

Manual do usuário BrightLink EB-725Wi/EB-735Fi

Conteúdo

Manual do usuário BrightLink EB-725Wi/EB-735Fi	13
Introducão	14
Recursos do projetor	14
Conteúdo da caixa do produto	16
Componentes adicionais	16
Equipamento opcional e peças de reposição (América Latina)	17
Informação de garantia e registro (América Latina)	18
Avisos usados na documentação	18
Onde buscar informações adicionais	18
Software e manuais adicionais do projetor	19
Localização das partes do projetor	20
Partes do projetor - frente/lateral	21
Partes do projetor - superior/lateral	22
Partes do projetor - painel traseiro	23
Partes do projetor - base	24
Partes do projetor - painel de controle	25
Partes do projetor - controle remoto	26
Partes do projetor - canetas interativas	28
Partes do projetor - suporte de caneta	29
Configuração do projetor	30
Colocação do projetor	30
Opções de instalação e montagem do projetor	31
Distância de projeção	33
Conexões do projetor	34
Conexão a fontes de computador	34
Conexão ao computador para vídeo e áudio USB	34
Conexão ao computador para vídeo e áudio VGA	36
Conexão a um computador para vídeo e áudio HDMI	36
Conexão a um computador para uso da caneta e do dedo	37
Conexão a um computador para som	38

Conexão a fontes de vídeo	39
Conexão a fontes de vídeo HDMI	39
Conexão a uma fonte de vídeo composto	40
Conexão a uma fonte de vídeo com som	41
Conexão a dispositivos de saída externos	42
Conexão a um monitor externo de computador	42
Conexão de alto-falantes externos	43
Conexão de um microfone	44
Conexão a um dispositivo USB externo	45
Projeção com dispositivo USB	45
Conexão de um dispositivo USB ou câmera ao projetor	46
Seleção da fonte USB conectada	47
Desconexão de um dispositivo USB ou de uma câmera do projetor	47
Conexão a uma câmera de documentos	48
Conexão de múltiplos projetores do mesmo modelo	49
Instalação das pilhas no controle remoto	50
Instalação do vilho nos constas	F 0
Instalação da plina has canetas	52
Uso do projetor em rede	52 54
Uso do projetor em rede Projeção em uma rede com fio	52 54 54
Uso do projetor em rede Projeção em uma rede com fio Conexão a uma rede com fio	52 54 55
Uso do projetor em rede Projeção em uma rede com fio Conexão a uma rede com fio Seleção das configurações de rede com fio	52 54 55 55
Uso do projetor em rede Projeção em uma rede com fio Conexão a uma rede com fio Seleção das configurações de rede com fio Projeção em uma rede sem fio	52 54 55 55 58
Uso do projetor em rede Projeção em uma rede com fio Conexão a uma rede com fio Seleção das configurações de rede com fio Projeção em uma rede sem fio Instalação do módulo adicional de LAN sem fios	52 54 55 55 58 59
Uso do projetor em rede Projeção em uma rede com fio Conexão a uma rede com fio Seleção das configurações de rede com fio Projeção em uma rede sem fio Instalação do módulo adicional de LAN sem fios Conexão direta a um smartphone ou tablet	52 54 55 55 55 58 59 61
Uso do projetor em rede Projeção em uma rede com fio Conexão a uma rede com fio Seleção das configurações de rede com fio Projeção em uma rede sem fio Instalação do módulo adicional de LAN sem fios Conexão direta a um smartphone ou tablet Uso do Quick Wireless Connection (Windows)	52 54 55 55 58 59 61 64
Uso do projetor em rede Projeção em uma rede com fio Conexão a uma rede com fio Seleção das configurações de rede com fio Projeção em uma rede sem fio Instalação do módulo adicional de LAN sem fios Conexão direta a um smartphone ou tablet Uso do Quick Wireless Connection (Windows) Seleção manual das configurações de rede sem fio	52 54 55 55 55 58 59 61 64 65
Uso do projetor em rede Projeção em uma rede com fio Conexão a uma rede com fio Seleção das configurações de rede com fio Projeção em uma rede sem fio Instalação do módulo adicional de LAN sem fios Conexão direta a um smartphone ou tablet Uso do Quick Wireless Connection (Windows) Seleção manual das configurações de rede sem fio	52 54 55 55 58 59 61 64 65 70
Uso do projetor em rede Projeção em uma rede com fio Conexão a uma rede com fio Seleção das configurações de rede com fio Projeção em uma rede sem fio Instalação do módulo adicional de LAN sem fios Conexão direta a um smartphone ou tablet Uso do Quick Wireless Connection (Windows) Seleção manual das configurações de rede sem fio Configurações do menu da rede sem fio	52 54 55 55 55 58 59 61 64 65 70 73
Uso do projetor em rede Projeção em uma rede com fio Conexão a uma rede com fio Seleção das configurações de rede com fio Projeção em uma rede sem fio Instalação do módulo adicional de LAN sem fios Conexão direta a um smartphone ou tablet Uso do Quick Wireless Connection (Windows) Seleção manual das configurações de rede sem fio Configurações do menu da rede sem fio Seleção das configurações de rede sem fio Seleção das configurações de rede sem fio Seleção das configurações de rede sem fio em Windows Seleção das configurações de rede sem fio em Undows	52 54 55 55 58 59 61 64 64 65 70 73 73
Uso do projetor em rede Projeção em uma rede com fio Conexão a uma rede com fio Seleção das configurações de rede com fio Projeção em uma rede sem fio Instalação do módulo adicional de LAN sem fios Conexão direta a um smartphone ou tablet Uso do Quick Wireless Connection (Windows) Seleção manual das configurações de rede sem fio Configurações do menu da rede sem fio Seleção das configurações de rede sem fio Seleção das configurações de rede sem fio em Windows. Seleção das configurações de rede sem fio em Undows. Seleção das configurações de rede sem fio em Undows. Seleção das configurações de rede sem fio em Undows. Seleção das configurações de rede sem fio em Undows.	52 54 55 55 55 58 59 61 64 65 70 73 73 74
Uso do projetor em rede Projeção em uma rede com fio Conexão a uma rede com fio Seleção das configurações de rede com fio Projeção em uma rede sem fio Instalação do módulo adicional de LAN sem fios Conexão direta a um smartphone ou tablet Uso do Quick Wireless Connection (Windows) Seleção manual das configurações de rede sem fio Configurações do menu da rede sem fio Seleção das configurações de rede sem fio Configurações do menu da rede sem fio em Windows. Seleção das configurações de rede sem fio em um Mac Configuração da segurança da rede sem fios Projeção sem fio em rede a partir de um dispositivo móvel ou computador Windows (Screen	52 54 55 55 55 59 61 64 65 70 73 73 74
Uso do projetor em rede Projeção em uma rede com fio Conexão a uma rede com fio Seleção das configurações de rede com fio Projeção em uma rede sem fio Instalação do módulo adicional de LAN sem fios Conexão direta a um smartphone ou tablet Uso do Quick Wireless Connection (Windows) Seleção manual das configurações de rede sem fio Configurações do menu da rede sem fio Seleção das configurações de rede sem fio Seleção das configurações de rede sem fio em Windows. Seleção das configurações de rede sem fio em um Mac Configurações da segurança da rede sem fios Projeção sem fio em rede a partir de um dispositivo móvel ou computador Windows (Screen Mirroring)	52 54 55 55 55 58 59 61 64 65 70 73 73 74 76

Seleção das configurações de Screen Mirroring (espelhamento da tela)	. 77
Conexão para Screen Mirroring (espelhamento de tela) usando um computador com Windows	
8.x/Windows 10	. 79
Conexão para Screen Mirroring (espelhamento de tela) com Miracast	. 80
Compartilhamento de tela	. 81
Projeção imagens de tela compartilhada	. 81
Configuração dos alertas de e-mail do projetor em rede	. 83
Mensagens de alerta por e-mail do projetor em rede	. 84
Configuração de monitoramento usando SNMP	. 85
Controle de um projetor conectado à rede usando um navegador da web	. 85
Criação de uma agenda de endereços	. 88
Uso do Crestron Connected	. 89
Configuração do Crestron Connected	. 89
Controle de um projetor em rede usando Crestron Connected	. 90
Registro de um certificado digital no projetor	. 91
Como importar um certificado Web Server usando os menus do projetor	. 92
Registro de certificados digitais a partir de um navegador da web	. 92
Tipos de certificados digitais	. 94
Uso dos recursos básicos do projetor	. 96
Ligar o projetor	. 96
Uso da tela inicial	. 98
Desligar o projetor	100
Seleção do idioma dos menus do projetor	102
Configuração da data e hora	103
Formato da imagem	105
Correção do formato da imagem com os botões Keystone	105
Correção do formato da imagem com Quick Corner	107
Correção do formato da imagem usando a correção de arcos	110
Correção do formato da imagem usando a Correção de Pontos	113
Correção do formato da imagem usando os marcadores de canto	115
Aplica configurações salvas de formato de imagem	116
Redimensionamento da imagem com os botões Wide e Tele	117
-	

	Ajuste do foco da imagem	119
	Operação do controle remoto	123
	Seleção de uma fonte de imagem	124
	Modos de projeção	126
	Mudança do modo de projeção usando o controle remoto	127
	Mudança do modo de projeção usando os menus	127
	Relação de aspecto da imagem	128
	Mudança da relação de aspecto da imagem	129
	Relações de aspecto da imagem disponíveis	129
	Modo cor	130
	Mudança do modo de cor	130
	Modos de cor disponíveis	131
	Ajuste de tonalidade, saturação e brilho	131
	Ajuste de Gamma	133
	Ajuste de resolução da imagem	135
	Ajuste do nível de brilho do projetor	137
	Horas de uso do Modo Constante	140
	Habilitação do contraste dinâmico	142
	Controle do volume com os botões de volume	143
	Seleção da configuração de Inicialização rápida	143
	Projeção de uma apresentação PC Free	144
	Precauções para PC Free	145
	Tipos de arquivos PC Free suportados	145
	Iniciar um show de slides PC Free	147
	Iniciar uma apresentação de filme PC Free	149
	Opções de exibição de PC Free	150
Ajus	te dos recursos do projetor	152
-	Desativação temporária da imagem e do som	152
	Interrupção temporária da ação do vídeo	153
	Ampliação e redução de imagens	154
	Uso de múltiplos projetores	155
	Sistema de identificação de projetor para controle de múltiplos projetores	155
	Configuração da ID do projetor	155

Configuração da ID do controle remoto	. 156
Ajuste da uniformidade das cores	. 157
Projeção simultânea de várias imagens	. 160
Fontes de entrada para projeção em tela dividida (Split Screen)	. 162
Restrições de projeção de tela dividida (Split Screen)	. 162
Recursos de segurança do projetor	. 163
Tipos de segurança por senha	. 163
Configuração de uma senha	. 164
Seleção de tipos de segurança por senha	. 165
Digitar a senha para uso do projetor	. 166
Salvar um logotipo de usuário para exibição	. 167
Bloqueio dos botões do projetor	. 169
Desbloqueio dos botões do projetor	. 170
Instalação de um cabo de segurança	. 171
Criar um modelo de usuário para exibir	. 171
Salvar configurações na memória e usar configurações salvas	. 173
Cópia das configurações de menu entre os projetores	. 174
Salvar as configurações em um flash drive	. 175
Transferência de configurações de um flash drive	. 176
Salvar configurações em um computador	. 178
Transferência de configurações de um computador	. 179
Programação de eventos do projetor	. 181
Gravação de um evento programado	. 181
Visualização de eventos programados	. 183
Edição de um evento programado	. 184
Uso de funções interativas	. 187
Modos interativos	. 187
Uso da tela projetada como um quadro branco (Modo de quadro branco integrado)	. 188
Desenhando em uma imagem projetada (Modo de anotação integrado)	. 189
Controle de funções do projetor através de uma tela projetada (modo Interativo com PC)	190
Requisitos de sistema para o modo Interativo com PC	. 192
Uso das canetas interativas	. 193
Uso das canetas	. 193

Calibragem da caneta	196
Calibragem automática	196
Calibragem manual	198
Uso da interatividade com toque digital	201
Instruções importantes de segurança para a unidade de toque	202
Realização do ajuste de âgulo da unidade de toque	203
Calibragem para interatividade de toque digital	207
Uso das operações de toque digital	210
Uso do BrightLink com um computador	213
Ajuste da área de operação da caneta	214
Easy Interactive Tools	216
Ferramentas de tinta e entrada à caneta do Windows	216
Ativação das ferramentas de tinta e entrada à caneta do Windows	217
Uso das ferramentas de tinta e entrada à caneta do Windows	218
Modo de quadro branco integrado	220
Uso da barra de ferramentas integrada do quadro branco	220
Barra de ferramentas integrada do quadro branco	221
Seleção de modelos de fundo	224
Adicionar e trabalhar com imagens	224
Seleção das configurações de quadro branco	226
Seleção das configurações básicas de quadro branco	226
Seleção das configurações de impressão de quadro branco	228
Seleção de configurações para salvar páginas do quadro branco	229
Seleção de configurações para envio de páginas do quadro branco por e-mail	231
Seleção das configurações para um servidor de diretório	233
Seleção de uma fonte de dispositivo em rede	236
Salvar páginas em modo de quadro branco	237
Impressão de páginas do quadro branco	238
Envio das páginas do quadro branco por e-mail	239
Uso do BrightLink sem um computador	241
Uso do modo de anotação integrado	241
Ferramentas internas para uso sem um computador	242
Controle da câmera de documentos da Epson	245

Divisão da imagem projetada com quadro branco	246
Ajuste das configurações de menu	248
Uso do sistema de menus do projetor	248
Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem	250
Configuração de sinal de entrada - menu E/S do sinal	255
Configurações de instalação - Menu Instalação	259
Configurações de exibição - Menu Visor	264
Configurações de funções - Menu Operação	267
Configurações de administração - Menu Gestão	272
Lista de códigos de evento	278
Configuração de rede - Menu Rede	281
Configurações das definições de caneta e de toque - Menu Caneta/Toque	283
Configurações de interatividade - Menu Interativo	286
Configurações de memória da qualidade de imagem - Menu Memória	288
Configurações de instalação - Menu ECO	290
Configurações iniciais e opções de Reset - Menu Todos as Definições/Iniciais	293
Manutenção e transporte do projetor	295
Manutenção do projetor	295
Limpeza da janela de projeção	296
Limpeza do sensor de obstáculo	296
Limpeza do gabinete do projetor	297
Manutenção do filtro de ar e do exaustor	297
Limpeza do filtro de ar e do exaustor	298
Substituição do filtro de ar	300
Substituição das pilhas do controle remoto	302
Substituição da ponta rígida da caneta	304
Substituição da ponta macia da caneta	306
Atualização do firmware	309
Transporte do projetor	309
Solução de problemas	310
Dicas para problemas de projeção	310
Luzes de estado do projetor	311
Uso das exibições do menu do projetor	314

S	oluções para problemas de imagem ou som	. 315
	Soluções para quando a imagem não aparecer	. 315
	Soluções para quando a imagem estiver incorreta ao usar a função de exibição USB	. 316
	Soluções para quando a mensagem "Sem Sinal" aparecer	. 317
	Exibição a partir de um laptop PC	. 318
	Exibição a partir de um laptop Mac	. 319
	Soluções para quando a mensagem "Não Suportado" aparecer	. 319
	Soluções para quando somente parte da imagem aparecer	. 319
	Soluções para quando a imagem não estiver retangular	. 320
	Soluções para quando a imagem tiver ruído ou estática	. 321
	Soluções para quando a imagem estiver embaçada ou borrada	. 322
	Soluções para quando o brilho ou as cores da imagem estiverem incorretos	. 323
	Soluções para quando um rasto permanecer na imagem projetada	. 323
	Soluções para problemas de som	. 324
	Soluções para problemas de microfone	. 325
S	oluções para problemas de operação do projetor ou do controle remoto	. 325
	Soluções para problemas com o desligamento ou alimentação do projetor	. 325
	Soluções para problemas com o controle remoto	. 326
	Soluções para problemas de senha	. 327
	Soluções para quando aparecer uma mensagem da bateria	. 328
R	esolução de problemas de rede	. 328
	Solução para quando a autenticação sem fio falha	. 328
	Soluções para quando não conseguir acessar o projetor através da rede	. 329
	Soluções para quando os alertas de rede por e-mail não são recebidos	. 329
	Soluções para quando a imagem contém estática durante a projeção em rede	. 330
	Soluções para quando não consegue conectar usando Screen Mirroring (espelhamento de tela)	. 330
	Soluções para quando a imagem ou som contém estática ao usar Screen Mirroring	331
	Soluções para quando a tela projetada não for compartilhada corretamente	331
R	esolução de problemas de interatividade	332
	Soluções para quando as canetas interativas não funcionam	332
	Soluções para quando a posição da caneta interativa não for precisa	333
	Soluções para quando a caneta interativa ficar lenta ou difícil de usar	. 334

Soluções para quando as canetas interativas causam interferências ou têm efeitos	004
Indesejáveis	334
Soluções para quando a interatividade por toque digital não funciona	335
Soluções para quando não conseguir operar um computador a partir da tela projetada	336
Soluções para problemas de captura, impressão, salvamento ou digitalização	336
Soluções para problemas com o modo de quadro branco	337
Onde obter ajuda (EUA e Canadá)	337
Onde obter ajuda (América Latina)	338
Especificações técnicas	341
Especificações gerais do projetor	341
Especificações da fonte de luz do projetor	344
Especificações de caneta interativa	344
Especificações do controle remoto	344
Especificações da dimensão do projetor	345
Especificações elétricas do projetor	345
Especificações ambientais do projetor	346
Especificações de aprovações e segurança do projetor (EUA e Canadá)	346
Especificações de aprovações e segurança do projetor (América Latina)	346
Formatos de vídeo compatíveis	347
Requisitos do sistema de USB Display	350
Avisos	351
Reciclagem	351
Instruções de descarte do produto	352
Informações importantes sobre segurança	352
Informação de segurança do laser	352
Aviso de fonte de luz laser	354
Instruções importantes de segurança	355
Restrição de uso	359
Lista de símbolos de segurança (correspondente a IEC60950-1 A2)	359
FCC Compliance Statement	364
Arbitragem vinculativa e repúdio de ações coletivas	364
Marcas comerciais	368
Avisos sobre direitos autorais	368

Uma nota sobre a utilização responsável de materiais protegidos por direitos autorais	369
Atribuição de direitos autorais	369

Manual do usuário BrightLink EB-725Wi/EB-735Fi

Seja bem-vindo ao *Manual do usuário* dos projetores BrightLink EB-725Wi/EB-735Fi. Para uma versão imprimível em PDF deste manual, clique aqui.

Observação: Disponibilidade dos produtos neste manual varia de acordo com o país.

Introdução

Consulte estas seções para aprender mais sobre o seu projetor e sobre este manual.

Recursos do projetor Avisos usados na documentação Onde buscar informações adicionais Software e manuais adicionais do projetor Localização das partes do projetor

Recursos do projetor

Os projetores BrightLink EB-725Wi/EB-735Fi incluem estes recursos especiais:

Funções interativas únicas

- Anotação com ou sem um computador
- Anotação com duas canetas ao mesmo tempo (dependendo do modo interativo, modo de conexão e sistema operacional)
- Barra de ferramentas Easy Interactive Tools aprimorada para Windows e Mac
- Interatividade baseada em toque para até seis usuários (requer unidade opcional de toque)
- · Controle o seu computador a partir da tela projetada
- · Imprima, salve e envie as suas apresentações sem um computador
- Digitalize e exiba conteúdo a partir de um scanner conectado
- Importe conteúdo de um drive USB

Sistema de projeção brilhante e de alta resolução

- BrightLink EB-725Wi: até 4000 lúmens de brilho colorido (emissão de luz colorida) e de brilho branco (emissão de luz branca)
- BrightLink EB-735Fi: até 3600 lúmens de brilho colorido (emissão de luz colorida) e de brilho branco (emissão de luz branca)

Observação: O brilho de cor (emissão de luz colorida) e o brilho de branco (emissão de luz branca) irão variar dependendo das condições de uso. A emissão de luz colorida é medida de acordo com IDMS 15.4; a emissão de luz branca é medida de acordo com ISO 21118.

• BrightLink EB-725Wi: resolução nativa de 1280 × 800 pixels (WXGA)

• BrightLink EB-735Fi: resolução nativa de 1920 × 1080 pixels (1080p)

Conectividade flexível

- Três portas HDMI para conexão de computador ou dispositivo de vídeo
- Projeção e áudio USB plug-and-play para instalação imediata
- Suporte de rede com e sem fio para projeção
- Espelhamento de tela (Screen Mirroring) para conectar o seu dispositivo móvel sem fio usando a tecnologia Miracast
- Monitoramento e controle do projetor através de computador remoto conectado à rede
- Apresentações de shows de slide sem PC através de dispositivos de memória USB ou câmeras de documentos Epson conectados.
- Use o Epson iProjection (Windows/Mac) para projetar simultaneamente até quatro imagens de computadores na rede ou de dispositivos móveis usando o aplicativo Epson iProjection
- Projeção a partir de um dispositivo iOS, dispositivo Android ou Chromebook com o aplicativo gratuito Epson iProjection; visite o site epson.com/iprojection (EUA), epson.ca/iprojection (Canadá) ou latin.epson.com/iprojection (América Latina) para mais informações

Recursos de operação e exibição inovadores

- Fonte de laser de vida longa
- Razão de aspecto de zoom digital alta para imagens maiores em distâncias de projeção mais curtas
- Relação de contraste de 2.500.000:1 e controle de Contraste dinâmico para imagens nítidas e detalhadas
- Decodificador de closed caption integrado
- Sistema de som potente de 16 W com saída de áudio digital para conexão de alto-falantes externos
- Funções Direct Power On e Ligação automática da Epson para uma configuração rápida e fácil
- · Suporte para os sistemas de monitoramento de rede Crestron Connected
- Sistema de transmissão de mensagem de rede para projetar mensagens oportunas em todos os projetores na rede.

Conteúdo da caixa do produto

Componentes adicionais

Equipamento opcional e peças de reposição (América Latina)

Informação de garantia e registro (América Latina)

Tema principal: Introdução

Conteúdo da caixa do produto

Guarde a embalagem, caso seja necessário despachar o projetor. Sempre use a embalagem original (ou equivalente) quando tiver que enviá-lo por correio.

Certifique-se de que a caixa do projetor inclui todas estas peças:



- 1 Projetor
- 2 Controle remoto
- 3 Pilhas do controle remoto e da caneta (4 pilhas alcalinas AA)
- 4 Canetas interativas e pontas de caneta para substituição (4 pontas macias, 2 pontas rígidas)
- 5 Suporte de caneta
- 6 Cabo USB de 5 metros
- 7 Cabo de alimentação
- 8 Marcadores e imãs de ajuste automático de imagem
- 9 Pés do projetor

Tema principal: Recursos do projetor

Componentes adicionais

Dependendo da maneira como planeja usar o projetor, talvez seja necessário obter componentes adicionais:

Observação: Para conectar um Mac que não inclui uma porta de saída de vídeo compatível, você precisará obter um adaptador que permite que conecte a uma porta de entrada do projetor. Entre em contato com a Apple para opções de adaptador compatíveis. Para conectar um smartphone ou tablet, você pode ter que obter um adaptador que permita conexão ao projetor. Isso permite que projete a tela do seu smartphone ou tablet, assista a filmes e mais. Entre em contato com o fabricante do dispositivo para saber quais são as opções de adaptadores compatíveis.

A não ser que apareça listado como disponível através da Epson nesta tabela, consulte uma loja local de eletrônicos ou de informática para informações sobre compra.

Sinal ou tipo de conexão	Componentes adicionais necessários
Vídeo composto	Vídeo estilo RCA ou cabo A/V
HDMI	Cabo HDMI compatível.
	Disponível para compra através de um revendedor autorizado de produtos Epson.
	Observação: Computadores Mac mais antigos (2009 e anteriores) podem não suportar áudio HDMI.
Áudio de certas portas	Cabo de áudio disponível no mercado compatível com o seu dispositivo.
VGA	Para conectar um computador através da sua porta VGA à porta de vídeo VGA do projetor, você precisa de um cabo de computador VGA.
Múltiplos projetores BrightLink	Para sincronizar projetores BrightLink Pro adicionais, você precisará de um mini cabo estéreo (disponível no mercado) ou do conjunto de cabo de controle remoto (ELPKC28).
	Disponível para compra através de um revendedor autorizado de produtos Epson.

Tema principal: Recursos do projetor

Equipamento opcional e peças de reposição (América Latina)

É possível adquirir acessórios opcionais e peças de reposição ou de um revendedor autorizado da Epson. Para localizar o revendedor mais próximo, visite o site epson.com.br. Você também pode entrar em contato com o escritório de vendas conforme descrito em "Onde obter ajuda".

Observação: A disponibilidade dos acessórios varia conforme o país.

A Epson oferece os seguintes acessórios opcionais e peças de reposição para o seu projetor:

Acessório opcional ou peça de reposição	Número de referência
Filtro de ar para substituição (ELPAF60)	V13H134A60
Suporte de parede de distância ultracurta (ELPMB62)	V12HA06A05
Módulo de LAN sem fio (ELPAP11)	V12H005A02

Tema principal: Recursos do projetor

Referências relacionadas

Onde obter ajuda (EUA e Canadá)

Onde obter ajuda (América Latina)

Informação de garantia e registro (América Latina)

Seu projetor possui uma garantia básica que lhe permite projetar com confiança. Para detalhes, consulte a garantia fornecida com o seu projetor

Registre o seu produto online no site latin.epson.com/suporte, procure pelo seu produto e clique em **Registrar**.

Registrar-se também permite receber atualizações especiais sobre novos acessórios, produtos e serviços.

Tema principal: Recursos do projetor

Avisos usados na documentação

Siga estes avisos ao ler a documentação:

- Os Avisos devem ser obedecidos com cuidado para evitar ferimentos pessoais.
- Os Cuidados devem ser observados para evitar danos ao equipamento.
- As **Observações** contêm informações importantes sobre o projetor.
- As **Dicas** contêm informações adicionais sobre projeção.

Tema principal: Introdução

Onde buscar informações adicionais

Precisa de uma ajuda rápida sobre o uso do projetor? Você pode procurar ajuda aqui:

• Sistema de ajuda interno.

• Ícone **Orientação** no menu Outras ferramentas da barra de ferramentas interativa.

Selecione o ícone **Orientação** para exibir a tela de ajuda para as funções da barra de ferramentas.

• epson.com.br/suporte

Veja perguntas frequentes e envie suas dúvidas por e-mail para o serviço de suporte da Epson 24 horas por dia.

 Se você ainda precisar de ajuda após consultar este manual e outras fontes listadas aqui, veja "Onde obter ajuda".

Tema principal: Introdução

Referências relacionadas

Onde obter ajuda (EUA e Canadá)

Onde obter ajuda (América Latina)

Software e manuais adicionais do projetor

Depois de conectar e configurar o projetor, instale o software do projetor conforme necessário. Você pode ter que instalar o software a partir de um CD, se incluído, ou baixar o software e manuais conforme necessário.

Você pode instalar os programas de software do projetor listados aqui e visualizar os manuais para instruções sobre como usá-los.

Software do projetor	Manual	Descrição
Epson Projector Management (somente Windows)	<i>Guia do Epson Projector Management</i>	Permite que monitore e controle o seu projetor na rede.
		Você pode baixar o software e documentação no site da Epson. Visite epson.com.br/suporte e selecione o seu projetor.
Epson iProjection (Windows/Mac)	Guia do Epson iProjection (Windows/Mac)	Permite que projete as telas dos computadores dos usuários em uma rede.
		Você pode baixar o software e documentação no site da Epson. Visite epson.com.br/suporte e selecione o seu projetor.

Software do projetor	Manual	Descrição
Aplicativo Epson iProjection	As instruções estão incluídas com o aplicativo (as instruções incluídas com o aplicativo estão disponíveis somente em inglês)	Permite que projete a partir de um dispositivo iOS, dispositivo Android ou Chromebook se o seu projetor estiver conectado a uma rede que inclua um ponto de acesso sem fio. Visite o site latin.epson.com/iprojection para mais informações. (Software disponível somente em inglês.)
	Open Source Software License	Você pode baixar este documento do site da Epson. Visite epson.com.br/suporte e selecione o seu projetor.(Documento disponível somente em inglês.)

Tema principal: Introdução

Localização das partes do projetor

Veja as ilustrações das partes do projetor para saber mais sobre elas.

- Partes do projetor frente/lateral
- Partes do projetor superior/lateral
- Partes do projetor painel traseiro
- Partes do projetor base
- Partes do projetor painel de controle
- Partes do projetor controle remoto
- Partes do projetor canetas interativas
- Partes do projetor suporte de caneta
- Tema principal: Introdução

Partes do projetor - frente/lateral



- 1 Luzes de estado
- 2 Receptor do controle remoto
- 3 Alto-falante
- 4 Abertura de saída de ar
- 5 Tampa para o módulo opcional de LAN sem fios
- 6 Entrada para o módulo opcional de LAN sem fios

Tema principal: Localização das partes do projetor

Referências relacionadas

Luzes de estado do projetor

Partes do projetor - superior/lateral



- 1 Receptor da caneta interativa
- 2 Sensores de obstáculo
- 3 Janela de projeção
- 4 Receptor do controle remoto
- 5 Painel de controle
- 6 Tampa do filtro de ar
- 7 Trava da tampa do filtro de ar
- 8 Entrada de ventilação (filtro de ar)
- 9 Alavanca de foco

Tema principal: Localização das partes do projetor

Partes do projetor - painel traseiro



- 1 Encaixe de segurança
- 2 Portas HDMI 1/HDMI 2/HDMI 3
- 3 Portas Audio 1/Audio 2 para uso com as portas Computer 1/Computer 2
- 4 Porta Audio Out
- 5 Portas USB-B1/USB-B2 para conexão com computador
- 6 Porta USB-A para dispositivo de memória USB ou câmera de documentos
- 7 Porta de rede (LAN)
- 8 Portas SYNC In/Out
- 9 Porta RS-232C
- 10 Porta Mic
- 11 Porta Audio para uso com a porta Video
- 12 Entrada de eletricidade
- 13 Porta Video

- 14 Portas Computer 1 e Computer 2/Monitor Out
- 15 Porta **TCH** para o cabo de conexão da unidade de toque

Tema principal: Localização das partes do projetor

Conceitos relacionados

Conexões do projetor

Partes do projetor - base



- 1 Orifícios do pé frontal (2)
- 2 Entrada de ventilação
- 3 Orifícios de montagem da placa de parede (8)
- 4 Ponto de fixação do cabo de segurança

Partes do projetor - painel de controle



- 1 Botão de energia
- 2 Botão **†** Início (acessa a tela inicial do projetor)
- 3 Botão 🔁 Source Search (procura pelas fontes de vídeo conectadas)
- 4 Botão **✓ Enter** (seleciona opções)
- 5 Botões de ajuste de correção de efeito trapézio vertical (keystone) (mostra a tela de ajuste e ajusta o formato da tela) e botões de seta
- 6 Botão 🔿 Esc (cancela/sai das funções)
- 7 Botões W/T (Wide/Tele) (ajustam o tamanho da imagem projetada) e botões de seta
- 8 Botão **Z** Ajustes (acessa o sistema de menus do projetor)

Partes do projetor - controle remoto



- 1 Botão de energia
- 2 Botão HDMI/Video (circula pelas fontes de HDMI e Vídeo conectadas)

- 3 Botão Computer
- 4 Botões numéricos
- 5 Botão Auto (automaticamente ajusta as configurações de posição, alinhamento e sincronização)
- 6 Botão **Num** (quando pressionado, muda botões numéricos para a função de número)
- 7 Botão **Menu** (acessa o sistema de menu do projetor)
- 8 Botões de seta (navegam pelas opções da tela e controlam as funções de mouse sem fio)
- 9 Botão 🛹 Enter (seleciona opções e controla funções de mouse sem fio)
- 10 Botão **User** (pode ser personalizado para funções diferentes)
- 11 Botão **Color Mode** (seleciona modos de exibição)
- 12 Botão **Aspect** (seleciona a relação de aspecto da imagem)
- 13 Botões **E-Zoom +/-** (aproximam e afastam a imagem)
- 14 Botão **A/V Mute** (desativa a imagem e o som)
- 15 Botão **Split** (divide a tela entre duas fontes de imagem)
- 16 Botão **f** Início (acessa a tela inicial do projetor)
- 17 Botão Freeze (congela a imagem de vídeo)
- 18 Botões **Volume** para cima e para baixo (ajustam o volume do alto-falante)
- 19 Botão **Default** (retorna a configuração atual para a sua configuração original)
- 20 Botão **Esc** (cancela/sai das opções e controla as funções de mouse sem fio)
- 21 Botão ID (seleciona um projetor para uso com o controle remoto)
- 22 Botão LAN (conecta a uma fonte de rede)
- 23 Botão **USB** (circula entre as portas USB Display e USB-A)
- 24 Botão Source Search (procura pelas fontes de vídeo conectadas)
- 25 Emissor do controle remoto

Partes do projetor - canetas interativas



- 1 Ponta da caneta
- 2 Luz da pilha
- 3 Botão de função
- 4 Fixação para alça ou cabo opcional
- 5 Tampa da pilha

Partes do projetor - suporte de caneta



- 1 Tampa frontal
- 2 Área de armazenamento de pontas de caneta
- 3 Área de armazenamento de caneta
- 4 Área de armazenamento de pilha
- 5 Orifícios de montagem em parede
- 6 Imã de instalação

Configuração do projetor

Siga as instruções nestas seções para instalar o projetor para uso.

Colocação do projetor Conexões do projetor Instalação das pilhas no controle remoto Instalação da pilha nas canetas

Colocação do projetor

O seu projetor de alcance ultracurto é projetado para ser instalado em uma parede (com um suporte para parede) ou verticalmente sobre uma mesa (com um suporte de mesa) para criar um espaço de trabalho de mesa interativo.

Observação: Uma unidade de toque é opcional e precisa estar instalada para usar a operação digital. A operação de toque digital só estará disponível se o projetor estiver instalado em uma parede (com um suporte de parede) e projetando da frente da parede ou verticalmente em uma mesa (com um suporte de mesa) e projetando de cima da mesa.

Leve em consideração o seguinte quando selecionar um lugar para o projetor:

- Siga as instruções online no Guia de instalação para instalar o projetor.
- Deixe espaço suficiente ao redor e embaixo do projetor para ventilação e não o coloque em cima ou próximo a qualquer objeto que possa bloquear as aberturas de ventilação.
- Se for usar o projetor em altitude superior a 1.500 metros, defina a opção Modo Alta Altitude como Activado no menu Instalação do projetor para garantir que a temperatura interna do projetor seja regulada corretamente.
- Coloque o projetor próximo a uma tomada elétrica aterrada ou extensão.
- Se for instalar o projetor verticalmente em uma mesa, é necessário que use um suporte de montagem disponível no comércio compatível com o padrão VESA (100 x 100 mm).
- Se for instalá-lo na parede, o suporte para parede (V12HA06A05) é necessário.
- Para toque digital, certifique-se de que a superfície de projeção está plana, uniforme e reta com menos de 5 mm de irregularidade em qualquer direção.
- Coloque o projetor de forma que ele fique diretamente de frente para a tela e não em ângulo. Se não puder instalar o projetor diretamente de frente para a tela, corrija qualquer distorção de imagem resultante usando os controles do projetor.

• Tente não instalar o projetor em locais sujeitos a muita umidade e poeira ou em locais sujeitos a fumaça de fogo ou tabaco.

Opções de instalação e montagem do projetor Distância de projeção

Tema principal: Configuração do projetor

Opções de instalação e montagem do projetor

Você pode montar ou instalar o projetor das seguintes maneiras:

Montado na parede ou no teto



Montado verticalmente sobre uma mesa para criar um espaço de trabalho interativo



Montado na parede ou no teto e projetando por trás de uma tela translúcida (recursos interativos não suportados)



Projeção frontal de uma mesa ou carrinho portátil (toque digital não suportado)



Projeção traseira de uma mesa ou carrinho portátil por trás de uma tela translúcida (toque digital não suportado)



Quando instalar o projetor, certifique-se de colocá-lo diretamente de frente à tela e não em ângulo.

Se colocar o projetor na posição vertical, ative a configuração **Instalação vertical** no menu Instalação do projetor.

Se instalar o projetor em um local fixo, ative a configuração **Instalação fixada** no menu Instalação do projetor.

Se projetar a partir de uma mesa ou carrinho, ou por trás da tela, certifique-se de selecionar a opção correta de **Projeção** no sistema de menus do projetor.

Observação: Você não pode usar as canetas interativas nem o toque digital ao projetar por trás de uma tela ou de baixo de uma mesa.

Tema principal: Colocação do projetor

Distância de projeção

A distância entre o projetor e a tela determina o tamanho aproximado da imagem. O tamanho da imagem aumenta conforme se afasta o projetor da tela, mas isso pode variar dependendo do zoom, da relação de aspecto e de outras configurações.

Veja as tabelas no *Guia de instalação* online para determinar aproximadamente a distância ideal do projetor à tela baseado no tamanho da imagem projetada. (Valores convertidos podem ser arredondados para cima ou para baixo.) Você também pode usar o calculador de distância de projeção aqui.

Tema principal: Colocação do projetor

Conexões do projetor

Consulte estas seções para conectar o projetor e uma variedade de fontes de projeção.

Cuidado: Se for usar o projetor em altitude superior a 1.500 metros, ative a opção **Modo Alta Altitude** para garantir que a temperatura interna do projetor seja regulada corretamente.

Conexão a fontes de computador Conexão a fontes de vídeo Conexão a dispositivos de saída externos Conexão a um dispositivo USB externo Conexão a uma câmera de documentos Conexão de múltiplos projetores do mesmo modelo **Tema principal:** Configuração do projetor **Referências relacionadas**

Componentes adicionais Configurações de instalação - Menu Instalação

Conexão a fontes de computador

Siga as instruções nestas seções para conectar um computador ao projetor.

Conexão ao computador para vídeo e áudio USB Conexão ao computador para vídeo e áudio VGA Conexão a um computador para vídeo e áudio HDMI

Conexão a um computador para uso da caneta e do dedo

Conexão a um computador para som

Tema principal: Conexões do projetor

Conexão ao computador para vídeo e áudio USB

Se o seu computador estiver de acordo com os requisitos de sistema, você pode enviar vídeo e áudio para o projetor através da porta USB do computador (recomenda-se um cabo USB 2.0). Conecte o projetor ao seu computador usando um cabo USB.

Observação: Se usar um hub USB, a conexão pode não funcionar corretamente. Conecte o cabo USB diretamente ao projetor.

Observação: Isso também permite que você use a caneta interativa com o computador. Você precisa mudar a configuração **USB Type B** no menu Avançado do projetor para que possa projetar através da porta USB. Note que o uso de exibição USB vai tornar a função de canetas interativas mais lenta. Para o melhor desempenho, conexões VGA ou HDMI são recomendadas.

Observação: Uma conexão USB pode causar um atraso de conteúdo necessitando de alta largura de banda, como filmes. Uma conexão HDMI é recomendada para projetar filmes, vídeo games e outros conteúdos de entretenimento.

- 1. Ligue o computador.
- 2. Conecte um cabo USB à porta USB-B1 do seu projetor.



- 3. Conecte a outra extremidade à porta USB disponível no computador.
- 4. Siga um destes procedimentos para usar o USB Display:
 - Windows 10/ Windows 8.x: Clique em EPSON_PJ_UD no canto superior direito e selecione Executar EMP_UDSE.exe na caixa de diálogo que aparecer para instalar o software Epson USB Display.
 - Windows Vista 7/Windows: Selecione Executar EMP_UDSE.exe na caixa de diálogo que aparecer para instalar o software Epson USB Display.
 - **Mac**: A pasta de configuração USB Display aparecerá na tela. Selecione o programa de instalação do **USB Display** e siga as instruções na tela para instalar o Epson USB Display.

Siga as instruções na tela. Você só precisa instalar o software a primeira vez que conectar o projetor ao computador.

O projetor exibe a imagem da área de trabalho do computador e reproduz som, se a apresentação tiver som.

Tema principal: Conexão a fontes de computador

Referências relacionadas

Configuração de sinal de entrada - menu E/S do sinal

Conexão ao computador para vídeo e áudio VGA

Você pode conectar o projetor usando um cabo VGA de computador.

Observação: Para conectar um Mac que inclua apenas uma porta Mini DisplayPort, Thunderbolt ou Mini-DVI para saída de vídeo, você precisará obter um adaptador que permita que conecte à porta de vídeo VGA do projetor. Entre em contato com a Apple para opções de adaptadores compatíveis.

- 1. Se necessário, desconecte o cabo de monitor do computador.
- 2. Conecte o cabo VGA do computador à porta de monitor do computador.
- 3. Conecte a outra extremidade a uma porta **Computer** no projetor.



4. Aperte os parafusos do conector VGA.

Tema principal: Conexão a fontes de computador

Conexão a um computador para vídeo e áudio HDMI

Se o seu computador tiver uma porta HDMI, você pode conectá-lo ao projetor usando um cabo HDMI opcional.
Observação: Para conectar um Mac que inclua apenas uma porta Mini DisplayPort, Thunderbolt ou Mini-DVI para saída de vídeo, você precisará obter um adaptador que permita que conecte à porta **HDMI** do projetor. Entre em contato com a Apple para opções de adaptadores compatíveis. Computadores Mac mais antigos (2009 e anteriores) podem não suportar áudio através da porta **HDMI**.

- 1. Conecte o cabo HDMI à porta de saída HDMI do computador.
- 2. Conecte a outra extremidade a uma das portas HDMI do projetor.



Observação: Este projetor converte o sinal de áudio digital enviado do seu computador em um sinal analógico mono para o alto-falante interno ou em um sinal analógico estéreo, se estiver conectado a alto-falantes externos. (Certifique-se de que o dispositivo HDMI de reprodução de áudio está configurado como **EPSON PJ** nas configurações de áudio do seu computador.)

Observação: Se tiver problemas com a reprodução de áudio através da conexão HDMI, alternativamente, você pode usar uma das portas de áudio do projetor para reproduzir o som. Conecte uma extremidade do cabo de áudio estéreo de mini tomada de 3,5 mm a uma das portas de áudio do projetor e a outra extremidade à porta de saída de áudio do computador. Depois selecione a porta de áudio a qual está conectado como a configuração de **Saída de Áudio HDMI1**, **Saída de Áudio HDMI2** ou **Saída de Áudio HDMI3** no menu E/S do sinal.

Tema principal: Conexão a fontes de computador

Conexão a um computador para uso da caneta e do dedo

Se você conectou o seu computador à porta **Computer** ou **HDMI**, também precisa conectar o cabo USB para que possa usar as canetas e seus dedos com o seu computador.

Observação: Uma unidade de toque é opcional e precisa estar instalada para usar a operação digital.

- 1. Conecte um cabo USB à porta **USB-B1** do seu projetor.

Observação: Se for fazer uma conexão a um mini PC instalado na montagem opcional de parede, conecte o cabo USB para a porta **USB-B2** do projetor. Você pode mudar a porta HDMI associada com a porta USB-B2 modificando a configuração **USB-B2** no menu **Caneta/Toque > Interatividade PC** do projetor. Também conecte o mini PC a uma das portas **HDMI** do projetor.

2. Conecte a outra extremidade à porta USB disponível no computador.

Tema principal: Conexão a fontes de computador

Conexão a um computador para som

Se a sua apresentação no computador incluir som e ele não estiver conectado à porta **USB-B** ou uma porta **HDMI**, você ainda pode reproduzir som através do sistema de alto-falantes do projetor. Conecte um cabo estéreo opcional de mini tomada de 3,5 mm conforme descrito aqui.

1. Conecte o cabo de áudio à porta de fone de ouvido ou de saída de áudio do seu laptop, ou à porta de alto-falante ou de saída de áudio do seu computador de mesa.

2. Conecte a outra extremidade à porta Audio que corresponda à porta Computer que esteja usando.



Tema principal: Conexão a fontes de computador

Conexão a fontes de vídeo

Siga as instruções nestas seções para conectar estes dispositivos ao projetor.

Conexão a fontes de vídeo HDMI

Conexão a uma fonte de vídeo composto

Conexão a uma fonte de vídeo com som

Tema principal: Conexões do projetor

Conexão a fontes de vídeo HDMI

Se a sua fonte de vídeo tiver uma porta HDMI, você pode conectá-la ao projetor usando um cabo opcional HDMI. A conexão HDMI proporciona a melhor qualidade de imagem.

Cuidado: Não ligue a fonte de vídeo antes de a conectar ao projetor. Isso pode danificar o projetor.

1. Conecte o cabo HDMI à porta de saída HDMI da fonte de vídeo.

2. Conecte a outra extremidade a uma das portas **HDMI** do projetor.



Observação: O projetor converte o sinal de áudio digital enviado da sua fonte de vídeo em um sinal analógico mono para o alto-falante interno, ou em um sinal analógico estéreo, se estiver conectado a alto-falantes externos.

Observação: Se tiver problemas com a reprodução de áudio através da conexão HDMI, alternativamente, você pode usar uma das portas de áudio do projetor para reproduzir o som. Conecte uma extremidade do cabo de áudio estéreo de 3,5 mm a uma das portas de áudio do projetor e a outra extremidade à porta de saída de áudio da sua fonte de vídeo. Depois selecione a porta de áudio a qual está conectado como a configuração de **Saída de Áudio HDMI1**, **Saída de Áudio HDMI2** ou **Saída de Áudio HDMI3** no menu E/S do sinal.

Tema principal: Conexão a fontes de vídeo

Referências relacionadas

Configuração de sinal de entrada - menu E/S do sinal

Conexão a uma fonte de vídeo composto

Se a sua fonte de vídeo tiver uma porta de vídeo composto, você pode conectá-la ao projetor usando um cabo opcional de vídeo estilo RCA ou A/V.

1. Conecte o cabo com o conector amarelo à porta de saída amarela da fonte de vídeo.

2. Conecte a outra extremidade à porta Video do projetor.



Tema principal: Conexão a fontes de vídeo

Conexão a uma fonte de vídeo com som

Você pode reproduzir o som através do sistema de alto-falantes do projetor, se a sua fonte de vídeo tiver portas de saída de áudio. Se você for projetar vídeo usando a porta **Video** ou **Computer**, conecte o projetor à fonte de vídeo usando um cabo de áudio estéreo de mini tomada opcional.

Observação: Se você conectou a sua fonte de vídeo ao projetor usando um cabo HDMI, o sinal de áudio é transferido com o sinal de vídeo; não é necessário usar um cabo adicional para o som.

1. Conecte o cabo de áudio às portas de saída de áudio da fonte de vídeo.

2. Conecte a outra extremidade do cabo à porta **Audio** do projetor que corresponda à porta que estiver usando para o vídeo.



Tema principal: Conexão a fontes de vídeo

Conexão a dispositivos de saída externos

Consulte estas seções para conectar o projetor a dispositivos de saída externos.

Conexão a um monitor externo de computador

Conexão de alto-falantes externos

Conexão de um microfone

Tema principal: Conexões do projetor

Conexão a um monitor externo de computador

Se você conectou um computador à porta **Computer1** do projetor, você também pode conectar um monitor externo ao projetor. Isso permite que você veja a apresentação no monitor externo mesmo quando a imagem projetada não for visível.

Para exibir imagens em um monitor VGA externo, defina a opção **Porta Saída Monitor** como **Saída Monitor** no menu E/S do sinal do projetor.

Se você quiser reproduzir imagens em um monitor externo quando o projetor estiver desligado, você precisará selecionar **Sempre** como a configuração de **Saída A/V** no menu E/S do sinal do projetor.

Observação: Monitores que usam uma taxa de atualização menor do que 60 Hz podem não exibir as imagens corretamente.

- 1. Certifique-se de que o seu computador esteja conectado à porta **Computer** do projetor. Se houver duas portas de computador, certifique-se de usar a porta **Computer1**.
- 2. Conecte o cabo do monitor à porta Computer2/Monitor Out do projetor.



Observação: O conteúdo que você desenhar usando as funções interativas integradas não é exibido em um monitor externo a não ser que você desenhe usando o software Easy Interactive Tools.

Tema principal: Conexão a dispositivos de saída externos

Referências relacionadas

Configuração de sinal de entrada - menu E/S do sinal

Conexão de alto-falantes externos

Você pode conectar o projetor a alto-falantes externos autoalimentados e controlar o volume usando o controle remoto do projetor.

Você também pode conectar o projetor a um amplificador com alto-falante.

Se você quiser reproduzir áudio dos alto-falantes externos quando o projetor estiver desligado, você precisará selecionar **Sempre** como a configuração de **Saída A/V** no menu E/S do sinal do projetor.

Observação: O sistema de alto-falantes integrado do projetor é desativado quando você conecta alto-falantes externos.

1. Certifique-se de que o computador ou fonte de vídeo esteja conectado ao projetor com os cabos de áudio e vídeo necessários.

- 2. Pegue o cabo apropriado para conectar os alto-falantes externos, como o cabo estéreo de mini tomada para mini pinos, ou outro tipo de cabo ou adaptador.
- 3. Conecte uma extremidade do cabo aos alto-falantes externos conforme necessário.
- 4. Conecte a extremidade de mini tomada estéreo do cabo à porta Audio Out no projetor.



Tema principal: Conexão a dispositivos de saída externos

Referências relacionadas

Configuração de sinal de entrada - menu E/S do sinal

Conexão de um microfone

Você pode conectar um microfone à porta **Mic** do projetor para fornecer suporte de áudio durante as apresentações.

Observação: O projetor não suporta microfones com plug-in-power. Se você quiser reproduzir áudio do microfone quando o projetor estiver desligado, selecione **Sempre** como a configuração de **Saída A/V** no menu E/S do sinal.

1. Conecte o cabo do microfone à porta Mic do projetor.



- 2. Ligue o microfone, se necessário.
- 3. Se ouvir um ruído de estalos ou se o volume estiver alto ou baixo demais, ajuste a configuração de **Volume Entrada Mic** no menu E/S do sinal.

Tema principal: Conexão a dispositivos de saída externos

Conexão a um dispositivo USB externo

Siga as instruções nestas seções para conectar estes dispositivos USB externos ao projetor.

Projeção com dispositivo USB

Conexão de um dispositivo USB ou câmera ao projetor

Seleção da fonte USB conectada

Desconexão de um dispositivo USB ou de uma câmera do projetor

Tema principal: Conexões do projetor

Tarefas relacionadas

Iniciar um show de slides PC Free

Projeção com dispositivo USB

Você pode projetar imagens e outros conteúdos sem usar um computador ou dispositivo de vídeo se conectar qualquer um destes dispositivos ao seu projetor:

- · Flash drive USB
- Câmera digital ou smartphone

- Disco rígido USB
- · Visualizador de armazenamento multimídia

Observação: Câmeras digitais ou câmeras de telefone celular devem ser dispositivos com montagem USB, não dispositivos compatíveis com TWAIN, e devem ser compatíveis com dispositivos de classe de armazenamento USB.

Observação: Discos rígidos USB devem estar de acordo com estes requisitos:

- Compatível com dispositivo de classe de armazenamento USB (nem todos os dispositivos de classe de armazenamento USB são suportados)
- Formatado em FAT16 ou FAT32
- Alimentado por suprimento de energia próprio (discos rígidos alimentados por bus não são recomendados)
- Não ter múltiplas partições

Você pode projetar apresentações de slides de arquivos de imagem de um dispositivo USB conectado.

Tema principal: Conexão a um dispositivo USB externo

Tarefas relacionadas

Iniciar um show de slides PC Free

Conexão de um dispositivo USB ou câmera ao projetor

Você pode conectar o seu dispositivo USB ou câmera à porta **USB-A** do projetor e usá-lo para projetar imagens e outros conteúdos.

1. Se o seu dispositivo USB incluir um adaptador de energia, conecte o dispositivo a uma tomada elétrica.

2. Conecte o cabo USB (ou um flash drive USB) do projetor à porta USB-A do projetor.



Observação: Use o cabo USB fornecido ou especificado para uso com o seu dispositivo. Não conecte um hub USB ou um cabo USB com mais de 3 metros; o dispositivo pode não funcionar corretamente.

3. Conecte a outra extremidade do cabo (se aplicável) ao dispositivo.

Tema principal: Conexão a um dispositivo USB externo

Tarefas relacionadas

Iniciar um show de slides PC Free

Seleção da fonte USB conectada

Você pode mudar a exibição do projetor para a fonte que conectou à porta USB-A.

- 1. Certifique-se de que a fonte USB conectada esteja ligada, se necessário.
- 2. Aperte o botão USB ou Source Search no controle remoto.

Tema principal: Conexão a um dispositivo USB externo

Tarefas relacionadas

Iniciar um show de slides PC Free

Desconexão de um dispositivo USB ou de uma câmera do projetor

Quando terminar de apresentar a partir de um dispositivo USB ou câmera conectada, siga estes passos para a desconexão do dispositivo.

1. Se o dispositivo tiver um botão de energia, desligue e desconecte o dispositivo.

2. Desconecte o dispositivo USB ou a câmera do projetor.

Tema principal: Conexão a um dispositivo USB externo

Tarefas relacionadas

Iniciar um show de slides PC Free

Conexão a uma câmera de documentos

Você pode conectar uma câmera de documentos ao projetor para projetar imagens visualizadas na câmera.

Dependendo do modelo da sua câmera de documentos Epson, siga um destes passos para conectá-la ao seu projetor:

- Para a câmera de documentos Epson DC-07, encontre o cabo USB que veio com a câmera e conecte-o à porta USB-A do projetor e à porta USB Type B da câmera de documentos.
- Para a câmera de documentos Epson DC-11, conecte-a à porta Computer ou Video do projetor e à
 porta correspondente na câmera de documentos. Consulte o manual da câmera de documentos para
 mais detalhes.
- Para a câmera de documentos Epson DC-13, conecte-a à porta HDMI ou Computer do projetor e à
 porta correspondente na câmera de documentos. Consulte o manual da câmera de documentos para
 mais detalhes.
- Para a câmera de documentos Epson DC-20, conecte-a à porta HDMI, Computer ou Video do projetor e à porta correspondente na câmera de documentos. Consulte o manual da câmera de documentos para mais detalhes.
- Para a câmera de documentos Epson DC-21, conecte-a à porta HDMI ou Computer do projetor e à
 porta correspondente na câmera de documentos. Consulte o manual da câmera de documentos para
 mais detalhes.



Observação: Para funções adicionais suportadas pelo software, conecte a sua câmera de documentos ao seu computador ao invés do projetor. Consulte o manual da câmera de documentos para detalhes.

Tema principal: Conexões do projetor

Conexão de múltiplos projetores do mesmo modelo

Se você for usar as funções interativas de múltiplos projetores do mesmo modelo na mesma sala, você precisa sincronizar os projetores. Para isso, conecte um mini-cabo estéreo à porta **SYNC** em cada projetor.

1. Conecte uma extremidade do cabo à porta **SYNC In** em um projetor e conecte a outra extremidade à porta **SYNC Out** no outro projetor.



Observação: Se for conectar três ou mais projetores, conecte os projetores em cadeia, como mostrado.



2. Aperte o botão Menu.

3. Selecione o menu **Caneta/Toque** e aperte **4 Enter**.



- 4. Selecione Instalação de Projetores e aperte Enter.
- 5. Selecione **Com fio** como a configuração **Sinc de projetores**.
- 6. Aperte Menu ou Esc para sair do sistema de menus.

Tema principal: Conexões do projetor

Instalação das pilhas no controle remoto

O controle remoto usa as duas pilhas AA fornecidas com o projetor.

Cuidado: Use apenas o tipo de pilha especificado neste manual. Não instale pilhas de tipos diferentes ou misture pilhas novas e velhas.

1. Remova a tampa do compartimento de pilhas.



2. Coloque as pilhas com as extremidades marcadas como + e – na posição mostrada.



3. Recoloque a tampa do compartimento da pilha, pressionando-a até que ela feche fazendo um som de "clique".



Aviso: Desfaça-se das pilhas usadas de acordo com as regulamentações locais. Não exponha as pilhas ao calor ou ao fogo. Mantenha as pilhas fora do alcance das crianças; elas podem causar asfixia e são muito perigosas se ingeridas.

Tema principal: Configuração do projetor

Instalação da pilha nas canetas

Cada caneta usa uma pilha AA.

1. Remova a tampa do compartimento de pilhas conforme mostrado.



2. Coloque a pilha com as extremidades marcadas como + e – na posição mostrada.



Alerta: Certifique-se de que as pilhas estejam inseridas na posição correta. Se as pilhas não forem inseridas corretamente, elas podem explodir ou vazar, causando incêndio, ferimento ou dados ao produto.

3. Recoloque a tampa do compartimento da pilha, pressionando-a até que ela feche fazendo um som de "clique".



Aviso: Desfaça-se das pilhas usadas de acordo com as regulamentações locais. Não exponha as pilhas ao calor ou ao fogo. Mantenha as pilhas fora do alcance das crianças; elas podem causar asfixia e são muito perigosas se ingeridas.

Tema principal: Configuração do projetor

Uso do projetor em rede

Siga as instruções nestas seções para instalar o projetor para uso em rede.

Observação: As funções interativas podem ser mais lentas em uma conexão de rede do que em uma conexão USB.

Projeção em uma rede com fio Projeção em uma rede sem fio Projeção sem fio em rede a partir de um dispositivo móvel ou computador Windows (Screen Mirroring) Compartilhamento de tela Configuração dos alertas de e-mail do projetor em rede Configuração de monitoramento usando SNMP Controle de um projetor conectado à rede usando um navegador da web Criação de uma agenda de endereços Uso do Crestron Connected Registro de um certificado digital no projetor

Projeção em uma rede com fio

Você pode projetar através de uma rede com fio. Para isso, conecte o projetor à rede usando um cabo de Ethernet e depois configure o projetor e o computador para projeção em rede.

Depois de conectar e configurar o projetor, instale o software do projetor. Você pode ter que instalar o software a partir de um CD, se incluído, ou baixar o software e manuais conforme necessário.

Observação: Se o seu projetor estiver conectado através de um cabo LAN (Ethernet) a uma rede que inclua um ponto de acesso sem fios, você pode se conectar ao projetor sem fios através do ponto de acesso usando o software de rede da Epson.

Conexão a uma rede com fio Seleção das configurações de rede com fio

Tema principal: Uso do projetor em rede

Referências relacionadas

Software e manuais adicionais do projetor

Conexão a uma rede com fio

Para conectar o projetor à rede local (LAN) com fio, use um cabo de rede 100Base-TX ou 10Base-T. Para assegurar que a transmissão de dados ocorra de maneira apropriada, use cabos blindados Categoria 5 ou superiores.

- 1. Conecte uma extremidade do cabo de rede ao seu hub, comutador (switch) ou roteador.
- 2. Conecte a outra extremidade do cabo à porta LAN do projetor.



Tema principal: Projeção em uma rede com fio

Seleção das configurações de rede com fio

Antes de poder projetar a partir de computadores na rede, você deve selecionar as configurações de rede para o projetor usando o sistema de menus.

Observação: Certifique-se de que o projetor já esteja conectado à rede com fio através da porta LAN.

- 1. Ligue o projetor.
- 2. Aperte o botão Menu.

3. Selecione o menu **Rede** e aperte **4** Enter.

Itens frequentemente	Rede	
Imagem	Info Rede sem fios	
E/S do sinal	Info Rede com fios	
Instalação	Definições de rede	
Visor	Reinicializar as definições de	
Operação	Caneta/Toque	
Gestão	Autocalibragem	
Rede	Calibragem Manual	
Caneta/Toque	Unidade de Toque	
Interativo	Instalação de Projetores	
Municipality	Caneta sem contato	Activado
метогіа	Interatividade PC	
ECO	Reinicializar as definições Ca	
Todos as Definições/Ini	Interativo	
	Função de Desenho	Activado
	Visualizar as Bar. de ferrame	Sempre mostrar
	Visualizar a área de desenho	
	Confirm Tela Limpa	Activado

- 4. Selecione **Definições de rede** e aperte **4 Enter**.
- 5. Selecione **Nome do projector** e digite um nome de até 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projetor na rede.
- 6. Configure a opção Interface de Controle de Prioridade como Rede com fios.
- 7. Escolha Rede com fio e aperte Enter.
- 8. Selecione Configurações IP e aperte Enter.
- 9. Selecione a sua configuração IP conforme necessário:
 - · Caso a rede determine um endereço automaticamente, ative o parâmetro DHCP.
 - Se tiver que digitar os endereços manualmente, desative a opção DHCP e insira o Endereço IP, a Máscara sub-rede e o Endereço gateway, conforme necessário.

Observação: Para destacar os números que deseja no teclado exibido, aperte os botões de seta no controle remoto. Para selecionar um número destacado, aperte **4** Enter. Também pode apertar e segurar o botão **Num** no controle remoto enquanto digita os números desejados.

- 10. Para prevenir a exibição do endereço de IP na tela de espera, desative a opção **Exibir endereço IP** no menu Rede com fios.
- 11. Selecione **Voltar** e aperte **4 Enter** para retornar ao menu Definições de rede.
- 12. Selecione **Projeção de Rede** e aperte **4** Enter.

Você verá uma tela como esta:

[Projeção de Rede]	Voltar	
Senha do projetor	Desactivado	
Epson iProjection	Activado	^
Visualização SSID	Activado	
Exibir Info.de LAN.	Cód.Texto e QR	
Senha do Moderador		
Visualização Interruptor Palavra	Desactivado	
Screen Mirroring	Activado	^
Interromper Conexão	Activado	
Ajustar desempenho	1 (Boa)	
Capturar	Desativado	
Info Screen Mirroring	Activado	
Message Broadcasting	Desactivado	
Compartilhamento da Tela	Activado	

- 13. Defina a configuração Epson iProjection como Activado.
- 14. Selecione as seguintes opções conforme necessário:
 - Visualização SSID permite que exiba o SSID na tela de informação da rede e na tela inicial.
 - Exibir Info.de LAN permite que selecione como o projetor exibe informação de rede. Você pode selecionar uma opção para exibir um código QR que permite que se conecte rapidamente ao seu dispositivo iOS ou Android usando o aplicativo Epson iProjection.
 - Senha do Moderador permite que digite uma senha de até 4 números para acessar o projetor como moderador usando o software Epson iProjection (Windows/Mac) ou o aplicativo Epson iProjection (sem senha padrão).

 Visualização Interruptor Palavra-chave permite que selecione se deseja ou não exibir uma palavra-chave do projetor na imagem projetada quando acessar o projetor usando o Epson iProjection.

Observação: Use o teclado exibido para digitar a senha e a palavra-chave. Aperte os botões de seta no controle remoto para destacar os caracteres e aperte **4** Enter para selecioná-los.

- 16. Selecione Aplicar e siga as instruções na tela para salvar as configurações e sair dos menus.

Tema principal: Projeção em uma rede com fio

Referências relacionadas

Configuração de rede - Menu Rede

Projeção em uma rede sem fio

Você pode projetar através de uma rede sem fios . Para isso, você precisa configurar o seu projetor e computador para projeção sem fio.

Para fazer uma conexão sem fio ao sem projetor, configure a conexão usando os menus de Rede do projetor.

Depois de conectar e configurar o projetor, instale o software do projetor. Você pode ter que instalar o software a partir de um CD, se incluído, ou baixar o software e manuais conforme necessário.

Observação: Se o seu projetor estiver conectado através de um cabo LAN a uma rede que inclua um ponto de acesso sem fio, você pode se conectar ao projetor sem fio através do ponto de acesso usando o software de rede da Epson.

Instalação do módulo adicional de LAN sem fios Conexão direta a um smartphone ou tablet Uso do Quick Wireless Connection (Windows) Seleção manual das configurações de rede sem fio Seleção das configurações de rede sem fio em Windows Seleção das configurações de rede sem fio em um Mac Configuração da segurança da rede sem fios **Tema principal:** Uso do projetor em rede

Referências relacionadas

Software e manuais adicionais do projetor

Instalação do módulo adicional de LAN sem fios

Para usar as conexões sem fios adicionais, instale o módulo opcional sem fios 802.11b/g/n da Epson no projetor. O seu projetor tem um módulo de LAN sem fios integrado. Se instalar o módulo sem fios opcional da Epson 802.11b/g/n, você pode usar os dois métodos de conexão de rede ao mesmo tempo. Quando instalar o módulo LAN sem fios, defina **AP Simples** como **Activado**. Não instale qualquer outro tipo de módulo sem fio.

Cuidado: Nunca remova o módulo enquanto a luz indicadora estiver azul ou piscando, ou quando estiver projetando sem fio. O módulo pode ser danificado ou dados podem ser perdidos.

Observação: O módulo de rede local (LAN) sem fio não está incluído com o seu projetor.

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.

2. Solte o parafuso que prende a cobertura do módulo LAN e suspenda a cobertura para removê-la, se ela estiver instalada.





3. Insira o módulo LAN sem fio na porta mostrada aqui.



4. Recoloque a cobertura dos cabos e aperte os parafusos da cobertura.

5. Conecte e ligue o projetor.

Tema principal: Projeção em uma rede sem fio

Conexão direta a um smartphone ou tablet

Você pode exibir um código QR na tela e usá-lo para conectar um único smartphone ou tablet ao seu projetor usando o aplicativo Epson iProjection.

- 1. Baixe a versão mais atual do aplicativo Epson iProjection da Apple Store ou do Google Play e instale-a no seu smartphone ou tablet.
- 2. Pressione o botão Menu no projetor ou no controle remoto.
- 3. Selecione o menu **Gestão** e aperte **4** Enter.

Itens frequentemente	Gestão	
Imagem	Botão Usuário	Modo de Luz
E/S do sinal	Logótipo utilizador	
Instalação	Modelo de Usuário	
Visor	Bloqueio operação	Desactivado
Operação	Uniformidade de Cor	
Gestão	Atualizar modo	
Rede	Calibração de luz	
Reue	Data & Hora	
Caneta/Toque	Config. Programação	
Interativo	Energia LAN Sem Fio	
Memória	Diagn.LAN Sem Fio	1
ECO	Destino Salvar Log	USB e Memória Interna
Todos as Definições/Ini	Variaç Conf. Grupos	
	Língua 🌐	Português
	Informação	
	Visualizar os Logs	
	Reinicializar as definições de	
	Pada	

4. Selecione Activado na configuração Energ LAN Sem Fio.

5. Selecione o menu **Rede** e aperte **4** Enter.



- 6. Selecione **Definições de rede** e aperte **4 Enter**.
- 7. Configure a opção Interface de Controle de Prioridade como Rede sem fios.

- 8. Certifique-se de que a opção AP Simples está configurada como Activado.
- 9. Selecione **Projeção de Rede** e aperte **4** Enter.

[Projeção de Rede]	Voltar
Senha do projetor	Desactivado
Epson iProjection	Activado 🔨
Visualização SSID	Activado
Exibir Info.de LAN.	Cód.Texto e QR
Senha do Moderador	
Visualização Interruptor Palavra	Desactivado
Screen Mirroring	Activado 🔨
Interromper Conexão	Activado
Ajustar desempenho	1 (Boa)
Capturar	Desativado
Info Screen Mirroring	Activado
Message Broadcasting	Desactivado
Compartilhamento da Tela	Activado

10. Ative a configuração **Palavra-chave do proj.** se quiser prevenir o acesso de qualquer um que não esteja na sala com o projetor.

Observação: O projetor exibe uma senha aleatória que você precisa digitar em um computador, usando o software Epson iProjection (Windows/Mac) para acessar o projetor.

- 11. Selecione Activado como a definição para o Epson iProjection.
- 12. Selecione as seguintes configurações conforme necessário:
 - Visualização SSID seleciona se deseja que o SSID seja exibido na tela do modo em espera da rede e na tela inicial.
 - Exibir Info.de LAN permite que selecione como o projetor exibe informação de rede. Você pode selecionar uma opção para exibir um código QR que permite que se conecte rapidamente ao seu dispositivo iOS ou Android usando o aplicativo Epson iProjection.

- Senha do Moderador permite que digite uma senha de até 4 números para acessar o projetor como moderador usando o software Epson iProjection (Windows/Mac) ou o aplicativo Epson iProjection (sem senha padrão).
- Visualização Interruptor Palavra-chave permite que selecione se deseja ou não exibir uma palavra-chave do projetor na imagem projetada quando acessar o projetor usando o Epson iProjection.
- 14. Selecione Aplicar e siga as instruções na tela para salvar as configurações e sair dos menus.
- 15. Pressione o botão LAN do controle remoto.

Seu projetor exibe um código QR na superfície de projeção. Você pode apertar **4** Enter para omitir e exibir o código QR na tela. Caso não veja o código QR, configure a opção Exibir Info.de LAN como Cód.Texto e QR no menu Rede.

- 16. Abra o aplicativo Epson iProjection no seu smartphone ou tablet.
- 17. Use o recurso de leitor de código QR para lê-lo e conectar seu dispositivo ao projetor.

Observação: O projetor e o smartphone devem estar na mesma rede sem fio para que a conexão possa ser estabelecida.

O seu smartphone ou tablet agora está conectado ao seu projetor. Visite o site latin.epson.com/iprojection para mais informações sobre como controlar seu projetor usando o aplicativo Epson iProjection.

Tema principal: Projeção em uma rede sem fio

Referências relacionadas

Configuração de rede - Menu Rede Configurações de administração - Menu Gestão

Uso do Quick Wireless Connection (Windows)

Você pode criar uma chave USB Quick Wireless Connection para conectar rapidamente o projetor a um computador Windows sem uso de fio. Depois você pode projetar a sua apresentação e remover a chave quando terminar.

Observação: O seu projetor não inclui um flash drive USB.

1. Crie uma chave USB Quick Wireless Connection usando um flash drive USB e o software Epson iProjection (Windows).

Observação: Veja o Guia do Epson iProjection on-line para instruções.

- 2. Ligue o projetor.
- 3. Pressione o botão LAN do controle remoto.

A tela de espera da rede local é exibida.

- 4. Verifique o SSID e o endereço IP.
- 5. Insira a chave USB na porta **USB-A** do projetor.

Você verá a mensagem projetada avisando que a informação de rede foi atualizada.

- 6. Remova a chave USB.
- 7. Insira a chave USB em uma porta USB no seu computador.
- 8. Siga as instruções na tela para instalar o software Epson iProjection.

Observação: Se o equipamento exibir uma mensagem do firewall do Windows, clique em **Sim** para desativar o firewall. Você precisa de autoridade de administrador para instalar o software. Se não for instalado automaticamente, clique duas vezes em **MPPLaunch.exe** na chave USB.

O projetor exibirá a imagem do computador depois de alguns minutos. Caso a imagem não apareça, pressione o botão **LAN** ou **Source Search** no controle remoto ou reinicie o seu computador.

- 9. Execute a sua apresentação conforme necessário.
- 10. Quando terminar de projetar sem uso de fio, selecione a opção **Remover hardware com segurança** na barra de tarefas do Windows e então remova a chave USB do computador.

Observação: Você pode compartilhar a chave USB com outros computadores sem desconectar o seu computador. Talvez precise reiniciar o seu computador para reativar sua conexão de rede local sem fio.

Tema principal: Projeção em uma rede sem fio

Seleção manual das configurações de rede sem fio

Antes de poder projetar a partir da sua rede sem fio, você deve selecionar as configurações de rede para o projetor usando o sistema de menus.

- 1. Ligue o projetor.
- 2. Aperte o botão Menu.
- 3. Selecione o menu **Gestão** e aperte **┵ Enter**.

Itens frequentemente	Gestão	
Imagem	Botão Usuário	Modo de Luz
E/S do sinal	Logótipo utilizador	
Instalação	Modelo de Usuário	
Visor	Bloqueio operação	Desactivado
Operação	Uniformidade de Cor	
Gestão	Atualizar modo	
Pada	Calibração de luz	
Rede	Data & Hora	
Caneta/Toque	Config. Programação	
Interativo	Energia LAN Sem Fio	
Memória	Diagn.LAN Sem Fio	1
ECO	Destino Salvar Log	USB e Memória Interna
Todos as Definições/Ini	Variaç Conf. Grupos	
	Língua 🌐	Português
	Informação	
	Visualizar os Logs	
	Reinicializar as definições de	
	Podo	

4. Selecione Activado na configuração Energ LAN Sem Fio.

5. Selecione o menu **Rede** e aperte **4** Enter.

Itens frequentemente	Rede	
Imagem	Info Rede sem fios	
E/S do sinal	Info Rede com fios	
Instalação	Definições de rede	
Visor	Reinicializar as definições de	
Operação	Caneta/Toque	
Gestão	Autocalibragem	
Rede	Calibragem Manual	
Caneta/Toque	Unidade de Toque	
Interativo	Instalação de Projetores	
Martária	Caneta sem contato	Activado
метогіа	Interatividade PC	
ECO	Reinicializar as definições Ca	
Todos as Definições/Ini	Interativo	
	Função de Desenho	Activado
	Visualizar as Bar. de ferrame	Sempre mostrar
	Visualizar a área de desenho	
	Confirm Tela Limpa	Activado

- 6. Selecione **Definições de rede** e aperte **4** Enter.
- 7. Selecione **Nome do projector** e digite um nome de até 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projetor na rede.
- 8. Configure a opção Interface de Controle de Prioridade como Rede sem fios.
- 9. Selecione o método de conexão:
 - Para fazer a conexão diretamente a um dispositivo sem fios (modo AP Simples), defina a opção **AP Simples** como **Activado** e vá para o passo 17.
 - Para fazer a conexão a um dispositivo através de um roteador de rede sem fios (modo de infraestrutura), defina a opção **AP Simples** como **Desactivado** e vá para o próximo passo.
 - Se você tiver instalado o módulo opcional de LAN sem fios e quiser usar os dois métodos de conexão, defina a opção AP Simples como Activado e vá para o próximo passo.

10. Escolha **Rede sem fios** e pressione **4** Enter.

[Rede sem fios]		Voltar
Procurar Ponto de Acesso		
SSID		
Segurança	Abrir	
Configurações IP		
Servidor DNS 1	0.0.0.0	
Servidor DNS 2	0.0.0.0	
IPv6	Desactivad	V ob
Exibir endereço IP	Activado	

11. Selecione **Procurar Ponto de Acesso** e aperte **4 Enter**.

O projetor procura por redes sem fios.

12. Selecione a rede à qual deseja se conectar e digite a senha, se necessário.

Observação: Se você precisar designar um SSID manualmente, selecione **SSID** para digitar o SSID. O SSID e senha são sensíveis a letras maiúsculas e minúsculas. Certifique-se de digitá-las corretamente.

- 13. Selecione **Configurações IP** e aperte **4** Enter.
- 14. Selecione a sua configuração IP conforme necessário:
 - Caso a rede determine um endereço automaticamente, ative o parâmetro DHCP.
 - Se tiver que digitar os endereços manualmente, desative a opção DHCP e insira o Endereço IP, a Máscara sub-rede e o Endereço gateway, conforme necessário.

Observação: Não use estes endereços: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (onde x é um número entre 0 e 255) como **Endereço IP**, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 a 254.255.255.255 como **Máscara sub-rede** e 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 a 255.255.255.255 como **Endereço gateway**. Para endereços de servidor DNS, não use estes

endereços IP: 127.x.x.x (onde x é um número entre 0 e 255). Quando estas configurações não estiverem definidas, a informação do servidor DNS é adquirida usando DHCP.

Observação: Para destacar os números que deseja no teclado exibido, aperte os botões de seta no controle remoto. Para selecionar um número destacado, aperte **4** Enter.

- 15. Para prevenir a exibição do endereço IP na tela de informação da rede, desative a opção **Exibir** endereço IP.
- 16. Selecione **Voltar** e aperte **4 Enter** para retornar ao menu Definições de rede.
- 17. Selecione o menu **Projeção de Rede** e aperte **4** Enter.

[Projeção de Rede]		Voltar
Senha do projetor	Desactivado	
Epson iProjection	Activado	^
Visualização SSID	Activado	
Exibir Info.de LAN.	Cód.Texto e QR	
Senha do Moderador		
Visualização Interruptor Palavra	Desactivado	
Screen Mirroring	Activado	^
Interromper Conexão	Activado	
Ajustar desempenho	1 (Boa)	
Capturar	Desativado	
Info Screen Mirroring	Activado	
Message Broadcasting	Desactivado	
Compartilhamento da Tela	Activado	

18. Ative a configuração **Palavra-chave do proj.** se quiser prevenir o acesso de qualquer um que não esteja na sala com o projetor.

Observação: O projetor exibe uma senha aleatória que você precisa digitar em um computador, usando o software Epson iProjection (Windows/Mac) para acessar o projetor.

19. Defina a configuração Epson iProjection como Activado.

- 20. Selecione as seguintes opções conforme necessário:
 - Visualização SSID permite que escolha se deseja que o SSID do projetor seja exibido na tela de espera e na tela inicial.
 - Exibir Info.de LAN permite que selecione como o projetor exibe informação de rede. Você pode selecionar uma opção para exibir um código QR que permite que se conecte rapidamente ao seu dispositivo iOS ou Android usando o aplicativo Epson iProjection.
 - Senha do Moderador permite que digite uma senha de até 4 números para acessar o projetor como moderador usando o software Epson iProjection (Windows/Mac) ou o aplicativo Epson iProjection.
 - Visualização Interruptor Palavra-chave permite que selecione se deseja ou não exibir uma palavra-chave do projetor na imagem projetada quando acessar o projetor usando o Epson iProjection.

Observação: Use o teclado exibido para digitar a senha e a palavra-chave. Aperte os botões de seta no controle remoto para destacar os caracteres e aperte **4** Enter para selecioná-los.

- 21. Quando terminar de selecionar as configurações, selecione **Voltar** para retornar ao menu **Definições de rede**.
- 22. Selecione Aplicar e siga as instruções na tela para salvar as configurações e sair dos menus.

Depois de completar a configuração sem fio para o seu projetor, você precisa selecionar a rede sem fio no seu computador ou dispositivo iOS ou Android.

Observação: Você pode apertar o botão **LAN** no controle remoto para verificar as configurações de segurança da rede depois de terminar de fazer as configurações sem fio.

Configurações do menu da rede sem fio

Tema principal: Projeção em uma rede sem fio

Configurações do menu da rede sem fio

Configuração	Opções	Descrição
Procurar Pt Acesso	Para Exibição de Busca	Procura por pontos de acesso em rede sem fio disponíveis no modo de conexão Avançado .

Configuração	Opções	Descrição
SSID	Até 32 caracteres alfanuméricos.	Configure manualmente o SSID (nome da rede) do sistema de rede sem fio ao qual o projetor está conectado.
Segurança	WPA2/WPA3-PSK WPA2/WPA3-FAP	Seleciona o tipo de segurança usado na rede sem fio:
	WPA3-PSK WPA3-EAP Abrir	WPA2/WPA3-PSK: utiliza o modo pessoal WPA2/WPA3; criptografia é dependente das configurações do ponto de acesso; Frase Secreta deve ser a mesma do ponto de acesso.
		WPA2/WPA3-EAP : utiliza o modo empresarial WPA2/WPA3; criptografia é dependente das configurações do ponto de acesso.
		WPA3-PSK : utiliza segurança WPA3 com criptografia AES. Use o valor da Frase Secreta para estabelecer uma conexão a partir de um computador.
		WPA3-EAP : utiliza o modo empresarial WPA3; criptografia é dependente das configurações do ponto de acesso.

Configuração	Opções	Descrição
Frase Secreta	Várias senhas de 8 a 63 caracteres.	Seleciona a chave anteriormente compartilhada utilizada na rede; as senhas são sensíveis a letras maiúsculas e minúsculas. Se as configurações de rede forem reiniciadas depois de a senha ter sido modificada mais de uma vez, a primeira senha é restaurada. Esta configuração só é exibida quando a opção Segurança está definida como WPA3-PSK ou WPA2/WPA3- PSK.
Config de EAP	Тіро ЕАР	Define as configurações EAP
	Nome do utilizador	para segurança WPA3-EAP e WPA2/WPA3-EAP .
	Palavra-passe	
	Certificado do Cliente	
	Verificar Certificado do Servidor	
	Certificado CA	
	Nome do Servidor Radius	
Configurações IP	DHCP (Activado ou Desactivado)	Seleciona o DHCP caso a sua rede designe endereços IP
	Endereço IP	DHCP para que possa digitar o
	Máscara sub-rede	endereço IP, máscara de sub-
	Endereço gateway	rede e endereço gateway da rede conforme necessário.
Servidor DNS 1/ Servidor DNS 2	Vários endereços IP	Define um endereço IP para o servidor DNS usando 0 a 255 para cada campo de endereço. O servidor DNS resolve o nome de anfitrião
Configuração	Opções	Descrição
---------------------	-------------------------	--
IPv6	Activado Desactivado	Ativa a opção IPv6 para permitir o monitoramento e controle do projetor em uma rede usando o Epson Web Control e PJLink
Auto configuração	Activado Desactivado	Selecione se endereços devem ser automaticamente designados de acordo com o Anúncio do roteador.
Usar ender. tempor.	Activado Desactivado	Habilita o uso de um endereço IPv6 temporário
Exibir endereço IP	Activado Desactivado	Seleciona se deseja que o endereço IP seja exibido na tela do modo em espera da rede e na tela inicial.

Tema principal: Seleção manual das configurações de rede sem fio

Seleção das configurações de rede sem fio em Windows

Antes de conectar o projetor, selecione a rede sem fio correta no seu computador.

- 1. Para acessar o software do utilitário sem fio, acesse a área de trabalho e clique duas vezes no ícone da rede na barra de tarefas do Windows.
- 2. Execute um dos seguintes procedimentos:
 - Se o seu projetor estiver instalado em uma rede existente (modo Avançado), selecione o nome da rede (SSID).
 - Se o seu projetor estiver configurado para o modo Rápido, selecione o SSID do projetor.
- 3. Clique em **Conectar**.

Tema principal: Projeção em uma rede sem fio

Seleção das configurações de rede sem fio em um Mac

Antes de conectar o projetor, selecione a rede sem fio correta no seu Mac.

1. Clique no ícone do AirPort na barra de menu no alto da tela.

- 2. Certifique-se de que o AirPort esteja ligado e então siga uma destas instruções:
 - Se o seu projetor estiver instalado em uma rede existente (modo Avançado), selecione o nome da rede (SSID).
 - Se o seu projetor estiver configurado para o modo Rápido, selecione o SSID do projetor.

Tema principal: Projeção em uma rede sem fio

Configuração da segurança da rede sem fios

Você pode configurar a segurança para o projetor para usá-lo em uma rede sem fio. Configure uma das seguintes opções de segurança para corresponder às configurações usadas na rede:

- WPA2-PSK (apenas modo AP Simples)
- WPA3-PSK
- WPA2/WPA3-PSK
- WPA3-EAP
- WPA2/WPA3-EAP

Observação: Para configurar a segurança WPA3-EAP ou WPA2/WPA3-EAP, registre o seu arquivo de certificado digital e coloque-o em um dispositivo de armazenamento USB para conexão com o seu computador.

1. Aperte o botão **Menu**.

2. Selecione o menu **Rede** e aperte **4** Enter.

Itens frequentemente	Rede	
Imagem	Info Rede sem fios	
E/S do sinal	Info Rede com fios	
Instalação	Definições de rede	
Visor	Reinicializar as definições de	
Operação	Caneta/Toque	
Gestão	Autocalibragem	
Rede	Calibragem Manual	
Caneta/Toque	Unidade de Toque	
Interativo	Instalação de Projetores	
Interativo	Caneta sem contato	Activado
Memoria	Interatividade PC	
ECO	Reinicializar as definições Ca	
Todos as Definições/Ini	Interativo	
	Função de Desenho	Activado
	Visualizar as Bar. de ferrame	Sempre mostrar
	Visualizar a área de desenho	
	Confirm Tela Limpa	Activado

- 3. Selecione **Definições de rede** e aperte **4 Enter**.
- 4. Execute um dos seguintes procedimentos:
 - Para conectar-se diretamente a um dispositivo sem fios (modo AP Simples), selecione Frase Secreta, aperte - Enter e digite uma senha que contenha entre 8 e 63 caracteres. Quando terminar, retorne para a tela Definições de rede, selecione Aplicar e siga as instruções na tela para salvar as suas configurações e sair do sistema de menus. Pule o restante desses passos.
 - Para conectar-se a um dispositivo através de um roteador de rede sem fios (modo de infraestrutura), selecione o menu Rede sem fios e aperte - Enter. Continue com o próximo passo.
- 5. Selecione a configuração **Segurança** e pressione **4** Enter.
- 6. Selecione as configurações de segurança para a sua rede.
- 7. Siga um destes passos, de acordo com a segurança que selecionou:
 - WPA3-PSK ou WPA2/WPA3-PSK: Selecione Fase Secreta, aperte ← Enter e digite uma senha que contenha entre 8 e 63 caracteres. Depois continue com o passo 9.
 - WPA3-EAP ou WPA2/WPA3-EAP: Selectione Tipo EAP e aperte Enter.
- 8. Selecione o protocolo para autenticação como a configuração Tipo EAP.

9. Quando terminar, selecione Voltar e aperte 4 Enter para retornar ao menu Definições de rede.

10. Selecione Aplicar e siga as instruções na tela para salvar as configurações e sair dos menus.

Tema principal: Projeção em uma rede sem fio

Tarefas relacionadas

Registro de certificados digitais a partir de um navegador da web

Projeção sem fio em rede a partir de um dispositivo móvel ou computador Windows (Screen Mirroring)

Você pode enviar imagens para o seu projetor a partir de dispositivos móveis, como laptops, smartphones e tablets usando a tecnologia Miracast ou a partir de um computador Windows. Se o seu dispositivo suportar Miracast, você não precisa instalar nenhum software adicional.

O projetor detecta as fontes de entrada como Screen Mirroring1 e Screen Mirroring2.

Restrições de Screen Mirroring (espelhamento de tela)

Seleção das configurações de Screen Mirroring (espelhamento da tela)

Conexão para Screen Mirroring (espelhamento de tela) usando um computador com Windows 8.x/Windows 10

Conexão para Screen Mirroring (espelhamento de tela) com Miracast

Tema principal: Uso do projetor em rede

Restrições de Screen Mirroring (espelhamento de tela)

Observe o seguinte quando usar as funções de Screen Mirroring:

- Você não pode projetar uma imagem entrelaçada.
- Você não pode reproduzir áudio com mais de 3 canais.
- Pode não ser possível projetar imagens, dependendo da resolução e taxa de quadros.
- Você não pode projetar vídeo em 3D.
- Você só pode reproduzir áudio salvo usando codec de áudio LPCM ou AAC-LC.
- Você só pode reproduzir filmes salvos usando codec de filme H.264 ou H.265 (H.265 suporta apenas o perfil principal)
- Você não pode usar funções Miracast expandidas em Windows 8.1.
- Você pode não conseguir visualizar conteúdo com proteção de direitos autorais usando uma conexão Miracast.

- Não modifique as configurações de Screen Mirroring do projetor durante a projeção de Screen Mirroring (espelhamento de tela). Isso pode fazer com que o projetor se desconecte e atrasar a reconexão.
- Não desligue o suprimento de energia do projetor durante a projeção de Screen Mirroring.

Tema principal: Projeção sem fio em rede a partir de um dispositivo móvel ou computador Windows (Screen Mirroring)

Seleção das configurações de Screen Mirroring (espelhamento da tela)

Você pode selecionar configurações de Screen Mirroring para o seu projetor e depois projetar imagens a partir do seu dispositivo móvel.

- 1. Aperte o botão **Menu**.
- 2. Selecione o menu Gestão e aperte 🗸 Enter.

Itens frequentemente	Gestão	
Imagem	Botão Usuário	Modo de Luz
E/S do sinal	Logótipo utilizador	
Instalação	Modelo de Usuário	
Visor	Bloqueio operação	Desactivado
Operação	Uniformidade de Cor	
Gestão	Atualizar modo	
Pada	Calibração de luz	
Reue	Data & Hora	
Caneta/Toque	Config. Programação	
Interativo	Energia LAN Sem Fio	
Memória	Diagn.LAN Sem Fio	1
ECO	Destino Salvar Log	USB e Memória Interna
Todos as Definições/Ini	Variaç Conf. Grupos	
	Língua 🌐	Português
	Informação	
	Visualizar os Logs	
	Reinicializar as definições de	
	Dada	

3. Configure a opção Energ LAN Sem Fio como Activado.

4. Selecione o menu **Rede** e aperte **← Enter**.

Itens frequentemente	Rede	
Imagem	Info Rede sem fios	
E/S do sinal	Info Rede com fios	
Instalação	Definições de rede	
Visor	Reinicializar as definições de	
Operação	Caneta/Toque	
Gestão	Autocalibragem	
Rede	Calibragem Manual	
Caneta/Toque	Unidade de Toque	
Interativo	Instalação de Projetores	
Municipality	Caneta sem contato	Activado
метогіа	Interatividade PC	
ECO	Reinicializar as definições Ca	
Todos as Definições/Ini	Interativo	
	Função de Desenho	Activado
	Visualizar as Bar. de ferrame	Sempre mostrar
	Visualizar a área de desenho	
	Confirm Tela Limpa	Activado

- 5. Selecione **Definições de rede** e aperte **4 Enter**.
- 6. Selecione Interface de Controle de Prioridade e aperte 4 Enter.
- 7. Escolha uma das seguintes opções:
 - Se estiver enviando imagens em uma rede com fios, selecione Rede com fios.
 - Se estiver enviando imagens diretamente através de wireless ou de um roteador de rede wireless, selecione **Rede sem fios**.
- 8. Configure a opção AP Simples como Activado.
- 9. Selecione **Projeção de Rede** e aperte **4** Enter.
- 10. Defina a configuração Screen Mirroring como Activado.
- 11. Selecione estas configurações conforme necessário:
 - Interromper Conexão: permite que mude a tela para outro dispositivo quando projeta usando Screen Mirroring. De quiser conectar duas fontes de Screen Mirroring de uma vez, selecione Desactivado.

- Ajustar desempenho permite que ajuste a velocidade e qualidade do espelhamento de tela. Selecione um número baixo para melhorar a qualidade ou um número alto para aumentar a velocidade.
- **Capturar** permite que capture a imagem projetada e cole-a em uma página em modo de quadro branco.

Observação: Se ativar a configuração Capturar, o projetor desativará o HDCP.

- Info de Screen Mirroring exibe a informação de conexão quando projetando de uma fonte de Screen Mirroring (espelhamento).
- 13. Selecione Aplicar e siga as instruções na tela para salvar as configurações e sair dos menus.

Tema principal: Projeção sem fio em rede a partir de um dispositivo móvel ou computador Windows (Screen Mirroring)

Conexão para Screen Mirroring (espelhamento de tela) usando um computador com Windows 8.x/Windows 10

Você pode configurar o seu computador para projetar imagens sem uso de fio e reproduzir sons usando a função de Screen Mirroring.

Observação: Se estiver usando Windows 10, você pode enviar imagens através de uma rede local ou do seu dispositivo diretamente para o projetor. Quando enviar imagens através de uma rede local, a conexão é mais estável e segura. Conecte o projetor à rede usando um cabo de Ethernet ou instale o módulo de LAN sem fios opcional e defina as configurações de LAN sem fios para se conectar a uma rede sem fios.

- 1. Selecione as configurações de Screen Mirroring no seu projetor, conforme necessário.
- 2. Aperte o botão LAN no controle remoto para mudar a fonte de Screen Mirroring.

Você verá a tela de espera de Screen Mirroring.

- 3. Execute um dos seguintes procedimentos:
 - Windows 10: Abra Central de ações e selecione Conectar.
 - Windows 8.x: Selecione Dispositivos > Projetar > Adicionar um vídeo sem fio.
- 4. Selecione o Nome visualização do seu projetor na lista.

5. Caso veja a tela de PIN (senha) no seu computador, digite a senha exibida na tela de espera de Screen Mirroring ou na parte inferior direita da imagem projetada.

O projetor exibe a imagem do seu computador ou dispositivo móvel.

Observação: Pode demorar um pouco para que a conexão se estabeleça. Não desconecte o cabo de alimentação do projetor enquanto ele estiver conectado ao seu dispositivo. Isso pode fazer com que o seu dispositivo congele ou funcione mal.

Tema principal: Projeção sem fio em rede a partir de um dispositivo móvel ou computador Windows (Screen Mirroring)

Referências relacionadas

Equipamento opcional e peças de reposição (América Latina) Configuração de rede - Menu Rede

Tarefas relacionadas

Seleção das configurações de Screen Mirroring (espelhamento da tela)

Conexão para Screen Mirroring (espelhamento de tela) com Miracast

Se o seu dispositivo móvel suportar Miracast, você pode conectá-lo ao projetor sem uso de fio e projetar imagens e som.

- 1. Selecione as configurações de Screen Mirroring no seu projetor, conforme necessário.
- 2. Aperte o botão LAN no controle remoto para mudar a fonte de Screen Mirroring.

Você verá a tela de espera de Screen Mirroring.

3. No seu dispositivo móvel, use a função Miracast para procurar pelo projetor.

Observação: Consulte a documentação do seu dispositivo móvel para informação de acesso da função Miracast.

Você vê uma lista de dispositivos disponíveis.

- 4. Selecione o seu projetor na lista.
- 5. Caso veja a tela de PIN (senha) no seu dispositivo móvel, digite a senha exibida na tela de espera de Screen Mirroring ou na parte inferior direita da imagem projetada.

O projetor exibe a imagem do seu dispositivo móvel.

Cuidado: Pode demorar um pouco para que a conexão se estabeleça. Não desconecte o cabo de alimentação do projetor enquanto ele estiver conectado ao seu dispositivo. Isso pode fazer com que o seu dispositivo congele ou dê problema.

Observação: Dependendo do dispositivo móvel, você pode ter que deletar um dispositivo quando conectar. Siga as instruções na tela do seu dispositivo.

Tema principal: Projeção sem fio em rede a partir de um dispositivo móvel ou computador Windows (Screen Mirroring)

Referências relacionadas

Configuração de rede - Menu Rede

Tarefas relacionadas

Seleção das configurações de Screen Mirroring (espelhamento da tela)

Compartilhamento de tela

Você pode exibir a tela projetada de outros projetores Epson compatíveis conectados à mesma rede, usando a função de compartilhamento de tela.

A função de compartilhamento da tela é limitada pelas seguintes condições:

- Você não pode compartilhar a sua tela projetada com outros projetores. Você só pode exibir a tela projetada de projetores com capacidade de compartilhamento.
- Se a versão de firmware do seu projetor for mais antiga do que a versão instalada em outros projetores na rede, você pode não conseguir exibir a tela compartilhada e pode ser necessário atualizar o firmware do seu projetor.
- Você não pode modificar as configurações de **Rede** do projetor enquanto estiver exibindo uma tela compartilhada.

Projeção imagens de tela compartilhada

Tema principal: Uso do projetor em rede

Conceitos relacionados

Atualização do firmware

Projeção imagens de tela compartilhada

Você pode exibir imagens compartilhadas dos projetores BrightLink 1480Fi/1480Fi+/1485Fi/1485Fi+ conectados à mesma rede.

Observação: Certifique-se de que o seu projetor não esteja conectado a dispositivos através do Epson iProjection antes de usar a função de compartilhamento de tela.

- 1. Ligue o projetor.
- 2. Conecte o seu projetor à mesma rede que o projetor anfitrião que esteja compartilhando a sua tela.
- 3. Pressione o botão Menu no projetor ou no controle remoto.
- 4. Selecione o menu **Rede** e aperte **4** Enter.

Itens frequentemente	Rede
Imagem	Info Rede sem fios
E/S do sinal	Info Rede com fios
Instalação	Definições de rede
Visor	Reinicializar as definições de
Operação	Caneta/Toque
Gestão	Autocalibragem
Rede	Calibragem Manual
Caneta/Toque	Unidade de Toque
Interativo	Instalação de Projetores
Interativo	Caneta sem contato Activado
Memória	Interatividade PC
ECO	Reinicializar as definições Ca
Todos as Definições/Ini	Interativo
	Função de Desenho Activado
	Visualizar as Bar. de ferrame Sempre mostrar
	Visualizar a área de desenho
	Confirm Tela Limpa Activado

- 5. Selecione **Definições de rede** e aperte **4 Enter**.
- 6. Selecione **Projeção de Rede** e aperte **4** Enter.
- 7. Defina a configuração Compartilhamento da Tela como Activado.
- 8. Quando terminar de selecionar configurações, selecione Voltar e aperte ← Enter para retornar ao menu Definições de rede.
- 9. Selecione **Aplicar** e siga as instruções na tela para salvar as configurações e sair dos menus.

Quando um projetor na mesma rede compartilhar uma tela, a tela compartilhada é exibida automaticamente pelo seu projetor. Se não for compartilhada, aperte o botão **LAN** no controle remoto

para mudar a fonte de compartilhamento da tela. Para sair do compartilhamento de tela, aperte o botão **Esc** no controle remoto.

Tema principal: Compartilhamento de tela

Referências relacionadas

Configuração de rede - Menu Rede

Configuração dos alertas de e-mail do projetor em rede

Você pode configurar o projetor para que lhe envie alertas por e-mail pela rede se houver um problema com ele.

Observação: Se a opção **Modo de espera** estiver definida como **Comunic.Activada** no menu **Operação**, você pode receber alertas de e-mail mesmo que o projetor esteja em modo de espera (desligado). A configuração **Modo de espera** é exibida somente se a opção **Saída A/V** no menu E/S do sinal estiver configurada como **Durante Projeção**.

- 1. Aperte o botão Menu.
- 2. Selecione o menu **Rede** e aperte **4** Enter.
- 3. Selecione **Definições de rede** e aperte **4 Enter**.
- 4. Selecione o menu Aviso de E-mail e aperte 4 Enter.

[Aviso de E-mail]		Voltar	
Aviso de E-mail	Desactivado		\sim

- 5. Ative Aviso de E-mail.
- 6. Digite o endereço IP para a configuração Servidor SMTP.

Observação: Não use 127.x.x.x (onde x é um número entre 0 e 255).

- 7. Selecione um tipo de Autenticação para o servidor SMTP.
- 8. Selecione um número entre 0 e 65535 (o padrão é 25) como **Número da porta** para o provedor SMTP.
- 9. Digite um Nome do Usuário para o servidor SMTP.

- 10. Digite uma Palavra-passe para a autenticação do servidor SMTP.
- 11. Digite o endereço de e-mail do remetente na opção De.
- 12. Selecione um campo **Config. Endereço**, digite o endereço de e-mail e selecione os alertas que deseja receber. Repita para até três endereços. O seu endereço de e-mail pode ter até 64 caracteres alfanuméricos.
- Se estiver usando o protocolo PJLink para controlar o projetor, ative a configuração PJLink no menu Controle do projetor e digite o endereço IP onde deseja receber notificações PJLink na configuração de End. IP notificado.
- 15. Selecione Aplicar e siga as instruções na tela para salvar as configurações e sair dos menus.

Observação: Se um problema crítico fizer com que o projetor desligue, você pode não receber um alerta por e-mail.

Mensagens de alerta por e-mail do projetor em rede

Tema principal: Uso do projetor em rede

Mensagens de alerta por e-mail do projetor em rede

Quando um problema ocorrer com o projetor em rede, se você selecionou a opção para receber alertas por e-mail, você receberá um e-mail contendo a seguinte informação:

- O endereço de e-mail digitado na configuração **De**.
- Epson Projector no assunto.
- O nome do projetor com o problema.
- O endereço de IP do projetor afetado.
- Informação detalhada sobre o problema.

Observação: Se um problema crítico fizer com que o projetor desligue, você pode não receber um alerta por e-mail.

Tema principal: Configuração dos alertas de e-mail do projetor em rede

Configuração de monitoramento usando SNMP

Administradores de rede podem instalar o software SNMP (protocolo de gerenciamento de rede simples) em computadores em rede para que eles monitorem projetores. Se a sua rede usar esse software, você pode configurar o projetor para monitoramento SNMP.

- 1. Pressione o botão **Menu**.
- 2. Selecione Rede > Definições de rede > Controle do projetor > SNMP > Activado.
- 3. Digite até dois endereços de IP para receber notificações SNMP como configuração **Trap IP End.**, usando 0 a 255 para cada campo de endereço.

Observação: Para digitar um endereço de IP usando as teclas numéricas no controle remoto, aperte e segure o botão **Num**. Não use estes endereços: 224.0.0.0 a 255.255.255.255. Este projetor suporta agente SNMP versão 1 (SNMPv1).

- 4. Digite o Nome comunitário do SNMP (até 32 caracteres alfanuméricos).
- 6. Selecione **Aplicar** e siga as instruções na tela para salvar as configurações e sair dos menus.

Tema principal: Uso do projetor em rede

Controle de um projetor conectado à rede usando um navegador da web

Depois que o seu projetor estiver conectado à rede, será possível selecionar as configurações e controlar a projeção com o uso de um navegador compatível. Isso permite o acesso remoto ao projetor.

Observação: A configuração de internet e funções de controle são compatíveis com o navegador Microsoft Internet Explorer 11.0 ou posterior, Microsoft Edge, Google Chrome e Safari em redes que não usam um servidor proxy para conexão. Não é possível selecionar todas as configurações de menu do projetor ou controlar todas as suas funções ao usar um navegador.

Observação: Se configurar o **Modo de espera** como **Comunic.Activada** no menu Operação, você pode usar um navegador da web para selecionar configurações e controlar a projeção, mesmo que o projetor esteja em modo de espera (desligado). A configuração **Modo de espera** é exibida somente se a opção **Saída A/V** no menu E/S do sinal estiver configurada como **Durante Projeção**.

- 1. Certifique-se de que o projetor está ligado.
- 2. Inicie o seu navegador em um computador ou dispositivo conectado à rede.

3. Digite o endereço IP do projetor na caixa de endereço do navegador e pressione a tecla **Enter** do computador (se estiver digitando um endereço IPv6, coloque o endereço cercado por [e].

Observação: Você pode encontrar o endereço IP do projetor no menu Rede do projetor ou na tela de entrada de rede local (LAN).

Observação: Se tentar se conectar à tela do Web Control através de um servidor proxy, a tela não será exibida. Faça uma conexão direta à tela do Web Control.

Você verá a tela do Web Control.



4. Para controlar remotamente a projeção, selecione a opção **Controle básico** na tela do Web Control.

Observação: Caso veja uma janela de login, digite o seu nome de usuário e senha. (O nome de usuário padrão é **EPSONREMOTE**; a senha padrão é **guest**.)

Você verá uma tela como esta:



- 1 Retorna para a tela do Epson Web Control
- 2 Controle do botão de energia
- 3 Seleciona a fonte de entrada
- 4 Controle do botão A/V Mute
- 5 Controle do botão Freeze
- 6 Exibe o código QR para conexão com dispositivo iOS ou Android usando o aplicativo Epson iProjection.
- 7 Controle dos botões Volume
- 8 Procura por fontes conectadas
- 5. Selecione o ícone correspondente à função do projetor que deseja controlar.

6. Para selecionar configurações de menu do projetor, selecione Avançado na tela do Web Control.

Observação: Caso veja uma janela de login, digite o seu nome de usuário e senha. (O nome de usuário padrão é **EPSONWEB**; a senha padrão é **admin**.)

7. Selecione o nome do menu e siga as instruções na tela.

Tema principal: Uso do projetor em rede

Criação de uma agenda de endereços

Quando enviar e-mail do modo de quadro branco, você pode escolher endereços de e-mail de uma agenda de endereços. Você pode criar a agenda de endereços se carregar um arquivo de texto de até 999 endereços através da página do Web Control.

Observação: Os endereços são exibidos na ordem em que eles aparecem no arquivo de texto.

- 1. Crie um arquivo de texto contendo a lista de endereços que deseja adicionar à agenda de endereços. O arquivo deve ter estas características:
 - Delimitado por tabulação
 - Cada linha deve conter um par de linhas de texto separadas por uma tabulação: <nome> <tab><endereço_email>
 - Cada linha pode contar até 256 caracteres
 - Nome de arquivo com uma extensão .txt
 - O código de caracteres deve ser Unicode (UTF-16 com BOM)

O arquivo de texto deve ter uma aparência mais ou menos assim:

- 2. Certifique-se de que o projetor está ligado.
- 3. Inicie o seu navegador em um computador conectado à rede.
- 4. Digite o endereço IP do projetor na caixa de endereço do navegador e pressione a tecla **Enter** do computador (se estiver digitando um endereço IPv6, coloque o endereço cercado por [e].

Observação: Você pode encontrar o endereço IP do projetor no menu Rede do projetor ou na tela de entrada de rede local (LAN).

- 5. Digite o nome de usuário e senha quando lhe for pedido.
- 6. Selecione Avançado.

Observação: Se tentar se conectar à tela do Web Control através de um servidor proxy, a tela não será exibida. Faça uma conexão direta à tela do Web Control.

Você verá a tela do Web Control.

- 7. Selecione Interativo > Correio > Arquivo do Catálogo de Endereços e procure pelo arquivo do catálogo de endereços.
- 8. Selecione o arquivo da agenda de endereços e selecione Enviar.

O arquivo da agenda de endereços é carregado no projetor.

Observação: Se precisar apagar uma agenda de endereços, selecione Interativo > Correio > Configurações de Catálogo de Endereços > Excluir Catálogo de Endereços e selecione o botão Enviar.

Tema principal: Uso do projetor em rede

Uso do Crestron Connected

Se você estiver usando o monitoramento de rede e sistema de controle Crestron Connected, você pode configurar o projetor para uso no sistema. O Crestron Connected permite que controle e monitore o seu projetor usando um navegador web.

Observação: Você não pode usar o recurso de Message Broadcasting (transmissão de mensagens) no software Epson Projector Management quando estiver usando o Crestron Connected.

Para obter informações adicionais sobre o Crestron Connected, entre em contato com a Crestron.

Configuração do Crestron Connected

Controle de um projetor em rede usando Crestron Connected

Tema principal: Uso do projetor em rede

Configuração do Crestron Connected

Para configurar o projetor para monitoramento e controle utilizando um sistema Crestron Connected, certifique-se de que o seu computador e projetor estejam conectados à rede.

Observação: Se você quiser usar o sistema Creston Connected quando o projetor estiver desligado, você precisará ajustar a configuração de **Modo de espera** no menu Operação do projetor. A configuração **Modo de espera** é exibida somente se a opção **Saída A/V** no menu E/S do sinal estiver configurada como **Durante Projeção**.

- 1. Aperte o botão **Menu**.
- 2. Selecione o menu Rede e aperte Enter.
- 3. Selecione **Definições de rede** e aperte **4** Enter.
- 4. Selecione o menu **Controle do projetor** e aperte **4** Enter.
- 5. Configure o ajuste **Crestron Connected** como **Activado** para permitir que o projetor seja detectado.

Observação: A ativação do Crestron Connected desativa a função de Message Broadcasting no software Epson Projector Management.

- 6. Quando terminar de selecionar configurações, selecione Voltar e aperte ← Enter para retornar ao menu Definições de rede.
- 7. Selecione **Aplicar** e siga as instruções na tela para salvar as configurações e sair dos menus.
- 8. Desligue o projetor, depois ligue-o novamente para ativar a configuração.

Tema principal: Uso do Crestron Connected

Referências relacionadas

Configuração de sinal de entrada - menu E/S do sinal Configuração de rede - Menu Rede Configurações de funções - Menu Operação

Controle de um projetor em rede usando Crestron Connected

Após ter definido o seu projetor para usar o Crestron Connected, você pode controlar e monitorar a projeção usando um navegador web compatível.

- 1. Inicie o seu navegador em um computador conectado à rede.
- 2. Digite o endereço IP do projetor na caixa de endereço do navegador e pressione a tecla **Enter** do computador.

Você verá a tela do Epson Web Control:



Observação: Você pode ter que fazer o login para acessar algumas opções na tela Web Control. Caso veja uma janela de login, digite o seu nome de usuário e senha.

3. Selecione Crestron Connected.

Tema principal: Uso do Crestron Connected

Registro de um certificado digital no projetor

Siga as instruções aqui se precisar instalar um certificado digital no projetor para oferecer segurança aos seus arquivos de apresentação.

Observação: Você pode registrar um certificado digital em rede. No entanto, certifique-se de registrar apenas uma vez ou o certificado pode não instalar corretamente.

Como importar um certificado Web Server usando os menus do projetor Registro de certificados digitais a partir de um navegador da web

Tipos de certificados digitais

Tema principal: Uso do projetor em rede

Como importar um certificado Web Server usando os menus do projetor

Você pode criar seu certificado de web server e importá-lo usando os menus do projetor e um flash drive USB.

Observação: Você também pode registrar certificados digitais a partir do seu navegador de internet. Certifique-se de registrar apenas uma vez senão o certificado pode não instalar corretamente.

- 1. Veja se o arquivo do certificado digital é compatível com o registro do projetor e salve na raiz do flash drive USB.
- 2. Aperte o botão Menu no projetor ou controle remoto.
- 3. Selecione Rede > Definições de rede > Controle do projetor > Secure HTTP > Activado.
- 4. Selecione Certificado do Servidor Web e aperte 🛩 Enter.
- 5. Selecione **Salvar** e aperte **4** Enter.
- 6. Siga as instruções na tela para conectar um flash drive USB à porta **USB-A** no projetor.
- 7. Aperte 🗲 Enter para exibir a lista de certificados.
- 8. Selecione o certificado que deseja importar da lista de exibidos.

Uma mensagem é exibida pedindo que digite a senha do certificado.

9. Digite a senha e aperte **4** Enter.

O certificado é importado e uma mensagem de conclusão aparecerá.

Tema principal: Registro de um certificado digital no projetor

Registro de certificados digitais a partir de um navegador da web

Você pode registrar os certificados digitais no projetor para autenticação em rede local (LAN) sem fio.

Observação: Você também pode registrar certificados digitais no menu Rede do projetor. No entanto, certifique-se de registrar apenas uma vez ou o certificado pode não instalar corretamente.

- 1. Veja se o certificado digital é compatível com o registro do projetor.
- 2. Certifique-se de que o projetor está ligado.

- 3. Inicie o seu navegador em um computador ou dispositivo móvel conectado à rede.
- 4. Digite o endereço IP do projetor na caixa de endereço do navegador e pressione a tecla **Enter** do computador.

Você verá a tela do Web Control e uma mensagem pedindo que digite o nome de usuário e a senha.

- 5. Selecione **Avançado** e digite a seguinte informação em letras maiúsculas ou minúsculas, exatamente conforme mostrado:
 - Para a ID de usuário, digite **EPSONWEB**. (Você não pode mudar a ID de usuário.)
 - Para a senha, digite a senha padrão **admin**. (Você pode mudar a senha do Web Control usando o menu Definições de rede do projetor.)
- 6. Em **Rede**, selecione **Certificado**.

Observação: Pode ser que tenha que selecionar o ícone indomenu para encontrar a **Rede**, dependendo do seu dispositivo.

Você verá uma tela como esta:

Operação	Certificado		~
Gestão	Certificado do Cliente		
Programar	Arquivo	Enviar	
Rede	Palavra-passe		
Interativo	Emitido a		
	Emitido por		
Projeção Múltipla	Data de Validade		
Memória	Certificado CA		
Informação	Arquivo	Enviar	
	Emitido a		
Todos as Definições/Iniciais	Emitido por		
	Data de Validade		
	Certificado do Servidor	r V	
	Arquivo	. Enviar	
	Palavra-passe		
	Emitido a	EB000000	
	Emitido por	EB000000	
	Data de Validade	2100-01-01 00:00:00	
< · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Selec	cione o botão Aplicar após selecionar as configurações. Aplica	Ir.

7. Clique no botão para **Escolher arquivo**, selecione o arquivo de certificado e clique em **Abrir**.

Observação: O nome do botão pode variar, dependendo do navegador sendo usado.

- 8. Digite uma senha na caixa **Palavra-passe** e clique em **Enviar**.
- 9. Quando terminar de registrar o certificado, clique em **Aplicar** para finalizar as suas modificações e completar o registro.

Tema principal: Registro de um certificado digital no projetor

Tipos de certificados digitais

Você pode registrar estes tipos de certificados digitais.

Certificado do cliente (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Especificação	Descrição
Formato	PKCS#12
Extensão	PFX, P12
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Tamanho de chave	512/1024/2048/4096 bit
Senha	Até 64 caracteres alfanuméricos; requerido

Certificado CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Especificação	Descrição
Formato	X509v3
Extensão	DER/CER/PEM
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Tamanho de chave	512/1024/2048/4096 bit
Codificação	BASE64/Binário

Certificado do servidor web (HTTP Seguro)

Especificação	Descrição
Formato	PKCS#12

Especificação	Descrição
Extensão	PFX, P12
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Tamanho de chave	512/1024/2048/4096 bit
Nome comum	Nome de host da rede
Organização	Opcional
Senha	Até 64 caracteres alfanuméricos; requerido

Tema principal: Registro de um certificado digital no projetor

Uso dos recursos básicos do projetor

Siga as instruções nestas seções para usar os recursos básicos do projetor.

Ligar o projetor Desligar o projetor Seleção do idioma dos menus do projetor Configuração da data e hora Formato da imagem Redimensionamento da imagem com os botões Wide e Tele Ajuste da posição da imagem usando o Ajuste do foco da imagem Operação do controle remoto Seleção de uma fonte de imagem Modos de projeção Relação de aspecto da imagem Modo cor Ajuste de tonalidade, saturação e brilho Ajuste de Gamma Ajuste de resolução da imagem Ajuste do nível de brilho do projetor Habilitação do contraste dinâmico Controle do volume com os botões de volume Seleção da configuração de Inicialização rápida Projeção de uma apresentação PC Free

Ligar o projetor

Ligue o projetor antes de ligar o computador ou o equipamento de vídeo que deseja usar.

1. Conecte o cabo de alimentação à entrada de energia do projetor.



2. Conecte o cabo de alimentação a uma tomada elétrica.

A luz On/Standby fica azul. Isso indica que o projetor está recebendo energia.

Observação: Com o **Direct Power On** ativado, o projetor liga assim que conectado à tomada. Se você ativar a configuração **Ligação automática** no menu Operação do projetor, o projetor é ativado quando ele detecta um sinal ou uma conexão de cabo na porta selecionada.

3. Pressione o botão de energia no projetor ou no controle remoto para ligar o projetor.

O projetor emite um bipe e a luz Status pisca em azul enquanto o projetor aquece. Após cerca de 30 segundos, a luz Status para de piscar e fica acesa em azul.

Observação: Quando a **Inicialização rápida** estiver ativada no menu Operação do projetor, o projetor fica pronto para uso dentro de alguns segundos a próxima vez que apertar o botão de energia.

Alerta: Nunca olhe diretamente para a lente quando o laser estiver aceso. Isso pode causar danos aos olhos e é especialmente perigoso para crianças e animais de estimação.

Cuidado: Certifique-se de que não há nenhum objeto bloqueando a luz da lente do projetor. Objetos bloqueando a lente por muito tempo podem derreter e a luz refletida na lente pode causar problemas de funcionamento do projetor.

Se não vir uma imagem projetada imediatamente, tente o seguinte:

- Ligue o computador ou fonte de vídeo conectada.
- Insira um DVD ou outra forma de vídeo e pressione o botão Play, se necessário.
- Pressione o botão Source Search no projetor ou controle remoto para detectar a fonte de vídeo.

Observação: Se a opção **Procurar Fonte Auto** no menu Operação estiver ativada, o projetor detecta automaticamente o sinal de entrada quando é ligado.

- Mude a saída da tela do computador usando um laptop.
- Pressione o botão para a fonte de vídeo no controle remoto.
- Se a tela inicial for exibida, selecione a fonte que deseja projetar.

Uso da tela inicial

Tema principal: Uso dos recursos básicos do projetor

Referências relacionadas

Configurações de funções - Menu Operação

Uso da tela inicial

Você pode selecionar fontes de entrada e outras opções usadas com frequência a partir da tela inicial.

Observação: Uma unidade de toque é opcional e precisa estar instalada para habilitar a operação digital.

- 1. Para exibir a tela inicial, siga um destes passos:
 - Pressione o botão **Home** no painel de controle ou controle remoto.
 - Ligue o projetor com a opção Auto Exib.Tela Inicial ativada.
 - Ligue o projetor quando nenhum sinal estiver sendo recebido da fonte de entrada selecionada.

2. Pressione os botões de seta no controle remoto ou no painel de controle para navegar pela tela e pressione ✔ Enter para selecionar uma opção. Você também pode selecionar itens de menu usando as canetas interativas ou seu dedo.



1 Seleciona a fonte que deseja projetar

Uma marca de seleção aparece no canto superior direito da fonte de entrada atual. Para a maioria das fontes, uma pré-visualização da imagem aparece em miniatura.

- 2 Desliga o projetor
- 3 Fecha a tela inicial
- 4 Inicia o Modo de quadro branco
- 5 Projeta imagens de duas ou quatro fontes de entrada simultaneamente em formato de grade
- 6 Recebe imagens compartilhadas de outros projetores anfitriões (BrightLink 1480Fi/1480Fi+/1485Fi/1485Fi+) conectados à mesma rede
- 7 Exibe o guia de conexão

Você pode visualizar passos para métodos diferentes de conexão sem fios, dependendo dos dispositivos que estiver usando, como smartphones ou computadores.

- 8 Permite que seleciona as seguintes configurações comuns do projetor (estas configurações podem variar dependendo de outras configurações selecionadas):
 - Modo cor
 - Nível do Brilho
 - Volume
 - Correção Geométrica (as opções H/V-Keystone e Quick Corner estão disponíveis)
 - Autocalibragem
 - Aspecto
- 9 Vai para a página anterior ou para a próxima página, se houver mais fontes de entrada disponíveis
- 10 Exibe o nome e teclado do projetor
- 11 Exibe a hora atual

Observação: A tela inicial se fecha depois de 10 minutos de inatividade.

3. Aperte o ícone \times para fechar a tela inicial.

Tema principal: Ligar o projetor

Desligar o projetor

Antes de desligar o projetor, desligue qualquer computador conectado a ele para que possa ver a tela do computador durante o desligamento.

Observação: Desligue o produto quando não for usá-lo para prolongar a vida do projetor. A vida útil do laser irá variar de acordo com o modo selecionado, as condições de ambiente e o uso. O brilho diminui com o tempo.

1. Pressione o botão de energia no projetor ou controle remoto.

O projetor exibe uma tela de confirmação de desligamento.

Desligar?	
Sim : Prima o botão 🎱 Não: Prima um outro botão	

2. Pressione o botão de energia novamente. (Para deixá-lo ligado, pressione qualquer outro botão.)

O projetor emite dois bipes, o laser se apaga e a luz de estado se apaga.

Observação: Se a configuração **Calibração de luz** estiver definida como **Executar periodicam.** no menu Gestão do projetor, a calibragem da fonte de luz inicia automaticamente se desligar o projetor e as seguintes condições estiverem presentes:

- 100 horas passaram desde a última calibragem da fonte de luz.
- Você usou o projetor continuamente por pelo menos 20 minutos.

3. Para transportar ou armazenar o projetor, certifique-se de que a luz On/Standby esteja azul (não piscando) e a luz Status esteja apagada, depois desconecte o cabo de alimentação.



Cuidado: Para evitar danos ao projetor ou ao laser, nunca desconecte o cabo de alimentação quando a luz de estado estiver acesa ou piscando.

Tema principal: Uso dos recursos básicos do projetor

Referências relacionadas

Configurações de administração - Menu Gestão

Seleção do idioma dos menus do projetor

Se quiser ver os menus e mensagens do projetor em outro idioma, você pode mudar a configuração de Língua.

- 1. Ligue o projetor.
- 2. Aperte o botão Menu.

3. Selecione o menu **Gestão** e pressione **← Enter**.

Itens frequentemente	Gestão	
Imagem	Botão Usuário	Modo de Luz
E/S do sinal	Logótipo utilizador	
Instalação	Modelo de Usuário	
Visor	Bloqueio operação	Desactivado
Operação	Uniformidade de Cor	
Gestão	Atualizar modo	
Rede	Calibração de luz	
Reue	Data & Hora	
Caneta/Toque	Config. Programação	
Interativo	Energia LAN Sem Fio	
Memória	Diagn.LAN Sem Fio	1
ECO	Destino Salvar Log	USB e Memória Interna
Todos as Definições/Ini	Variaç Conf. Grupos	
	Língua 🌐	Português
	Informação	
	Visualizar os Logs	
	Reinicializar as definições de	
	Pada	

- 4. Selecione a configuração Língua e pressione Enter.
- 5. Selecione o idioma que deseja usar e pressione **4** Enter.
- 6. Aperte Menu ou Esc para sair do sistema de menus.

Tema principal: Uso dos recursos básicos do projetor

Configuração da data e hora

Você pode configurar a data e hora para o projetor.

- 1. Aperte o botão **Menu**.
- 2. Selecione o menu **Gestão** e aperte **4** Enter.
- 3. Selecione a configuração Data & Hora e aperte 🛩 Enter.

Você verá uma tela como esta:

[Data & Hora]	Voltar
Data & Hora	
Config. Horário de Verão	^
Horário de Verão	Desactivado
Início HV	
Fim HV	
Ajuste Hor. Ver. (min)	0
Hor. Internet	

- 4. Selecione a configuração **Data & Hora** e aperte **4 Enter**.
- 5. Selecione **Data**, aperte **4 Enter** e use o teclado exibido para digitar a data atual.
- 6. Selecione **Hora**, aperte **4 Enter** e use o teclado exibido para digitar a hora atual.
- 7. Ajuste as configurações de **Difer. Horário (UTC)** para definir a diferença de horário do Tempo Universal Coordenado (Hora Mundial).
- 8. Quando terminar, selecione Aplicar e aperte 4 Enter.
- 9. Para ativar o horário de verão, selecione a configuração **Horário de Verão** e a defina como **Activado**. Depois selecione as configurações.
- 10. Quando terminar, selecione **Aplicar** e aperte **4** Enter.
- 11. Para atualizar a hora automaticamente através de um servidor de horário da internet, selecione **Hor.** Internet e defina como Activado.
- 12. Selecione Hor. Internet e aperte 4 Enter.
- 13. Digite o endereço IP do servidor de horário da internet que deseja usar e selecione **OK**.
- 14. Selecione **Aplicar** e aperte **4** Enter.
- 15. Aperte **Menu** ou **Esc** para sair do sistema de menus.

Tema principal: Uso dos recursos básicos do projetor

Referências relacionadas

Configurações de administração - Menu Gestão

Formato da imagem

Você pode projetar uma imagem regular colocando o projetor diretamente em frente à tela e mantendoo nivelado. Se colocou o projetor a um ângulo da tela ou inclinado para cima ou para baixo, talvez seja preciso corrigir o formato da imagem para uma melhor qualidade de exibição. Depois da correção, sua imagem será ligeiramente menor.

Para obter a melhor qualidade de imagens, tente ajustar a posição do projetor para alcançar o tamanho e formato corretos da imagem. Depois de corrigir a posição do projetor, você pode usar os ajustes nesta seção para corrigir o formato da imagem. Você não pode corrigir o formato de uma imagem usando múltiplos métodos de correção ao mesmo tempo.

Observação: Para uso interativo, a imagem deve ser uniformemente retangular, sem distorção. Consulte o *Guia de instalação* online para instruções sobre o posicionamento do projetor para conseguir uma imagem uniformemente retangular.

Correção do formato da imagem com os botões Keystone Correção do formato da imagem com Quick Corner Correção do formato da imagem usando a correção de arcos Correção do formato da imagem usando a Correção de Pontos Correção do formato da imagem usando os marcadores de canto Aplica configurações salvas de formato de imagem

Tema principal: Uso dos recursos básicos do projetor

Correção do formato da imagem com os botões Keystone

Você pode usar os botões de keystone (correção de efeito trapézio) do projetor para corrigir o formato de uma imagem retangular que esteja irregular nos lados.

Observação: Você pode usar os botões keystone para corrigir a imagem até $\pm 3^{\circ}$ horizontal ou verticalmente. Se o projetor estiver montado na parede, use os botões de ajuste no suporte de parede para corrigir a imagem da tela antes de usar outros métodos de correção digital.

Observação: Se modificar a configuração **Tipo de Tela** ou ajustar a posição da imagem, os seus ajustes de imagem são resetados.

- 1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2. Pressione um desses botões de keystone no painel de controle para exibir a tela de ajuste de efeito trapézio.



3. Pressione um botão keystone no painel de controle do projetor para ajustar o formato da imagem.



Observação: Os botões de ajuste de efeito trapézio horizontal são marcados como W e T.

Depois da correção, sua imagem será ligeiramente menor.

Observação: Para salvar o formato de imagem atual, selecione **Salvar a memória**. Você pode salvar até três formatos de imagem na memória do projetor.

Observação: Se o projetor estiver instalado fora de alcance, você também pode corrigir o formato da imagem com o controle remoto usando as configurações **H/V-Keystone** nos menus do projetor.

Tema principal: Formato da imagem

Correção do formato da imagem com Quick Corner

Você pode usar a configuração Quick Corner do projetor para corrigir a forma e o tamanho da imagem que está irregularmente retangular em todos os lados.



Observação: Se modificar a configuração **Tipo de Tela** ou ajustar a posição da imagem, os seus ajustes de imagem são reiniciados.

- 1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2. Aperte o botão Menu.

3. Selecione o menu **Instalação** e aperte **← Enter**.

Itens frequentemente	Instalação		
Imagem	Instalação fixada	Desactivado	
E/S do sinal	Testar modelo		
Instalação	Guia de Instalação da placa d		
Visor	Instalação vertical	Não	
Operação	Projecção	Frontal/Cabeça p/ Baixo	
Gestão	Ajuste automático da tela		
Pada	Correção Geométrica	Correção de Pontos	
Rede	Zoom digital		\sim
Caneta/Toque	Conectar ELPCB02	Desactivado	
Interativo	Unidade de Toque		
Memória	Sensor Ctrl Remoto	Desactivado	
ECO	ID do Projetor	Desactivado	
Todos as Definições/Ini	Tipo de Tela	16:9	\sim
	Modo Alta Altitude	Desactivado	
	Reinicializar as definições da		
	Visor		
	Tela de Modelo		

- 4. Selecione a configuração **Correção Geométrica** e pressione **4 Enter**.
- 5. Selecione a configuração **Quick Corner** e pressione **Enter**.

Observação: Você pode ver uma tela de confirmação. Selecione **Sim** e aperte **Enter** novamente.
Você verá a tela de ajuste Quick Corner:



6. Use os botões de seta no projetor ou controle remoto para selecionar o canto da imagem que deseja ajustar. Em seguida aperte **Enter**.

Observação: Para reiniciar os seus ajustes, aperte o botão **Esc** por pelo menos 2 segundos para exibir a tela de reinicialização. Depois selecione **Sim**.

7. Pressione os botões de seta para ajustar o formato da imagem conforme necessário. Pressione **Enter** para retornar à tela de seleção de área.

Observação: Você também pode usar os botões numéricos no controle remoto para ajustar o formato da imagem. Se uma das setas de direção na tela ficar cinza, não é possível fazer mais ajustes naquela direção.

8. Quando terminar, aperte Esc.

A configuração **Correção Geométrica** é agora definida como **Quick Corner** no menu Instalação do projetor. Se apertar os botões de ajuste de keystone (efeito trapézio) no painel de controle, a tela de seleção de área aparecerá.

Observação: Para salvar o formato de imagem atual, selecione **Memória > Salvar a memória**. Você pode salvar até três formatos de imagem na memória do projetor.

Tema principal: Formato da imagem

Correção do formato da imagem usando a correção de arcos

Você pode usar a configuração Correção de Arcos do projetor para ajustar a curva ou arco dos lados da sua imagem.

Observação: Se modificar a configuração **Tipo de Tela** ou ajustar a posição da imagem, os seus ajustes de imagem são resetados.

- 1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2. Aperte o botão Menu.
- 3. Selecione o menu Instalação e aperte 🗸 Enter.



- 4. Selecione a configuração **Correção Geométrica** e pressione **4 Enter**.
- 5. Selecione a configuração **Correção de Arcos** e pressione **→ Enter**. Depois selecione **Sim** e aperte **→ Enter** novamente.

Você verá a tela de ajuste Correção de Arcos:



Observação: Para reiniciar os seus ajustes, aperte o botão **Esc** por pelo menos 2 segundos para exibir a tela de reinicialização e selecione **Sim**.

- 6. Use os botões de seta no projetor ou controle remoto para selecionar o canto ou a lateral da imagem que deseja ajustar. Em seguida aperte **↓** Enter.
- 7. Pressione os botões de seta para ajustar o formato da imagem conforme necessário.

8. Quando terminar, aperte **Esc**.

Observação: Para salvar o formato de imagem atual, selecione **Memória > Salvar a memória**. Você pode salvar até três formatos de imagem na memória do projetor.

Tema principal: Formato da imagem

Correção do formato da imagem usando a Correção de Pontos

Você pode usar a função de Correção de Pontos do projetor para ajustar o formato da imagem usando pontos em uma grade. Isso é útil para ajustar áreas sobrepostas em múltiplas imagens projetadas que não estejam alinhando corretamente.



- 1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2. Pressione o botão Menu.
- 3. Selecione Instalação > Correção Geométrica > Correção de Pontos.

Observação: Caso veja uma mensagem de confirmação, selecione **Sim** e aperte **4 Enter**.

- 4. Selecione a configuração **Correção de Pontos** novamente e aperte **4 Enter**.
- Selecione o número de linhas de grade a serem exibidas e aperte Enter.
 Você verá uma grade na imagem projetada.

Observação: Se precisar mudar a cor das linhas da grade, aperte **Esc**, selecione a configuração **Cor do Padrão** e selecione uma cor adequada.



7. Aperte os botões de seta, conforme necessário, para corrigir o formato da imagem.



- 8. Aperte **Esc** para retornar à tela anterior e selecionar outro ponto a ser corrigido, se necessário.
- 9. Quando terminar, pressione o botão Menu.

Observação: Se necessário, você pode refinar os ajustes da imagem usando a configuração **Quick Corner**.

Tema principal: Formato da imagem

Correção do formato da imagem usando os marcadores de canto

Se tiver instalado marcadores de canto na superfície de projeção, você pode usar a configuração **Ajuste automático da tela** do projetor para corrigir o formato da imagem automaticamente.



Observação: A imagem projetada precisa ter pelo menos 100 polegadas (254 cm) diagonais para usar o Ajuste automático da tela. Verifique se o projetor está de frente para a superfície de projeção. O Ajuste automático da tela pode não funcionar se a superfície de projeção:

- Não for plana.
- Tiver uma estampa.
- Estiver suja.
- Tiver obstruções ou objetos na superfície da imagem.

Observação: O projetor inclui 4 imãs e 4 adesivos para o Ajuste automático da tela. Se a superfície de projeção for magnética, prenda os adesivos aos imãs. Se a superfície de projeção não for magnética, prenda os adesivos diretamente na superfície. Se prender os adesivos diretamente na superfície, eles só podem ser usados uma vez.

1. Aperte o botão Menu.

2. Selecione o menu **Instalação** e aperte **4** Enter.

Itens frequentemente	Instalação		
Imagem	Instalação fixada	Desactivado	
E/S do sinal	Testar modelo		
Instalação	Guia de Instalação da placa d		
Visor	Instalação vertical	Não	
Operação	Projecção	Frontal/Cabeça p/ Baixo	
Gestão	Ajuste automático da tela		
Dede	Correção Geométrica	Correção de Pontos	
Rede	Zoom digital		\sim
Caneta/Toque	Conectar ELPCB02	Desactivado	
Interativo	Unidade de Toque		
Memória	Sensor Ctrl Remoto	Desactivado	
ECO	ID do Projetor	Desactivado	
Todos as Definições/Ini	Tipo de Tela	16:9	\sim
	Modo Alta Altitude	Desactivado	
	Reinicializar as definições da		
	Visor		
	Tela de Modelo		

3. Selecione a configuração Ajuste automático da tela e aperte 4 Enter.

Você verá uma tela de guia.

- 4. Siga as instruções na tela para ajustar a posição da imagem projetada para que os marcadores de canto apareçam diretamente dentro da área amarela.
- 5. Pressione **4** Enter.

Um padrão de guia aparece e o projetor começa a ajustar o formato da imagem.

Observação: Se necessário, você pode refinar os ajustes da imagem usando a configuração **Quick Corner**.

Tema principal: Formato da imagem

Aplica configurações salvas de formato de imagem

Você pode carregar as configurações de formato de imagem que selecionou e salvou na memória do projetor e aplicá-las na imagem atual.

- 1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2. Aperte e segure o botão **Num** no controle remoto e aperte o botão de número (1, 2 ou 3) que corresponda ao número da configuração de formato de imagem salva.



A configuração de formato de imagem salva é aplicada e é pedido que faça a calibragem da tela.

3. Siga as instruções na tela para calibrar a tela.

Tema principal: Formato da imagem

Redimensionamento da imagem com os botões Wide e Tele

Você pode redimensionar a imagem usando os botões Wide e Tele.

- 1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2. Para aumentar o tamanho da imagem, pressione o botão **W** (Wide) no painel de controle do projetor.
- 3. Para reduzir o tamanho da imagem, pressione o botão **T** (Tele).



Depois de ajustar o tamanho da imagem, a tela de deslocamento de imagem é exibida automaticamente para que ajuste a posição da imagem.

Observação: Se o projetor estiver instalado fora de alcance, você também pode ajustar o tamanho da imagem com o controle remoto usando a configuração de **Zoom digital** nos menus do projetor.

Tema principal: Uso dos recursos básicos do projetor

Referências relacionadas

Configurações de instalação - Menu Instalação

Ajuste da posição da imagem usando o

Você pode usar o recurso de deslocamento de imagem para ajustar a posição da imagem sem mover o projetor. Aguarde pelo menos 30 minutos depois de iniciar a projeção para ajustar a posição da imagem.



Observação: Esta função não está disponível se a opção de **Zoom** estiver no seu ajuste mais amplo.

- 1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2. Ajuste o tamanho da imagem usando os botões W (Wide) e T (Tele).

Depois de ajustar o tamanho da imagem, a tela de deslocamento de imagem é exibida automaticamente.



3. Use os botões de seta no projetor ou no controle remoto para ajustar a posição da imagem.

Observação: Você também pode usar o menu Instalação para ajustar a função **Deslocar Imagem**.

4. Aperte **Esc** para fechar a tela Deslocar Imagem. A tela fecha se nenhuma operação for feita por aproximadamente 10 segundos.

Observação: A configuração Deslocar Imagem é mantida, mesmo que o projetor seja desligado; no entanto, você precisa reajustar a posição da imagem se mover ou modificar o ângulo do projetor.

Tema principal: Uso dos recursos básicos do projetor

Referências relacionadas

Configurações de instalação - Menu Instalação

Ajuste do foco da imagem

Aguarde pelo menos 30 minutos depois de iniciar a projeção para ajustar o foco.

- 1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2. Aperte o botão Menu.
- 3. Selecione o menu Instalação e aperte 🗸 Enter.



4. Selecione **Testar modelo** e aperte **4** Enter.

Observação: Se a opção **Tipo de Tela** estiver configurada como **16:9**, selecione o padrão de teste e depois aperte **✓ Enter** para exibir o padrão desejado.

5. Abra a tampa frontal.



6. Mova a alavanca de foco e ajuste o foco usando o ponto de referência central da tela projetada.





Observação: Você pode ver um padrão de teste diferente daquele mostrado acima.

7. Quando o ponto de referência central estiver em foco, verifique se os pontos de referência dos cantos também estão em foco.



Observação: Se qualquer área estiver fora de foco, use a alavanca de foco para ajustar o foco até que os cantos tenham a mesma aparência.

8. Para remover o padrão de teste, aperte **Esc**.

Tema principal: Uso dos recursos básicos do projetor

Operação do controle remoto

O controle remoto permite que você controle o projetor de qualquer lugar da sala, a até 6 metros de distância. Você pode apontar para a tela ou lousa, ou para a frente ou para a parte de trás do projetor.

Certifique-se de apontar o controle remoto para os receptores do projetor nos ângulos listados aqui.



- 1 6 metros
- 2 ± 30°
- $3 \pm 55^{\circ}$
- 4 60°
- 5 15°

Observação: Evite usar o controle remoto sob lâmpadas fluorescentes fortes ou sob luz solar direta, ou o projetor pode não responder aos comandos. Se não for usar o controle remoto por um longo período, retire as pilhas.

Tema principal: Uso dos recursos básicos do projetor

Seleção de uma fonte de imagem

Se conectou múltiplas fontes de imagem ao projetor, como um computador e um aparelho de DVD, você pode querer trocar de uma fonte de imagem para outra.

Observação: Se você ativou a configuração **Procurar Fonte Auto** no menu Operação, o projetor muda automaticamente para outra fonte de imagem detectada se o sinal atual de imagem se perder.

- 1. Certifique-se de que a fonte de imagem conectada que deseja usar está ligada.
- 2. Para fontes de imagem de vídeo, insira um DVD ou outra forma de vídeo e pressione Play, se necessário.
- 3. Realize um dos seguintes procedimentos:
 - Aperte o botão **Source Search** no projetor ou controle remoto até que veja a imagem da fonte de vídeo desejada.



• Pressione o botão para a fonte que deseja no controle remoto. Se houver mais de uma porta para aquela fonte, pressione o botão novamente para navegar pelas fontes.



- 1 Fontes HDMI e Video
- 2 Fontes da porta VGA
- 3 Fontes da porta USB (monitor de computador ou dispositivos externos)

- 4 Fontes de rede e espelhamento de tela (Screen Mirroring)
- During dip projector: E ED000000
 Palara-chave : ---

 Image: Second dip projector: E ED000000
 Palara-chave : ---

 Image: Second dip projector: E ED000000
 Palara-chave : ---

 Image: Second dip projector: E ED000000
 Palara-chave : ---

 Image: Second dip projector: E ED000000
 Palara-chave : ---

 Image: Second dip projector: E ED000000
 Image: Second dip projector: E ED000000

 Image: Second dip projector: E ED000000
 Image: Second dip projector: E ED00000

 Image: Second dip projector: E ED000000
 Image: Second dip projector: E ED000000

 Image: Second dip projector: E ED000000
 Image: Second dip projector: E ED000000

 Image: Second dip projector: E ED000000
 Image: Second dip projector: E ED000000

 Image: Second dip projector: E ED000000
 Image: Second dip projector: E ED000000

 Image: Second dip projector: E ED000000
 Image: Second dip projector: E ED000000

 Image: Second dip projector: E ED000000
 Image: Second dip projector: E ED000000

 Image: Second dip projector: E ED000000
 Image: Second dip projector: E ED000000

 Image: Second dip projector: E ED000000
 Image: Second dip projector: E ED000000

 Image: Second dip projector: E ED000000
 Image: Second dip projector: E ED000000

 Image: Second dip projector: E ED000000
 Imag
- Aperte o botão **†** Início no controle remoto ou projetor e selecione a fonte de imagem.

Observação: Sua tela principal pode ser diferente da ilustração mostrada aqui. Uma marca de verificação aparece na imagem da fonte de entrada atual. Você pode pré-visualizar miniaturas da maioria das fontes de entrada.

A ordem de exibição das fontes de entrada muda. Fontes de entrada detectadas aparecem na posição superior esquerda. Você pode definir a ordem das fontes de entrada usando a configuração **Classifique Miniaturas da Fonte** no menu Visor do projetor.

Tema principal: Uso dos recursos básicos do projetor

Referências relacionadas

Configurações de funções - Menu Operação

Tarefas relacionadas

Uso da tela inicial

Modos de projeção

Dependendo de como posicionou o projetor, talvez seja preciso mudar o modo de projeção para que suas imagens projetem corretamente.

• Frontal permite que projete de uma mesa em frente à tela.

- Frontal/Cabeça p/ Baixo inverte a imagem para projetar de cabeça para baixo de uma parede ou do teto.
- Posterior inverte a imagem horizontalmente para projetar por trás de uma tela translúcida.
- **Posterior/Cabeça p/ Baixo** inverte a imagem vertical e horizontalmente para projetar de uma parede ou do teto e por trás de uma tela translúcida.

Observação: Os dois modos de projeção traseira não podem ser usados com as canetas interativas.

Você pode mudar o modo de projeção usando o controle remoto ou mudando a configuração **Projecção** no menu **Instalação**.

Mudança do modo de projeção usando o controle remoto

Mudança do modo de projeção usando os menus

Tema principal: Uso dos recursos básicos do projetor

Mudança do modo de projeção usando o controle remoto

Você pode mudar o modo de projeção para inverter a imagem verticalmente.

- 1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2. Mantenha o botão A/V Mute pressionado no controle remoto entre 5 e 10 segundos.



A imagem desaparece brevemente e reaparece invertida.

3. Para voltar a projeção ao modo original, mantenha pressionado o botão **A/V Mute** entre 5 e 10 segundos novamente.

Tema principal: Modos de projeção

Mudança do modo de projeção usando os menus

Você pode mudar o modo de projeção para inverter a imagem vertical ou horizontalmente usando os menus do projetor.

- 1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2. Aperte o botão Menu.
- 3. Selecione o menu Instalação e aperte 🗸 Enter.

Itens frequentemente	Instalação			
Imagem	Instalação fixada	Desactivado		
E/S do sinal	Testar modelo			
Instalação	Guia de Instalação da placa d			
Visor	Instalação vertical	Não		
Operação	Projecção	Frontal/Cabeça p/ Baixo		
Gestão	Ajuste automático da tela			
Dodo	Correção Geométrica	Correção de Pontos		
Rede	Zoom digital	×	\sim	
Caneta/Toque	Conectar ELPCB02	Desactivado		
Interativo	Unidade de Toque			
Memória	Sensor Ctrl Remoto	Desactivado		
ECO	ID do Projetor	Desactivado		
Todos as Definições/Ini	Tipo de Tela	16:9	~	
	Modo Alta Altitude	Desactivado		
	Reinicializar as definições da			
	Visor			
	Tela de Modelo			

- 4. Selecione a configuração Projecção e pressione Enter.
- 5. Selecione um modo de projeção e pressione Enter.
- 6. Aperte Menu ou Esc para sair do sistema de menus.

Tema principal: Modos de projeção

Relação de aspecto da imagem

O projetor pode exibir imagens em diferentes proporções de largura-altura, chamadas relações de aspecto. Normalmente, o sinal de entrada da fonte de vídeo determina a relação de aspecto da imagem. Contudo, para certas imagens, você pode mudar a relação de aspecto para preencher sua tela pressionando um botão no controle remoto.

Se você quiser sempre usar uma relação de aspecto em particular para uma certa fonte de entrada de vídeo, você pode selecioná-la usando os menus do projetor.

Mudança da relação de aspecto da imagem Relações de aspecto da imagem disponíveis **Tema principal:** Uso dos recursos básicos do projetor

Mudança da relação de aspecto da imagem

Você pode mudar a relação de aspecto da imagem exibida para redimensioná-la.

Observação: Configure o **Tipo de tela** no menu Instalação do projetor antes de mudar a relação de aspecto.

- 1. Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que deseja usar.
- 2. Pressione o botão **Aspect** no controle remoto.

Color Mode	E-Zoom ⊕ ₽	Volume Image: Constraint of the second se
A/V Mute	Split	Freeze

A forma e tamanho da imagem mudam, e o nome da relação de aspecto aparece rapidamente na tela.

3. Para ver as relações de aspecto disponíveis para o seu sinal de entrada, pressione o botão **Aspect** repetidamente.

Tema principal: Relação de aspecto da imagem

Referências relacionadas

Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem

Relações de aspecto da imagem disponíveis

Você pode selecionar as seguintes relações de aspecto da imagem, dependendo da configuração de **Tipo de Tela** selecionada e do sinal de entrada da fonte de imagem.

Observação: Faixas pretas e imagens cortadas podem aparecer na projeção em certas relações de aspecto, dependendo da relação de aspecto e da resolução do sinal de entrada.

Configuração da relação de aspecto	Descrição
Automático	Ajusta a relação de aspecto automaticamente de acordo com a configuração de Resolução .
Modo Total	Exibe imagens usando toda a largura da área de projeção, mas não mantém a relação de aspecto.
Zoom	Exibe imagens usando toda a largura da área de projeção e mantém a relação de aspecto da imagem.
Nativa	Exibe imagens como elas são (relação de aspecto e resolução são mantidas).

Observação: A aparência da configuração da relação de aspecto da imagem **Nativa** varia dependendo do sinal de entrada.

Se houver margens entre as bordas da imagem e a tela, você pode ajustar a posição da imagem projetada usando a configuração **Posição de Tela** no menu Instalação.

Tema principal: Relação de aspecto da imagem

Modo cor

O projetor oferece modos de cor diferentes para proporcionar o melhor brilho, contraste e cor para uma variedade de ambientes de visualização e tipos de imagem. Você pode selecionar um modo designado para adequar a sua imagem ao ambiente, ou testar com os modos disponíveis.

Se você quiser usar sempre um modo de cor em particular para uma certa fonte de entrada de vídeo, você pode selecioná-lo usando os menus do projetor.

Mudança do modo de cor

Modos de cor disponíveis

Tema principal: Uso dos recursos básicos do projetor

Mudança do modo de cor

Você pode mudar o modo de cor do projetor usando o controle remoto para melhorar a imagem para o seu ambiente de visualização.

- 1. Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que deseja usar.
- 2. Se estiver projetando de um leitor de DVD ou outra fonte de vídeo, insira um disco ou outra forma de vídeo e pressione o botão Play, se necessário.

3. Pressione o botão Color Mode no controle remoto para mudar o Modo cor.



A aparência da imagem muda e o nome do Modo cor aparece rapidamente na tela.

4. Para ver todos os modos de cor disponíveis para o seu sinal de entrada, pressione o botão **Color Mode** repetidamente.

Tema principal: Modo cor

Modos de cor disponíveis

Você pode ajustar o projetor para usar estes modos de cor, dependendo da fonte de entrada que estiver usando:

Modo cor	Descrição
Apresentação	Melhor para apresentações em cores em salas iluminadas
Dinâmico	Melhor para vídeo games em salas iluminadas
Cinema	Melhor para filmes projetados em salas escuras com imagens com tons naturais.
sRGB	Melhor para imagens de computador sRGB padrão.
Quadro preto	Melhor para projetar imagens diretamente em um quadro negro.

Tema principal: Modo cor

Ajuste de tonalidade, saturação e brilho

Você pode ajustar as configurações de tonalidade, saturação e brilho para cores individuais da imagem.

- 1. Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que deseja usar.
- 2. Aperte o botão Menu.

3. Selecione o menu **Imagem** e aperte **4** Enter.

Itens frequentemente	Imagem		
Imagem	Modo cor	Apresentação	
E/S do sinal	Brilho	50	
Instalação	Contraste	50	
Visor	Saturação da cor	50	
Operação	Cor	50	
Gestão	Nitidez	50	
Podo	Equilíbrio de branco		
Reue	Contraste dinâmico	Desactivado	
Caneta/Toque	Aprimor. Imagem		
Interativo	Gamma	0	
Memória	RGBCMY		
ECO	Reinicializar no Padrão		
Todos as Definições/Ini	Fonte	Computador1	
	Resolução	Automático	
	Aspecto	Automático	
	Ajuste sinal analógico		
	Reinicializar no Padrão		
	Reinicializar as definicões da		

- 4. Selecione **RGBCMY** e aperte **4** Enter.
- 5. Selecione a cor que deseja ajustar e aperte **4** Enter.

osidade
<u> </u>

- 6. Faça o seguinte, conforme necessário, para cada ajuste:
 - Para ajustar a tonalidade geral da cor (azul, verde, vermelho), ajuste a configuração de **Tonalidade**.
 - Para ajustar a vivacidade geral da cor, ajuste a configuração de Saturação.
 - Para ajustar o brilho geral da cor, ajuste a configuração de Luminosidade.

[R]	Voltar	
Tonalidade	50 M 🖣 ————	► Y
Saturação	50	
Luminosidade	50	

7. Aperte **Menu** ou **Esc** para sair do sistema de menus.

Tema principal: Uso dos recursos básicos do projetor

Ajuste de Gamma

Você pode ajustar a gamma para melhorar diferenças de brilho de meio-tom que variam dependendo do dispositivo conectado.

Observação: Projeta uma imagem estática para ajustar a gamma; você não pode fazer o ajuste corretamente quando estiver projetando um filme ou outros vídeos em movimento. Imagens médicas podem não ser reproduzidas corretamente, dependendo do seu ambiente de operação e tela.

- 1. Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que deseja usar.
- 2. Aperte o botão Menu.
- 3. Selecione o menu **Imagem** e aperte **4** Enter.
- 4. Selecione a configuração **Gamma** e aperte **4** Enter.
- 5. Selecione e ajuste o valor de correção.

Você verá uma tela como esta:



Quando selecionar um valor menor, você pode reduzir o brilho geral da imagem para tornar a imagem mais nítida. Quando selecionar um valor maior, as áreas escuras das imagens tornam-se mais claras, mas a saturação de cor para as áreas mais claras torna-se fraca.

- 6. Se quiser fazer ajustes mais precisos, selecione **Personalizado** e aperte **4 Enter**.
- Aperte o botão de seta para a esquerda ou para a direita para selecionar o tom que deseja modificar, depois aperte o botão de seta para cima ou para baixo para ajustar o tom e aperte *Lenter*.

Você verá uma tela como esta:



8. Aperte Menu ou Esc para sair do sistema de menus.

Tema principal: Uso dos recursos básicos do projetor

Ajuste de resolução da imagem

Você pode ajustar a resolução da imagem para projetar uma imagem nítida com uma textura enfatizada e sensação material.

- 1. Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que deseja usar.
- 2. Aperte o botão Menu.

3. Selecione o menu **Imagem** e aperte **4** Enter.

Itens frequentemente	Imagem		
Imagem	Modo cor	Apresentação	
E/S do sinal	Brilho	50	
Instalação	Contraste	50	
Visor	Saturação da cor	50	
Operação	Cor	50	
Gestão	Nitidez	50	
Rodo	Equilíbrio de branco		
Rede	Contraste dinâmico	Desactivado	
Caneta/Toque	Aprimor. Imagem		
Interativo	Gamma	0	
Memória	RGBCMY		
ECO	Reinicializar no Padrão		
Todos as Definições/Ini	Fonte	Computador1	
	Resolução	Automático	
	Aspecto	Automático	
	Ajuste sinal analógico		
	Reinicializar no Padrão		
	Reinicializar as definicões da		

- 4. Selecione Aprimor. Imagem e aperte 4 Enter.
- 5. Selecione Modos Predef. Imagem e aperte Enter.
- 6. Selecione a opção predefinida e aperte **4** Enter.

Observação: As configurações a seguir, salvas na opção de predefinição, são aplicadas à imagem:

- Redução ruído
- Red. Ruído MPEG
- Desentrelaçamento
- Super-resolution
- Otimiz. Detalhes
- 7. Ajuste cada configuração individualmente no menu Imagem do projetor conforme necessário.
 - Ajuste a configuração Redução ruído para reduzir a oscilação da imagem.

- Ajuste a configuração Red. Ruído MPEG para reduzir o ruído ou os artefatos vistos em um vídeo MPEG.
- Ajuste a configuração Desentrelaçamento para converter sinais entrelaçado para progressivo para certos tipos de imagem de vídeo (somente exibido quando o sinal atual é entrelaçado [480i/576i/1080i]).
- Ajuste a configuração **Super-resolution** para reduzir o desfoque quando projetar imagens de baixa resolução.
- Ajuste a configuração Otimiz. Detalhes para criar uma textura mais detalhada e sensação de material na imagem.

Os valores de configuração na opção de predefinição são sobrescritos quando você faz modificações.

8. Aperte Menu ou Esc para sair do sistema de menus.

Tema principal: Uso dos recursos básicos do projetor

Referências relacionadas

Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem

Ajuste do nível de brilho do projetor

Você pode ajustar o brilho da fonte de luz do projetor.

- 1. Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que deseja usar.
- 2. Aperte o botão Menu.

3. Selecione o menu **Operação** e aperte **4** Enter.

Itens frequentemente	Operação				
Imagem	Procurar Fonte Auto	Activado			
E/S do sinal	Controle de Brilho da Luz				
Instalação	Direct Power On	Desactivado			
Visor	Ligação automatica	Desactivado			
Operação	Modo Repouso	Activado ^			
Gestão	Hora Modo Repouso	10 min.			
Bada	Tempor. Mudo A/V	Activado			
Rede	Modo de espera	Comunic.Activada 🔨			
Caneta/Toque	Porta	Rede com fios			
Interativo	Inicialização rápida	Desactivado			
Memória	Sub-título	Desactivado			
ECO	Indicadores	Activado			
Todos as Definições/Ini	Botão Inv Direção	Desactivado			
	Reinicializar as configurações				
	Gestão				
	Botão Usuário Modo de Luz				
	Logótipo utilizador				

4. Selecione a configuração **Controle de Brilho da Luz** e aperte **4 Enter**.

[Controle de Brilho da Luz]	Voltar
Manter Brilho	Activado
Manter nível do Brilho	100 %
Restante estimado	он
Modo de Luz	Normal
Nível do Brilho	100 %

- 5. Se desejar manter o brilho em um nível específico, selecione a configuração **Manter Brilho** e selecione **Activado**.
- 6. Se ativar a opção **Manter Brilho**, selecione a configuração **Manter nível do Brilho** e verifique a informação **Restante estimado**.

- 7. Se desativar a opção Manter Brilho, selecione a configuração Modo de Luz:
 - **Normal**: define o brilho no nível máximo (ideal para salas de conferência, auditórios e salas de aula)
 - **Silencioso**: define o brilho para 70% e reduz o ruído do ventilador (ideal para bibliotecas, teatros, museus e galerias de arte)
 - Estendido: define o brilho para 70% e estende a expectativa de vida da fonte de luz (ideal para ambientes mais escuros com luz ambiente, como museus e galerias de arte, onde um ciclo de manutenção reduzido é desejável)
 - **Personalizar**: permite que selecione um nível de brilho personalizado entre 70 e 100%
- 8. Se você definiu a opção **Modo de Luz** como **Personalizar**, selecione **Nível do Brilho** e use os botões de seta para a esquerda e para a direita para selecionar o brilho.
- 9. Aperte Menu ou Esc para sair do sistema de menus.

Observação: Para obter os melhores resultados ao manter o nível do brilho, configure a opção **Calibração de luz** como **Executar periodicam.** no menu Gestão do projetor.

Horas de uso do Modo Constante

Tema principal: Uso dos recursos básicos do projetor

Referências relacionadas

Configurações de administração - Menu Gestão Configurações de funções - Menu Operação

Tarefas relacionadas

Gravação de um evento programado

Horas de uso do Modo Constante

Se você ativar a configuração **Manter Brilho**, o número do horas que o projetor pode manter o brilho constante é exibido como a configuração de **Restante estimado**.

[Controle de Brilho da Luz]			Voltar
Manter Brilho	Activ	/ado	
Manter nível do Brilho	100	%	
Restante estimado	0H		

Nível da exibição	Estimativa de horas restantes
	10.000 horas ou mais
	8.000 a 9.999 horas
	6.000 a 7.999 horas
	4.000 a 5.999 horas
	2.000 a 3.999 horas
	0 a 1.999 horas

Tempo de vida útil da fonte de luz

O tempo de vida útil estimado da fonte de luz varia dependendo da configuração **Nível do Brilho** e se a configuração **Manter Brilho** está ativada ou desativada.

Manter Brilho desativada

Configuração de nível do brilho	Horas
100%	20.000 horas
90%	21.000 horas
80%	24.000 horas
70%	30.000 horas

Manter Brilho ativada



- 1 Nível do Brilho
- 2 Período de tempo que o projetor pode manter o brilho constante

Configuração de nível do brilho	Horas
85%	6.000 horas
80%	10.000 horas
70%	19.000 horas

Observação: As horas de uso da fonte de luz variam dependendo das condições ambientais e do uso. As horas listadas aqui são uma aproximação e não são garantidas. Pode ser que tenha que substituir peças internas antes do tempo de operação estimado da fonte de luz. Se a opção **Manter Brilho** estiver ativada e você tiver excedido as horas de uso listadas aqui, você pode não conseguir selecionar uma configuração alta de **Manter nível do Brilho**.

Tema principal: Ajuste do nível de brilho do projetor

Habilitação do contraste dinâmico

Você pode ativar a configuração de **Contraste dinâmico** para otimizar automaticamente a luminosidade da imagem. Isso melhora o contraste da imagem baseado no brilho do conteúdo projetado.

- 1. Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que deseja usar.
- 2. Aperte o botão Menu.
- 3. Selecione o menu **Imagem** e aperte **4** Enter.

Itens frequentemente	Imagem	
Imagem	Modo cor	Apresentação
E/S do sinal	Brilho	50
Instalação	Contraste	50
Visor	Saturação da cor	50
Operação	Cor	50
Gestão	Nitidez	50
Pada	Equilíbrio de branco	
Rede	Contraste dinâmico	Desactivado
Caneta/Toque	Aprimor. Imagem	
Interativo	Gamma	0
Memória	RGBCMY	
ECO	Reinicializar no Padrão	
Todos as Definições/Ini	Fonte	Computador1
	Resolução	Automático
	Aspecto	Automático
	Ajuste sinal analógico	
	Reinicializar no Padrão	
	Reinicializar as definicões da	

- 4. Selecione a configuração **Contraste dinâmico**, escolha uma das opções a seguir e pressione **↓ Enter**:
 - Normal para ajustar o brilho na velocidade padrão.
 - Alta velocidade para ajustar o brilho assim que a cena mudar.
- 5. Aperte Menu ou Esc para sair do sistema de menus.

Tema principal: Uso dos recursos básicos do projetor

Controle do volume com os botões de volume

Você pode usar os botões **Volume** no controle remoto para ajustar o volume do seu conteúdo projetado. Os botões de volume controlam o sistema de alto-falante interno do projetor ou qualquer alto-falante externo que esteja conectado ao projetor.

Você deve ajustar o volume separadamente para cada fonte de entrada conectada.

- 1. Ligue o projetor e comece uma apresentação que inclua áudio.
- 2. Para aumentar ou diminuir o volume, pressione os botões Volume no controle remoto.



Uma medição do volume aparece na tela.

3. Para definir o volume em um nível específico para uma fonte de entrada, use os menus do projetor.

Tema principal: Uso dos recursos básicos do projetor

Seleção da configuração de Inicialização rápida

Se quiser reiniciar o projetor rapidamente, dentro de cinco segundos do desligamento, você pode modificar a configuração de **Inicialização rápida**. Você pode selecionar 20, 60 ou 90 minutos de Inicialização rápida.

Observação: O projetor pode demorar mais do que cinco segundos para iniciar sob as seguintes condições:

- Quando projetar de uma das portas USB do projetor
- Quando projetar usando Screen Mirroring
- Se o compartilhamento de quadro branco tiver sido encerrado na sessão anterior
- · Se quiser restaurar os conteúdos do quadro branco da sessão anterior
- 1. Ligue o projetor.

- 2. Aperte o botão Menu.
- 3. Selecione o menu Operação e aperte 🗸 Enter.

Itens frequentemente	Operação		
Imagem	Procurar Fonte Auto	Activado	
E/S do sinal	Controle de Brilho da Luz		
Instalação	Direct Power On	Desactivado	
Visor	Ligação automatica	Desactivado	
Operação	Modo Repouso	Activado ^	
Gestão	Hora Modo Repouso	10 min.	
Dede	Tempor. Mudo A/V	Activado	
Rede	Modo de espera	Comunic.Activada 🔨	
Caneta/Toque	Porta	Rede com fios	
Interativo	Inicialização rápida	Desactivado	
Memória	Sub-título	Desactivado	
ECO	Indicadores	Activado	
Todos as Definições/Ini	Botão Inv Direção	Desactivado	
	Reinicializar as configurações		
	Gestão		
	Botão Usuário	Modo de Luz	
	Logótipo utilizador		

- 4. Selecione a configuração Inicialização rápida e aperte 🛩 Enter.
- 5. Selecione o tempo para ativar o modo Inicialização rápida e aperte **4** Enter.
- 6. Aperte Menu ou Esc para sair do sistema de menus.

Aperte o botão de energia para iniciar rapidamente o projetor neste modo.

Tema principal: Uso dos recursos básicos do projetor

Projeção de uma apresentação PC Free

Você pode usar a função PC Free sempre que conectar um dispositivo USB que contenha arquivos de apresentação compatíveis. Isso lhe permite exibir rápida e facilmente o conteúdo dos arquivos e controlar a exibição usando o controle remoto do projetor.

Precauções para PC Free Tipos de arquivos PC Free suportados Iniciar um show de slides PC Free
Iniciar uma apresentação de filme PC Free Opções de exibição de PC Free

Tema principal: Uso dos recursos básicos do projetor

Precauções para PC Free

Observe as seguintes precauções quando usar funções PC Free:

- Você não pode usar uma chave USB para uma conexão wireless rápida para funções PC Free.
- Não desconecte o dispositivo USB enquanto ele estiver sendo acessado, caso contrário o PC Free pode não funcionar corretamente.
- Pode não ser possível usar as funções de segurança em certos dispositivos USB com funções PC Free.
- Quando conectar um dispositivo USB que inclua um adaptador AC, conecte o adaptador AC a uma tomada elétrica quando usar um dispositivo USB com o seu projetor.
- Alguns leitores USB de cartão disponíveis no comércio podem não ser compatíveis com o seu projetor.
- O projetor pode reconhecer até cinco cartões inseridos de uma só vez em um leitor de cartão conectado.
- Você não pode corrigir a distorção de efeito trapézio (keystone) quando projetar em PC Free, portanto corrija o formato da imagem antes de começar a sua apresentação.
- Você pode usar as funções a seguir quando projetar no modo PC Free:
 - Freeze
 - A/V Mute
 - E-Zoom
 - Ponteiro

Tema principal: Projeção de uma apresentação PC Free

Tipos de arquivos PC Free suportados

É possível usar os seguintes tipos de arquivo quando estiver usando a função PC Free do projetor.

Observação: Para melhores resultados, coloque seus arquivos em mídia formatada em FAT16/32. Se tiver problemas para projetar mídia formatada para sistemas de arquivo que não sejam Windows, tente formatar a mídia para Windows. Pode não ser possível usar as funções de segurança em certos dispositivos de armazenamento USB com funções PC Free. Ao conectar um disco rígido compatível

com USB, conecte o adaptador de energia fornecido com o disco. PC Free pode não funcionar com recursos de segurança de dispositivo USB. Se estiver usando um leitor de cartões conectado, o projetor pode reconhecer até cinco cartões.

Observação: Quando projetar uma apresentação PC Free, você não pode corrigir o formato da imagem usando a correção de keystone. Corrija o formato da imagem antes de iniciar a sua apresentação.

Tipo de arquivo e extensão	Detalhes
Imagem (.jpg)	Certifique-se de que o arquivo não seja:
	De formato CMYK
	De formato progressivo
	Altamente comprimido
	De resolução acima de 8192 × 8192
Imagem (.bmp)	Certifique-se de que a resolução do arquivo não esteja acima de 1280 × 800.
Imagem (.gif)	Certifique-se de que o arquivo não seja:
	 De resolução acima de 1280 × 800
	Animado
	Entrelaçado
Imagem (.png)	Certifique-se de que a resolução do arquivo não seja:
	 Acima de 1920 × 1200
	Entrelaçado
Filme de JPEG	Suporta somente AVI 1.0.
em movimento	Certifique-se de que o arquivo não seja:
()	Gravado com codec de áudio que não seja PCM ou ADPCM
	 De resolução acima de 1280 × 720
	Maior do que 2GB
	Gravado com uma taxa de quadros superior a 30 fps
	 Gravado com uma taxa de amostragem de áudio que não seja 11.025 kHz, 16 kHz, 22.05 kHz, 24 kHz, 32 kHz ou 44.1 kHz

Tipo de arquivo e extensão	Detalhes
H.264, H.265	Certifique-se de que o arquivo não seja:
(.mp4/.mov)	Maior do que 2GB
	 De resolução acima de 1920 × 1200
	Um formato de cor que não seja YUV420
	 Gravado com um codec de filme que não seja H.264/MPEG-4 AVC (perfil de base, perfil principal, perfil alto) ou H.265/MPEG-H HEVC (perfil principal)
	Gravado com uma taxa de quadros superior a 30 fps
	 Gravado com codec de áudio que não seja MPEG-2 AAC-LC, MPEG-4 AAC-LC ou LPCM
	 Gravado com uma taxa de amostragem de áudio que não seja 11.025 kHz, 16 kHz, 22.05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44.1 kHz ou 48 kHz for LPCM ou 44.1 kHz ou 48 kHz para MPEG-2 AAC-LC e MPEG-4 AAC-LC
	Gravado com áudio que não seja 8 bit ou 16 bit e até 2 canais

Tema principal: Projeção de uma apresentação PC Free

Iniciar um show de slides PC Free

Depois de conectar um dispositivo USB ou câmera digital ao projetor, você poderá mudar para a fonte de entrada USB e começar a sua apresentação de um show de slides.

Observação: É possível alterar as opções de exibição de slides ou adicionar efeitos especiais, destacando **Opção** na parte inferior da tela e pressionando **4** Enter.

Observação: Você também pode usar a caneta interativa ou o seu dedo (requer a unidade opcional de toque digital) para operar o show de slides.

1. Aperte o botão **USB** no controle remoto do projetor até que a lista de arquivos PC Free apareça.

A tela PC Free aparecerá.



- 2. Faça o seguinte, conforme necessário, para localizar os arquivos:
 - Caso necessite exibir arquivos localizados em uma subpasta no seu dispositivo, aperte os botões de seta para destacar a pasta e aperte - Enter.
 - Para voltar um nível de pasta no seu dispositivo, destaque Voltar topo e aperte 4 Enter.
 - Para visualizar os arquivos adicionais em uma pasta, selecione Página seguinte ou Página anterior e aperte - Enter.
- 3. Execute um dos seguintes procedimentos:
 - Para exibir uma imagem individual, aperte os botões de seta para destacar a imagem e aperte
 Enter. (Aperte o botão Esc para regressar à tela da lista de arquivo.)
 - Para exibir um show de slides de todas as imagens em uma pasta, aperte as teclas de seta para destacar a opção de Apresentação, na parte inferior da tela, e aperte - Enter.

Observação: Se os nomes de arquivo forem mais longos do que a área de exibição ou incluírem símbolos não suportados, os nomes dos arquivos podem ser reduzidos ou modificados apenas na tela.

- 4. Enquanto projeta, use os seguintes comandos para controlar a exibição, conforme necessário:
 - Para girar a imagem exibida, aperte o botão de seta para cima ou para baixo. Você também pode girar a imagem tocando nela com a caneta interativa ou com seu dedo.
 - Para passar à imagem seguinte ou anterior, aperte o botão de seta para a esquerda ou para a direita. Você também pode mover imagens tocando nelas com a caneta interativa ou com seu dedo.
- 5. Para parar a exibição, siga as instruções na tela ou aperte o botão **Esc**.
- 6. Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desconecte o dispositivo do projetor.

Tema principal: Projeção de uma apresentação PC Free

Iniciar uma apresentação de filme PC Free

Depois de conectar um dispositivo USB ou câmera digital ao projetor, você poderá mudar para a fonte de entrada USB e começar a sua apresentação de filme.

Observação: É possível mudar as opções de operação destacando **Opção** na parte inferior da tela e pressionando **✓ Enter**.

1. Aperte o botão **USB** no controle remoto do projetor até que a tela PC Free apareça.

A tela PC Free aparecerá.



- 2. Faça o seguinte, conforme necessário, para localizar os arquivos:
 - Caso necessite exibir arquivos localizados em uma subpasta no seu dispositivo, aperte os botões de seta para destacar a pasta e aperte - Enter.
 - Para voltar um nível de pasta no seu dispositivo, destaque Voltar topo e aperte 4 Enter.
 - Para visualizar os arquivos adicionais em uma pasta, selecione Página seguinte ou Página anterior e aperte - Enter.
 - Para exibir arquivos de filmes de um drive USB diferente, selecione Seleccionar unidade na parte superior da tela PC Free e aperte - Enter.
- 3. Para reproduzir um filme, aperte os botões de seta para destacar o arquivo e aperte **4** Enter.

Observação: Se os nomes de arquivo forem mais longos do que a área de exibição ou incluírem símbolos não suportados, os nomes dos arquivos podem ser reduzidos ou modificados apenas na tela. Se quiser reproduzir todos os filmes em uma pasta em sequência, selecione a opção **Apresentação** na parte inferior da tela.

- 4. Para parar o filme, aperte o botão **Esc**, destaque **Sair** e aperte **4 Enter**.
- 5. Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desconecte o dispositivo do projetor.

Tema principal: Projeção de uma apresentação PC Free

Opções de exibição de PC Free

Você pode selecionar estas opções de exibição quando estiver usando a função de PC Free do projetor.

47	Opção				
Exibir definição					
Ordem de visualização Ordem	Ordem de Cresco	ente	Orden	n de datas rescente	
Configuração de apresentação					
Executção contínua	Activ	ado	🚺 Desa	activado	
Tempo comutação ecrã	3 Segundo	s 🖣			
Efeito	Nã:	0		impar	
	Disso	lver) ale	atória	
	OH	(Ca	incelar	

Configuração	Opções	Descrição	
Ordem de	Ordem de nomes	Exibe os arquivos por ordem alfabética.	
visualização	Ordem de datas	Exibe os arquivos por ordem cronológica.	
Ordem	Crescente	Classifica os arquivos do primeiro ao último.	
	Decrescente	Classifica os arquivos do último ao primeiro.	
Execução contínua	Activado	Exibe continuamente um show de slides.	
	Desactivado	Mostra uma apresentação de slides uma vez	
Tempo comutação ecrã	Não	Não exibe o próximo arquivo automaticamente.	
	1 segundo a 60 segundos	Exibe os arquivos durante o tempo selecionado e muda para o próximo arquivo automaticamente; imagens de alta resolução podem mudar mais lentamente.	
Efeito	Não	Nenhum efeito	
	Limpar	Transições entre as imagens com efeito de rodo.	
	Dissolver	Transições entre as imagens com efeito de dissolução.	
	Aleatória	Transições entre as imagens com efeitos variados.	

Tema principal: Projeção de uma apresentação PC Free

Ajuste dos recursos do projetor

Siga as instruções nestas seções para usar os ajustes de recurso do projetor.

Desativação temporária da imagem e do som

Interrupção temporária da ação do vídeo

Ampliação e redução de imagens

Uso de múltiplos projetores

Projeção simultânea de várias imagens

Recursos de segurança do projetor

Criar um modelo de usuário para exibir

Salvar configurações na memória e usar configurações salvas

Cópia das configurações de menu entre os projetores

Programação de eventos do projetor

Desativação temporária da imagem e do som

Você pode desativar temporariamente a imagem e o som projetados se quiser redirecionar a atenção da plateia durante uma apresentação. Contudo, qualquer som ou ação de vídeo continuará sendo executado, portanto não é possível continuar a projeção do ponto em que parou.

Se quiser exibir uma imagem como o logo de uma empresa ou foto quando a apresentação for parada, você pode configurar este recurso usando os menus do projetor.

1. Pressione o botão **A/V Mute** no controle remoto para parar a projeção e silenciar qualquer som temporariamente.



2. Para reativar a imagem e o som, pressione o botão **A/V Mute** novamente.

Observação: A energia do projetor desliga automaticamente depois de 30 minutos da ativação do A/V Mute. Você pode desativar esta função no menu **Operação** do projetor.

Observação: Você também pode parar a projeção se selecionar o ícone **A/V Mute** na barra de ferramentas interativa.

Tema principal: Ajuste dos recursos do projetor

Interrupção temporária da ação do vídeo

É possível interromper a ação em um vídeo ou apresentação de computador temporariamente e manter a imagem atual na tela. Contudo, qualquer som ou ação de vídeo continuará sendo executado, portanto não é possível continuar a projeção do ponto em que parou.

Observação: Você também pode parar o vídeo usando as canetas interativas.

1. Pressione o botão Freeze no controle remoto para parar a ação do vídeo.



2. Para reiniciar a ação do vídeo em progresso, pressione o botão Freeze novamente.

Tema principal: Ajuste dos recursos do projetor

Ampliação e redução de imagens

Você pode chamar atenção para partes da apresentação dando zoom em uma parte da imagem para aumentá-la na tela.



1. Pressione o botão **E-Zoom +** no controle remoto.



Você verá um ponteiro de coordenadas no centro da área a ser ampliada.

- 2. Use os seguintes botões do controle remoto para ajustar a imagem ampliada.
 - Use os botões de seta para posicionar o ponteiro na área da imagem que deseja ampliar.
 - Pressione o botão **E-Zoom +** repetidamente para ampliar a área da imagem conforme necessário.
 - Para mover pela área ampliada, use os botões de seta.
 - Para reduzir o tamanho da imagem, pressione o botão E-Zoom conforme necessário.
 - Para voltar para o tamanho original da imagem, aperte o botão Esc.

Tema principal: Ajuste dos recursos do projetor

Uso de múltiplos projetores

Você pode combinar as imagens projetadas de dois ou mais projetores para criar uma imagem grande. Siga as instruções nestas seções para configurar e projetar usando múltiplos projetores.

Sistema de identificação de projetor para controle de múltiplos projetores

Ajuste da uniformidade das cores

Tema principal: Ajuste dos recursos do projetor

Sistema de identificação de projetor para controle de múltiplos projetores

Você pode operar múltiplos projetores usando um controle remoto para apresentações mais elaboradas. Para fazer isso, você define um número de identificação para cada projetor e para o controle remoto. Então você poderá operar todos os projetores de uma só vez ou individualmente.

Configuração da ID do projetor Configuração da ID do controle remoto

Tema principal: Uso de múltiplos projetores

Configuração da ID do projetor

Se deseja controlar múltiplos projetores através de um controle remoto, dê a cada projetor uma ID única.

- 1. Aperte o botão Menu.
- 2. Selecione o menu Instalação e aperte 🗸 Enter.

3. Selecione ID do Projector e pressione - Enter.

[ID do Projetor]	Voltar
✓ Desactivado	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

4. Pressione os botões de seta no controle remoto para selecionar o número de identificação que deseja usar para o projetor. Em seguida aperte **4** Enter.

Repita estas etapas para quaisquer outros projetores que deseje operar através de um controle remoto.

Observação: Se não souber a ID do projetor, aponte o controle remoto para o projetor e aperte o botão ID para exibir temporariamente a ID do projetor na tela.

Tema principal: Sistema de identificação de projetor para controle de múltiplos projetores

Configuração da ID do controle remoto

A ID do controle remoto é definida como zero como padrão para que possa operar qualquer projetor compatível. Se quiser determinar que o controle remoto opere apenas um projetor em particular, você precisa definir a ID do controle remoto para ser igual à ID do projetor.

- 1. Ligue o projetor que você deseja que o controle remoto opere com exclusividade.
- 2. Certifique-se de que sabe o número de ID do projetor definido no menu Instalação na configuração ID do Projetor.

Observação: Se você esqueceu a ID do projetor, aponte o controle remoto para o projetor e aperte o botão ID para exibir temporariamente a ID do projetor na tela. Se você desativar a configuração ID

do Projector, o controle remoto irá operar o projetor independentemente da ID selecionada no controle remoto.

- 3. Aponte o controle remoto na direção do projetor.
- 4. Mantenha o botão ID no controle remoto pressionado enquanto pressiona o botão numérico equivalente a ID do projetor. Depois solte os botões.



A ID do controle remoto é definida.

Observação: Se as pilhas forem deixadas fora do controle remoto durante muito tempo, a ID do controle remoto volta para a sua configuração de fábrica.

Tema principal: Sistema de identificação de projetor para controle de múltiplos projetores

Ajuste da uniformidade das cores

Se o tom das cores estiver desigual em cada tela, ajuste o equilíbrio do tom de cores no menu Gestão em cada projetor. (O tom das cores pode não ser uniforme mesmo depois de realizar uniformidade das cores.)

- 2. Selecione a configuração **Uniformidade de Cor** e aperte **4 Enter**.

[Uniformidade de Cor]		Voltar	
Uniformidade de Cor	Desactiva	ado	\sim
Reiniciar			

- 4. Selecione Nível de Ajuste e aperte 🗸 Enter.
- 5. Selecione um nível de ajuste e aperte **Esc**.
- 6. Selecione Iniciar Ajustes e aperte Enter.

7. Selecione a área que deseja ajustar e aperte **4** Enter.



8. Selecione **Vermelho**, **Verde** ou **Azul** e aperte o botão de seta para a esquerda para esmaecer o tom da cor e o botão de seta para a direita para intensificar o tom da cor.

Observação: A tela de ajuste muda toda vez que você aperta **4 Enter**.

Uniformidade de Cor] Canto sup esquer		Voltar
Nível de Ajuste	8/8	
Vermelho	•	>
Verde		
Azul		

- 9. Aperte Esc para retornar à tela de seleção de área.
- 10. Repita os passos 7 a 9 para cada área e depois selecione **Todos** para ajustar a tela inteira.
- 11. Aperte **Esc** para sair dos menus.

Tema principal: Uso de múltiplos projetores

Referências relacionadas

Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem

Projeção simultânea de várias imagens

Você pode usar a função de tela dividida para projetar simultaneamente, lado a lado, entre duas e quatro imagens de fontes de imagem diferentes. Você pode controlar a função de tela dividida usando o controle remoto, os menus do projetor ou a função interativa.



Observação: Enquanto estiver usando a função de tela dividida, outras funções do projetor podem não estar disponíveis e algumas configurações podem ser aplicadas automaticamente a todas as imagens.

Observação: Você não pode usar a tela dividida com certas combinações de fonte de entrada. Você não pode executar a projeção em tela dividida (Split Screen) quando a configuração **Conectar ELPCB02** está definida como **Activado** no menu Instalação.

Observação: Se estiver projetando conteúdo de uma fonte, você pode dividir a imagem projetada com uma tela de quadro branco. Clique no link abaixo para mais informações.

1. Aperte o botão **Split** do controle remoto.

Observação: Você também pode selecionar Split Screen na tela inicial.

Você vê um pedido para que informe o número de telas.

2. Selecione 2 Telas ou 4 Telas, dependendo do número de fontes de entrada que deseja projetar.

Se selecionou **2 Telas**, a fonte de entrada atualmente selecionada move-se para o lado esquerdo da tela. Se selecionou **4 Telas** e usou a função de tela dividida para projetar suas imagens anteriormente, as imagens projetadas são organizadas na mesma ordem usada anteriormente.

3. Aperte o botão Menu.

Você verá uma tela como esta:

Split Screen				
Im HDMI1	0			
HDMI2			۲	
Im- HDMI3			0	
Computador1			0	
Computador2		۲		
- Vídeo		0		
III USB1				۲
USB2				0
□ USB Display				0
💼 LAN				0
메코 Screen Mirroring1	0	0	0	0
Fonte de Áudio	0	0	۲	0
🗹 Interatividade PC	0	0	0	۲
			Ex	ecutar

- 4. Aperte os botões de seta e 🚽 Enter para selecionar uma fonte de imagem para cada seção da tela.
- 5. Para selecionar o áudio que deseja ouvir, selecione uma fonte de entrada como a configuração de **Fonte de Áudio**.

6. Para selecionar a fonte de entrada a ser controlada pela interatividade do seu dedo ou da caneta, selecione uma fonte de entrada como a configuração de **Interatividade PC**.

Observação: Uma unidade de toque é opcional e precisa estar instalada para ativar a operação digital.

- 7. Se você selecionou **2 Telas** e deseja modificar o tamanho das imagens, selecione uma opção de dimensionamento como a configuração de **Tamanho da Tela**.
- 8. Selecione **Executar** e aperte **4** Enter.
- 9. Para sair da função de tela dividida, aperte o botão **Split** ou **Esc**.

Fontes de entrada para projeção em tela dividida (Split Screen) Restrições de projeção de tela dividida (Split Screen)

Tema principal: Ajuste dos recursos do projetor

Fontes de entrada para projeção em tela dividida (Split Screen)

Você pode selecionar a maioria das combinações de fontes de entrada para a projeção em tela dividida (Split Screen), mas as seguintes combinações não são suportadas:

- HDMI2, HDMI3
- Computer1, Computer2, Video
- USB1, USB Display, LAN

Tema principal: Projeção simultânea de várias imagens

Restrições de projeção de tela dividida (Split Screen)

As seguintes operações não podem ser executadas durante a projeção em tela dividida:

- · Modificação das configurações no menu do projetor
- E-Zoom
- Modificação o modo de aspecto (o modo de aspecto está configurado como Auto)
- Operações usando o botão **User** no controle remoto que não sejam exibição da informação de rede na superfície projetada
- Aplicação da configuração Contraste dinâmico
- Exibição da informação de rede na superfície projetada por um método que não seja o uso do botão User

• Exibição da barra de informação de Screen Mirroring

Estrições de imagem

- Mesmo que configure **Tela sem sinal** como **Logo** no menu Visor, a tela azul aparece quando nenhum sinal de imagem estiver sendo recebido
- Quando criar uma única imagem projetada de múltiplos projetores e usar a função de tela dividida (split screen), o segundo projetor detecta a ausência do sinal de imagem

Tema principal: Projeção simultânea de várias imagens

Recursos de segurança do projetor

Você pode proteger o projetor contra roubo ou uso não intencional configurando os seguintes recursos de segurança:

- Segurança por senha para evitar que o projetor seja ligado e evitar mudanças à tela inicial e outras configurações.
- Segurança por bloqueio de botões para bloquear operação do projetor usando os botões no painel de controle.
- Cabos de segurança para prender fisicamente o projetor no lugar.

Tipos de segurança por senha Bloqueio dos botões do projetor Instalação de um cabo de segurança

Tema principal: Ajuste dos recursos do projetor

Tipos de segurança por senha

Você pode configurar estes tipos de segurança por senha usando uma senha compartilhada:

- A senha Protecção da ligação evita que qualquer um use o projetor sem antes digitar uma senha.
- A senha Logo Utiliz. previne que alguém mude a tela personalizada que o projetor exibe quando é ligado. A presença da tela personalizada desencoraja o roubo, identificando o dono do projetor.
- A senha **Rede** evita que qualquer um mude as configurações de rede nos menus do projetor.
- A senha de **Programar** previne que as configurações de hora ou de programação do projetor sejam mudadas.
- Senha Interactive previne que alguém modifique as configurações de interatividade do projetor.

Configuração de uma senha

Seleção de tipos de segurança por senha

Digitar a senha para uso do projetor Salvar um logotipo de usuário para exibição **Tema principal:** Recursos de segurança do projetor

Configuração de uma senha

Para usar segurança por senha, você deve definir uma senha.

Observação: A senha padrão é 0000.

1. Mantenha o botão **Freeze** do controle remoto pressionado por aproximadamente 5 segundos ou até que este menu apareça.

[Palavra-passe protegida]	
Protecção da ligação	Desactivado
Proteção do menu	
Palavra-passe	

2. Pressione a seta para baixo para selecionar **Palavra-passe** e pressione **4** Enter.

Você verá o comando "Deseja alterar a palavra-passe?".

- 3. Selecione **Sim** e aperte **← Enter**.
- 4. Mantenha o botão **Num** pressionado no controle remoto e use o teclado numérico para digitar uma senha de quatro dígitos.



A senha é mostrada como **** enquanto digitada. Depois verá o comando de confirmação.

5. Digite a senha novamente.

Você verá a mensagem "Palavra-passe aceite".

- 6. Pressione **Esc** para retornar ao menu.
- 7. Anote a senha e guarde-a em um local seguro, caso a esqueça.

Tema principal: Tipos de segurança por senha

Seleção de tipos de segurança por senha

Depois de configurar a senha, este menu aparece, permitindo que selecione os tipos de segurança de senha que deseja usar.

[Palavra-passe protegida]	
Protecção da ligação	Desactivado
Proteção do menu	
Palavra-passe	

Se não vir este menu, mantenha o botão **Freeze** do controle remoto pressionado por aproximadamente cinco segundos até que o menu apareça.

- Para evitar que modificações sejam feitas a certas configurações do projetor, selecione Proteção do menu, aperte - Enter e faça o seguinte, conforme necessário:
 - Para evitar mudanças que modificações sejam feitas à tela Logótipo utilizador ou às configurações de exibição relacionadas, selecione Logo Utiliz., aperte - Enter, selecione Activado, aperte
 Enter e depois aperte Esc.
 - Para evitar que modificações sejam feitas às configurações de hora ou de programação do projetor, selecione Programar, aperte - Enter, selecione Activado, aperte - Enter novamente e depois aperte Esc.
 - Para evitar que modificações sejam feitas às configurações de rede, selecione Rede, aperte
 Enter, selecione Activado, aperte
 Enter novamente e aperte Esc.

Você pode colocar o adesivo de proteção por senha no projetor como uma proteção adicional contra furto.

Observação: Certifique-se de manter o controle remoto em um local seguro. Se perder o controle remoto, não será possível digitar a senha necessária para usar o projetor.

Tema principal: Tipos de segurança por senha

Digitar a senha para uso do projetor

Se uma senha for definida e uma senha **Protecção da ligação** estiver habilitada, você verá uma solicitação para digitar a senha sempre que ligar o projetor.

[Palavra-passe]
Introduza a palavra-passe.
Consulte o "Manual do utilizador" para efectuar a operação.

Você deve digitar a senha correta para usar o projetor.

1. Mantenha o botão **Num** no controle remoto pressionado enquanto digita a senha usando o teclado numérico.



Observação: A senha padrão é 0000.

A tela da senha fechará.

- 2. Se a senha estiver incorreta, as seguintes situações poderão acontecer:
 - Você verá a mensagem "Palavra-passe incorrecta" e uma solicitação para tentar novamente. Digite a senha correta para continuar.
 - Se você esqueceu a senha, certifique-se de anotar o número de **Código de pedido: xxxxx** que aparece na tela e entre em contato com o suporte da Epson.
 - Se você digitar a senha errada três vezes seguidas, uma mensagem aparecerá dizendo que o
 projetor está travado. Depois da mensagem ser exibida por 5 minutos, o projetor entra em modo
 de espera. Desconecte o projetor, conecte o cabo de alimentação e ligue o projetor. Você verá
 um pedido para que digite a senha.
 - Se você continuar a digitar a senha incorreta várias vezes seguidas, o projetor exibirá um código e uma mensagem pedindo que entre em contato com o suporte da Epson. Não tente digitar a senha novamente. Quando você entrar em contato com o suporte da Epson, forneça o código apresentado e prova de compra para obter assistência para destravar o projetor.

Tema principal: Tipos de segurança por senha

Referências relacionadas

Onde obter ajuda (EUA e Canadá)

Onde obter ajuda (América Latina)

Salvar um logotipo de usuário para exibição

Você pode transferir uma imagem para o projetor e depois exibi-la sempre que o projetor ligar. Também é possível exibir a imagem quando o projetor não estiver recebendo um sinal ou quando você parar a projeção temporariamente. Esta imagem transferida é chamada de tela de logotipo de usuário.

A imagem selecionada como logotipo de usuário pode ser uma foto, gráfico ou logotipo de empresa, o que é útil para identificar o dono do projetor para ajudar a prevenir furto. Você pode evitar mudanças ao logotipo de usuário se configurar uma senha para protegê-lo.

Observação: Você não pode salvar uma imagem protegida por HDCP como Logótipo utilizador.

Observação: Quando você copia as configurações de menu de um projetor para outro usando a função de configuração de lote, o logotipo do usuário também é copiado. Não inclua qualquer informação no logotipo de usuário que não queira compartilhar entre múltiplos computadores.

1. Exiba a imagem que quer projetar como o logotipo de usuário.

2. Aperte o botão Menu, selecione o menu Gestão e aperte 🗸 Enter.

Itens frequentemente	Gestão	
Imagem	Botão Usuário	Modo de Luz
E/S do sinal	Logótipo utilizador	
Instalação	Modelo de Usuário	
Visor	Bloqueio operação	Desactivado
Operação	Uniformidade de Cor	
Gestão	Atualizar modo	
Pada	Calibração de luz	
Rede	Data & Hora	
Caneta/Toque	Config. Programação	
Interativo	Energia LAN Sem Fio	
Memória	Diagn.LAN Sem Fio	1
ECO	Destino Salvar Log	USB e Memória Interna
Todos as Definições/Ini	Variaç Conf. Grupos	
	Língua 🌐	Português
	Informação	
	Visualizar os Logs	
	Reinicializar as definições de	
	Pada	

- 3. Selecione a configuração **Logótipo utilizador** e aperte **4** Enter.
- 4. Selecione Iniciar Definição e aperte 4 Enter.

Você verá uma confirmação perguntando se deseja usar a imagem exibida como logotipo de usuário.

Observação: Quando seleciona Logótipo utilizador, ajustes como Correção Geométrica, E-Zoom, Aspecto e Tipo de Tela são temporariamente cancelados.

5. Selecione **Sim** e aperte **4 Enter**.

Observação: Dependendo do sinal de imagem, o tamanho da tela pode ser modificado para corresponder à resolução do sinal de imagem.

Você verá uma mensagem de conclusão.

- 7. Aperte **Esc** para sair da tela de mensagem.
- 8. Selecione o menu **Visor** e aperte **4** Enter.
- 9. Selecione quando deseja exibir a tela de logotipo do usuário:
 - Para exibi-la quando não houver nenhum sinal, selecione **Tela sem sinal** e defina como **Logo**.
 - Para exibi-la sempre que ligar o projetor, selecione Ecrã inicial e defina como Activado.

Para evitar que qualquer pessoa mude as configurações de logotipo de usuário sem antes digitar uma senha, defina uma senha e ative a segurança do logotipo de usuário.

Tema principal: Tipos de segurança por senha

Tarefas relacionadas

Configuração de uma senha Seleção de tipos de segurança por senha

Bloqueio dos botões do projetor

Você pode bloquear os botões no painel de controle do projetor para evitar que qualquer outra pessoa use o projetor. É possível bloquear todos os botões ou todos os botões com exceção do botão de energia.

1. Pressione o botão Menu.

2. Selecione o menu **Gestão** e aperte **4** Enter.

Itens frequentemente	Gestão	
Imagem	Botão Usuário	Modo de Luz
E/S do sinal	Logótipo utilizador	
Instalação	Modelo de Usuário	
Visor	Bloqueio operação	Desactivado
Operação	Uniformidade de Cor	
Gestão	Atualizar modo	
Dada	Calibração de luz	
Rede	Data & Hora	
Caneta/Toque	Config. Programação	
Interativo	Energia LAN Sem Fio	
Memória	Diagn.LAN Sem Fio	1
ECO	Destino Salvar Log	USB e Memória Interna
Todos as Definições/Ini	Variaç Conf. Grupos	
	Língua 🌐	Português
	Informação	
	Visualizar os Logs	
	Reinicializar as definições de	
	Pada	

- 3. Selecione a configuração **Bloqueio operação** e pressione **4** Enter.
- 4. Selecione um destes tipos de bloqueio e pressione **4** Enter:
 - Para bloquear todos os botões do projetor, selecione Bloqueio total.
 - Para bloquear todos os botões com exceção do botão de energia, selecione Exceto para Força.
 Você verá uma mensagem de confirmação.
- 5. Selecione **Sim** e aperte **4** Enter.

Desbloqueio dos botões do projetor

Tema principal: Recursos de segurança do projetor

Desbloqueio dos botões do projetor

Se os botões do projetor estiverem bloqueados, mantenha o botão **✓ Enter** do painel de controle do projetor pressionado por 7 segundos para desbloqueá-los. Você também pode definir a configuração **Bloqueio operação** como **Desactivado** no menu Gestão.

Tema principal: Bloqueio dos botões do projetor

Referências relacionadas

Configurações de administração - Menu Gestão

Instalação de um cabo de segurança

Você pode instalar dois tipos de cabos de segurança no projetor para desencorajar roubo.

- Use o encaixe de segurança no projetor para prender uma trava Kensington. Consulte uma loja local de eletrônicos ou de informática para informações sobre compra.
- Use o ponto de fixação do cabo de segurança no projetor para fixar um cabo e prendê-lo a um móvel pesado.



Tema principal: Recursos de segurança do projetor

Criar um modelo de usuário para exibir

Você pode transferir uma imagem para o projetor e depois exibi-la como um modelo para auxiliar em apresentações ao usar o recurso de Modelo. Esta imagem transferida é chamada de tela de Modelo de Usuário.

Observação: Uma vez que salvar um modelo de usuário, você não pode restaurar o modelo de fábrica.

1. Exiba a imagem que quer projetar como modelo de usuário de um computador conectado ou fonte de vídeo.

2. Aperte o botão Menu, selecione o menu Gestão e aperte 🗸 Enter.

Itens frequentemente	Gestão	
Imagem	Botão Usuário	Modo de Luz
E/S do sinal	Logótipo utilizador	
Instalação	Modelo de Usuário	
Visor	Bloqueio operação	Desactivado
Operação	Uniformidade de Cor	
Gestão	Atualizar modo	
Dodo	Calibração de luz	
Rede	Data & Hora	
Caneta/Toque	Config. Programação	
Interativo	Energia LAN Sem Fio	
Memória	Diagn.LAN Sem Fio	1
ECO	Destino Salvar Log	USB e Memória Interna
Todos as Definições/Ini	Variaç Conf. Grupos	
	Língua 🌐	Português
	Informação	
	Visualizar os Logs	
	Reinicializar as definições de	
	Pada	

3. Selecione a configuração Modelo de Usuário e aperte 4 Enter.

Você verá uma confirmação perguntando se deseja usar a imagem exibida como modelo do usuário.

Observação: Quando você seleciona **Modelo de Usuário**, ajustes tais como **Keystone**, **E-Zoom**, **Aspecto**, **Ajustar Zoom** ou **Deslocar Imagem** são cancelados temporariamente.

4. Selecione **Sim** e aperte **4 Enter**.

Observação: Leva alguns momentos para o projetor salvar a imagem; não use o projetor, o controle remoto ou qualquer equipamento conectado até que tenha terminado.

Você verá uma mensagem de conclusão.

5. Aperte **Esc** para sair da tela de mensagem.

Para ver o seu modelo de usuário, aperte o botão **Menu**, selecione o menu **Visor** e aperte **← Enter**. Defina a opção **Tipo de Modelo** como **Modelo de Usuário**, depois retorne para o menu Visor e selecione **Tela de Modelo**.

Tema principal: Ajuste dos recursos do projetor

Salvar configurações na memória e usar configurações salvas

Você pode salvar configurações personalizadas para cada uma das suas entradas de vídeo e depois selecionar as configurações salvas quando quiser usá-las.

- 1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2. Pressione o botão Menu.
- 3. Selecione o menu Memória e pressione Enter.

Você verá a seguinte tela:



- 4. Selecione uma das seguintes opções:
 - Chamar a memória: substitui as configurações atuais com configurações salvas

• Salvar a memória: salva as suas configurações atuais na memória (10 memórias com nomes diferentes estão disponíveis)

Observação: Um nome de memória sendo usado é indicado por uma marca azul. Salvar em cima de uma memória previamente salva elimina as configurações salvas anteriormente e as substitui pelas configurações atuais.

Observação: Você pode salvar as configurações a seguir:

- Configurações do menu Imagem para cada modo de cor
- Faixa de vídeo e Overscan in o menu E/S do sinal
- Modo de Luz e Nível do Brilho no menu Operação
- Apagar a memória: apaga as configurações selecionadas na memória
- Renomear a memória: renomeia uma memória salva
- Reinicializar as definições da memória: deleta todas as memórias salvas
- 5. Aperte **Esc** para sair.

Tema principal: Ajuste dos recursos do projetor

Cópia das configurações de menu entre os projetores

Depois de selecionar as configurações de menu para o seu projetor, você pode transferi-las para outro projetor do mesmo modelo.

Observação: Copie as configurações do projetor antes de ajustar a imagem projetada usando as configurações de Correção Geométrica do projetor. Qualquer configuração gravada de logotipo de usuário no projetor será transferida para o outro projetor.

Cuidado: Se o processo de cópia falhar devido a uma queda de energia, erro de comunicação ou por qualquer outra razão, a Epson não será responsável por custos de reparo incorridos.

As seguintes configurações não serão transferidas entre os projetores:

- Horas de luz
- Estado

As seguintes configurações não serão transferidas entre os projetores se definir a opção Variaç Conf. Grupos como Limitado:

- Configurações Protec. palavra-passe
- EDID no menu Sinal I/O
- Configurações do menu Rede

Salvar as configurações em um flash drive Transferência de configurações de um flash drive Salvar configurações em um computador Transferência de configurações de um computador

Tema principal: Ajuste dos recursos do projetor

Salvar as configurações em um flash drive

Você pode salvar as configurações do projetor que deseja transferir em um flash drive.

Observação: Use um flash drive vazio. Se o drive tiver outros arquivos, a transferência pode não completar corretamente. O flash drive deve usar o formato FAT e não pode ter funções de segurança.

- 1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da entrada de energia do projetor.
- 2. Insira o flash drive na porta USB-A.



Observação: Conecte o flash drive diretamente no projetor. Não use um hub senão as suas configurações podem não salvar corretamente.

- 3. Aperte e segure o botão **Esc** no painel de controle ou no controle remoto enquanto conecta o cabo de alimentação à entrada de energia do projetor.
- 4. Quando as luzes On/Standby e Status ficarem azuis e as luzes Lamp e Temp ficarem laranjas, solte o botão **Esc**.

As luzes piscam para indicar que as configurações estão transferindo para o flash drive. Quando as luzes param de piscar, a luz On/Standby fica azul e o projetor entra em modo de espera.

Cuidado: Não desconecte o cabo de alimentação nem remova o flash drive enquanto as luzes estiverem piscando. Isso pode danificar o projetor.

5. Depois que o projetor entrar em modo de espera, remova o flash drive.

Observação: Se o projetor não entrar em modo de espera e as luzes continuarem piscando, acesse o link abaixo para ver uma solução.

Tema principal: Cópia das configurações de menu entre os projetores

Referências relacionadas

Luzes de estado do projetor

Transferência de configurações de um flash drive

Depois de salvar as configurações em um flash drive, você pode transferi-las para outro projetor do mesmo modelo.

Observação: Certifique-se de que o flash drive contém somente uma transferência de configurações de outro projetor do mesmo modelo. As configurações estão contidas em um arquivo chamado **pjconfdata.bin**. Se o drive tiver outros arquivos, a transferência pode não completar corretamente.

Não ajuste as configurações de imagem no projetor até depois de ter transferido as configurações para ele. Caso contrário, pode ter que refazer os ajustes.

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da entrada de energia do projetor.

2. Insira o flash drive na porta **USB-A**.



Observação: Conecte o flash drive diretamente no projetor. Não use um hub senão as suas configurações podem não salvar corretamente.

- 3. Aperte e segure o botão **Menu** no painel de controle ou no controle remoto enquanto conecta o cabo de alimentação à entrada de energia do projetor.
- 4. Quando as luzes On/Standby e Status estiverem azuis e as luzes Laser e Temp estiverem laranja, solte o botão **Menu**.

As luzes piscam para indicar que as configurações estão transferindo para o projetor. Quando as luzes param de piscar, a luz On/Standby fica azul e o projetor entra em modo de espera.

Cuidado: Não desconecte o cabo de alimentação nem remova o flash drive enquanto as luzes estiverem piscando. Isso pode danificar o projetor.

5. Depois que o projetor entrar em modo de espera, remova o flash drive.

Observação: Se o projetor não entrar em modo de espera e as luzes continuarem piscando, acesse o link abaixo para ver uma solução.

Tema principal: Cópia das configurações de menu entre os projetores

Referências relacionadas

Luzes de estado do projetor

Salvar configurações em um computador

Você pode salvar as configurações do projetor para transferi-las a um computador.

O seu computador deve estar rodando um dos seguinte sistemas operacionais:

- Windows 7
- Windows 8.x
- Windows 10
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- 1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da entrada de energia do projetor.
- 2. Conecte um cabo USB na porta USB-B1 do projetor.



- 3. Conecte a outra extremidade à porta USB disponível no computador.
- 4. Aperte e segure o botão **Esc** no painel de controle ou no controle remoto enquanto conecta o cabo de alimentação à entrada de energia do projetor.
- 5. Quando as luzes On/Standby e Status estiverem azuis e as luzes Laser e Temp estiverem laranja, solte o botão **Esc**.

O projetor aparece como um disco removível no seu computador.

- 6. Abra o disco removível e copie o arquivo pjconfdata.bin para o seu computador.
- 7. Depois de copiar o arquivo, siga um destes passos:
 - Windows: Abra Meu computador, Computador, Windows Explorer ou o utilitário Explorador de Arquivos. Clique com o botão direito do mouse no nome do seu projetor (listado como um disco removível) e selecione Remover.
 - Mac: Arraste o ícone de disco removível do seu projetor do desktop para o lixo.

O projetor desliga quando você desconecta o cabo USB.

Observação: Se o projetor não desligar e as luzes continuarem piscando, acesse o link abaixo para ver uma solução.

Tema principal: Cópia das configurações de menu entre os projetores

Referências relacionadas

Luzes de estado do projetor

Transferência de configurações de um computador

Depois de salvar as configurações em um computador, você pode transferi-las para outro projetor do mesmo modelo.

O seu computador deve estar rodando um dos seguinte sistemas operacionais:

- Windows 7
- Windows 8.x
- Windows 10
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x

Não ajuste as configurações de imagem no projetor até depois de ter transferido as configurações para ele. Caso contrário, pode ter que refazer os ajustes.

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da entrada de energia do projetor.

2. Conecte um cabo USB à porta **USB-B1** do projetor.



- 3. Conecte a outra extremidade à porta USB disponível no computador.
- 4. Aperte e segure o botão **Menu** no painel de controle ou no controle remoto enquanto conecta o cabo de alimentação à entrada de energia do projetor.
- 5. Quando as luzes On/Standby e Status estiverem azuis e as luzes Laser e Temp estiverem laranja, solte o botão **Menu**.

O projetor aparece como um disco removível no seu computador.

6. Copie o arquivo **pjconfdata.bin** do seu computador para o disco removível.

Observação: Não copie outros arquivos para o disco removível.

- 7. Depois de copiar o arquivo, siga um destes passos:
 - Windows: Abra Meu computador, Computador, Windows Explorer ou o utilitário Explorador de Arquivos. Clique com o botão direito do mouse no nome do seu projetor (listado como um disco removível) e selecione Remover.
 - Mac: Arraste o ícone de disco removível do seu projetor do desktop para o lixo.

Várias luzes do projetor começam a piscar para indicar que as configurações do projetor estão sendo atualizadas. Quando a luz parar de piscar, remova o cabo USB do projetor. O projetor entra em modo de espera.

Cuidado: Não desconecte o cabo de alimentação enquanto as luzes estiverem piscando. Isso pode danificar o projetor.
Observação: Se o projetor não desligar e as luzes continuarem piscando, acesse o link abaixo para ver uma solução.

Tema principal: Cópia das configurações de menu entre os projetores

Referências relacionadas

Luzes de estado do projetor

Programação de eventos do projetor

Você pode salvar um comando do projetor, como ligar e desligar o projetor ou mudar a fonte de entrada, como um evento. Você pode agendar quando deseja que o projetor execute automaticamente o comando.

Cuidado: Não coloque objetos inflamáveis na frente da lente. Se agendar o projetor para que seja ligado automaticamente, objetos inflamáveis que estejam na frente da lente podem pegar fogo.

Observação: A configuração de **Programação** no menu Proteção do menu deve estar desativada para programar um evento.

Gravação de um evento programado Visualização de eventos programados Edição de um evento programado

Tema principal: Ajuste dos recursos do projetor

Tarefas relacionadas

Configuração de uma senha Seleção de tipos de segurança por senha

Gravação de um evento programado

Você pode selecionar comandos do projetor que deseja executar e programá-los como um evento.

Observação: Eventos de Calibração de luz não iniciam se o projetor não for usado continuamente por pelo menos 20 minutos, ou se o projetor for desligado regularmente através da tomada. Configure os eventos de Calibração de luz para ocorrer somente depois de 100 horas de uso.

Observação: A configuração **Programar** no menu Proteção do menu deve estar desativada para programar um evento.

- 1. Defina a data e a hora no menu **Gestão**.
- 2. Aperte o botão Menu.
- 3. Selecione o menu **Gestão** e pressione **→ Enter**.
- 4. Selecione a configuração **Config. Programação** e pressione **4 Enter**.
- 5. Selecione o menu **Programar** e aperte **4** Enter.
- 6. Selecione Adicionar Novo e pressione Enter.

Você verá uma tela como esta:

Programar	Conf	ig. Proç	gramaçã	0				Vol	tar
Redef. Program.	-	Adic	ionar N	ovo					
Configuração conclu		-							
	•	7-1	7-2	7-3	7-4	7-5	7-6	7-7	F
	04:00								
	08:00								
	12:00								
	16:00								
	20:00								

7. Na seção de programação de eventos, selecione os eventos que deseja executar. (Selecione **Sem Alteração** para eventos que não deseja executar.)

Programar	Config. Evento	
Redef. Program.	Energia	Sem Alteração 🗸
Configuração conclu	Fonte	Sem Alteração
	Modo de Luz	Sem Alteração
	A/V Mute	Sem Alteração
	Volume	Sem Alteração
	Calibração de luz	Sem Alteração
	Atualizar modo	Sem Alteração
	Config. Data / Hora	
	Tipo	Data Dia da Semana
	Data	2019-07-01
	Dia da Semana	Seg Tex Ove Out
	Hora	00:00
		Salvar Cancelar

- 8. Na seção Config. Data / Hora, defina a data e hora para a execução dos eventos.
- 9. Quando terminar, selecione **Salvar** e pressione **4** Enter.
- 10. Para programar mais eventos, repita os 4 passos anteriores, conforme necessário.
- 11. Selecione **Configuração concluída** e pressione **4 Enter** para salvar suas modificações.

Tema principal: Programação de eventos do projetor

Visualização de eventos programados

Você pode visualizar os seus eventos programados no calendário exibido na tela Config. Programação.

- 1. Aperte o botão Menu.
- 2. Selecione o menu **Gestão** e aperte **4** Enter.
- 3. Selecione a configuração **Config. Programação** e pressione **4** Enter.
- 4. Selecione **Programar** e pressione **4 Enter**.

Você verá uma tela como esta:

Programar	Conf	ig. Prog	gramaçã	D				Vol	tar
Redef. Program.	-	Adic	ionar N	ovo					
Configuração conclu									
		7 - 1	7.0	7 2	7.4	7.5	7-6	2.2	
		/-1	/-2	7-3	/-4	/-5	7-0	/-/	
	04:00								
	08:00								
	12:00								
	16:00								
	20:00								

As caixas coloridas no calendário indicam o seguinte:

- Evento para execução única
- Evento que se repete
- Comunicação ativada ou desativada
- Evento é inválido
- 5. Para ver um evento, aperte os botões de seta para a esquerda e para a direita no controle remoto para selecionar um dia.

A tela exibe os detalhes dos eventos agendados para aquele dia. Um ícone azul indica um evento ativado; um ícone cinza indica um evento desativado e o ícone 🗹 indica um evento que se repete.

Tema principal: Programação de eventos do projetor

Edição de um evento programado

Você pode editar qualquer evento atualmente programado.

- 1. Pressione o botão Menu.
- 2. Selecione o menu **Gestão** e aperte **4** Enter.
- Selecione a configuração Config. Programação e pressione Enter. Você verá uma tela como esta:

Programar	Confi	ig. Prog	gramaçã	0				Vol	tar
Redef. Program.	-	Adic:	ionar N	ovo					
Configuração conclu									
	•	7-1	7-2	7-3	7-4	7-5	7-6	7-7	F
	04:00								
	08:00								
	12:00								
	16:00								
	20.00								
	20:00								

- 4. Pressione o botão de seta para a esquerda ou para a direita para destacar a data no calendário que contém o evento programado que deseja editar.
- 6. Selecione uma das seguintes opções:
 - Ativado/Desativado: para ativar ou desativar o evento selecionado.
 - Editar: para editar as configurações para o evento selecionado.
 - Limpar: para deletar o evento selecionado.
 - Adicionar Novo: para adicionar um novo evento programado.
- 7. Quando terminar, selecione **Voltar** e pressione **4** Enter.

8. Selecione **Configuração concluída** e pressione **4 Enter** para salvar suas modificações.

Observação: Para deletar todos os eventos programados, selecione **Redef. Program.** e selecione **Sim**.

Tema principal: Programação de eventos do projetor

Uso de funções interativas

Siga as instruções nestas seções para usar as funções interativas do projetor.

Modos interativos Uso das canetas interativas Uso da interatividade com toque digital Uso do BrightLink com um computador Ferramentas de tinta e entrada à caneta do Windows Modo de quadro branco integrado Uso do BrightLink sem um computador Divisão da imagem projetada com quadro branco

Modos interativos

As funções interativas BrightLink transformam qualquer parede lisa em um quadro interativo, com ou sem um computador. Estes modos interativos estão disponíveis:

- Em modo de quadro branco, você pode usar uma ou as duas canetas interativas e até seis dedos para escrever no "quadro branco" projetado. Você pode dividir a tela e interagir com o quadro branco e outra fonte projetada. Você pode inserir imagens de um flash drive USB ou scanner e salvar, imprimir ou enviar suas páginas de quadro branco por e-mail, sem se conectar a um computador.
- Em modo de Anotação integrado (Anotação PC Free), você pode fazer anotações no conteúdo projetado de um computador, tablet, câmera de documentos ou outra fonte. Você pode capturar as suas páginas com anotações e salvá-las ou imprimi-las. Você também pode dividir a tela e fazer anotações em até quatro imagens ao mesmo tempo, usando uma ou as duas canetas, ou seu dedo.
- Em modo Interativo com PC, você pode usar a caneta interativa ou o seu dedo como mouse para navegar, selecionar e circular pelo conteúdo do seu computador. Você pode dividir a tela em quatro e interagir com o computador em uma tela e fazer anotações em uma imagem em uma das outras três telas.

Observação: Uma unidade de toque é opcional e precisa estar instalada para usar a operação digital.

Observação: Você também pode usar o software Easy Interactive Tools para fornecer funções interativas adicionais, como salvar e imprimir suas anotações. Consulte o *Guia do Easy Interactive Tools* on-line para instruções detalhadas.

Uso da tela projetada como um quadro branco (Modo de quadro branco integrado)

Desenhando em uma imagem projetada (Modo de anotação integrado) Controle de funções do projetor através de uma tela projetada (modo Interativo com PC) **Tema principal:** Uso de funções interativas

Uso da tela projetada como um quadro branco (Modo de quadro branco integrado)

Você pode usar as canetas interativas ou o seu dedo para escrever ou desenhar na superfície de projeção como faria em uma lousa. Você pode usar uma caneta, as duas canetas ao mesmo tempo ou uma combinação de canetas e toque digital.

Observação: Uma unidade de toque é opcional e precisa estar instalada para usar a operação digital.

1. Aperte o botão 🏚 Início no controle remoto e selecione Quadro branco.

Você verá a tela do quadro branco, com a barra de ferramentas na parte inferior da tela:



- 2. Para mover a barra de ferramentas para a direita, para a esquerda, para cima ou para baixo na tela, use a caneta ou seu dedo para arrastá-la para a posição desejada.
- 3. Para exibir ou esconder a barra de ferramentas, selecione o ícone 🔃

Observação: Você também pode exibir ou esconder a barra de ferramentas de controle do projetor se definir a configuração **Interativo > Visualizar as Bar. de ferramentas** como **Sempre mostrar** ou **Ocultar def. Hora**. Você pode desativar a barra de ferramentas de desenho se desativar a função de desenho. Isso também desativa o modo de quadro branco.

Tema principal: Modos interativos

Desenhando em uma imagem projetada (Modo de anotação integrado)

Você pode projetar a partir de um computador, tablet, dispositivo de vídeo ou outra fonte e fazer anotações no seu conteúdo projetado usando as canetas interativas ou o seu dedo. Você pode usar uma caneta, as duas canetas ao mesmo tempo ou uma combinação de canetas e toque digital.

Observação: Uma unidade de toque é opcional e precisa estar instalada para usar a operação digital.

1. Projete uma imagem a partir de um dispositivo conectado.

Você vê a barra de ferramentas na parte inferior da imagem projetada.



- 2. Para mover a barra de ferramentas para a direita, para a esquerda, para cima ou para baixo na tela, use a caneta ou seu dedo para arrastá-la para a posição desejada.
- 3. Para trocar para um dos outros modos interativos, siga um destes passos:
 - Para dividir a tela em modo de quadro branco, selecione o ícone de Quadro branco na barra de ferramentas.
 - Para mudar para modo de PC interativo, mude para a fonte de entrada para o computador conectado ou selecione o ícone de se interatividade PC na barra de ferramentas e certifique-se de que esteja configurado como Activado se o computador já estiver conectado.

4. Para exibir ou esconder a barra de ferramentas, selecione o ícone 🕰.

Observação: Você também pode exibir ou esconder a barra de ferramentas de controle do projetor se definir a configuração **Interativo > Visualizar as Bar. de ferramentas** como **Sempre mostrar** ou **Ocultar def. Hora**.

Tema principal: Modos interativos

Controle de funções do projetor através de uma tela projetada (modo Interativo com PC)

Você pode navegar, selecionar e interagir com os seus programas de computador a partir da tela projetada usando as canetas interativas ou seus dedos, como faria com um mouse.

Observação: Uma unidade de toque é opcional e precisa estar instalada para usar a operação digital. Usuários de Mac precisam instalar o Easy Interactive Driver antes de usar o modo Interativo com PC. Visite epson.com.br/suporte e selecione o seu projetor.

- 1. Conecte o seu computador a qualquer porta de entrada de vídeo disponível no projetor que não seja a porta USB.
- 2. Conecte o seu computador à porta USB-B1 do projetor para interatividade.
- 3. Ligue o projetor e computador para projetar a tela do seu computador.

Itens frequentemente	Caneta/Toque	
Imagem	Autocalibragem	
E/S do sinal	Calibragem Manual	
Instalação	Unidade de Toque	
Visor	Instalação de Projetores	
Operação	Caneta sem contato	Activado
Gestão	Interatividade PC	
Redo	Reinicializar as definições Ca	
Rede	Interativo	
Caneta/Toque	Função de Desenho	Activado
Interativo	Visualizar as Bar. de ferrame	Sempre mostrar
Memória	Visualizar a área de desenho	
ECO	Confirm Tela Limpa	Activado
Todos as Definições/Ini	Acção do botão Caneta	Borracha
	Visualizar Relógio	Data & Hora 🔨 🔨
	Data	YYYY-MM-DD
	Hora	HH:MM
	Imprimir	

- 5. Selecione a opção Interatividade PC e aperte o botão **4** Enter.
- 6. Selecione uma das opções a seguir como o **Modo de acompanhamento da caneta**, dependendo do sistema operacional que o seu computador estiver usando:
 - Modo de caneta: Windows ou Mac
 - Modo mouse: Ubuntu
- 7. Aperte o botão **4** Enter e aperte o botão Menu para sair dos menus do projetor.
- 8. Aproxime ou toque o quadro ou imagem projetada com a caneta interativa ou seu dedo.
- 9. Certifique-se de que a Interatividade PC esteja habilitada na barra de ferramentas.

Observação: Você pode usar o modo de Interatividade PC quando fizer uma conexão em rede ou usando um cabo USB (recomenda-se uma conexão USB). Quando conectado através de USB, habilite a configuração **USB Display** no menu **E/S do sinal** do projetor e conecte o computador à porta **USB-B1** do projetor. Quando projetar usando USB Display, o tempo de resposta pode ser mais lento.

Observação: A entrada **HDMI3** é configurada para usar a porta **USB-B2** como padrão. Se estiver usando a entrada **HDMI3** e quiser usar o modo Interatividade PC, pode ter que modificar a configuração **USB-B2** para outra porta HDMI no menu **Caneta/Toque > Interatividade PC**.

Agora, você pode operar o computador usando as canetas interativas ou o seu dedo.

Requisitos de sistema para o modo Interativo com PC

Tema principal: Modos interativos

Requisitos de sistema para o modo Interativo com PC

O seu sistema de computador deve atender a estes requisitos do sistema para usar o modo Interativo com PC e o Easy Interactive Tools.

Observação: O Easy Interactive Driver deve estar instalado e funcionando para usar o Easy Interactive Tools em um Mac.

Requisito	Windows	Мас
Sistema operacional	Windows 7 SP1 Ultimate, Enterprise, Professional e Home Premium (32 e 64 bit)	macOS 10.12.x, macOS 10.13.x, macOS 10.14.x, macOS 10.15.x, macOS 11.x (64-bit)
	Windows 8.1, Pro e Enterprise (32 e 64 bit)	
	Windows 10 Home e Pro (32 e 64- bit)	
CPU	Intel Core2 Duo 1.2 GHz ou mais rápido (recomenda-se Intel Core i3 ou mais rápido)	Intel Core2 Duo 1.2 GHz ou mais rápido (recomenda-se Intel Core i5 ou mais rápido)
Memória	1GB ou mais (2GB ou mais recomendado)	2GB ou mais (4GB ou mais recomendado)
Espaço em disco rígido	100MB ou mais	
Monitor	Resolução entre 1024 × 768 e 1920 × 120	00, de cor de 16 bit ou superior

Tema principal: Controle de funções do projetor através de uma tela projetada (modo Interativo com PC)

Uso das canetas interativas

Siga as instruções nestas seções para usar as canetas interativas.

Uso das canetas

Calibragem da caneta

Tema principal: Uso de funções interativas

Uso das canetas

O seu projetor veio acompanhado de uma caneta azul e uma caneta laranja, identificada pela cor na extremidade da caneta. Você pode usar qualquer uma das canetas ou as duas ao mesmo tempo (uma de cada cor) no modo de anotação ou de quadro branco integrado.

Certifique-se de que as pilhas da caneta estão instaladas.

Observação: A caneta se desliga automaticamente após 15 segundos de inatividade. Segure a caneta para ligá-la novamente.

Observação: Se estiver usando duas ao mesmo tempo, certifique-se de mantê-las a pelo menos 10,16 cm uma da outra para evitar interferência.



1 Ponta da caneta

- 2 Luz da pilha
- 3 Botão de função
- 4 Fixação para alça ou cabo opcional
- 5 Tampa do compartimento de pilhas
- Para ligar a caneta, mova-a.

Observação: Para checar a pilha, aperte se segure o botão de função. Se a pilha estiver com a carga baixa, a luz pisca. Se a luz não acender ou piscar, troque a pilha.

• Para um melhor desempenho, mantenha a caneta perpendicular ao quadro, como mostrado abaixo. Não cubra a área preta perto da ponta da caneta.



• Para escrever ou desenhar na superfície de projeção no modo de Anotação ou de Quadro branco integrados, faça o seguinte:



- Para selecionar um item projetado, como um ícone, toque na superfície de projeção com a ponta da caneta.
- Para desenhar na tela projetada, toque na superfície de projeção com a caneta e arraste-a conforme necessário.
- Para mover o ponteiro, passe o mouse sobre a superfície sem tocá-la.
- Para mudar a caneta de ferramenta de desenho para borracha ou outra função, aperte o botão na lateral.

Observação: Você pode mudar a função do botão mudando a configuração **Acção do botão Caneta** no menu **Interativo**.

• Para usar a caneta como um mouse em modo Interativo com PC, faça o seguinte:



- Para clicar com o botão esquerdo do mouse, toque no quadro com a ponta da caneta.
- Para dar duplo clique, bata de leve duas vezes.

• Para clicar com o botão direito, aperte o botão na lateral ou aperte e segure a caneta na tela.

Observação: Para fazer um clique longo da caneta agir como clique com botão direito em um Mac ou PC, defina a configuração **Modo de acompanhamento da caneta** como **Modo mouse** e configure **Pressionar e manter pressionado** como **Clique Dir**.

- Para clicar e arrastar, bata de leve e arraste com a caneta.
- · Para mover o cursor, passe o mouse sobre o quadro sem tocá-lo.

Observação: Você pode desativar a função de aproximação usando a configuração **Caneta sem contato** no menu **Caneta/Toque** do projetor.

Tema principal: Uso das canetas interativas

Calibragem da caneta

A calibragem coordena a posição da caneta com a localização do cursor. Você só precisa calibrar a primeira vez que usar as funções interativas do seu projetor. Os resultados da calibragem permanecem até a próxima calibragem.

Se usar unidade opcional de toque, calibre a caneta antes de calibrar o toque digital.

Se notar desigualdade de posicionamento depois de executar qualquer uma destas funções, faça a calibragem novamente:

- Realizando Correção Geométrica
- Ajustando o tamanho da imagem
- Usando a função de deslocamento da imagem
- Movendo o projetor

Observação: Mova qualquer caneta que não esteja usando para longe da tela de projeção durante a calibragem.

Calibragem automática

Calibragem manual

Tema principal: Uso das canetas interativas

Calibragem automática

Você não precisa das canetas ou do computador para fazer uma calibragem automática.

Observação: Você pode iniciar a calibragem automática se apertar o botão **User** no controle remoto ou se apertar o botão **Menu** no controle remoto conforme descrito aqui.

- Itens frequentemente .. Caneta/Toque Imagem E/S do sinal **Calibragem Manual** Unidade de Toque Instalação Instalação de Projetores Visor Caneta sem contato Activado Operação Interatividade PC Gestão Reinicializar as definições Ca... Rede Interativo Caneta/Toque Função de Desenho Activado Interativo Visualizar as Bar. de ferrame... Sempre mostrar Memória Visualizar a área de desenho Confirm Tela Limpa Activado Todos as Definições/Ini.. Acção do botão Caneta Borracha Visualizar Relógio Data & Hora ~ Data YYYY-MM-DD Hora HH:MM Imprimir
- 1. Pressione o botão Menu, selecione o menu Caneta/Toque e pressione 🛩 Enter.

2. Selecione Autocalibragem e aperte - Enter.

Você verá esta tela:



- 3. Ajuste o foco da imagem, se necessário.
- 4. Verifique se o padrão de imagem cabe na projeção, depois aperte **4** Enter para selecionar Sim.

Um padrão será exibido, depois desaparece e o sistema é calibrado. Caso veja uma mensagem indicando que a calibragem falhou, terá que calibrar manualmente.

A localização do cursor e a posição da caneta devem corresponder após a calibragem. Se não, você pode precisar calibrar manualmente.

Tema principal: Calibragem da caneta

Calibragem manual

Se a posição do cursor e da caneta não corresponderem após a calibragem automática, você pode calibrar manualmente.

1. Pressione o botão Menu, selecione o menu Caneta/Toque e pressione - Enter.





- 3. Ajuste o foco da imagem, se necessário.
- 4. Aperte **4** Enter para selecionar Sim.

Um círculo verde aparece no canto superior esquerdo da imagem projetada.

5. Toque no centro do círculo com a ponta da caneta.

O círculo desaparece e você vê um outro círculo abaixo do primeiro.



Observação: Para a calibragem mais precisa, certifique-se de tocar no centro do círculo.



Observação: Certifique-se que não esteja bloqueando o sinal entre a caneta e o receptor de caneta interativa no projetor (próximo à lente do projetor).

6. Toque no centro do próximo círculo, depois repita a operação. Quando você chegar ao fim da coluna, o próximo círculo aparece no topo de uma nova coluna.



Observação: Se você cometer um erro, aperte o botão **Esc** no controle remoto ou painel de controle para voltar ao círculo anterior. Para cancelar o processo de calibragem, pressione e segure o botão **Esc** por 2 segundos.

7. Continue até que todos os círculos desapareçam.

Tema principal: Calibragem da caneta

Uso da interatividade com toque digital

Você pode usar o seu dedo para executar as mesmas funções que as canetas interativas quando instala a unidade de toque.

Observação: Consulte o *Guia de instalação* online para instruções detalhadas sobre a instalação da unidade opcional de toque. Você pode usar uma unidade de toque compatível que já possua ou pode comprar uma unidade como acessório opcional.

Instruções importantes de segurança para a unidade de toque Realização do ajuste de âgulo da unidade de toque Calibragem para interatividade de toque digital

Uso das operações de toque digital

Tema principal: Uso de funções interativas

Instruções importantes de segurança para a unidade de toque

A unidade de toque ativa a interatividade por toque digital com o seu projetor. Não a conecte a nenhum outro projetor ou dispositivo.

Observação: Você pode obter uma unidade de toque como acessório opcional.

Um laser embutido e de alta potência é emitido das portas de difusão de laser na parte inferior da unidade de toque.

Siga estas precauções quando usar a unidade de toque e a interatividade por toque digital:

- O uso por crianças da interatividade por toque digital deve ser sempre acompanhado por um adulto.
- Nunca desmonte ou modifique a unidade de toque. Nunca abra nenhum gabinete no projetor nem na unidade de toque. A voltagem elétrica no interior do projetor pode causar ferimentos graves.
- Não olhe diretamente nos pontos de difusão do laser na parte traseira da unidade de toque. O laser pode ferir seus olhos. Deve-se tomar cuidado extra quando crianças estiverem presentes.
- Não permita que a luz do laser da unidade de toque seja refletida ou passe por qualquer dispositivo óptico, como uma lupa ou espelho. Isso pode causar ferimentos ou incêndio.
- Não olhe para a luz do laser da unidade de toque usando um dispositivo óptico como uma lupa ou microscópio, especialmente dentro de 70 mm de distância das portas de difusão de laser. Isso pode ferir seus olhos.
- Desconecte o projetor da tomada e envie-o para reparos por técnico qualificado se algum problema ocorrer com a unidade de toque. Uso contínuo da Unidade de toque pode resultar em acidentes e também pode danificar seus olhos.

A unidade de toque é um produto de laser Classe 1 que cumpre com as regras IEC/EN60825-1:2007. As etiquetas indicando que é um produto laser Classe 3B e alertas estão localizados na seguinte área da unidade de toque:

A. WARE SALTHOR STANDY INSTRUCTOR AND EXPOSITION TO THE BANK ATTENTION IN ANY ANY ANY ANY ANY END OF ANY ANY ANY ANY ANY ANY ANY END ANY ANY ANY ANY ANY ANY ANY ANY ANY ATTENDED IN ANY ANY ANY ANY ANY ANY ANY ANY ANY ANY ANY ANY ANY ANY ANY ANY ANY	ING SER SOMAINER OF DI SER SOMAINER OF DI HIERE DE GLACE LE GLINIDO EL HELDROOA	▲ WARNING WRITE/Newsciell war, service 10 (Card Largeria) Acceleration (Card Largeria) UNITER Strategies and ground a Standard UNITER Strategies and ground a Standar		
0	0	0	0	0

Tema principal: Uso da interatividade com toque digital

Realização do ajuste de âgulo da unidade de toque

Ajuste o ângulo da luz do laser procedente da unidade de toque para que a unidade possa detectar a posição dos seus dedos. Depois de feito o ajuste do ângulo da unidade de toque, faça a calibragem de toque.

Observação: Você pode obter uma unidade opcional de toque como um acessório opcional ou usar uma unidade de toque de um projetor BrightLink mais velho. Quando usar um modelo mais velho da unidade de toque, o ajuste de ângulo não é automático.

Observação: Certifique-se de calibrar as canetas, instalar a unidade de toque e ligar a unidade de toque antes de fazer o ajuste de ângulo. Veja o *Manual de instalação* para obter informação sobre a instalação da unidade de toque e clique no link abaixo para ver instruções de calibragem da caneta.

- Itens frequentemente .. Instalação Imagem E/S do sinal Testar modelo Guia de Instalação da placa d... Instalação Instalação vertical Não Visor Frontal/Cabeça p/ Baixo Projecção Operação Ajuste automático da tela Gestão Correção de Pontos Correção Geométrica Rede Zoom digital \sim Caneta/Toque Conectar ELPCB02 Desactivado Interativo Unidade de Toque Memória Sensor Ctrl Remoto Desactivado ID do Projetor Desactivado Tipo de Tela 16:9 \sim Todos as Definicões/Ini. Modo Alta Altitude Desactivado Reinicializar as definições da .. Visor Tela de Modelo
- 1. Aperte o botão Menu, selecione o menu Instalação e aperte 🛩 Enter.

- 2. Selecione Unidade de Toque e aperte 4 Enter.
- 3. Selecione **Conf.Conf.Unid.Toque** e aperte **4 Enter**.

A tela a seguir aparecerá:



Observação: O projetor detecta automaticamente qual modelo da unidade de toque está conectado e exibe as instruções para aquele modelo. As instruções mostrada aqui são para a unidade de toque ELPFT01.

- 4. Selecione a opção para o método de instalação da unidade de toque usado e aperte **4** Enter.
- 5. Se estiver usando a placa da unidade de toquem gire o parafuso de ajuste na placa no sentido antihorário até que ele pare.
- 6. Prenda os dois marcadores nas posições mostradas na tela projetada, certificando-se de que as extremidades mais finas dos marcadores figuem viradas para a unidade de toque.

Observação: Não coloque nada que não seja os marcadores próximo da imagem projetada durante o ajuste de ângulo. Se outros objetos estiverem na imagem projetada ou próximo a ela, o ajuste de ângulo pode não ser executado corretamente.

 Mova cada marcador sobre a cruz projetada até que as linhas da cruz se alinhem com as linhas no marcador. Corresponda as posições para que as cruzes se sobreponham aos pontos nas posições de marcador.



Observação: Se os imãs não prenderem completamente na tela, limpe a área para remover qualquer sujeira presente e tente novamente. Para telas não magnéticas, use a fita adesiva fornecida para prender os marcadores.

- 8. Aperte **4** Enter no controle remoto ou no painel de controle para começar o ajuste automático.
- 9. Quando terminar de fazer os ajustes, remova os marcadores.

Observação: Se o ajuste automático falhar, siga as instruções na tela para ajustar manualmente o ângulo do laser e faça o ajuste automático novamente.

10. Toque em cada um dos quatro círculos amarelos na tela e verifique se o indicador de toque cinza aparece na posição correta.



Observação: As operações de toque digital podem não funcionar corretamente se estiver usando curativos, unhas artificiais, esmalte de unha ou qualquer outra coisa que possa obstruir seus dedos.

Se os indicadores verdes não aparecerem quando tocar na tela, você precisará ajustar manualmente o alinhamento da unidade de toque.

•		7
	Touch Unit adjustment complete. Remove the Markers on the screen.	e the
•		

11. Selecione **Para cima** usando o controle remoto ou o painel de controle e aperte **4 Enter**.

Tente tocar nos quatro pontos novamente e repita este processo até que os indicadores de toque apareçam na posição correta.

12. Quando terminar de fazer os ajustes, selecione **Fechar**.

Tema principal: Uso da interatividade com toque digital

Calibragem para interatividade de toque digital

A calibragem do toque digital coordena a posição do seu dedo com a localização do cursor.

Observação: Você pode obter uma unidade opcional de toque como um acessório opcional ou usar uma unidade de toque de um projetor BrightLink mais velho.

Observação: Verifique se calibrou as canetas, instalou a unidade de toque, realizou ajustes de ângulo e ligou a unidade de toque antes de calibrar para interatividade de toque. Consulte o *Manual de instalação* online para informação sobre a instalação da unidade de toque.

1. Aperte o botão Menu, selecione o menu Instalação e aperte 🛩 Enter.

Itens frequentemente	Instalação		
Imagem	Instalação fixada	Desactivado	
E/S do sinal	Testar modelo		
Instalação	Guia de Instalação da placa d		
Visor	Instalação vertical	Não	
Operação	Projecção	Frontal/Cabeça p/ Baixo	
Gestão	Ajuste automático da tela		
Pada	Correção Geométrica	Correção de Pontos	
Rede	Zoom digital		\sim
Caneta/Toque	Conectar ELPCB02	Desactivado	
Interativo	Unidade de Toque		
Memória	Sensor Ctrl Remoto	Desactivado	
ECO	ID do Projetor	Desactivado	
Todos as Definições/Ini	Tipo de Tela	16:9	\sim
	Modo Alta Altitude	Desactivado	
	Reinicializar as definições da		
	Visor		
	Tela de Modelo		
	and the second s		

- 2. Selecione Unidade de Toque e aperte Enter.
- 3. Selecione Calibração de Toque e aperte 🗸 Enter.

A tela a seguir aparecerá:

[Calibração de Toque]		
Cuidado: Não coloque sua mão nem qualquer outro obstáculo sobre a tela durante o ajuste.		
 Toque em cada marca exibida na tela com seu dedo. Continue tocando as marcas até que se movam. Continue até ter tocado em todos os marcadores até a marca final na base direita. 		
A calibragem começa ao término das preparações. Continuar?		
Sim Não		

Observação: Se **Calibração de Toque** estiver desabilitado, confirme que **Energia** esteja configurado como **Activado**.

- 4. Ajuste o foco da imagem, se necessário.
- 5. Aperte Enter para selecionar Sim.

Um círculo verde aparece no canto superior esquerdo da imagem projetada.

6. Toque e segure o centro do círculo com o seu dedo até que o círculo desapareça e outro círculo apareça, então o solte.

O círculo desaparece e você vê um outro círculo abaixo do primeiro.



Observação: Para a calibragem mais precisa, certifique-se de tocar no centro do círculo com a ponta do seu dedo.



Observação: Certifique-se que não esteja bloqueando o sinal entre o seu dedo e o receptor interativo (ao lado da lente do projetor).

7. Toque o centro do próximo círculo com o seu dedo e continue até que todos os círculos desapareçam.

Quando você chegar ao fim da coluna, o próximo círculo aparece no topo de uma nova coluna.



Observação: Se você cometer um erro, aperte o botão **Esc** no controle remoto ou painel de controle para voltar ao círculo anterior. Pode levar vários segundos depois de todos os pontos desaparecerem para que a calibragem de toque termine. Para cancelar o processo de calibragem, aperte e segure o botão **Esc** por 2 segundos.

8. Se a localização do cursor e a posição do seu dedo não corresponderem, repita esses passos para refazer a calibragem.

Tema principal: Uso da interatividade com toque digital

Uso das operações de toque digital

Você pode usar o seu dedo para interagir com a tela projetada, assim como faria se usasse uma caneta interativa. Você pode usar uma caneta ou o seu dedo, ou os dois ao mesmo tempo.

Quando fizer operações de toque com o seu dedo, você pode usar até seis dedos (dependendo do modo interativo, sistema operacional e tipo de conexão).

Observação: Uma unidade de toque é opcional e precisa estar instalada para usar a operação digital.

1. Instale a unidade de toque como descrito no *Manual de instalação* online.

Observação: Se estiver usando uma unidade de toque mais antiga, consulte o manual de instalação para aquele modelo.

2. Ligue seu projetor. Isso também liga automaticamente a unidade de toque.

A luz azul na unidade de toque se acende.



Observação: Se a luz azul não acender, aperte o botão **Menu** no controle remoto e certifique-se de que a configuração **Instalação > Unidade de Toque > Energia** esteja definida como **Activado**.

- 3. Calibre as canetas.
- 4. Ajuste o ângulo da unidade de toque como descrito no Manual de instalação online.

Observação: Se estiver usando uma unidade de toque mais antiga, consulte os passos de ajuste de ângulo no manual de instalação para aquele modelo.

5. Faça a calibragem para interatividade por toque digital.

6. Para escrever ou desenhar na superfície de projeção, faça o seguinte:



- Para selecionar um item projetado, como um ícone, toque na superfície de projeção com o seu dedo.
- Para desenhar na tela projetada, toque na superfície de projeção com o seu dedo e arraste-o conforme necessário.
- 7. Para usar o seu dedo como um mouse em modo Interativo com PC, faça o seguinte:
 - Para clicar com o botão esquerdo do mouse, bata no quadro com o seu dedo.
 - Para dar duplo clique, bata duas vezes com o seu dedo.
 - Para clicar com o botão direito do mouse, pressione o quadro com o seu dedo por cerca de 3 segundos (Windows).
 - Para clicar e arrastar, aperte e arraste um item com o seu dedo.
 - Para rolar a tela, arraste o seu dedo na tela.





- 8. Se o seu sistema operacional suportar estas funções, você também pode fazer o seguinte:
 - Para se aproximar ou afastar da imagem, toque em um item usando dois dedos e afaste os dedos um do outro (para se aproximar) ou aproxime-os um do outro (para se afastar).
 - Para girar a imagem, toque nela com seus dedos e gire a mão.
 - Para arrastar uma página para cima ou para baixo, ou para trás ou para a frente em uma janela de um navegador, use gestos deslizando a mão.

Observação: Operações de toque digital podem não ocorrer corretamente se tiver unhas longas ou artificiais, ou se tiver curativos nos dedos. Se os seus dedos estiverem muito próximos ou cruzados, ou se a sua manga ou mão livre tocarem na tela, o toque digital pode não ser reconhecido. Alguns sistemas operacionais podem não suportar gestos, como movimentos rápidos.

Tema principal: Uso da interatividade com toque digital

Uso do BrightLink com um computador

Você pode conectar um computador ao projetor e instalar o software Easy Interactive Tools a partir do website. Certifique-se de que o computador esteja conectado à porta **USB-B1** ou **USB-B2** do projetor através de um cabo USB. Se usar a porta **USB-B2**, pode ter que ajustar a configuração **USB-B2** no menu **Caneta/Toque > Interatividade PC**. Você pode então fazer o seguinte:

- · Use as canetas ou o seu dedo como um mouse para controlar o computador
- Use o software Easy Interactive Tools para fazer anotações com as duas canetas ou com uma combinação de caneta e toque digital ao mesmo tempo

Observação: Uma unidade de toque é opcional e precisa estar instalada para usar a operação digital.

Observação: Consulte o *Guia do Easy Interactive Tools* online para informações detalhadas.

- Salvar e imprimir suas anotações.
- Use o painel de entrada do Tablet PC em Windows 10, Windows 8.x ou Windows 7.
- Usar as ferramentas de tinta para fazer anotações em aplicativos do Microsoft Office (2007 ou posterior).
- Conectar a um computador remoto e controlá-lo com as canetas interativas ou seu dedo.

Ajuste da área de operação da caneta Easy Interactive Tools

Tema principal: Uso de funções interativas

Ajuste da área de operação da caneta

Se você conectou um computador diferente ou ajustou a resolução do computador, a área de operação da caneta é ajustada automaticamente para corresponder à posição de ponteiro do mouse. Se notar que a posição da caneta está incorreta quando usa o modo Interativo com PC, você pode ajustar a área da caneta manualmente.

Observação: O ajuste manual não está disponível quando projetar de uma fonte de rede.

- 1. Projete a área de trabalho do seu computador.
- 2. Pressione o botão Menu, selecione o menu Caneta/Toque e pressione Enter.

Itens frequentemente	Caneta/Toque	
Imagem	Autocalibragem	
E/S do sinal	Calibragem Manual	
Instalação	Unidade de Toque	
Visor	Instalação de Projetores	
Operação	Caneta sem contato	Activado
Gestão	Interatividade PC	
Rede	Reinicializar as definições Ca	
Capata/Tagua	Interativo	
Carleta/Toque	Função de Desenho	Activado
Interativo	Visualizar as Bar. de ferrame	Sempre mostrar
Memória	Visualizar a área de desenho	
ECO	Confirm Tela Limpa	Activado
Todos as Definições/Ini	Acção do botão Caneta	Borracha
	Visualizar Relógio	Data & Hora 🔨 🔨
	Data	YYYY-MM-DD
	Hora	HH:MM
	Imprimir	

3. Selecione a opção Interatividade PC e aperte - Enter.

Você verá uma tela como esta:

[Interatividade PC]		Voltar	
Modo de acompanhamento	Modo de	caneta	\sim
USB-B2	Desactiva	ido	
Autoajuste da Área	Activado		

4. Certifique-se de que Autoajuste da Área esteja definido como Desactivado, depois selecione Ajuste Man. da Área e aperte ← Enter.

Você verá a seguinte tela:



5. Aperte 🗸 Enter para selecionar Sim.

O ponteiro do mouse se move em direção ao canto superior esquerdo.

- 6. Quando o ponteiro do mouse parar, toque a ponta do ponteiro com a caneta interativa. O ponteiro do mouse se move em direção ao canto inferior direito.
- 7. Quando o ponteiro do mouse parar, toque a ponta do ponteiro com a caneta interativa.

Tema principal: Uso do BrightLink com um computador

Easy Interactive Tools

Você pode baixar o software Easy Interactive Tools para uso com um computador. O Easy Interactive Tools permite que você use sua caneta interativa ou dedo como um mouse para desenhar, salvar e interagir com o conteúdo projetado a partir do seu computador.

Observação: Uma unidade de toque é opcional e precisa estar instalada para usar a operação digital.

Estes três modos estão disponíveis:

- O modo de anotação (Interativo com PC) exibe a barra de ferramentas na imagem projetada. Você pode anotar tudo o que é exibido a partir do seu computador (usando as duas canetas e até dois dedos ao mesmo tempo).
- O modo de quadro branco permite que projete um dos 15 padrões de fundo em 3 opções de cor, e usar a barra de ferramentas para escrever ou desenhar no fundo. Você também pode importar imagens do seu computador ou de uma câmera de documentos. No modo de quadro branco em tela cheia, duas pessoas podem usar a caneta ao mesmo tempo. O toque digital também está disponível em modo de quadro branco (com até seis dedos ao mesmo tempo).
- O modo de mouse permite que você interaja com um computador e use a caneta ou seu dedo como um mouse para abrir aplicativos, acessar links e operar barras de rolagem, por exemplo.

Observação: Para instruções detalhadas de uso do software Easy Interactive Tools, consulte o *Guia do Easy Interactive Tools* ou a ajuda online.

Tema principal: Uso do BrightLink com um computador

Ferramentas de tinta e entrada à caneta do Windows

Se você estiver usando Windows 10, Windows 8.x ou Windows 7, você pode usar as ferramentas Entrada à caneta e Tinta para adicionar escrita e anotações ao seu trabalho. Você também pode usar essas funções em rede quando definir as funções interativas para ficarem disponíveis em rede. Consulte o manual *Guia do Epson iProjection (Windows/Mac)* online para instruções de configuração do seu computador para projeção em rede.
Ativação das ferramentas de tinta e entrada à caneta do Windows Uso das ferramentas de tinta e entrada à caneta do Windows **Tema principal:** Uso de funções interativas

Ativação das ferramentas de tinta e entrada à caneta do Windows

Para usar as ferramentas de Entrada à caneta e de Tinta no Windows 10, Windows 8.x ou Windows 7, você precisa ajustar o modo de funcionamento da caneta nos menus do projetor.

1. Pressione o botão Menu, selecione o menu Caneta/Toque e pressione - Enter.

Itens frequentemente	Caneta/Toque		
Imagem	Autocalibragem		
E/S do sinal	Calibragem Manual		
Instalação	Unidade de Toque		
Visor	Instalação de Projetores		
Operação	Caneta sem contato	Activado	
Gestão	Interatividade PC		
Rede	Reinicializar as definições Ca		
Capata/Tagua	Interativo		
Carleta/Toque	Função de Desenho	Activado	
Interativo	Visualizar as Bar. de ferrame	Sempre mostrar	
Memória	Visualizar a área de desenho		
ECO	Confirm Tela Limpa	Activado	
Todos as Definições/Ini	Acção do botão Caneta	Borracha	
	Visualizar Relógio	Data & Hora	~
	Data	YYYY-MM-DD	
	Hora	HH:MM	
	Imprimir		

2. Selecione a opção Interatividade PC e aperte 4 Enter.

Você verá uma tela como esta:

[Interatividade PC]		Voltar
Modo de acompanhamento	Modo de caneta	\sim
USB-B2	Desactivado	
Autoajuste da Área	Activado	

- 3. Selecione Modo de acompanhamento da caneta e aperte 4 Enter.
- 4. Selecione **Modo de caneta** e aperte **4** Enter.

Tema principal: Ferramentas de tinta e entrada à caneta do Windows

Uso das ferramentas de tinta e entrada à caneta do Windows

Se você estiver usando Windows 10, Windows 8.x ou Windows 7, você pode adicionar escrita manual ao seu trabalho e convertê-la em texto.

Se tiver o Microsoft Office 2007 ou posterior, você também pode usar a função de tinta para adicionar anotações manuscritas a um documento do Word, planilha do Excel ou apresentação do PowerPoint.

Observação: Os nomes das opções para as funções de anotação podem variar dependendo da sua versão do Microsoft Office.

 Para abrir o Teclado Virtual em Windows 10, clique com o botão direito do mouse ou toque e segure na barra de tarefas, e selecione Mostrar botão do teclado virtual. Selecione o ícone de teclado na tela.

- Para abrir o Teclado Virtual em Windows 8.x, clique com o botão direito do mouse ou toque e segure na barra de tarefas, e selecione Barra de Ferramentas > Teclado Virtual. Selecione o ícone de teclado na tela e selecione o ícone de caneta.
- Para abrir o painel de entrada do Tablet PC em Windows 7, selecione
 Todos os programas > Acessórios > Tablet PC > Painel de Entrada do Tablet PC.

feramentas • DN •	Corriginde	Deluinde	Separando	Unindo	.	8
1				+ Skip	Del	- 9
			1	Tab	Er.	ter 👘
			1	Space	4	-2
				Num 3	hên T	Web
					_	_

Você pode escrever na caixa usando a caneta interativa ou o seu dedo e selecionar uma variedade de opções para editar e converter o texto.

Observação: Uma unidade de toque é opcional e precisa estar instalada para usar a operação digital.

 Para adicionar anotações em tinta em aplicativos do Microsoft Office, selecione a guia Desenhar. Se a guia Desenhar não aparecer no aplicativo do Microsoft Office, modifique a configuração Modo de acompanhamento da caneta nos menus do projetor.



 Para fazer anotações nos seus slides do PowerPoint em modo de Apresentação de Slides, aperte o botão na lateral da caneta interativa ou aperte a superfície de projeção com o seu dedo por aproximadamente 3 segundos e selecione **Opções de ponteiro > Caneta** no menu suspenso.

Para mais informações sobre estas funcionalidades, consulte a Ajuda do Windows.

Tema principal: Ferramentas de tinta e entrada à caneta do Windows

Modo de quadro branco integrado

Você pode usar as canetas e seus dedos para escrever ou desenhar na superfície de projeção como faria em uma lousa. No máximo duas canetas e seis dedos podem ser usados ao mesmo tempo. Consulte estas seções para instruções.

Observação: Uma unidade de toque é opcional e precisa estar instalada para usar a operação digital.

Uso da barra de ferramentas integrada do quadro branco Barra de ferramentas integrada do quadro branco Seleção de modelos de fundo Adicionar e trabalhar com imagens Seleção das configurações de quadro branco Seleção de uma fonte de dispositivo em rede Salvar páginas em modo de quadro branco Impressão de páginas do quadro branco Envio das páginas do quadro branco por e-mail **Tema principal:** Uso de funções interativas

Uso da barra de ferramentas integrada do quadro branco

Você pode usar as duas canetas e seus dedos para interagir com a tela e com a barra de ferramentas do quadro branco.

1. Aperte o botão 🏚 Início no controle remoto e selecione Quadro branco.

Você vê a tela do quadro branco, com a barra de ferramentas do quadro branco na parte inferior:



- 2. Para mover a barra de ferramentas para a direita, para a esquerda, para cima ou para baixo na tela, arraste-a para a posição desejada.
- 3. Para adicionar uma nova página, selecione o ícone 垃 de nova página acima da barra de ferramentas.
- 4. Para exibir ou esconder a barra de ferramentas de controle do projetor, selecione o ícone 🛽.

Observação: Você também pode exibir ou esconder a barra de ferramentas se definir a configuração **Interativo > Visualizar as Bar. de ferramentas** como **Sempre mostrar** ou **Ocultar def. Hora**.

Tema principal: Modo de quadro branco integrado

Barra de ferramentas integrada do quadro branco

A barra de ferramentas do quadro branco permite que você desenhe, escreva e insira imagens e formas.

Observação: Uma mini barra de ferramentas também aparece quando você aperta o botão na caneta interativa em qualquer lugar na área de desenho. Você pode usar a mini barra de ferramentas para modificar o tipo de caneta ou borracha. Você pode mudar a função do botão mudando a configuração **Acção do botão Caneta** no menu Interativo.

A	Exibe a tela inicial.
竖	Alterna o vídeo e áudio entre desligado e ligado.
•••	Exibe ferramentas adicionais.
	Correio: Compartilha a tela projetada com um destinatário de e-mail (faça as configurações de Correio no menu Interativo primeiro).
	Salvar: Salva a tela projetada (faça as configurações Salvar no menu Interativo primeiro).
	Imprimir: Imprime a tela projetada em uma impressora na mesma rede (faça as configurações Imprimir no menu Interativo primeiro).
	Temporizador : Conta o tempo de forma progressiva ou regressiva.
	Volume : Ajusta o volume do projetor.
	Compartilhar Projeção: Compartilha a tela atual com dispositivos conectados usando Epson iProjection.
	Lista do Part: Exibe a tela de seleção de usuário para que possa projetar de dispositivos conectado ao projetor através da rede.
	Orientação: Exibe a tela de ajuste para as funções da barra de ferramentas. Selecione Fechar para fechar a tela de ajuda.
	Apague todo o conteúdo do desenho: Apaga todos os desenhos e imagens atuais e retorna o modo de quadro branco ao seu estado padrão.
A	Exibe o tipo, espessura ou formato de caneta disponível.
	cor para o tipo de caneta/formato nas opções.
Ŷ	Muda para a ferramenta de borracha para apagar o conteúdo do quadro branco. Seleciona tamanho da borracha.

	Seleciona todos os objetos e imagens em uma área retangular. Especifique a área desenhando na superfície de projeção. Você também pode tocar em um objeto ou imagem para selecioná-lo.		
	 Para cancelar a seleção atual, toque em uma área vazia do quadro. 		
	 Arraste a margem da área para aumentar ou reduzir o objeto ou a imagem. 		
	 Arraste o ícone I na parte superior da área para girar a imagem ou objeto selecionado. 		
	 Para executar as seguintes operações, selecione o ícone ra parte inferior direita do objeto ou imagem selecionada: 		
	Duplicar		
	• Copiar		
	 Colar (toque no local onde deseja colar) 		
	• Eliminar		
≁	Desfaz a ação anterior.		
<i>(</i> *	Restaura uma ação cancelada.		
	Elimina todos os desenhos da página exibida.		
S.	Desabilita temporariamente a entrada por toque para prevenir operação não intencional. Toque novamente para habilitar a operação por toque.		
↑ ↓	Esconde a barra de ferramentas Toque novamente para exibir a barra de ferramentas.		

Funções adicionais em modo de quadro branco

5	Abre um arquivo em uma nova página de quadro branco.
Þ	Importa uma imagem para a página de quadro branco atual.
	Seleciona entre 15 modelos de fundo pré-instalados em 3 cores diferentes.
Ð	Aumenta ou reduz a imagem projetada (não disponível quando a tela de quadro branco está dividida com a tela de anotação).
č	Deleta a página de quadro branco atual.

<	Exibe a página de quadro branco anterior.
>	Exibe a página de quadro branco seguinte.
to	Adiciona uma nova página de quadro brando depois da página atual. Você pode ter até 20 páginas de quadro branco.

Siga estas diretrizes quando usar a barra de ferramentas do quadro branco:

- Você pode exibir imagens de até 2 arquivos por página com 1920 × 1080 pixels na tela de quadro branco (incluindo imagens armazenadas no clipboard).
- Para colar uma imagem, você precisa usar a mesma caneta que usou para recortar ou copiar a imagem.
- Objetos desenhados são exibidos na frente da página projetada.
- Se objetos ou imagens forem movidos para fora da imagem projetada, pode não ser possível selecioná-los.

Tema principal: Modo de quadro branco integrado

Seleção de modelos de fundo

Em modo de quadro branco, você pode inserir linhas horizontais ou verticais, uma grade de papel gráfico ou outro modelo de fundo e colocá-los nas suas páginas de quadro branco. Você pode selecionar entre 15 modelos pré-instalados em 3 cores diferentes.

1. Em modo de quadro branco, selecione o ícone 🚟 à direita da barra de ferramentas.

Você verá os modelos disponíveis.

2. Selecione um dos modelos ou selecione 🗁 para importar uma imagem.

Observação: Para importar uma imagem modelo, conecte um flash drive USB ou um diretório compartilhado contendo um arquivo JPG ou PNG. A imagem de fundo pode ter um tamanho 1920 × 1080 pixels ou menor (imagens menores não preencherão a página).

Tema principal: Modo de quadro branco integrado

Adicionar e trabalhar com imagens

Em modo de Quadro branco, você pode usar a 🕾 ferramenta de inserção de imagem para inserir uma imagem de um flash drive USB ou de pasta de rede. As imagens podem ser dos formatos .png ou .jpg, com um tamanho máximo de 2048 × 2048 pixels. Você também pode digitalizar um documento ou

imagem para uma página nova usando uma impressora multifuncional suportada da Epson conectada à mesma rede. Quando a imagem for projetada, você pode movê-la, redimensioná-la ou girá-la.

Observação: Você também pode usar a ferramenta ^D à esquerda da barra de ferramentas para importar arquivos (incluindo arquivos .pdf) em modo de quadro branco.

Observação: Você não pode digitalizar com scanners ou impressoras autônomos que estejam sem tinta ou não possam imprimir. Somente multifuncionais da Epson que suportem ESC/P-R são compatíveis. Quando importar uma digitalização, você não pode usar o botão de digitalização, a função de documento parcial ou de digitalização da imagem, ou o AAD (alimentador automático de documentos), mesmo que eles estejam disponíveis no seu produto.

- 1. Selecione a ferramenta de inserção de imagem 4.
- 2. Execute um dos seguintes procedimentos:
 - Selecione USB ou Rede, depois localize e selecione a imagem que deseja adicionar.
 - Carregue o seu original no scanner, selecione **Digitalizar** e escolha as configurações para a imagem digitalizada, conforme necessário.
- 3. Selecione Abrir ou Digitalizar.

Depois de um momento, a imagem aparecerá na página do quadro branco.

- 4. Selecione a ferramenta 🖾 de seleção e faça o seguinte, conforme necessário:
 - Para mover a imagem, toque dentro dela e arraste-a.
 - Para redimensionar a imagem, toque em qualquer canto e arraste para dentro para diminuir ou para fora para aumentá-la.
 - Para girar a imagem, toque no ícone I no alto da imagem e arraste-o para a esquerda ou para a direita.
- 5. Use o menu no canto inferior direito da imagem para selecionar qualquer uma das opções a seguir conforme necessário:
 - Duplicar cria uma cópia da imagem na página de quadro branco atual.
 - **Copiar** copia a imagem no quadro branco. Toque em um local na tela para colar uma cópia da imagem.
 - Colar cria uma nova cópia da imagem. Arraste a imagem para o local desejado.
 - Excluir remove a imagem do quadro branco.

Quando terminar, selecione qualquer outra ferramenta da barra de ferramentas do quadro branco para sair do modo de edição de imagem.

Tema principal: Modo de quadro branco integrado

Seleção das configurações de quadro branco

Siga as instruções nestas seções para selecionar configurações para capturar, digitalizar, salvar, imprimir e enviar e-mail em modo de Quadro branco.

Observação: Se a configuração de senha **Proteção do menu** estiver definida como **Activado** para a opção **Interativo**, não é possível modificar as configurações no menu **Interativo**.

Seleção das configurações básicas de quadro branco Seleção das configurações de impressão de quadro branco Seleção de configurações para salvar páginas do quadro branco Seleção de configurações para envio de páginas do quadro branco por e-mail Seleção das configurações para um servidor de diretório

Tema principal: Modo de quadro branco integrado

Seleção das configurações básicas de quadro branco

Você pode selecionar as funções de quadro branco para usar e controlar o modo como as páginas do quadro branco são salvas no projetor.

1. Pressione o botão Menu do controle remoto.

2. Selecione o menu Interativo e aperte 4 Enter.

Itens frequentemente	Interativo	
Imagem	Função de Desenho	Activado
E/S do sinal	Visualizar as Bar. de ferrame	Sempre mostrar
Instalação	Visualizar a área de desenho	
Visor	Confirm Tela Limpa	Activado
Operação	Acção do botão Caneta	Borracha
Gestão	Visualizar Relógio	Data & Hora 🔨
Bede	Data	YYYY-MM-DD
Rede	Hora	HH:MM
Caneta/Toque	Imprimir	
Interativo	Salvar	
Memória	Correio	
ECO	Diretório	
Todos as Definições/Ini	Reinicializar as Definições Int	
	Memória	
	Salvar a memória	
	Chamar a memória	
	Renomear a memória	

- 3. Selecione as seguintes opções conforme necessário:
 - Função de Desenho exibe a barra de ferramentas interativa
 - Visualizar as Bar. de ferramentas determina quando a barra de ferramentas interativa deve ser exibida
 - Exibir Área de Des. exibe a área de desenho disponível
 - Confirm Tela Limpa exibe uma tela de confirmação antes de eliminar todos os desenhos da tela projetada
 - Acção do botão Caneta seleciona a operação executada pelo botão na lateral da caneta interativa.
 - Visualizar Relógio define o formato de exibição da data e da hora na barra de ferramentas do quadro branco (defina a data e hora no menu Gestão)
 - Imprimir exibe as configurações do menu Imprimir
 - Salvar exibe as configurações do menu Salvar
 - Correio exibe as configurações do menu Correio

- Diretório exibe as configurações do menu Diretório
- Reinicializar as Definições Interativas retorna todos os valores de ajuste no menu Interativo para suas configurações padrão
- 4. Quando terminar de selecionar as configurações, aperte o botão Menu para sair dos menus.

Tema principal: Seleção das configurações de quadro branco

Seleção das configurações de impressão de quadro branco

Você pode selecionar as configurações padrão para imprimir páginas do quadro branco do projetor.

- 1. Aperte o botão **Menu**.
- 2. Selecione o menu Interativo e aperte 4 Enter.

Itens frequentemente	Interativo	
Imagem	Função de Desenho	Activado
E/S do sinal	Visualizar as Bar. de ferrame	Sempre mostrar
Instalação	Visualizar a área de desenho	
Visor	Confirm Tela Limpa	Activado
Operação	Acção do botão Caneta	Borracha
Gestão	Visualizar Relógio	Data & Hora 🔨
Dede	Data	YYYY-MM-DD
Rede	Hora	HH:MM
Caneta/Toque	Imprimir	
Interativo	Salvar	
Memória	Correio	
ECO	Diretório	
Todos as Definições/Ini	Reinicializar as Definições Int	
	Memória	
	Salvar a memória	
	Chamar a memória	
	Renomear a memória	

- 3. Selecione **Imprimir** e aperte **✓ Enter**.
- 4. Selecione as seguintes opções de impressão, conforme necessário:
 - Impressora permite que selecione Impressora USB ou Impressora de rede como a conexão da impressora.

Observação: Selecionar **Impressora USB** também permite que digitalize de impressoras multifuncionais Epson. Somente impressoras Epson são suportadas por conexão USB.

 Endereço Impressora permite que digite um endereço de IP para uma impressora conectada à mesma rede que o projetor.

Observação: Você não pode usar estes endereços: 127.x.x.x, 192.0.x.x ou 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (onde x é um número de 0 a 255). Para retornar o endereço IP ao seu valor padrão, digite 0.0.0.0.

- Tipo de impressora permite que selecione manualmente o tipo de impressora ou que permita que o projetor determine automaticamente o tipo de impressora (na maioria dos casos, você deve deixar esta configuração como Detecção automática).
- **Tipo PCL** permite que selecione o tipo de PCL para corresponder ao tipo de impressora e às configurações da impressora de rede conectada.

Observação: Se a impressão falhar quando usar uma impressora PCL6 no modo **Normal**, tente imprimir em **Modo 1** ou **Modo 2**.

- Testar impressão permite que envie uma página de teste à impressora conectada.
- **Tamanho do papel padrão** permite que selecione **Carta** ou **A4** como o tamanho padrão do papel.

Observação: Use o teclado exibido para digitar o endereço de IP, se necessário. Aperte os botões de seta no controle remoto para destacar números e aperte **4** Enter para selecioná-los.

5. Quando terminar de selecionar as configurações, aperte o botão **Menu** para sair dos menus.

Tema principal: Seleção das configurações de quadro branco

Seleção de configurações para salvar páginas do quadro branco

Você pode selecionar as configurações padrão para salvar páginas do quadro branco do projetor.

1. Aperte o botão **Menu**.

2. Selecione o menu **Interativo** e aperte **4** Enter.

Itens frequentemente	Interativo	
Imagem	Função de Desenho	Activado
E/S do sinal	Visualizar as Bar. de ferrame	Sempre mostrar
Instalação	Visualizar a área de desenho	
Visor	Confirm Tela Limpa	Activado
Operação	Acção do botão Caneta	Borracha
Gestão	Visualizar Relógio	Data & Hora 🔨
Bede	Data	YYYY-MM-DD
Rede	Hora	HH:MM
Caneta/Toque	Imprimir	
Interativo	Salvar	
Memória	Correio	
ECO	Diretório	
Todos as Definições/Ini	Reinicializar as Definições Int	
	Memória	
	Salvar a memória	
	Chamar a memória	
	Renomear a memória	

- 3. Selecione o menu Salvar e aperte 4 Enter.
- 4. Selecione as seguintes opções conforme necessário:
 - Armazenamento USB permite que salve arquivos de página de quadro branco em um flash drive USB.
 - **PC via Cabo USB** permite que salve arquivos de página de quadro branco em um dispositivo conectado ao projetor usando um cabo USB.
 - Pasta de rede permite que salve arquivos de página de quadro branco em uma pasta de rede.
 - Servidor CIFS permite que configure o endereço IP do servidor CIFS ou nome de domínio totalmente qualificado (FQDN). Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos.

Observação: Você não pode usar ou seguintes caracteres: "'+,:;<=>?[\]`|ou espaços. Se precisar digitar mais caracteres, digite-os usando o utilitário Web Config. Para usar um FQDN, você precisa configurar um servidor DNS. Você não pode usar os seguintes endereços IP: 127.x.x.x, 192.9.2.x ou 224.0.0.0 a 255.255.255.255.

- Caminho da Pasta Compartilhada permite que digite o nome da pasta da rede neste formato: nome_compartilhado\nome_pasta ou nome compartilhado. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Você não pode usar ou seguintes caracteres: " * / : < > ? ou |.
- Nome do utilizador permite que digite um nome de usuário com privilégios de leitura/gravação na pasta de rede. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Você pode digitar um nome de domínio, se adicioná-lo antes do nome de usuário e separá-lo por uma barra invertida, neste formato: domínio\nome de usuário. Não use dois pontos (":") ou espaços.
- Palavra-passe permite que adicione uma senha para o nome de usuário que digitou. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Depois de digitar a senha e selecionar OK, a senha é escondida. Não use dois pontos (":") ou espaços.
- Verificar conexão permite que teste a conexão de rede.
- Sempre aplicar senha permite que requeira que os arquivos do quadro branco sejam salvos como arquivos PDF ou EWF2 protegidos por senha.

Observação: Use o teclado exibido para digitar o endereço, nome de usuário e senha, se necessário. Aperte os botões de seta no controle remoto para destacar números e aperte **4** Enter para selecioná-los.

5. Quando terminar de selecionar as configurações, aperte o botão Menu para sair dos menus.

Tema principal: Seleção das configurações de quadro branco

Seleção de configurações para envio de páginas do quadro branco por e-mail

Você pode selecionar as configurações para enviar por e-mail as páginas do quadro branco do projetor.

1. Pressione o botão **Menu** do controle remoto.

2. Selecione o menu **Interativo** e aperte **4** Enter.

Itens frequentemente	Interativo	
Imagem	Função de Desenho	Activado
E/S do sinal	Visualizar as Bar. de ferrame	Sempre mostrar
Instalação	Visualizar a área de desenho	
Visor	Confirm Tela Limpa	Activado
Operação	Acção do botão Caneta	Borracha
Gestão	Visualizar Relógio	Data & Hora 🔨
Bede	Data	YYYY-MM-DD
Rede	Hora	HH:MM
Caneta/Toque	Imprimir	
Interativo	Salvar	
Memória	Correio	
ECO	Diretório	
Todos as Definições/Ini	Reinicializar as Definições Int	
	Memória	
	Salvar a memória	
	Chamar a memória	
	Renomear a memória	

- 3. Selecione o menu **Correio** e aperte **4** Enter.
- 4. Selecione as seguintes opções para e-mail conforme necessário:
 - Função de e-mail permite que compartilhe via e-mail páginas capturadas do quadro branco.
 - Servidor SMTP permite que digite o endereço IP ou nome de domínio totalmente qualificado (FQDN) para o servidor de e-mail. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Se especificar um FQDN, você precisa configurar um servidor DNS. Não use espaços ou estes símbolos: " * + , : ; < = > ? [\] ` |

Observação: Você não pode usar estes endereços: 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (onde x é um número de 0 a 255).

- Número da porta permite que digite um número de porta para o servidor SMTP. A porta padrão é 25 quando configurada como Abrir, 465 para SSL e 587 para TLS.
- Autenticação permite que defina o tipo de autenticação esperada pelo servidor de e-mail.

- Nome do utilizador permite que digite um nome de usuário para o servidor de e-mail. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Não use dois pontos (":") ou espaços.
- **Palavra-passe** permite que digite uma senha para o servidor de e-mail. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Não use dois pontos (":") ou espaços.
- De permite que digite o endereço de e-mail a ser exibido ao remetente. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Não use espaços ou estes símbolos: "(), :; <>[\]
- Endereço de e-mail padrão permite que digite um endereço opcional para teste. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Não use espaços ou estes símbolos: "(), :; <> [\]
- Enviar um e-mail de teste permite que faça a conexão ao servidor SMTP e envie um e-mail de teste para o endereço que você definiu como predeterminado.
- Não permitir Entrada de Endereço controla se você pode digitar endereços de e-mail manualmente. Quando ativado, você só pode escolher endereços de e-mail a partir de uma agenda de endereços ou diretório de serviço.

Observação: Use o teclado exibido para digitar os endereços. Aperte os botões de seta no controle remoto para destacar números ou caracteres e aperte **4** Enter para selecioná-los.

5. Quando terminar de selecionar as configurações, aperte o botão Menu para sair dos menus.

Tema principal: Seleção das configurações de quadro branco

Seleção das configurações para um servidor de diretório

Você pode selecionar as configurações para especificar um servidor de diretório de e-mail para o seu projetor.

1. Pressione o botão Menu do controle remoto.

2. Selecione o menu Interativo e aperte **4** Enter.

Itens frequentemente	Interativo	
Imagem	Função de Desenho	Activado
E/S do sinal	Visualizar as Bar. de ferrame	Sempre mostrar
Instalação	Visualizar a área de desenho	
Visor	Confirm Tela Limpa	Activado
Operação	Acção do botão Caneta	Borracha
Gestão	Visualizar Relógio	Data & Hora 🔨 🔨
Bede	Data	YYYY-MM-DD
Rede	Hora	HH:MM
Caneta/Toque	Imprimir	
Interativo	Salvar	
Memória	Correio	
ECO	Diretório	
Todos as Definições/Ini	Reinicializar as Definições Int	
	Memória	
	Salvar a memória	
	Chamar a memória	
	Renomear a memória	

- 3. Selecione **Diretório** e aperte **← Enter**.
- 4. Selecione as seguintes opções conforme necessário:
 - Função de Acesso do Diretório especifica se deve procurar em um servidor de diretório ativo por nomes de usuário e endereços de e-mail.
 - Servidor LDAP permite que digite o endereço IP ou nome de domínio totalmente qualificado (FQDN) para o servidor LDAP. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Não use espaços ou estes símbolos: " * + , : ; < = > ? [\]`|. Se especificar um FQDN, você precisa configurar um servidor DNS.

Observação: Você não pode usar estes endereços: 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (onde x é um número de 0 a 255).

- Número da porta permite que digite um número de porta para o servidor LDAP. A porta padrão é 389. Especifique "3268" para procurar no catálogo global.
- Autenticação permite que defina o tipo de autenticação esperada pelo servidor LDAP. Se estiver usando a autenticação Digest-MD5 ou autenticação Simples e a configuração Servidor LDAP

estiver definida para um endereço IP, você precisa ativar a pesquisa de DNS reverso no servidor DNS.

- Nome do Usuário permite que digite um nome de usuário para o servidor de e-mail. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Use um dos métodos a seguir quando digitar o seu nome com o nome do domínio: nome do domínio\nome de usuário ou nome@nome do domínio. Não use dois pontos (":") ou espaços.
- **Palavra-passe** permite que digite uma senha para o servidor de LDAP. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Não use dois pontos (":") ou espaços.
- Verificar conexão testa a conexão de rede.
- Procurar DN Base permite que digite o DN (Distinguished Name Nome Distinto) onde a busca por nomes de usuário e endereços de e-mail deve começar. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Não use dois pontos (":") ou espaços. Este campo é sensível à letra maiúscula ou minúscula.

Observação: Certifique-se de especificar a OU (Organizational Unit - Unidade Organizacional) e o DC (Domain Component - Componente de Domínio) conforme necessário, com a OU primeiro neste formato: OU=accounts,DC=example,DC=com. O DN deve ser igual ou inferior ao nível do DC na estrutura do banco de dados.

- Atributos do Usuário permite que digite um nome de usuário, por exemplo, "cn." Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Não use dois pontos (":") ou espaços. Este campo é sensível à caixa alta ou baixa.
- Atributos de mail permite que digite o atributo no endereço de e-mail. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Não use dois pontos (":") ou espaços. Este campo é sensível à caixa alta ou baixa.
- Atributos de grupo permite que digite o atributo no nome de grupo de usuário. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Não use dois pontos (":") ou espaços. Este campo é sensível à caixa alta ou baixa.
- Pesquisar atributos alvo permite que você digite os atributos de pesquisa para nome de usuário, e-mail e nome de grupo de usuário. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Não use dois pontos (":") ou espaços. Este campo é sensível à caixa alta ou baixa.

Observação: O valor padrão é "cn." Você pode especificar até três chaves separadas por vírgulas. Não use três ou mais vírgulas, vírgulas no começo ou no fim, ou vírgulas contínuas. A pesquisa é feita usando correspondência para a frente e retorna todos os resultados que iniciam com as chaves da pesquisa.

• Filtro de consulta adicional permite que digite um filtro adicional em Pesquisar atributos alvo. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Não use dois pontos (":") ou espaços. Este campo é sensível à caixa alta ou baixa.

Observação: Use o teclado exibido para digitar os endereços. Aperte os botões de seta no controle remoto para destacar números ou caracteres e aperte **4** Enter para selecioná-los.

5. Quando terminar de selecionar as configurações, aperte o botão **Menu** para sair dos menus.

Tema principal: Seleção das configurações de quadro branco

Seleção de uma fonte de dispositivo em rede

Você pode projetar uma imagem de dispositivos conectados ao projetor através de uma rede. Você pode selecionar a fonte de imagem dos computadores que estejam rodando Epson iProjection (Windows/Mac) e smartphones ou tablets rodando o aplicativo Epson iProjection.

- 1. Selecione o ícone **Outras ferramentas** na barra de ferramentas de controle do projetor.
- 2. Selecione 🖾 Lista do Part.

Você verá uma lista de dispositivos disponíveis. O ícone ao lado de um nome de usuário indica a fonte atualmente selecionada.

3. Selecione o nome de usuário para o dispositivo a partir do qual deseja projetar.

Observação: Você pode selecionar **Miniaturas** para trocar a exibição dos nomes de usuário para imagens em miniatura da tela de cada dispositivo. Selecione **Atualizar** par atualizar a lista de usuário.

4. Selecione Fechar.

Você verá a imagem da tela do dispositivo selecionado.

Enquanto a tela de seleção de usuário é exibida, você não pode fazer o seguinte:

- Usar outras funções interativas.
- Controlar o projetor a partir da barra de ferramentas inferior.
- Conectar múltiplos projetores.
- Ouvir som do projetor.
- Projetar uma imagem usando Epson iProjection (Windows/Mac).

Observação: Você não pode acessar a tela **Lista do Part** ao conectar-se a múltiplos projetores usando o Epson iProjection (Windows/Mac) e projetando a mesma imagem (espelhamento).

Tema principal: Modo de quadro branco integrado

Salvar páginas em modo de quadro branco

Você pode salvar suas páginas do quadro branco como arquivos JPG, PDF, PNG ou EWF2 e selecionar o local onde você deseja armazenar seus arquivos.

Observação: Você precisa primeiro definir as configurações **Salvar** no menu **Interativo** do projetor. Para obter os melhores resultados, conecte-se diretamente ao projetor ou à unidade de controle para salvar as páginas do quadro branco. Você pode não conseguir usar flash drives USB que tenham funções de segurança.

- 1. Selecione o ícone **Outras ferramentas** na barra de ferramentas de controle do projetor.
- 2. Selecione o ícone 🖾 Salvar.

Você verá uma tela como esta:

Salvar		×
USB	Pasta GJ /	
Rede	Nome arquivo	
Computador	Intervalo Todos Atual Criptografia Criptografia	Formato do arquivo - JPG PNG PDF EWF2
	Salvar	Cancelar

- 3. Selecione uma das opções a seguir como o destino onde deseja salvar o arquivo:
 - **USB** ou **Rede** para salvar em um dispositivo de armazenamento USB conectado ou em uma pasta na rede.
 - **Computador** para salvar o arquivo temporariamente em um projetor para torná-lo disponível para cópia a partir de um computador. Depois de copiado, o arquivo é apagado.

Observação: Você não pode salvar o arquivo em um computador quando a fonte de entrada for USB Display, ou quando tiver dividido a tela pela metade ou em quatro partes.

- 4. Selecione a pasta onde deseja salvar o arquivo.
- 5. Para digitar um nome, selecione **Nome arquivo** e use o teclado na tela para digitar um nome de arquivo.
- 6. Selecione uma das seguintes opções como a configuração de Intervalo:
 - Todos para salvar todas as páginas na sessão de quadro branco atual (PDF ou EWF2)
 - Atual para salvar somente a página de quadro branco atual
- Selecione o formato de arquivo. Se selecionar PDF ou EWF2 (Epson Whiteboard Format Formato de quadro branco da Epson), você pode criptografar o arquivo e adicionar uma senha. Se escolher EWF2, você pode abrir o arquivo novamente mais tarde e continuar a editar.

Observação: Arquivos JPG e PNG são salvos com tamanho de 1920 × 1080 pixels.

8. Quando estiver pronto para salvar o quadro branco, selecione Salvar ou Seguinte.

Tema principal: Modo de quadro branco integrado

Impressão de páginas do quadro branco

Você pode imprimir as suas páginas do quadro branco diretamente em uma impressora e selecionar várias configurações de impressão para elas.

O projetor suporta os seguintes comandos de controle da impressora:

- Conexão de rede: ESC/P-R e PCL6
- Conexão USB (somente impressoras Epson): ESC/P-R

Observação: Você precisa primeiro definir as configurações **Imprimir** no menu **Interativo** do projetor.

1. Selecione o ícone **Outras ferramentas** na barra de ferramentas de controle do projetor.

2. Selecione o ícone 🔁 Imprimir.

Você verá uma tela como esta:

Imprimir:	×
Número de cópias —	
1	\Diamond
Intervalo ————	Modo cor ———
Todos	• Cor
Atual	Monocromático
Tamanho do papel ——	Impressão Dupla ——
• A4	Activado
A3	 Desactivado
🔵 Carta	
Páginas por folha —	
0 1 0 1	$ \begin{array}{c} 1\\ 2 \end{array} $
Imprimi	.r Cancelar

- 3. Selecione quaisquer configurações de impressão, conforme necessário.
- 4. Quando estiver pronto, selecione Imprimir.

Tema principal: Modo de quadro branco integrado

Envio das páginas do quadro branco por e-mail

Se o seu projetor estiver configurado em uma rede e para usar um servidor de e-mail, você pode enviar as suas páginas do quadro branco como um anexo de e-mail, diretamente do seu projetor.

Observação: Você precisa primeiro definir as configurações **Correio** no menu **Interativo** do projetor.

- 1. Selecione o ícone **Outras ferramentas** na barra de ferramentas do projetor.
- 2. Selecione o ícone 🖾 Correio.

Você verá uma tela como esta:

Correio	×
Endereço de e-mail	
Assunto	
xxxxx	
Nome arquivo	

Intervalo — Formato do arqui	ivo -
💿 Todos 💿 JPG 🔵 P	
🔵 Atual 💿 PDF 🔵 EW	NF2
Criptografia Criptografia	
Enviar Cancelar	r

3. Toque na caixa de texto **Endereço de e-mail**, selecione **Adicionar** para digitar o endereço de email do destinatário usando o teclado na tela e selecione **OK**.

Observação: Se você importou uma agenda de endereços ou configurou um serviço de diretório, você pode selecionar até 50 endereços de e-mail selecionando um ícone da agenda de endereços.

- 4. Toque na caixa de texto **Assunto** e digite o título do e-mail usando o teclado na tela e selecione **OK**.
- 5. Toque na caixa de texto **Nome arquivo** e digite o nome do anexo usando o teclado na tela e selecione **OK**.
- 6. Selecione o formato do anexo de e-mail. Se selecionar **PDF** ou **EWF2** (Epson Whiteboard Format Formato de quadro branco da Epson), você pode criptografar o arquivo e adicionar uma senha.
- 7. Selecione uma destas opções sob Intervalo:
 - Todos para anexar todas as páginas na sessão do quadro branco atual (formato PDF ou EWF2)
 - Atual para anexar somente a página do quadro branco atual
- 8. Quando estiver pronto para enviar as páginas do quadro branco por e-mail, selecione Enviar.

Tema principal: Modo de quadro branco integrado

Uso do BrightLink sem um computador

Você pode usar as canetas e seus dedos para escrever ou desenhar na superfície de projeção simultaneamente sem se conectar a um computador (Anotação PC Free). Isso permite que faça anotações em imagens de uma câmera de documento, iPad, aparelho de DVD ou de outra fonte.

Observação: Uma unidade de toque é opcional e precisa estar instalada para usar a operação digital.

Estes dois modos estão disponíveis:

- Modo de anotação integrado exibe a barra de ferramentas embutida em qualquer imagem sendo projetada a partir de uma câmera de documentos, iPad ou outra fonte.
- Modo de Quadro branco integrado permite projetar uma tela branca ou preta ou um dos 6 padrões de fundo em 3 cores e usar a barra de ferramentas para escrever ou desenhar como você faria em um quadro-negro ou lousa.

Uso do modo de anotação integrado Ferramentas internas para uso sem um computador Controle da câmera de documentos da Epson

Tema principal: Uso de funções interativas

Uso do modo de anotação integrado

Você pode usar uma das canetas com a barra de tarefas integrada, as duas canetas ao mesmo tempo, o seu dedo ou uma combinação de caneta e toque digital.

Observação: Uma unidade de toque é opcional e precisa estar instalada para usar a operação digital.

Observação: Certifique-se de que a configuração **Função de Desenho** esteja definida como **Activado** no menu **Interativo** do projetor.

1. Certifique-se de que o seu dispositivo esteja conectado e selecione a fonte de entrada que deseja exibir.

Você vê a barra de ferramentas na parte inferior da imagem projetada.

- 2. Para mover a barra de ferramentas para a direita, para a esquerda, para cima ou para baixo na tela, use a caneta ou seu dedo para arrastá-la para a posição desejada.
- 3. Selecione a ferramenta de desenho que deseja usar na barra de ferramentas e faça anotações na tela projetada usando as canetas interativas ou seus dedos.
- 4. Para minimizar a barra de ferramentas, selecione o ícone Minimize na lateral direita da barra de ferramentas.

Tema principal: Uso do BrightLink sem um computador

Ferramentas internas para uso sem um computador

A barra de ferramentas de anotações integrada está embutida no projetor e permite que você desenhe e escreva na tela projetada. Caso a opção **Interatividade PC** apareça na barra de ferramentas, certifiquese de que ela esteja desativada.

Observação: Uma mini barra de ferramentas também aparece quando você aperta o botão na caneta interativa em qualquer lugar na área de desenho. Você pode usar a mini barra de ferramentas para modificar o tipo de caneta ou borracha. Você pode mudar a função do botão mudando a configuração **Acção do botão Caneta** no menu Interativo.

A	Exibe a tela inicial.
略	Alterna o vídeo e áudio entre desligado e ligado.
€	Aumenta ou reduz a imagem projetada (não disponível quando a tela está dividida no meio ou em quatro partes).

Ø	Captura a tela atual e a copia para o quadro branco.
	Tela Cheia captura a tela inteira.
	Selecionar Área permite que selecione uma parte da imagem para capturar.
	Observação: Se quiser capturar a imagem de Screen Mirroring, defina Capturar como Ativado no menu Rede > Definições de rede > Projeção de Rede do projetor.
<u>ک</u> ر	Divide a tela e exibe a fonte de quadro branco com a fonte atual (não disponível quando a tela está dividida ao meio ou em quatro partes, ou quando a opção Escala está ativada).
88	Especifica as configurações de tela dividida (Split Screen) (disponível somente quando a tela tiver sido dividida ao meio ou em quatro partes.
	Especifica a posição horizontal da imagem dentro da exibição ultra-wide (ultra larga) (disponível somente quando a opção Tipo de Tela está definida como 16:6 [BrightLink EB- 735Fi]).
	Exibe ferramentas adicionais.
	Correio: Compartilha a tela projetada com um destinatário de e-mail (faça as configurações de Correio no menu Interativo primeiro).
	Salvar: Salva a tela projetada (faça as configurações Salvar no menu Interativo primeiro).
	Imprimir: Imprime a tela projetada em uma impressora na mesma rede (faça as configurações Imprimir no menu Interativo primeiro).
	d Temporizador: Conta o tempo de forma progressiva ou regressiva.
	Volume: Ajusta o volume do projetor.
	Compartilhar Projeção: Compartilha a tela atual com dispositivos conectados usando Epson iProjection.
	Lista do Part: Exibe a tela de seleção de usuário para que possa projetar de dispositivos conectado ao projetor através da rede.
	Orientação: Exibe a tela de ajuste para as funções da barra de ferramentas. Selecione Fechar para fechar a tela de ajuda.
	Apague todo o conteúdo do desenho: Apaga todos os desenhos e imagens atuais e retorna o modo de anotação ao seu estado padrão.

A	Exibe o tipo, espessura ou formato de caneta disponível.	
	CONTRA CAMARELO/Verde/Acqua/Rosa/Vermelho/Azul para o marcador): Selecione a cor para o tipo de caneta/formato nas opções.	
Ø	Muda para a ferramenta de borracha para apagar o conteúdo do quadro branco. Seleciona o tamanho da borracha.	
R	Seleciona todos os objetos e imagens em uma área retangular. Especifique a área desenhando na superfície de projeção. Você também pode tocar em um objeto ou imagem para selecioná-lo.	
	 Para cancelar a seleção atual, toque em uma área vazia do quadro. 	
	 Arraste a margem da área para aumentar ou reduzir o objeto ou a imagem. 	
	 Arraste o ícone [©] na parte superior da área para girar a imagem ou objeto selecionado. 	
	 Para executar as seguintes operações, selecione o ícone ra parte inferior direita do objeto ou imagem selecionada: 	
	Duplicar	
	• Copiar	
	Colar (toque no local onde deseja colar)	
	• Eliminar	
4	Desfaz a ação anterior	
1	Restaura a ação desfeita anteriormente.	
★	Restaura a ação desfeita anteriormente. Elimina todos os desenhos da página exibida.	
	Restaura a ação desfeita anteriormente. Elimina todos os desenhos da página exibida. Desabilita temporariamente a entrada por toque para prevenir operação não intencional. Toque novamente para habilitar a operação por toque.	
	Restaura a ação desfeita anteriormente. Elimina todos os desenhos da página exibida. Desabilita temporariamente a entrada por toque para prevenir operação não intencional. Toque novamente para habilitar a operação por toque. Para o compartilhamento de tela (disponível somente quando projetar uma imagem compartilhada).	
	Restaura a ação desfeita anteriormente. Elimina todos os desenhos da página exibida. Desabilita temporariamente a entrada por toque para prevenir operação não intencional. Toque novamente para habilitar a operação por toque. Para o compartilhamento de tela (disponível somente quando projetar uma imagem compartilhada). Ativa e desativa a função de Interatividade PC. Defina a Interatividade PC como Activado para controlar o computador usando as canetas interativas e/ou seus dedos (não disponível quando projetar uma imagem compartilhada).	

Siga estas diretrizes quando usar a barra de ferramentas de anotação:

- Para colar uma imagem, você precisa usar a mesma caneta que usou para recortar ou copiar a imagem.
- Objetos desenhados são exibidos na frente da página projetada.
- Se objetos ou imagens forem movidos para fora da imagem projetada, pode não ser possível selecioná-los.

Tema principal: Uso do BrightLink sem um computador

Controle da câmera de documentos da Epson

Você pode controlar certas funções da câmera de documentos a partir da barra de ferramentas projetada quando uma câmera de documentos compatível da Epson está conectada.

Observação: Uma barra de ferramentas da câmera de documentos é exibida somente quando uma câmera de documentos DC-07, DC-13 ou DC-21 da Epson está conectada. Você deve conectar a Epson DC-13 e DC-21 por HDMI e a Epson DC-07 por USB para controlá-las através da barra de ferramentas do projetor.

1. Conecte uma câmera de documentos da Epson ao projetor.

Observação: Se conectar a câmera de documentos usando um cabo HDMI, certifique-se de que a opção **Ligação HDMI** está configurada como **Activado** no menu E/S do sinal e desative a opção **Interatividade PC** na barra de ferramentas interativa.

Você vê uma barra de ferramentas como esta na parte inferior da imagem projetada. Você pode selecionar as seguintes opções, conforme disponível: Dependendo do modelo da sua câmera de documentos, as opções podem variar.



1 Foca a imagem automaticamente

- 2 Pausa a imagem
- 3 Amplia a imagem
- 4 Gira a imagem 180°
- 5 Captura a imagem e desenhos
- 6 Grava a imagem
- 7 Troca a fonte para Visualizador de Cartão SD
- 2. Para mover a barra de ferramentas, use a caneta ou seu dedo para arrastá-la para a posição desejada.

Observação: Uma unidade de toque é opcional e precisa estar instalada para usar a operação digital.

3. Para minimizar ou expandir a barra de ferramentas, selecione o ícone 🕰.

Tema principal: Uso do BrightLink sem um computador

Divisão da imagem projetada com quadro branco

Quando projetar de uma fonte de entrada em modo de Anotação, você pode dividir a tela e abrir uma página de quadro branco para interagir com as duas simultaneamente.

Observação: Esta função não está disponível quando a tela está dividida em duas ou quatro.

- 1. Ligue o projetor e projete uma imagem, se necessário.
- 2. Selecione o ícone de **Quadro branco** no lado esquerdo da barra de ferramentas.

Você verá o quadro branco exibido na tela.



3. Para ampliar o quadro branco ou a imagem projetada, arraste a parte branca do divisor de centro para o lado apropriado.

Observação: Para ampliar qualquer um dos lados para que a tela inteira caiba, arraste a parte branca do divisor de centro completamente para a borda desejada da tela.

4. Para trocar a imagem projetada e o quadro branco da esquerda para a direita, selecione = na parte inferior do divisor de centro.

As seguintes operações não podem ser executadas durante a projeção em tela dividida:

- E-Zoom
- Mudar o modo de aspecto

Tema principal: Uso de funções interativas

Ajuste das configurações de menu

Siga as instruções nestas seções para acessar o sistema de menus do projetor e mudar as suas configurações.

Uso do sistema de menus do projetor Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem Configuração de sinal de entrada - menu E/S do sinal Configurações de instalação - Menu Instalação Configurações de exibição - Menu Visor Configurações de funções - Menu Operação Configurações de administração - Menu Gestão Configurações de administração - Menu Gestão Configurações das definições de caneta e de toque - Menu Caneta/Toque Configurações de interatividade - Menu Interativo Configurações de memória da qualidade de imagem - Menu Memória Configurações de instalação - Menu ECO Configurações iniciais e opções de Reset - Menu Todos as Definições/Iniciais

Uso do sistema de menus do projetor

Você pode usar os menus do projetor para ajustar as configurações que controlam como o seu projetor funciona. O projetor exibe os menus na tela.

1. Aperte o botão Menu no painel de controle ou no controle remoto.



Você verá a tela de menus.

Itens frequentemente	Imagem	
Imagem	Modo cor	Apresentação
E/S do sinal	Brilho	50
Instalação	Contraste	50
Visor	Saturação da cor	50
Operação	Cor	50
Gestão	Nitidez	50
Podo	Equilíbrio de branco	
Reue	Contraste dinâmico	Desactivado
Caneta/Toque	Aprimor. Imagem	
Interativo	Gamma	0
Memória	RGBCMY	
ECO	Reinicializar no Padrão	
Todos as Definições/Ini	Fonte	Computador1
	Resolução	Automático
	Aspecto	Automático
	Ajuste sinal analógico	
	Reinicializar no Padrão	
	Reinicializar as definicões da	

2. Aperte o botão de seta para cima ou para baixo para navegar pelos menus listados à esquerda. As configurações para cada menu aparecem à direita.

Observação: Os parâmetros disponíveis dependem da fonte de entrada, resolução ou outras configurações de menu selecionadas.

- 3. Para modificar as configurações no menu exibido, aperte **4** Enter.
- 4. Aperte o botão de seta para cima ou para baixo para navegar pelas opções.
- 5. Modifique as configurações usando os botões listados na parte inferior das telas de menu.
- 6. Para retornar todas as configurações de menu aos seus valores originais, selecione o menu **Todos** as **Definições/Iniciais**.
- 7. Quando terminar de modificar as configurações em um menu, aperte **Esc**.
- 8. Aperte **Menu** ou **Esc** para sair do sistema de menus.

Observação: O ícone V indica que uma configuração contém configurações secundárias.

Tema principal: Ajuste das configurações de menu

Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem

As configurações no menu Imagem permitem que você ajuste a qualidade da imagem para a fonte de entrada que estiver usando. Os parâmetros disponíveis dependem do modo de cor e fonte de entrada atualmente selecionados.

Itens frequentemente	Imagem	
Imagem	Modo cor	Apresentação
E/S do sinal	Brilho	50
Instalação	Contraste	50
Visor	Saturação da cor	50
Operação	Cor	50
Gestão	Nitidez	50
Rada	Equilíbrio de branco	
Rede	Contraste dinâmico	Desactivado
Caneta/Toque	Aprimor. Imagem	
Interativo	Gamma	0
Memória	RGBCMY	
ECO	Reinicializar no Padrão	
Todos as Definições/Ini	Fonte	Computador1
	Resolução	Automático
	Aspecto	Automático
	Ajuste sinal analógico	
	Reinicializar no Padrão	
	Reinicializar as definicões da	

Configurações do Modo cor

Configuração	Opções	Descrição
Modo cor	Veja a lista disponível de modos de cor.	Ajusta a nitidez das cores da imagem para vários tipos de imagens e ambientes.
Brilho	Diversos níveis disponíveis.	Clareia ou escurece toda a imagem.
Contraste	Diversos níveis disponíveis.	Ajusta a diferença entre as áreas claras e escuras da imagem.

Configuração	Opções	Descrição
Saturação da cor	Diversos níveis disponíveis.	Ajusta a intensidade das cores da imagem.
Cor	Diversos níveis disponíveis.	Ajusta o equilíbrio dos tons de verde a magenta da imagem.
Nitidez	Diversos níveis disponíveis.	Ajusta a nitidez ou a suavidade dos detalhes da imagem.
Equilíbrio de branco	Temp. cor Correção G-M	Define o tom geral das cores da imagem.
	Personalizado	Temp. cor : define a temperatura da cor de acordo com o modo de cor selecionado; valores mais baixos dão um tom vermelho à imagem e valores mais elevados dão um tom azul à imagem .
		Correção G-M : faz ajustes detalhados ao tom da cor; valores mais altos deixam a imagem verde e valores mais baixos deixam a imagem vermelha.
		Personalizado : ajusta os componentes RGB individuais do offset e ganho.
Contraste dinâmico	Desactivado	Ajusta a luminosidade projetada
	Normal	baseado no brilho da imagem.
	Alta velocidade	

Configuração	Opções	Descrição
Aprimor. Imagem	Modos Predef. Imagem	Seleciona as configurações predefinidas de Aprimor. Imagem
	Redução ruído	Reduz tremor em imagens analógicas.
	Red. Ruído MPEG	Reduz o ruído ou estática em um vídeo MPEG.
	Desentrelaçamento	Determina se sinais entrelaçados para progressivo devem ser convertidos para sinais de vídeo entrelaçado (480i/576i/1080i)
		Desactivado : para imagens em movimento.
		Vídeo : para a maioria das imagens de vídeo.
		Film/Auto: para filmes, gráficos de computador e animação.
	Super-resolution	Deixa imagens desfocadas mais nítidas quando projeta imagens de baixa resolução.
		Ajuste de linha fina : melhora o contraste e as linhas de imagens complicadas.
		Detalhe foco suave : melhora o contraste e as linhas de fundos suaves.
	Otimiz. Detalhes	Realça detalhes para criar esboços claros.
		Intensidade : configurações mais altas criam um efeito mais suave.
		Alcance : configurações mais altas aumentam a área afetada ao redor do esboço.
	Reiniciar	Reinicia todas as configurações no
Configuração	Opções	Descrição
-------------------------	------------------------------	---
		menu Aprimor. Imagem.
Gamma	–2 a 2 Personalizado	Ajusta as cores selecionando um dos valores de correção de gama ou referindo-se a um gráfico de gama.
RGBCMY	Diversos níveis disponíveis.	Ajusta a matiz, a saturação e o brilho para cada cor.
Reinicializar no Padrão	_	Reseta todas as configurações do Modo cor atualmente selecionadas.

Observação: A configuração **Brilho** não afeta o brilho do laser. Para mudar o modo do brilho de laser, use a opção **Controle de Brilho da Luz** no menu Operação.

Configurações da fonte de entrada

Para mudar as configurações para uma fonte de entrada, certifique-se de que ela esteja conectada e selecione a fonte.

Observação: É possível restaurar as configurações de fábrica de **Alinhamento**, **Sinc.** e **Posição** apertando o botão **Auto** no controle remoto.

Configuração	Opções	Descrição
Fonte	_	Exibe a fonte de entrada atualmente selecionada.
Resolução	Automático Modo Normal Largo	Define a resolução do sinal de entrada VGA se não for detectado automaticamente usando a opção Automático (somente para entradas de computador).
Aspecto	Veja a lista de relações de aspecto disponíveis.	Define a relação de aspecto (relação de largura para altura da imagem).

Configuração	Opções	Descrição
Ajuste sinal analógico	Auto Ajuste	Ajusta o sinal quando Computer é a
	Alinhamento	fonte de entrada atualmente selecionada.
	Sinc.	Auto Aiuste: defina como Activado
	Posição	para otimizar automaticamente a qualidade da imagem
		Alinhamento: ajusta o sinal para eliminar faixas verticais em imagens.
		Sinc. : ajusta o sinal para eliminar desfoque ou tremulação em imagens.
		Posição : ajusta a localização da imagem na tela.
Reinicializar no Padrão		Reseta todas as configurações para a fonte de entrada atualmente selecionada.

Observação: Selecione **Reinicializar as definições da Imagem** para resetar todas as configurações no menu Imagem para seus valores padrão.

Tema principal: Ajuste das configurações de menu

Conceitos relacionados

Relação de aspecto da imagem

Referências relacionadas

Configurações de funções - Menu Operação

Tarefas relacionadas

Mudança do modo de cor

Habilitação do contraste dinâmico

Configuração de sinal de entrada - menu E/S do sinal

Normalmente, o projetor detecta e otimiza a configuração de sinal de entrada automaticamente. Se precisar personalizar as configurações, você pode usar o menu E/S do sinal. Os parâmetros disponíveis dependem da fonte de entrada selecionada.

Itens frequentemente	E/S do sinal	
Imagem	Volume	
E/S do sinal	Fonte	Computador1
Instalação	Volume Entrada Mic	50
Visor	Overscan	Automático
Operação	EDID	
Gestão	Reinicializar no Padrão	
Pode	Saída A/V	Durante Projeção
Rede	Saída de Áudio	Automático
Caneta/Toque	Saída de Áudio HDMI	
Interativo	Porta Saída Monitor	Saída Monitor
Memória	USB Display	Desactivado
ECO	Ligação HDMI	
Todos as Definições/Ini	Config. HDMI EQ	0
	Reinicializar as definições de	
	Instalação	
	Instalação fixada	Desactivado
	Testar modelo	

Para mudar as configurações para uma fonte de entrada, certifique-se de que ela esteja conectada e selecione a fonte.

Configuração	Opções	Descrição
Volume	Diversos níveis disponíveis.	Ajusta o volume do sistema de alto-falantes externos ou do projetor.

Configuração	Opções	Descrição
Fonte	Formato do sinal Volume Entrada Mic	Exibe as configurações selecionadas para a fonte de entrada atual.
	Overscan EDID	Formato do sinal : define o tipo de sinal e faixa de vídeo para certas fontes de entrada.
	Reinicializar no Padrão	 Sinal Vídeo: especifica o tipo de sinal das fontes de entrada conectadas às portas de vídeo; se houver interferência ou nenhuma imagem aparecer quando a opção estiver configurada como Auto, selecione o tipo de sinal apropriado.
		 Faixa de vídeo: determina o alcance de vídeo para corresponder à configuração de uma fonte de entrada conectada às portas HDMI.
		Volume Entrada Mic: ajusta o volume de um microfone quando o áudio não é reproduzido em um sistema de áudio/vídeo; quando a opção Volume Entrada Mic está configurada como mais alta, o volume de outros dispositivos conectados é diminuído, e quando a opção Volume Entrada Mic está configurada como mais baixa, o volume de outros dispositivos conectados é elevado.
		Overscan : modifica a razão da imagem projetada para tornar as bordas visíveis por porcentagens ou automaticamente quando projetar um sinal componente.
		EDID : descreve as capacidades de exibição do seu projetor quando a fonte de entrada seleciona for HDMI ; modifique esta configuração conforme necessário, de acordo com a resolução da fonte de entrada atual (BrightLink 735Fi). Reinicializar no Padrão : reseta todas as

Configuração	Opções	Descrição
		configurações para a fonte de entrada atual.
Saída A/V	Durante Projeção Sempre	Determina quando o projetor reproduz áudio e imagens em dispositivos externos; defina como Sempre para reproduzir áudio e imagens quando o projetor estiver em modo de espera.
		Esta configuração só é exibida quando a opção Inicialização rápida está definida como Desactivado no menu Operação do projetor, a opção Ligação automática está definida como Desactivado no menu Rede do projetor e a opção Disparador ligado está definida como Detecção Plug-in no menu Operação do projetor.
Saída de Áudio	Automático Áudio Audio1 Audio2	Configura a porta de entrada de áudio quando projetar de fontes de entrada que não sejam HDMI, LAN e Screen Mirroring
Saída de Áudio HDMI	Saída de Áudio HDMI1 Saída de Áudio HDMI2 Saída de Áudio HDMI3	Define a porta de entrada de áudio quando projeta de uma das portas HDMI.
Porta Saída Monitor	Saída Monitor Computer2	Seleciona a função da porta Computer2/Monitor Out . Saída Monitor : selecione esta opção quando reproduzir um sinal de imagem
		para um monitor externo. Computer2 : selecione esta opção quando receber um sinal de imagem de um computador.
Monitor USB	Activado Desactivado	Defina como Activado para habilitar a função de USB Display para um computador conectado à porta USB-B1 .

Configuração	Opções	Descrição
Ligação HDMI	Ligações Dispositivo Ligação HDMI Disp. Saída de Áudio	Ajusta as opções de Ligação HDMI que permitem que o projetor ou controle remoto controle dispositivos HDMI conectados que suportem o padrão CEC.
	Ligação Desligar	Ligações Dispositivo: lista os dispositivos conectados às portas HDMI1, HDMI2 e HDMI3 quando a opção Ligação HDMI estiver ativada.
		Ligação HDMI : ativa ou desativa a função Ligação HDMI.
		Disp. Saída de Áudio : seleciona se deve reproduzir áudio dos alto-falantes internos ou de um sistema de áudio/vídeo conectado.
		Ligação : controla o que acontece quando você liga o projetor ou um dispositivo conectado.
		 Bidirecional: ativa automaticamente o dispositivo conectado quando liga o projetor e vice-versa.
		 Dispositivo -> PJ: ativa automaticamente o projetor quando liga o dispositivo conectado.
		 PJ -> Dispositivo: ativa automaticamente o dispositivo conectado quando liga o projetor.
		Desligar : controla se dispositivos conectados são desligados quando o projetor é desligado.
Config. HDMI EQ	1, 2 ou 3	Ajusta o nível do sinal de entrada HDMI dependendo dos dispositivos conectados à porta HDMI. Modifique a configuração se houver muita interferência na imagem ou se nenhuma imagem for projetada.

Configuração	Opções	Descrição
Reinicializar as definições de E/S do Sinal		Reseta todas as configurações do menu E/S do Sinal para seus valores padrão.

Configurações de instalação - Menu Instalação

As configurações no menu Instalação permitem que configure o seu projetor para o seu ambiente de instalação. Os parâmetros disponíveis dependem da fonte de entrada selecionada e de outras configurações.

Itens frequentemente	Instalação		
Imagem	Instalação fixada	Desactivado	
E/S do sinal	Testar modelo		
Instalação	Guia de Instalação da placa d		
Visor	Instalação vertical	Não	
Operação	Projecção	Frontal/Cabeça p/ Baixo	
Gestão	Ajuste automático da tela		
Rodo	Correção Geométrica	Correção de Pontos	
Rede	Zoom digital		\sim
Caneta/Toque	Conectar ELPCB02	Desactivado	
Interativo	Unidade de Toque		
Memória	Sensor Ctrl Remoto	Desactivado	
ECO	ID do Projetor	Desactivado	
Todos as Definições/Ini	Tipo de Tela	16:9	\sim
	Modo Alta Altitude	Desactivado	
	Reinicializar as definições da		
	Visor		
	Tela de Modelo		_

Configuração	Opções	Descrição
Instalação fixada	Activado	Defina como Activado se instalou o
	Desactivado	projetor em um local fixo.

Configuração	Opções	Descrição
Testar modelo		Exibe um padrão de teste para ajudar com o foco e o zoom, e com a correção do formato da imagem.
Guia de Instalação da placa de montagem	—	Exibe um guia na tela para oferecer assistência durante a instalação da tela de projeção, quando tiver instalado o projetor em uma parede.
Instalação vertical	Sim	Defina como Sim se instalou o
	Não	projetor em uma posição vertical.
Projecção	Frontal	Seleciona a posição do projetor com
	Frontal/Cabeça p/ Baixo	relação à tela para que a imagem
	Traseira	
	Posterior/Cabeça p/ Baixo	
Ajuste automático da tela		Ajusta automaticamente o formato da imagem quando marcadores de canto tiverem sido colocados na superfície de projeção.

Configuração	Opções	Descrição
Correção Geométrica	H/V-Keystone Quick Corner	Ajusta o formato da imagem para que fique retangular (horizontal e verticalmente).
	Correção de Arcos Correção de Pontos Memória	H/V-Keystone : permite que corrija manualmente os lados vertical e horizontal.
		Quick Corner: selecione para corrigir o formato e o alinhamento da imagem usando uma exibição na tela.
		Correção de Arcos : selecione para ajustar a curvatura ou arco do lado horizontal e vertical.
		Correção de Pontos : selecione para dividir a imagem projetada em uma grade e corrigir a distorção movendo um ponto selecionado.
		Memória : controla as funções de memória para as configurações de formato de imagem atuais.
		 Salvar a memória: salva o formato de imagem atual como uma configuração de memória.
		 Chamar a memória: carrega uma memória de formato de imagem salva.
		 Renomear a memória: renomeia uma memória de formato de imagem salva.
		 Apagar a memória: apaga uma memória de formato de imagem salva.
		 Restabeleci. memória: reseta todas as configurações de memória de formato de imagem.

Configuração	Opções	Descrição
Zoom digital	Diversos níveis disponíveis.	Ajusta o tamanho da imagem projetada.
Deslocar Imagem	Diversas posições disponíveis.	Ajusta a posição da imagem projetada.
Conectar ELPCB02	Activado Desactivado	Defina como Activado para trocar entre as fontes de entrada das portas HDMI2 e HDMI3 cada vez que apertar o botão HDMI2 na caixa de interface opcional.
Unidade de toque	Energia Conf. Unid. Toque Calibração de Toque Faixa De Calibração	 Energia: liga a energia da unidade de toque. Conf.Unid.Toque: faz o ajuste do ângulo para difusão de laser. Calibração de Toque: faz a calibragem para operações de toque digital. Faixa De Calibração: se operações de toque digital forem reconhecidas como operações de arraste, selecione Largo para aumentar a faixa de calibragem.
Sensor Ctrl Remoto	Fr./Post. Frontal Posterior Desactivado	Limita a recepção de sinais do controle remoto pelos receptores do projetor. Desactivado : deixa todos os receptores desativados.
ID do Projector	Desactivado 1 a 9	Define uma identidade para o projetor quando usa múltiplos projetores.

Configuração	Opções	Descrição
Tipo de Tela	4:3 16:6 (BrightLink EB-735Fi) 16:9 16:10	Define a relação de aspecto para que a imagem caiba na superfície de projeção.
Posição de Tela	Diversas posições disponíveis.	Desloca a posição da imagem na tela (somente disponível se a configuração Tipo de Tela não estiver definida com a mesma relação de aspecto que a resolução nativa do projetor).
Modo Alta Altitude	Activado Desactivado	Regula a temperatura de operação do projetor em altitudes maiores do que 1.500 metros
Reinicializar as definições da Instalação	-	Reseta todas as configurações no menu Instalação para seus valores padrão, com exceção do seguinte:
		Zoom digital
		Deslocar Imagem

Tarefas relacionadas

Correção do formato da imagem usando a correção de arcos Correção do formato da imagem com os botões Keystone Correção do formato da imagem com Quick Corner Ajuste da posição da imagem usando o Bloqueio dos botões do projetor Desbloqueio dos botões do projetor

Temas relacionados

Configuração do projetor

Configurações de exibição - Menu Visor

As opções no menu Visor permitem que você personalize várias funções de exibição do projetor. Os parâmetros disponíveis dependem da fonte de entrada selecionada e de outras configurações.

Itens frequentemente	Visor	
Imagem	Tela de Modelo	
E/S do sinal	Tipo de Modelo	
Instalação	Tela sem sinal	Azul
Visor	Ecrã inicial	Activado
Operação	Auto Exib.Tela Inicial	Activado
Gestão	Mensagem	Activado
Pada	Rotação do menu	Desactivado
Rede	Definição da Split Screen	
Caneta/Toque	Reinicializar as definições de	
Interativo	Operação	
Memória	Procurar Fonte Auto	Activado
ECO	Controle de Brilho da Luz	
Todos as Definições/Ini	Direct Power On	Desactivado
	Ligação automatica	Desactivado
	Modo Repouso	Activado 🔨
	Hora Modo Repouso	10 min.
	Tempor. Mudo A/V	Activado

Configuração	Opções	Descrição
Tela de Modelo	_	Exibe o tipo de padrão selecionado para ajudar com o ajuste da imagem.
Tipo de Modelo	Modelo 1	Selecione o padrão de grade, o
	Modelo 2	padrão de linha ou um padrão personalizado para exibir
	Modelo 3	
	Modelo 4	
	Modelo de Usuário	

Configuração	Opções	Descrição
Tela sem sinal	Preto Azul Logo Graduação	Selecione a cor da tela ou o logotipo que aparece quando nenhum sinal é detectado.
Ecrã inicial	Activado Desactivado	Controla se um logotipo deve ser exibido quando o projetor é ligado.
Auto Exib. Tela Inicial	Activado Desativado	Determina se a tela inicial é exibida automaticamente quando nenhum sinal de entrada é detectado quando projetor é ligado; esta configuração só é exibida quando a opção Visualiz. Guia de Conexão está definida como Desactivado no menu Rede do projetor
Mensagem	Activado Desactivado	Controla se o estado do projetor e mensagens de erro são exibidas na imagem projetada.
Rotação do menu	Direita 90 Graus Esquerda 90 Graus Desactivado	Gira a exibição do menu em 90°.
Cor do menu	Branco Preto	Define a cor do tema da tela inicial e do sistema de menus do projetor.

Configuração	Opções	Descrição
Definição da Split Screen	Fonte de saída de áudio da visualização Alinhar	Ajusta a função Split Screen; somente disponível quando a opção Conectar ELPCB02 está desativada.
		Fonte de saída de áudio da visualização: controla se um ícone é exibido com a fonte fornecendo áudio durante a projeção Split Screen.
		Alinhar: se dividir a tela entre duas imagens, esta opção determina se as imagens são alinhadas pela parte superior ou pelo meio da tela.
Reinicializar as definições de Visor		Reseta todas as configurações do menu Visor para seus valores padrão.

Observação: Você precisa desativar a proteção por senha do Logo Utiliz. para ajustar as configurações **Tela sem sinal** e **Ecrã inicial**.

Tema principal: Ajuste das configurações de menu

Tarefas relacionadas

Criar um modelo de usuário para exibir

Configurações de funções - Menu Operação

As configurações no menu Operação permitem que personalize várias funções que controlam a operação do projetor. Os parâmetros disponíveis dependem da fonte de entrada selecionada e de outras configurações.

Itens frequentemente	Operação	
Imagem	Procurar Fonte Auto	Activado
E/S do sinal	Controle de Brilho da Luz	
Instalação	Direct Power On	Desactivado
Visor	Ligação automatica	Desactivado
Operação	Modo Repouso	Activado ^
Gestão	Hora Modo Repouso	10 min.
Bede	Tempor. Mudo A/V	Activado
Kede	Modo de espera	Comunic.Activada 🔨
Caneta/Toque	Porta	Rede com fios
Interativo	Inicialização rápida	Desactivado
Memória	Sub-título	Desactivado
ECO	Indicadores	Activado
Todos as Definições/Ini	Botão Inv Direção	Desactivado
	Reinicializar as configurações	
	Gestão	
	Botão Usuário	Modo de Luz
	Logótipo utilizador	

Configuração	Opções	Descrição
Procurar Fonte Auto	Activado Desativado	Permite que o projetor selecione automaticamente uma fonte de entrada.

Configuração	Opções	Descrição
Controle de Brilho da Luz	Manter Brilho Manter nível do Brilho Restante estimado Modo de Luz Nível do Brilho	Controla o brilho constante da fonte de luz do projetor.
		Manter Brilho: mantém um brilho constante.
ת ז ן		Manter nível do Brilho : seleciona o nível de brilho a ser mantido quando a opção Manter Brilho está ativada.
		Restante estimado: se a opção Manter Brilho estiver ativada, o número de horas restantes em que o projetor pode manter o brilho constante é exibido.
		Modo de Luz : seleciona o modo de brilho do projetor quando a configuração Manter Brilho está desativada.
		• Normal: brilho máximo.
		 Silencioso: 70% de brilho com ruído de ventilador reduzido.
		 Estendido: 70% de brilho e aumenta a expectativa de vida da fonte de luz.
		 Personalizar: seleciona um nível de brilho personalizado e habilita o uso da próxima configuração.
		Nível do Brilho: selecione o nível de brilho desejado em Personalizar.
Direct Power On	Activado	Controla se o projetor é ligado
	Desactivado	automaticamente quando o conecta à tomada.

Configuração	Opções	Descrição
Ligação automática	HDMI1 Computer1 USB Display Desativado	Seleciona se o projetor dever ser ligado automaticamente quando conecta um sinal de entrada a uma fonte de entrada específica; USB Display não está disponível quando a opção USB Display está ativada. Ajuste a configuração Disparador ligado para modificar as configurações de ativação para a opção HDMI1 .
Disparador ligado	Detecção Plug-in Detecção Sinal	 Seleciona a condição de ativação quando a Ligação automática está configurada como HDMI1: Detecção Plug-in: liga o projetor automaticamente quando o dispositivo conectado à porta HDMI1 é ligado. Detecção Sinal: liga o projetor automaticamente quando um sinal de vídeo HDMI é detectado na porta HDMI1; a seleção desta opção aumenta o consumo de energia em modo de espera.
Modo Repouso	Activado Desactivado	Desliga automaticamente o projetor depois de um intervalo de inatividade.
Hora Modo Repouso	1 a 30 minutos	Configura o tempo antes do projetor desligar automaticamente (o Modo Repouso precisa estar ativado).
Tempor. Mudo A/V	Activado Desactivado	Desliga automaticamente o projetor depois de 30 minutos de inatividade.

Configuração	Opções	Descrição
Modo de espera	Comunic.Activada Comunic. Desat.	Habilite esta configuração para permitir o monitoramente e controle do projetor em rede quando o projetor está em modo de espera; esta configuração só é exibida quando a Saída A/V está definida como Durante Projeção no menu E/S do sinal do projetor, Disparador ligado está definido como Detecção Plug-in no menu Operação do projetor e a Ligação automática está definida como Desactivado no menu Rede do projetor.
Porta	Rede com fio Rede sem fio	Seleciona a porta a ser usada quando a opção Modo de espera está configurada como Comunic.Activada.
Inicialização rápida	Desactivado 20min. 60min. 90min.	Define o período durante o qual deseja poder reiniciar o projetor dentro de cinco segundos depois de o desligar (modo de Inicialização rápida). Pode levar mais de cinco minutos quando projetar da porta USB do projetor ou quando usar as funções de Screen Mirroring. Esta configuração só é exibida quando a opção Saída A/V está definida como Durante Projeção no menu E/S do sinal do projetor, Disparador ligado está definido como Detecção Plug-in no menu Operação do projetor e Ligação automática está definida como Desactivado no menu Rede do projetor.

Configuração	Opções	Descrição
Indicadores	Activado Desactivado	Ativa e desativa as luzes indicadoras de estado do projetor.
Botão Inv Direção	Activado Desactivado	Ative esta configuração se quiser inverter a direção dos botões de seta no painel de controle para que correspondam à posição de instalação do projetor.
Reinicializar as configurações de Operação		Reseta todas as configurações do menu Operação para seus valores padrão.

Tarefas relacionadas

Ligar o projetor Desligar o projetor Seleção da configuração de Inicialização rápida

Configurações de administração - Menu Gestão

As opções no menu Gestão permitem que você personalize várias funções de administração do projetor.

Itens frequentemente	Gestão	
Imagem	Botão Usuário	Modo de Luz
E/S do sinal	Logótipo utilizador	
Instalação	Modelo de Usuário	
Visor	Bloqueio operação	Desactivado
Operação	Uniformidade de Cor	
Gestão	Atualizar modo	
Dede	Calibração de luz	
Rede	Data & Hora	
Caneta/Toque	Config. Programação	
Interativo	Energia LAN Sem Fio	
Memória	Diagn.LAN Sem Fio	1
ECO	Destino Salvar Log	USB e Memória Interna
Todos as Definições/Ini	Variaç Conf. Grupos	
	Língua 🌐	Português
	Informação	
	Visualizar os Logs	
	Reinicializar as definições de	
	Pada	

Observação: Você deve desativar a proteção por senha da opção Programar para ajustar a **Config. Programação**.

Configuração	Opções	Descrição
Botão Usuário	Modo de Luz	Designa a opção de menu para o botão User no controle remoto
	Informação	para acesso com um toque.
	Desentrelaçamento	
	Sub-título	
	Resolução	
	Volume Entrada	
	Tela de Modelo	
	Autocalibragem	
	Exibir Info.de LAN.	
	Guia de Instalação da placa de montagem	
Logótipo utilizador	Iniciar Definição	Cria a tela que o projetor exibe
	Reiniciar	para se identificar e aumentar a segurança.
Modelo de Usuário	_	Captura a tela projetada e a salva como um padrão para exibição; selecione Tela de Modelo no menu Visor para exibir o padrão salvo.
Bloqueio operação	Bloqueio geral	Controla a trava de botões do
	Exceto para Força	projetor para segurança do equipamento.
	Desactivado	Bloqueio geral: trava todos os botões.
		Exceto para Força: trava todos os botões, com exceção do botão de energia.
		Desactivado : nenhum botão é travado.

Configuração	Opções	Descrição
Uniformidade de Cor	Uniformidade de Cor	Ajusta o equilíbrio de tom da cor.
	Nível de Ajuste Iniciar Ajustes Reiniciar	Uniformidade de Cor : configure como Activado para ajustar o equilíbrio de tom da cor para a tela inteira.
		Nível de Ajuste : define o nível de ajuste.
		Iniciar Ajustes: ajusta os tons de vermelho, verde e azul individualmente para a área selecionada.
		Reiniciar : retorna todos os valores de ajuste de Uniformidade de Cor para seus valores padrão.
Atualizar modo	Temporizador Mensagem Iniciar	Selecione Iniciar para eliminar o rasto que permanece na imagem projetada e desligar o projetor depois do tempo especificado na tela do Temporizador . Aperte qualquer botão para cancelar Atualizar modo. Ative a configuração de Mensagem se quiser exibir uma mensagem quando Atualizar modo estiver em progresso.

Configuração	Opções	Descrição
Calibração de luz	Executar agora Executar periodicam. Última execução	Selecione opções para fazer a calibragem da luz para manter o equilíbrio de cores da imagem projetada.
		Executar agora : Selecione Activado para iniciar a calibragem da luz agora. Certifique-se de que o projetor tenha sido ligado há pelo menos 30 minutos para máxima precisão. Você pode não conseguir iniciar a calibragem se a temperatura ambiente do projetor estiver fora da faixa.
		Executar periodicam. : Selecione Activado para fazer a calibragem a cada 100 horas de uso.
		Última execução: exibe a data e hora de quando a calibragem da fonte de luz foi feita.
Data & Hora	Data & Hora Horário de Verão	Ajusta as configurações de hora e data do projetor.
	Hor. Internet	 Data & Hora: define a hora e data no projetor.
		 Horário de Verão: ativa o horário de verão.
		• Hor. Internet: atualiza a hora automaticamente através de um servidor de hora on-line.
Config. Programação		Agenda eventos do projetor para que ocorram automaticamente em dias e horas selecionados.

Configuração	Opções	Descrição
Energ LAN Sem Fio	Activado	Ativa ou desativa a comunicação
	Desactivado	sem fio.
Diagn.LAN Sem Fio	Ping	Exibe o estado de comunicação
	Endereço IP	da rede sem fios.
	Ping até parado	
	Iniciar	
Destino Salvar Log	Memória Interna	Seleciona onde deseja salvar os
	USB e Memória Interna	arquivos de erro e relatório de operação do projetor.
Variaç Conf. Grupos	Todos	Seleciona quais configurações
	Limitado	do menu do projetor devem ser copiadas usando a função de configuração em lote; selecione Todos para copiar todas as configurações ou selecione Limitado para copiar todas as configurações, com exceção das seguintes:
		 Configurações de Protec. palavra-passe
		 Configuração de EDID no menu Sinal I/O
		Configurações do menu Rede
Língua	Vários idiomas disponíveis.	Seleciona o idioma do menu do projetor e das mensagens.

Configuração	Opções	Descrição
Informação	Horas de operação	Exibe informação sobre o
	Horas de luz	projetor e sinal de entrada atual;
	Restante estimado	dependendo da fonte de entrada
	Fonte	atual.
	Sinal entrada	A opção Versão exibe números
	Resolução	outros componentes.
	Taxa renovação	
	Info sinc	
	Sinal Vídeo	
	Estado	
	Número de Série	
	Event ID	
	Versão	
Visualizar os Logs	Info Alerta de Temp	Exibe os dados de relatório
	Hist. Ligar/Desligar	salvos no local especificado na
		Log.
Reinicializar as definições de Gestão	_	Reseta todas as configurações no menu Gestão para seus valores padrão, com exceção do seguinte:
		 Config. Programação
		• Língua

Lista de códigos de evento

Tema principal: Ajuste das configurações de menu

Tarefas relacionadas

Configuração da data e hora Seleção do idioma dos menus do projetor Gravação de um evento programado Visualização de eventos programados Edição de um evento programado Ajuste da uniformidade das cores

Lista de códigos de evento

Se a opção **Event ID** na tela Informação no menu Gestão exibir um número de código, consulte esta lista de códigos de identificação de evento para a solução do problema do projetor associado ao código.

Códigos de evento	Causa e solução	
0026	Ocorreu um erro de comunicação de espelhamento de tela. Desligue o projetor e	
0032	volte a ligá-lo, ou reinicie o software de rede.	
0036		
0037		
0027	Comunicação de espelhamento de tela instável. Verifique o estado da comunicação	
0028	em rede, aguarde alguns instantes e tente se conectar à rede novamente.	
0029		
0030		
0031		
0035		
0023	A conexão falhou. Caso veja a tela de PIN (senha) no seu computador, digite a	
0024	senha exibida na tela de informação da rede ou na parte inferior direita da imagem projetada. Se isso não resolver o problema, reinicie o projetor e dispositivos	
0025	conectados, depois verifique as configurações de conexão.	
0043	O formato de vídeo não é suportado. Modifique a resolução do dispositivo móvel e reconecte. Alternativamente, modifique a configuração Ajustar desempenho no projetor e reconecte.	
0432	O software de rede não iniciou. Desligue e ligue o projetor novamente.	
0435		
0433	Não é possível exibir as imagens transferidas. Reinicie o software de rede.	

Códigos de evento	Causa e solução	
0434	Comunicação em rede instável. Verifique o estado da comunicação em rede,	
0481	aguarde alguns instantes e tente se conectar à rede novamente.	
0482		
0485		
0483	O software de rede encerrou inesperadamente. Verifique o estado da comunicação	
04FE	em rede e desligue e ligue o projetor novamente.	
0484	A comunicação com o computador foi desconectada. Reinicie o software de rede.	
0479	Ocorreu um erro de sistema do projetor. Desligue e ligue o projetor novamente.	
04FF		
0891	Não é possível encontrar o SSID (nome da rede). Certifique-se de que o seu computador e projetor estejam conectados ao SSID atual do seu ponto de acesso.	
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2/WPA3 não corresponde. Certifique-se de que as configurações de segurança da rede sem fio estão corretas.	
0893	O tipo de criptografia WEP/TKIP/AES não corresponde. Certifique-se de que as configurações de segurança da rede sem fios estão corretas.	
0894	A comunicação com o ponto de acesso não autorizado foi desconectada. Entre em contato com o seu administrador de rede.	
0895	A comunicação com o um dispositivo conectado foi desconectada. Verifique o estado da conexão do seu dispositivo.	
0898	A obtenção do endereço de DHCP não teve sucesso. Certifique-se de que o servidor DHCP está funcionando corretamente. Se você não estiver usando DHCP, desligue a configuração do DHCP nos menus de rede.	
0899	Ocorreu um erro de comunicação. Tente reiniciar o software de rede e o seu projetor. Se o problema persistir, entre em contato com a Epson para obter ajuda.	
089A	O tipo de autenticação EAP do projetor não corresponde à rede. Cheque as configurações de segurança da rede local sem fio e certifique-se de que o certificado de segurança está instalado corretamente.	

Códigos de evento	Causa e solução
089B	A autenticação do servidor EAP falhou. Verifique as configurações de segurança da rede local sem fio e certifique-se de que o certificado de segurança está instalado corretamente.
089C	A autenticação do cliente EAP falhou. Verifique as configurações de segurança da rede local sem fio e certifique-se de que o certificado de segurança está instalado corretamente.
089D	A troca de chave falhou. Verifique as configurações de segurança da rede local sem fio e certifique-se de que o certificado de segurança está instalado corretamente.
0920	A bateria interna que salva as configurações de data e hora do projetor está acabando. Entre em contato com a Epson para obter ajuda.
0B01	O armazenamento interno não pôde ser detectado corretamente. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação, depois reconecte-o e ligue novamente o projetor. Quando o projetor está ligado, o certificado de segurança e livro de endereços são deletados. Se o problema persistir, entre em contato com a Epson para obter ajuda.
0BFF	Um erro ocorreu na função de quadro branco. Reinicie o projetor.

Tema principal: Configurações de administração - Menu Gestão

Referências relacionadas

Configuração de rede - Menu Rede

Tarefas relacionadas

Configuração da segurança da rede sem fios

Configuração de rede - Menu Rede

As configurações no menu Rede permitem que veja a informação de rede e configure o projetor para controle em uma rede.



Observação: Você deve desativar a proteção por senha da Rede para ajustar as configurações de rede.

Configuração	Opções	Descrição
Info Rede sem fios	Nome do projector Rede sem fio	Exibe o estado da rede sem fios e outros detalhes quando o módulo de LAN sem fios está instalado ou quando a configuração AP Simples está desativada.
		A opção Rede sem fios exibe o seguinte:
		Nível da antena
		• SSID
		• Canal
		• DHCP
		• Endereço IP
		 Máscara sub-rede
		 Endereço gateway
		Servidor DNS 1
		Servidor DNS 2
		 Endereço MAC
		Código de região
Info Rede com fios	Nome do projector DHCP	Exibe o estado da rede com fio e outros detalhes.
	Endereço IP	
	Máscara sub-rede	
	Endereço gateway	
	Endereço MAC	
Definições de rede	_	Configura as opções de rede.
Reinicializar as definições de Rede	—	Retorna todas as configurações do menu Rede para seus valores padrão.

Conceitos relacionados

Projeção em uma rede com fio Projeção em uma rede sem fio

Referências relacionadas

Configurações do menu da rede sem fio

Configurações das definições de caneta e de toque - Menu Caneta/Toque

As configurações no menu Caneta/Toque permitem que defina as operações das canetas interativas e de toque digital.

Itens frequentemente	Caneta/Toque	
Imagem	Autocalibragem	
E/S do sinal	Calibragem Manual	
Instalação	Unidade de Toque	
Visor	Instalação de Projetores	
Operação	Caneta sem contato	Activado
Gestão	Interatividade PC	
Rede	Reinicializar as definições Ca	
Capata/Toque	Interativo	
Tataatha	Função de Desenho	Activado
Interativo	Visualizar as Bar. de ferrame	Sempre mostrar
Memória	Visualizar a área de desenho	
ECO	Confirm Tela Limpa	Activado
Todos as Definições/Ini	Acção do botão Caneta	Borracha
	Visualizar Relógio	Data & Hora 🔨
	Data	YYYY-MM-DD
	Hora	HH:MM
	Imprimir	

Configuração	Opções	Descrição
Autocalibragem	—	Inicia a calibragem das canetas
Calibragem Manual		interativas.

Configuração	Opções	Descrição
Unidade de toque	Energia Conf. Unid. Toque	Seleciona configurações para a unidade de toque.
	Calibração de Toque Faixa De Calibração	Energia : liga a energia da unidade de toque.
		Conf.Unid.Toque : faz o ajuste do ângulo para difusão de laser.
		Calibração de Toque : faz a calibragem para operações de toque digital.
		Faixa De Calibração: se operações de toque digital forem reconhecidas como operações de arraste, selecione Largo para aumentar a faixa de calibragem.
Instalação de Projetores	Intensidade de Infravermelhos Sinc de projectores	Selecione as configurações para operação de caneta interativa e de toque digital com múltiplos projetores.
		Intensidade de Infravermelhos: se as canetas interativas estiverem instáveis devido à interferência de infravermelho, selecione Forte .
		Sinc de projetores: se os projetores estiverem conectados usando o conjunto de cabos de controle remoto opcional, selecione Com fio .
Caneta sem contato	Activado Desactivado	Ativa e desativa a função sem contato da caneta; quando configurada como Activado , o ponteiro segue a ponta da caneta quando você a aproxima da tela e a movimenta.

Configuração	Opções	Descrição
Interatividade PC	Modo de acompanhamento da caneta	Seleciona as opções de operação e ajuste da caneta.
	Pressionar e manter pressionado	Modo de acompanhamento da caneta: define o sistema
	Comportamento da ponta da caneta	operacional correto para os recursos da caneta interativa. Para Windows ou Mac, selecione
	USB-B2	Modo de caneta. Para Ubuntu,
	Autoajuste de Área	selecione Modo mouse .
Ajuste Man. da Área	Ajuste Man. da Área	Pressionar e manter pressionado: quando configurado como Clique Dir., permite que aperte e segure com a caneta ou com o dedo para executar uma operação de clique com o botão direito do mouse.
		Comportamento da ponta da caneta : designa Clique Dir. ou Clique Esq. para a ponta da caneta.
		USB-B2 : define a porta HDMI usada para o computador conectado à USB-B2 quando usando funções interativa com o computador.
		Autoajuste de Área: ajusta a área da caneta automaticamente conforme a resolução para a imagem do computador conectado mudar.
		Ajuste Man. da Área : permite que ajuste a área da caneta manualmente.
Reinicializar as definições Caneta/Toque		Retorna todas as configurações do menu Caneta/Toque para seus valores padrão.

Configurações de interatividade - Menu Interativo

As opções no menu Interativo permitem que você personalize várias funções interativas do projetor.

Itens frequentemente	Interativo	
Imagem	Função de Desenho	Activado
E/S do sinal	Visualizar as Bar. de ferrame	Sempre mostrar
Instalação	Visualizar a área de desenho	
Visor	Confirm Tela Limpa	Activado
Operação	Acção do botão Caneta	Borracha
Gestão	Visualizar Relógio	Data & Hora
Bodo	Data	YYYY-MM-DD
Rede	Hora	HH:MM
Caneta/Toque	Imprimir	
Interativo	Salvar	
Memória	Correio	
ECO	Diretório	
Todos as Definições/Ini	Reinicializar as Definições Int	
	Memória	
	Salvar a memória	
	Chamar a memória	
	Renomear a memória	

Observação: Você deve desativar a proteção por senha para Interativo para ajustar as configurações interativas.

Configuração	Opções	Descrição
Função de Desenho	Activado Desactivado	Ativa ou desativa as funções para desenhar na imagem projetada.
Visualizar as Bar. de ferramentas	Sempre mostrar Ocultar def. Hora	Controla quando a barra de ferramentas interativa é exibida.
Barra de ferramentas de Cores	Preto Branco	Define a cor da barra de ferramentas interativa.

Configuração	Opções	Descrição
Exibir Área de Des.	Activado Desactivado	Exibe ou esconde a área de desenho.
Confirm Tela Limpa	Activado Desactivado	Exibe uma tela de confirmação antes de eliminar todo o conteúdo desenhado na imagem projetada.
Acção do botão Caneta	Barra de ferramentas de desenho	Define a função do botão na lateral das canetas interativas.
	Borracha Limpar Tela Desactivado	
Visualizar Relógio	Data & Hora Data Hora Desactivado	Define a data e hora exibidas na barra de ferramentas de quadro branco; ajuste a configuração Data & Hora no menu Gestão.
Imprimir		Ajusta configurações que controlam a impressão do quadro branco.
Salvar	—	Ajusta configurações que controlam como arquivos de conteúdo do quadro branco são salvos.
Correio	_	Ajusta configurações que controlam a transmissão de e- mail de conteúdo do quadro branco.
Diretório	_	Ajusta configurações que controlam serviços de diretório para procurar por endereços de e-mail.

Configuração	Opções	Descrição
Reinicializar as Definições Interativas	_	Retorna todas as configurações do menu Interativo para seus valores padrão.

Configurações de memória da qualidade de imagem - Menu Memória

As configurações no menu Memória permitem que salve e carregue configurações de qualidade de imagem na memória do projetor.

Itens frequentemente	Correio	
Imagem	Diretório	
E/S do sinal	Reinicializar as Definições Int	
Instalação	Memória	
Visor	Salvar a memória	
Operação	Chamar a memória	
Gestão	Renomear a memória	
Rede	Apagar a memória	
Capeta/Toque	Reinicializar as definições da	
Carleta/Toque	ECO	
Interativo	Modo de Luz	Normal
Memória	Modo Repouso	Activado 🔨
ECO	Hora Modo Repouso	10 min.
Todos as Definições/Ini	Tempor. Mudo A/V	Activado
	Modo de espera	Comunic.Activada
	Todos as Definições/Iniciais	
	Reinic. tudo	
	Atualização Firmware	

Configuração	Opções	Descrição
Salvar a memória	Memória 1 a 10	Permite que salve as configurações atuais de qualidade de imagem na memória.
Configuração	Opções	Descrição
----------------------	----------------	---
Chamar a memória	Memória 1 a 10	Carrega uma memória de configuração de qualidade de imagem salva.
Renomear a memória	Memória 1 a 10	Renomeia uma memória de configuração de qualidade de imagem salva.
Apagar a memória	Memória 1 a 10	Apaga uma memória de configuração de qualidade de imagem salva.
Restabeleci. memória		Retorna todas as definições de memória de configurações de qualidade para seus valores padrão.

Tema principal: Ajuste das configurações de menu

Tarefas relacionadas

Salvar configurações na memória e usar configurações salvas

Configurações de instalação - Menu ECO

As configurações do menu ECO permitem que você personalize as funções do projetor para economizar energia.

Itens frequentemente	Correio			
Imagem	Diretório			
E/S do sinal	Reinicializar as Definições Int			
Instalação	Memória			
Visor	Salvar a memória			
Operação	Chamar a memória			
Gestão	Renomear a memória			
Rede	Apagar a memória			
Capeta/Toque	Reinicializar as definições da			
Carleta/Toque	ECO			
Interativo	Modo de Luz	Normal		
Memória	Modo Repouso Activado		^	
ECO	Hora Modo Repouso 10 min.			
Todos as Definições/Ini	Tempor. Mudo A/V	Activado		
	Modo de espera Comunic.Activada			
	Todos as Definições/Iniciais			
	Reinic. tudo			
	Atualização Firmware			

Configuração	Opções	Descrição
Modo de Luz	Normal Silencioso Avançado Personalizado	 Seleciona o modo de brilho do projetor quando a configuração Manter Brilho está desativada. Normal: brilho máximo. Silencioso: 70% de brilho com ruído de ventilador reduzido. Estendido: 70% de brilho e aumenta a expectativa de vida da fonte de luz. Personalizar: seleciona um nível de brilho personalizado e habilita o uso da próxima configuração.
Modo Repouso Hora Modo Repouso	Activado Desactivado 1 a 30 minutos.	Desliga automaticamente o projetor depois de um intervalo de inatividade. Determina o intervalo do Modo
Tempor. Mudo A/V	Activado Desactivado	Desliga o projetor automaticamente depois de 30 minutos se a opção A/V Mute estiver ativada.

Configuração	Opções	Descrição
Modo de espera	Comunic.Activada Comunic. Desat.	Ative esta configuração para permitir que as seguintes operações ocorram quando o projetor estiver em modo de espera:
		 Monitore e controle o projetor em rede.
		 Reproduza áudio e vídeo em um dispositivo externo (a opção Saída A/V deve estar configurada como Durante Projeção para ativar Modo de espera; a Saída A/V pode ser modificada depois da ativação).

Tema principal: Ajuste das configurações de menu

Referências relacionadas

Especificações da fonte de luz do projetor

Configurações iniciais e opções de Reset - Menu Todos as Definições/Iniciais

Itens frequentemente	Correio			
Imagem	Diretório			
E/S do sinal	Reinicializar as Definições Int			
Instalação	Memória			
Visor	Salvar a memória			
Operação	Chamar a memória			
Gestão	Renomear a memória			
Bodo	Apagar a memória			
Rede	Reinicializar as definições da			
Caneta/Toque	ECO			
Interativo	Modo de Luz Normal			
Memória	Modo Repouso Activado			
ECO	Hora Modo Repouso 10 min.			
Todos as Definições/Ini	Tempor. Mudo A/V Activado			
	Modo de espera	Comunic.Activada		
	Todos as Definições/Iniciais			
	Reinic. tudo			
	Atualização Firmware			

Você pode retornar a maioria das configurações do projetor aos seus valores padrão usando a opção **Reinic. tudo** no menu Todos as Definições/Iniciais.

Quando seleciona a opção Reinic. tudo, você vê esta tela:

 Reinicializar as definições da Imagem 	 Reinicializar as definições de Rede
 Reinicializar as definições de E/S do Sinal 	 Reinicializar as definições Caneta/Toque
 Reinicializar as definições da Instalação 	 Reinicializar as Definições Interativas
 Reinicializar as definições de Visor 	✓ Reinicializar definições Multiprojeção
 Reinicializar as configurações de Operaçã 	o 🗸 Restabeleci. memória
 Reinicializar as definições de Gestão 	

Marcas de seleção aparecem ao lado das configurações de menu que estão selecionadas para serem reiniciadas. Se não quiser reiniciar as configurações em alguns menus, desmarque-as. Quando estiver pronto, selecione **Executar** e aperte **4 Enter**.

Não é possível restabelecer as seguintes configurações usando a opção Reiniciar tudo:

- Zoom digital
- Deslocamento de Imagem
- Modelo de Usuário
- Língua

Observação: Veja o link abaixo para detalhes sobre a atualização do firmware do projetor.

Tema principal: Ajuste das configurações de menu

Conceitos relacionados Atualização do firmware

Manutenção e transporte do projetor

Siga as instruções nestas seções para fazer a manutenção e transportar o seu projetor.

Manutenção do projetor Manutenção do filtro de ar e do exaustor Substituição das pilhas do controle remoto Substituição da ponta rígida da caneta Substituição da ponta macia da caneta Atualização do firmware Transporte do projetor

Manutenção do projetor

O seu projetor precisa de pouca manutenção para continuar funcionando da melhor maneira possível.

Pode ser necessário limpar a janela de projeção e o sensor de obstáculo periodicamente, além de limpar o filtro de ar e as aberturas de exaustão para prevenir que o projetor superaqueça se a ventilação ficar bloqueada.

As únicas peças que você deve substituir são o filtro de ar, a pilha e pontas da caneta, e as pilhas do controle remoto. Se alguma outra peça precisar de substituição, entre em contato com a Epson ou com um técnico autorizado Epson.

Este projetor usa uma fonte de luz laser selada, que não precisa de serviço e não pode ser substituída.

Aviso: Antes de limpar qualquer parte do projetor, desligue-o e desconecte o cabo de alimentação. Nunca abra nenhuma tampa do projetor, exceto nos casos especificamente explicados neste manual. A voltagem elétrica presente no projetor é perigosa e pode causar ferimentos graves.

Aviso: Exceto nos casos especificamente explicados neste manual, não tente efetuar reparos no produto. A manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais de assistência técnica devidamente qualificados.

Limpeza da janela de projeção Limpeza do sensor de obstáculo Limpeza do gabinete do projetor

Tema principal: Manutenção e transporte do projetor

Limpeza da janela de projeção

Limpe a janela de projeção periodicamente ou quando houver poeira ou manchas na superfície.

- Para remover poeira ou manchas, limpe a janela de projeção cuidadosamente com papel próprio para limpeza de lentes.
- Para remover manchas, umedeça um pano macio sem fiapos com uma solução para a limpeza de lentes e passe delicadamente sobre a janela de projeção.

Aviso: Não use um limpador de lentes que contenha gás inflamável. O calor elevado gerado pelo projetor pode causar um incêndio.

Cuidado: Não use ar comprimido senão os gases podem deixar um resíduo inflamável. Não use limpador de vidros ou qualquer material áspero para limpar a janela de projeção e não deixe que sofra impacto, ou ela pode ser danificada.

Tema principal: Manutenção do projetor

Tarefas relacionadas Desligar o projetor

Limpeza do sensor de obstáculo

Limpe o vidro do sensor de obstáculo do projetor (circulado em vermelho) periodicamente, ou caso veja uma mensagem pedindo que remova quaisquer obstáculos que estejam interferindo com a área de projeção.



• Para remover poeira ou manchas, limpe o sensor de obstáculo cuidadosamente com papel próprio para limpeza de lentes.

• Para remover manchas, umedeça um pano macio sem fiapos com uma solução para a limpeza de lentes e passe delicadamente sobre o sensor de obstáculo.

Aviso: Não use um limpador de lentes que contenha gás inflamável. O calor elevado gerado pelo projetor pode causar um incêndio.

Cuidado: Não use ar comprimido senão os gases podem deixar um resíduo inflamável.

Tema principal: Manutenção do projetor

Tarefas relacionadas

Desligar o projetor

Limpeza do gabinete do projetor

Antes de limpar o gabinete do projetor, desligue-o e desconecte o cabo de alimentação.

- Para remover pó ou sujeira, limpe a superfície externa com um pano macio, seco e sem fiapos.
- Para remover sujeira mais difícil, use um pano umedecido com água e sabão. Não borrife líquidos diretamente no projetor.

Cuidado: Não utilize cera, álcool, benzina, diluente de tinta ou outros produtos químicos para limpar o projetor. Esses produtos podem danificar o gabinete. Não use ar comprimido senão os gases podem deixar um resíduo inflamável.

Tema principal: Manutenção do projetor

Tarefas relacionadas

Desligar o projetor

Manutenção do filtro de ar e do exaustor

Fazer a manutenção do filtro com regularidade é importante para conservar o seu projetor. O seu projetor Epson foi concebido com um filtro de fácil acesso e que pode ser substituído pelo usuário, para proteger o seu projetor e tornar a manutenção fácil. O intervalo de manutenção do filtro dependerá do ambiente.

Se a manutenção não for feita com regularidade, o seu projetor Epson lhe notificará quando a temperatura dentro do projetor alcançar um nível alto. Não espere até que esse aviso apareça para fazer a manutenção do filtro do projetor, pois a exposição prolongada a altas temperaturas pode reduzir a vida útil do seu projetor ou do laser.

Danos causados devido à falta de manutenção adequada do projetor ou do filtro podem não ser cobertos pela garantia do projetor.

Limpeza do filtro de ar e do exaustor Substituição do filtro de ar

Tema principal: Manutenção e transporte do projetor

Referências relacionadas Especificações da fonte de luz do projetor Luzes de estado do projetor

Limpeza do filtro de ar e do exaustor

Limpe o filtro de ar do projetor ou as aberturas de exaustão se ficarem empoeiradas, ou caso veja uma mensagem pedindo que faça a limpeza.

Cuidado: Não use água nem qualquer detergente para limpar o filtro de ar. Não use ar comprimido senão os gases podem deixar um resíduo inflamável.

- 1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.
- 2. Deslize a trava da tampa do compartimento do filtro de ar e abra a tampa.



3. Remova o filtro de ar do projetor.



4. Aspire a frente do filtro de ar (o lado com as linguetas) para remover qualquer poeira restante.



Observação: Se for difícil remover a poeira ou se o filtro de ar estiver danificado, substitua-o.

5. Coloque o filtro de ar novamente no projetor, como mostrado.



6. Feche a tampa do compartimento do filtro de ar e deslize a trava.Tema principal: Manutenção do filtro de ar e do exaustor

Tarefas relacionadas Desligar o projetor

Substituição do filtro de ar

É necessário substituir o filtro de ar nestas situações:

- Se depois de limpar o filtro de ar, aparecer uma mensagem pedindo que o limpe ou substitua.
- Se o filtro de ar estiver danificado ou rasgado.

Você pode substituir o filtro de ar enquanto o projetor estiver montado na parede ou no teto.

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.

2. Deslize a trava da tampa do filtro de ar e abra a tampa.



3. Remova o filtro de ar do projetor.



Observação: Os filtros de ar contêm polipropileno. Desfaça-se dos filtros de ar usados de acordo com as regulamentações locais.

4. Coloque o novo filtro de ar no projetor como mostrado.



5. Feche a tampa do compartimento do filtro de ar e deslize a trava.

Tema principal: Manutenção do filtro de ar e do exaustor

Tarefas relacionadas

Desligar o projetor

Substituição das pilhas do controle remoto

O controle remoto utiliza duas pilhas alcalinas ou de manganês de tamanho AA. Troque as pilhas assim que a carga acabar.

Cuidado: Use apenas o tipo de pilha especificado neste manual. Não instale pilhas de tipos diferentes nem misture pilhas novas e velhas.

1. Remova a tampa do compartimento de pilhas conforme mostrado.



2. Remova as pilhas velhas.

Aviso: Se a pilha tiver vazado, limpe a área com um pano macio e evite que suas mãos entrem em contato com o fluido. Se o fluido entrar em contato com suas mãos, lave-as imediatamente para evitar ferimentos.

3. Coloque as pilhas com as extremidades marcadas como + e – na posição mostrada.



Alerta: Certifique-se de que as pilhas estejam inseridas na posição correta. Se as pilhas não forem inseridas corretamente, elas podem explodir ou vazar, causando incêndio, ferimento ou dados ao produto.

4. Recoloque a tampa do compartimento da pilha, pressionando-a até que ela feche fazendo um som de "clique".



Aviso: Desfaça-se das pilhas usadas de acordo com as regulamentações locais. Não exponha as pilhas ao calor ou ao fogo. Mantenha as pilhas fora do alcance das crianças; elas podem causar asfixia e são muito perigosas se ingeridas.

Tema principal: Manutenção e transporte do projetor

Substituição da ponta rígida da caneta

Se a ponta da caneta for danificada ou não funcionar corretamente, você pode substitui-la.

1. Torça a ponta da caneta para removê-la.



2. Torça a nova ponta para encaixá-la.



Tema principal: Manutenção e transporte do projetor

Substituição da ponta macia da caneta

Se a ponta da caneta for danificada ou não funcionar corretamente, você pode substitui-la. Se a ponta macia for difícil de usar em uma superfície texturizada, troque-a pela ponta rígida.

1. Torça a ponta da caneta para removê-la.



2. Remova a ponta macia.



3. Encaixe a nova ponta.



4. Torça a ponta da caneta para encaixá-la.



Tema principal: Manutenção e transporte do projetor

Atualização do firmware

Você pode atualizar o firmware do projetor usando um dispositivo de armazenamento USB ou um computador e um cabo USB.

Se uma atualização estiver disponível para o seu produto, você pode selecionar a opção **Atualização Firmware** no menu Todos as Definições/Iniciais do projetor. O projetor entra em modo de atualização de firmware e fica pronto para fazer a atualização do firmware. Se um arquivo de atualização de firmware não for encontrado, o projetor entra em modo de espera.

Você pode contatar o suporte da Epson ou usar o software Epson Projector Management para procurar por atualizações de firmware para o seu produto. Para mais informações, entre em contato com o suporte técnico da Epson.

Tema principal: Manutenção e transporte do projetor

Referências relacionadas

Onde obter ajuda (EUA e Canadá) Onde obter ajuda (América Latina)

Transporte do projetor

O projetor contém peças de precisão e algumas delas são de vidro. Siga estas instruções para transportar, despachar ou armazenar o projetor com segurança:

- 1. Remova os equipamentos conectados ao projetor.
- 2. Desligue o projetor.
- 3. Certifique-se de que a luz 🙂 ligar esteja azul (sem piscar) e que a luz de estado esteja apagada, depois desconecte o cabo de alimentação.
- 4. Execute um dos seguintes procedimentos:
 - Ao transportar o projetor por uma longa distância ou como bagagem despachada, embale-o em uma caixa firme, com amortecimento ao redor, e marque a caixa como "Frágil".
 - Quando despachar o projetor para conserto, coloque-o em sua embalagem original, se possível, ou use materiais equivalentes com proteção ao redor do projetor. Marque a caixa como "Frágil".

Observação: A Epson não se responsabiliza por qualquer dano ocorrido durante o transporte.

Tema principal: Manutenção e transporte do projetor

Solução de problemas

Veja as soluções nestas seções se você tiver problemas com o uso do projetor.

Dicas para problemas de projeção Luzes de estado do projetor Uso das exibições do menu do projetor Soluções para problemas de imagem ou som Soluções para problemas de operação do projetor ou do controle remoto Resolução de problemas de rede Resolução de problemas de interatividade Onde obter ajuda (EUA e Canadá) Onde obter ajuda (América Latina)

Dicas para problemas de projeção

Se o projetor não estiver funcionando corretamente, tente desligá-lo e desconectá-lo. Em seguida, conecte novamente o cabo e ligue o projetor.

Se isso não resolver o problema, verifique o seguinte:

- · As luzes no projetor podem indicar o problema.
- As soluções neste manual podem ajudá-lo a resolver muitos problemas.

Se nenhuma destas soluções ajudar, você pode contatar a Epson para obter suporte técnico.

Tema principal: Solução de problemas

Referências relacionadas

Onde obter ajuda (EUA e Canadá) Onde obter ajuda (América Latina) Luzes de estado do projetor

Tarefas relacionadas

Limpeza da janela de projeção Limpeza do filtro de ar e do exaustor Substituição do filtro de ar Ligar o projetor Desligar o projetor

Luzes de estado do projetor

As luzes do projetor indicam as condições do equipamento e informam a ocorrência de problemas. Verifique o estado e cor das luzes e procure por uma solução na tabela aqui.

Observação: Se a opção **Indicadores** no menu **Operação** estiver configurada como **Desactivado**, todas as luzes ficam apagadas durante condições normais de projeção.



- 1 Luz On/Standby (ligado/em espera)
- 2 Luz Status (estado)
- 3 Luz Laser
- 4 Luz Temp (temperatura)

5 Luz da rede sem fio

Luz On/Standby (liga/desliga)	Luz Status (estado)	Luz Laser	Luz de temperatura	Estado e solução
Azul	Azul	Apagada	Apagada	Operação normal.
Azul	Piscando azul	Apagada	Apagada	Aquecendo. Espere a imagem aparecer.
				Desligando. (Quando a luz Status parar de piscar, você pode desconectar o projetor da tomada.)
Azul	Apagada	Apagada	Apagada	Em modo de espera, repouso ou monitoramento.
Piscando azul	Apagada	Apagada	Apagada	Preparando para monitorar ou para o modo de inicialização rápida; todas as funções estão desativadas.
Piscando azul Varia	Varia	Piscando	O projetor está muito quente.	
	laranja	 Certifique-se de que as aberturas e o filtro de ar não estão entupidos com poeira ou obstruídos por objetos. 		
				Limpe ou troque o filtro de ar.
				Certifique-se de que a temperatura do ambiente não esteja muito quente.

Luz On/Standby (liga/desliga)	Luz Status (estado)	Luz Laser	Luz de temperatura	Estado e solução
Apagada	Piscando azul	Apagada	Laranja	O projetor superaqueceu e desligou. Deixe-o desligado para esfriar. Depois de aproximadamente cinco minutos, faça o seguinte:
				 Certifique-se de que as aberturas e o filtro de ar não estão entupidos com poeira ou obstruídos por objetos.
				 Certifique-se de que a temperatura do ambiente não esteja muito quente.
				Limpe ou troque o filtro de ar.
				 Se estiver usando o projetor em altitudes elevadas, ative a opção Modo Alta Altitude.
				 Se o problema persistir, desconecte o projetor e entre em contato com a Epson para obter ajuda.
Piscando azul	Varia	Piscando Iaranja	Varia	Alerta do laser Desligue e desconecte o projetor, e entre em contato com a Epson para obter ajuda.
Apagada	Piscando azul	Laranja	Apagada	Há um problema com o laser. Desligue o projetor, desconecte-o e entre em contato com a Epson para obter ajuda.
Apagada	Piscando azul	Apagada	Piscando Iaranja	Há um problema com um ventilador ou sensor. Desligue o projetor, desconecte-o e entre em contato com a Epson para obter ajuda.

Luz On/Standby (liga/desliga)	Luz Status (estado)	Luz Laser	Luz de temperatura	Estado e solução
Apagada	Piscando azul	Piscando Iaranja	Apagada	Erro interno do projetor. Desligue o projetor, desconecte-o e entre em contato com a Epson para obter ajuda.
Varia	Piscando azul	Piscando Iaranja	Varia	O modo atualizar está em progresso.

Estado da luz da rede sem fios

A luz da rede sem fios indica o seguinte:

- Azul: A conexão de rede sem fios está disponível e funcionando normalmente.
- Piscando azul (rápida): Conectando ou se comunicando com um dispositivo.
- Piscando azul (lenta): Um erro ocorreu. Desligue e reinicie o projetor.
- Apagada: A conexão de rede sem fios não está disponível. Certifique-se de que a opção Energ LAN Sem Fio esteja definida como Activado no menu Gestão do projetor.

Observação: Se as luzes exibirem um padrão não indicado aqui, desligue o projetor, desconecte-o e entre em contato com a Epson para obter ajuda.

Tema principal: Solução de problemas

Referências relacionadas

Onde obter ajuda (EUA e Canadá) Onde obter ajuda (América Latina) Configurações de funções - Menu Operação Configurações de administração - Menu Gestão

Uso das exibições do menu do projetor

O projetor exibe descrições no sistema de menus para ajudá-lo a navegar as configurações do projetor. As descrições aparecem na lateral direita da tela quando você navega pelas configurações do menu.

Tema principal: Solução de problemas

Soluções para problemas de imagem ou som

Verifique as soluções nestas seções se tiver problemas com imagens projetadas ou com o som.

Soluções para quando a imagem não aparecer Soluções para quando a imagem estiver incorreta ao usar a função de exibição USB Soluções para quando a mensagem "Sem Sinal" aparecer Soluções para quando a mensagem "Não Suportado" aparecer Soluções para quando somente parte da imagem aparecer Soluções para quando a imagem não estiver retangular Soluções para quando a imagem tiver ruído ou estática Soluções para quando a imagem estiver embaçada ou borrada Soluções para quando o brilho ou as cores da imagem estiverem incorretos Soluções para quando um rasto permanecer na imagem projetada Soluções para problemas de som Soluções para problemas de microfone **Tema principal:** Solução de problemas

Soluções para quando a imagem não aparecer

Se nenhuma imagem aparecer, tente o seguinte:

- Aperte o botão **A/V Mute** no controle remoto para ver se a imagem não foi temporariamente desativada.
- Certifique-se de que todos os cabos necessários estejam conectados firmemente e de que o projetor e as fontes de vídeo conectadas estejam ligados.
- Se o seu dispositivo estiver conectado através de um escalador de vídeo ou placa de parede, conecte-o diretamente ao seu projetor.
- Se você conectou sua fonte de vídeo à porta **Computer2/Monitor Out**, certifique-se de definir a configuração **Porta Saída Monitor** para **Computador2**.
- Certifique-se de que a imagem sendo projetada não seja completamente preta (somente quando projetar imagens de computador).
- Aperte o botão de energia do projetor para sair do modo de repouso ou espera. Além disso, veja se o computador conectado está no modo de repouso ou exibindo um protetor de tela.
- Pressione o botão **Menu**. Se o menu do projetor for exibido, pode haver um problema com a fonte de vídeo conectada, com a conexão do cabo ou com a porta.

- Ajuste a configuração Brilho no menu Imagem.
- Ajuste o brilho da fonte de luz do projetor.
- Verifique o menu Visor para se certificar de que a opção **Mensagem** esteja configurada como **Activado**.
- Se o projetor não responder quando apertar os botões do painel de controle, os botões podem estar travados. Destrave os botões.
- Se o projetor não responder quando apertar os botões no controle remoto, certifique-se de que os receptores do controle remoto estejam ativados.
- Para imagens projetadas com o Windows Media Center, reduza o tamanho da tela do modo de tela cheia.
- Para imagens projetadas a partir de aplicações usando o Windows DirectX, desative as funções DirectX.
- O projetor pode não conseguir projetar vídeos com direitos autorais que você reproduza a partir de um computador. Para mais detalhes, consulte o manual fornecido com o seu computador.
- Se outras soluções não resolverem o problema, reinicie todas as configurações do projetor usando as opções no menu **Todos as Definições/Iniciais**.

Tema principal: Soluções para problemas de imagem ou som

Referências relacionadas

Configurações de exibição - Menu Visor Configurações de instalação - Menu ECO Configuração de sinal de entrada - menu E/S do sinal Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem

Tarefas relacionadas

Seleção de uma fonte de imagem Desbloqueio dos botões do projetor Desativação temporária da imagem e do som

Soluções para quando a imagem estiver incorreta ao usar a função de exibição USB

Se nenhuma imagem aparecer ou se a imagem aparecer incorreta ao usar a função de exibição USB, tente as seguintes soluções:

- Aperte o botão **USB** no controle remoto.
- Aperte o botão Source Search no controle remoto ou no painel de controle e selecione USB Display.

- Verifique se o software de exibição USB foi instalado corretamente. Instale-o manualmente, se necessário.
- Certifique-se de que o seu computador esteja conectado à porta USB-B do projetor.
- Certifique-se de que a configuração **USB Display** esteja configurada como **Activado** no menu E/S do sinal do projetor.
- Em um Mac, selecione o ícone USB Display no Dock ou na pasta Aplicativos. Se escolher Sair no menu do ícone USB Display no Dock, o USB Display não inicia automaticamente quando o cabo USB é conectado.
- Para imagens projetadas com o Windows Media Center, reduza o tamanho da tela do modo de tela cheia.
- Para imagens projetadas a partir de aplicações usando o Windows DirectX, desative as funções DirectX.
- Se o cursor do mouse piscar, selecione **Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse** no programa Definições Epson USB Display no seu computador Windows .
- Desative a opção **Transferir janela de camada** no programa Definições Epson USB Display no seu computador.
- Se mudar a resolução do computador durante a projeção, a qualidade do vídeo e o desempenho podem diminuir.
- Certifique-se de que está usando a versão mais recente do software de USB Display. É possível baixar a versão mais atualizada no website da Epson. Visite epson.com.br/suporte e selecione o seu projetor.

Tema principal: Soluções para problemas de imagem ou som

Referências relacionadas

Configuração de sinal de entrada - menu E/S do sinal

Tarefas relacionadas

Seleção de uma fonte de imagem

Conexão ao computador para vídeo e áudio USB

Soluções para quando a mensagem "Sem Sinal" aparecer

Se a mensagem "Sem Sinal" aparecer, tente o seguinte:

- Aperte o botão Source Search e aguarde alguns segundos até a imagem aparecer.
- Ligue o computador ou a fonte de vídeo conectada e aperte Play para iniciar a apresentação, se necessário.

- Verifique a conexão do projetor com as fontes de vídeo.
- Se estiver projetando de um laptop, certifique-se de que o equipamento esteja configurado para exibir em um monitor externo.
- Se necessário, desligue o projetor e o computador ou fonte de vídeo conectada e ligue-os novamente.
- Se estiver projetando a partir de uma fonte HDMI, troque o cabo HDMI por um mais curto.
- Conecte a fonte de vídeo diretamente ao projetor.
- Tente usar um cabo de vídeo diferente.
- Se outras soluções não resolverem o problema, reinicie todas as configurações do projetor usando as opções no menu **Todos as Definições/Iniciais**.

Exibição a partir de um laptop PC Exibição a partir de um laptop Mac

Tema principal: Soluções para problemas de imagem ou som

Tarefas relacionadas

Seleção de uma fonte de imagem Conexão a um monitor externo de computador

Temas relacionados

Conexão a fontes de computador

Conexão a fontes de vídeo

Exibição a partir de um laptop PC

Caso veja a mensagem "Sem Sinal" quando exibir de um laptop PC, você precisa configurar o laptop para exibir em um monitor externo.

 Aperte e segure a tecla Fn do laptop e aperte a tecla marcada com um ícone de monitor ou CRT/CLD. (Veja o manual do laptop para detalhes.) Espere alguns segundos até que a imagem apareça. Para exibir tanto no monitor do laptop como no projetor, tente apertar as mesmas teclas mais uma vez.

Observação: Em Windows 7 ou posterior, aperte e segure a tecla Windows e aperte **P** ao mesmo tempo, depois clique em Duplicar.

2. Se a mesma imagem não for exibida no laptop e no projetor, verifique o utilitário **Monitor** do Windows para se certificar de que a porta de monitor externa está ativada e que o modo de desktop estendido está desativado. (Consulte o manual do computador ou do Windows para instruções.)

3. Se necessário, verifique as configurações da placa de vídeo e defina a opção de exibição múltipla como **Clonar**, **Espelhar** ou **Duplicar**.

Tema principal: Soluções para quando a mensagem "Sem Sinal" aparecer

Exibição a partir de um laptop Mac

Caso veja a mensagem "Sem Sinal" quando exibir de um laptop Mac, você precisa configurar o laptop para exibir imagem espelhada. (Consulte o manual do laptop para mais detalhes.)

- 1. Abra o utilitário Preferências do Sistema e selecione Monitores, Monitor ou LCD Colorido.
- 2. Clique na guia Organização ou Organizar.
- 3. Selecione a opção Espelhar Monitores.

Tema principal: Soluções para quando a mensagem "Sem Sinal" aparecer

Soluções para quando a mensagem "Não Suportado" aparecer

Se a mensagem "Não suportado" aparecer, tente o seguinte:

- Verifique se a entrada de sinal correta está selecionada no menu E/S do sinal.
- Certifique-se de que a resolução de exibição do computador não exceda a resolução do projetor e o limite de frequência. Se necessário, selecione uma resolução diferente para o seu computador. (Veja o manual do computador para detalhes.)

Tema principal: Soluções para problemas de imagem ou som

Referências relacionadas

Configuração de sinal de entrada - menu E/S do sinal

Soluções para quando somente parte da imagem aparecer

Se somente parte da imagem do computador aparecer, tente o seguinte:

- Para conexões VGA, pressione o botão Auto do controle remoto para otimizar o sinal de imagem.
- Certifique-se de que selecionou a configuração correta de Tipo de Tela no menu Instalação do projetor para a tela que está usando. Se houver margens entre a borda da imagem e a borda da tela projetada, use a configuração Posição de Tela para ajustar a posição da imagem.
- Certifique-se de que a configuração de **Resolução** no menu Imagem esteja correta para o sinal de entrada.
- Pressione o botão Aspect no controle remoto para selecionar um parâmetro diferente.
- Se você deu zoom na imagem usando os botões **E-Zoom**, aperte o botão **Esc** até que o projetor retorne ao tamanho inteiro da imagem.

- Verifique as configurações de exibição do computador para desativar a exibição em dois monitores e configurar a resolução dentro dos limites do projetor. (Veja o manual do computador para detalhes.)
- Verifique a resolução para os seus arquivos de apresentação para ver se eles foram criados com uma resolução diferente daquela sendo usada para a projeção. (Veja a ajuda do software para detalhes.)
- Certifique-se de que tenha selecionado a configuração de Projecção correta no menu Instalação.
- Tente ajustar a posição da imagem usando a configuração de **Deslocar Imagem**.

Tema principal: Soluções para problemas de imagem ou som

Referências relacionadas

Configuração de sinal de entrada - menu E/S do sinal Configurações de instalação - Menu Instalação Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem

Tarefas relacionadas

Mudança da relação de aspecto da imagem Ampliação e redução de imagens

Soluções para quando a imagem não estiver retangular

Se a imagem projetada não estiver retangular, tente as seguintes soluções:

- Se o projetor não estiver montado na parede ou no teto, coloque-o diretamente em frente à tela, alinhando a lente com o centro da tela, se possível.
- Use a configuração de **Deslocar Imagem** para ajustar a posição da imagem, ao invés de mover o projetor.
- Aperte os botões keystone no projetor para ajustar o formato da imagem.
- Ajuste o formato da imagem usando as configurações individuais de **Correção Geométrica** no menu Instalação.

Observação: O ajuste das configurações **Quick Corner**, **H/V-Keystone** e **Correção de Arcos** pode afetar o foco e a calibragem da caneta.

Observação: Se o projetor estiver montado na parede, sempre use os botões de ajuste no suporte para centrar a imagem.

Tema principal: Soluções para problemas de imagem ou som

Referências relacionadas

Configurações de instalação - Menu Instalação Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem

Tarefas relacionadas

Correção do formato da imagem usando a correção de arcos Correção do formato da imagem com os botões Keystone Correção do formato da imagem com Quick Corner

Soluções para quando a imagem tiver ruído ou estática

Se a imagem projetada tiver uma aparência de interferência eletrônica (ruído) ou estática, tente o seguinte:

- Verifique os cabos conectando o seu computador ou fonte de vídeo ao projetor. Eles devem:
 - · Estar separados do cabo de alimentação para prevenir interferência
 - · Estar conectados firmemente nas extremidades
 - · Não estar conectados a um cabo de extensão
- Certifique-se de que selecionou corretamente as configurações de **Formato do sinal** ou **EDID** no menu E/S do sinal, se disponível para a sua fonte de imagem.
- Ajuste as configurações de **Redução ruído**, **Red. Ruido MPEG** e **Desentrelaçamento** no menu Imagem do projetor.
- Se estiver disponível para a sua fonte de vídeo, selecione Automático como a configuração de Resolução no menu Imagem.
- Selecione uma configuração de resolução de vídeo e uma taxa de renovação compatíveis com o projetor.
- Se estiver projetando a partir de um computador usando um cabo VGA, aperte o botão Auto no controle remoto para ajustar automaticamente as funções de alinhamento e sincronização. Se o problema continuar, exiba uma imagem uniforme na tela e ajuste manualmente as configurações de Alinhamento e Sinc.
- Se você ajustou o formato da imagem usando os controles do projetor, tente diminuir a configuração de **Nitidez** para melhorar a qualidade da imagem.
- Se você conectou um cabo de extensão elétrico, tente projetar sem ele para ver se ele causa interferência no sinal.
- Se estiver utilizando a função USB Display, desative a opção Transferir janela de camada no programa Epson USB Display no seu computador.

Tema principal: Soluções para problemas de imagem ou som Referências relacionadas Configuração de sinal de entrada - menu E/S do sinal Formatos de vídeo compatíveis Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem Temas relacionados Conexão a fontes de vídeo

Conexão a fontes de computador

Soluções para quando a imagem estiver embaçada ou borrada

Se a imagem projetada estiver embaçada ou borrada, tente as seguintes soluções:

- Ajuste o foco da imagem.
- Limpe da janela de projeção.

Observação: Para evitar condensação na janela de projeção depois de trazer o projetor de um ambiente frio, deixe o projetor aquecer à temperatura ambiente antes de usá-lo.

- · Posicione o projetor próximo da tela e diretamente em frente a ela.
- Certifique-se de que a sua tela esteja plana. Tente projetar em outra superfície.
- Verifique se a distância de alcance do seu projetor à superfície de projeção corresponde às especificações no *Guia de instalação* online do seu projetor.
- Posicione o projetor de modo que o ângulo de ajuste do efeito trapézio não seja tão grande que distorça a imagem.
- Ajuste a configuração da opção Nitidez para melhorar a qualidade da imagem.
- Se estiver projetando a partir de um computador usando um cabo VGA, aperte o botão Auto no controle remoto para ajustar automaticamente as funções de alinhamento e sincronização. Se a imagem continuar embaçada ou tiver faixas, exiba uma imagem uniforme na tela e ajuste manualmente as configurações de Alinhamento e Sinc.
- Se for projetar a partir de um computador, use uma resolução mais baixa ou ajuste a resolução do computador para corresponder à resolução nativa do projetor, se possível.

Tema principal: Soluções para problemas de imagem ou som

Referências relacionadas

Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem

Tarefas relacionadas

Limpeza da janela de projeção Ajuste do foco da imagem

Soluções para quando o brilho ou as cores da imagem estiverem incorretos

Se a imagem projetada estiver muito escura ou clara, ou as cores estiverem incorretas, tente as seguintes soluções:

- Pressione o botão Color Mode no controle remoto para experimentar modos de cor diferentes para a imagem e ambiente de projeção.
- Verifique as configurações de fonte de vídeo.
- Ajuste as configurações disponíveis no menu Imagem para a fonte de entrada atual, como Brilho, Contraste, Cor, Equilíbrio de branco, Saturação de cor e RGBCMY.
- Certifique-se de que selecionou corretamente a configuração de **Formato do sinal** ou **EDID** no menu E/S do sinal, se disponível para a sua fonte de imagem.
- Defina a configuração Faixa de vídeo no menu E/S de sinal como Auto, de disponível para a sua fonte de imagem.
- Certifique-se de que todos os cabos estejam conectados firmemente ao projetor e ao dispositivo de vídeo. Se você conectou cabos longos, tente conectar cabos mais curtos.
- Posicione o projetor próximo à tela.
- Certifique-se de que tenha feito a Calibração de luz no menu Gestão recentemente. Se estiver usando múltiplos projetores, faça a calibragem em todos os projetores para garantir uma qualidade de imagem consistente.

Tema principal: Soluções para problemas de imagem ou som

Referências relacionadas

Configuração de sinal de entrada - menu E/S do sinal Configurações de administração - Menu Gestão Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem

Soluções para quando um rasto permanecer na imagem projetada

Caso veja um rasto na imagem projetada, selecione Atualizar modo > Iniciar no menu Gestão.

Tema principal: Soluções para problemas de imagem ou som

Referências relacionadas

Configurações de administração - Menu Gestão

Soluções para problemas de som

Se não houver som ou o volume estiver muito baixo ou muito alto, tente as seguintes soluções:

- Ajuste as configurações de volume do projetor.
- Aperte o botão **A/V Mute** no controle remoto para voltar a reproduzir o vídeo e o áudio se eles foram parados temporariamente.
- Verifique a fonte de computador ou vídeo para se certificar de que o volume esteja alto o suficiente e que a saída de áudio esteja configurada para a fonte correta.
- Tente desconectar e reconectar o cabo de áudio.
- Verifique a conexão do cabo de áudio entre o projetor e a fonte de vídeo.
- Se você não ouvir o som de uma fonte de HDMI, configure o dispositivo conectado para a saída PCM.
- · Certifique-se de que qualquer cabo de áudio conectado esteja marcado como "Sem resistência".
- Se estiver usando a função USB Display, ative a configuração de **Envio de áudio para o projector** no programa Epson USB Display no seu computador.
- Se você estiver usando um Mac e não ouvir o som de uma fonte HDMI, certifique-se de que o seu Mac suporta áudio através da porta HDMI. Se não, você precisa conectar um cabo de áudio.
- Se você quiser usar uma fonte de áudio conectada quando o projetor não estiver projetando imagens, configure a opção Inicialização rápida como Desactivado e certifique-se de que a configuração Saída A/V no menu E/S do sinal esteja configurada como Sempre.
- Se o volume do computador estiver configurado para o mínimo enquanto o volume do projetor estiver configurado para o máximo, o nível do som pode ficar misturado. Aumente o volume no computador e abaixe o volume no projetor (quando usar o Epson iProjection [Windows/Mac]).
- Certifique-se de que a opção **Dispositivo de saída de áudio** esteja definida para a porta de áudio correta para o seu dispositivo de vídeo.
- Verifique a configuração Volume Entrada Mic e a diminua, se necessário.
- Se você ligar o projetor imediatamente após desligá-lo, os ventiladores podem trabalhar em alta velocidade momentaneamente e causar um som inesperado. Isso é normal.

Tema principal: Soluções para problemas de imagem ou som

Referências relacionadas

Configuração de sinal de entrada - menu E/S do sinal

Tarefas relacionadas

Conexão a um computador para som Conexão a uma fonte de vídeo com som
Conexão de alto-falantes externos Controle do volume com os botões de volume

Soluções para problemas de microfone

Se não houver nenhum som quando você usar um microfone conectado ao projetor, tente as seguintes soluções:

- Verifique se o microfone está conectado ao projetor.
- Ajuste a configuração **Volume Entrada Mic** no menu E/S do sinal. Se a configuração estiver muito alta, o som de outros dispositivos conectados ficará muito baixo.

Tema principal: Soluções para problemas de imagem ou som

Soluções para problemas de operação do projetor ou do controle remoto

Verifique as soluções nestas seções se tiver problemas operando o projetor ou o controle remoto.

Soluções para problemas com o desligamento ou alimentação do projetor

Soluções para problemas com o controle remoto

Soluções para problemas de senha

Soluções para quando aparecer uma mensagem da bateria

Tema principal: Solução de problemas

Soluções para problemas com o desligamento ou alimentação do projetor

Se o projetor não ligar quando apertar o botão de energia ou se ele desligar repentinamente, tente o seguinte:

- Certifique-se de que o cabo de alimentação esteja conectado firmemente ao projetor e a uma tomada elétrica.
- Os botões do projetor podem estar travados para segurança. Destrave os botões ou use o controle remoto para ligar o projetor.
- Se o laser do projetor apagar repentinamente, ele pode ter entrado em modo de espera depois de um período de inatividade. Aperte o botão de energia para despertar o projetor e ajuste Modo Repouso para mudar o intervalo de repouso. O Tempor. Mudo A/V pode ser definido. Defina o Tempor. Mudo A/V como Desactivado no menu Operação.
- Desative a configuração HDMI Link. Se isso resolver o problema, verifique as configurações nos dispositivos conectados e certifique-se de que o projetor não esteja recebendo comando para desligar através de CEC.

- Se o laser do projetor apagar, a luz Status estiver piscando e a luz Temp estiver acesa, o projetor superaqueceu e desligou. Veja as soluções para este estado da luz.
- Se o botão de energia no controle remoto não ligar o projetor, verifique as pilhas e certifique-se de que a configuração **Sensor Ctrl Remoto** está ativada no menu do projetor, se disponível.
- O cabo de alimentação pode estar com defeito. Tente usar outro cabo de alimentação. Se isso não funcionar, desconecte o cabo e entre em contato com a Epson.
- Os ventiladores de refrigeração podem ser ativados em modo de espera, dependendo das configurações do projetor. Além disso, quando o projetor desperta do modo de espera, os ventiladores podem causar um ruído inesperado. Isso não é um problema.

Tema principal: Soluções para problemas de operação do projetor ou do controle remoto

Referências relacionadas

Onde obter ajuda (EUA e Canadá) Onde obter ajuda (América Latina) Luzes de estado do projetor Configurações de funções - Menu Operação

Tarefas relacionadas

Desbloqueio dos botões do projetor

Soluções para problemas com o controle remoto

Se o projetor não responder aos comandos do controle remoto, tente o seguinte:

- Verifique se as pilhas do controle remoto estão instaladas corretamente e estão carregadas. Se necessário, substitua as pilhas.
- Certifique-se de que está usando o controle remoto dentro do ângulo de recepção e de alcance do projetor.
- · Certifique-se de que o projetor não está aquecendo ou desligando.
- Verifique se um dos botões do controle remoto está preso, fazendo com que ele entre em modo de repouso. Solte o botão para acordar o controle remoto.
- Luzes fortes fluorescentes, luz solar direta ou sinais de dispositivos com infravermelho podem interferir com os receptores de controle remoto do projetor. Diminua a intensidade da luz ou mova o projetor para que fique longe da luz solar ou de equipamento que possa estar causando interferência.
- Se disponível, ative um dos receptores do controle remoto no sistema de menu do projetor ou cheque se todos os receptores não estão desligados.

- Se a configuração de receptor remoto estiver desativada, aperte e segure o botão **Menu** no controle remoto por pelo menos 15 segundos para restaurar a configuração padrão.
- Se você designou um número de ID ao controle remoto para operar múltiplos projetores, você pode ter que verificar ou modificar a configuração de ID (esta função não está disponível em todos os projetores).
- Para configurar o controle remoto para que ele funcione com qualquer projetor, aperte e segure o botão **ID** e aperte o botão **0/AII**.
- Caso tenha perdido o controle remoto, você pode adquirir outro através de um distribuidor de peças da Epson.

Tema principal: Soluções para problemas de operação do projetor ou do controle remoto

Referências relacionadas

Operação do controle remoto

Tarefas relacionadas

Instalação das pilhas no controle remoto Substituição das pilhas do controle remoto

Soluções para problemas de senha

Se não conseguir digitar ou não lembrar a senha, tente o seguinte:

- Você pode ter ativado a proteção por senha sem ter determinado uma senha primeiro. Tente digitar 0000 usando o controle remoto. Se você perder o controle remoto, não poderá digitar a senha. Adquira outro através de um revendedor autorizado de produtos Epson.
- Se você digitar a senha errada muitas vezes e uma mensagem aparecer exibindo um código, anote o código e entre em contato com a Epson. Não tente digitar a senha novamente. Forneça o código apresentado e prova de compra para obter assistência para destravar o projetor.
- Se definiu uma senha para o Epson Web Control e esqueceu a ID de usuário ou a senha, tente digitar o seguinte:
 - ID de usuário: EPSONWEB
 - Senha padrão: admin
- Se definiu uma senha para o Remote (no Epson Web Control) e esqueceu a ID de usuário ou a senha, tente digitar o seguinte:
 - ID de usuário: **EPSONREMOTE**
 - Senha padrão: guest

Tema principal: Soluções para problemas de operação do projetor ou do controle remoto

Conceitos relacionados

Recursos de segurança do projetor

Soluções para quando aparecer uma mensagem da bateria

Se você vir a mensagem informando que a bateria que salva suas configurações de relógio está acabando, entre em contato com a Epson para obter ajuda.

Tema principal: Soluções para problemas de operação do projetor ou do controle remoto

Referências relacionadas

Onde obter ajuda (EUA e Canadá) Onde obter ajuda (América Latina)

Resolução de problemas de rede

Veja as soluções nestas seções se você tiver problemas com o uso do projetor em uma rede.

Solução para quando a autenticação sem fio falha

Soluções para quando não conseguir acessar o projetor através da rede

Soluções para quando os alertas de rede por e-mail não são recebidos

Soluções para quando a imagem contém estática durante a projeção em rede

Soluções para quando não consegue conectar usando Screen Mirroring (espelhamento de tela)

Soluções para quando a imagem ou som contém estática ao usar Screen Mirroring (espelhamento de tela)

Soluções para quando a tela projetada não for compartilhada corretamente

Tema principal: Solução de problemas

Solução para quando a autenticação sem fio falha

Se não conseguir autenticar uma conexão sem fio, tente as seguintes soluções:

- Se as configurações sem fio estiverem corretas, mas a autenticação falhar, poder ser necessário atualizar as configurações **Data & Hora** no menu Gestão, se disponível.
- Cheque as configurações de **Segurança** e a senha no menu Rede.
- Certifique-se de que o dispositivo conectado esteja ligado e funcionando corretamente.
- Se a segurança do ponto de acesso for WPA3-EAP, modifique a configuração do ponto de acesso para **WPA2/WPA3-EAP**.

Tema principal: Resolução de problemas de rede

Referências relacionadas

Lista de códigos de evento Configuração de rede - Menu Rede Configurações de administração - Menu Gestão

Tarefas relacionadas

Configuração da data e hora

Soluções para quando não conseguir acessar o projetor através da rede

Se não conseguir acessar o projetor através de um navegador da web, certifique-se de que está usando a ID e senha corretas (sensíveis a caixa alta e baixa).

Observação: Você não pode mudar a ID de usuário.

- Você pode ter que fazer o login para acessar algumas opções na tela Web Control. Caso veja uma tela de login, digite EPSONWEB como ID de usuário e digite a senha definida no menu Rede do projetor. A senha padrão é admin.
- Evite fazer a conexão através de um servidor proxy.
- Certifique-se de que tem acesso à rede e que o projetor está ligado.
- Verifique o endereço IP no projetor, depois digite o endereço IP novamente na barra de busca do navegador.

Observação: A ID de usuário e senha são sensíveis a caixa alta e baixa.

Tema principal: Resolução de problemas de rede

Soluções para quando os alertas de rede por e-mail não são recebidos

Se você não receber um e-mail alertando-o de problemas com o projetor em rede, tente o seguinte:

- Certifique-se de que o projetor esteja ligado e conectado à rede corretamente. (Se um erro desativar o projetor, ele não poderá enviar um e-mail.)
- Certifique-se de que configurou o alerta por e-mail corretamente no menu Rede Aviso de E-mail do projetor ou no software de rede.
- Configure o **Modo de espera** como **Comunic.Activada** para que o software de rede possa monitorar o projetor em modo de espera. Mude a configuração **Porta** de acordo com o seu ambiente de rede.

Tema principal: Resolução de problemas de rede

Referências relacionadas

Mensagens de alerta por e-mail do projetor em rede

Tarefas relacionadas

Configuração dos alertas de e-mail do projetor em rede

Soluções para quando a imagem contém estática durante a projeção em rede

Se a imagem projetada possuir estática durante a projeção em rede, tente o seguinte:

- Verifique se há obstáculos entre o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projetor. Se necessário, troque suas posições para melhorar a comunicação. Além disso, certifique-se de que eles não estejam muito longe um do outro; coloque-os mais próximo e tente fazer a conexão novamente.
- Se a conexão sem fio estiver lenta ou se a imagem projetada tiver ruído, verifique se há interferência de outro equipamento, como um dispositivo Bluetooth ou micro-ondas. Mova para longe o dispositivo causando a interferência ou aumente a banda larga sem fio.
- Se a velocidade da conexão diminuir, reduza o número de dispositivos conectados.

Tema principal: Resolução de problemas de rede

Soluções para quando não consegue conectar usando Screen Mirroring (espelhamento de tela)

Se não consegue conectar o projetor usando espelhamento de tela, tente as seguintes soluções:

- Selecione Activado como configuração de Screen Mirroring no menu Rede do projetor.
- Certifique-se de que a configuração **Nome visualização** não contenha um travessão ("-") ou ela pode não ser exibida corretamente no dispositivo móvel.
- Selecione **Desactivado** como a configuração de **Screen Mirroring** e depois selecione **Activado** novamente.
- Verifique se as configurações do dispositivo móvel estão corretas e reinicie o dispositivo.
- Você pode não conseguir conectar imediatamente após desconectar do projetor. Espere um pouco e tente conectar novamente.
- Se você conectou anteriormente ao projetor usando espelhamento de tela, o dispositivo pode ter salvo a informação de conexão anterior. Delete a informação salva e conecte o projetor a partir da lista de dispositivos disponíveis.
- Se não puder usar duas fontes de Screen Mirroring ao mesmo tempo, defina **Interromper Conexão** como **Desactivado**.

Tema principal: Resolução de problemas de rede

Soluções para quando a imagem ou som contém estática ao usar Screen Mirroring (espelhamento de tela)

Se a imagem projetada ou som contém, estática ao conectar usando espelhamento de tela, tente as seguintes soluções:

- Evite cobrir a antena de Wi-Fi do dispositivo móvel.
- Se você usa uma conexão de espelhamento de tela e uma conexão de internet ao mesmo tempo, a imagem pode congelar ou conter ruído. Desconecte da internet para melhorar a velocidade de conexão do dispositivo móvel.
- O conteúdo de projeção deve atender os requisitos de espelhamento de tela.
- Dependendo das configurações do dispositivo móvel, a conexão pode ser perdida quando o dispositivo entra em modo de economia de energia. Verifique as configurações de economia de energia no dispositivo móvel.
- Veja se seu dispositivo móvel possui a versão mais recente do seu driver wireless e firmware instalados.

Tema principal: Resolução de problemas de rede

Soluções para quando a tela projetada não for compartilhada corretamente

Se a função de Compartilhamento da Tela não enviar corretamente a tela para um projetor que esteja recebendo, tente estas soluções:

- Conecte o projetor à mesma rede que o projetor que esteja compartilhando a sua tela.
- Certifique-se de que o projetor recebendo a tela suporte a função de Compartilhamento da Tela.
- Certifique-se de que a opção **Compartilhamento da Tela** no menu Rede esteja configurada como **Activado** para todos os projetores.
- Feche qualquer software Epson iProjection (Windows/Mac) que esteja rodando.
- Certifique-se de que a imagem sendo projetada não está protegida por direitos autorais.
- Certifique-se de que **Compartilhando** esteja exibido na barra de estado que aparece na parte superior central da tela. Se não for exibido, tente reconectar.

Tema principal: Resolução de problemas de rede

Conceitos relacionados

Compartilhamento de tela

Referências relacionadas

Configuração de rede - Menu Rede

Resolução de problemas de interatividade

Veja as soluções nestas seções se você tiver problemas com o uso do sistema interativo.

Observação: Se uma mensagem aparecer indicando que um erro ocorreu com o Easy Interactive Function, entre em contato com a Epson para obter ajuda.

Soluções para quando as canetas interativas não funcionam Soluções para quando a posição da caneta interativa não for precisa Soluções para quando a caneta interativa ficar lenta ou difícil de usar Soluções para quando as canetas interativas causam interferências ou têm efeitos indesejáveis Soluções para quando a interatividade por toque digital não funciona Soluções para quando não conseguir operar um computador a partir da tela projetada Soluções para problemas de captura, impressão, salvamento ou digitalização Soluções para problemas com o modo de quadro branco

Tema principal: Solução de problemas

Soluções para quando as canetas interativas não funcionam

Se as canetas interativas não funcionam, tente as seguintes soluções:

- As canetas se desligam automaticamente quando não estão em uso. Pegue a caneta e ligue-a novamente.
- Certifique-se de que a opção Interatividade PC esteja definida como Activado na barra de ferramentas interativa do projetor.
- Verifique se você não está cobrindo a parte preta perto da ponta da caneta.
- A ponta da caneta deve estar presa firmemente à caneta.
- Tente substituir a ponta macia da caneta pela ponta rígida.
- Certifique-se que nada está bloqueando o sinal entre a caneta e o receptor de caneta interativa no projetor.
- Tente segurar a caneta em um ângulo diferente, de modo que sua mão não esteja bloqueando o sinal.

- Verifique se a pilha da caneta tem energia suficiente. Aperte o botão na lateral da caneta para verificar a carga restante da pilha. Tente substituir a pilha.
- Se você está projetando a partir de um computador, verifique se o cabo USB está conectado ao computador e ao projetor.
- Diminua as luzes da sala e apague quaisquer luzes fluorescentes. Verifique se a superfície de projeção e o receptor da caneta não estão sob luz solar direta ou outras fontes de luz intensa.
- Remova qualquer tipo de luz decorativa que esteja ao redor do projetor ou na superfície de projeção.
- Se a ponta da caneta estiver desgastada ou danificada, você pode precisar substitui-la.
- Verifique se o receptor da caneta interativa no projetor está limpo e sem poeira.
- Certifique-se que não há interferência de controles remotos infravermelhos, mouse ou microfones infravermelhos.
- Certifique-se de que calibrou o sistema. Tente recalibrar.
- Se estiver usando um Mac com seu projetor, certifique-se de que instalou o software Easy Interactive Tools e que baixou e instalou o Easy Interactive Driver mais recente no site de suporte da Epson.
- Se estiver usando múltiplos projetores interativos na mesma sala, certifique-se de usar um cabo de sincronização entre os projetores e que a configuração Instalação de Projetores > Sinc de projectores no menu Caneta/Toque esteja definida como Com fio.
- Se estiver usando o software Epson iProjection (Windows/Mac), selecione e certifique-se de que a opção Utilize a Caneta Interativa esteja ativada. Além disso, selecione a guia Ajustar desempenho e selecione Transferir janela de camada.
- Se estiver usando uma Quick Wireless Connection USB Key, inicie o programa Definições Epson Quick Wireless Connections no seu computador, selecione a guia Definições gerais e certifique-se de que a opção Utilize a Caneta Interativa está ativada. Além disso, selecione a guia Ajustar desempenho e selecione Transferir janela de camada.

Tema principal: Resolução de problemas de interatividade

Soluções para quando a posição da caneta interativa não for precisa

Se a posição da caneta não for a mesma que a do ponteiro do mouse, tente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que calibrou o sistema. Tente fazer a calibragem manual.
- Reinicie as configurações de keystone, Quick Corner e Correção de Arco aos valores padrão.
- Se montar o projetor usando um suporte de parede e usou keystone ou outra configuração de correção digital para ajustara a imagem, retorne as configurações aos valores padrão. Ao invés disso,

use os botões de ajuste no suporte de parede para ajustar o formato da imagem; não use nenhuma correção digital. Depois foque a imagem e calibre novamente.

- Se usa o botão E-Zoom + no controle remoto para ampliar a imagem, a posição da caneta não é precisa. Quando você retornar a imagem ao tamanho original, a posição deve ficar correta.
- Selecione Reinic. tudo no menu Todos as Definições/Iniciais para restaurar as configurações do projetor aos seus valores iniciais.
- Defina a resolução de saída do computador para que corresponda à resolução nativa do projetor. Se conectou seu projetor através de um dimensionador de vídeo, certifique-se de que a configuração de resolução de saída do dimensionador seja igual à resolução nativa do projetor.
- Foque a imagem para deixá-la nítida.
- Tente ajustar a área de operação da caneta.
- Em modo Interatividade PC (no menu Caneta/Toque), desative Autoajuste da Área e selecione a configuração Ajuste Man. da Área.

Tema principal: Resolução de problemas de interatividade

Soluções para quando a caneta interativa ficar lenta ou difícil de usar

Se as canetas estão difíceis de usar ou respondem muito lentamente, tente as seguintes soluções:

- Para facilitar a operação, mantenha a caneta perpendicular à superfície de projeção.
- Para o melhor desempenho, conecte seu computador ao projetor usando um cabo VGA ou HDMI para vídeo e o cabo USB para a interatividade.
- Se você estiver usando USB Display no Windows, você pode precisar desativar o Windows Aero nas Definições do Epson USB Display no seu computador.
- Se tiver dificuldade para dar clique duplo no Mac, vá até o menu **Preferências do Sistema**, selecione **Mouse**, **Trackpad** ou **Mouse** e **Trackpad** e reduza a **Velocidade do duplo-clique**.
- Defina a opção Caneta/Toque > Caneta sem contato como Desactivado.

Tema principal: Resolução de problemas de interatividade

Soluções para quando as canetas interativas causam interferências ou têm efeitos indesejáveis

Se as canetas estiverem causando interferência ou efeitos indesejáveis, tente as seguintes soluções:

• Quando duas canetas forem usadas ao mesmo tempo, certifique-se de mantê-las a 10,16 cm uma da outra.

- Não descanse as canetas na área da imagem da mesa interativa, para evitar interferência com o mouse do computador.
- Certifique-se de que não haja nada bloqueando a linha direta ao receptor da caneta interativa no projetor.

Tema principal: Resolução de problemas de interatividade

Soluções para quando a interatividade por toque digital não funciona

Se a interatividade por toque digital não funcionar, tente estas soluções:

- Certifique-se de que uma unidade de toque esteja instalada corretamente e que o cabo esteja conectado corretamente. Consulte o *Manual de instalação* online do projetor para detalhes.
- Se a luz na unidade de toque não estiver acesa, verifique as configurações de **Unidade de Toque** no menu Caneta/Toque e certifique-se de que a opção **Energia** esteja definida como **Activado**.
- Se estiver usando um Mac com seu projetor, certifique-se de que instalou o software Easy Interactive Tools e que baixou e instalou o Easy Interactive Driver mais recente no site de suporte da Epson.
- Ajuste o ângulo na unidade de toque. Consulte o *Manual de instalação* online do projetor para detalhes.
- Certifique-se de que não há obstáculos (como cabos) entre as portas de difusão do laser da unidade de toque e a superfície de projeção. Se houver obstáculos difíceis de deslocar, prenda os defletores de infravermelho na superfície de projeção. Consulte o *Manual de instalação* online do projetor para detalhes.
- Remova qualquer tipo de luz decorativa que esteja ao redor do projetor ou na superfície de projeção.
- Se tiver dificuldade para dar clique duplo no Mac, vá até o menu **Preferências do Sistema**, selecione **Mouse**, **Trackpad** ou **Mouse** e **Trackpad** e reduza a **Velocidade do duplo-clique**.
- Certifique-se que não há interferência de controles remotos infravermelhos, mouse ou microfones infravermelhos.
- Certifique-se de que fez a calibragem da caneta e do toque digital. Tente recalibrar.
- Mantenha sua roupa ou partes do seu corpo a mais de 1 cm de distância da superfície de projeção.
- Caso haja pessoas a uma distância de 10 centímetros da frente ou da redondeza da tela de projeção ou caso haja obstáculos causando interferência, as operações de toque podem não funcionar corretamente.
- Se a operação de toque não funcionar corretamente mesmo depois da calibragem, verifique a configuração Faixa De Calibração no menu Caneta/Toque. Selecione Largo se você arrasta itens ao tocar na tela ou Estr. se operações de mouse não funcionam suavemente.

Tema principal: Resolução de problemas de interatividade

Soluções para quando não conseguir operar um computador a partir da tela projetada

Se não for capaz de acessar um computador a partir da tela projetada, tente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que a configuração **USB Display** no menu E/S do sinal esteja configurada como **Activado**.
- Certifique-se de realizar calibragem de caneta ao usar a caneta interativa pela primeira vez para que o projetor reconheça a posição da caneta corretamente.
- Certifique-se de que a opção Interatividade PC esteja ativada na barra de ferramentas interativa do projetor.
- O cabo USB precisa estar conectado firmemente. Desconecte o cabo USB e depois o reconecte.

Tema principal: Resolução de problemas de interatividade

Soluções para problemas de captura, impressão, salvamento ou digitalização

Se tiver problemas para capturar e colar, imprimir, salvar ou digitalizar, tente o seguinte:

- Se tiver problemas para colar uma imagem capturada, certifique-se de que a imagem não está protegida contra HDCP.
- Se um quadro preto aparecer ao redor de uma imagem colada, pode ser que a imagem tenha sido movida ou redimensionada.
- Conecte somente uma impressora ou dispositivo multifuncional por vez e certifique-se de que o dispositivo é suportado pelo projetor.
- Se tiver problemas para imprimir ou digitalizar, certifique-se de que a impressora não está sem tinta, obstruída ou em algum estado de erro.
- Para impressão ou digitalização USB, certifique-se de que a impressora esteja conectada à porta **USB-A** no projetor.
- Para imprimir ou digitalizar com USB, tente conectar um cabo USB diferente e certifique-se de que os cabos tenham menos de 4,9 metros de comprimento.
- Verifique as configurações no menu Interativo.

Tema principal: Resolução de problemas de interatividade

Soluções para problemas com o modo de quadro branco

Se tiver problemas com o quadro branco, tente o seguinte:

- Ative a configuração **Função de Desenho** no menu Interativo.
- Quando o software Easy Interactive Tools estiver em uso, o modo de quadro branco não inicia.

Se o horário estiver incorreto nas configurações de armazenamento interno para o modo de quadro branco, você pode ter que atualizar as configurações de **Data & Hora** no menu Gestão do projetor.

Tema principal: Resolução de problemas de interatividade

Onde obter ajuda (EUA e Canadá)

Se você precisar entrar em contato com a Epson para obter serviços de suporte técnico, use as seguintes opções:

Suporte pela Internet

Visite o site da Epson no endereço epson.com/support (EUA) ou epson.ca/support (Canadá) epson.ca/support e selecione o seu produto para soluções para problemas comuns com o projetor. É possível fazer o download de utilitários e documentação, consultar as perguntas frequentes e soluções de problemas ou enviar um e-mail para a Epson com suas perguntas.

Converse com um representante de suporte

Para usar o serviço Epson PrivateLine Support, ligue para (800) 637-7661. Este serviço está disponível pela a duração do período de garantia. Você também pode falar com um especialista de suporte para projetores se ligar para (562) 276-4394 (EUA) ou (905) 709-3839 (Canadá).

Horas de suporte são de segunda a sexta-feira, das 7 h às 16 h, horário do Pacífico.

Os dias e horas estão sujeitos à alteração sem prévio aviso. Tarifas de longa distância podem ser cobradas.

Antes de ligar, tenha em mãos as seguintes informações:

- · Nome do produto
- Número de série do produto (localizado na parte inferior ou traseira do projetor, ou no sistema de menus)
- Comprovante de compra (nota da loja) e data da compra
- Configuração do computador ou vídeo
- Descrição do problema

Compra de suprimentos e acessórios

É possível adquirir telas, maletas para transporte ou outros acessórios de um revendedor autorizado da Epson. Para encontrar o revendedor de produtos mais próximo, entre em contato com o escritório da Epson mais próximo. Você também pode comprar online em epsonstore.com (nos EUA) ou epsonstore.ca (no Canadá).

Você pode comprar um controle remoto substituto de um distribuidor de peças da Epson aqui (EUA) ou aqui (Canadá).

Tema principal: Solução de problemas

Referências relacionadas

Luzes de estado do projetor

Onde obter ajuda (América Latina)

Se você precisar entrar em contato com a Epson para obter serviços de suporte técnico, use as seguintes opções:

Suporte pela Internet

Visite o site de suporte da Epson no endereço epson.com.br/suporte e selecione o seu produto para obter soluções para problemas comuns com o projetor. É possível fazer o download de utilitários e documentação, consultar as perguntas frequentes e soluções de problemas ou enviar um e-mail para a Epson com suas perguntas.

Converse com um representante de suporte

Antes de ligar para o suporte, tenha em mãos as seguintes informações:

- Nome do produto
- Número de série do produto (localizado na parte inferior ou traseira do projetor, ou no sistema de menus)
- Comprovante de compra (nota da loja) e data da compra
- Configuração do computador ou vídeo
- Descrição do problema

E ligue para:

País	Telefone
Argentina	(54 11) 5167-0300
	0800-288-37766
Bolívia*	800-100-116
Brasil	Capitais e áreas metropolitanas: 3004-6627
	Outras áreas: 0800-377-6627 / 0800-EPSONBR
Chile	(56 2) 2484-3400
Colômbia	Bogotá: (57 1) 592-2200
	Outras cidades: 018000-915235
Costa Rica	800-377-6627
Equador*	1-800-000-044
El Salvador*	800-6570
Guatemala*	1-800-835-0358
México	Cidade do México: (52 55) 1323-2052
	Outras cidades: 01-800-087-1080
Nicarágua*	00-1-800-226-0368
Panamá*	00-800-052-1376
Paraguai	009-800-521-0019
Peru	Lima: (51 1) 418-0210
	Outras cidades: 0800-10126
República Dominicana*	1-888-760-0068
Uruguai	00040-5210067
Venezuela	(58 212) 240-1111

*Entre em contato com a companhia telefônica local para ligar para este número gratuito de um celular.

Observação: Tarifas de longa distância ou outras taxas podem ser cobradas. Se o seu país não aparecer na lista, entre em contato com o escritório de vendas no país mais próximo.

Compra de suprimentos e acessórios

É possível adquirir acessórios opcionais e peças de reposição ou de um revendedor autorizado da Epson. Para localizar o revendedor mais próximo, visite o site latin.epson.comepson.com.br. Ou você pode entrar em contato com o escritório de vendas conforme descrito em "Onde obter ajuda".

Tema principal: Solução de problemas

Referências relacionadas

Luzes de estado do projetor

Especificações técnicas

Estas seções listam as especificações técnicas do seu projetor.

Especificações gerais do projetor Especificações da fonte de luz do projetor Especificações de caneta interativa Especificações do controle remoto Especificações da dimensão do projetor Especificações elétricas do projetor Especificações ambientais do projetor Especificações de aprovações e segurança do projetor (EUA e Canadá) Especificações de aprovações e segurança do projetor (América Latina) Formatos de vídeo compatíveis Requisitos do sistema de USB Display

Especificações gerais do projetor

Tipo de tela	Matriz ativa TFT de polissilício	
Resolução	BrightLink EB-725Wi:	
	1280 × 800 pixels (WXGA)	
	BrightLink EB-735Fi:	
	1920 × 1080 pixels (1080p)	
Lente	F=1,6	
	Distância focal: 3,7 mm	
Reprodução de cores	Full color, até 1,07 bilhão de cores	

Brilho

BrightLink EB-735Fi:

Modo de Luz Normal:

Emissão de luz branca 3600 lúmens (padrão ISO 21118)

Emissão de luz colorida 3600 lúmens

Modo de fonte de luz silenciosa ou estendida:

Emissão de luz branca 2500 lúmens (padrão ISO 21118)

Modo personalizado:

Emissão de luz branca de 2500 a 3600 lúmens (padrão ISO 21118)

Observação: O brilho de cor (emissão de luz colorida) e o brilho de branco (emissão de luz branca) irão variar dependendo das condições de uso. A emissão de luz colorida é medida de acordo com IDMS 15.4; a emissão de luz branca é medida de acordo com ISO 21118.

BrightLink EB-725Wi:

Modo de Luz Normal:

Emissão de luz branca 4000 lúmens (padrão ISO 21118)

Emissão de luz colorida 4000 lúmens

Modo de fonte silenciosa ou de luz estendida:

Emissão de luz branca 2800 lúmens (padrão ISO 21118)

Modo personalizado:

Emissão de luz branca 2800 a 4000 lúmens (padrão ISO 21118)

Observação: O brilho de cor (emissão de luz colorida) e o brilho de branco (emissão de luz branca) irão variar dependendo das condições de uso. A emissão de luz colorida é medida de acordo com IDMS 15.4; a emissão de luz branca é medida de acordo com ISO 21118.

Relação de contraste

Acima de 2.500.000:1 com Modo de cor Dinâmico, Modo de luz Normal e Zoom largo (wide) ativados

Tamanho de imagem	1,65 a 2,54 metros
(em relação de aspecto nativa)	
Distância de projeção	BrightLink EB-725Wi:
(em relação de aspecto nativa)	6,9 a 28,9 cm
	BrightLink EB-735Fi:
	5,6 a 26,7 cm
Métodos de projeção	Frontal, traseira, montado em uma parede, montado em uma mesa, montado no teto
Relação de aspecto óptico	BrightLink EB-725Wi:
(largura-altura)	16:10
	BrightLink EB-735Fi:
	16:9
Ajuste de foco	Manual
Ajuste de zoom	Digital
Relação de zoom	1,0 a 1,35
(Tele-a-Wide)	
Sistema de som interno	16 W monaural
Nível de ruído	36 dB (Modo de Luz Normal)
	26 dB (Modo de Luz Silencioso)
Ângulo de correção de efeito trapézio	± 3°
Compatibilidade da porta USB Type B	Compatível com USB 2.0 para atualização de firmware do USB Display ou configurações de menu de cópia
Compatibilidade da porta USB Type A	Uma porta compatível com USB 2.0 para dispositivo de memória USB, câmera de documentos Epson, atualização de firmware ou cópia de configurações de menu
	Uma porta compatível com USB 2.0 para WLAN somente

Tema principal: Especificações técnicas

Especificações da fonte de luz do projetor

Тіро	Diodo laser
Consumo de energia	Modo de Luz Normal:
	267 W
	Modo de fonte de luz silenciosa ou estendida:
	206 W
Potência de saída da fonte de luz	Até 81 W
Comprimento da onda	449 a 461 nm
Duração da fonte de luz	Modo de fonte de luz normal ou silencioso:
	Até cerca de 20.000 horas
	Modo de fonte de luz estendida:
	Até cerca de 30.000 horas

Observação: Desligue o produto quando não for usá-lo para prolongar a vida do projetor. A vida útil do laser irá variar de acordo com o modo selecionado, as condições de ambiente e o uso. O brilho diminui com o tempo.

Tema principal: Especificações técnicas

Especificações de caneta interativa

Pilhas	Uma pilha AA alcalina ou de manganês
Tamanho	161 mm de comprimento; 24 mm de diâmetro
Peso (sem pilha)	30 g

Tema principal: Especificações técnicas

Especificações do controle remoto

Faixa de recepção6 metros

Pilhas

Duas pilhas alcalinas ou duas pilhas de manganês tamanho AA

Tema principal: Especificações técnicas

Especificações da dimensão do projetor

Altura (excluindo pés)	133 mm
Largura	356 mm
Profundidade	395 mm
Peso	5,7 kg

Tema principal: Especificações técnicas

Especificações elétricas do projetor

Frequência nominal	50/60 Hz
Fonte de alimentação	100 a 240 VCA ±10%
	1.2 a 2.7 A
Consumo de energia	Em uso:
(100 a 120 V)	Modo de fonte de luz normal: 267 W
	Modo de fonte de luz estendida ou silenciosa:
	Em espera:
	0,5 W (comunicação desativada), 2 W (comunicação ativada)
Consumo de energia	Em uso:
(220 a 240 V)	Modo de fonte de luz normal: 255 W
	Modo de fonte de luz estendida ou silenciosa: 197 W
	Em espera:
	0,5 W (comunicação desativada), 2 W (comunicação ativada)

Tema principal: Especificações técnicas

Especificações ambientais do projetor

Temperatura	Funcionando - projetor único:	
	0 a 40 °C	
	Funcionando - múltiplos projetores:	
	0 a 35 °C	
	Armazenado:	
	-10 a 60 °C	
Umidade (relativa, sem condensação)	Em uso: 20 a 80%	
	Armazenado: 10 a 90%	
Altitude de funcionamento	Até 2.286 metros	
	Até 3.048 metros com o Modo Alta Altitude ativado	

Tema principal: Especificações técnicas

Especificações de aprovações e segurança do projetor (EUA e Canadá)

Estados Unidos	FCC Parte 15B Classe B
	UL60950-1 2a edição (cTUVus Mark)
Canadá	ICES-003 Classe B
	CSA C22.2 No. 60950-1-07 (cTUVus Mark)

Tema principal: Especificações técnicas

Especificações de aprovações e segurança do projetor (América Latina)

Aviso para a Argentina

Modelo do produto: BrightLink EB-725Wi/EB-735Fi (H998A/H997A) Módulo WLAN: WLU5630B-D101(RoHS) Marca: EPSON



Aviso para o México

A operação está sujeita às duas seguintes condições: (1) este dispositivo não pode causar interferência prejudicial e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferências que possam causar operação não desejada do dispositivo.

Modelo do produto: H998A/H997A (BrightLink EB-725Wi/EB-735Fi)

Modelo do módulo WLAN: WLU5630B-D101(RoHS)

Marca: EPSON

Número de certificação IFT: RCPEPWL19-0590

Aviso para o Paraguai

Importado por:

Fastrax, S.A.

Av. Perú esq. Río de Janeiro, Barrios Las Mercedes, Asunción, Paraguay

Importado por:

Sol Control S.R.L.

Av. Gral. Bernardino Caballero 810 esq. Celsa Speratti, Asunción, Paraguay

Aviso para o Peru

Modelo do produto: BrightLink EB-725Wi/EB-735Fi (H998A/H997A) Marca: EPSON Este produto usa o seguinte módulo de WLAN: Modelo do módulo WLAN: WLU5630B-D101(RoHS) FCC ID: BKMAE-WLU5630 Fabricante do produto: Seiko Epson Corporation Endereço: 3-3-5 Owa Suwa-shi, Nagano-Ken 392-8502, Japão **Tema principal:** Especificações técnicas

Formatos de vídeo compatíveis

Para os melhores resultados, a resolução da porta de monitor do seu computador ou placa de vídeo deve ser configurada para a mesma resolução nativa do projetor. Contudo, seu projetor inclui o chip

SizeWise da Epson, que suporta outras resoluções de monitor de computador, fazendo a imagem ser redimensionada automaticamente.

A taxa de atualização (frequência vertical) da porta de monitor do computador ou placa de vídeo deve ser compatível com o projetor. (Consulte o manual do computador ou placa de vídeo para mais detalhes.)

Esta tabela lista as taxas de atualização e resolução compatíveis para cada formato de vídeo compatível.

Formato de vídeo	Taxa de atualização (em Hz)	Resolução (em pixels)
Sinais de computador (RGB analógico)		
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+*	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200
Vídeo composto		
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Formato de vídeo	Taxa de atualização (em Hz)	Resolução (em pixels)
Vídeo componente		
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
Sinais de entrada HDMI		
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
WSXGA+	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1080
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080
4K	23.98/24/25/29.97/30/50/59.94/6 0	3840 × 2160

Formato de vídeo	Taxa de atualização (em Hz)	Resolução (em pixels)
4K (SMPTE)	23.98/24/50/59.94/60	4096 × 2160

* Somente resolução Wide (Largo)

Tema principal: Especificações técnicas

Requisitos do sistema de USB Display

O seu computador deve atender aos requisitos do sistema aqui listados para utilizar o software USB Display do projetor.

Requisito	Windows	Мас	
Sistema operacional	Windows 7 Ultimate, Enterprise, Professional e Home Premium (32 e 64 bit); Home Basic e Starter (32 bit)	OS X 10.11.x (64 bit), macOS 10.12.x (64 bit), macOS 10.13.x (64 bit), macOS 10.14.x (64 bit), macOS 10.15.x (64 bit) e macOS 11.0.x (64 bit)	
	Windows 8.x, Pro e Enterprise (32 e 64 bit)		
	Windows 10 Home, Pro e Enterprise (32 e 64 bit)		
CPU	Intel Core2 Duo ou mais rápido (recomenda-se Intel Core i3 ou mais rápido)	Intel Core2 Duo ou mais rápido (recomenda-se Intel Core i5 ou mais rápido)	
Memória	2GB ou mais (4GB ou mais recomendado)		
Espaço em disco rígido	20MB ou mais		
Monitor	Resolução entre 640 × 480 e 1920 × 1200, de cor de 16 bits ou superior		

Tema principal: Especificações técnicas

Referências relacionadas

Configuração de sinal de entrada - menu E/S do sinal

Avisos

Veja estas seções para observações importantes sobre o seu projetor.

Reciclagem Instruções de descarte do produto Informações importantes sobre segurança Informação de segurança do laser Aviso de fonte de luz laser Instruções importantes de segurança Lista de símbolos de segurança (correspondente a IEC60950-1 A2) FCC Compliance Statement Arbitragem vinculativa e repúdio de ações coletivas Marcas comerciais Avisos sobre direitos autorais

Reciclagem

A Epson preocupa-se com o meio ambiente e sabe que o planejamento para o futuro requer um forte compromisso ambiental. Para isso, nos empenhamos em criar produtos inovadores que são confiáveis, eficientes e recicláveis. Produtos melhores utilizando menos recursos naturais para ajudar a garantir um futuro melhor para todos.

As embalagens deste produto – papelão, plástico, isopor e espuma – são recicláveis e podem ser entregues a cooperativas de reciclagem, postos de recolhimento de resíduos ou empresas recicladoras, para que se promova a destinação ambientalmente adequada das embalagens.

Os materiais que compõem o produto – plásticos, metais, vidro, placa eletrônica, cartucho e lâmpada – também são recicláveis. O produto não deve ser desmontado, mas sim, encaminhado para os Centros de Serviços Autorizados que o darão o destino ambientalmente adequado. Consulte o nosso site, epson.com.br, para uma lista de Centros de Serviços Autorizados.

Cuidado: A Epson alerta os consumidores que o descarte inadequado de embalagens e produtos pode prejudicar o meio ambiente.

Os Centros de Serviços Autorizados podem receber equipamentos da marca Epson para destinação ambientalmente adequada.

Conheça melhor nossas ações ambientais e o Programa de Coleta de Cartuchos (epson.com.br/coleta) em nosso site.

Tema principal: Avisos

Instruções de descarte do produto

Este equipamento não pode ser descartado em lixo comum domiciliar. Quando for descartá-lo, favor encaminhá-lo a um Centro de Serviço Autorizado (CSA) da sua conveniência. Para encontrar seu CSA mais próximo, consulte a garantia do equipamento na documentação do produto na seção dos Centros de Serviços Autorizados, ou na página epson.com.br, clicando no link **Suporte**.

Tema principal: Avisos

Informações importantes sobre segurança

Cuidado: Nunca olhe diretamente para a lente do projetor quando o laser estiver aceso, pois a luz forte poderá prejudicar seus olhos. Jamais deixe que crianças olhem para a lente quando a lâmpada estiver acesa. Nunca abra as tampas do projetor, exceto a do filtro. A voltagem elétrica do interior do projetor é perigosa e pode causar ferimentos graves. Exceto nos casos especificamente explicados neste *Manual do usuário*, não tente efetuar reparos no produto. A manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais de assistência técnica devidamente qualificados.

Alerta: O projetor e seus acessórios são fornecidos em embalagens plásticas. Para evitar o risco de asfixia, mantenha essas embalagens fora do alcance de crianças.

Tema principal: Avisos

Informação de segurança do laser

Este projetor é um produto laser Classe 1 que está de acordo com o padrão internacional IEC/EN60825-1:2014 para lasers. Siga estas instruções de segurança quando usar o projetor:

Alerta: Radiação óptica possivelmente perigosa emitida por este produto. Não olhe para a fonte de luz em operação. Danos aos olhos podem ocorrer.

- Se ocorrer um erro no projetor, desligue a energia e desconecte o projetor imediatamente. Continuar a usar o projetor pode resultar em choque elétrico, incêndio ou danos visuais. Entre em contato com o suporte técnico da Epson.
- Não tente desmontar ou modificar o projetor. O projetor contém um componente a laser de alta potência. Isso pode resultar em ferimentos graves.

- Não olhe para a lente do projetor durante a projeção. Além disso, não olhe para a lente usando dispositivos ópticos, como uma lupa ou telescópio. Isso pode causar danos visuais.
- Não coloque objetos inflamáveis na frente da lente. Objetos podem pegar fogo.
- Quando ligar o projetor à distância usando o controle remoto, certifique-se de que ninguém está olhando para a lente.
- Não permita que crianças operem o projetor. Crianças devem ser acompanhadas de um adulto.
- Não aplique dispositivos ópticos, como uma lupa ou refletor, à imagem projetada. O uso do projetor pode causar danos físicos, incêndio ou acidente.
- Não bloqueie a luz da lente durante a operação. A alta temperatura nessa área pode causar queimaduras, incêndio ou outros danos. A lente pode sobreaquecer devido à luz refletida e pode causar o mal funcionamento do projetor.
- Antes de usar o projetor, certifique-se de que não há nada na área que possa refletir a imagem projetada.
- Quando se desfizer do projetor, não o desmonte. Desfaça-se do projetor de acordo com as regras e leis locais ou regionais.

Etiquetas presas no projetor para indicar que é um produto Classe 1 laser e está de acordo com os padrões de funcionamento da FDA para produtos a laser, com exceção de conformidade como Grupo de Risco 2 LIP, conforme definido em IEC 62471-5: Ed. 1.0 (para mais informações, veja o Laser Notice No. 57, datado de 8 de maio de 2019):

Parte superior

Como com qualquer fonte de luz, não olhe diretamente para o feixe (RG2 IEC/EN 62471-5:2015).



Tema principal: Avisos

Aviso de fonte de luz laser

Consulte esta tabela para obter os Valores de Exposição Perigosa (EHV) de acordo com o padrão IEC62471-2:2009. O EHV indica o nível de perigo para objetos colocados na frente da fonte de luz por 0,25 segundos a uma distância de 20 cm. Quanto mais alto o valor, maior o nível do risco.

Valor de Exposição Perigosa	0.68
-----------------------------	------

Tema principal: Avisos

Instruções importantes de segurança

Siga estas instruções de segurança quando for instalar e utilizar o projetor:

- Não olhe diretamente para a lente quando o projetor estiver ligado. A luz pode ferir seus olhos. Evite ficar na frente do projetor para que a luz não fique em seus olhos.
- Não coloque objetos inflamáveis na frente da lente do projetor, isso pode causar um incêndio.
- Não toque na lente com as mãos nuas.
- Não coloque o projetor em um carrinho, base ou mesa instável ou em uma superfície que não possa suportar o peso do projetor. Caso contrário, ele pode cair ou tombar, causando acidente e ferimentos.
- Se for montar o projetor no teto ou em uma parede, a instalação deve ser realizada por técnicos qualificados, usando as peças de montagem criadas especificamente para esse projetor. Quando instalar o projetor em uma posição alta, tome precauções para evitar que ele caia e use arames para garantir a segurança em uma emergência, como um terremoto, e para evitar acidentes. Se o projetor não for instalado corretamente, ele pode cair. Isso pode resultar em ferimentos ou acidentes. Entre em contato com o seu revendedor para que ele forneça o serviço de instalação.
- Quando for instalar ou ajustar a armação para montagem no teto ou na parede, não utilize adesivos para evitar que os parafusos se soltem e não use óleos ou lubrificantes. Isso pode fazer com que o projetor rache e caia da sua montagem no teto. Isso poderá causar ferimentos graves a qualquer pessoa que esteja embaixo da armação e poderá danificar o projetor.
- Não use o projetor próximo a água, fontes de calor, fios de alta voltagem ou fontes de campo eletromagnético.
- Use apenas o tipo de fonte de alimentação indicado no projetor. A utilização de uma fonte de alimentação diferente pode resultar em incêndio ou choque elétrico. Em caso de dúvida quanto à voltagem disponível, consulte o revendedor ou a companhia de energia.
- Coloque o projetor perto de uma tomada da qual o plugue possa ser removido facilmente.
- Tome as precauções detalhadas a seguir ao manusear o plugue: Nunca segure o plugue com as mãos molhadas. Não coloque o plugue em tomada empoeirada. Conecte o plugue firmemente na tomada. Não puxe o cabo de alimentação quando for desconectar o plugue. Segure o plugue sempre que for desconectá-lo da tomada. Não sobrecarregue as tomadas, os cabos de extensão ou os filtros de linha. Não seguir estas precauções poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Não coloque o projetor onde os fios possam ser pisados. Isso pode causar desgaste ou dano ao plugue.
- Desconecte o projetor da tomada e deixe que ele esfrie antes de limpá-lo. Utilize um pano seco para limpeza (ou para remover sujeira ou manchas difíceis, utilize um pano úmido bem torcido). Não use

detergente líquido ou em aerossol, sprays contendo gases inflamáveis ou solventes, como álcool, tíner ou benzina.

- Não bloqueie as aberturas do projetor. Essas aberturas proporcionam ventilação e evitam que o
 projetor superaqueça. Se as aberturas de ventilação estiverem cobertas, a temperatura interna pode
 aumentar e causar um incêndio. Não coloque o projetor em locais sujeitos a altas temperaturas, como
 próximo a um aquecedor. Não utilize o projetor em sofás, tapetes ou outras superfícies macias e nem
 o coloque sobre pilhas de papéis. Não cubra o projetor com cobertor, cortina ou toalha. Se estiver
 instalando o projetor perto de uma parede, deixe um espaço mínimo de 50 cm entre a parede e o
 projetor.
- Não use o projetor em armários fechados, a menos que seja providenciada ventilação adequada.
- Nunca permita que objetos de qualquer tipo entrem nas ranhuras do projetor. Não deixe objetos, especialmente aqueles que sejam inflamáveis, próximos ao projetor. Não coloque recipientes com líquidos em cima da unidade. Nunca derrame líquidos de qualquer espécie sobre o projetor.
- Não insira ou deixe cair objetos estranhos, de metal ou inflamáveis nas ventilações ou aberturas do projetor e não deixe esses objetos próximos ao projetor. Isso pode causar incêndios, choque elétrico ou queimaduras.
- Se estiver usando dois ou mais projetores lado a lado, deixe espaço suficiente entre eles para que a ventilação seja adequada.
- Pode ser necessário limpar o filtro de ar e o exaustor. A obstrução do filtro de ar ou da abertura de exaustão pode bloquear a ventilação necessária para o resfriamento do projetor. Não use ar comprimido ou os gases podem deixar um resíduo.
- Siga o cronograma de manutenção para este projetor. Se o interior do projetor não tiver sido limpo por muito tempo, poeira pode acumular e causar incêndio ou choque elétrico. Troque o seu filtro de ar periodicamente e entre em contato com o seu revendedor para limpar o interior do projetor, conforme necessário.
- Não deixe o projetor em ambientes externos por longos períodos.
- Exceto nos casos especificamente explicados neste manual, não tente efetuar reparos no produto. A
 manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais devidamente qualificados.
 A abertura ou remoção das tampas do equipamento pode expor o usuário a níveis de voltagem
 perigosos e outros riscos.
- Nunca abra as tampas do projetor exceto nos casos especificamente explicados neste manual. Nunca tente desmontar ou modificar o projetor (incluindo consumíveis). A manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais de assistência técnica devidamente qualificados. A voltagem elétrica no interior do projetor pode causar ferimentos sérios.
- Desligue o projetor da tomada e encaminhe-o para manutenção por profissionais qualificados sob as seguintes condições: caso o projetor não esteja funcionando normalmente, mesmo que as instruções

de uso estejam sendo seguidas, ou caso apresente alguma mudança no desempenho; caso o equipamento exale fumaça, odores estranhos ou produza ruídos estranhos; caso o cabo de alimentação ou o plugue esteja danificado ou desgastado; caso líquidos ou objetos estranhos tenham entrado no projetor; caso ele seja exposto a chuva ou água; caso tenha caído ou o gabinete tenha sido danificado. Continuar a usar o projetor sob essas condições pode resultar em incêndio ou choque elétrico.

- Não toque no plugue durante tempestades elétricas. Caso contrário, haverá risco de choques elétricos.
- Desconecte o projetor quando não for utilizá-lo por longos períodos. O isolamento pode deteriorar, o que pode resultar em incêndio.
- Não use o projetor onde ele possa ser exposto a chuva, água ou excesso de umidade.
- Não use ou guarde o projetor onde fique exposto a fumaça, vapor, gases corrosivos, excesso de poeira, vibração ou choque. Isso pode causar mau funcionamento, choque elétrico e incêndio.
- Não use ou guarde o projetor em locais onde fumaça de óleo ou cigarros possa estar presente, já que isso pode afetar negativamente a qualidade das imagens projetadas.
- Não use o projetor onde gases inflamáveis ou explosivos possam estar presentes. A parte interna do
 projetor pode ficar muito quente durante o uso e os gases podem pegar fogo e resultar em um
 incêndio.
- Não use nem guarde o projetor ou o controle remoto em locais quentes, próximos a aquecedores, sob luz solar direta ou em veículos fechados. Deformação térmica ou mau funcionamento técnico pode ocorrer, o que pode resultar em incêndio.
- Verifique as especificações para o cabo de eletricidade. O uso de um cabo de eletricidade impróprio pode resultar em incêndio ou choque elétrico. O cabo de eletricidade fornecido com o projetor foi projetado para cumprir com os requerimentos de suprimento de energia para o país de compra. Se usar o projetor no país onde ele foi comprado, use apenas o cabo de eletricidade fornecido com o projetor.
- Se utilizar o projetor em um país diferente do país onde o equipamento foi adquirido, utilize o cabo de alimentação adequado à região.
- Não se apoie no projetor nem coloque objetos pesados sobre ele. Você pode cair, resultando em ferimentos e danos ao projetor.
- Não utilize o projetor fora do intervalo de temperatura exigido, indicado abaixo:

0 a 40 °C a uma altitude de 2.286 metros ou inferior, ou 0 a 35 °C a uma altitude de 2.286 a 3.048 metros.

Quando usar múltiplos projetores ao mesmo tempo :

0 a 35 °C a uma altitude de 2.286 metros ou inferior, ou 0 a 30 °C a uma altitude de 2.286 a 3.048 metros.

Isso pode causar instabilidade na exibição e danificar o projetor. Não use ou guarde o projetor onde ele possa ser exposto a mudanças repentinas de temperatura.

- Não use ou guarde o projetor em locais onde ele possa ser sujeito a temperaturas extremamente baixas ou altas.
- Não guarde o projetor fora do intervalo de temperatura exigido de –10 °C a 60 °C ou exposto a luz solar direta por longos períodos. Isso poderá danificar o gabinete.
- Não coloque nenhum objeto que possa ficar deformado ou danificado pelo calor perto das aberturas de exaustão. Não coloque as mãos e nem o rosto perto das aberturas durante a projeção. Não coloque o seu rosto perto do projetor enquanto ele estiver sendo usado.
- Antes de mover o projetor, assegure-se de que tenha sido desligado, o plugue tenha sido retirado da tomada e todos os cabos tenham sido desconectados. Incêndio ou choque elétrico pode resultar.
- Não coloque uma fonte de chama viva, como uma vela acesa, por exemplo, sobre ou perto do projetor.
- Durante a projeção, não bloqueie a luz do projetor com um livro ou outros objetos. Se a luz do projetor for bloqueada, a área na qual a luz brilha fica quente, o que pode derreter ou queimar a área, ou começar um incêndio. Além disso, a lente pode ficar quente devido à luz refletida, o que pode causar o mal funcionamento do projetor. Para parar a projeção, use a função de A/V Mute ou desligue o projetor.
- Não modifique o cabo de alimentação. Não coloque objetos pesados sobre o cabo de alimentação. Não dobre, torça ou puxe excessivamente o cabo. Mantenha o cabo de alimentação longe de equipamentos elétricos que gerem calor. Não use o cabo de eletricidade se estiver danificado. Incêndio ou choque elétrico pode resultar. Entre em contato com o revendedor se o cabo for danificado.
- Sempre diminua o volume antes de desligar o projetor. Se ligar o projetor com o volume muito alto, pode danificar sua audição.
- Quando uma imagem estática for exibida por muito tempo, pode ocorrer uma retenção da imagem na tela. Não exiba imagens na mesma posição por longos períodos.
- Não guarde o projetor ou as pilhas em locais quentes, próximos a aquecedores, sob luz solar direta ou em veículos fechados. Deformação térmica ou mau funcionamento técnico pode ocorrer, o que pode resultar em incêndio.
- Remova as pilhas das canetas interativas se não for usar as canetas durante muito tempo.

Restrição de uso

Tema principal: Avisos

Restrição de uso

Quando este produto é utilizado para aplicações que requerem alta confiabilidade/segurança, tais como dispositivos de transporte relacionados com a área de aviação, ferroviária, naval, automotiva; dispositivos de prevenção de desastres; vários dispositivos de segurança; ou dispositivos funcionais/de precisão, você deve utilizar este produto somente após levar em consideração a inclusão de proteções contra erros e redundâncias em seu design para manter a segurança e a confiabilidade do sistema total.

Porque este produto não se destina a uso em aplicações que requerem alta confiabilidade/segurança, tais como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controle de energia nuclear, ou equipamentos médicos relacionados com a direta assistência médica, por favor, faça seu próprio julgamento sobre a adequação deste produto após uma avaliação completa.

Tema principal: Instruções importantes de segurança

Lista de símbolos de segurança (correspondente a IEC60950-1 A2)

N°	Símbolo	Padrões aprovados	Descrição
1		IEC60417	"LIGADO" (energia)
		No.5007	Para indicar que está ligado à corrente.
2		IEC60417	"DESLIGADO" (energia)
	Ο	No.5008	Para indicar que está desligado da corrente.
3		IEC60417	Em espera
	С U	No.5009	Para identificar o interruptor ou a posição do interruptor através da parte do equipamento que está ligada, para assim colocá-lo em espera.

A tabela a seguir lista o significado dos símbolos de segurança marcados no equipamento.

N°	Símbolo	Padrões aprovados	Descrição
4		ISO7000	Cuidado
		No.0434B,	Para identificar cuidados em geral
	$\langle \cdot \rangle$	IEC3864-B3.1	quando usar o produto.
5		IEC60417	Cuidado, superfície quente
		No.5041	Para indicar que o item marcado pode estar quente e não deve ser tocado sem tomar cuidado.
6		IEC60417	Cuidado, risco de choque elétrico
		No.6042	Para identificar equipamento que traz
	$ \underline{7}\rangle$	ISO3864-B3.6	risco de choque eletrico.
7	A	IEC60417	Somente para uso interno
		No.5957	Para identificar equipamento elétrico criado principalmente para uso em
8		IEC60417	Polaridade do conector de energia DC
	♦€♠	No.5926	Para identificar as conexões positiva e negativa (polaridade) em um equipamento ao qual uma fonte de energia DC pode ser conectado.
9		—	Polaridade do conector de energia DC
			Para identificar as conexões positiva e negativa (polaridade) em um equipamento ao qual uma fonte de energia DC pode ser conectado.
10		IEC60417	Bateria, geral
	<u>ا</u>	No.5001B	Em equipamento alimentado por bateria. Para identificar um dispositivo, como a tampa de um compartimento de baterias ou terminais de um conector.
N°	Símbolo	Padrões aprovados	Descrição
----	-----------------	-------------------	--
11		IEC60417	Posicionamento da célula
	₫+	No.5002	Para identificar o encaixe da bateria e o posicionamento da(s) célula(s) dentro do encaixe.
12		—	Posicionamento da célula
	[4 + −]		Para identificar o encaixe da bateria e o posicionamento da(s) célula(s) dentro do encaixe.
13		IEC60417	Aterramento para proteção
		No.5019	Para identificar qualquer terminal designado para conexão a um condutor externo para proteção contra choque elétrico, caso ocorra uma falha, ou o terminal de um eletrodo de fio terra para proteção.
14		IEC60417	Aterramento
	<u> </u>	No.5017	Para identificar o terminal de aterramento em casos onde o símbolo número 13 é explicitamente requerido.
15		IEC60417	Corrente alternada
	\sim	No.5032	Para indicar na placa de classificação que o equipamento é adequado somente para corrente alternada; para identificar terminais relevantes.
16		IEC60417	Corrente direta
		No.5031	Para indicar na placa de classificação que o equipamento é adequado somente para corrente direta; para identificar terminais relevantes.

N°	Símbolo	Padrões aprovados	Descrição
17		IEC60417	Equipamento Classe II
		No.5172	Para identificar equipamento de acordo com os requisitos de segurança especificados para equipamento Classe II, de acordo com IEC 61140.
18		ISO 3864	Proibição geral
	\bigcirc		Para identificar ações ou operações proibidas.
19		ISO 3864	Proibido contato
			Para indicar ferimentos que podem ocorrer se tocar uma parte específica do equipamento.
20	∢-×→ ≩ ⊂	—	Nunca olhe diretamente para a lente óptica enquanto o laser estiver aceso.
21	₽≣×		Para indicar que não se deve colocar objetos no item marcado no projetor.
22		ISO3864	Cuidado, radiação laser
		IEC60825-1	Para indicar que o equipamento tem uma peça de radiação laser.
23		ISO 3864	Desmontagem proibida
			Para indicar risco de ferimentos, como choque elétrico, se o equipamento for desmontado.
24		IEC60417	Em modo de espera, modo parcial de
	\bigcirc	No. 5266	Para indicar que parte do equipamento está em estado pronto.

N°	Símbolo	Padrões aprovados	Descrição
25		ISO3864	Cuidado, peças móveis
		IEC60417	Para indicar que você precisa manter
		No. 5057	distância de peças móveis, de acordo com os padrões de segurança.
27	•	IEC 60417-6056	Cuidado (lâminas móveis do ventilador)
			Para indicar que você precisa manter distância das lâminas móveis do ventilador, de acordo com os padrões de segurança.
28		IEC 60417-6043	Cuidado (cantos afiados)
			Para indicar que você não deve tocar nos cantos afiados do produto, de acordo com padrões de segurança.
29			Nunca olhe diretamente para a lente de projeção enquanto ele estiver ligado.
30		ISO7010	Alerta, emissão de luz (UV, luz visível,
		No. W027	IR, etc.)
			Para indicar que deve ter cuidado para não ferir os olhos ou pele quando estiver próximo às seções de emissão de luz.
31	\mathbf{X}	IEC60417	Não deve ser usado em áreas residenciais
		No. 5109	
			Para Indicar que o equipamento/dispositivo elétrico não é apropriado para uso em uma área residencial.

Tema principal: Avisos

FCC Compliance Statement

For United States Users

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio and television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- · Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

WARNING

The connection of a non-shielded equipment interface cable to this equipment will invalidate the FCC Certification or Declaration of this device and may cause interference levels which exceed the limits established by the FCC for this equipment. It is the responsibility of the user to obtain and use a shielded equipment interface cable with this device. If this equipment has more than one interface connector, do not leave cables connected to unused interfaces. Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

Tema principal: Avisos

Arbitragem vinculativa e repúdio de ações coletivas

1. DISPUTAS, ARBITRAGEM INDIVIDUAL VINCULATIVA, E REPÚDIO DE AÇÕES COLETIVAS E ARBITRAGENS COLETIVAS

1.1 **Disputas**. As condições desta Seção 1 se aplicam a todas as Disputas entre o Usuário e a Epson. O termo "Disputa" possui o mais amplo significado permitido por lei e inclui qualquer disputa, pedido, controvérsia ou ação entre o Usuário e a Epson surgido deste ou relacionado a este Contrato, produtos da marca Epson (hardware e incluindo qualquer software relacionado), ou outra transação envolvendo o

Usuário e a Epson, quer em contrato, garantia, deturpação, fraude, prejuízo, prejuízo intencional, estatuto, regulamentação, portaria, ou qualquer outra base legal ou equitativa. "DISPUTA" NÃO INCLUI PEDIDOS DE PROPRIEDADE INTELECTUAL, ou mais especificamente, um pedido ou recurso para (a) violação ou diluição de marca comercial, (b) violação de patente, (c) violação ou abuso de direito autoral, ou (d) apropriação indevida de segredo comercial (um "Pedido de Propriedade Intelectual"). O Usuário e a Epson também concordam, não obstante a Seção 1.6, que um tribunal, não um árbitro, pode decidir se um pedido ou recurso é para um Pedido de Propriedade Intelectual.

1.2 Arbitragem Vinculativa. O Usuário e a Epson concordam que todas as Disputas serão resolvidas por arbitragem vinculativa de acordo com este Contrato. ARBITRAGEM SIGNIFICA QUE O USUÁRIO REPUDIA O DIREITO A UM JUIZ OU JÚRI EM UM PROCESSO JUDICIAL E SEUS FUNDAMENTOS DE RECURSO SÃO LIMITADOS. Com fundamento neste Contrato, arbitragem vinculativa será administrada por JAMS, uma autoridade de arbitragem reconhecida nacionalmente, com fundamento em seu código de processos então em efeito para disputas relacionadas a consumidor, mas excluindo quaisquer regras que permitem ações coletivas ou junção em arbitragem (para mais detalhes sobre processo, consulte a Seção 1.6 abaixo). O Usuário e a Epson entendem e concordam que (a) a Lei Arbitral Federal (9 U.S.C. §1, et seq.) governa a interpretação e execução desta Seção 1, (b) este Contrato apresenta uma transação em comércio interestadual, e (c) esta Seção 1 sobreviverá o término deste Contrato.

1.3 **Notificação e Etapas Pré-Arbitragem**. Antes de submeter um pedido de arbitragem, o Usuário e a Epson concordam em tentar, por sessenta (60) dias, resolver qualquer Disputa informalmente. Se a Epson e o Usuário não chegarem a um acordo para resolver a Disputa em sessenta (60) dias, o Usuário ou a Epson pode iniciar uma arbitragem. Notificação à Epson deve ser endereçada à: Legal Department, 3131 Katella Ave., Los Alamitos, CA 90720 (o "Endereço da Epson"). A Notificação de Disputa ao Usuário será enviada ao endereço mais recente que a Epson possui em seus registros do Usuário. Por este motivo, é importante nos notificar se seu endereço mudar enviando um e-mail para EAILegal@ea.epson.com ou escrevendo para o Endereço da Epson acima. Notificação de Disputa deve incluir o nome do remetente, endereço e informação de contato, os fatos que deram origem à Disputa, e reparação solicitada (a "Notificação de Disputa"). Após receber a Notificação de Disputa, a Epson e o Usuário concordam em agir de boa-fé para resolver a Disputa antes de começar arbitragem.

1.4 **Tribunal de Pequenas Causas**. Não obstante o precedente, o Usuário pode mover uma ação individual no tribunal de pequenas causas do seu estado ou município se a ação for de competência do tribunal e pendente apenas naquele tribunal.

1.5 REPÚDIO DE AÇÕES COLETIVAS E ARBITRAGENS COLETIVAS. O USUÁRIO E A EPSON CONCORDAM QUE CADA PARTE PODE INTENTAR DISPUTAS CONTRA A OUTRA PARTE APENAS EM UMA CAPACIDADE INDIVIDUAL, E NÃO COMO REQUERENTE OU MEMBRO EM QUALQUER PROCESSO REPRESENTATIVO OU COLETIVO, INCLUINDO SEM LIMITAÇÃO AÇÕES COLETIVAS FEDERAIS OU ESTADUAIS, OU ARBITRAGENS COLETIVAS. AÇÕES COLETIVAS, ARBITRAGENS COLETIVAS, AÇÕES PARTICULARES DO PROCURADOR GERAL, E QUALQUER OUTRO PROCESSO EM QUE QUE ALGUÉM AGE EM UMA CAPACIDADE

REPRESENTATIVA NÃO SÃO PERMITIDOS. CONSEQUENTEMENTE, SOB OS PROCESSOS ARBITRAIS DESCRITOS NESTA SEÇÃO, UM ÁRBITRO NÃO COMBINARÁ OU CONSOLIDARÁ MAIS DO QUE UM PEDIDO SEM O CONSENTIMENTO POR ESCRITO DE TODAS AS PARTES AFETADAS POR UM PROCESSO ARBITRAL.

1.6 Processo Arbitral. Se o Usuário ou a Epson começarem arbitragem, ela será regida pelas regras de JAMS que estão em efeito quando a arbitragem é depositada, excluindo quaisquer regras que permitam arbitragem em base coletiva ou representativa (as "Regras JAMS"), disponíveis em https://www.jamsadr.com/about/ ou ligando para +1-949-224-1810 (de dentro dos EUA) ou 1-800-352-5267 (de dentro dos EUA) e sob as regras definidas neste Contrato. Todas as Disputas serão resolvidas por um único árbitro neutro, e ambas as partes terão uma oportunidade razoável de participar na seleção do árbitro. O árbitro é obrigado a seguir as condições deste Contrato. O árbitro, e não nenhum tribunal federal, estadual ou local ou agência, terá autoridade exclusiva para resolver todas as disputas surgidas da ou relacionadas à interpretação, aplicabilidade, obrigatoriedade ou formação deste Contrato, inclusive gualquer pedido que todo ou gualquer parte deste Contrato seja nulo ou anulável. Não obstante esta ampla delegação de autoridade ao árbitro, um tribunal pode determinar a questão limitada de se um pedido ou recurso é para um Pedido de Propriedade Intelectual, a qual está excluída da definição de "Disputas" na Seção 1.1 acima. O árbitro terá o poder de conceder gualquer reparação que estaria disponível em um tribunal sob a lei ou em equivalência. O árbitro pode conferir ao Usuário a mesma indenização que um tribunal poderia, e pode conferir ação declarativa ou obrigatória apenas a favor da parte individual buscando reparação e apenas à extensão necessária para fornecer reparação merecida pelo pedido individual da parte. Em alguns casos, os custos de arbitragem podem exceder os custos de contencioso e o direito de descoberta pode ser mais limitado em arbitragem do que no tribunal. A sentença do árbitro é vinculativa e pode ser inscrita como uma decisão judicial em gualquer tribunal de competência jurisdicional.

O Usuário pode escolher participar de audiências arbitrais pelo telefone. Audiências arbitrais não conduzidas pelo telefone ocorrerão em um local razoavelmente acessível da sua residência principal, ou em Orange County, Califórnia, por sua opção.

a) Início de Processo Arbitral. Se o Usuário ou a Epson decidir arbitrar uma Disputa, ambas as partes concordam com o seguinte processo:

(i) Escrever uma Intimação de Arbitragem. A intimação deve incluir uma descrição da Disputa e a quantia de perdas e danos que se busca recuperar. O Usuário pode encontrar uma cópia de uma Intimação de Arbitragem em http://www.jamsadr.com ("Demand for Arbitration" [Intimação de Arbitragem]).

(ii) Enviar três cópias da Intimação de Arbitragem, além das custas judiciais, para: JAMS, 500 North State College Blvd., Suite 600 Orange, CA 92868, U.S.A.

(iii) Enviar uma cópia da Intimação de Arbitragem à outra parte (mesmo endereço que a Notificação de Disputa), ou conforme concordado pelas partes.

b) Formato de Audiência. Durante a arbitragem, a quantia de qualquer oferta de acordo feita não será revelada ao árbitro até após o árbitro determinar a quantia, se alguma, a qual o Usuário ou a Epson tem direito. A descoberta ou troca de informação não privilegiada relevante à Disputa pode ser permitida durante a arbitragem.

c) Custas de Arbitragem. A Epson pagará, ou (se aplicável) reembolsará o Usuário por, todos os custos com JAMS e custos de árbitro por qualquer arbitragem iniciada (pelo Usuário ou pela Epson) com fundamento em disposições deste Contrato.

d) Sentença a seu Favor. Para Disputas nas quais o Usuário ou a Epson buscar US\$ 75.000 ou menos em perdas e danos excluindo custos e honorários de advogado, se a decisão do árbitro resultar em sentença a favor do Usuário em uma quantia superior à última oferta por escrito da Epson, se alguma, para resolver a Disputa, a Epson irá: (i) pagar ao Usuário US\$ 1.000 ou a quantia da sentença, o que for maior; (ii) pagar ao Usuário duas vezes a quantia dos honorários razoáveis do seu advogado, se alguma; e (iii) reembolsar o Usuário por quaisquer despesas (inclusive custos e honorários de perito) que seu advogado acumule razoavelmente para investigar, preparar e prosseguir a Disputa em arbitragem. Exceto conforme concordado pelo Usuário e pela Epson por escrito, o árbitro determinará a quantia de honorários, custos e despesas a serem pagos pela Epson com fundamento nesta Seção 1.6d).

e) Honorários de Advogado. A Epson não buscará os honorários e despesas de seu advogado de qualquer arbitragem iniciada envolvendo uma Disputa sob este Contrato. O direito do Usuário a honorários e despesas de advogado sob a Seção 1.6d) acima não limita os seus direitos a honorários e despesas de advogado sob a lei aplicável; não obstante o precedente, o árbitro pode não conferir sentenças duplicadas de honorários e despesas de advogado.

1.7 Não Participação. O Usuário pode escolher não participar (excluir-se) do processo de arbitragem individual, vinculativo, final e repúdio de ações coletivas e representativas especificados neste Contrato enviando uma carta por escrito para o Endereço da Epson dentro de trinta (30) dias do seu consentimento deste Contrato (incluindo sem limitação, a compra, o download, a instalação do Aplicativo ou outro uso aplicável de Hardware da Epson, produtos e serviços) a qual especifica (i) seu nome, (ii) seu endereço de correspondência, e (iii) sua solicitação de ser excluído do processo de arbitragem individual, vinculativo, final e repúdio de ações coletivas e representativas especificados nesta Seção 1. No caso de o Usuário não participar consistente com o processo determinado acima, todas as outras condições continuarão a aplicar, inclusive a exigência de fornecer aviso prévio de litígio.

1.8 Adendos à Seção 1. Não obstante toda disposição em contrário neste Contrato, o Usuário e a Epson concordam que se a Epson fizer qualquer adendo futuro ao processo de resolução de disputa e disposições de repúdio de ação coletiva (diferente de uma mudança de endereço da Epson) neste Contrato, a Epson obterá o consentimento afirmativo do Usuário ao adendo aplicável. Se o Usuário não consentir afirmativamente ao adendo aplicável, o Usuário está concordando que arbitrará qualquer Disputa entre as partes de acordo com a linguagem desta Seção 1 (ou resolverá disputas assim como

disposto na Seção 1.7 se o Usuário decidiu não participar dentro do período quando o Usuário consentiu pela primeira vez a este Contrato).

1.9 **Desvinculação**. Se qualquer disposição nesta Seção 1 for inexequível, tal disposição será expurgada com o restante deste Contrato permanecendo em pleno efeito. **O precedente não se aplicará à proibição contra ações coletivas ou representativas conforme disposto na Seção 1.5.** Isso significa que se a Seção 1.5 for inexequível, toda a Seção 1 (mas apenas a Seção 1) será nula e sem efeito.

Tema principal: Avisos

Marcas comerciais

EPSON[®] e Quick Corner[®] são marcas registradas, Epson iProjection é uma marca comercial e EPSON Exceed Your Vision é uma logomarca registrada da Seiko Epson Corporation.

BrightLink[®] e PrivateLine[®] são marcas registradas e SizeWise[™] é uma marca comercial da Epson America, Inc.

Windows é uma marca comercial da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países.

Mac, macOS, OS X e App Store são marcas comerciais da Apple Inc., registradas nos EUA e em outros países.

Google[®]é uma marca registrada e Android[™], Google Chrome[™] e Google Play[™] são marcas comerciais da Google LLC.

Miracast[®] é uma marca registrada da Wi-Fi Alliance[®].

Aviso geral: Outros nomes de produtos são usados neste manual somente para fins de identificação e podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários. A Epson renuncia a todo e qualquer direito sobre essas marcas.



Tema principal: Avisos

Avisos sobre direitos autorais

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, armazenada em sistemas de recuperação ou transmitida de alguma forma ou meio eletrônico, mecânico, fotocópia, gravação ou qualquer outro sem a autorização prévia por escrito da Seiko Epson Corporation. As

informações aqui contidas devem ser usadas apenas com este produto Epson. A Epson não se responsabiliza pela aplicação das informações aqui contidas a outros produtos.

Nem a Seiko Epson Corporation nem suas subsidiárias serão responsáveis perante o comprador do produto ou terceiros por danos, perdas, encargos ou despesas incorridos pelo comprador ou terceiros, em consequência de: acidentes, uso indevido ou abuso deste produto; consertos ou modificações e alterações não autorizadas ou (exceto nos EUA) o não-cumprimento das instruções de uso e manutenção da Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation isenta-se da responsabilidade por danos ou problemas decorrentes da utilização de qualquer produto opcional ou suprimentos que não possuam a designação "produtos originais" ou "produtos Epson aprovados" por parte da Seiko Epson Corporation.

Estas informações estão sujeitas a alteração sem prévio aviso.

Uma nota sobre a utilização responsável de materiais protegidos por direitos autorais Atribuição de direitos autorais

Tema principal: Avisos

Uma nota sobre a utilização responsável de materiais protegidos por direitos autorais

A Epson encoraja cada usuário a ser responsável e respeitar as leis de direitos autorais ao usar qualquer produto Epson. Embora as leis de alguns países permitam a cópia limitada ou reutilização de material protegido por direitos autorais em determinadas circunstâncias, essas circunstâncias podem não ser tão abrangentes como algumas pessoas supõe. Entre em contato com um advogado para esclarecer qualquer dúvida sobre a lei de direitos autorais.

Tema principal: Avisos sobre direitos autorais

Atribuição de direitos autorais

© 2022 Epson America, Inc.

3/22

CPD-59338R1

Tema principal: Avisos sobre direitos autorais