Installation rapide

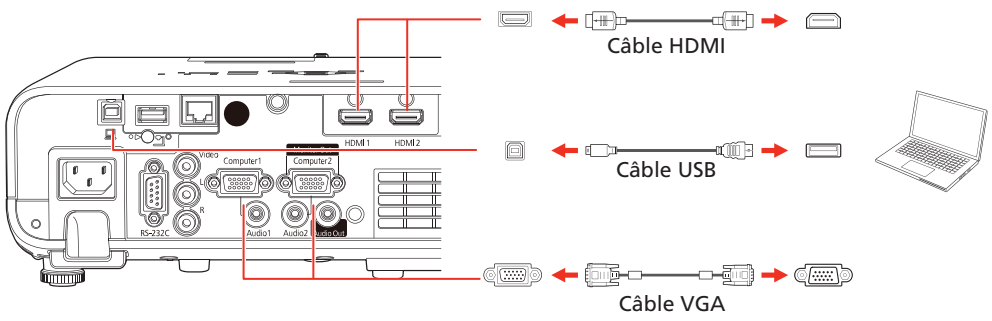
IMPORTANT : Avant d'utiliser le projecteur, assurez-vous de lire ces instructions et les instructions de sécurité dans le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

Remarque : *L'apparence de votre produit pourrait être différente des illustrations de cette affiche, mais les instructions demeurent les mêmes.*

Branchement du projecteur

Ordinateur

Choisissez parmi les connexions suivantes. Consultez les sections ci-dessous ou consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir plus de détails.



Port HDMI

Branchez l'une des extrémités d'un câble HDMI à l'un des ports **HDMI** du projecteur et l'autre extrémité au port HDMI de votre ordinateur.

Port Computer

Branchez l'une des extrémités d'un câble VGA dans le port **Computer1** du projecteur et l'autre extrémité dans le port moniteur de votre ordinateur. Si vous utilisez un ordinateur portable, sélectionnez le mode d'affichage externe (consultez la section « Dépannage » au verso de cette affiche). Vous pouvez aussi brancher un câble audio.

Remarque : *Pour utiliser le port Computer2 du projecteur, vous devez modifier le paramètre Port sortie moniteur du menu E/S de signal. Consultez le* Guide de l'utilisateur *en ligne pour obtenir les détails.*

Port USB

Branchez l'extrémité carrée d'un câble USB au port **USB-B** (carré) du projecteur. Branchez l'extrémité plate du câble dans n'importe quel port USB de votre ordinateur.

Windows® 7 ou une version ultérieure : Après avoir allumé le projecteur, suivez les instructions à l'écran afin d'installer le logiciel Epson® USB Display (**EMP_UDSE.EXE**; seulement lors de la première connexion). Si l'écran du logiciel ne s'affiche pas automatiquement, ouvrez **Poste de travail**, **Ordinateur** ou **Ce PC**, puis double-cliquez sur **EPSON_PJ_UD**.

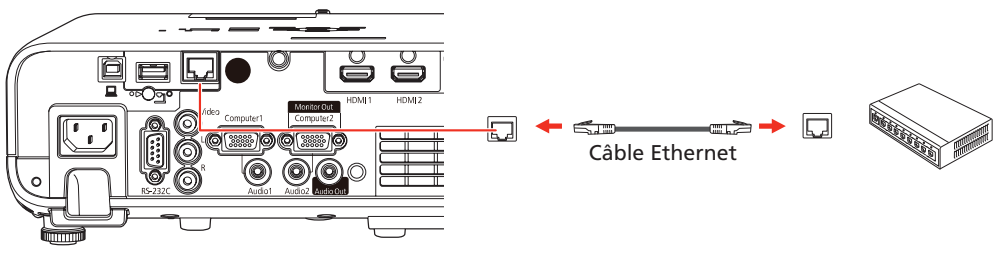
OS X 10.8.x ou une version ultérieure : Après avoir allumé le projecteur, le dossier de configuration pour USB Display s'affiche dans le Finder. Double-cliquez sur **USB Display Installer** et suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel Epson USB Display (seulement lors de la première connexion). Si l'écran du logiciel ne s'affiche pas automatiquement, double-cliquez sur **EPSON_PJ_UD**, puis double-cliquez sur **USB Display Installer**.

Moniteur externe et haut-parleurs externes

Vous pouvez brancher un moniteur externe et des haut-parleurs externes à votre projecteur afin d'améliorer vos présentations. Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir plus de détails.

Réseau câblé

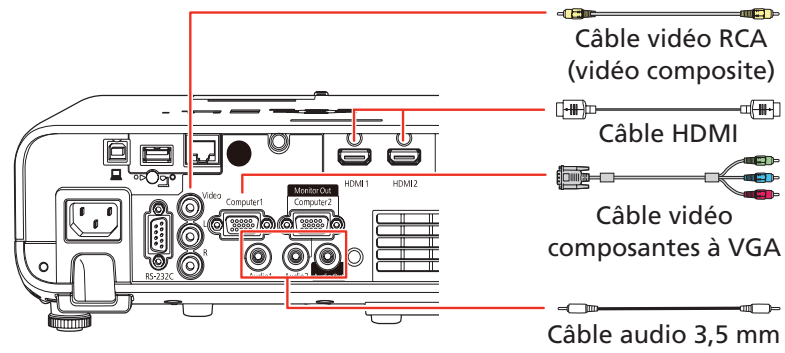
Reliez le projecteur à votre réseau en utilisant un câble Ethernet. Consultez la section « Configuration d'un réseau câblé » au verso de cette affiche pour obtenir plus d'informations.



414038000

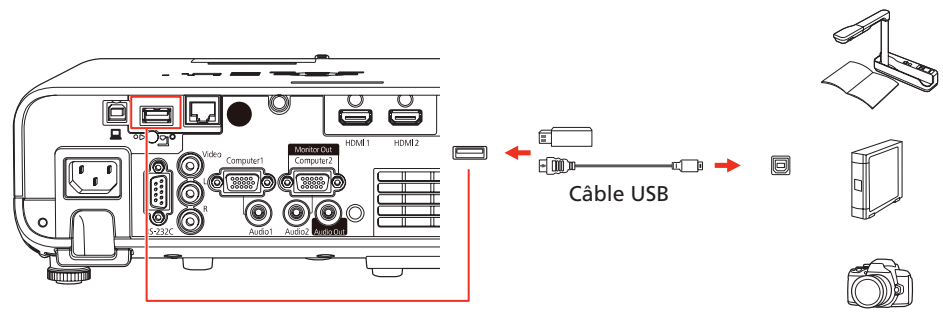
Appareil vidéo

Branchez plusieurs appareils vidéo et utilisez la touche **Source Search** du projecteur ou de la télécommande pour passer d'un appareil à l'autre. Pour plus d'informations sur la diffusion du son via le projecteur, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.



Appareil photo, dispositif USB ou caméra de documents

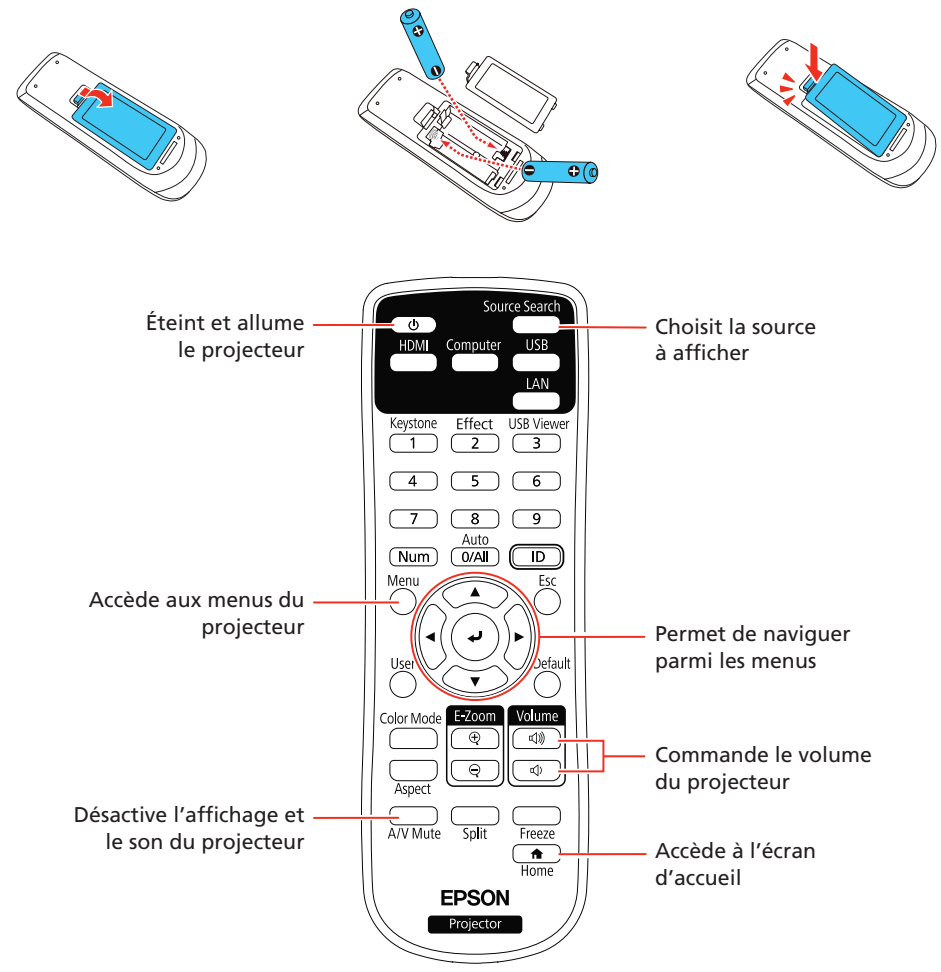
Branchez un appareil photo numérique, une clé USB, un dispositif de stockage USB ou une caméra de documents Epson DC-07 au port USB-A (plat) du projecteur.



Si vous branchez un appareil photo numérique, une clé USB ou un dispositif de stockage USB, vous pouvez utiliser la fonctionnalité PC Free du projecteur. Vous pouvez aussi brancher d'autres caméras de documents Epson au projecteur. Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir plus de détails.

Usage de la télécommande

Installez les deux piles AA comme indiqué.

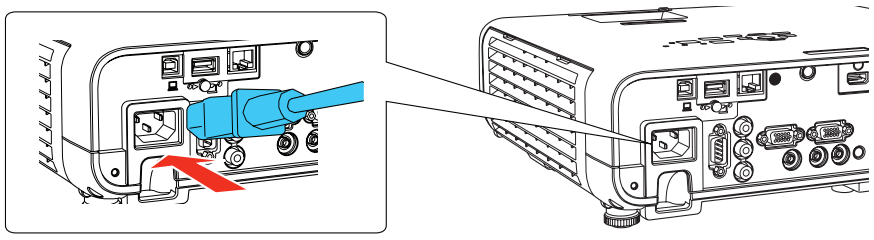


Pour plus d'informations sur l'utilisation de la télécommande, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

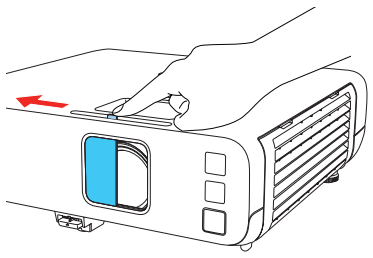
Mise sous tension du projecteur

1 Mettez l'ordinateur ou la source vidéo sous tension.

2 Assurez-vous que le cordon d'alimentation est branché et inséré dans une prise de courant.



3 Ouvrez le couvre-objectif du projecteur.



4 Appuyez sur la touche ⏻ d'alimentation du projecteur ou de la télécommande. Le projecteur émet un bip, le témoin Status clignote en bleu et il reste ensuite allumé.

Remarque : *Pour mettre le projecteur hors tension, appuyez deux fois sur la touche ⏻ d'alimentation.*

5 Suivez les instructions à l'écran pour installer votre projecteur. Si un écran affichant 123 apparaît, appuyez sur la touche ↵ de la télécommande pour continuer.

Remarque : *Pour modifier ces paramètres, consultez le* Guide de l'utilisateur *en ligne.*

6 Si aucune image ne s'affiche, effectuez ce qui suit :

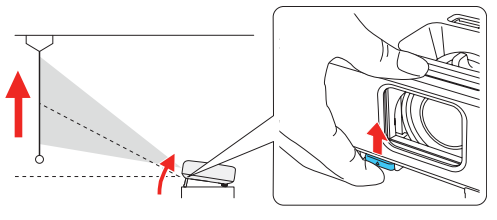
- Appuyez sur la touche **Source Search** de la télécommande pour sélectionner la source d'image.
- Appuyez sur la touche **Home** de la télécommande. Utilisez les touches fléchées afin de mettre en surbrillance les options sur l'écran d'accueil, puis appuyez sur ↵ pour les sélectionner.

Remarque : *Si l'écran est toujours vide ou si vous éprouvez des problèmes d'affichage, consultez les conseils de dépannage au verso de cette affiche.*

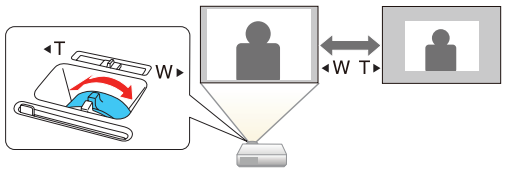
7 La langue par défaut du système de menus est l'anglais. Pour sélectionner une autre langue, appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande. Sélectionnez **Management** et appuyez sur ↵. Sélectionnez **Language** et appuyez sur ↵. Sélectionnez votre langue et appuyez sur ↵. Appuyez sur le bouton **Menu** pour quitter le système de menus.

Réglage de l'image

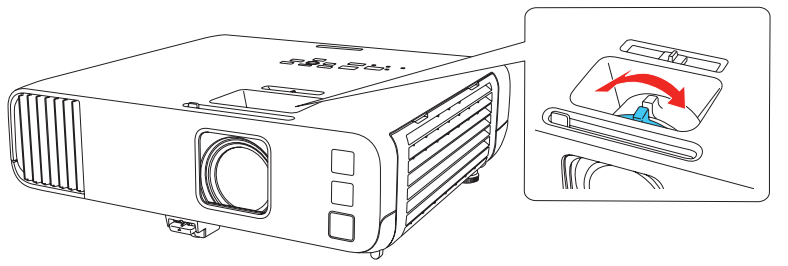
1 Pour hausser l'image, appuyez sur le bouton de réglage de la patte et soulevez le devant du projecteur. Relâchez le bouton pour verrouiller la patte dans la position désirée.



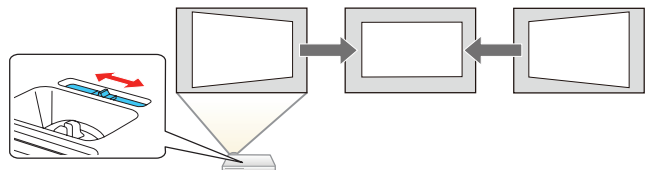
2 Pour agrandir ou réduire la taille de l'image, faites tourner la bague de zoom du projecteur.



3 Pour rendre l'image plus nette, faites tourner la bague de mise au point du projecteur.



4 Si votre image ressemble à ▭ ou à ▭, le projecteur est décalé vers un côté ou l'autre par rapport au centre de l'écran. Placez le projecteur tout à fait droit devant le centre de l'écran; le projecteur doit être placé perpendiculairement par rapport à l'écran. Si vous ne pouvez pas déplacer le projecteur, utilisez la glissière de correction trapézoïdale horizontale pour corriger la forme de l'image.



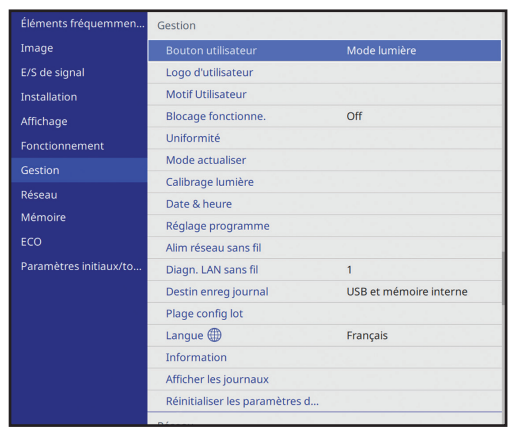
5 Le projecteur règle automatiquement les images qui ressemblent à ▭ ou à ▭, mais, au besoin, vous pouvez appuyer sur les touches ▽ ou ▽ du projecteur pour les corriger.

Configuration d'un réseau sans fil

Suivez ces étapes pour connecter le projecteur à un réseau sans fil.

1 Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande.

2 Sélectionnez le menu **Gestion** et appuyez sur ↵.



3 Sélectionnez **On** pour le paramètre **Alim réseau sans fil**.

4 Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur ↵.

5 Sélectionnez **Réglages réseau** et appuyez sur ↵.

6 Sélectionnez **Réseau sans fil** comme paramètre **Interface de contrôle de priorité**.

7 Sélectionnez l'une des options suivantes comme paramètre **PA simple** :

- **On :** pour une connexion directe à un ordinateur, une tablette ou un téléphone intelligent.
- **Off :** pour connecter le projecteur à un point d'accès ou un routeur sans fil.

Remarque : *Si vous connectez votre dispositif directement au projecteur, vous pouvez seulement projeter du contenu stocké localement sur le dispositif.*

8 Sélectionnez les autres paramètres sans fil, au besoin. Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir plus de détails.

9 Lorsque vous avez terminé, retournez au menu Réglages réseau et sélectionnez **Valider** pour appliquer les paramètres.

Configuration d’un réseau câblé

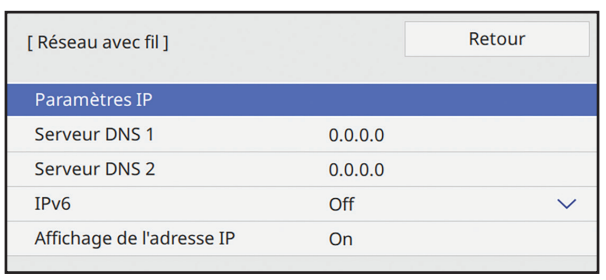
Suivez ces étapes pour connecter le projecteur à un réseau câblé.

1 Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande, sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur ↵.

2 Choisissez **Réglages réseau** et appuyez sur ↵.

3 Sélectionnez **Réseau avec fil** comme paramètre **Interface de contrôle de priorité**.

4 Sélectionnez le menu **Réseau avec fil** et appuyez sur ↵.



5 Choisissez **Paramètres IP** et appuyez sur ↵.

6 Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, activez le paramètre **DHCP**. Si votre réseau n’attribue pas d’adresses automatiquement, assurez-vous que le paramètre DHCP est désactivé et entrez les paramètres **Adresse IP**, **Masque ss-rés** et **Adresse passerelle** du projecteur, au besoin. Puis, appuyez sur **Esc**.

7 Pour éviter que l’adresse IP ne s’affiche à l’écran d’attente du réseau, réglez le paramètre **Affichage adr. IP** à **Off**.

8 Lorsque vous avez terminé, retournez au menu Réglages réseau et sélectionnez **Valider** pour appliquer les paramètres.

9 Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter le système de menus.

Installation des logiciels optionnels

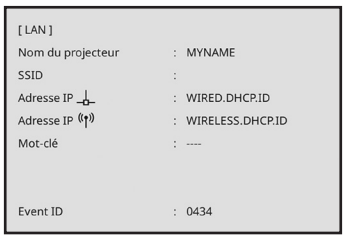
Téléchargez le logiciel et le guide d’opération Epson iProjection[MC] à partir de la page de soutien de votre produit (consultez la section « Comment obtenir de l’aide ») et installez le programme sur chaque ordinateur qui projettera via le réseau.

Pour surveiller et commander le projecteur sur le réseau, téléchargez et installez le logiciel et le guide d’opération Epson Projector Management (Windows seulement) à partir de la page de soutien de votre produit (consultez la section « Comment obtenir de l’aide »).

Projection sur un réseau

Si vous devez configurer le projecteur pour un réseau câblé, consultez la section « Configuration d’un réseau câblé » pour obtenir plus d’informations.

1 Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande. Cet écran s’affiche :



2 Lancez Epson iProjection sur votre ordinateur.

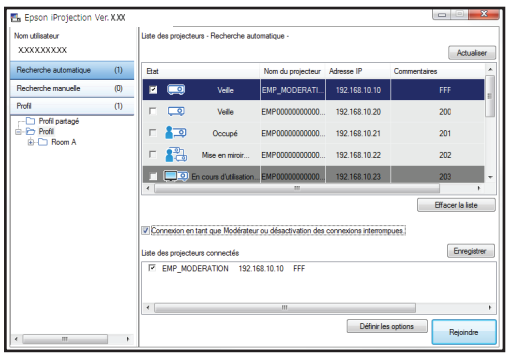
Windows 10 : Sélectionnez ⊞ > **EPSON Projector** > **Epson iProjection Ver X.XX**.

Windows 8.x : Naviguez vers l’écran **Applications** et sélectionnez **Epson iProjection Ver. X.XX**.

Windows 7 : Sélectionnez ⊞ ou **Démarrer** > **Programmes** ou **Tous les programmes** > **EPSON Projector** > **Epson iProjection** > **Epson iProjection Ver X.XX**.

macOS : Double-cliquez sur l’icône **Epson iProjection** dans le dossier Applications.

3 Sélectionnez **Mode Connexion avancée** et cliquez sur **OK**.



4 Sélectionnez le projecteur auquel vous souhaitez vous connecter, puis cliquez sur **Rejoindre**.

Si le projecteur que vous souhaitez sélectionner ne s’affiche pas, cliquez sur la touche **Recherche automatique** afin de repérer automatiquement le projecteur, cliquez sur la touche **Recherche manuelle** afin de saisir l’adresse IP du projecteur ou cliquez sur la touche **Profil** pour repérer le projecteur selon un profil enregistré au préalable.

5 Si l’on vous invite à fournir un mot-clé, saisissez les quatre chiffres affichés à l’écran d’attente LAN et cliquez sur **OK**.

L’image de votre ordinateur est projetée avec une barre d’outils pouvant être déplacée :



Une fois la présentation terminée, cliquez sur **Déconnecter tout** dans la barre d’outils.

Utilisation de l’application Epson iProjection

Vous pouvez projeter sans fil à partir d’un appareil mobile (iOS, Android[MC] ou Chromebook[MC]) en utilisant l’application Epson iProjection (disponible en anglais seulement) et un code QR.

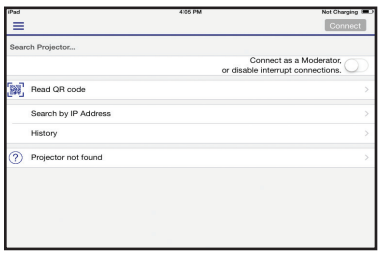
1 Utilisez le code QR suivant pour télécharger et installer l’application Epson iProjection.

2 Si vous avez établi une connexion au projecteur via un réseau sans fil, assurez-vous que votre projecteur et votre appareil mobile sont connectés au même réseau.

3 Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande pour afficher un code QR à l’écran du projecteur.

4 Lancez Epson iProjection à partir de votre appareil mobile.

5 Utilisez la fonctionnalité de lecture de code QR pour lire le code affiché.



6 Suivez les instructions de l’application pour établir une connexion entre l’appareil et le projecteur.

Pour obtenir plus d’informations sur l’installation et l’utilisation de cette application, visitez le site **www.epson.ca/projectorapp**.

Utilisation de la télécommande Web

Vous pouvez utiliser un navigateur Web standard pour commander le projecteur sur le réseau. Une télécommande virtuelle à l'écran de votre ordinateur vous permet d'utiliser plusieurs fonctions similaires à celles que vous effectuez avec la télécommande régulière.

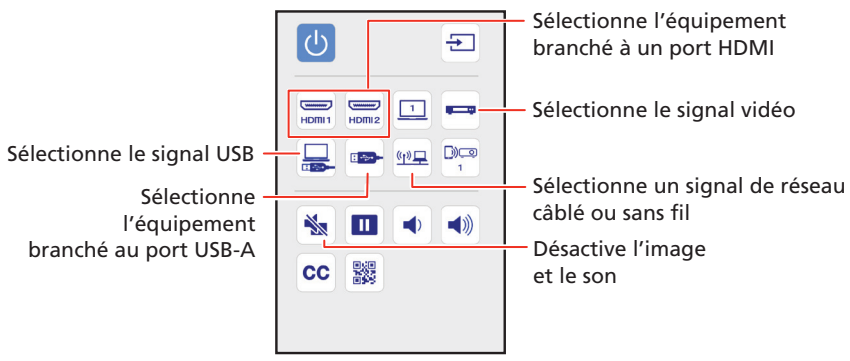
1. Ouvrez votre navigateur Web et entrez l'adresse IP du projecteur que vous souhaitez commander dans la barre d'adresse de votre navigateur.

   Si vous ne connaissez pas l'adresse du projecteur, mettez le projecteur sous tension et sélectionnez **Infos réseau - LAN câblé** ou **Infos réseau - LAN sans fil** depuis le menu Réseau afin d'afficher l'adresse IP du projecteur. (N'entrez pas les zéros à gauche.)

2. Saisissez **EPSONWEB** comme nom d'utilisateur par défaut et **admin** comme mot de passe par défaut, puis appuyez sur **OK**. Le menu Epson Web Control s'affiche.

3. Sélectionnez **Contrôle de base**. Si un écran de connexion s'affiche, entrez **EPSONREMOTE** comme nom d'utilisateur et **guest** comme mot de passe.

4. Utilisez les touches à l'écran pour commander le projecteur tel que vous le feriez avec la télécommande. Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir plus de détails.



Gestion de contenu

Vous pouvez gérer du contenu à partir de votre ordinateur en utilisant le logiciel Epson Projector Content Manager, ou sur un réseau en utilisant un navigateur Web (Epson Web Control) ou l'application the Epson iProjection.

Utilisation du logiciel Content Manager

Le logiciel Epson Projector Content Manager vous permet d'ajouter des images et des films à des listes de lecture et de les transférer de manière simple et directe vers votre projecteur via USB pour en faire la lecture.

Remarque : *Téléchargez et installez le logiciel Epson Projector Content Manager depuis la page de soutien de votre produit (consultez la section « Comment obtenir de l'aide ». Pour obtenir plus d'informations, consultez le* Guide d'utilisation Epson Projector Content Manager *en ligne ou le* Guide de l'utilisateur *en ligne.*

Dépannage

Si vous voyez un écran vide ou si le message **Pas de signal** s'affiche après avoir mis sous tension votre ordinateur ou appareil vidéo, vérifiez ce qui suit :

- Assurez-vous que le témoin Status du projecteur est bleu et qu'il ne clignote pas.
- Appuyez sur la touche **Source Search** du projecteur ou de la télécommande pour passer à la bonne source d'image, au besoin.
- Appuyez sur la touche **Home** du projecteur ou de la télécommande afin de vérifier la source d'entrée et les paramètres.
- Si vous utilisez un ordinateur portable Windows, enfoncez la touche de fonction de votre clavier qui vous permet d'afficher sur un moniteur externe. Cette touche peut être étiquetée **CRT/LCD** ou peut être identifiée par une icône comme ⌨/🖵. Il est possible que vous deviez maintenir la touche **Fn** du clavier de votre ordinateur portable enfoncée au même moment (comme **Fn** + **F7**). Vous devez attendre quelques instants pour que l'image s'affiche.

  Pour Windows 7 ou une version ultérieure, maintenez la touche Windows enfoncée et appuyez sur **P** en même temps, puis cliquez sur **Dupliquer**.
- Si vous utilisez un ordinateur portable Mac, ouvrez **Préférences Système** et sélectionnez **Affichage**. Cliquez sur l'onglet **Disposition** et cochez la case **Recopie vidéo**.
- Assurez-vous que Pause A/V n'est pas activé. Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande et assurez-vous que le couvre-objectif du projecteur est complètement ouvert.

Enregistrement

Enregistrez votre produit dès aujourd'hui pour obtenir des renseignements sur les mises à jour de produits et des offres exclusives. Vous pouvez enregistrer votre produit en ligne à **www.epson.com/webreg**.

Comment obtenir de l'aide

Manuels

Pour plus d'informations sur l'utilisation du projecteur, consultez les manuels en ligne. Vous pouvez voir ou télécharger les manuels à partir du site Web d'Epson, tel que décrit ci-dessous.

Soutien Internet

Visitez **www.epson.ca/support** et effectuez une recherche de votre produit afin de télécharger des logiciels et des utilitaires, de consulter les manuels, la FAQ et des conseils de dépannage et de communiquer avec Epson.

Services de soutien téléphonique

Pour utiliser l'assistance technique Epson PrivateLine®, composez le 1 800 637-7661. Ce service est offert pendant toute la durée de votre garantie. Vous pouvez aussi parler à un spécialiste du soutien en composant le 905 709-3839.

Les heures de soutien sont de 6 h à 20 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi, et de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, le samedi. Les heures et les jours de soutien peuvent être modifiés sans préavis. Des frais d'interurbain sont éventuellement à prévoir.

Accessoires optionnels

Pour obtenir la liste des accessoires optionnels, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

Vous pouvez vous procurer des écrans de projection ou d'autres accessoires auprès d'un revendeur autorisé Epson. Composez le 1 800 463-7766 pour obtenir les coordonnées du revendeur le plus près de chez vous. Ou vous pouvez vous les procurer en ligne à l'adresse **www.epsonstore.ca**.

EPSON®
EXCEED YOUR VISION

3LCD

EPSON et PowerLite sont des marques déposées, Epson iProjection est une marque de commerce et EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé de Seiko Epson Corporation.

PrivateLine est une marque déposée d'Epson America, Inc.

Mac, macOS et OS X sont des marques de commerce d'Apple Inc., enregistrées aux États-Unis et dans d'autres pays.

Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Android et Chromebook sont des marques de commerce de Google LLC.

Avis général : Les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à des fins d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

L'information contenue dans ce document peut être modifiée sans préavis.

© 2020 Epson America, Inc., 8/20

CPD-59653