



**Guide de l'utilisateur**  
**LS500W/LS500B/LS500WATV/LS500BA**  
**TV**



---

# Table des matières

<b>Guide de l'utilisateur LS500W/LS500B/LS500WATV/LS500BATV .....</b>	<b>9</b>
<b>Introduction .....</b>	<b>10</b>
Caractéristiques du projecteur .....	10
Contenu de la boîte .....	11
Composants additionnels .....	12
Accessoires en option et pièces de rechange.....	13
Information concernant l'enregistrement et la garantie (É.-U. et Canada).....	13
Information concernant l'enregistrement et la garantie (Amérique latine).....	14
Système de notation employé dans la documentation .....	14
Où trouver plus d'information? .....	14
Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs .....	15
Emplacement des composants du projecteur .....	16
Composants du projecteur – Avant/dessus .....	17
Composants du projecteur – arrière/dessus.....	18
Composants du projecteur - Connecteurs .....	19
Composants du projecteur – Base .....	20
Composants du projecteur – Panneau de commande.....	21
Composants du projecteur – Télécommande .....	22
<b>Installation du projecteur.....</b>	<b>28</b>
Emplacement du projecteur .....	28
Options de configuration et d'installation du projecteur .....	28
Distance de projection .....	29
Raccordement du projecteur .....	31
Raccordement d'un périphérique de diffusion en continu .....	31
Raccordement à une source vidéo HDMI .....	35
Raccordement de haut-parleurs externes au port HDMI ARC.....	36
Raccordement de haut-parleurs externes .....	37
Installation des piles dans la télécommande .....	38
<b>Utilisation du projecteur sur un réseau .....</b>	<b>40</b>
Projection sur un réseau câblé .....	40

Connexion du projecteur à un réseau câblé .....	40
Sélection des paramètres du réseau câblé.....	41
Projection sur un réseau sans fil.....	44
Installation de l'unité LAN sans fil .....	45
Connexion directe à un téléphone intelligent ou une tablette.....	46
Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil.....	48
Paramètres du menu Réseau sans fil .....	51
Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows .....	52
Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac OS .....	52
Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil .....	52
<b>Fonctions de base du projecteur .....</b>	<b>55</b>
Mise sous tension du projecteur .....	55
Utilisation de l'écran d'accueil.....	57
Mise hors tension du projecteur .....	59
Sélection de la langue des menus du projecteur .....	60
Réglage de la position de l'image .....	61
Mise au point de l'image .....	63
Réglage des pattes avant.....	63
Forme de l'image.....	64
Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner .....	64
Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale .....	66
Modification de la taille de l'image à l'aide du réglage du Zoom .....	68
Visionnement d'images 3D.....	69
Portée de visionnement d'images en 3D .....	71
Fonctionnement de la télécommande .....	71
Appairage de la télécommande (LS500WATV/LS500BATV).....	73
Sélection de la source d'image.....	73
Rapport largeur/hauteur de l'image .....	75
Modification du rapport largeur/hauteur de l'image.....	75
Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles.....	76
Mode couleurs.....	77
Changement du mode couleurs.....	77
Modes couleurs disponibles .....	78

Activation du contraste dynamique .....	78
Réglage du paramètre Gamma .....	79
Commande du volume à l'aide des touches Volume .....	81
<b>Réglage des fonctions du projecteur .....</b>	<b>82</b>
Utilisation d'appareils connectés à l'aide de la fonctionnalité Liaison HDMI .....	82
Désactivation provisoire de l'image et du son.....	84
Fonctions de sécurité du projecteur .....	84
Désactivation des touches du projecteur et verrouillage des paramètres de l'objectif .....	84
Déverrouillage des touches du projecteur.....	86
Installation d'un câble antivol .....	86
Utilisation des fonctionnalités avancées de réglage de l'image .....	87
Création de présélections d'image .....	87
Ajustement de l'optimisation des détails .....	89
Réglage de la convergence des couleurs (alignement des panneaux).....	90
Réglage de la tonalité des couleurs (uniformité des couleurs).....	94
Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés .....	96
<b>Réglage des paramètres de menus .....</b>	<b>98</b>
Utilisation des menus du projecteur .....	98
Paramètres de qualité d'image - Menu Image .....	100
Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal.....	103
Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage.....	107
Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé.....	112
Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau.....	115
Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information.....	117
Liste de codes d'Event ID .....	118
Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit. ....	120
<b>Entretien et transport du projecteur .....</b>	<b>122</b>
Entretien du projecteur .....	122
Nettoyage de l'objectif .....	122
Nettoyage du boîtier du projecteur .....	123
Entretien du filtre à air et des orifices de ventilation.....	123
Nettoyage du filtre à air et des orifices de ventilation.....	124
Remplacement du filtre à air .....	128

Remplacement des piles de la télécommande .....	130
Transport du projecteur .....	132
<b>Résolution des problèmes.....</b>	<b>133</b>
Conseils pour les problèmes de projection.....	133
Témoins d'état du projecteur .....	133
Résolution des problèmes d'image ou de son .....	136
Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît.....	137
Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît.....	138
Affichage depuis un ordinateur portable Windows.....	139
Affichage depuis un ordinateur portable Mac.....	140
Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît.....	140
Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît .....	140
Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire .....	141
Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage .....	142
Solutions si l'image est floue.....	143
Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes .....	143
Solutions pour régler les images 3D qui ne sont pas affichées correctement.....	144
Solutions aux problèmes de son.....	145
Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande .....	146
Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur .....	147
Solutions aux problèmes de télécommande .....	148
Solutions aux problèmes de Liaison HDMI .....	148
Résolution des problèmes de réseau .....	149
Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue.....	149
Solutions lorsque l'image présente des parasites lors de la projection en réseau .....	150
Où obtenir de l'aide (É.-U. et Canada).....	150
Où obtenir de l'aide (Amérique latine) .....	151
<b>Caractéristiques techniques .....</b>	<b>154</b>
Caractéristiques générales du projecteur.....	154
Caractéristiques de la source lumineuse du projecteur.....	155
Fiche technique de la télécommande.....	156
Dimensions du projecteur.....	156
Caractéristiques électriques du projecteur .....	156

Caractéristiques environnementales du projecteur .....	157
Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur .....	157
Caractéristiques de normes et de conformité pour l'Amérique latine.....	158
Formats d'affichage vidéo pris en charge .....	159
<b>Avis.....</b>	<b>162</b>
Recyclage (États-Unis et Canada) .....	162
Consignes de sécurité importantes .....	162
Consignes de sécurité concernant le laser.....	163
Avertissement de source lumineuse laser .....	165
Renseignements de sécurité importants .....	166
Restriction d'utilisation.....	169
Liste des symboles de sécurité .....	169
Déclaration de conformité avec la FCC .....	173
Arbitrage exécutoire et recours collectifs.....	174
Marques de commerce.....	178
Avis sur les droits d'auteur.....	179
Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur	179
Attribution du droit d'auteur.....	180



---

# **Guide de l'utilisateur**

## **LS500W/LS500B/LS500WATV/LS500BATV**

Bienvenue au *Guide de l'utilisateur* du projecteur LS500W/LS500B/LS500WATV/LS500BATV.

Pour une version PDF imprimable de ce guide, cliquez [ici](#).

---

# Introduction

Consultez ces sections pour en apprendre davantage sur votre projecteur et ce manuel.

[Caractéristiques du projecteur](#)

[Système de notation employé dans la documentation](#)

[Où trouver plus d'information?](#)

[Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs](#)

[Emplacement des composants du projecteur](#)

## Caractéristiques du projecteur

Le projecteur Home Cinema LS500W/LS500B/LS500WATV/LS500BATV offre les caractéristiques spéciales suivantes :

### **Système de projection à haute luminosité et à haute résolution**

- Jusqu'à 4000 lumens de luminosité couleur (sortie de lumière couleur) et de luminosité blanche (sortie de lumière blanche)

**Remarque:** La luminosité couleur (sortie lumineuse couleur) et la luminosité blanche (sortie lumineuse blanche) varient selon les conditions d'utilisation. La sortie lumineuse couleur est mesurée selon la norme IDMS 15.4; la sortie lumineuse blanche est mesurée selon la norme ISO 21118.

### **Souplesse au chapitre de la connectivité**

- Trois ports HDMI pour la connexion de dispositifs vidéo ou d'ordinateurs

### **Fonctionnalités de commande et affichage novateurs**

- Source lumineuse laser de longue durée
- Rapport de zoom numérique élevé pour des images plus grandes sur de courtes distances de projection
- Rapport de contraste de 2 500 000:1 et contraste dynamique pour des images détaillées et nettes
- Puissant système de haut-parleurs stéréo 2 x 10 W avec port de sortie audio pour connecter des haut-parleurs externes
- La fonction d'alimentation directe et d'activation automatique d'Epson permet une configuration simple et rapide

[Contenu de la boîte](#)

[Composants additionnels](#)

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

[Information concernant l'enregistrement et la garantie \(É.-U. et Canada\)](#)

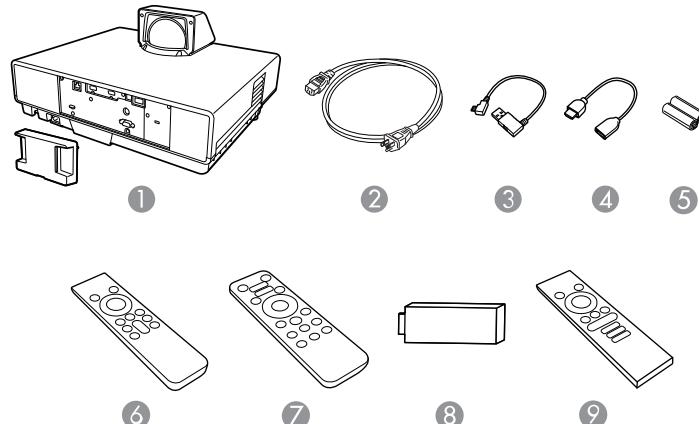
[Information concernant l'enregistrement et la garantie \(Amérique latine\)](#)

**Sujet parent:** [Introduction](#)

## Contenu de la boîte

Conservez tous les matériaux d'emballage au cas où il vous faudrait expédier le projecteur. Pour l'expédition, employez toujours l'emballage d'origine (ou l'équivalent).

Assurez-vous que la boîte de votre projecteur contient toutes ces pièces :



- 1 Projecteur et couvre-objectif
- 2 Cordon d'alimentation
- 3 Câble d'alimentation USB avec connecteur USB Micro-B
- 4 Câble d'extension HDMI
- 5 Piles de la télécommande (2 AAA alcaline [LS500W/LS500B], 4 AAA alcaline [LS500WATV/LS500BATV])
- 6 Télécommande du projecteur (LS500W/LS500B uniquement)
- 7 Télécommande pour le projecteur et le périphérique de diffusion inclus (LS500WATV/LS500BATV uniquement)

- 8 Périphérique de diffusion (LS500WATV/LS500BATV uniquement)
- 9 Télécommande pour le périphérique de diffusion inclus (LS500WATV/LS500BATV uniquement)

**Sujet parent:** [Caractéristiques du projecteur](#)

## Composants additionnels

Selon la manière dont vous utilisez le projecteur, vous pourriez avoir besoin de composants additionnels.

**Remarque:** Pour connecter une source qui n'inclut pas de port de sortie vidéo compatible, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le connecter au port d'entrée du projecteur. Si l'appareil est un Mac, communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles. Pour connecter un téléphone intelligent ou une tablette, vous pourriez avoir besoin d'un adaptateur qui vous permet d'établir une connexion au projecteur. Cela vous permet de projeter une image miroir de l'écran de votre téléphone intelligent ou de votre tablette, d'écouter des films et plus encore. Communiquez avec le fabricant de votre appareil pour connaître les adaptateurs compatibles.

Pour des informations concernant l'achat de composants additionnels qui ne sont pas indiqués comme étant disponibles à la vente auprès d'Epson dans le tableau ci-dessous, adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques.

**Remarque:** La disponibilité des accessoires varie selon les pays.

Signal ou type de connexion	Composants additionnels nécessaires
HDMI	Câble HDMI compatible. Disponible à la vente auprès d'Epson ou d'un revendeur agréé d'Epson.  <b>Remarque:</b> Les vieux ordinateurs Mac (2009 et antérieurs) pourraient ne pas supporter les signaux audio HDMI.
Mini prise stéréo 3,5 mm	Câble audio de 3,5 mm disponible en magasin et compatible avec votre appareil.

**Sujet parent:** [Caractéristiques du projecteur](#)

## Accessoires en option et pièces de rechange

**É.-U. et Canada :** Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur agréé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766 (Canada) ou le 1 800 463-7766 (États-Unis). Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne au [epsonstore.ca](http://epsonstore.ca) (Canada) ou au [epsonstore.com](http://epsonstore.com) (É.-U.).

**Amérique latine :** Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur agréé Epson. Pour trouver le revendeur le plus proche, allez à [epson.com.jm](http://epson.com.jm). Ou vous pouvez cliquer sur le lien « Comment obtenir de l'aide » ci-dessous pour contacter votre bureau de vente le plus proche.

**Remarque:** La disponibilité des accessoires varie selon les pays.

Epson offre les pièces de rechange et les accessoires optionnels suivants pour votre projecteur :

Accessoire optionnel ou pièce	Numéro de pièce
Filtre à air de rechange (ELPAF56)	V13H134A43
Unité LAN sans fil (ELPAP10)	V12H731P02
Câble HDMI (3 pi.) [É.-U. et Canada]	AV22300-03
Câble HDMI (6 pi.) [É.-U. et Canada]	AV22300-06

**Remarque:** L'unité LAN sans fil est conçue pour afficher du contenu statique tel que des présentations et des photos et n'est pas recommandée pour la projection de vidéo.

**É.-U. et Canada :** En plus des accessoires listés ci-dessus, des services de réparation d'un an ou de deux ans sont disponibles.

**Sujet parent:** [Caractéristiques du projecteur](#)

**Références associées**

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(É.-U. et Canada\)](#)

## Information concernant l'enregistrement et la garantie (É.-U. et Canada)

Le projecteur est accompagné d'une garantie de base qui vous permet de l'utiliser en toute confiance. Pour plus de détails, reportez-vous au dépliant de garantie accompagnant votre projecteur.

**Remarque:** La disponibilité varie d'une région à l'autre.

De plus, Epson offre gratuitement le service à domicile Extra Care. Dans l'éventualité peu probable d'une panne, vous n'aurez pas besoin d'attendre que votre appareil soit réparé. En effet, Epson vous fera parvenir un appareil de rechange où que vous soyez au Canada, aux États-Unis ou à Porto Rico. Consultez le document du service à domicile Extra Care pour plus de détails.

Enregistrez votre produit en ligne en visitant le site suivant : [epson.com/webreg](http://epson.com/webreg).

L'enregistrement vous permettra également de recevoir des mises à jour spéciales sur les nouveaux accessoires, produits et services.

**Sujet parent:** [Caractéristiques du projecteur](#)

## Information concernant l'enregistrement et la garantie (Amérique latine)

Le projecteur est accompagné d'une garantie de base qui vous permet de l'utiliser en toute confiance. Pour plus de détails, reportez-vous à la garantie accompagnant votre projecteur.

Enregistrez votre produit en ligne à [latin.epson.com/support](http://latin.epson.com/support). Pour ce faire, recherchez votre produit puis cliquez sur **Enregistrer**.

L'enregistrement vous permettra également de recevoir des mises à jour spéciales sur les nouveaux accessoires, produits et services.

**Sujet parent:** [Caractéristiques du projecteur](#)

## Système de notation employé dans la documentation

Suivez les directives de ces notations lorsque vous lisez votre documentation :

- **Avertissements** : doivent être suivis à la lettre pour éviter les blessures.
- **Mises en garde** : doivent être respectées afin d'éviter d'endommager votre matériel.
- **Remarques** : contiennent des renseignements importants au sujet de votre projecteur.
- **Conseils** : contiennent des renseignements additionnels sur la projection.

**Sujet parent:** [Introduction](#)

## Où trouver plus d'information?

Vous avez besoin d'aide rapidement concernant l'utilisation de votre projecteur? Consultez les ressources suivantes :

- [\(É.-U.\),](http://epson.com/support) [\(Canada\), ou](http://epson.ca/support) [\(Caraïbes\)](http://latin.epson.com/support)

Consultez les questions les plus fréquemment posées et transmettez vos questions par courriel à l'assistance technique d'Epson (24 heures sur 24).

- Si vous avez encore besoin d'aide après avoir consulté le présent manuel et les ressources énumérées ci-haut, vous pouvez faire appel à l'assistance technique Epson PrivateLine pour obtenir de l'aide rapidement (É.-U. et Canada seulement). Pour plus de détails, consultez la section « Où obtenir de l'aide? ».

**Sujet parent:** [Introduction](#)

**Références associées**

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(É.-U. et Canada\)](#)

## Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs

Après avoir branché et installé le projecteur, installez au besoin les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

Vous pouvez installer les logiciels du projecteur listés ci-dessous et consulter les manuels pour obtenir des instructions d'utilisation.

**Remarque:** Si vous avez encore besoin d'aide après avoir consulté le présent manuel et les ressources énumérées ci-dessous, vous pouvez faire appel à l'assistance technique Epson PrivateLine pour obtenir une aide rapide (É.-U. et Canada seulement). Pour plus de détails, consultez la section « Où obtenir de l'aide? ».

Logiciel du projecteur	Manuel	Description
Epson iProjection (Windows/Mac)	<i>Guide d'utilisation Epson iProjection (Windows/Mac)</i>	Permet de projeter l'écran d'ordinateur des utilisateurs en réseau.  Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. Visitez le site <a href="#">epson.com/support</a> (É.-U.), <a href="#">epson.ca/support</a> (Canada) ou <a href="#">epson.com.jm/support</a> (Caraïbes) et sélectionnez votre produit.

<b>Logiciel du projecteur</b>	<b>Manuel</b>	<b>Description</b>
Application Epson iProjection	Instructions incluses avec l'application (les instructions incluses avec l'application sont disponibles seulement en anglais)	Permet la projection depuis des appareils iOS, des appareils Android ou un Chromebook si votre projecteur est connecté à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil. Visitez le site <a href="http://epson.com/support">epson.com/support</a> (É.-U.), <a href="http://epson.ca/support">epson.ca/support</a> (Canada) ou <a href="http://latin.epson.com/support">latin.epson.com/support</a> (Caraïbes) pour obtenir plus d'informations (application disponible en anglais seulement). (Logiciel disponible en anglais seulement.)
—	<i>Open Source Software License</i>	Vous pouvez télécharger ce document à partir du site Web d'Epson. Visitez le site <a href="http://epson.com/support">epson.com/support</a> (É.-U.), <a href="http://epson.ca/support">epson.ca/support</a> (Canada), ou <a href="http://latin.epson.com/support">latin.epson.com/support</a> (Caraïbes) et sélectionnez votre produit. (Document disponible en anglais seulement.)

**Remarque:** Epson iProjection n'est pas recommandé pour la diffusion vidéo en continu.

**Sujet parent:** [Introduction](#)

## Emplacement des composants du projecteur

Consultez les illustrations des composants du projecteur pour en savoir plus sur les pièces de votre appareil.

[Composants du projecteur – Avant/dessus](#)

[Composants du projecteur – arrière/dessus](#)

[Composants du projecteur - Connecteurs](#)

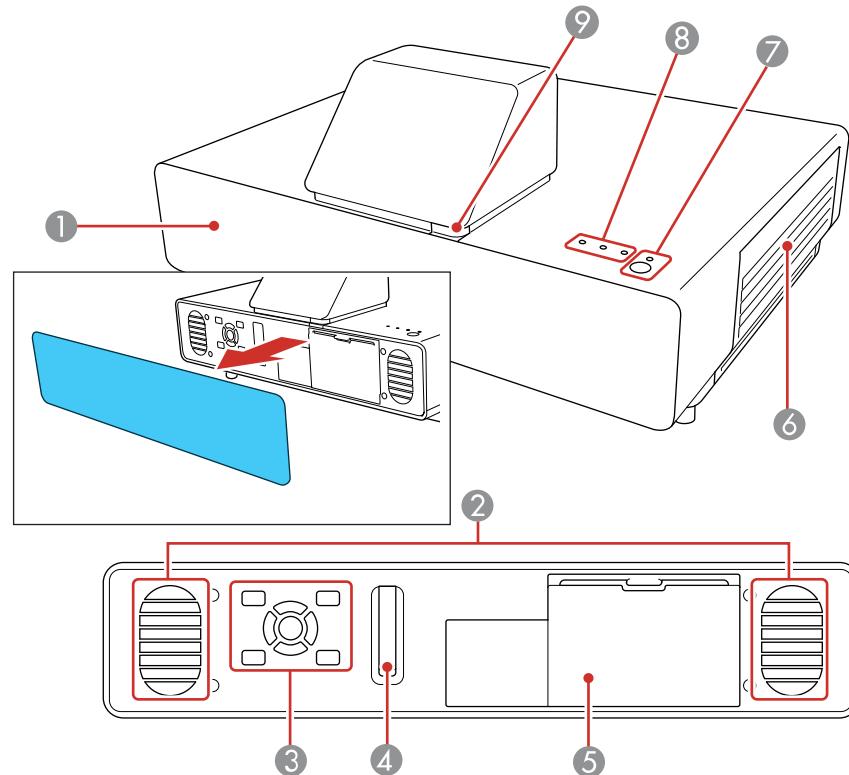
[Composants du projecteur – Base](#)

[Composants du projecteur – Panneau de commande](#)

[Composants du projecteur – Télécommande](#)

**Sujet parent:** [Introduction](#)

## Composants du projecteur – Avant/dessus



- 1 Capot avant
- 2 Haut-parleurs (2 x 10 W Stéréo)
- 3 Panneau de commande
- 4 Levier de mise au point
- 5 Couvercle d'espace de stockage
- 6 Orifice d'admission d'air (filtre à air)
- 7 Touche et témoignage **Power**
- 8 Témoignage du projecteur

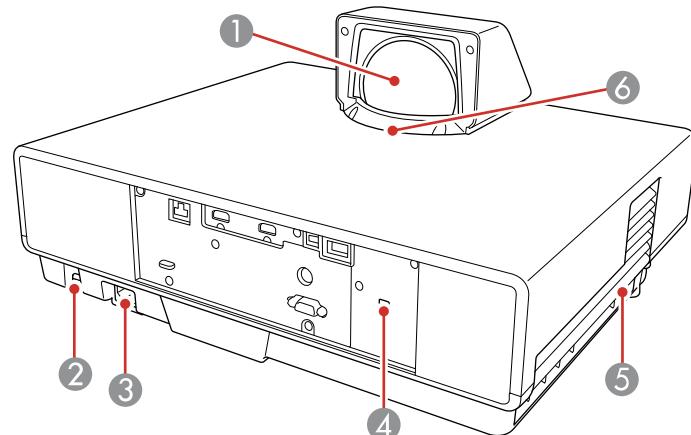
9 Récepteur de la télécommande

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

**Références associées**

[Témoin d'état du projecteur](#)

## Composants du projecteur – arrière/dessus

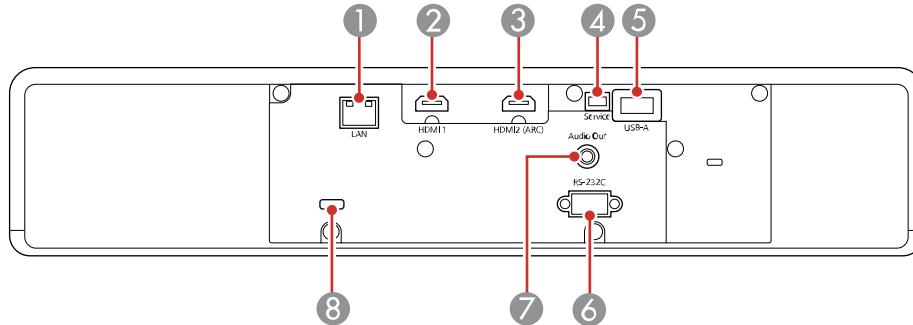


- 1 Objectif
- 2 Point de fixation du câble de sécurité
- 3 Entrée d'alimentation
- 4 Fente de sécurité Kensington
- 5 Sortie d'air
- 6 Récepteur de la télécommande

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

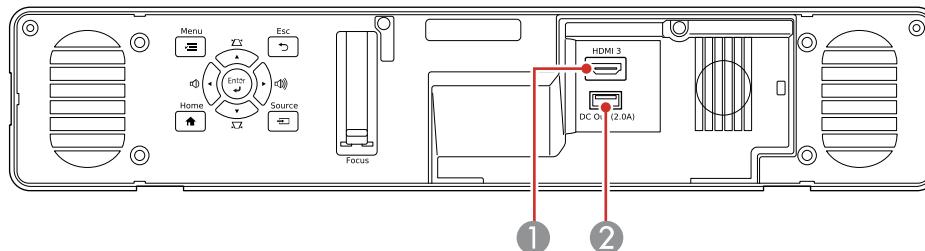
## Composants du projecteur - Connecteurs

### Arrière



- 1 Port **LAN**
- 2 Port **HDMI1**
- 3 Port **HDMI2 (ARC)**
- 4 Port **Service**
- 5 Port **USB-A**
- 6 Port **RS-232C**
- 7 Port **Audio Out**
- 8 Porte-câble (attache mono-usage)

### Avant



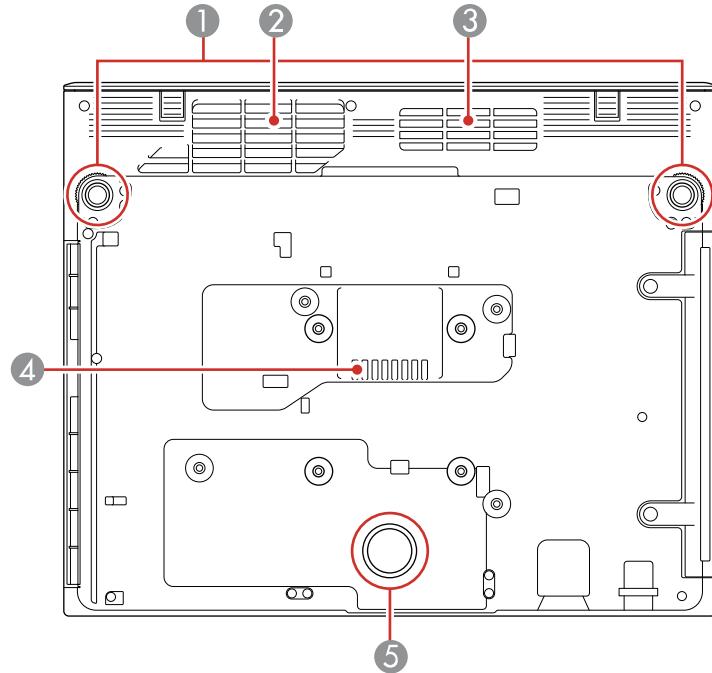
- 1 Port HDMI3
- 2 Port d'alimentation DC Out (2.0A)

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

**Concepts associés**

[Raccordement du projecteur](#)

## Composants du projecteur – Base

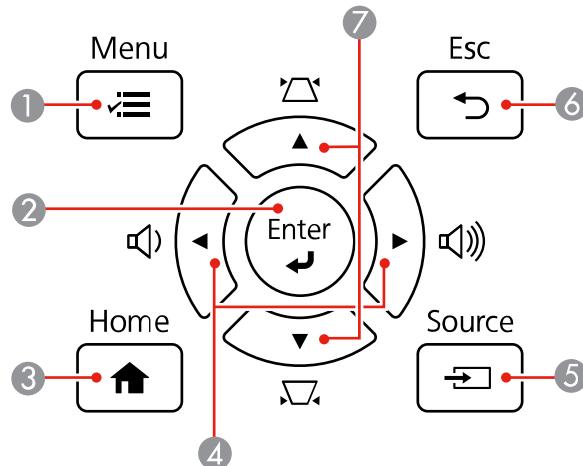


- 1 Pattes avant réglables
- 2 Orifice d'entrée d'air
- 3 Orifice d'entrée d'air
- 4 Sortie d'air

5 Pied arrière (fixe)

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

## Composants du projecteur – Panneau de commande

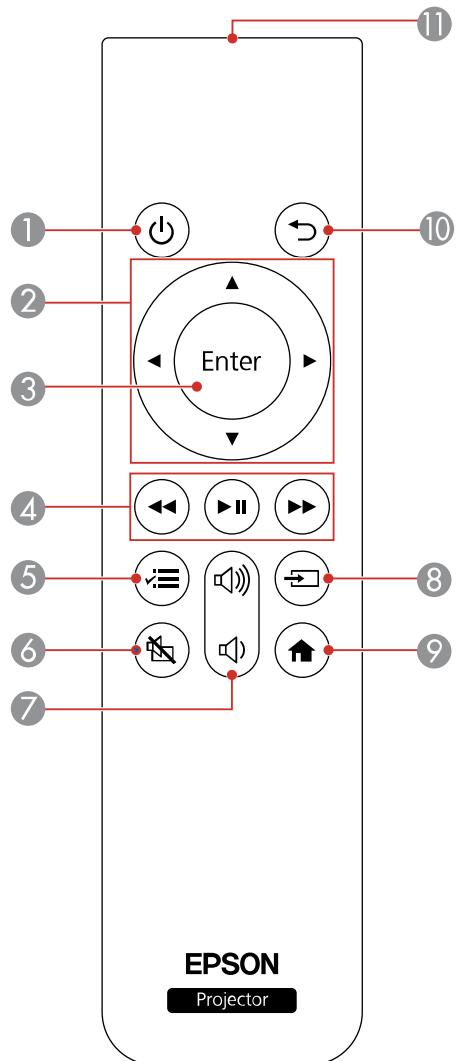


- 1 Touche **Menu** (accède au système de menus du projecteur)
- 2 Touche **Enter** (sélectionne des options)
- 3 Touche **Home** (accède à l'écran d'accueil du projecteur)
- 4 Volume et touches fléchées gauche/droite
- 5 Touche **Source** (change la source d'entrée)
- 6 Touche **Esc** (annule ou quitte les fonctions)
- 7 Touches de correction trapézoïdale et touches fléchées en haut/en bas (affichent l'écran d'ajustement et règlent la forme de l'écran)

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

## Composants du projecteur – Télécommande

LS500W/B

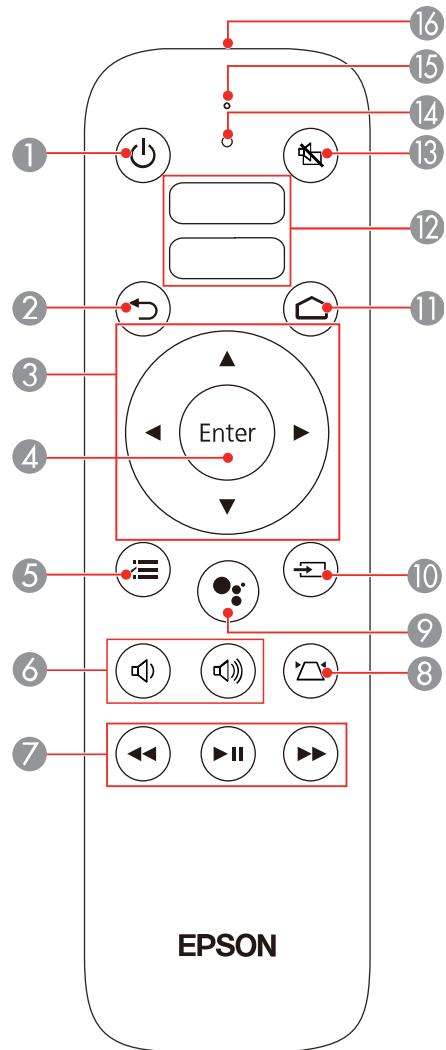


1 Bouton  $\odot$  Power

- 2 Touches fléchées (font défiler les options à l'écran)
- 3 Touche **Enter** (sélectionne des options)
- 4 Touches **◀◀** de marche arrière, **▶⏸** de lecture/pause et **▶▶** avance rapide (dispositif de diffusion en continu connecté à la télécommande)
- 5 Touche **☰ Menu** (accède aux menus du projecteur)
- 6 Touche **🔇** de pause A/V (désactive l'image et le son)
- 7 Touches **🔊** de volume plus élevé et **🔉** volume plus bas
- 8 Touche **➡ Source** (change la source d'entrée)
- 9 Touche **⬆ Home** (accède à l'écran d'accueil du projecteur)
- 10 Touche **⬅ Esc** (fonction pour annuler ou quitter)
- 11 Émetteur de la télécommande

#### **LS500WATV/BATV**

## Télécommande du projecteur

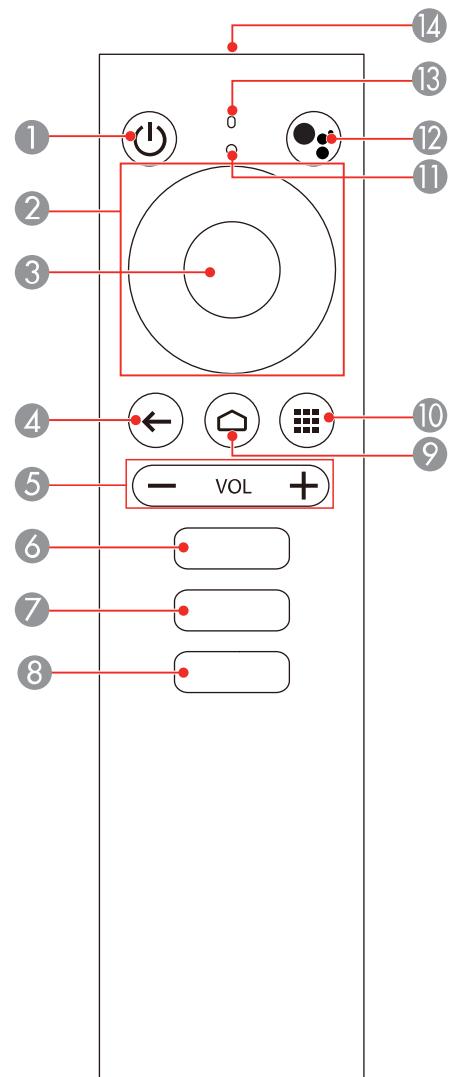


1 Bouton Power

2 Touche Esc (fonction pour annuler ou quitter)

- 3 Touches fléchées (font défiler les options à l'écran)
- 4 Touche **Enter** (sélectionne des options)
- 5 Touche  **Menu** (accède aux menus du projecteur)
- 6 Touches  de volume plus élevé et  volume plus bas
- 7 Touches  de marche arrière,  de lecture/pause et  avance rapide (dispositif de transmission connecté à la télécommande)
- 8 Touche  correction trapézoïdale (corrige la distorsion de l'image verticale/horizontale)
- 9 Touche  mic (fait fonctionner Android TV à l'aide de commandes vocales)
- 10 Touche  **Source** (change la source d'entrée)
- 11 Touche  **Home** (accède à l'écran d'accueil d'Android TV)
- 12 Touches des applications
- 13 Touche  de pause A/V (désactive l'image et le son)
- 14 Témoin de commande (s'allume lorsque la télécommande est en marche)
- 15 Microphone (écoute les commandes vocales après avoir appuyé sur la touche  mic)
- 16 Émetteur de la télécommande

## Télécommande du dispositif de diffusion



1 Bouton ⊖ Power

2 Touches haut/bas/gauche/droite

- 3 Touche **Enter**
- 4 Touche de retour ← (retourne au menu précédent)
- 5 Touches pour baisser et augmenter le volume
- 6 Touche YouTube (ouvre l'application YouTube)
- 7 Touche Netflix (ouvre l'application Netflix)
- 8 Touche Google Play (se connecte à Google Play)
- 9 Touche d'accueil □ (affiche l'écran d'accueil de Android TV)
- 10 Touche des applications ■■■ (affiche la liste des applications de Android TV)
- 11 Témoin de commande (s'allume lorsque la télécommande est en marche)
- 12 Touche •: mic (fait fonctionner Android TV à l'aide de commandes vocales)
- 13 Microphone (écoute les commandes vocales après avoir appuyé sur la touche •: mic)
- 14 Émetteur de la télécommande

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

---

# Installation du projecteur

Suivez les instructions contenues dans ces sections afin de préparer et d'installer votre projecteur.

[Emplacement du projecteur](#)

[Raccordement du projecteur](#)

[Installation des piles dans la télécommande](#)

## Emplacement du projecteur

Vous pouvez placer le projecteur sur presque toutes les surfaces planes pour projeter une image.

**Avertissement:** N'installez pas le projecteur sur un plafond ou un mur. Il pourrait tomber et causer des dommages ou des blessures.

Voici quelques directives à observer pour le choix d'un emplacement :

- Placez le projecteur sur une surface plane et stable.
- Ne placez pas ou n'installez pas le projecteur à la verticale.
- Laissez amplement d'espace autour du projecteur et sous celui-ci pour assurer une bonne aération et ne le placez pas de manière à ce que les événements d'entrée et de sortie d'air soient obstrués.
- Peu importe où vous installez le projecteur, veillez, dans la mesure du possible, à le placer perpendiculairement en avant du centre de l'écran et non pas de biais.
- Assurez-vous que le projecteur se trouve à portée d'une prise de courant ou d'une rallonge.

[Options de configuration et d'installation du projecteur](#)

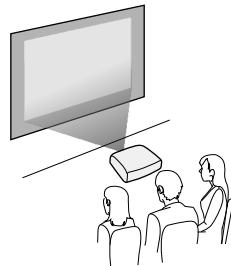
[Distance de projection](#)

**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

## Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur de plusieurs manières :

Avant



Peu importe où vous installez le projecteur, veillez, dans la mesure du possible, à le placer perpendiculairement en avant du centre de l'écran et non pas de biais. Ne placez pas ou n'installez pas le projecteur à la verticale.

**Remarque:** N'installez pas le projecteur sur un plafond ou un mur. Il pourrait tomber et causer des dommages ou des blessures.

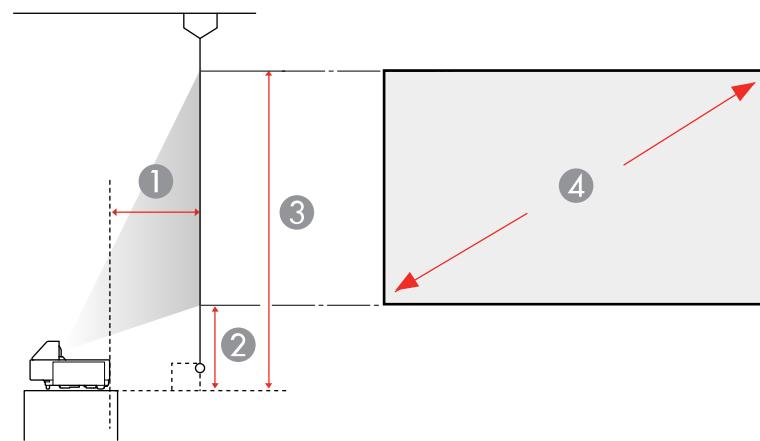
**Sujet parent:** [Emplacement du projecteur](#)

## Distance de projection

La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille approximative de l'image. Éloigner le projecteur de l'écran fera augmenter la taille de l'image, mais celle-ci peut varier selon le facteur d'agrandissement, le rapport hauteur/largeur et d'autres paramètres.

Servez-vous des tableaux ci-dessous pour estimer à quelle distance de l'écran placer le projecteur en fonction de la taille de l'image que vous désirez projeter. (Les données peuvent être arrondies.)

Vous pouvez aussi utiliser la calculatrice de distance de projection [ici](#).



- 1 Distance de projection (de l'image à l'arrière du projecteur)
- 2 Distance de la surface du projecteur à la base de l'image
- 3 Distance de la surface du projecteur au haut de l'image
- 4 Taille de l'image projetée

Image ou écran à rapport hauteur/largeur de 16:9			
Taille de l'écran ou de l'image (4)	Distance de projection (1) Large à télé	Décalage de la surface du projecteur (2) Large à télé	Décalage de la surface du projecteur (3) Large à télé
70 po (177,8 cm)	7,8 à 14,0 po (19,7 à 35,5 cm)	11,3 à 19,0 po (28,7 à 48,2 cm)	45,6 à 53,3 po (115,9 à 135,4 cm)
80 po (203,2 cm)	10,3 à 17,4 po (26,2 à 44,2 cm)	12 à 20,8 po (30,5 à 52,8 cm)	51,2 à 60,0 po (130,1 à 152,4 cm)
90 po (228,6 cm)	12,8 à 20,8 po (32,6 à 52,9 po)	12,7 à 22,6 po (32,2 à 57,3 cm)	56,8 à 66,7 po (144,3 à 169,4 cm)
100 po (254 cm)	15,4 po (39,1 cm)*	13,4 po (33,9 cm)*	62,4 po (158,5 cm)*

Image ou écran à rapport hauteur/largeur de 16:9			
Taille de l'écran ou de l'image (4)	Distance de projection (1) Large à télé	Décalage de la surface du projecteur (2) Large à télé	Décalage de la surface du projecteur (3) Large à télé
110 po (279,4 cm)	17,9 po (45,5 cm)*	14,1 po (35,7 cm)*	68,0 po (172,7 cm)*
120 po (304,8 cm)	20,4 po (51,9 cm)*	14,7 po (37,4 cm)*	73,6 po (186,9 cm)*
130 po (330,2 cm)	23,0 po (58,4 cm)*	15,4 po (39,2 cm)*	79,2 po (201,1 cm)*

\* Résolution Large seulement

**Sujet parent:** [Emplacement du projecteur](#)

## Raccordement du projecteur

Consultez ces sections pour connecter le projecteur à diverses sources de projection.

**Mise en garde:** Si le projecteur est utilisé à une altitude supérieure à 4921 pi (1500 m), activez le **Mode haute alt.** afin d'assurer que la température interne du projecteur soit adéquatement contrôlée. Les ventilateurs de refroidissement fonctionneront à une vitesse plus rapide et seront légèrement plus bruyant.

[Raccordement d'un périphérique de diffusion en continu](#)

[Raccordement à une source vidéo HDMI](#)

[Raccordement de haut-parleurs externes au port HDMI ARC](#)

[Raccordement de haut-parleurs externes](#)

**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Composants additionnels](#)

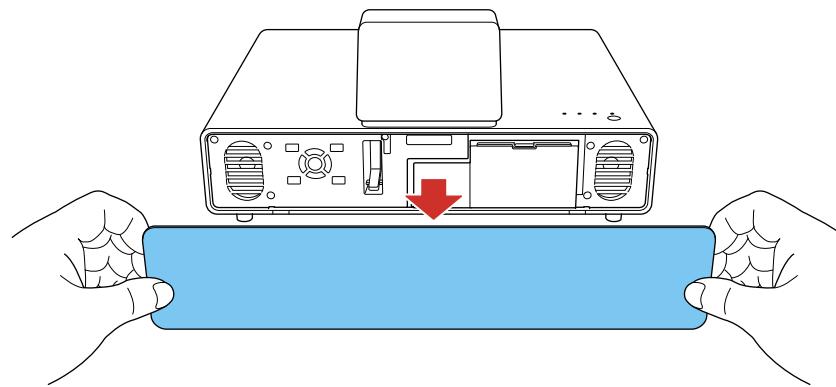
## Raccordement d'un périphérique de diffusion en continu

Vous pouvez connecter un périphérique de diffusion en continu au port **HDMI3** du projecteur. Le périphérique de diffusion en continu est alimenté en énergie par le câble d'alimentation USB.

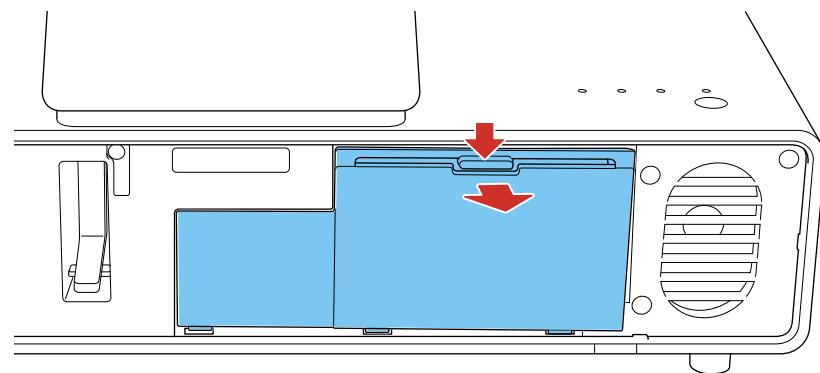
**Remarque:** Les illustrations ci-dessous montrent le périphérique de diffusion en continu fourni avec les modèles LS500WATV/BATV. Si vous connectez un autre périphérique de diffusion en continu et qu'il ne dispose pas d'un port d'alimentation USB 2.0 Micro-B, utilisez le câble d'alimentation USB fourni avec le périphérique.

**Remarque:** Pour les modèles LS500WATV/BATV, la télécommande du projecteur doit être couplée au périphérique de diffusion en continu inclus pour utiliser Android TV et les fonctionnalités de vidéo à la demande. Suivez les instructions à l'écran ou consultez le lien ci-dessous.

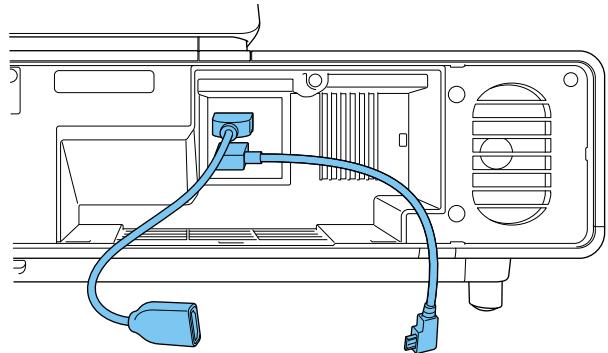
1. Retirez le couvercle avant du projecteur.



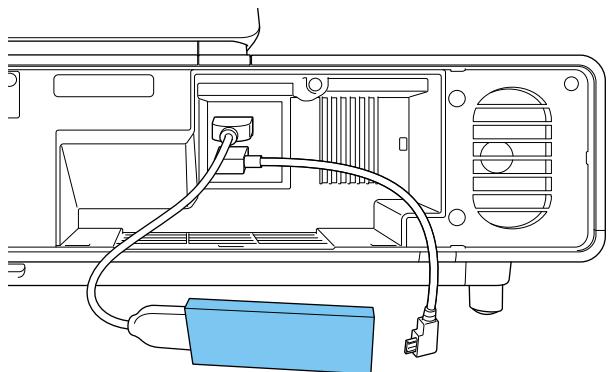
2. Retirez le couvercle de l'espace de stockage.



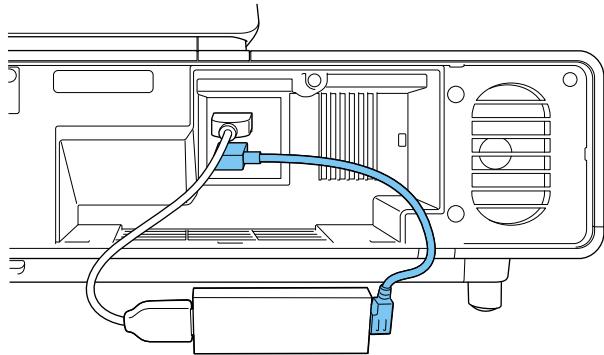
3. Connectez le câble d'extension HDMI au port **HDMI3** port et le câble d'alimentation USB au port **DC Out (2.0A)**.



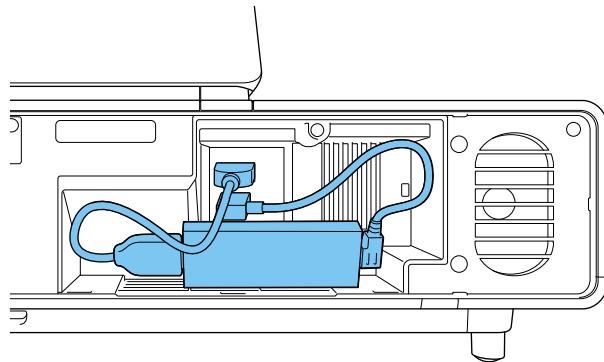
4. Branchez l'appareil de diffusion en continu au câble d'extension HDMI.



5. Connectez le câble d'alimentation USB au port d'alimentation USB du périphérique de diffusion en continu.

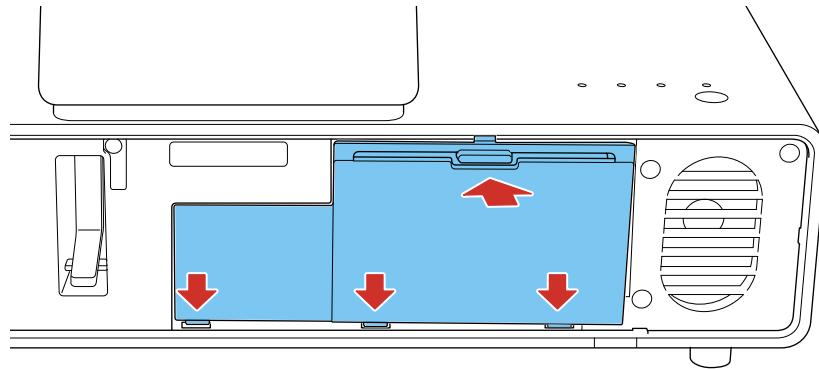


6. Installez correctement l'appareil dans l'espace de stockage en organisant les câbles tel indiqué.



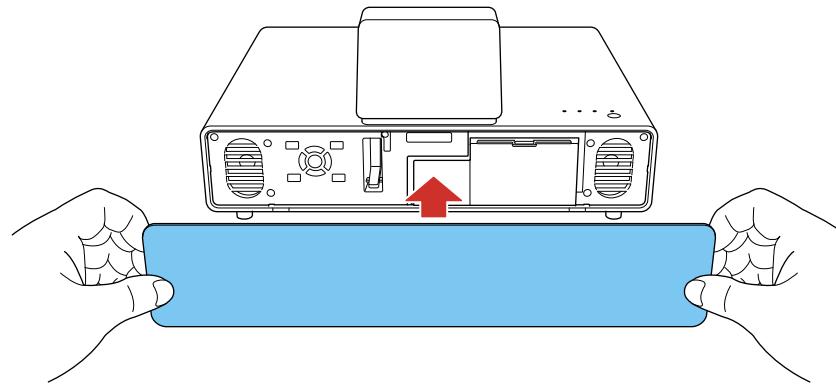
**Remarque:** N'exercez pas de force sur l'appareil afin de l'insérer dans le projecteur; sinon, vous pourriez endommager le projecteur et/ou l'appareil.

7. Replacez l'espace de stockage tel qu'illustré.



**Remarque:** Assurez-vous de dégager les câbles sinon le couvercle ne se fermera pas.

8. Réinstallez le couvercle avant du projecteur.



**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

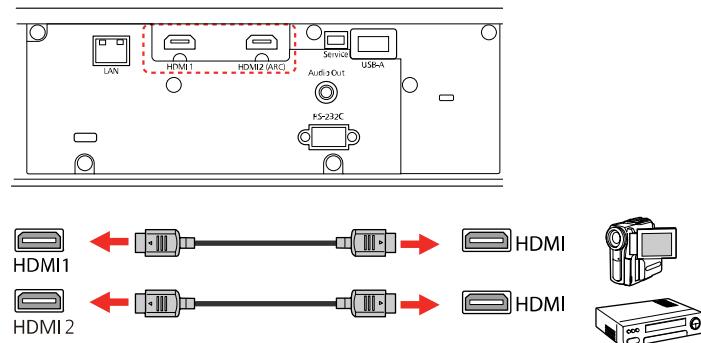
## Raccordement à une source vidéo HDMI

Si votre source vidéo est dotée d'un port HDMI, vous pouvez la brancher au projecteur à l'aide d'un câble HDMI en option.

1. Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de la source vidéo.

**Remarque:** Pour afficher les signaux dans la bande de transmission à 18 Gbps, comme à partir d'une source 4K à 60 images/seconde, utilisez un câble compatible HDMI 2.0 ou supérieur, ou vous risquez d'avoir des difficultés à afficher une image. Si vous rencontrez des problèmes pour afficher des images à 18 Gbps, modifiez les paramètres **EDID à Normal**.

2. Branchez l'autre extrémité à l'un des ports HDMI à l'arrière du projecteur.



**Remarque:** Lorsqu'une source audio/vidéo répondant à la norme HDMI CEC est connectée à l'un des ports HDMI du projecteur, vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur afin de commander certaines fonctionnalités du périphérique lié en accédant au menu des paramètres et en réglant le paramètre **HDMI Link** à **On**.

**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

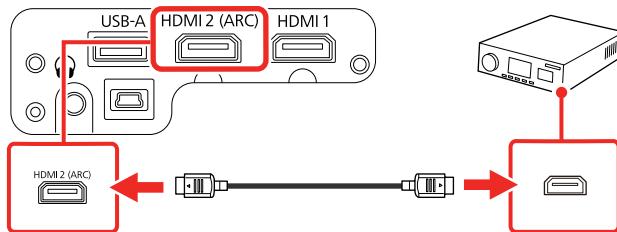
## Raccordement de haut-parleurs externes au port HDMI ARC

Si vos haut-parleurs externes ou votre récepteur A/V sont compatibles HDMI ARC, vous pouvez les connecter au port **HDMI2 (ARC)** à l'aide d'un câble HDMI en option. Assurez-vous que le paramètre **HDMI2 ARC** est activé et que **ARC** est sélectionné comme **Appareil de sortie sonore**.

**Remarque:** Si le paramètre **HDMI2 ARC** est activé, les haut-parleurs internes du projecteur sont désactivés.

Si vous souhaitez obtenir une meilleure qualité audio, sélectionnez **Auto** comme **Format de sortie sonore** dans le menu **Son**.

1. Connectez le câble HDMI au port HDMI compatible ARC de vos haut-parleurs externes ou de votre récepteur A/V.
2. Branchez l'autre extrémité au port **HDMI2 (ARC)** à l'arrière du projecteur.



**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

#### Références associées

- [Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)  
[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

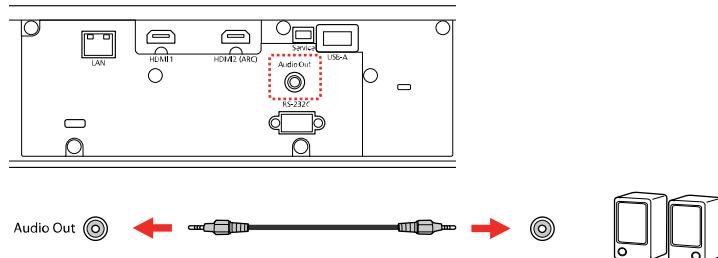
## Raccordement de haut-parleurs externes

Pour améliorer le son provenant de votre source vidéo, vous pouvez brancher le projecteur dans des haut-parleurs externes autonomes. Vous pouvez régler le volume sortant de votre projecteur au moyen de sa télécommande.

Vous pouvez aussi brancher le projecteur à un amplificateur avec des haut-parleurs. Cela contourne les haut-parleurs internes.

1. Si nécessaire, assurez-vous que la source vidéo ou l'ordinateur est branché au projecteur avec des câbles audio et vidéo.
2. Trouvez le câble approprié pour brancher vos haut-parleurs externes, tel qu'un câble stéréo mini-fiche à prise à broches ou d'autres types d'adaptateurs ou de câbles.
3. Branchez une extrémité du câble dans vos haut-parleurs externes.

4. Branchez l'extrémité à mini-fiche stéréo du câble audio dans le port **Audio Out** du projecteur.



**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

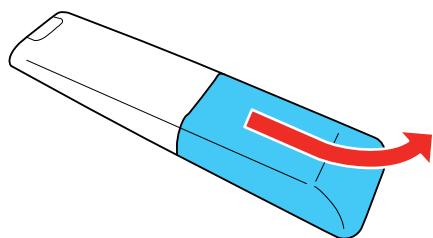
## Installation des piles dans la télécommande

La télécommande est alimentée au moyen de deux piles AAA alcalines ou au manganèse fournies avec le projecteur.

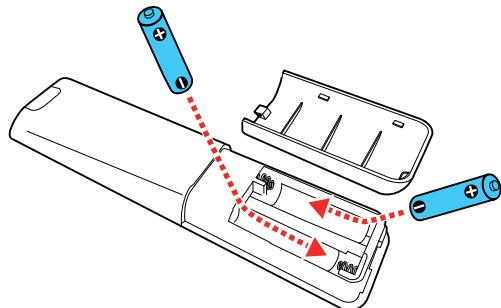
**Mise en garde:** Utilisez uniquement le type de piles spécifié dans ce manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

**Remarque:** Votre télécommande peut avoir un aspect différent, mais les étapes sont les mêmes.

1. Retirez le couvercle des piles.

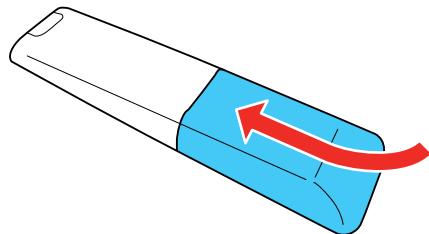


2. Insérez les piles avec les bornes + et – tel qu'illustré.



**Avertissement:** Assurez-vous que les piles sont insérées dans la bonne position. Si les piles ne sont pas correctement insérées, elles pourraient exploser ou fuir, ce qui pourrait causer un incendie ou des blessures ou endommager le produit.

3. Remettez le couvercle des piles en place et faites-le glisser pour l'enclencher.



**Avertissement:** Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

---

# Utilisation du projecteur sur un réseau

Suivez les instructions contenues dans ces sections afin de préparer votre projecteur pour l'utilisation sur un réseau.

**Remarque:** Epson iProjection n'est pas recommandé pour la diffusion vidéo en continu.

[Projection sur un réseau câblé](#)

[Projection sur un réseau sans fil](#)

## Projection sur un réseau câblé

Vous pouvez projeter sur un réseau câblé. Pour ce faire, vous devez connecter le projecteur au réseau avec un câble Ethernet, puis configurer le projecteur et l'ordinateur pour la projection depuis un réseau.

Après avoir branché et installé le projecteur, installez les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

**Remarque:** Si votre projecteur est connecté par un câble de réseau local (Ethernet) à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil, vous pouvez établir une connexion sans fil au projecteur par le point d'accès en utilisant les logiciels de réseau Epson.

[Connexion du projecteur à un réseau câblé](#)

[Sélection des paramètres du réseau câblé](#)

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

**Références associées**

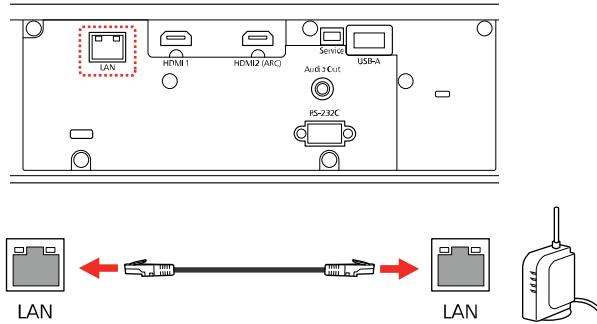
[Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs](#)

## Connexion du projecteur à un réseau câblé

Raccordez le projecteur à votre réseau local câblé en utilisant un câble réseau 100Base-TX ou 10Base-T disponible dans le commerce. Pour assurer la transmission adéquate des données, utilisez un câble blindé de catégorie 5 ou supérieur.

1. Branchez une extrémité du câble réseau à votre concentrateur, commutateur ou routeur réseau.

2. Branchez l'autre extrémité du câble dans le port **LAN** du projecteur.



**Sujet parent:** [Projection sur un réseau câblé](#)

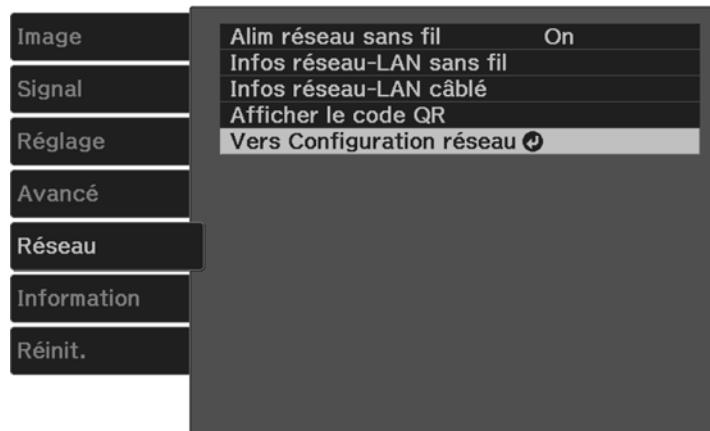
## Sélection des paramètres du réseau câblé

Avant de pouvoir projeter depuis plusieurs ordinateurs sur le réseau, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur en utilisant ses menus.

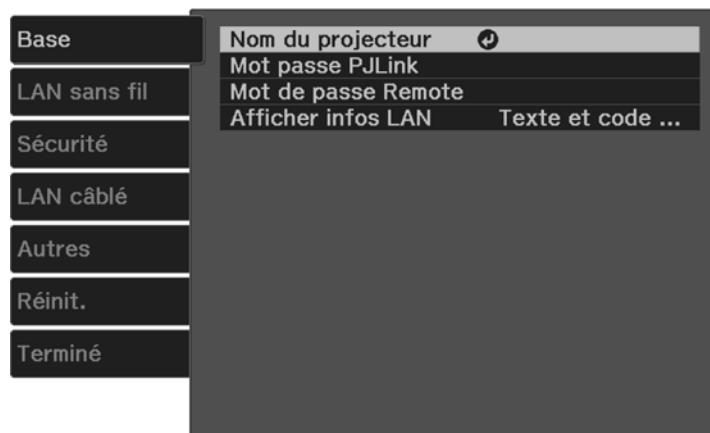
**Remarque:** Vérifiez que le projecteur est bien raccordé au réseau câblé par le port **LAN**.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez ensuite le menu **Base** et appuyez sur **Enter**.

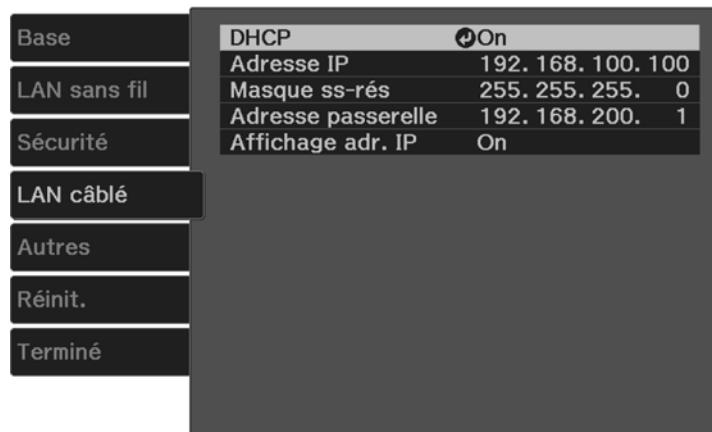


6. Sélectionnez au besoin les options de base suivantes :
  - **Nom du projecteur** vous permet d'entrer un nom comptant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur sur le réseau.

- **Mot passe PJLink** vous permet d'entrer un mot de passe comptant jusqu'à 32 caractères alphanumériques afin d'utiliser le protocole PJLink pour commander le projecteur.
- **Mot de passe Remote** vous permet d'entrer un mot de passe de 8 caractères alphanumériques pour accéder à l'écran Remote ou Contrôle de base dans Epson Web Control. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONREMOTE**; le mot de passe par défaut est **guest**.)
- **Afficher infos LAN** vous permet de sélectionner la façon dont le projecteur affiche l'information réseau. Vous pouvez sélectionner une option qui vous permet d'afficher un code QR servant à connecter rapidement votre appareil iOS ou Android à l'aide de l'application Epson iProjection.

**Remarque:** Utilisez le clavier affiché pour entrer le nom, les mots de passe et le mot-clé. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les caractères en surbrillance et appuyez sur **Enter** pour les sélectionner.

7. Sélectionnez **LAN câblé**, puis appuyez sur **Enter**.



8. Au besoin, sélectionnez **Paramètres IP** et appuyez sur **Enter**.
9. Sélectionnez vos paramètres IP au besoin :
  - Si votre réseau attribue automatiquement des adresses IP, activez le paramètre **DHCP**.

- Si vous devez régler les adresses manuellement, désactivez le **DHCP**, puis entrez au besoin l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés**, et l'**Adresse passerelle** du projecteur.

**Remarque:** Pour mettre les chiffres voulus en surbrillance sur le clavier affiché, appuyez sur les touches fléchées de la télécommande. Pour sélectionner un chiffre en surbrillance, appuyez sur **Enter**.

10. Pour empêcher l'affichage de l'adresse IP sur l'écran de veille, désactivez **Affichage adr. IP**.
11. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau câblé](#)

## Projection sur un réseau sans fil

Vous pouvez projeter sur un réseau sans fil. Pour ce faire, vous devez configurer le projecteur et l'ordinateur pour la projection sans fil.

**Remarque:** L'unité LAN sans fil 802.11b/g/n Epson n'est pas incluse avec votre projecteur et est optionnelle.

Pour établir une connexion sans fil à votre projecteur, configurez la connexion à l'aide des menus Réseau du projecteur.

Après avoir branché et installé le projecteur, installez les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

Vous pouvez utiliser Epson iProjection pour projeter des présentations et des images statiques sur un réseau sans fil.

**Remarque:** Epson iProjection n'est pas recommandé pour la diffusion vidéo en continu.

**Remarque:** Si votre projecteur est connecté par un câble de réseau local (LAN) à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil, vous pouvez établir une connexion sans fil au projecteur via le point d'accès en utilisant les logiciels de réseau Epson.

[Installation de l'unité LAN sans fil](#)

[Connexion directe à un téléphone intelligent ou une tablette](#)

[Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

[Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows](#)

[Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac OS](#)

[Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil](#)

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

**Références associées**

[Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs](#)

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

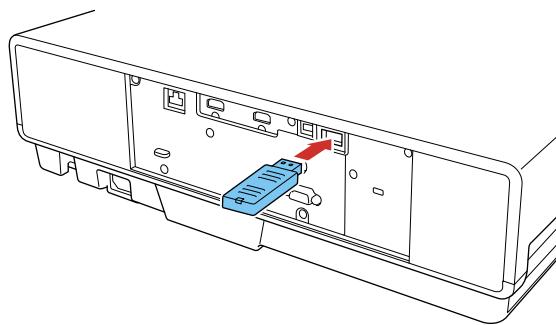
## Installation de l'unité LAN sans fil

Pour utiliser le projecteur sur un réseau sans fil, installez l'unité LAN sans fil 802.11b/g/n d'Epson dans le projecteur. N'installez aucun autre type d'unité sans fil.

**Mise en garde:** Ne retirez jamais l'unité pendant que son témoin est bleu ou clignotant, ou qu'une projection sans fil est en cours. Vous pourriez endommager l'unité ou perdre des données.

**Remarque:** L'unité LAN sans fil 802.11b/g/n Epson n'est pas incluse avec votre projecteur et est optionnelle.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.
2. Insérez l'unité LAN sans fil dans le port **USB-A** tel qu'illustré ici.



3. Branchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

## Tâches associées

Mise hors tension du projecteur

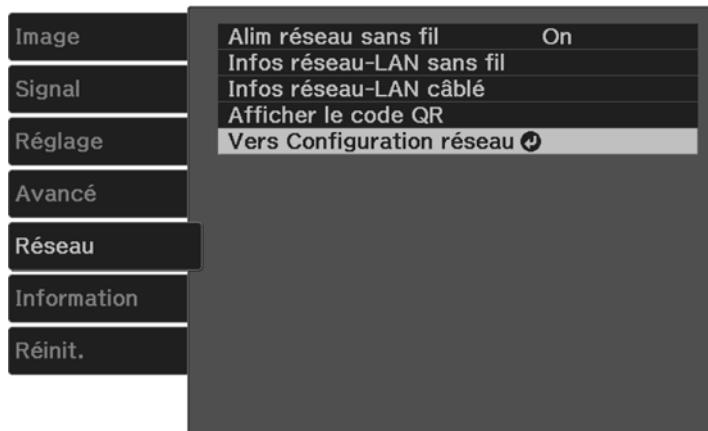
## Connexion directe à un téléphone intelligent ou une tablette

Vous pouvez afficher un code QR à l'écran et l'utiliser afin de connecter un seul téléphone intelligent ou une tablette à votre projecteur avec l'application Epson iProjection. Assurez-vous que l'unité LAN sans fil Epson 802.11b/g/n en option est installée.

**Remarque:** L'unité LAN sans fil 802.11b/g/n Epson n'est pas incluse avec votre projecteur et est optionnelle.

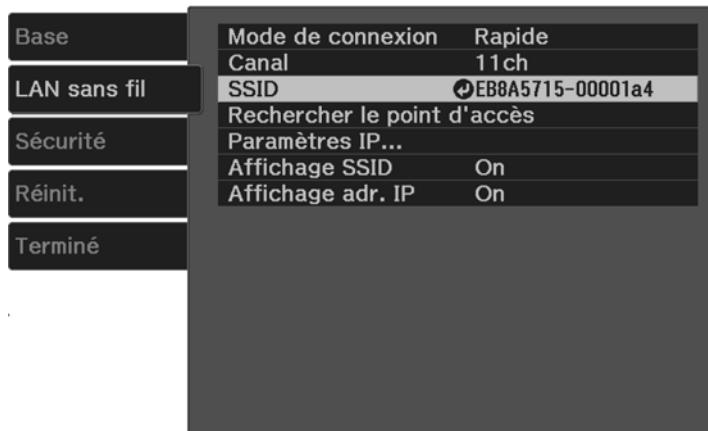
**Remarque:** Epson iProjection n'est pas recommandé pour la diffusion vidéo en continu.

1. Téléchargez la plus récente version de l'application Epson iProjection depuis l'App Store ou Google Play et installez-la sur votre téléphone intelligent ou votre tablette.
2. Appuyez sur la touche **Menu** du projecteur ou de sa télécommande.
3. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez **On** au paramètre **Alim réseau sans fil**, si nécessaire.
5. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.

6. Sélectionnez **LAN sans fil**, puis appuyez sur **Enter**.



7. Sélectionnez **Mode de connexion** et appuyez sur **Enter**.
8. Sélectionnez **Rapide** et appuyez sur **Enter**.
9. Appuyez sur ↺ **Esc** pour revenir au menu de configuration du réseau.
10. Sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres
11. Sélectionnez **Afficher le code QR**, puis appuyez sur **Enter**.  
Votre projecteur affichera un code QR sur la surface de projection.
12. Ouvrez l'application Epson iProjection sur votre téléphone intelligent ou votre tablette.
13. Utilisez la fonction de lecteur de code QR pour lire le code QR et connecter votre appareil au projecteur.

**Remarque:** Le projecteur et le téléphone intelligent doivent être connectés au même réseau sans fil pour établir une connexion.

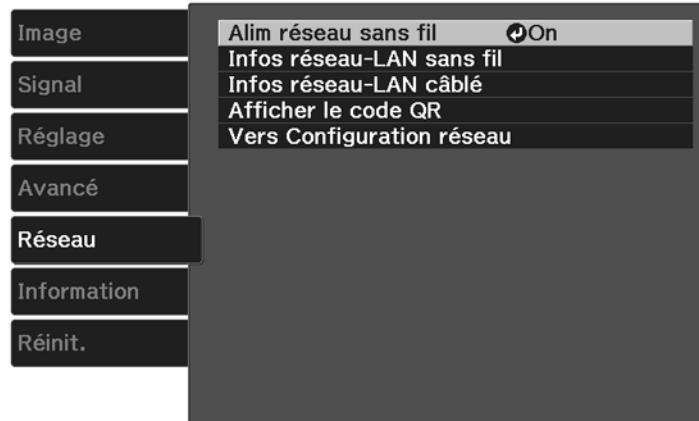
Votre téléphone intelligent ou votre tablette est maintenant connecté à votre projecteur. Visitez le site Web [epson.com/iprojection](http://epson.com/iprojection) (É.-U.), [epson.ca/iprojection](http://epson.ca/iprojection) (Canada), ou [latin.epson.com/iprojection](http://latin.epson.com/iprojection) (Caraïbes) pour obtenir plus d'informations sur la façon de contrôler votre projecteur avec l'application Epson iProjection.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

## Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil

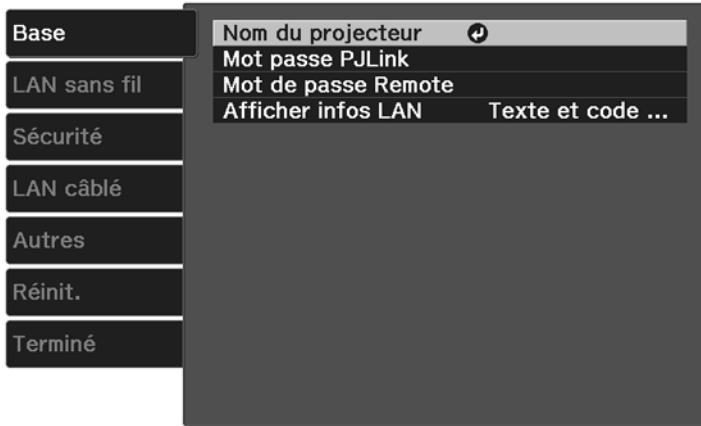
Avant de pouvoir projeter sur le réseau sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur en utilisant ses menus.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **Enter**.



4. Assurez-vous que le paramètre **Alim réseau sans fil** est réglé à **On**.
5. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.

6. Sélectionnez ensuite le menu **Base** et appuyez sur **Enter**.

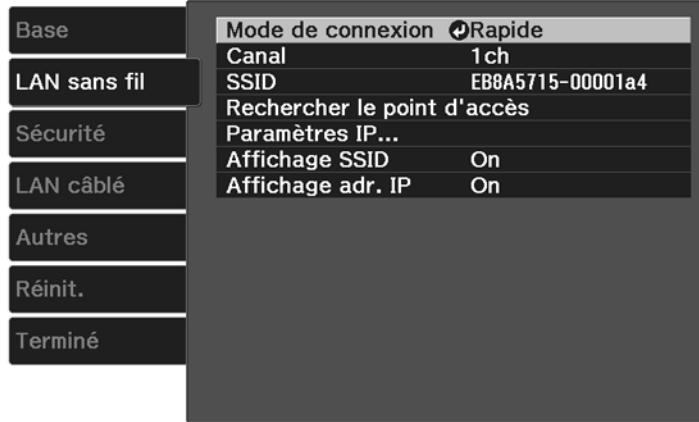


7. Sélectionnez au besoin les options de base suivantes :

- **Nom du projecteur** vous permet d'entrer un nom comptant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur sur le réseau.
- **Mot passe PJLink** vous permet d'entrer un mot de passe comptant jusqu'à 32 caractères alphanumériques afin d'utiliser le protocole PJLink pour commander le projecteur.
- **Mot de passe Remote** vous permet d'entrer un mot de passe de 8 caractères alphanumériques pour accéder à l'écran Remote ou Commandes de base dans Epson Web Control. Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONREMOTE**; le mot de passe par défaut est **guest**.
- **Afficher infos LAN** vous permet de sélectionner la façon dont le projecteur affiche l'information réseau. Vous pouvez sélectionner une option qui vous permet d'afficher un code QR servant à connecter rapidement votre appareil iOS ou Android avec l'application Epson iProjection.

**Remarque:** Utilisez le clavier affiché pour entrer le nom, les mots de passe et le mot-clé. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les caractères en surbrillance et appuyez sur **Enter** pour les sélectionner.

8. Sélectionnez **LAN sans fil**, puis appuyez sur **Enter**.



9. Sélectionnez les paramètres du menu **LAN sans fil** au besoin pour votre réseau.
10. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Remarque:** Vérifiez les paramètres de sécurité réseau après avoir terminé de configurer les paramètres sans fil.

Après avoir entré les paramètres sans fil du projecteur, vous devez sélectionner le réseau sans fil sur votre ordinateur ou votre appareil iOS ou Android.

[Paramètres du menu Réseau sans fil](#)

[Sujet parent: Projection sur un réseau sans fil](#)

## Paramètres du menu Réseau sans fil

Paramètre	Options	Description
Mode de connexion	Rapide Avancé	Définit le type de connexion sans fil :  <b>Rapide</b> : permet la connexion directe à plusieurs appareils et ordinateurs via le réseau sans fil du projecteur (nécessite le module LAN sans fil optionnel).  <b>Avancé</b> : permet la connexion à plusieurs appareils et ordinateurs via un point d'accès sans fil.
Canal	1 ch 6 ch 11 ch	En mode de connexion <b>Rapide</b> , définit la bande de fréquences (canal) utilisée par le réseau local sans fil.
SSID	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques.	Définit manuellement le SSID (nom du réseau) du réseau local sans fil auquel le projecteur se connecte.
Rechercher le point d'accès	Vers Recherche	Recherche les points d'accès sans fil disponibles en mode de connexion <b>Avancé</b> .
Paramètres IP	DHCP (On ou Off) Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle	Sélectionne DHCP si votre réseau attribue des adresses IP automatiquement ou désactive DHCP afin que vous puissiez entrer l'adresse IP, le masque sous-réseau et l'adresse passerelle du réseau tel que nécessaire.
Affichage SSID	On Off	Définit si le SSID est affiché ou non sur l'écran d'attente du réseau et sur l'écran Home.

Paramètre	Options	Description
Affichage adr. IP	On Off	Définit si l'adresse IP est affichée ou non sur l'écran d'attente du réseau et sur l'écran Home.

**Sujet parent:** [Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

## Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre ordinateur.

1. Pour parvenir à votre logiciel utilitaire sans fil, accédez au bureau et double-cliquez sur l'icône de réseau de la barre des tâches de Windows.
2. Effectuez l'une des étapes suivantes :
  - Si votre projecteur est connecté à un réseau existant (mode Avancé), sélectionnez le nom du réseau (SSID).
  - Si votre projecteur est configuré en mode Rapide, sélectionnez le SSID du projecteur.
3. Cliquez sur **Connecter**.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

## Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac OS

Avant d'établir la connexion au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre Mac.

1. Cliquez sur l'icône AirPort dans la barre de menus de la partie supérieure de l'écran.
2. Assurez-vous qu'AirPort est activé, puis effectuez l'une des étapes suivantes :
  - Si votre projecteur est connecté à un réseau existant (mode Avancé), sélectionnez le nom du réseau (SSID).
  - Si votre projecteur est configuré en mode Rapide, sélectionnez le SSID du projecteur.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

## Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil

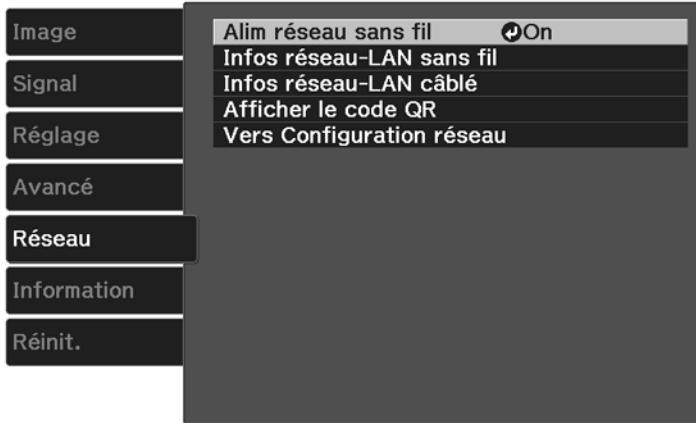
Vous pouvez configurer la sécurité de votre projecteur pour l'utiliser sur un réseau sans fil. Choisissez et configurez une des options de sécurité suivantes qui correspond aux paramètres utilisés pour votre réseau :

- WPA2-PSK

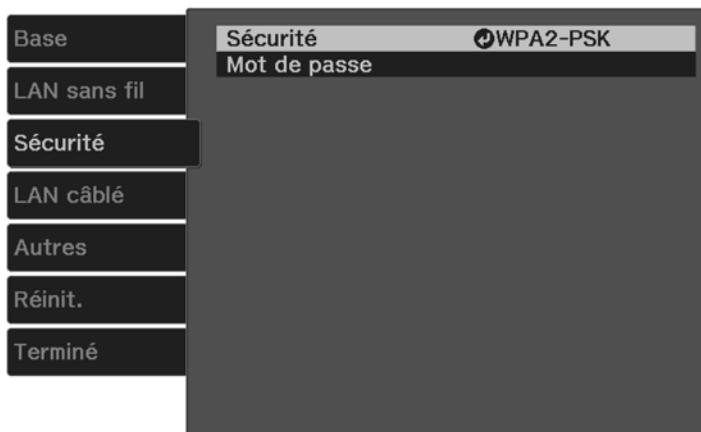
- WPA/WPA2-PSK\*

\* Disponible uniquement en mode de connexion **Avancé**.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez ensuite le menu **Sécurité**, puis appuyez sur **Enter**.



5. Sélectionnez le paramètre **Sécurité**, puis appuyez sur **Enter**.
6. Sélectionnez le paramètre de sécurité pour votre réseau.
7. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

---

# Fonctions de base du projecteur

Pour utiliser les fonctions de base du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections suivantes :

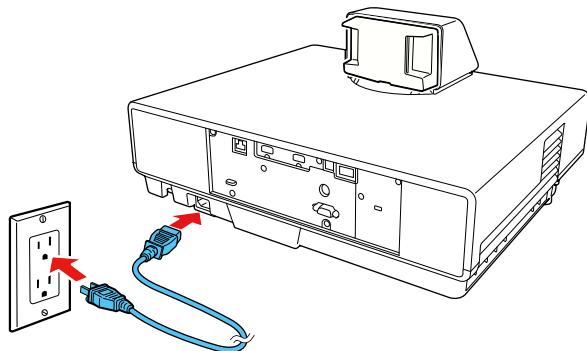
- [Mise sous tension du projecteur](#)
- [Mise hors tension du projecteur](#)
- [Sélection de la langue des menus du projecteur](#)
- [Réglage de la position de l'image](#)
- [Mise au point de l'image](#)
- [Réglage des pattes avant](#)
- [Forme de l'image](#)
- [Modification de la taille de l'image à l'aide du réglage du Zoom](#)
- [Visionnement d'images 3D](#)
- [Fonctionnement de la télécommande](#)
- [Appairage de la télécommande \(LS500WATV/LS500BATV\)](#)
- [Sélection de la source d'image](#)
- [Rapport largeur/hauteur de l'image](#)
- [Mode couleurs](#)
- [Réglage du paramètre Gamma](#)
- [Commande du volume à l'aide des touches Volume](#)

## Mise sous tension du projecteur

Mettez le projecteur sous tension avant de mettre sous tension l'ordinateur ou l'équipement vidéo que vous voulez utiliser.

1. Au besoin, branchez l'ordinateur ou l'équipement vidéo que vous voulez utiliser à l'un des ports HDMI du projecteur.

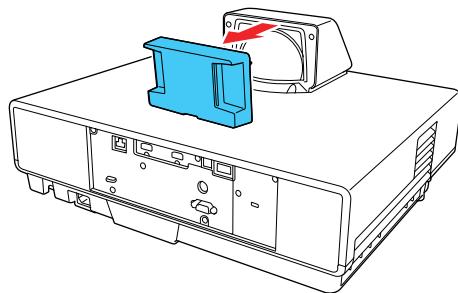
2. Branchez une extrémité du cordon d'alimentation dans l'entrée d'alimentation du projecteur.



3. Branchez l'autre extrémité du cordon d'alimentation dans une prise de courant.  
Le témoin On/Standby s'allume en bleu. Cela signifie que le projecteur est alimenté.

**Remarque:** Avec la fonction **Aliment. Directe** activée, le projecteur se met sous tension dès que vous le branchez.

4. Retirez le couvre-objectif.



5. Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur ou de la télécommande pour allumer le projecteur.  
Le témoin d'état clignote en bleu pendant que l'appareil se réchauffe. Après environ 30 secondes, le témoin Status cesse de clignoter et s'allume en bleu.

**Avertissement:** Ne regardez jamais dans l'objectif lorsque le laser est allumé. Cela peut causer des lésions oculaires; cette consigne vise les enfants et les animaux domestiques en particulier. Si vous utilisez la télécommande pour allumer le projecteur, assurez-vous auparavant que personne ne regarde dans l'objectif ou devant le projecteur.

**Mise en garde:** Assurez-vous qu'aucun objet ne bloque la lumière de l'objectif du projecteur. Si un objet bloque l'objectif pendant une période prolongée, il risque de fondre; la lumière reflétée dans l'objectif peut entraîner un dysfonctionnement du projecteur. Ne vous tenez pas devant le projecteur lors de la projection. Vous risqueriez d'endommager vos vêtements en raison de la température élevée.

6. Allumez la source vidéo connectée.

Si vous ne voyez pas immédiatement l'image projetée, essayez l'une des options suivantes :

- Assurez-vous que le capuchon du couvre-objectif est retiré.
- Allumez l'ordinateur ou l'appareil vidéo raccordé.
- Insérez un DVD ou un autre support vidéo et appuyez sur la touche de lecture, au besoin.
- Appuyez sur la touche **Source** du projecteur ou de la télécommande du projecteur puis sélectionnez l'entrée souhaitée.
- Modifiez la sortie d'écran à l'aide de l'ordinateur lorsque vous utilisez un ordinateur portable.
- Si l'écran d'accueil est affiché, sélectionnez la source que vous souhaitez projeter.

[Utilisation de l'écran d'accueil](#)

[Sujet parent: Fonctions de base du projecteur](#)

[Références associées](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

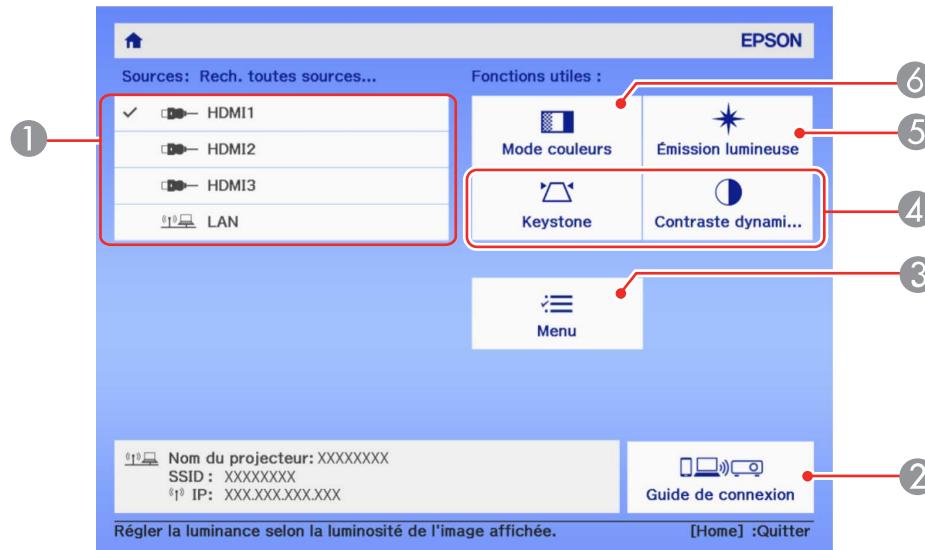
## Utilisation de l'écran d'accueil

Vous pouvez sélectionner les sources d'entrée et les autres options fréquemment utilisées depuis l'écran d'accueil.

1. Pour afficher l'écran d'accueil, effectuez ce qui suit :

- Appuyez sur la touche  **Home** du panneau de commande.
- Allumez le projecteur lorsque le paramètre **Aff. auto écran acc.** est activé.
- Allumez le projecteur lorsqu'aucun signal n'est reçu depuis la source d'entrée sélectionnée.

- Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande et du panneau de commande pour naviguer à l'écran, et appuyez sur **Enter** pour sélectionner une option.



- Sélectionne la source que vous souhaitez projeter.
- Affiche le guide de connexion.
- Affiche les menus du projecteur.
- Effectue les actions assignées à la fonction personnalisée 1 et à la fonction personnalisée 2 sur l'écran d'accueil.
- Affiche le niveau de luminosité de la source lumineuse.
- Sélectionne le mode couleurs.

**Remarque:** Vous pouvez sélectionner les options de menu personnalisables en utilisant les paramètres **Fonction perso 1** et **Fonction perso 2** dans le menu Avancé.

- Appuyez sur la touche **Home** pour sortir de l'écran d'accueil.

**Remarque:** L'écran d'accueil disparaît après 10 minutes d'inactivité.

**Sujet parent:** [Mise sous tension du projecteur](#)

## Mise hors tension du projecteur

Avant de mettre le projecteur hors tension, mettez hors tension tout appareil connecté et arrêtez tout ordinateur raccordé afin de pouvoir voir l'affichage de la séquence d'arrêt de l'ordinateur.

**Remarque:** Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée utile. La durée utile du laser dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

**Remarque:** Lorsque vous utilisez la fonctionnalité A/V Mute, le laser demeure allumé. Pour éteindre le laser, mettez le projecteur hors tension.

1. Appuyez sur la touche d'alimentation de la télécommande ou du projecteur.

Le projecteur affiche l'écran de confirmation de la mise hors tension.

**Souhaitez vous éteindre ?**  
Oui : Presser la touche   
Non : Presser une autre touche

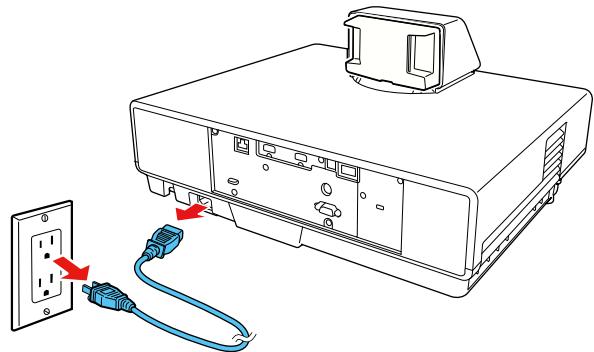
**Remarque:** Si le paramètre **Confirmation attente** est désactivé et que vous appuyez sur la touche d'alimentation de la télécommande, l'écran de confirmation ne s'affiche pas et le projecteur s'éteint.

2. Appuyez sur la touche d'alimentation à nouveau. (Pour laisser le produit allumé, appuyez sur n'importe quelle autre touche.)

Le laser s'éteint et le témoin Status du projecteur clignote au fur et à mesure que le projecteur se refroidit.

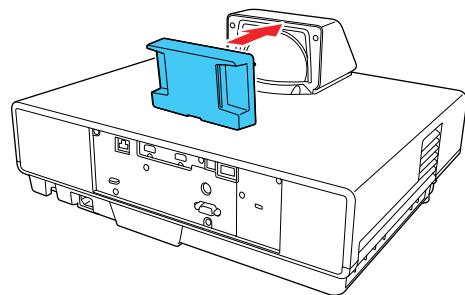
**Mise en garde:** N'allumez pas le projecteur immédiatement après l'avoir éteint. Allumer le projecteur et l'éteindre fréquemment peut raccourcir la durée de vie du laser.

3. Pour transporter ou ranger le projecteur, assurez-vous que le témoin Status est éteint, puis débranchez le cordon d'alimentation.



**Mise en garde:** Pour éviter d'endommager le projecteur ou le laser, ne débranchez jamais le cordon d'alimentation quand le témoin Status est allumé ou clignotant.

4. Fixez en place le couvre-objectif.



**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

## Sélection de la langue des menus du projecteur

Si vous voulez voir les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier le paramètre Langue.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Avancé** puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Langue**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez la langue à utiliser, puis appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter les menus.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

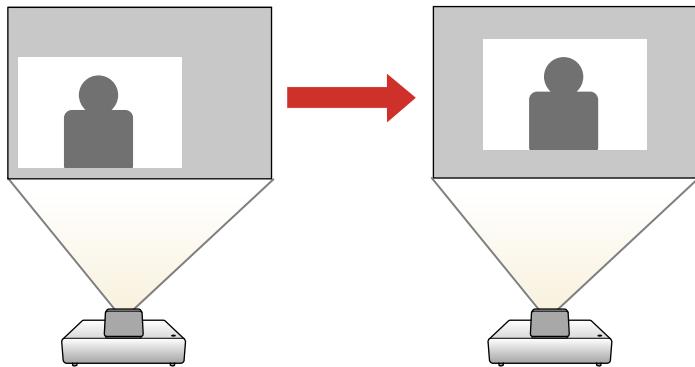
## Réglage de la position de l'image

Vous pouvez utiliser la fonction Décalage image pour ajuster la position de l'image sans déplacer le projecteur.

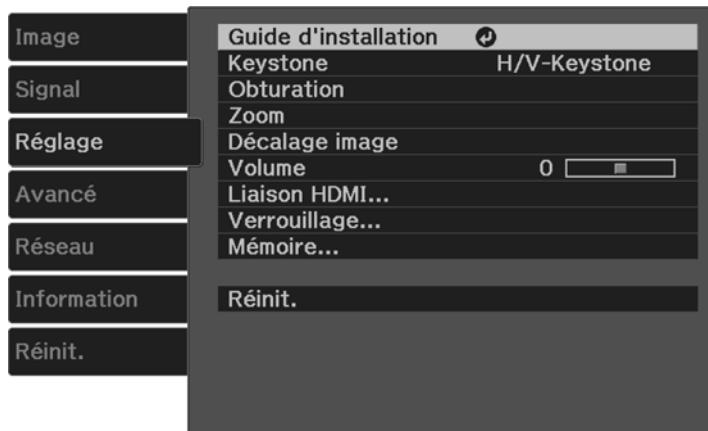
**Remarque:** Cette fonctionnalité n'est pas disponible si l'option **Zoom** est réglée au plus grand paramètre.

**Remarque:** Les images ne sont pas stables immédiatement après avoir allumé le projecteur. Attendez au moins 20 minutes après le début de la projection pour ajuster la position de l'image. Le paramètre

Décalage d'image est enregistré même après la mise hors tension du projecteur. Si vous modifiez la position d'installation ou l'angle du projecteur, vous devrez peut-être effectuer de nouveaux ajustements.



1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu** du panneau de contrôle du projecteur ou de la télécommande.
3. Sélectionnez **Paramètres** et appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez **Décalage image** et appuyez sur **Enter**.
5. À l'aide des touches fléchées du projecteur ou de la télécommande, ajustez la position de l'image.
6. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Menu** pour quitter.

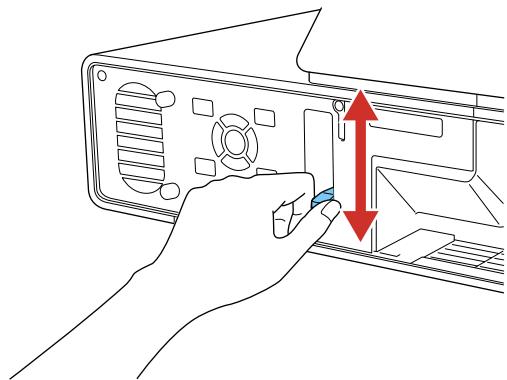
**Sujet parent:** Fonctions de base du projecteur

## Mise au point de l'image

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

**Remarque:** Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée en utilisant le menu Réglage.

2. Levez ou abaissez le levier de mise au point pour ajuster la netteté de l'image.



**Sujet parent:** Fonctions de base du projecteur

**Références associées**

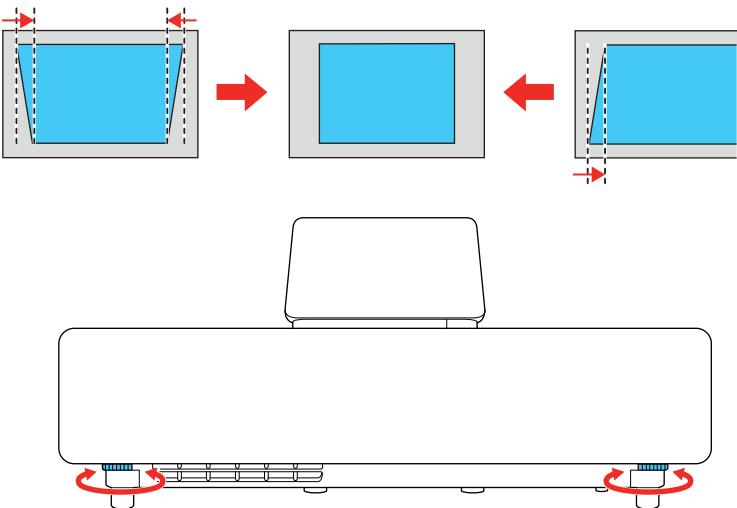
[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

## Réglage des pattes avant

Si vous projetez depuis une table ou une autre surface plane, vous pouvez régler l'image à l'aide des pattes réglables du projecteur. Pour régler la hauteur de l'image, réglez le projecteur plus haut ou plus bas tout en le maintenant horizontal et parallèle à l'écran.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

- Faites pivoter les pattes avant pour régler l'inclinaison ou la déformation verticale.



Si l'image n'est pas parfaitement rectangulaire, vous devez régler la forme de l'image.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Forme de l'image

Vous pouvez obtenir une image uniformément rectangulaire en plaçant le projecteur de niveau directement en face du centre de l'écran. Si vous placez le projecteur à un angle par rapport à l'écran ou incliné vers le haut ou vers le bas ou vers le côté, il pourrait être nécessaire de corriger la forme de l'image afin d'obtenir la meilleure qualité d'image.

[Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner](#)

[Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

### Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner

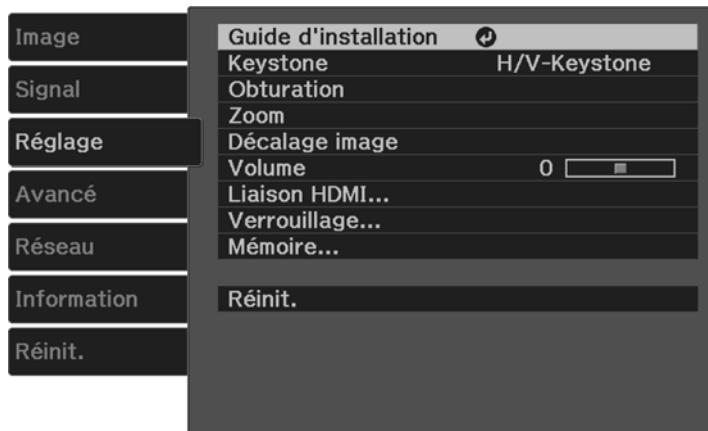
Vous pouvez utiliser le paramètre Quick Corner du projecteur pour corriger la forme et la taille d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.

**Remarque:** Pour offrir la meilleure qualité d'image possible, ajustez la position du projecteur afin de corriger la forme de l'image. Si ce n'est pas possible, utilisez le paramètre Quick Corner pour corriger la forme de l'image.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

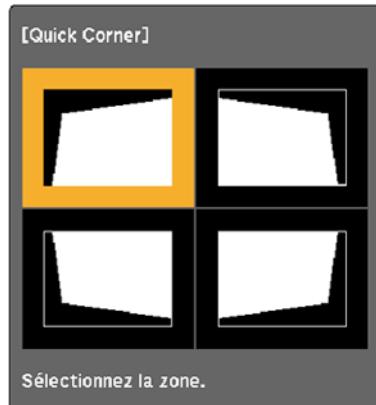
**Remarque:** Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée en utilisant le menu Réglage.

2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Réglage** puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Keystone**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez le paramètre **Quick Corner**, puis appuyez sur **Enter**. Ensuite, appuyez de nouveau sur **Enter**.

L'écran de réglage Quick Corner s'affiche :



**Remarque:** Pour réinitialiser les ajustements, enfoncez la touche **Esc** pendant au moins 2 secondes jusqu'à ce qu'un écran de réinitialisation s'affiche. Sélectionnez ensuite **Oui**.

6. À l'aide des touches fléchées du projecteur ou de la télécommande, sélectionnez le coin de l'image que vous voulez corriger. Ensuite, appuyez sur **Enter**.
7. Appuyez sur les touches fléchées pour corriger la forme de l'image au besoin. Appuyez sur **Enter** pour revenir à l'écran de sélection de la zone.
8. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur **Esc**.

**Sujet parent:** [Forme de l'image](#)

**Références associées**

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

## Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale

Vous pouvez utiliser les touches de correction trapézoïdale du projecteur pour corriger la forme d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.

**Remarque:** Vous pouvez utiliser les touches de correction trapézoïdale pour corriger l'image de jusqu'à  $\pm 3^\circ$  horizontalement ou verticalement.

**Remarque:** Pour offrir la meilleure qualité d'image possible, ajustez la position du projecteur afin de corriger la forme de l'image. En raison de la distance de projection ultra-courte du projecteur, l'image

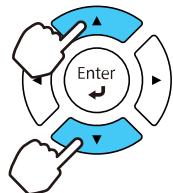
projectée est extrêmement sensible aux plus petits mouvements. Ajustez la position du projecteur par petits incrément pour cadrer l'image. Si ce n'est pas possible, utilisez les touches de correction trapézoïdale du projecteur pour corriger la forme de l'image.

**Remarque:** Patientez 20 minutes après avoir allumé le projecteur avant d'ajuster la mise au point pour une précision optimale.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

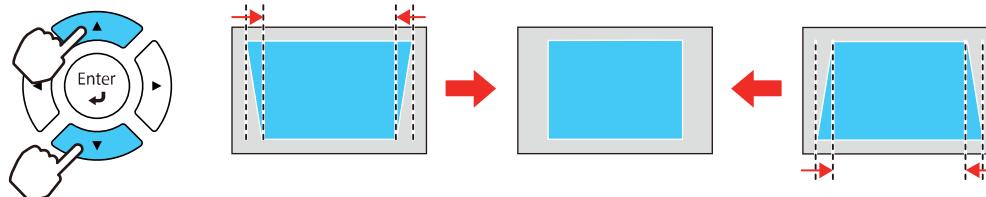
**Remarque:** Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée en utilisant le menu Réglage.

2. Appuyez sur l'une des touches de correction trapézoïdale du panneau de commande pour afficher l'écran de réglage Keystone (correction trapézoïdale).

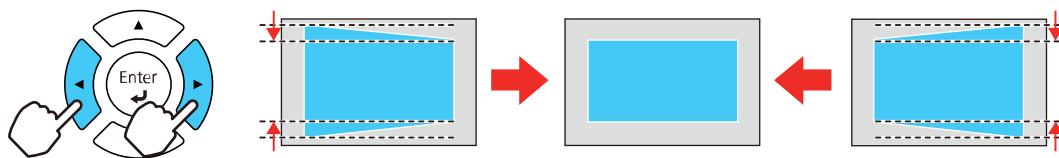


3. Appuyez sur une touche de correction trapézoïdale sur le panneau de commande du projecteur pour régler la forme de l'image.

#### Verticale



### Horizontale



Après la correction, votre image sera un peu plus petite.

**Remarque:** Si le projecteur est installé hors de portée, vous pouvez également corriger la forme de l'image avec la télécommande en utilisant les paramètres **H/V-Keystone** (correction trapézoïdale) du menu du projecteur.

**Sujet parent:** [Forme de l'image](#)

**Références associées**

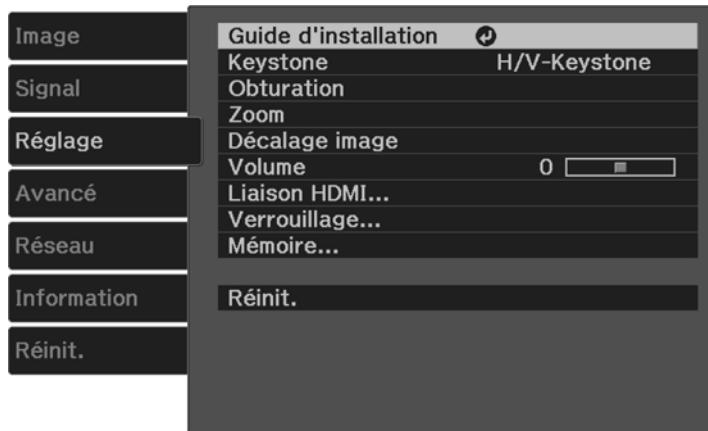
[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

## Modification de la taille de l'image à l'aide du réglage du Zoom

Vous pouvez modifier la taille de l'image en utilisant la paramètre du Zoom.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Zoom**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Pour agrandir la taille de l'image, appuyez sur la touche fléchées gauche sur le panneau de contrôle du projecteur ou sur la télécommande.
6. Pour réduire la taille de l'image, appuyez sur la touche fléchée droite.
7. Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

## Visionnement d'images 3D

Vous pouvez visionner des images 3D en utilisant votre projecteur. Pour visionner des images 3D, il vous faut un périphérique vidéo compatible 3D, un câble HDMI compatible et une paire de lunettes 3D RF compatibles (non incluse avec votre projecteur).

**Remarque:** Assurez-vous que le paramètre **Affichage 3D** du menu **Signal** est réglé à **Automatique** ou **3D**.

1. Branchez un périphérique vidéo compatible 3D au projecteur en utilisant un câble HDMI compatible.
2. Mettez le dispositif vidéo sous tension, puis mettez le projecteur sous tension.

3. Lancez la lecture à partir de votre périphérique vidéo.

**Remarque:** Assurez-vous de régler le périphérique vidéo afin qu'il diffuse du contenu en 3D.

4. Allumez les lunettes 3D.
5. Mettez les lunettes 3D et visionnez l'image projetée. Si vous ne voyez pas d'images en 3D, apparez les lunettes avec le projecteur.

**Remarque:** Si vous modifiez la source vidéo ou si vous n'êtes pas dans la portée du projecteur, les lunettes peuvent passer en mode attente. Essayez d'éteindre les lunettes, puis de les rallumer pour reprendre le visionnement en 3D. Vous pouvez consulter le guide d'utilisation de vos lunettes 3D pour des renseignements sur l'appairage et le fonctionnement de vos lunettes.

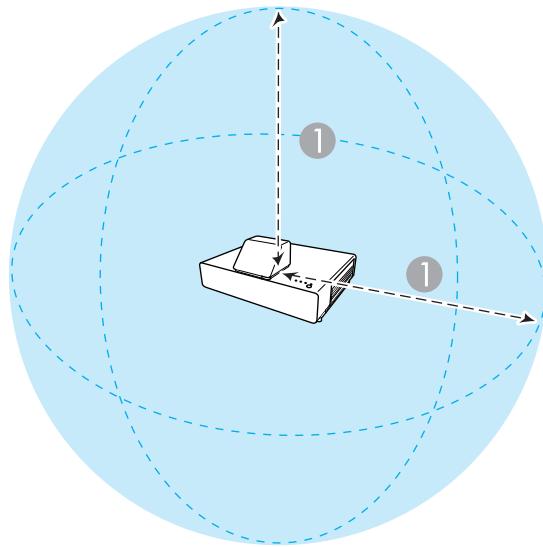
**Remarque:** Assurez-vous d'être à moins de 32 pi (10 m) du projecteur lorsque vous utilisez les lunettes 3D, sinon la connexion pourrait être interrompue.

[Portée de visionnement d'images en 3D](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Portée de visionnement d'images en 3D

Lorsque vous visionnez des images 3D, assurez-vous d'être positionné à l'intérieur de la portée de visionnement indiquée ici.



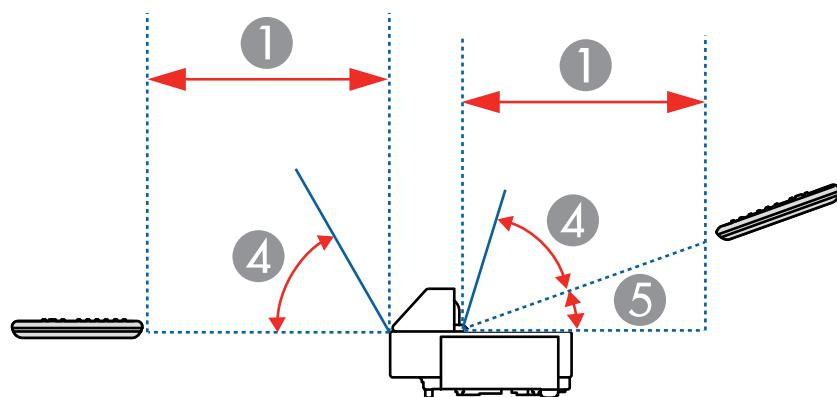
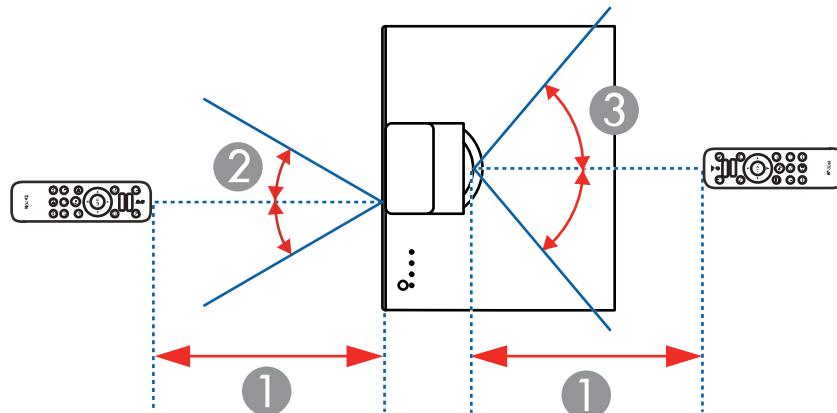
1 32 pi (10 m)

**Sujet parent:** [Visionnement d'images 3D](#)

## Fonctionnement de la télécommande

La télécommande vous permet de contrôler le projecteur de pratiquement n'importe où dans la salle, jusqu'à une distance de 19,7 pi (6 m). Vous pouvez la pointer à l'écran ou sur le tableau, à l'avant ou à l'arrière du projecteur.

Veuillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur selon les angles indiqués ici.



1 19,7 pi (6 m)

2  $\pm 30^\circ$

3  $\pm 55^\circ$

4  $60^\circ$

5  $15^\circ$

**Remarque:** Évitez d'utiliser la télécommande sous des lampes fluorescentes ou la lumière directe du soleil, car le projecteur pourrait ne pas répondre correctement aux commandes transmises. Si vous ne comptez pas utiliser la télécommande durant une longue période, retirez les piles.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Appairage de la télécommande (LS500WATV/LS500BATV)

Vous devez appairer la télécommande du projecteur au périphérique de diffusion en continu inclus pour utiliser Android TV et les fonctionnalités de vidéo à la demande.

**Remarque:** Lorsque vous allumez le projecteur pour la première fois après avoir connecté le périphérique de diffusion en continu inclus, les instructions pour appairer la télécommande du projecteur sont affichées à l'écran. Si l'écran d'appairage ne s'affiche pas, assurez-vous que le projecteur et le périphérique de diffusion en continu sont sous tension, puis maintenez la touche  Esc et la flèche de droite de la télécommande du projecteur enfoncées pendant environ 7 secondes.

1. Allumez le projecteur.
2. Sélectionnez la bonne source d'entrée, le cas échéant.
3. Appuyez sur les touches  Home et **Enter** sur la télécommande du projecteur et maintenez-les jusqu'à ce que le voyant commence à clignoter.

Un message apparaît à l'écran lorsque la télécommande du projecteur est appairée.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Sélection de la source d'image

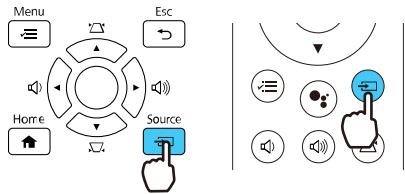
Si vous avez raccordé plusieurs sources d'image au projecteur, telles qu'un ordinateur et un lecteur de DVD, vous pourriez vouloir passer d'une source à l'autre.

**Remarque:** L'apparence de votre télécommande peut être différente de l'illustration ci-dessous, mais les instructions sont les mêmes.

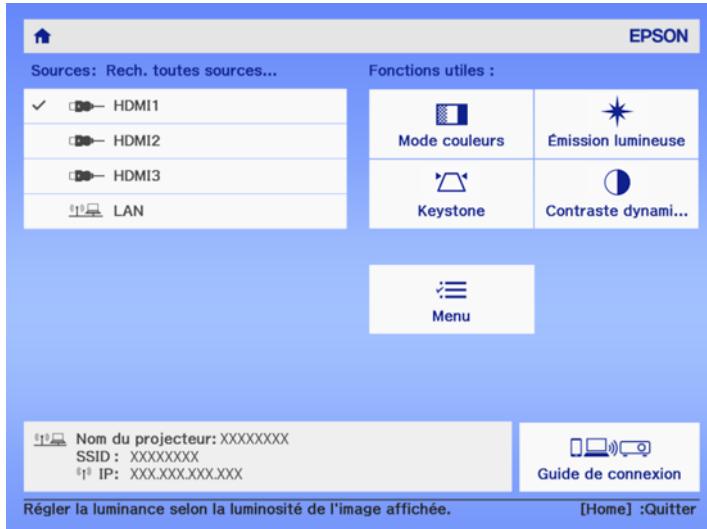
1. Vérifiez si la source d'image raccordée que vous voulez utiliser est allumée.
2. Pour les sources d'image vidéo, insérez un DVD ou un autre support vidéo, puis appuyez sur la touche de lecture, au besoin.

3. Effectuez l'une des actions suivantes :

- Appuyez sur la touche  **Source** du panneau de contrôle du projecteur ou de la télécommande.  
Appuyez sur la touche encore une fois pour faire défiler les sources



- Appuyez sur la touche  **Home** du panneau de contrôle du projecteur et sélectionnez votre source d'image.



**Sujet parent:** Fonctions de base du projecteur

**Tâches associées**

[Utilisation de l'écran d'accueil](#)

## Rapport largeur/hauteur de l'image

Le projecteur peut afficher des images en différents rapports largeur/hauteur. En règle générale, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport largeur/hauteur de l'image. Cependant, vous pouvez modifier le rapport largeur/hauteur de certaines images pour les adapter à votre écran.

[Modification du rapport largeur/hauteur de l'image](#)

[Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles](#)

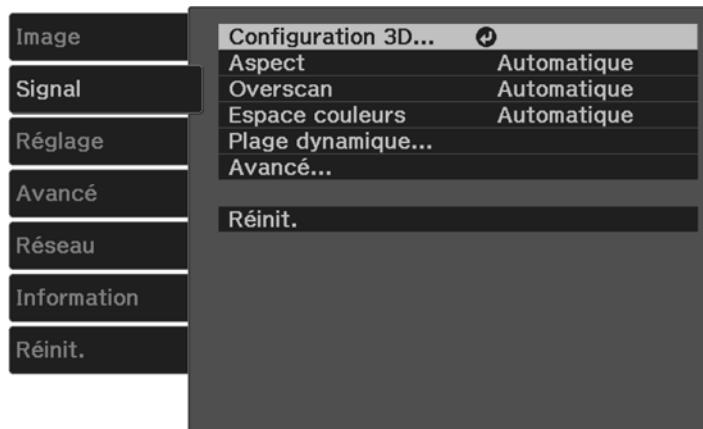
**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

### Modification du rapport largeur/hauteur de l'image

Vous pouvez seulement modifier le rapport hauteur/largeur de l'image affichée pour redimensionner sa taille. Le signal d'entrée doit être de basse résolution.

**Remarque:** Le réglage du paramètre **Aspect** est uniquement disponible lors de la projection à partir d'une source HDMI. Vous pourriez ne pas être en mesure de modifier le réglage **Aspect** en fonction du signal d'entrée de la source HDMI. Lorsqu'un signal d'image 4K est entré, vous pouvez sélectionner seulement le réglage **Normal**.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu** du panneau de commande ou de la télécommande du projecteur.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Signal**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez **Aspect** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez le rapport hauteur/largeur que vous souhaitez utiliser pour le signal d'entrée et appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter les menus.

**Sujet parent:** [Rapport largeur/hauteur de l'image](#)

#### Références associées

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

## Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles

Vous pouvez sélectionner les rapports hauteur/largeur suivants selon le signal d'entrée de la source d'image.

**Remarque:** Lorsque le projecteur est en mode 3D, le rapport hauteur/largeur est automatiquement réglé à **Normal**.

**Remarque:** Certains rapports hauteur/largeur peuvent projeter des bandes noires ou rogner des images selon le rapport hauteur/largeur et la résolution du signal d'entrée.

Paramètre de rapport hauteur/largeur	Description
<b>Automatique</b>	Règle automatiquement le rapport hauteur/largeur selon le signal d'entrée.
<b>Normal</b>	Affiche les images sur toute la surface de projection et conserve le rapport hauteur/largeur de l'image.
<b>Zoom</b>	Affiche les images sur la pleine largeur de la surface de projection et conserve le rapport hauteur/largeur de l'image.
<b>Complet</b>	Affiche les images sur la pleine largeur de la surface de projection, mais ne conserve pas le rapport hauteur/largeur.

**Remarque:** Le paramètre de rapport hauteur/largeur **Automatique** est disponible seulement pour les sources d'image HDMI.

**Sujet parent:** [Rapport largeur/hauteur de l'image](#)

## Mode couleurs

Le projecteur est doté de différents modes couleurs afin d'offrir la luminosité, la couleur et le contraste optimaux pour différents environnements de visionnement et types d'image. Vous pouvez sélectionner un mode conçu pour correspondre à vos images et à votre environnement ou expérimenter avec les différents modes offerts.

[Changement du mode couleurs](#)

[Modes couleurs disponibles](#)

[Activation du contraste dynamique](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

### Changement du mode couleurs

Vous pouvez modifier le mode couleurs du projecteur afin d'optimiser l'image pour l'environnement de visionnement.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Si vous projetez depuis un lecteur de DVD ou une autre source vidéo, insérez un disque ou autre support média et appuyez au besoin sur la touche de lecture.
3. Appuyez sur la touche **Menu** du panneau de commande du projecteur ou de la télécommande.



4. Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez **Mode couleurs** et appuyez sur **Enter**.

6. Appuyez sur les touches fléchées pour sélectionner un paramètre de mode couleurs, puis appuyez sur **Enter**.
7. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur **Menu**.

**Sujet parent:** [Mode couleurs](#)

## Modes couleurs disponibles

Vous pouvez régler le projecteur afin qu'il utilise un de ces modes couleurs selon la source d'entrée utilisée :

Mode couleurs	Description
Dynamique	Pour les jeux vidéo dans une salle bien éclairée.
Cinéma Lumineux	Pour la projection d'images nettes.
Cinéma	Pour la projection de films dans une pièce sombre avec des images de tonalité naturelle.
Jeu	Pour les jeux vidéos.

**Sujet parent:** [Mode couleurs](#)

## Activation du contraste dynamique

Vous pouvez activer le paramètre **Contraste dynamique** afin d'optimiser automatiquement la luminance de l'image. Cela permet d'améliorer le contraste de l'image selon la luminosité du contenu que vous projetez.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu** du panneau de commande ou de la télécommande du projecteur.

3. Sélectionnez ensuite le menu **Image**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Contraste dynamique**, choisissez l'une des options suivantes et appuyez sur **Enter** :
  - Le paramètre **Normal** ajuste la luminosité à la vitesse standard.
  - Le paramètre **Haute vitesse** ajuste la luminosité aussitôt que la scène change.
5. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Mode couleurs](#)

**Références associées**

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

## Réglage du paramètre Gamma

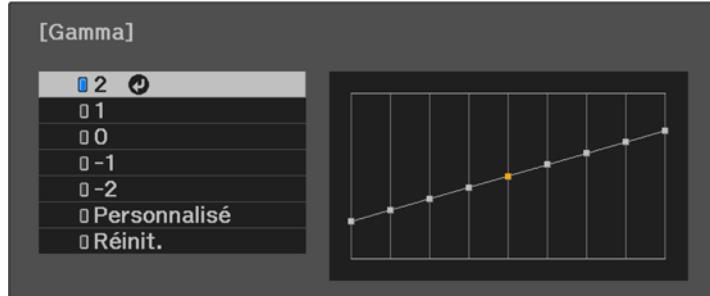
Vous pouvez ajuster le paramètre Gamma pour améliorer les différences de luminosité des demi-teintes qui varient selon l'appareil connecté.

**Remarque:** Projetez une image fixe pour ajuster le paramètre Gamma; vous ne pouvez pas l'ajuster correctement si vous projetez un film ou une autre forme de vidéo. Il est possible que les images médicales ne soient pas correctement reproduites selon l'environnement d'exploitation et l'écran.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Gamma** puis appuyez sur **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :

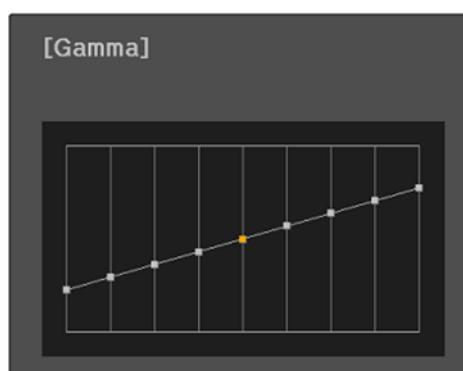


5. Sélectionnez et ajustez la valeur de correction.

**Remarque:** Si vous sélectionnez une valeur inférieure, vous pouvez réduire la luminosité globale de l'image pour rendre l'image plus nette. Si vous sélectionnez une valeur supérieure, les zones sombres de l'image deviennent plus claires, mais la saturation des couleurs des zones claires peut s'affaiblir.

6. Si vous souhaitez apporter des ajustements, sélectionnez **Personnalisé** puis appuyez sur **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



- Appuyez sur la touche fléchée gauche ou droite pour sélectionner la teinte à modifier, puis appuyez sur la touche fléchée haut ou bas pour ajuster la tonalité puis appuyez sur **Enter**.
- Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

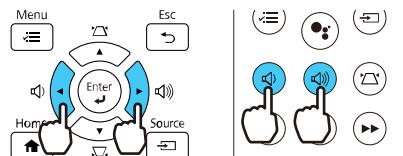
## Commande du volume à l'aide des touches Volume

Vous pouvez utiliser les touches **Volume** du projecteur ou de la télécommande du projecteur pour régler le volume de votre contenu projeté. Les touches Volume contrôlent le système de haut-parleurs internes du projecteur ou les haut-parleurs externes raccordés au projecteur.

Vous devez régler le volume séparément pour chaque source d'entrée connectée.

**Remarque:** L'apparence de votre télécommande peut être différente de l'illustration ci-dessous, mais les instructions sont les mêmes.

- Allumez le projecteur et commencez une présentation avec son.
- Pour augmenter ou baisser le volume, appuyez sur les touches de volume de la télécommande ou du panneau de commande.



- Pour régler le volume à un niveau particulier pour une source d'entrée, utilisez les menus du projecteur.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

# Réglage des fonctions du projecteur

Pour régler les fonctions du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections suivantes :

[Utilisation d'appareils connectés à l'aide de la fonctionnalité Liaison HDMI](#)

[Désactivation provisoire de l'image et du son](#)

[Fonctions de sécurité du projecteur](#)

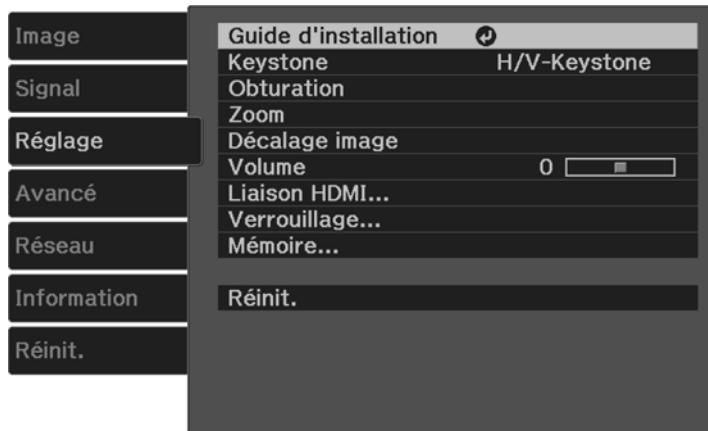
[Utilisation des fonctionnalités avancées de réglage de l'image](#)

[Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés](#)

## Utilisation d'appareils connectés à l'aide de la fonctionnalité Liaison HDMI

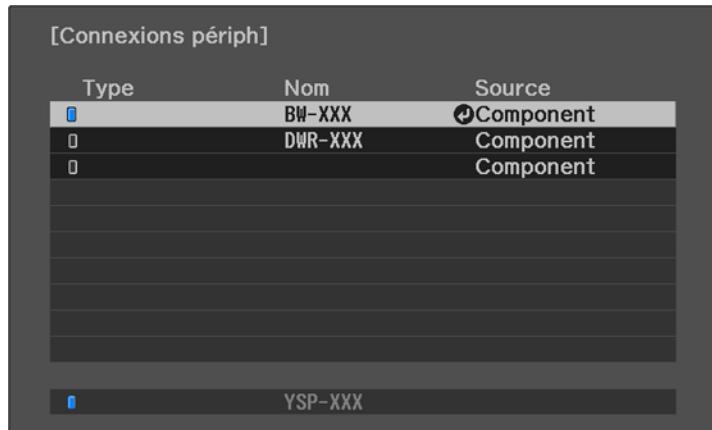
Vous pouvez utiliser la télécommande pour commander certaines fonctionnalités des appareils connectés aux ports HDMI du projecteur.

1. Appuyez sur la touche  **Menu** du panneau de contrôle du projecteur ou de la télécommande.
2. Sélectionnez le menu **Réglage**, puis appuyez sur  **Enter**.



3. Sélectionnez le paramètre **Liaison HDMI** et appuyez sur  **Enter**.
4. Sélectionnez **Liaison HDMI** et appuyez sur  **Enter**.
5. Sélectionnez **On** et appuyez sur  **Esc**.
6. Sélectionnez **Connexions périph** et appuyez sur  **Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



**Remarque:** Les dispositifs connectés sont indiqués en bleu.

7. Sélectionnez le dispositif que vous souhaitez commander et utiliser pour projeter des images et appuyez sur ↵ **Enter**.
  8. Sélectionnez les options Liaison HDMI suivantes, au besoin :
    - **Péph. sortie audio** : sélectionne si la diffusion de son s'effectue depuis les haut-parleurs internes ou depuis une chaîne stéréophonique/vidéo connectée au projecteur.
    - **Mise ss tension** : sélectionne ce qui se produit lorsque vous mettez sous tension le projecteur ou un appareil lié. Sélectionnez **PJ -> Péph ou Bidirectionnel** pour mettre le dispositif lié sous tension lorsque le projecteur est allumé ou **Péph -> PJ ou Bidirectionnel** pour mettre le projecteur sous tension lorsque le dispositif lié est allumé.
    - **Mise hs tension** : permet de commander si les appareils liés sont mis hors tension lorsque le projecteur est éteint.
    - **Liaison tampon** : activez ce paramètre pour améliorer la performance des opérations liées en modifiant les paramètres lorsque la fonctionnalité HDMI Link ne fonctionne pas correctement.
  9. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur ↵ **Esc**.

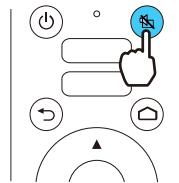
## **Sujet parent:** Réglage des fonctions du projecteur

## Désactivation provisoire de l'image et du son

Vous pouvez désactiver provisoirement l'image et le son lorsque vous désirez rediriger l'attention de votre auditoire durant une présentation. Le son et la vidéo continuent cependant de tourner, et vous ne pouvez pas reprendre la projection au point où vous l'aviez arrêtée.

**Remarque:** L'apparence de votre télécommande peut être différente de l'illustration ci-dessous, mais les étapes demeurent les mêmes.

1. Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande pour interrompre temporairement la projection et mettre le son en sourdine.



2. Pour réactiver l'image et le son, appuyez de nouveau sur la touche **A/V Mute**.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

## Fonctions de sécurité du projecteur

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de prévenir le vol ou l'utilisation du produit par une personne non autorisée en configurant les fonctions de sécurité suivantes :

- Désactivation des touches pour empêcher l'utilisation du projecteur à l'aide des touches sur le panneau de commande.
- Câble antivol pour verrouiller physiquement le projecteur en place.

[Désactivation des touches du projecteur et verrouillage des paramètres de l'objectif](#)

[Installation d'un câble antivol](#)

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

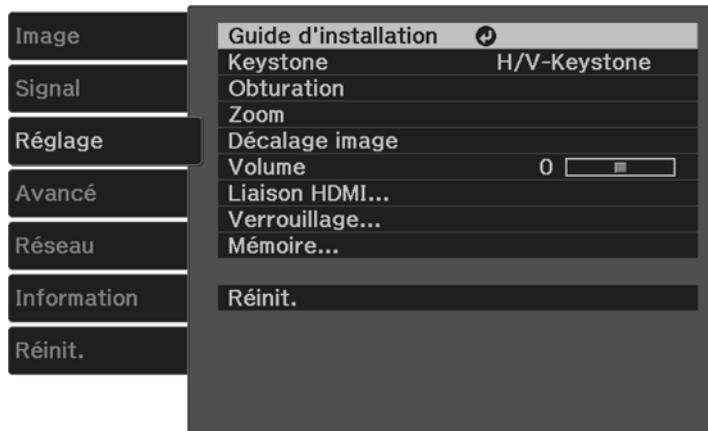
## Désactivation des touches du projecteur et verrouillage des paramètres de l'objectif

Vous pouvez verrouiller et désactiver les touches du panneau de commande du projecteur afin d'empêcher quiconque de le mettre sous tension accidentellement ou de l'utiliser. Vous pouvez

verrouiller toutes les touches, toutes les touches sauf la touche d'alimentation ou uniquement la touche d'alimentation.

**Remarque:** Vous pouvez utiliser la télécommande pour contrôler le projecteur quand les touches du panneau de commande sont verrouillées.

1. Appuyez sur la touche **Menu** du panneau de contrôle du projecteur ou de la télécommande.
2. Sélectionnez le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez le paramètre **Verrouillage**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez l'une de ces options de verrouillage, puis appuyez sur **Enter** :
  - Pour verrouiller la touche d'alimentation du projecteur, sélectionnez **Contrôle parental**. Ce paramètre est activé une fois le projecteur hors tension. Pour mettre le projecteur sous tension, vous devez appuyer sur sa touche d'alimentation pendant plus de trois secondes.

**Remarque:** La fonction **Contrôle parental** n'empêche pas le projecteur d'être mis sous tension quand le cordon d'alimentation est branché si le réglage **Aliment. Directe** est réglé à **On**.

- Pour verrouiller toutes les touches, sélectionnez **Blocage fonctionne > Verrouill. compl.** Ce paramètre est activé lorsque vous quittez le menu de configuration.
- Pour verrouiller toutes les touches sauf la touche d'alimentation, sélectionnez **Blocage fonctionne. > Verrouill. fonc.** Ce paramètre est activé lorsque vous quittez le menu de configuration.

**Remarque:** L'icône  de verrouillage s'affiche à l'écran si vous appuyez sur l'une des touches du panneau de commande lorsque ce réglage est activé.

Un écran de confirmation s'affiche.

5. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.

#### Déverrouillage des touches du projecteur

**Sujet parent:** [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

#### Déverrouillage des touches du projecteur

Si les touches du projecteur ont été verrouillées à l'aide de l'un des paramètres du **Blocage fonctionne**, maintenez enfoncée la touche d'alimentation sur le panneau de commande du projecteur pendant sept secondes pour les déverrouiller. Vous pouvez aussi régler le paramètre **Blocage fonctionne** sur **Off** dans le menu Paramètres.

**Sujet parent:** [Désactivation des touches du projecteur et verrouillage des paramètres de l'objectif](#)

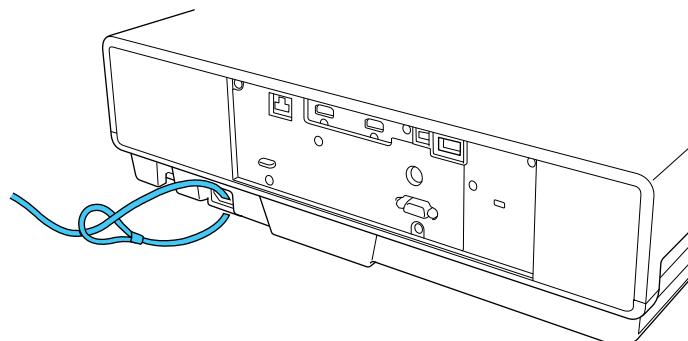
#### Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

## Installation d'un câble antivol

Vous pouvez installer deux types de câbles antivol sur le projecteur afin de dissuader le vol.

- Utilisez la fente de sécurité sur le projecteur pour fixer le verrou Kensington. Adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques pour des informations concernant l'achat.
- Utilisez le point d'attache de câble antivol sur le projecteur pour l'attacher à un meuble lourd ou un support de montage dans la salle à l'aide d'un câble antivol.



**Sujet parent:** Fonctions de sécurité du projecteur

## Utilisation des fonctionnalités avancées de réglage de l'image

Pour utiliser les fonctionnalités avancées d'image du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections suivantes :

[Création de présélections d'image](#)

[Ajustement de l'optimisation des détails](#)

[Réglage de la convergence des couleurs \(alignement des panneaux\)](#)

[Réglage de la tonalité des couleurs \(uniformité des couleurs\)](#)

**Sujet parent:** Réglage des fonctions du projecteur

### Création de présélections d'image

Vous pouvez rapidement optimiser l'image projetée en sélectionnant des paramètres de réglage d'image et en les enregistrant comme présélection pour une utilisation ultérieure.

Vous pouvez enregistrer les paramètres suivants comme présélection :

- Interpolation image
- Désentrelacement
- Réduction bruit
- Réduction bruit MPEG
- Super-resolution
- Optim. des détails

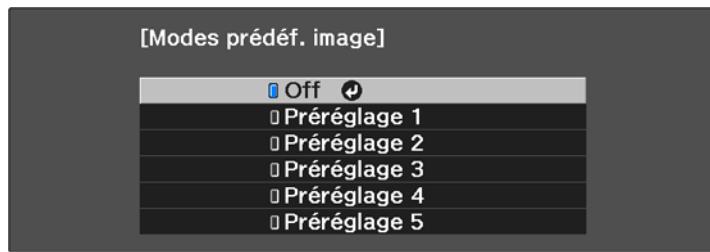
**Remarque:** Certains paramètres peuvent ne pas être disponibles en fonction du type de signal d'entrée.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



2. Sélectionnez ensuite le menu **Image**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Amélioration image** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Modes prédéf. image** et appuyez sur **Enter**.



5. Sélectionnez l'une des présélections et appuyez sur **Enter**.

**Remarque:** Si vous sélectionnez une présélection utilisée précédemment, vos nouveaux réglages écraseront les anciens.

6. Appuyez sur la touche **Esc** pour revenir au menu Amélioration image.

7. Réglez les paramètres suivants :
  - Interpolation image
  - Désentrelacement (dépend du signal)
  - Réduction bruit
  - Réduction bruit MPEG
  - Super-resolution
  - Optim. des détails

**Remarque:** Vous pouvez sélectionner **Modes prédef. image** et basculer entre **Off** et le préréglage que vous modifiez pour vérifier rapidement ses effets. L'effet d'un préréglage peut varier en fonction du type de signal d'entrée.

8. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

L'option **Modes prédef. image** présentement sélectionnée sera mise à jour selon les paramètres actuels.

**Sujet parent:** [Utilisation des fonctionnalités avancées de réglage de l'image](#)

**Références associées**

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

## Ajustement de l'optimisation des détails

Vous pouvez améliorer le contraste dans les zones détaillées d'une image afin d'obtenir une allure plus texturée.

**Remarque:** Cette fonctionnalité pourrait ne pas être disponible selon le mode de projection et le signal d'entrée sélectionnés.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'images que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



3. Sélectionnez ensuite le menu **Image**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Amélioration image** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez le paramètre **Optim. des détails** et appuyez sur **Enter**.
6. Réglez, au besoin, chacune des options suivantes :
  - **Puissance** pour améliorer le contraste de l'image.
  - **Plage** pour augmenter la zone améliorée de l'image.

**Remarque:** Les valeurs élevées augmentent l'intensité de l'effet.

7. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Utilisation des fonctionnalités avancées de réglage de l'image](#)

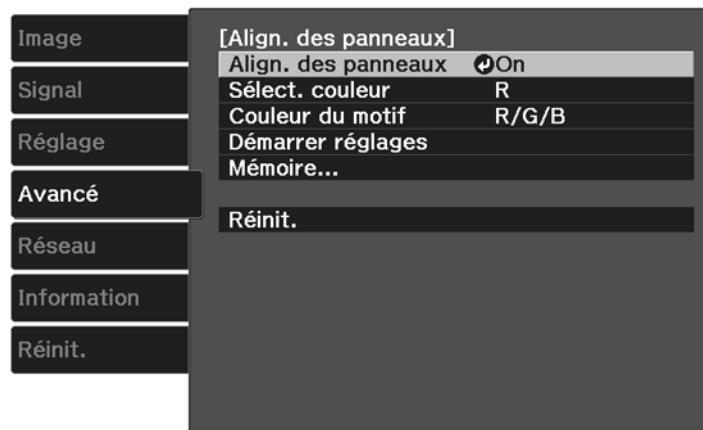
## Réglage de la convergence des couleurs (alignement des panneaux)

Vous pouvez utiliser la fonctionnalité Align. des panneaux afin de régler manuellement la convergence des couleurs (soit l'alignement des couleurs rouge et bleue) dans l'image projetée.

**Remarque:** Vous pouvez seulement régler la convergence des couleurs rouge ou bleue. La couleur standard du panneau est le vert et elle ne peut être modifiée.

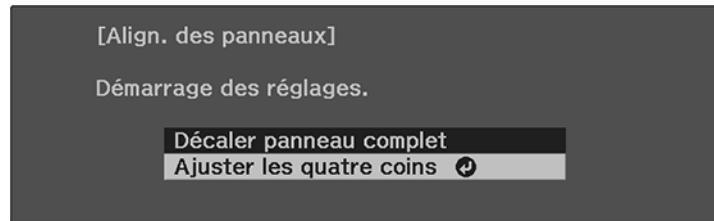
**Remarque:** Laissez le projecteur se réchauffer pendant au moins 10 à 15 minutes et assurez-vous que l'image est nette avant d'utiliser la fonctionnalité Align. des panneaux. Pour de meilleurs résultats, projetez une image dont la diagonale mesure au moins 60 po (152 cm) sur une surface de projection qui n'est pas colorée ni texturée et dans une pièce sombre.

1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Affichage** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez le paramètre **Align. des panneaux** et appuyez sur **Enter**.



6. Sélectionnez le paramètre **Align. des panneaux** et appuyez sur **Enter**.
7. Sélectionnez **On** et appuyez sur **Enter**.
8. Sélectionnez le paramètre **Sélect. couleur** et choisissez l'une de ces options :
  - **R** pour régler la convergence de la couleur rouge.
  - **B** pour régler la convergence de la couleur bleue.
9. Sélectionnez le paramètre **Couleur du motif** et appuyez sur **Enter**.
10. Sélectionnez le motif que vous souhaitez utiliser et appuyez sur **Enter**.
11. Sélectionnez **Démarrer réglages** et appuyez sur **Enter**.

L'écran suivant s'affiche :

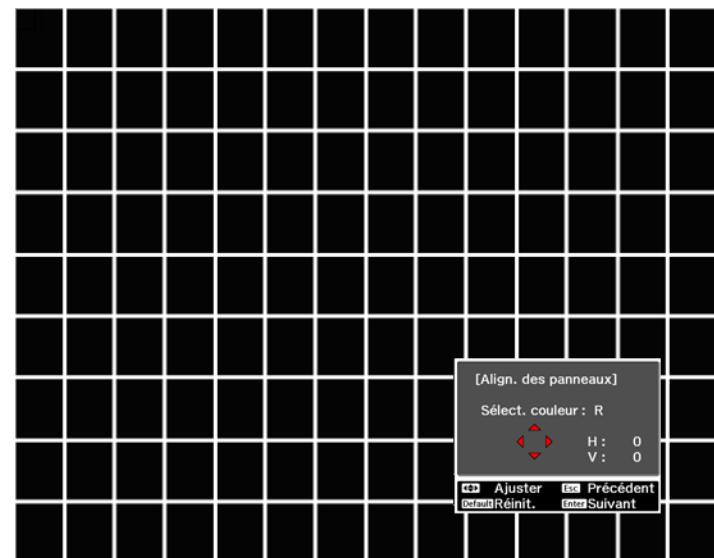


12. Sélectionnez l'une des options suivantes :

- Sélectionnez **Décaler panneau complet** pour régler tout le panneau en même temps. (Ceci n'est pas recommandé car seulement certaines zones du panneau doivent être réglées.) Passez à l'étape 13.
- Sélectionnez **Ajuster les quatre coins** pour régler les coins du panneau un à la fois. Passez à l'étape 16.

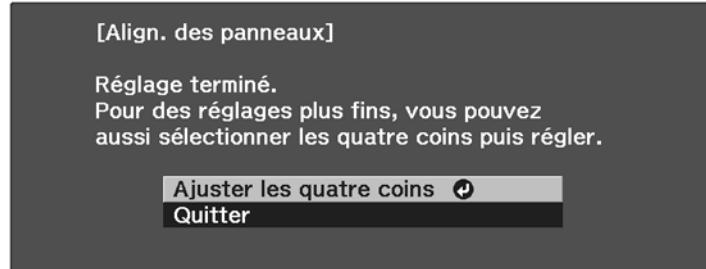
13. Appuyez sur **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



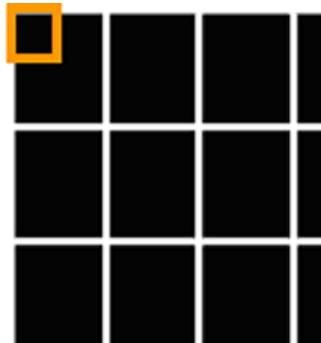
14. Utilisez les touches fléchées de la télécommande afin d'ajuster l'alignement de la couleur que vous avez sélectionnée pour le réglage **Select. couleur**.
15. Lorsque vous avez terminé le réglage de l'écran, appuyez sur **Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



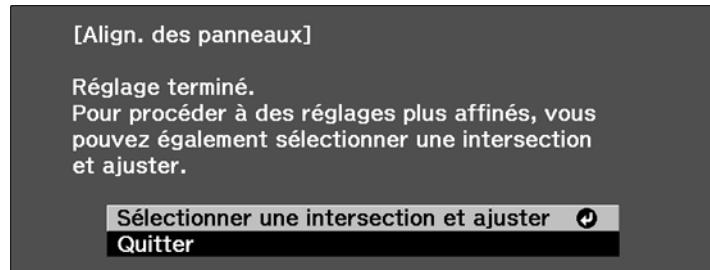
**Remarque:** L'option **Décaler panneau complet** s'applique aux lignes de quadrillage de tout l'écran. Pour peaufiner vos ajustements, suivez les autres étapes ci-dessous.

16. Sélectionnez **Ajuster les quatre coins** et appuyez sur **Enter**. (Sinon, sélectionnez **Quitter** et appuyez sur **Enter**.)
17. Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour régler l'alignement des couleurs dans le coin de l'écran mis en surbrillance avec une case orange.



18. Appuyez sur la touche **Enter** pour passer au coin suivant de l'écran.
19. Lorsque vous avez terminé le réglage de chaque coin de l'écran, appuyez sur **Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



20. Effectuez l'une des étapes suivantes :

- Si l'alignement des panneaux du projecteur est bon, sélectionnez **Quitter** et appuyez sur **Enter** pour revenir au menu Align. des panneaux.
- Si vous devez effectuer des réglages de l'alignement des panneaux supplémentaires pour votre projecteur, choisissez **Sélectionner une intersection et ajuster** et appuyez sur **Enter**. Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour mettre en surbrillance le coin d'une case qui est mal alignée, appuyez sur **Enter**, effectuez les ajustements nécessaires et appuyez de nouveau sur **Enter**. Répétez cette étape tel que nécessaire pour les autres intersections.

**Sujet parent:** [Utilisation des fonctionnalités avancées de réglage de l'image](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

## Réglage de la tonalité des couleurs (uniformité des couleurs)

Vous pouvez utiliser la fonction d'uniformité des couleurs pour ajuster manuellement l'équilibre des tonalités des couleurs de l'image projetée.

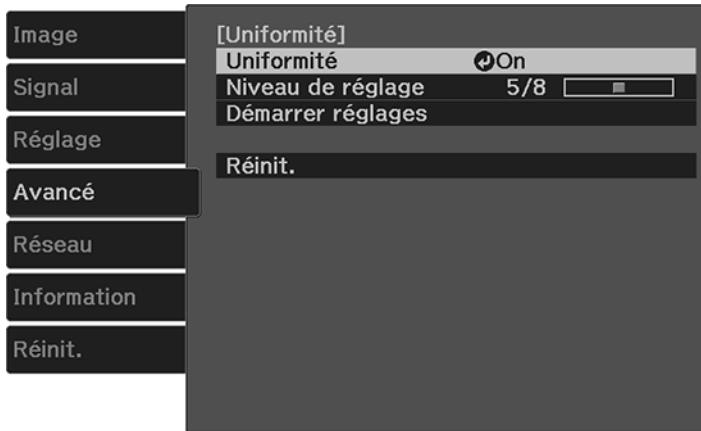
1. Appuyez sur la touche **Menu**.

2. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez le paramètre **Affichage** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Uniformité**, puis appuyez sur **Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



5. Appuyez sur **Enter** et sélectionnez **On**.
6. Appuyez sur **Esc**.

7. Sélectionnez le paramètre **Niveau de réglage** et appuyez sur **Enter**.
8. Appuyez sur les touches fléchées de gauche ou de droite pour ajuster le niveau et appuyez sur **Esc**.
9. Sélectionnez le paramètre **Démarrer réglages** et appuyez sur **Enter**.



10. Sélectionnez la zone de l'écran que vous souhaitez ajuster et appuyez sur **Enter**.

**Remarque:** Réglez les zones externes en premier, puis réglez la totalité de l'écran.

11. Sélectionnez la couleur (**Rouge**, **Vert** ou **Bleu**) que vous souhaitez ajuster et utilisez la touche fléchée de gauche pour réduire la tonalité de la couleur et la touche fléchée de droite pour augmenter la tonalité de la couleur.
12. Appuyez sur **Esc**.
13. Répétez les étapes 10 et 11 pour chaque zone que vous souhaitez ajuster.
14. Répétez les étapes 7 à 11 pour chaque niveau d'ajustement.
15. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Menu**.

**Sujet parent:** [Utilisation des fonctionnalités avancées de réglage de l'image](#)

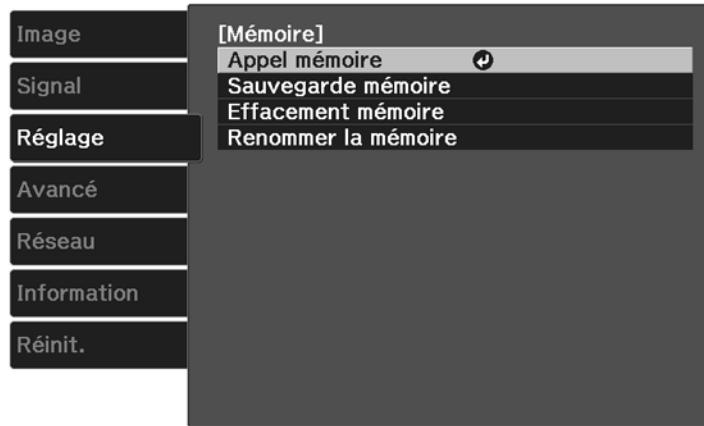
## Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés

Vous pouvez sauvegarder les paramètres personnalisés à partir du menu **Image** pour chacune de vos sources vidéo, puis les sélectionner depuis une liste de paramètres sauvegardés chaque fois que vous souhaitez les utiliser.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Mémoire** et appuyez sur **Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



5. Sélectionnez l'une des options suivantes :
  - **Appel mémoire** : permet de remplacer vos paramètres actuels avec les paramètres sauvegardés.
  - **Sauvegarde mémoire** : permet de sauvegarder vos paramètres actuels dans la mémoire (10 emplacements de mémoire au nom unique sont disponibles).

**Remarque:** Les emplacements de mémoire qui ont déjà été utilisés sont indiqués par une marque bleue. Si vous sauvegardez sous le nom d'une mémoire précédemment enregistrée, les paramètres de la mémoire seront remplacés par vos paramètres actuels.

  - **Effacement mémoire** : permet d'effacer les paramètres de la mémoire sélectionnée.
  - **Renommer la mémoire** : permet de renommer une mémoire sauvegardée.
6. Appuyez sur **Esc** pour quitter.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

# Réglage des paramètres de menus

Suivez les directives des sections suivantes pour accéder au système de menus du projecteur et modifier ses paramètres.

## Utilisation des menus du projecteur

Paramètres de qualité d'image - Menu Image

Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal

Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage

Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé

Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau

Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information

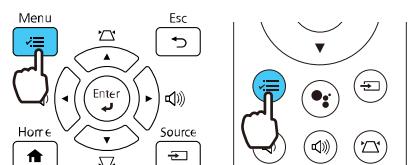
Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.

## Utilisation des menus du projecteur

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour régler les paramètres qui gèrent son fonctionnement. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

**Remarque:** Il est possible que l'apparence de votre télécommande soit différente de celle illustrée ci-dessous, mais le fonctionnement est le même.

1. Appuyez sur la touche **Menu** du panneau de commande ou de la télécommande.



L'écran de menu apparaît, affichant les paramètres du menu Image.



2. Appuyez sur les touches fléchées du haut ou du bas pour faire défiler les menus figurant à gauche. Les paramètres pour chaque menu s'affichent à droite.

**Remarque:** Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée, la résolution, ou d'autres paramètres du menu.

3. Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur **Enter**.
4. Appuyez sur les touches fléchées du haut ou du bas pour faire défiler les paramètres.
5. Modifiez les paramètres en utilisant les touches indiquées au bas des écrans de menu.
6. Pour rétablir tous les paramètres de menu aux paramètres par défaut, sélectionnez **Réinit.**
7. Lorsque vous avez terminé de modifier les paramètres d'un menu, appuyez sur **Esc**.
8. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

## Paramètres de qualité d'image - Menu Image

Les paramètres dans le menu Image vous permettent de régler la qualité de l'image provenant de la source d'entrée actuellement sélectionnée. Les paramètres disponibles varient selon d'autres paramètres, le signal d'entrée et la source d'entrée sélectionnée actuellement.



Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que cette source est raccordée et sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
<b>Mode couleurs</b>	Reportez-vous à la liste des modes couleurs disponibles.	Règle la vivacité des couleurs de l'image pour différents types d'images et d'environnements.
<b>Luminosité</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Éclaircit ou assombrit l'ensemble de l'image.
<b>Contraste</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Règle la différence entre les zones claires et sombres de l'ensemble de l'image.
<b>Intensité couleur</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Règle l'intensité des couleurs de l'image.
<b>Nuance</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Règle l'équilibre entre les tons verts et magenta dans l'image.

Paramètre	Options	Description
<b>Netteté</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Règle la netteté ou le flou des détails de l'image.
<b>Balance des blancs</b>	<b>Temp. couleur</b> <b>Correction V-M</b> <b>Personnalisé</b> <b>Échelle de gris</b>	<p>Règle le ton général de la couleur de l'image.</p> <p><b>Temp. couleur</b> : règle la température de la couleur selon le mode couleurs sélectionné; les valeurs supérieures rendent le ton de l'image plus bleu et les valeurs inférieures rendent le ton plus rouge.</p> <p><b>Correction V-M</b> : permet des ajustements précis du ton; les valeurs supérieures rendent le ton de l'image plus vert et les valeurs inférieures rendent le ton plus rouge.</p> <p><b>Personnalisé</b> : règle les composants RGB individuels de décalage et de gain.</p> <p><b>Échelle de gris</b>: règle le rouge, le vert, le bleu et la luminosité selon le niveau de réglage sélectionné</p>
<b>Amélioration image</b>	—	Ajuste la résolution de l'image. Consultez le tableau ci-dessous pour les options d'amélioration de l'image.

Paramètre	Options	Description
<b>Avancé</b>	<b>Gamma</b> <b>RGBCMY</b>	<b>Gamma</b> : ajuste les couleurs en définissant les valeurs de correction gamma en se basant sur l'image projetée ou sur une courbe gamma. <b>RGBCMY</b> : règle la tonalité, la saturation et la luminosité de chaque couleur.
<b>Émission lumineuse</b>	Différents niveaux disponibles	Règle le niveau de luminosité de la source lumineuse.
<b>Contraste dynamique</b>	<b>Off</b> <b>Normal</b> <b>Haute vitesse</b>	Règle la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image lorsque certains modes couleurs sont sélectionnés.

**Remarque:** Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité du laser. Pour modifier le mode de luminosité du laser, utilisez le paramètre **Émission lumineuse**.

#### Options d'amélioration image

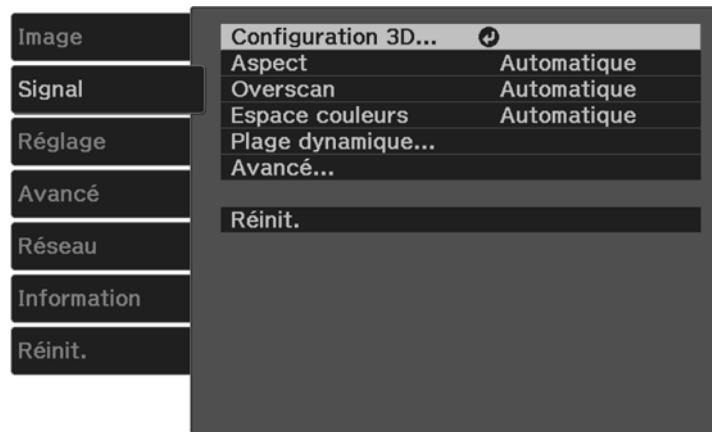
Options	Description
<b>Emulation 4K</b>	Projette à double résolution.
<b>Modes prédéf. image</b>	Sélectionne les paramètres prédéfinis pour l'interpolation de trame, le désentrelacement, la réduction du bruit, la réduction du bruit MPEG, la super-résolution et l'amélioration des détails.
<b>Interpolation image</b>	Règle la fluidité du mouvement de l'image.
<b>Désentrelacement</b>	Réduit le scintillement des images analogiques (disponible uniquement lorsque le traitement d'image est défini sur Fin ou lors de la réception d'un signal 480i, 576i ou 1080i depuis l'un des ports HDMI)
<b>Réduction bruit</b>	Réduit le scintillement des images analogiques.
<b>Réduction bruit MPEG</b>	Lisse les images approximatives au format MPEG.

Options	Description
<b>Super-resolution</b>	Ajuste la quantité d'amélioration pour les images et les arrière-plans complexes. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Réglage fin lignes</b> : améliore le contraste et les contours des images complexes.</li> <li>• <b>Détail focus art.</b> : améliore le contraste et les contours pour des arrière-plans fluides.</li> </ul>
<b>Optim. des détails</b>	Crée une image plus texturée. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Puissance</b> : plus la valeur est grande, plus le contraste est puissant.</li> <li>• <b>Plage</b> : plus la valeur est grande, plus la plage de l'amélioration des détails devient étendue</li> </ul>

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

## Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal

En règle générale, le projecteur détecte et optimise automatiquement les paramètres du signal d'entrée. Si vous devez personnaliser les paramètres, vous pouvez le faire depuis le menu Signal. Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.



Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que cette source est raccordée et sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
<b>Configuration 3D</b>	<b>Affichage 3D</b> <b>Format 3D</b> <b>Profondeur 3D</b> <b>Taille Écran Diagon.</b> <b>Luminosité 3D</b> <b>Inverser lunettes 3D</b> <b>Notification aff. 3D</b>	<b>Affichage 3D</b> : sélectionnez <b>Auto</b> ou <b>3D</b> pour activer la projection d'images 3D <b>Format 3D</b> : règle le format 3D pour le signal d'entrée <b>Profondeur 3D</b> : règle la profondeur de l'image 3D. <b>Taille Écran Diagon.</b> : règle la taille de projection de l'image 3D pour optimiser l'effet 3D <b>Luminosité 3D</b> : règle la luminosité pour l'image 3D. <b>Inverser lunettes 3D</b> : inverse le minutage de synchronisation des obturateurs gauche / droit des lunettes 3D et des images gauche / droite. Activer cette fonction si l'effet 3D ne s'affiche pas correctement. <b>Notification aff. 3D</b> : bascule une notification pour qu'elle apparaisse lors de la visualisation de contenu 3D.
<b>Aspect</b>	<b>Automatique</b> <b>Normal</b> <b>Complet</b> <b>Zoom</b>	Définit le mode de aspect disponible pour la source d'entrée sélectionnée
<b>Overscan</b>	<b>Automatique</b> <b>Off</b> <b>4 %</b> <b>8 %</b>	Modifie le rapport hauteur/largeur de l'image projetée pour rendre les bords visibles selon un pourcentage sélectionnable ou de façon automatique.

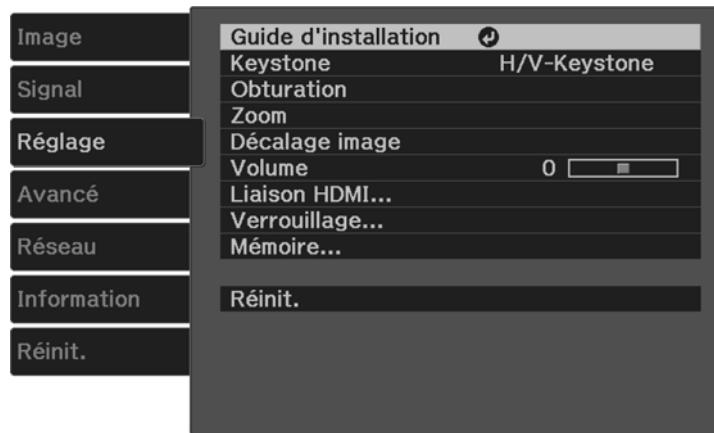
Paramètre	Options	Description
Espace couleurs	<b>Automatique</b> <b>BT.709</b> <b>BT.2020</b>	Règle le système de conversion pour l'espace couleurs.
Plage dynamique	<b>Plage dynamique</b> <b>Etat du signal</b> <b>Paramètre HDR10</b> <b>Paramètre HLG</b>	<p><b>Plage dynamique</b> : modifie la plage des zones claires et foncées des images.</p> <p><b>Etat du signal</b> : affiche le signal d'image.</p> <p><b>Réglage HDR10</b> : modifie la courbe PQ de la plage dynamique à l'aide de la méthode HDR PQ</p> <p><b>Réglage HLG</b> : modifie la courbe HLG de la plage dynamique à l'aide de la méthode HDR HLG.</p>

Paramètre	Options	Description
Avancé	<b>Plage vidéo</b> <b>EDID</b> <b>Traitement images</b>	<p><b>Plage vidéo</b> : règle la plage vidéo pour correspondre aux paramètres de l'appareil raccordé au port d'entrée HDMI.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automatique</b> : détecte l'intervalle vidéo automatiquement.</li> <li>• <b>Limitée</b> : habituellement pour les images provenant d'un dispositif autre qu'un ordinateur; sélectionner si les zones noires de l'image sont trop claires.</li> <li>• <b>Complet</b> : habituellement pour les images provenant d'un ordinateur; sélectionner si l'image est trop sombre.</li> </ul> <p><b>EDID</b> : sélectionne les paramètres EDID</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Étendu</b> : supporte les signaux 3840 × 2160 60 Hz</li> <li>• <b>Normal</b> : supporte les signaux 3840 × 2160 30 Hz</li> <li>• <b>21:9</b> : supporte les signaux 2560 × 1080 60 Hz</li> </ul> <p><b>Traitement images</b> : améliore la vitesse de réponse pour les images projetées à grande vitesse.</p>

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

## Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage

Les options du menu Réglage vous permettent de personnaliser les diverses fonctions du projecteur.



Paramètre	Options	Description
Guide d'installation	—	Affiche un guide à l'écran proposant des instructions sur l'installation et le positionnement du projecteur.
Keystone (Correction trapézoïdale)	H/V-Keystone Quick Corner	Ajuste la forme de l'image (horizontalement et verticalement) pour qu'elle soit rectangulaire.  <b>H/V-Keystone</b> : permet de faire la correction manuelle horizontale et verticale des côtés.  <b>Quick Corner</b> : sélectionne la forme et l'alignement adéquats de l'image en utilisant un affichage à l'écran.

Paramètre	Options	Description
<b>Obturation</b>	Différents niveaux disponibles	Couvre une partie de l'image avec un blanc (écran noir). Vous pouvez définir le haut, le bas, la gauche ou la droite de l'image
<b>Zoom</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Ajuste la taille de l'image projetée.
<b>Décalage image</b>	Différentes positions sont disponibles.	Ajuste la position de l'image projetée (non disponible si l'image est agrandie à fond)
<b>Volume</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Règle le volume du système de haut-parleurs du projecteur ou des haut-parleurs externes.

Paramètre	Options	Description
Liaison HDMI	<b>Connexions périph</b> <b>Liaison HDMI</b> <b>Péroph. sortie audio</b> <b>Mise ss tension</b> <b>Mise hs tension</b> <b>Liaison tampon</b>	<p>Permet de régler les options du paramètre Liaison HDMI activant l'utilisation de la télécommande du projecteur afin de commander les appareils compatibles à la norme CEC liés à l'aide d'une connexion HDMI.</p> <p><b>Connexions périph</b> : liste les appareils connectés aux ports <b>HDMI1</b>, <b>HDMI2 (ARC)</b>, et <b>HDMI3</b></p> <p><b>Liaison HDMI</b> : active ou désactive la fonctionnalité Liaison HDMI.</p> <p><b>Péroph. sortie audio</b> : sélectionne si la diffusion de son s'effectue depuis les haut-parleurs internes ou depuis une chaîne stéréophonique/vidéo connectée au projecteur.</p> <p><b>Mise ss tension</b> : commande ce qui se produit lorsque vous mettez sous tension le projecteur ou un appareil lié.</p> <p><b>Mise hs tension</b> : permet de choisir si les appareils liés s'éteignent automatiquement lorsque le projecteur est éteint.</p> <p><b>Liaison tampon</b> : améliore la performance des opérations lorsque la fonctionnalité Liaison HDMI ne fonctionne pas correctement.</p>

Paramètre	Options	Description
<b>Verrouillage</b>	<b>Controle parental</b> <b>Blocage fonctionne.</b>	<p>Commande la touche du projecteur permettant de le verrouiller</p> <p><b>Controle parental</b> : verrouille le bouton d'alimentation du panneau de commande du projecteur pour empêcher les enfants d'allumer le projecteur par accident.</p> <p><b>Blocage fonctionne.</b> :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Verrou. complet</b> : verrouille toutes les touches.</li> <li>• <b>Verrou. partiel</b> : verrouille toutes les touches sauf la touche  <b>Power</b>.</li> <li>• <b>Off</b> : aucune touche n'est verrouillée.</li> </ul>

Paramètre	Options	Description
<b>Mémoire</b>	<b>Appel mémoire</b> <b>Sauvegarde mémoire</b> <b>Effacement mémoire</b> <b>Renommer la mémoire</b>	Enregistrer les paramètres et gérer les paramètres enregistrés <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Appel mémoire</b> : charge un réglage préalable de mémoire enregistré dans Sauvegarde mémoire pour régler les paramètres de l'image.</li> <li>• <b>Sauvegarde mémoire</b> : enregistre les réglages effectués dans le menu Image dans un réglage préalable de mémoire.</li> <li>• <b>Effacement mémoire</b> : efface une réglage préalable de mémoire.</li> <li>• <b>Renommer la mémoire</b> : permet de renommer un réglage préalable de mémoire.</li> </ul>

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

## Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé

Les paramètres du menu Avancé vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur qui gèrent son fonctionnement.



Paramètre	Options	Description
Écran d'accueil	<b>Aff. auto écran acc.</b> <b>Fonction perso 1</b> <b>Fonction perso 2</b>	Règle les paramètres à l'écran d'accueil.  <b>Aff. auto écran acc.</b> : définit si l'écran d'accueil s'affiche automatiquement lorsque le projecteur est mis sous tension.  <b>Fonction perso 1</b> et <b>Fonction perso 2</b> : permet de personnaliser les options affichées à l'écran d'accueil et d'enregistrer les paramètres comme présélections.

Paramètre	Options	Description
<b>Afficher</b>	<b>Message</b> <b>Afficher le fond</b> <b>Ecran démarrage</b> <b>Confirmation attente</b> <b>Align. des panneaux</b> <b>Uniformité</b>	<p>Sélectionne diverses options d'affichage.</p> <p><b>Message</b> : détermine si des messages sont affichés à l'écran.</p> <p><b>Afficher le fond</b> : sélectionne la couleur d'écran ou le logo à afficher lorsqu'aucun signal n'est reçu.</p> <p><b>Ecran démarrage</b> : définit si un écran spécial apparaît au démarrage du projecteur.</p> <p><b>Confirmation attente</b> : définit si un écran de confirmation doit être affiché avant d'éteindre le projecteur</p> <p><b>Align. des panneaux</b> : corrige le décalage des couleurs de l'image projetée.</p> <p><b>Uniformité</b> : ajuste la tonalité de couleur.</p>
<b>Projection</b>	<b>Avant</b> <b>Avant/Retourné</b>	Sélectionne la manière dont le projecteur est orienté vers l'écran afin que l'image soit adéquatement projetée.

Paramètre	Options	Description
Fonctionnement	<b>Aliment. Directe</b> <b>Mode veille</b> <b>Temps Mode veille</b> <b>Éclairage</b> <b>Mode haute alt.</b> <b>Démarrage rapide</b> <b>Alim. USB en attente</b> <b>Destin enreg journal</b>	<p>Sélectionne diverses options de fonctionnement.</p> <p><b>Aliment. Directe</b> : met le projecteur sous tension lorsque vous le branchez.</p> <p><b>Mode veille</b> : sélectionnez On pour que le projecteur se mette en Mode attente après une certaine période d'inactivité.</p> <p><b>Temps Mode veille</b> : permet de régler la durée du mode veille entre 1 minute et 30 minutes.</p> <p><b>Éclairage</b> : éteint les indicateurs sur le projecteur.</p> <p><b>Mode haute alt.</b> : régit la température de fonctionnement du projecteur s'il est utilisé à une altitude supérieure à 4921 pi (1500 m).</p> <p><b>Démarrage rapide</b> : règle le projecteur afin qu'il entre en mode de démarrage rapide lorsque vous l'éteignez; vous pourrez ensuite lancer une projection en cinq secondes en appuyant simplement sur la touche  Power</p> <p><b>Alim. USB en attente</b> : alimente l'appareil connecté même si le projecteur est en mode attente (lorsqu'il est hors tension). Si la température interne du projecteur devient trop élevée, l'alimentation électrique pourrait s'éteindre automatiquement.</p>

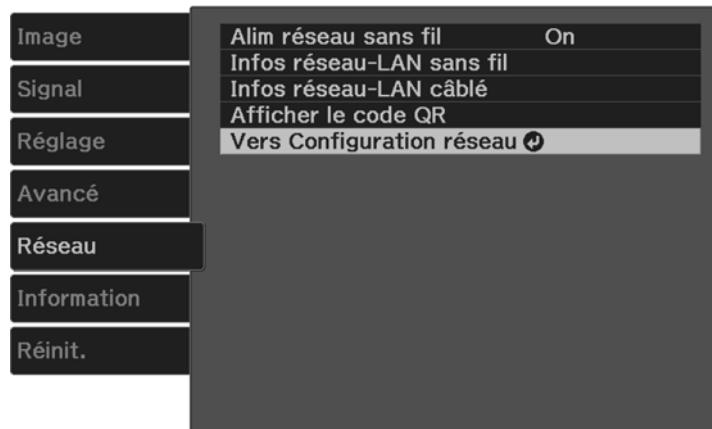
Paramètre	Options	Description
		Cette fonction n'est pas offerte dans tous les pays.
		<b>Destin enreg journal</b> : permet de régler l'emplacement où vous souhaitez enregistrer les journaux d'informations internes du projecteur
<b>Mode attente</b>	<b>Comm. activée</b> <b>Comm. désactivée</b>	Permet au projecteur d'être surveillé sur un réseau même lorsqu'il est éteint.
<b>Langue</b>	Différentes langues sont disponibles.	Définit la langue dans les menus et les messages du projecteur.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

## Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau

Les paramètres du menu Réseau vous permettent de voir les renseignements sur le réseau et de configurer le projecteur pour la surveillance et la commande en réseau.

**Remarque:** L'unité LAN sans fil en option est requise pour la mise en réseau sans fil.

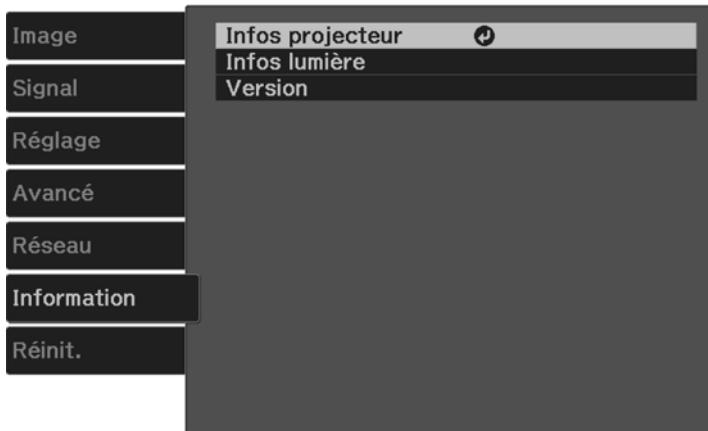


Paramètre	Options	Description
<b>Alim réseau sans fil</b>	<b>On</b> <b>Off</b>	Active ou désactive la communication sans fil.
<b>Infos réseau - LAN sans fil</b>	<b>Mode de connexion</b> <b>Réseau local sans fil</b> <b>Niveau d'antenne</b> <b>Nom du projecteur</b> <b>SSID</b> <b>DHCP</b> <b>Adresse IP</b> <b>Masque ss-rés</b> <b>Adresse passerelle</b> <b>Adresse MAC</b> <b>Code de région</b>	Affiche l'état et les détails du réseau sans fil.
<b>Infos réseau - LAN câblé</b>	<b>Nom du projecteur</b> <b>DHCP</b> <b>Adresse IP</b> <b>Masque ss-rés</b> <b>Adresse passerelle</b> <b>Adresse MAC</b>	Affiche l'état et les détails du réseau câblé.
<b>Afficher le code QR</b>	—	Affiche le code QR pour une connexion rapide à un appareil mobile.
<b>Vers Configuration réseau</b>	Accès à d'autres menus réseau.	Configure vos paramètres réseau.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

## Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information

Vous pouvez afficher de l'information sur le projecteur et les sources d'entrée depuis le menu Information. Vous ne pouvez cependant pas modifier les paramètres dans ce menu.



Sélectionnez **Version** pour afficher la version du micrologiciel du projecteur. Sélectionnez **Infos lumière** pour afficher l'information de la source lumineuse du projecteur. Sélectionnez **Infos projecteur** pour afficher les paramètres décrits ci-dessous.

Élément d'information	Description
<b>Heures fonction.</b>	Affiche le nombre d'heures ( <b>H</b> ) d'utilisation du projecteur depuis le moment où il a été mis sous tension.
<b>Source</b>	Affiche le nom du port auquel la source actuelle est branchée.
<b>Signal entrée</b>	Affiche le paramètre du signal d'entrée pour la source actuelle.
<b>Résolution</b>	Affiche la résolution de la source d'entrée actuelle.
<b>Mode numérisation</b>	Affiche le mode numérisation
<b>Taux rafraîchi.</b>	Affiche le taux de rafraîchissement de la source d'entrée actuelle.
<b>Format 3D</b>	Affiche le format 3D du signal d'entrée pendant la projection 3D.
<b>Info sync</b>	Fournit de l'information sur le signal de l'image pouvant être utile au technicien de service.

Élément d'information	Description
<b>Profondeur de couleur</b>	Affiche la profondeur de la couleur et la différence des couleurs.
<b>Format couleur</b>	Affiche de l'information sur l'espace couleurs et la plage dynamique.
<b>Etat</b>	Fournit de l'information sur les problèmes du projecteur pouvant être utile au technicien de service.
<b>Numéro de série</b>	Affiche le numéro de série du projecteur.
<b>Event ID</b>	Affiche le numéro d'Event ID correspondant à un problème spécifique du projecteur; consultez la liste des codes d'Event ID.

[Liste de codes d'Event ID](#)

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

## Liste de codes d'Event ID

Si l'option **Event ID** du menu Info affiche un numéro de code, vérifiez la liste des codes d'Event ID afin d'obtenir la solution au problème du projecteur associé à ce code.

Code d'Event ID	Cause et solution
0432	Le démarrage du logiciel réseau a échoué. Mettez le projecteur hors tension et mettez-le sous tension de nouveau.
0435	
0433	Impossible d'afficher les images transférées. Redémarrez le logiciel réseau.

<b>Code d'Event ID</b>	<b>Cause et solution</b>
0022	Communication réseau instable. Vérifiez l'état de la communication réseau, attendez quelques instants et essayez de vous connecter à nouveau au réseau.
0027	
0028	
0029	
0030	
0031	
0035	
0434	
0481	
0482	
0485	
0484	La communication avec l'ordinateur a été coupée. Redémarrez le logiciel réseau.
04FE	Le logiciel réseau s'est fermé de façon inattendue. Vérifiez l'état de la communication réseau, puis mettez le projecteur hors tension puis sous tension de nouveau.
0479	Une erreur de système de projection s'est produite. Mettez le projecteur hors tension et mettez-le sous tension de nouveau.
04FF	
0891	Impossible de trouver le SSID (nom réseau). Assurez-vous que votre ordinateur et votre projecteur sont connectés au SSID actuel de votre point d'accès.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas. Assurez-vous que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0894	La communication avec un point d'accès non autorisé a été coupée. Communiquez avec votre administrateur réseau.
0898	Impossible d'acquérir l'adresse DHCP. Assurez-vous que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre <b>DHCP</b> dans les menus Réseau.

Code d'Event ID	Cause et solution
0020	
0026	
0032	
0036	
0037	
0038	
0899	

Sujet parent: [Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information](#)

## Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.

Vous pouvez réinitialiser les paramètres de la mémoire à l'aide de l'option **Réinitiali. mémoire** et réinitialiser la majorité des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut en utilisant l'option à l'aide de l'option **Tout réinitialiser** dans le menu Réinit.



Même si vous utilisez l'option **Tout réinitialiser**, les paramètres suivants ne seront pas réinitialisés :

- Zoom
- Décalage image

- Mémoire
- Align. des panneaux
- Uniformité
- Heures fonction.
- Langue
- Paramètres réseau

**Sujet parent:** Réglage des paramètres de menus

---

# Entretien et transport du projecteur

Suivez les directives des sections ci-après pour faire l'entretien de votre projecteur et le transporter d'un endroit à l'autre.

[Entretien du projecteur](#)

[Entretien du filtre à air et des orifices de ventilation](#)

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

[Transport du projecteur](#)

## Entretien du projecteur

Un minimum d'entretien suffit pour maintenir votre projecteur en état de marche optimal.

Il peut être nécessaire de nettoyer l'objectif périodiquement, ainsi que de nettoyer le filtre à air et les orifices de ventilation afin d'empêcher la surchauffe du projecteur en raison d'une mauvaise ventilation.

Les seules pièces que vous devez remplacer sont le filtre à air et les piles de la télécommande. Si vous devez remplacer une autre pièce, communiquez avec Epson ou avec un technicien Epson agréé.

Ce projecteur utilise une source lumineuse laser scellée qui n'a pas besoin d'entretien et qui ne peut pas être remplacée.

**Avertissement:** Avant de nettoyer tout composant du projecteur, mettez-le hors tension et débranchez le cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais les couvercles sur le projecteur sauf si ce manuel l'exige pour des raisons précises. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves.

**Avertissement:** N'essayez jamais de réparer ce produit vous-même à moins d'indication contraire dans le présent manuel. Pour toute autre réparation, adressez-vous à un technicien qualifié Epson.

[Nettoyage de l'objectif](#)

[Nettoyage du boîtier du projecteur](#)

**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

## Nettoyage de l'objectif

Nettoyez régulièrement l'objectif, ou dès que vous remarquez de la poussière ou des taches sur la surface. Assurez-vous de débrancher le projecteur avant de nettoyer l'objectif.

- Pour enlever la poussière ou les taches, essuyez délicatement l'objectif avec un chiffon fait pour nettoyer des lunettes ou objectifs.
- Pour enlever les taches tenaces, humidifiez un chiffon doux et sans peluches avec un nettoyant pour objectif et essuyez délicatement la surface de l'objectif. Ne vaporisez aucun liquide directement sur l'objectif.

**Avertissement:** N'utilisez pas un nettoyant qui contient un gaz inflammable. La forte chaleur produite par le projecteur peut provoquer un incendie.

**Mise en garde:** N'utilisez pas de nettoyant pour vitres ou de matériaux abrasifs pour nettoyer l'objectif. Ne soumettez pas l'objectif à des impacts, sinon, vous risquez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu. Évitez de toucher l'objectif à mains nues afin de ne pas laisser d'empreintes ni endommager la surface.

**Sujet parent:** [Entretien du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Mise hors tension du projecteur](#)

## Nettoyage du boîtier du projecteur

Avant de nettoyer le boîtier, éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour enlever la saleté ou la poussière, essuyez le boîtier à l'aide d'un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la saleté tenace, utilisez un chiffon doux sans peluches humecté d'eau et de savon doux. Ne vaporisez aucun liquide directement sur le projecteur.

**Mise en garde:** N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres détergents chimiques pour nettoyer le boîtier. Vous risqueriez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu inflammable.

**Sujet parent:** [Entretien du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Mise hors tension du projecteur](#)

## Entretien du filtre à air et des orifices de ventilation

L'entretien régulier du filtre est important afin de maintenir votre projecteur en bon état. Votre projecteur Epson a été conçu de façon à ce que le filtre soit facile d'accès et puisse être remplacé par l'utilisateur.

afin de protéger l'appareil et de simplifier son entretien régulier. La fréquence d'entretien du filtre peut varier selon l'environnement.

Si un entretien régulier n'est pas effectué, votre projecteur Epson vous avertira lorsque la température à l'intérieur du projecteur a atteint un niveau élevé. N'attendez pas de recevoir cet avertissement pour entretenir le filtre de votre projecteur, car une exposition prolongée à de hautes températures peut réduire la durée de vie utile de votre projecteur ou de votre laser.

Les dommages causés par le manque d'entretien de votre projecteur ou de son filtre à air pourraient ne pas être couverts par la garantie de votre projecteur.

#### [Nettoyage du filtre à air et des orifices de ventilation](#)

#### [Remplacement du filtre à air](#)

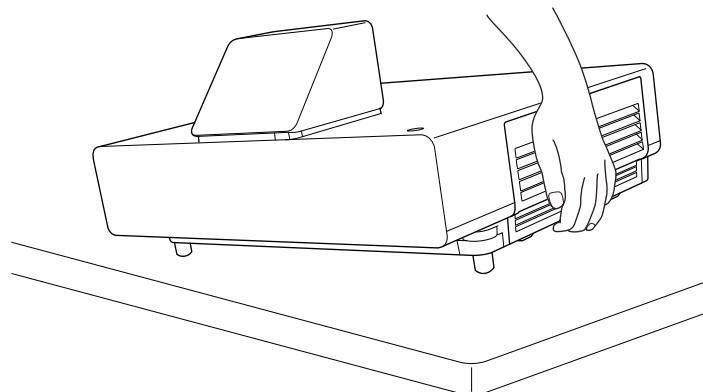
#### **Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

### **Nettoyage du filtre à air et des orifices de ventilation**

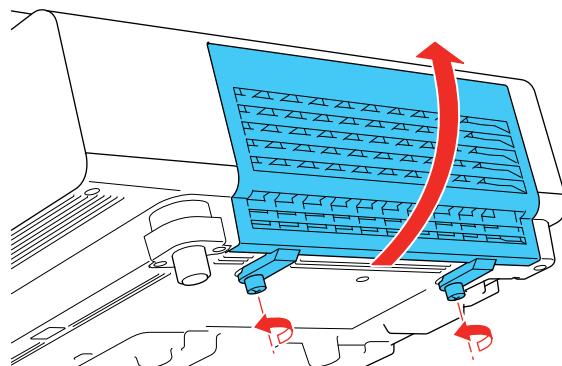
Nettoyez le filtre à air et les événets du projecteur s'ils sont poussiéreux ou si vous voyez un message vous avisant de les nettoyer.

**Mise en garde:** N'utilisez pas d'eau ou de détergent pour nettoyer le filtre à air. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu inflammable.

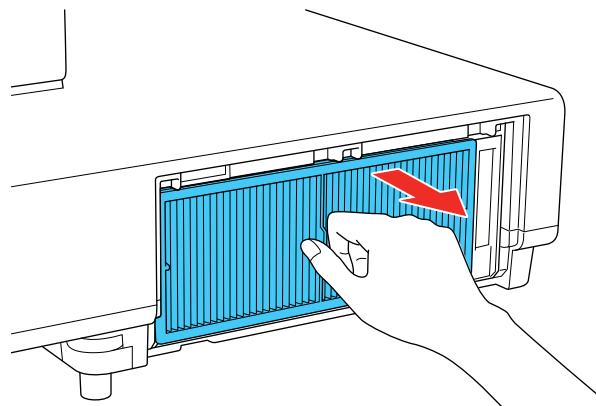
1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.
2. Soulevez le projecteur sur le côté du filtre à air.



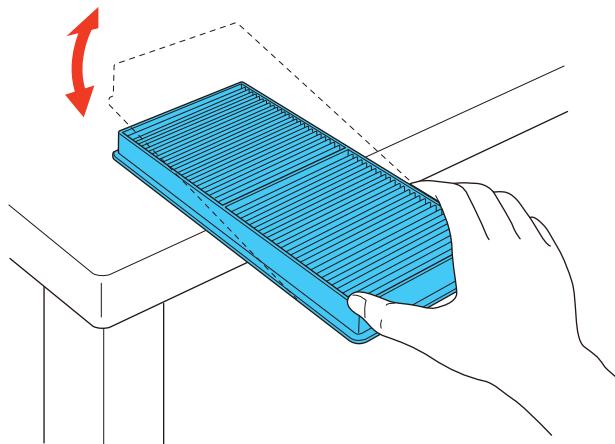
3. Desserrez les vis du capot du filtre à air et retirez le capot du filtre à air.



4. Déposez le projecteur.
5. Tirez le filtre à air hors du projecteur.

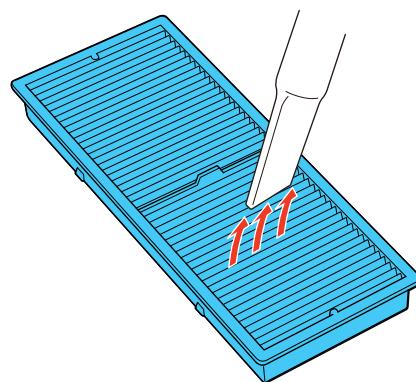


6. Tapez 4 à 5 fois sur chaque côté du filtre afin de déloger l'excès de poussière. Faites cela à l'extérieur de la pièce ou loin du projecteur.



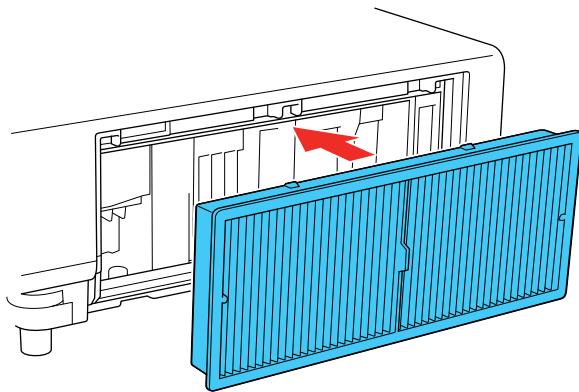
**Mise en garde:** N'utilisez pas une force excessive lorsque vous tapez le filtre à air : il pourrait se fissurer et devenir inutilisable. Ne rincez pas le filtre à air dans l'eau et n'utilisez pas un détergent ou un solvant pour le nettoyer. N'utilisez pas d'air comprimé. Les gaz pourraient laisser un résidu inflammable ou de la poussière et des débris dans l'optique du projecteur ou d'autres zones fragiles.

7. Passez l'aspirateur sur le devant du filtre à air (le côté avec les languettes) afin d'enlever toute trace de poussière.

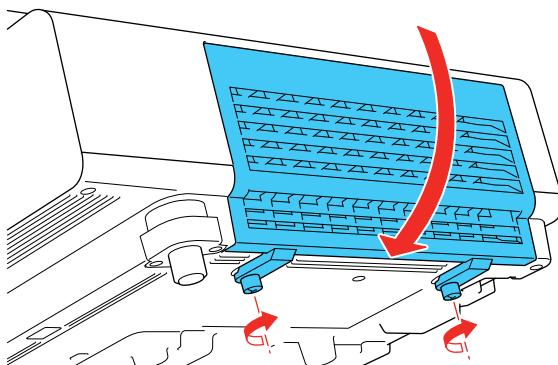


**Remarque:** Si la poussière est difficile à enlever ou si le filtre est endommagé, remplacez le filtre à air.

8. Replacez le filtre à air dans le projecteur comme indiqué.



9. Levez le projecteur du côté du filtre à air, fermez le capot du filtre à air et serrez les vis.



**Sujet parent:** [Entretien du filtre à air et des orifices de ventilation](#)

**Tâches associées**

[Mise hors tension du projecteur](#)

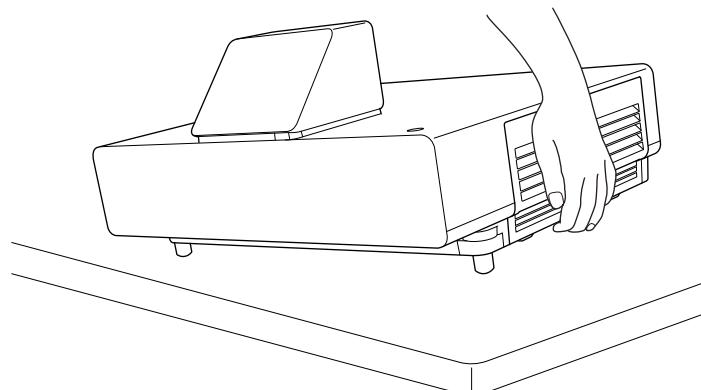
## Remplacement du filtre à air

Si l'une des situations suivantes se présente, vous devez remplacer le filtre à air :

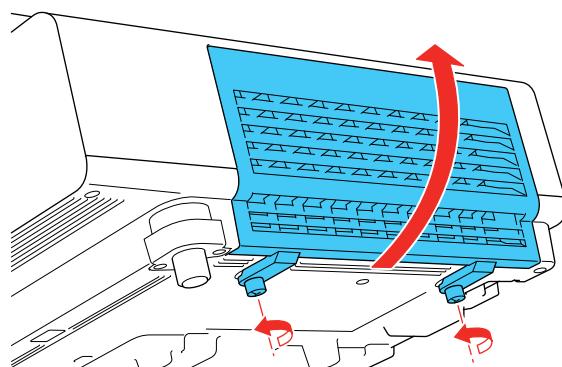
- Après avoir nettoyé le filtre à air, vous voyez un message vous indiquant de le nettoyer ou de le remplacer.
- Le filtre à air est déchiré ou endommagé.

Vous pouvez remplacer le filtre à air pendant que le projecteur est placé sur une table.

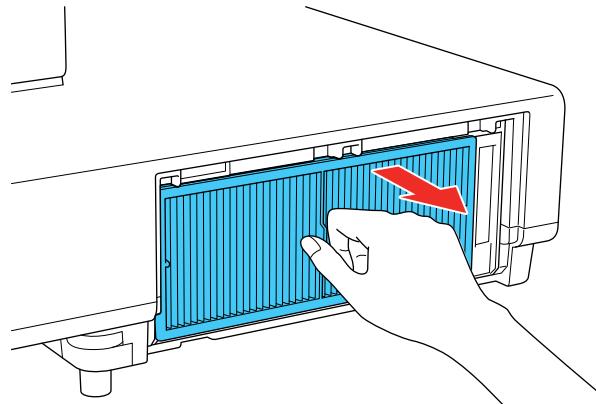
1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son câble d'alimentation.
2. Soulevez le projecteur sur le côté du filtre à air.



3. Desserrez les vis du couvercle du filtre à air et retirez le couvercle du filtre à air.

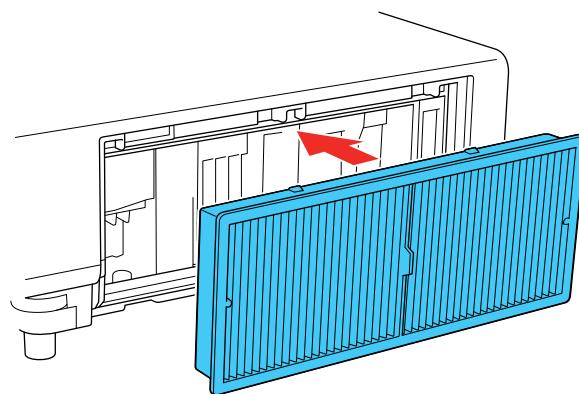


4. Déposez le projecteur.
5. Tirez le filtre à air hors du projecteur.

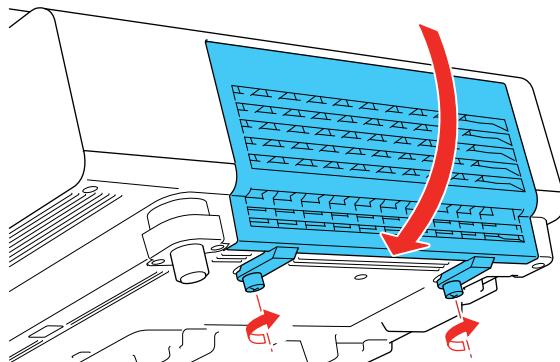


**Remarque:** Les filtres à air contiennent du polypropylène. Éliminez les filtres usés conformément à la réglementation locale.

6. Placez le nouveau filtre à air dans le projecteur, comme le montre l'illustration.



7. Levez le projecteur du côté du filtre à air, fermez le couvercle du filtre à air et serrez les vis.



**Sujet parent:** Entretien du filtre à air et des orifices de ventilation

**Tâches associées**

[Mise hors tension du projecteur](#)

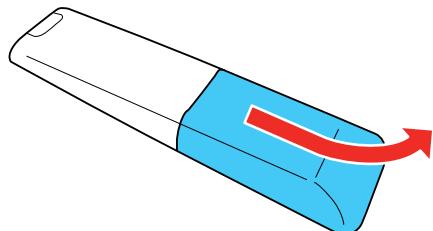
## Remplacement des piles de la télécommande

La télécommande utilise deux piles AAA alcalines ou au manganèse. Remplacez les piles dès qu'elles sont épuisées.

**Mise en garde:** Utilisez uniquement le type de piles spécifié dans ce manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

**Remarque:** Votre télécommande peut avoir un aspect différent, mais les étapes sont les mêmes.

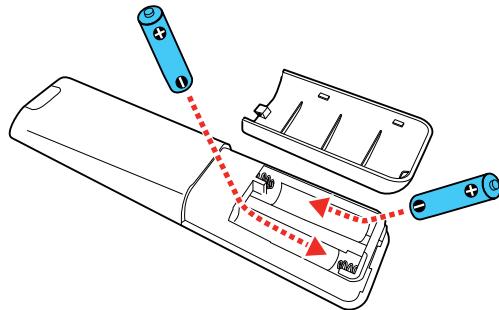
1. Retirez le couvercle du logement de pile comme illustré.



2. Retirez les piles usées.

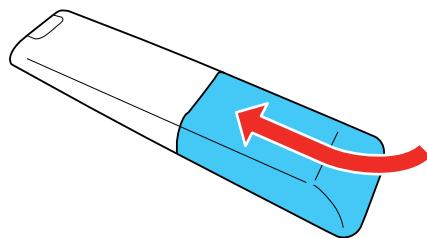
**Avertissement:** Si les piles ont laissé fuir du liquide, essuyez-les immédiatement avec un chiffon doux et évitez le contact avec la peau. Si vos mains viennent en contact avec le liquide, lavez-les immédiatement afin d'éviter les blessures.

3. Insérez les piles avec les bornes + et – tel qu'illustré.



**Avertissement:** Assurez-vous que les piles sont insérées dans la bonne position. Si les piles ne sont pas correctement insérées, elles pourraient exploser ou fuir, ce qui pourrait causer un incendie ou des blessures ou endommager le produit.

4. Remettez le couvercle des piles en place et faites-le glisser pour l'enclencher.



**Avertissement:** Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

## Transport du projecteur

Le projecteur contient des pièces de précision dont certaines sont en verre. Suivez les directives suivantes pour transporter, expédier ou entreposer le projecteur en toute sécurité :

- Débranchez tout équipement raccordé au projecteur.
- Lorsque vous transportez le projecteur sur une longue distance ou comme bagage enregistré, emballez-le dans une boîte solide avec un rembourrage autour du projecteur et écrivez « Fragile » sur la boîte.
- Lors de l'expédition du projecteur en vue de sa réparation, placez-le dans l'emballage d'origine, si possible, ou placez du matériel amortissant équivalent autour du projecteur. Écrivez « Fragile » sur la boîte.

**Remarque:** Epson ne peut être tenue responsable des dommages encourus lors du transport.

**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

---

# Résolution des problèmes

Vérifiez les solutions dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes avec le projecteur :

[Conseils pour les problèmes de projection](#)

[Témoin d'état du projecteur](#)

[Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

[Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

[Résolution des problèmes de réseau](#)

[Où obtenir de l'aide \(É.-U. et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

## Conseils pour les problèmes de projection

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, essayez d'abord de le mettre hors tension et de débrancher le cordon d'alimentation. Ensuite, rebranchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension.

Si le problème persiste, vérifiez ce qui suit :

- Les témoins sur le projecteur peuvent donner une indication du problème.
- Les solutions offertes dans ce guide peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne vous aide, vous pouvez communiquer avec le soutien technique d'Epson.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

**Références associées**

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(É.-U. et Canada\)](#)

[Témoin d'état du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Nettoyage de l'objectif](#)

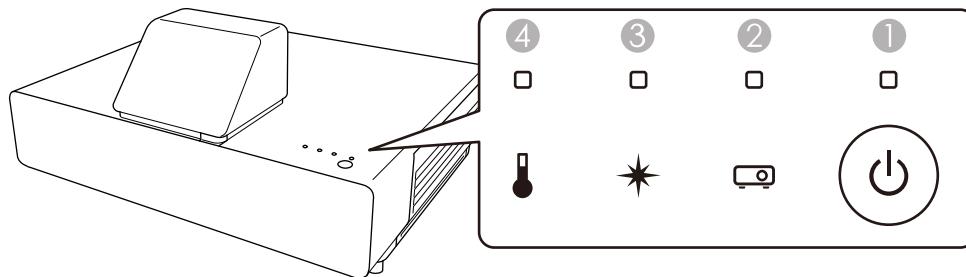
[Nettoyage du filtre à air et des orifices de ventilation](#)

[Remplacement du filtre à air](#)

## Témoin d'état du projecteur

Les témoins du projecteur indiquent l'état du projecteur et vous préviennent en cas de problème. Vérifiez l'état et la couleur des témoins et cherchez la solution dans le tableau de cette section.

**Remarque:** Si le paramètre **Éclairage** est réglé à **Off**, tous les témoins sont désactivés dans des conditions de projection normales.



- 1 Témoin Marche/Attente
- 2 Témoin Status (état)
- 3 Témoin Laser
- 4 Témoin Temp

Témoin On/Standby	Témoin Status (état)	Témoin Laser	Témoin Temp (température)	État et solution
Bleu	Bleu	Éteint	Éteint	Fonctionnement normal.
Bleu	Clignotant	Éteint	Éteint	Réchauffage. Attendez que l'image s'affiche.
				Mise hors tension. (Lorsque le témoin Status cesse de clignoter, vous pouvez débrancher le projecteur.)
Bleu/Éteint	Éteint	Éteint	Éteint	Mode attente ou surveillance.
Clignotant	Éteint	Éteint	Éteint	En cours de préparation pour le mode surveillance ou le mode de démarrage rapide; toutes les fonctions sont désactivées.

Témoin On/Standby	Témoin Status (état)	Témoin Laser	Témoin Temp (température)	État et solution
Clignotant	Varie	Éteint	Clignotant	<p>Le projecteur est trop chaud. Si la température continue de monter, la projection cessera automatiquement.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité.</li> <li>• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>• Assurez-vous que la température ambiante autour des événements n'est pas trop chaude.</li> </ul>
Éteint	Clignotant	Éteint	Solide	<p>Le projecteur a surchauffé et s'est éteint. Laissez-le refroidir et attendez environ cinq minutes. Une fois le ventilateur arrêté, débranchez le cordon d'alimentation et procédez comme suit :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité.</li> <li>• Assurez-vous que la température ambiante autour des événements n'est pas trop chaude.</li> <li>• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>• Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, activez le <b>Mode haute alt.</b></li> <li>• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.</li> </ul>

Témoin On/Standby	Témoin Status (état)	Témoin Laser	Témoin Temp (température)	État et solution
Clignotant	Varie	Clignotant	Éteint	Avertissement lié au laser. Mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.
Éteint	Clignotant	Solide	Éteint	Il y a un problème avec le laser. Mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.
Éteint	Clignotant	Éteint	Clignotant	Il y a un problème avec un ventilateur ou un capteur. Éteignez le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
Éteint	Clignotant	Clignotant	Éteint	Erreur interne. Mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

## Résolution des problèmes d'image ou de son

Vérifiez les solutions offertes dans les sections suivantes si vous avez des problèmes avec les images projetées ou le son.

[Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît](#)

[Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

[Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît](#)

[Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît](#)

[Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire](#)

[Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage](#)

[Solutions si l'image est floue](#)

[Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes](#)

[Solutions pour régler les images 3D qui ne sont pas affichées correctement](#)

[Solutions aux problèmes de son](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

## **Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît**

Si aucune image n'apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que le couvre-objectif est retiré.
- Appuyez sur la touche  de pause A/V de la télécommande du projecteur pour voir si l'image avait été temporairement désactivée.
- Vérifiez les témoins d'état pour confirmer si le projecteur fonctionne normalement.
- Assurez-vous que les câbles nécessaires sont tous bien branchés et que le projecteur et les sources vidéo sont sous tension.
- Assurez-vous que l'image en cours de projection n'est pas complètement noire (seulement lorsque vous projetez depuis un ordinateur).
- Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur pour sortir du mode attente ou de veille. Vérifiez également si l'ordinateur connecté est en mode de veille ou s'il affiche un écran blanc.
- Si vous projetez à partir d'un appareil de diffusion en continu, assurez-vous qu'il est alimenté par le câble d'alimentation USB à l'intérieur du projecteur. Allumez l'appareil de diffusion en continu connecté ou la source vidéo connectée et appuyez sur la touche de lecture pour lancer un vidéo, au besoin.
- Assurez-vous que l'appareil connecté respecte la norme HDMI CEC. Consultez la documentation fournie avec l'appareil pour obtenir plus d'informations. Au besoin, réglez de nouveau la fonction CEC pour l'appareil connecté et redémarrez l'appareil. Éteignez le projecteur et l'appareil de diffusion en continu ou la source vidéo, puis rallumez-les.
- Éteignez le projecteur et l'appareil de diffusion en continu ou la source vidéo, puis rallumez-les.
- Appuyez sur la touche **Menu**. Si le menu du projecteur s'affiche, il est possible qu'il y ait un problème avec la source vidéo branchée, la connexion du câble ou le port.
- Vérifiez les paramètres dans le menu Signal pour vous assurer qu'ils correspondent à la source vidéo actuelle.
- Réglez le paramètre **Luminosité** du menu Image.
- Vérifiez le menu Affichage pour vous assurer que **Messages** est réglé à **On**.

- Si le projecteur ne réagit pas lorsque vous appuyez sur les touches du panneau de commande, les touches pourraient être verrouillées. Déverrouillez-les. Appuyez et maintenez enfoncé la touche d'alimentation pendant 7 secondes ou utilisez la télécommande.
- Si le projecteur ne réagit pas lorsque vous appuyez sur les touches de la télécommande, assurez-vous que la télécommande et le projecteur sont à portée l'un de l'autre.
- Si vous projetez depuis un ordinateur, assurez-vous qu'il est configuré pour pouvoir afficher sur un moniteur externe. Si l'affichage de l'ordinateur est réglé à un mode étendu ou miroir, essayez de le modifier seulement pour effectuer un affichage externe.
- Si vous projetez depuis un ordinateur au moyen d'un câble HDMI, éteignez l'ordinateur et le projecteur. Assurez-vous que le câble HDMI est bien branché, allumez le projecteur, puis allumez l'ordinateur.
- Vérifiez le chiffrement et la protection des droits d'auteur du vidéo. Il est possible que le projecteur ne puisse pas diffuser des vidéos protégées par le droit d'auteur avec des versions révisées ou mises à jour avec cryptage HDCP.
- Si vous utilisez un appareil de diffusion en continu, assurez-vous qu'il possède une connexion Internet active. Assurez-vous également qu'il est bien connecté au port **HDMI3** en utilisant un câble d'extension HDMI et au port **DC Out (2.0A)** en utilisant un câble d'alimentation USB.
- Si les autres solutions ne permettent pas de résoudre le problème, réinitialisez tous les paramètres du projecteur en utilisant les options du menu **Réinit**.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### **Références associées**

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.](#)

## **Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît**

Si le message « Pas de signal » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche  **Source** de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur pour faire défiler les sources disponibles. Attendez quelques secondes pour qu'une image s'affiche pour chaque source que vous faites défiler.
- Appuyez sur la touche  **Home** du panneau de commande du projecteur pour faire un choix parmi la liste de sources disponibles (voir le texte en noir).

- Mettez sous tension la source vidéo ou l'ordinateur raccordé et appuyez sur la touche de lecture pour commencer votre présentation, au besoin.
- Vérifiez la connexion du projecteur à vos sources vidéo.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, assurez-vous qu'il est configuré pour pouvoir afficher sur un moniteur externe.
- Au besoin, mettez le projecteur et la source vidéo ou l'ordinateur hors tension, puis rallumez-les.
- Si vous projetez à partir d'une source HDMI, remplacez le câble HDMI par un câble plus court.
- Essayez un autre câble vidéo.
- Si les autres solutions ne permettent pas de résoudre le problème, réinitialisez tous les paramètres du projecteur en utilisant les options du menu **Réinit**.

[Affichage depuis un ordinateur portable Windows](#)

[Affichage depuis un ordinateur portable Mac](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

**Concepts associés**

[Raccordement du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Sélection de la source d'image](#)

## Affichage depuis un ordinateur portable Windows

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Windows, vous devez configurer l'ordinateur portable pour afficher sur un moniteur externe.

1. Tenez la touche **Fn** de l'ordinateur portable enfoncée et appuyez sur la touche marquée d'une icône de moniteur ou **CRT/LCD**. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.) Patientez quelques secondes afin que l'image s'affiche. Pour afficher à la fois sur l'écran de l'ordinateur portable et sur le projecteur, essayez d'appuyer sur les mêmes touches encore une fois.

**Remarque:** Sous Windows 7 ou une version ultérieure, maintenez enfoncée la touche Windows et appuyez sur **P** en même temps, puis cliquez sur **Dupliquer**.

2. Si la même image n'est pas affichée par l'ordinateur portable et par le projecteur, vérifiez l'utilitaire **Affichage Windows** pour vous assurer que le port de moniteur externe est activé et que le mode de bureau étendu est désactivé. (Consultez la documentation de l'ordinateur ou de Windows pour des directives.)

3. Au besoin, vérifiez les paramètres de votre carte vidéo et réglez l'option d'affichage multiple à **Cloner, Miroir ou Dupliquer**.

**Sujet parent:** [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

#### Affichage depuis un ordinateur portable Mac

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Mac, vous devez configurer l'ordinateur portable pour l'affichage en miroir. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.)

1. Ouvrez l'utilitaire **Préférences Système** et sélectionnez **Moniteurs, Moniteur ou Couleur ACL**.
2. Cliquez sur l'onglet **Disposition** ou **Ranger**.
3. Cochez la case **Recopier les écrans**.

**Sujet parent:** [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

### Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît

Si le message « Non supporté » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que le signal d'entrée est supporté par le projecteur.
- Assurez-vous que la résolution de l'écran de l'ordinateur ne dépasse pas la résolution et la limite de fréquence du projecteur. Au besoin, sélectionnez une résolution différente pour votre ordinateur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)
- Vous pouvez effectuer un test en réglant la résolution d'affichage de l'ordinateur au paramètre le plus bas, puis en augmentant la résolution progressivement, au besoin.
- Vérifiez la résolution du signal d'entrée sous **Infos projecteur** dans le menu **Information** et assurez-vous que le projecteur prend en charge cette résolution.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### Références associées

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

[Affichage d'information sur le projecteur - Menu Information](#)

### Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît

Si seulement une image partielle apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez le paramètre **Obturation** dans le menu **Réglage**.
- Sélectionnez un mode de rapport largeur/hauteur différent dans le menu **Signal**.

- Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver l'affichage sur deux écrans et réglez la résolution selon les limites du projecteur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)
- Vérifiez la résolution attribuée à vos fichiers de présentation afin de voir s'ils ont été créés à une résolution différente de la résolution de projection. (Consultez l'aide du logiciel pour les détails.)
- Assurez-vous de sélectionner le bon paramètre **Projection**.
- Essayez d'ajuster la position de l'image à l'aide du paramètre **Décalage image** dans le menu Réglage.
- Si le signal vidéo est transmis via un autre appareil, assurez-vous que l'appareil est configuré correctement, puis essayez de connecter la source vidéo directement au projecteur.
- Si vous visionnez une image 3D, assurez-vous d'avoir sélectionné le bon format 3D.
- Si les autres solutions ne permettent pas de résoudre le problème, réinitialisez tous les paramètres du projecteur en utilisant les options du menu **Réinit**.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### **Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.](#)

#### **Tâches associées**

[Modification du rapport largeur/hauteur de l'image](#)

[Modification de la taille de l'image à l'aide du réglage du Zoom](#)

## **Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire**

Si l'image projetée n'est pas parfaitement rectangulaire, essayez l'une des solutions suivantes :

- Si possible, placez le projecteur directement devant le centre de l'écran, de façon à ce qu'il soit perpendiculaire à l'écran.
- Ajustez la forme de l'image à l'aide des paramètres du menu **Keystone**.
- Ajustez la forme de l'image à l'aide des paramètres du menu **H/V-Keystone**.
- Réglez le paramètre **Quick Corner** pour corriger la forme de l'image.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

## **Concepts associés**

[Emplacement du projecteur](#)

## **Tâches associées**

[Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner](#)

[Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale](#)

## **Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage**

Si l'image projetée semble subir de l'interférence électronique (bruit) ou du brouillage, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez les câbles servant à brancher l'ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Ils devraient :
  - être à l'écart du cordon d'alimentation afin de prévenir l'interférence;
  - être solidement branchés aux deux extrémités;
  - ne pas être branchés à une rallonge.
  - avoir une longueur maximale de 24 pi (7,3 m) pour les câbles HDMI.
- Vérifiez si les paramètres du menu Signal du projecteur correspondent à la source vidéo. S'ils sont disponibles pour votre source vidéo, ajustez les paramètres **Désentrelacement** et **Réduction du bruit**.
- Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur qui sont compatibles avec ceux du projecteur.
- Si vous avez réglé la forme de l'image à l'aide des commandes du projecteur, essayez de réduire le paramètre **Netteté** afin d'améliorer la qualité de l'image.
- Si vous utilisez une rallonge pour le câble d'alimentation, essayez de projeter sans l'utiliser afin de savoir si elle brouille le signal.
- Essayez un autre câble.
- Essayez d'ajuster les paramètres **Amélioration image** du menu Image.
- Si vous avez connecté un système A/V qui ne prend pas en charge ARC au port **HDMI2 (ARC)**, l'image pourrait être déformée.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

## **Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

## Solutions si l'image est floue

Si l'image projetée est floue, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez la mise au point.
- Nettoyez l'objectif du projecteur.
- Placez le projecteur assez près de l'écran et directement en avant de celui-ci.
- Placez le projecteur de façon à éviter un trop grand angle de réglage de la distorsion trapézoïdale, ce qui aurait pour conséquence de déformer l'image.
- Modifiez le paramètre **Netteté** pour améliorer la qualité de l'image.
- Si vous projetez depuis un ordinateur, ajustez la résolution de l'ordinateur afin qu'elle corresponde à la résolution native du projecteur, si possible.
- Assurez-vous que vous avez retiré le capuchon d'objectif.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

**Concepts associés**

[Emplacement du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

**Tâches associées**

[Nettoyage de l'objectif](#)

[Mise au point de l'image](#)

## Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop claire, ou si les couleurs sont incorrectes, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez les paramètres **Espace couleurs** et **Plage dynamique** dans le menu Signal et assurez-vous qu'ils correspondent au signal d'entrée. Sélectionnez **Automatique** pour chaque paramètre.
- Sélectionnez le mode couleurs qui convient le mieux à l'image et l'environnement.
- Vérifiez les paramètres de source vidéo.
- Réglez les paramètres disponibles dans le menu Image pour la source d'entrée actuelle, tels que **Luminosité**, **Contraste**, **Nuance**, **Balance des blancs** et/ou **Intensité couleur**.
- Assurez-vous d'avoir sélectionné le bon paramètre **Plage vidéo** ou **EDID** dans le menu Réglage, si disponible pour votre source d'image.

- Assurez-vous que tous les câbles sont bien raccordés au projecteur et à votre périphérique vidéo. Si vous avez raccordé de longs câbles, essayez de raccorder des câbles plus courts.
- Assurez-vous que le paramètre **Émission lumineuse** est réglé correctement dans le menu Image.
- Placez le projecteur assez près de l'écran.
- Si ces solutions ne corrigent pas votre image, essayez de réinitialiser les paramètres du projecteur en utilisant le menu Réinit.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

**Concepts associés**

[Emplacement du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.](#)

## Solutions pour régler les images 3D qui ne sont pas affichées correctement

Si une image 3D n'est pas affichée correctement, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que le paramètre **Affichage 3D** du menu Signal est réglé à **Auto** ou **3D**.
- Assurez-vous que le périphérique vidéo et le format du média sont compatibles avec l'affichage 3D. Consultez la documentation fournie avec votre périphérique vidéo pour obtenir plus d'informations.
- Assurez-vous d'utiliser un câble HDMI qui prend en charge les signaux 3D.
- Assurez-vous de sélectionner le bon paramètre **Format 3D** dans le menu Signal. Ce paramètre devrait normalement être réglé à **Automatique**, mais dans certaines situations, il est possible que vous deviez sélectionner un paramètre différent afin qu'il corresponde au signal 3D de votre périphérique vidéo.
- Assurez-vous d'utiliser des lunettes à obturateur actif 3D RF.
- Assurez-vous que les lunettes 3D sont allumées et qu'elles sont complètement chargées. Si les lunettes sont en mode attente, éteignez-les, puis rallumez-les.
- Assurez-vous d'avoir effectué l'appairage des lunettes 3D avec le projecteur.
- Ajustez les paramètres **Profondeur 3D** et **Luminosité 3D** dans le menu Signal. Si le réglage est trop élevé, il se peut que vous ayez une diaphonie 3D ou une image fantôme.
- Assurez-vous d'être dans la portée du visionnement 3D.
- Assurez-vous que la taille de l'écran correspond au réglage **Taille Écran Diagon.** du menu Signal.

- Évitez de placer le projecteur près de réseaux sans fil, de fours micro-ondes, de téléphones sans fil 2,4 GHz ou d'autres périphériques qui utilisent une bande de fréquences de 2,4 GHz. Ceux-ci peuvent causer de l'interférence au signal entre le projecteur et les lunettes 3D.
- Si les solutions mentionnées ci-dessus ne règlent pas le problème, modifiez le paramètre **Inverser lunettes 3D** dans le menu Signal. Réglez le paramètre à sa valeur par défaut si sa modification ne permet pas de régler le problème, car cela peut affecter l'image 3D.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### Références associées

[Paramètres du signal d'entrée - Menu Signal](#)

[Portée de visionnement d'images en 3D](#)

## Solutions aux problèmes de son

Si aucun son n'est émis lorsque vous vous attendez à ce qu'il y en ait ou si le volume est trop faible ou trop fort, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez les paramètres de volume du projecteur.
- Appuyez sur la touche  de pause A/V de la télécommande du projecteur pour reprendre la lecture vidéo et audio provisoirement interrompue.
- Assurez-vous que les paramètres **Péroph. sortie audio** sont bien définis.
- Vérifiez si le volume est correctement réglé sur l'ordinateur ou la source vidéo, et si la sortie audio est réglée pour la source appropriée.
- Vérifiez que le câble est bien raccordé au projecteur et à votre source vidéo.
- Essayez de débrancher et de rebrancher le câble audio.
- Vérifiez la connexion du câble audio out entre le projecteur et vos haut-parleurs externes.
- Si vous n'entendez pas de son d'une source HDMI, réglez la sortie de l'appareil connecté à PCM.
- Assurez-vous que tous les câbles audio utilisés sont étiquetés « No Resistance » (Aucune résistance).
- Si vous utilisez un système A/V compatible avec ARC, assurez-vous qu'il est connecté au port HDMI compatible avec ARC du projecteur et réglez les paramètres **Liaison HDMI** et **Péroph. sortie audio** en conséquence.
- Si vous utilisez un Mac et que vous n'entendez pas le son d'une source HDMI, assurez-vous que votre Mac prend en charge l'audio par le port HDMI. Dans l'éventualité contraire, vous devez raccorder un câble audio directement dans votre système de haut-parleurs.

- Si un bruit aigu sort des haut-parleurs de votre projecteur lorsque vous projetez par l'entremise d'un réseau depuis un ordinateur fonctionnant sous Windows 10, il se peut que vous deviez ajuster les propriétés sonores de Windows 10 :
  1. Faites un clic droit sur l'icône de haut-parleur dans la barre des tâches de Windows et sélectionnez **Son**.
  2. Cliquez sur l'onglet **Lecture**, sélectionnez le dispositif de lecture et cliquez sur **Propriétés**.
  3. Cliquez sur l'onglet **Avancé**, réglez le taux d'échantillonnage et la profondeur de bits sur **16 bits, 44 100 Hz (Qualité CD)**, cliquez sur **Appliquer**, puis cliquez sur **OK**.

**Remarque:** Ces étapes peuvent varier en fonction de la version de Windows 10 que vous utilisez.

- Si vous mettez le projecteur sous tension immédiatement après l'avoir éteint, les ventilateurs pourraient fonctionner à une vitesse maximale durant quelques instants et ainsi causer un bruit inattendu. C'est normal.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

**Références associées**

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

**Tâches associées**

[Commande du volume à l'aide des touches Volume](#)

[Désactivation provisoire de l'image et du son](#)

## Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande

Consultez les solutions présentées dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes lors de l'utilisation du projecteur ou de la télécommande.

[Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur](#)

[Solutions aux problèmes de télécommande](#)

[Solutions aux problèmes de Liaison HDMI](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

## Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur

Si le projecteur ne se met pas sous tension lorsque vous appuyez sur la touche d'alimentation ou s'il se met hors tension de manière inattendue, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez si le cordon d'alimentation est bien branché dans le projecteur et à une prise de courant alimentée.
- Les touches du projecteur pourraient être verrouillées à des fins de sécurité. Déverrouillez les touches ou utilisez la télécommande pour mettre le projecteur sous tension.
- Désactivez le paramètre **Liaison HDMI**. Si cela résout le problème, vérifiez les paramètres des appareils connectés et assurez-vous que le projecteur ne reçoit pas de demandes de fermeture sur CEC.
- Si le laser du projecteur s'éteint, que le témoin Status clignote et que le témoin Temp est allumé, le projecteur a surchauffé et s'est éteint. Vérifiez les solutions pour cette combinaison de témoins.
- Si la touche d'alimentation de la télécommande ne permet pas d'allumer le projecteur, vérifiez les piles de la télécommande.
- Assurez-vous que le **mode veille** n'est pas en vigueur.
- Le cordon d'alimentation est peut-être défectueux. Essayez un autre cordon d'alimentation. Si cela ne fonctionne pas, débranchez le cordon et communiquez avec Epson.
- Débranchez le projecteur du réseau pour vérifier s'il faut modifier un paramètre réseau.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

### Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé](#)

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

### Tâches associées

[Déverrouillage des touches du projecteur](#)

### Sujets reliés

[Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

## Solutions aux problèmes de télécommande

Si le projecteur ne réagit pas aux commandes de la télécommande, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez si les piles sont bien installées dans la télécommande et si elles ont encore une charge. Au besoin, remplacez les piles.
- Veillez à utiliser la télécommande dans l'angle et la portée de réception du projecteur.
- Assurez-vous que le projecteur n'est pas en cours de réchauffement ou de mise hors tension.
- Vérifiez si une des touches de la télécommande est coincée, ce qui mettrait la télécommande en mode de veille. Décoincez la touche pour réveiller la télécommande.
- Assurez-vous que la télécommande du projecteur est appairée à l'appareil de diffusion en continu afin d'utiliser les fonctionnalités d'Android TV (le cas échéant).
- Assurez-vous d'utiliser la télécommande du projecteur et non pas la télécommande pour Android TV.
- Un puissant éclairage fluorescent, la lumière directe du soleil ou des signaux d'appareils à IR peuvent nuire au fonctionnement des récepteurs de la télécommande du projecteur. Atténuez l'éclairage ou déplacez le projecteur hors de la lumière du soleil ou de la portée de l'équipement causant l'interférence.
- Si vous perdez la télécommande, vous pouvez vous en procurer une auprès d'un revendeur autorisé d'Epson.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

**Références associées**

[Fonctionnement de la télécommande](#)

**Tâches associées**

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

## Solutions aux problèmes de Liaison HDMI

Si vous ne pouvez pas commander un appareil HDMI en utilisant la fonction Liaison HDMI, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que les câbles nécessaires sont tous bien branchés et que le projecteur et les sources vidéo sont sous tension.
- Assurez-vous que les câbles respectent la norme HDMI CEC.
- Assurez-vous que l'appareil connecté respecte la norme HDMI CEC. Consultez la documentation fournie avec l'appareil pour obtenir plus d'informations.

- Assurez-vous que le paramètre **Liaison HDMI** est réglé à **On**.
- Vérifiez si l'appareil est disponible dans la liste **Connexions périph** dans le menu **Réglage**. Si l'appareil ne s'affiche pas, cela signifie qu'il ne respecte pas la norme HDMI CEC. Connectez un appareil différent.
- Assurez-vous que les appareils connectés sont allumés et en mode d'attente. Consultez la documentation fournie avec l'appareil pour obtenir plus d'informations.
- Si vous avez connecté un nouvel appareil ou modifié des connexions, assurez-vous que la fonction CEC est réglée pour l'appareil connecté. Il est possible que vous deviez redémarrer l'appareil.
- Ne branchez pas plus de trois appareils qui prennent en charge la fonction Liaison HDMI en même temps.
- Si vous avez connecté un haut-parleur ou un récepteur, réglez la sortie à PCM.
- Si votre projecteur s'éteint de lui-même, la source vidéo connectée pourrait être la cause de la mise hors tension du projecteur. Essayez de désactiver le paramètre **Liaison HDMI** sur le projecteur et la source vidéo. Consultez la documentation de votre appareil pour obtenir de l'information concernant la désactivation du paramètre Liaison HDMI.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

**Références associées**

[Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage](#)

## Résolution des problèmes de réseau

Vérifiez les solutions dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes en utilisant le projecteur sur un réseau.

[Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue](#)

[Solutions lorsque l'image présente des parasites lors de la projection en réseau](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

## Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue

Si l'authentification d'une connexion sans fil échoue, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que le paramètre **Alim réseau sans fil** est réglé à **On**. S'il est déjà réglé à **On**, réglez-le à **Off**, puis réglez-le de nouveau à **On**.
- Vérifiez les paramètres de sécurité et le mot de passe dans le menu Vers Configuration réseau. Le mot de passe est sensible à la casse.

- Vérifiez le numéro d'Event ID affiché dans le menu Information et vérifiez le lien ci-dessous afin d'identifier le problème.
- Assurez-vous que le périphérique connecté est allumé et qu'il fonctionne bien.
- Assurez-vous d'utiliser la bonne unité LAN sans fil Epson.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

#### Références associées

[Composants additionnels](#)

[Liste de codes d'Event ID](#)

[Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau](#)

## Solutions lorsque l'image présente des parasites lors de la projection en réseau

Si l'image projetée présente des parasites durant la projection en réseau, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur ne sont pas séparés par des obstacles. Au besoin, modifiez leur position pour améliorer la communication. Assurez-vous également qu'ils ne sont pas trop éloignés; rapprochez-les et réessayez d'établir une connexion.
- Si la connexion sans fil est lente ou si l'image projetée contient du bruit, vérifiez si d'autres appareils causent de l'interférence, comme un appareil Bluetooth ou un micro-ondes. Éloignez l'appareil causant de l'interférence ou augmentez la bande passante sans fil.
- Si la vitesse de la connexion diminue, réduisez le nombre d'appareils connectés.
- Si vous utilisez Epson iProjection, vous pouvez essayer de régler les paramètres iProjection. Consultez le *Guide d'utilisation d'Epson iProjection* pour obtenir plus d'informations.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

## Où obtenir de l'aide (É.-U. et Canada)

Voici les options qui s'offrent à vous pour communiquer avec Epson afin d'obtenir des services de soutien technique :

#### Assistance par Internet

Consultez le site Web de soutien d'Epson à l'adresse [epson.ca/support](http://epson.ca/support) et sélectionnez votre produit pour obtenir des solutions aux problèmes courants qui concernent votre projecteur. Vous pouvez y télécharger des logiciels utilitaires et de la documentation, consulter une foire aux questions et des conseils de dépannage, ou envoyer vos questions par courriel à Epson.

## **Contacter un représentant du soutien**

Pour utiliser le service Epson PrivateLine Support, composez le 1 800 637-7661. Ce service est offert pendant toute la durée de votre garantie. Vous pouvez également communiquer avec un spécialiste du soutien pour les projecteurs en composant le (562) 276-4394 (É.-U.) ou le (905) 709-3839 (Canada).

Le soutien technique est offert de 6 h à 20 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi, et de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, le samedi.

Les jours et les heures de service peuvent changer sans préavis. Des frais d'interurbain peuvent s'appliquer.

Avant de communiquer avec Epson, ayez les informations suivantes sous la main :

- Nom du produit
- Numéro de série du produit (situé sur le dessous ou à l'arrière du projecteur ou dans le système de menus)
- Preuve d'achat (telle qu'un reçu de magasin) et date d'achat
- Configuration informatique ou vidéo
- Description du problème

## **Achat de fournitures et d'accessoires**

Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option ou des pièces de remplacement auprès d'un revendeur agréé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766. Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne au [epsonstore.com](http://epsonstore.com) (États-Unis) ou [epsonstore.ca](http://epsonstore.ca) (Canada).

Pour acheter une télécommande de remplacement, composez le (562) 276-4394 (États-Unis) ou (905) 709-3839 (pour obtenir les coordonnées d'un revendeur au Canada).

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

## **Où obtenir de l'aide (Amérique latine)**

Voici les options qui s'offrent à vous pour communiquer avec Epson afin d'obtenir des services de soutien technique :

### **Assistance par Internet**

Visitez le site de soutien d'Epson au [latin.epson.com/support](http://latin.epson.com/support) et sélectionnez votre produit pour obtenir des solutions aux problèmes courants. Vous pouvez y télécharger des logiciels utilitaires et de la documentation, consulter une foire aux questions et des conseils de dépannage, ou envoyer vos questions par courriel à Epson.

### **Appel téléphonique avec un représentant du soutien**

Avant de communiquer avec Epson pour obtenir du soutien, ayez les informations suivantes sous la main :

- Nom du produit
- Numéro de série du produit (situé sur le dessous ou à l'arrière du projecteur ou dans le système de menus)
- Preuve d'achat (telle qu'un reçu de magasin) et date d'achat
- Configuration informatique ou vidéo
- Description du problème

Ensuite,appelez :

<b>Pays</b>	<b>Téléphone</b>
Argentine	(54 11) 5167-0300 0800-288-37766
Bolivie*	800-100-116
Brésil	0800-007-5000
Chili	(56 2) 2484-3400
Colombie	Bogota : (57 1) 592-2200 Autres villes : 018000-915235
Costa Rica	800-377-6627
Équateur*	1-800-000-044
El Salvador*	800-6570
Guatemala*	1-800-835-0358
Mexique	Mexico : (52 55) 1323-2052 Autres villes : 01-800-087-1080
Nicaragua*	00-1-800-226-0368
Panama*	00-800-052-1376
Paraguay	009-800-521-0019

Pays	Téléphone
Pérou	Lima : (51 1) 418-0210 Autres villes : 0800-10-126
Uruguay	00040-5210067
Venezuela	(58 212) 240-1111

\* Contactez votre compagnie de téléphone locale pour appeler ce numéro gratuit depuis un téléphone mobile.

**Remarque:** Des frais d'interurbain peuvent s'appliquer. Si votre pays n'apparaît pas dans la liste, communiquez avec le bureau de vente du pays le plus proche.

**Achat de fournitures et d'accessoires**

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

---

# Caractéristiques techniques

Les sections suivantes présentent les caractéristiques techniques de votre projecteur.

[Caractéristiques générales du projecteur](#)

[Caractéristiques de la source lumineuse du projecteur](#)

[Fiche technique de la télécommande](#)

[Dimensions du projecteur](#)

[Caractéristiques électriques du projecteur](#)

[Caractéristiques environnementales du projecteur](#)

[Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur](#)

[Caractéristiques de normes et de conformité pour l'Amérique latine](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

## Caractéristiques générales du projecteur

Type d'affichage	Matrice active TFT polysilicium
Résolution	1920 × 1080 pixels (HD 1080)
Objectif	F=1,5
	Longueur focale : 3,9 mm
Reproduction des couleurs	Couleur complète, 1,07 milliard de couleurs
Luminosité	Mode lumière normal : Sortie lumineuse blanche de 4000 lumens (norme ISO 21118) Sortie lumineuse couleur de 4000 lumens Mode lumière ECO : Sortie lumineuse blanche 1200 lumens (norme ISO 21118)

**Remarque:** La luminosité couleur (sortie lumineuse couleur) et la luminosité blanche (sortie lumineuse blanche) varient selon les conditions d'utilisation. La sortie lumineuse couleur est mesurée selon la norme IDMS 15.4; la sortie lumineuse blanche est mesurée selon la norme ISO 21118.

<b>Rapport de contraste</b>	2 500 000:1 avec mode dynamique couleurs, mode lumière normal et zoom large activés
<b>Taille d'image</b> (selon le rapport hauteur/largeur natif)	65 po (1,65 m) à 130 po (3,3 m)
<b>Distance de projection</b> (selon le rapport hauteur/largeur natif)	16,9 pouces (0,43 m) à 32,3 pouces (0,82 m)
<b>Méthodes de projection</b>	Avant
<b>Rapport de forme optique</b> (largeur sur hauteur)	16:9
<b>Mise au point</b>	Manuelle
<b>Réglage du zoom</b>	Numérique
<b>Rapport de zoom</b> (Télé sur grand-angle)	1,0 à 1,35
<b>Système sonore intégré</b>	Stéréo, 10 W × 2
<b>Niveau de bruit</b>	36 dB (Mode lumière Normal) 23 dB (Mode lumière ECO)
<b>Angle de correction trapézoïdale</b>	± 3° verticaux et horizontaux
<b>Compatibilité des ports USB de type A</b>	Un port compatible USB 2.0 pour la connexion de l'unité LAN sans fil optionnelle, les mises à jour du micrologiciel et la sauvegarde des journaux

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques de la source lumineuse du projecteur

<b>Type</b>	Diode laser
<b>Puissance sortie lumineuse</b>	Jusqu'à 104,5 W
<b>Longueur d'onde</b>	449 à 461 nm

**Durée de vie utile de la lampe** Jusqu'à 20 000 heures  
(approximative)

**Remarque:** Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée utile. La durée utile du laser dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## Fiche technique de la télécommande

<b>Portée de réception</b>	19,7 pi (6 m)
<b>Piles</b>	Deux piles AAA alcalines ou au manganèse

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## Dimensions du projecteur

<b>Hauteur</b> (excluant les pattes)	8,3 po (209,5 mm)
<b>Largeur</b>	18,0 po (458 mm)
<b>Profondeur</b>	14,8 po (375 mm)
<b>Poids</b>	20,5 lb (9,3 kg)

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques électriques du projecteur

<b>Fréquence nominale</b>	50/60 Hz
<b>Source d'alimentation</b>	100 à 240 V CA, ±10%
	3,8 à 1,7 A

<b>Consommation électrique</b> (100 à 120 V)	Fonctionnement : Mode de consommation électrique Normal : 381 W Mode de consommation d'énergie ECO : 236 W Veille réseau : 2.0 W Économie énergie : 0.5 W
<b>Consommation électrique</b> (220 à 240 V)	Fonctionnement : Mode de consommation électrique Normal : 366 W Mode de consommation électrique ECO : 230 W Veille réseau : 2.0 W Économie énergie : 0.5 W

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques environnementales du projecteur

<b>Température</b>	Fonctionnement : Jusqu'à 7500 pi (2286 m) : 41 à 95 °F (5 à 35 °C) 7500 pi (2286 m) à 10000 pi (3048 m) : 41 à 86 °F (5 à 30 °C) Entreposage : 14 à 140 °F (-10 à 60 °C)
<b>Humidité</b> (relative, sans condensation)	Fonctionnement : 20 à 80 % Entreposage : 10 à 90 %
<b>Altitude de fonctionnement</b>	Jusqu'à 4921 pi (1500 m) Jusqu'à 10 000 pi (3048 m) avec le mode haute altitude activé

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur

<b>États-Unis</b>	FCC Partie 15 Classe B (DoC) UL60950-1 2e édition (cTUVus Mark)
-------------------	--

**Canada**

CAN ICES-3 (B)/NMB-3 (B)

CSA C22.2 n° 60950-1

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## **Caractéristiques de normes et de conformité pour l'Amérique latine**

### **Avis pour l'Argentine**

Modèle de module Bluetooth : DBUB-E207

Marque : EPSON



### **Avis pour le Mexique**

L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) le périphérique ne peut pas causer d'interférences nuisibles et (2) l'appareil doit accepter toute interférence en réception, y compris les interférences causant un dysfonctionnement de l'appareil.

Modèle du produit : H956A/H922A (LS500WATV/LS500BATV, LS500W/LS500B)

Modèle de module Bluetooth : DBUB-E207

Marque : EPSON

Numéro de certification IFT : RCPEPDB12-0656

### **Avis pour le Paraguay**

Importé par :

Fastrax, S.A.

Av. Perú esq. Río de Janeiro, Barrios Las Mercedes, Asunción, Paraguay

Importé par :

Sol Control S.R.L.

Av. Gral. Bernardino Caballero 810 esq. Celsa Speratti, Asunción, Paraguay

### **Avis pour le Pérou**

Modèle du produit : LS500WATV/LS500BATV, LS500W/LS500B

Marque : EPSON

Ce produit utilise le module Bluetooth suivant :

Modèle de module Bluetooth : DBUB-E207

ID FCC : BKMAE-E207

Fabricant du produit : Seiko Epson Corporation

Adresse : 3-3-5 Owa Suwa-shi, Nagano-Ken 392-8502, Japon

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## Formats d'affichage vidéo pris en charge

Pour les meilleurs résultats, la résolution du port de votre écran d'ordinateur ou de votre carte vidéo devrait être réglée à la résolution native du projecteur. Toutefois, votre projecteur est doté de la puce SizeWise d'Epson qui prend en charge d'autres résolutions d'affichage d'ordinateur; votre image sera donc automatiquement redimensionnée.

Le taux de rafraîchissement du port de votre écran ou carte vidéo (fréquence verticale) doit être compatible avec celui du projecteur. (Consultez le manuel de l'ordinateur ou de la carte vidéo pour les détails.)

Le tableau suivant indique le taux de rafraîchissement et la résolution pour chaque format d'affichage vidéo compatible.

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
<b>Signaux d'entrée HDMI</b>		
VGA60	60	640 × 480
21:9	60	2560 × 1080
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1 080
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080
4K	23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60	3840 × 2160
	23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60	4096 × 2160

## Signaux 3D HDMI

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)	Formats 3D
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720	Superposition de cadres Côte à côté Haut et bas
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080	Côte à côté
HDTV (1080p)	50/59,94/60	1920 × 1080	Côte à côté
	23.98/24	1920 × 1 080	Superposition de cadres Côte à côté Haut et bas

## Signaux compatibles avec la technologie 4K HDR

Les signaux compatibles avec la technologie 4K sont convertis pour une sortie sous forme d'image HDR. Par exemple, le signal 4K 60 Hz 4:4:4 8 bits est converti à un signal HDR 4:2:2 10 bits.

Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande et sélectionnez le menu **Information** pour déterminer si vous recevez un signal HDR.

Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60	3840 × 2160
23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60	4096 × 2160

Format d'affichage (fréquence de rafraîchissement)	Sous-échantillonnage chromatique (coder des données de pixels)	Profondeur de couleur : 24 bits (8 bits par pixel)	Profondeur de couleur : 30 bits (10 bits par pixel)	Profondeur de couleur : 36 bits (12 bits par pixel)
4K/60p (60 Hz)	4:4:4	SDR	–	–
	4:2:2	SDR	HDR	HDR
	4:2:0	SDR	HDR	HDR

<b>Format d'affichage (fréquence de rafraîchissement)</b>	<b>Sous-échantillonnage chromatique (coder des données de pixels)</b>	<b>Profondeur de couleur : 24 bits (8 bits par pixel)</b>	<b>Profondeur de couleur : 30 bits (10 bits par pixel)</b>	<b>Profondeur de couleur : 36 bits (12 bits par pixel)</b>
4K/24p (24 Hz)	4:4:4	SDR	HDR	HDR
	4:2:2	SDR	HDR	HDR

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

---

# Avis

Consultez ces sections pour des avis importants concernant votre projecteur.

- [Recyclage \(États-Unis et Canada\)](#)
- [Consignes de sécurité importantes](#)
- [Consignes de sécurité concernant le laser](#)
- [Avertissement de source lumineuse laser](#)
- [Renseignements de sécurité importants](#)
- [Liste des symboles de sécurité](#)
- [Déclaration de conformité avec la FCC](#)
- [Arbitrage exécutoire et recours collectifs](#)
- [Marques de commerce](#)
- [Avis sur les droits d'auteur](#)

## Recyclage (États-Unis et Canada)

Epson offre un programme de recyclage des produits en fin de vie. Veuillez consulter [ce site](#) pour obtenir des informations sur la façon de retourner votre produit pour une élimination appropriée.

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Consignes de sécurité importantes

**Mise en garde:** Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque le laser est allumé; la lumière intense peut abîmer votre vue. Ne laissez jamais des enfants regarder dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur, à l'exception des couvercles du filtre. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves. Sauf indication contraire dans le présent *Guide de l'utilisateur*, n'essayez jamais de réparer vous-même ce produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié.

**Avertissement:** Le projecteur et ses accessoires sont livrés dans des sacs de plastique. Afin d'éviter tout risque d'étouffement, gardez les sacs de plastique hors de portée des enfants.

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Consignes de sécurité concernant le laser

Ce projecteur est un produit laser de catégorie classe 2 conforme à la norme internationale CEI/EN60825-1:2007 sur les lasers. Suivez ces consignes de sécurité au moment d'utiliser le projecteur.

**Avertissement:** Ce produit peut émettre des rayonnements optiques potentiellement dangereux. Ne regardez pas la source lumineuse lorsqu'elle est en cours de fonctionnement. Cela pourrait causer des lésions oculaires.

- Si un problème se produit dans le projecteur, éteignez et débranchez immédiatement le projecteur. Si vous continuez à utiliser le projecteur, vous vous exposez à des risques de décharge électrique, d'incendie ou de troubles visuels. Contactez l'assistance Epson.
- N'essayez pas de démonter ou de modifier le projecteur. Le projecteur est équipé d'un composant laser très puissant. Cela pourrait entraîner des blessures graves.
- Ne regardez pas directement l'objectif pendant la projection. De même, ne regardez pas l'objectif à l'aide d'appareils optiques (loupe ou télescope, par exemple). Cela pourrait entraîner des troubles visuels.
- Lorsque vous allumez le projecteur à distance à l'aide de la télécommande, veillez à ce que personne ne regarde l'objectif.
- Ne laissez pas les jeunes enfants utiliser l'appareil. Les enfants doivent être accompagnés d'un adulte.
- N'appliquez pas d'appareils optiques, tels qu'une loupe ou un télescope, sur l'image projetée. Vous risquez de vous blesser si vous l'utilisez dans de telles conditions. Cela peut également causer un incendie ou un accident.
- Ne bloquez pas la lumière de l'objectif durant la projection. La température élevée dans cette zone pourrait causer des brûlures, un incendie ou d'autres dommages. L'objectif peut surchauffer en raison de la lumière reflétée, et cela pourrait causer la défaillance du projecteur.
- Avant de commencer la projection, vérifiez que rien dans la pièce ne peut refléter l'image projetée.
- Lors de la mise au rebut du projecteur, ne le démontez pas. Mettez-le au rebut conformément aux lois et réglementations locales ou nationales.

Des étiquettes se trouvent sur le projecteur afin d'indiquer qu'il s'agit d'un produit de catégorie 3R et qu'il est conforme aux normes de performance FDA pour les produits laser, à l'exception des dérogations notées dans l'avis concernant le laser N° 50, en date du 24 juin 2007 :

- **Intérieur**



- **Haut**



- Côté



**Sujet parent:** [Avis](#)

## Avertissement de source lumineuse laser

Consultez le tableau ci-dessous pour les valeurs de risque d'exposition (EHV) conformément à la norme IEC62471-2:2009. La valeur EHV indique le niveau de risque pour les objets situés devant la source lumineuse durant 0,25 seconde à une distance de 7,9 po (20 cm). Plus la valeur est élevée, plus le niveau de risque est élevé.

Valeur de risque d'exposition	0,68
-------------------------------	------

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Renseignements de sécurité importants

Suivez ces consignes de sécurité au moment d'installer et d'utiliser le projecteur :

- Ne regardez pas dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. Le faisceau lumineux intense peut abîmer votre vue. Évitez de vous tenir debout devant le projecteur afin que la lumière intense ne brille pas devant vos yeux.
- N'installez pas le projecteur sur un plafond ou un mur.
- Ne placez pas ou n'installez pas le projecteur à la verticale. Cela pourrait causer un dysfonctionnement.
- N'installez pas le projecteur sur une table, un support ou un chariot instable ou sur une surface qui n'est pas conçue pour supporter le poids de l'appareil. Dans le cas contraire, le projecteur pourrait chuter ou basculer et causer un accident ou des blessures.
- Lorsque vous installez le projecteur en hauteur, prenez les mesures nécessaires pour l'empêcher de tomber en utilisant des fils de fixation pour prévenir les accidents et assurer la sécurité en cas d'urgence, comme lors d'un tremblement de terre. Si le projecteur n'est pas installé correctement, il risque de tomber. Cela pourrait provoquer des blessures ou des accidents. Communiquez avec votre revendeur pour l'exécution des travaux d'installation.
- N'installez pas le projecteur dans des endroits exposés à une forte humidité ou à la poussière, par exemple sur un comptoir de cuisine, dans la cuisine, près d'un humidificateur, ou dans des endroits exposés aux fumées grasses ou à la vapeur. Cela pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique.
- N'utilisez pas le projecteur près de l'eau, de sources de chaleur, de fils électriques à haute tension ou de sources de champs magnétiques.
- Utilisez le type de source d'alimentation indiqué sur le projecteur. L'utilisation d'une source d'alimentation différente peut provoquer un incendie ou une décharge électrique. Si vous avez un doute quant à l'alimentation, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité.
- Placez le projecteur près d'une prise de courant où la fiche peut être débranchée facilement.
- Prenez les précautions ci-après pour la fiche : Ne saisissez pas la fiche avec des mains humides. N'insérez pas la fiche dans une prise poussiéreuse. Insérez la fiche à fond dans la prise. Ne tirez pas sur le cordon d'alimentation pour débrancher la fiche; tenez fermement cette dernière lorsque vous la débranchez. Évitez de surcharger les prises murales, les rallonges ou les blocs multiprises. Ne pas se conformer à ces consignes pourrait provoquer un incendie ou une décharge électrique.
- Ne placez pas le projecteur dans un endroit où l'on peut facilement marcher sur le cordon d'alimentation. Cela risque de dénuder le cordon ou d'endommager la fiche.

- Débranchez le projecteur de la prise murale et laissez-le refroidir avant de le nettoyer. Pour le nettoyage, utilisez un chiffon sec (ou, pour les saletés ou taches difficiles à enlever, un chiffon humide bien essoré). N'utilisez pas de nettoyants aérosol ou liquides, de pulvérisateurs contenant des gaz inflammables ou des solvants tels que l'alcool, le diluant pour peintures et le benzène.
- N'obstruez pas les fentes et les ouvertures du boîtier du projecteur. Elles assurent la ventilation et empêchent la surchauffe du projecteur. Si les orifices d'aération sont bloqués, la température interne pourrait monter et provoquer un incendie. Ne placez pas le projecteur dans des endroits soumis à des températures élevées, comme près d'un appareil de chauffage. Ne placez pas le projecteur sur un sofa, un tapis ou toute surface molle ou encore sur une pile de feuilles de papier détachées. Ne couvrez pas le projecteur avec une couverture, un rideau ou une nappe de table. Si vous installez le projecteur à proximité d'un mur, laissez un espace d'au moins 7,9 po (20 cm) entre le mur et le projecteur.
- N'utilisez pas le projecteur dans un endroit encastré, à moins qu'une ventilation appropriée ait été prévue.
- Ne permettez jamais l'insertion d'objets dans les ouvertures du projecteur. Ne laissez pas d'objets, particulièrement les objets inflammables, près du projecteur. Ne renversez jamais de liquide dans le projecteur.
- Il est possible que vous deviez nettoyer le filtre à air et les orifices de ventilation. Un filtre à air et/ou un orifice de ventilation bloqué peuvent nuire à la ventilation requise pour le refroidissement du projecteur. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu.
- Ne rangez pas le projecteur à l'extérieur pendant des périodes prolongées.
- Sauf indication contraire dans le présent manuel, ne tentez pas de réparer vous-même le produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié. L'ouverture ou le retrait des couvercles de l'appareil risque de vous exposer à des tensions électriques dangereuses et à d'autres dangers.
- N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur sauf si ce guide de l'utilisateur l'exige pour des raisons précises. Ne tentez jamais de démonter ou de modifier le projecteur. Pour toutes les réparations, adressez-vous à un technicien qualifié.
- Débranchez le projecteur de la prise murale et adressez-vous à un technicien qualifié dans les cas suivants : si le projecteur ne fonctionne pas normalement même si vous suivez les directives d'utilisation ou si vous notez des changements marqués concernant son rendement; si le projecteur émet de la fumée, des odeurs étranges ou des bruits étranges; si le cordon d'alimentation est dénudé ou la fiche est endommagée; si du liquide ou des objets inconnus ont pénétré à l'intérieur du projecteur, ou s'il a été exposé à la pluie ou à l'eau; si le projecteur a fait l'objet d'une chute ou si le boîtier a été endommagé.
- Ne touchez pas à la fiche durant un orage électrique. Sinon, vous pourriez recevoir un choc électrique.

- Débranchez le projecteur si vous ne comptez pas l'utiliser pendant un certain temps.
- N'utilisez pas le projecteur où il peut être exposé à la pluie, à l'eau ou à un niveau d'humidité excessif.
- N'installez pas le projecteur dans des endroits où il pourrait subir des dommages reliés au sel ou à des gaz corrosifs. Cela risquerait d'entraîner un dysfonctionnement et la corrosion pourrait causer la chute du projecteur.
- N'utilisez pas ou n'entreposez pas le projecteur où il peut être exposé à de la fumée, de la vapeur d'eau, des gaz corrosifs, de la poussière excessive, des vibrations ou des impacts.
- N'utilisez pas le projecteur dans un endroit où des gaz inflammables ou explosifs pourraient être présents.
- N'utilisez pas et n'entreposez pas le projecteur ou sa télécommande à proximité d'un appareil de chauffage, sous la lumière directe du soleil ou dans un véhicule fermé.
- Si vous utilisez le projecteur dans un pays autre que celui dans lequel vous l'avez acheté, utilisez le cordon d'alimentation approprié pour ce pays.
- Ne montez pas sur le projecteur et ne placez pas d'objets lourds dessus.
- Utilisez seulement le projecteur si la température est comprise dans cet intervalle :

41 à 95 °F (5 à 35 °C) à une altitude de 7 500 pi (2 286 m) ou moins, ou 41 à 86 °F (5 à 30 °C) à une altitude de 7500 pi à 10000 pi (2 286 m à 3 048 m).

En dehors de cette plage de températures, l'image projetée risque d'être instable et le projecteur peut subir des dommages. N'utilisez pas ou n'entreposez pas le projecteur dans un endroit où il pourrait être exposé à des changements soudains de température.

- N'entreposez pas le projecteur à des températures qui ne sont pas comprises entre 14 et 140 °F (–10 et 60 °C) ou à la lumière directe du soleil pendant de longues périodes. Cela peut endommager le boîtier.
- Ne placez rien qui puisse se tordre ou s'abîmer du fait de la chaleur à proximité des orifices d'aération. N'approchez pas vos mains ni votre visage des orifices de ventilation en cours de projection. N'approchez pas votre visage du projecteur en cours de projection.
- Avant de déplacer le projecteur, assurez-vous qu'il est hors tension, que sa fiche est débranchée de la prise et que tous les câbles sont déconnectés.
- Ne placez pas la source d'une flamme nue, comme une bougie allumée, sur le projecteur ou à proximité de celui-ci.
- Ne modifiez pas le cordon d'alimentation. Ne placez pas d'objets trop lourds sur le cordon d'alimentation et évitez de le tordre, de le courber ou de tirer dessus. Faites en sorte que le cordon d'alimentation ne se trouve pas à proximité d'appareils électriques chauds.

## Restriction d'utilisation

Sujet parent: [Avis](#)

### Restriction d'utilisation

Lorsque ce produit est utilisé pour des applications nécessitant une grande fiabilité/sécurité comme les dispositifs de transport liés aux domaines aéronautique, ferroviaire, maritime et automobile; aux appareils de prévention des catastrophes; à divers dispositifs de sécurité ou dispositifs fonctionnels/de précision, vous devriez utiliser ce produit seulement après avoir pris en considération l'ajout de dispositifs de sécurité et de redondances dans votre conception afin de maintenir la sécurité et la fiabilité totale du système.

Puisque ce produit n'est pas destiné à être utilisé dans des applications nécessitant une très grande fiabilité/sécurité telles que le matériel aéronautique, le matériel de communication principal, le matériel de contrôle de l'énergie nucléaire ou le matériel médical lié à des soins médicaux directs, veuillez juger par vous-même si ce produit convient à l'utilisation que vous souhaitez en faire après avoir effectué une évaluation complète.

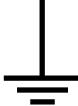
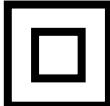
Sujet parent: [Renseignements de sécurité importants](#)

### Liste des symboles de sécurité

Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

Symbol	Standards approuvés	Description
	IEC60417 No. 5007	« Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au réseau électrique.
	IEC60417 No. 5008	« Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du réseau électrique.
	IEC60417 No. 5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur qui permet d'allumer une partie de l'équipement afin que celui-ci passe en mode veille.

Symbol	Standards approuvés	Description
	ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Mise en garde Pour identifier une mise en garde générale lors de l'utilisation du produit.
	IEC60417 No. 5041	Mise en garde, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
	IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Mise en garde, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui représente un risque de décharge électrique.
	IEC60417 No. 5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement. Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.
	IEC60417 No. 5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
	—	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
	IEC60417 No. 5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par des piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.

Symbol	Standards approuvés	Description
	IEC60417 No. 5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
	—	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
	IEC60417 No. 5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.
	IEC60417 No. 5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole N°13 n'est pas requis explicitement.
	IEC60417 No. 5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement; pour identifier les bornes appropriées.
	IEC60417 No. 5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement; pour identifier les bornes appropriées.
	IEC60417 No. 5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à CEI 61140.

Symbol	Standards approuvés	Description
	ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
	ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à la suite d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
	—	Pour indiquer qu'il ne faut jamais regarder dans l'objectif du projecteur pendant que le projecteur est allumé.
	—	Pour indiquer de ne rien placer sur le projecteur.
	ISO3864 IEC60825-1	Mise en garde, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une pièce à rayonnement laser.
	ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
	IEC60417 No. 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est en état prêt.
	ISO3864 IEC60417 No. 5057	Attention, pièces amovibles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces amovibles tel qu'indiqué dans les normes de protection.

Symbol	Standards approuvés	Description
	IEC 60417-6056	Mise en garde (pales amovibles du ventilateur) Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces amovibles tel qu'indiqué dans les normes de protection.
	IEC 60417-6043	Mise en garde (coins pointus) Pour indiquer qu'il faut éviter de toucher les coins pointus du produit tel qu'indiqué dans les normes de protection.
	—	Il ne faut jamais regarder dans l'objectif de projection pendant que le projecteur est allumé.
	ISO7010 Nº W027	Attention, émission de lumière (UV, lumière visible, IR, etc.) Pour indiquer que vous devez faire attention de ne pas vous blesser les yeux ou la peau à proximité des parties qui émettent de la lumière.
	IEC60417 Nº 5109	À ne pas utiliser dans les zones résidentielles Pour indiquer que le dispositif électrique ne convient à une utilisation dans une zone résidentielle.

Sujet parent: [Avis](#)

## Déclaration de conformité avec la FCC

### Pour les utilisateurs américains

À l'issue des tests dont il a fait l'objet, cet appareil a été déclaré conforme aux normes des appareils numériques de classe B conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces normes sont destinées à assurer un niveau de protection adéquat contre les interférences néfastes dans les installations résidentielles. Cet appareil produit, utilise et peut émettre des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux directives, peut brouiller les communications radio ou télévisuelles. Toutefois, il est impossible de garantir qu'aucune interférence ne se produira dans une

installation particulière. Si cet équipement brouille la réception des ondes radio et télévisuelles, ce que vous pouvez déterminer en éteignant et en rallumant l'équipement, nous vous encourageons à prendre l'une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice.
- Éloignez l'appareil du récepteur.
- Branchez l'appareil à une autre prise ou sur un autre circuit que celui du récepteur.
- Demandez conseil au revendeur de l'appareil ou obtenez l'aide d'un technicien radio/télévision expérimenté.

Cet appareil est conforme à la partie 15 de la réglementation FCC. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne peut pas causer d'interférences nuisibles et (2) l'appareil doit accepter toute interférence en réception, y compris les interférences causant un dysfonctionnement de l'appareil.

#### **AVERTISSEMENT**

Le branchement d'un câble d'interface non blindé à ce matériel entraînera l'annulation de l'homologation FCC de cet appareil et risque de causer des interférences dépassant les limites établies par la FCC pour ce matériel. Il incombe à l'utilisateur de se procurer et d'utiliser un câble d'interface blindé avec cet appareil. Si le matériel est doté de plusieurs connecteurs d'interface, évitez de connecter des câbles à des interfaces inutilisées. Toute modification non expressément autorisée par le fabricant peut annuler la permission d'utilisation du matériel.

#### **Pour les utilisateurs du Canada**

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

Sujet parent: [Avis](#)

## **Arbitrage exécutoire et recours collectifs**

### **1. DIFFÉRENDS, ARBITRAGE INDIVIDUEL EXÉCUTOIRE ET RENONCIATION À EXERCER DES RECOURS ET DES ARBITRAGES COLLECTIFS**

**1.1 Différends.** Les dispositions du présent article 1 s'appliquent à tous les différends entre vous et Epson. Le terme « différend » doit être interprété de manière à donner le sens le plus large autorisé par la loi et inclut les différends, réclamations, controverses ou actions entre vous et Epson en lien avec le présent contrat, les produits de marque Epson (matériel et tout logiciel), ou toute autre opération conclue entre vous et Epson ou y ayant trait, qu'ils découlent d'un contrat, d'une garantie, d'une fausse déclaration, d'une fraude, d'un délit, d'un délit intentionnel, d'une loi, d'un règlement ou d'une ordonnance, en droit ou en équité. UN « DIFFÉREND » N'INCLUT PAS LES RÉCLAMATIONS EN MATIÈRE DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE, ou plus précisément, toute réclamation ou cause

d'action pour (a) la contrefaçon ou la dilution d'une marque de commerce (b) la violation d'un brevet (c) la violation du droit d'auteur ou son utilisation abusive ou (d) l'usurpation d'un secret commercial (une « réclamation en matière de propriété intellectuelle »). Vous et Epson reconnaissiez également, nonobstant le paragraphe 1.6, qu'un tribunal, et non un arbitre, peut décider si une réclamation ou une action constitue une réclamation en matière de propriété intellectuelle.

**1.2 Arbitrage exécutoire.** Vous et Epson acceptez de régler tous les différends par arbitrage exécutoire conformément aux dispositions du présent contrat. **L'ARBITRAGE SIGNIFIE QUE VOUS RENONCEZ À VOTRE DROIT À UN JUGE OU À UN JURY DANS LE CADRE D'UNE POURSUITE JUDICIAIRE ET QUE VOS MOTIFS D'APPEL SONT RESTREINTS.** En vertu du présent contrat, l'arbitrage exécutoire sera administré par JAMS, une autorité reconnue à l'échelle nationale en matière d'arbitrage, conformément à son code de procédure en vigueur pour les conflits liés aux consommateurs, à l'exception de toutes les règles qui autorisent les actions collectives, les recours collectifs ou les arbitrages collectifs (pour plus de détails sur la procédure, consultez le paragraphe 1.6 ci-dessous). Vous et Epson comprenez et acceptez que (a) la loi Federal Arbitration Act (9 U.S.C. § 1 et suivants) régit l'interprétation et l'application du présent article 1 (b) que le présent contrat consigne une opération de commerce entre États et que (c) le présent article 1 demeurera en vigueur même après la résiliation du présent contrat.

**1.3 Préparation à l'arbitrage et envoi d'un avis.** Avant de soumettre une demande d'arbitrage, vous et Epson devez chacun accepter de vous efforcer de résoudre tout différend de façon informelle pendant soixante (60) jours. Si vous et Epson ne parvenez pas à un accord pour régler le différend dans les soixante (60) jours, vous ou Epson pouvez entamer le processus d'arbitrage. L'avis de différend à l'intention d'Epson doit être envoyé à cette adresse : Epson America, Inc., ATTN : Legal Department, 3131 Katella Ave., Los Alamitos, CA 90720, U.S.A. (l'« adresse d'Epson »). L'avis de différend vous sera envoyé à votre adresse la plus récente dans les dossiers d'Epson. Pour cette raison, il est important de nous informer de tout changement d'adresse par courriel à l'adresse EAISLegal@ea.epson.com, ou par la poste à l'adresse d'Epson indiquée précédemment. L'avis de différend doit inclure le nom, l'adresse et les coordonnées de la partie qui l'envoie, les faits à l'origine du différend et la réparation demandée (l'« avis de différend »). Après avoir reçu l'avis de différend, vous et Epson vous engagez à agir de bonne foi pour tenter de résoudre le conflit avant de commencer l'arbitrage.

**1.4 Cour des petites créances.** Nonobstant ce qui précède, vous pouvez intenter une action individuelle à la Cour des petites créances de votre province ou municipalité si l'action relève de la compétence de ce tribunal et qu'elle est en instance uniquement dans cette cour.

**1.5 RENONCIATION D'ACTION COLLECTIVE, DE RECOEURS COLLECTIFS ET D'ARBITRAGE COLLECTIF. VOUS ET EPSON ACCEPTEZ QUE CHAQUE PARTIE PUISSE SOULEVER UN DIFFÉREND À L'ENCONTRE DE L'AUTRE PARTIE UNIQUEMENT À TITRE INDIVIDUEL ET NON COMME UN REQUÉRANT OU COMME MEMBRE D'UN GROUPE DANS UNE ACTION COLLECTIVE OU UN RECOEURS COLLECTIF, Y COMPRIS LES RECOEURS COLLECTIFS FÉDÉRAUX, PROVINCIAUX OU TERRITORIAUX OU LES ARBITRAGES COLLECTIFS. LES ACTIONS COLLECTIVES, RECOEURS COLLECTIFS, ARBITRAGES COLLECTIFS, LES**

**POURSUITES PRIVÉES ET TOUTE AUTRE PROCÉDURE OÙ UN INDIVIDU AGIT EN TANT QUE REPRÉSENTANT SONT INTERDITS. EN VERTU DES PROCÉDURES D'ARBITRAGE DÉCRITES DANS CET ARTICLE, L'ARBITRE NE PEUT COMBINER OU CONSOLIDER PLUS D'UNE RÉCLAMATION D'UNE PARTIE SANS LE CONSENTEMENT ÉCRIT DE TOUTES LES PARTIES CONCERNÉES PAR LA PROCÉDURE D'ARBITRAGE.**

**1.6 Procédure d'arbitrage.** Si vous ou Epson entamez le processus d'arbitrage, l'arbitrage sera régi par les règlements de JAMS, en vigueur au moment où l'arbitrage est initié, à l'exception de tous les règlements qui permettent l'arbitrage d'une action collective ou d'un recours collectif (les « règlements de JAMS »), et par les règles énoncées dans le présent contrat. On peut prendre connaissance des règlements de JAMS à <http://www.jamsadr.com> ou en composant le 1 800 352-5267 (É.-U. ou Canada) ou <https://www.jamsadr.com/about/> ou en composant le 1 949 224-1810 (Amérique latine). Tous les différends doivent être résolus par un seul arbitre neutre, et les deux parties doivent avoir une possibilité raisonnable de participer à la sélection de l'arbitre. L'arbitre est lié par les conditions de ce contrat. L'arbitre, et non un tribunal ou un organisme fédéral, provincial, territorial ou local, détient le pouvoir exclusif de régler tous les différends découlant de l'interprétation, de l'applicabilité, du caractère exécutoire ou de la formation du présent contrat ou y étant liés, y compris toute déclaration indiquant qu'une partie ou l'intégralité du présent contrat est nulle ou annulable. Malgré cette vaste extension des pouvoirs de l'arbitre, un tribunal peut décider de ne se pencher que sur la question limitée visant à déterminer si une réclamation ou une cause d'action relève d'une réclamation en matière de propriété intellectuelle, ce qui est exclu de la définition du terme « différend » dans le paragraphe 1.1 ci-dessus. L'arbitre est habilité à accorder toute réparation qui serait offerte dans un tribunal en droit ou en équité. L'arbitre peut vous accorder les mêmes dommages-intérêts qu'un tribunal, et peut accorder un jugement de constatation ou une mesure injonctive seulement à un requérant individuel et uniquement dans la mesure nécessaire pour fournir la réparation garantie par la réclamation individuelle de cette partie. Dans certains cas, les frais d'arbitrage peuvent dépasser les coûts de procédure de litige, et le droit d'obtenir la communication peut être plus limité dans la procédure d'arbitrage que devant les tribunaux. La décision de l'arbitre lie les parties et pourra être considérée comme un jugement dans n'importe quel tribunal compétent.

Vous pouvez décider de participer à des audiences d'arbitrage par téléphone. Les audiences d'arbitrage en personne doivent avoir lieu dans un endroit raisonnablement accessible à partir de votre résidence principale, ou à Orange County, en Californie, à votre discrétion.

- a) Introduction de la procédure d'arbitrage. Si vous ou Epson décidez d'aller en arbitrage pour régler un différend, les deux parties consentent à suivre la procédure suivante :
  - (i) Rédigez une demande d'arbitrage. La demande doit comprendre une description du différend et la réparation demandée. Vous pouvez trouver un exemple d'une demande d'arbitrage sur le site <http://www.jamsadr.com> (la « demande d'arbitrage »).
  - (ii) Envoyez trois exemplaires de la demande d'arbitrage ainsi que les droits de dépôt appropriés à l'adresse : JAMS, 500 North State College Blvd., Suite 600, Orange, CA 92868, U.S.A.

- (iii) Envoyez un exemplaire de la demande d'arbitrage à l'autre partie (à la même adresse que l'avis de différend), ou selon ce que les parties auront convenu.
- b) Formule de l'audience. Pendant l'arbitrage, la somme de toute offre de règlement ne doit pas être divulguée à l'arbitre avant que celui-ci ne convienne de la somme, s'il y a lieu, à laquelle Epson ou vous avez droit. Le partage ou l'échange de renseignements non confidentiels se rapportant au différend peuvent être autorisés pendant l'arbitrage.
- c) Frais d'arbitrage. Epson doit payer ou, s'il y a lieu, vous rembourser tous les frais de dépôt et d'arbitre de JAMS pour un arbitrage entamé (par vous ou par Epson), conformément aux dispositions du présent contrat.
- d) Décision en votre faveur. Pour ce qui est des différends dans lesquels vous ou Epson réclamez 75 000 \$ ou moins en dommages-intérêts à l'exclusion des honoraires d'avocat et frais engagés, si la sentence de l'arbitre vous octroie une réparation d'un montant plus élevé que la dernière offre écrite d'Epson dans le but de régler le différend, le cas échéant, Epson s'engage à : (i) vous payer le montant le plus élevé entre 1 000 \$ et le montant de la réparation (ii) vous payer le double du montant de vos honoraires d'avocat raisonnables, le cas échéant, et (iii) vous rembourser les frais (y compris les honoraires et coûts d'experts témoins) ayant été engagés raisonnablement par votre avocat pour l'analyse, la préparation et la présentation du différend en arbitrage. Sauf entente à l'effet contraire conclue par écrit entre vous et Epson, l'arbitre déterminera le montant des frais, des coûts et des dépenses à être payés par Epson conformément au présent alinéa 1.6d).
- e) Honoraires d'avocat. Epson ne réclamera pas les honoraires d'avocat et les dépenses engagées pour tout arbitrage entamé à propos d'un différend lié au présent contrat. Votre droit d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses énoncé à l'alinéa 1.6d) ci-dessus ne limite pas vos droits d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses en vertu des lois applicables.

**1.7 Retrait. Vous pouvez choisir de vous retirer (vous exclure) de la procédure d'arbitrage individuelle, exécutoire et finale, et de la renonciation des procédures d'action collective ou de recours collectif mentionnées dans le présent contrat en adressant une lettre à l'adresse d'Epson dans les trente (30) jours à compter de votre acceptation du présent contrat (y compris l'achat, le téléchargement, l'installation de logiciel ou toute autre utilisation applicable des appareils, produits et services d'Epson) dans laquelle figurent (i) votre nom (ii) votre adresse postale et (iii) votre demande d'être exclu de la procédure d'arbitrage finale, exécutoire et individuelle et de la renonciation des procédures d'action collective et de recours collectif indiquées dans le présent article 1. Dans le cas où vous choisissez de vous retirer de la procédure décrite ci-dessus, toutes les autres conditions continuent de s'appliquer, y compris l'obligation de fournir un avis préalable à un différend.**

**1.8 Modifications apportées à l'article 1.** Nonobstant toute disposition à l'effet contraire dans le présent contrat, vous et Epson convenez que si Epson modifie la procédure de règlement des différends et les dispositions de la renonciation à toute action collective ou recours collectif dans le présent contrat

(sauf en cas de modification de l'adresse d'Epson), Epson obtiendra votre consentement relativement à la modification applicable. Si vous n'acceptez pas de façon expresse la modification applicable, vous convenez d'arbitrer tout différend entre les parties en fonction du libellé du présent article 1 (ou de résoudre les différends conformément au paragraphe 1.7, si vous vous êtes retiré en respectant le délai de rigueur pour ce faire à compter de votre acceptation initiale du présent contrat).

**1.9 Dissociabilité.** Si l'une ou l'autre des dispositions du présent article 1 est déclarée inexécutoire, cette disposition est retirée et le reste du présent contrat demeure en vigueur. **Ce qui précède ne s'applique pas à l'interdiction d'intenter des actions collectives ou des recours collectifs conformément au paragraphe 1.5. Cela signifie que si le paragraphe 1.5 est jugé inexécutoire, la totalité de l'article 1 (mais seulement l'article 1) sera nulle.**

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Marques de commerce

EPSON® et Quick Corner® sont des marques déposées et EPSON Exceed Your Vision est un logotype enregistré de Seiko Epson Corporation.

PrivateLine® est une marque déposée; SizeWise™ est une marque de commerce; et Epson Store™ et Extra Care™ sont des marques de service d'Epson America, Inc.

Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Apple et Mac sont des marques de commerce d'Apple Inc., déposées aux É.-U. et dans d'autres pays.

Google® est une marque déposée et Android™, Android TV™, Chromebook™, Google Chrome™, Google Play™ et YouTube™ sont des marques de commerce de Google LLC.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques de commerce ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC. 

Avis général : les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.



**Sujet parent:** [Avis](#)

## Avis sur les droits d'auteur

Tous droits réservés. Il est interdit de reproduire, de conserver dans un système central ou de transmettre le contenu de cette publication sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit – reproduction électronique ou mécanique, photocopie, enregistrement ou autre – sans la permission écrite préalable de Seiko Epson Corporation. L'information contenue dans la présente ne peut être utilisée qu'avec ce produit Epson. Epson décline toute responsabilité en cas d'utilisation de cette information avec d'autres produits.

Ni Seiko Epson Corporation ni ses sociétés affiliées ne peuvent être tenues responsables par l'acheteur de ce produit ou par des tiers de tout dommage, pertes, frais ou dépenses encourus par l'acheteur ou les tiers suite à : un accident, le mauvais usage ou l'usage abusif de ce produit, ou de modifications, réparations ou altérations non autorisées du produit, ou (sauf aux É.-U.) du manquement à respecter strictement les instructions d'utilisation et d'entretien de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation décline toute responsabilité en cas de dommages ou de problèmes découlant de l'utilisation d'options ou de produits consommables autres que les produits désignés comme produits d'origine Epson ou comme produits approuvés pour Epson par Seiko Epson Corporation.

Bluetopia est fourni pour votre usage par Stonestreet One, LLC en vertu d'un contrat de licence de logiciels. Stonestreet One, LLC est et demeure l'unique propriétaire de tous les droits, titres et intérêts qu'elle détient dans Bluetopia et qui y sont liés, et votre utilisation doit respecter le contrat de licence et la propriété. Stonestreet One, LLC se réserve tous les droits liés à Bluetopia non expressément accordés dans le cadre du contrat de licence et nul autres droits ou licences ne sont accordés directement, par implication, par préclusion ou autrement, ni en vertu de brevets, de droits d'auteur, d'oeuvres de masquage, de secrets commerciaux ou d'autres droits de propriété intellectuelle de Stonestreet One, LLC. © 2000-2012 Stonestreet One, LLC Tous droits réservés.

L'information contenue dans ce guide peut être modifiée sans préavis.

[Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur](#)

[Attribution du droit d'auteur](#)

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur

Epson encourage les utilisateurs de ses produits à faire preuve de responsabilité et à respecter les lois sur les droits d'auteur. Dans certains pays, la loi permet une reproduction ou réutilisation limitée de matériel protégé dans certaines circonstances, mais ces dernières sont parfois moins étendues que le croient certaines personnes. Pour toute question relative aux droits d'auteur, communiquez avec votre conseiller juridique.

**Sujet parent:** [Avis sur les droits d'auteur](#)

## **Attribution du droit d'auteur**

© 2021 Epson America, Inc.

8/21

CPD-57963R1

**Sujet parent:** [Avis sur les droits d'auteur](#)