

# **Guide de l'utilisateur Home Cinema 2200/2250**



---

# Table des matières

<b>Guide de l'utilisateur Home Cinema 2200/2250 .....</b>	<b>7</b>
<b>Introduction .....</b>	<b>8</b>
Caractéristiques des projecteurs .....	8
Contenu de la boîte .....	9
Composants additionnels .....	10
Accessoires en option et pièces de rechange.....	10
Information concernant l'enregistrement et la garantie (É.-U. et Canada) .....	12
Information concernant l'enregistrement et la garantie (Amérique latine).....	12
Système de notation employé dans la documentation .....	12
Où trouver plus d'information? .....	13
Emplacement des composants du projecteur .....	13
Composants du projecteur – Avant/Dessus .....	14
Composants du projecteur – Arrière .....	15
Composants du projecteur – Base .....	16
Composants du projecteur – Panneau de commande.....	17
Composants du projecteur – Télécommande.....	18
<b>Installation du projecteur.....</b>	<b>22</b>
Emplacement du projecteur .....	22
Options de configuration et d'installation du projecteur .....	22
Distance de projection .....	24
Installation des piles dans la télécommande .....	26
Ouverture du couvre-objectif .....	28
Raccordement du projecteur .....	28
Raccordement à une source vidéo HDMI .....	29
Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI .....	29
Raccordement de haut-parleurs externes .....	30
Connexion à un appareil Bluetooth.....	31
<b>Fonctions de base du projecteur .....</b>	<b>34</b>
Mise sous tension du projecteur .....	34
Mise hors tension du projecteur .....	36

Fonctionnement de la télécommande .....	39
Appairage de la télécommande du projecteur .....	40
Sélection de la langue des menus du projecteur .....	41
Réglage de la hauteur de l'image .....	41
Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif .....	42
Forme de l'image .....	43
Correction de la forme de l'image avec la glissière de correction trapézoïdale horizontale .....	44
Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale .....	44
Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner .....	46
Redimensionnement de l'image .....	47
Mise au point de l'image .....	48
Modes de projection .....	49
Modification du mode de projection avec les menus .....	50
Rapport largeur/hauteur de l'image .....	50
Modification du rapport largeur/hauteur de l'image .....	51
Rapports largeur/hauteur de l'image disponibles .....	52
Mode couleurs .....	52
Changement du mode couleurs .....	53
Modes couleurs disponibles .....	53
Activation de la fonction Iris auto .....	54
Commande du volume à l'aide des touches Volume .....	55
<b>Réglage des fonctions du projecteur .....</b>	<b>56</b>
Utilisation d'appareils connectés à l'aide de la fonctionnalité Liaison HDMI .....	56
Désactivation provisoire de l'image et du son .....	58
Fonctions de sécurité du projecteur .....	58
Désactivation des touches du projecteur .....	59
Déverrouillage des touches du projecteur .....	60
Installation d'un câble antivol .....	60
Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés .....	61
<b>Réglage des paramètres de menus .....</b>	<b>63</b>
Utilisation des menus du projecteur .....	63
Paramètres de qualité d'image - Menu Image .....	65
Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal .....	67

Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage .....	69
Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé .....	74
Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information .....	76
Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit. ....	77
<b>Entretien et transport du projecteur .....</b>	<b>79</b>
Entretien du projecteur .....	79
Nettoyage de l'objectif .....	80
Nettoyage du boîtier du projecteur .....	80
Entretien du filtre à air et des événements.....	80
Nettoyage du filtre à air et des événements .....	81
Remplacement du filtre à air .....	85
Entretien de la lampe .....	87
Remplacement de la lampe .....	87
Réinitialisation du compteur d'heures d'utilisation de la lampe .....	92
Remplacement des piles de la télécommande .....	93
Débranchement de l'appareil de diffusion en continu .....	94
Transport du projecteur .....	96
<b>Résolution des problèmes.....</b>	<b>97</b>
Conseils pour les problèmes de projection.....	97
Témoins d'état du projecteur .....	98
Résolution des problèmes d'image ou de son .....	101
Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît .....	101
Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît.....	103
Affichage depuis un ordinateur portable Windows .....	103
Affichage depuis un ordinateur portable Mac.....	104
Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît.....	104
Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît .....	104
Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire .....	105
Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage .....	106
Solutions si l'image est floue.....	106
Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes .....	107
Solutions aux problèmes de son.....	108
Solutions aux problèmes audio Bluetooth .....	109

Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande .....	109
Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur .....	110
Solutions aux problèmes de télécommande .....	110
Solutions aux problèmes de Liaison HDMI .....	111
Où obtenir de l'aide (États-Unis et Canada) .....	112
Où obtenir de l'aide (Amérique latine) .....	113
<b>Caractéristiques techniques .....</b>	<b>116</b>
Caractéristiques générales du projecteur .....	116
Caractéristiques de la lampe .....	118
Caractéristiques de la télécommande .....	118
Caractéristiques du Bluetooth .....	119
Dimensions du projecteur .....	119
Caractéristiques électriques du projecteur .....	120
Caractéristiques environnementales du projecteur .....	120
Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur (É.-U. et Canada) .....	121
Formats d'affichage vidéo pris en charge .....	121
<b>Avis .....</b>	<b>123</b>
Recyclage (États-Unis et Canada) .....	123
Consignes de sécurité importantes .....	123
Renseignements de sécurité importants .....	124
Restriction d'utilisation .....	127
Liste des symboles et instructions de sécurité .....	128
Déclaration de conformité avec la FCC .....	132
Arbitrage exécutoire et recours collectifs .....	133
Marques de commerce .....	137
Avis sur les droits d'auteur .....	137
Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur .....	138
Attribution du droit d'auteur .....	138

---

# Guide de l'utilisateur Home Cinema 2200/2250

Bienvenue au *Guide de l'utilisateur* du projecteur Home Cinema 2200/2250.

Pour une version PDF imprimable de ce guide, cliquez [ici](#).

**Remarque:** La disponibilité des produits mentionnés dans ce guide varie selon le pays.

**Remarque:** La disponibilité des fonctions dans ce guide peut varier selon les modèles.

**Remarque:** Les illustrations et les écrans de menu du projecteur Home Cinema 2250 sont présentés tout au long de ce guide, sauf indication contraire.

---

# Introduction

Consultez ces sections pour en apprendre davantage sur votre projecteur et ce manuel.

[Caractéristiques des projecteurs](#)

[Système de notation employé dans la documentation](#)

[Où trouver plus d'information?](#)

[Emplacement des composants du projecteur](#)

## Caractéristiques des projecteurs

Votre projecteur offre les caractéristiques spéciales suivantes :

### **Système de projection à haute luminosité et à haute résolution**

- Jusqu'à 2 700 lumens de luminosité couleur (sortie de lumière couleur) et de luminosité blanche (sortie de lumière blanche)

**Remarque:** La luminosité couleur (sortie lumineuse couleur) et la luminosité blanche (sortie lumineuse blanche) varient selon les conditions d'utilisation. La sortie lumineuse couleur est mesurée selon la norme IDMS 15.4; la sortie lumineuse blanche est mesurée selon la norme ISO 21118.

- Résolution native de 1920 × 1080 pixels (1080p)
- Images pouvant atteindre 300 po (7,62 m) avec le projecteur Home Cinema 2250 ou 332 po (8,43 m) avec le projecteur Home Cinema 2200; les images peuvent être projetées sur tous les types de murs ou d'écrans

### **Polyvalence au chapitre de la connectivité**

- Appareil de diffusion en continu Android TV intégré, comprenant des applications populaires de diffusion en continu préinstallées
- Une seule télécommande contrôle le projecteur et l'appareil de diffusion en continu
- Port HDMI pour plusieurs appareils audiovisuels haute définition
- Connectabilité Bluetooth
- Port Audio Out pour la connexion de haut-parleurs externes ou d'une chaîne stéréophonique



## Fonctions de configuration et d'utilisation faciles à utiliser

- Décalage de l'objectif vertical (Home Cinema 2250), correction trapézoïdale verticale automatique et glissière de correction trapézoïdale horizontale offrant de la flexibilité pour le positionnement du projecteur
- Fonctions de désactivation instantanée et d'alimentation directe d'Epson accélérant la configuration et la mise hors tension
- Ratio de zoom optique de 1,2× avec le projecteur Home Cinema 2200 ou de 1,6× avec le projecteur Home Cinema 2250 pour une fonction de zoom améliorée

[Contenu de la boîte](#)

[Composants additionnels](#)

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

[Information concernant l'enregistrement et la garantie \(É.-U. et Canada\)](#)

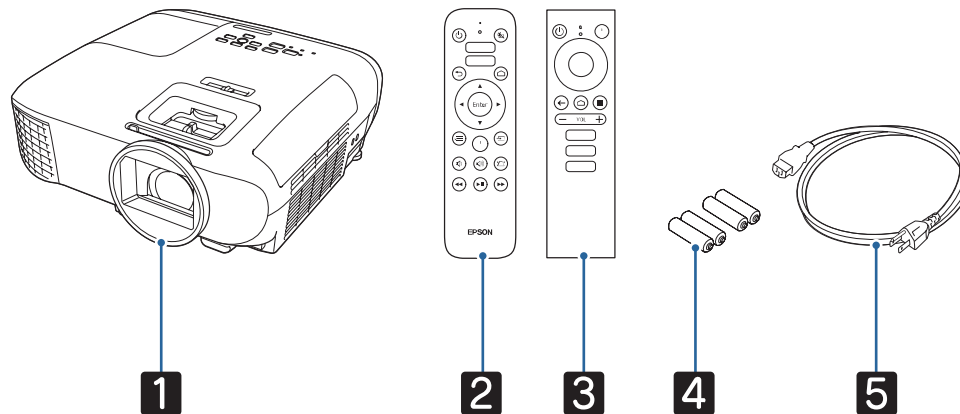
[Information concernant l'enregistrement et la garantie \(Amérique latine\)](#)

**Sujet parent:** [Introduction](#)

## Contenu de la boîte

Conservez tous les matériaux d'emballage au cas où il vous faudrait expédier le projecteur. Pour l'expédition, employez toujours l'emballage d'origine (ou l'équivalent).

Assurez-vous que la boîte de votre projecteur contient toutes ces pièces :



1 Projecteur

- 2 Télécommande du projecteur
- 3 Télécommande pour Android TV (non requise)
- 4 Piles de la télécommande (4 piles alcalines AAA)
- 5 Cordon d'alimentation

**Sujet parent:** [Caractéristiques des projecteurs](#)

## Composants additionnels

Selon la manière dont vous utilisez le projecteur, vous pourriez avoir besoin de composants additionnels.

**Remarque:** Pour connecter un ordinateur Mac qui n'inclut pas de port de sortie vidéo compatible, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le connecter au port d'entrée du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles. Pour connecter un téléphone intelligent ou une tablette, vous pourriez avoir besoin d'un adaptateur qui vous permet d'établir une connexion au projecteur. Cela vous permet de projeter une image miroir de l'écran de votre téléphone intelligent ou de votre tablette, de regarder des films et plus encore. Communiquez avec le fabricant de votre appareil pour connaître les adaptateurs compatibles.

Pour des informations concernant l'achat de composants additionnels qui ne sont pas indiqués comme étant disponibles à la vente auprès d'Epson dans le tableau ci-dessous, adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques.

Signal ou type de connexion	Composants additionnels nécessaires
HDMI	<p>Câble HDMI compatible</p> <p>Disponible à la vente auprès d'Epson ou d'un revendeur autorisé d'Epson.</p> <p><b>Remarque:</b> Les vieux ordinateurs Mac (2009 et antérieurs) pourraient ne pas prendre en charge les signaux audio HDMI.</p>

**Sujet parent:** [Caractéristiques des projecteurs](#)

## Accessoires en option et pièces de rechange

**États-Unis et Canada :** Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur autorisé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près

de chez vous, composez le 1 800 807-7766 (Canada) ou le 1 800 463-7766 (États-Unis). Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne à [epsonstore.ca](http://epsonstore.ca) (Canada) ou à [epsonstore.com](http://epsonstore.com) (États-Unis).

**Amérique Latine :** Vous pouvez vous procurer d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur autorisé Epson. Pour trouver le revendeur le plus proche, allez à [latin.epson.com](http://latin.epson.com). Vous pouvez aussi contacter votre bureau de vente le plus proche comme il est décrit dans la section « Où obtenir de l'aide ».

**Remarque:** La disponibilité des accessoires varie selon les pays.

Epson offre les pièces de rechange et les accessoires optionnels suivants pour votre projecteur :

**États-Unis et Canada :**

Accessoire en option ou pièce	Numéro de pièce
Lampe de rechange d'origine Epson (ELPLP97)	V13H010L97
Filtre à air de rechange Home Cinema 2200 (ELPAF54)	V13H134A54
Filtre à air de rechange Home Cinema 2250 (ELPAF55)	V13H134A55
Support pour plafond pour projecteur universel (ELPMBPJG)	V12H808001
Câble de sécurité pour support pour plafond (ELPWR01)	V12H003W01
Câble audio vidéo HDMI de 6 pi (1,8 m) de longueur	AV22300-06

En plus des accessoires listés ci-dessus, un service de réparation prolongé est disponible.

**Amérique latine :**

Accessoire en option ou pièce	Numéro de pièce
Lampe de rechange d'origine Epson (ELPLP97)	V13H010L97
Filtre à air de rechange Home Cinema 2200 (ELPAF54)	V13H134A54
Filtre à air de rechange Home Cinema 2250 (ELPAF55)	V13H134A55

**Sujet parent:** [Caractéristiques des projecteurs](#)

**Références associées**

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

## Information concernant l'enregistrement et la garantie (É.-U. et Canada)

Le projecteur est accompagné d'une garantie de base qui vous permet de l'utiliser en toute confiance. Pour plus de détails, reportez-vous au dépliant de garantie accompagnant votre projecteur.

**Remarque:** La disponibilité varie d'une région à l'autre.

De plus, Epson offre gratuitement le service à domicile Extra Care. Dans l'éventualité peu probable d'une panne, vous n'aurez pas besoin d'attendre que votre appareil soit réparé. En effet, Epson vous fera parvenir un appareil de rechange où que vous soyez au Canada, aux États-Unis ou à Porto Rico. Consultez le document du service à domicile Extra Care pour plus de détails.

Enregistrez votre produit en ligne en visitant le site suivant : [epson.com/webreg](http://epson.com/webreg).

L'enregistrement vous permettra également de recevoir des mises à jour spéciales sur les nouveaux accessoires, produits et services.

**Sujet parent:** [Caractéristiques des projecteurs](#)

## Information concernant l'enregistrement et la garantie (Amérique latine)

Le projecteur est accompagné d'une garantie de base qui vous permet de l'utiliser en toute confiance. Pour plus de détails, reportez-vous à la garantie accompagnant votre projecteur.

Enregistrez votre produit en ligne à [latin.epson.com/support](http://latin.epson.com/support). Pour ce faire, recherchez votre produit puis cliquez sur **Enregistrer**.

L'enregistrement vous permettra également de recevoir des mises à jour spéciales sur les nouveaux accessoires, produits et services.

**Sujet parent:** [Caractéristiques des projecteurs](#)

## Système de notation employé dans la documentation

Suivez les directives de ces notations lorsque vous lisez votre documentation :

- **Avertissements** : doivent être suivis à la lettre pour éviter les blessures.
- **Mises en garde** : doivent être respectées afin d'éviter d'endommager votre matériel.
- **Remarques** : contiennent des renseignements importants au sujet de votre projecteur.
- **Conseils** : contiennent des renseignements additionnels sur la projection.

**Sujet parent:** [Introduction](#)

## Où trouver plus d'information?

Vous avez besoin d'aide rapidement concernant l'utilisation de votre projecteur? Consultez les ressources suivantes :

- [epson.com/support](http://epson.com/support) (É.-U.), [epson.ca/support](http://epson.ca/support) (Canada) ou [latin.epson.com/support](http://latin.epson.com/support) (Caraïbes)

Consultez les questions les plus fréquemment posées et transmettez vos questions par courriel à l'assistance technique d'Epson (24 heures sur 24).

- Si vous avez encore besoin d'aide après avoir consulté le présent manuel et les ressources énumérées ci-haut, vous pouvez faire appel à l'assistance technique Epson PrivateLine pour obtenir de l'aide rapidement (É.-U. et Canada seulement). Pour plus de détails, consultez la section « Où obtenir de l'aide? ».

**Sujet parent:** [Introduction](#)

### Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

## Emplacement des composants du projecteur

Consultez les illustrations des composants du projecteur pour en savoir plus sur les pièces de votre appareil.

**Remarque:** Le projecteur Home Cinema 2250 est représenté dans la plupart des illustrations de ce manuel, sauf indication contraire.

[Composants du projecteur – Avant/Dessus](#)

[Composants du projecteur – Arrière](#)

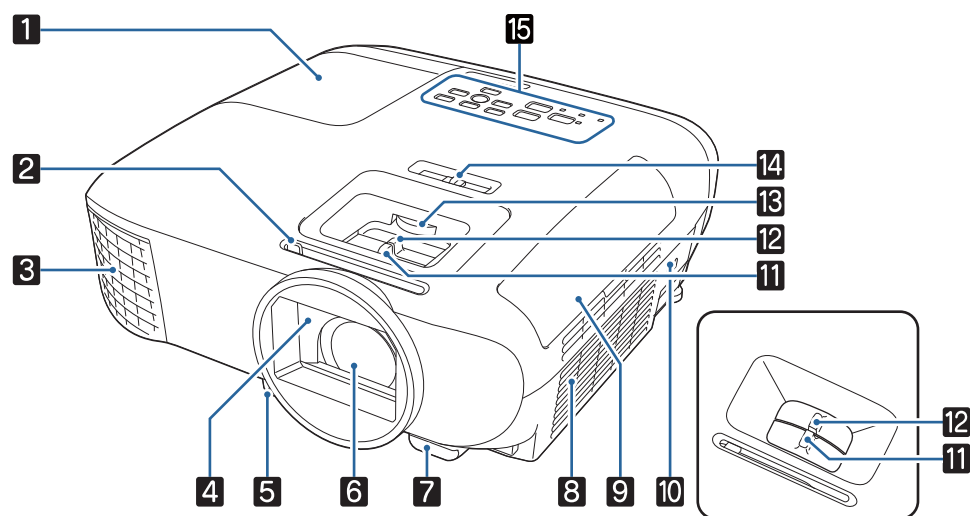
[Composants du projecteur – Base](#)

[Composants du projecteur – Panneau de commande](#)

[Composants du projecteur – Télécommande](#)

**Sujet parent:** [Introduction](#)

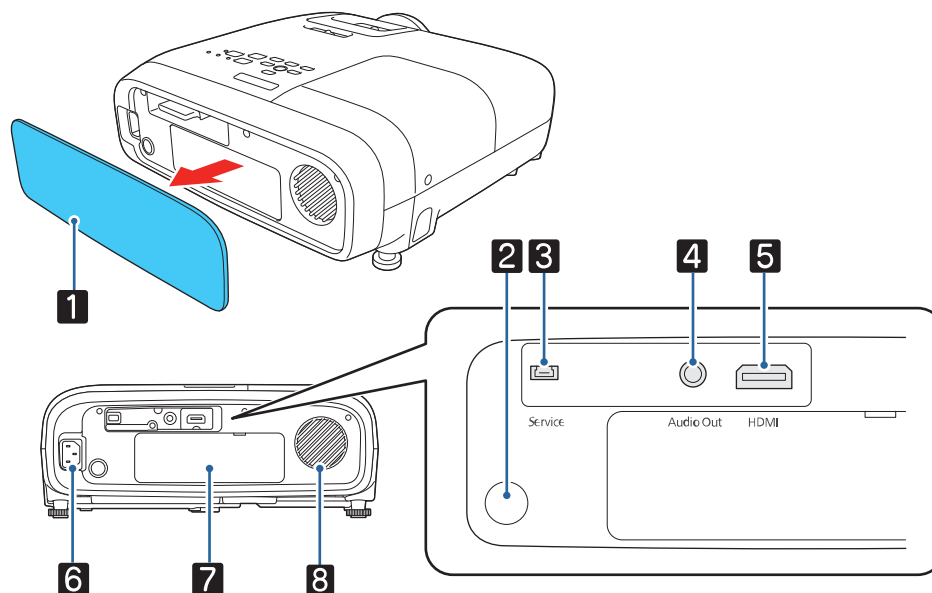
## Composants du projecteur – Avant/Dessus



- 1 Couvercle du logement de la lampe
- 2 Levier de glissière A/V Mute
- 3 Sortie d'air
- 4 Couvre-objectif
- 5 Levier de déverrouillage de la patte
- 6 Objectif
- 7 Récepteur de la télécommande
- 8 Filtre à air/évent d'air extérieur
- 9 Couvercle du filtre à air
- 10 Fente de sécurité Kensington
- 11 Bague de mise au point (Home Cinema 2200) ou glissière de mise au point (Home Cinema 2250)
- 12 Bague de zoom (Home Cinema 2200) ou glissière de zoom (Home Cinema 2250)
- 13 Molette de décalage vertical d'objectif (Home Cinema 2250)
- 14 Glissière de correction trapézoïdale horizontale

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

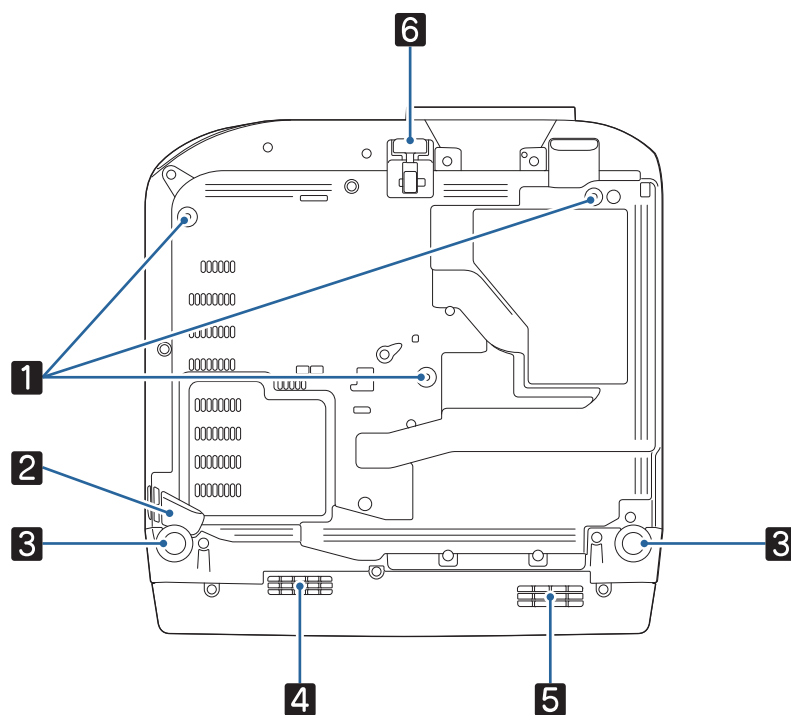
## Composants du projecteur – Arrière



- 1 Capot arrière (magnétique)
- 2 Récepteur de la télécommande
- 3 Port **Service**
- 4 Port **Audio Out**
- 5 Port **HDMI**
- 6 Entrée CA
- 7 Capot de l'appareil de diffusion en continu
- 8 Haut-parleur

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

## Composants du projecteur – Base



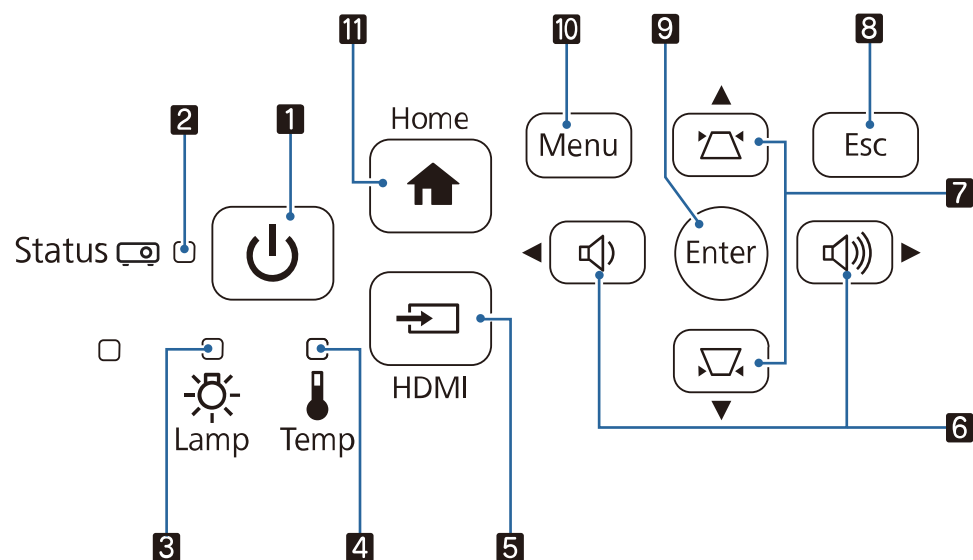
- 1 Trous de montage au plafond (3)
- 2 Point de fixation du câble de sécurité
- 3 Pattes arrière
- 4 Sortie d'air
- 5 Filtre à air/évent d'air extérieur
- 6 Patte avant réglable

**Remarque:** Utilisez des vis M4×9 mm pour le montage du projecteur.

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)



## Composants du projecteur – Panneau de commande



- 1 Touche d'alimentation
- 2 Témoin **Status**
- 3 Témoin **Lamp**
- 4 Témoin **Temp**
- 5 Touche **HDMI** (sélectionne une entrée HDMI comme source)
- 6 Touches de contrôle du volume (réglage du volume du haut-parleur), touches de correction trapézoïdale horizontale (réglage de la forme de l'image) et touches directionnelles
- 7 Touches de correction trapézoïdale verticale (affichent l'écran d'ajustement et règlent la forme de l'écran) et touches directionnelles
- 8 Touche **Esc** (annule ou quitte les fonctions)
- 9 Touche **Enter** (sélectionne des options)
- 10 Touche **Menu** (accède au système de menus du projecteur)
- 11 Touche **Home** (sélectionne la source Android TV)

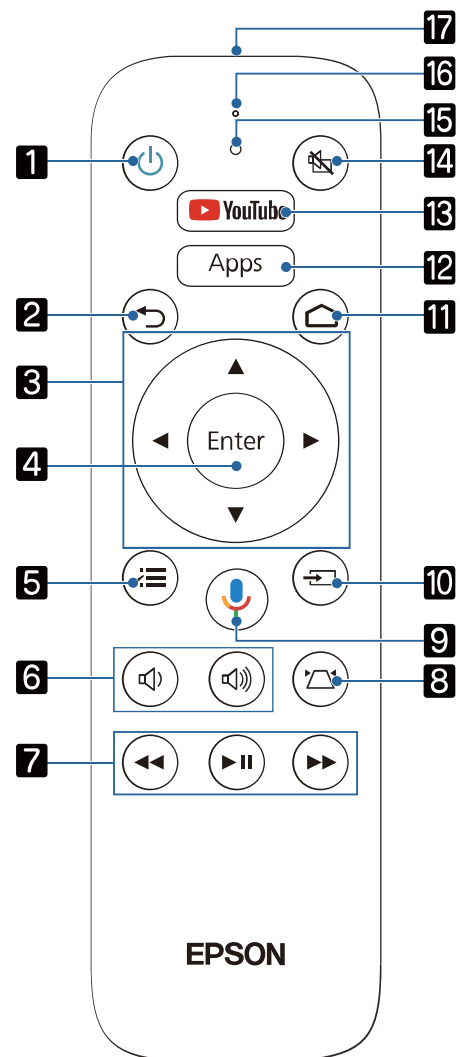
Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)













Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

## Composants du projecteur – Télécommande

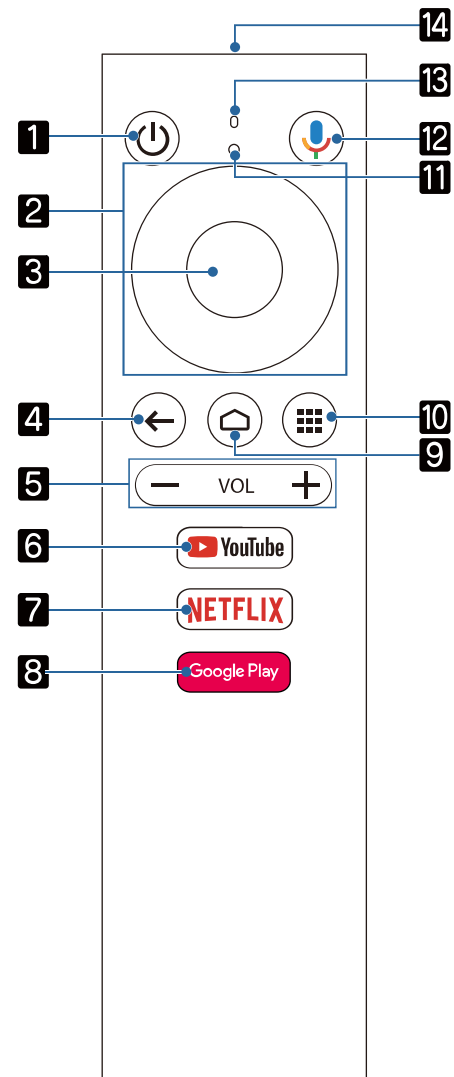
Télécommande du projecteur



- 1 Touche d'alimentation
- 2 Touche  **Esc** (fonction pour annuler ou quitter)
- 3 Touches fléchées (font défiler les options à l'écran)
- 4 Touche **Enter** (sélectionne des options)
- 5 Touche  **Menu** (accède aux menus du projecteur)
- 6 Touches  de volume plus élevé et  de volume plus bas
- 7 Touches  de marche arrière,  de lecture/pause et  d'avance rapide (dispositif de transmission connecté à la télécommande)
- 8 Touche  de correction trapézoïdale (permet de corriger la distorsion de l'image)
- 9 Touche  mic (fait fonctionner Android TV à l'aide de commandes vocales)
- 10 Touche  **Source**
- 11 Touche  d'accueil (sélectionne la source Android TV)
- 12 Touches **Apps** (affiche la liste des applications de diffusion en continu d'Android TV)
- 13 Touche **YouTube** (affiche l'application YouTube)
- 14 Touche  de pause A/V (désactive l'image et le son)
- 15 Contrôle de lumière
- 16 Microphone
- 17 Émetteur de la télécommande

**Remarque:** Cette télécommande est utilisée pour commander le projecteur et l'appareil de diffusion en continu à la suite de sa liaison avec le projecteur.

## Télécommande pour Android TV



1 Touche d'alimentation

2 Boîtier de direction

- 3 Touche Enter
- 4 Touche de retour
- 5 Touches du volume
- 6 Touche **YouTube**
- 7 Touche **Netflix**
- 8 Touche **Google Play**
- 9 Touche d'accueil
- 10 Touche des applications installées
- 11 Indicateur de commande
- 12 Touche  mic (fait fonctionner Android TV à l'aide de commandes vocales)
- 13 Microphone
- 14 Émetteur de la télécommande

**Remarque:** Cette télécommande est utilisée pour commander l'appareil de diffusion en continu seulement si cet appareil est connecté à un autre appareil ou projecteur. Vous n'avez pas besoin d'utiliser cette télécommande en plus de la télécommande du projecteur.

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Utilisation des menus du projecteur](#)

[Appairage de la télécommande du projecteur](#)

---

# Installation du projecteur

Suivez les instructions contenues dans ces sections afin de préparer et d'installer votre projecteur.

[Emplacement du projecteur](#)

[Installation des piles dans la télécommande](#)

[Ouverture du couvre-objectif](#)

[Raccordement du projecteur](#)

## Emplacement du projecteur

Vous pouvez placer le projecteur sur presque toutes les surfaces planes pour projeter une image.

Si vous préférez installer le projecteur de façon fixe, vous pouvez aussi le monter sur un support d'installation au plafond.

Voici quelques directives à observer pour le choix d'un emplacement :

- Placez le projecteur sur une surface plane et robuste ou installez-le à l'aide d'un support compatible.
- Placez le projecteur en parallèle à l'écran.
- Laissez amplement d'espace autour du projecteur et sous celui-ci pour assurer une bonne aération et ne le placez pas de manière à ce que les orifices d'entrée et de sortie d'air soient obstrués.
- Assurez-vous que le projecteur se trouve à portée d'une prise de courant mise à la terre ou d'une rallonge.

[Options de configuration et d'installation du projecteur](#)

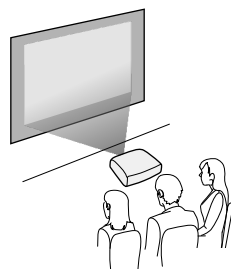
[Distance de projection](#)

**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

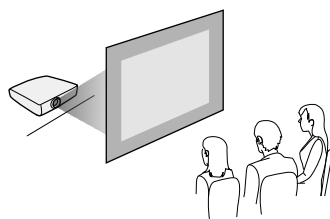
## Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur de plusieurs manières :

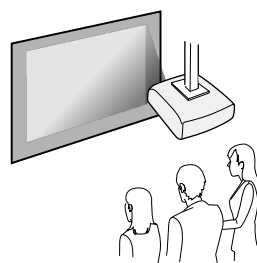
Avant



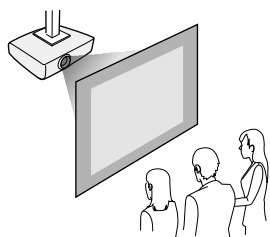
Arrière



Avant/Plafond



## Arrière/Plafond



Peu importe où vous installez le projecteur, veuillez, dans la mesure du possible, à le placer perpendiculairement en avant du centre de l'écran et non pas de biais.

Si vous projetez du plafond ou de l'arrière, veuillez à sélectionner la bonne option sous **Projection** dans le système de menus du projecteur.

**Sujet parent:** [Emplacement du projecteur](#)

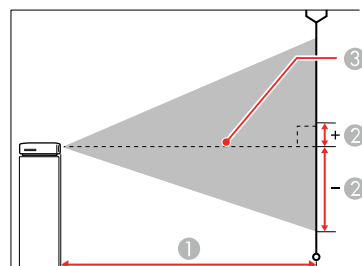
### Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

## Distance de projection

La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille approximative de l'image. Éloigner le projecteur de l'écran fera augmenter la taille de l'image, mais celle-ci peut varier selon le facteur d'agrandissement, le rapport hauteur/largeur et d'autres paramètres.

Servez-vous des tableaux ci-dessous pour estimer à quelle distance de l'écran placer le projecteur en fonction de la taille de l'image que vous désirez projeter. (Il est possible que les chiffres aient été arrondis.) Vous pouvez aussi utiliser la calculatrice de distance de projection [ici](#).





- 1 Distance de projection
- 2 Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'image
- 3 Centre de l'objectif

#### Home Cinema 2200

Image ou écran à rapport hauteur/largeur de 16:9		
Taille de l'écran ou de l'image	Distance de projection (1) Grand angle ou télé	Décalage du centre de l'objectif (2)
60 po	63,8 à 76,8 po (162 à 195 cm)	−2 po (−5 cm)
80 po	85,4 à 102,8 po (217 à 261 cm)	−2,8 po (−7 cm)
100 po	107,1 à 128,7 po (272 à 327 cm)	−3,1 po (−8 cm)
150 po	161,4 à 193,7 po (410 à 492 cm)	−4,7 po (−12 cm)
200 po	215,3 à 259,1 po (547 à 658 cm)	−6,3 po (−16 cm)
250 po	269,7 à 324 po (685 à 823 cm)	−7,9 po (−20 cm)
332 po	358,7 à 430,7 po (911 à 1 094 cm)	−10,6 po (−27 cm)

#### Home Cinema 2250

Image ou écran à rapport hauteur/largeur de 16:9		
Taille de l'écran ou de l'image	Distance de projection (1) Grand angle ou télé	Décalage du centre de l'objectif (2)
60 po	69,3 à 112,6 po (176 à 286 cm)	-1,6 à 2,76 po (-4 à 7 cm)
80 po	92,5 à 150,4 po (235 à 382 cm)	-2,0 à 4 po (-5 à 10 cm)
100 po	116,1 à 188,2 po (295 à 478 cm)	-2,4 à 4,7 po (-6 à 12 cm)
120 po	139,3 à 226,4 po (354 à 575 cm)	-2,8 à 5,9 po (-7 à 15 cm)
150 po	174,4 à 283,1 po (443 à 719 cm)	-3,5 à 7,5 po (-9 à 19 cm)
200 po	232,7 à 377,6 po (591 à 959 cm)	-4,7 à 9,8 po (-12 à 25 cm)
250 po	291,3 à 472,4 po (740 à 1 200 cm)	-6,3 à 12,2 po (-16 à 31 cm)
300 po	349,6 à 567,3 po (888 à 1 441 cm)	-7,5 à 14,6 po (-19 à 37 cm)

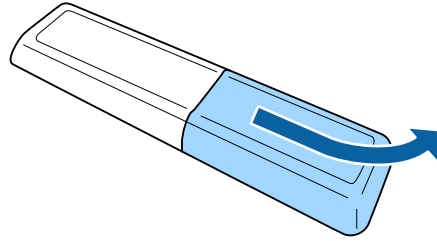
Sujet parent: [Emplacement du projecteur](#)

## Installation des piles dans la télécommande

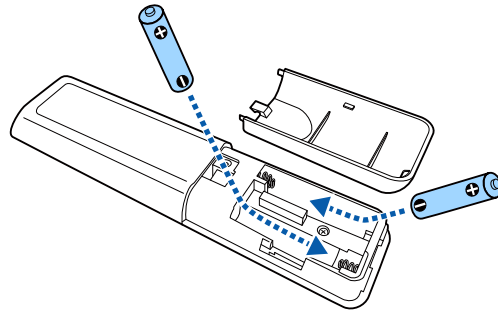
La télécommande est alimentée au moyen de deux piles AAA fournies avec le projecteur.

**Mise en garde:** Utilisez uniquement le type de piles spécifié dans ce manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

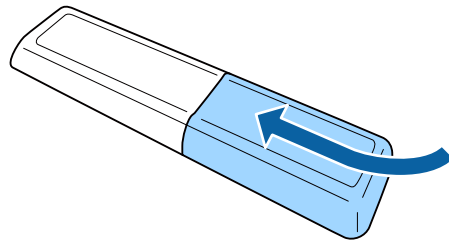
1. Retirez le couvercle du logement des piles.



2. Insérez les piles avec les bornes + et – tel qu'illustré.



3. Replacez le couvercle du logement des piles et appuyez dessus pour l'enclencher.

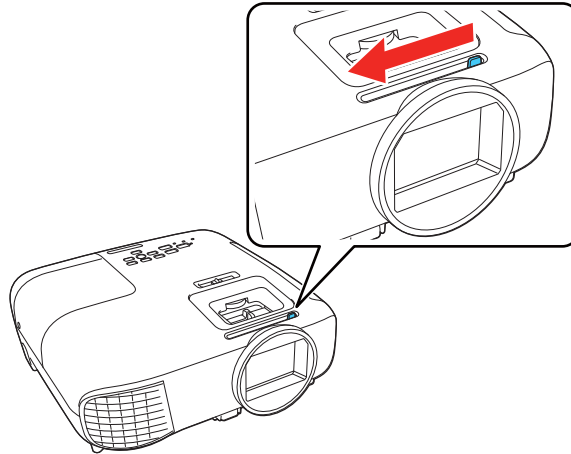


**Avertissement:** Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

## Ouverture du couvre-objectif

Pour ouvrir le couvre-objectif du projecteur, glissez le curseur **A/V Mute** jusqu'à ce qu'il s'enclenche en position ouverte.



Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

## Raccordement du projecteur

Consultez ces sections pour connecter le projecteur à diverses sources de projection.

**Mise en garde:** Si le projecteur est utilisé à une altitude supérieure à 4921 pi (1500 m), activez le **Mode haute alt.** afin d'assurer que la température interne du projecteur soit adéquatement contrôlée.

[Raccordement à une source vidéo HDMI](#)

[Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI](#)

[Raccordement de haut-parleurs externes](#)

[Connexion à un appareil Bluetooth](#)

Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

### Références associées

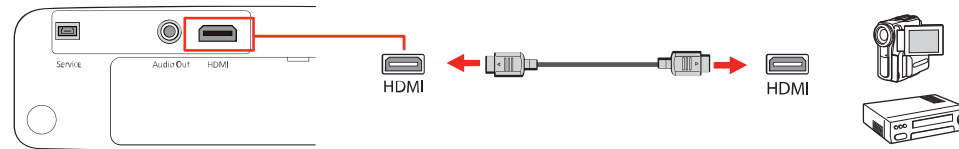
[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

## Composants additionnels

### Raccordement à une source vidéo HDMI

Si votre source vidéo est dotée d'un port HDMI, vous pouvez la brancher au projecteur à l'aide d'un câble HDMI en option. La connexion HDMI offre la meilleure qualité d'image.

1. Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de la source vidéo.
2. Branchez l'autre extrémité au port **HDMI** du projecteur.



**Remarque:** Le projecteur convertit le signal audio numérique envoyé à partir de votre source vidéo en un signal analogique mono pour le haut-parleur interne ou en un signal analogique stéréo si vous connectez des haut-parleurs externes.

**Remarque:** Lorsqu'une source audio/vidéo répondant à la norme HDMI CEC est connectée au port HDMI du projecteur, vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur afin de commander certaines fonctionnalités du périphérique lié en activant le paramètre **Liaison HDMI** dans le menu Réglage.

**Remarque:** Si vous avez de la difficulté à entendre le son par la connexion HDMI, assurez-vous que le paramètre **Périph. sortie audio** du menu Réglage est bien réglé.

**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

#### Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

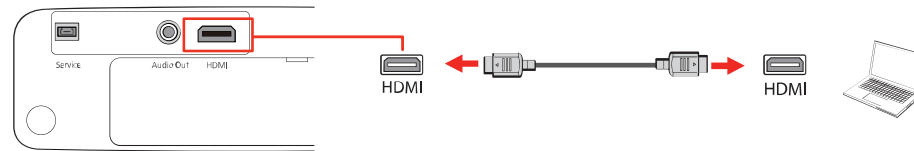
### Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI

Si votre ordinateur est doté d'un port HDMI, vous pouvez le brancher au projecteur à l'aide d'un câble HDMI optionnel.

**Remarque:** Pour connecter un ordinateur Mac qui inclut uniquement un port Mini DisplayPort, un port Thunderbolt ou un port Mini-DVI pour la sortie vidéo, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous

permet de le connecter au port **HDMI** du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles.

1. Branchez une extrémité du câble HDMI au port de sortie HDMI de votre ordinateur.
2. Branchez l'autre extrémité au port **HDMI** du projecteur.



**Remarque:** Le projecteur convertit le signal audio numérique envoyé à partir de votre ordinateur en un signal analogique mono pour le haut-parleur interne ou en un signal analogique stéréo si vous connectez des haut-parleurs externes. (Assurez-vous que le périphérique audio HDMI dans les paramètres audio de votre ordinateur est réglé à **EPSON PJ.**)

**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

## Raccordement de haut-parleurs externes

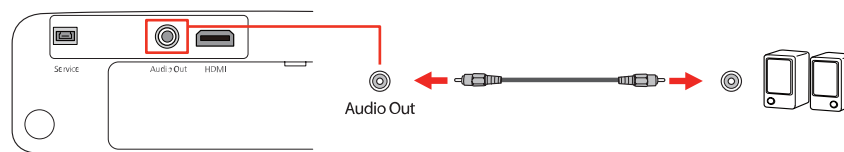
Vous pouvez connecter le projecteur à des haut-parleurs auto-alimentés externes et contrôler le volume en utilisant la télécommande du projecteur.

Vous pouvez aussi brancher le projecteur à un amplificateur avec des haut-parleurs.

**Remarque:** Les haut-parleurs internes du projecteur sont désactivés si vous branchez des haut-parleurs externes.

1. Si nécessaire, assurez-vous que la source vidéo ou l'ordinateur est branché au projecteur avec des câbles audio et vidéo.
2. Trouvez le câble approprié pour brancher vos haut-parleurs externes, tel qu'un câble stéréo mini-fiche à prise à broches ou d'autres types d'adaptateurs ou de câbles.
3. Branchez une extrémité du câble dans vos haut-parleurs externes.

4. Branchez l'extrémité dotée d'une mini-fiche stéréo dans le port **Audio Out** du projecteur.




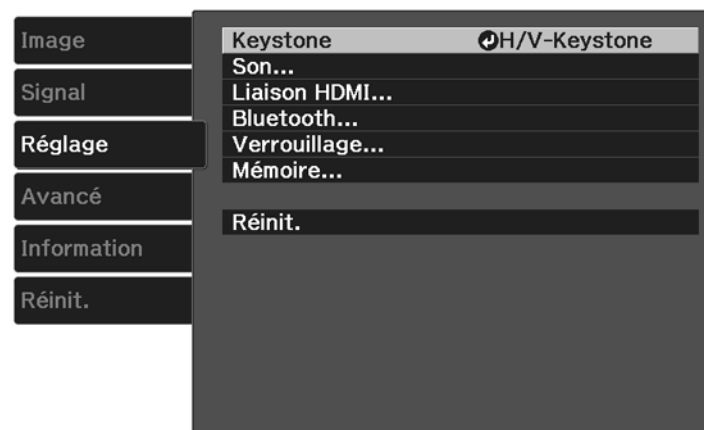
Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

## Connexion à un appareil Bluetooth

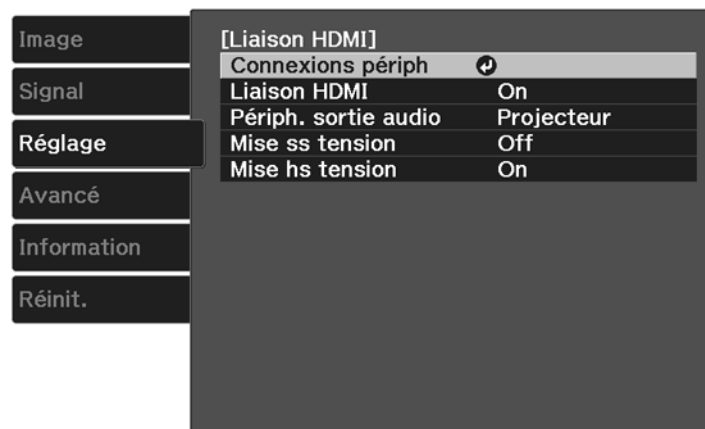
Vous pouvez connecter votre projecteur à des appareils audio Bluetooth, comme des haut-parleurs ou des écouteurs, pour émettre du son d'un appareil de diffusion en continu ou d'une autre source vidéo connecté au projecteur.

**Remarque:** Les appareils audio Bluetooth doivent être conformes au protocole A2DP. La sortie audio pourrait accuser un léger retard. Les dispositifs audio Bluetooth ne sont pas pris en charge dans certains pays et dans certaines régions.

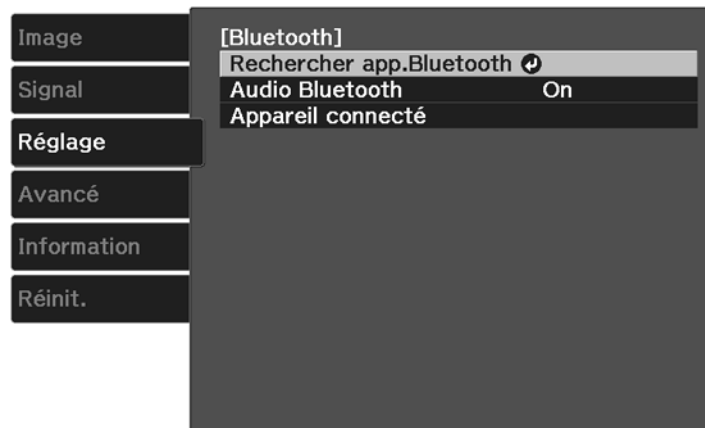
1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur la touche  **Menu** de la télécommande du projecteur.
3. Sélectionnez le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez **Liaison HDMI** et appuyez sur **Enter**.



5. Sélectionnez **Périph. sortie audio** et appuyez sur **Enter**.  
6. Sélectionnez **Projecteur** et appuyez sur **Enter**.  
7. Appuyez sur la touche **↩ Esc** jusqu'à ce que vous soyez revenu au menu Réglage.  
8. Sélectionnez **Bluetooth** et appuyez sur **Enter**.



9. Sélectionnez **Audio Bluetooth** et appuyez sur **Enter**.



10. Sélectionnez **On** puis appuyez sur **Enter**.
11. Appuyez sur la touche **↩ Esc** pour revenir au menu Bluetooth.
12. Assurez-vous que l'appareil audio Bluetooth auquel vous souhaitez vous connecter est en mode liaison ou découverte (consultez votre guide sur les appareils audio Bluetooth à ce sujet).
13. Sélectionnez **Rechercher app.Bluetooth** et appuyez sur **Enter** pour que la liste des appareils accessibles s'affiche.

[Rechercher app.Bluetooth]

Type	Nom	Adresse AB
Haut-parleur	SRS-BTXXX	00:1C:XX:XX:XX:XX
Haut-parleur	OTM-BHKXX	00:2C:XX:XX:XX:XX
Casque	MDR-1XX	00:3C:XX:XX:XX:XX

14. Sélectionnez le périphérique auquel vous souhaitez vous connecter et appuyez sur **Enter**.
15. Appuyez sur la touche **↩ Esc** pour revenir à l'écran précédant ou la touche **☰ Menu** pour quitter le menu.

Lorsque que vous rallumerez le projecteur, le dernier appareil connecté se reconnectera automatiquement. Pour changer l'appareil connecté, répétez ces étapes.

**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

---

## Fonctions de base du projecteur

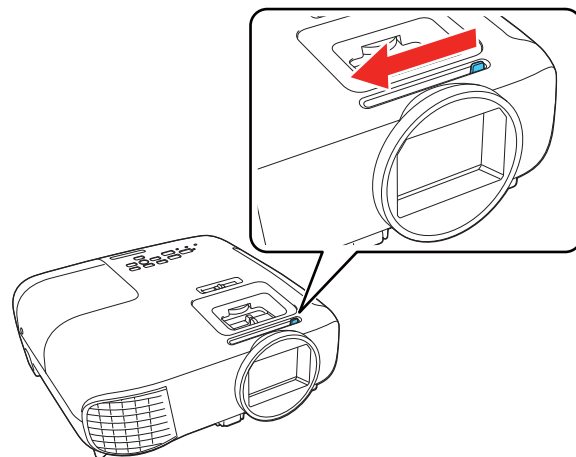
Pour utiliser les fonctions de base du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections suivantes :

- Mise sous tension du projecteur
- Mise hors tension du projecteur
- Fonctionnement de la télécommande
- Appairage de la télécommande du projecteur
- Sélection de la langue des menus du projecteur
- Réglage de la hauteur de l'image
- Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif
- Forme de l'image
- Redimensionnement de l'image
- Mise au point de l'image
- Modes de projection
- Rapport largeur/hauteur de l'image
- Mode couleurs
- Commande du volume à l'aide des touches Volume

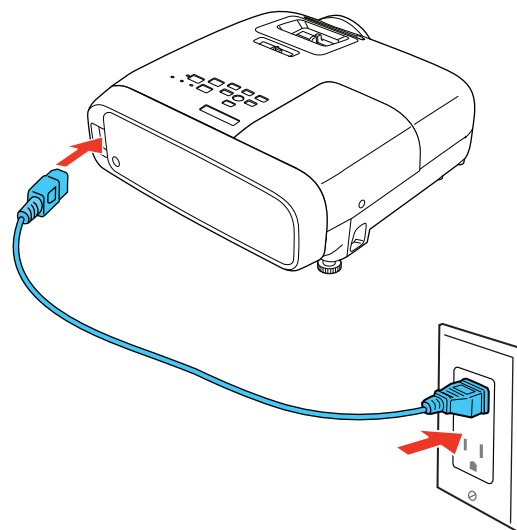
### Mise sous tension du projecteur

Mettez sous tension l'ordinateur ou l'équipement vidéo que vous voulez utiliser avant de mettre le projecteur sous tension afin qu'il puisse projeter l'image de la source voulue.

1. Ouvrez le couvercle-objectif du projecteur.



2. Branchez une extrémité du cordon d'alimentation dans l'entrée d'alimentation du projecteur.



3. Branchez l'autre extrémité du cordon d'alimentation dans une prise de courant.


**Remarque:** Avec la fonction **Aliment. Directe** activée, le projecteur se met sous tension dès que vous le branchez.

4. Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur ou de la télécommande pour allumer le projecteur.

Le témoin d'état clignote en bleu pendant que l'appareil se réchauffe. Une fois le projecteur réchauffé, le témoin d'état cesse de clignoter et passe au bleu.

**Avertissement:** Ne regardez jamais dans l'objectif lorsque la lampe est allumée. Cela peut causer des lésions oculaires; cette consigne vise les enfants en particulier.

Si vous ne voyez pas immédiatement l'image projetée, essayez l'une des options suivantes :

- Vérifiez que le couvre-objectif est complètement ouvert.
- Allumez l'ordinateur ou l'appareil vidéo raccordé.
- Insérez un DVD ou un autre support vidéo et appuyez sur la touche de lecture, au besoin.
- Appuyez sur la touche **HDMI** ou **Home** du projecteur ou appuyez sur la touche  **Source** de la télécommande du projecteur.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Mise hors tension du projecteur

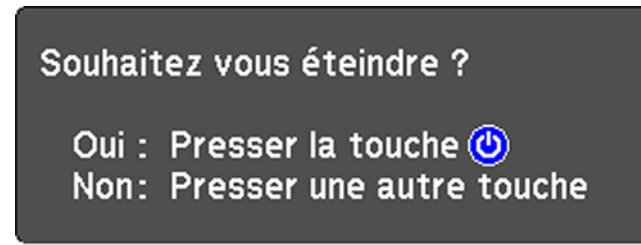
Avant de mettre le projecteur hors tension, éteignez tout ordinateur raccordé afin que vous puissiez voir l'affichage de la séquence d'arrêt de l'ordinateur.

**Remarque:** Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée utile. La durée utile de la lampe dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

**Remarque:** Lorsque vous utilisez la fonctionnalité A/V Mute, la lampe demeure allumée. Pour éteindre la lampe, mettez le projecteur hors tension.

1. Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur ou de la télécommande.

Le projecteur affiche l'écran de confirmation de la mise hors tension.



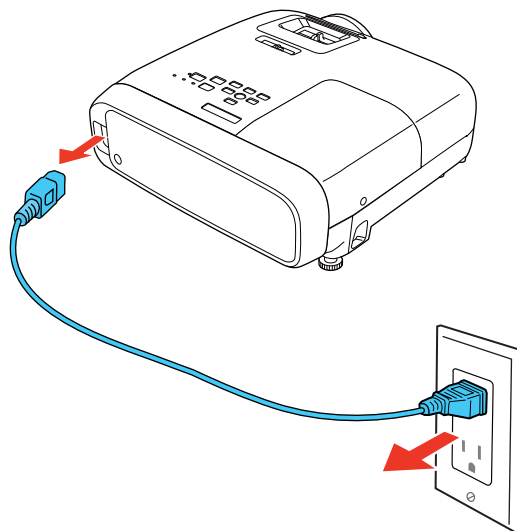
2. Appuyez sur la touche d'alimentation à nouveau. (Pour laisser le produit allumé, appuyez sur n'importe quelle autre touche.)

La lampe et le témoin d'état s'éteignent.

**Remarque:** La technologie Instant Off d'Epson élimine la période de refroidissement. Après avoir utilisé le projecteur, vous pouvez donc le remettre immédiatement dans sa mallette en vue de son transport (si nécessaire).

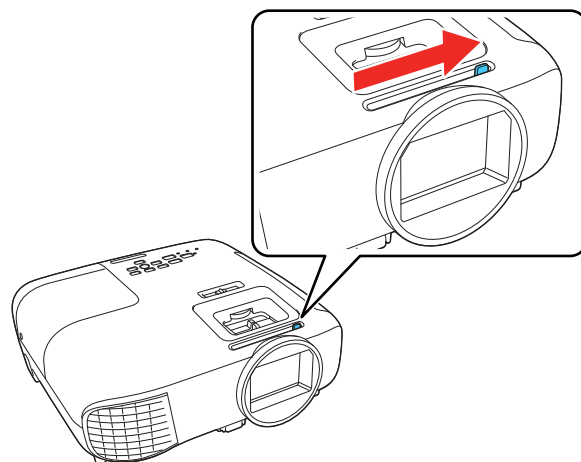
**Mise en garde:** N'allumez pas le projecteur immédiatement après l'avoir éteint. Allumer le projecteur et l'éteindre fréquemment peut raccourcir la durée de vie de la lampe.

3. Pour transporter ou ranger le projecteur, assurez-vous que le témoin d'état est éteint, puis débranchez le cordon d'alimentation.



**Mise en garde:** Pour éviter d'endommager le projecteur ou la lampe, ne débranchez jamais le cordon d'alimentation quand le témoin d'état est allumé ou clignotant.

4. Fermez le couvre-objectif du projecteur.



**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

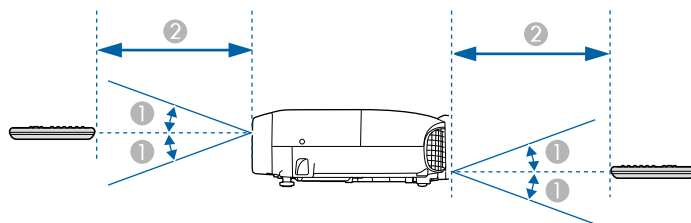
[Témoins d'état du projecteur](#)

## Fonctionnement de la télécommande

La télécommande vous permet de contrôler le projecteur de pratiquement n'importe où dans la salle. Vous pouvez la pointer vers l'écran, vers l'avant ou vers l'arrière du projecteur.

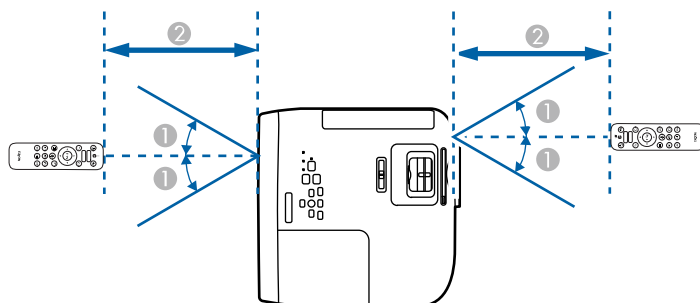
Veillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur selon la distance et les angles indiqués ici.

**Verticale**



- 1 15°
- 2 19,7 pi (6 m)

### Horizontale



- 1 30°
- 2 19,7 pi (6 m)


**Remarque:** Évitez d'utiliser la télécommande sous des lampes fluorescentes ou la lumière directe du soleil, car le projecteur pourrait ne pas répondre correctement aux commandes transmises. Si vous ne comptez pas utiliser la télécommande durant une longue période, retirez les piles.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Appairage de la télécommande du projecteur

Vous devez appairer la télécommande du projecteur au projecteur pour utiliser les fonctions de vidéo sur demande et Android TV.

**Remarque:** Lorsque vous allumez le projecteur pour la première fois, les instructions pour appairer la télécommande du projecteur sont affichées à l'écran.

1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur les touches  d'accueil et **Enter** sur la télécommande du projecteur et maintenez-les jusqu'à ce que le voyant de commande de la télécommande commence à clignoter.


Un message apparaît à l'écran lorsque la télécommande du projecteur est appairée.





Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

## Sélection de la langue des menus du projecteur

Si vous voulez voir les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier le paramètre Langue.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche  **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Avancé** puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Langue**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez la langue à utiliser, puis appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur la touche  **Menu** ou  **Esc** pour quitter le système de menus.

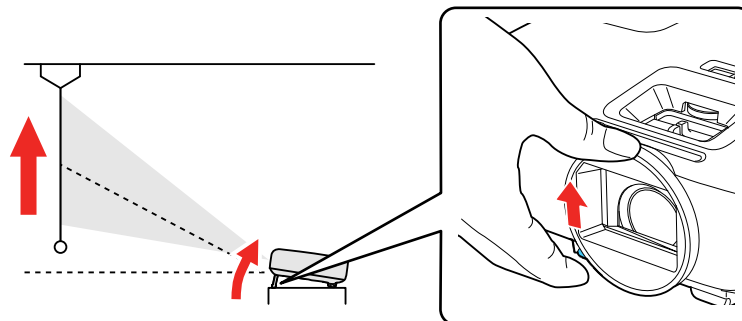
Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

## Réglage de la hauteur de l'image

Si vous projetez depuis une table ou une autre surface plane et que l'image est trop haute ou trop basse, vous pouvez régler la hauteur de l'image à l'aide des pattes réglables du projecteur.

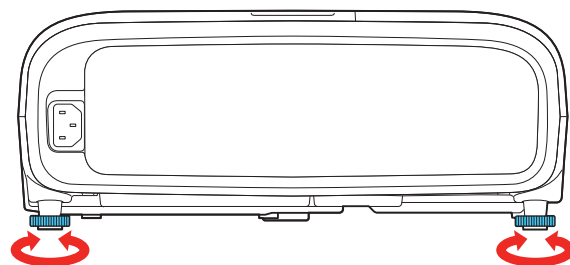
1. Allumez le projecteur et affichez une image.

2. Pour régler la patte avant, tirez sur le levier de blocage de la patte et levez l'avant du projecteur.



La patte s'allonge hors du projecteur.

3. Relâchez le levier pour bloquer la patte.
4. Si l'image est inclinée, tournez les pattes arrière afin de régler leur hauteur.



Si l'image n'est pas parfaitement rectangulaire, vous devez régler la forme de l'image.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif

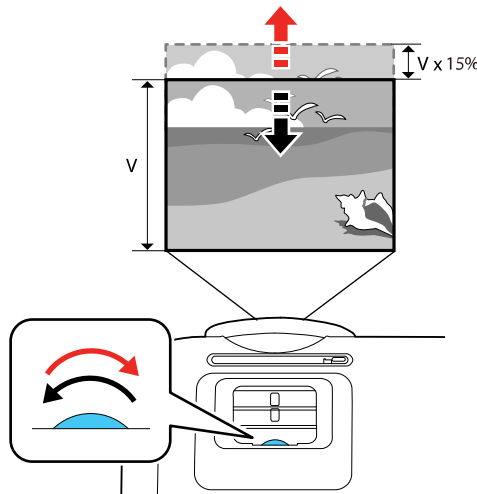
Si vous ne pouvez pas installer le projecteur directement en face de l'écran, vous pouvez ajuster la position de l'image projetée à l'aide de la fonction de décalage de l'objectif verticale (Home Cinema 2250).

Suivez les instructions suivantes lorsque vous utilisez le décalage de l'objectif pour ajuster vos images :

- Lorsque vous ajustez la hauteur de l'image, positionnez l'image un peu plus bas que désiré, puis faites-la monter à l'aide de la molette de décalage vertical de l'objectif. Vous éviterez ainsi que l'image ne s'abaisse après avoir été ajustée.
- Pour une image plus claire, laissez la molette de décalage vertical sur la position du centre.

**Remarque:** Patientez 30 minutes après avoir allumé le projecteur avant d'ajuster la mise au point, le zoom et le décalage de l'objectif pour une précision optimale.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Tournez la molette de décalage vertical de l'objectif sur le projecteur pour ajuster la position de l'image projetée tel que nécessaire.



Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

## Forme de l'image

Vous pouvez obtenir une image uniformément rectangulaire en plaçant le projecteur de niveau directement en face du centre de l'écran. Si vous placez le projecteur à un angle par rapport à l'écran ou incliné vers le haut ou vers le bas ou vers le côté, il pourrait être nécessaire de corriger la forme de l'image afin d'obtenir la meilleure qualité d'image.

Si vous activez la correction trapézoïdale automatique dans le menu Réglage du projecteur, celle-ci corrige automatiquement l'effet trapézoïdal vertical lorsque vous déplacez le projecteur.

[Correction de la forme de l'image avec la glissière de correction trapézoïdale horizontale](#)

[Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner](#)

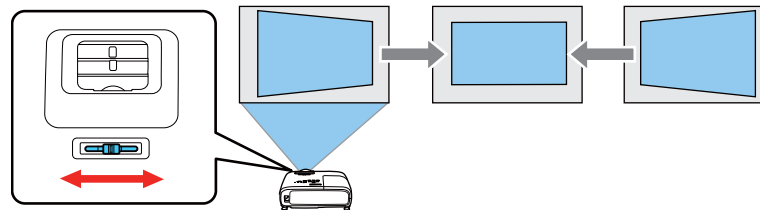
**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Correction de la forme de l'image avec la glissière de correction trapézoïdale horizontale

Vous pouvez utiliser la glissière de correction trapézoïdale horizontale du projecteur pour corriger la forme d'une image qui est inégalement rectangulaire à l'horizontal; par exemple, lorsque le projecteur est placé vers un côté de la surface de projection.

**Remarque:** Pour offrir la meilleure qualité d'image possible, ajustez la position du projecteur afin de corriger la forme de l'image. Si ce n'est pas possible, utilisez la glissière de correction trapézoïdale du projecteur pour corriger la forme de l'image.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Déplacez la glissière jusqu'à ce que l'image soit uniformément rectangulaire.



Après la correction, votre image sera un peu plus petite.

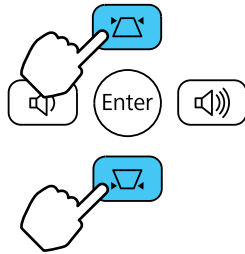
**Sujet parent:** [Forme de l'image](#)

## Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale

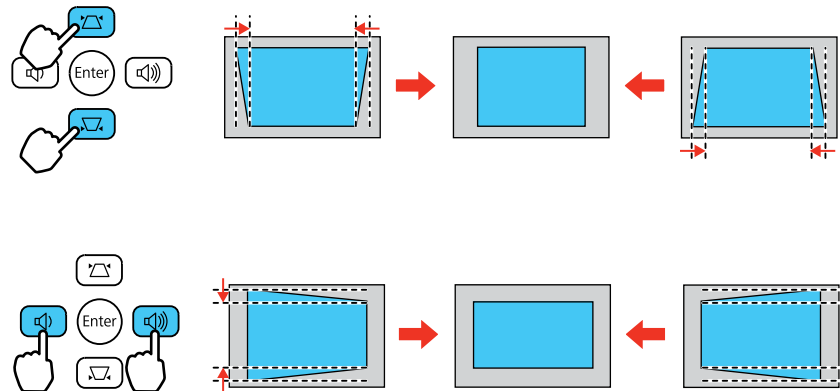
Vous pouvez utiliser les touches de correction trapézoïdale du projecteur pour corriger la forme d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.

**Remarque:** Patientez 30 minutes après avoir allumé le projecteur avant d'ajuster la mise au point pour une précision optimale.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur l'une des touches de correction trapézoïdale du panneau de commande pour afficher l'écran de réglage Keystone (correction trapézoïdale).



3. Appuyez sur une touche de correction trapézoïdale sur le panneau de commande du projecteur pour régler la forme de l'image.



Après la correction, votre image sera un peu plus petite.

**Remarque:** Si le projecteur est installé hors de portée, vous pouvez également corriger la forme de l'image avec la télécommande en utilisant les paramètres **H/V-Keystone** (correction trapézoïdale) du menu du projecteur.

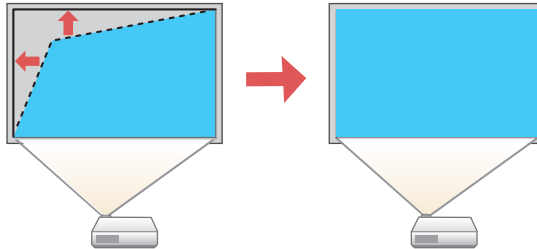
Sujet parent: [Forme de l'image](#)


Références associées

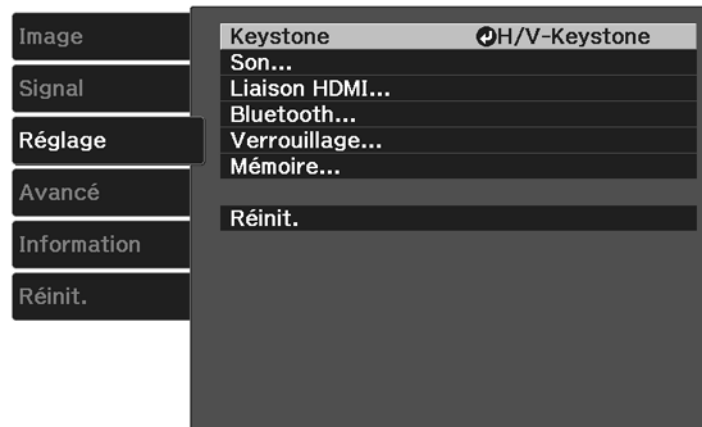
[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

## Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner

Vous pouvez utiliser le paramètre Quick Corner du projecteur pour corriger la forme et la taille d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.



1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche  **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Réglage** puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Keystone**, puis appuyez sur **Enter**.

5. Sélectionnez le paramètre **Quick Corner**, puis appuyez sur **Enter**. Ensuite, appuyez de nouveau sur **Enter**.

L'écran de réglage Quick Corner s'affiche :



6. À l'aide des touches fléchées du projecteur ou de la télécommande, sélectionnez le coin de l'image que vous voulez corriger. Ensuite, appuyez sur **Enter**.

**Remarque:** Pour réinitialiser les ajustements, enfoncez la touche **↩ Esc** pendant au moins 2 secondes jusqu'à ce qu'un écran de réinitialisation s'affiche. Sélectionnez ensuite **Oui**.

7. Appuyez sur les touches fléchées pour corriger la forme de l'image au besoin.
8. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **↩ Esc**.

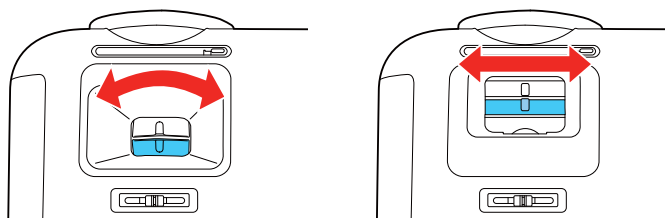
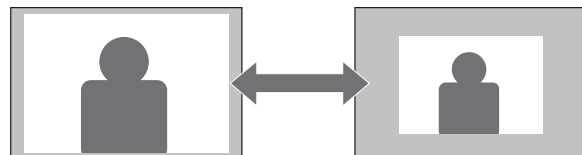
**Sujet parent:** [Forme de l'image](#)

## Redimensionnement de l'image

Vous pouvez modifier la taille de l'image projetée en utilisant la bague ou la glissière de zoom.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

2. Pour agrandir ou réduire la taille de l'image, utilisez la bague de zoom (Home Cinema 2200) ou la glissière de zoom (Home Cinema 2250).



**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

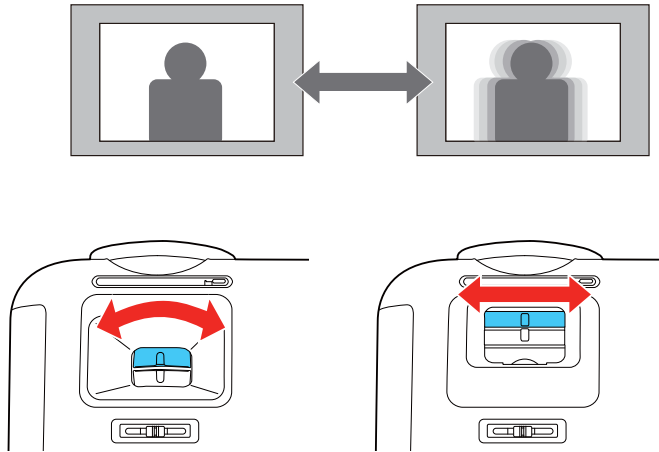
## Mise au point de l'image

Vous pouvez ajuster la netteté de l'image projetée en utilisant la bague ou la glissière de mise au point.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.



2. Pour ajuster la netteté de l'image, utilisez la bague de mise au point (Home Cinema 2200) ou la glissière de mise au point (Home Cinema 2250).



Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

## Modes de projection

Selon la position du projecteur, il pourrait être nécessaire de modifier le mode de projection afin que les images soient projetées adéquatement.


- Le mode **Avant** (réglage par défaut) permet de projeter depuis une table en avant de l'écran.
- Le mode **Avant/Plafond** inverse l'image du bas vers le haut afin de projeter à l'envers à partir du plafond ou d'un support mural.
- Le mode **Arrière** inverse l'image horizontalement pour la projection depuis l'arrière d'un écran translucide.
- Le mode **Arrière/Plafond** inverse l'image du bas vers le haut et horizontalement pour projeter à partir du plafond et sur un écran translucide depuis l'arrière.

[Modification du mode de projection avec les menus](#)



Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

## Modification du mode de projection avec les menus

Vous pouvez modifier le mode de projection pour inverser l'image verticalement et/ou horizontalement à l'aide des menus du projecteur.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche  **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Projection**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez un mode de projection et appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur la touche  **Menu** ou  **Esc** pour quitter les menus.

**Sujet parent:** [Modes de projection](#)

## Rapport largeur/hauteur de l'image

Le projecteur peut afficher des images en différents rapports largeur/hauteur. En règle générale, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport largeur/hauteur de l'image. Cependant, vous pouvez modifier le rapport largeur/hauteur de certaines images pour les adapter à votre écran en appuyant sur une touche de la télécommande.

Si vous voulez toujours utiliser un rapport largeur/hauteur particulier pour une certaine source vidéo, vous pouvez le sélectionner à l'aide des menus du projecteur.

[Modification du rapport largeur/hauteur de l'image](#)


[Rapports largeur/hauteur de l'image disponibles](#)

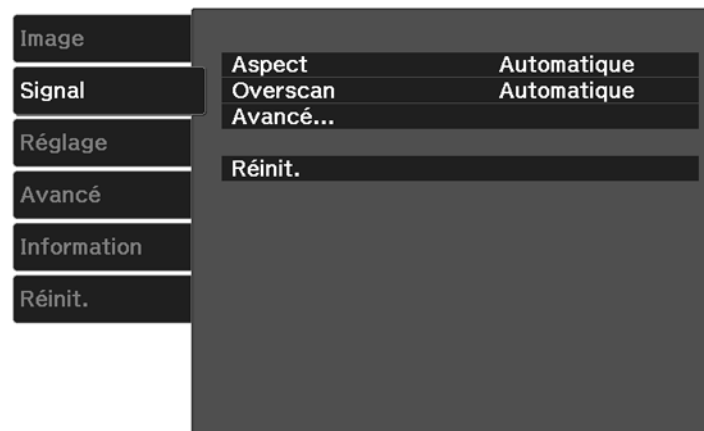
**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)



## Modification du rapport largeur/hauteur de l'image

Vous pouvez modifier le rapport hauteur/largeur de l'image affichée pour redimensionner sa taille.

**Remarque:** Pour les sources HDMI, le signal d'entrée détermine le rapport hauteur/largeur de l'image.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche  **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Signal**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez **Aspect** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez le rapport hauteur/largeur que vous souhaitez utiliser pour le signal d'entrée et appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur la touche  **Menu** ou  **Esc** pour quitter les menus.

**Sujet parent:** [Rapport largeur/hauteur de l'image](#)

### Références associées

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

## Rapports largeur/hauteur de l'image disponibles

Vous pouvez sélectionner les rapports largeur/hauteur suivants selon le signal d'entrée de la source d'image.

**Remarque:** Lorsque le projecteur projette en résolution HD intégrale via une connexion HDMI, le rapport largeur/hauteur est automatiquement réglé à **Normal**.

**Remarque:** Selon le rapport largeur/hauteur et la résolution du signal d'entrée, il est possible que des bandes noires apparaissent ou que les images soient rognées.

Paramètre de rapport largeur/hauteur	Description
<b>Automatique</b>	Règle automatiquement le rapport largeur/hauteur selon le signal d'entrée; vous pourriez ne pas pouvoir sélectionner ce paramètre selon la source ou le type de signal.
<b>Normal</b>	Affiche les images sur toute la surface de projection et conserve le rapport largeur/hauteur de l'image.
<b>Zoom</b>	Affiche les images sur la pleine largeur de la surface de projection et conserve le rapport largeur/hauteur de l'image.
<b>Complet</b>	Affiche les images sur la pleine largeur de la surface de projection, mais ne conserve pas le rapport largeur/hauteur.

Sujet parent: [Rapport largeur/hauteur de l'image](#)

## Mode couleurs

Le projecteur est doté de différents modes couleurs afin d'offrir la luminosité, la couleur et le contraste optimaux pour différents environnements de visionnement et types d'image. Vous pouvez sélectionner un mode conçu pour correspondre à vos images et à votre environnement ou expérimenter avec les différents modes offerts.

Si vous voulez toujours utiliser un mode couleurs pour une certaine source vidéo, vous pouvez le sélectionner à l'aide des menus du projecteur.

[Changement du mode couleurs](#)


[Modes couleurs disponibles](#)

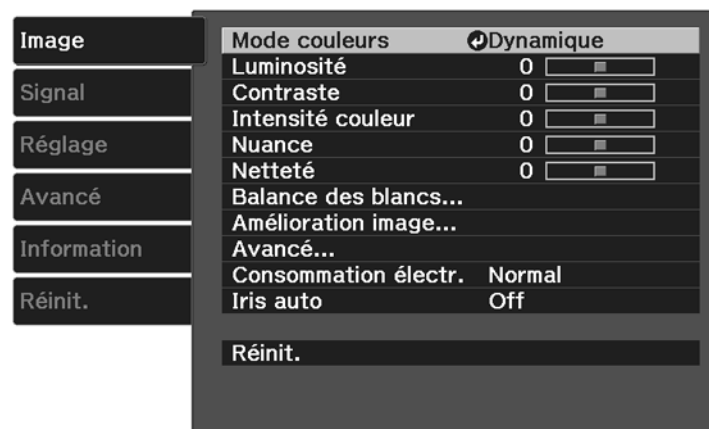
[Activation de la fonction Iris auto](#)



Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

## Changement du mode couleurs

Vous pouvez modifier le mode couleurs du projecteur afin d'optimiser l'image pour l'environnement de visionnement.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche  **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Image**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez **Mode couleurs** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez le mode couleurs que vous souhaitez utiliser, puis appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur la touche  **Menu** ou  **Esc** pour quitter les menus.

**Sujet parent:** [Mode couleurs](#)

## Modes couleurs disponibles

Vous pouvez régler le projecteur afin qu'il utilise un de ces modes couleurs selon la source d'entrée utilisée :


Mode couleurs	Description
<b>Dynamique</b>	Idéal pour la projection dans une pièce bien éclairée.
<b>Cinéma lumineux</b>	Idéal pour la projection dans une pièce avec les rideaux fermés.

Mode couleurs	Description
Naturel	Idéal pour la projection dans une pièce sombre.
Cinéma	Idéal pour la projection de films en couleur dans une pièce sombre.

Sujet parent: [Mode couleurs](#)

## Activation de la fonction Iris auto

Dans certains modes couleurs, vous pouvez activer le paramètre Iris auto afin d'optimiser automatiquement l'image en fonction de la luminosité des éléments projetés.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche  **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Image**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Iris auto** et choisissez l'une des options suivantes :
  - Le paramètre **Normal** permet un ajustement standard de la luminosité.
  - Le paramètre **Haute vitesse** ajuste la luminosité aussitôt que la scène change.

**Remarque:** Vous pouvez régler **Iris auto** pour chaque mode couleurs qui supporte cette fonctionnalité.

- Appuyez sur la touche  **Menu** ou  **Esc** pour quitter les menus.

**Sujet parent:** [Mode couleurs](#)



**Références associées**

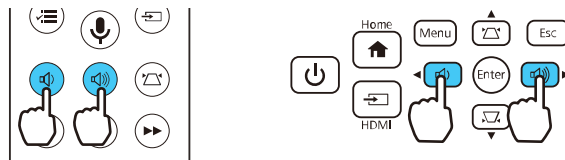
[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

## Commande du volume à l'aide des touches Volume

Vous pouvez utiliser les touches de volume pour régler le volume du haut-parleur interne du projecteur, les haut-parleurs externes connectés au projecteur ou tout appareil audio Bluetooth appairé au projecteur.

**Remarque:** Vous devez régler le volume séparément pour chaque source d'entrée connectée.

- Allumez le projecteur et lancez une vidéo avec son.
- Pour augmenter ou baisser le volume, appuyez sur les touches  de volume plus élevé ou  volume plus bas du panneau de commande ou de la télécommande du projecteur.



Un indicateur de volume s'affiche à l'écran.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

---

## Réglage des fonctions du projecteur

Pour régler les fonctions du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections suivantes :

[Utilisation d'appareils connectés à l'aide de la fonctionnalité Liaison HDMI](#)



[Désactivation provisoire de l'image et du son](#)

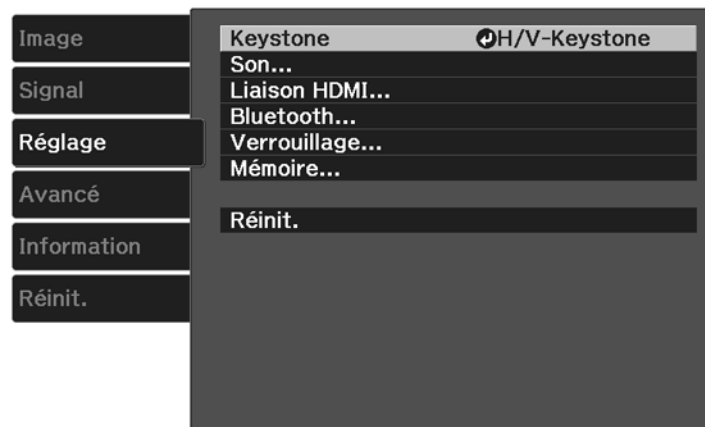
[Fonctions de sécurité du projecteur](#)





[Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés](#)

### Utilisation d'appareils connectés à l'aide de la fonctionnalité Liaison HDMI

Vous pouvez utiliser la télécommande pour commander certaines fonctionnalités des appareils connectés aux ports HDMI du projecteur.

1. Appuyez sur la touche  **Menu** du panneau de commande du projecteur ou de la télécommande.
2. Sélectionnez le menu **Réglage**, puis appuyez sur  **Enter**.



3. Sélectionnez le paramètre **Liaison HDMI** et appuyez sur  **Enter**.
4. Sélectionnez **Liaison HDMI** et appuyez sur  **Enter**.
5. Sélectionnez **On** et appuyez sur  **Esc**.
6. Sélectionnez **Connexions périph** et appuyez sur  **Enter**.



Un écran comme celui-ci s'affiche :

[illegible]


**Remarque:** La source de l'appareil lié actif est indiquée en bleu.

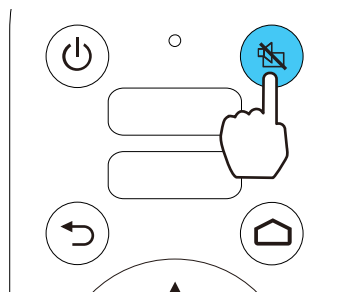
7. Sélectionnez l'appareil que vous souhaitez commander et utiliser pour projeter des images et appuyez sur **↩ Enter**.
8. Sélectionnez les options Liaison HDMI suivantes, au besoin :
  - **Périph. sortie audio** : permet de sélectionner le périphérique qui transmet l'audio. Sélectionnez **Projecteur** pour diffuser le son à partir des hauts-parleurs intégrés au projecteur ou d'un haut-parleur externe connecté au port Sortie audio. Sélectionnez **Système AV** pour diffuser le son à partir d'un amplificateur AV qui prend en charge les normes HDMI CEC.
  - **Mise ss tension** : permet de sélectionner ce qui se produit lorsque vous mettez sous tension le projecteur ou un appareil lié. Sélectionnez **PJ -> Périph ou Bidirectionnel** pour mettre l'appareil lié sous tension lorsque le projecteur est allumé ou **Périph -> PJ ou Bidirectionnel** pour mettre le projecteur sous tension lorsque le dispositif lié est allumé.
  - **Mise hs tension** : permet de décider si les appareils liés sont mis hors tension lorsque le projecteur s'éteint.
9. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur **↩ Esc**.


**Sujet parent:** Réglage des fonctions du projecteur

## Désactivation provisoire de l'image et du son

Vous pouvez désactiver temporairement l'image et le son du projecteur. Le son et la vidéo continuent cependant de tourner, et vous ne pouvez pas reprendre la projection au point où vous l'aviez arrêtée.

1. Appuyez sur la touche  de pause A/V de la télécommande du projecteur pour désactiver temporairement la projection et mettre le son en sourdine.



2. Pour réactiver l'image et le son, appuyez de nouveau sur la touche  de pause A/V.

**Remarque:** Vous pouvez aussi arrêter la projection et mettre le son en sourdine à l'aide de la glissière **A/V Mute** sur le projecteur.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

## Fonctions de sécurité du projecteur

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de prévenir le vol ou l'utilisation du produit par une personne non autorisée en configurant les fonctions de sécurité suivantes :

- Désactivez les touches pour empêcher l'utilisation du projecteur à l'aide des touches sur le panneau de commande.
- Utilisez un câble antivol pour verrouiller physiquement le projecteur en place.

[Désactivation des touches du projecteur](#)

[Installation d'un câble antivol](#)

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

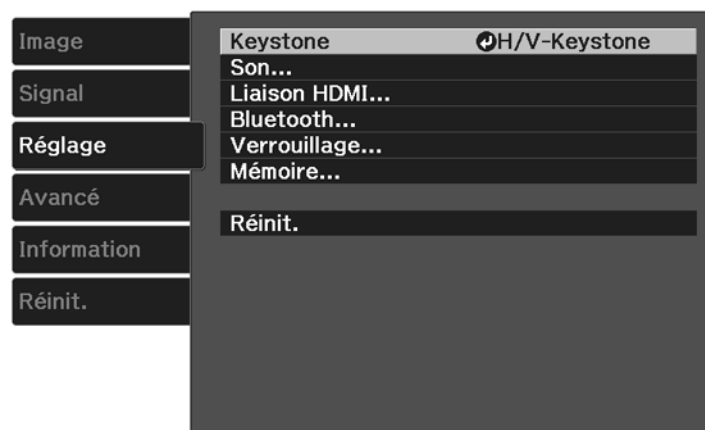
## Désactivation des touches du projecteur

Vous pouvez verrouiller et désactiver les touches du panneau de commande du projecteur afin d'empêcher quiconque de l'utiliser. Vous pouvez verrouiller toutes les touches, ou toutes les touches sauf la touche **Power**.

**Remarque:** Vous pouvez continuer de contrôler le projecteur avec la télécommande du projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande du projecteur.
2. Sélectionnez le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



L'écran suivant s'affiche :



3. Sélectionnez **Verrouillage** puis appuyez sur **Enter**.
4. Effectuez l'une des actions suivantes :
  - Pour verrouiller la touche d'alimentation du projecteur, sélectionnez **Contrôle parental** > **On**. Vous devez éteindre le projecteur, puis le rallumer afin d'activer le paramètre.

**Remarque:** Pour allumer le projecteur lorsque ce paramètre est activé, vous devez appuyer sur la touche d'alimentation et la maintenir enfoncée pendant environ trois secondes.

- Pour verrouiller toutes les touches du projecteur, sélectionnez **Blocage fonctionne.** > **Verrouill.complet**. Sélectionnez **Oui** sur l'écran de confirmation.

- Pour verrouiller toutes les touches sauf la touche d'alimentation, sélectionnez **Blocage fonctionne.** > **Verrou. partiel.** Sélectionnez **Oui** sur l'écran de confirmation.
5. Appuyez sur la touche  **Menu** pour quitter le menu ou sur la touche  **Esc** pour revenir à l'écran précédent.

[Déverrouillage des touches du projecteur](#)



**Sujet parent:** [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

## Déverrouillage des touches du projecteur

Si les touches du projecteur ont été verrouillées, faites ce qui suit :

- Pour désactiver le paramètre Contrôle parental, appuyez sur la touche  **Menu** de la télécommande du projecteur et sélectionnez **Réglage** > **Fonctionnement** > **Contrôle parental** > **Off**. Vous devez mettre le projecteur hors tension, puis le rallumer afin de désactiver le paramètre.
- Pour désactiver le verrouillage du panneau de commande, appuyez sur la touche  **Power** du panneau de commande et maintenez-la enfoncée pendant environ 7 secondes. Un message s'affiche, puis le verrouillage est désactivé.

**Sujet parent:** [Désactivation des touches du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

## Installation d'un câble antivol

Vous pouvez installer deux types de câbles antivol sur le projecteur afin de dissuader le vol.

- Utilisez la fente de sécurité sur le projecteur pour fixer le verrou Kensington. Adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques pour des informations concernant l'achat.
- Utilisez le point d'attache de câble antivol sur le projecteur pour l'attacher à un meuble lourd ou un support de montage dans la salle à l'aide d'un câble antivol.

**Remarque:** N'attachez pas le câble antivol au point d'attache de câble antivol si vous installez le projecteur sur un mur ou au plafond.


**Sujet parent:** [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

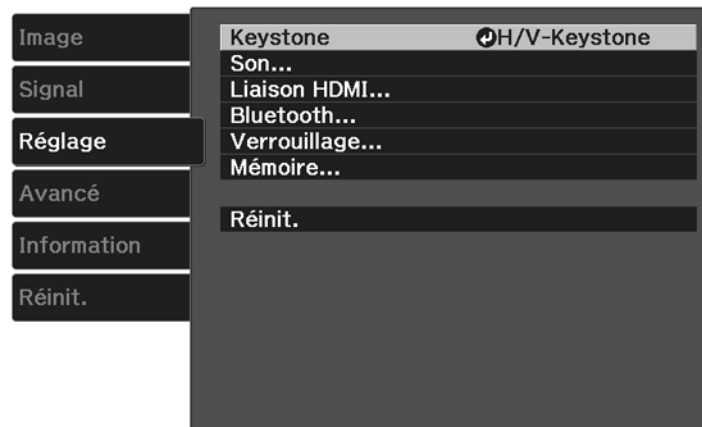
**Références associées**

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

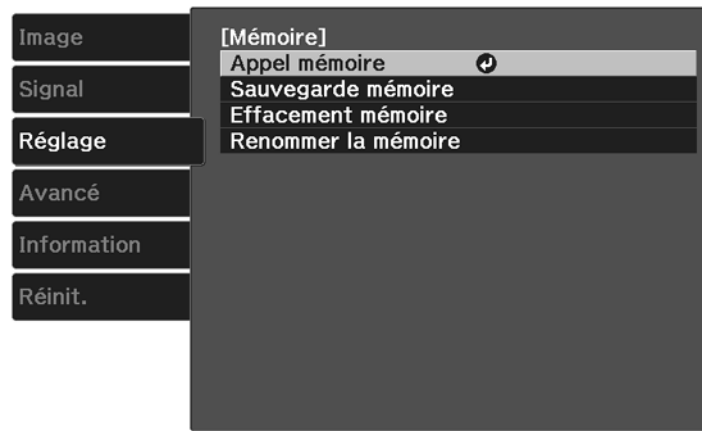
## Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés

Vous pouvez sauvegarder les paramètres personnalisés, puis les sélectionner depuis une liste de paramètres sauvegardés chaque fois que vous souhaitez les utiliser.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche  **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez **Mémoire**, puis appuyez sur **Enter**.





5. Sélectionnez l'une des options suivantes :

- **Appel mémoire** : permet de remplacer vos paramètres actuels avec les paramètres sauvegardés.
- **Sauvegarde mémoire** : Enregistre les paramètres actuels dans la mémoire.

**Remarque:** Les emplacements de mémoire déjà utilisés sont indiqués par une marque bleue. Si vous sauvegardez dans un emplacement de mémoire précédemment enregistré, les paramètres de la mémoire seront remplacés par vos paramètres actuels.

- **Effacement mémoire** : permet d'effacer les paramètres de la mémoire sélectionnée.
- **Renommer la mémoire** : permet de renommer une mémoire sauvegardée.

6. Appuyez sur le bouton  **Menu** ou  **Esc** pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

---

# Réglage des paramètres de menus

Suivez les directives des sections suivantes pour accéder au système de menus du projecteur et modifier ses paramètres.

Utilisation des menus du projecteur

Paramètres de qualité d'image - Menu Image

Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal

Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage


Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé

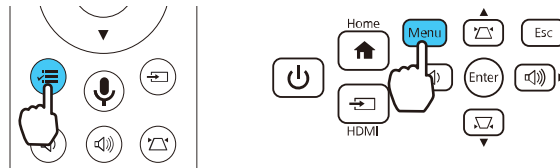
Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information

Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.

## Utilisation des menus du projecteur

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour régler les paramètres qui gèrent son fonctionnement. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

1. Appuyez sur la touche  **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur.



Un écran comme celui-ci s'affiche :



- Appuyez sur les touches fléchées vers le haut ou le bas pour faire défiler les menus figurant à gauche. Les paramètres pour chaque menu s'affichent à droite.

**Remarque:** Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.

- Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur **Enter**.
- Appuyez sur les touches fléchées du haut ou du bas pour faire défiler les paramètres.
- Modifiez les paramètres en utilisant les touches indiquées au bas des écrans de menu.
- Pour rétablir tous les paramètres de menus aux paramètres par défaut, sélectionnez **Réinit.**
- Lorsque vous avez terminé de modifier les paramètres d'un menu, appuyez sur la touche **↵ Esc**.
- Appuyez sur la touche **☰ Menu** pour quitter le menu ou sur la touche **↵ Esc** pour revenir à l'écran précédent.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)



## Paramètres de qualité d'image - Menu Image

Les paramètres dans le menu Image vous permettent de régler la qualité de l'image provenant de la source d'entrée sélectionnée. Les paramètres disponibles varient selon la source d'image et la résolution sélectionnées.



Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que cette source est raccordée et sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
<b>Mode couleurs</b>	Reportez-vous à la liste des modes couleurs disponibles.	Règle la vivacité des couleurs de l'image pour différents types d'images et d'environnements.
<b>Luminosité</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Éclaircit ou assombrit l'ensemble de l'image.
<b>Contraste</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Règle la différence entre les zones claires et sombres de l'ensemble de l'image.
<b>Intensité couleur</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Règle l'intensité des couleurs de l'image.
<b>Nuance</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Règle l'équilibre entre les tons verts et magenta dans l'image.

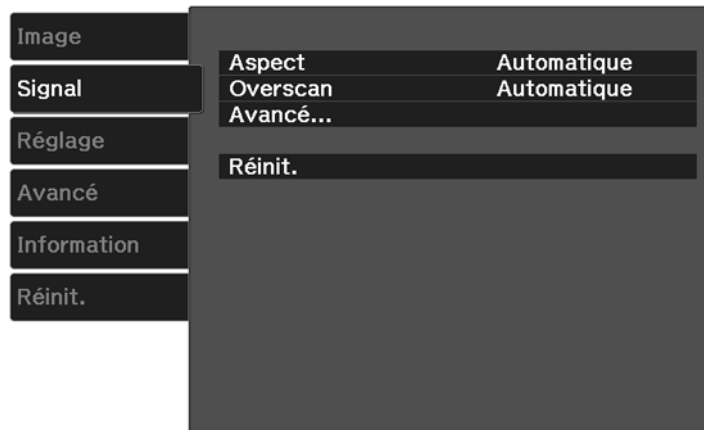
Paramètre	Options	Description
<b>Netteté</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Règle la netteté ou le flou des détails de l'image.
<b>Balance des blancs</b>	<b>Temp. couleur</b>	Règle le ton général de la couleur; les valeurs supérieures rendent le ton de l'image plus bleu et les valeurs inférieures rendent le ton plus rouge.
	<b>Personnalisé</b>	Règle la différence et le gain pour les couleurs R, V et B.
<b>Amélioration image</b>	<b>Modes prédéf. image</b>	Règle les paramètres d'amélioration de l'image sauvegardés en avance.
	<b>Réduction bruit</b>	Réduit le scintillement des images analogiques en deux niveaux.
	<b>Réduction bruit MPEG</b>	Réduit le bruit ou les artéfacts dans une vidéo MPEG.
	<b>Optim. des détails</b>	Améliore les détails pour créer des contours nets.
<b>Avancé</b>	<b>Gamma</b>	Règle les niveaux de gamma de l'image.
	<b>RGBCMY</b>	Règle la teinte, la saturation et la luminosité de chaque couleur.
<b>Consommation électr.</b>	<b>Normal</b> <b>ECO</b>	Règle le niveau de luminosité, la consommation d'énergie et le bruit du ventilateur.
<b>Iris auto</b>	<b>Off</b> <b>Normal</b> <b>Haute vitesse</b>	Règle la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image lorsque certains Modes couleurs sont sélectionnés.

**Remarque:** Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité de la lampe. Pour modifier le mode de luminosité de la lampe, utilisez le paramètre **Consommation électr.**

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

## Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal

En règle générale, le projecteur détecte et optimise automatiquement les paramètres du signal d'entrée. Si vous devez personnaliser les paramètres, vous pouvez le faire depuis le menu Signal. Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.



Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que cette source est raccordée et sélectionnée.

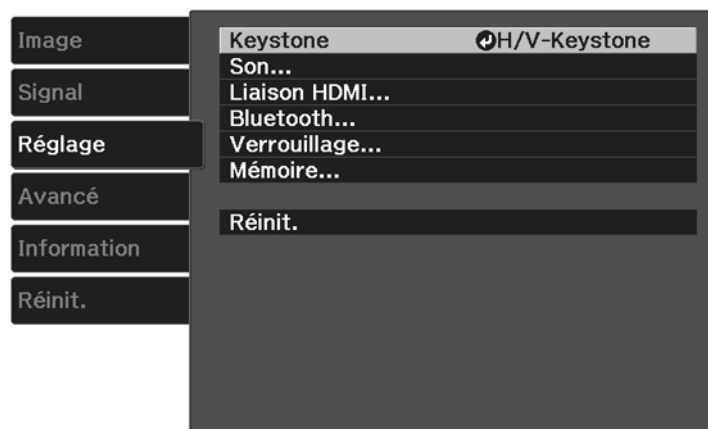
Paramètre	Options	Description
<b>Aspect</b>	Reportez-vous à la liste des différents rapports largeur/hauteur disponibles.	Règle le rapport largeur/hauteur pour la source d'entrée sélectionnée.
<b>Overscan</b>	<b>Automatique</b> <b>Off</b> <b>4%</b> <b>8%</b>	Modifie le rapport hauteur/largeur de l'image projetée pour rendre les bords visibles selon un pourcentage sélectionnable ou de façon automatique.

Paramètre	Options	Description
Avancé	Plage vidéo	<p>Règle l'intervalle vidéo pour qu'il corresponde aux paramètres de l'appareil connecté au port d'entrée HDMI.</p> <p><b>Automatique</b> : détecte l'intervalle vidéo automatiquement.</p> <p><b>Limité</b> : pour les images provenant d'un dispositif autre qu'un ordinateur; peut aussi être sélectionné si les zones noires de l'image sont trop claires.</p> <p><b>Complet</b> : pour les images provenant d'un ordinateur; peut aussi être sélectionné si l'image est trop sombre.</p>
	EDID	<p>Sélectionne les paramètres EDID.</p> <p><b>Normal</b> : prend en charge les signaux 3840 × 2160 30 Hz.</p> <p><b>21:9</b> : prend en charge les signaux 2560 × 1080 60 Hz.</p>

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

## Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage

Les options du menu Réglage vous permettent de personnaliser les diverses fonctions du projecteur.



Paramètre	Options	Description
Keystone	H/V-Keystone Quick Corner	<p>Ajuste la forme de l'image à la forme d'un rectangle (horizontalement et verticalement).</p> <p><b>H/V-Keystone</b> : permet la correction manuelle horizontale et verticale des côtés; activez ou désactivez les paramètres <b>Auto V-Keystone</b> et <b>Curseur Keystone H</b>.</p> <p><b>Quick Corner</b> : sélectionne la forme et l'alignement adéquats de l'image en utilisant un affichage à l'écran.</p>

Paramètre	Options	Description
<b>Son</b>	<b>Volume</b> <b>Mode son</b>	<p>Règle la sortie audio du projecteur.</p> <p><b>Volume</b> : ajuste le volume du système de haut-parleur du projecteur ou du dispositif externe connecté au port <b>Audio Out</b>.</p> <p><b>Mode son</b> : sélectionne un mode de son en fonction du contenu projeté (non disponible si le son est transmis par Bluetooth).</p>

Paramètre	Options	Description
Liaison HDMI	<b>Connexions périph</b> <b>Liaison HDMI</b> <b>Périph. sortie audio</b> <b>Mise ss tension</b> <b>Mise hs tension</b>	<p>Permet de régler les options du paramètre Liaison HDMI activant l'utilisation de la télécommande du projecteur afin de commander les dispositifs compatibles à la norme CEC liés à l'aide d'une connexion HDMI.</p> <p><b>Connexions périph</b> : liste les dispositifs connectés aux ports <b>HDMI 1</b> et <b>HDMI 2</b>.</p> <p><b>Liaison HDMI</b> : active ou désactive la fonction Liaison HDMI.</p> <p><b>Périph. sortie audio</b> : sélectionne si la diffusion de son s'effectue depuis les haut-parleurs internes ou depuis une chaîne stéréophonique/vidéo connectée au projecteur.</p> <p><b>Mise ss tension</b> : commande le projecteur ou un appareil lié.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PJ -&gt; Périph</b> ou <b>Bidirectionnel</b> : met l'appareil lié sous tension lorsque le projecteur est allumé.</li> <li>• <b>Périph -&gt; PJ</b> ou <b>Bidirectionnel</b> : met le projecteur sous tension lorsque l'appareil lié est allumé.</li> </ul> <p><b>Mise hs tension</b> : permet de choisir si les appareils liés s'éteignent automatiquement lorsque le projecteur est éteint.</p>

Paramètre	Options	Description
Bluetooth	<b>Rechercher app. Bluetooth</b> <b>Audio Bluetooth</b> <b>Appareil connecté</b>	<p>Permet de sélectionner les fonctions Bluetooth.</p> <p><b>Rechercher app. Bluetooth :</b> permet de rechercher les appareils Bluetooth disponibles.</p> <p><b>Audio Bluetooth :</b> permet d'activer ou de désactiver l'audio Bluetooth.</p> <p><b>Appareil connecté :</b> affiche les informations sur l'appareil audio Bluetooth appairé au projecteur.</p>
Verrouillage	<b>Controle parental</b> <b>Blocage fonctionne.</b>	<p>Permet de verrouiller les touches afin de sécuriser le projecteur.</p> <p><b>Controle parental :</b> verrouille la touche d'alimentation.</p> <p><b>Blocage fonctionne. :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Verrouill. compl. :</b> verrouille toutes les touches.</li> <li>• <b>Verrouill. partiel :</b> verrouille toutes les touches sauf la touche d'alimentation.</li> </ul>



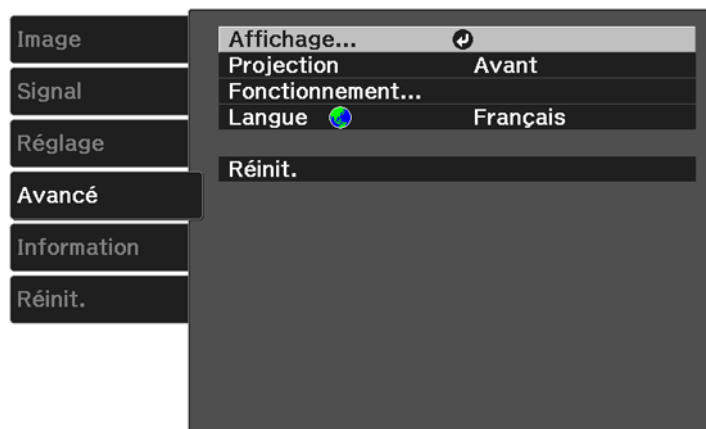
Paramètre	Options	Description
Mémoire	<b>Appel mémoire</b> <b>Sauvegarde mémoire</b> <b>Effacement mémoire</b> <b>Renommer la mémoire</b>	<p>Commande les fonctions de mémoire pour les paramètres de projecteur actuels.</p> <p><b>Appel mémoire</b> : permet de télécharger une mémoire sauvegardée.</p> <p><b>Sauvegarde mémoire</b> : permet de sauvegarder les paramètres de projecteur actuels vers la mémoire.</p> <p><b>Effacement mémoire</b> : permet de supprimer une mémoire sauvegardée.</p> <p><b>Renommer la mémoire</b> : permet de renommer une mémoire sauvegardée en utilisant 9 types de nom prédéterminés ou jusqu'à 12 caractères pour un nom personnalisé.</p>

**Remarque:** La mise hors tension de vos dispositifs d'entrée ne permet pas d'éteindre le projecteur même si vous sélectionnez **On** comme paramètre **Mise hs tension**.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

## Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé

Les paramètres du menu Avancé vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur qui gèrent son fonctionnement.



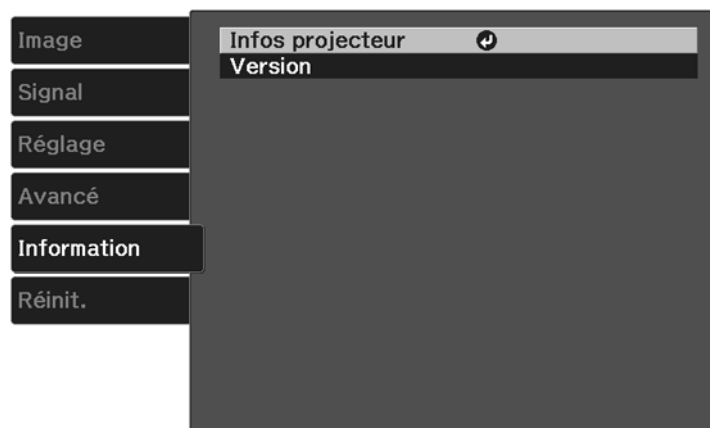
Paramètre	Options	Description
<b>Affichage</b>	<b>Message</b> <b>Afficher le fond</b> <b>Ecran démarrage</b>	<p>Sélectionne diverses options d'affichage.</p> <p><b>Message</b> : détermine si des messages sont affichés à l'écran.</p> <p><b>Afficher le fond</b> : sélectionne la couleur d'écran ou le logo à afficher lorsqu'aucun signal n'est reçu.</p> <p><b>Ecran démarrage</b> : définit si un écran spécial apparaît au démarrage du projecteur.</p>

Paramètre	Options	Description
Projection	<b>Avant</b> <b>Avant/Plafond</b> <b>Arrière</b> <b>Arrière/Plafond</b>	Sélectionne la manière dont le projecteur est orienté vers l'écran afin que l'image soit adéquatement projetée.
Fonctionnement	<b>Aliment. Directe</b>	Met le projecteur sous tension lorsque vous le branchez.
	<b>Mode veille</b>	Met automatiquement le projecteur en mode attente après une période d'inactivité; non accessible pendant l'utilisation d'Android TV.
	<b>Temps Mode veille</b>	Règle la période d'attente du mode veille (1 à 30 minutes).
	<b>Éclairage</b>	Éteint les témoins d'état et d'alimentation sur le projecteur.
	<b>Mode haute alt.</b>	Régit la température de fonctionnement du projecteur s'il est utilisé à une altitude de plus de 4921 pi (1500 m).
Langue	Différentes langues sont disponibles.	Sélectionne la langue utilisée dans les menus et les messages du projecteur (pas modifié par l'option <b>Réinit.</b> ).

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

## Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information

Vous pouvez afficher de l'information sur le projecteur et les sources d'entrée depuis le menu Information. Vous ne pouvez cependant pas modifier les paramètres dans ce menu.



Sélectionnez **Version** pour afficher la version du micrologiciel du projecteur. Sélectionnez **Infos projecteur** pour afficher les paramètres décrits ci-dessous.

**Remarque:** Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée. Le compteur d'heures d'utilisation de la lampe n'enregistre rien avant que la lampe n'ait été utilisée pendant au moins 10 heures.

Élément d'information	Description
<b>Durée de lampe</b>	Affiche le nombre d'heures ( <b>H</b> ) d'utilisation de la lampe en mode de consommation d'énergie <b>Normal</b> et <b>ECO</b> ; si l'information affichée est en jaune, ne tardez pas à vous procurer une lampe de remplacement d'Epson.
<b>Source</b>	Affiche le nom du port auquel la source actuelle est branchée.
<b>Signal entrée</b>	Affiche le paramètre du signal d'entrée pour la source actuelle.
<b>Résolution</b>	Affiche la résolution de la source d'entrée actuelle.
<b>Mode numérisation</b>	Affiche le mode de numérisation de la source d'entrée actuelle.

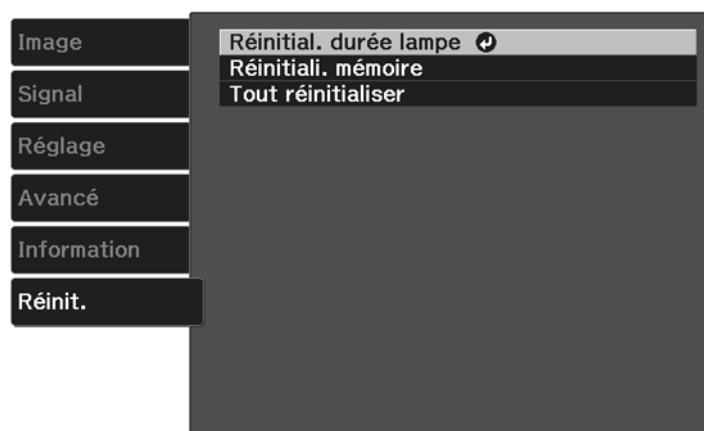
Élément d'information	Description
Taux rafraîchi.	Affiche le taux de rafraîchissement de la source d'entrée actuelle.
Info sync	Fournit de l'information pouvant être utile au technicien de service.
Profondeur de couleur	Affiche la profondeur de couleur.
Etat	Fournit de l'information sur les problèmes du projecteur pouvant être utile au technicien de service.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

## Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.

Vous pouvez réinitialiser la majorité des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut en utilisant l'option **Tout réinitialiser** dans le menu Réinit.

Vous pouvez remettre à zéro le compteur d'heures d'utilisation de la lampe avec l'option **Réinitial. durée lampe** et vous pouvez aussi réinitialiser toutes les entrées en mémoire en utilisant l'option **Réinitiali. mémoire**.



Même si vous utilisez l'option **Tout réinitialiser**, les paramètres suivants ne seront pas réinitialisés :

- Langue
- Heures d'utilisation de la lampe

- Paramètres de mémoire

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

---

# Entretien et transport du projecteur

Suivez les directives des sections ci-après pour faire l'entretien de votre projecteur et le transporter d'un endroit à l'autre.

[Entretien du projecteur](#)

[Débranchement de l'appareil de diffusion en continu](#)

[Transport du projecteur](#)

## Entretien du projecteur

Un minimum d'entretien suffit pour maintenir votre projecteur en état de marche optimal.

Il peut être nécessaire de nettoyer l'objectif périodiquement, ainsi que de nettoyer le filtre à air et les événements afin d'empêcher la surchauffe du projecteur en raison d'une mauvaise ventilation.

Les seules pièces que vous devez remplacer sont la lampe, le filtre à air et les piles de la télécommande. Si vous devez remplacer une autre pièce, communiquez avec Epson ou un technicien Epson agréé.

**Avertissement:** Avant de nettoyer tout composant du projecteur, mettez-le hors tension et débranchez le cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais les couvercles sur le projecteur sauf si ce manuel l'exige pour des raisons précises. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves.

**Avertissement:** N'essayez jamais de réparer ce produit vous-même à moins d'indication contraire dans le présent manuel. Pour toute autre réparation, adressez-vous à un technicien qualifié.

[Nettoyage de l'objectif](#)

[Nettoyage du boîtier du projecteur](#)

[Entretien du filtre à air et des événements](#)

[Entretien de la lampe](#)

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

### Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

## Nettoyage de l'objectif

Nettoyez régulièrement l'objectif, ou dès que vous remarquez de la poussière ou des taches sur la surface. Assurez-vous de débrancher le projecteur avant de nettoyer l'objectif.

- Pour enlever la poussière ou les taches, essuyez délicatement l'objectif avec un chiffon fait pour nettoyer des lunettes ou objectifs.
- Pour enlever les taches tenaces, humidifiez un chiffon doux et sans peluches avec un nettoyant pour objectif et essuyez délicatement la surface de l'objectif. Ne vaporisez aucun liquide directement sur l'objectif.

**Avertissement:** N'utilisez pas un nettoyant qui contient un gaz inflammable. La forte chaleur produite par la lampe du projecteur pourrait provoquer un incendie.

**Mise en garde:** N'utilisez pas de nettoyant pour vitres ou de matériaux abrasifs pour nettoyer l'objectif. Ne soumettez pas l'objectif à des impacts, sinon, vous risquez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu. Évitez de toucher l'objectif à mains nues afin de ne pas laisser d'empreintes ni endommager la surface.

**Sujet parent:** [Entretien du projecteur](#)

## Nettoyage du boîtier du projecteur

Avant de nettoyer le boîtier, éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour enlever la saleté ou la poussière, essuyez le boîtier à l'aide d'un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la saleté tenace, utilisez un chiffon doux sans peluches humecté d'eau et de savon doux. Ne vaporisez aucun liquide directement sur le projecteur.

**Mise en garde:** N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres détergents chimiques pour nettoyer le boîtier. Vous risqueriez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu inflammable.

**Sujet parent:** [Entretien du projecteur](#)

## Entretien du filtre à air et des événements

L'entretien régulier du filtre est important afin de maintenir votre projecteur en bon état. Votre projecteur Epson a été conçu de façon à ce que le filtre soit facile d'accès et puisse être remplacé par l'utilisateur.



afin de protéger l'appareil et de simplifier son entretien régulier. La fréquence d'entretien du filtre peut varier selon l'environnement.

Si un entretien régulier n'est pas effectué, votre projecteur Epson vous avertira lorsque la température à l'intérieur du projecteur aura atteint un niveau élevé. N'attendez pas de recevoir cet avertissement pour entretenir le filtre de votre projecteur, car une exposition prolongée à de hautes températures peut réduire la durée de vie utile de votre projecteur ou de votre lampe.

Les dommages causés par le manque d'entretien de votre projecteur ou de son filtre à air pourraient ne pas être couverts par les garanties de votre projecteur ou de votre lampe.

[Nettoyage du filtre à air et des événements](#)

[Remplacement du filtre à air](#)

**Sujet parent:** [Entretien du projecteur](#)

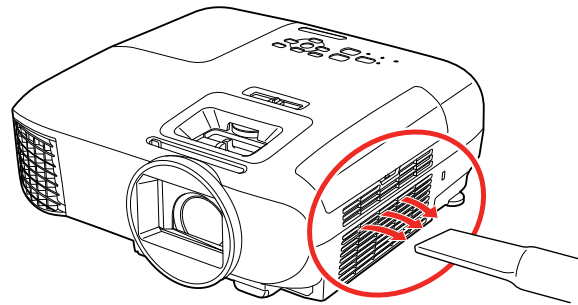
**Références associées**

[Témoins d'état du projecteur](#)

### **Nettoyage du filtre à air et des événements**

Nettoyez le filtre à air et les événements du projecteur s'ils sont poussiéreux ou si vous voyez un message vous avisant de les nettoyer.

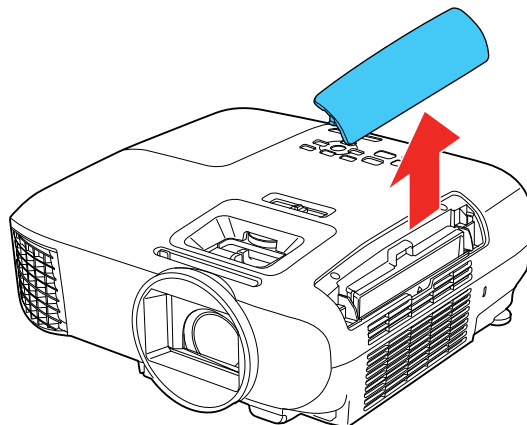
1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.
2. Pour le projecteur Home Cinema 2200, enlevez délicatement la poussière à l'aide d'un petit aspirateur conçu pour le nettoyage des ordinateurs ou avec une brosse très souple (comme un pinceau).



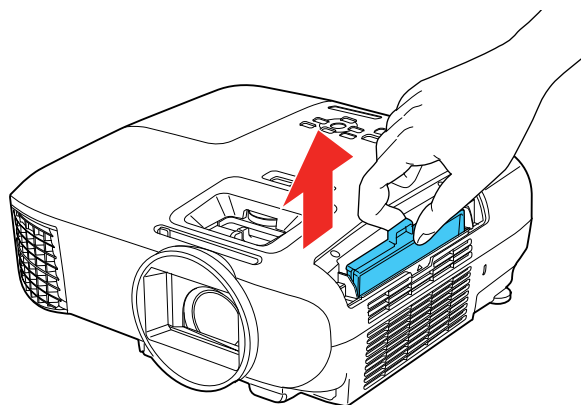
**Remarque:** Vous pouvez retirer le filtre à air afin de nettoyer ses deux côtés. Ne rincez pas le filtre à air dans l'eau et n'utilisez pas un détergent ou un solvant pour le nettoyer.

**Mise en garde:** N'utilisez pas d'air comprimé. Les gaz pourraient laisser un résidu inflammable ou de la poussière et des débris dans l'optique du projecteur ou d'autres zones fragiles.

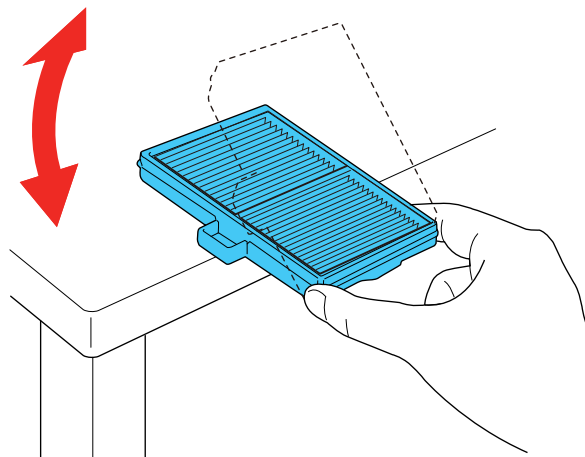
3. Pour le projecteur Home Cinema 2250, retirez le couvercle du filtre à air.



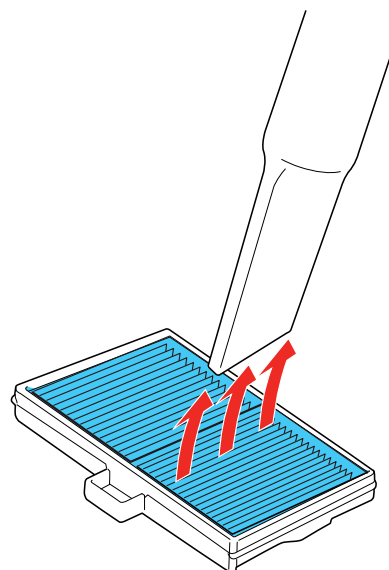
4. Retirez le filtre à air.



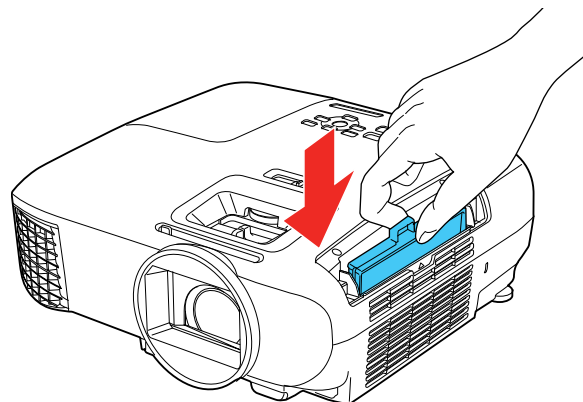
5. Tapez 4 ou 5 fois sur chaque côté du filtre à air afin de déloger l'excès de poussière. Faites cela à l'extérieur de la pièce ou loin du projecteur.



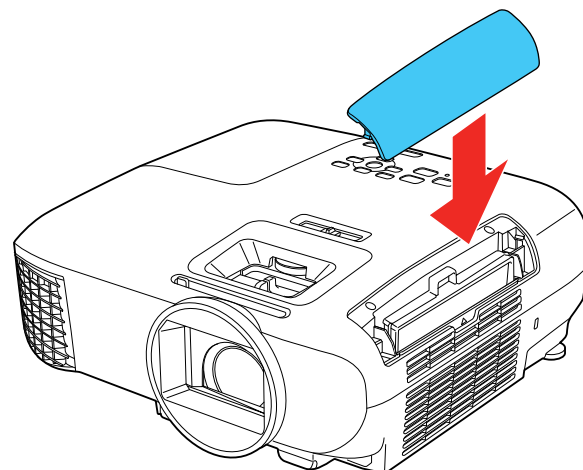
6. Passez l'aspirateur sur le devant du filtre à air (le côté avec les languettes) afin d'enlever toute trace de poussière.



7. Réinsérez le filtre à air nettoyé dans le projecteur.



8. Remettez le couvercle du filtre à air en place.



9. Si la poussière est difficile à enlever ou si le filtre est endommagé, remplacez-le filtre à air.

**Sujet parent:** [Entretien du filtre à air et des événements](#)

**Tâches associées**

[Remplacement du filtre à air](#)

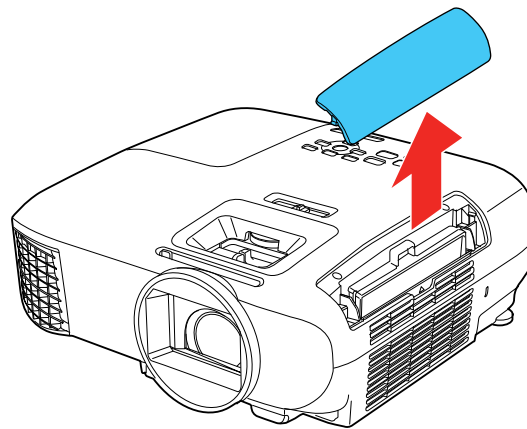
## Remplacement du filtre à air

Si l'une des situations suivantes se présente, vous devez remplacer le filtre à air :

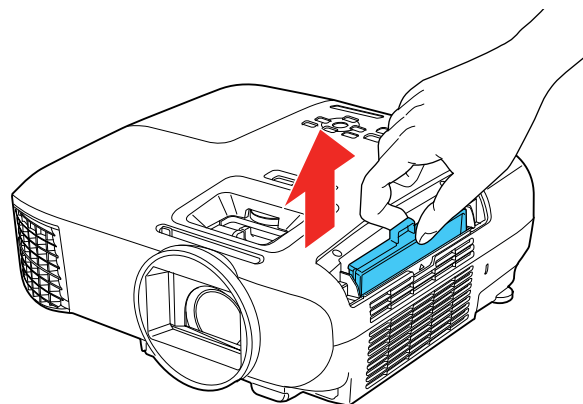
- Après avoir nettoyé le filtre à air, vous voyez un message vous indiquant de le nettoyer ou de le remplacer.
- Le filtre à air est déchiré ou endommagé.

Vous pouvez remplacer le filtre à air pendant que le projecteur est placé sur une table.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son câble d'alimentation.
2. Ouvrez délicatement le couvercle du filtre à air.

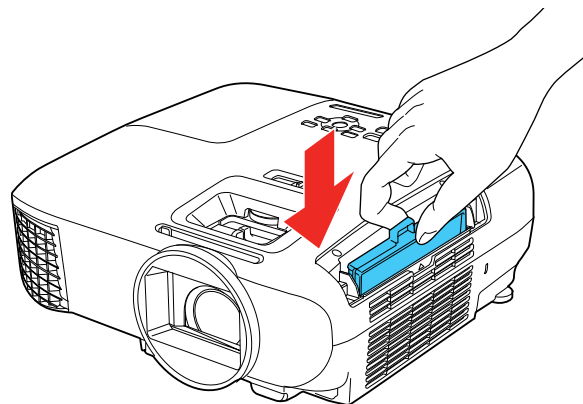


3. Tirez le filtre à air hors du projecteur.



**Remarque:** Les filtres à air contiennent de la résine ABS et de la mousse de polyuréthane. Éliminez les filtres usés conformément à la réglementation locale.

4. Placez le nouveau filtre à air dans le projecteur, comme le montre l'illustration, et poussez-le délicatement jusqu'à ce qu'il s'enclenche.



5. Fermez le couvercle du filtre à air.

**Sujet parent:** [Entretien du filtre à air et des événements](#)

## Références associées

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

## Entretien de la lampe

Le projecteur compte le nombre d'heures d'utilisation de la lampe et affiche cette information dans son système de menus.

Remplacez la lampe dès que possible lorsque l'une des situations suivantes se présente :

- L'image projetée devient de plus en plus sombre ou commence à se détériorer.
- Lorsque vous allumez le projecteur, vous voyez apparaître un message vous avisant de remplacer la lampe.
- Le témoin Lamp du projecteur clignote en orange et le témoin d'alimentation clignote en bleu.

**Mise en garde:** Si vous continuez d'utiliser la lampe suite aux situations mentionnées ci-dessus, le risque d'explosion de la lampe augmente. Lorsqu'un message concernant le remplacement de la lampe s'affiche, remplacez la lampe avec une nouvelle le plus rapidement possible, et ce, même si elle fonctionne encore. Vous devriez toujours avoir une lampe de remplacement à portée de la main en cas de besoin.

**Remarque:** Nous recommandons l'utilisation de lampes de remplacement Epson authentiques. L'utilisation de lampes non authentiques pourrait affecter la qualité et la sécurité. Le mauvais fonctionnement ou les dommages entraînés par l'utilisation des lampes non authentiques pourraient ne pas être couverts par la garantie d'Epson.

[Remplacement de la lampe](#)

[Réinitialisation du compteur d'heures d'utilisation de la lampe](#)

**Sujet parent:** [Entretien du projecteur](#)

## Références associées

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

[Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information](#)

[Caractéristiques de la lampe](#)

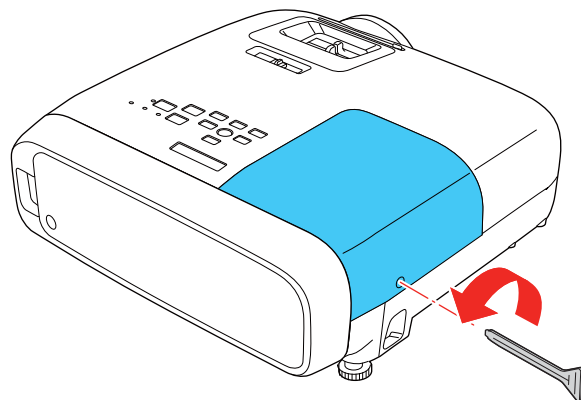
## Remplacement de la lampe

Avant de remplacer la lampe, laissez le projecteur refroidir au moins une heure afin que la lampe ne soit plus chaude.

**Avertissement:** Laissez la lampe refroidir complètement avant de la remplacer afin d'éviter les blessures.

Au besoin, vous pouvez remplacer la lampe alors que le projecteur est installé au plafond.

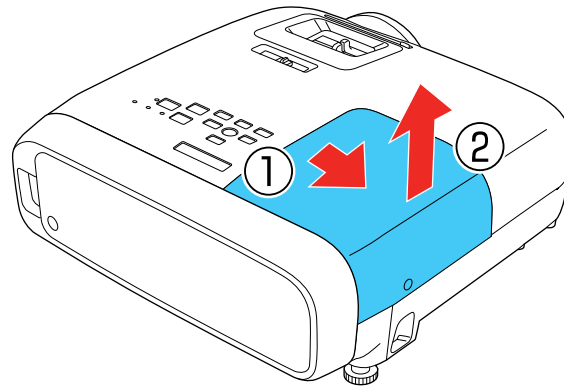
1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.
2. Laissez la lampe refroidir au moins une heure.
3. Utilisez le tournevis fourni avec la lampe de remplacement pour desserrer la vis de fixation du couvercle de la lampe.



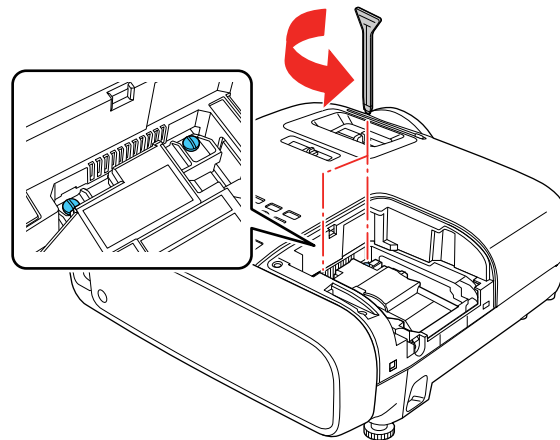
**Avertissement:** Si la lampe est cassée, le logement de la lampe peut contenir des éclats de verre. Soyez prudent en enlevant le verre cassé afin d'éviter des blessures. Si le projecteur est installé au plafond, placez-vous à côté du couvercle de la lampe et non pas sous ce dernier : des morceaux de verre pourraient tomber dans vos yeux ou votre bouche lorsque vous ouvrez le couvercle de la lampe.



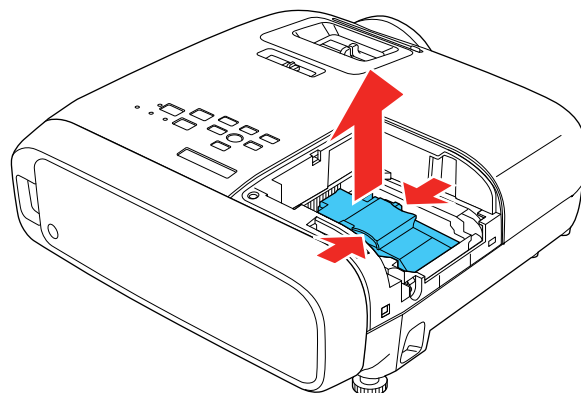
4. Faites glisser le couvercle de la lampe vers le côté du projecteur, puis retirez-le.



5. Desserrez les vis qui fixent la lampe au projecteur. Les vis ne s'enlèvent pas complètement.

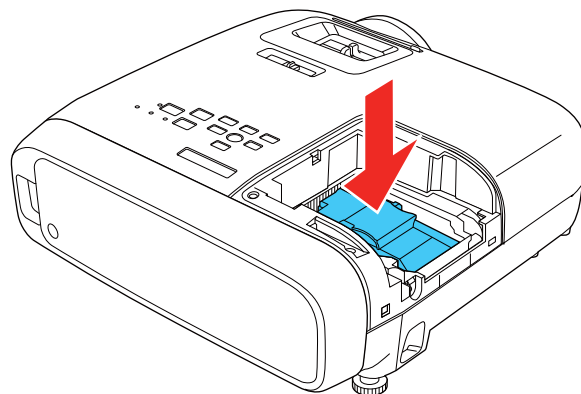


6. Saisissez la section surélevée de la lampe et tirez délicatement la lampe hors du projecteur.



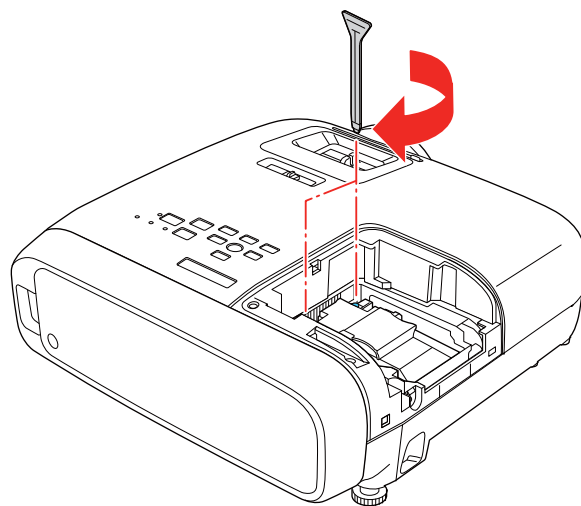
**Remarque:** (Hg) La ou les lampes utilisée(s) par les projecteurs contiennent du mercure. Veuillez consulter les réglementations provinciales et locales concernant l'élimination et le recyclage. Ne mettez pas les lampes au rebut.

7. Insérez délicatement la nouvelle lampe dans le projecteur. Si la lampe ne s'insère pas aisément, assurez-vous qu'elle est bien orientée.



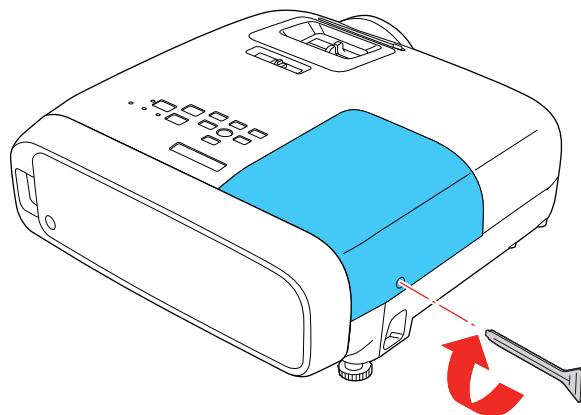
**Mise en garde:** Ne touchez à aucune partie en verre de la lampe afin d'éviter sa défaillance prématurée.

8. Poussez fermement sur la lampe et serrez les vis de fixation.



**Mise en garde:** Ne serrez pas trop les vis.

9. Remettez le couvercle en place et serrez la vis pour le fixer.



**Remarque:** Veillez à bien installer le couvercle de la lampe, sinon elle ne s'allumera pas.

Remettez à zéro le minuteur de lampe pour garder une trace de son utilisation.

**Sujet parent:** [Entretien de la lampe](#)

**Références associées**

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)


**Tâches associées**

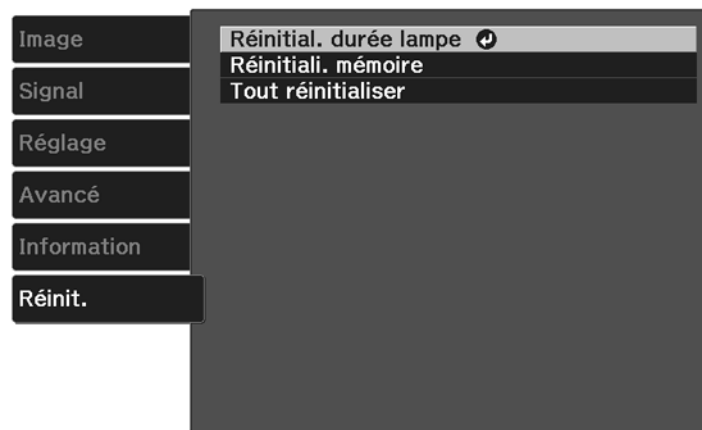
[Réinitialisation du compteur d'heures d'utilisation de la lampe](#)

### Réinitialisation du compteur d'heures d'utilisation de la lampe



Vous devez réinitialiser le compteur d'heures de la lampe du projecteur pour effacer le message de remplacement de la lampe et assurer un suivi adéquat de son utilisation.

**Remarque:** Ne remettez pas le compteur à zéro si vous n'avez pas remplacé la lampe afin d'éviter de produire de l'information inexacte sur son utilisation.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche  **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Réinit.**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez **Réinitial. durée lampe**, puis appuyez sur **Enter**.  
Vous recevez une invite qui vous demande si vous voulez remettre à zéro les heures de la lampe.
5. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.

6. Appuyez sur la touche  **Menu** ou  **Esc** pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Entretien de la lampe](#)

**Tâches associées**

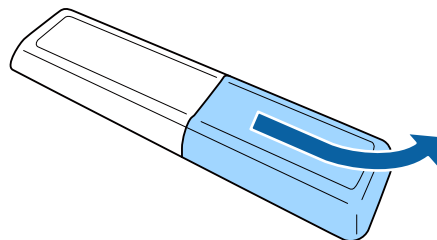
[Remplacement de la lampe](#)

## Remplacement des piles de la télécommande

La télécommande utilise deux piles AAA alcalines ou au manganèse. Remplacez les piles dès qu'elles sont épuisées.

**Mise en garde:** Utilisez uniquement le type de piles spécifié dans ce manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

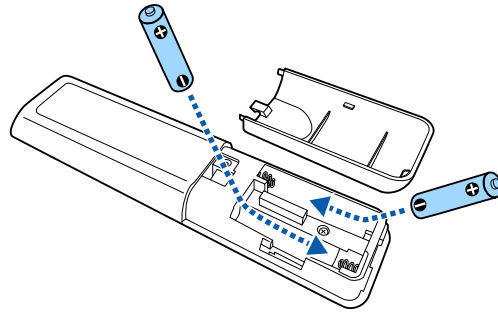
1. Retirez le couvercle du logement des piles comme illustré.



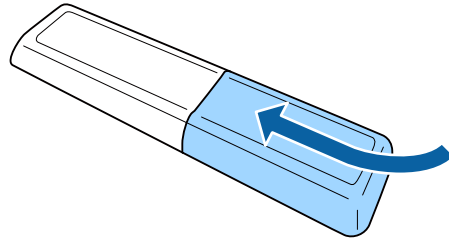
2. Retirez les piles usées.

**Avertissement:** Si les piles ont laissé fuir du liquide, essuyez-le immédiatement avec un chiffon doux et évitez le contact avec la peau. Si vos mains viennent en contact avec le liquide, lavez-les immédiatement afin d'éviter les blessures.

3. Insérez les piles avec les bornes + et – tel qu'illustré.



4. Replacez le couvercle du logement des piles et appuyez dessus pour l'enclencher.



**Avertissement:** Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

**Sujet parent:** [Entretien du projecteur](#)

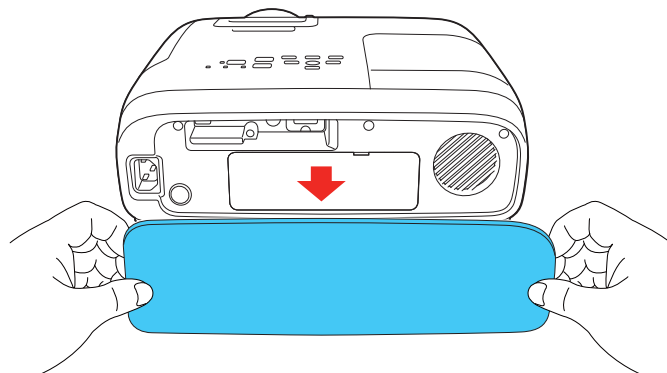
## Débranchement de l'appareil de diffusion en continu

Vous devez débrancher l'appareil de diffusion en continu intégré du projecteur pour le renvoyer à Epson aux fins de réparation.

**Remarque:** L'appareil de diffusion en continu peut être réinitialisé, et vous pourriez devoir saisir à nouveau les renseignements sur votre compte pour chaque application de diffusion en continu.

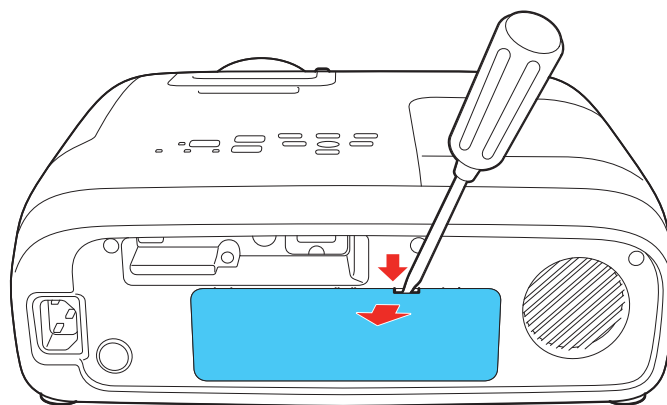
**Mise en garde:** L'appareil de diffusion en continu est conçu pour être utilisé avec ce projecteur. Si vous branchez un autre appareil, il pourrait ne pas fonctionner correctement.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.
2. Retirez le couvercle arrière du projecteur.

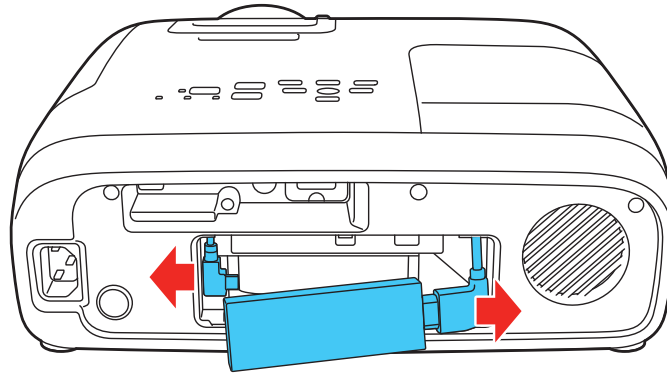


3. Utilisez un tournevis plat pour retirer le couvercle de l'appareil de diffusion en continu, comme il est indiqué.

**Mise en garde:** N'utilisez pas d'objet tranchant ou pointu pour ouvrir le couvercle; vous pourriez endommager le couvercle ou l'appareil de diffusion en continu.



4. Débranchez le câble d'alimentation USB et le câble HDMI de l'appareil de diffusion en continu.



5. Remplacez le couvercle de l'appareil de diffusion en continu et le couvercle arrière du projecteur.

**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

**Références associées**

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

## Transport du projecteur

Le projecteur contient des pièces de précision dont certaines sont en verre. Suivez les directives suivantes pour transporter, expédier ou entreposer le projecteur en toute sécurité :

- Fermez le couvre-objectif afin de protéger l'objectif.
- Débranchez tout équipement raccordé au projecteur.
- Lorsque vous transportez le projecteur sur une longue distance ou comme bagage enregistré, emballez-le dans une boîte solide avec un rembourrage autour du projecteur et écrivez « Fragile » sur la boîte.
- Lors de l'expédition du projecteur en vue de sa réparation, placez-le dans l'emballage d'origine, si possible, ou placez du matériel amortissant équivalent autour du projecteur. Écrivez « Fragile » sur la boîte.

**Remarque:** Epson ne peut être tenue responsable des dommages encourus lors du transport.

**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)



---

# Résolution des problèmes

Vérifiez les solutions dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes avec le projecteur :

[Conseils pour les problèmes de projection](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

[Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

[Solutions aux problèmes de Liaison HDMI](#)

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

## Conseils pour les problèmes de projection

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, essayez d'abord de le mettre hors tension et de débrancher le cordon d'alimentation. Ensuite, rebranchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension.

Si le problème persiste, vérifiez ce qui suit :

- Les témoins sur le projecteur peuvent donner une indication du problème.
- Les solutions offertes dans ce guide peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne vous aide, vous pouvez communiquer avec le soutien technique d'Epson.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

### Références associées

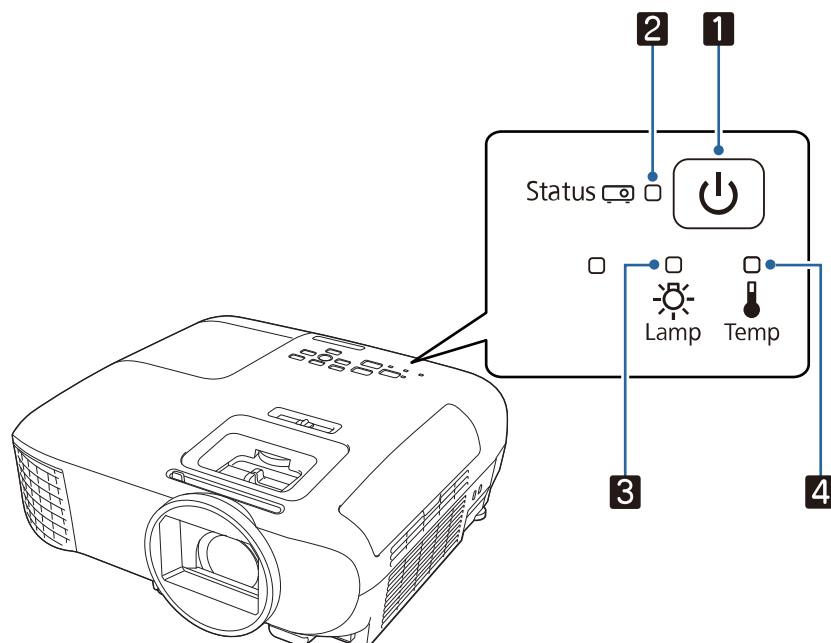
[Témoins d'état du projecteur](#)

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

## Témoins d'état du projecteur

Les témoins du projecteur indiquent l'état du projecteur et vous préviennent en cas de problème. Vérifiez l'état et la couleur des témoins et cherchez la solution dans ce tableau.



- 1 Témoin d'alimentation
- 2 Témoin d'état
- 3 Témoin **Lamp**
- 4 Témoin **Temp**

Témoin d'alimentation	Témoin d'état	Témoin Lamp	Témoin Temp	État et solution
Bleu	Bleu	Éteint	Éteint	Fonctionnement normal.
Bleu	Clignotant bleu	Éteint	Éteint	Réchauffage ou refroidissement du projecteur en cours

Témoin d'alimentation	Témoin d'état	Témoin Lamp	Témoin Temp	État et solution
Clignotant bleu	Varie	Éteint	Clignotant orange	Le projecteur est trop chaud. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité.</li> <li>• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>• Assurez-vous que la température ambiante n'est pas trop élevée.</li> </ul>
Clignotant bleu	Varie	Clignotant orange	Éteint	Remplacez la lampe dans les plus brefs délais afin d'éviter tout dommage; cessez d'utiliser le projecteur.
Éteint	Clignotant bleu	Clignotant orange	Éteint	Erreur interne du projecteur; mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
Éteint	Clignotant bleu	Éteint	Clignotant orange	Un ventilateur ou un capteur pose problème; mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
Éteint	Clignotant bleu	Clignotant orange	Clignotant orange	Erreur Iris auto; mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
Éteint	Clignotant bleu	Orange	Orange	Erreur d'alimentation; mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.

Témoin d'alimentation	Témoin d'état	Témoin Lamp	Témoin Temp	État et solution
Éteint	Clignotant bleu	Orange	Éteint	<p>La lampe ou le couvercle de lampe est défectueux.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si la lampe est grillée, cassée ou mal installée; remplacez ou remplacez la lampe, au besoin.</li> <li>• Assurez-vous que le couvercle de la lampe est installé correctement.</li> <li>• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.</li> </ul>
Éteint	Clignotant bleu	Éteint	Orange	<p>Le projecteur a surchauffé et s'est éteint; laissez-le hors tension afin qu'il refroidisse pendant environ cinq minutes, puis effectuez les étapes suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité.</li> <li>• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>• Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, activez le <b>Mode haute alt.</b></li> <li>• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.</li> </ul>

**Remarque:** Si les témoins agissent d'une façon qui n'est pas énumérée dans le tableau ci-dessus, éteignez le projecteur, débranchez-le et communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

### **Tâches associées**

[Nettoyage du filtre à air et des événements](#)

[Remplacement du filtre à air](#)

[Remplacement de la lampe](#)

## **Résolution des problèmes d'image ou de son**

Vérifiez les solutions offertes dans les sections suivantes si vous avez des problèmes avec les images projetées ou le son.

[Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît](#)

[Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

[Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît](#)

[Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît](#)

[Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire](#)

[Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage](#)

[Solutions si l'image est floue](#)

[Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes](#)


[Solutions aux problèmes de son](#)


[Solutions aux problèmes audio Bluetooth](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

### **Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît**

Si aucune image n'apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que le couvre-objectif est complètement ouvert.
- Appuyez sur la touche  de pause A/V de la télécommande du projecteur pour voir si l'image avait été temporairement désactivée.
- Vérifiez les témoins d'état pour confirmer si le projecteur fonctionne normalement.
- Assurez-vous que les câbles nécessaires sont tous bien branchés et que le projecteur et les sources vidéo sont sous tension.
- Essayez d'utiliser un câble HDMI plus court.
- Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur pour sortir du mode attente ou de veille. Vérifiez également si l'ordinateur connecté est en mode de veille ou s'il affiche un écran blanc.

- Appuyez sur la touche  **Menu** de la télécommande du projecteur. Si le menu du projecteur s'affiche, il est possible qu'il y ait un problème avec la source vidéo branchée, la connexion du câble ou le port.
- Vérifiez les paramètres dans le menu Signal pour vous assurer qu'ils correspondent à la source vidéo actuelle.
- Réglez le paramètre **Luminosité** ou sélectionnez le mode de consommation d'énergie **Normal**.
- Vérifiez le paramètre **Affichage** pour vous assurer que **Message** est réglé à **On**.
- Si le projecteur ne réagit pas lorsque vous appuyez sur les touches du panneau de commande, les touches pourraient être verrouillées. Déverrouillez-les. Appuyez et maintenez enfoncé la touche d'alimentation pendant 7 secondes ou utilisez la télécommande.
- Pour les images projetées avec Windows Media Center en plein écran, réduisez la taille de l'écran (si elle est en mode plein écran).
- Pour les images projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, assurez-vous qu'il est configuré pour pouvoir afficher sur un moniteur externe.
- Le projecteur pourrait être incapable de projeter des vidéos protégées par des droits d'auteur que vous diffusez depuis un ordinateur. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi fourni avec votre ordinateur.
- Si les autres solutions ne permettent pas de résoudre le problème, réinitialisez tous les paramètres du projecteur en utilisant les options du menu **Réinit**.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### **Références associées**

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)


#### **Tâches associées**

[Ouverture du couvre-objectif](#)

[Désactivation provisoire de l'image et du son](#)

## Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît

Si le message « Pas de signal » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche  **Source** de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur pour faire défiler les sources disponibles. Attendez quelques secondes pour qu'une image s'affiche pour chaque source que vous faites défiler.
- Mettez sous tension la source vidéo ou l'ordinateur raccordé et appuyez sur la touche de lecture pour commencer votre présentation, au besoin.
- Vérifiez la connexion du projecteur à vos sources vidéo.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, assurez-vous qu'il est configuré pour pouvoir afficher sur un moniteur externe.
- Au besoin, mettez le projecteur et la source vidéo ou l'ordinateur hors tension, puis rallumez-les.
- Essayez un autre câble vidéo.
- Si les autres solutions ne permettent pas de résoudre le problème, réinitialisez tous les paramètres du projecteur en utilisant les options du menu **Réinit**.

[Affichage depuis un ordinateur portable Windows](#)

[Affichage depuis un ordinateur portable Mac](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

**Concepts associés**

[Raccordement du projecteur](#)

### Affichage depuis un ordinateur portable Windows

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Windows, vous devez configurer l'ordinateur portable pour afficher sur un moniteur externe.

1. Tenez la touche **Fn** de l'ordinateur portable enfoncée et appuyez sur la touche marquée d'une icône de moniteur ou **CRT/LCD**. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.) Patientez quelques secondes afin que l'image s'affiche. Pour afficher à la fois sur l'écran de l'ordinateur portable et sur le projecteur, essayez d'appuyer sur les mêmes touches encore une fois.

**Remarque:** Sous Windows 7 ou une version ultérieure, maintenez enfoncée la touche Windows et appuyez sur **P** en même temps, puis cliquez sur **Dupliquer**.

2. Si la même image n'est pas affichée par l'ordinateur portable et par le projecteur, vérifiez l'utilitaire **Affichage** Windows pour vous assurer que le port de moniteur externe est activé et que le mode de

bureau étendu est désactivé. (Consultez la documentation de l'ordinateur ou de Windows pour des directives.)

3. Au besoin, vérifiez les paramètres de votre carte vidéo et réglez l'option d'affichage multiple à **Cloner**, **Miroir** ou **Dupliquer**.

**Sujet parent:** [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

#### **Affichage depuis un ordinateur portable Mac**

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Mac, vous devez configurer l'ordinateur portable pour l'affichage en miroir. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.)

1. Ouvrez l'utilitaire **Préférences Système** et sélectionnez **Moniteurs**, **Moniteur** ou **Couleur ACL**.
2. Cliquez sur l'onglet **Disposition** ou **Ranger**.
3. Cochez la case **Recopier les écrans**.

**Sujet parent:** [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

#### **Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît**

Si le message « Non supporté » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que la résolution de l'écran de l'ordinateur ne dépasse pas la résolution et la limite de fréquence du projecteur. Au besoin, sélectionnez une résolution différente pour votre ordinateur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)
- Vous pouvez effectuer un test en réglant la résolution d'affichage de l'ordinateur au paramètre le plus bas, puis en augmentant la résolution progressivement, au besoin.
- Vérifiez la résolution du signal d'entrée sous **Infos projecteur** dans le menu **Information** et assurez-vous que le projecteur prend en charge cette résolution.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### **Références associées**

[Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

#### **Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît**

Si seulement une image partielle apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Sélectionnez un rapport largeur/hauteur différent dans le menu Signal.



- Vérifiez les câbles servant à brancher l'ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Essayez de connecter différents câbles.
- Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver l'affichage sur deux écrans et réglez la résolution selon les limites du projecteur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)
- Vérifiez la résolution attribuée à vos fichiers de présentation afin de voir s'ils ont été créés à une résolution différente de la résolution de projection. (Consultez l'aide du logiciel pour les détails.)
- Assurez-vous de sélectionner le bon paramètre **Projection**.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### **Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

## **Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire**

Si l'image projetée n'est pas parfaitement rectangulaire, essayez l'une des solutions suivantes :

- Activez la correction de la distorsion trapézoïdale automatique à l'aide des menus du projecteur.
- Si possible, placez le projecteur directement devant le centre de l'écran, de façon à ce qu'il soit perpendiculaire à l'écran.
- Si vous avez réglé la hauteur du projecteur à l'aide des pattes, appuyez sur les touches de correction de la distorsion trapézoïdale du projecteur pour corriger la forme de l'image.
- Réglez la position de la glissière de correction trapézoïdale horizontale du projecteur.
- Réglez le paramètre **Quick Corner** pour corriger la forme de l'image.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### **Concepts associés**

[Forme de l'image](#)

#### **Références associées**

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

## Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage

Si l'image projetée semble subir de l'interférence électronique (bruit) ou du brouillage, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez les câbles servant à brancher l'ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Ils devraient :
  - être à l'écart du cordon d'alimentation afin de prévenir l'interférence;
  - être solidement branchés aux deux extrémités;
  - ne pas être branchés à une rallonge.
  - avoir une longueur maximale de 24 pi (7,3 m) pour les câbles HDMI.
- Essayez de réduire le paramètre **Netteté** du menu **Image**.
- Essayez d'ajuster le paramètre **Réduction bruit** ou **Réduction bruit MPEG** dans le menu Image.
- Vérifiez si les paramètres du menu Signal du projecteur correspondent à la source vidéo.
- Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur qui sont compatibles avec ceux du projecteur.
- Si vous utilisez une rallonge pour le câble d'alimentation, essayez de projeter sans l'utiliser afin de savoir si elle brouille le signal.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

### Références associées

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

## Solutions si l'image est floue

Si l'image projetée est floue, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez la mise au point.
- Nettoyez l'objectif du projecteur.

**Remarque:** Pour éviter la condensation sur l'objectif lorsque vous venez d'un environnement froid, laissez le projecteur se réchauffer à la température ambiante avant de l'utiliser.

- Placez le projecteur assez près de l'écran.

- Placez le projecteur de façon à éviter un trop grand angle de réglage de la distorsion trapézoïdale, ce qui aurait pour conséquence de déformer l'image.
- Activez la correction trapézoïdale automatique à l'aide des menus du projecteur.
- Modifiez le paramètre **Netteté** pour améliorer la qualité de l'image.
- Si vous projetez depuis un ordinateur, essayez d'utiliser une résolution plus basse ou la résolution native du projecteur.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Distance de projection](#)

[Caractéristiques générales du projecteur](#)

#### Tâches associées

[Nettoyage de l'objectif](#)

[Mise au point de l'image](#)

## Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop claire, ou si les couleurs sont incorrectes, essayez l'une des solutions suivantes :

- Sélectionnez le mode couleurs qui convient le mieux à l'image et l'environnement.
- Vérifiez les paramètres de source vidéo.
- Réglez les paramètres disponibles dans le menu Image pour la source d'entrée actuelle, tels que **Luminosité**, **Contraste**, **Nuance**, **Avancé** et **Intensité couleur**.
- Assurez-vous que tous les câbles sont bien raccordés au projecteur et à votre périphérique vidéo. Si vous avez raccordé de longs câbles, essayez de raccorder des câbles plus courts.
- Si vous utilisez le mode de consommation **ECO**, sélectionnez **Normal** dans les menus du projecteur.
- Placez le projecteur assez près de l'écran.
- Si l'image s'assombrit graduellement, il pourrait être nécessaire de remplacer la lampe du projecteur sous peu.
- Si ces solutions ne corrigent pas votre image, essayez de réinitialiser les paramètres du projecteur en utilisant le menu Réinit.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

### Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)



[Caractéristiques de la lampe](#)

### Tâches associées

[Remplacement de la lampe](#)

## Solutions aux problèmes de son

Si aucun son n'est émis lorsque vous vous attendez à ce qu'il y en ait ou si le volume est trop faible ou trop fort, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez les paramètres de volume du projecteur.
- Appuyez sur la touche  de pause A/V de la télécommande du projecteur pour reprendre la lecture vidéo et audio provisoirement interrompue.
- Appuyez sur la touche  **Source** du projecteur ou de la télécommande pour basculer à la bonne source d'entrée, si nécessaire.
- Vérifiez si le volume est correctement réglé sur l'ordinateur ou la source vidéo, et si la sortie audio est réglée pour la source appropriée.
- Vérifiez les connexions du câble audio entre le projecteur et la source vidéo.
- Si vous n'entendez pas de son d'une source HDMI, réglez la sortie de l'appareil connecté à PCM.
- Assurez-vous que tous les câbles audio utilisés sont étiquetés « No Resistance » (Aucune résistance).
- Si vous utilisez un Mac et que vous n'entendez pas le son d'une source HDMI, assurez-vous que votre Mac prend en charge l'audio par le port HDMI. Dans l'éventualité contraire, vous devez raccorder un câble audio directement dans votre système de haut-parleurs.
- Si vous avez connecté un appareil audio au port **Audio Out** du projecteur, le haut-parleur interne est désactivé. Cependant, vous pouvez quand même contrôler le volume à l'aide de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur.
- Si vous mettez le projecteur sous tension immédiatement après l'avoir éteint, les ventilateurs pourraient fonctionner à une vitesse maximale durant quelques instants et ainsi causer un bruit inattendu. C'est normal.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

### Concepts associés

[Raccordement du projecteur](#)

#### Tâches associées

[Commande du volume à l'aide des touches Volume](#)

[Désactivation provisoire de l'image et du son](#)

## Solutions aux problèmes audio Bluetooth

Si vous n'arrivez pas à connecter un appareil audio Bluetooth, effectuez ce qui suit pour essayer de régler le problème :

- Assurez-vous que le paramètre **Audio Bluetooth** est activé dans le menu **Réglage**. Si vous utilisez le haut-parleur ou le casque d'écoute du projecteur, désactivez ce paramètre.
- Sélectionnez **Rechercher app. Bluetooth** dans le menu **Réglage** lorsque vous connectez un appareil audio Bluetooth pour la première fois ou que vous changez d'appareil audio Bluetooth.
- Assurez-vous que l'appareil audio Bluetooth est appairé au projecteur et non pas à un autre appareil.
- Assurez-vous que l'appareil audio Bluetooth qui est appairé au projecteur est compatible avec le système de limitation des possibilités de duplication (SCMS-T) et le protocole A2DP.
- Assurez-vous que le volume de l'appareil audio Bluetooth appairé et du projecteur est activé.
- Assurez-vous qu'il n'y a pas d'obstacle entre l'appareil audio Bluetooth et le projecteur, et que l'appareil audio Bluetooth se trouve à la distance de communication précisée. Évitez de placer le projecteur près de réseaux sans fil, de fours micro-ondes, de téléphones sans fil 2,4 GHz ou d'autres périphériques qui utilisent une bande de fréquences de 2,4 GHz.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

## Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande

Consultez les solutions présentées dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes lors de l'utilisation du projecteur ou de la télécommande.

[Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur](#)

[Solutions aux problèmes de télécommande](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

## Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur

Si le projecteur ne se met pas sous tension lorsque vous appuyez sur la touche d'alimentation ou s'il se met hors tension de manière inattendue, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez si le cordon d'alimentation est bien branché dans le projecteur et à une prise de courant alimentée.
- Si la lampe s'éteint de manière inattendue, le projecteur pourrait s'être mis en mode attente après une période d'inactivité. Appuyez sur la touche d'alimentation afin que le projecteur quitte le mode veille, et réglez le paramètre **Temps Mode veille** pour modifier l'intervalle de veille.
- Si la lampe du projecteur s'éteint, que le témoin d'état clignote en bleu et que le témoin Temp clignote en orange, le projecteur a surchauffé et s'est éteint. Vérifiez les solutions pour cette combinaison de témoins.
- Si la touche d'alimentation de la télécommande ne permet pas d'allumer le projecteur, vérifiez les piles de la télécommande.
- Le cordon d'alimentation est peut-être défectueux. Essayez un autre cordon d'alimentation. Si cela ne fonctionne pas, débranchez le cordon et communiquez avec Epson.
- Assurez-vous que la lampe et le couvercle de la lampe sont bien installés.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

### Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

### Tâches associées

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

[Remplacement de la lampe](#)

[Déverrouillage des touches du projecteur](#)

## Solutions aux problèmes de télécommande

Si le projecteur ne réagit pas aux commandes de la télécommande, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez si les piles sont bien installées dans la télécommande et si elles ont encore une charge. Au besoin, remplacez les piles.
- Veillez à utiliser la télécommande dans l'angle et la portée de réception du projecteur.

- Assurez-vous que le projecteur n'est pas en cours de réchauffement ou de mise hors tension.
- Vérifiez si une des touches de la télécommande est coincée, ce qui mettrait la télécommande en mode de veille. Décoincez la touche pour réveiller la télécommande.
- Assurez-vous que la télécommande du projecteur est appairée à l'appareil de diffusion en continu afin d'utiliser les fonctionnalités d'Android TV (le cas échéant).
- Assurez-vous d'utiliser la télécommande du projecteur et non pas la télécommande pour Android TV.
- Un puissant éclairage fluorescent, la lumière directe du soleil ou des signaux d'appareils à IR peuvent nuire au fonctionnement des récepteurs de la télécommande du projecteur. Atténuez l'éclairage ou déplacez le projecteur hors de la lumière du soleil ou de la portée de l'équipement causant l'interférence.
- Si vous perdez la télécommande, vous pouvez vous en procurer une auprès d'un distributeur de pièces Epson.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

#### **Références associées**

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

[Fonctionnement de la télécommande](#)

#### **Tâches associées**

[Appairage de la télécommande du projecteur](#)

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

## **Solutions aux problèmes de Liaison HDMI**

Si vous ne pouvez pas commander un appareil HDMI en utilisant la fonction Liaison HDMI, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que les câbles nécessaires sont tous bien branchés et que le projecteur et les sources vidéo sont sous tension.
- Assurez-vous que les câbles respectent la norme HDMI CEC.
- Assurez-vous que l'appareil connecté respecte la norme HDMI CEC. Consultez la documentation fournie avec l'appareil pour obtenir plus d'informations.
- Assurez-vous que le paramètre **Liaison HDMI** est réglé à **On**.
- Vérifiez si l'appareil est disponible dans la liste **Connexions périph** dans le menu **Réglage**. Si l'appareil ne s'affiche pas, cela signifie qu'il ne respecte pas la norme HDMI CEC. Connectez un appareil différent.

- Assurez-vous que les appareils connectés sont allumés et en mode d'attente. Consultez la documentation fournie avec l'appareil pour obtenir plus d'informations.
- Si vous avez connecté un nouvel appareil ou modifié des connexions, assurez-vous que la fonction CEC est réglée pour l'appareil connecté. Il est possible que vous deviez redémarrer l'appareil.
- Ne branchez pas plus de deux appareils qui prennent en charge la fonction Liaison HDMI en même temps.
- Si vous avez connecté un haut-parleur ou un récepteur, réglez la sortie à PCM.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

**Références associées**

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

## Où obtenir de l'aide (États-Unis et Canada)

Voici les options qui s'offrent à vous pour communiquer avec Epson afin d'obtenir des services de soutien technique :

### Assistance par Internet

Consultez le site de soutien d'Epson à [epson.com/support](http://epson.com/support) (É.-U.) ou [epson.ca/support](http://epson.ca/support) (Canada) et sélectionnez votre produit pour obtenir des solutions aux problèmes courants pour votre projecteur. Vous pouvez y télécharger des logiciels utilitaires et de la documentation, consulter une foire aux questions et des conseils de dépannage, ou envoyer vos questions par courriel à Epson.

### Contacteur un représentant du soutien

Pour utiliser le service Epson PrivateLine Support, composez le 1 800 637-7661. Ce service est offert pendant toute la durée de votre garantie. Vous pouvez également communiquer avec un spécialiste du soutien pour les projecteurs en composant le (562) 276-4394 (É.-U.) ou le (905) 709-3839 (Canada).

Les heures de soutien sont de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi.

Les heures et les jours de soutien sont modifiables sans préavis. Des frais d'interurbain peuvent s'appliquer.

Avant de communiquer avec Epson, ayez les informations suivantes sous la main :

- Nom du produit
- Numéro de série du produit (situé sur le dessous ou à l'arrière du projecteur ou dans le système de menus)
- Preuve d'achat (telle qu'un reçu de magasin) et date d'achat



- Configuration informatique ou vidéo
- Description du problème

#### **Achat de fournitures et d'accessoires**

Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur autorisé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766. Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne au [epsonstore.com](http://epsonstore.com) (États-Unis) ou [epsonstore.ca](http://epsonstore.ca) (Canada).

Vous pouvez acheter une télécommande de remplacement auprès d'un distributeur de pièces Epson [ici](#) (ventes É.-U.) ou [ici](#) (ventes au Canada).

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

## **Où obtenir de l'aide (Amérique latine)**

Voici les options qui s'offrent à vous pour communiquer avec Epson afin d'obtenir des services de soutien technique :

#### **Assistance par Internet**

Visitez le site de soutien d'Epson à [latin.epson.com/support](http://latin.epson.com/support) et sélectionnez votre produit pour obtenir des solutions aux problèmes courants de votre projecteur. Vous pouvez y télécharger des logiciels utilitaires et de la documentation, consulter une foire aux questions et des conseils de dépannage, ou envoyer vos questions par courriel à Epson.

#### **Appel téléphonique avec un représentant du soutien**

Avant de communiquer avec Epson pour obtenir du soutien, ayez les informations suivantes sous la main :

- Nom du produit
- Numéro de série du produit (situé sur le dessous ou à l'arrière du projecteur ou dans le système de menus)
- Preuve d'achat (telle qu'un reçu de magasin) et date d'achat
- Configuration informatique ou vidéo
- Description du problème

Ensuite, appelez :

Pays	Téléphone
Argentine	(54 11) 5167-0300 0800-288-37766
Bolivie*	800-100-116
Brésil	Capitales des États et zones métropolitaines : 3004-6627 Autres zones : 0800-377-6627 / 0800-EPSONBR
Chili	(56 2) 2484-3400
Colombie	Bogota : (57 1) 592-2200 Autres villes : 018000-915235
Costa Rica	800-377-6627
Équateur*	1-800-000-044
El Salvador*	800-6570
Guatemala*	1-800-835-0358
Mexique	Mexico : (52 55) 1323-2052 Autres villes : 01-800-087-1080
Nicaragua*	00-1-800-226-0368
Panama*	00-800-052-1376
Paraguay	009-800-521-0019
Pérou	Lima : (51 1) 418-0210 Autres villes : 0800-10126
Uruguay	00040-5210067
Venezuela	(58 212) 240-1111

\* Contactez votre compagnie de téléphone locale pour appeler ce numéro gratuit depuis un téléphone mobile.

**Remarque:** Des frais d'interurbain peuvent s'appliquer. Si votre pays n'apparaît pas dans la liste, communiquez avec le bureau de vente du pays le plus proche.

**Achat de fournitures et d'accessoires**

Vous pouvez vous procurer d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur autorisé Epson. Pour trouver le revendeur le plus proche, allez à [latin.epson.com](http://latin.epson.com). Vous pouvez aussi contacter votre bureau de vente le plus proche comme il est décrit dans la section « Où obtenir de l'aide ».

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

---

## Caractéristiques techniques

Les sections suivantes présentent les caractéristiques techniques de votre projecteur.

[Caractéristiques générales du projecteur](#)

[Caractéristiques de la lampe](#)

[Caractéristiques de la télécommande](#)

[Caractéristiques du Bluetooth](#)

[Dimensions du projecteur](#)

[Caractéristiques électriques du projecteur](#)

[Caractéristiques environnementales du projecteur](#)

[Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur \(É.-U. et Canada\)](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

### Caractéristiques générales du projecteur

Type d'affichage	Matrice active TFT polysilicium
Résolution	1920 × 1080 pixels (1080p)
Objectif	<b>Home Cinema 2200 :</b> F=1,49 à 1,72 Longueur focale : 16,9 à 20,28 mm <b>Home Cinema 2250 :</b> F=1,51 à 1,99 Longueur focale : 18,2 à 29,2 mm
Reproduction des couleurs	Jusqu'à 1 milliard

<b>Luminosité</b>	Mode de consommation électrique Normal :
	Sortie lumineuse blanche de 2 700 lumens (norme ISO 21118)
	Sortie lumineuse couleur de 2 700 lumens
	Mode de consommation électrique ECO :
	Sortie lumineuse blanche de 1 780 lumens (norme ISO 21118)
	<b>Remarque:</b> La luminosité couleur (sortie lumineuse couleur) et la luminosité blanche (sortie lumineuse blanche) varient selon les conditions d'utilisation. La sortie lumineuse couleur est mesurée selon la norme IDMS 15.4; la sortie lumineuse blanche est mesurée selon la norme ISO 21118.
<b>Rapport de contraste</b>	<b>Home Cinema 2200 :</b>
	35000:1 avec Auto Iris réglé à On, mode couleurs Dynamique, mode de consommation électrique Normal et mode de zoom grand-angle
	<b>Home Cinema 2250 :</b>
	70000:1 avec Auto Iris réglé à On, mode couleurs Dynamique, mode de consommation électrique Normal et mode de zoom grand-angle
<b>Taille d'image</b> (selon le rapport hauteur/largeur natif)	<b>Home Cinema 2200 :</b>
	34 po (0,86 m) à 332 po (8,43 m)
	<b>Home Cinema 2250 :</b>
	30 po (0,76 m) à 300 po (7,62 m)
<b>Distance de projection</b> (selon le rapport hauteur/largeur natif)	<b>Home Cinema 2200 :</b>
	36 po (0,91 m) à 359 po (9,12 m)
	<b>Home Cinema 2250 :</b>
	34 po (0,86 m) à 350 po (8,89 m)
<b>Méthodes de projection</b>	Avant, arrière, plafond
<b>Rapport forme optique</b> (largeur sur hauteur)	16:9
<b>Mise au point</b>	Manuelle
<b>Réglage du zoom</b>	Manuel

<b>Rapport de zoom</b> (Télé sur grand-angle)	<b>Home Cinema 2200 :</b> 1,0 à 1,2 <b>Home Cinema 2250 :</b> 1,0 à 1,6
<b>Système sonore intégré</b>	10 W monophonique
<b>Niveau de bruit</b>	36 dB (mode de consommation électrique Normal) 28 dB (mode de consommation électrique ECO)
<b>Angle de correction trapézoïdale</b>	Verticale : $\pm 30^\circ$ (manuelle et autocorrection trapézoïdale) Horizontale : $\pm 30^\circ$ (manuelle)
<b>Port de maintenance</b>	Port mini-B de type USB pour les mises à jour de micrologiciels uniquement

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques de la lampe

<b>Type</b>	UHE (Ultra High Efficiency; efficacité ultra élevée)
<b>Consommation électrique</b>	200 W
<b>Durée utile de la lampe</b>	Mode de consommation électrique Normal : Jusqu'à environ 4 500 heures Mode de consommation électrique ECO : Jusqu'à environ 7 500 heures

**Remarque:** Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée utile. La durée utile de la lampe dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques de la télécommande

<b>Portée de réception</b>	19,7 pi (6 m)
----------------------------	---------------

**Piles**

Deux piles AAA alcalines ou au manganèse

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques du Bluetooth

### Audio intégré

<b>Version</b>	Bluetooth Ver. 3.0
<b>Sortie</b>	Classe 2
<b>Distance de communication</b>	Environ 32,8 pi (10 m)
<b>Compatibilité</b>	A2DP
<b>Fréquence utilisée</b>	2,4 GHz
<b>Codecs compatibles</b>	SBC, audio Qualcomm aptX

### Appareil de diffusion en continu

<b>Version</b>	Bluetooth Ver. 5.0
<b>Sortie</b>	Classe 2
<b>Distance de communication</b>	Environ 32,8 pi (10 m)
<b>Compatibilité</b>	A2DP, AVRCP
<b>Fréquence utilisée</b>	2,4 GHz
<b>Codecs compatibles</b>	SBC

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Dimensions du projecteur

<b>Hauteur</b> (excluant les pattes)	4,2 po (107 mm)
<b>Largeur</b>	12,1 po (309 mm)
<b>Profondeur</b>	12,1 po (309 mm)

<b>Poids</b>	<b>Home Cinema 2200 :</b>
	7,9 lb (3,6 kg)
	<b>Home Cinema 2250 :</b>
	8,4 lb (3,8 kg)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques électriques du projecteur

<b>Fréquence nominale</b>	50/60 Hz
<b>Source d'alimentation</b>	De 100 à 240 V CA, $\pm 10\%$ 3,2 à 1,4 A
<b>Consommation électrique</b> (100 à 120 V)	Fonctionnement : Mode de consommation électrique Normal : 310 W Mode de consommation électrique ECO : 236 W Mode veille : 0,3 W
<b>Consommation électr.</b> (220 à 240 V)	Fonctionnement : Mode de consommation électrique Normal : 297 W Mode de consommation électrique ECO : 227 W Mode veille : 0,3 W

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques environnementales du projecteur

<b>Température</b>	Fonctionnement : Jusqu'à 7 500 pi (2 286 m) : 41 à 95 °F (5 à 35 °C) 7 500 pi (2 286 m) à 10 000 pi (3 048 m) : 41 à 86 °F (5 à 30 °C) Entreposage : 14 à 140 °F (– 10 à 60 °C)
--------------------	--



<b>Humidité</b> (relative, sans condensation)	Fonctionnement : 20 à 80 % Entreposage : 10 à 90 %
<b>Altitude de fonctionnement</b>	Jusqu'à 4921 pi (1500 m) 4921 pi (1500 m) à 10 000 pi (3 048 m) avec le mode haute altitude activé

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur (É.-U. et Canada)

<b>États-Unis</b>	FCC Partie 15 Classe B (DoC) UL60950-1 2e édition (cTUVus Mark)
<b>Canada</b>	ICES-003 Classe B CSA C22.2 n° 60950-1

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Formats d'affichage vidéo pris en charge

Pour les meilleurs résultats, la résolution du port de votre écran d'ordinateur ou de votre carte vidéo devrait être réglée à la résolution native du projecteur. Toutefois, votre projecteur est doté de la puce SizeWise d'Epson qui prend en charge d'autres résolutions d'affichage d'ordinateur; votre image sera donc automatiquement redimensionnée.

Le taux de rafraîchissement du port de votre écran ou carte vidéo (fréquence verticale) doit être compatible avec celui du projecteur. (Consultez le manuel de l'ordinateur ou de la carte vidéo pour les détails.)

Le tableau suivant indique le taux de rafraîchissement et la résolution pour chaque format d'affichage vidéo compatible.

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
<b>Signaux d'ordinateur (RGB analogique)</b>		
VGA60	60	640 × 480
UWHD	60	2560 × 1080

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
<b>Signaux d'entrée SD</b>		
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
<b>Signaux d'entrée HDMI</b>		
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

---

## Avis

Consultez ces sections pour des avis importants concernant votre projecteur.

[Recyclage \(États-Unis et Canada\)](#)

[Consignes de sécurité importantes](#)

[Renseignements de sécurité importants](#)

[Liste des symboles et instructions de sécurité](#)

[Déclaration de conformité avec la FCC](#)

[Arbitrage exécutoire et recours collectifs](#)

[Marques de commerce](#)

[Avis sur les droits d'auteur](#)

## Recyclage (États-Unis et Canada)

Epson offre un programme de recyclage des produits en fin de vie. Veuillez consulter [ce site](#) pour obtenir des informations sur la façon de retourner votre produit pour une élimination appropriée.

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Consignes de sécurité importantes

**Mise en garde:** Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée; la lumière intense peut abîmer votre vue. Ne laissez jamais des enfants regarder dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur, à l'exception des couvercles de la lampe et du filtre. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves. Sauf indication contraire dans le présent *Guide de l'utilisateur*, n'essayez jamais de réparer vous-même ce produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié.

**Avertissement:** Le projecteur et ses accessoires sont livrés dans des sacs de plastique. Afin d'éviter tout risque d'étouffement, gardez les sacs de plastique hors de portée des enfants.

**Mise en garde:** Lorsque vous remplacez la lampe, ne touchez jamais la nouvelle lampe avec les doigts; les traces invisibles laissées par les doigts peuvent en réduire la durée utile. Utilisez un chiffon ou des gants pour manipuler la lampe neuve.

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Renseignements de sécurité importants


Suivez ces consignes de sécurité au moment d'installer et d'utiliser le projecteur :

- Ne regardez pas dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. Le faisceau lumineux intense peut abîmer votre vue. Évitez de vous tenir debout devant le projecteur afin que la lumière intense ne brille pas devant vos yeux.
- N'installez pas le projecteur sur une table, un support ou un chariot instable.
- N'utilisez pas le projecteur de côté ou en position inclinée. N'inclinez pas le projecteur à plus de 10° vers l'avant ou l'arrière.
- Pour installer le projecteur au plafond ou au mur, adressez-vous à un technicien qualifié qui utilisera le matériel de montage conçu pour le projecteur.
- Lorsque vous installez ou réglez le support de montage au plafond ou au mur, n'utilisez pas d'adhésifs pour empêcher les vis de se desserrer ni d'huiles ou de lubrifiants. Cela pourrait fissurer le boîtier du projecteur et détacher ce dernier de son support de montage au plafond. Cela pourrait causer des blessures graves à quiconque se trouve sous le support d'installation, et le projecteur pourrait s'abîmer.
- N'installez pas le projecteur dans des endroits exposés à une forte humidité ou à la poussière, par exemple sur un comptoir de cuisine, dans la cuisine, près d'un humidificateur, ou dans des endroits exposés aux fumées grasses ou à la vapeur. Cela pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique. De plus, des fumées grasses pourraient détériorer le boîtier du projecteur et faire tomber le projecteur du plafond où il est accroché.
- N'utilisez pas le projecteur près de l'eau, de sources de chaleur, de fils électriques à haute tension ou de sources de champs magnétiques.
- Utilisez le type de source d'alimentation indiqué sur le projecteur. L'utilisation d'une source d'alimentation différente peut provoquer un incendie ou une décharge électrique. Si vous avez un doute quant à l'alimentation, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité.
- Placez le projecteur près d'une prise de courant où la fiche peut être débranchée facilement.
- Prenez les précautions ci-après pour la fiche : Ne saisissez pas la fiche avec des mains humides. N'insérez pas la fiche dans une prise poussiéreuse. Insérez la fiche à fond dans la prise. Ne tirez pas sur le cordon d'alimentation pour débrancher la fiche; tenez fermement cette dernière lorsque vous la débranchez. Évitez de surcharger les prises murales, les rallonges ou les blocs multiprises. Ne pas se conformer à ces consignes pourrait provoquer un incendie ou une décharge électrique.
- Ne placez pas le projecteur dans un endroit où l'on peut facilement marcher sur le cordon d'alimentation. Cela risque de dénuder le cordon ou d'endommager la fiche.

- Débranchez le projecteur de la prise murale et laissez-le refroidir avant de le nettoyer. Pour le nettoyage, utilisez un chiffon sec (ou, pour les saletés ou taches difficiles à enlever, un chiffon humide bien essoré). N'utilisez pas de nettoyeurs àérosol ou liquides, de pulvérisateurs contenant des gaz inflammables ou des solvants tels que l'alcool, le diluant pour peintures et le benzène.
- N'obstruez pas les fentes et les ouvertures du boîtier du projecteur. Elles assurent la ventilation et empêchent la surchauffe du projecteur. Ne placez pas le projecteur sur un sofa, un tapis ou toute surface molle ou encore sur une pile de feuilles de papier détachées. Ne couvrez pas le projecteur avec une couverture, un rideau ou une nappe de table. Si vous installez le projecteur à proximité d'un mur, laissez un espace d'au moins 7,9 po (20 cm) entre le mur et le projecteur.
- N'utilisez pas le projecteur dans un endroit encastré, à moins qu'une ventilation appropriée ait été prévue.
- Ne permettez jamais l'insertion d'objets dans les ouvertures du projecteur. Ne laissez pas d'objets, particulièrement les objets inflammables, près du projecteur. Ne renversez jamais de liquide dans le projecteur.
- Si vous utilisez plusieurs projecteurs côte à côte, prévoyez au moins 2 pi (60 cm) d'espace entre les projecteurs pour assurer une ventilation adéquate.
- Il est possible que vous deviez nettoyer le filtre à air et les orifices de ventilation. Un filtre à air et/ou un orifice de ventilation bloqué peuvent nuire à la ventilation requise pour le refroidissement du projecteur. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu.
- N'utilisez pas et ne rangez pas le projecteur dans un endroit où il sera exposé à la poussière ou à la saleté. Autrement la qualité de l'image projetée risque de se détériorer ou le filtre à air risque d'être bouché, causant un dysfonctionnement ou un incendie.
- Ne rangez pas le projecteur à l'extérieur pendant des périodes prolongées.
- Sauf indication contraire dans le présent manuel, ne tentez pas de réparer vous-même le produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié. L'ouverture ou le retrait des couvercles de l'appareil risque de vous exposer à des tensions électriques dangereuses et à d'autres dangers.
- N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur sauf si ce guide de l'utilisateur l'exige pour des raisons précises. Ne tentez jamais de démonter ou de modifier le projecteur. Pour toutes les réparations, adressez-vous à un technicien qualifié.
- Débranchez le projecteur de la prise murale et adressez-vous à un technicien qualifié dans les cas suivants : si le projecteur ne fonctionne pas normalement même si vous suivez les directives d'utilisation ou si vous notez des changements marqués concernant son rendement; si le projecteur émet de la fumée, des odeurs étranges ou des bruits étranges; si le cordon d'alimentation est dénudé ou la fiche est endommagée; si du liquide ou des objets inconnus ont pénétré à l'intérieur du projecteur, ou s'il a été exposé à la pluie ou à l'eau; si le projecteur a fait l'objet d'une chute ou si le boîtier a été endommagé.

- Ne touchez pas à la fiche durant un orage électrique. Sinon, vous pourriez recevoir un choc électrique.
- Débranchez le projecteur si vous ne comptez pas l'utiliser pendant un certain temps.
- N'utilisez pas le projecteur où il peut être exposé à la pluie, à l'eau ou à un niveau d'humidité excessif.
- N'utilisez pas ou n'entrez pas le projecteur où il peut être exposé à de la fumée, de la vapeur d'eau, des gaz corrosifs, de la poussière excessive, des vibrations ou des impacts.
- N'utilisez pas le projecteur dans un endroit où des gaz inflammables ou explosifs pourraient être présents.
- N'utilisez pas et n'entrez pas le projecteur ou sa télécommande à proximité d'un appareil de chauffage, sous la lumière directe du soleil ou dans un véhicule fermé.
- Si vous utilisez le projecteur dans un pays autre que celui dans lequel vous l'avez acheté, utilisez le cordon d'alimentation approprié pour ce pays.
- Ne montez pas sur le projecteur et ne placez pas d'objets lourds dessus.
- Utilisez seulement le projecteur si la température est comprise dans cet intervalle :  
41 à 95 °F (5 à 35 °C) à une altitude de 7 500 pi (2 286 m) ou moins, ou 41 à 86 °F (5 à 30 °C) à une altitude plus élevée.  
En dehors de cette plage de températures, l'image projetée risque d'être instable et le projecteur peut subir des dommages. N'utilisez pas ou n'entrez pas le projecteur dans un endroit où il pourrait être exposé à des changements soudains de température.
- N'entrez pas le projecteur à des températures qui ne sont pas comprises entre 14 et 140 °F (– 10 et 60 °C) ou à la lumière directe du soleil pendant de longues périodes. Cela peut endommager le boîtier.
- Ne placez rien qui puisse se tordre ou s'abîmer du fait de la chaleur à proximité des orifices d'aération. N'approchez pas vos mains ni votre visage des orifices de ventilation en cours de projection. N'approchez pas votre visage du projecteur en cours de projection.
- Avant de déplacer le projecteur, assurez-vous qu'il est hors tension, que sa fiche est débranchée de la prise et que tous les câbles sont déconnectés.
- Ne tentez jamais d'enlever la lampe immédiatement après utilisation, car elle est brûlante. Avant de retirer la lampe, éteignez le projecteur et attendez au moins une heure pour que la lampe puisse refroidir.
- Ne démontez pas la lampe et ne la soumettez pas à des chocs.
- Ne placez pas la source d'une flamme nue, comme une bougie allumée, sur le projecteur ou à proximité de celui-ci.

- Lors de la projection, n'obstruez pas l'objectif à l'aide d'un livre ou d'un objet autre que le couvre-objectif. Cela pourrait endommager le projecteur ou provoquer un incendie.
- Ne modifiez pas le cordon d'alimentation. Ne placez pas d'objets trop lourds sur le cordon d'alimentation et évitez de le tordre, de le courber ou de tirer dessus. Faites en sorte que le cordon d'alimentation ne se trouve pas à proximité d'appareils électriques chauds.
- Si la lampe se brise, aérez la pièce de manière à éviter que les gaz émis lorsque la lampe se brise ne soient inhalés ou n'entrent en contact avec vos yeux ou votre bouche. Si vous inhalez du gaz ou s'il y a contact entre le gaz et vos yeux ou votre bouche, consultez immédiatement un médecin.
- Si le projecteur est monté au plafond et que la lampe se brise, soyez vigilant afin d'éviter que des fragments de la lampe brisée n'entrent en contact avec vos yeux ou votre bouche lorsque vous retirez le couvercle de la lampe. Si des morceaux de verre entrent en contact avec vos yeux ou votre bouche, demandez un avis médical immédiatement.
- Baissez toujours le volume avant de mettre le projecteur hors tension. Allumer le projecteur avec un volume trop élevé peut endommager votre ouïe.

**Remarque:**  La ou les lampes utilisée(s) par les projecteurs contiennent du mercure. Veuillez consulter les réglementations provinciales et locales concernant l'élimination et le recyclage. Ne mettez pas les lampes au rebut.

[Restriction d'utilisation](#)

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Restriction d'utilisation







Lorsque ce produit est utilisé pour des applications nécessitant une grande fiabilité/sécurité comme les dispositifs de transport liés aux domaines aéronautique, ferroviaire, maritime et automobile; aux appareils de prévention des catastrophes; à divers dispositifs de sécurité ou dispositifs fonctionnels/de précision, vous devriez utiliser ce produit seulement après avoir pris en considération l'ajout de dispositifs de sécurité et de redondances dans votre conception afin de maintenir la sécurité et la fiabilité totale du système.

Puisque ce produit n'est pas destiné à être utilisé dans des applications nécessitant une très grande fiabilité/sécurité telles que le matériel aéronautique, le matériel de communication principal, le matériel de contrôle de l'énergie nucléaire ou le matériel médical lié à des soins médicaux directs, veuillez juger par vous-même si ce produit convient à l'utilisation que vous souhaitez en faire après avoir effectué une évaluation complète.







**Sujet parent:** [Renseignements de sécurité importants](#)


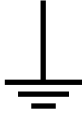





## Liste des symboles et instructions de sécurité









Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.




N°	Symbole	Normes approuvées	Description
1		IEC60417 No. 5007	« Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
2		IEC60417 No. 5008	« Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
3		IEC60417 No. 5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur qui permet d'allumer une partie de l'équipement afin que celui-ci passe en mode veille.
4		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Mise en garde Pour identifier une mise en garde générale lors de l'utilisation du produit.
5		IEC60417 No. 5041	Mise en garde, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Mise en garde, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui représente un risque de décharge électrique.



N°	Symbole	Normes approuvées	Description
7		IEC60417 No. 5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement. Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.
8		IEC60417 No. 5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
9		—	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
10		IEC60417 No. 5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par des piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.
11		IEC60417 No. 5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
12		—	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
13		IEC60417 No. 5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.
14		IEC60417 No. 5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole N°13 n'est pas requis explicitement.
15		IEC60417 No. 5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement; pour identifier les bornes appropriées.
16		IEC60417 No. 5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement; pour identifier les bornes appropriées.
17		IEC60417 No. 5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à CEI 61140.
18		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
19		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à la suite d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
20		—	Pour indiquer qu'il ne faut jamais regarder dans l'objectif pendant que le projecteur est allumé.
21		—	Pour indiquer de ne rien placer sur le projecteur.
22		ISO3864 IEC60825-1	Mise en garde, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une pièce à rayonnement laser.
23		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
24		IEC60417 No. 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est en état prêt.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Attention, pièces amovibles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces amovibles tel qu'indiqué dans les normes de protection.
26		IEC60417-6056	Attention, lames de ventilateur en rotation Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pales de ventilateur en rotation.
27		IEC60417-6043	Attention, coins pointus Pour indiquer que vous ne devez pas toucher les coins pointus.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
28		—	Pour indiquer que vous ne devez pas regarder dans l'objectif pendant la projection.
29		ISO7010 N° W027 ISO3864	Avertissement, émission de lumière (UV, lumière visible, IR, etc.)  Pour indiquer que vous devez faire attention de ne pas vous blesser les yeux ou la peau à proximité des parties qui émettent de la lumière.
30		IEC60417 N° 5109	À ne pas utiliser dans les zones résidentielles  Pour indiquer que le dispositif électrique ne convient pas à une utilisation dans une zone résidentielle.

Sujet parent: [Avis](#)

## Déclaration de conformité avec la FCC

### Pour les utilisateurs américains

À l'issue des tests dont il a fait l'objet, cet appareil a été déclaré conforme aux normes des appareils numériques de classe B conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces normes sont destinées à assurer un niveau de protection adéquat contre les interférences néfastes dans les installations résidentielles. Cet appareil produit, utilise et peut émettre des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux directives, peut brouiller les communications radio ou télévisuelles. Toutefois, il est impossible de garantir qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet équipement brouille la réception des ondes radio et télévisuelles, ce que vous pouvez déterminer en éteignant et en rallumant l'équipement, nous vous encourageons à prendre l'une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice.
- Éloignez l'appareil du récepteur.
- Branchez l'appareil à une autre prise ou sur un autre circuit que celui du récepteur.
- Demandez conseil au revendeur de l'appareil ou obtenez l'aide d'un technicien radio/télévision expérimenté.

Cet appareil est conforme à la partie 15 de la réglementation FCC. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne peut pas causer d'interférences nuisibles et (2) l'appareil doit accepter toute interférence en réception, y compris les interférences causant un dysfonctionnement de l'appareil.

### **AVERTISSEMENT**

Le branchement d'un câble d'interface non blindé à ce matériel entraînera l'annulation de l'homologation FCC de cet appareil et risque de causer des interférences dépassant les limites établies par la FCC pour ce matériel. Il incombe à l'utilisateur de se procurer et d'utiliser un câble d'interface blindé avec cet appareil. Si le matériel est doté de plusieurs connecteurs d'interface, évitez de connecter des câbles à des interfaces inutilisées. Toute modification non expressément autorisée par le fabricant peut annuler la permission d'utilisation du matériel.

### **Pour les utilisateurs du Canada**

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

Sujet parent: [Avis](#)

## **Arbitrage exécutoire et recours collectifs**

### **1. DIFFÉRENDS, ARBITRAGE INDIVIDUEL EXÉCUTOIRE ET RENONCIATION À EXERCER DES RECOURS ET DES ARBITRAGES COLLECTIFS**

**1.1 Différends.** Les dispositions du présent article 1 s'appliquent à tous les différends entre vous et Epson. Le terme « différend » doit être interprété de manière à donner le sens le plus large autorisé par la loi et inclut les différends, réclamations, controverses ou actions entre vous et Epson en lien avec le présent contrat, les produits de marque Epson (matériel et tout logiciel), ou toute autre opération conclue entre vous et Epson ou y ayant trait, qu'ils découlent d'un contrat, d'une garantie, d'une fausse déclaration, d'une fraude, d'un délit, d'un délit intentionnel, d'une loi, d'un règlement ou d'une ordonnance, en droit ou en équité. **UN « DIFFÉREND » N'INCLUT PAS LES RÉCLAMATIONS EN MATIÈRE DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE**, ou plus précisément, toute réclamation ou cause d'action pour (a) la contrefaçon ou la dilution d'une marque de commerce (b) la violation d'un brevet (c) la violation du droit d'auteur ou son utilisation abusive ou (d) l'usurpation d'un secret commercial (une « réclamation en matière de propriété intellectuelle »). Vous et Epson reconnaissez également, nonobstant le paragraphe 1.6, qu'un tribunal, et non un arbitre, peut décider si une réclamation ou une action constitue une réclamation en matière de propriété intellectuelle.

**1.2 Arbitrage exécutoire.** Vous et Epson acceptez de régler tous les différends par arbitrage exécutoire conformément aux dispositions du présent contrat. **L'ARBITRAGE SIGNIFIE QUE VOUS RENONCEZ À VOTRE DROIT À UN JUGE OU À UN JURY DANS LE CADRE D'UNE POURSUITE JUDICIAIRE ET QUE VOS MOTIFS D'APPEL SONT RESTREINTS.** En vertu du présent contrat, l'arbitrage

exécutoire sera administré par JAMS, une autorité reconnue à l'échelle nationale en matière d'arbitrage, conformément à son code de procédure en vigueur pour les conflits liés aux consommateurs, à l'exception de toutes les règles qui autorisent les actions collectives, les recours collectifs ou les arbitrages collectifs (pour plus de détails sur la procédure, consultez le paragraphe 1.6 ci-dessous). Vous et Epson comprenez et acceptez que (a) la loi Federal Arbitration Act (9 U.S.C. § 1 et suivants) régit l'interprétation et l'application du présent article 1 (b) que le présent contrat consigne une opération de commerce entre États et que (c) le présent article 1 demeurera en vigueur même après la résiliation du présent contrat.

**1.3 Préparation à l'arbitrage et envoi d'un avis.** Avant de soumettre une demande d'arbitrage, vous et Epson devez chacun accepter de vous efforcer de résoudre tout différend de façon informelle pendant soixante (60) jours. Si vous et Epson ne parvenez pas à un accord pour régler le différend dans les soixante (60) jours, vous ou Epson pouvez entamer le processus d'arbitrage. L'avis de différend à l'intention d'Epson doit être envoyé à cette adresse : Epson America, Inc., ATTN : Legal Department, 3131 Katella Ave., Los Alamitos, CA 90720, U.S.A. (l'« adresse d'Epson »). L'avis de différend vous sera envoyé à votre adresse la plus récente dans les dossiers d'Epson. Pour cette raison, il est important de nous informer de tout changement d'adresse par courriel à l'adresse [EALegal@ea.epson.com](mailto:EALegal@ea.epson.com), ou par la poste à l'adresse d'Epson indiquée précédemment. L'avis de différend doit inclure le nom, l'adresse et les coordonnées de la partie qui l'envoie, les faits à l'origine du différend et la réparation demandée (l'« avis de différend »). Après avoir reçu l'avis de différend, vous et Epson vous engagez à agir de bonne foi pour tenter de résoudre le conflit avant de commencer l'arbitrage.

**1.4 Cour des petites créances.** Nonobstant ce qui précède, vous pouvez intenter une action individuelle à la Cour des petites créances de votre province ou municipalité si l'action relève de la compétence de ce tribunal et qu'elle est en instance uniquement dans cette cour.

**1.5 RENONCIATION D'ACTION COLLECTIVE, DE RECOURS COLLECTIF ET D'ARBITRAGE COLLECTIF. VOUS ET EPSON ACCEPTEZ QUE CHAQUE PARTIE PUISSE SOULEVER UN DIFFÉREND À L'ENCONTRE DE L'AUTRE PARTIE UNIQUEMENT À TITRE INDIVIDUEL ET NON COMME UN REQUÉRANT OU COMME MEMBRE D'UN GROUPE DANS UNE ACTION COLLECTIVE OU UN RECOURS COLLECTIF, Y COMPRIS LES RECOURS COLLECTIFS FÉDÉRAUX, PROVINCIAUX OU TERRITORIAUX OU LES ARBITRAGES COLLECTIFS. LES ACTIONS COLLECTIVES, RECOURS COLLECTIFS, ARBITRAGES COLLECTIFS, LES POURSUITES PRIVÉES ET TOUTE AUTRE PROCÉDURE OÙ UN INDIVIDU AGIT EN TANT QUE REPRÉSENTANT SONT INTERDITS. EN VERTU DES PROCÉDURES D'ARBITRAGE DÉCRITES DANS CET ARTICLE, L'ARBITRE NE PEUT COMBINER OU CONSOLIDER PLUS D'UNE RÉCLAMATION D'UNE PARTIE SANS LE CONSENTEMENT ÉCRIT DE TOUTES LES PARTIES CONCERNÉES PAR LA PROCÉDURE D'ARBITRAGE.**

**1.6 Procédure d'arbitrage.** Si vous ou Epson entamez le processus d'arbitrage, l'arbitrage sera régi par les règlements de JAMS, en vigueur au moment où l'arbitrage est initié, à l'exception de tous les règlements qui permettent l'arbitrage d'une action collective ou d'un recours collectif (les « règlements de JAMS »), et par les règles énoncées dans le présent contrat. On peut prendre connaissance des

règlements de JAMS à <http://www.jamsadr.com> ou en composant le 1 800 352-5267 (É.-U. ou Canada) ou <https://www.jamsadr.com/about/> ou en composant le 1 949 224-1810 (Amérique latine). Tous les différends doivent être résolus par un seul arbitre neutre, et les deux parties doivent avoir une possibilité raisonnable de participer à la sélection de l'arbitre. L'arbitre est lié par les conditions de ce contrat. L'arbitre, et non un tribunal ou un organisme fédéral, provincial, territorial ou local, détient le pouvoir exclusif de régler tous les différends découlant de l'interprétation, de l'applicabilité, du caractère exécutoire ou de la formation du présent contrat ou y étant liés, y compris toute déclaration indiquant qu'une partie ou l'intégralité du présent contrat est nulle ou annulable. Malgré cette vaste extension des pouvoirs de l'arbitre, un tribunal peut décider de ne se pencher que sur la question limitée visant à déterminer si une réclamation ou une cause d'action relève d'une réclamation en matière de propriété intellectuelle, ce qui est exclu de la définition du terme « différend » dans le paragraphe 1.1 ci-dessus. L'arbitre est habilité à accorder toute réparation qui serait offerte dans un tribunal en droit ou en équité. L'arbitre peut vous accorder les mêmes dommages-intérêts qu'un tribunal, et peut accorder un jugement de constatation ou une mesure injonctive seulement à un requérant individuel et uniquement dans la mesure nécessaire pour fournir la réparation garantie par la réclamation individuelle de cette partie. Dans certains cas, les frais d'arbitrage peuvent dépasser les coûts de procédure de litige, et le droit d'obtenir la communication peut être plus limité dans la procédure d'arbitrage que devant les tribunaux. La décision de l'arbitre lie les parties et pourra être considérée comme un jugement dans n'importe quel tribunal compétent.

Vous pouvez décider de participer à des audiences d'arbitrage par téléphone. Les audiences d'arbitrage en personne doivent avoir lieu dans un endroit raisonnablement accessible à partir de votre résidence principale, ou à Orange County, en Californie, à votre discrétion.

a) Introduction de la procédure d'arbitrage. Si vous ou Epson décidez d'aller en arbitrage pour régler un différend, les deux parties consentent à suivre la procédure suivante :

(i) Rédigez une demande d'arbitrage. La demande doit comprendre une description du différend et la réparation demandée. Vous pouvez trouver un exemple d'une demande d'arbitrage sur le site <http://www.jamsadr.com> (la « demande d'arbitrage »).

(ii) Envoyez trois exemplaires de la demande d'arbitrage ainsi que les droits de dépôt appropriés à l'adresse : JAMS, 500 North State College Blvd., Suite 600, Orange, CA 92868, U.S.A.

(iii) Envoyez un exemplaire de la demande d'arbitrage à l'autre partie (à la même adresse que l'avis de différend), ou selon ce que les parties auront convenu.

b) Formule de l'audience. Pendant l'arbitrage, la somme de toute offre de règlement ne doit pas être divulguée à l'arbitre avant que celui-ci ne convienne de la somme, s'il y a lieu, à laquelle Epson ou vous avez droit. Le partage ou l'échange de renseignements non confidentiels se rapportant au différend peuvent être autorisés pendant l'arbitrage.

c) Frais d'arbitrage. Epson doit payer ou, s'il y a lieu, vous rembourser tous les frais de dépôt et d'arbitre de JAMS pour un arbitrage entamé (par vous ou par Epson), conformément aux dispositions du présent contrat.

d) Décision en votre faveur. Pour ce qui est des différends dans lesquels vous ou Epson réclamez 75 000 \$ ou moins en dommages-intérêts à l'exclusion des honoraires d'avocat et frais engagés, si la sentence de l'arbitre vous octroie une réparation d'un montant plus élevé que la dernière offre écrite d'Epson dans le but de régler le différend, le cas échéant, Epson s'engage à : (i) vous payer le montant le plus élevé entre 1 000 \$ et le montant de la réparation (ii) vous payer le double du montant de vos honoraires d'avocat raisonnables, le cas échéant, et (iii) vous rembourser les frais (y compris les honoraires et coûts d'experts témoins) ayant été engagés raisonnablement par votre avocat pour l'analyse, la préparation et la présentation du différend en arbitrage. Sauf entente à l'effet contraire conclue par écrit entre vous et Epson, l'arbitre déterminera le montant des frais, des coûts et des dépenses à être payés par Epson conformément au présent alinéa 1.6d).

e) Honoraires d'avocat. Epson ne réclamera pas les honoraires d'avocat et les dépenses engagées pour tout arbitrage entamé à propos d'un différend lié au présent contrat. Votre droit d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses énoncé à l'alinéa 1.6d) ci-dessus ne limite pas vos droits d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses en vertu des lois applicables.

**1.7 Retrait. Vous pouvez choisir de vous retirer (vous exclure) de la procédure d'arbitrage individuelle, exécutoire et finale, et de la renonciation des procédures d'action collective ou de recours collectif mentionnées dans le présent contrat en adressant une lettre à l'adresse d'Epson dans les trente (30) jours à compter de votre acceptation du présent contrat (y compris l'achat, le téléchargement, l'installation de logiciel ou toute autre utilisation applicable des appareils, produits et services d'Epson) dans laquelle figurent (i) votre nom (ii) votre adresse postale et (iii) votre demande d'être exclu de la procédure d'arbitrage finale, exécutoire et individuelle et de la renonciation des procédures d'action collective et de recours collectif indiquées dans le présent article 1. Dans le cas où vous choisissiez de vous retirer de la procédure décrite ci-dessus, toutes les autres conditions continuent de s'appliquer, y compris l'obligation de fournir un avis préalable à un différend.**

**1.8 Modifications apportées à l'article 1.** Nonobstant toute disposition à l'effet contraire dans le présent contrat, vous et Epson convenez que si Epson modifie la procédure de règlement des différends et les dispositions de la renonciation à toute action collective ou recours collectif dans le présent contrat (sauf en cas de modification de l'adresse d'Epson), Epson obtiendra votre consentement relativement à la modification applicable. Si vous n'acceptez pas de façon expresse la modification applicable, vous convenez d'arbitrer tout différend entre les parties en fonction du libellé du présent article 1 (ou de résoudre les différends conformément au paragraphe 1.7, si vous vous êtes retiré en respectant le délai de rigueur pour ce faire à compter de votre acceptation initiale du présent contrat).

**1.9 Dissociabilité.** Si l'une ou l'autre des dispositions du présent article 1 est déclarée inexécutoire, cette disposition est retirée et le reste du présent contrat demeure en vigueur. **Ce qui précède ne s'applique pas à l'interdiction d'intenter des actions collectives ou des recours collectifs conformément au paragraphe 1.5. Cela signifie que si le paragraphe 1.5 est jugé inexécutoire, la totalité de l'article 1 (mais seulement l'article 1) sera nulle.**



Sujet parent: [Avis](#)

## Marques de commerce

EPSON®, Instant Off® et Quick Corner® sont des marques déposées, et EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé de Seiko Epson Corporation.

PrivateLine® est une marque déposée, SizeWise<sup>MC</sup> est une marque de commerce et Extra Care<sup>MS</sup> est une marque de service d'Epson America, Inc.

Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Mac est une marque de commerce d'Apple Inc., enregistrée aux États-Unis et dans d'autres pays.

Google® est une marque déposée et Android TV<sup>MC</sup>, Google Play<sup>MC</sup> et YouTube<sup>MC</sup> sont des marques de commerce de Google LLC.

Netflix est une marque déposée de Netflix, Inc.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques de commerce ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC.  HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Avis général : les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.



Sujet parent: [Avis](#)

## Avis sur les droits d'auteur

Tous droits réservés. Il est interdit de reproduire, de conserver dans un système central ou de transmettre le contenu de cette publication sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit – reproduction électronique ou mécanique, photocopie, enregistrement ou autre – sans la permission écrite préalable de Seiko Epson Corporation. L'information contenue dans la présente ne peut être utilisée qu'avec ce produit Epson. Epson décline toute responsabilité en cas d'utilisation de cette information avec d'autres produits.

Ni Seiko Epson Corporation ni ses sociétés affiliées ne peuvent être tenues responsables par l'acheteur de ce produit ou par des tiers de tout dommage, pertes, frais ou dépenses encourus par l'acheteur ou les tiers suite à : un accident, le mauvais usage ou l'usage abusif de ce produit, ou de modifications,

réparations ou altérations non autorisées du produit, ou (sauf aux É.-U.) du manquement à respecter strictement les instructions d'utilisation et d'entretien de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation décline toute responsabilité en cas de dommages ou de problèmes découlant de l'utilisation d'options ou de produits consommables autres que les produits désignés comme produits d'origine Epson ou comme produits approuvés pour Epson par Seiko Epson Corporation.

Bluetopia est fourni pour votre usage par Stonestreet One, LLC en vertu d'un contrat de licence de logiciels. Stonestreet One, LLC est et demeure l'unique propriétaire de tous les droits, titres et intérêts qu'elle détient dans Bluetopia et qui y sont liés, et votre utilisation doit respecter le contrat de licence et la propriété. Stonestreet One, LLC se réserve tous les droits liés à Bluetopia non expressément accordés dans le cadre du contrat de licence et nul autres droits ou licences ne sont accordés directement, par implication, par préclusion ou autrement, ni en vertu de brevets, de droits d'auteur, d'oeuvres de masquage, de secrets commerciaux ou d'autres droits de propriété intellectuelle de Stonestreet One, LLC. © 2000-2012 Stonestreet One, LLC Tous droits réservés.

L'information contenue dans ce guide peut être modifiée sans préavis.

[Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur](#)

[Attribution du droit d'auteur](#)

**Sujet parent:** [Avis](#)

## **Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur**

Epson encourage les utilisateurs de ses produits à faire preuve de responsabilité et à respecter les lois sur les droits d'auteur. Dans certains pays, la loi permet une reproduction ou réutilisation limitée de matériel protégé dans certaines circonstances, mais ces dernières sont parfois moins étendues que le croient certaines personnes. Pour toute question relative aux droits d'auteur, communiquez avec votre conseiller juridique.

**Sujet parent:** [Avis sur les droits d'auteur](#)

## **Attribution du droit d'auteur**

© 2021 Epson America, Inc.

11/21

CPD-59006R1

**Sujet parent:** [Avis sur les droits d'auteur](#)