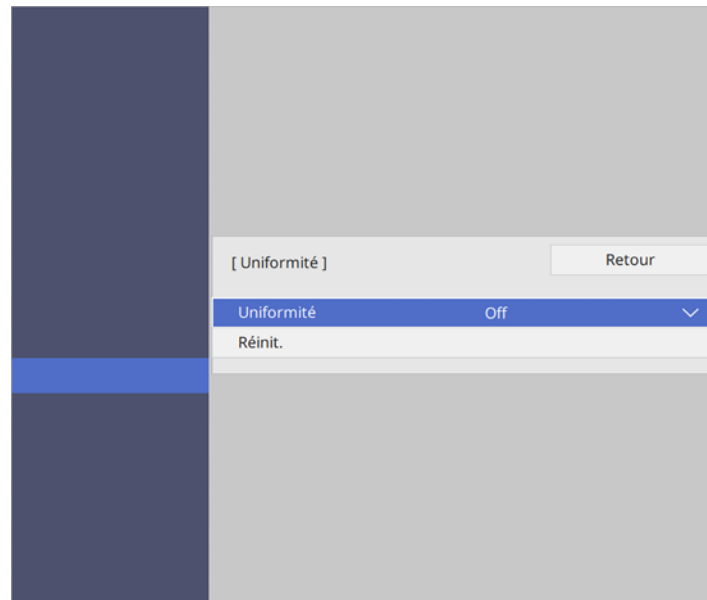
Si la tonalité des couleurs n'est pas constante entre les écrans, ajustez l'uniformité dans le menu Projection multiple de chaque projecteur. (La tonalité des couleurs pourrait demeurer inégale même après avoir effectué cet ajustement.)

**Remarque:** Dans le menu Image de chaque projecteur, réglez le paramètre **Mode couleurs** à **Projection multiple** avant de commencer la projection (BrightLink 1485Fi).

1. Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande, sélectionnez le menu **Projection multiple** et appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemment...	Projection multiple	
Image	ID projecteur	Off
E/S de signal	Paramètre de sortie HDMI	Off
Installation	Corr. géométrique	Correction du point
Affichage	Superposition bords	
Fonctionnement	Mise à l'échelle	
	Uniformité	
Gestion	Mode lumière	Normal
Réseau	Assortiment couleur	
Stylet/Tactile	RGBCMY	
Interactif	Réinitialiser les paramètres P...	
Projection multiple	Mémoire	
Mémoire	Sauvegarde mémoire	
ECO	Appel mémoire	
Paramètres initiaux/to...	Renommer la mémoire	
	Effacement mémoire	
	Réinitiali. mémoire	
	ECO	

2. Sélectionnez le paramètre **Uniformité**, puis appuyez sur **↵ Enter**.



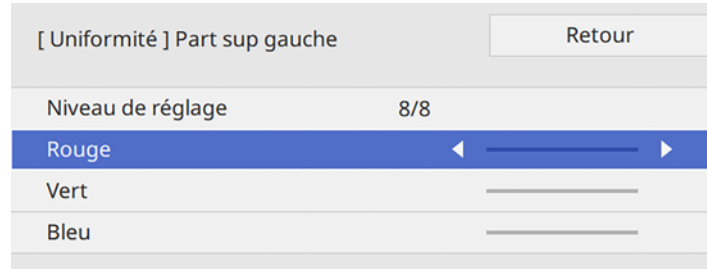
3. Sélectionnez **On** au paramètre **Uniformité** et appuyez sur **↵ Enter**, puis appuyez sur **Esc**.
4. Sélectionnez **Niveau de réglage** et appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez un niveau de réglage et appuyez sur **Esc**.
6. Sélectionnez **Démarrer réglages** et appuyez sur **↵ Enter**.

7. Sélectionnez la zone que vous souhaitez ajuster et appuyez sur **↵ Enter**.



8. Sélectionnez **Rouge**, **Vert** ou **Bleu** et appuyez sur la touche fléchée de gauche pour réduire la tonalité de la couleur et la touche fléchée de droite pour augmenter la tonalité de la couleur.

**Remarque:** L'écran d'ajustement change chaque fois que vous appuyez sur **↵ Enter**.



9. Appuyez sur **Esc** pour retourner à l'écran de sélection de la zone.
10. Répétez les étapes 7 à 9 dans chaque zone, puis sélectionnez **Tous** pour ajuster l'ensemble de l'écran.
11. Appuyez sur **Esc** pour quitter le système de menus.

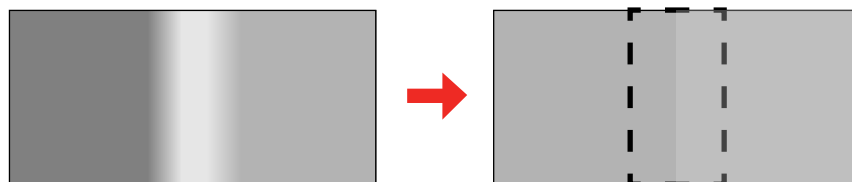
**Sujet parent:** [Utilisation de plusieurs projecteurs \(DuoLink\)](#)

#### Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

## Superposition des bords de l'image

Vous pouvez utiliser la fonction Superposition bords du projecteur pour créer une image continue lors de la projection depuis plusieurs projecteurs (BrightLink 1485Fi).



1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Projection multiple** et appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Projection multiple	
Image	ID projecteur	Off
E/S de signal	Paramètre de sortie HDMI	Off <span>▼</span>
Installation	Corr. géométrique	Correction du point
Affichage	Superposition bords	
Fonctionnement	Mise à l'échelle	
Gestion	Uniformité	
Réseau	Mode lumière	Normal
Stylet/Tactile	Assortiment couleur	
Interactif	RGBCMY	
	Réinitialiser les paramètres P...	
Projection multiple	Mémoire	
Mémoire	Sauvegarde mémoire	
ECO	Appel mémoire	
Paramètres initiaux/to...	Renommer la mémoire	
	Effacement mémoire	
	Réinitiali. mémoire	
	ECO	

3. Sélectionnez le paramètre **Superposition bords**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

4. Activez les paramètres **Superposition bords**, **Ligne guide** et **Affichage de motif**.

**Remarque:** Sélectionnez les différents paramètres **Couleur du guide** pour chaque projecteur de façon à voir clairement la zone de superposition.

5. Sélectionnez le bord à superposer sur chaque projecteur et appuyez sur **↵ Enter**. Pour le projecteur à gauche, sélectionnez **Bord droit** et pour le projecteur à droite, sélectionnez **Bord gauche**.

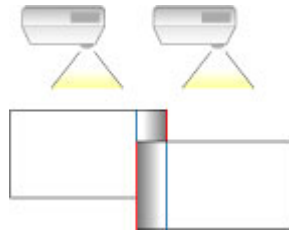
Un écran comme celui-ci s'affiche :

[ Bord supérieur ]		Retour
Superposition	Off	
Fusion pos. démarr	0	_____
Plage superposition	0	_____
Courbe superposition	0	

6. Sélectionnez le paramètre **Superposition**, puis sélectionnez **On**.
7. Appuyez sur **Esc** pour retourner à l'écran précédent.
8. Sélectionnez le paramètre **Fusion pos. démarr** et réglez le point où la superposition commence.

**Remarque:** Si vous avez créé une zone d'image unifiée 3:1 au moyen de la fonction Superposition bords, réglez le paramètre Fusion pos. démarr à **600** (BrightLink 1485Fi).

9. Sélectionnez le paramètre **Plage superposition** et utilisez les touches fléchées pour sélectionner la largeur de la zone superposée afin que les guides affichés soient sur les bords de la zone superposée entre les deux images.



**Remarque:** Si vous avez créé une zone d'image unifiée au moyen de la fonction Superposition bords, réglez le paramètre **Plage superposition** à **600**. Selon l'environnement de votre installation, vous pouvez également régler le paramètre **Plage superposition** sur **600** ou moins mais des bandes noires peuvent apparaître sur l'écran projeté.

10. Appuyez sur **Esc** pour retourner à l'écran principal.
11. Sélectionnez le paramètre **Courbe superposition** et sélectionnez un dégradé pour la zone ombrée sur les projecteurs.
12. Lorsque les bords sont superposés, désactivez les paramètres **Ligne guide** et **Affichage de motif** sur chaque projecteur afin de vérifier les derniers paramètres.
13. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Menu**.

Si la zone de superposition ne se recouvre pas exactement, corrigez sa forme à l'aide de **Correction du point**.

**Sujet parent:** [Utilisation de plusieurs projecteurs \(DuoLink\)](#)

## Harmonisation des couleurs de l'image

Vous pouvez faire correspondre la couleur d'affichage de plusieurs projecteurs qui projettent côte à côte (BrightLink 1485Fi). Mettez sous tension tous les projecteurs de façon à pouvoir ajuster adéquatement la couleur de l'écran combiné.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.



2. Sélectionnez le menu **Projection multiple** (BrightLink 1485Fi) puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemment...	Projection multiple	
Image	ID projecteur	Off
E/S de signal	Paramètre de sortie HDMI	Off
Installation	Corr. géométrique	Correction du point
Affichage	Superposition bords	
Fonctionnement	Mise à l'échelle	
	Uniformité	
Gestion	Mode lumière	Normal
Réseau	Assortiment couleur	
Stylet/Tactile	RGBCMY	
Interactif	Réinitialiser les paramètres P...	
Projection multiple	Mémoire	
Mémoire	Sauvegarde mémoire	
ECO	Appel mémoire	
Paramètres initiaux/to...	Renommer la mémoire	
	Effacement mémoire	
	Réinitiali. mémoire	
	ECO	

3. Sélectionnez le paramètre **Assortiment couleur** puis appuyez sur **↵ Enter**.

L'écran suivant s'affiche :

[ Assortiment couleur ]

Retour

Niveau de réglage

1

◀

▶

Rouge

Vert

Bleu

Luminosité

−

+

4. Appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite pour sélectionner le **Niveau de réglage 8**.

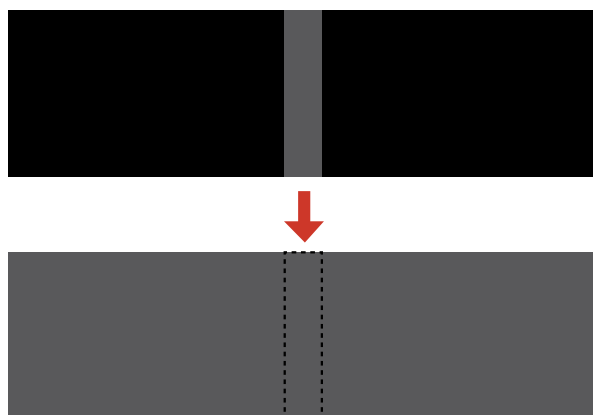
**Remarque:** Il existe plusieurs niveaux d'ajustement, et vous pouvez ajuster chaque niveau individuellement.

5. Appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite pour ajuster le paramètre **Luminosité**.
6. Appuyez sur les touches fléchées de gauche et de droite pour ajuster au besoin la tonalité des paramètres **Rouge**, **Vert** et **Bleu**.
7. Appuyez sur la touche **Esc** pour revenir au menu Projection multiple.
8. Sélectionnez le menu **Fonctionnement** et appuyez sur **↵ Enter**.
9. Sélectionnez **Contrôle de luminosité de la source lumineuse** puis appuyez sur **↵ Enter**.
10. Réglez le paramètre **Mode lumière** à **Personnalisé** et ajustez le paramètre **Niveau de luminosité** au besoin.
11. Appuyez sur **Esc** et répétez les étapes 2 à 6 pour le **Niveau de réglage 7 à 2**.
12. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Menu**.

**Sujet parent:** [Utilisation de plusieurs projecteurs \(DuoLink\)](#)

## Ajustement du niveau de noir

Lorsque deux images sont superposées, la zone de superposition peut sembler différente des autres zones qui ne sont pas superposées. Vous pouvez ajuster le paramètre Niveau Noir du projecteur pour atténuer cette différence (BrightLink 1485Fi).



**Remarque:** Vous ne pouvez pas régler les niveaux de noir tout en projetant une mire, et il est possible que vous ne puissiez pas ajuster correctement les niveaux de noir si les paramètres **Corr. géométrique** sont réglés à des valeurs trop élevées. La luminosité et le ton des zones superposées pourraient différer du reste de l'image même après l'ajustement du niveau de noir.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Projection multiple**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Projection multiple
Image	ID projecteur Off
E/S de signal	Paramètre de sortie HDMI Off <span>▼</span>
Installation	Corr. géométrique Correction du point
Affichage	Superposition bords
Fonctionnement	Mise à l'échelle
Gestion	Uniformité
Réseau	Mode lumière Normal
Stylet/Tactile	Assortiment couleur
Interactif	RGBCMY
	Réinitialiser les paramètres P...
Projection multiple	Mémoire
Mémoire	Sauvegarde mémoire
ECO	Appel mémoire
Paramètres initiaux/to...	Renommer la mémoire
	Effacement mémoire
	Réinitiali. mémoire
	ECO

3. Sélectionnez le paramètre **Niveau Noir**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

**Remarque:** Le paramètre **Niveau noir** s'affiche seulement si le paramètre **Superposition bords** est activé et qu'au moins un bord (supérieur, inférieur, gauche, droit) est réglé à **On**.

4. Sélectionnez le paramètre **Réglage couleur**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

Un écran résultant des paramètres **Bord supérieur**, **Bord inférieur**, **Bord droit** et **Bord gauche** sélectionnés pour **Superposition bords** s'affiche.

- Sélectionnez la zone que vous souhaitez ajuster et appuyez sur **↵ Enter**.

**Remarque:** La zone sélectionnée est affichée en orange. Ajustez les zones superposées en commençant par les zones les plus lumineuses. Par exemple, ajustez la zone 2 afin qu'elle soit harmonisée à la zone 1, puis ajustez la zone 3 afin qu'elle soit harmonisée à la zone 2.

- Ajustez la luminosité et le ton des zones qui ne sont pas superposées afin qu'elles correspondent aux zones superposées à l'aide des curseurs d'ajustement affichés. Appuyez ensuite sur la touche **Esc**.

[ Réglage couleur ]		Retour
Rouge	0	◀ —▶
Vert	0	—
Bleu	0	—
Luminosité	- +	

- Répétez les deux étapes précédentes, au besoin, jusqu'à ce que les zones correspondent.
- Si la tonalité de certaines zones n'est toujours pas harmonisée, ajustez-la en utilisant **Correction zone**. Passez à l'étape suivante. Sinon, appuyez sur la touche **Menu** pour quitter.
- Appuyez sur la touche **Esc** pour retourner à l'écran du menu Niveau Noir.
- Sélectionnez le paramètre **Correction zone** et appuyez sur **↵ Enter**.
- Sélectionnez le paramètre **Démarrer réglages** et appuyez sur **↵ Enter**.  
Un écran avec des lignes de délimitation indiquant les zones superposées s'affiche. Les lignes de démarcation varient selon les paramètres **Bord supérieur**, **Bord inférieur**, **Bord droit** et **Bord gauche** sélectionnés pour **Superposition bords**.
- Utilisez les touches fléchées pour sélectionner une ligne de démarcation de la zone à ajuster et appuyez sur **↵ Enter**.

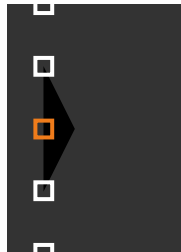
La ligne sélectionnée s'affiche en orange.



13. Utilisez les touches fléchées pour ajuster la position de la ligne de démarcation et appuyez sur **↵ Enter**.
14. Utilisez les touches fléchées pour sélectionner un point d'ajustement et appuyez sur **↵ Enter**.

**Remarque:** Vous pouvez changer le nombre de points d'ajustement affichés en modifiant le paramètre **Points** dans le menu Correction zone.

Le point sélectionné deviendra orange.



15. Utilisez les touches fléchées pour déplacer le point.
16. Pour déplacer un autre point, appuyez sur la touche **Esc** et répétez les deux étapes précédentes.
17. Pour déplacer une autre ligne de démarcation, appuyez sur la touche **Esc** à plusieurs reprises jusqu'à ce que vous puissiez sélectionner une ligne de démarcation.
18. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur la touche **Esc** jusqu'à ce qu'un message de confirmation s'affiche. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **↵ Enter**.
19. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Menu**.

**Remarque:** La modification des paramètres **Bord supérieur**, **Bord inférieur**, **Bord droit** ou **Bord gauche** réinitialise le paramètre **Niveau Noir** à sa valeur par défaut.

**Sujet parent:** [Utilisation de plusieurs projecteurs \(DuoLink\)](#)

## Réglage du paramètre RGBCMY

Vous pouvez ajuster les paramètres **Teinte**, **Saturation** et **Luminosité** pour les couleurs R (rouge), G (vert), B (bleu), C (cyan), M (magenta) et Y (jaune).

Allumez tous les projecteurs et sélectionnez le paramètre **RGBCMY** dans le menu Image de chaque projecteur afin que la tonalité de la couleur des écrans combinés soit entièrement homogène.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez ensuite le menu **Image** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Image	
Image	Mode couleurs	Présentation
E/S de signal	Luminosité	50
Installation	Contraste	50
Affichage	Intensité couleur	50
Fonctionnement	Nuance	50
Gestion	Netteté	50
	Balance des blancs	
Réseau	Contraste dynamique	Off
Stylet/Tactile	Réduction bruit	0
Interactif	Réduction bruit MPEG	Off
Projection multiple	Gamma	0
Mémoire	RGBCMY	
ECO	Désentrelacement	Off
Paramètres initiaux/to...	Super-resolution	
	Optim. des détails	
	Réinitialisation aux valeurs par défaut	
	Source	Ordinateur1
	Résolution	Automatique

3. Sélectionnez le paramètre **RGBCMY** puis appuyez sur **↵ Enter**.

[ RGBCMY ]      Retour

	Teinte	Saturation	Luminosité
R	50	50	50
G	50	50	50
B	50	50	50
C	50	50	50
M	50	50	50
Y	50	50	50

4. Sélectionnez la couleur que vous voulez ajuster, puis appuyez sur **↵ Enter**.

L'écran suivant s'affiche :

[ R ]      Retour

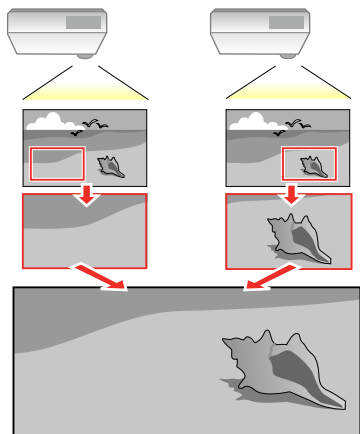
Teinte	50	M ◀  ▶ Y
Saturation	50	
Luminosité	50	

- Pour ajuster la teinte générale de la couleur, modifiez le paramètre **Teinte**.
  - Pour ajuster l'éclat général de la couleur, modifiez le paramètre **Saturation**.
  - Pour ajuster la luminosité générale de la couleur, modifiez le paramètre **Luminosité**.
5. Appuyez sur les touches fléchées de gauche et de droite pour ajuster les paramètres **Teinte**, **Saturation** et **Luminosité**.
6. Répétez les deux étapes précédentes, au besoin, pour ajuster chaque couleur.
7. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Utilisation de plusieurs projecteurs \(DuoLink\)](#)

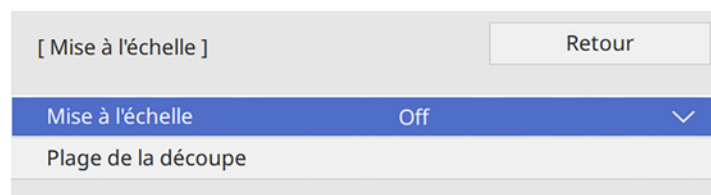
## Mise à l'échelle d'une image

Vous pouvez projeter la même image depuis plusieurs projecteurs et utiliser la fonction Mise à l'échelle pour les rogner et les combiner en une seule grande image (BrightLink 1485Fi).



1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Projection multiple**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Mise à l'échelle**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

L'écran suivant s'affiche :

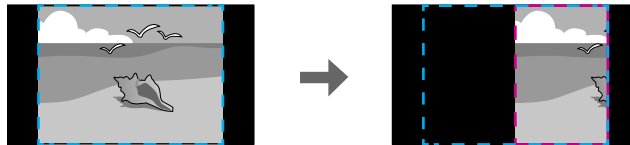


4. Sélectionnez l'une des options suivantes pour le paramètre **Mise à l'échelle** :
  - **Automatique** pour ajuster automatiquement les zones rognées selon les paramètres **Paramètre de sortie HDMI** et **Superposition bords** sélectionnés.
  - **Manuel** pour ajuster les zones rognées manuellement.

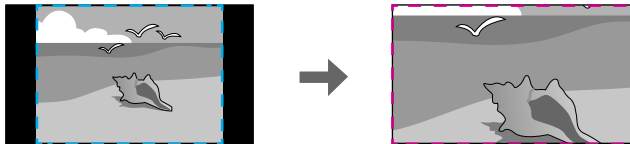


5. Sélectionnez le paramètre **Mode Mise à l'échelle** et sélectionnez l'une des options suivantes :

- **Affichage zoom** : permet de maintenir le rapport largeur/hauteur de l'image alors que vous effectuez la mise à l'échelle.



- **Aff. plein écran** : permet d'ajuster l'image selon la taille de l'écran du projecteur alors que vous effectuez la mise à l'échelle.



6. Si vous avez sélectionné **Automatique** comme paramètre Mise à l'échelle, vous pouvez passer les étapes restantes. Si vous avez sélectionné **Manuel**, ajustez chacune des options suivantes, au besoin :

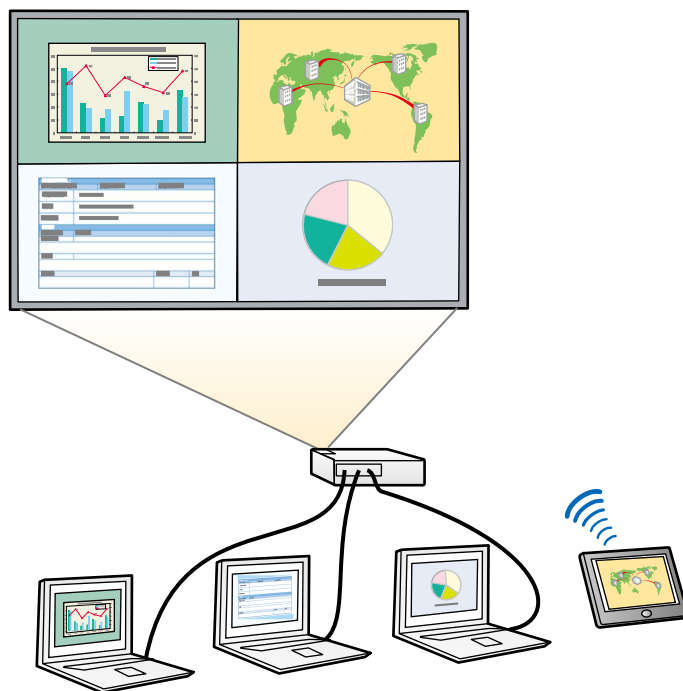
- Sélectionnez **-** ou **+** pour mettre l'image à l'échelle horizontalement et verticalement en même temps.
- Sélectionnez **Mise à échelle vert.** pour mettre l'image à l'échelle verticalement seulement.

- Sélectionnez **Mise à échelle hor.** pour mettre l'image à l'échelle horizontalement seulement.
7. Sélectionnez le paramètre **Réglage découpe** et utilisez les touches fléchées pour ajuster les coordonnées et la taille de chaque image tout en observant l'écran.
  8. Sélectionnez le paramètre **Réglage découpe** pour voir un aperçu de la zone sélectionnée.
  9. Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter.

**Sujet parent:** [Utilisation de plusieurs projecteurs \(DuoLink\)](#)

## Projection de plusieurs images simultanément

Vous pouvez utiliser la fonction d'écran divisé afin de projeter simultanément et côte à côte deux ou quatre images provenant de sources différentes. Vous pouvez commander la fonction d'écran divisé en utilisant la télécommande, les menus du projecteur ou la fonction interactive.



**Remarque:** Si vous utilisez la fonction d'écran divisé, il est possible que d'autres fonctions du projecteur ne soient pas disponibles et certains paramètres pourraient être appliqués automatiquement à toutes les images.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas utiliser l'écran divisé avec certaines combinaisons de sources d'entrée. Vous ne pouvez pas utiliser l'écran divisé lorsque le paramètre **Connecter ELPCB02** est réglé à **On** dans le menu Installation. Il est possible que vous ne puissiez pas effectuer de projection sur écran divisée lorsque vous utilisez les options **Mise à l'échelle** ou **Superposition bords**.

**Remarque:** Si vous projetez le contenu d'une seule source, vous pouvez diviser l'image projetée avec l'écran du tableau blanc. Cliquez sur le lien ci-dessous pour obtenir plus d'informations.

1. Appuyez sur la touche **Split** de la télécommande.

**Remarque:** Vous pouvez aussi sélectionner l'option **Split Screen** dans l'écran d'accueil.

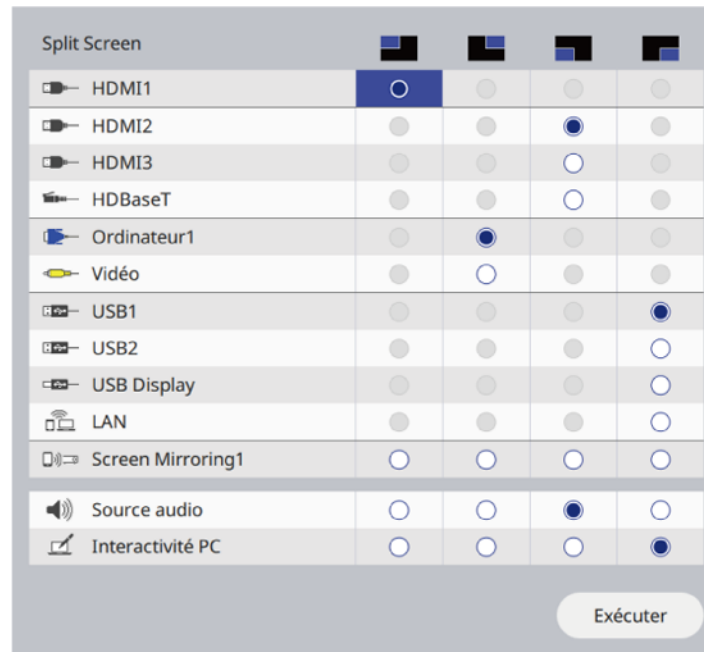
Vous serez invité à entrer le nombre d'écrans.

2. Sélectionnez **2 écrans** ou **4 écrans**, selon le nombre de sources que vous souhaitez projeter.

Si vous avez sélectionné **2 écrans**, la source d'entrée actuellement sélectionnée se déplace vers le côté gauche de l'écran. Si vous avez sélectionné **4 écrans** et avez déjà utilisé la fonction d'écran divisé pour projeter quatre images, les images projetées sont disposées dans le même ordre que précédemment.

3. Appuyez sur la touche **Menu**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



4. Appuyez sur les touches fléchées et **↵ Enter** pour sélectionner une source d'image pour chaque partie de l'écran.
5. Pour choisir le son que vous souhaitez entendre, sélectionnez une source audio pour le paramètre **Source audio**.
6. Pour sélectionner la source d'entrée qui sera contrôlée par un doigt ou un crayon interactif, sélectionnez une source d'entrée comme paramètre **Interactivité PC**.

**Remarque:** Une unité tactile est offerte en option pour le projecteur (BrightLink 1480Fi) et doit être installée pour activer le fonctionnement des opérations tactiles.

**Remarque:** Une unité tactile est facultative et doit être installée pour les opérations tactiles. Lorsque **USB Display** n'est pas sélectionné comme l'une des sources d'entrée, vous ne pouvez pas sélectionner la source **Interactivité PC**.

7. Si vous avez sélectionné **2 écrans** et souhaitez modifier la taille des images, sélectionnez une option de dimensionnement pour le paramètre **Taille de l'écran**.
8. Sélectionnez **Exécuter** puis appuyez sur **↵ Enter**.
9. Pour quitter la fonction d'écran divisé, appuyez sur la touche **Split** ou **Esc**.

[Sources d'entrée pour la projection avec écran divisé](#)

[Restrictions liées à la projection sur écran divisé](#)

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Division de l'image projetée avec le mode tableau blanc](#)

## Sources d'entrée pour la projection avec écran divisé

Vous pouvez choisir la plupart des combinaisons de sources d'entrée pour la projection avec écran divisé, mais les combinaisons suivantes ne sont pas prises en charge :

- **HDMI2, HDMI3, HDBaseT**
- **Computer1, Computer2, Video**
- **USB1, USB2, USB Display, LAN**
- **HDMI2, HDMI3** (BrightLink 1480Fi)

**Remarque:** Seule la source **HDBaseT** est disponible pour le BrightLink 1485Fi. Lorsque vous divisez l'écran en quarts et sélectionnez la source d'entrée **USB1** ou **USB**, vous pouvez sélectionner uniquement **Screen Mirroring1** ou **Screen Mirroring2** pour les autres sources d'entrée.

**Sujet parent:** [Projection de plusieurs images simultanément](#)

## Restrictions liées à la projection sur écran divisé

Vous ne pouvez pas effectuer les opérations suivantes lors de la projection sur un écran divisé :

- Modifier les paramètres du menu du projecteur
- E-Zoom
- Changement du mode largeur/hauteur (le mode largeur/hauteur est réglé sur **Automatique**)
- Les opérations utilisant la touche **User** de la télécommande, autres que l'affichage des informations réseau sur la surface projetée
- Application du paramètre **Contraste dynamique**

- Affichage des informations réseau sur la surface projetée par une méthode autre que l'appui sur la touche **User**
- Affichage de la barre d'informations Screen Mirroring

#### **Restrictions liées à l'image**

- Même si vous réglez **Écran sans signal** à **Logo** dans le menu Affichage du projecteur, l'écran bleu s'affiche lorsqu'aucun signal d'image n'est reçu.
- Lorsque vous créez une seule image unifiée projetée à partir de plusieurs projecteurs et que vous utilisez la fonction d'écran partagé, le deuxième projecteur ne détecte aucun signal d'image.

**Sujet parent:** [Projection de plusieurs images simultanément](#)

## **Fonctions de sécurité du projecteur**

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de prévenir le vol ou l'utilisation du produit par une personne non autorisée en configurant les fonctions de sécurité suivantes :

- Sécurité par mot de passe pour empêcher le projecteur d'être allumé et empêcher les modifications à l'écran de démarrage et aux autres paramètres.
- Désactivation des touches pour empêcher l'utilisation du projecteur à l'aide des touches sur le panneau de commande.
- Câble antivol pour verrouiller physiquement le projecteur en place.

[Options de sécurité par mot de passe](#)

[Désactivation des touches du projecteur](#)

[Installation d'un câble antivol](#)

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

## **Options de sécurité par mot de passe**

Vous pouvez configurer ces options de sécurité par mot de passe en utilisant un seul mot de passe :

- Le mot de passe de **Protec. démarrage** permet de s'assurer que le projecteur peut être utilisé seulement après avoir saisi un mot de passe; cela permet d'empêcher toute utilisation non autorisée.
- Le mot de passe **Logo d'utilisateur** empêche quiconque de modifier l'écran personnalisé projeté par le projecteur lorsqu'il est mis sous tension. La présence d'un écran personnalisé décourage le vol en identifiant le propriétaire du projecteur.
- Le mot de passe **Réseau** empêche quiconque de modifier les paramètres réseau dans les menus du projecteur.

- Le mot de passe **Planning** empêche quiconque de modifier l'heure ou les programmations du projecteur.
- Le mot de passe **Interactif** empêche quiconque de modifier les paramètres interactifs du projecteur.

[Création d'un mot de passe](#)

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

[Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur](#)

[Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

### Création d'un mot de passe

Pour utiliser la sécurité par mot de passe, vous devez créer un mot de passe.

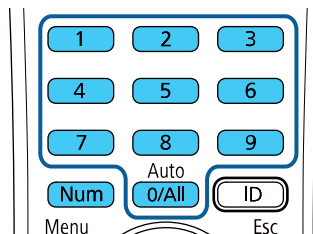
**Remarque:** Le mot de passe par défaut est **0000**.

1. Tenez la touche **Freeze** de la télécommande enfoncée pendant environ 5 secondes ou jusqu'à ce que le menu s'affiche.

[ Mot de passe protégé ]	
Protec. démarrage	Off
Protection du menu	
Mot de passe	

2. Appuyez sur la flèche du bas pour sélectionner **Mot de passe**, puis appuyez sur **↵ Enter**.  
Le message « Changer le mot de passe? » s'affiche.
3. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **↵ Enter**.

4. Maintenez la touche **Num** de la télécommande enfoncée et utilisez les touches numériques pour entrer un mot de passe de quatre chiffres.



Le mot de passe s'affiche sous forme d'astérisques (\*\*\*\*) lorsque vous l'entrez. L'invite de confirmation s'affiche alors.

5. Saisissez le mot de passe de nouveau.  
Le message « Mot de passe accepté » s'affiche.
6. Appuyez sur la touche **Esc** pour revenir au menu.
7. Prenez note du mot de passe et gardez-le dans un endroit sûr au cas où vous l'oublieriez.

**Sujet parent:** [Options de sécurité par mot de passe](#)

### Sélection des options de sécurité par mot de passe

Après avoir établi un mot de passe, vous verrez un menu vous permettant de sélectionner les types de sécurité que vous souhaitez utiliser.

[ Mot de passe protégé ]	
Protec. démarrage	Off
Protection du menu	
Mot de passe	

Si ce menu ne s'affiche pas, maintenez enfoncée la touche **Freeze** de la télécommande pendant environ cinq secondes ou jusqu'à ce que le menu s'affiche.

- Pour empêcher l'utilisation non autorisée du projecteur, sélectionnez **Protec. démarrage**, appuyez sur **↵ Enter**, sélectionnez **On**, appuyez de nouveau sur **↵ Enter**, puis appuyez sur **Esc**.



- Pour empêcher la modification de certains paramètres du projecteur, sélectionnez **Protection du menu**, appuyez sur **↵ Enter** puis effectuez l'une ou plusieurs des étapes suivantes si nécessaire :
  - Pour empêcher que l'écran du logo d'utilisateur ou tout paramètre lié à l'affichage soit modifié, sélectionnez **Logo utili.**, appuyez sur **↵ Enter**, sélectionnez **On**, appuyez de nouveau sur **↵ Enter**, puis appuyez sur **Esc**.
  - Pour empêcher la modification de l'heure ou des programmations du projecteur, sélectionnez **Planning**, appuyez sur **↵ Enter**, sélectionnez **On**, appuyez de nouveau sur **↵ Enter**, puis appuyez sur **Esc**.
  - Pour empêcher la modification des paramètres réseau, sélectionnez **Réseau**, appuyez sur **↵ Enter**, sélectionnez **On**, appuyez de nouveau sur **↵ Enter**, puis appuyez sur **Esc**.
  - Pour empêcher la modification des paramètres d'interactivité du projecteur, sélectionnez **Interactif**, appuyez sur **↵ Enter**, sélectionnez **On**, appuyez de nouveau sur **↵ Enter**, puis appuyez sur **Esc**.

Vous pouvez apposer l'autocollant de protection par mot de passe sur le projecteur pour une prévention du vol accrue.

**Remarque:** Veillez à garder la télécommande en lieu sûr. Si vous l'égarez, vous ne pourrez pas entrer le mot de passe requis pour utiliser le projecteur.

**Sujet parent:** [Options de sécurité par mot de passe](#)

### Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur

Si un mot de passe est défini et qu'un mot de passe **Protec. démarrage** est activé, une invite vous demande d'entrer un mot de passe chaque fois que vous allumez le projecteur.

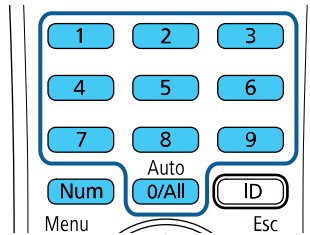
[ Mot de passe ]

Saisissez le mot de passe.

Consultez le "Guide d'utilisateur".

Vous devez entrer le bon mot de passe afin de pouvoir utiliser le projecteur.

1. Maintenez la touche **Num** de la télécommande enfoncée pendant que vous entrez le mot de passe à l'aide des touches numériques.



**Remarque:** Le mot de passe par défaut est **0000**.

L'écran du mot de passe se ferme.

2. Si vous entrez le mauvais mot de passe, ceci pourrait se produire :
  - Un message s'affiche indiquant que le mot de passe est incorrect et vous invitant à essayer de nouveau. Entrez le bon mot de passe afin de pouvoir continuer.
  - Si vous avez oublié le mot de passe, notez le **Code de requête : xxxxx** qui s'affiche à l'écran et contactez le soutien Epson.
  - Si vous entrez le mauvais mot de passe trois fois de suite, un message vous indiquera que le projecteur est verrouillé. Le message sera affiché pendant 5 minutes, après quoi le projecteur entrera en mode attente. Débranchez le projecteur, puis rebranchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension. Une invite vous demandera d'entrer le mot de passe.
  - Si vous continuez d'entrer un mot de passe incorrect plusieurs fois de suite, le projecteur affichera un code de requête et un message pour communiquer avec le soutien d'Epson. N'essayez pas d'entrer votre mot de passe à nouveau. Lorsque vous communiquez avec le soutien d'Epson, veuillez fournir le code de requête affiché et une preuve de propriété afin d'obtenir de l'aide pour déverrouiller le projecteur.

**Sujet parent:** [Options de sécurité par mot de passe](#)

**Références associées**

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

### Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage

Vous pouvez transférer une image sur le projecteur, puis l'afficher chaque fois que le projecteur est allumé. Vous pouvez aussi afficher l'image lorsque le projecteur ne reçoit aucun signal d'entrée ou

lorsque vous arrêtez provisoirement la projection. L'image ainsi transférée est appelée « l'écran du logo d'utilisateur ».

L'image choisie comme logo d'utilisateur peut être une photo, un graphique ou le logo d'une entreprise, ce qui peut être utile pour identifier le propriétaire du projecteur et aider à prévenir le vol. Vous pouvez empêcher la modification du logo d'utilisateur en le protégeant par un mot de passe.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas enregistrer comme logo d'utilisateur une image protégée par HDCP.

**Remarque:** Si vous copiez les paramètres des menus d'un projecteur à l'autre à l'aide de la fonction de configuration par lot, le logo d'utilisateur sera aussi copié. N'incluez dans le logo aucune information que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.

1. Affichez l'image que vous voulez projeter comme logo d'utilisateur.
2. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Gestion** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Gestion	
Image	Bouton utilisateur	Mode lumière
E/S de signal	Logo d'utilisateur	
Installation	Motif Utilisateur	
Affichage	Blocage fonctionne.	Off
Fonctionnement	Uniformité	
Gestion	Mode actualiser	
Réseau	Calibrage lumière	
Stylet/Tactile	Date & heure	
Interactif	Réglage programme	
Projection multiple	Alim réseau sans fil	
Mémoire	Diagn. LAN sans fil	1
ECO	Destin enreg journal	USB et mémoire interne
Paramètres initiaux/to...	Plage config lot	
	Langue	Français
	Information	
	Afficher les journaux	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Réseau	

3. Sélectionnez le paramètre **Logo d'utilisateur**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez **Paramètres démarrage** et appuyez sur **↵ Enter**.

Une invite vous demande si vous voulez utiliser l'image affichée comme logo d'utilisateur.

**Remarque:** Lorsque vous sélectionnez **Logo d'utilisateur**, les réglages comme **Corr. géométrique**, **E-Zoom**, **Aspect**, **Mise à l'échelle** (BrightLink 1485Fi) et **Format d'écran** sont temporairement annulés.

5. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **↵ Enter**.

**Remarque:** Selon le signal de l'image, la taille de l'écran peut changer pour correspondre à la résolution du signal de l'image.

6. Assurez-vous que l'image s'affiche comme vous le souhaitez, puis sélectionnez de nouveau **Oui** et appuyez sur **↵ Enter**.

Un message s'affiche pour vous aviser que la tâche est terminée.

7. Appuyez sur **Esc** pour quitter l'écran de message.
8. Sélectionnez le menu **Affichage** puis appuyez sur **↵ Enter**.
9. Sélectionnez le moment où vous voulez que le logo d'utilisateur s'affiche :
  - Pour l'afficher lorsqu'il n'y a aucun signal d'entrée, sélectionnez le paramètre **Écran sans signal** et réglez-le à **Logo**.
  - Pour l'afficher chaque fois que le projecteur est allumé, sélectionnez **Ecran démarrage** et réglez-le à **On**.

Pour empêcher quiconque de modifier les paramètres du logo d'utilisateur sans d'abord entrer un mot de passe, créez-en un et activez la sécurité du logo d'utilisateur.

**Sujet parent:** [Options de sécurité par mot de passe](#)

#### **Tâches associées**

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

[Création d'un mot de passe](#)

## **Désactivation des touches du projecteur**

Vous pouvez verrouiller et désactiver les touches du panneau de commande du projecteur afin d'empêcher quiconque de l'utiliser. Vous pouvez verrouiller toutes les touches, ou toutes les touches sauf la touche d'alimentation.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.

- Sélectionnez le menu **Gestion** et appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Gestion	
Image	Bouton utilisateur	Mode lumière
E/S de signal	Logo d'utilisateur	
Installation	Motif Utilisateur	
Affichage	Blocage fonctionne.	Off
Fonctionnement	Uniformité	
Gestion	Mode actualiser	
Réseau	Calibrage lumière	
Stylet/Tactile	Date & heure	
Interactif	Réglage programme	
Projection multiple	Alim réseau sans fil	
Mémoire	Diagn. LAN sans fil	1
ECO	Destin enreg journal	USB et mémoire interne
Paramètres initiaux/to...	Plage config lot	
	Langue	Français
	Information	
	Afficher les journaux	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Réseau	

- Sélectionnez **Blocage fonctionne.** et appuyez sur **↵ Enter**.
- Sélectionnez l'une de ces options de verrouillage, puis appuyez sur **↵ Enter** :
  - Pour verrouiller toutes les touches du projecteur, sélectionnez **Verrouill. compl.**
  - Pour verrouiller toutes les touches sauf la touche d'alimentation, sélectionnez **Sauf pour l'alimentation.**

Un écran de confirmation s'affiche.

- Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **↵ Enter**.

Déverrouillage des touches du projecteur

**Sujet parent:** [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

### Déverrouillage des touches du projecteur

Si les touches du projecteur ont été verrouillées, maintenez enfoncée la touche **↵ Enter** du panneau de commande du projecteur pendant 7 secondes pour les déverrouiller. Vous pouvez aussi régler le paramètre **Blocage fonctionne.** à **Off** dans le menu Gestion.

**Sujet parent:** [Désactivation des touches du projecteur](#)

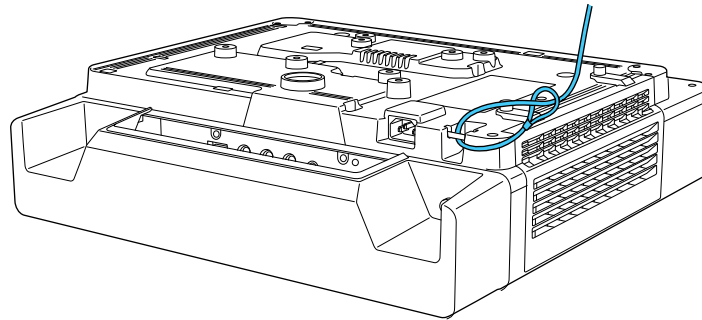
**Références associées**

[Paramètres d'administration - Menu Gestion](#)

## Installation d'un câble antivol

Vous pouvez installer deux types de câbles antivol sur le projecteur afin de dissuader le vol.

- Utilisez la fente de sécurité sur le projecteur pour fixer le verrou Kensington. Adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques pour des informations concernant l'achat.
- Utilisez le point de fixation du câble antivol sur le projecteur pour l'attacher à un meuble lourd ou un dispositif dans la salle à l'aide d'un câble antivol.



**Sujet parent:** [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

## Création d'un motif utilisateur pour l'affichage

Vous pouvez transférer une image vers le projecteur et ensuite l'afficher comme motif pour vous aider lors des présentations lorsque vous utilisez la fonction Affichage du Motif. L'image ainsi transférée est appelée « Motif utilisateur ».

**Remarque:** Une fois que vous avez enregistré un motif utilisateur, vous ne pouvez pas restaurer le motif par défaut. Vous ne pouvez pas enregistrer une image protégée par HDCP. Si un motif est affiché pendant longtemps, une image résiduelle pourrait être visible dans les images projetées.

1. Affichez l'image que vous voulez projeter comme motif utilisateur d'un ordinateur ou d'une source vidéo raccordée.

- Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Gestion** et appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Gestion	
Image	Bouton utilisateur	Mode lumière
E/S de signal	Logo d'utilisateur	
Installation	Motif Utilisateur	
Affichage	Blocage fonctionne.	Off
Fonctionnement	Uniformité	
Gestion	Mode actualiser	
Réseau	Calibrage lumière	
Stylet/Tactile	Date & heure	
Interactif	Réglage programme	
Projection multiple	Alim réseau sans fil	
Mémoire	Diagn. LAN sans fil	1
ECO	Destin enreg journal	USB et mémoire interne
Paramètres initiaux/to...	Plage config lot	
	Langue	Français
	Information	
	Afficher les journaux	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Réseau	

- Sélectionnez le paramètre **Motif Utilisateur**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

Une invite vous demande si vous voulez utiliser l'image affichée comme motif utilisateur.

**Remarque:** Si vous activez **Motif Utilisateur**, les ajustements tels que **Keystone**, **E-Zoom**, **Aspect**, **Régler zoom** ou **Décalage image** seront temporairement annulés.

- Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **↵ Enter**.

**Remarque:** Il faut quelques minutes au projecteur pour enregistrer l'image; n'utilisez pas le projecteur, sa télécommande ou tout équipement connecté tant que le processus n'est pas terminé.

Un message s'affiche pour vous aviser que la tâche est terminée.

- Appuyez sur **Esc** pour quitter l'écran de message.

Pour afficher votre motif utilisateur, appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Affichage** puis appuyez sur **↵ Enter**. Réglez le paramètre **Type de motif** à **Motif Utilisateur** puis revenez au menu **Affichage** et sélectionnez **Affichage du Motif**.

## Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés

Vous pouvez sauvegarder les paramètres personnalisés pour chacune de vos sources vidéo, puis les sélectionner depuis une liste de paramètres sauvegardés chaque fois que vous souhaitez les utiliser.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Mémoire**, puis appuyez sur **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :

Éléments fréquemmen...	Mise à l'échelle
Image	Uniformité
E/S de signal	Mode lumière Normal
Installation	Assortiment couleur
Affichage	RGBCMY
Fonctionnement	Réinitialiser les paramètres P...
Gestion	Mémoire
Réseau	Sauvegarde mémoire
Stylet/Tactile	Appel mémoire
Interactif	Renommer la mémoire
Projection multiple	Effacement mémoire
	Réinitiali. mémoire
Mémoire	ECO
ECO	Mode lumière Normal
Paramètres initiaux/to...	Mode veille On
	Mode attente Comm. activée
	Paramètres initiaux/tous les paramètres
	Tout Réinit.

4. Sélectionnez l'une des options suivantes :
  - **Appel mémoire** : permet de remplacer vos paramètres actuels par les paramètres sauvegardés.
  - **Sauvegarde mémoire** : permet de sauvegarder vos paramètres actuels dans la mémoire (10 emplacements de mémoire au nom unique sont disponibles).



**Remarque:** Les emplacements de mémoire qui ont déjà été utilisés sont indiqués par une marque bleue. Si vous sauvegardez sous le nom d'une mémoire précédemment enregistrée, les paramètres de la mémoire seront remplacés par vos paramètres actuels.

- **Effacement mémoire** : permet d'effacer les paramètres de la mémoire sélectionnée.
- **Renommer la mémoire** : permet de renommer une mémoire sauvegardée.
- **Réinitiali. réglage mémoire** : permet de supprimer toute la mémoire enregistrée.

5. Appuyez sur **Esc** pour quitter.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

## Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre

Vous pouvez transférer les paramètres des menus que vous avez sélectionnés pour un projecteur vers un autre projecteur du même modèle.

**Remarque:** Copiez les paramètres du projecteur avant d'ajuster l'image projetée en utilisant les paramètres Corr. géométrique du projecteur. Tout paramètre de logo d'utilisateur sauvegardé sur le projecteur sera transféré vers l'autre projecteur.

**Mise en garde:** Si la procédure de copie échoue en raison d'une panne de courant, d'une erreur de communication ou de toute autre raison, Epson ne peut être tenue responsable des coûts encourus pour les réparations.

Les paramètres suivants ne seront pas transférés entre les projecteurs :

- Heures lumière
- État

Les paramètres suivants ne seront pas transférés entre les projecteurs si vous réglez le paramètre

**Plage config lot à Limitée :**

- Paramètres Mot de passe protégé
- **EDID** dans le menu E/S de signal
- Paramètres du menu Réseau

**Remarque:** En plus des méthodes mentionnées dans cette section, vous pouvez aussi copier et transférer les paramètres vers plusieurs projecteurs sur un réseau en utilisant le logiciel Epson Projector Management. Consultez le *Guide de l'utilisateur d'Epson Projector Management* en ligne pour obtenir les instructions. Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa

documentation à partir du site Web d'Epson (logiciel et documentation disponibles en anglais seulement).

[Sauvegarde des paramètres sur une clé USB](#)

[Transfert des paramètres depuis une clé USB](#)

[Sauvegarde des paramètres sur un ordinateur](#)

[Transfert des paramètres depuis un ordinateur](#)

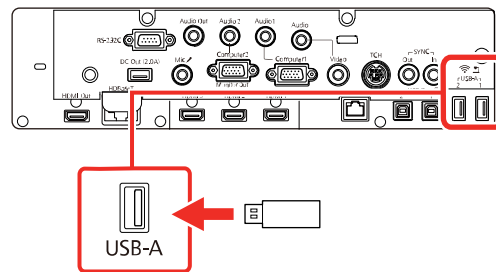
**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

## Sauvegarde des paramètres sur une clé USB

Vous pouvez sauvegarder sur une clé USB les paramètres du projecteur que vous souhaitez transférer.

**Remarque:** Utilisez une clé USB vide. Si la clé USB contient d'autres fichiers, le transfert pourrait ne pas s'effectuer correctement. La clé USB doit utiliser le format FAT et ne doit pas posséder de fonctions de sécurité.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.
2. Insérez la clé USB dans le port **USB-A1** ou **USB-A2**.



**Remarque:** Connectez la clé USB directement au projecteur. N'utilisez pas de concentrateur, car vos réglages pourraient ne pas s'enregistrer correctement.

3. Maintenez enfoncée la touche **Esc** sur le panneau de commande ou la télécommande pendant que vous branchez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.
4. Relâchez la touche **Esc** lorsque les témoins d'alimentation et Status sont bleus et que les témoins Laser et Temp sont orange.

Les témoins clignotent lorsque les paramètres sont en cours de transfert sur la clé USB. Lorsque les témoins cessent de clignoter, le témoin d'alimentation s'allume en bleu et le projecteur entre en mode veille.

**Mise en garde:** Ne débranchez pas le cordon d'alimentation et ne retirez pas la clé USB lorsque les témoins clignotent. Vous pourriez endommager le projecteur.

5. Une fois que le projecteur est en mode veille, retirez la clé USB.

**Remarque:** Si le projecteur n'entre pas en mode veille et que les témoins continuent de clignoter, consultez le lien ci-dessous pour trouver une solution.

**Sujet parent:** [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

**Références associées**

[Témoins d'état du projecteur](#)

## Transfert des paramètres depuis une clé USB

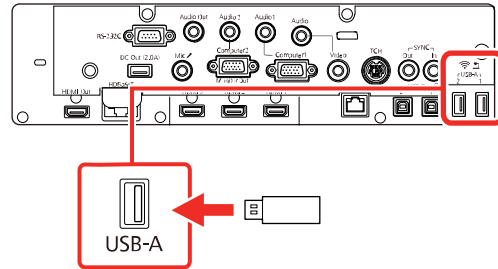
Après avoir sauvegardé les paramètres du projecteur sur une clé USB, vous pouvez les transférer vers un autre projecteur du même modèle.

**Remarque:** Assurez-vous que la clé USB ne contient qu'un seul fichier de transfert de paramètres provenant d'un autre projecteur du même modèle. Les paramètres devraient se trouver dans un fichier nommé **pjconfdata.bin**. Si la clé USB contient d'autres fichiers, le transfert pourrait ne pas s'effectuer correctement.

N'ajustez pas les paramètres d'image d'un projecteur avant d'y avoir transféré les paramètres. Sinon, vous devrez peut-être refaire vos ajustements.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.

2. Insérez la clé USB dans l'un des ports USB-A.



**Remarque:** Connectez la clé USB directement au projecteur. N'utilisez pas de concentrateur, car vos paramètres pourraient ne pas s'enregistrer correctement.

3. Maintenez la touche **Menu** enfoncée sur le panneau de commande ou la télécommande pendant que vous branchez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.
4. Relâchez la touche **Menu** lorsque les témoins d'alimentation et Status sont bleus et que les témoins Laser et Temp sont orange.

Les témoins clignotent lorsque les paramètres sont en cours de transfert sur le projecteur. Lorsque les témoins cessent de clignoter, le témoin d'alimentation s'allume en bleu et le projecteur entre en mode veille.

**Mise en garde:** Ne débranchez pas le cordon d'alimentation et ne retirez pas la clé USB lorsque les témoins clignotent. Vous pourriez endommager le projecteur.

5. Une fois que le projecteur est en mode veille, retirez la clé USB.

**Remarque:** Si le projecteur n'entre pas en mode veille et que les témoins continuent de clignoter, consultez le lien ci-dessous pour trouver une solution.

**Sujet parent:** [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

**Références associées**

[Témoins d'état du projecteur](#)

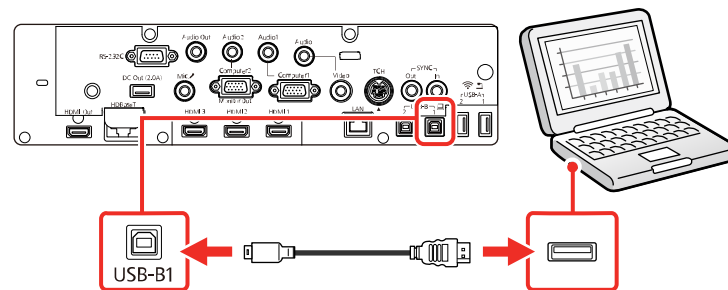
## Sauvegarde des paramètres sur un ordinateur

Vous pouvez sauvegarder sur un ordinateur les paramètres du projecteur que vous souhaitez transférer.

Votre ordinateur doit fonctionner sous l'un des systèmes d'exploitation suivants :

- Windows 7
- Windows 8.x
- Windows 10
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.
2. Connectez un câble USB au port **USB-B1** de votre projecteur.



3. Branchez l'autre extrémité dans un port USB disponible de votre ordinateur.
4. Maintenez enfoncée la touche **Esc** sur le panneau de commande ou la télécommande pendant que vous branchez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.
5. Relâchez la touche **Esc** lorsque les témoins d'alimentation et Status sont bleus et que les témoins Laser et Temp sont orange.

Le projecteur s'affichera en tant que disque amovible sur votre ordinateur.

6. Ouvrez le disque amovible et copiez le fichier **pjconfdata.bin** sur votre ordinateur.

7. Une fois le fichier copié, effectuez l'une des actions suivantes :

- **Windows** : Ouvrez **Poste de travail**, **Ordinateur**, **Windows Explorer** ou l'utilitaire **Explorateur de fichiers**. Cliquez avec le bouton de droite de la souris sur le nom de votre projecteur (apparaissant comme disque amovible) et sélectionnez **Éjecter**.
- **Mac** : Faites glisser l'icône de disque amovible de votre projecteur située sur le bureau de votre ordinateur vers la corbeille.

Le projecteur s'éteint quand vous débranchez le câble USB.

**Remarque:** Si le projecteur ne s'éteint pas et que les témoins continuent de clignoter, consultez le lien ci-dessous pour trouver une solution.

**Sujet parent:** [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

**Références associées**

[Témoins d'état du projecteur](#)

## Transfert des paramètres depuis un ordinateur

Après avoir sauvegardé les paramètres du projecteur sur un ordinateur, vous pouvez les transférer vers un autre projecteur du même modèle.

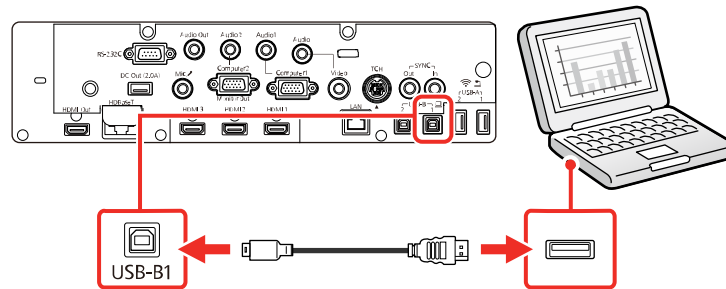
Votre ordinateur doit fonctionner sous l'un des systèmes d'exploitation suivants :

- Windows 7
- Windows 8.x
- Windows 10
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x

N'ajustez pas les paramètres d'image d'un projecteur avant d'y avoir transféré les paramètres. Sinon, vous devrez peut-être refaire vos ajustements.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.

2. Branchez une extrémité d'un câble USB dans le port **USB-B1** du projecteur.



3. Branchez l'autre extrémité dans un port USB disponible de votre ordinateur.
4. Maintenez la touche **Menu** enfoncée sur le panneau de commande ou la télécommande pendant que vous branchez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.
5. Relâchez la touche **Menu** lorsque les témoins d'alimentation et Status sont bleus et que les témoins Laser et Temp sont orange.  
Le projecteur s'affichera en tant que disque amovible sur votre ordinateur.
6. Copiez le fichier **pjconfdata.bin** de votre ordinateur vers le disque amovible.

**Remarque:** Ne copiez aucun autre fichier sur le disque amovible.

7. Une fois le fichier copié, effectuez l'une des actions suivantes :
  - **Windows :** Ouvrez **Poste de travail**, **Ordinateur**, **Windows Explorer** ou l'utilitaire **Explorateur de fichiers**. Cliquez avec le bouton de droite de la souris sur le nom de votre projecteur (apparaissant comme disque amovible) et sélectionnez **Éjecter**.
  - **Mac :** Faites glisser l'icône de disque amovible de votre projecteur située sur le bureau de votre ordinateur vers la corbeille.

Différents témoins du projecteur clignotent pour indiquer que les paramètres du projecteur sont mis à jour. Lorsque les témoins cessent de clignoter, débranchez le câble USB du projecteur. Le projecteur entrera en mode de veille.

**Mise en garde:** Ne débranchez pas le cordon d'alimentation lorsque les témoins clignotent. Vous pourriez endommager le projecteur.

**Remarque:** Si le projecteur ne s'éteint pas et que les témoins continuent de clignoter, consultez le lien ci-dessous pour trouver une solution.

**Sujet parent:** [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

**Références associées**

[Témoins d'état du projecteur](#)

## Programmation d'un événement sur le projecteur

Vous pouvez sauvegarder une commande du projecteur en tant qu'« événement », par exemple allumer/éteindre le projecteur ou modifier la source d'entrée. Vous pouvez programmer le moment auquel le projecteur exécutera automatiquement la commande.

**Avertissement:** Ne placez pas d'objets inflammables devant l'objectif. Si vous programmez la mise sous tension automatique du projecteur, les objets inflammables devant l'objectif pourraient causer un incendie.

**Remarque:** Le paramètre **Planning** du menu Protection du menu doit être désactivé pour programmer un événement.

[Configuration d'un événement programmé](#)

[Vérification des événements programmés](#)

[Modification d'un événement programmé](#)

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

[Création d'un mot de passe](#)

## Configuration d'un événement programmé

Vous pouvez programmer des commandes du projecteur que vous souhaitez exécuter en tant qu'événement.

**Remarque:** Les événements de Calibrage lumière ne seront pas lancés si le projecteur n'est pas utilisé de façon continue pendant au moins 20 minutes, ou si le projecteur est régulièrement éteint au moyen de l'interrupteur de prise de courant. Réglez les événements de Calibrage lumière afin qu'ils se produisent après chaque 100 heures d'utilisation.



**Remarque:** Le paramètre **Planning** du menu Protection du menu doit être désactivé pour programmer un événement.

1. Réglez la date et l'heure dans le menu **Gestion**.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Gestion** et appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Réglage programme** et appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez le menu **Planning** et appuyez sur **↵ Enter**.
6. Sélectionnez **Ajouter** et appuyez sur **↵ Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :

Planning

Réglage programme

Retour

Réinitialisation du

+ Ajouter

Installation terminée

	7-1	7-2	7-3	7-4	7-5	7-6	7-7
04:00							
08:00							
12:00							
16:00							
20:00							

7. Dans la section Paramètre Événement, sélectionnez les événements que vous souhaitez programmer. (Sélectionnez **Non modifié** pour les événements que vous ne souhaitez pas programmer.)

Planning

Réinitialisation du  
Installation terminée

Paramètre Événement

Alimentation	Non modifié
Source	Non modifié
Mode lumière	Non modifié
Pause A/V	Non modifié
Volume	Non modifié
Calibrage lumière	Non modifié
Mode actualiser	Non modifié

Paramètre Date / heure

Type ☒ Date ☐ Jour semaine

Date 2019-07-01

Jour semaine


Heure 00:00

Enregistrer Annuler

8. Dans la section Paramètre Date/heure, sélectionnez la date et l'heure auxquelles vous souhaitez que les événements programmés se produisent.
9. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur **↵ Enter**.
10. Pour programmer d'autres événements, répétez les étapes précédentes, au besoin.
11. Sélectionnez **Installation complète** puis appuyez sur **↵ Enter** pour enregistrer vos modifications.

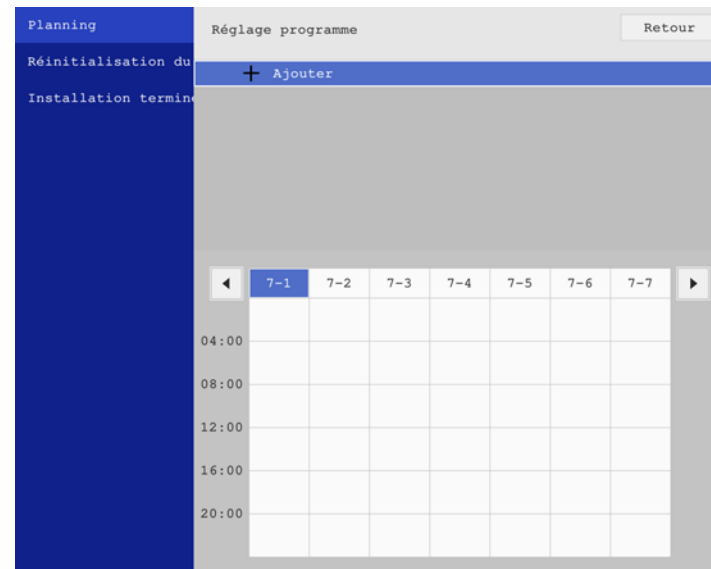
**Sujet parent:** [Programmation d'un événement sur le projecteur](#)

## Vérification des événements programmés





Vous pouvez voir les événements programmés sur le calendrier affiché à l'écran Réglage programme.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez ensuite le menu **Gestion** puis appuyez sur **↵ Enter**.
3. Sélectionnez **Réglage programme** et appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez **Planning** et appuyez sur **↵ Enter**.


Un écran comme celui-ci s'affiche :



Les boîtes colorées sur le calendrier indiquent les informations suivantes :

-  L'événement ne se produira qu'une seule fois.
-  L'événement se répétera.
-  La communication sera activée ou désactivée.
-  L'événement n'est pas valide.

5. Pour voir un événement, appuyez sur les touches fléchées de gauche et de droite de la télécommande pour sélectionner une date.

L'écran affiche les détails des événements programmés pour cette date. Une icône bleue indique un événement activé, une icône grise indique un événement désactivé, et une icône  indique un événement qui se répète.

**Sujet parent:** [Programmation d'un événement sur le projecteur](#)

## Modification d'un événement programmé

Vous pouvez modifier tous les événements actuellement programmés.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez ensuite le menu **Gestion** puis appuyez sur **↵ Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Réglage programme**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :

The screenshot shows a screen titled 'Réglage programme' with a 'Retour' button in the top right. On the left, a blue sidebar contains the text 'Planning', 'Réinitialisation du', and 'Installation terminée'. Below the title bar is a blue bar with a white '+ Ajouter' button. The main area features a calendar grid for week 7, with days labeled '7-1' through '7-7'. The '7-1' column is highlighted in blue. To the left of the grid, time slots are listed: '04:00', '08:00', '12:00', '16:00', and '20:00'. The grid cells are currently empty.

4. Appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite pour mettre en surbrillance la date du calendrier contenant l'événement programmé que vous souhaitez modifier.
5. Appuyez sur la touche fléchée du haut ou du bas pour mettre en surbrillance l'événement que vous souhaitez modifier, puis appuyez sur **↵ Enter**.
6. Sélectionnez l'une des options suivantes :
  - **Activé/Désactivé** pour activer ou désactiver l'événement sélectionné.
  - **Modifier** pour modifier les paramètres de l'événement sélectionné.
  - **Effacer** pour supprimer l'événement sélectionné.
  - **Ajouter** pour ajouter un nouvel événement programmé.

7. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Retour** et appuyez sur **↵ Enter**.
8. Sélectionnez **Installation complète** et appuyez sur **↵ Enter** pour enregistrer vos modifications.

**Remarque:** Pour supprimer tous les événements programmés, sélectionnez **Réinitialisation du planning**, puis **Oui**.

**Sujet parent:** [Programmation d'un événement sur le projecteur](#)

---

# Utilisation des fonctions interactives

Pour utiliser les fonctions interactives du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections suivantes :

[Modes interactifs](#)

[Utilisation des crayons interactifs](#)

[Utilisation de la fonction d'interactivité tactile](#)

[Utilisation du BrightLink avec un ordinateur](#)

[Saisie du crayon et fonction manuscrite de Windows](#)

[Mode tableau blanc intégré](#)

[Utilisation du BrightLink sans ordinateur](#)

[Division de l'image projetée avec le mode tableau blanc](#)

[Partage de l'écran projeté](#)

[Utilisation des fonctions interactives avec deux projecteurs \(DuoLink\)](#)

## Modes interactifs

Les fonctions interactives BrightLink transforment n'importe quel mur plat en un tableau blanc interactif, avec ou sans l'utilisation d'un ordinateur. Voici les modes interactifs disponibles :

- En mode tableau blanc, vous pouvez utiliser un ou deux crayons interactifs et jusqu'à six doigts pour écrire sur le « tableau blanc » projeté. Vous pouvez diviser l'écran afin d'interagir avec le tableau blanc et une autre source projetée en même temps. Vous pouvez insérer des images provenant d'une clé USB ou d'un scanner, puis sauvegarder, imprimer ou envoyer les pages de votre tableau blanc par courriel sans vous connecter à un ordinateur.
- En mode d'annotation intégré (Annotation PC Free), vous pouvez annoter le contenu projeté à partir d'un ordinateur, d'une tablette, d'une caméra de documents ou d'une autre source. Vous pouvez faire une capture d'écran de vos pages annotées, puis les sauvegarder ou les imprimer. Vous pouvez aussi diviser l'écran et annoter les quatre images en même temps en utilisant un des crayons, les deux crayons ou votre doigt.
- En mode Interactivité PC, vous pouvez utiliser le crayon interactif ou votre doigt comme une souris pour naviguer, sélectionner et faire défiler le contenu à partir de votre ordinateur. Vous pouvez diviser l'écran en quatre et interagir avec l'ordinateur sur un écran et annoter une image sur les trois autres écrans.

**Remarque:** Une unité tactile est offerte en option pour les projecteurs BrightLink 1480Fi et doit être installée pour l'utilisation des opérations tactiles.

**Remarque:** Vous pouvez également utiliser le logiciel Easy Interactive Tools pour offrir des fonctions interactives supplémentaires, comme l'enregistrement de vos annotations et leur impression. Consultez le *Guide d'utilisation Easy Interactive Tools* pour obtenir des instructions détaillées.

Utilisation de l'écran projeté comme tableau blanc (mode tableau blanc intégré)

Dessin sur une image projetée (mode d'annotation intégré)

Contrôle des fonctions d'ordinateur depuis un écran projeté (mode Interactivité PC)

**Sujet parent:** Utilisation des fonctions interactives

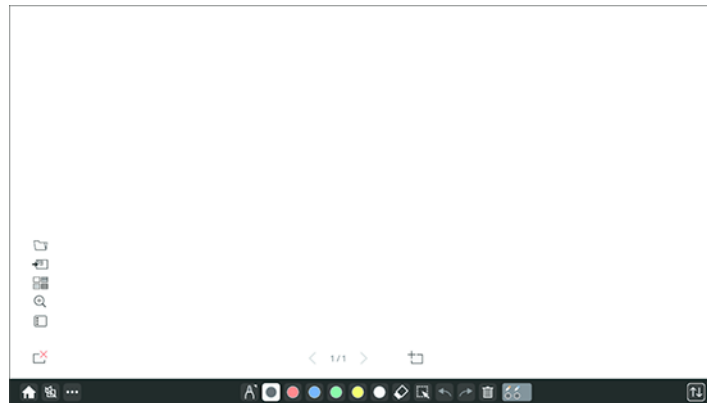
## Utilisation de l'écran projeté comme tableau blanc (mode tableau blanc intégré)

Vous pouvez utiliser les crayons interactifs ou votre doigt pour écrire ou dessiner sur la surface de projection comme vous le feriez sur un tableau noir ou blanc. Vous pouvez utiliser un crayon, les deux crayons en même temps ou une combinaison des crayons et du doigt.


**Remarque:** Une unité tactile est offerte en option pour les projecteurs BrightLink 1480Fi et doit être installée pour l'utilisation des opérations tactiles.

1. Appuyez sur la touche **Home** de la télécommande et sélectionnez **Tableau blanc**.

Vous verrez l'écran du tableau blanc s'afficher avec sa barre d'outils au bas de l'écran :



2. Pour déplacer la barre d'outils vers la droite, la gauche, le haut ou le bas de l'écran, utilisez le crayon ou votre doigt pour la faire glisser à l'emplacement souhaité.

3. Pour afficher ou masquer la barre d'outils, sélectionnez l'icône .

**Remarque:** Vous pouvez aussi afficher ou masquer la barre d'outils de contrôle du projecteur en réglant le paramètre **Interactif > Affichage des barres d'outils** à **Toujours aff.** ou à **Cacher pour une durée déterminée.**

**Sujet parent:** [Modes interactifs](#)

**Références associées**

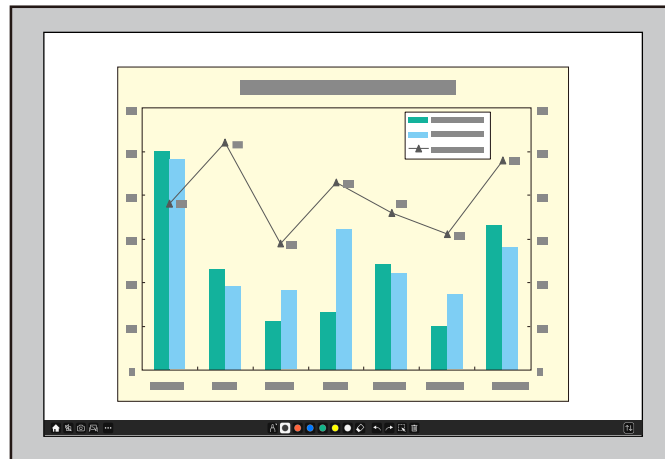
[Paramètres d'interactivité - Menu Interactif](#)

## Dessin sur une image projetée (mode d'annotation intégré)




Vous pouvez projeter depuis un ordinateur, une tablette, un appareil vidéo ou une autre source et annoter le contenu projeté au moyen des crayons interactifs ou du doigt. Vous pouvez utiliser un crayon, les deux crayons en même temps ou une combinaison des crayons et du doigt.

**Remarque:** Une unité tactile est offerte en option pour les projecteurs BrightLink 1480Fi et doit être installée pour l'utilisation des opérations tactiles.

1. Projetez une image à partir d'un appareil connecté.  
La barre d'outils s'affiche au bas de l'image projetée.





2. Pour déplacer la barre d'outils vers la droite, la gauche, le haut ou le bas de l'écran, utilisez le crayon ou votre doigt pour la faire glisser à l'emplacement souhaité.
3. Pour basculer vers l'un des autres modes interactifs, effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Pour diviser l'écran avec le mode tableau blanc, sélectionnez l'icône  **Tableau blanc** dans la barre d'outils.
  - Pour passer en mode Interactivité PC, choisissez la source d'entrée de l'ordinateur connecté ou sélectionnez l'icône  **Interactivité PC** en vous assurant que le mode est réglé à **On** si l'ordinateur est déjà branché.
4. Pour afficher ou masquer la barre d'outils, sélectionnez l'icône .

**Remarque:** Vous pouvez aussi afficher ou masquer la barre d'outils de contrôle du projecteur en réglant le paramètre **Interactif > Affichage des barres d'outils** à **Toujours aff.** ou à **Cacher pour une durée déterminée**.

**Sujet parent:** [Modes interactifs](#)

**Références associées**

[Paramètres d'interactivité - Menu Interactif](#)

## Contrôle des fonctions d'ordinateur depuis un écran projeté (mode Interactivité PC)

Vous pouvez naviguer, sélectionner et interagir avec les programmes de votre ordinateur depuis l'écran projeté en utilisant les crayons interactifs ou votre doigt comme vous le feriez avec une souris.

**Remarque:** Une unité tactile est offerte en option pour le projecteur (BrightLink 1480Fi) et doit être installée pour l'utilisation des opérations tactiles. Les utilisateurs Mac doivent installer Easy Interactive Driver avant d'utiliser le mode Interactivité PC. Visitez le site Web [epson.com/support](http://epson.com/support) (É.-U.) ou [epson.ca/support](http://epson.ca/support) (Canada) et sélectionnez votre projecteur.

1. Connectez votre ordinateur à votre projecteur en utilisant une connexion HDMI, VGA, USB, câblée ou sans fil.

**Remarque:** Si vous êtes connecté par câble USB, activez le paramètre **USB Display** dans le menu **E/S de signal** du projecteur, puis branchez l'ordinateur au port **USB-B1** du projecteur. Lors de la projection à l'aide de l'affichage USB, le temps de réponse peut être plus lent.

2. Si vous connectez votre ordinateur à un des ports **HDMI** ou **Computer**, connectez votre ordinateur au port **USB-B1** du projecteur pour l'interactivité.

**Remarque:** Si vous utilisez le boîtier de commande (BrightLink 1485Fi), vous devrez connecter votre ordinateur au boîtier au moyen d'un câble HDMI et d'un câble USB branché sur le port **USB-B** du boîtier de commande. Si vous établissez la connexion par réseau, vous n'avez pas besoin de câbles USB. Si vous connectez en utilisant Screen Mirroring, maintenez la touche Windows enfoncée et appuyez sur la touche K sur votre clavier, puis sélectionnez **Autoriser l'entrée à partir d'un clavier, d'une souris, d'une interface tactile et d'un stylet à partir de cet appareil**.

3. Mettez le projecteur et l'ordinateur sous tension et projetez l'écran de l'ordinateur.
4. Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande, sélectionnez le menu **Stylet/Tactile** et appuyez sur la touche **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Stylet/Tactile
Image	Calibrage auto.
E/S de signal	Calibrage manuel
Installation	Unité tactile
Affichage	Installation des projecteurs
Fonctionnement	Stylet Survol On
Gestion	Interactivité PC
Réseau	Réinitialiser les paramètres S...
Stylet/Tactile	Interactif
Interactif	Fonction de dessin On
Projection multiple	Affichage des barres d'outils Toujours aff.
Mémoire	Affichage de la zone de dessin
ECO	Confirmer écran vide On
Paramètres initiaux/to...	Pression Crayon Gomme
	Affichage de l'horloge Date & heure ^
	Date YYYY-MM-DD
	Heure HH:MM
	Imprimer

5. Sélectionnez le paramètre **Interactivité PC** puis appuyez sur la touche **↵ Enter**.
6. Sélectionnez l'un des modes suivants pour le paramètre **Mode de suivi du stylet** selon le système d'exploitation de votre ordinateur :
  - **Mode crayon** : Windows ou Mac

- **Mode Souris** : Ubuntu

7. Appuyez sur la touche **↵ Enter** puis appuyez sur la touche **Menu** pour quitter les menus du projecteur.
8. Survolez ou touchez le tableau ou l'image projetée avec le crayon interactif ou votre doigt.
9. Assurez-vous que le mode Interactivité PC est activé dans la barre d'outils.

**Remarque:** Vous pouvez utiliser le mode Interactivité PC si vous êtes connecté en réseau ou par câble USB (on recommande une connexion USB). Si vous êtes connecté par câble USB, activez le paramètre **USB Display** dans le menu **E/S de signal** du projecteur, puis branchez l'ordinateur au port **USB-B1** du projecteur ou au port **USB-B** du boîtier de commande (BrightLink 1485Fi). Lors de la projection à l'aide de l'affichage USB, le temps de réponse peut être plus lent.

Vous pouvez maintenant commander l'ordinateur en utilisant les crayons interactifs ou votre doigt.

### Exigences du système pour le mode Interactivité PC

**Sujet parent:** Modes interactifs

#### Exigences du système pour le mode Interactivité PC

Votre ordinateur doit répondre aux exigences système indiquées ici pour utiliser le mode Interactivité PC et Easy Interactive Tools.

**Remarque:** Le logiciel Easy Interactive Driver doit être installé et doit fonctionner afin que vous puissiez utiliser les outils Easy Interactive Tools sur un Mac.

Exigence	Windows	Mac
Système d'exploitation	Windows 7 SP1 Édition intégrale, Entreprise, Professionnel et Édition Familiale Premium (32 bits et 64 bits), Windows 8.1, Professionnel et Entreprise (32 bits et 64 bits), Windows 10 Famille et Professionnel (32 bits et 64bits)	OS X 10.11.x; macOS 10.12.x, macOS 10.13.x, macOS 10.14.x, macOS 10.15.x, macOS 11.x (64 bits)
Processeur	Intel Core2 Duo 1,2 GHz ou plus rapide (Intel Core i3 ou plus rapide recommandé)	Intel Core2 Duo 1,2 GHz ou plus rapide (Intel Core i5 ou plus rapide recommandé)
Mémoire	1 Go ou plus (2 Go ou plus recommandé)	2 Go ou plus (4 Go ou plus recommandé)

Exigence	Windows	Mac
Espace disque dur	100 Mo ou plus	
Écran	Résolution entre 1024 × 768 et 1920 × 1200, 16 bits couleur ou plus	

**Sujet parent:** [Contrôle des fonctions d'ordinateur depuis un écran projeté \(mode Interactivité PC\)](#)

## Utilisation des crayons interactifs

Suivez les instructions indiquées dans ces sections pour utiliser les crayons interactifs.

[Utilisation des crayons](#)

[Calibrage du crayon](#)

**Sujet parent:** [Utilisation des fonctions interactives](#)

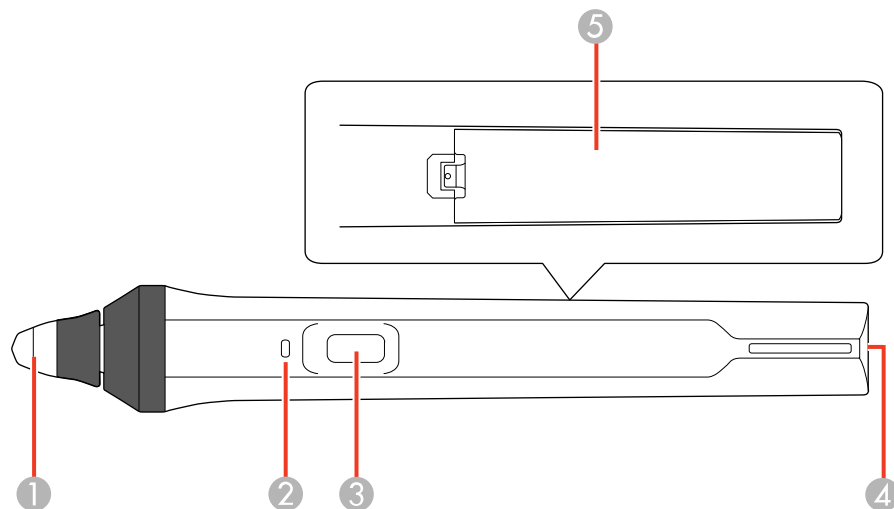
## Utilisation des crayons

Un crayon bleu et un crayon orange sont fournis avec le projecteur. Vous pouvez les identifier selon la bande de couleur à l'extrémité du crayon. Vous pouvez utiliser l'un des deux crayons ou les deux crayons à la fois (un de chaque couleur) dans le mode d'annotation ou de tableau blanc intégré.

Assurez-vous que les piles sont installées dans les crayons.

**Remarque:** Le crayon s'éteint automatiquement après 15 minutes d'inactivité. Prenez le crayon dans votre main pour le réactiver.

**Remarque:** Si vous utilisez deux crayons en même temps, assurez-vous qu'ils sont à au moins 4 pouces (10 cm) de distance l'un de l'autre pour éviter toute interférence.

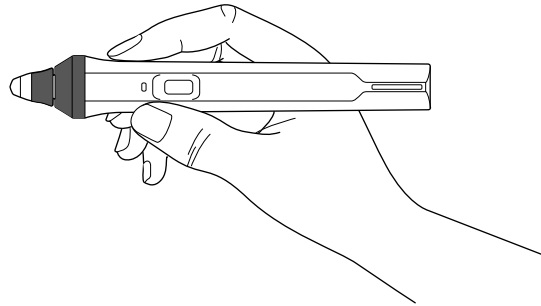


- 1    Pointe du crayon
- 2    Témoin de la pile
- 3    Touche de fonction
- 4    Fixation pour dragonne ou cordon facultatif
- 5    Couvercle de la pile

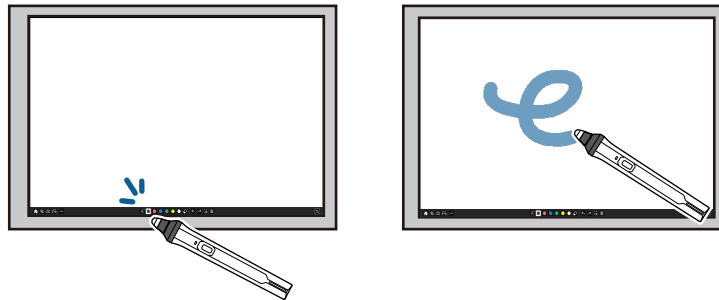
- Pour allumer le crayon, déplacez-le.

**Remarque:** Pour vérifier la pile, maintenez enfoncée la touche de fonction. Si la pile est faible, le témoin clignotera. Si le témoin ne s'allume ou ne clignote pas, remplacez la pile.

- Pour une performance optimale, maintenez le crayon perpendiculaire au tableau comme indiqué ci-dessous. Ne couvrez pas la partie noire près de la pointe du crayon.



- Pour écrire ou dessiner sur la surface de projection en mode d'annotation intégré et en mode tableau blanc intégré, effectuez les étapes suivantes :



- Pour sélectionner un élément projeté, comme une icône, appuyez sur la surface de projection avec la pointe du crayon.
- Pour dessiner sur l'écran projeté, appuyez sur la surface de projection avec le crayon et faites glisser le crayon tel que nécessaire.
- Pour déplacer le pointeur, survolez la surface sans la toucher.
- Pour passer de l'outil de dessin à l'efface (ou toute autre fonction), appuyez sur la touche située sur le côté.

**Remarque:** Vous pouvez changer la fonction de la touche en modifiant le paramètre **Pression crayon** dans le menu **Interactif**.

- Pour utiliser le crayon comme souris en mode Interactivité PC, effectuez les étapes suivantes :



- Pour un clic gauche, tapez la pointe du crayon sur le tableau.
- Pour un double-clic, tapez deux fois.
- Pour un clic droit, appuyez sur la touche latérale, ou appuyez et maintenez le crayon sur l'écran .

**Remarque:** Pour qu'une longue pression du crayon agisse en tant que clic droit sur un Mac ou un PC, réglez le paramètre **Mode de suivi du stylet** à **Mode Souris** et réglez le paramètre **Appuyer et maintenir** à **Clic droit**

- Pour cliquer et faire glisser, tapez la pointe du crayon sur le tableau et faites-la glisser.
- Pour déplacer le curseur, survolez le tableau sans le toucher.

**Remarque:** Vous pouvez désactiver la fonction de survol en utilisant le paramètre **Stylet Survol** dans le menu **Stylet/Tactile** du projecteur.

**Sujet parent:** [Utilisation des crayons interactifs](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration des crayons et des opérations tactiles - Menu Stylet/Tactile](#)

[Paramètres d'interactivité - Menu Interactif](#)

## Calibrage du crayon

Le calibrage coordonne la position du crayon avec la position de votre curseur. Vous n'avez besoin de calibrer que la première fois que vous utilisez les fonctions interactives du projecteur. Les résultats du calibrage sont conservés jusqu'au calibrage suivant.

Assurez-vous de calibrer le crayon avant d'effectuer le calibrage tactile.

Calibrez à nouveau le système si vous remarquez toute dégradation du positionnement après avoir accompli l'une des tâches suivantes :

- Correction géométrique
- Réglage de la taille de l'image
- Utilisation de la fonction Décalage image
- Modification de la position du projecteur

**Remarque:** Lorsque deux projecteurs sont connectés et qu'ils projettent un contenu interactif (BrightLink 1485Fi), tracez une ligne traversant les deux écrans après le calibrage du crayon et assurez-vous que les écrans sont bien alignés. Si la position de la ligne n'est pas la même sur les deux écrans, réalignez les écrans et effectuez un nouveau calibrage du crayon.

**Remarque:** Déplacez tout crayon que vous n'utilisez pas à l'écart de l'écran de projection lors du calibrage du système.

[Calibrage automatique](#)

[Calibrage manuel](#)

**Sujet parent:** [Utilisation des crayons interactifs](#)

## **Calibrage automatique**

Vous n'avez pas besoin des crayons ou d'un ordinateur pour le Calibrage auto.

**Remarque:** Vous pouvez démarrer le Calibrage auto. en appuyant sur la touche **User** ou sur la touche **Menu** de la télécommande, comme indiqué ici.



1. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Stylet/Tactile** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Stylet/Tactile
Image	Calibrage auto.
E/S de signal	Calibrage manuel
Installation	Unité tactile
Affichage	Installation des projecteurs
Fonctionnement	Stylet Survol On
Gestion	Interactivité PC
Réseau	Réinitialiser les paramètres S...
Stylet/Tactile	Interactif
Interactif	Fonction de dessin On
Projection multiple	Affichage des barres d'outils Toujours aff.
Mémoire	Affichage de la zone de dessin
ECO	Confirmer écran vide On
Paramètres initiaux/to...	Pression Crayon Gomme
	Affichage de l'horloge Date & heure ^
	Date YYYY-MM-DD
	Heure HH:MM
	Imprimer

2. Sélectionnez **Calibrage auto.** et appuyez sur **↵ Enter**.  
Cet écran s'affiche :

[ Calibrage auto. ]

Configurez le projecteur de manière à ce que l'image projetée soit adaptée à la taille de l'écran.

Le calibrage démarre une fois les travaux de préparation terminés. Souhaitez-vous poursuivre ?

Oui

Non

3. Ajustez la mise au point de l'image tel que nécessaire.
4. Vérifiez que le motif de l'image s'adapte à l'affichage projeté, puis appuyez sur **↵ Enter** pour sélectionner **Oui**.

Un motif s'affiche et disparaît, puis le système est calibré. Si un message indiquant que le calibrage a échoué s'affiche, vous devrez effectuer le calibrage manuellement.

L'emplacement du curseur et la position du crayon devraient correspondre après le calibrage. Si ce n'est pas le cas, vous pourriez avoir besoin de calibrer le système manuellement.

**Sujet parent:** [Calibrage du crayon](#)

### Tâches associées

[Calibrage manuel](#)

### Calibrage manuel

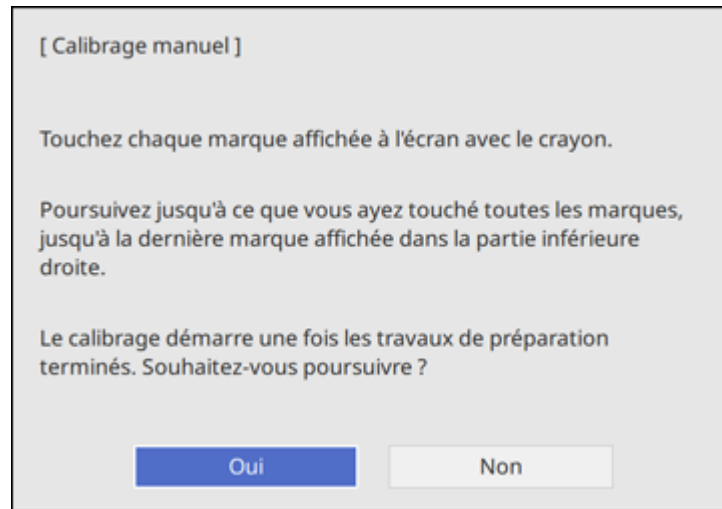
Si la position du curseur et celle du crayon ne correspondent pas après le calibrage automatique, vous pouvez calibrer le système manuellement.

1. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Stylet/Tactile** puis appuyez sur **↵ Enter**.

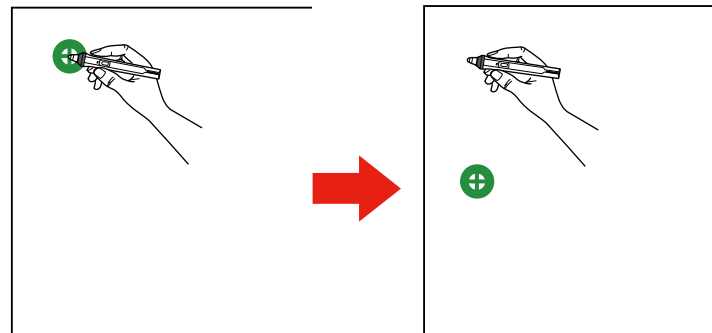
Éléments fréquemmen...	Stylet/Tactile
Image	Calibrage auto.
E/S de signal	Calibrage manuel
Installation	Unité tactile
Affichage	Installation des projecteurs
Fonctionnement	Stylet Survol On
Gestion	Interactivité PC
Réseau	Réinitialiser les paramètres S...
Stylet/Tactile	Interactif
Interactif	Fonction de dessin On
Projection multiple	Affichage des barres d'outils Toujours aff.
Mémoire	Affichage de la zone de dessin
ECO	Confirmer écran vide On
Paramètres initiaux/to...	Pression Crayon Gomme
	Affichage de l'horloge Date & heure ^
	Date YYYY-MM-DD
	Heure HH:MM
	Imprimer

2. Sélectionnez **Calibrage manuel** puis appuyez sur **↵ Enter**.

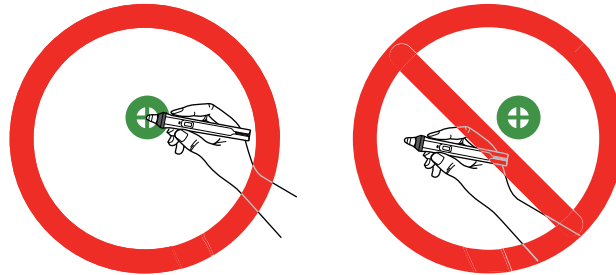
Cet écran s'affiche :



3. Ajustez la mise au point de l'image tel que nécessaire.
4. Appuyez sur **↵ Enter** pour sélectionner **Oui**.  
Un cercle vert apparaît dans le coin supérieur gauche de l'image projetée.
5. Touchez le centre du cercle avec la pointe du crayon.  
Le cercle disparaît et un autre cercle apparaît un peu plus bas.

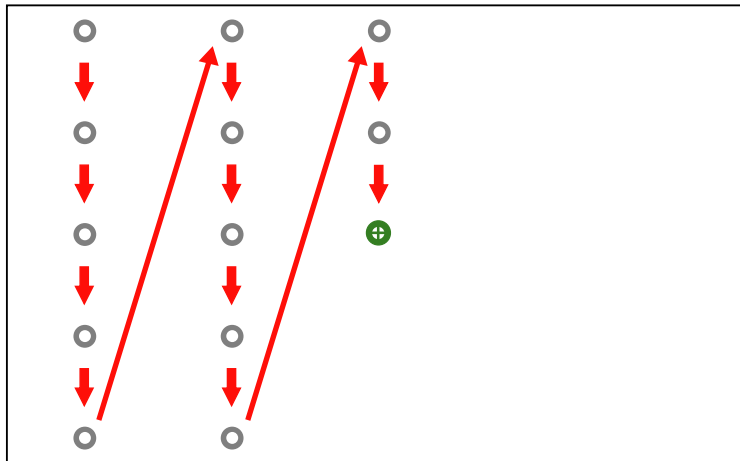


**Remarque:** Pour un calibrage plus précis, assurez-vous de toucher le centre du cercle.



**Remarque:** Assurez-vous que vous ne bloquez pas le signal entre le crayon et le récepteur interactif (situé près de l'objectif du projecteur).

6. Touchez le centre du cercle suivant, puis répétez la procédure. Lorsque vous atteindrez le bas de la colonne, le cercle suivant apparaîtra en haut d'une nouvelle colonne.



**Remarque:** Si vous faites une erreur, appuyez sur la touche **Esc** de la télécommande ou du panneau de commande pour revenir au cercle précédent. Pour annuler le calibrage, maintenez la touche **Esc** enfoncée pendant 2 secondes.

7. Continuez jusqu'à ce que tous les cercles disparaissent.

Sujet parent: [Calibrage du crayon](#)

## Utilisation de la fonction d'interactivité tactile

Vous pouvez utiliser votre doigt pour effectuer les mêmes fonctions qu'avec les crayons interactifs lorsque vous installez l'unité tactile (.

**Remarque:** Consultez le *Guide d'installation* en ligne pour obtenir des instructions détaillées concernant l'installation de l'unité tactile (BrightLink 1485Fi). Si votre produit n'est pas livré avec une unité tactile, vous pouvez utiliser une unité tactile compatible que vous possédez déjà ou vous pouvez en acheter une en option (BrightLink 1480Fi).

[Consignes de sécurité importantes pour l'unité tactile](#)

[Configuration de l'unité tactile \(automatique\)](#)

[Configuration de l'unité tactile \(manuelle\)](#)

[Calibrage pour la fonction d'interactivité tactile](#)

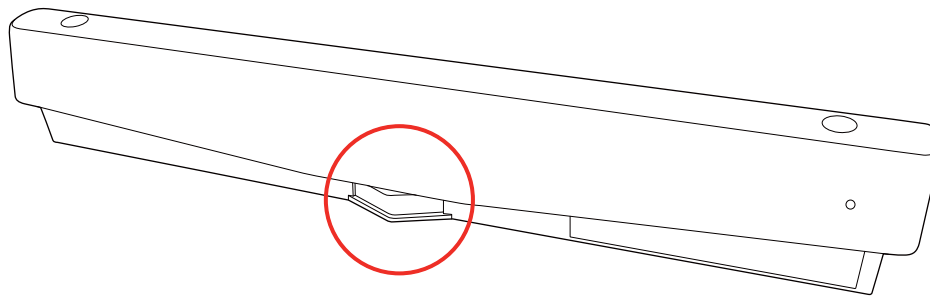
[Utilisation des opérations tactiles](#)

Sujet parent: [Utilisation des fonctions interactives](#)

## Consignes de sécurité importantes pour l'unité tactile

L'unité tactile active la fonction d'interactivité tactile avec votre projecteur. Ne connectez pas l'unité tactile à d'autres projecteurs ou appareils.

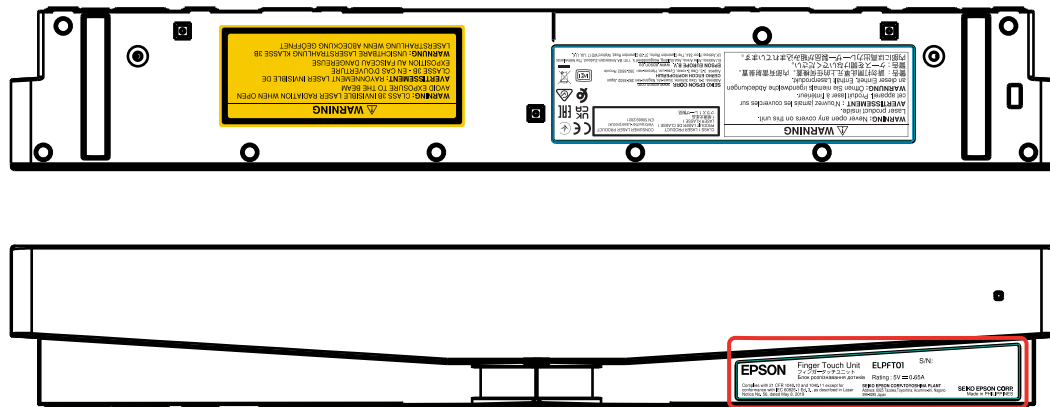
Un laser de haute puissance est émis depuis les ports d'émission du laser situés au bas de l'unité tactile.



Tenez compte de ces avertissements lorsque vous utilisez l'unité tactile et la fonction d'interactivité tactile :

- Les enfants utilisant les opérations tactiles doivent toujours être accompagnés d'un adulte.
- Ne tentez jamais de démonter ou modifier l'unité tactile. N'ouvrez jamais les boîtiers du projecteur ou de l'unité tactile. Des tensions électriques présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves.
- Ne regardez pas vers les ports d'émission du laser situés à l'arrière de l'unité tactile. Le laser peut abîmer votre vue. Faites particulièrement attention lorsque des enfants sont présents.
- Ne laissez pas la lumière laser émise depuis l'unité tactile passer à travers ou être réfléchi par tout objet optique, par exemple une loupe ou un miroir. Cela pourrait causer des blessures ou un incendie.
- Ne regardez pas la lumière laser de l'unité tactile avec un appareil optique (par exemple une loupe ou un microscope) à moins de 70 mm (2,75 po) des ports de diffusion laser de l'unité tactile. Cela pourrait endommager votre vue.
- Débranchez le projecteur de la prise et confiez toutes les réparations à du personnel de service qualifié si des problèmes surviennent avec l'unité tactile. Si vous continuez d'utiliser l'unité tactile, un incendie, des accidents ou des blessures oculaires pourraient se produire.

L'unité tactile est un produit laser de classe 1 conforme à la norme IEC/EN60825-1:2014. Les étiquettes indiquant le produit laser et les avertissements de classe 3B sont placés à l'endroit suivant de l'unité tactile :



**Sujet parent:** Utilisation de la fonction d'interactivité tactile

## Configuration de l'unité tactile (automatique)

Réglez l'angle de la lumière laser provenant de l'unité tactile afin que l'unité tactile puisse détecter la position de vos doigts. Une fois que vous avez effectué la configuration de l'unité tactile, effectuez un calibrage tactile.

**Remarque:** Vous pouvez acheter une unité tactile en tant qu'accessoire en option ou utiliser une unité tactile compatible d'un ancien projecteur. Lors de l'utilisation d'un ancien modèle de l'unité tactile, le réglage de l'angle n'est pas automatique.

**Remarque:** Assurez-vous d'avoir calibré les stylets, installé l'unité tactile et allumé l'unité tactile avant d'effectuer la configuration. Consultez le *Guide d'installation* en ligne pour les renseignements d'installation de l'unité tactile et cliquez sur le lien ci-dessous pour obtenir les instructions de calibrage du stylet.

1. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Installation** puis appuyez sur **↵ Enter**.
2. Sélectionnez **Unité tactile** puis appuyez sur **↵ Enter**.
3. Sélectionnez **Config. uni. tactile(auto)** puis appuyez sur **↵ Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



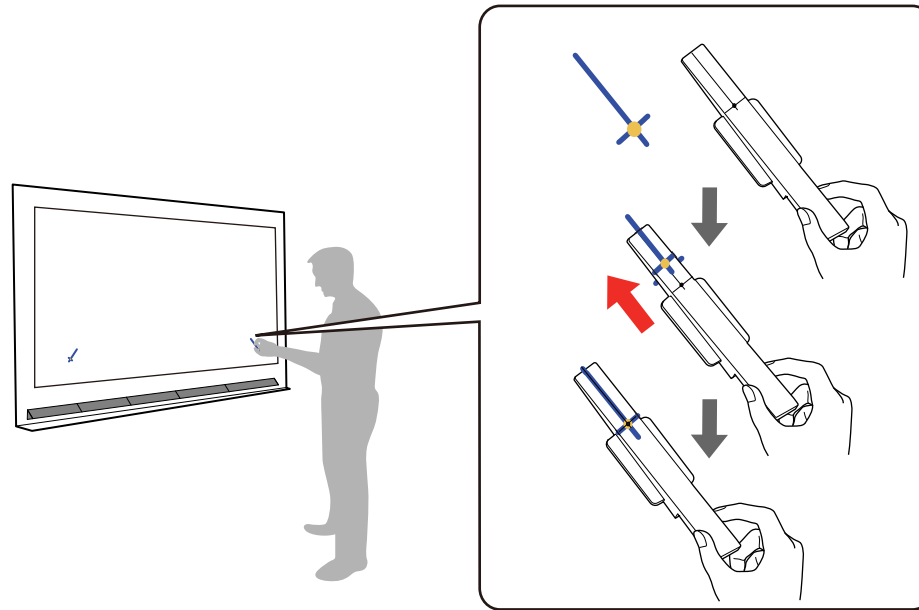
Le projecteur détecte automatiquement quel modèle d'unité tactile est connecté et affiche les instructions pour ce modèle. Les instructions présentées ici concernent l'unité tactile ELPFT01.

4. Sélectionnez l'option de la méthode d'installation de l'unité tactile utilisée et appuyez sur **↵ Enter**.
5. Si vous utilisez le support de l'unité tactile, tournez la vis de réglage sur le support dans le sens antihoraire jusqu'à ce qu'elle s'arrête.
6. Fixez les deux marqueurs aux positions indiquées sur l'écran projeté en vous assurant que les extrémités les plus minces des marqueurs font face à l'unité tactile.

**Remarque:** Ne placez aucun autre objet que les marqueurs près de l'image projetée lors de l'ajustement de l'angle. Si d'autres objets se trouvent sur l'image projetée ou près de celle-ci, l'ajustement de l'angle pourrait échouer.



7. Déplacez chaque marqueur vers la croix projetée jusqu'à ce que les lignes de la croix soient alignées aux lignes du marqueur. Assurez-vous de faire correspondre les positions de sorte que les croix soient superposées avec les points sur les positions des marqueurs.

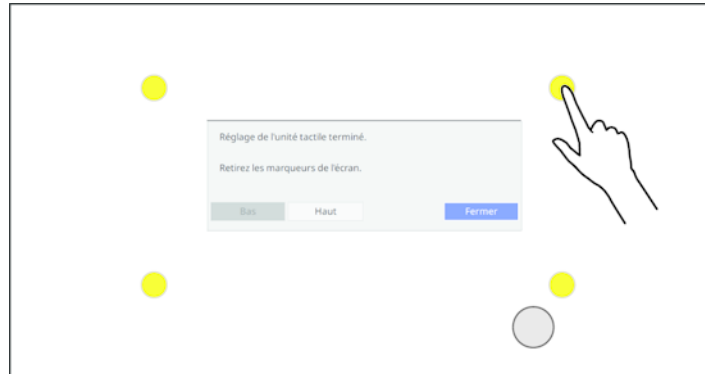


**Remarque:** Si les aimants ne se fixent pas complètement à l'écran, essuyez la zone pour enlever toute saleté et réessayez. Pour les écrans non magnétiques, utilisez le ruban adhésif fourni pour fixer les marqueurs.

8. Appuyez sur **↵ Enter** sur la télécommande ou le panneau de commande pour commencer le réglage automatique.
9. Une fois les réglages terminés, retirez les marqueurs.

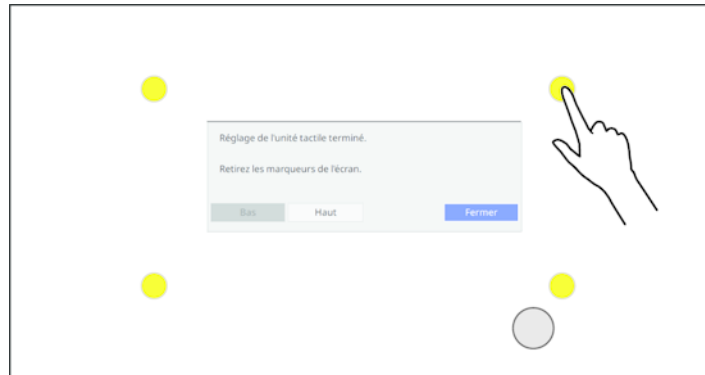
**Remarque:** Si le réglage automatique échoue, suivez les instructions à l'écran pour régler manuellement l'angle du laser et exécutez de nouveau **Config. uni. tactile(auto)** ou exécutez **Config. uni. tactile(manuelle)**.

10. Touchez chacun des quatre cercles jaunes sur l'écran et vérifiez que l'indicateur tactile gris apparaît dans la bonne position.



**Remarque:** Les opérations tactiles pourraient ne pas fonctionner correctement si vous portez un bandage, des ongles artificiels, du vernis à ongles ou tout autre accessoire qui pourrait faire obstacle à vos doigts.

Si les indicateurs gris n'apparaissent pas à l'endroit où vous avez touché l'écran, vous devez régler manuellement l'alignement de l'unité tactile.



11. Sélectionnez **Haut** à l'aide de la télécommande ou du panneau de contrôle et appuyez sur **↵ Enter**.

Essayez de toucher à nouveau les quatre points et répétez ce processus jusqu'à ce que les indicateurs tactiles apparaissent dans la bonne position.

12. Lorsque ces réglages sont terminés, utilisez la télécommande pour sélectionner **Fermer**.

**Sujet parent:** [Utilisation de la fonction d'interactivité tactile](#)

**Tâches associées**

[Calibrage pour la fonction d'interactivité tactile](#)

## Configuration de l'unité tactile (manuelle)

Vous pouvez régler manuellement l'angle de la lumière laser provenant de l'unité tactile afin que l'unité tactile puisse détecter la position de vos doigts. Une fois que vous avez effectué la configuration de l'unité tactile, effectuez un calibrage tactile.

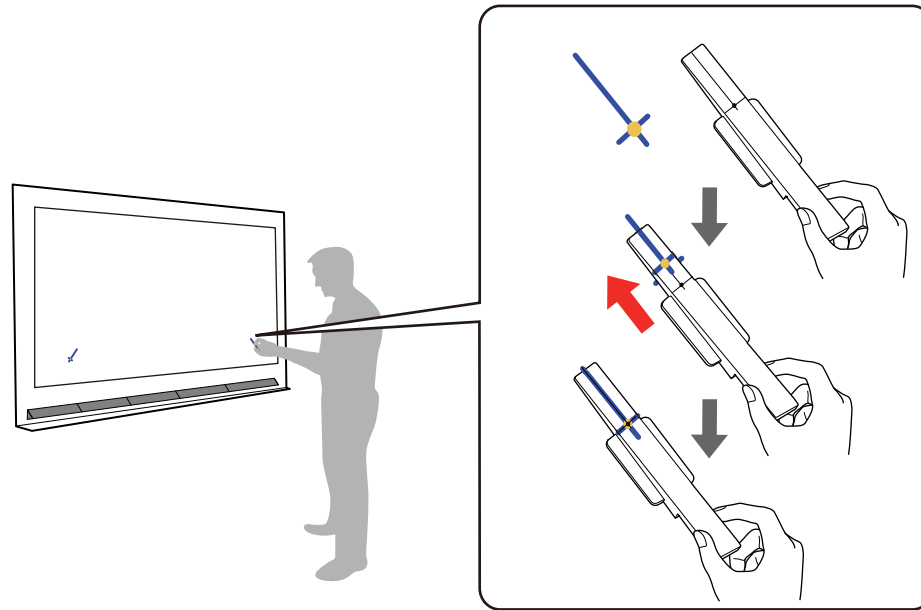
**Remarque:** Vous pouvez acheter une unité tactile en tant qu'accessoire en option ou utiliser une unité tactile compatible d'un ancien projecteur. Lors de l'utilisation d'un ancien modèle de l'unité tactile, le réglage de l'angle n'est pas automatique.

**Remarque:** Assurez-vous d'avoir calibré les stylets, installé l'unité tactile et allumé l'unité tactile avant d'effectuer la configuration. Consultez le *Guide d'installation* en ligne pour les renseignements d'installation de l'unité tactile et cliquez sur le lien ci-dessous pour obtenir les instructions de calibrage du stylet.

1. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Installation** puis appuyez sur **↵ Enter**.
2. Sélectionnez **Unité tactile** puis appuyez sur **↵ Enter**.
3. Sélectionnez **Config. uni. tactile(manuelle)** puis appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez l'option de la méthode d'installation de l'unité tactile utilisée et appuyez sur **↵ Enter**.
5. Si vous utilisez le support de l'unité tactile, tournez la vis de réglage sur le support dans le sens antihoraire jusqu'à ce qu'elle s'arrête. Sinon, passez à l'étape 9.
6. Fixez les deux marqueurs aux positions indiquées sur l'écran projeté en vous assurant que les extrémités les plus minces des marqueurs font face à l'unité tactile.

**Remarque:** Ne placez aucun autre objet que les marqueurs près de l'image projetée lors de l'ajustement de l'angle. Si d'autres objets se trouvent sur l'image projetée ou près de celle-ci, l'ajustement de l'angle pourrait échouer.

7. Déplacez chaque marqueur vers la croix projetée jusqu'à ce que les lignes de la croix soient alignées aux lignes du marqueur. Assurez-vous de faire correspondre les positions de sorte que les croix soient superposées avec les points sur les positions des marqueurs.



**Remarque:** Si les aimants ne se fixent pas complètement à l'écran, essuyez la zone pour enlever toute saleté et réessayez. Pour les écrans non magnétiques, utilisez le ruban adhésif fourni pour fixer les marqueurs.

8. Si vous utilisez le support de l'unité tactile, tournez la vis de réglage sur le support pour amener les pointeurs dans les cibles.  
Lorsque les pointeurs sont dans les cibles, ils deviennent fixes.
9. Au besoin, fixez les deux marqueurs aux positions indiquées sur l'écran projeté en vous assurant que les extrémités les plus minces des marqueurs font face à l'unité tactile.
10. Appuyez sur **4** sur la télécommande jusqu'à ce qu'un pointeur s'affiche du côté gauche de l'écran.
11. Appuyez sur **6** sur la télécommande jusqu'à ce qu'un pointeur s'affiche du côté droit de l'écran.

Si le pointeur du côté gauche de l'écran disparaît lorsque vous déplacez le pointeur du côté droit de l'écran, appuyez sur **7** sur la télécommande jusqu'à ce que le pointeur de gauche s'affiche de nouveau.

12. Appuyez sur **4** et **6** sur la télécommande pour amener les pointeurs de gauche et de droite dans les cibles.

**Remarque:** Lorsque vous déplacez un pointeur, l'autre bouge aussi un peu. Ajustez les pointeurs par incréments de façon alternée. Si les pointeurs dépassent leurs cibles, appuyez sur **7** et **9** sur la télécommande pour déplacer les pointeurs dans la direction opposée. Si vous n'arrivez pas à déplacer les pointeurs comme vous le souhaitez, appuyez sur **Esc** sur la télécommande et recommencez.

Lorsque les pointeurs sont dans les cibles, ils deviennent fixes. Lorsque les pointeurs de gauche et de droite sont fixes, appuyez sur **↵ Enter**.

13. Suivez les instructions à l'écran pour amener les marqueurs à leur position et vérifier les résultats de l'ajustement.

Les cercles correspondants deviennent fixes lorsque les marqueurs sont placés aux positions 1 et 2. Si les cercles correspondants ne sont pas fixes une fois les marqueurs placés, recommencez le processus à partir de l'étape 1. Sinon, appuyez sur **↵ Enter**.

14. Retirez les marqueurs puis utilisez votre doigt pour tracer les points à l'écran pour les effacer.

15. Une fois tous les points effacés, utilisez la télécommande pour sélectionner **Terminé**.

S'il reste des points, sélectionnez **Réglages suppl.** et suivez les instructions à l'écran pour faire un nouvel ajustement.

**Sujet parent:** [Utilisation de la fonction d'interactivité tactile](#)

**Tâches associées**

[Calibrage pour la fonction d'interactivité tactile](#)

## Calibrage pour la fonction d'interactivité tactile

Le calibrage de la fonction d'interactivité tactile coordonne la position de votre doigt avec la position du curseur.

**Remarque:** Assurez-vous d'avoir calibré les crayons, installé l'unité tactile, ajusté l'angle et allumé l'unité tactile avant de lancer le calibrage pour l'interactivité tactile. Consultez le *Guide d'installation* en ligne pour obtenir des renseignements sur l'installation de l'unité tactile.

1. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Installation** puis appuyez sur **↵ Enter**.

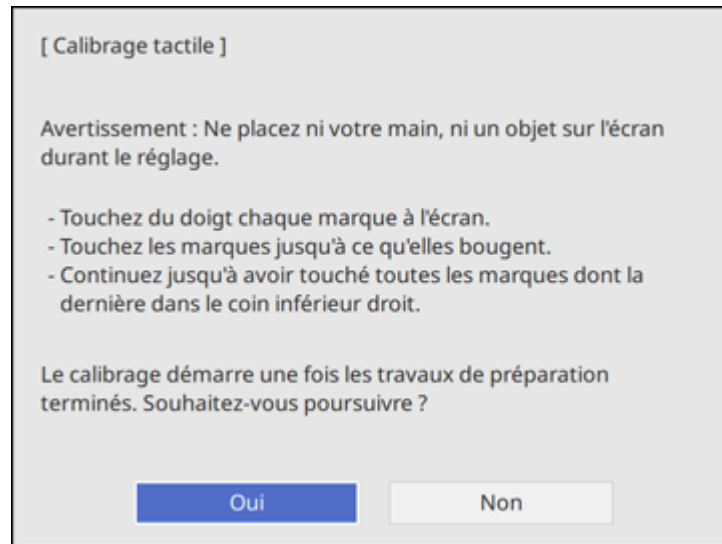
Éléments fréquemmen...	Installation
Image	Installation fixe Off
E/S de signal	Mire
Installation	Guide d'installation de la pla...
Affichage	Installation verticale Non
Fonctionnement	Projection Avant/Retourné
Gestion	Réglage auto de l'écran
Réseau	Corr. géométrique Correction du point
Stylet/Tactile	Zoom numérique ▼
Interactif	Connecter ELPCB02 Off
Projection multiple	Unité tactile
Mémoire	Récepteur à distance Off
ECO	Format d'écran 16:9 ▼
Paramètres initiaux/to...	Mode haute alt. Off
	Réinitialiser les paramètres d'...
	Affichage
	Affichage du Motif
	Type de motif

2. Sélectionnez **Unité tactile** puis appuyez sur **↵ Enter**.

[ Unité tactile ]	Retour
Motif d'installation	
Alimentation	On
Config. uni. tactile	
Calibrage tactile	
Plage de calibrage	Large

3. Sélectionnez **Calibrage tactile** puis appuyez sur **↵ Enter**.

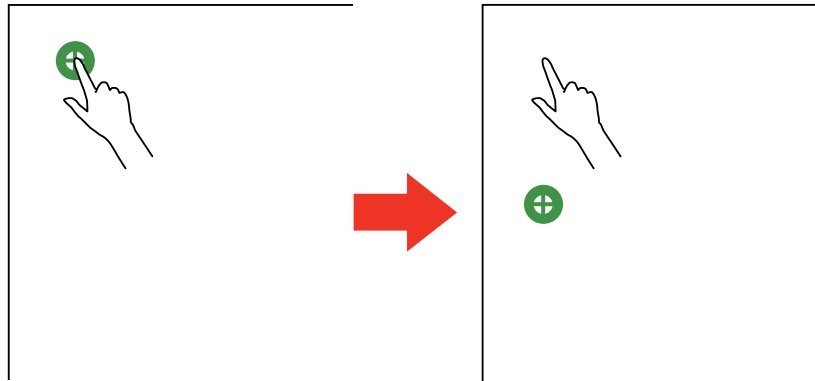
L'écran suivant s'affiche :



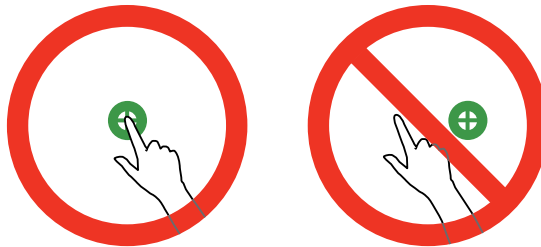
**Remarque:** Si le paramètre **Calibrage tactile** est désactivé, assurez-vous que le paramètre **Alimentation** est réglé à **On**.

4. Ajustez la mise au point de l'image tel que nécessaire.
5. Appuyez sur **↵ Enter** pour sélectionner **Oui**.  
Un cercle vert apparaît dans le coin supérieur gauche de l'image projetée.
6. Touchez et maintenez enfoncé le centre du cercle avec votre doigt jusqu'à ce que le cercle disparaisse et que l'autre cercle apparaisse, puis relâchez-le.

Le cercle disparaît et un autre cercle apparaît un peu plus bas.



**Remarque:** Pour un calibrage plus précis, assurez-vous de toucher le centre du cercle avec l'extrémité de votre doigt.

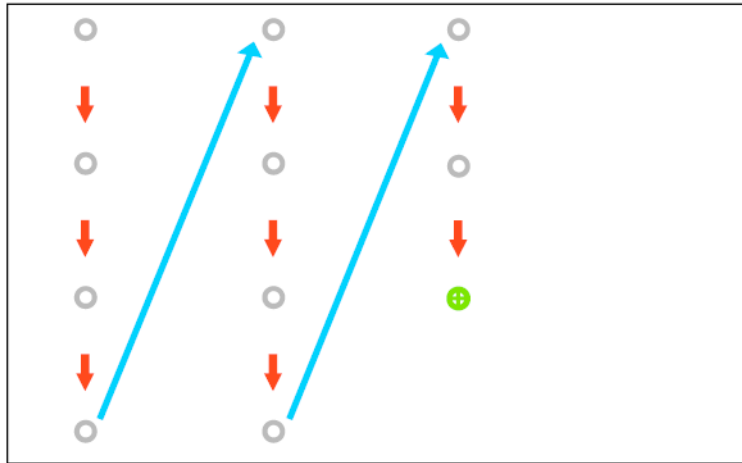


**Remarque:** Assurez-vous que vous ne bloquez pas le signal entre votre doigt et le récepteur interactif (situé près de l'objectif du projecteur).

7. Touchez le centre du cercle suivant avec votre doigt, puis répétez jusqu'à ce qu'aucun cercle ne s'affiche.



Lorsque vous atteindrez le bas de la colonne, le cercle suivant apparaîtra en haut d'une nouvelle colonne.



**Remarque:** Si vous faites une erreur, appuyez sur la touche **Esc** de la télécommande ou du panneau de commande pour revenir au cercle précédent. Il peut s'écouler quelques secondes après la disparition de tous les points pour que le calibrage tactile se termine. Pour annuler le calibrage, maintenez la touche **Esc** enfoncée pendant 2 secondes.

8. Si l'emplacement du curseur et la position de votre doigt ne correspondent pas, répétez ces étapes afin d'effectuer un nouveau calibrage.

**Sujet parent:** [Utilisation de la fonction d'interactivité tactile](#)

#### **Concepts associés**

[Calibrage du crayon](#)

#### **Références associées**

[Paramètres de configuration des crayons et des opérations tactiles - Menu Stylet/Tactile](#)

[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

#### **Tâches associées**

[Configuration de l'unité tactile \(automatique\)](#)

[Configuration de l'unité tactile \(manuelle\)](#)

## Utilisation des opérations tactiles

Vous pouvez utiliser votre doigt pour interagir avec l'écran projeté, comme vous le feriez avec un crayon interactif. Vous pouvez utiliser un crayon ou votre doigt, ou les deux en même temps.

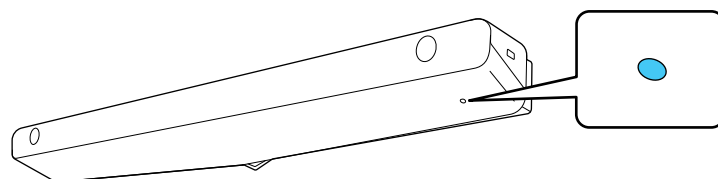
Lorsque vous exécutez des opérations tactiles avec votre doigt, vous pouvez utiliser jusqu'à six doigts (selon le mode interactif, le système d'exploitation et le type de connexion).

**Remarque:** Une unité tactile est offerte en option pour les projecteurs BrightLink 1480Fi et doit être installée pour l'utilisation des opérations tactiles.

1. Installez l'unité tactile tel que décrit dans le *Guide d'installation* en ligne.

**Remarque:** Si vous utilisez une unité tactile plus ancienne, veuillez vous reporter au guide d'installation de ce modèle.

2. Mettez le projecteur sous tension. L'unité tactile sera alors automatiquement allumée.  
Le témoin bleu sur l'unité tactile s'allume.



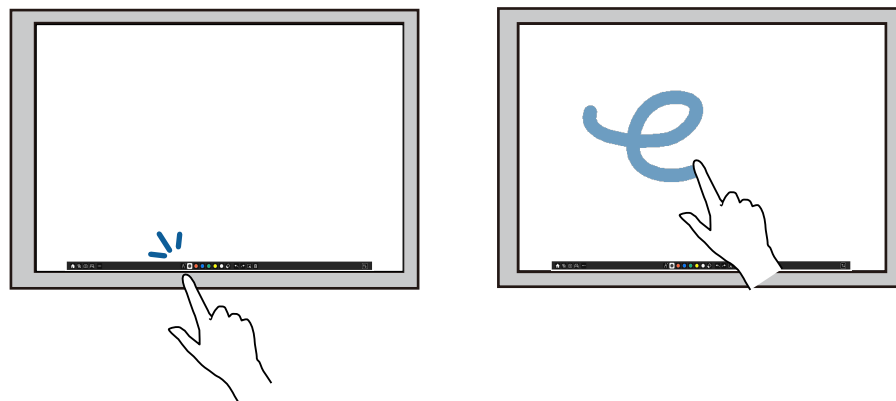
**Remarque:** Si le témoin bleu ne s'allume pas, appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande et assurez-vous que le paramètre **Installation > Unité tactile > Alimentation** est réglé à **On**.

3. Calibrez les crayons.
4. Ajustez l'angle de l'unité tactile tel que décrit dans le *Guide d'installation* en ligne.

**Remarque:** Si vous utilisez une unité tactile plus ancienne, veuillez vous reporter aux étapes concernant l'ajustement de l'angle du guide d'installation pour ce modèle.

5. Calibrez la fonction d'interactivité tactile.

6. Pour écrire ou dessiner sur la surface de projection, effectuez les étapes suivantes :



- Pour sélectionner un élément projeté, comme une icône, appuyez sur la surface de projection avec votre doigt.
  - Pour dessiner sur l'écran projeté, appuyez sur la surface de projection avec votre doigt et faites-le glisser tel que nécessaire.
7. Pour utiliser votre doigt comme une souris en mode Interactivité PC, effectuez les étapes suivantes :
- Pour un clic gauche, appuyez sur le tableau avec votre doigt.
  - Pour un double-clic, appuyez deux fois avec votre doigt.
  - Pour un clic droit, appuyez votre doigt sur le tableau pendant environ 3 secondes (Windows).
  - Pour cliquer et déplacer, appuyez sur un élément et faites-le glisser avec votre doigt.
  - Pour faire défiler, faites glisser votre doigt sur l'écran.



8. Si votre système d'exploitation prend en charge ces fonctions, vous pouvez effectuer ce qui suit :
- Pour faire un zoom avant ou arrière, touchez un élément avec deux doigts, et éloignez vos doigts l'un de l'autre (étirer pour faire un zoom arrière) ou rapprochez-les (pincer pour faire un zoom avant).
  - Pour faire pivoter l'image, touchez l'image avec deux doigts, puis faites tourner votre main.
  - Pour faire défiler la page vers le haut ou le bas, ou reculer ou avancer dans une fenêtre de navigateur, faites glisser votre doigt verticalement ou horizontalement.

**Remarque:** Les opérations tactiles peuvent ne pas fonctionner correctement avec des ongles longs ou artificiels, ou si vos doigts sont entourés de bandages. Les opérations tactiles peuvent être mal reconnues si vos doigts sont trop rapprochés ou croisés, ou si un vêtement ou une autre main touche l'écran. Il est possible que certains systèmes d'exploitation ne soient pas compatibles avec les gestes comme une pichenotte.

**Sujet parent:** [Utilisation de la fonction d'interactivité tactile](#)

#### Références associées

[Paramètres de configuration des crayons et des opérations tactiles - Menu Stylet/Tactile](#)

[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

## Utilisation du BrightLink avec un ordinateur

Vous pouvez connecter un ordinateur au projecteur et installer le logiciel Easy Interactive Tools depuis le site Web. Assurez-vous que l'ordinateur est branché par câble USB au port **USB-B** du projecteur ou du boîtier de commande (BrightLink 1485Fi) Vous pouvez ensuite effectuer les opérations suivantes :

- Utiliser les crayons ou votre doigt comme une souris pour commander votre ordinateur.
- Utiliser le logiciel Easy Interactive Tools pour annoter avec les deux crayons ou une combinaison des crayons et de vos doigts en même temps.

**Remarque:** Une unité tactile est offerte en option pour les projecteurs BrightLink 1480Fi et doit être installée pour l'utilisation des opérations tactiles.

**Remarque:** Consultez le *Guide d'utilisation Easy Interactive Tools* en ligne pour obtenir des instructions détaillées.

- Enregistrer et imprimer vos annotations
- Utiliser le panneau de saisie Tablet PC dans Windows 10, Windows 8.x ou Windows 7

- Utiliser les Outils Encre dans les applications Microsoft Office (2007 ou version ultérieure)
- Établir une connexion à un ordinateur distant et le commander avec les crayons interactifs ou vos doigts
- Faire des annotations d'un projecteur à l'autre (BrightLink 1485Fi)

[Réglage de la zone de fonctionnement du crayon](#)

[Easy Interactive Tools](#)

**Sujet parent:** [Utilisation des fonctions interactives](#)

## Réglage de la zone de fonctionnement du crayon

Si vous connectez un ordinateur différent au projecteur ou si vous ajustez la résolution de l'ordinateur, la zone d'opération du crayon est ajustée automatiquement afin de correspondre à la position du pointeur de la souris. Si vous remarquez que la position du crayon est incorrecte lorsque vous utilisez le mode Interactivité PC, vous pouvez ajuster la zone du crayon manuellement.

**Remarque:** L'ajustement manuel n'est pas disponible lors de la projection à partir d'une source LAN.

**Remarque:** Pour effectuer l'ajustement manuel de la zone du crayon, l'ordinateur doit être connecté au port **USB-B1** du projecteur ou au port **USB-B** du boîtier de commande (BrightLink 1485Fi).

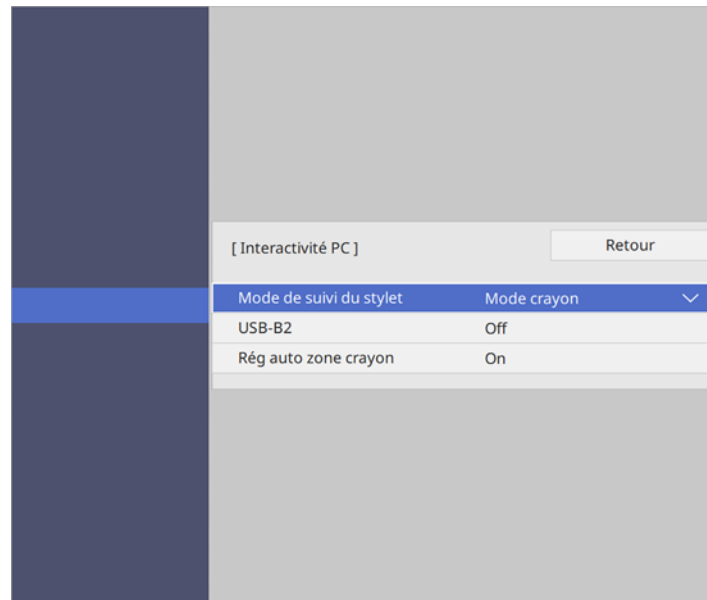
1. Projetez l'image du bureau de votre ordinateur.

2. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Stylet/Tactile** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Stylet/Tactile
Image	Calibrage auto.
E/S de signal	Calibrage manuel
Installation	Unité tactile
Affichage	Installation des projecteurs
Fonctionnement	Stylet Survol On
Gestion	Interactivité PC
Réseau	Réinitialiser les paramètres S...
Stylet/Tactile	Interactif
Interactif	Fonction de dessin On
Projection multiple	Affichage des barres d'outils Toujours aff.
Mémoire	Affichage de la zone de dessin
ECO	Confirmer écran vide On
Paramètres initiaux/to...	Pression Crayon Gomme
	Affichage de l'horloge Date & heure ^
	Date YYYY-MM-DD
	Heure HH:MM
	Imprimer

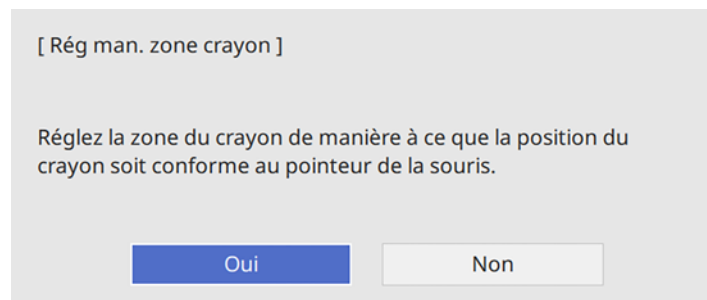
3. Sélectionnez le paramètre **Interactivité PC** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



- Assurez-vous que le paramètre **Rég auto zone crayon** est réglé à **Off**, puis sélectionnez **Rég man. zone crayon** et appuyez sur **↵ Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



- Appuyez sur **↵ Enter** pour sélectionner **Oui**.  
Le pointeur de la souris se déplacera vers le coin supérieur gauche.

6. Lorsque le pointeur de la souris est immobile, touchez le bout du pointeur avec le crayon interactif.  
Le pointeur de la souris se déplacera vers le coin inférieur droit.
7. Lorsque le pointeur de la souris est immobile, touchez le bout du pointeur avec le crayon interactif.

**Sujet parent:** [Utilisation du BrightLink avec un ordinateur](#)

## Easy Interactive Tools

Easy Interactive Tools vous permet d'utiliser votre crayon interactif ou votre doigt pour dessiner, enregistrer et interagir avec le contenu projeté depuis votre ordinateur. Vous pouvez télécharger le logiciel Easy Interactive Tools pour l'ordinateur.

**Remarque:** Une unité tactile est offerte en option pour les projecteurs BrightLink 1480Fi et doit être installée pour l'utilisation des opérations tactiles.

Ces deux modes sont offerts :

- Le mode d'annotation (Interactivité PC) affiche la barre d'outils sur l'image projetée et vous permet d'utiliser le crayon ou le doigt comme une souris pour ouvrir des applications, accéder à des liens, vous servir des barres de défilement, etc. Vous pouvez également annoter tout ce qui est affiché depuis votre ordinateur (en utilisant les deux crayons et jusqu'à six doigts à la fois).
- Le mode tableau blanc vous permet de projeter sur l'une des 6 couleurs d'arrière-plan en 3 options de couleurs, et d'utiliser la barre d'outils pour écrire ou dessiner sur l'arrière-plan. Vous pouvez également importer des images depuis votre ordinateur ou depuis une caméra de documents. Dans le mode tableau blanc en image plein écran, deux personnes peuvent utiliser les crayons en même temps. La fonction tactile est également disponible en mode tableau blanc.

**Remarque:** Pour obtenir des instructions détaillées sur l'utilisation du logiciel Easy Interactive Tools, consultez le *Guide d'utilisation Easy Interactive Tools* en ligne ou l'aide en ligne.

**Sujet parent:** [Utilisation du BrightLink avec un ordinateur](#)

### Références associées

[Manuels et logiciels supplémentaires pour le projecteur](#)

## Saisie du crayon et fonction manuscrite de Windows

Si vous utilisez Windows 10, Windows 8.x ou Windows 7, vous pouvez utiliser la saisie à l'aide du crayon et la fonction manuscrite pour ajouter des entrées manuscrites et des annotations à votre travail. Vous pouvez aussi utiliser ces fonctions sur un réseau lorsque vous réglez les fonctions interactives afin qu'elles soient disponibles sur votre réseau. Consultez le *Guide d'utilisation Epson iProjection*



(Windows/Mac) en ligne pour obtenir des instructions sur la configuration de votre ordinateur pour la projection sur réseau.

[Activation des outils d'encre et de saisie effectuée à l'aide du stylet de Windows](#)

[Utilisation des outils d'encre et de saisie effectuée à l'aide du stylet de Windows](#)

**Sujet parent:** [Utilisation des fonctions interactives](#)

## Activation des outils d'encre et de saisie effectuée à l'aide du stylet de Windows

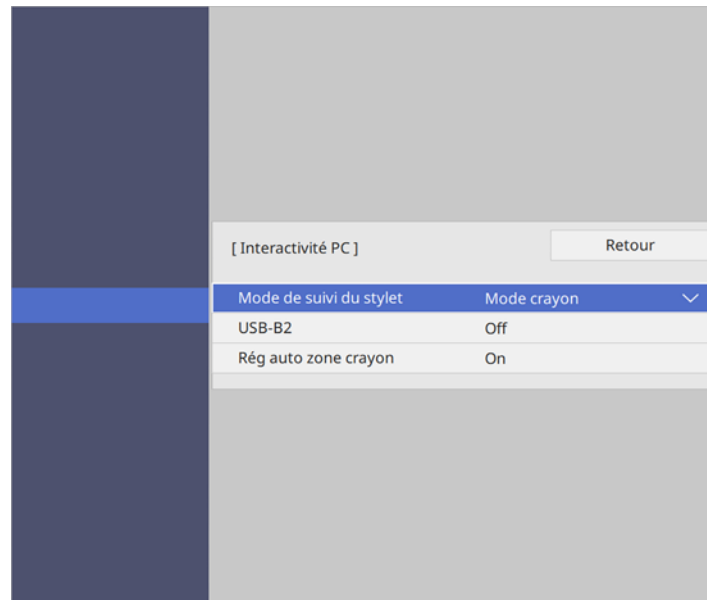
Pour utiliser les outils d'encre et de saisie effectuée à l'aide du stylet dans Windows 7 ou une version ultérieure, vous devez régler le mode de fonctionnement du crayon dans les menus du projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Stylet/Tactile** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Stylet/Tactile
Image	Calibrage auto.
E/S de signal	Calibrage manuel
Installation	Unité tactile
Affichage	Installation des projecteurs
Fonctionnement	Stylet Survol On
Gestion	Interactivité PC
Réseau	Réinitialiser les paramètres S...
Stylet/Tactile	Interactif
Interactif	Fonction de dessin On
Projection multiple	Affichage des barres d'outils Toujours aff.
Mémoire	Affichage de la zone de dessin
ECO	Confirmer écran vide On
Paramètres initiaux/to...	Pression Crayon Gomme
	Affichage de l'horloge Date & heure ^
	Date YYYY-MM-DD
	Heure HH:MM
	Imprimer

2. Sélectionnez le paramètre **Interactivité PC** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



3. Sélectionnez **Mode de suivi du stylet** puis appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez **Mode crayon** puis appuyez sur **↵ Enter**.

**Sujet parent:** [Saisie du crayon et fonction manuscrite de Windows](#)

## Utilisation des outils d'encre et de saisie effectuée à l'aide du stylet de Windows


Si vous utilisez Windows 7 ou une version ultérieure, vous pouvez ajouter des entrées manuscrites à votre travail et les convertir en texte.

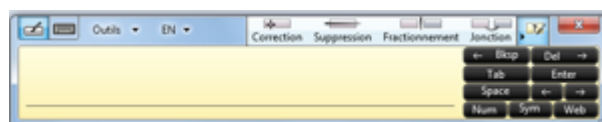
Si vous avez Microsoft Office 2007 ou une version ultérieure, vous pouvez également l'outil d'encre pour ajouter des notes manuscrites dans un document Word, une feuille de calcul Excel ou une présentation PowerPoint.

**Remarque:** Les noms d'option pour les fonctions d'annotation peuvent varier selon votre version de Microsoft Office.

- Pour lancer le clavier tactile dans Windows 11, cliquez avec le bouton de droite ou tapez et maintenez enfoncée la pointe du crayon sur la barre des tâches, puis sélectionnez **Paramètres de la barre des**

**tâches.** Activez le paramètre **Clavier tactile**, puis sélectionnez l'icône de clavier dans la barre des tâches. Sélectionnez **Écriture manuscrite** depuis le menu des paramètres, au besoin.

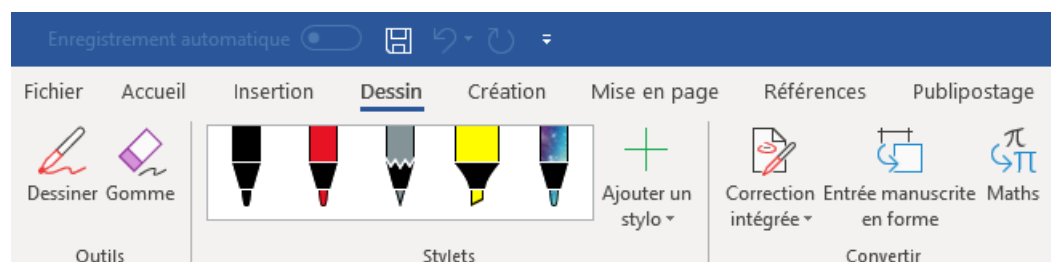
- Pour lancer le clavier tactile sous Windows 10, cliquez avec le bouton de droite ou tapez et maintenez enfoncée la pointe du crayon sur la barre des tâches, puis sélectionnez **Afficher le bouton Clavier tactile**. Sélectionnez l'icône de clavier à l'écran.
- Pour lancer le clavier tactile sous Windows 8.x, cliquez avec le bouton de droite ou tapez et maintenez enfoncée la pointe du crayon sur la barre des tâches, puis sélectionnez **Barres d'outils > Clavier tactile**. Sélectionnez l'icône de clavier à l'écran et sélectionnez l'icône de crayon.
- Pour ouvrir le panneau de saisie Tablet PC dans Windows 7, sélectionnez  > **Tous les programmes > Accessoires > Tablet PC > Panneau de saisie Tablet PC**.



Vous pouvez écrire dans la boîte à l'aide du crayon interactif ou de votre doigt et sélectionner parmi une variété d'options pour modifier et convertir le texte.

**Remarque:** Une unité tactile est offerte en option pour les projecteurs BrightLink 1480Fi et doit être installée pour l'utilisation des opérations tactiles.

- Pour ajouter des annotations manuscrites dans les applications Microsoft Office, sélectionnez l'onglet **Dessiner**. Si l'onglet **Dessiner** n'apparaît pas dans votre application Microsoft Office, modifiez le paramètre **Mode de suivi du stylet** dans les menus du projecteur.



- Pour annoter vos diapositives PowerPoint en mode diaporama, appuyez sur la touche sur le côté du crayon interactif ou appuyez sur la surface de projection avec votre doigt pendant environ 3 secondes, puis sélectionnez **Options du pointeur > Stylet** depuis le menu contextuel.

Pour plus d'informations sur ces fonctionnalités, consultez l'aide Windows.

**Sujet parent:** [Saisie du crayon et fonction manuscrite de Windows](#)

## Mode tableau blanc intégré

Vous pouvez utiliser les crayons et vos doigts pour écrire ou dessiner sur la surface de projection comme vous le feriez sur un tableau noir ou blanc. Vous pouvez utiliser tout au plus deux crayons et six doigts en même temps. Voir les sections suivantes pour obtenir des instructions.

**Remarque:** Une unité tactile est offerte en option pour les projecteurs BrightLink 1480Fi et doit être installée pour l'utilisation des opérations tactiles.

[Utilisation de la barre d'outils du tableau blanc](#)

[La barre d'outils du tableau blanc intégré](#)

[Sélection de modèles d'arrière-plan](#)

[Insertion et utilisation des images](#)

[Sélection des paramètres du tableau blanc](#)

[Sélection d'une source d'appareil sur réseau](#)

[Enregistrement de pages en mode tableau blanc](#)

[Impression de pages du tableau blanc](#)

[Envoi de pages du tableau blanc par courriel](#)

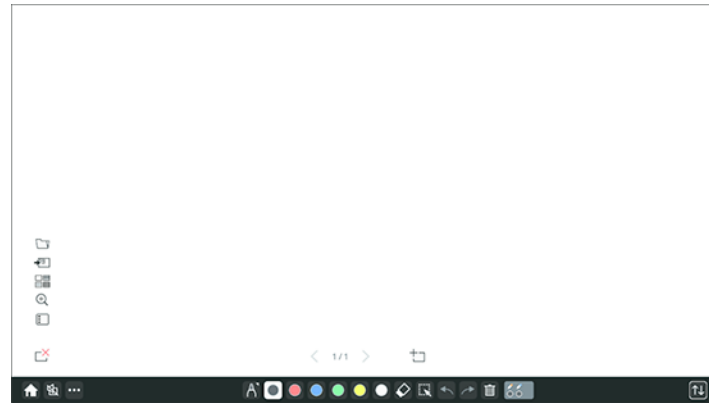
**Sujet parent:** [Utilisation des fonctions interactives](#)



## Utilisation de la barre d'outils du tableau blanc

Vous pouvez utiliser les deux crayons et vos doigts pour interagir avec l'écran et la barre d'outils du tableau blanc.

1. Appuyez sur la touche  **Home** de la télécommande et sélectionnez **Tableau blanc**.

L'écran du tableau blanc s'affiche, avec la barre d'outils du tableau blanc au bas de l'écran :



2. Pour déplacer la barre d'outils vers la droite, la gauche, le haut ou le bas de l'écran, faites-la glisser à l'emplacement souhaité.
3. Pour ajouter une nouvelle page, sélectionnez l'icône  Nouvelle page au-dessus de la barre d'outils.
4. Pour afficher ou masquer la barre d'outils de contrôle du projecteur, sélectionnez l'icône .

**Remarque:** Vous pouvez aussi afficher ou masquer la barre d'outils en réglant le paramètre **Interactif > Affichage des barres d'outils** à **Toujours aff.** ou à **Cacher pour une durée déterminée**.

**Sujet parent:** [Mode tableau blanc intégré](#)













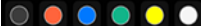

## La barre d'outils du tableau blanc intégré










La barre d'outils pour le tableau blanc vous permet de dessiner, d'écrire et d'insérer des images et des formes.

**Remarque:** Une barre d'outils miniature s'affiche également lorsque vous appuyez sur le bouton du crayon interactif dans la zone de dessin. Vous pouvez utiliser la barre d'outils miniature pour changer le




type de crayon ou de gomme. Vous pouvez changer la fonction du bouton en modifiant le paramètre **Pression Crayon** dans le menu Interactif.









	Affiche l'écran d'accueil.
	Permet d'activer et de désactiver l'image et le son.
	<p>Affiche des outils supplémentaires.</p> <p> <b>Courrier</b> : Partage l'écran projeté avec un destinataire de courriel (configurez d'abord le paramètre <b>Courrier</b> du menu <b>Interactif</b>).</p> <p> <b>Enregistrer</b> : Enregistre l'écran projeté (configurez d'abord le paramètre <b>Enregistrer</b> du menu <b>Interactif</b>).</p> <p> <b>Imprimer</b> : Imprime l'écran projeté depuis une imprimante sur le même réseau (configurez d'abord le paramètre <b>Imprimer</b> du menu <b>Interactif</b>).</p> <p> <b>Minuterie</b> : Compte le temps en ordre logique ou à rebours.</p> <p> <b>Volume</b> : Règle le volume du projecteur.</p> <p> <b>Partager la projection</b> : Partage l'écran actuel avec les appareils connectés à l'aide d'Epson iProjection.</p> <p> <b>Liste particip</b> : Affiche l'écran de sélection de l'utilisateur pour que vous puissiez projeter à partir d'appareils connectés au projecteur sur un réseau.</p> <p> <b>Guidage</b> : Affiche l'écran d'aide pour les fonctions de la barre d'outils. Sélectionnez <b>Fermer</b> pour fermer l'écran d'aide.</p> <p><b>Effacer tous les contenus de dessin</b> : Efface tous les dessins et images courants et rétablit l'état par défaut du mode tableau blanc.</p>
	<p>Affiche le type, l'épaisseur ou la forme de crayon disponibles.</p> <p> (Jaune/Vert/Vert d'eau/Rose/Rouge/Bleu pour surligneur) : Sélectionnez parmi les options la couleur du type ou de la forme de crayon.</p>
	Passe à l'outil d'efface pour effacer le contenu du tableau blanc. Sélectionnez la taille de l'efface.

	<p>Sélectionne tous les objets et images dans une zone rectangulaire. Délimitez la zone en dessinant sur la surface de projection. Vous pouvez aussi toucher un objet ou une image pour la sélectionner.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour annuler la sélection courante, touchez une zone vide du tableau.</li> <li>• Faites glisser le bord de la zone pour agrandir ou rétrécir l'objet ou l'image.</li> <li>• Faites glisser l'icône  dans le haut de l'écran pour faire pivoter l'image ou l'objet sélectionné.</li> <li>• Pour effectuer les opérations suivantes, sélectionnez l'icône  dans le coin inférieur droit de l'image ou de l'objet sélectionné : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dupliquer</li> <li>• Copier</li> <li>• Coller (touchez l'emplacement où vous voulez coller l'image ou l'objet)</li> <li>• Supprimer</li> </ul> </li> </ul>
	Annule l'action précédente.
	Rétablit une action annulée.
	Efface tous les dessins sur la page affichée.
	Affiche la sélection actuelle pour les crayons interactifs et l'entrée tactile.
	Désactive temporairement l'entrée tactile pour éviter tout fonctionnement involontaire. Tapez à nouveau pour activer les opérations tactiles.
	Masque la barre d'outils. Tapez à nouveau pour afficher la barre d'outils.

### Fonctions supplémentaires en mode tableau blanc

	Ouvre un fichier sous forme de nouvelle page du tableau blanc.
	Importe une image sur la page actuelle du tableau blanc.
	Sélectionne jusqu'à 6 modèles préinstallés en 3 couleurs différentes.

	Ouvre les options de zoom offertes (certaines options de zoom ne sont pas offertes lorsque l'écran de tableau blanc est partagé avec l'écran d'annotation).
	Affiche l'écran de liste de page où vous pouvez ajouter, copier et supprimer des pages depuis la liste.
	Supprime la page actuelle du tableau blanc.
	Affiche la page précédente du tableau blanc.
	Affiche la page suivante du tableau blanc.
	Ajoute une nouvelle page du tableau blanc à la suite de la page actuellement affichée. Vous pouvez sauvegarder jusqu'à 20 pages de tableau blanc.



Suivez les directives suivantes lorsque vous utilisez la barre d'outils du tableau blanc :

- Vous pouvez afficher des images de 1 ou 2 fichiers par page d'une résolution de 1920 × 1080 pixels sur l'écran du tableau blanc (y compris des images enregistrées dans le presse-papiers).
- Pour coller une image, vous devez utiliser le même crayon dont vous vous êtes servi pour couper ou copier l'image.
- Les objets dessinés sont affichés à l'avant de l'image projetée.
- Si les objets ou les images sont déplacés en dehors de l'écran projeté, vous ne serez peut-être pas en mesure de les sélectionner.

**Sujet parent:** [Mode tableau blanc intégré](#)

## Sélection de modèles d'arrière-plan


En mode tableau blanc, vous pouvez insérer des lignes horizontales ou verticales, une grille de papier quadrillé ou un autre modèle d'arrière-plan et les placer sur vos pages de tableau blanc. Vous pouvez sélectionner jusqu'à 6 modèles préinstallés en 3 couleurs différentes.


1. Dans le mode tableau blanc, sélectionnez l'icône  à gauche de la barre d'outils.  
Les modèles disponibles s'affichent.
2. Sélectionnez l'un des modèles de motifs ou sélectionnez  pour importer une image.

**Remarque:** Pour importer une image de modèle, connectez-vous à une clé de mémoire USB ou à un répertoire partagé contenant un fichier JPG ou PNG. L'image d'arrière-plan peut être de 1920 × 1080 pixels ou moins (les images plus petites ne rempliront pas la page).






## Insertion et utilisation des images

En mode tableau blanc, vous pouvez utiliser l'outil  d'insertion d'image pour insérer une image à partir d'une clé USB ou d'un dossier réseau. Les images peuvent être de format .png ou .jpg, avec une taille maximale de 2048 × 2048 pixels. Vous pouvez également numériser un document ou une image sur une nouvelle page au moyen d'une imprimante multifonction Epson connectée au même réseau ou au moyen du boîtier de commande du projecteur (BrightLink 1485Fi). Une fois l'image projetée, vous pouvez la déplacer, la redimensionner ou la faire pivoter.

**Remarque:** Vous pouvez aussi utiliser l'outil  à gauche de la barre d'outils pour importer des fichiers (y compris des fichiers PDF) en mode tableau blanc.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas imprimer au moyen de scanners ou d'imprimantes indépendants dont le réservoir d'encre est vide ou qui ne peuvent pas imprimer. Seuls les produits Epson tout-en-un prenant en charge les commandes ESC/P-R sont pris en charge. Lors de l'importation à partir d'une numérisation, vous ne pouvez pas utiliser la touche de numérisation, la fonction de numérisation d'une partie de document ou d'image ou le chargeur automatique de documents (ADF), même si votre produit offre ces options.

1. Sélectionnez l'outil  d'insertion d'image.
2. Choisissez l'une des options suivantes :
  - Sélectionnez **USB** ou **Réseau**, puis localisez et sélectionnez l'image que vous souhaitez ajouter.
  - Chargez l'original dans le scanner, sélectionnez **Numériser**, puis choisissez les paramètres pour l'image numérisée au besoin.
3. Sélectionnez **Ouvrir** ou **Numériser**.

Après quelques instants, l'image s'affiche sur la page du tableau blanc.
4. Choisissez l'outil  de sélection et effectuez les étapes suivantes, tel que nécessaire :
  - Pour déplacer l'image, touchez un endroit à l'intérieur de l'image et faites glisser celle-ci.
  - Pour redimensionner l'image, touchez un des coins et faites-le glisser vers l'intérieur pour réduire l'image, ou vers l'extérieur pour l'agrandir.
  - Pour faire pivoter l'image, touchez l'icône  dans le haut de l'image et faites-la glisser vers la gauche ou vers la droite.

5. Utilisez le menu dans le coin inférieur droit de l'image pour sélectionner l'une des options suivantes, au besoin :

- **Dupliquer** crée une copie de l'image sur la page courante du tableau blanc.
- **Copier** copie l'image sur le tableau blanc. Touchez un emplacement à l'écran pour coller une copie de l'image.
- **Coller** crée une nouvelle copie de l'image. Faites ensuite glisser l'image vers l'emplacement désiré.
- **Supprimer** supprime efface l'image du tableau blanc.

Quand vous avez terminé, sélectionnez n'importe quel autre outil de la barre d'outils du tableau blanc pour quitter le mode de modification d'images.

**Sujet parent:** [Mode tableau blanc intégré](#)

## Sélection des paramètres du tableau blanc

Suivez les instructions des sections suivantes pour sélectionner les paramètres pour faire une capture d'écran, numériser, sauvegarder, imprimer et envoyer par courriel en mode tableau blanc.

**Remarque:** Si le paramètre de mot de passe **Protection du menu** est réglé à **On** pour l'option **Interactif**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres du menu **Interactif**.

[Sélection des paramètres de base du tableau blanc](#)

[Sélection des paramètres d'impression du tableau blanc](#)

[Sélection des paramètres pour l'enregistrement des pages du tableau blanc](#)

[Sélection des paramètres pour l'envoi par courriel des pages du tableau blanc](#)

[Sélection des paramètres pour un serveur de répertoire](#)

**Sujet parent:** [Mode tableau blanc intégré](#)

### Tâches associées

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

[Création d'un mot de passe](#)

## Sélection des paramètres de base du tableau blanc

Vous pouvez sélectionner les fonctionnalités du tableau blanc que vous souhaitez utiliser et contrôler la façon dont les pages sont sauvegardées dans le projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande.

2. Sélectionnez le menu **Interactif** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Interactif	
Image	Fonction de dessin	On
E/S de signal	Affichage des barres d'outils	Toujours aff.
Installation	Affichage de la zone de dessin	
Affichage	Confirmer écran vide	On
Fonctionnement	Pression Crayon	Gomme
Gestion	Affichage de l'horloge	Date & heure ^
Réseau	Date	YYYY-MM-DD
Stylet/Tactile	Heure	HH:MM
Interactif	Imprimer	
Projection multiple	Enregistrer	
Mémoire	Courrier	
ECO	Répertoire	
Paramètres initiaux/to...	Réinitialiser les paramètres d'...	
	Projection multiple	
	ID projecteur	Off
	Paramètre de sortie HDMI	Off v
	Corr. géométrique	Correction du point

3. Sélectionnez, au besoin, les options suivantes :

- **Fonction de dessin** affiche la barre d'outils interactive
- **Affichage des barres d'outils** détermine à quel moment afficher la barre d'outils interactive
- **Affichage de la zone de dessin** affiche la zone de dessin disponible
- **Confirmer écran vide** affiche un écran de confirmation avant d'effacer tous les dessins de l'écran projeté
- **Pression Crayon** sélectionne l'opération effectuée par la touche latérale du crayon interactif.
- **Affichage de l'horloge** règle le format de la date et de l'heure dans la barre d'outils du tableau blanc (réglage de la date et de l'heure dans le menu **Gestion**)
- **Imprimer** affiche les paramètres du menu **Imprimer**
- **Enregistrer** affiche les paramètres du menu **Enregistrer**
- **Courrier** affiche les paramètres du menu **Courrier**
- **Répertoire** affiche les paramètres du menus **Répertoire**

- **Réinitialiser les paramètres d'Interactivité** rétablit les valeurs de réglage par défaut du menu **Interactif**

4. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, appuyez sur la touche **Menu** pour quitter les menus.

**Sujet parent:** [Sélection des paramètres du tableau blanc](#)

### Sélection des paramètres d'impression du tableau blanc

Vous pouvez sélectionner les paramètres par défaut pour l'impression de pages du tableau blanc à partir du projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Interactif** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Interactif
Image	Fonction de dessin On
E/S de signal	Affichage des barres d'outils Toujours aff.
Installation	Affichage de la zone de dessin
Affichage	Confirmer écran vide On
Fonctionnement	Pression Crayon Gomme
Gestion	Affichage de l'horloge Date & heure ^
Réseau	Date YYYY-MM-DD
Stylet/Tactile	Heure HH:MM
Interactif	Imprimer
	Enregistrer
Projection multiple	Courrier
Mémoire	Répertoire
ECO	Réinitialiser les paramètres d'...
Paramètres initiaux/to...	Projection multiple
	ID projecteur Off
	Paramètre de sortie HDMI Off v
	Corr. géométrique Correction du point

3. Sélectionnez **Imprimer** puis appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez au besoin les options d'impression suivantes :
  - **Imprimante** vous permet de sélectionner **Imprimante USB** ou **Imprimante réseau** comme méthode de connexion de l'imprimante.

**Remarque:** Sélectionner **Imprimante USB** vous permettra également de numériser depuis des imprimantes multifonctions Epson. Seules les imprimantes Epson sont prises en charge via une connexion USB.

- **Adresse de l'imprimante** vous permet de saisir l'adresse IP d'une imprimante connectée au même réseau que le projecteur.

**Remarque:** N'utilisez pas les adresses suivantes : 127.x.x.x, 192.0.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un numéro de 0 à 255). Pour rétablir la valeur par défaut de l'adresse IP, saisissez 0.0.0.0.

- **Type d'imprimante** vous permet de sélectionner manuellement ou de laisser le projecteur déterminer automatiquement le type d'imprimante (dans la plupart des cas, vous devriez laisser ce paramètre à **Détection automatique**).
- **Type PCL** vous permet de sélectionner le type PCL en fonction du type d'imprimante et des paramètres de l'imprimante connectée au réseau.

**Remarque:** S'il est impossible d'imprimer au moyen d'une imprimante PCL6 en mode **Normal**, essayez d'imprimer en **Mode 1** ou en **Mode 2**.

- **Test d'impression** vous permet d'envoyer une page de test vers l'imprimante connectée.
- **Taille papier par défaut** vous permet de sélectionner **Lettre** ou **A4** comme taille de papier par défaut.

**Remarque:** Utilisez le clavier affiché pour saisir l'adresse IP, au besoin. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les chiffres en surbrillance et appuyez sur **↵ Enter** pour les sélectionner.

5. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, appuyez sur la touche **Menu** pour quitter les menus.

**Sujet parent:** [Sélection des paramètres du tableau blanc](#)

### **Sélection des paramètres pour l'enregistrement des pages du tableau blanc**

Vous pouvez sélectionner les paramètres par défaut pour l'enregistrement de pages du tableau blanc à partir du projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.

2. Sélectionnez le menu **Interactif** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Interactif
Image	Fonction de dessin On
E/S de signal	Affichage des barres d'outils Toujours aff.
Installation	Affichage de la zone de dessin
Affichage	Confirmer écran vide On
Fonctionnement	Pression Crayon Gomme
Gestion	Affichage de l'horloge Date & heure ^
Gestion	Date YYYY-MM-DD
Réseau	Heure HH:MM
Stylet/Tactile	Imprimer
Interactif	Enregistrer
Projection multiple	Courrier
Mémoire	Répertoire
ECO	Réinitialiser les paramètres d'...
Paramètres initiaux/to...	Projection multiple
	ID projecteur Off
	Paramètre de sortie HDMI Off v
	Corr. géométrique Correction du point


3. Sélectionnez le menu **Enregistrer** puis appuyez sur **↵ Enter**.

4. Sélectionnez, au besoin, les options suivantes :

- **Stockage USB** vous permet d'enregistrer des pages du tableau blanc sur une clé USB.
- **PC via un câble USB** vous permet d'enregistrer des pages du tableau blanc sur un périphérique connecté au projecteur par un câble USB.
- **Dossier réseau** vous permet d'enregistrer des pages du tableau blanc dans un dossier réseau.
- **Serveur CIFS** vous permet de définir l'adresse IP ou le nom de domaine complet (FQDN) du serveur CIFS. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas utiliser d'espaces ni les symboles suivants : " ' + , ; ; < = > ? [ \ ] ` |. Si vous devez saisir plus de caractères, saisissez-les à l'aide de l'utilitaire Web Config. Pour utiliser un FQDN, vous devez configurer un serveur DNS. Vous ne pouvez pas utiliser les adresses IP suivantes : 127.x.x.x, 192.9.2.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255.

- **Chemin du dossier partagé** vous permet de saisir le nom du dossier du réseau dans le format suivant : nom\_du\_partage\nom\_du\_dossier ou nom du partage. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Vous ne pouvez pas utiliser d'espaces ni les symboles suivants : " \* / : < > ? |.
- **Nom utilisateur** vous permet de saisir un nom d'utilisateur avec des privilèges de lecture et d'écriture dans le dossier réseau. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Vous pouvez entrer un nom de domaine en l'ajoutant avant le nom d'utilisateur et en le séparant à l'aide d'une barre oblique inverse dans le format suivant : (domaine\nom\_d'utilisateur). N'utilisez pas de deux-points (« : ») ni d'espaces.
- **Mot de passe** vous permet d'entrer un mot de passe pour le nom d'utilisateur que vous avez saisi. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Après avoir entré le mot de passe et sélectionné **OK**, le mot de passe sera caché. N'utilisez pas de deux-points (« : ») ni d'espaces.
- **Vérifier la connexion** vous permet de tester la connexion réseau.
- **Toujours utiliser le mot de passe** vous permet d'exiger que les fichiers du tableau blanc soient enregistrés en tant que fichiers PDF ou EWF2 protégés par mot de passe.

**Remarque:** Utilisez le clavier affiché pour saisir l'adresse, le nom d'utilisateur et le mot de passe, au besoin. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les chiffres en surbrillance et appuyez sur  **Enter** pour les sélectionner.

5. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, appuyez sur la touche **Menu** pour quitter les menus.

**Sujet parent:** [Sélection des paramètres du tableau blanc](#)

### **Sélection des paramètres pour l'envoi par courriel des pages du tableau blanc**

Vous pouvez sélectionner les paramètres pour l'envoi par courriel de pages du tableau blanc à partir du projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande.

2. Sélectionnez le menu **Interactif** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Interactif	
Image	Fonction de dessin	On
E/S de signal	Affichage des barres d'outils	Toujours aff.
Installation	Affichage de la zone de dessin	
Affichage	Confirmer écran vide	On
Fonctionnement	Pression Crayon	Gomme
Gestion	Affichage de l'horloge	Date & heure ^
Réseau	Date	YYYY-MM-DD
Stylet/Tactile	Heure	HH:MM
Interactif	Imprimer	
Projection multiple	Enregistrer	
Mémoire	Courrier	
ECO	Répertoire	
Paramètres initiaux/to...	Réinitialiser les paramètres d'...	
	Projection multiple	
	ID projecteur	Off
	Paramètre de sortie HDMI	Off v
	Corr. géométrique	Correction du point

3. Sélectionnez le menu **Courrier** puis appuyez sur **↵ Enter**.

4. Sélectionnez au besoin les options d'envoi par courriel suivantes :

- **Fonction email** vous permet de partager des pages capturées du tableau blanc par courriel.
- **Serveur SMTP** vous permet de saisir l'adresse IP ou le nom de domaine complet (FQDN) du serveur de courriel. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Si vous spécifiez un nom FQDN, vous devez configurer un serveur DNS. N'utilisez pas d'espaces ni les symboles suivants : " \* + , ; < = > ? [ \ ] ` |

**Remarque:** N'utilisez pas les adresses suivantes : 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un numéro de 0 à 255).

- **Numéro de port** vous permet de saisir un numéro de port pour le serveur SMTP. Le numéro de port par défaut est 25 lorsque le paramètre est réglé à **Open**, 465 lorsque réglé à **SSL** et 587 lorsque réglé à **TLS**.
- **Authentification** vous permet de définir le type d'authentification attendu par le serveur de courriel.



- **Nom utilisateur** vous permet d'entrer un nom d'utilisateur pour le serveur de courriel. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. N'utilisez pas de deux-points (« : ») ni d'espaces.
- **Mot de passe** vous permet d'entrer un mot de passe pour le serveur de courriel. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. N'utilisez pas de deux-points (« : ») ni d'espaces.
- **De** vous permet d'entrer l'adresse courriel à afficher au destinataire. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. N'utilisez pas d'espaces ni les symboles suivants : " ( ) , ; < > [ \ ]
- **Adresse électronique par défaut** vous permet de saisir une adresse optionnelle pour des fins de test. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. N'utilisez pas d'espaces ni les symboles suivants : " ( ) , ; < > [ \ ]
- **Envoyer un courrier électronique de test** vous permet d'établir une connexion au serveur SMTP et d'envoyer un courriel de test à l'adresse que vous avez déterminée.
- **Interdire la saisie d'adresse** détermine si vous pouvez entrer des adresses électroniques manuellement. Lorsque ce paramètre est activé, vous pouvez seulement choisir les adresses électroniques d'un carnet d'adresses ou d'un service d'annuaire.

**Remarque:** Utilisez le clavier affiché pour saisir les adresses. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les chiffres ou les caractères en surbrillance et appuyez sur **↵ Enter** pour les sélectionner.

5. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, appuyez sur la touche **Menu** pour quitter les menus.

**Sujet parent:** [Sélection des paramètres du tableau blanc](#)

### **Sélection des paramètres pour un serveur de répertoire**

Vous pouvez régler les paramètres afin de spécifier un serveur de répertoire d'adresses de courriel pour votre projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande.

2. Sélectionnez le menu **Interactif** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Interactif
Image	Fonction de dessin On
E/S de signal	Affichage des barres d'outils Toujours aff.
Installation	Affichage de la zone de dessin
Affichage	Confirmer écran vide On
Fonctionnement	Pression Crayon Gomme
Gestion	Affichage de l'horloge Date & heure ^
Réseau	Date YYYY-MM-DD
Stylet/Tactile	Heure HH:MM
Interactif	Imprimer
Projection multiple	Enregistrer
Mémoire	Courrier
ECO	Répertoire
Paramètres initiaux/to...	Réinitialiser les paramètres d'...
	Projection multiple
	ID projecteur Off
	Paramètre de sortie HDMI Off v
	Corr. géométrique Correction du point

3. Sélectionnez **Répertoire** puis appuyez sur **↵ Enter**.

4. Sélectionnez, au besoin, les options suivantes :

- **Fonction accès répertoire** spécifie si une recherche doit être effectuée dans un serveur de répertoire actif afin de trouver des noms d'utilisateur et des adresses courriel.
- **Serveur LDAP** vous permet de saisir l'adresse IP ou le nom de domaine complet (FQDN) du serveur LDAP. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. N'utilisez pas d'espaces ni les symboles suivants : " \* + , ; < = > ? [ \ ] ` |. Si vous spécifiez un nom FQDN, vous devez configurer un serveur DNS.

**Remarque:** N'utilisez pas les adresses suivantes : 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un numéro de 0 à 255).

- **Numéro de port** vous permet de saisir un numéro de port pour le serveur LDAP. Le port par défaut est 389. Veuillez indiquer « 3268 » pour une recherche dans le catalogue global.
- **Authentification** vous permet de définir le type d'authentification attendu par le serveur LDAP. Si vous utilisez l'authentification **Digest-MD5** ou l'authentification **Simple** et que le paramètre

**Serveur LDAP** est réglé à une adresse IP, vous devez activer la recherche DNS inverse sur le serveur DNS.

- **Nom utilisateur** vous permet d'entrer un nom d'utilisateur pour le serveur de courriel. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Utilisez l'une des méthodes suivantes lors de la saisie du nom d'utilisateur avec le nom de domaine : nom de domaine\nom d'utilisateur ou nom d'utilisateur@nom de domaine. N'utilisez pas de deux-points (« : ») ni d'espaces.
- **Mot de passe** vous permet d'entrer un mot de passe pour le serveur LDAP. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. N'utilisez pas de deux-points (« : ») ni d'espaces.
- **Vérifier la connexion** teste la connexion réseau.
- **Rechercher DN de base** vous permet de saisir le DN (nom distinctif) à partir duquel la recherche de noms d'utilisateur et d'adresses de courriel devrait débiter. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. N'utilisez pas de deux-points (« : ») ni d'espaces. Ce champ est sensible à la casse.

**Remarque:** Assurez-vous de spécifier l'OU (unité d'organisation) et le DC (composant de domaine), au besoin, à commencer par l'OU dans le format suivant : OU=comptes,DC=exemple,DC=com. Le DN doit être à un niveau identique ou inférieur au niveau de DC dans la structure de la base de données.

- **Attributs de l'utilisateur** vous permet de saisir un nom d'utilisateur, « cn », par exemple Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. N'utilisez pas de deux-points (« : ») ni d'espaces. Ce champ est sensible à la casse.
- **Attributs du courrier** vous permet de saisir l'attribut de l'adresse courriel. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. N'utilisez pas de deux-points (« : ») ni d'espaces. Ce champ est sensible à la casse.
- **Attributs de groupe** vous permet de saisir l'attribut du nom de groupe d'utilisateurs. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. N'utilisez pas de deux-points (« : ») ni d'espaces. Ce champ est sensible à la casse.
- **Attributs cible de recherche** vous permet de saisir les attributs de recherche du nom d'utilisateur, de l'adresse courriel et du nom de groupe d'utilisateurs. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. N'utilisez pas de deux-points (« : ») ni d'espaces. Ce champ est sensible à la casse.

**Remarque:** Par défaut, la valeur est « cn ». Vous pouvez spécifier jusqu'à trois clés séparées par des virgules. N'utilisez pas trois virgules ou plus, des virgules au début ou à la fin, ou des virgules continues. La recherche se fait par correspondance partielle et produit tous les résultats commençant par les clés de recherche.

- **Filtre de requête supplémentaire** vous permet d'ajouter un filtre supplémentaire aux **Attributs cible de recherche**. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères alphanumériques. N'utilisez pas de deux-points (« : ») ni d'espaces. Ce champ est sensible à la casse.

**Remarque:** Utilisez le clavier affiché pour saisir les adresses. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les chiffres ou les caractères en surbrillance et appuyez sur **↵ Enter** pour les sélectionner.

5. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, appuyez sur la touche **Menu** pour quitter les menus.

**Sujet parent:** [Sélection des paramètres du tableau blanc](#)

## Sélection d'une source d'appareil sur réseau

Vous pouvez choisir une source d'image parmi différents appareils connectés en réseau au projecteur. Les sources d'image peuvent provenir d'ordinateurs utilisant Epson iProjection (Windows/Mac) et de téléphones intelligents ou de tablettes utilisant Epson iProjection.

1. Sélectionnez l'icône  **Autres outils** dans la barre d'outils du projecteur.
2. Sélectionnez  **Liste particip.**

La liste des appareils disponibles s'affiche. L'icône à la gauche d'un nom d'utilisateur indique la source actuellement sélectionnée.

3. Sélectionnez le nom d'utilisateur de l'appareil depuis lequel vous souhaitez projeter.

**Remarque:** Vous pouvez sélectionner **Vignette** pour passer de l'affichage des noms d'utilisateur à l'affichage d'images miniatures de l'écran de chaque appareil. Sélectionnez **Actualiser** pour mettre à jour la liste d'utilisateurs.

4. Sélectionnez **Fermer**.

L'image de l'écran de l'appareil sélectionné s'affiche.

Lorsque l'écran de sélection de l'utilisateur est affiché, vous ne pouvez pas accomplir les actions suivantes :

- Utiliser d'autres fonctions interactives
- Contrôler le projecteur depuis la barre d'outils inférieure
- Connecter plusieurs projecteurs
- Diffuser du son depuis le projecteur

- Projeter une image à l'aide d'Epson iProjection (Windows/Mac)



**Remarque:** Vous ne pouvez pas accéder à l'écran **Liste particip** lorsque vous êtes connecté à plusieurs projecteurs qui projettent la même image (Screen Mirroring) au moyen d'Epson iProjection (Windows/Mac).

**Sujet parent:** [Mode tableau blanc intégré](#)

## Enregistrement de pages en mode tableau blanc

Vous pouvez enregistrer vos pages de tableau blanc en tant que fichiers JPG, PDF, PNG ou EWF2 et choisir l'emplacement où vous souhaitez stocker vos fichiers.

**Remarque:** Vous devez d'abord configurer le paramètre **Enregistre** dans le menu **Interactif** du projecteur. Pour des résultats optimaux, établissez une connexion directe avec le projecteur ou le boîtier de commande (BrightLink 1485Fi) pour enregistrer les pages du tableau blanc. Il est possible que vous ne soyez pas en mesure d'utiliser des clés USB ayant certaines fonctions de sécurité.

1. Sélectionnez l'icône  **Autres outils** dans la barre d'outils du projecteur.
2. Sélectionnez l'icône  **Enregistrer**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



3. Sélectionnez l'une des options suivantes comme destination où enregistrer votre fichier :
  - **USB** ou **Réseau** pour enregistrer sur un dispositif de stockage USB ou dans un dossier du réseau.
  - **Ordinateur** pour enregistrer temporairement le fichier sur le projecteur et le rendre accessible pour qu'il soit copié à partir d'un ordinateur. Le fichier est supprimé une fois que vous l'avez copié.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas enregistrer le fichier sur un ordinateur lorsque la source d'entrée est Affichage USB ou le boîtier de commande HDBaseT (BrightLink 1485Fi), ou lorsque vous avez divisé l'écran en moitiés ou en quarts.

4. Sélectionnez le dossier dans lequel vous voulez enregistrer votre fichier.
5. Pour saisir un nom de fichier, sélectionnez la zone de texte **Nom du fichier**, puis utilisez le clavier à l'écran pour saisir le nom du fichier.
6. Sélectionnez l'une des options suivantes pour le paramètre **Plage** :
  - **Tous** pour enregistrer toutes les pages de la session actuelle de tableau blanc (PDF ou EWF2)
  - **Actuel** pour enregistrer seulement la page actuelle du tableau blanc
7. Sélectionnez le format du fichier. Si vous choisissez le format **PDF** ou **EWF2** (Epson Whiteboard Format; format tableau blanc Epson), vous pouvez chiffrer le fichier et ajouter un mot de passe. Si vous choisissez le format **EWF2**, vous pouvez rouvrir le fichier ultérieurement et poursuivre la modification.

**Remarque:** Les fichiers JPG et PNG sont enregistrés en format 1920 × 1080 pixels.

8. Lorsque vous êtes prêt à enregistrer les pages du tableau blanc, sélectionnez **Enregistrer** ou **Suivant**.

**Sujet parent:** [Mode tableau blanc intégré](#)



## Impression de pages du tableau blanc

Vous pouvez imprimer vos pages du tableau blanc directement à partir d'une imprimante et sélectionner divers paramètres d'impression pour celles-ci.

Le projecteur prend en charge les commandes de contrôle d'impression suivantes :

- Connexion réseau : ESC/P-R et PCL6
- Connexion USB (imprimantes Epson uniquement) : ESC/P-R

**Remarque:** Vous devez d'abord configurer les paramètres **Imprimer** dans le menu **Interactif** du projecteur.

1. Sélectionnez l'icône  **Autres outils** dans la barre d'outils du projecteur.
2. Sélectionnez l'icône  **Imprimer**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



The screenshot shows a dark-themed dialog box titled "Imprimer:". It contains several settings sections:

- Nombre de copies:** A numeric input field showing "1" with up and down arrow buttons.
- Plage:** Two radio button options: "Tous" (selected) and "Actuel".
- Mode couleurs:** Two radio button options: "Couleur" (selected) and "Monochrome".
- Taille papier:** Three radio button options: "A4" (selected), "A3", and "Letter".
- Impression duplex:** Two radio button options: "On" and "Off" (selected).
- Pages par feuille:** Four radio button options with corresponding page layout icons: "1" (selected), a 1x1 grid, a 2x1 grid, and a 2x2 grid.

At the bottom of the dialog are two buttons: "Imprimer" and "Annuler".



3. Sélectionnez tous les paramètres d'impression nécessaires.
4. Lorsque vous êtes prêt, sélectionnez **Imprimer**.

**Sujet parent:** [Mode tableau blanc intégré](#)

## Envoi de pages de tableau blanc par courriel

Si votre projecteur est connecté en réseau et configuré pour l'utilisation d'un serveur de courriel, vous pouvez envoyer vos pages de tableau blanc en pièce jointe par courriel directement à partir du projecteur.

**Remarque:** Vous devez d'abord configurer les paramètres **Courrier** dans le menu **Interactif** du projecteur.

1. Sélectionnez l'icône  **Autres outils** dans la barre d'outils du projecteur.
2. Sélectionnez l'icône  **Courrier**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :





3. Touchez la zone de texte **Adresse électronique**, sélectionnez **Ajouter** pour saisir l'adresse de courriel du destinataire à l'aide du clavier à l'écran, puis sélectionnez **OK**.

**Remarque:** Si vous avez importé un carnet d'adresses ou établi un service d'annuaire, vous pouvez sélectionner jusqu'à 50 adresses de courriel en sélectionnant l'icône du carnet d'adresses.

4. Touchez la zone de texte **Objet** et saisissez l'objet du courriel à l'aide du clavier à l'écran, puis sélectionnez **OK**.
5. Touchez la zone de texte **Nom du fichier** et saisissez le nom de la pièce jointe au courriel à l'aide du clavier à l'écran, puis sélectionnez **OK**.
6. Sélectionnez le format du fichier pour la pièce jointe au courriel. Si vous choisissez le format **PDF** ou **EWf2** (Epson Whiteboard Format; format tableau blanc Epson), vous pouvez chiffrer le fichier et ajouter un mot de passe.
7. Sélectionnez l'une des options suivantes sous **Plage** :
  - **Tous** pour joindre toutes les pages de la session actuelle de tableau blanc (format PDF ou EWf2)
  - **Actuel** pour joindre seulement la page actuelle du tableau blanc
8. Lorsque vous êtes prêt à envoyer le tableau blanc par courriel, sélectionnez **Envoyer**.

**Sujet parent:** [Mode tableau blanc intégré](#)

## Utilisation du BrightLink sans ordinateur

Vous pouvez utiliser les crayons et vos doigts pour écrire ou dessiner simultanément sur la surface de projection sans connecter un ordinateur au projecteur (Annotation PC Free). Cela vous permet d'annoter des images depuis une caméra de documents, un iPad, un lecteur DVD ou une autre source.

**Remarque:** Une unité tactile est offerte en option pour les projecteurs BrightLink 1480Fi et doit être installée pour l'utilisation des opérations tactiles.

Ces deux modes sont disponibles :

- Le mode d'annotation intégré affiche la barre d'outils intégrée sur n'importe quelle image projetée à partir d'une caméra de documents, d'un iPad ou de toute autre source.
- Le mode tableau blanc intégré vous permet de projeter un écran blanc ou l'un des 6 motifs d'arrière-plan en 3 couleurs, et d'utiliser la barre d'outils pour écrire ou dessiner comme vous le feriez sur un tableau noir ou un tableau blanc effaçable.

[Utilisation du mode d'annotation intégré](#)

[Outils intégrés pour une utilisation sans ordinateur](#)

[Contrôle d'une caméra de documents Epson](#)

**Sujet parent:** [Utilisation des fonctions interactives](#)


## Utilisation du mode d'annotation intégré

Vous pouvez utiliser l'un des deux crayons avec la barre d'outils intégrée, les deux crayons en même temps, votre doigt ou une combinaison des deux crayons et de votre doigt.

**Remarque:** Assurez-vous que le paramètre **Fonction de dessin** est réglé à **On** dans le menu **Interactif** du projecteur.

1. Assurez-vous que votre appareil est connecté et sélectionnez la source d'entrée que vous voulez afficher.

La barre d'outils s'affiche au bas de l'image projetée.

2. Pour déplacer la barre d'outils vers la droite, la gauche, le haut ou le bas de l'écran, utilisez le crayon ou votre doigt pour la faire glisser à l'emplacement souhaité.
3. Sélectionnez l'outil de dessin que vous voulez utiliser dans la barre d'outils et annotez l'écran projeté à l'aide des crayons interactifs ou de vos doigts.
4. Pour minimiser la barre d'outils, sélectionnez l'icône  **Minimiser** du côté droit de la barre d'outils.

**Sujet parent:** [Utilisation du BrightLink sans ordinateur](#)







## Outils intégrés pour une utilisation sans ordinateur














La barre d'outils d'annotation intégrée est incorporée dans le projecteur et vous permet de dessiner et d'écrire sur les écrans projetés. Assurez-vous que le paramètre **Interactivité PC** est désactivé, s'il s'affiche dans la barre d'outils.












**Remarque:** Une barre d'outils miniature s'affiche également lorsque vous appuyez sur le bouton du crayon interactif dans la zone de dessin. Vous pouvez utiliser la barre d'outils miniature pour changer le type de crayon ou de gomme. Vous pouvez changer la fonction du bouton en modifiant le paramètre **Pression Crayon** dans le menu Interactif.



	Affiche l'écran d'accueil.
---	----------------------------

	Permet d'activer et de désactiver l'image et le son.
	Agrandit ou réduit l'image projetée (non disponible lorsque l'écran est divisé en moitiés ou en quarts).
	<p>Fait une capture d'écran de l'écran actuel et la copie vers le tableau blanc.</p> <p><b>Plein écran</b> fait une capture de l'écran entier.</p> <p><b>Sélection de zone</b> vous permet de sélectionner une partie de l'image seulement.</p> <p><b>Remarque:</b> Si vous souhaitez faire une capture d'écran de l'image en mode Screen Mirroring, réglez le paramètre <b>Capturer</b> à <b>Activé</b> dans le menu <b>Réseau &gt; Réglages réseau &gt; Projection en réseau</b> du projecteur.</p>
	Divise l'écran et affiche la source du tableau blanc avec la source actuelle (non disponible lorsque l'écran est divisé en moitiés ou en quarts ou lorsque le paramètre <b>Mise à l'échelle</b> est activé).
	Spécifie les paramètres de l'écran partagé (disponible uniquement lorsque vous avez divisé l'écran en moitiés ou en quarts).
	Spécifie la position horizontale de l'image à l'intérieur de l'écran ultra-large (disponible uniquement lorsque <b>Format d'écran</b> est réglé à <b>16:6</b> [BrightLink 1485Fi]).

	<p>Affiche des outils supplémentaires.</p> <p> <b>Courrier</b> : Partage l'écran projeté avec un destinataire de courriel (configurez d'abord le paramètre <b>Courrier</b> du menu <b>Interactif</b>).</p> <p> <b>Enregistrer</b> : Enregistre l'écran projeté (configurez d'abord le paramètre <b>Enregistrer</b> du menu <b>Interactif</b>).</p> <p> <b>Imprimer</b> : Imprime l'écran projeté depuis une imprimante sur le même réseau (configurez d'abord le paramètre <b>Imprimer</b> du menu <b>Interactif</b>).</p> <p> <b>Minuterie</b> : Compte le temps en ordre logique ou à rebours.</p> <p> <b>Volume</b> : Règle le volume du projecteur.</p> <p> <b>Partager la projection</b> : Partage l'écran actuel avec les appareils connectés à l'aide d'Epson iProjection.</p> <p> <b>Liste particip</b> : Affiche l'écran de sélection de l'utilisateur pour que vous puissiez projeter à partir d'appareils connectés au projecteur sur un réseau.</p> <p> <b>Guidage</b> : Affiche l'écran d'aide pour les fonctions de la barre d'outils. Sélectionnez <b>Fermer</b> pour fermer l'écran d'aide.</p> <p><b>Effacer tous les contenus de dessin</b> : Efface tous les dessins et images courants et rétablit l'état par défaut du mode d'annotation.</p>
	<p>Active et désactive la capacité d'utiliser le crayon interactif ou votre doigt comme curseur de souris de l'ordinateur.</p> <p><b>Remarque:</b> Vous pouvez ajouter ou retirer l'icône de souris dans la barre d'outils, en modifiant le paramètre <b>Icône de souris sur la barre</b> dans le menu interactif du projecteur.</p>
	<p>Affiche le type de crayon, l'épaisseur ou la forme disponible.</p> <p> (Jaune/Vert/Vert d'eau/Rose/Rouge/Bleu pour surligneur) : Sélectionnez parmi les options la couleur du type ou de la forme de crayon.</p>
	<p>Passe à l'outil d'efface pour effacer le contenu du tableau blanc. Sélectionnez la taille de l'efface.</p>

	<p>Sélectionne tous les objets et images dans une zone rectangulaire. Délimitez la zone en dessinant sur la surface de projection. Vous pouvez aussi toucher un objet ou une image pour la sélectionner.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour annuler la sélection courante, touchez une zone vide du tableau.</li> <li>• Faites glisser le bord de la zone pour agrandir ou rétrécir l'objet ou l'image.</li> <li>• Faites glisser l'icône  dans le haut de l'écran pour faire pivoter l'image ou l'objet sélectionné.</li> <li>• Pour effectuer les opérations suivantes, sélectionnez l'icône  dans le coin inférieur droit de l'image ou de l'objet sélectionné : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dupliquer</li> <li>• Copier</li> <li>• Coller (touchez l'emplacement où vous voulez coller l'image ou l'objet)</li> <li>• Supprimer</li> </ul> </li> </ul>
	Annule l'action précédente.
	Rétablit l'action précédemment annulée.
	Efface tous les dessins sur la page affichée.
	Affiche la sélection actuelle pour les crayons interactifs et l'entrée tactile.
	Désactive temporairement l'entrée tactile pour éviter tout fonctionnement involontaire. Tapez à nouveau pour activer les opérations tactiles.
	Arrête le partage d'écran (disponible uniquement lors de la projection d'une image partagée).
	Active ou désactive le paramètre d'interactivité PC. Réglez le paramètre d'interactivité PC à <b>On</b> pour contrôler l'ordinateur à l'aide des crayons interactifs et/ou de vos doigts (non disponible lors de la projection d'une image partagée).
	Masque la barre d'outils. Tapez à nouveau pour afficher la barre d'outils.

Suivez les directives ci-dessous lorsque vous utilisez la barre d'outils d'annotation :

- Pour coller une image, vous devez utiliser le même crayon dont vous vous êtes servi pour couper ou copier l'image.

- Les objets dessinés sont affichés à l'avant de l'image projetée.
- Si les objets ou les images sont déplacés en dehors de l'écran projeté, vous ne serez peut-être pas en mesure de les sélectionner.

**Sujet parent:** [Utilisation du BrightLink sans ordinateur](#)

## Contrôle d'une caméra de documents Epson

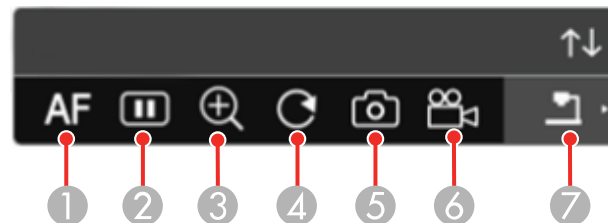
Vous pouvez contrôler certaines fonctionnalités de la caméra de documents à partir de la barre d'outils projetée lorsqu'une caméra de documents Epson compatible est connectée.

**Remarque:** Une barre d'outils de caméra de documents ne s'affiche que lorsqu'une caméra de documents Epson DC-07, DC-13 ou DC-21 est connectée. Vous devez connecter les caméras Epson DC-13 et DC-21 via HDMI et la caméra Epson DC-07 via USB pour les contrôler à partir de la barre d'outils du projecteur.

1. Branchez une caméra de documents Epson au projecteur.

**Remarque:** Si vous connectez la caméra de documents via un câble HDMI, assurez-vous que **Liaison HDMI** est réglée à **On** dans le menu Signal I / O et désactivez **Interactivité de l'ordinateur** dans la barre d'outils interactive.

Vous voyez une barre d'outils comme celle-ci au bas de l'image projetée. Vous pouvez sélectionner les options suivantes si disponibles. Selon votre modèle de caméra de documents, les options peuvent varier.



1. Fait automatiquement la mise au point sur l'image
2. Met l'image sur pause
3. Agrandit l'image
4. Pivote l'image à 180°

- 5 Saisit l'image et les dessins
  - 6 Enregistre l'image
  - 7 Bascule les sources vers le visualiseur de carte SD
2. Pour déplacer la barre d'outils, utilisez le crayon ou votre doigt pour la faire glisser à l'emplacement souhaité.

**Remarque:** Une unité tactile est offerte en option pour les projecteurs BrightLink 1480Fi et doit être installée pour l'utilisation des opérations tactiles.

3. Pour réduire ou agrandir la barre d'outils, sélectionnez l'icône .

**Sujet parent:** [Utilisation du BrightLink sans ordinateur](#)


**Tâches associées**

[Raccordement d'une caméra de documents](#)

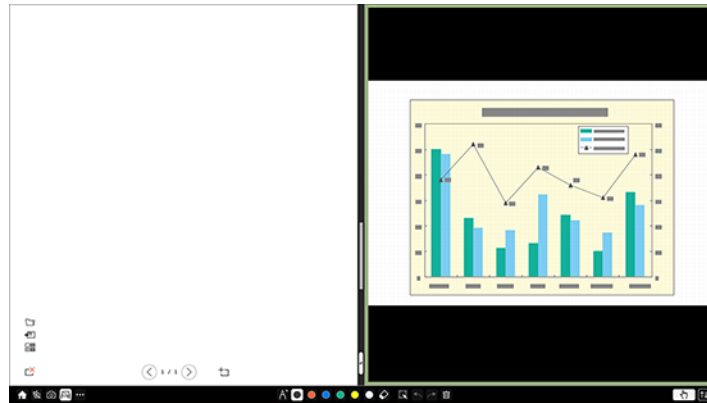
## Division de l'image projetée avec le mode tableau blanc

Lors de la projection à partir d'une source d'entrée en mode d'annotation, vous pouvez diviser l'écran et ouvrir une page de tableau blanc avec laquelle interagir simultanément.

**Remarque:** Cette fonction n'est pas disponible lorsque l'écran est divisé en moitiés ou en quarts ou lorsque le paramètre **Mise à l'échelle** (BrightLink 1485Fi) est activé.


1. Allumez le projecteur et projetez une image au besoin.
2. Sélectionnez l'icône  **Tableau blanc** du côté gauche de la barre d'outils.

Le tableau blanc s'affiche à l'écran.



3. Pour agrandir le tableau blanc ou l'image projetée, faites glisser la partie blanche du séparateur central du côté voulu.

**Remarque:** Pour agrandir l'un des côtés pour s'ajuster à l'écran entier, faites glisser la partie blanche du séparateur central jusqu'au bord désiré de l'écran.

4. Pour permuter l'image projetée et le tableau blanc de gauche à droite, sélectionnez  en bas du séparateur central.

Vous ne pouvez pas effectuer les opérations suivantes lors de la projection sur un écran divisé :

- E-Zoom
- Modification du rapport largeur/hauteur

**Sujet parent:** [Utilisation des fonctions interactives](#)

## Partage de l'écran projeté

Suivez les instructions dans ces sections pour partager l'écran projeté avec d'autres projecteurs compatibles.

La fonction de partage d'écran est limitée par ce qui suit :

- Vous pouvez partager l'écran avec les projecteurs qui prennent en charge la fonction de partage d'écran.



- Si une version du micrologiciel des projecteurs qui partagent l'écran n'est pas la même, il est possible que vous deviez mettre à jour le micrologiciel du projecteur afin de partager votre écran.
- Vous ne pouvez pas partager d'images ou de contenu protégé par HDCP.
- Vous ne pouvez pas modifier les paramètres **Réseau** du projecteur pendant le partage d'écran.


[Démarrage d'une session de partage d'écran](#)

**Sujet parent:** [Utilisation des fonctions interactives](#)

## Démarrage d'une session de partage d'écran

Vous pouvez partager l'écran du projecteur avec jusqu'à 4 projecteurs compatibles sur le même réseau. Les utilisateurs peuvent interagir avec l'écran partagé à partir des projecteurs connectés.

Pour utiliser la fonctionnalité de partage d'écran, les projecteurs émetteurs et récepteurs doivent être connectés au même réseau et avoir le paramètre **Partage d'écran** activé dans le menu **Réseau** du projecteur. Les exigences supplémentaires suivantes s'appliquent :

- Sur le projecteur émetteur : si vous souhaitez sauter l'authentification des mots-clés des autres projecteurs pour accélérer la connexion, réglez le paramètre **Mode de connexion à Mot-clé désactivé** dans le menu **Réseau** du projecteur.
1. Allumez le projecteur au besoin.
  2. Appuyez sur la touche  **Home** de la télécommande et sélectionnez **Partage d'écran** à l'écran d'accueil.
  3. Sélectionnez l'option de partage à l'écran.
  4. Saisissez l'adresse IP du projecteur avec lequel vous souhaitez partager votre écran, puis sélectionnez **Connexion**.

**Remarque:** Vous pouvez aussi entrer le mot de passe du projecteur en utilisant le clavier numérique, au besoin, ou sélectionner l'adresse IP d'un projecteur auquel vous vous êtes déjà connecté précédemment depuis la liste de l'historique de connexion. Le mot-clé du projecteur est affiché sur l'image projetée du projecteur récepteur.


Les projecteurs se connectent entre eux.


5. Entrez le **Mot-clé projecteur** au besoin.

Une fois la connexion établie, une barre d'état de connexion s'affiche au haut de l'écran du projecteur émetteur. Chaque projecteur récepteur affiche un message indiquant qu'il ne peut pas partager l'image à l'écran tant que le projecteur émetteur ne sélectionne pas une source d'entrée.

6. Répétez les étapes 4 et 5 pour connecter tout projecteur supplémentaire.

7. Sélectionnez la source d'entrée que vous souhaitez afficher.  
L'écran projeté est partagé avec les projecteurs récepteurs sur leur source d'entrée LAN.
8. Pour mettre fin au partage d'écran à partir du projecteur émetteur, sélectionnez l'icône **Arrêter le partage** dans la barre d'état située au haut de l'écran.

**Remarque:** Pour mettre fin au partage d'écran à partir des projecteurs récepteurs, sélectionnez l'icône  **Arrêter le partage** dans la barre d'outils.

Vous pouvez également restreindre la fonction de dessin à partir des projecteurs récepteurs. Appuyez sur la touche  **Home** de la télécommande et sélectionnez **Partage d'écran**. Dans la liste des projecteurs connectés, appuyez sur celui pour lequel vous souhaitez restreindre la fonction de dessin et désactivez le paramètre de dessin.

**Sujet parent:** [Partage de l'écran projeté](#)

## Utilisation des fonctions interactives avec deux projecteurs (DuoLink)

Vous pouvez utiliser les fonctions interactives de votre projecteur lorsque vous projetez avec deux projecteurs côte à côte (BrightLink 1485Fi). Si vous utilisez un Mac, téléchargez et installez le logiciel depuis le site Web pour commencer.

Consultez le *Edge Blending Setup Guide* (disponible seulement en anglais) pour obtenir de l'information additionnelle.

**Sujet parent:** [Utilisation des fonctions interactives](#)

# Réglage des paramètres de menu

Suivez les directives des sections suivantes pour accéder au système de menus du projecteur et modifier ses paramètres.

Utilisation des menus du projecteur

Paramètres de qualité d'image - Menu Image

Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal

Paramètres d'installation - Menu Installation

Paramètres d'affichage - Menu Affichage

Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement

Paramètres d'administration - Menu Gestion

Paramètres réseau - Menu Réseau

Paramètres de configuration des crayons et des opérations tactiles - Menu Stylet/Tactile

Paramètres d'interactivité - Menu Interactif

Paramètres de fonctionnement de plusieurs projecteurs - Menu Projection multiple

Paramètres de qualité d'image - Menu Mémoire

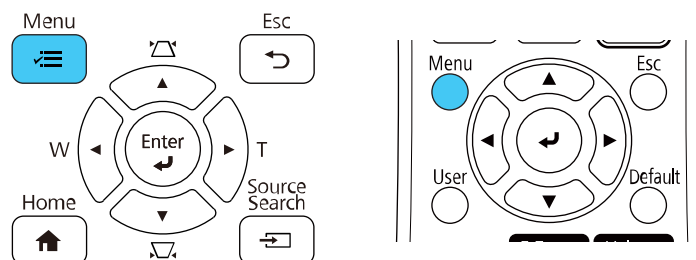
Paramètres de configuration - Menu ECO

Paramètres initiaux et options de réinitialisation - Menu Paramètres initiaux/tous les paramètres

## Utilisation des menus du projecteur

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour régler les paramètres qui gèrent son fonctionnement. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

1. Appuyez sur la touche **Menu** du panneau de commande ou de la télécommande.



L'écran de menu apparaît.

Éléments fréquemmen...	Image	
Image	Mode couleurs	Présentation
E/S de signal	Luminosité	50
Installation	Contraste	50
Affichage	Intensité couleur	50
Fonctionnement	Nuance	50
Gestion	Netteté	50
Réseau	Balance des blancs	
Stylet/Tactile	Contraste dynamique	Off
Interactif	Réduction bruit	0
Projection multiple	Réduction bruit MPEG	Off
Mémoire	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Paramètres initiaux/to...	Désentrelacement	Off
	Super-resolution	
	Optim. des détails	
	Réinitialisation aux valeurs par défaut	
	Source	Ordinateur1
	Résolution	Automatique

- Appuyez sur les touches fléchées du haut ou du bas pour faire défiler les menus figurant à gauche. Les paramètres pour chaque menu s'affichent à droite.

**Remarque:** Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée, la résolution, ou d'autres paramètres du menu.

- Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur **↵ Enter**.
- Appuyez sur les touches fléchées du haut ou du bas pour faire défiler les paramètres.
- Modifiez les paramètres en utilisant les touches indiquées au bas des écrans de menu.
- Pour rétablir tous les paramètres de menu aux paramètres par défaut, sélectionnez le menu **Paramètres initiaux/tous les paramètres**.
- Lorsque vous avez terminé de modifier les paramètres d'un menu, appuyez sur **Esc**.
- Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

**Remarque:** L'icône  indique qu'un paramètre contient des paramètres secondaires.

**Remarque:** Vous pouvez aussi utiliser les crayons interactifs ou vos doigts pour sélectionner les menus et les paramètres.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menu](#)

## Paramètres de qualité d'image - Menu Image

Les paramètres dans le menu Image vous permettent de régler la qualité de l'image provenant de la source d'entrée sélectionnée. Les paramètres disponibles varient selon le mode couleurs et la source d'image actuellement sélectionnés.

Éléments fréquemmen...	Image	
Image	Mode couleurs	Présentation
E/S de signal	Luminosité	50
Installation	Contraste	50
Affichage	Intensité couleur	50
Fonctionnement	Nuance	50
Gestion	Netteté	50
Réseau	Balance des blancs	
Stylet/Tactile	Contraste dynamique	Off
Interactif	Réduction bruit	0
Projection multiple	Réduction bruit MPEG	Off
Mémoire	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Paramètres initiaux/to...	Désentrelacement	Off
	Super-resolution	
	Optim. des détails	
	Réinitialisation aux valeurs par défaut	
	Source	Ordinateur1
	Résolution	Automatique

### Paramètres des modes couleurs

Paramètre	Options	Description
<b>Mode couleurs</b>	Reportez-vous à la liste des modes couleurs disponibles.	Règle la vivacité des couleurs de l'image pour différents types d'images et d'environnements.
<b>Luminosité</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Éclaircit ou assombrit l'ensemble de l'image.

Paramètre	Options	Description
<b>Contraste</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Règle la différence entre les zones claires et sombres de l'ensemble de l'image.
<b>Intensité couleur</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Règle l'intensité des couleurs de l'image.
<b>Nuance</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Règle l'équilibre entre les tons verts et magenta dans l'image.
<b>Netteté</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Règle la netteté ou le flou des détails de l'image.
<b>Balance des blancs</b>	<b>Temp. couleur</b> <b>Correction V-M</b> <b>Personnalisé</b>	Règle le ton général de la couleur de l'image.  <b>Temp. couleur</b> : règle la température de la couleur selon le mode couleurs sélectionné; les valeurs supérieures rendent le ton de l'image plus bleu et les valeurs inférieures rendent le ton plus rouge.  <b>Correction V-M</b> : permet des ajustements précis du ton; les valeurs supérieures rendent le ton de l'image plus vert et les valeurs inférieures rendent le ton plus rouge.  <b>Personnalisé</b> : règle les composants RGB individuels de décalage et de gain.
<b>Contraste dynamique</b>	<b>Off</b> <b>Normal</b> <b>Haute vitesse</b>	Règle la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image.

Paramètre	Options	Description
<b>Amélioration image</b>	<b>Modes prédéf. image</b> <b>Réduction bruit</b> <b>Réduction bruit MPEG</b> <b>Désentrelacement</b> <b>Super-résolution</b> <b>Optim. des détails</b> <b>Réinit.</b>	<b>Modes prédéf. image :</b> Enregistre les paramètres <b>Amélioration image</b> sauvegardés comme présélection. <b>Réduction bruit :</b> Réduit le scintillement des images analogiques. <b>Réduction bruit MPEG :</b> Réduit le bruit ou les artefacts observés dans les vidéos MPEG. <b>Désentrelacement :</b> Règle la conversion des signaux entrelacés à progressifs pour certains types d'images vidéo. <b>Super-resolution :</b> Réduit le flou lorsque vous projetez des images à faible résolution. <b>Optim. des détails :</b> Améliore les détails pour créer des contours nets. <b>Réinit. :</b> Réinitialise tous les paramètres <b>Amélioration image</b> à leurs valeurs par défaut.
<b>Gamma</b>	<b>-2 à 2</b> <b>Personnalisé</b>	Règle les couleurs en sélectionnant l'une des valeurs de correction gamma ou en se basant sur une courbe gamma.
<b>RGBCMY</b>	Différents niveaux disponibles.	Règle la teinte, la saturation et la luminosité de chaque couleur.
<b>Réinitialisation aux valeurs par défaut</b>	—	Réinitialise tous les paramètres de la source d'entrée actuelle.

Paramètre	Options	Description
Réinitialiser les paramètres d'Image	—	Réinitialise tous les paramètres du menu <b>Image</b> à leurs valeurs par défaut.

**Remarque:** Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité du laser. Pour modifier le mode de luminosité laser, utilisez le paramètre **Contrôle de luminosité de la source lumineuse** dans le menu Fonctionnement.

### Paramètres de la source d'entrée

Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que cette source est raccordée et sélectionnée.

**Remarque:** Vous pouvez rétablir les valeurs par défaut des paramètres **Alignement**, **Sync.** et **Position** en appuyant sur la touche **Auto** de la télécommande.

Paramètre	Options	Description
Source	—	Affiche la source d'entrée actuellement sélectionnée.
Résolution	<b>Automatique</b> <b>Normal</b> <b>Large</b>	Règle la résolution du signal d'entrée si elle n'est pas automatiquement détectée par la fonction <b>Automatique</b> .
Aspect	Reportez-vous à la liste des différents rapports hauteur/largeur disponibles.	Règle le rapport hauteur/largeur Désactivez le paramètre <b>Mise à l'échelle</b> ou réglez le paramètre <b>Mode mise à échelle</b> à <b>Aff. plein écran</b> avant de sélectionner ce paramètre (BrightLink 1485Fi).
<b>Mise à l'échelle</b> (BrightLink 1485Fi)	Différents niveaux disponibles	Permet d'ajuster l'échelle de l'image affichée par chaque projecteur lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs.



Paramètre	Options	Description
Réglage du signal analogique	<b>Ajustement Auto</b> <b>Alignement</b> <b>Sync.</b> <b>Position</b>	<p>Ajuste le signal lorsque la source d'entrée actuellement sélectionnée est <b>Ordinateur</b>.</p> <p><b>Ajustement Auto</b> : réglez à <b>On</b> pour optimiser automatiquement la qualité de l'image.</p> <p><b>Alignement</b> : règle le signal pour éliminer les bandes verticales des images.</p> <p><b>Sync</b> : règle le signal pour éliminer les flous et le scintillement des images.</p> <p><b>Position</b> : règle la position de l'image à l'écran.</p>
Réinitialisation aux valeurs par défaut	—	Réinitialise tous les paramètres de la source d'entrée sélectionnée.

**Remarque:** Sélectionnez **Réinitialiser les paramètres d'Image** pour réinitialiser tous les paramètres à leurs valeurs par défaut dans le menu Image.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menu](#)

#### Concepts associés

[Rapport largeur/hauteur de l'image](#)

#### Références associées

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

#### Tâches associées

[Changement du mode couleurs](#)

[Activation du contraste dynamique](#)

## Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal

En règle générale, le projecteur détecte et optimise automatiquement les paramètres du signal d'entrée. Si vous devez personnaliser les paramètres, vous pouvez le faire depuis le menu E/S de signal. Les paramètres disponibles varient selon la source d'image actuellement sélectionnée.

Éléments fréquemmen...	E/S de signal	
Image	Volume	
E/S de signal	Source	Ordinateur1
Installation	Format du signal	
Affichage	Volume entrée micro	50
Fonctionnement	Overscan	Automatique
Gestion	EDID	3240x1080/60Hz
Réseau	Réinitialisation aux valeurs par défaut	
Stylet/Tactile	Sortie A/V	En cours de projection
Interactif	Inverser audio	Off
Projection multiple	Sortie audio HDMI	Automatique
Mémoire	Port sortie moniteur	Sortie du moniteur
ECO	USB Display	0
Paramètres initiaux/to...	Liaison HDMI	
	Réinitialiser les paramètres d'...	
	Installation	
	Installation fixe	Off

Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que cette source est raccordée et sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
<b>Volume</b>	Différents niveaux disponibles	Règle le volume du système de haut-parleurs du projecteur ou des haut-parleurs externes.

Paramètre	Options	Description
Source	<b>Format du signal</b> <b>Volume entrée micro</b> <b>Overscan</b> <b>EDID</b> <b>Intensité de HDMI Out</b> <b>Réinitialisation aux valeurs par défaut</b>	<p><b>Format du signal</b> : définit le format du signal et l'intervalle vidéo de certaines sources d'entrée.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Signal Vidéo</b> : définit le format du signal des sources d'entrée du port vidéo; s'il y a de l'interférence ou si aucune image n'apparaît lorsque le paramètre est réglé à <b>Auto</b>, sélectionnez le format de signal approprié.</li> <li>• <b>Plage vidéo</b> : règle l'intervalle vidéo pour correspondre au paramètre de source d'entrée HDMI ou <b>HDBaseT</b> (BrightLink 1485Fi).</li> </ul> <p><b>Volume entrée micro</b> : permet de régler le volume d'un microphone lorsque l'audio n'est pas émis vers un système a/v; lorsque ce paramètre est augmenté, le volume de l'autre appareil connecté est diminué et vice versa.</p> <p><b>Overscan</b> : modifie le rapport largeur/hauteur de l'image projetée pour rendre les bords visibles selon un pourcentage fixe ou de façon automatique lors de la projection d'un signal en composantes.</p> <p><b>EDID</b> : décrit les capacités d'affichage du projecteur lorsque la source d'entrée sélectionnée est <b>HDMI</b> ou <b>HDBaseT</b> (BrightLink 1485Fi); modifiez ce paramètre selon la résolution de la source d'entrée actuelle; vous pouvez régler les paramètres pour des sources d'entrée individuelles sans modifier la source d'entrée.</p> <p><b>Intensité de HDMI Out</b> : règle l'entrée de l'intensité du signal du port <b>HDMI Out</b>; modifiez ce paramètre lorsque l'image n'est</p>

Paramètre	Options	Description
		<p>pas bien affichée depuis le port <b>HDMI Out</b>.</p> <p><b>Réinitialisation aux valeurs par défaut :</b> réinitialise tous les paramètres de la source d'entrée actuelle.</p>
<b>Sortie A/V</b>	<b>En cours de projection</b> <b>Toujours valide</b>	<p>Détermine quand le projecteur envoie le son et les images à des appareils externes; réglez à <b>Toujours valide</b> pour envoyer le son et les images lorsque le projecteur ne projette pas d'images.</p> <p>Ce paramètre est seulement affiché lorsque <b>Démarrage rapide</b> est réglé à <b>Off</b> dans le menu Fonctionnement du projecteur, <b>Activation auto</b> est réglé à <b>Off</b> dans le menu Réseau du projecteur ou <b>Déclencheur mise sous tension</b> est réglé à <b>Détection Plug-in</b> dans le menu Fonctionnement du projecteur.</p>
<b>Inverser audio</b>	<b>On</b> <b>Off</b>	Réglez à <b>On</b> pour inverser les canaux auto de gauche et de droite pour qu'ils correspondent à la position d'installation du projecteur.
<b>Sortie audio</b>	<b>Automatique</b> <b>Audio</b> <b>Audio1</b> <b>Audio2</b>	Définit le port d'entrée audio lors de la projection de toute source autre que HDMI, HDBaseT (BrightLink 1485Fi), réseau local sans fil et Screen Mirroring.
<b>Sortie audio HDMI</b>	<b>HDMI1</b> <b>HDMI2</b> <b>HDMI3</b>	Règle le port d'entrée audio lorsque vous projetez des images depuis l'un des ports HDMI.

Paramètre	Options	Description
Port sortie moniteur	Sortie du moniteur Ordinateur2	Sélectionne la fonction du port <b>Ordinateur2/Sortie du moniteur</b> .  <b>Sortie du moniteur</b> : sélectionnez cette option pour envoyer le signal d'une image à un moniteur externe.  <b>Computer2</b> : sélectionnez cette option lorsque le signal d'une image provient d'un ordinateur.
USB Display	On Off	Réglez à <b>On</b> pour activer la fonction USB Display pour un ordinateur raccordé au port <b>USB-B1</b> .

Paramètre	Options	Description
Liaison HDMI	<b>Connexions périph</b> <b>Liaison HDMI</b> <b>Périph. sortie audio</b> <b>Mise ss tension</b> <b>Mise hs tension</b>	<p>Options du paramètre Liaison HDMI permettant à la télécommande ou au projecteur de commander les appareils compatibles à la norme CEC raccordés par une connexion HDMI.</p> <p><b>Connexions périph</b> : liste les appareils connectés aux ports <b>HDMI1</b>, <b>HDMI2</b> et <b>HDMI3</b>.</p> <p><b>Liaison HDMI</b> : active ou désactive la fonctionnalité Liaison HDMI.</p> <p><b>Périph. sortie audio</b> : sélectionne si la diffusion du son s'effectue depuis les haut-parleurs internes ou depuis un système audiovisuel connecté au projecteur.</p> <p><b>Mise ss tension</b> : commande ce qui se produit lorsque vous mettez sous tension le projecteur ou un appareil lié.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bidirectionnel</b> : met automatiquement sous tension l'appareil raccordé lorsque vous mettez sous tension le projecteur, et vice versa.</li> <li>• <b>Périph -&gt; PJ</b> : met automatiquement sous tension le projecteur lorsque vous mettez sous tension l'appareil raccordé.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Périph</b> : met automatiquement sous tension l'appareil raccordé lorsque vous mettez sous tension le projecteur.</li> </ul> <p><b>Mise hs tension</b> : permet de choisir si les appareils liés s'éteignent automatiquement lorsque le projecteur est éteint.</p>

Paramètre	Options	Description
<b>Paramètre HDMI EQ</b>	1 2 3	<b>Paramètre HDMI EQ</b> : permet de régler le niveau du signal d'entrée HDMI selon les appareils connectés au port <b>HDMI</b> ; modifiez le paramètre s'il y a beaucoup d'interférence sur l'image ou si un problème (comme l'absence d'image projetée) se produit (si aucune image n'est projetée en utilisant un appareil de diffusion en continu de petite taille, sélectionnez <b>1</b> ).
<b>Réinitialiser les paramètres d'E/S de signal</b>	—	Réinitialise à leurs valeurs par défaut tous les paramètres du menu E/S de signal.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menu](#)

## Paramètres d'installation - Menu Installation

Les paramètres du menu Installation vous permettent de configurer votre projecteur en fonction de votre environnement d'installation. Les paramètres disponibles varient selon la source d'image actuellement sélectionnée et les autres paramètres.

Éléments fréquemmen...	Installation	
Image	Installation fixe	Off
E/S de signal	Mire	
Installation	Guide d'installation de la pla...	
Affichage	Installation verticale	Non
Fonctionnement	Projection	Avant/Retourné
Gestion	Réglage auto de l'écran	
Réseau	Corr. géométrique	Correction du point
Stylet/Tactile	Zoom numérique	▼
Interactif	Connecter ELPCB02	Off
Projection multiple	Unité tactile	
Mémoire	Récepteur à distance	Off
ECO	Format d'écran	16:9 ▼
Paramètres initiaux/to...	Mode haute alt.	Off
	Réinitialiser les paramètres d'...	
	Affichage	
	Affichage du Motif	
	Type de motif	

Paramètre	Options	Description
Installation fixe	On Off	Réglez à <b>On</b> si vous avez installé le projecteur dans un lieu fixe.
Mire	—	Affiche une mire afin d'aider à faire la mise au point et l'agrandissement de l'image, ainsi que la correction de la forme de l'image.
Guide d'installation de la plaque d'installation	—	Affiche un guide à l'écran pour faciliter l'installation de l'écran de projection lorsque vous avez installé le projecteur au mur.
Installation verticale	Oui Non	Réglez à <b>Oui</b> si vous avez installé le projecteur en position verticale.
Projection	Avant Arrière Avant/Retourné Arrière/Retourné	Définit la manière dont le projecteur est orienté vers l'écran afin que l'image soit adéquatement projetée.
Réglage auto de l'écran	—	Ajuste automatiquement la forme de l'image lorsque des repères d'angle sont placés sur la surface de projection



Paramètre	Options	Description
Corr. géométrique	<b>H/V-Keystone</b> <b>Quick Corner</b> <b>Correction de l'arc</b> <b>Correction du point</b> <b>Mémoire</b>	<p>Ajuste la forme de l'image (horizontalement et verticalement) pour qu'elle soit rectangulaire.</p> <p><b>H/V-Keystone</b> : permet de faire la correction manuelle horizontale et verticale des côtés.</p> <p><b>Quick Corner</b> : permet de corriger la forme et l'alignement adéquats de l'image en utilisant un affichage à l'écran.</p> <p><b>Correction de l'arc</b> : permet d'ajuster la courbe ou l'arc des côtés horizontaux ou verticaux.</p> <p><b>Correction du point</b> : permet de diviser dans un quadrillage l'image projetée et de corriger la distortion en déplaçant un point sélectionné.</p> <p><b>Mémoire</b> : commande les fonctions de mémoire pour les paramètres de forme d'image actuels.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Sauvegarde mémoire</b> : enregistre la forme d'image sauvegardée sous forme de paramètre de mémoire.</li> <li>• <b>Appel mémoire</b> : charge une mémoire de forme d'image sauvegardée.</li> <li>• <b>Renommer la mémoire</b> : permet de renommer une mémoire de forme d'image sauvegardée.</li> <li>• <b>Effacement mémoire</b> :</li> </ul>

Paramètre	Options	Description
		<p>supprime une mémoire de forme d'image sauvegardée.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Réinitiali. mémoire :</b> réinitialise tous les paramètres de mémoire de forme d'image.</li> </ul>
<b>Zoom numérique</b>	Différents niveaux disponibles	Ajuste la taille de l'image projetée.
<b>Décalage image</b>	Différentes positions sont disponibles.	Ajuste la position de l'image projetée.
<b>Connecter ELPCB02</b>	On Off	Réglez à <b>On</b> pour alterner la source d'entrée entre le port <b>HDMI2</b> et le port <b>HDMI3</b> chaque fois que vous appuyez sur le touche <b>HDMI2</b> du boîtier d'interface en option.
<b>Unité tactile</b>	<b>Motif d'installation</b> <b>Alimentation</b> <b>Config. uni. tactile</b> <b>Calibrage tactile</b> <b>Plage de calibrage</b>	<p><b>Motif d'installation :</b> affiche un motif pour vous aider à ajuster la position de l'unité tactile.</p> <p><b>Alimentation :</b> met l'unité tactile sous tension.</p> <p><b>Config. uni. tactile :</b> effectue le réglage de l'angle pour la diffusion laser.</p> <p><b>Calibrage tactile :</b> effectue le calibrage pour les opérations tactiles.</p> <p><b>Plage de calibrage :</b> si les opérations tactiles sont interprétées comme des opérations de glissement, sélectionnez <b>Large</b> pour élargir la plage de calibrage.</p>

Paramètre	Options	Description
Récepteur à distance	<b>Avant/Arrière</b> <b>Avant</b> <b>Arrière</b> <b>Off</b>	Limite la réception des signaux de la télécommande par le récepteur sélectionné; <b>Off</b> désactive tous les récepteurs.
ID projecteur (BrightLink 1480Fi)	<b>Off</b> 1 à 9	Attribue un identificateur au projecteur lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs.
Format d'écran	<b>4:3</b> <b>16:6</b> (BrightLink 1485Fi) <b>16:9</b> <b>16:10</b> <b>21:9</b>	Règle le rapport largeur/hauteur pour ajuster l'image sur la surface de projection.
Position à l'écran	Différentes positions sont disponibles.	Décale la position de l'image à l'écran.
Mode haute alt.	<b>On</b> <b>Off</b>	Régit la température de fonctionnement du projecteur s'il est utilisé à une altitude supérieure à 4 921 pi (1 500 m)
Réinitialiser les paramètres d'Installation	—	Réinitialise à leurs valeurs par défaut tous les paramètres du menu Installation, sauf : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zoom numérique</b></li> <li>• <b>Décalage image</b></li> </ul>

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menu](#)

#### Tâches associées

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction de l'arc](#)

[Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner](#)

[Réglage de la position de l'image](#)

[Désactivation des touches du projecteur](#)

Déverrouillage des touches du projecteur

**Sujets reliés**

Installation du projecteur

## Paramètres d'affichage - Menu Affichage

Les options du menu Affichage vous permettent de personnaliser les diverses fonctions d'affichage du projecteur. Les paramètres disponibles varient selon la source d'image actuellement sélectionnée et les autres paramètres.

Éléments fréquemmen...	Affichage	
Image	Affichage du Motif	
E/S de signal	Type de motif	
Installation	Écran sans signal	Bleu
Affichage	Ecran démarrage	On
Fonctionnement	Aff. auto écran acc.	On
Gestion	Message	On
Réseau	Rotation du menu	Off
Stylet/Tactile	Paramètres Split Screen	
Interactif	Réinitialiser les paramètres d'...	
Projection multiple	Fonctionnement	
Mémoire	Rech. source auto	On
ECO	Contrôle de luminosité de la ...	
Paramètres initiaux/to...	Aliment. Directe	Off
	Activation auto	Off
	Mode veille	On
	Temps Mode veille	10 mn
	Minuterie pause A/V	On

Paramètre	Options	Description
Affichage du Motif	—	Affiche le type de motif sélectionné pour faciliter l'ajustement de l'image.

Paramètre	Options	Description
Type de motif	Motif 1 Motif 2 Motif 3 Motif 4 Motif Utilisateur	Sélectionne le type de motif quadrillé, de motif ligné ou de motif personnalisé à afficher.
Écran sans signal	Noir Bleu Logo Gradation	Sélectionnez la couleur d'écran ou le logo à afficher lorsqu'aucun signal d'entrée n'est détecté.
Ecran démarrage	On Off	Détermine si un logo est affiché au démarrage du projecteur.
Aff. auto écran acc.	On Off	Détermine si l'écran d'accueil est automatiquement affiché lorsqu'aucun signal d'entrée n'est détecté lors de la mise sous tension du projecteur.  Ce paramètre est seulement affiché lorsque <b>Affichage guide de connexion</b> est réglé sur <b>Off</b> dans le menu Réseau du projecteur.
Trier vignettes source	On Off	Sélectionne si les sources sont triées à l'écran d'accueil si un signal est détecté.
Messages	On Off	Détermine si l'état du projecteur et les messages d'erreur sont affichés sur l'image projetée.
Rotation du menu	90° à droite 90° à gauche Off	Permet de faire pivoter le menu de 90°.

Paramètre	Options	Description
Couleur de menu	Noir Blanc	Définit le thème des couleurs du système de menu et de l'écran d'accueil du projecteur.
Paramètres Split Screen	Affichage de la source de sortie audio Aligner	Ajuste la fonction Split Screen. <b>Affichage de la source de sortie audio</b> : détermine si une icône est affichée avec la source qui fournit la sortie audio durant la projection Split Screen. <b>Aligner</b> : si l'écran est divisé en deux images, détermine si les images sont alignées au haut ou au milieu de l'écran.
Réinitialiser les paramètres d'Affichage	—	Réinitialise à leurs valeurs par défaut tous les paramètres du menu Affichage.

**Remarque:** Vous devez désactiver la protection par mot de passe du logo d'utilisateur pour ajuster les paramètres **Écran sans signal** et **Ecran démarrage**.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menu](#)

**Tâches associées**

[Création d'un motif utilisateur pour l'affichage](#)

## Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement

Les paramètres du menu Fonctionnement vous permettent de personnaliser diverses fonctions du projecteur qui gèrent son fonctionnement. Les paramètres disponibles varient selon la source d'image actuellement sélectionnée et les autres paramètres.

Éléments fréquemmen...	Fonctionnement
Image	Rech. source auto On
E/S de signal	Contrôle de luminosité de la ...
Installation	Aliment. Directe Off
Affichage	Activation auto Off
Fonctionnement	Mode veille On ^
	Temps Mode veille 10 mn
Gestion	Minuterie pause A/V On
Réseau	Mode attente Comm. activée ^
Stylet/Tactile	Port Réseau avec fil
Interactif	Démarrage rapide Off
Projection multiple	Indicateurs On
Mémoire	Touche invers. sens Off
ECO	Réinitialiser les paramètres d...
Paramètres initiaux/to...	Gestion
	Bouton utilisateur Mode lumière
	Logo d'utilisateur
	Motif Utilisateur

Paramètre	Options	Description
<b>Rech. source auto</b>	<b>On</b> <b>Off</b>	Permet au projecteur de sélectionner automatiquement une source d'entrée.

Paramètre	Options	Description
Contrôle de luminosité de la source lumineuse	<b>Maintenir la luminosité</b> <b>Maintenir le niveau de luminosité</b> <b>Restant estimé</b> <b>Mode lumière</b> <b>Niveau de luminosité</b>	<p>Détermine la luminosité constante de la source lumineuse du projecteur.</p> <p><b>Maintenir la luminosité</b> : maintient une luminosité constante.</p> <p><b>Maintenir le niveau de luminosité</b> : sélectionne le niveau de luminosité à maintenir lorsque le paramètre <b>Maintenir la luminosité</b> est activé.</p> <p><b>Restant estimé</b> : si le paramètre <b>Maintenir la luminosité</b> est activé, affiche le nombre d'heures restantes pendant lesquelles le projecteur peut maintenir une luminosité constante.</p> <p><b>Mode lumière</b> : sélectionne le mode de luminosité du projecteur lorsque le paramètre <b>Maintenir la luminosité</b> est désactivé.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Normal</b> : luminosité maximale.</li> <li>• <b>Calme</b> : luminosité réduite à 70 % et bruit de ventilateur réduit.</li> <li>• <b>Étendu</b> : luminosité réduite à 70 % et prolonge la durée de vie utile de la source lumineuse.</li> <li>• <b>Personnalisé</b> : permet de régler un niveau de luminosité personnalisé et d'utiliser le paramètre suivant.</li> </ul> <p><b>Niveau de luminosité</b> : permet</p>



Paramètre	Options	Description
		de régler le niveau de luminosité <b>Personnalisé</b> que vous souhaitez.
<b>Aliment. Directe</b>	<b>On</b> <b>Off</b>	Détermine si le projecteur se met automatiquement sous tension lorsque vous le branchez.
<b>Activation auto</b>	<b>HDMI1</b> <b>Computer1</b> <b>USB Display</b> <b>Off</b>	<p>Détermine si le projecteur se met automatiquement sous tension lorsque vous connectez un signal d'entrée à une source d'entrée spécifique.</p> <p>Si vous sélectionnez <b>HDMI1</b>, réglez la méthode pour la mise sous tension automatique dans le paramètre Déclencheur mise sous tension.</p> <p><b>Remarque:</b> <b>USB Display</b> est seulement affiché lorsque <b>USB Display</b> est activé dans le menu E/S de signal.</p>

Paramètre	Options	Description
Déclencheur mise sous tension	Détection Plug-in Détection Signal	<p>Permet de régler comment le projecteur se met sous tension lorsque Activation auto est réglé à <b>HDMI1</b>.</p> <p><b>Détection Plug-in</b> : Permet de mettre le projecteur automatiquement sous tension lorsqu'un appareil connecté est détecté.</p> <p><b>Détection Signal</b> : Permet de mettre le projecteur automatiquement sous tension lorsqu'un signal HDMI est détecté.</p> <p><b>Remarque:</b> Lorsque <b>Détection signal</b> est sélectionné, l'alimentation utilisée en mode d'attente augmente.</p>
Mode veille	On Off	Met automatiquement le projecteur hors tension après une période d'inactivité.
Temps Mode veille	1 à 30 minutes	Fixe la période de temps qu'attend le projecteur avant de s'éteindre automatiquement (le paramètre <b>Mode veille</b> doit être activé).
Minuterie pause A/V	On Off	Met automatiquement le projecteur hors tension après une période d'inactivité de 30 minutes.

Paramètre	Options	Description
Mode attente	Comm. activée Comm. désactivée	<p>Permet d'effectuer les opérations suivantes lorsque le projecteur est en mode attente :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gérer et commander le projecteur en réseau.</li> <li>• Diffuser le son et l'image par l'entremise d'un appareil externe (le paramètre Sortie A/V doit être réglé à <b>Toujours valide</b>).</li> </ul> <p>Ce paramètre est seulement affiché si <b>Sortie A/V</b> est réglé à <b>En cours de projection, Déclencheur mise sous tension</b> est réglé à <b>Détection Plug-in</b> ou lorsque <b>Activation auto</b> est désactivé.</p>
Port	Réseau avec fil Réseau sans fil	Sélectionne le port à utiliser lorsque le paramètre <b>Mode attente</b> est réglé à <b>Comm. activée</b> .

Paramètre	Options	Description
Démarrage rapide	20mn 60mn 90mn. Off	Détermine la période de temps pendant laquelle vous souhaitez pouvoir redémarrer le projecteur dans un délai de cinq secondes après l'avoir éteint (mode Démarrage rapide).  Assurez-vous d'abord de régler Sortie A/V à <b>En cours de projection</b> , Activation auto à <b>Off</b> et Déclencheur mise sous tension à <b>Détection Plug-in</b> . Il est possible que le délai soit de plus de cinq secondes lors de la projection depuis le port <b>USB</b> ou <b>HDMI Out</b> , lors de l'utilisation des fonctions de Screen Mirroring, si le partage du tableau blanc a cessé lors d'une session précédente ou si vous souhaitez restaurer le contenu du tableau blanc à partir de la session précédente.
Sous-titres	CC1 CC2 Off	Active et sélectionne le type de sous-titres à afficher.
Indicateurs	On Off	Permet d'activer ou de désactiver les témoins indicateurs d'état sur le projecteur.
Touche invers. sens	On Off	Activez ce paramètre si vous souhaitez inverser les touches fléchées sur le panneau de commande pour correspondre à la position d'installation du projecteur.

Paramètre	Options	Description
Réinitialiser les paramètres de Fonctionnement	—	Réinitialise à leurs valeurs par défaut tous les paramètres du menu Fonctionnement.

**Sujet parent:** Réglage des paramètres de menu

#### Tâches associées

Mise sous tension du projecteur

Mise hors tension du projecteur

Sélection d'un paramètre de démarrage rapide

## Paramètres d'administration - Menu Gestion

Les options du menu Gestion vous permettent de personnaliser les diverses fonctions administratives du projecteur.

Éléments fréquemmen...	Gestion	
Image	Bouton utilisateur	Mode lumière
E/S de signal	Logo d'utilisateur	
Installation	Motif Utilisateur	
Affichage	Blocage fonctionne.	Off
Fonctionnement	Uniformité	
Gestion	Mode actualiser	
Réseau	Calibrage lumière	
Stylet/Tactile	Date & heure	
Interactif	Réglage programme	
Projection multiple	Alim réseau sans fil	
Mémoire	Diagn. LAN sans fil	1
ECO	Destin enreg journal	USB et mémoire interne
Paramètres initiaux/to...	Plage config lot	
	Langue	Français
	Information	
	Afficher les journaux	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Réseau	

**Remarque:** Vous devez désactiver la protection par mot de passe du planning pour régler les paramètres **Réglage programme**.

Paramètre	Options	Description
Bouton utilisateur	<b>Mode lumière</b> <b>Information</b> <b>Désentrelacement</b> <b>Sous-titres</b> <b>Résolution</b> <b>Volume entrée micro</b> <b>Affichage du Motif</b> <b>Calibrage auto.</b> <b>Afficher infos LAN</b> <b>Guide d'installation de la plaque d'installation</b>	Attribue une option de menu à la touche <b>User</b> de la télécommande pour l'accès à l'aide d'une seule touche ( <b>Calibrage auto.</b> est l'option par défaut).
Logo d'utilisateur	<b>Paramètres démarrage</b> <b>Réinit.</b>	Crée l'écran que le projecteur affiche pour s'identifier et accroître la sécurité.
Motif Utilisateur	—	Capture l'écran projeté et l'enregistre en tant que motif; sélectionnez <b>Affichage du Motif</b> dans le menu Affichage pour afficher le motif enregistré.
Blocage fonctionne.	<b>Verrou. complet</b> <b>Sauf pour l'alimentation</b> <b>Off</b>	Permet de verrouiller les touches afin de sécuriser le projecteur. <b>Verrou. complet</b> : verrouille toutes les touches. <b>Sauf pour l'alimentation</b> : verrouille toutes les touches sauf la touche d'alimentation. <b>Off</b> : aucune touche n'est verrouillée.

Paramètre	Options	Description
<b>Uniformité</b>	<b>Uniformité</b> <b>Niveau de réglage</b> <b>Démarrer réglages</b> <b>Réinit.</b>	Ajuste l'équilibre des tonalités des couleurs. <b>Uniformité</b> : réglez à <b>On</b> pour ajuster l'équilibre des tonalités des couleurs de tout l'écran. <b>Niveau de réglage</b> : ajuste le niveau de réglage. <b>Démarrer réglages</b> : ajuste individuellement les tonalités des couleurs rouge, vert et bleu de la zone sélectionnée. <b>Réinit.</b> : réinitialise à leurs valeurs par défaut toutes les valeurs d'ajustement d'uniformité.
<b>Assortiment couleur</b> (BrightLink 1480Fi)	<b>Niveau de réglage</b> <b>Rouge</b> <b>Vert</b> <b>Bleu</b> <b>Luminosité</b>	Corrige les différences de nuance et de luminosité entre les images.
<b>Mode actualiser</b>	<b>Minuterie</b> <b>Messages</b> <b>Démarr.</b>	Sélectionnez <b>Démarr.</b> pour effacer une image rémanente qui reste dans l'image projetée et éteindre le projecteur après une durée spécifiée à l'écran <b>Minuterie</b> . Appuyez sur n'importe quelle touche pour désactiver le Mode actualiser. Activez le paramètre <b>Messages</b> si vous souhaitez afficher un message lorsque le Mode actualiser est utilisé.

Paramètre	Options	Description
Calibrage lumière	<b>Exécuter maintenant</b> <b>Exéc périodiquement</b> <b>Dernière exécution</b>	<p>Sélectionne les options afin d'effectuer le calibrage lumière pour maintenir la balance des couleurs de l'image projetée.</p> <p><b>Exécuter maintenant :</b> Sélectionnez <b>On</b> pour lancer immédiatement le calibrage lumière. Assurez-vous que le projecteur est allumé depuis au moins 30 minutes afin d'obtenir une précision maximale. Selon la température ambiante se trouve en dehors de la plage permise, il est possible que vous ne puissiez pas démarrer le calibrage.</p> <p><b>Exécuter périodiquement :</b> Sélectionnez <b>On</b> pour effectuer un calibrage lumière périodiquement toutes les 100 heures d'utilisation.</p> <p><b>Dernière exécution :</b> Affiche la date et l'heure du dernier calibrage lumière.</p>
Date & heure	<b>Date &amp; heure</b> <b>Heure d'été</b> <b>Heure d'Internet</b>	<p>Ajuste les paramètres de date et d'heure du projecteur.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Date &amp; heure</b> : règle la date et l'heure du projecteur.</li> <li>• <b>Heure d'été</b>: permet d'activer ou de désactiver l'heure d'été.</li> <li>• <b>Heure d'Internet</b> : met automatiquement à jour l'heure à partir d'un serveur temporel en ligne.</li> </ul>



Paramètre	Options	Description
Réglage programme	—	Planifie des événements automatiques à certaines dates et heures sur le projecteur.
Alim réseau sans fil	On Off	Active ou désactive la communication sans fil.
Diagn. LAN sans fil	Sortie Ping Adresse IP Ping jusqu'à arrêt Démarr.	Affiche l'état de la communication du réseau sans fil.
Destin enreg journal	Mémoire interne USB et mémoire interne	Sélectionne l'emplacement où vous souhaitez enregistrer les fichiers journaux d'exploitation et des erreurs du projecteur.
Plage config lot	Tous Limitée	Sélectionne les paramètres des menus du projecteur à copier au moyen de la fonction de configuration par lot; sélectionnez <b>Tous</b> pour copier tous les paramètres, ou sélectionnez <b>Limitée</b> pour copier tous les paramètres sauf les suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Paramètres <b>Mot de passe protégé</b></li> <li>• Paramètre <b>EDID</b> du menu E/S de signal</li> <li>• Paramètres du menu <b>Réseau</b></li> </ul>
Langue	Différentes langues sont disponibles.	Définit la langue dans les menus et les messages du projecteur.

Paramètre	Options	Description
Information	<b>Heures fonction.</b> <b>Heures lumière</b> <b>Restant estimé</b> <b>Source</b> <b>Signal entrée</b> <b>Résolution</b> <b>Taux rafraîchi.</b> <b>Info sync</b> <b>Signal Vidéo</b> <b>HDBaseT Signal Level</b> (BrightLink 1485Fi) <b>État</b> <b>Numéro de série</b> <b>Event ID</b> <b>Version</b>	Affiche des informations sur le projecteur et le signal d'entrée actuel; les éléments affichés dépendent de la source d'entrée actuelle.  L'option <b>Version</b> affiche les numéros de version du projecteur et des autres composantes.
Afficher les journaux	<b>Info avert temp</b> <b>Histo marche/arrêt</b>	Affiche les données des journaux enregistrés à l'emplacement indiqué au paramètre <b>Destin enreg journal</b> .
Réinitialiser les paramètres de Gestion	—	Réinitialise à leurs valeurs par défaut tous les paramètres du menu Gestion, sauf : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Réglage programme</b></li> <li>• <b>Langue</b></li> </ul>

[Liste de codes d'Event ID](#)

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menu](#)

**Tâches associées**

[Réglage de la date et de l'heure](#)

[Sélection de la langue des menus du projecteur](#)

[Configuration d'un événement programmé](#)  
[Vérification des événements programmés](#)  
[Modification d'un événement programmé](#)

## Liste de codes d'Event ID

Si l'option **Event ID** de l'écran Information du menu Gestion affiche un numéro de code, vérifiez la liste des codes d'Event ID afin d'obtenir la solution au problème du projecteur associé à ce code.

Code d'Event ID	Cause et solution
0026	Une erreur de communication du paramètre Screen Mirroring s'est produite. Éteignez le projecteur et allumez-le de nouveau, ou redémarrez le logiciel de réseau.
0032	
0036	
0037	
0027	Communication instable avec le paramètre Screen Mirroring. Vérifiez l'état de la communication réseau, attendez quelques instants et essayez de vous connecter à nouveau au réseau.
0028	
0029	
0030	
0031	
0035	
0023	La connexion a échoué. Si l'écran de saisie du code NIP s'affiche sur votre ordinateur, entrez le code NIP affiché à l'écran des informations réseau ou dans le coin inférieur droit de l'image projetée. Si cela ne résout pas le problème, redémarrez le projecteur et les appareils connectés, puis vérifiez les paramètres de connexion.
0024	
0025	
0043	Le format vidéo n'est pas pris en charge. Modifiez la résolution de l'appareil mobile, puis essayez d'établir une connexion de nouveau. Ou encore, modifiez le paramètre <b>Réglages performances</b> du projecteur, puis essayez d'établir une connexion de nouveau.
0432	Le démarrage du logiciel réseau a échoué. Mettez le projecteur hors tension et mettez-le sous tension de nouveau.
0435	
0433	Impossible d'afficher les images transférées. Redémarrez le logiciel réseau.

Code d'Event ID	Cause et solution
0434	Communication réseau instable. Vérifiez l'état de la communication réseau, attendez quelques instants et essayez de vous connecter à nouveau au réseau.
0481	
0482	
0485	
0483	Le logiciel réseau s'est fermé de façon inattendue. Vérifiez l'état de la communication réseau, puis mettez le projecteur hors tension et sous tension de nouveau.
04FE	
0484	La communication avec l'ordinateur a été coupée. Redémarrez le logiciel réseau.
0479	Une erreur de système de projection s'est produite. Mettez le projecteur hors tension et mettez-le sous tension de nouveau.
04FF	
0891	Impossible de trouver le SSID (nom réseau). Assurez-vous que votre ordinateur et votre projecteur sont connectés au SSID actuel de votre point d'accès.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2/WPA3 ne correspond pas. Assurez-vous que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0893	Le type de chiffrement WEP/TKIP/AES ne correspond pas. Assurez-vous que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0894	La communication avec un point d'accès non autorisé a été coupée. Communiquez avec votre administrateur réseau.
0895	La communication avec un appareil connecté a été coupée. Vérifiez l'état de connexion de l'appareil.
0898	Impossible d'acquérir l'adresse DHCP. Assurez-vous que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre <b>DHCP</b> dans les menus Réseau.
0899	Une erreur de communication s'est produite. Essayez de redémarrer le logiciel réseau et votre ordinateur. Si cela ne règle pas le problème, communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.
089A	Le type d'authentification EAP ne correspond pas au réseau. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau local sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.

Code d'Event ID	Cause et solution
089B	L'authentification du serveur EAP a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau local sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089C	L'authentification du client EAP a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau local sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089D	L'échange de clés a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
0920	La pile interne qui enregistre les paramètres de date et d'heure du projecteur est faible. Communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.
0B01	Le stockage interne n'a pas pu être détecté correctement. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation, puis rebranchez-le et mettez le projecteur sous tension de nouveau. Une fois le projecteur sous tension, le certificat de sécurité et le carnet d'adresses seront supprimés. Si cela ne règle pas le problème, communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.
0BFF	Une erreur s'est produite avec la fonction de tableau blanc. Redémarrez le projecteur.

**Sujet parent:** [Paramètres d'administration - Menu Gestion](#)

#### **Références associées**

[Paramètres réseau - Menu Réseau](#)

#### **Tâches associées**

[Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil](#)

## Paramètres réseau - Menu Réseau

Les paramètres du menu Réseau vous permettent de voir les renseignements sur le réseau et de configurer le projecteur pour la commande en réseau.

Éléments fréquemmen...	Réseau
Image	Infos Réseau sans fil
E/S de signal	Infos Réseau sans fil IPv6
Installation	PA simple
Affichage	Infos réseau avec fil
Fonctionnement	Infos réseau avec fil IPv6
Gestion	Réglages réseau
	Réinitialiser les paramètres d...
Réseau	
Styllet/Tactile	Styllet/Tactile
Interactif	Calibrage auto.
	Calibrage manuel
Projection multiple	Unité tactile
Mémoire	Installation des projecteurs
ECO	Styllet Survol On
Paramètres initiaux/to...	Interactivité PC
	Réinitialiser les paramètres S...
	Interactif
	Fonction de dessin On

**Remarque:** Vous devez désactiver la protection par mot de passe du réseau pour régler les paramètres réseau.

Paramètre	Options	Description
Infos Réseau sans fil	Nom du projecteur Réseau sans fil	<p>Affiche l'état et les détails du réseau sans fil lorsque le module de réseau sans fil est installé ou lorsque le paramètre <b>PA simple</b> est désactivé</p> <p>L'option <b>Réseau sans fil</b> affiche ce qui suit :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Niveau d'antenne</li> <li>• SSID</li> <li>• Canal</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adresse IP</li> <li>• Masque ss-rés</li> <li>• Adresse passerelle</li> <li>• Serveur DNS 1</li> <li>• Serveur DNS 2</li> <li>• Adresse MAC</li> <li>• Code de région</li> </ul>
Infos réseau avec fil	Nom du projecteur DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC	Affiche l'état et les détails du réseau avec fil.

Paramètre	Options	Description
<b>Infos Réseau avec fil IPv6</b>	<b>Adresse IPv6 (manuel)</b> <b>Adresse IPv6 (auto)</b>	Affiche les informations IPv6. L'option <b>Adresse IPv6 (manuel)</b> affiche ce qui suit : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Adresse IPv6</b></li> <li>• <b>Longueur préfixe</b></li> <li>• <b>Adresse passerelle</b></li> </ul> L'option <b>Adresse IPv6 (auto)</b> affiche ce qui suit : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Adresse temporaire</b></li> <li>• <b>Liaison-Adre. locale</b></li> <li>• <b>Adresse sans état</b></li> <li>• <b>Adresse avec état</b></li> </ul>
<b>Paramètres réseau</b>	—	Configure vos paramètres réseau.
<b>Réinitialiser les paramètres de Réseau</b>	—	Réinitialise à leurs valeurs par défaut tous les paramètres du menu Réseau.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menu](#)

#### **Concepts associés**

[Projection sur un réseau sans fil](#)

[Projection sur un réseau câblé](#)

#### **Références associées**

[Paramètres du menu Réseau sans fil](#)



## Paramètres de configuration des crayons et des opérations tactiles - Menu Stylet/Tactile

Les paramètres du menu Stylet/Tactile permettent de configurer les crayons interactifs et les opérations tactiles.

Éléments fréquemmen...	Stylet/Tactile
Image	Calibrage auto.
E/S de signal	Calibrage manuel
Installation	Unité tactile
Affichage	Installation des projecteurs
Fonctionnement	Stylet Survol On
Gestion	Interactivité PC
Réseau	Réinitialiser les paramètres S...
Stylet/Tactile	Interactif
Interactif	Fonction de dessin On
Projection multiple	Affichage des barres d'outils Toujours aff.
Mémoire	Affichage de la zone de dessin
ECO	Confirmer écran vide On
Paramètres initiaux/to...	Pression Crayon Gomme
	Affichage de l'horloge Date & heure ^
	Date YYYY-MM-DD
	Heure HH:MM
	Imprimer

Paramètre	Options	Description
<b>Calibrage auto.</b>	—	Démarre le calibrage des crayons interactifs.
<b>Calibrage manuel</b>		

Paramètre	Options	Description
Unité tactile	<b>Alimentation</b> <b>Config. uni. tactile(manuelle)</b> <b>Config. uni. tactile(auto)</b> <b>Guide de réglage de l'unité tactile</b> <b>Calibrage tactile</b> <b>Plage de calibrage</b>	<p>Sélectionnez les paramètres pour l'unité tactile.</p> <p><b>Alimentation</b> : met l'unité tactile sous tension.</p> <p><b>Config. uni. tactile</b> : effectue le réglage de l'angle pour la diffusion laser; sélectionnez depuis la configuration automatique ou manuelle.</p> <p><b>Guide de réglage de l'unité tactile</b> (BrightLink 1485Fi) : lorsque plusieurs projecteurs sont utilisés côte à côte, affiche un guide permettant de régler les paramètres du projecteur adjacent pour l'utiliser avec l'unité tactile (<b>Paramètre de sortie HDMI</b> doit être réglé à <b>Sortie processus</b>).</p> <p><b>Calibrage tactile</b> : effectue le calibrage pour les opérations tactiles.</p> <p><b>Plage de calibrage</b> : si les opérations tactiles sont interprétées comme des opérations de glissement, sélectionnez <b>Large</b> pour élargir la plage de calibrage.</p>

Paramètre	Options	Description
Installation des projecteurs	<b>Intensité infrarouge</b> <b>Sync des projecteurs</b>	<p>Sélectionnez les paramètres des crayons interactifs et des opérations tactiles avec plusieurs projecteurs.</p> <p><b>Intensité infrarouge</b> : si les crayons interactifs sont instables en raison d'interférences infrarouges, sélectionnez <b>Fort</b></p> <p><b>Sync des projecteurs</b> : si les projecteurs sont connectés au moyen d'un ensemble de câbles de télécommande en option, sélectionnez <b>Câblé</b></p>
Stylet Survol	<b>On</b> <b>Off</b>	<p>Active ou désactive la fonction de survol du crayon; lorsque le paramètre est réglé à <b>On</b>, le pointeur suit la pointe du crayon lorsque vous survolez l'écran et le déplacez.</p>

Paramètre	Options	Description
Interactivité PC	<b>Mode de suivi du stylet</b> <b>Appuyer et maintenir</b> <b>Comportement de la pointe du stylet</b> <b>USB-B2</b> <b>Rég auto zone crayon</b> <b>Rég man. zone crayon</b>	<p>Permet de sélectionner les options d'opération et d'ajustement des crayons.</p> <p><b>Mode de suivi du stylet</b> : règle le système d'exploitation pour les fonctions des crayons interactifs. Pour Windows ou Mac, sélectionnez <b>Mode crayon</b>. Pour Ubuntu, sélectionnez <b>Mode Souris</b>.</p> <p><b>Appuyer et maintenir</b> : lorsque ce paramètre est réglé à <b>Clic droit</b>, permet d'effectuer un clic droit en appuyant longuement avec le crayon ou votre doigt.</p> <p><b>Comportement de la pointe du stylet</b> : permet d'attribuer <b>Clic droit</b> ou <b>Clic gauche</b> à la pointe du crayon.</p> <p><b>USB-B2</b> : règle le port HDMI utilisé pour l'ordinateur connecté au port <b>USB-B2</b> lors de l'utilisation des fonctions interactives avec l'ordinateur.</p> <p><b>Rég auto zone crayon</b> : ajuste automatiquement la zone crayon lorsque la résolution pour l'image de l'ordinateur connecté change.</p> <p><b>Rég man. zone crayon</b> : permet de régler manuellement la zone du crayon (seulement affiché lorsque <b>Interactivité PC</b> est activé).</p>
Réinitialiser les paramètres Stylet/Tactile	—	Réinitialise à leurs valeurs par défaut tous les paramètres du menu Stylet/Tactile.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menu](#)

**Concepts associés**

[Calibrage du crayon](#)

**Tâches associées**

[Calibrage pour la fonction d'interactivité tactile](#)

**Sujets reliés**

[Utilisation des fonctions interactives](#)

## Paramètres d'interactivité - Menu Interactif

Les options du menu Interactif vous permettent de personnaliser les diverses fonctions d'interactivité du projecteur.

Éléments fréquemmen...	Interactif	
Image	Fonction de dessin	On
E/S de signal	Affichage des barres d'outils	Toujours aff.
Installation	Affichage de la zone de dessin	
Affichage	Confirmer écran vide	On
Fonctionnement	Pression Crayon	Gomme
Gestion	Affichage de l'horloge	Date & heure ^
Réseau	Date	YYYY-MM-DD
Stylet/Tactile	Heure	HH:MM
Interactif	Imprimer	
	Enregistrer	
Projection multiple	Courrier	
Mémoire	Répertoire	
ECO	Réinitialiser les paramètres d'...	
Paramètres initiaux/to...	Projection multiple	
	ID projecteur	Off
	Paramètre de sortie HDMI	Off v
	Corr. géométrique	Correction du point

**Remarque:** Vous devez désactiver la protection par mot de passe du menu Interactif pour régler les paramètres d'interactivité.

Paramètre	Options	Description
Fonction de dessin	On Off	Active ou désactive les fonctions de dessin sur l'image projetée.
Affichage des barres d'outils	Toujours aff. Cacher pour une durée déterminée	Détermine quand la barre d'outils interactive est affichée.
Couleur de la barre d'outils	Noir Blanc	Permet de régler la couleur de la barre d'outils interactive.
Afficher zone dessin	On Off	Affiche ou masque la zone de dessin.
Confirmer écran vide	On Off	Affiche un écran de de confirmation avant d'effacer tout le contenu dessiné sur l'image projetée.
Pression Crayon	Barre d'outils Dessin Gomme Efface l'écran Off	Règle la fonction de la touche latérale des crayons interactifs.
Affichage de l'horloge	Date & heure Date Heure Off	Règle l'affichage de la date et de l'heure dans la barre d'outils du tableau blanc; réglez le paramètre <b>Date &amp; heure</b> dans le menu Gestion.
Date	YYYY-MM-DD YYYY/MM/DD MM/DD/YYYY DD/MM/YYYY	Règle le format de la date.
Imprimer	—	Ajuste les paramètres qui contrôlent l'impression du tableau blanc.

Paramètre	Options	Description
<b>Enregistrer</b>	—	Ajuste les paramètres qui contrôlent l'enregistrement dans un fichier du contenu du tableau blanc.
<b>Courrier</b>	—	Ajuste les paramètres qui contrôlent la transmission par courriel du contenu du tableau blanc.
<b>Répertoire</b>	—	Ajuste les paramètres qui contrôlent les services de répertoire pour rechercher des adresses de courriel.
<b>Réinitialiser les paramètres d'Interactivité</b>	—	Réinitialise à leurs valeurs par défaut tous les paramètres du menu Interactif.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menu](#)

**Tâches associées**

[Enregistrement de pages en mode tableau blanc](#)

[Impression de pages du tableau blanc](#)

[Envoi de pages du tableau blanc par courriel](#)

[Utilisation des crayons](#)

[Création d'un carnet d'adresses](#)

**Sujets reliés**

[Utilisation des fonctions interactives](#)

## Paramètres de fonctionnement de plusieurs projecteurs - Menu Projection multiple

Les paramètres du menu Projection multiple permettent de configurer plusieurs projecteurs pour projeter une seule image unifiée (BrightLink 1485Fi).

Éléments fréquemmen...	Projection multiple	
Image	ID projecteur	Off
E/S de signal	Paramètre de sortie HDMI	Off
Installation	Corr. géométrique	Correction du point
Affichage	Superposition bords	
Fonctionnement	Mise à l'échelle	
Gestion	Uniformité	
Réseau	Mode lumière	Normal
Stylet/Tactile	Assortiment couleur	
Interactif	RGBCMY	
	Réinitialiser les paramètres P...	
Projection multiple	Mémoire	
Mémoire	Sauvegarde mémoire	
ECO	Appel mémoire	
Paramètres initiaux/to...	Renommer la mémoire	
	Effacement mémoire	
	Réinitiali. mémoire	
	ECO	

Paramètre	Options	Description
ID projecteur	Off 1 à 9	Attribue un identificateur au projecteur lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs.



Paramètre	Options	Description
<b>Paramètre de sortie HDMI</b>	<b>Pass Through</b> <b>Sortie processus</b> <b>Off</b>	Réglez à <b>Pass Through</b> pour configurer jusqu'à quatre projecteurs connectés par des câbles HDMI pour projeter une seule image unifiée.  Réglez à <b>Sortie processus</b> pour permettre l'utilisation de crayons interactifs ou d'opérations tactiles sur un ou deux projecteurs.
<b>Nombre de projecteurs</b>	2 à 4	Règle le nombre de projecteurs utilisés pour créer une seule image unifiée; ce paramètre s'affiche uniquement lorsque <b>Paramètre de sortie HDMI</b> est réglé à <b>Pass Through</b> .
<b>Ordre</b>	1 à 4 (lorsque <b>Paramètre de sortie HDMI</b> est réglé à <b>Pass Through</b> ).  1 ou 2 (lorsque <b>Paramètre de sortie HDMI</b> est réglé à <b>Sortie processus</b> ).	Définit la position des projecteurs par ordre numéroté de gauche à droite.
<b>Connecter ordinateur</b>	<b>Oui</b> <b>Non</b>	Réglez à <b>Oui</b> si vous avez connecté un ordinateur au projecteur; ce paramètre s'affiche uniquement lorsque <b>Paramètre de sortie HDMI</b> est réglé à <b>Sortie processus</b> .

Paramètre	Options	Description
Corr. géométrique	<b>H/V-Keystone</b> <b>Quick Corner</b> <b>Correction de l'arc</b> <b>Correction du point</b> <b>Mémoire</b>	<p>Ajuste la forme de l'image (horizontalement et verticalement) pour qu'elle soit rectangulaire.</p> <p><b>H/V-Keystone</b> : permet de faire la correction manuelle horizontale et verticale des côtés.</p> <p><b>Quick Corner</b> : permet de corriger la forme et l'alignement adéquats de l'image en utilisant un affichage à l'écran.</p> <p><b>Correction de l'arc</b> : permet d'ajuster la courbe ou l'arc des côtés horizontaux ou verticaux.</p> <p><b>Correction du point</b> : permet de diviser dans un quadrillage l'image projetée et de corriger la distorsion en déplaçant un point sélectionné.</p> <p><b>Mémoire</b> : commande les fonctions de mémoire pour les paramètres de forme d'image actuels.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Sauvegarde mémoire</b> : enregistre la forme d'image sauvegardée sous forme de paramètre de mémoire.</li> <li>• <b>Appel mémoire</b> : charge une mémoire de forme d'image sauvegardée.</li> <li>• <b>Renommer la mémoire</b> : permet de renommer une mémoire de forme d'image sauvegardée.</li> <li>• <b>Effacement mémoire</b> :</li> </ul>

Paramètre	Options	Description
		<p>supprime une mémoire de forme d'image sauvegardée.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Réinitiali. mémoire :</b> réinitialise tous les paramètres de mémoire de forme d'image.</li> </ul>
<b>Superposition bords</b>	<b>Superposition bords</b> <b>Bord supérieur</b> <b>Bord inférieur</b> <b>Bord gauche</b> <b>Bord droit</b> <b>Ligne guide</b> <b>Affichage de motif</b> <b>Couleur du guide</b>	Permet de fusionner les bords entre plusieurs images pour créer un écran sans coupure.
<b>Niveau Noir</b>	<b>Réglage couleur</b> <b>Correction zone</b> <b>Réinit.</b>	Permet d'ajuster les différences de luminosité et de tonalité dans les images superposées.
<b>Mise à l'échelle</b>	Différents niveaux disponibles.	Permet d'ajuster l'échelle de l'image affichée par chaque projecteur lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs.

Paramètre	Options	Description
Uniformité	Uniformité Niveau de réglage Démarrer réglages Réinit.	<p>Ajuste l'équilibre des tonalités des couleurs.</p> <p><b>Uniformité</b> : réglez à <b>On</b> pour ajuster l'équilibre des tonalités des couleurs de tout l'écran.</p> <p><b>Niveau de réglage</b> : ajuste le niveau de réglage.</p> <p><b>Démarrer réglages</b> : ajuste individuellement la tonalité des couleurs rouge, vert et bleu de la zone sélectionnée.</p> <p><b>Réinit.</b> : réinitialise à leurs valeurs par défaut toutes les valeurs d'ajustement d'uniformité.</p>
Mode lumière	Normal Calme Étendu Personnalisé	<p>Sélectionne le mode de luminosité du projecteur lorsque le paramètre <b>Maintenir la luminosité</b> est désactivé.</p> <p><b>Normal</b> : luminosité maximale.</p> <p><b>Calme</b> : luminosité réduite à 70 % et bruit de ventilateur réduit.</p> <p><b>Étendu</b> : luminosité réduite à 70 % et prolonge la durée de vie utile de la source lumineuse.</p> <p><b>Personnalisé</b> : permet de régler un niveau de luminosité personnalisé et d'utiliser le paramètre suivant.</p>

Paramètre	Options	Description
<b>Assortiment couleur</b>	<b>Niveau de réglage</b> <b>Rouge</b> <b>Vert</b> <b>Bleu</b> <b>Luminosité</b>	Corrige les différences de nuance et de luminosité entre les images.
<b>RGBCMY</b>	Différents niveaux disponibles.	Règle la teinte, la saturation et la luminosité de chaque couleur.
<b>Réinitialiser les paramètres</b> <b>Projection multiple</b>	—	Réinitialise à leurs valeurs par défaut tous les paramètres du menu Projection multiple.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menu](#)

#### **Concepts associés**

[Utilisation de plusieurs projecteurs \(DuoLink\)](#)

#### **Références associées**

[Réglage des paramètres des menus pour le raccordement de plusieurs projecteurs](#)

#### **Tâches associées**

[Superposition des bords de l'image](#)

[Ajustement de l'uniformité des couleurs](#)

[Harmonisation des couleurs de l'image](#)

[Ajustement du niveau de noir](#)

[Réglage du paramètre RGBCMY](#)

[Mise à l'échelle d'une image](#)

## Paramètres de qualité d'image - Menu Mémoire

Les paramètres du menu Mémoire permettent d'enregistrer et de charger des paramètres de qualité d'image, dans et depuis la mémoire du projecteur.

Éléments fréquemmen...	Mise à l'échelle
Image	Uniformité
E/S de signal	Mode lumière Normal
Installation	Assortiment couleur
Affichage	RGBCMY
Fonctionnement	Réinitialiser les paramètres P...
Gestion	Mémoire
Réseau	Sauvegarde mémoire
Stylet/Tactile	Appel mémoire
Interactif	Renommer la mémoire
Projection multiple	Effacement mémoire
	Réinitiali. mémoire
Mémoire	ECO
ECO	Mode lumière Normal
Paramètres initiaux/to...	Mode veille On
	Mode attente Comm. activée
	Paramètres initiaux/tous les paramètres
	Tout Réinit.

Paramètre	Options	Description
<b>Sauvegarde mémoire</b>	Mémoire 1 à 10	Permet d'enregistrer en mémoire les paramètres de qualité d'image actuels.
<b>Appel mémoire</b>	Mémoire 1 à 10	Charge une mémoire de paramètres de qualité d'image enregistrés.
<b>Renommer la mémoire</b>	Mémoire 1 à 10	Renomme une mémoire de paramètres de qualité d'image enregistrés.
<b>Effacement mémoire</b>	Mémoire 1 à 10	Supprime une mémoire de paramètres de qualité d'image enregistrés.

Paramètre	Options	Description
Réinitiali. mémoire	—	Réinitialise tous les paramètres des mémoires de paramètres de qualité d'image.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menu](#)

**Tâches associées**

[Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés](#)

## Paramètres de configuration - Menu ECO

Les paramètres du menu ECO vous permettent de personnaliser les fonctions du projecteur afin d'économiser de l'énergie.

Éléments fréquemmen...	Mise à l'échelle	
Image	Uniformité	
E/S de signal	Mode lumière	Normal
Installation	Assortiment couleur	
Affichage	RGBCMY	
Fonctionnement	Réinitialiser les paramètres P...	
Gestion	Mémoire	
Réseau	Sauvegarde mémoire	
Stylet/Tactile	Appel mémoire	
Interactif	Renommer la mémoire	
Projection multiple	Effacement mémoire	
Mémoire	Réinitiali. mémoire	
ECO	ECO	
	Mode lumière	Normal
Paramètres initiaux/to...	Mode veille	On
	Mode attente	Comm. activée
	Paramètres initiaux/tous les paramètres	
	Tout Réinit.	

Paramètre	Options	Description
Mode lumière	Normal Calme Étendu Personnalisé	Sélectionne le mode de luminosité du projecteur lorsque le paramètre <b>Maintenir la luminosité</b> est désactivé.  <b>Normal</b> : luminosité maximale. <b>Calme</b> : luminosité réduite à 70 % et bruit de ventilateur réduit. <b>Étendu</b> : luminosité réduite à 70 % et prolonge la durée de vie utile de la source lumineuse. <b>Personnalisé</b> : permet de régler un niveau de luminosité personnalisé et d'utiliser le paramètre suivant.
Mode veille	On Off	Met automatiquement le projecteur hors tension après une période d'inactivité.
Temps Mode veille	1 à 30 minutes	Règle la période d'attente du mode veille.
Minuterie pause A/V	On Off	Éteint automatiquement le projecteur après 30 minutes si le paramètre <b>Pause A/V</b> est activé.
Mode attente	Comm. activée Comm. désactivée	Permet d'effectuer les opérations suivantes lorsque le projecteur est en mode attente : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gérer et commander le projecteur en réseau.</li> <li>• Diffuser le son et l'image à un appareil externe (le paramètre <b>Sortie A/V</b> doit être réglé à <b>Toujours valide</b>).</li> </ul>

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menu](#)



## Références associées

Caractéristiques de la source lumineuse du projecteur

# Paramètres initiaux et options de réinitialisation - Menu Paramètres initiaux/tous les paramètres

Vous pouvez réinitialiser la majorité des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut en utilisant l'option **Tout Réinit.** du menu Paramètres initiaux/tous les paramètres.

Éléments fréquemmen...	Mise à l'échelle	
Image	Uniformité	
E/S de signal	Mode lumière	Normal
Installation	Assortiment couleur	
Affichage	RGBCMY	
Fonctionnement	Réinitialiser les paramètres P...	
Gestion	Mémoire	
Réseau	Sauvegarde mémoire	
Stylet/Tactile	Appel mémoire	
Interactif	Renommer la mémoire	
Projection multiple	Effacement mémoire	
Mémoire	Réinitiali. mémoire	
ECO	ECO	
	Mode lumière	Normal
Paramètres initiaux/to...	Mode veille	On
	Mode attente	Comm. activée
	Paramètres initiaux/tous les paramètres	
	Tout Réinit.	

Lorsque vous sélectionnez l'option **Tout Réinit.**, l'écran suivant s'affiche :

[ Tout Réinit. ]

✓ Réinitialiser les paramètres d'Image

✓ Réinitialiser les paramètres d'E/S de signal

✓ Réinitialiser les paramètres d'Installation

✓ Réinitialiser les paramètres d'Affichage

✓ Réinitialiser les paramètres de Fonctionnement

✓ Réinitialiser les paramètres de Gestion

✓ Réinitialiser les paramètres de Réseau

✓ Réinitialiser les paramètres Stylet/Tactile

✓ Réinitialiser les paramètres d'Interactivité

✓ Réinitialiser les paramètres Projection multiple

✓ Réinitiali. mémoire

Retour

Exécuter

Des crochets s'affichent en regard des paramètres de menu sélectionnés pour être réinitialisés. Si vous ne souhaitez pas réinitialiser des paramètres dans certains menus, désélectionnez-les. Lorsque vous êtes prêt, sélectionnez **Exécuter** et appuyez sur **↵ Enter**.

Même si vous utilisez l'option **Tout Réinit.**, les paramètres suivants ne seront pas réinitialisés :

- Zoom numérique
- Décalage image
- Réglage programme
- Motif Utilisateur
- Langue

**Remarque:** Les paramètres des menus Réseau et Interactif ne sont pas réinitialisés si le paramètre **Protection du menu** est activé.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menu](#)

---

## Entretien et transport du projecteur

Suivez les directives des sections ci-après pour faire l'entretien de votre projecteur et le transporter d'un endroit à l'autre.

[Entretien du projecteur](#)

[Entretien du filtre à air et des orifices de ventilation](#)

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

[Remplacement de la pointe dure du crayon](#)

[Remplacement de la pointe douce du crayon](#)

[Processus de mise à jour du micrologiciel](#)

[Transport du projecteur](#)

### Entretien du projecteur

Un minimum d'entretien suffit pour maintenir votre projecteur en état de marche optimal.

Il peut être nécessaire de nettoyer l'objectif périodiquement, ainsi que de nettoyer le filtre à air et les événements afin d'empêcher la surchauffe du projecteur en raison d'une mauvaise ventilation.

Les seules pièces que vous devriez remplacer sont la lampe, le filtre à air, les piles et les pointes des crayons, ainsi que les piles de la télécommande. Si vous devez remplacer une autre pièce, communiquez avec Epson ou avec un technicien Epson agréé.

Ce projecteur utilise une source lumineuse laser scellée qui n'a pas besoin d'entretien et qui ne peut pas être remplacée.

**Avertissement:** Avant de nettoyer tout composant du projecteur, mettez-le hors tension et débranchez le cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur sauf si ce manuel l'exige pour des raisons précises. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves.

**Avertissement:** N'essayez jamais de réparer ce produit vous-même à moins d'indication contraire dans le présent manuel. Pour toute autre réparation, adressez-vous à un technicien qualifié.

[Nettoyage de l'objectif](#)

[Nettoyage du boîtier du projecteur](#)

**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

## Nettoyage de l'objectif

Nettoyez régulièrement l'objectif, ou dès que vous remarquez de la poussière ou des taches sur la surface. Assurez-vous de débrancher le projecteur avant de nettoyer l'objectif.

- Pour enlever la poussière ou les taches, essuyez délicatement l'objectif avec du papier à lentilles.
- Pour enlever les taches tenaces, humidifiez un chiffon doux et sans peluches avec un nettoyant pour objectif et essuyez délicatement la surface de l'objectif. Ne vaporisez aucun liquide directement sur l'objectif.

**Avertissement:** N'utilisez pas un nettoyant qui contient un gaz inflammable. La forte chaleur produite par le projecteur peut provoquer un incendie.

**Mise en garde:** N'utilisez pas de nettoyant pour vitres ou de matériaux abrasifs pour nettoyer l'objectif. Ne soumettez pas l'objectif à des impacts, sinon, vous risquez d'endommager l'objectif. N'utilisez pas d'air comprimé pour nettoyer l'objectif, car les gaz peuvent laisser un résidu. Évitez de toucher l'objectif à mains nues afin de ne pas laisser d'empreintes de doigts ni endommager la surface. N'utilisez pas de produits de nettoyage qui contiennent de l'ammoniaque; la couche protectrice de l'objectif pourrait être endommagée.

**Sujet parent:** [Entretien du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Mise hors tension du projecteur](#)

## Nettoyage du boîtier du projecteur

Avant de nettoyer le boîtier, éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour enlever la saleté ou la poussière, essuyez le boîtier à l'aide d'un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la saleté tenace, utilisez un chiffon doux sans peluches humecté d'eau et de savon doux. Ne vaporisez aucun liquide directement sur le projecteur.

**Mise en garde:** N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres détergents chimiques pour nettoyer le boîtier. Vous risqueriez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu inflammable.

**Sujet parent:** [Entretien du projecteur](#)

## Tâches associées

[Mise hors tension du projecteur](#)

## Entretien du filtre à air et des orifices de ventilation

L'entretien régulier du filtre est important afin de maintenir votre projecteur en bon état. Votre projecteur Epson a été conçu de façon à ce que le filtre soit facile d'accès et puisse être remplacé par l'utilisateur afin de protéger l'appareil et de simplifier son entretien régulier. La fréquence d'entretien du filtre peut varier selon l'environnement.

Si un entretien régulier n'est pas effectué, votre projecteur Epson vous avertira lorsque la température à l'intérieur du projecteur a atteint un niveau élevé. N'attendez pas de recevoir cet avertissement pour entretenir le filtre de votre projecteur, car une exposition prolongée à de hautes températures peut réduire la durée de vie utile de votre projecteur ou de votre laser.

Les dommages causés par le manque d'entretien de votre projecteur ou de son filtre à air pourraient ne pas être couverts par la garantie limitée de votre projecteur.

[Nettoyage du filtre à air et des orifices de ventilation](#)

[Remplacement du filtre à air](#)

**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

## Références associées

[Caractéristiques de la source lumineuse du projecteur](#)

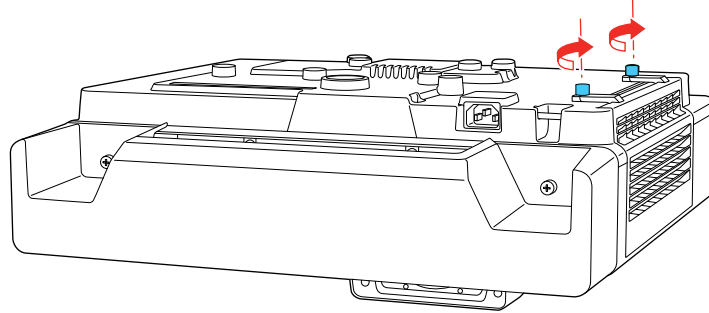
## Nettoyage du filtre à air et des orifices de ventilation

Nettoyez le filtre à air et les événements du projecteur s'ils sont poussiéreux ou si vous voyez un message vous avisant de les nettoyer.

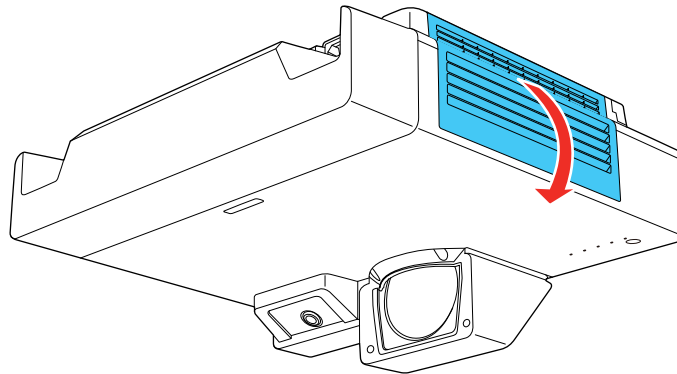
**Mise en garde:** N'utilisez pas d'eau ou de détergent pour nettoyer le filtre à air. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu inflammable.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.

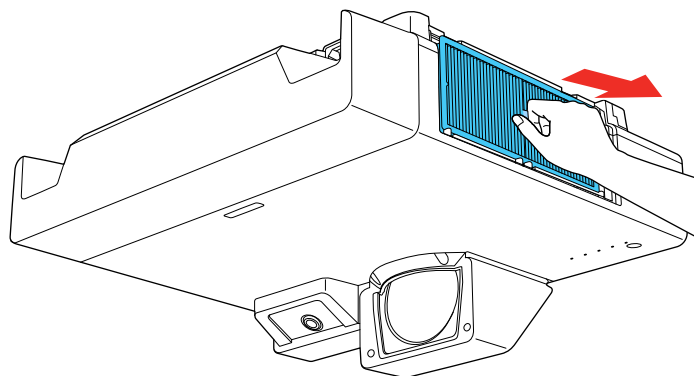
2. Desserrez les vis du capot du filtre à air.



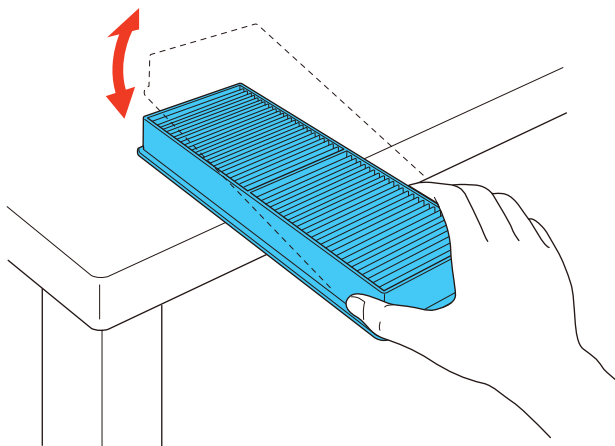
3. Ouvrez le capot du filtre à air.



4. Tirez le filtre à air hors du projecteur.

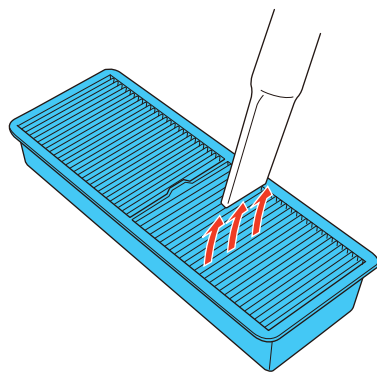


5. Tapez 4 à 5 fois sur chaque côté du filtre afin de déloger l'excès de poussière. Faites cela à l'extérieur de la pièce ou loin du projecteur.



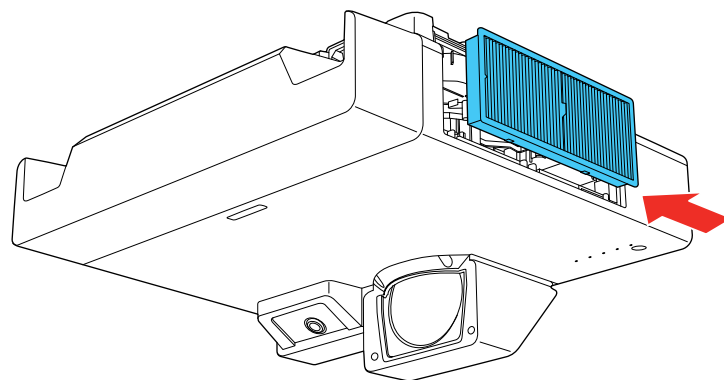
**Mise en garde:** N'utilisez pas une force excessive lorsque vous tapez le filtre à air : il pourrait se fissurer et devenir inutilisable. Ne rincez pas le filtre à air dans l'eau et n'utilisez pas un détergent ou un solvant pour le nettoyer. N'utilisez pas d'air comprimé. Les gaz pourraient laisser un résidu inflammable ou de la poussière et des débris dans l'optique du projecteur ou d'autres zones fragiles.

6. Passez l'aspirateur sur le devant du filtre à air (le côté avec les languettes) afin d'enlever toute trace de poussière.



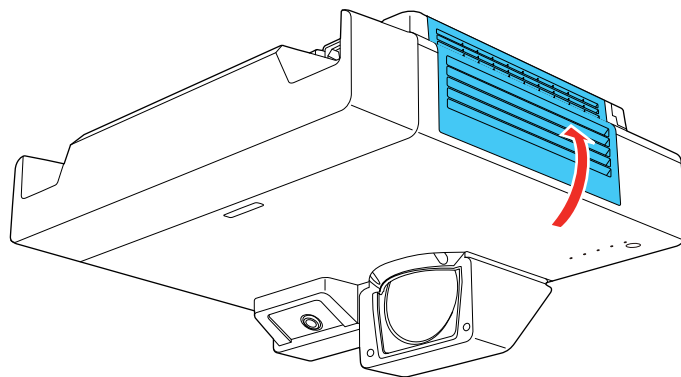
**Remarque:** Si la poussière est difficile à enlever ou si le filtre est endommagé, remplacez le filtre à air.

7. Remplacez le filtre à air dans le projecteur comme indiqué.





8. Fermez le capot du filtre à air et resserrez les vis.



**Sujet parent:** [Entretien du filtre à air et des orifices de ventilation](#)

**Tâches associées**

[Mise hors tension du projecteur](#)

## Remplacement du filtre à air

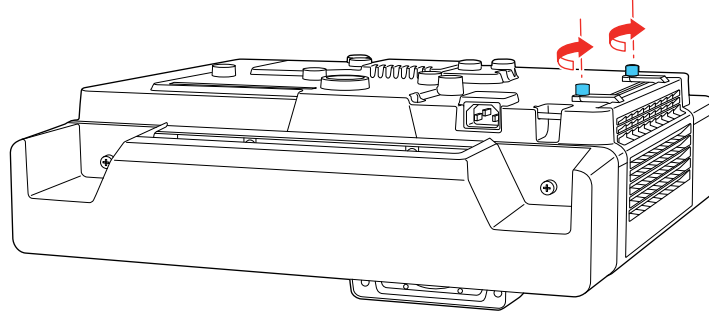
Si l'une des situations suivantes se présente, vous devez remplacer le filtre à air :

- Après avoir nettoyé le filtre à air, vous voyez un message vous indiquant de le nettoyer ou de le remplacer.
- Le filtre à air est déchiré ou endommagé.

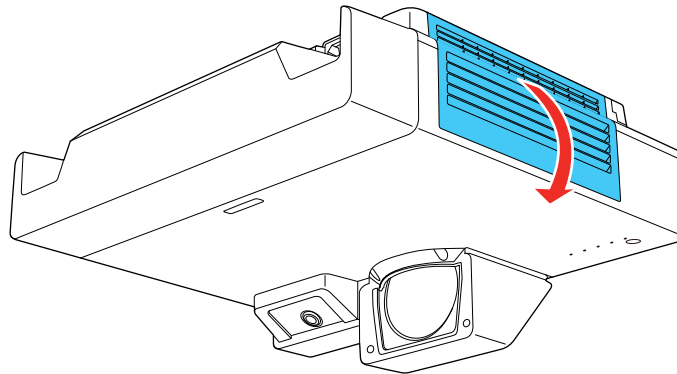
Au besoin, vous pouvez remplacer le filtre à air pendant que le projecteur est monté sur le mur ou au plafond.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.

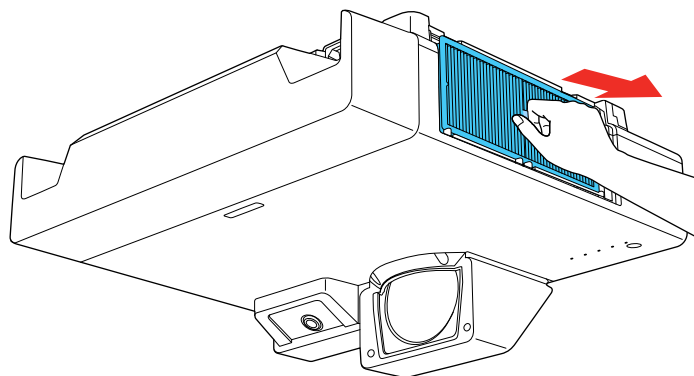
2. Desserrez les vis du capot du filtre à air.



3. Ouvrez le capot du filtre à air.

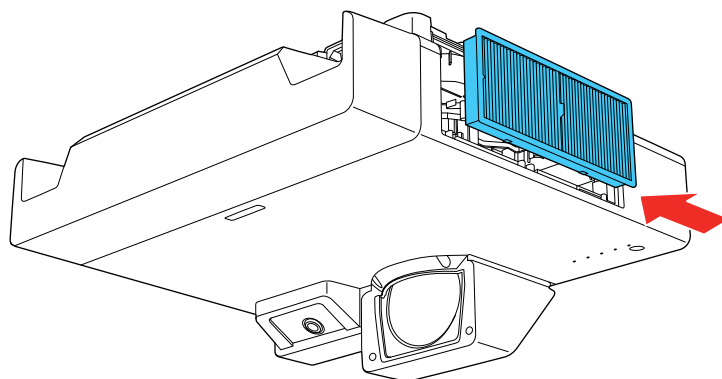


4. Tirez le filtre à air hors du projecteur.

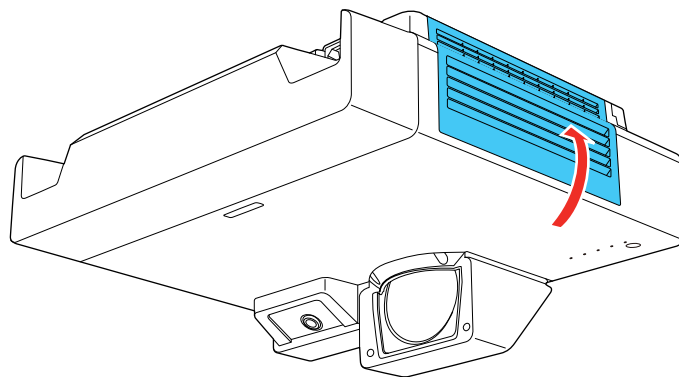


**Remarque:** Les filtres à air contiennent du polypropylène. Éliminez les filtres usés conformément à la réglementation locale.

5. Placez un nouveau filtre à air dans le projecteur comme indiqué.



6. Fermez le capot du filtre à air et resserrez les vis.



**Sujet parent:** [Entretien du filtre à air et des orifices de ventilation](#)

**Tâches associées**

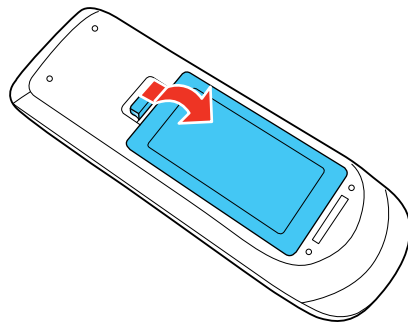
[Mise hors tension du projecteur](#)

## Remplacement des piles de la télécommande

La télécommande utilise deux piles AA alcalines ou au manganèse. Remplacez les piles dès qu'elles sont épuisées.

**Mise en garde:** Utilisez uniquement le type de piles spécifié dans ce manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

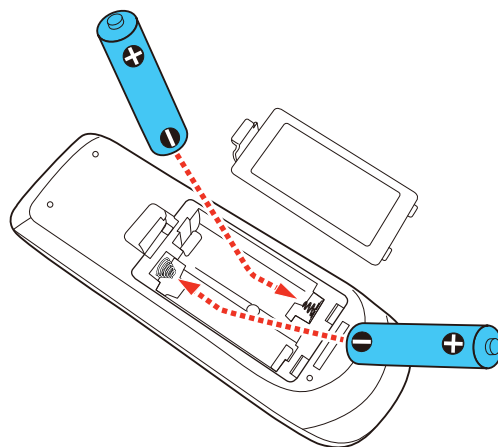
1. Retirez le couvercle du logement des piles comme illustré.



2. Retirez les piles usées.

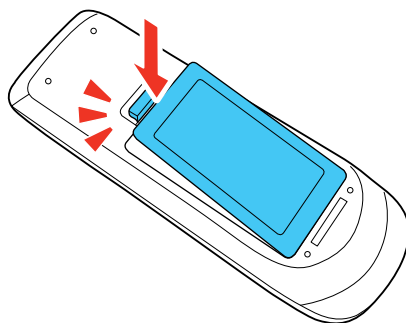
**Avertissement:** Si les piles ont laissé fuir du liquide, essuyez-le immédiatement avec un chiffon doux et évitez le contact avec la peau. Si vos mains viennent en contact avec le liquide, lavez-les immédiatement afin d'éviter les blessures.

3. Insérez les piles avec les bornes + et – tel qu'illustré.



**Avertissement:** Assurez-vous que les piles sont insérées dans la bonne position. Si les piles ne sont pas correctement insérées, elles pourraient exploser ou fuir, ce qui pourrait causer un incendie ou des blessures ou endommager le produit.

4. Replacez le couvercle du logement des piles et appuyez dessus pour l'enclencher.



**Avertissement:** Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

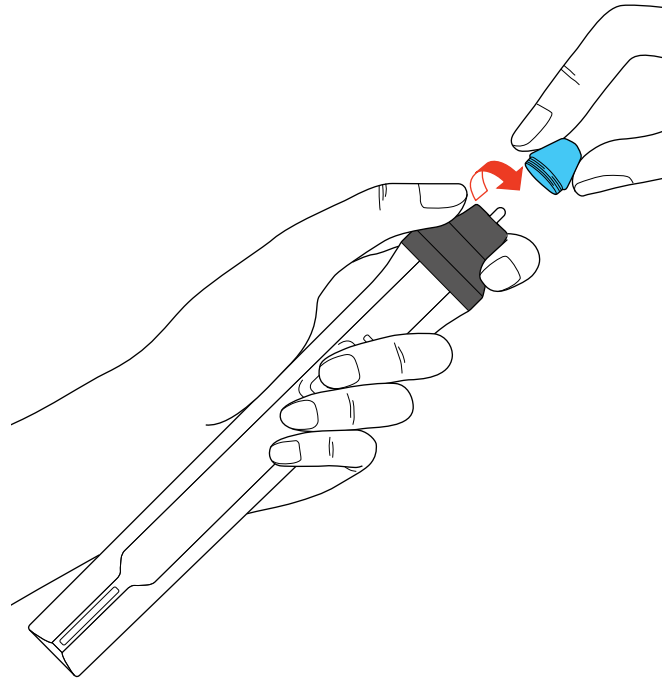
**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

## Remplacement de la pointe dure du crayon

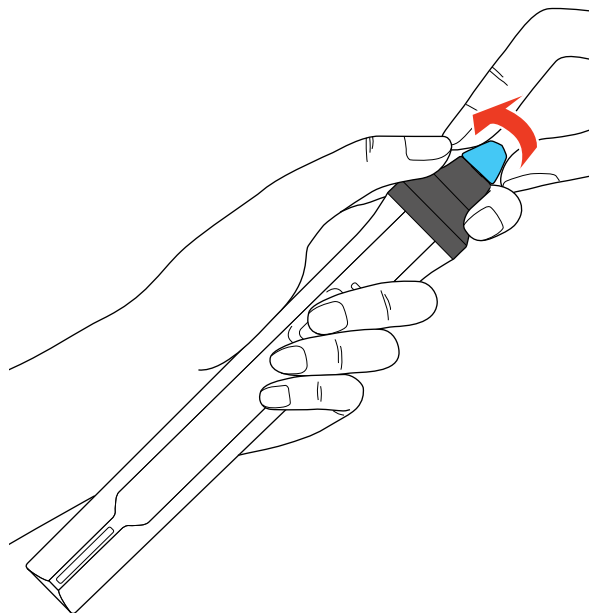
Si la pointe du crayon est endommagée ou ne fonctionne plus correctement, vous pouvez la remplacer.

**Remarque:** Si vous utilisez un écran d'affichage très large dont le rapport largeur/hauteur est de 16:6, utilisez seulement la pointe dure (BrightLink 1485Fi).

1. Dévissez la pointe du crayon pour la retirer.



2. Vissez une nouvelle pointe de crayon.



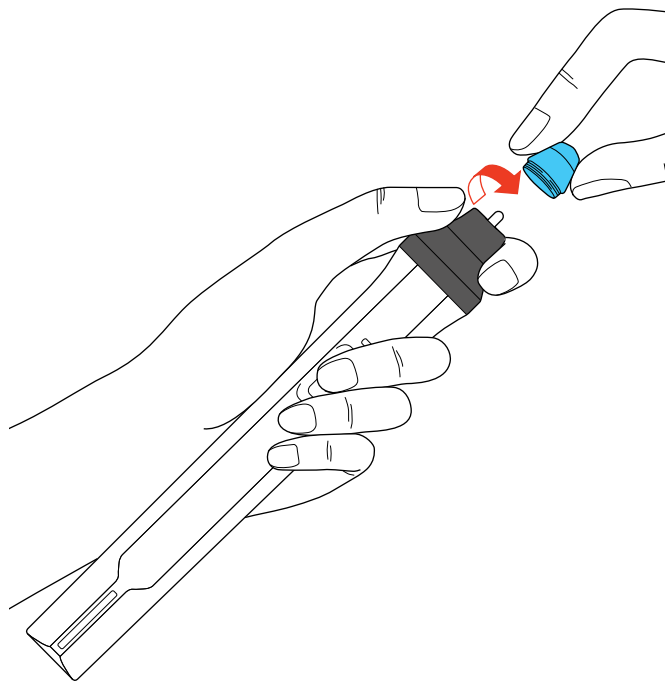
**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

## Remplacement de la pointe douce du crayon

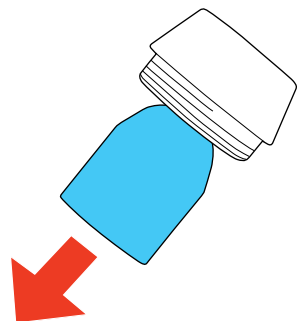
Si la pointe du crayon est endommagée ou ne fonctionne plus correctement, vous pouvez la remplacer.  
Si la pointe douce est difficile à utiliser sur une surface texturée, remplacez-la par la pointe dure.

**Remarque:** Si vous utilisez un écran d'affichage très large dont le rapport largeur/hauteur est de 16:6, utilisez seulement la pointe dure (BrightLink 1485Fi).

1. Dévissez la pointe du crayon pour la retirer.

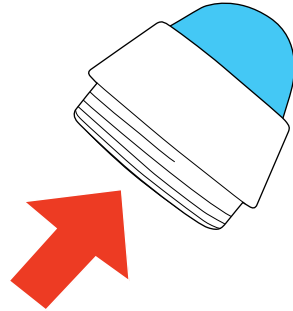


2. Retirez la pointe douce.

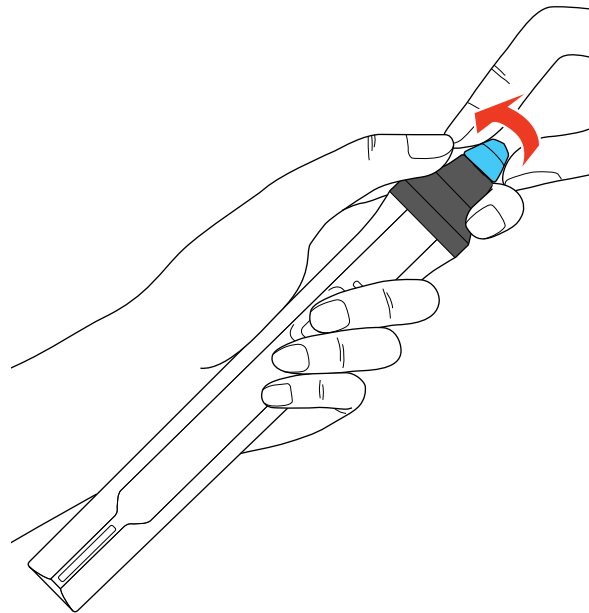




3. Insérez la nouvelle pointe.



4. Vissez la nouvelle pointe sur le crayon.



**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

## Processus de mise à jour du micrologiciel

Vous pouvez mettre à jour le micrologiciel du projecteur à l'aide d'un périphérique de stockage USB ou d'un ordinateur et d'un câble USB.

Si une mise à jour du micrologiciel est disponible pour votre produit, vous pouvez sélectionner l'option **Mise à jour du firmware** dans le menu **Paramètres initiaux/tous les paramètres** du projecteur. Le projecteur entre en mode de mise à jour du micrologiciel et est prêt à effectuer une mise à jour du micrologiciel. Si aucun fichier de mise à jour du micrologiciel n'est trouvé, le projecteur passe en mode veille.

Vous pouvez contacter l'assistance Epson ou utiliser le logiciel Epson Projector Management pour rechercher les mises à jour du micrologiciel de votre produit. Pour plus d'informations, contactez l'assistance Epson.


**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

### Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

## Transport du projecteur

Le projecteur contient des pièces de précision dont certaines sont en verre. Suivez les directives suivantes pour transporter, expédier ou entreposer le projecteur en toute sécurité.

1. Débranchez tout appareil connecté au projecteur.
2. Éteignez le projecteur.
3. Assurez-vous que le témoin  d'alimentation est bleu (sans clignoter) et que le témoin d'état est éteint avant de débrancher le cordon d'alimentation.
4. Fixez en place le couvre-objectif.
5. Choisissez l'une des options suivantes :
  - Lorsque vous transportez le projecteur sur une longue distance ou comme bagage enregistré, emballez-le dans une boîte solide avec un rembourrage autour du projecteur et écrivez « Fragile » sur la boîte.
  - Lors de l'expédition du projecteur en vue de sa réparation, placez-le dans l'emballage d'origine, si possible, ou placez du matériel amortissant équivalent autour du projecteur. Écrivez « Fragile » sur la boîte.

**Remarque:** Epson ne peut être tenue responsable des dommages encourus lors du transport.

**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

---

# Résolution des problèmes

Vérifiez les solutions dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes avec le projecteur.

[Conseils pour les problèmes de projection](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Utilisation des descriptions de menu du projecteur](#)

[Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

[Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

[Résolution des problèmes de réseau](#)

[Résolution des problèmes d'interactivité](#)

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

## Conseils pour les problèmes de projection

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, essayez d'abord de le mettre hors tension et de débrancher le cordon d'alimentation. Ensuite, rebranchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension.

Si le problème persiste, vérifiez ce qui suit :

- Les témoins sur le projecteur peuvent donner une indication du problème.
- Les solutions offertes dans ce guide peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne vous aide, vous pouvez communiquer avec le soutien technique d'Epson.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

### Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

### Tâches associées

[Nettoyage de l'objectif](#)

[Mise sous tension du projecteur](#)

[Mise hors tension du projecteur](#)

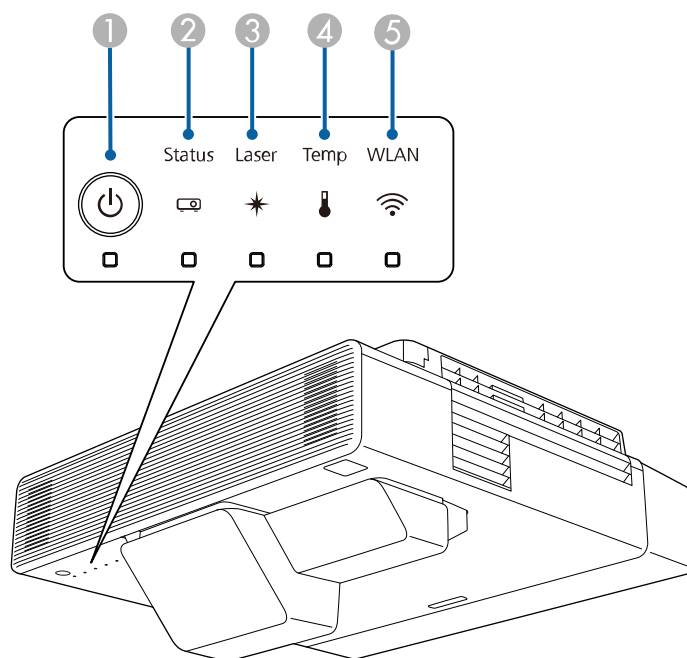
[Nettoyage du filtre à air et des orifices de ventilation](#)

[Remplacement du filtre à air](#)

## Témoins d'état du projecteur

Les témoins du projecteur indiquent l'état du projecteur et vous préviennent en cas de problème. Vérifiez l'état et la couleur des témoins et cherchez la solution dans le tableau de cette section.

**Remarque:** Si le paramètre **Indicateurs** du menu **Fonctionnement** est réglé à **Off**, tous les témoins sont désactivés dans des conditions de projection normales.



- 1 Témoin d'alimentation
- 2 Témoin Status (État)
- 3 Témoin Laser
- 4 Témoin Temp (température)
- 5 Témoin du réseau sans fil

<b>Témoin d'alimentation</b>	<b>Témoin d'état</b>	<b>Témoin Laser</b>	<b>Témoin Temp</b>	<b>État et solution</b>
Bleu	Bleu	Éteint	Éteint	Fonctionnement normal.
Bleu	Clignotant bleu	Éteint	Éteint	Réchauffage. Attendez que l'image s'affiche.
				Mise hors tension. (Lorsque le témoin Status cesse de clignoter, vous pouvez débrancher le projecteur.)
Bleu	Éteint	Éteint	Éteint	En mode attente, veille ou surveillance.
Clignotant bleu	Éteint	Éteint	Éteint	En cours de préparation pour le mode surveillance ou le mode de démarrage rapide; toutes les fonctions sont désactivées.
Clignotant bleu	Varie	Varie	Clignotant orange	<p>Le projecteur est trop chaud.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité.</li> <li>• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>• Assurez-vous que la température ambiante n'est pas trop élevée.</li> </ul>

Témoin d'alimentation	Témoin d'état	Témoin Laser	Témoin Temp	État et solution
Éteint	Clignotant bleu	Éteint	Orange	<p>Le projecteur a surchauffé et s'est éteint. Laissez-le hors tension afin qu'il puisse refroidir. Après environ 5 minutes, effectuez l'une des étapes suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité.</li> <li>• Assurez-vous que la température ambiante n'est pas trop élevée.</li> <li>• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>• Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, activez le <b>Mode haute alt.</b></li> <li>• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.</li> </ul>
Clignotant bleu	Varie	Clignotant orange	Varie	Avertissement relié au laser. Mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.
Éteint	Clignotant bleu	Orange	Éteint	Il y a un problème avec le laser. Mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.
Éteint	Clignotant bleu	Éteint	Clignotant orange	Il y a un problème avec un ventilateur ou un capteur. Éteignez le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.

Témoin d'alimentation	Témoin d'état	Témoin Laser	Témoin Temp	État et solution
Éteint	Clignotant bleu	Clignotant orange	Éteint	Erreur interne. Éteignez le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
Varie	Clignotant bleu	Clignotant orange	Varie	Le Mode actualiser est en cours.
Varie	Varie	Clignotant rapide orange	Clignotant rapide orange	Le fichier de configuration par lot est corrompu ou la clé USB n'est pas bien branchée. Débranchez la clé USB et mettez le projecteur hors tension. Débranchez le projecteur, branchez-le de nouveau et faites un nouvel essai.
Clignotant rapide bleu	Clignotant rapide bleu	Clignotant rapide orange	Clignotant rapide orange	L'écriture des paramètres de menu a échoué et une erreur est survenue dans le micrologiciel du projecteur. Mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.

### État du témoin LAN sans fil

Le témoin LAN sans fil indique ce qui suit :

- **Bleu** : Le réseau sans fil est disponible et fonctionne normalement.
- **Clignotant bleu (rapidement)** : Connexion en cours à un appareil.
- **Clignotant bleu (lentement)** : Une erreur est survenue. Éteignez le projecteur, puis rallumez-le.
- **Éteint** : Le réseau sans fil n'est pas disponible. Assurez-vous que le paramètre **Alim réseau sans fil** est réglé à **On** dans le menu **Gestion** du projecteur.

**Remarque:** Si les témoins agissent d'une façon qui n'est pas mentionnée dans les tableaux ci-dessus, mettez le projecteur hors tension, débranchez-le et contactez Epson pour obtenir de l'aide.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)



### Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

[Paramètres d'administration - Menu Gestion](#)

## Utilisation des descriptions de menu du projecteur

Le projecteur affiche des descriptions dans le système de menus pour vous aider à naviguer dans les paramètres du projecteur. Les descriptions figurent à droite de l'écran au fur et à mesure que vous parcourez les paramètres du menu.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

## Résolution des problèmes d'image ou de son

Vérifiez les solutions offertes dans les sections suivantes si vous avez des problèmes avec les images projetées ou le son.

[Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît](#)

[Solutions lorsque l'image est incorrecte lors de l'utilisation de la fonction USB Display](#)

[Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

[Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît](#)

[Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît](#)

[Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire](#)

[Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage](#)

[Solutions si l'image est floue](#)

[Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes](#)

[Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée](#)

[Solutions aux problèmes de son](#)

[Solutions aux problèmes de microphone](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

### Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît

Si aucune image n'apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que le couvre-objectif est retiré.
- Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande pour voir si l'image avait été temporairement désactivée.

- Assurez-vous que les câbles nécessaires sont tous bien branchés et que le projecteur et les sources vidéo sont sous tension.
- Si vous avez branché la source vidéo au port **Computer2/Monitor Out**, assurez-vous que le paramètre **Monitor Out Port** est réglé à **Computer2**.
- Assurez-vous que l'image en cours de projection n'est pas complètement noire (seulement lorsque vous projetez depuis un ordinateur).
- Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur pour sortir du mode attente ou veille. Vérifiez également si l'ordinateur connecté est en mode veille ou s'il affiche un écran vide.
- Appuyez sur la touche **Menu**. Si le menu du projecteur s'affiche, il est possible qu'il y ait un problème avec la source vidéo branchée, la connexion du câble ou le port.
- Réglez le paramètre **Luminosité** du menu Image.
- Réglez la luminosité de la source de lumière de votre projecteur.
- Vérifiez le menu Affichage pour vous assurer que **Messages** est réglé à **On**.
- Si le projecteur ne réagit pas lorsque vous appuyez sur les touches du panneau de commande, les touches pourraient être verrouillées. Déverrouillez-les.
- Si le projecteur ne réagit pas lorsque vous appuyez sur les touches de la télécommande, assurez-vous que les récepteurs de télécommande sont activés.
- Pour les images projetées avec Windows Media Center en plein écran, réduisez la taille de l'écran (si elle est en mode plein écran).
- Pour les images projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.
- Le projecteur pourrait être incapable de projeter des vidéos protégées par des droits d'auteur que vous diffusez depuis un ordinateur. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi fourni avec votre ordinateur.
- Si vous ne pouvez pas projeter une image de Screen mirroring, assurez-vous que le paramètre **Capturer** est désactivé.
- Si les autres solutions ne permettent pas de résoudre le problème, réinitialisez tous les paramètres du projecteur en utilisant les options du menu **Réinit**.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### **Références associées**

[Paramètres d'affichage - Menu Affichage](#)

[Paramètres de configuration - Menu ECO](#)

[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal

Paramètres de qualité d'image - Menu Image

#### Tâches associées

Sélection de la source d'image

Déverrouillage des touches du projecteur

Désactivation provisoire de l'image et du son

Sélection des paramètres Screen Mirroring

## Solutions lorsque l'image est incorrecte lors de l'utilisation de la fonction USB Display

Si aucune image n'est affichée ou si l'image semble incorrecte lors de l'utilisation de la fonction USB Display, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **USB** de la télécommande.
- Appuyez sur la touche **Source Search** de la télécommande ou du panneau de commande, puis sélectionnez **USB Display**.
- Assurez-vous que le logiciel USB Display a été installé correctement. Installez-le manuellement si nécessaire.
- Assurez-vous que votre ordinateur est branché au port **USB-B1** du projecteur.
- Assurez-vous que le paramètre **USB Display** est réglé à **On** dans le menu E/S de signal du projecteur.
- Sur un Mac, sélectionnez l'icône **USB Display** sur le Dock ou à partir du dossier **Applications**. Si vous sélectionnez Quitter dans le menu de l'icône USB Display sur le Dock, USB Display ne commence pas automatiquement lorsque vous branchez le câble USB.
- Si le curseur de la souris vacille ou clignote, activez le paramètre **Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris** dans le logiciel Paramètres Epson USB Display sur votre ordinateur Windows.
- Désactivez le paramètre **Transférer la fenêtre des couches** dans le programme des paramètres Epson USB Display de votre ordinateur Windows.
- Si vous modifiez la résolution de l'ordinateur durant la projection, la qualité et le rendement vidéo pourraient être affectés.
- Pour les images projetées avec Windows Media Center en plein écran, réduisez la taille de l'écran (si elle est en mode plein écran).
- Pour les images projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.

- Assurez-vous que vous utilisez la plus récente version du logiciel USB Display. Vous pouvez télécharger la plus récente version depuis le site Web d'Epson. Visitez le site Web [epson.com/support](http://epson.com/support) (É.-U.) ou [epson.ca/support](http://epson.ca/support) (Canada) et sélectionnez votre projecteur.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### Références associées

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

#### Tâches associées

[Sélection de la source d'image](#)

[Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par USB](#)

## Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît

Si le message « Pas de signal » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **Source Search** et attendez quelques secondes qu'une image apparaisse.
- Mettez sous tension la source vidéo ou l'ordinateur raccordé et appuyez sur la touche de lecture pour commencer votre présentation, au besoin.
- Vérifiez la connexion du projecteur à vos sources vidéo.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, assurez-vous qu'il est configuré pour pouvoir afficher sur un moniteur externe.
- Au besoin, mettez le projecteur et la source vidéo ou l'ordinateur hors tension, puis rallumez-les.
- Si vous projetez depuis une source HDMI, modifiez le paramètre **Paramètre HDMI EQ** dans le menu E/S de signal du projecteur.
- Si vous projetez depuis un dispositif portable de diffusion en continu, réglez le **Paramètre HDMI EQ** à **1** dans le menu E/S de signal du projecteur.
- Si vous projetez à partir d'une source HDMI, remplacez le câble HDMI par un câble plus court.
- Branchez la source vidéo directement dans le projecteur.
- Essayez un autre câble vidéo.
- Si les autres solutions ne permettent pas de résoudre le problème, réinitialisez tous les paramètres du projecteur en utilisant les options du menu **Réinit.**

[Affichage depuis un ordinateur portable Windows](#)

[Affichage depuis un ordinateur portable Mac](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

### Tâches associées

[Sélection de la source d'image](#)

[Raccordement d'un moniteur d'ordinateur externe](#)

### Sujets reliés

[Raccordement à des ordinateurs](#)

[Raccordement à des sources vidéo](#)

## Affichage depuis un ordinateur portable Windows

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Windows, vous devez configurer l'ordinateur portable pour afficher sur un moniteur externe.

1. Sous Windows 7 ou une version ultérieure, maintenez enfoncée la touche Windows et appuyez sur **P** en même temps, puis cliquez sur **Dupliquer**.
2. Si la même image n'est pas affichée par l'ordinateur portable et par le projecteur, vérifiez l'utilitaire **Affichage** Windows pour vous assurer que le port de moniteur externe est activé et que le mode de bureau étendu est désactivé. (Consultez la documentation de l'ordinateur ou de Windows pour des directives.)
3. Au besoin, vérifiez les paramètres de votre carte vidéo et réglez l'option d'affichage multiple à **Cloner**, **Miroir** ou **Dupliquer**.

**Sujet parent:** [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

## Affichage depuis un ordinateur portable Mac

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Mac, vous devez configurer l'ordinateur portable pour l'affichage en miroir. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.)

1. Ouvrez l'utilitaire **Préférences Système** et sélectionnez **Moniteurs**, **Moniteur** ou **Couleur ACL**.
2. Cliquez sur l'onglet **Disposition** ou **Ranger**.
3. Cochez la case **Recopier les écrans**.

**Sujet parent:** [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

## Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît

Si le message « Non supporté » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez que le bon signal d'entrée est sélectionné dans le menu E/S de signal.

- Assurez-vous que la résolution de l'écran de l'ordinateur ne dépasse pas la résolution et la limite de fréquence du projecteur. Au besoin, sélectionnez une résolution différente pour votre ordinateur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### Références associées

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

## Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît

Si seulement une image partielle apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Pour les connexions VGA, appuyez sur la touche **Auto** de la télécommande afin d'optimiser le signal.
- Assurez-vous de sélectionner le bon paramètre **Format d'écran** dans le menu Installation du projecteur pour l'écran utilisé. S'il y a des marges entre les bords de l'image et le cadre de l'écran projeté, utilisez le paramètre **Position à l'écran** pour ajuster la position de l'image.
- Assurez-vous que le paramètre **Mise à l'échelle** dans le menu Image est désactivé (BrightLink 1485Fi).
- Assurez-vous que le paramètre **Résolution** dans le menu Image est réglé correctement selon le signal d'entrée.
- Essayez de modifier la position de l'image à l'aide du paramètre **Position** dans le menu Image.
- Lorsque vous utilisez les fonctions interactives avec un rapport largeur/hauteur de 16:6, réglez la **Position à l'écran** à une position centrée verticalement ou plus haut.
- Appuyez sur la touche **Aspect** de la télécommande pour sélectionner un rapport largeur/hauteur de l'image différent.
- Vérifiez le paramètre **Obturation** dans le menu Installation.
- Si vous avez agrandi ou réduit l'image avec les touches **E-Zoom**, appuyez sur la touche **Esc** jusqu'à ce que le projecteur revienne à l'affichage plein écran.
- Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver l'affichage sur deux écrans et réglez la résolution selon les limites du projecteur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)
- Vérifiez la résolution attribuée à vos fichiers de présentation afin de voir s'ils ont été créés à une résolution différente de la résolution de projection. (Consultez l'aide du logiciel pour les détails.)
- Assurez-vous de sélectionner le bon paramètre **Projection** dans le menu Installation.
- Essayez d'ajuster la position de l'image à l'aide du paramètre **Décalage image**.

- Si l'image n'est pas projetée correctement lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs, réglez le paramètre Format d'écran du menu Installation à **16:9**.
- Si vous voyez des bandes noires dans l'écran projeté lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs, réglez le paramètre EDID à **3240x1080/60Hz** et Plage superposition à **600** pour les deux projecteurs.

**Remarque:** Si vous ne pouvez pas sélectionner **600** comme paramètre de Plage superposition, sélectionner un paramètre inférieur. Des bandes noires pourraient s'afficher sur les bords de l'écran projeté.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### Références associées

[Paramètres de fonctionnement de plusieurs projecteurs - Menu Projection multiple](#)

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

#### Tâches associées

[Modification du rapport largeur/hauteur de l'image](#)

[Agrandissement ou réduction des images](#)

## Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire

Si l'image projetée n'est pas parfaitement rectangulaire, essayez l'une des solutions suivantes :

- Si le projecteur n'est pas fixé sur le mur ou au plafond, placez-le directement devant l'écran, de façon à ce que l'objectif soit devant le centre de l'écran, si possible.
- Utilisez le paramètre **Décalage image** pour ajuster la position de l'image au lieu de déplacer le projecteur.
- Appuyez sur les touches de correction trapézoïdale du projecteur pour ajuster la forme de l'image.
- Ajustez la forme de l'image à l'aide des paramètres **Corr. géométrique** individuels du menu Installation.

**Remarque:** Il est possible que le réglage des paramètres **Quick Corner**, **H/V-Keystone** et **Correction de l'arc** modifie le calibrage du crayon et de la mise au point.

**Remarque:** Si le projecteur est installé sur un mur, utilisez toujours les molettes d'ajustement sur le support de montage pour centrer l'image.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

**Références associées**

[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

**Tâches associées**

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction de l'arc](#)

[Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner](#)

## **Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage**

Si l'image projetée semble subir de l'interférence électronique (bruit) ou du brouillage, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez les câbles servant à brancher l'ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Ils devraient :
  - être à l'écart du cordon d'alimentation afin de prévenir l'interférence;
  - être solidement branchés aux deux extrémités;
  - ne pas être branchés à une rallonge.
- Assurez-vous d'avoir sélectionné les bons paramètres **Format du signal** ou **EDID** dans le menu E/S de signal du projecteur, si disponible pour votre source d'image.
- Réglez les paramètres **Réduction bruit**, **Réduction bruit MPEG** et **Désentrelacement** dans le menu Image du projecteur.
- Si disponible pour votre source vidéo, sélectionnez **Automatique** au paramètre **Résolution** du menu Signal.
- Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur qui sont compatibles avec ceux du projecteur.
- Si vous projetez depuis un ordinateur au moyen d'un câble VGA, appuyez sur la touche **Auto** de la télécommande du projecteur pour régler automatiquement les paramètres d'alignement et de synchronisation. Si le problème n'est pas réglé, affichez une image au motif uniforme à l'écran et réglez manuellement les paramètres **Alignement** et **Sync**.
- Si vous avez réglé la forme de l'image à l'aide des commandes du projecteur, essayez de réduire le paramètre **Netteté** afin d'améliorer la qualité de l'image.
- Si vous utilisez une rallonge pour le câble d'alimentation, essayez de projeter sans l'utiliser afin de savoir si elle brouille le signal.



- Si vous utilisez la fonction USB Display, désactivez le paramètre **Transférer la fenêtre des couches** dans le programme des paramètres Epson USB Display de votre ordinateur Windows .

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### Références associées

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

#### Sujets reliés

[Raccordement à des sources vidéo](#)

[Raccordement à des ordinateurs](#)

## Solutions si l'image est floue

Si l'image projetée est floue, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez la mise au point.
- Nettoyez l'objectif du projecteur.
- Placez le projecteur assez près de l'écran et directement en avant de celui-ci.
- Assurez-vous que la distance entre le projecteur et votre surface de projection respecte les spécifications indiquées dans votre *Guide d'installation* en ligne.
- Placez le projecteur de façon à éviter un trop grand angle de réglage de la distorsion trapézoïdale, ce qui aurait pour conséquence de déformer l'image.
- Modifiez le paramètre **Netteté** pour améliorer la qualité de l'image.
- Si vous projetez depuis un ordinateur au moyen d'un câble VGA, appuyez sur la touche **Auto** de la télécommande du projecteur pour régler automatiquement les paramètres d'alignement et de synchronisation. Si des bandes floues ou un flou général demeurent, affichez une image au motif uniforme à l'écran et réglez manuellement les paramètres **Alignement** et **Sync**.
- Si vous projetez depuis un ordinateur, utilisez une résolution inférieure ou ajustez la résolution de l'ordinateur afin qu'elle corresponde à la résolution native du projecteur, si possible.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

#### Tâches associées

[Mise au point de l'image](#)

## Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop claire, ou si les couleurs sont incorrectes, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **Color Mode** de la télécommande afin de sélectionner le meilleur réglage pour l'image et les conditions de visionnement.
- Vérifiez les paramètres de source vidéo.
- Réglez les paramètres disponibles dans le menu Image pour la source d'entrée actuelle, tels que **Luminosité**, **Contraste**, **Nuance**, **Balance des blancs**, **Intensité couleur** et **RGBCMY**.
- Assurez-vous d'avoir sélectionné le bon paramètre **Format du signal** ou **EDID** dans le menu E/S de signal, si disponible pour votre source d'image.
- Assurez-vous que tous les câbles sont bien raccordés au projecteur et à votre périphérique vidéo. Si vous avez raccordé de longs câbles, essayez de raccorder des câbles plus courts.
- Placez le projecteur assez près de l'écran.
- Assurez-vous d'avoir récemment exécuté le **Calibrage lumière** du menu Fonctionnement. Si vous utilisez plusieurs projecteurs, effectuez un calibrage sur tous les projecteurs afin d'assurer une qualité d'image constante.
- Lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs et que la couleur de l'image projetée ne correspond pas entre les différents projecteurs, réglez le Mode couleurs à **Projection multiple** et ajustez les paramètres Uniformité, Contrôle de luminosité de la source, Assortiment couleur, Niveau noir et RGBCMY afin de résoudre les différences de couleur.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

### Références associées

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

[Paramètres d'administration - Menu Gestion](#)

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres de fonctionnement de plusieurs projecteurs - Menu Projection multiple](#)

## Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée

Si vous voyez une image rémanente dans l'image projetée, sélectionnez **Mode actualiser > Démarr.** dans le menu Gestion.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

**Références associées**

[Paramètres d'administration - Menu Gestion](#)

## Solutions aux problèmes de son

Si aucun son n'est émis lorsque vous vous attendez à ce qu'il y en ait ou si le volume est trop faible ou trop fort, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez les paramètres de volume du projecteur.
- Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande pour reprendre la lecture vidéo et audio provisoirement interrompue.
- Vérifiez si le volume est correctement réglé sur l'ordinateur ou la source vidéo, et si la sortie audio est réglée pour la source appropriée.
- Essayez de débrancher et de rebrancher le câble audio.
- Vérifiez les connexions du câble audio entre le projecteur et la source vidéo.
- Si vous n'entendez pas de son d'une source HDMI, réglez la sortie de l'appareil connecté à PCM.
- Assurez-vous que tous les câbles audio utilisés sont étiquetés « No Resistance » (Aucune résistance).
- Si vous utilisez la fonction de l'affichage USB, activez le paramètre **Sortie audio du projecteur** dans le programme des paramètres Epson USB Display de votre ordinateur.
- Si vous utilisez un Mac et que vous n'entendez pas le son d'une source HDMI, assurez-vous que votre Mac prend en charge la transmission de l'audio par le port HDMI. Si ce n'est pas le cas, vous devrez connecter un câble audio.
- Si vous souhaitez utiliser une source audio connectée lorsque le projecteur ne projette pas d'images, réglez l'option **Démarrage rapide** du menu Fonctionnement à **Off** et assurez-vous que le paramètre **Sortie A/V** du menu E/S de signal est réglé à **Toujours valide**.
- Si le volume de l'ordinateur est réglé au minimum alors que le volume du projecteur est réglé au maximum, le niveau du son pourrait être inconstant. Augmentez le volume de l'ordinateur et diminuez le volume du projecteur (lors de l'utilisation d'Epson iProjection [Windows/Mac] ou USB Display).
- Assurez-vous que l'option **Périph. sortie audio** est réglée au bon port audio pour votre appareil vidéo.
- Si vous mettez le projecteur sous tension immédiatement après l'avoir éteint, les ventilateurs pourraient fonctionner à une vitesse maximale durant quelques instants et ainsi causer un bruit inattendu. C'est normal.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

**Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

**Tâches associées**

[Raccordement à un ordinateur pour le son](#)

[Raccordement d'une source vidéo pour le son](#)

[Raccordement de haut-parleurs externes](#)

[Commande du volume à l'aide des touches Volume](#)

## **Solutions aux problèmes de microphone**

Si aucun son n'est émis lorsque vous utilisez un microphone branché au projecteur, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que le microphone est correctement connecté au projecteur.
- Ajustez le paramètre **Volume entrée micro** dans le menu E/S de signal. Si la valeur du paramètre est trop élevée, le son des autres appareils connectés sera trop faible.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

**Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

**Tâches associées**

[Raccordement d'un microphone](#)

## **Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande**

Consultez les solutions présentées dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes lors de l'utilisation du projecteur ou de la télécommande.

[Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur](#)

[Solutions aux problèmes de télécommande](#)

[Solutions aux problèmes de mot de passe](#)

[Solutions lorsqu'un message concernant la pile apparaît](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

## Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur

Si le projecteur ne se met pas sous tension lorsque vous appuyez sur la touche d'alimentation ou s'il se met hors tension de manière inattendue, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez si le cordon d'alimentation est bien branché dans le projecteur et à une prise de courant alimentée.
- Les touches du projecteur pourraient être verrouillées à des fins de sécurité. Déverrouillez les touches ou utilisez la télécommande pour mettre le projecteur sous tension.
- Si le laser du projecteur s'éteint de manière inattendue, le projecteur pourrait s'être mis en mode attente après une période d'inactivité. Appuyez sur la touche d'alimentation afin que le projecteur quitte le mode veille, et réglez le paramètre **Mode veille** pour modifier l'intervalle de veille. Il se peut que la **Minuterie pause A/V** soit activée. Réglez le paramètre **Minuterie pause A/V** à **Off** dans le menu Fonctionnement.
- Si le laser du projecteur s'éteint, que le témoin Status clignote et que le témoin Temp est allumé, le projecteur a surchauffé et s'est éteint. Vérifiez les solutions pour cette combinaison de témoins.
- Si la touche d'alimentation de la télécommande ne met pas le projecteur sous tension, vérifiez l'état des piles et vérifiez si le paramètre **Récepteur à distance** est activé dans le menu du projecteur, s'il y a lieu.
- Le cordon d'alimentation est peut-être défectueux. Essayez un autre cordon d'alimentation. Si cela ne fonctionne pas, débranchez le cordon et communiquez avec Epson.
- Les ventilateurs de refroidissement pourraient fonctionner en mode veille selon les paramètres du projecteur. De plus, lorsque le projecteur quitte le mode veille, les ventilateurs pourraient émettre un bruit inattendu. Cela est normal.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

### Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

### Tâches associées

[Déverrouillage des touches du projecteur](#)

## Solutions aux problèmes de télécommande

Si le projecteur ne réagit pas aux commandes de la télécommande, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez si les piles sont bien installées dans la télécommande et si elles ont encore une charge. Au besoin, remplacez les piles.
- Veillez à utiliser la télécommande dans l'angle et la portée de réception du projecteur.
- Assurez-vous que le projecteur n'est pas en cours de réchauffement ou de mise hors tension.
- Vérifiez si une des touches de la télécommande est coincée, ce qui mettrait la télécommande en mode veille. Décoincez la touche pour réveiller la télécommande.
- Un puissant éclairage fluorescent, la lumière directe du soleil ou des signaux d'appareils à IR peuvent nuire au fonctionnement des récepteurs de la télécommande du projecteur. Atténuez l'éclairage ou déplacez le projecteur hors de la lumière du soleil ou de la portée de l'équipement causant l'interférence.
- Si disponible, activez l'un des récepteurs de la télécommande du projecteur à l'aide du système de menus ou vérifiez si tous les récepteurs sont désactivés.
- Si le paramètre du récepteur de la télécommande est désactivé, enfoncez la touche **Menu** de la télécommande pendant au moins 15 secondes afin de restaurer le paramètre par défaut.
- Si vous attribuez un numéro d'identification à la télécommande pour opérer plusieurs projecteurs, il peut être nécessaire de vérifier ou de modifier l'identificateur (cette fonction n'est pas disponible pour tous les projecteurs).
- Pour faire en sorte que la télécommande puisse commander n'importe quel projecteur, maintenez la touche **ID** enfoncée et appuyez sur la touche **0/All**.
- Si vous perdez la télécommande, vous pouvez vous en procurer une auprès d'un distributeur de pièces Epson.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

### Références associées

[Fonctionnement de la télécommande](#)

### Tâches associées

[Installation des piles dans la télécommande](#)

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

## Solutions aux problèmes de mot de passe

Si vous ne pouvez pas entrer un mot de passe ou si vous l'avez oublié, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vous pourriez avoir activé la protection par mot de passe sans avoir d'abord créé un mot de passe. Essayez d'entrer **0000** à l'aide de la télécommande. Si vous perdez la télécommande, vous ne pourrez pas entrer un mot de passe. Procurez-vous une nouvelle télécommande auprès d'Epson.
- Si vous avez entré un mauvais mot de passe trop de fois de suite et que vous voyez un message affichant un code de requête, notez ce code et contactez Epson. N'essayez pas d'entrer votre mot de passe à nouveau. Veuillez fournir le code de requête affiché et une preuve de propriété afin d'obtenir de l'aide pour déverrouiller le projecteur.

**Remarque:** Si vous utilisez le paramètre **Tout Réinit.** ou **Réinitialiser les paramètres de Réseau** dans le menu du projecteur, tous les mots de passe qui ont été réglés pour le menu **Réseau** sont aussi réinitialisés et vous devez les définir de nouveau. Pour empêcher des utilisateurs non autorisés de réinitialiser ces mots de passe, réglez **Réseau** à **On** dans le menu **Protection du menu**.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

**Concepts associés**

[Fonctions de sécurité du projecteur](#)

## Solutions lorsqu'un message concernant la pile apparaît

Si vous voyez un message vous informant que la pile qui sert à mémoriser vos paramètres d'horloge est presque déchargée, communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

**Références associées**

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

## Résolution des problèmes de réseau

Vérifiez les solutions dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes en utilisant le projecteur sur un réseau.

[Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue](#)

[Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur sur le réseau](#)

[Solutions si les courriels d'alerte par réseau ne sont pas reçus](#)

[Solutions lorsque l'image présente des parasites lors de la projection en réseau](#)

[Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter au moyen de Screen Mirroring](#)

[Solutions lorsque de l'interférence électronique affecte l'image ou le son lors de l'utilisation de Screen Mirroring](#)

[Solutions lorsque l'écran projeté n'est pas partagé correctement](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

## Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue

Si l'authentification d'une connexion sans fil échoue, essayez les solutions suivantes :

- Si vos paramètres sans fil sont corrects, mais que l'authentification échoue, il est possible que vous deviez mettre à jour les options **Date & heure** dans le menu Gestion, si disponible.
- Vérifiez les paramètres **Sécurité** et le mot de passe dans le menu Réseau.
- Assurez-vous que le périphérique connecté est allumé et qu'il fonctionne bien.
- Si la sécurité de point d'accès est WPA3-EAP, modifiez le paramètre de point d'accès à **WPA2/WPA3-EAP**.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

### Références associées

[Liste de codes d'Event ID](#)

[Paramètres réseau - Menu Réseau](#)

[Paramètres d'administration - Menu Gestion](#)

### Tâches associées

[Réglage de la date et de l'heure](#)

## Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur sur le réseau

Si vous ne pouvez pas accéder au projecteur par un navigateur Web, assurez-vous que vous utilisez le bon mot de passe et le bon nom d'utilisateur, lesquels sont sensibles à la casse.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas modifier le nom d'utilisateur.

- Vous devrez peut-être vous connecter pour accéder à certaines des options à l'écran Web Control. Si une fenêtre d'ouverture de session s'affiche, entrez **EPSONWEB** dans le champ du nom d'utilisateur, puis entrez le mot de passe de contrôle Web tel que réglé dans le menu Réseau du projecteur.
- Évitez de vous connecter par un serveur proxy.
- Assurez-vous d'avoir accès au réseau sur lequel se trouve le projecteur.



- Consultez l'adresse IP sur le projecteur, puis saisissez-la dans la barre d'adresse du navigateur.

**Remarque:** Le nom d'utilisateur et le mot de passe sont sensibles à la casse.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

## Solutions si les courriels d'alerte par réseau ne sont pas reçus

Si vous ne recevez pas de courriels vous alertant de problèmes du projecteur sur le réseau, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que le projecteur est sous tension et correctement connecté au réseau. (Si une erreur a causé la mise hors tension du projecteur, il ne peut pas envoyer de courriel.)
- Vérifiez si les paramètres de courriels d'alerte du projecteur sont réglés correctement dans le menu du réseau Notif. courrier du projecteur ou dans le logiciel de réseau.
- Réglez le paramètre **Mode attente** à **Comm. activée** afin que le logiciel de réseau puisse surveiller le projecteur en mode attente. Changez le paramètre **Port** selon votre environnement réseau.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

### Références associées

[Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau](#)

### Tâches associées

[Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau](#)

## Solutions lorsque l'image présente des parasites lors de la projection en réseau

Si l'image projetée présente des parasites durant la projection en réseau, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur ne sont pas séparés par des obstacles. Au besoin, modifiez leur position pour améliorer la communication. Assurez-vous également qu'ils ne sont pas trop éloignés; rapprochez-les et réessayez d'établir une connexion.
- Si la connexion est lente ou si l'image projetée contient du bruit, vérifiez si d'autres appareils causent de l'interférence, comme un appareil Bluetooth ou un micro-ondes. Éloignez l'appareil causant de l'interférence ou augmentez la bande passante sans fil.
- Si la vitesse de la connexion diminue, réduisez le nombre d'appareils connectés.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

## Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter au moyen de Screen Mirroring

Si vous n'arrivez pas à vous connecter au projecteur au moyen de Screen Mirroring, essayez les solutions suivantes :

- Sélectionnez **On** comme paramètre **Screen Mirroring** dans le menu Réseau du projecteur.
- Sélectionnez **On** comme paramètre **PA simple** dans le menu Réseau du projecteur.
- Assurez-vous que le paramètre **Affichage du nom** ne contient aucun tiret (« - »), sinon, il risquerait de ne pas s'afficher correctement sur l'appareil mobile.
- Sélectionnez **Off** comme paramètre **Screen Mirroring**, puis sélectionnez de nouveau **On**.
- Assurez-vous que les paramètres de l'appareil mobile sont bien définis, puis redémarrez l'appareil.
- Il se peut que vous ne soyez pas en mesure de vous connecter immédiatement après avoir déconnecté l'appareil du projecteur. Attendez un peu, puis réessayez d'établir la connexion.
- Si, dans le passé, vous avez déjà connecté votre appareil au projecteur au moyen de Screen Mirroring, il se peut que l'appareil ait enregistré les informations de la connexion précédente. Supprimez toutes les informations enregistrées et connectez l'appareil au projecteur en le sélectionnant dans la liste des appareils disponibles.
- Si vous ne pouvez pas utiliser deux sources Screen Mirroring en même temps, réglez le paramètre **Interrup. connexion** à **Off**.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de réseau](#)

## Solutions lorsque de l'interférence électronique affecte l'image ou le son lors de l'utilisation de Screen Mirroring

Si l'image projetée ou le son est affecté par de l'interférence électronique lors d'une connexion au moyen de Screen Mirroring, essayez les solutions suivantes :

- Évitez de couvrir l'antenne Wi-Fi de l'appareil mobile.
- Si vous utilisez simultanément une connexion Screen Mirroring et une connexion Internet, l'image risque de figer ou d'être affectée par du bruit. Déconnectez l'appareil mobile d'Internet pour améliorer sa vitesse de connexion.
- Assurez-vous que le contenu projeté répond aux critères de Screen Mirroring.
- Tout dépendant des paramètres de l'appareil mobile, une déconnexion peut survenir lorsque l'appareil entre en mode d'économie d'énergie. Vérifiez les paramètres d'économie d'énergie de l'appareil mobile.
- Assurez-vous que les plus récentes versions du pilote sans fil et du micrologiciel de l'appareil mobile sont installées.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

## Solutions lorsque l'écran projeté n'est pas partagé correctement

Si la fonction de partage d'écran n'envoie pas correctement l'écran à un projecteur récepteur, essayez les solutions suivantes :

- Connectez le projecteur au même réseau que le projecteur qui partage son écran.
- Assurez-vous que votre projecteur récepteur prend en charge la fonction de partage d'écran.
- Assurez-vous que le paramètre **Partage d'écran** du menu Réseau est réglé à **On** pour tous les projecteurs.
- Fermez tout logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) en cours d'exécution.
- Assurez-vous que l'image projetée n'est pas protégée par le droit d'auteur.
- Assurez-vous que **Partage** est affiché sur la barre d'état qui apparaît en haut au centre de l'écran. Si le mot n'est pas affiché, essayez de vous reconnecter.
- Si la version du micrologiciel des projecteurs qui partagent l'écran n'est pas la même, il est possible que vous deviez mettre à jour le micrologiciel du projecteur afin de partager votre écran.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

### Références associées

[Paramètres réseau - Menu Réseau](#)

### Tâches associées

[Démarrage d'une session de partage d'écran](#)

## Résolution des problèmes d'interactivité

Vérifiez les solutions dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes lors de l'utilisation du système interactif :

**Remarque:** Si vous voyez le message « Une erreur est survenue au niveau de Easy Interactive Function », contactez Epson pour obtenir de l'aide.

[Solutions lorsque les crayons interactifs ne fonctionnent pas](#)

[Solutions lorsque la position du crayon interactif n'est pas exacte](#)

[Solutions lorsque les crayons interactifs sont lents ou difficiles à utiliser](#)

[Solutions lorsque les crayons interactifs causent de l'interférence ou des effets non désirés](#)

[Solutions lorsque l'interactivité tactile ne fonctionne pas](#)

Solutions lorsque le contrôle d'un ordinateur à partir de l'écran projeté ne fonctionne pas  
Solutions pour les problèmes de capture d'écran, d'impression, de sauvegarde ou de numérisation  
Solutions en cas de problème avec le mode tableau blanc

**Sujet parent:** Résolution des problèmes

## **Solutions lorsque les crayons interactifs ne fonctionnent pas**

Si les crayons interactifs ne fonctionnent pas, essayez les solutions suivantes :

- Le crayon s'éteint automatiquement lorsqu'il n'est pas en cours d'utilisation. Agrippez le crayon pour le rallumer.
- Assurez-vous que le paramètre **Interactivité PC** est réglé à **On** dans la barre d'outils interactive du projecteur.
- Assurez-vous que vous ne couvrez pas la partie noire près de la pointe du crayon.
- Assurez-vous que la pointe du crayon est bien fixée au crayon.
- Essayez de remplacer la pointe douce avec la pointe dure.
- Assurez-vous que rien ne bloque le signal entre le crayon et le récepteur du crayon (situé près de la fenêtre de projection du projecteur).
- Essayez de tenir le crayon à un angle différent afin que votre main ne bloque pas le signal.
- Assurez-vous que le cache-câbles est en place pour empêcher les câbles de bloquer le signal.
- Assurez-vous que la pile du crayon est suffisamment chargée. Appuyez sur la touche sur le côté du crayon afin de vérifier la charge restante de la pile. Essayez de remplacer la pile.
- Si vous projetez d'un ordinateur, assurez-vous que le câble USB est connecté à l'ordinateur et au projecteur.
- Tamisez les lumières de la salle et éteignez toutes les lumières fluorescentes. Assurez-vous que la surface de projection et le récepteur du crayon ne sont pas dans la lumière directe du soleil ou de toute autre source de lumière intense.
- Retirez tout type de lumières décoratives placées près du projecteur ou de la surface de projection.
- Si la pointe du crayon est usée ou endommagée, vous devrez peut-être la remplacer.
- Assurez-vous que le récepteur de crayon interactif sur le projecteur est propre et exempt de poussière.
- Vérifiez qu'il n'y a aucune interférence de télécommandes, de souris ou de microphones infrarouges.
- Assurez-vous que vous avez calibré le système. Essayez de le recalibrer.

- Si vous utilisez un Mac avec votre projecteur, assurez-vous que vous avez installé le logiciel Easy Interactive Tools et que vous avez téléchargé et installé le plus récent pilote Easy Interactive Driver depuis le site de soutien d'Epson.
- Si vous utilisez plusieurs projecteurs interactifs dans la même pièce, assurez-vous d'utiliser un câble de synchronisation entre les projecteurs et que le paramètre **Installation des projecteurs > Sync des projecteurs**, dans le menu Stylet/Tactile, est réglé à **Câblé**. Si vous n'avez pas de câble de synchronisation, réglez le paramètre **Intensité infrarouge** à **Fort** dans le menu Stylet/Tactile.
- Assurez-vous qu'il n'y a pas d'autres appareils, comme les appareils rotatifs et les transformateurs, qui émettent de puissants bruits près du projecteur. Les fonctions interactives pourraient ne pas fonctionner correctement.
- Si vous utilisez le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac), sélectionnez **Définir les options** et assurez-vous que l'option **Utiliser le crayon interactif** est activée. Sélectionnez ensuite l'onglet **Régler les performances** et sélectionnez **Transférer la fenêtre des couches**.
- Si vous utilisez une clé USB Quick Wireless Connection, démarrez le programme de paramètres Epson Quick Wireless Connection sur votre ordinateur, sélectionnez l'onglet **Paramètres généraux** et assurez-vous que l'option **Utiliser le crayon interactif** est activée. Sélectionnez ensuite l'onglet **Régler les performances** et sélectionnez **Transférer la fenêtre des couches**.
- Lorsque vous utilisez divers projecteurs et que vous ne pouvez pas utiliser les fonctions interactives, vérifiez la connexion du câble USB entre les projecteurs.
  - Assurez-vous que le câble USB est bien branché au port **USB-A1** ou **USB-A2** sur le premier projecteur.
  - Si le paramètre USB-B2 est réglé à **Off** dans le menu Stylet/Tactile, branchez le câble USB dans le port **USB-B1** de l'autre projecteur.
  - Si le paramètre USB-B2 est réglé à l'une des sources HDMI dans le menu Stylet/Tactile, branchez le câble USB au port **USB-B2** de l'autre projecteur. La fonction interactive est seulement disponible lorsque vous sélectionnez la source d'entrée spécifiée au paramètre USB-B2.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'interactivité](#)

### **Concepts associés**

[Calibrage du crayon](#)

### **Références associées**

[Paramètres de configuration des crayons et des opérations tactiles - Menu Stylet/Tactile](#)

### **Tâches associées**

[Remplacement de la pointe dure du crayon](#)

[Remplacement de la pointe douce du crayon](#)

## Solutions lorsque la position du crayon interactif n'est pas exacte

Si la position du crayon ne correspond pas à celle du pointeur de la souris, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que vous avez calibré le système. Essayez le calibrage manuel.
- Réinitialisez la correction trapézoïdale ainsi que les paramètres **Quick Corner** et **Correction de l'arc** à leurs valeurs par défaut.
- Si vous avez installé le projecteur sur un mur à l'aide d'un support de montage au mur et que vous avez utilisé les touches de correction trapézoïdale ou d'autres paramètres de correction numériques pour ajuster l'image, réinitialisez ces paramètres à leurs valeurs par défaut. Ajustez plutôt l'image à l'aide des molettes d'ajustement situées sur le support de montage au mur; n'utilisez aucun paramètre de correction numérique. Puis, effectuez une nouvelle mise au point de l'image.
- Lorsque vous utilisez la touche **E-Zoom +** de la télécommande pour agrandir l'image, la position du crayon ne sera pas exacte. Lorsque l'image revient à sa taille d'origine, la position du crayon devrait être rétablie.
- Sélectionnez **Tout Réinit.** dans le menu Paramètres initiaux/tous les paramètres afin de restaurer les paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut.
- Assurez-vous que la résolution de sortie de votre ordinateur correspond à la résolution native du projecteur. Si vous avez connecté votre projecteur via un processeur vidéo, assurez-vous que la résolution de sortie du processeur vidéo correspond à la résolution native de votre projecteur.
- Faites la mise au point de l'image pour accentuer sa netteté.
- Assurez-vous que le cache-câbles est en place pour empêcher les câbles de bloquer le signal.
- Essayez d'ajuster la zone de fonctionnement du crayon.
- En mode **Interactivité PC** (dans le menu Stylet/Tactile), désactivez le paramètre **Rég auto zone crayon** et sélectionnez le paramètre **Rég man. zone crayon**.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'interactivité](#)

### Concepts associés

[Calibrage du crayon](#)

### Références associées

[Paramètres de configuration des crayons et des opérations tactiles - Menu Stylet/Tactile](#)

[Caractéristiques générales du projecteur](#)

[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

#### Tâches associées

[Réglage de la zone de fonctionnement du crayon](#)

[Retrait et installation du cache-câbles](#)

[Agrandissement ou réduction des images](#)

### Solutions lorsque les crayons interactifs sont lents ou difficiles à utiliser

Si les crayons sont difficiles à utiliser ou trop lents, essayez les solutions suivantes :

- Pour faciliter son utilisation, maintenez le crayon perpendiculaire à la surface de projection.
- Pour une performance optimale, connectez votre ordinateur au projecteur au moyen d'un câble VGA ou HDMI pour l'affichage et d'un câble USB pour l'interactivité.
- Si vous utilisez USB Display sous Windows, vous devrez peut-être désactiver Windows Aero dans les paramètres Epson USB Display sur votre ordinateur.
- Si vous avez des difficultés à double-cliquer sur un Mac, accédez au menu **Préférences Système**, sélectionnez **Souris**, **Trackpad** ou **Souris & Trackpad**, et réduisez le paramètre **Vitesse du double-clic**.
- Réglez le paramètre **Stylet/Tactile** > **Stylet Survol** à **Off**.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'interactivité](#)

#### Références associées

[Paramètres de configuration des crayons et des opérations tactiles - Menu Stylet/Tactile](#)

#### Tâches associées

[Utilisation des crayons](#)

### Solutions lorsque les crayons interactifs causent de l'interférence ou des effets non désirés

Si les crayons causent de l'interférence ou des effets non désirés, essayez les solutions suivantes :

- Lorsque vous utilisez deux crayons en même temps, assurez-vous qu'ils sont à au moins 4 pouces (10,16 cm) de distance l'un de l'autre.
- Ne déposez pas les crayons sur la zone de l'image d'un tableau interactif afin d'éviter de causer de l'interférence avec la souris de votre ordinateur.
- Assurez-vous que rien ne bloque la ligne directe vers le récepteur du stylet interactif sur le projecteur.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'interactivité](#)

## Solutions lorsque l'interactivité tactile ne fonctionne pas

Si l'interactivité tactile ne fonctionne pas, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous qu'une unité tactile est installée correctement et que le câble d'alimentation est bien branché. Consultez le *Guide d'installation* en ligne du projecteur pour les détails.
- Si le témoin sur l'unité tactile n'est pas allumé, vérifiez les paramètres **Unité tactile** dans le menu Stylet/Tactile et assurez-vous que le paramètre **Alimentation** est réglé à **On**.
- Assurez-vous que la fonction d'interactivité tactile est activée dans la barre d'outils.
- Si vous utilisez un Mac avec votre projecteur, assurez-vous que vous avez installé le logiciel Easy Interactive Tools et que vous avez téléchargé et installé le plus récent pilote Easy Interactive Driver depuis le site de soutien d'Epson.
- Ajustez l'angle sur l'unité tactile. Consultez le *Guide d'installation* en ligne du projecteur pour les détails.
- Assurez-vous qu'aucun obstacle (tel que des câbles) ne se trouve entre les ports d'émission de laser de l'unité tactile et la surface de projection. S'il y a des obstacles difficiles à déplacer, fixez les déflecteurs infrarouges à la surface de projection. Consultez le *Guide d'installation* en ligne du projecteur pour les détails.
- Retirez tout type de lumières décoratives placées près du projecteur ou de la surface de projection.
- Si vous avez des difficultés à double-cliquer sur un Mac, accédez au menu **Préférences Système**, sélectionnez **Souris**, **Trackpad** ou **Souris & Trackpad**, et réduisez le paramètre **Vitesse du double-clic**.
- Vérifiez qu'il n'y a aucune interférence de télécommandes, de souris ou de microphones infrarouges.
- Assurez-vous que vous avez effectué le calibrage du crayon et le calibrage tactile. Essayez de les recalibrer.
- Assurez-vous de garder vos vêtements et les parties de votre corps à au moins 0,4 po (1 cm) de distance de la surface de projection.
- S'il y a des personnes à 4 po (10 cm) ou moins devant ou autour de l'écran de projection ou s'il y a des obstacles qui créent de l'interférence, il est possible que les opérations tactiles ne fonctionnent pas correctement.
- Si les opérations tactiles ne fonctionnent pas correctement même après avoir effectué le calibrage, vérifiez le paramètre **Plage de calibrage** dans le menu Stylet/Tactile. Sélectionnez **Large** si vous déplacez accidentellement des éléments lorsque vous essayez de toucher l'écran, ou **Étroite** si les opérations de la souris ne fonctionnent pas aussi bien que prévu.



- Si vous utilisez plusieurs projecteurs et que vous apercevez une erreur de configuration de l'unité tactile, suivez ces étapes :
  1. Effectuez un ajustement de l'angle de l'unité tactile sur le premier projecteur, puis désactivez le paramètre de superposition des bords sur le deuxième projecteur.
  2. Effectuez un calibrage automatique du crayon et de l'unité tactile sur le premier projecteur et effectuez ensuite un réglage de l'angle de l'unité tactile sur le deuxième projecteur.
  3. Activez la superposition des bords sur le deuxième projecteur et effectuez ensuite le calibrage automatique du crayon et de l'unité tactile de nouveau.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'interactivité](#)

#### **Concepts associés**

[Calibrage du crayon](#)

#### **Références associées**

[Paramètres de configuration des crayons et des opérations tactiles - Menu Stylet/Tactile](#)

[La barre d'outils du tableau blanc intégré](#)

[Paramètres de fonctionnement de plusieurs projecteurs - Menu Projection multiple](#)

#### **Tâches associées**

[Calibrage pour la fonction d'interactivité tactile](#)

[Calibrage automatique](#)

[Configuration de l'unité tactile \(automatique\)](#)

[Configuration de l'unité tactile \(manuelle\)](#)

## **Solutions lorsque le contrôle d'un ordinateur à partir de l'écran projeté ne fonctionne pas**

Si vous n'arrivez pas à accéder à un ordinateur à partir de l'écran projeté, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que le paramètre **USB Display** du menu E/S de signal est réglé à **On**.
- Assurez-vous d'effectuer le calibrage du crayon lorsque vous utilisez un crayon interactif pour la première fois afin que le projecteur puisse détecter correctement la position du crayon.
- Assurez-vous que le paramètre **Interactivité PC** est activé dans la barre d'outils interactive du projecteur.
- Assurez-vous que le câble USB est bien branché. Débranchez le câble USB, puis rebranchez-le.

- Lorsque vous branchez votre ordinateur au port **USB-B2** du projecteur, assurez-vous que le paramètre **USB-B2** du menu Stylet/Tactile correspond à l'entrée HDMI à laquelle votre ordinateur est branché.
- Lorsque vous branchez votre ordinateur à l'un des ports HDMI (BrightLink 1485Fi) du boîtier de commande, assurez-vous de brancher votre ordinateur au port **USB-B** du boîtier de commande et non directement au projecteur.
- Lors de la connexion avec Screen Mirroring, vous devez configurer votre ordinateur. Maintenez la touche Windows enfoncée et appuyez sur la touche **K** sur votre clavier en même temps, puis sélectionnez **Autoriser l'entrée à partir d'un clavier, d'une souris, d'une interface tactile et d'un stylet à partir de cet appareil**.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'interactivité](#)

## **Solutions pour les problèmes de capture d'écran, d'impression, de sauvegarde ou de numérisation**

Si vous éprouvez des problèmes pour faire une capture d'écran ou pour imprimer, sauvegarder ou numériser, essayez l'une des solutions suivantes :

- Si vous éprouvez des problèmes lorsque vous faites une capture d'écran, assurez-vous que l'image n'est pas protégée par le système de protection HDCP.
- Si un cadre noir apparaît autour d'une image que vous avez copiée, il est possible que la position ou la taille de l'image ait été accidentellement modifiée.
- Branchez seulement une imprimante ou un appareil multifonction à la fois et assurez-vous que l'appareil est pris en charge par le projecteur.
- Si vous éprouvez des problèmes avec l'impression ou la numérisation, assurez-vous que les cartouches d'encre de l'imprimante ne sont pas vides, coincées ou qu'elles ne sont pas la cause d'une autre erreur.
- Pour l'impression ou la numérisation par connexion USB, assurez-vous que l'imprimante est connectée au port **USB-A** du projecteur ou du boîtier de commande (BrightLink 1485Fi). Si vous utilisez le boîtier de commande, assurez-vous que le câble USB est connecté au port **USB-A** du projecteur et au port **USB-B** du boîtier de commande.
- Pour l'impression ou la numérisation grâce à une connexion USB, essayez de brancher un câble USB différent et assurez-vous que les câbles ne mesurent pas plus de 16 pieds (4,9 m).
- Vérifiez les paramètres du menu Interactif.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'interactivité](#)

#### Références associées

[Paramètres d'interactivité - Menu Interactif](#)

#### Tâches associées

[Raccordement d'une imprimante au boîtier de commande](#)

[Raccordement d'un appareil USB au boîtier de commande](#)

[Raccordement d'un appareil USB ou d'un appareil photo au projecteur](#)

## Solutions en cas de problème avec le mode tableau blanc

Si vous éprouvez des problèmes concernant le tableau blanc , essayez les solutions suivantes :

- Activez le paramètre **Fonction de dessin** dans le menu Interactif.
- Lorsque vous créez une seule image unifiée projetée depuis plusieurs projecteurs, le mode de tableau blanc ne débute pas.
- Si le logiciel Easy Interactive Tools est en cours d'utilisation, le mode tableau blanc ne débute pas.

Si l'heure est incorrecte dans les paramètres de stockage interne du mode tableau blanc, il est possible que vous deviez mettre à jour les paramètres **Date & heure** dans le menu Gestion.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'interactivité](#)

#### Références associées

[Paramètres d'interactivité - Menu Interactif](#)

[Paramètres d'administration - Menu Gestion](#)

#### Tâches associées

[Réglage de la date et de l'heure](#)

## Où obtenir de l'aide (États-Unis et Canada)

Voici les options qui s'offrent à vous pour communiquer avec Epson afin d'obtenir des services de soutien technique :

#### Assistance par Internet

Consultez le site de soutien d'Epson à [epson.com/support](http://epson.com/support) (É.-U.) ou à [epson.ca/support](http://epson.ca/support) (Canada) et sélectionnez votre produit pour obtenir des solutions aux problèmes courants pour votre projecteur. Vous pouvez y télécharger des logiciels utilitaires et de la documentation, consulter une foire aux questions et des conseils de dépannage, ou envoyer vos questions par courriel à Epson.

### **Contacter un représentant du soutien**

Pour utiliser le service Epson PrivateLine Support, composez le 1 800 637-7661. Ce service est disponible durant toute la durée de votre garantie. Vous pouvez également communiquer avec un spécialiste du soutien pour les projecteurs en composant le 562 276-4394 (É.-U.) ou le 905 709-3839 (Canada).

Les heures de soutien sont de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi.

Les heures et les jours de soutien peuvent être modifiés sans préavis. Des frais d'interurbain peuvent s'appliquer.

Avant de communiquer avec Epson, ayez les informations suivantes sous la main :

- Nom du produit
- Numéro de série du produit (situé sur le dessous ou à l'arrière du projecteur ou dans le système de menus)
- Preuve d'achat (telle qu'un reçu de magasin) et date d'achat
- Configuration informatique ou vidéo
- Description du problème

### **Achat de fournitures et d'accessoires**

Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur autorisé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766. Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne au [epsonstore.com](http://epsonstore.com) (États-Unis) ou [epsonstore.ca](http://epsonstore.ca) (Canada).

Vous pouvez acheter une télécommande de remplacement auprès d'un distributeur de pièces Epson [ici](#) (ventes aux É.-U.) ou [ici](#) (ventes au Canada).

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

### **Références associées**

[Témoins d'état du projecteur](#)

---

## Caractéristiques techniques

Les sections suivantes présentent les caractéristiques techniques de votre projecteur.

[Caractéristiques générales du projecteur](#)

[Caractéristiques de la source lumineuse du projecteur](#)

[Caractéristiques du crayon interactif](#)

[Caractéristiques de l'unité tactile](#)

[Caractéristiques de la télécommande](#)

[Dimensions du projecteur](#)

[Caractéristiques électriques du projecteur](#)

[Caractéristiques environnementales du projecteur](#)

[Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur](#)

[Caractéristiques de normes et de conformité pour l'Amérique latine](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

[Exigences système pour USB Display](#)

### Caractéristiques générales du projecteur

**Type d'affichage**

Matrice active TFT polysilicium

**Résolution native**

1080p (1366 × 768 × 2)

**Remarque:** Technologie de décalage des pixels permet d'offrir une résolution Full HD à l'écran.

**Objectif**

F=1,5

Longueur focale : 3,9 mm

**Reproduction des couleurs**

Couleur complète, 1,7 milliard de couleurs

<b>Luminosité</b>	Mode lumière normal :
	Sortie lumineuse blanche de 5000 lumens (norme ISO 21118)
	Sortie lumineuse couleur de 5000 lumens
	Mode lumière étendu ou calme :
	Sortie lumineuse blanche de 3500 lumens (norme ISO 21118)
	Mode personnalisé :
	Sortie lumineuse blanche de 3500 à 5000 lumens (norme ISO 21118)
	<b>Remarque:</b> La luminosité couleur (émission lumineuse couleur) et la luminosité blanche (émission lumineuse blanche) varient selon les conditions d'utilisation. L'émission lumineuse couleur est mesurée selon la norme IDMS 15.4; l'émission lumineuse blanche est mesurée selon la norme ISO 21118.
<b>Rapport de contraste</b>	Plus de 2 500 000:1 avec mode dynamique couleurs, mode lumière normal, zoom large activés
<b>Taille d'image</b> (selon le rapport hauteur/largeur natif)	65 po (1,65 m) à 100 po (2,54 m)
<b>Distance de projection</b> (selon le rapport hauteur/largeur natif)	15,4 po (0,39 m) à 24,1 po (0,61 m)
<b>Méthodes de projection</b>	Avant, arrière, installé sur un mur, installé sur une table, installé au plafond
<b>Rapport de forme optique</b> (largeur sur hauteur)	16:9
<b>Mise au point</b>	Manuelle
<b>Réglage du zoom</b>	Numérique
<b>Rapport de zoom</b> (Télé sur grand-angle)	1,0 à 1,35
<b>Système sonore intégré</b>	8 W × 8 W stéréo

<b>Niveau de bruit</b>	36 dB (Mode lumière normal ou étendu) 27 dB (Mode lumière calme)
<b>Angle de correction trapézoïdale</b>	$\pm 3^\circ$
<b>Compatibilité des ports USB de type B</b>	Deux ports USB conformes 2.0 pour l'affichage USB, la connexion du module de réseau sans fil, l'interactivité, la mise à jour du micrologiciel ou la copie des paramètres des menus.
<b>Compatibilité des ports USB de type A</b>	Deux ports conformes USB 2.0 pour l'entrée d'un dispositif de stockage USB, d'une imprimante ou d'une caméra de documents Epson, la connexion du module de réseau sans fil, la mise à jour du micrologiciel ou la copie des paramètres de menus.

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques de la source lumineuse du projecteur

<b>Type</b>	Diode laser
<b>Puissance sortie lumineuse</b>	Jusqu'à 104,5 W
<b>Longueur d'onde</b>	449 à 461 nm
<b>Durée de vie utile de la lampe</b> (estimations)	Mode lumière normal ou calme Jusqu'à environ 20 000 heures Mode lumière étendu : Jusqu'à environ 30 000 heures

**Remarque:** Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée de vie utile. La durée utile du laser dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques du crayon interactif

<b>Piles</b>	Une pile AA alcaline ou au manganèse
--------------	--------------------------------------

<b>Dimensions</b>	6,3 po (161 mm) de longueur; 0,94 po (24 mm) de diamètre
<b>Poids</b> (sans pile)	1,06 oz (30 g)

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques de l'unité tactile

<b>Technologie</b>	Laser infrarouge (Classe 1)
<b>Dimensions</b>	Hauteur : 1,58 po (40 mm) Largeur : 16,6 po (422 mm) Profondeur : 2,56 po (65 mm)
<b>Poids</b>	21,2 oz (600 g)

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques de la télécommande

<b>Portée de réception</b>	19,7 pi (6 m)
<b>Piles</b>	Deux piles AA alcalines ou au manganèse

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## Dimensions du projecteur

<b>Hauteur</b> (excluant les pattes)	8,25 po (209,5 mm)
<b>Largeur</b>	18 po (458 mm)
<b>Profondeur</b> (excluant le cache-câbles)	14,8 po (375 mm)
<b>Poids</b> (excluant le cache-câbles)	20,9 lb (9,5 kg)

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)



## Caractéristiques électriques du projecteur

<b>Fréquence nominale</b>	50/60 Hz
<b>Source d'alimentation</b>	100 à 240 V CA, $\pm 10\%$ 3,8 à 1,7 A
<b>Consommation électrique</b> (100 à 120 V)	Fonctionnement : Mode de consommation électrique normal ou personnalisé : 381 W Mode de consommation électrique étendu ou calme : 270 W Attente : 0,5 W (Comm. désactivée), 2,0 W (Comm. activée)
<b>Consommation électrique</b> (220 à 240 V)	Fonctionnement : Mode de consommation électrique normal ou personnalisé : 366 W Mode de consommation électrique étendu ou calme : 262 W Attente : 0,5 W (Comm. désactivée), 2,0 W (Comm. activée)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques environnementales du projecteur

<b>Température</b>	Fonctionnement - Un seul projecteur : 32 à 104 °F (0 à 40 °C) Fonctionnement - Plusieurs projecteurs : 32 à 95 °F (0 à 35 °C) Entreposage : 14 à 140 °F (–10 à 60 °C)
<b>Humidité</b> (relative, sans condensation)	Fonctionnement : 20 à 80 % Entreposage : 10 à 90 %

**Altitude de fonctionnement**      Jusqu'à 4921 pi (1500 m)  
Jusqu'à 10 000 pi (3048 m) avec le mode haute altitude activé

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## **Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur**

<b>États-Unis</b>	FCC Partie 15 Classe B (DoC) UL60950-1 2e édition (cTUVus Mark)
<b>Canada</b>	ICES-003 Classe B CSA C22.2 n° 60950-1

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## **Caractéristiques de normes et de conformité pour l'Amérique latine**

### **Avis pour l'Argentine**

Modèle du module WLAN/Bluetooth : WLU5630B-D101(RoHS)

Marque : EPSON

 **CNC** ID : C-23113

### **Avis pour le Mexique**

L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) le périphérique ne peut pas causer d'interférences nuisibles et (2) l'appareil doit accepter toute interférence en réception, y compris les interférences causant un dysfonctionnement de l'appareil.

Modèle du produit : H919/H921(BrightLink 1480Fi+/1485Fi+)

Modèle du module WLAN/Bluetooth : WLU5630B-D101 (RoHS)

Marque : EPSON

Numéro de certification IFT : RCPEPWL19-0590

### **Avis pour le Paraguay**

Importé par :

Fastrax, S.A.

Av. Perú esq. Río de Janeiro, Barrios Las Mercedes, Asunción, Paraguay

Importé par :

Sol Control S.R.L.

Av. Gral. Bernardino Caballero 810 esq. Celsa Speratti, Asunción, Paraguay

### **Avis pour le Pérou**

Modèle du produit : BrightLink 1480Fi+/1485Fi+

Marque : EPSON

Ce produit utilise le module WLAN/Bluetooth suivant :

Modèle du module WLAN : WLU5630B-D101(RoHS)

Identifiant FCC : BKMAE-WLU5630

Fabricant du produit : Seiko Epson Corporation

Adresse : 3-3-5 Owa Suwa-shi, Nagano-Ken 392-8502, Japon

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## **Formats d'affichage vidéo pris en charge**

Pour les meilleurs résultats, la résolution du port de votre écran d'ordinateur ou de votre carte vidéo devrait être réglée à la résolution native du projecteur. Toutefois, votre projecteur est doté de la puce SizeWise d'Epson qui prend en charge d'autres résolutions d'affichage d'ordinateur; votre image sera donc automatiquement redimensionnée.

Le taux de rafraîchissement du port de votre écran ou carte vidéo (fréquence verticale) doit être compatible avec celui du projecteur. (Consultez le manuel de l'ordinateur ou de la carte vidéo pour les détails.)

Le tableau suivant indique le taux de rafraîchissement et la résolution pour chaque format d'affichage vidéo compatible.

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
<b>Signaux d'ordinateur (RGB analogique)</b>		
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60-1	1280 × 768
	60-3	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA1	70/75/85	1152 × 864
SXGA2	60/75/85	1280 × 960
SXGA3	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+*	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (obturation réduite)	60	1920 × 1200
<b>Vidéo composite</b>		
TV (NTSC, NTSC4.43)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL, N-PAL)	50	720 × 576
TV (PAL, M-PAL)	60	720 × 576
<b>Vidéo en composantes</b>		
SDTV (480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080p)	50/59,94/60	1920 × 1080
<b>Signaux d'entrée de contrôle HDMI/HDBaseT</b>		
VGA	60	640 × 480

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
WSXGA+	60	1680 × 1050
SXGA2	60	1280 × 960
SXGA3	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (obturation réduite)	60	1920 × 1200
QXGA	60	2048 × 1536
WQHD	60	2560 × 1440
WQXGA (obturation réduite)	60	2560 × 1600
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080
4K	23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60	3840 × 2160
4K (SMPTE)	23,98/24/50/59,94/60	4096 × 2160
<b>Rapport unique (2 projecteurs connectés en guirlande)</b>		
Rapport unique (16:6)	60	1920 × 720

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
Rapport unique (21:9)	60	1920 × 810
Rapport unique (21:9)	60	2560 × 1080
3240 × 1080	60	3240 × 1080

\* Résolution **Large** seulement.

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## Exigences système pour USB Display

Votre système informatique doit répondre aux exigences système listées ici pour utiliser le logiciel USB Display du projecteur.

Exigences	Windows	Mac
Système d'exploitation	Windows 7 Édition intégrale, Entreprise, Professionnelle et Familiale Premium (32 et 64 bits); Familiale Basique et Starter (32 bits)	OS X 10.11.x (64 bits), macOS 10.12.x (64 bits), macOS 10.13.x (64 bits), macOS 10.14.x (64 bits), et macOS 10.15.x (64 bits)
	Windows 8.x, Pro et Entreprise (32 bits et 64 bits)	
	Windows 10 Familiale, Pro et Entreprise (32 bits et 64 bits)	
Processeur	Intel Core2 Duo ou plus rapide (Intel Core i3 ou plus rapide recommandé)	Intel Core2 Duo ou plus rapide (Intel Core i5 ou plus rapide recommandé)
Mémoire	2 Go ou plus (4 Go ou plus recommandé)	
Espace disque dur	20 Mo ou plus	
Écran	Résolution entre 640 × 480 et 1920 × 1200, 16 bits couleur ou plus	

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

**Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

---

## Avis

Consultez ces sections pour des avis importants concernant votre projecteur.

[Recyclage \(États-Unis et Canada\)](#)

[Consignes de sécurité importantes](#)

[Consignes de sécurité concernant le laser](#)

[Consignes de sécurité importantes](#)

[Liste des symboles de sécurité](#)

[Déclaration de conformité aux normes de la FCC](#)

[Arbitrage exécutoire et recours collectifs](#)

[Marques de commerce](#)

[Avis sur le droit d'auteur](#)

## Recyclage (États-Unis et Canada)

Epson offre un programme de recyclage des produits en fin de vie. Veuillez consulter [ce site](#) pour obtenir des informations sur la façon de retourner votre produit pour une élimination appropriée.

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Consignes de sécurité importantes

**Mise en garde:** Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque le laser est allumé; la lumière intense peut abîmer votre vue. Ne laissez jamais des enfants regarder dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur, à l'exception des couvercles du filtre. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves. Sauf indication contraire dans le présent *Guide de l'utilisateur*, n'essayez jamais de réparer vous-même ce produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié.

**Avertissement:** Le projecteur et ses accessoires sont livrés dans des sacs de plastique. Afin d'éviter tout risque d'étouffement, gardez les sacs de plastique hors de portée des enfants.

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Consignes de sécurité concernant le laser

Ce projecteur est un produit laser de catégorie classe 1 conforme à la norme internationale IEC/EN60825-1:2014 sur les lasers. Suivez ces consignes de sécurité au moment d'utiliser le projecteur.

**Avertissement:** Ce produit peut émettre des rayonnements optiques potentiellement dangereux. Ne regardez pas la source lumineuse lorsqu'elle est en cours de fonctionnement. Cela pourrait causer des lésions oculaires.

- Si un problème se produit dans le projecteur ou l'unité tactile, éteignez et débranchez immédiatement le projecteur et l'unité tactile. Si vous continuez à utiliser le projecteur ou l'unité tactile, vous vous exposez à des risques de décharge électrique, d'incendie ou de troubles visuels. Contactez l'assistance Epson.
- N'essayez pas de démonter ou de modifier le projecteur ou l'unité tactile. Le projecteur est équipé d'un composant laser très puissant. Cela pourrait entraîner des blessures graves.
- Ne regardez pas directement l'objectif pendant la projection. De même, ne regardez pas l'objectif à l'aide d'appareils optiques (loupe ou télescope, par exemple). Cela pourrait entraîner des troubles visuels.
- Ne placez pas d'objets inflammables devant l'objectif. Les objets pourraient s'enflammer.
- Lorsque vous allumez le projecteur à distance à l'aide de la télécommande, veillez à ce que personne ne regarde l'objectif.
- Ne laissez pas les jeunes enfants utiliser l'appareil. Les enfants doivent être accompagnés d'un adulte.
- N'appliquez pas d'appareils optiques, tels qu'une loupe ou un télescope, sur l'image projetée. Vous risquez de vous blesser si vous l'utilisez dans de telles conditions. Cela peut également causer un incendie ou un accident.
- Ne bloquez pas la lumière de l'objectif durant la projection. La température élevée dans cette zone pourrait causer des brûlures, un incendie ou d'autres dommages. L'objectif peut surchauffer en raison de la lumière reflétée, et cela pourrait causer la défaillance du projecteur.
- Avant de commencer la projection, vérifiez que rien dans la pièce ne peut refléter l'image projetée.
- Lors de la mise au rebut du projecteur, ne le démontez pas. Mettez-le au rebut conformément aux lois et réglementations locales ou nationales.

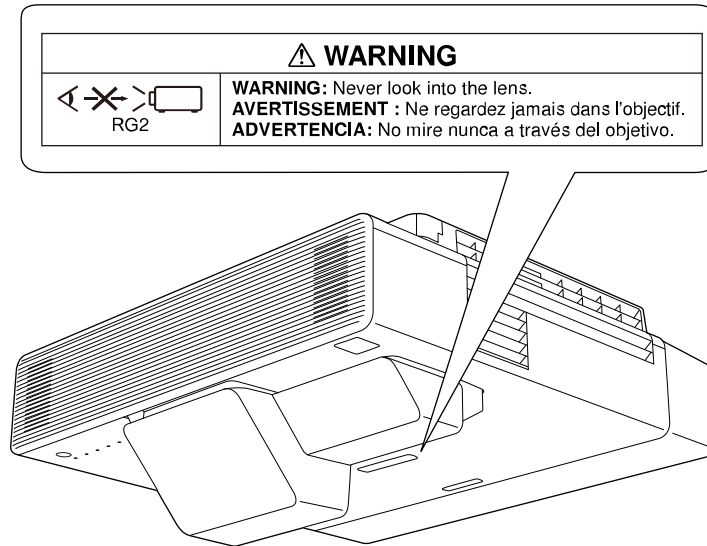
Des étiquettes se trouvent sur le projecteur afin d'indiquer qu'il s'agit d'un produit laser de catégorie 1 et qu'il est conforme aux normes de performance FDA pour les produits laser, à l'exception de la



conformité au groupe de risque 2 LIP, défini dans la norme IEC 62471-5:Ed. 1,0. Pour plus d'informations, consultez l'avis N° 57 du 8 mai 2019 sur le laser.

- **Haut**

Comme pour toutes les sources de luminosité, ne fixez pas le faisceau (RG2 IEC/EN 62471-5:2015).



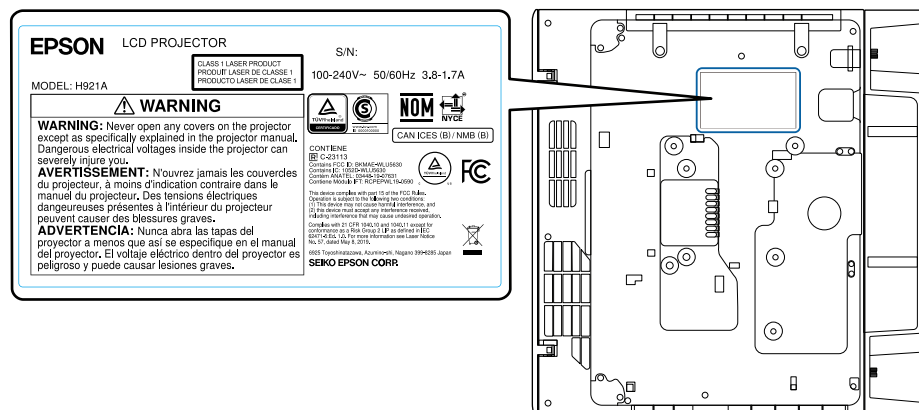
- **Intérieur**



- **Bas**

La plaque signalétique est fixée sur la partie inférieure du projecteur et inclut l'information d'identification et de certification pour le projecteur.

## BrightLink 1480Fi



Conforme aux normes 21 CFR 1040.10 et 1040.11 à l'exception de la conformité au groupe de risque 2 LIP, défini dans la norme IEC 62471-5:Ed. 1.0. Pour obtenir plus d'informations, consultez l'avis du laser numéro 57, du 8 mai 2019.

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Consignes de sécurité importantes

Conforme aux normes de rendement de la FDA pour les produits laser, à l'exception de la conformité en tant que projecteurs à illumination laser (« LIP » selon l'acronyme en anglais) du groupe de risque 2 tel que défini dans la norme IEC 62471-5: Ed. 1,0. Pour obtenir plus d'informations, consultez l'avis du laser numéro 57, du 8 mai 2019.

Suivez ces consignes de sécurité au moment d'installer et d'utiliser le projecteur :

- Ne regardez pas dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. Le faisceau lumineux intense peut abîmer votre vue. Évitez de vous tenir debout devant le projecteur afin que la lumière intense ne brille pas devant vos yeux.
- Ne regardez jamais dans l'objectif lorsque le laser est allumé. Cela peut causer des lésions oculaires; cette consigne vise les enfants et les animaux domestiques en particulier.
- Ne placez aucun objet inflammable devant l'objectif du projecteur : vous risqueriez de provoquer un incendie.
- Ne touchez pas l'objectif avec vos mains.
- N'installez pas le projecteur sur une table, un support ou un chariot instable ou sur une surface qui n'est pas conçue pour supporter le poids de l'appareil. Sinon, il pourrait tomber ou basculer et causer un accident ou des blessures.
- Si vous utilisez le projecteur incliné à un angle de plus de 3°, il pourrait être endommagé et causer un accident.
- Pour installer le projecteur au plafond ou au mur, adressez-vous à un technicien qualifié qui utilisera le matériel de montage conçu pour le projecteur. Lorsque vous installez le projecteur en hauteur, prenez les mesures nécessaires pour l'empêcher de tomber en utilisant des fils de fixation pour prévenir les accidents et assurer la sécurité en cas d'urgence, comme lors d'un tremblement de terre. Si le projecteur n'est pas installé correctement, il risque de tomber. Cela pourrait provoquer des blessures ou des accidents. Communiquez avec votre revendeur pour l'exécution des travaux d'installation.
- Le fait de ne pas installer correctement le support de plafond et le projecteur peut provoquer la chute du projecteur. Après avoir installé le support Epson spécifique approprié pour votre projecteur, assurez-vous de le fixer à tous les points de fixation au plafond du projecteur. Fixez également le projecteur et les supports en utilisant un câble suffisamment solide pour supporter leur poids.

- N'installez pas le projecteur dans des endroits où le sel pourrait provoquer des dommages, ou dans des endroits exposés à des gaz corrosifs comme le gaz sulfurique provenant de sources chaudes. Sinon, la corrosion pourrait provoquer la chute du projecteur. Cela pourrait également entraîner un dysfonctionnement du projecteur.
- Lorsque vous installez ou réglez le support de montage au plafond ou au mur, n'utilisez pas d'adhésifs pour empêcher les vis de se desserrer ni d'huiles ou de lubrifiants. Cela pourrait fissurer le boîtier du projecteur et détacher ce dernier de son support de montage au plafond. Cela pourrait causer des blessures graves à quiconque se trouve sous le support d'installation, et le projecteur pourrait s'abîmer.
- N'installez pas le projecteur dans des endroits exposés à une forte humidité ou à la poussière, par exemple sur un comptoir de cuisine, dans la cuisine, près d'un humidificateur, ou dans des endroits exposés aux fumées grasses ou à la vapeur. Cela pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique.

**Exemples d'environnements susceptibles de provoquer la chute du projecteur en raison de la détérioration du boîtier :**

- Endroits exposés à de la fumée excessive ou à des particules d'huile en suspension dans l'air, tels que les usines ou les cuisines.
- Endroits contenant des solvants volatils ou des produits chimiques volatils, tels que les usines ou les laboratoires.
- Endroits où le projecteur pourrait être exposé à des détergents ou à des produits chimiques, comme les usines ou les cuisines.
- Endroits où des huiles aromatiques sont souvent utilisées, comme les salles de relaxation.
- Près d'appareils qui produisent de la fumée, de l'huile en suspension dans l'air ou de la mousse, comme lors d'événements.
- Emplacements près des humidificateurs
- N'utilisez pas le projecteur près de l'eau, de sources de chaleur, de fils électriques à haute tension ou de sources de champs magnétiques.
- Utilisez le type de source d'alimentation indiqué sur le projecteur. L'utilisation d'une source d'alimentation différente peut provoquer un incendie ou une décharge électrique. Si vous avez un doute quant à l'alimentation, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité.
- Placez le projecteur près d'une prise de courant où la fiche peut être débranchée facilement.
- Prenez les précautions ci-après pour la fiche : Ne saisissez pas la fiche avec des mains humides. N'insérez pas la fiche dans une prise poussiéreuse. Insérez la fiche à fond dans la prise. Ne tirez pas sur le cordon d'alimentation pour débrancher la fiche; tenez fermement cette dernière lorsque vous la

débranchez. Évitez de surcharger les prises murales, les rallonges ou les blocs multiprises. Ne pas se conformer à ces consignes pourrait provoquer un incendie ou une décharge électrique.

- Ne placez pas le projecteur dans un endroit où l'on peut facilement marcher sur le cordon d'alimentation. Cela risque de dénuder le cordon ou d'endommager la fiche.
- Débranchez le projecteur de la prise murale et laissez-le refroidir avant de le nettoyer. Pour le nettoyage, utilisez un chiffon sec (ou, pour les saletés ou taches difficiles à enlever, un chiffon humide bien essoré). N'utilisez pas de nettoyeurs aérosols ou liquides, de pulvérisateurs contenant des gaz inflammables ou des solvants tels que l'alcool, le diluant pour peintures et le benzène.
- N'obstruez pas les fentes et les ouvertures du boîtier du projecteur. Elles assurent la ventilation et empêchent la surchauffe du projecteur. Si les orifices de ventilation sont bloqués, la température interne pourrait monter et provoquer un incendie. Ne placez pas le projecteur dans des endroits soumis à des températures élevées, comme près d'un appareil de chauffage. Ne placez pas le projecteur sur un sofa, un tapis ou toute surface molle ou encore sur une pile de feuilles de papier détachées. Ne couvrez pas le projecteur avec une couverture, un rideau ou une nappe de table. Si vous installez le projecteur à proximité d'un mur, laissez un espace d'au moins 19,7 po (50 cm) entre le mur et le projecteur.
- N'utilisez pas le projecteur dans une armoire fermée à moins qu'une ventilation appropriée ait été prévue.
- Ne permettez jamais l'insertion d'objets dans les ouvertures du projecteur. Ne laissez pas d'objets, particulièrement les objets inflammables, près du projecteur. Ne placez aucun contenant de liquide sur l'unité. Ne renversez jamais de liquide dans le projecteur.
- N'insérez pas d'objets métalliques, inflammables ou étrangers dans les ouvertures ou orifices de ventilation du projecteur; n'en laissez pas tomber à l'intérieur et évitez d'en laisser à proximité. Cela risquerait d'entraîner un incendie, un choc électrique ou des brûlures.
- Si vous utilisez plusieurs projecteurs côte à côte (BrightLink 1485Fi), prévoyez assez d'espace entre les projecteurs pour assurer une ventilation adéquate.
- Il est possible que vous deviez nettoyer le filtre à air et les orifices de ventilation. Un filtre à air et/ou un orifice de ventilation bloqué peuvent nuire à la ventilation requise pour le refroidissement du projecteur. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu.
- N'utilisez pas et ne rangez pas le projecteur dans un endroit où il sera exposé à la poussière ou à la saleté. Autrement la qualité de l'image projetée risque de se détériorer ou le filtre à air risque d'être bouché, causant un dysfonctionnement ou un incendie.
- Suivez le programme d'entretien pour ce projecteur. Si l'intérieur du projecteur n'a pas été nettoyé depuis longtemps, la poussière peut s'accumuler, ce qui risque de provoquer un incendie ou un choc électrique. Remplacez régulièrement le filtre à air et communiquez avec votre revendeur pour nettoyer au besoin l'intérieur du projecteur.

- Ne rangez pas le projecteur à l'extérieur pendant des périodes prolongées.
- Sauf indication contraire dans le présent manuel, ne tentez pas de réparer vous-même le produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié. L'ouverture ou le retrait des couvercles de l'appareil risque de vous exposer à des tensions électriques dangereuses et à d'autres dangers.
- N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur sauf si ce guide de l'utilisateur l'exige pour des raisons précises. Ne tentez jamais de démonter ou de modifier le projecteur (consommables compris). Pour toutes les réparations, adressez-vous à un technicien qualifié. Des tensions électriques présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves.
- Débranchez le projecteur de la prise murale et adressez-vous à un technicien qualifié dans les cas suivants : si le projecteur ne fonctionne pas normalement même si vous suivez les directives d'utilisation ou si vous notez des changements marqués concernant son rendement; si le projecteur émet de la fumée, des odeurs étranges ou des bruits étranges; si le cordon d'alimentation est dénudé ou la fiche est endommagée; si du liquide ou des objets inconnus ont pénétré à l'intérieur du projecteur, ou s'il a été exposé à la pluie ou à l'eau; si le projecteur a fait l'objet d'une chute ou si le boîtier a été endommagé. Continuer à utiliser le projecteur dans ces conditions peut provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Ne touchez pas à la fiche durant un orage électrique. Sinon, vous pourriez recevoir un choc électrique.
- Débranchez le projecteur si vous ne comptez pas l'utiliser pendant un certain temps. L'isolation peut se détériorer, et provoquer un incendie.
- N'utilisez pas le projecteur où il peut être exposé à la pluie, à l'eau ou à un niveau d'humidité excessif.
- N'utilisez pas ou n'entrez pas le projecteur où il peut être exposé à de la fumée, de la vapeur d'eau, des gaz corrosifs, de la poussière excessive, des vibrations ou des impacts. Cela risquerait d'entraîner un dysfonctionnement, un choc électrique ou un incendie.
- N'utilisez pas et n'entrez pas le projecteur dans des endroits où la fumée d'huile ou de cigarettes peut être présente, car celle-ci risque d'altérer la qualité des images projetées.
- N'utilisez pas le projecteur dans un endroit où des gaz inflammables ou explosifs pourraient être présents. L'intérieur du projecteur peut devenir très chaud lors de son fonctionnement et les gaz risquent de prendre feu et de provoquer un incendie.
- N'utilisez pas et n'entrez pas le projecteur ou sa télécommande à proximité d'un appareil de chauffage, sous la lumière directe du soleil ou dans un véhicule fermé. Une déformation thermique ou un dysfonctionnement technique peut survenir et entraîner un incendie.
- Vérifiez les caractéristiques techniques du cordon d'alimentation. L'utilisation d'un cordon d'alimentation inadéquat peut entraîner un incendie ou un choc électrique. Le cordon d'alimentation livré avec le projecteur est prévu pour être conforme aux exigences d'alimentation électrique du pays

d'achat. Si vous utilisez le projecteur dans le pays où il a été acheté, utilisez uniquement le cordon d'alimentation livré avec le projecteur.

- Si vous utilisez le projecteur dans un pays autre que celui dans lequel vous l'avez acheté, utilisez le cordon d'alimentation approprié pour ce pays.
- Ne montez pas sur le projecteur et ne placez pas d'objets lourds dessus. Vous risqueriez de tomber, et ainsi de vous blesser et d'endommager le projecteur.
- Utilisez seulement le projecteur si la température est comprise dans cet intervalle :  
32 à 104 °F (0 à 40 °C) à une altitude de 7 500 pi (2 286 m) ou moins, ou 32 à 95 °F (0 à 35 °C) à une altitude de 7 500 à 10 000 pi (2 286 à 3 048 m)

Lors de l'utilisation simultanée de plusieurs projecteurs (BrightLink 1485Fi) :

32 à 95 °F (0 à 35 °C) à une altitude de 7 500 pi (2 286 m) ou moins, ou 32 à 86 °F (0 à 30 °C) à une altitude de 7 500 à 10 000 pi (2 286 à 3 048 m)

En dehors de cette plage de températures, l'image projetée risque d'être instable et le projecteur peut subir des dommages. N'utilisez pas ou n'entrez pas le projecteur dans un endroit où il pourrait être exposé à des changements soudains de température.

- N'utilisez pas et n'entrez pas le projecteur dans des endroits pouvant être soumis à des températures extrêmement élevées ou basses.
- N'entrez pas le projecteur à des températures qui ne sont pas comprises entre 14 et 140 °F (– 10 et 60 °C) ou à la lumière directe du soleil pendant de longues périodes. Cela peut endommager le boîtier.
- Ne placez rien qui puisse se tordre ou s'abîmer du fait de la chaleur à proximité des orifices d'évacuation d'air. N'approchez pas vos mains ni votre visage des orifices de ventilation en cours de projection. N'approchez pas votre visage du projecteur en cours de projection.
- Avant de déplacer le projecteur, assurez-vous qu'il est hors tension, que sa fiche est débranchée de la prise et que tous les câbles sont déconnectés. Il y a un risque d'incendie ou de choc électrique.
- Ne placez pas la source d'une flamme nue, comme une bougie allumée, sur le projecteur ou à proximité de celui-ci.
- Pendant la projection, ne bloquez pas la lumière du projecteur avec un livre ou un autre objet. Si la lumière provenant du projecteur est bloquée, la surface sur laquelle la lumière est dirigée devient chaude, ce qui peut la faire fondre, brûler ou déclencher un incendie. De plus, l'objectif peut devenir chaud en raison de la lumière réfléchie, ce qui pourrait causer une défaillance du projecteur. Pour arrêter la projection, utilisez la fonction Pause A/V ou éteignez le projecteur.
- Ne modifiez pas le cordon d'alimentation. Ne placez pas d'objets trop lourds sur le cordon d'alimentation et évitez de le tordre, de le courber ou de tirer dessus. Faites en sorte que le cordon

d'alimentation ne se trouve pas à proximité d'appareils électriques chauds. N'attachez pas le cordon d'alimentation avec les autres câbles. N'utilisez pas le cordon d'alimentation s'il est endommagé. Il y a un risque d'incendie ou de choc électrique. Communiquez avec votre revendeur si le cordon d'alimentation est endommagé.

- Baissez toujours le volume avant de mettre le projecteur hors tension. Allumer le projecteur avec un volume trop élevé peut endommager votre ouïe.
- Si une image fixe est affichée pendant longtemps, il peut y avoir une rétention d'image à l'écran. N'affichez pas pendant longtemps des images à la même position.
- Remettez toujours le capuchon du couvre-objectif en place lorsque vous n'utilisez pas le projecteur afin d'éviter de salir ou d'endommager l'objectif.
- N'entrez pas les crayons interactifs ou les piles dans un endroit où la température est élevée, tel qu'à proximité d'un appareil de chauffage, sous la lumière directe du soleil ou dans un véhicule fermé. Une déformation thermique ou un dysfonctionnement technique peut survenir et entraîner un incendie.
- Retirez les piles des crayons interactifs si les crayons ne seront pas utilisés durant une longue période de temps.
- Un usage incorrect des piles peut entraîner la fuite du liquide et le bris de celles-ci, et poser ainsi un risque d'incendie, de blessure ou de corrosion. Lorsque vous remplacez les piles, prenez les précautions suivantes : insérez les piles en respectant les polarités (+ et -); n'utilisez pas de piles d'un type différent et ne mélangez pas des piles neuves avec des piles usagées; n'utilisez pas d'autres piles que celles qui sont indiquées dans le présent manuel; si les piles fuient, essuyez le liquide avec un chiffon doux et remplacez-les par des piles neuves; si le liquide des piles vous touche les mains, lavez-les immédiatement; remplacez les piles dès qu'elles sont épuisées; retirez les piles si vous ne pensez pas utiliser le projecteur pendant une longue période; n'exposez pas les piles à la chaleur ni aux flammes et ne les plongez pas dans l'eau; jetez les piles usagées en conformité avec la réglementation locale; conservez les piles hors de la portée des enfants. Les piles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

#### Restriction d'utilisation

Sujet parent: [Avis](#)

### Restriction d'utilisation

Lorsque ce produit est utilisé pour des applications nécessitant une grande fiabilité/sécurité comme les dispositifs de transport liés aux domaines aéronautique, ferroviaire, maritime et automobile; aux appareils de prévention des catastrophes; à divers dispositifs de sécurité ou dispositifs fonctionnels/de précision, vous devriez utiliser ce produit seulement après avoir pris en considération l'ajout de








dispositifs de sécurité et de redondances dans votre conception afin de maintenir la sécurité et la fiabilité totale du système.







Puisque ce produit n'est pas destiné à être utilisé dans des applications nécessitant une très grande fiabilité/sécurité telles que le matériel aéronautique, le matériel de communication principal, le matériel de contrôle de l'énergie nucléaire ou le matériel médical lié à des soins médicaux directs, veuillez juger par vous-même si ce produit convient à l'utilisation que vous souhaitez en faire après avoir effectué une évaluation complète.







**Sujet parent:** [Consignes de sécurité importantes](#)









## Liste des symboles de sécurité






Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
1		IEC 60417 N° 5007	« Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
2		IEC 60417 N° 5008	« Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
3		IEC 60417 N° 5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur qui permet d'allumer une partie de l'équipement afin que celui-ci passe en mode veille.
4		ISO 7000 N° 0434B, IEC 3864-B3.1	Mise en garde Pour identifier une mise en garde générale lors de l'utilisation du produit.
5		IEC 60417 N° 5041	Mise en garde, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
6		IEC 60417 N° 6042 ISO 3864-B3.6	Mise en garde, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui représente un risque de décharge électrique.
7		IEC 60417 N° 5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement. Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.
8		IEC 60417 N° 5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
9		—	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
10		IEC 60417 N° 5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par des piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.
11		IEC 60417 N° 5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
12		—	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
13		IEC 60417 N° 5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.
14		IEC 60417 N° 5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole N° 13 n'est pas requis explicitement.
15		IEC 60417 N° 5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement; pour identifier les bornes appropriées.
16		IEC 60417 N° 5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement; pour identifier les bornes appropriées.
17		IEC 60417 N° 5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à IEC 61140.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
18		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
19		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à la suite d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
20		—	Pour indiquer qu'il ne faut jamais regarder dans l'objectif optique pendant que le projecteur est allumé.
21		—	Pour indiquer de ne rien placer sur le projecteur.
22		ISO 3864 IEC60825-1	Mise en garde, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une pièce à rayonnement laser.
23		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
24		IEC 60417 N° 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est en état prêt.
25		ISO 3864 IEC60417 N° 5057	Attention, pièces amovibles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces amovibles tel qu'indiqué dans les normes de protection.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
27		IEC 60417-6056	Mise en garde (pales du ventilateur mobile) Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pales du ventilateur mobile tel qu'indiqué dans les normes de protection.
28		IEC 60417-6043	Mise en garde (coins pointus) Pour indiquer qu'il faut éviter de toucher les coins pointus du produit tel qu'indiqué dans les normes de protection.
29		—	Pour indiquer qu'il ne faut jamais regarder dans l'objectif de projection pendant que le projecteur est allumé.
30		ISO7010 N° W027 ISO 3864	Attention, émission de lumière (UV, lumière visible, IR, etc.) Pour indiquer que vous devez faire attention de ne pas vous blesser les yeux ou la peau à proximité des parties qui émettent de la lumière.
31		IEC60417 N° 5109	À ne pas utiliser dans les zones résidentielles Pour indiquer que le dispositif électrique ne convient à une utilisation dans une zone résidentielle.

Sujet parent: [Avis](#)

## Déclaration de conformité aux normes de la FCC

### Pour les utilisateurs des États-Unis

Cet appareil est conforme à la partie 15 de la réglementation FCC. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne peut pas causer d'interférences nuisibles et (2) l'appareil doit accepter toute interférence en réception, y compris les interférences causant un dysfonctionnement de l'appareil.

À l'issue des tests dont il a fait l'objet, cet appareil a été déclaré conforme aux normes des appareils numériques de classe B, conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces normes sont destinées à assurer un niveau de protection adéquat contre les interférences néfastes dans les installations résidentielles. Cet appareil produit, utilise et peut émettre des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux directives, peut brouiller les communications radio ou télévisuelles. Toutefois, il est impossible de garantir qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet équipement brouille la réception des ondes radio et télévisuelles, ce que vous pouvez déterminer en éteignant et en rallumant l'équipement, nous vous encourageons à prendre l'une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice.
- Éloignez l'appareil du récepteur.
- Branchez l'appareil à une autre prise ou sur un autre circuit que celui du récepteur.
- Demandez conseil au revendeur de l'appareil ou à un technicien radio/télévision expérimenté.

#### **AVERTISSEMENT**

Le branchement d'un câble d'interface non blindé à ce matériel entraînera l'annulation de l'homologation FCC de cet appareil et risque de causer des interférences dépassant les limites établies par la FCC pour ce matériel. Il incombe à l'utilisateur de se procurer et d'utiliser un câble d'interface blindé avec cet appareil. Si le matériel est doté de plusieurs connecteurs d'interface, évitez de connecter des câbles à des interfaces inutilisées. Toute modification non expressément autorisée par le fabricant peut annuler la permission d'utilisation du matériel.

#### **Pour les utilisateurs du Canada**

CAN ICES-003(B)/NMB-003(B)

Sujet parent: [Avis](#)

## **Arbitrage exécutoire et recours collectifs**

### **1. DIFFÉRENDS, ARBITRAGE INDIVIDUEL EXÉCUTOIRE ET RENONCIATION À EXERCER DES RECOURS ET DES ARBITRAGES COLLECTIFS**

**1.1 Différends.** Les dispositions du présent article 1 s'appliquent à tous les différends entre vous et Epson. Le terme « différend » doit être interprété de manière à donner le sens le plus large autorisé par la loi et inclut les différends, réclamations, controverses ou actions entre vous et Epson en lien avec la présente convention, les produits de marque Epson (matériel et tout logiciel connexe), ou toute autre opération conclue entre vous et Epson ou y ayant trait, qu'ils découlent d'un contrat, d'une garantie, d'une assertion inexacte, d'une fraude, d'un délit, d'un délit intentionnel, d'une loi, d'un règlement ou d'une ordonnance, en droit ou en équité. UN « DIFFÉREND » N'INCLUT PAS LES RÉCLAMATIONS

EN MATIÈRE DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE, ou plus précisément, toute réclamation ou cause d'action pour (a) la contrefaçon ou la dilution d'une marque de commerce, (b) la violation d'un brevet, (c) la violation du droit d'auteur ou son utilisation abusive ou (d) l'usurpation d'un secret commercial (une « réclamation en matière de propriété intellectuelle »). Vous et Epson reconnaissez également, nonobstant les dispositions du paragraphe 1.6, qu'un tribunal, et non un arbitre, peut décider si une réclamation ou une cause d'action constitue une réclamation en matière de propriété intellectuelle.

**1.2 Arbitrage exécutoire.** Vous et Epson acceptez de régler tous les différends par arbitrage exécutoire conformément aux dispositions de la présente convention. **IL N'Y A NI JUGE NI JURY LORS D'UN ARBITRAGE, CE QUI SIGNIFIE QUE VOUS RENONCEZ À VOTRE DROIT D'INTENTER UNE POURSUITE JUDICIAIRE ET QUE VOS MOTIFS D'APPEL SONT LIMITÉS.** En vertu de la présente convention, l'arbitrage exécutoire sera administré par JAMS, une autorité reconnue à l'échelle nationale en matière d'arbitrage, conformément à son code de procédure en vigueur pour les différends liés à la consommation, à l'exception de toutes les règles qui autorisent les actions collectives et les recours collectifs dans le cadre d'un arbitrage (pour plus de détails sur la procédure, voir le paragraphe 1.6 ci-dessous). Vous et Epson comprenez et acceptez (a) que la loi Federal Arbitration Act (9 U.S.C. section 1 et suivantes) régit l'interprétation et l'application du présent article 1, (b) que la présente convention consigne une opération de commerce entre États et (c) que le présent article 1 demeurera en vigueur même après la résiliation de la présente convention.

**1.3 Préparation à l'arbitrage et envoi d'un avis.** Avant de soumettre une demande d'arbitrage, vous et Epson devez chacun accepter de vous efforcer de résoudre tout différend de façon informelle pendant soixante (60) jours. Si vous et Epson ne parvenez pas à un accord pour régler le différend dans les soixante (60) jours, vous pouvez entamer le processus d'arbitrage ou Epson peut le faire. Un avis à l'intention d'Epson doit être envoyé à cette adresse : Epson America, Inc., à l'attention du : Legal Department, 3131 Katella Ave., Los Alamitos, CA 90720, U.S.A. (l'« adresse d'Epson »). L'avis de différend vous sera envoyé à votre adresse la plus récente dans les dossiers d'Epson. Pour cette raison, il est important de nous informer de tout changement d'adresse par courriel à l'adresse [EALegal@ea.epson.com](mailto:EALegal@ea.epson.com), ou par la poste à l'adresse d'Epson indiquée ci-dessus. L'avis de différend doit inclure le nom, l'adresse et les coordonnées de la partie qui l'envoie, les faits à l'origine du différend et la réparation demandée (l'« avis de différend »). Après avoir reçu l'avis de différend, vous et Epson vous engagez à agir de bonne foi pour tenter de résoudre le différend avant de commencer l'arbitrage.

**1.4 Cour des petites créances.** Nonobstant ce qui précède, vous pouvez intenter une action individuelle à la Cour des petites créances de votre province ou municipalité si l'action relève de la compétence de ce tribunal et qu'elle est en instance uniquement dans cette cour.

**1.5 RENONCIATION AUX ACTIONS COLLECTIVES, RECOURS COLLECTIFS ET ARBITRAGES COLLECTIFS. VOUS ET EPSON ACCEPTEZ QUE CHAQUE PARTIE PUISSE SOULEVER UN DIFFÉREND À L'ENCONTRE DE L'AUTRE PARTIE UNIQUEMENT À TITRE INDIVIDUEL ET NON COMME UN REQUÉRANT OU COMME MEMBRE D'UN GROUPE DANS UNE ACTION COLLECTIVE OU UN RECOURS COLLECTIF, Y COMPRIS LES RECOURS COLLECTIFS FÉDÉRAUX, PROVINCIAUX OU TERRITORIAUX OU LES ARBITRAGES COLLECTIFS. LES**

**ACTIONS COLLECTIVES, RECOURS COLLECTIFS, ARBITRAGES COLLECTIFS, LES POURSUITES PRIVÉES ET TOUTE AUTRE PROCÉDURE OÙ UN INDIVIDU AGIT EN TANT QUE REPRÉSENTANT SONT INTERDITS. PAR CONSÉQUENT, CONFORMÉMENT AUX PROCÉDURES D'ARBITRAGE DÉCRITES DANS LE PRÉSENT ARTICLE, L'ARBITRE NE PEUT COMBINER OU CONSOLIDER PLUSIEURS DEMANDES D'UNE PARTIE SANS LE CONSENTEMENT ÉCRIT DE TOUTES LES PARTIES CONCERNÉES PAR LA PROCÉDURE D'ARBITRAGE.**

**1.6 Procédure d'arbitrage.** Si vous ou Epson entamez le processus d'arbitrage, l'arbitrage sera régi par les règlements de JAMS, en vigueur au moment où l'arbitrage est initié, à l'exception de tous les règlements qui permettent l'arbitrage d'une action collective ou d'un recours collectif (les « règlements de JAMS »), et par les règles énoncées dans le présent contrat. On peut prendre connaissance des règlements de JAMS à <http://www.jamsadr.com> ou en composant le 1 800 352-5267. Tous les différends doivent être résolus par un seul arbitre neutre, et les deux parties doivent avoir une possibilité raisonnable de participer à la sélection de l'arbitre. L'arbitre est lié par les conditions de la présente convention. L'arbitre, et non un tribunal ou un organisme fédéral, provincial, territorial ou local, détient le pouvoir exclusif de régler tous les différends découlant de l'interprétation, de l'applicabilité, du caractère exécutoire ou de la constitution de la présente convention ou y étant liés, y compris toute demande alléguant qu'une partie ou l'intégralité des présentes est nulle ou annulable. Malgré cette vaste portée des pouvoirs de l'arbitre, un tribunal peut décider de ne se pencher que sur les éléments permettant de déterminer si une demande ou une cause d'action relève d'une revendication de propriété intellectuelle, ce qui est exclu de la définition du terme « différend » dans le paragraphe 1.1 ci-dessus. L'arbitre est habilité à accorder toute réparation qui serait offerte dans un tribunal en droit ou en équité. L'arbitre peut vous accorder les mêmes dommages-intérêts qu'un tribunal, et peut accorder un jugement de constatation ou une mesure injonctive seulement à un requérant individuel et uniquement dans la mesure nécessaire pour fournir la réparation garantie par la demande individuelle de cette partie. Dans certains cas, les frais d'arbitrage peuvent dépasser les dépens, et le droit d'obtenir la communication peut être plus limité dans le cadre d'un arbitrage que devant les tribunaux. La décision de l'arbitre est exécutoire et pourra être considérée comme un jugement dans n'importe quel tribunal compétent.

Vous pouvez décider de participer aux audiences d'arbitrage par téléphone. Les audiences d'arbitrage en personne doivent avoir lieu dans un endroit raisonnablement accessible à partir de votre résidence principale, ou à Orange County, en Californie, à votre discrétion.

a) Déclenchement de la procédure d'arbitrage. Si vous ou Epson décidez de recourir à l'arbitrage pour régler un différend, les deux parties consentent à suivre la procédure suivante :

(i) Rédiger une demande d'arbitrage. La demande doit comprendre une description du différend et le montant de la réparation demandé. Vous pouvez trouver un exemple d'une demande d'arbitrage sur le site <http://www.jamsadr.com> (« Demand for Arbitration » [la « demande d'arbitrage »]).

(ii) Envoyer trois exemplaires de la demande d'arbitrage ainsi que les droits de dépôt requis à l'adresse : JAMS, 500 North State College Blvd., Suite 600, Orange, CA 92868, U.S.A.



(iii) Envoyer une copie de la demande d'arbitrage à l'autre partie (à la même adresse que l'avis de différend), ou selon ce que les parties auront convenu.

b) Déroulement de l'audience. Pendant l'arbitrage, le montant de toute offre de règlement ne doit pas être divulgué à l'arbitre avant que celui-ci ne convienne du montant, s'il y a lieu, auquel vous ou Epson avez droit. Le partage ou l'échange de renseignements non confidentiels se rapportant au différend peut être autorisé pendant l'arbitrage.

c) Frais d'arbitrage. Epson doit payer ou, s'il y a lieu, vous rembourser tous les frais de dépôt et les honoraires de l'arbitre de JAMS engagés dans le cadre d'une procédure d'arbitrage engagée (par vous ou par Epson), conformément aux dispositions de la présente convention.

d) Décision en votre faveur. Pour ce qui est des différends dans lesquels vous ou Epson réclamez 75 000 \$ ou moins en dommages-intérêts à l'exclusion des honoraires d'avocat et frais engagés, si la décision de l'arbitre vous octroie une réparation d'un montant plus élevé que la dernière offre écrite d'Epson, le cas échéant, Epson s'engage, dans le but de régler le différend : (i) à vous payer le montant le plus élevé entre 1 000 \$ et le montant de la réparation, (ii) à vous payer le double du montant des honoraires d'avocat que vous avez raisonnablement engagés, le cas échéant, et (iii) à vous rembourser les frais (y compris les honoraires et coûts d'experts témoins) ayant été engagés raisonnablement par votre avocat pour l'analyse, la préparation et le traitement du différend en arbitrage. Sauf entente à l'effet contraire conclue par écrit entre vous et Epson, l'arbitre déterminera le montant des frais, des coûts et des dépenses devant être payés par Epson conformément au présent alinéa 1.6 d).

e) Honoraires d'avocat. Epson ne réclamera pas les frais et honoraires d'avocat engagés pour tout arbitrage enclenché à la suite d'un différend lié à la présente convention. Votre droit d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses énoncé à l'alinéa 1.6 d) ci-dessus ne limite pas votre droit d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses en vertu des lois applicables. Nonobstant ce qui précède, l'arbitre doit s'assurer que les frais et honoraires d'avocat ne sont pas remboursés en double.

**1.7 Retrait. Vous pouvez choisir de vous retirer (vous exclure) de la procédure d'arbitrage individuelle, exécutoire et finale, et de la renonciation aux procédures d'action collective ou de recours collectif mentionnées dans la présente convention en acheminant une lettre à l'adresse d'Epson dans les trente (30) jours à compter de votre acceptation de la présente convention (y compris suivant l'achat, le téléchargement, l'installation de logiciel ou toute autre utilisation applicable des appareils, produits et services d'Epson) dans laquelle figurent (i) votre nom (ii) votre adresse postale et (iii) votre demande d'être exclu de la procédure d'arbitrage finale, exécutoire et individuelle et de la renonciation aux procédures d'action collective et de recours collectif indiquées à l'article 1 des présentes. Dans le cas où vous choisissiez de vous retirer de la procédure décrite ci-dessus, toutes les autres conditions continuent de s'appliquer, y compris l'obligation de fournir un avis préalable à tout différend.**

**1.8 Modifications apportées à l'article 1.** Nonobstant toute disposition à l'effet contraire dans la présente convention, vous et Epson convenez que si Epson modifie la procédure de règlement des

différends et les dispositions relatives à la renonciation à toute action collective ou à tout recours collectif de la présente convention (sauf en cas de modification de l'adresse d'Epson), Epson devra obtenir votre consentement relativement à la modification applicable. Si vous n'acceptez pas de façon expresse la modification applicable, vous convenez d'arbitrer tout différend entre les parties en fonction du libellé de l'article 1 des présentes (ou de résoudre les différends conformément au paragraphe 1.7, si vous vous êtes retiré en respectant le délai de rigueur pour ce faire à compter de votre acceptation initiale de la présente convention).

**1.9 Dissociabilité.** Si l'une ou l'autre des dispositions du présent article 1 est déclarée inexécutoire, cette disposition est retirée et le reste de la présente convention demeure en vigueur. **Ce qui précède ne s'applique pas à l'interdiction d'intenter des actions collectives ou des recours collectifs conformément aux dispositions du paragraphe 1.5. Par conséquent, si le paragraphe 1.5 est jugé inexécutoire, la totalité de l'article 1 (mais seulement l'article 1) sera nulle.**

Sujet parent: [Avis](#)

## Marques de commerce

EPSON est une marque déposée de Seiko Epson Corporation.

Mac, macOS et OS X sont des marques de commerce d'Apple Inc., enregistrées aux É.-U. et dans d'autres pays.

Google<sup>®</sup> est une marque déposée et Android<sup>MC</sup>, Google Chrome<sup>MC</sup> et Google Play<sup>MC</sup> sont des marques de commerce de Google LLC.

HDBaseT<sup>MC</sup> et le logo HDBaseT Alliance sont des marques de commerce de HDBaseT Alliance.

Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Miracast<sup>®</sup> est une marque déposée de Wi-Fi Alliance<sup>®</sup>.

Avis général : les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à des fins d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

The EPSON logo is displayed in a bold, blue, sans-serif font. A small registered trademark symbol (®) is located at the top right of the letter 'N'.

Sujet parent: [Avis](#)

## Avis sur le droit d'auteur

Tous droits réservés. Il est interdit de reproduire, de conserver dans un système de recherche documentaire ou de transmettre le contenu de cette publication sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit – reproduction électronique ou mécanique, photocopie, enregistrement ou autre – sans la permission écrite préalable de Seiko Epson Corporation. L'information contenue dans les présentes ne concerne que ce produit Epson. Epson décline toute responsabilité en cas d'utilisation de cette information avec d'autres produits.

Ni Seiko Epson Corporation ni ses sociétés affiliées ne peuvent être tenus responsables, par l'acheteur de ce produit ou par des tiers, des dommages, pertes, frais ou dépenses subis par l'acheteur ou les tiers découlant d'un accident, d'une utilisation incorrecte ou abusive de ce produit, ou de modifications, réparations ou altérations non autorisées du produit, ou (sauf aux É.-U.) du manquement à respecter strictement les instructions d'utilisation et d'entretien de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation décline toute responsabilité en cas de dommages ou de problèmes découlant de l'utilisation d'options ou de produits consommables autres que les produits désignés comme produits d'origine Epson ou comme produits approuvés pour Epson par Seiko Epson Corporation.

L'information contenue dans ce document peut être modifiée sans préavis.

[Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur](#)

[Attribution du droit d'auteur](#)

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur

Epson encourage les utilisateurs de ses produits à faire preuve de responsabilité et à respecter les lois sur les droits d'auteur. Dans certains pays, la loi permet une reproduction ou réutilisation limitée de matériel protégé dans certaines circonstances, mais ces dernières sont parfois moins étendues que le croient certaines personnes. Pour toute question relative aux droits d'auteur, communiquez avec votre conseiller juridique.

**Sujet parent:** [Avis sur le droit d'auteur](#)

## Attribution du droit d'auteur

© 2024 Epson America, Inc.

12/24

CPD-57753R2

**Sujet parent:** [Avis sur le droit d'auteur](#)