

Point de départ

Votre projecteur BrightLink est un outil de productivité qui vous permet de projeter du contenu et d'interagir avec celui-ci ou de créer un tableau blanc numérique. Cette affiche vous aidera à vous familiariser avec le produit.

Remarque : Une unité de commande tactile optionnelle est nécessaire pour l'interactivité tactile avec le contenu projeté. Si vous n'avez pas d'unité de commande tactile optionnelle installée, suivez les instructions pour les crayons interactifs.

Que pouvez-vous faire avec ce projecteur?

Interagir avec votre ordinateur

Projetez votre bureau et utilisez les crayons interactifs comme souris.

Utiliser votre appareil mobile

Connectez votre appareil mobile et affichez son contenu à l'écran.


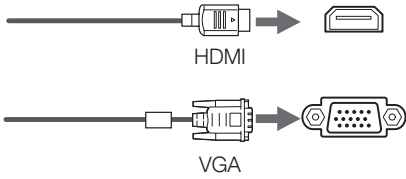
Projeter depuis n'importe quelle source

Importez le contenu d'un appareil connecté vers votre tableau blanc.




Annoter à la main sur la projection

Dessinez sur la projection avec les crayons interactifs ou un doigt.

Interagir avec votre ordinateur

- 1 Allumez le projecteur en appuyant sur la touche  d'alimentation sur la télécommande.
- 2 Branchez le câble HDMI ou VGA du projecteur à votre ordinateur.


The diagram shows two connection options. The top option shows an HDMI cable with a standard HDMI connector on one end and a smaller connector on the other, labeled 'HDMI'. The bottom option shows a VGA cable with a 15-pin D-sub connector on one end and a smaller connector on the other, labeled 'VGA'.
- 3 Branchez le câble USB du port **USB-B1** du projecteur à un port USB disponible sur votre ordinateur.

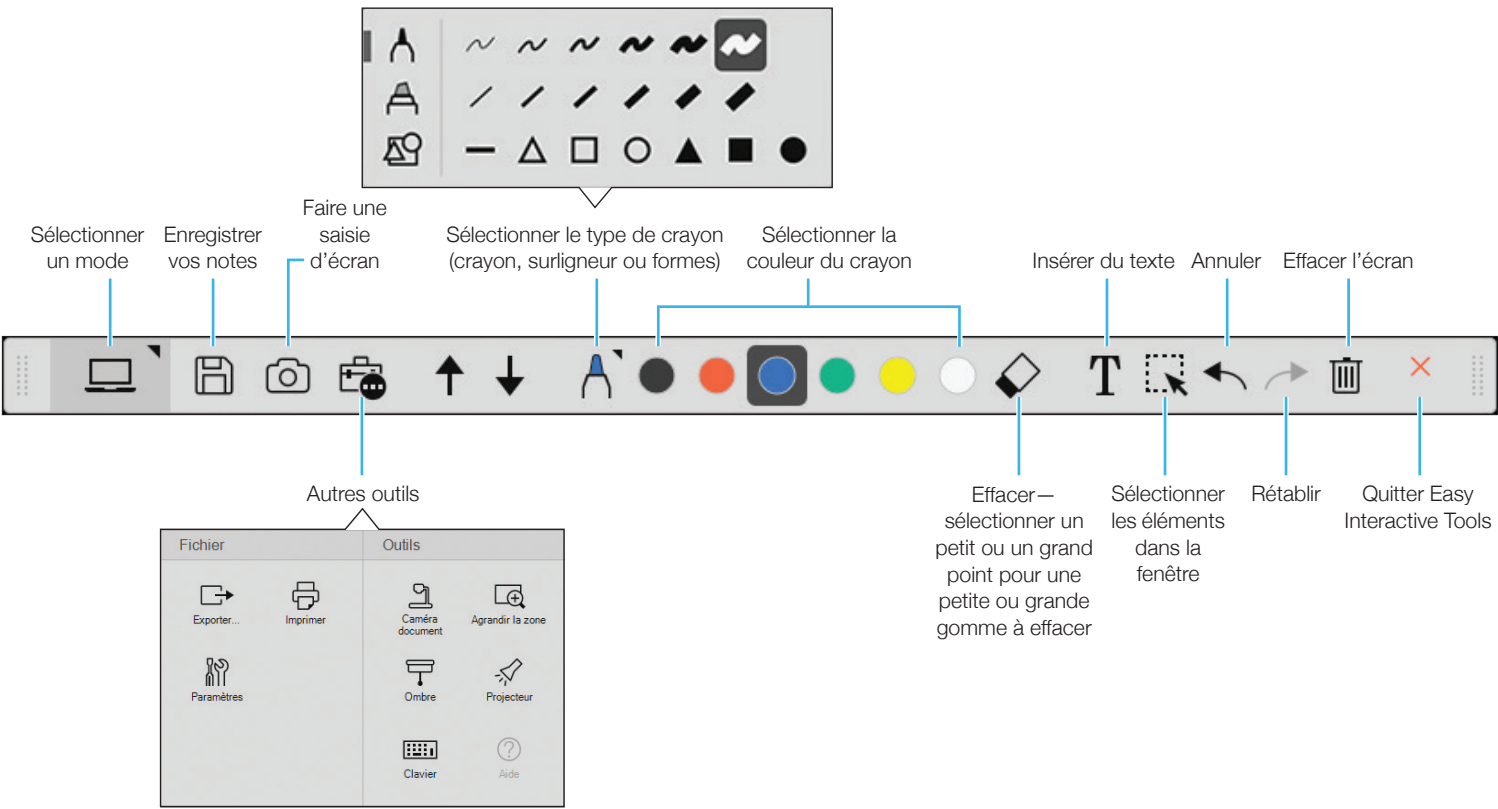
- 4 La langue par défaut du système de menus est l'anglais. Pour sélectionner une autre langue, appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande. Sélectionnez **Management** et appuyez sur . Sélectionnez **Language** et appuyez sur . Sélectionnez votre langue et appuyez sur . Appuyez sur le bouton **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.
- 5 Affichez une image ou ouvrez une page Web à partir de votre ordinateur.

Si votre écran d'ordinateur n'est pas projeté, consultez la section « Besoin d'aide? » à l'endos de cette affiche.

Utilisation du logiciel interactif

Pour interagir avec votre ordinateur Mac ou Windows®, vous aurez besoin de la plus récente version d'Easy Interactive Tools (ou d'un autre logiciel interactif). Si vous utilisez un Mac, vous aurez aussi besoin d'Easy Interactive Driver. Si la plus récente version du logiciel n'est pas installée, téléchargez-la depuis le site www.epson.ca/brightlinkdownloads (Canada), www.epson.com/brightlinkdownloads (É.-U.) ou www.epson.com.jm/support (Caraïbes).

Lorsque votre ordinateur est connecté, vous pouvez utiliser la barre d'outils d'Easy Interactive Tools pour interagir avec le contenu projeté.



Pour plus d'informations au sujet du logiciel Easy Interactive Tools, consultez le *Guide d'utilisation Easy Interactive Tools* en ligne ou le *Guide de l'utilisateur BrightLink* en ligne.

Si l'ordinateur est aussi branché au port **USB-B1** du projecteur, vous pouvez utiliser les crayons interactifs ou un doigt comme souris pour interagir avec le bureau de votre ordinateur.

Commandes de souris	Action avec le crayon/un doigt
Clic gauche	Toucher le tableau
Double clic	Toucher deux fois
Clic droit	Appuyer sur le bouton du crayon Toucher et maintenir le doigt sur le tableau pendant 3 secondes
Déplacer le curseur	Survoler le tableau
Cliquer sur un élément et faire glisser	Toucher et maintenir l'élément, puis faire glisser

Si votre ordinateur prend en charge ces fonctions, vous pouvez aussi effectuer l'une de ces options :

- Pour zoomer vers l'avant ou l'arrière, touchez un élément en utilisant deux doigts et éloignez vos doigts (zoom vers l'avant) ou rapprochez-les l'un de l'autre (zoom vers l'arrière).
- Pour faire pivoter une image, touchez l'image avec deux doigts, puis faites pivoter la main.
- Pour faire défiler une page vers le haut ou vers le bas, ou pour passer à la page suivante ou précédente dans la fenêtre d'un navigateur, glissez votre doigt sur le tableau dans la direction voulue.

Interactivité sans ordinateur

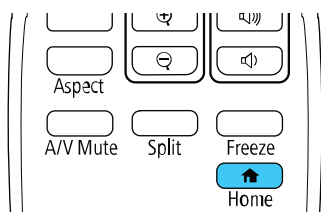
Vous pouvez utiliser votre projecteur BrightLink sans ordinateur. Commencez une leçon ou une séance de remue-ménages dans le Mode de tableau blanc ou importez ou projetez du contenu à partir d'autres appareils connectés et annotez-les en Mode d'annotation PC Free. Avec une connexion réseau, vous pouvez enregistrer, imprimer ou envoyer un courriel avec vos annotations lorsque vous avez terminé.


Remarque : Plusieurs des fonctions des barres d'outils intégrées du projecteur sont les mêmes que dans le logiciel Easy Interactive Tools, mais moins de fonctions sont disponibles.

Mode de tableau blanc

Le mode de tableau blanc vous permet de projeter un écran vide ou un motif d'arrière-plan, et d'utiliser les crayons interactifs ou les doigts pour écrire ou dessiner comme vous le feriez sur un tableau blanc. Vous pouvez ajouter de nouvelles pages vides afin de continuer de travailler et passer facilement d'une page à l'autre.

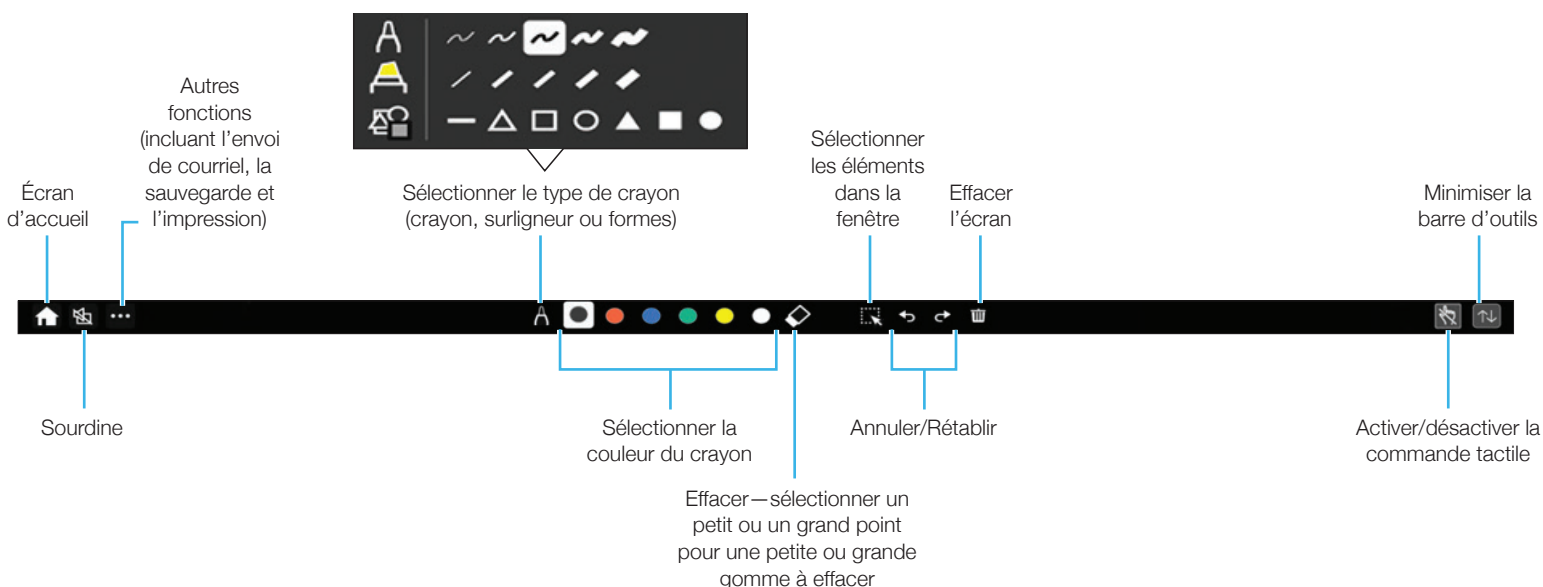
- 1 Utilisez la télécommande pour allumer le projecteur.
- 2 Appuyez sur la touche  **Home** de la télécommande.







- 3 Sélectionnez  **Tableau blanc** à partir de l'écran. L'écran du tableau blanc et la barre d'outils s'affichent.

- 4 Prenez un crayon interactif ou touchez l'écran avec le doigt et commencez à écrire.

Vous pouvez sélectionner  **Partager la projection** à partir du menu  de la barre d'outils afin de permettre aux appareils ayant l'application Epson iProjection^{MC} installée d'interagir avec l'écran.



-  Ajouter une nouvelle page
-  Ouvrir un nouveau fichier

-  Supprimer la page actuelle
-  Importer une image

Connexion d'un appareil mobile

Connectez un appareil mobile, une tablette ou une autre source à votre projecteur en réseau et utilisez le mode d'Annotation PC Free avec la barre d'outils intégrée du projecteur.

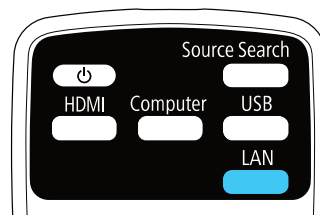
- 1 Utilisez la télécommande pour allumer le projecteur.
- 2 Connectez votre appareil Android^{MC} ou iOS au même réseau sans fil que votre projecteur.



- 3 Téléchargez et lancez l'application Epson iProjection sur votre appareil (pour plus d'informations, visitez www.epson.ca/iprojection [Canada], www.epson.com/iprojection [É.-U.] ou www.latin.epson.com/iprojection [Caraïbes]), sélectionnez votre projecteur et affichez votre contenu.



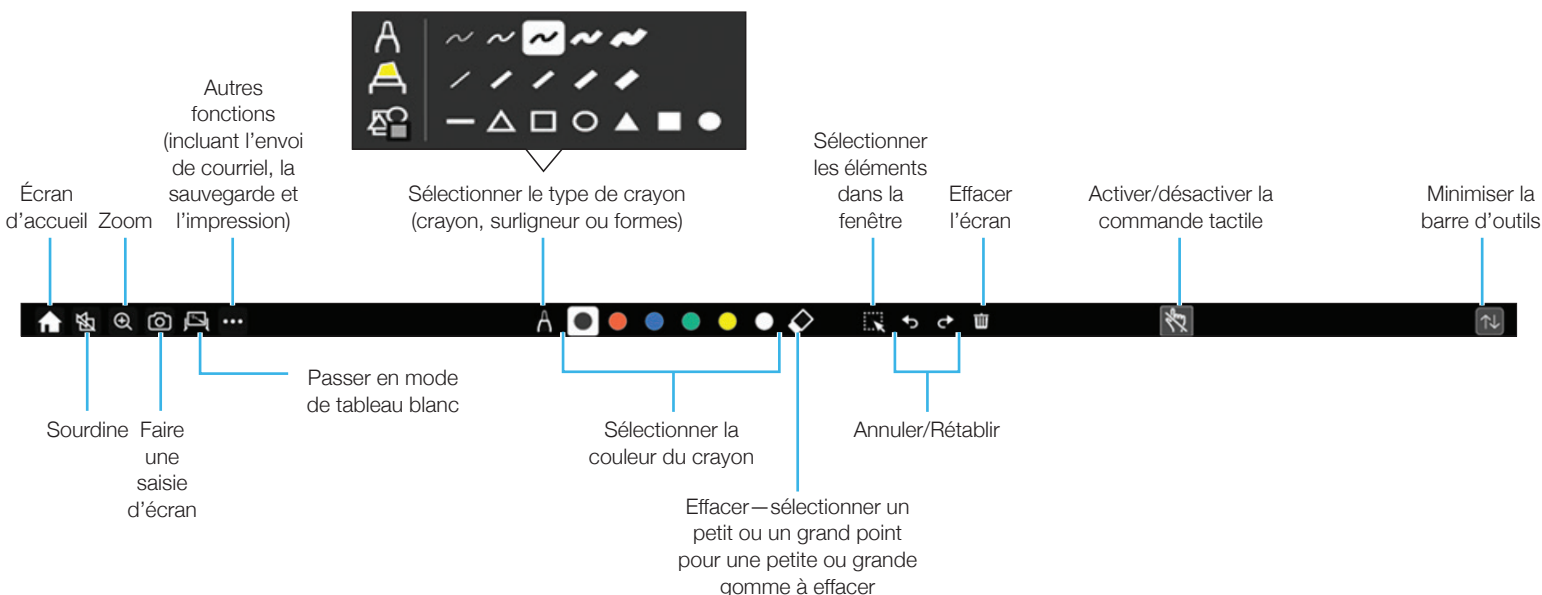
- 4 Si le contenu n'est pas affiché, appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande.



- 5 Pour activer la barre d'outils, touchez le tableau avec un crayon interactif ou un doigt.
- 6 Commencez à projeter et à annoter votre contenu.



Pour obtenir de l'information concernant la connexion d'autres appareils, incluant les caméras de document Epson®, consultez le *Guide de l'utilisateur BrightLink* en ligne.



Remarque : Certaines icônes de la barre d'outils et certaines fonctionnalités pourraient ne pas être disponibles selon l'appareil connecté.

Choix du bon outil

Si vous possédez déjà un logiciel d'annotation, vous pouvez l'utiliser avec le projecteur BrightLink. Si vous utilisez Microsoft® Office 2007 ou une version plus récente, vous pouvez également utiliser les outils d'entrée manuscrite pour ajouter des notes manuscrites à vos documents et vos présentations PowerPoint®.

Voici quelques conseils pour choisir le bon outil parmi ceux qui sont inclus avec votre projecteur BrightLink :

	Barre d'outils intégrée	Easy Interactive Tools
Aucun ordinateur?	✓	
Utiliser le crayon ou le doigt comme souris	✓	✓
Utiliser le tableau pour dessiner sur du contenu provenant de l'ordinateur	✓	✓
Dessiner sur le tableau en utilisant l'ordinateur		✓
Utiliser simultanément jusqu'à deux crayons et six doigts*	✓	✓
Enregistrer des pages de tableau blanc comme image, PDF ou format modifiable	✓	✓
Enregistrer les annotations comme fichier JPEG	✓	✓
Enregistrer les annotations comme image, PDF ou format modifiable		✓

* Selon le système d'exploitation et le type de connexion. Consultez le *Guide de l'utilisateur* BrightLink en ligne pour obtenir plus d'informations.

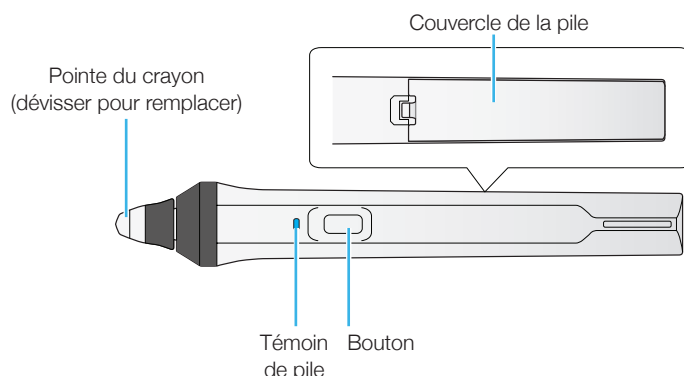
Interactivité BrightLink

Utilisez les crayons interactifs BrightLink ou vos doigts pour transformer la plupart des murs plats en une surface interactive.

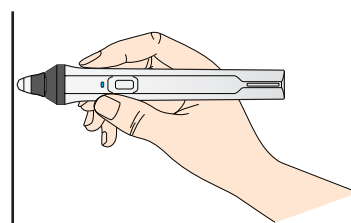
Crayons interactifs

Votre projecteur comprend 2 crayons, soit un orange (crayon interactif A) et un bleu (crayon interactif B).

Assurez-vous qu'une pile AA est insérée dans chaque crayon.



- Pour mettre le crayon sous tension, saisissez-le. Pour vérifier la pile, appuyez sur le bouton et maintenez-le enfoncé. Si la pile est faible, le témoin clignotera.
- Maintenez le crayon perpendiculaire au tableau lorsque vous l'utilisez.



- Lorsque vous avez terminé d'utiliser le crayon, placez-le simplement à l'écart de l'écran de projection.

Remarque : Le crayon s'éteint automatiquement après environ 15 secondes d'inactivité. Saisissez le crayon afin de le mettre sous tension de nouveau.

Commande tactile

Vous pouvez utiliser un doigt pour effectuer les mêmes fonctions que les crayons interactifs. Vous pouvez utiliser un crayon ou un doigt ou les deux en même temps.

Lorsque vous effectuez des commandes tactiles, vous pouvez utiliser jusqu'à six doigts.

Remarque : Le nombre de crayons et de doigts pouvant être utilisé varie selon le mode interactif, le système d'exploitation et le type de connexion. Consultez le *Guide de l'utilisateur* BrightLink en ligne pour obtenir plus d'informations.

Besoin d'aide?

Calibration

Si la position du curseur ne correspond pas à celle du crayon ou du doigt, calibrez les crayons et l'unité de commande tactile. Consultez le *Guide de l'utilisateur* BrightLink en ligne pour obtenir les instructions.

L'ordinateur ne projette pas

Si l'image ne s'affiche pas une fois l'ordinateur branché, essayez les solutions suivantes :

- Pour Windows 7 ou une version ultérieure, maintenez la touche Windows enfoncée et appuyez sur **P** en même temps, puis cliquez sur **Dupliquer**.
- Si vous avez un Mac, vous devrez peut-être ouvrir **Préférences système** et sélectionner **Moniteurs**. Cliquez sur l'onglet **Disposition** et cochez la case **Recopie vidéo**.
- Consultez la documentation de votre ordinateur ou les rubriques d'aide pour agrandir ou projeter l'écran de votre ordinateur.
- Essayez d'appuyer sur la touche **Source Search** de la télécommande.
- Appuyez sur la touche **Home** de la télécommande afin de vérifier la source d'entrée et les paramètres.
- Assurez-vous que tous les câbles vidéo sont bien branchés.

Soutien téléphonique

Le service Epson® PrivateLine® est là pour vous! Vous n'avez qu'à composer le 1 800 637-7661. Ce service est offert pendant toute la durée de votre garantie. Vous pouvez aussi parler à un spécialiste du soutien pour projecteurs en composant le 905 709-3839 (Canada) ou le 562 276-4394 (États-Unis).

Les heures de soutien sont de 6 h à 20 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi, et de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, le samedi. Les jours et les heures de soutien peuvent être modifiés sans préavis. Des frais d'interurbain sont éventuellement à prévoir.

Soutien en ligne

Pour consulter les manuels, les vidéos, la FAQ, et plus encore, visitez le site

www.epson.ca/brightlinkdownloads (Canada),
www.epson.com/brightlinkdownloads (É.-U.) ou
www.epson.com.jm/support (Caraïbes) et sélectionnez votre produit.

EPSON est une marque déposée, EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé et Epson iProjection est une marque de commerce de Seiko Epson Corporation.

BrightLink et PrivateLine sont des marques déposées d'Epson America, Inc.

Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Mac est une marque de commerce d'Apple Inc., enregistrée aux États-Unis et dans d'autres pays.

Android est une marque de commerce de Google LLC.

Avis général : Les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à des fins d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

L'information contenue dans ce guide peut être modifiée sans préavis.

© 2019 Epson America, Inc., 9/19

CPD-57758



413847300

EPSON
EXCEED YOUR VISION