

Installation rapide

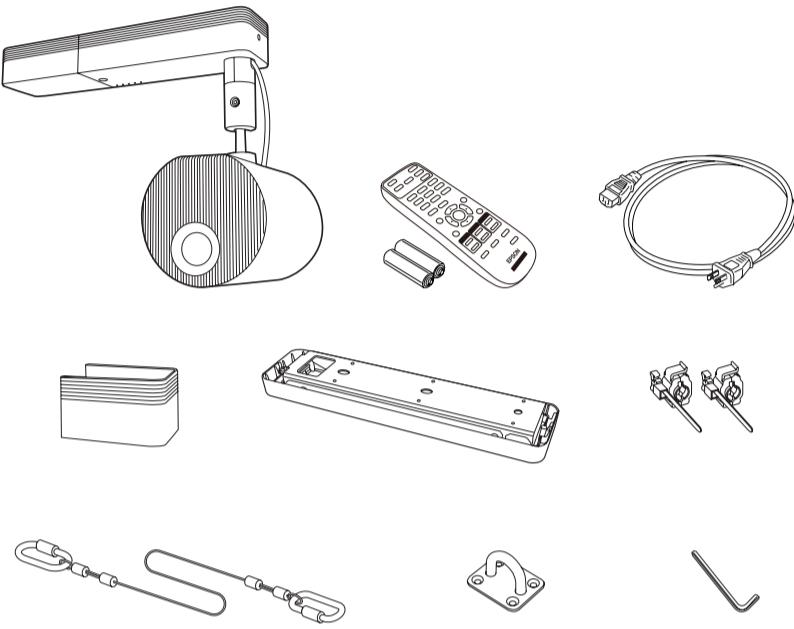
Avant d'utiliser le projecteur, assurez-vous de lire les instructions de sécurité dans le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

Remarque : L'apparence de votre produit pourrait être différente des illustrations de cette affiche, mais les instructions sont les mêmes.

Remarque : La disponibilité des modèles varie selon les pays.

Contenu

Assurez-vous que la boîte du projecteur inclut toutes ces pièces :



Options d'installation

Vous pouvez installer votre projecteur de l'une des façons suivantes :

- Monté sur un mur ou un plafond en utilisant le montage direct (inclus)
- Monté sur un rail d'éclairage en utilisant le montage sur rail lumineux optionnel : ELPMB66W (Blanc)/ELPMB66B (Noir)
- Monté sur une table ou au sol en utilisant le support d'installation optionnel : ELPMB55W (Blanc)/ELPMB55B (Noir)

Remarque : Pour acheter des supports de montage optionnels ou d'autres accessoires, consultez la section « Accessoires optionnels ». Pour obtenir plus d'informations concernant les supports de montage, consultez le Guide d'installation inclus avec le support de montage ou le Guide de l'utilisateur en ligne.

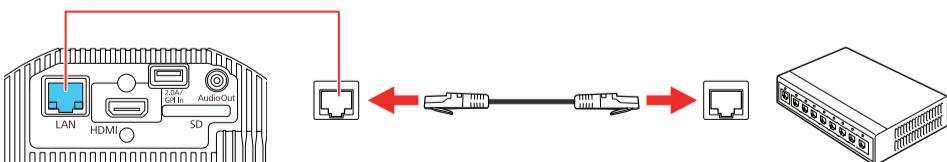
Branchement du projecteur

Choisissez parmi les connexions suivantes. Consultez les sections ci-après ou consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir plus de détails.

Remarque : Pour obtenir de l'information concernant les capteurs et les autres appareils externes, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

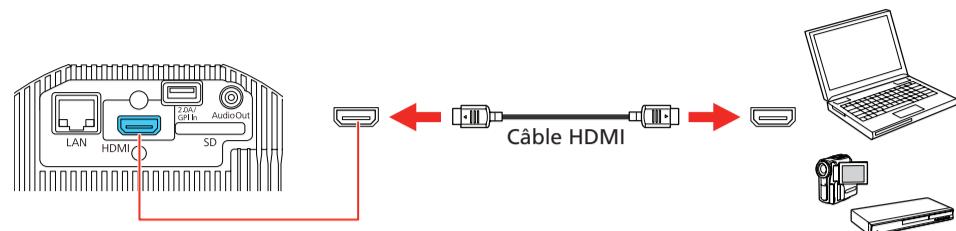
Réseau câblé

Reliez le projecteur à votre réseau en utilisant un câble Ethernet. Consultez la section « Mise en place d'une connexion câblée » pour obtenir plus d'informations.



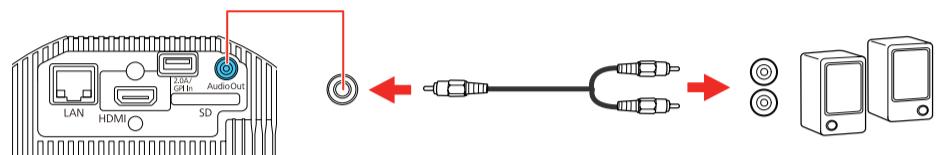
Ordinateur ou appareil vidéo

Branchez l'une des extrémités d'un câble HDMI au port **HDMI** du projecteur et l'autre extrémité au port HDMI de votre ordinateur ou de votre appareil vidéo.



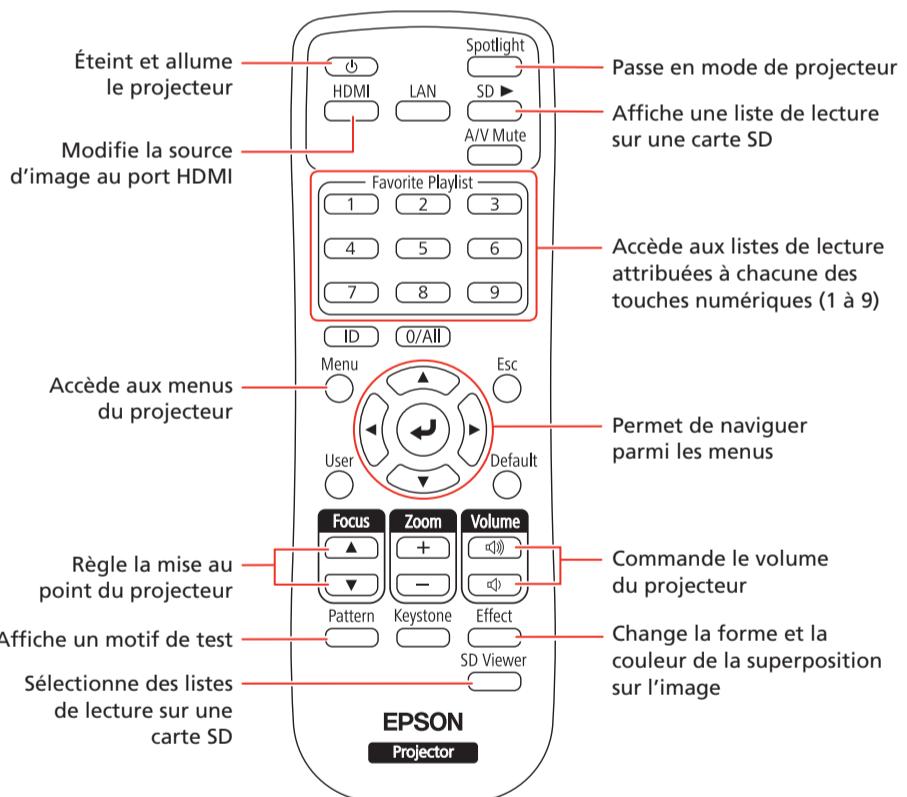
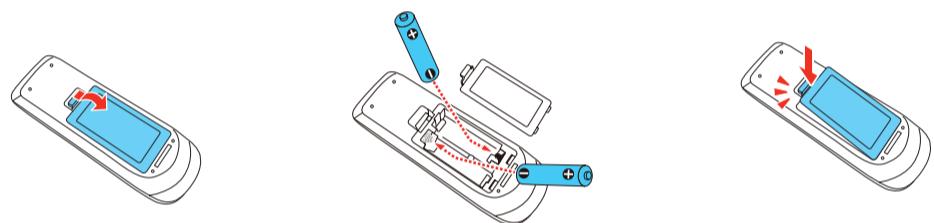
Haut-parleurs externes

Branchez l'extrémité d'un câble audio à mini-prise stéréo de 3,5 mm dans le port **Audio Out** du projecteur et les autres extrémités dans les haut-parleurs actifs externes.



Utilisation de la télécommande

Installez les piles tel qu'illustré (deux piles AA).



Pour plus d'informations sur l'utilisation de la télécommande, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

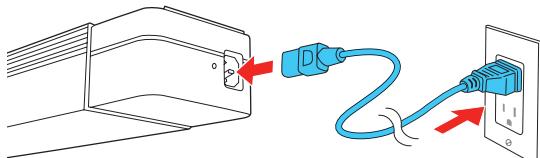


414088200

Mise sous tension du projecteur

Remarque : La méthode de connexion peut varier selon votre configuration.

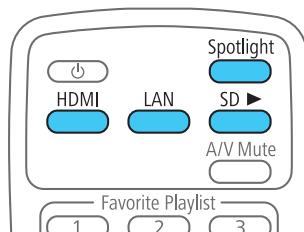
- 1 Branchez votre ordinateur ou votre équipement vidéo ou insérez une carte SD.
- 2 Assurez-vous que le cordon d'alimentation est branché et inséré dans une prise de courant.



- 3 Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur ou de la télécommande. Le témoin Status clignote en bleu, puis reste allumé.

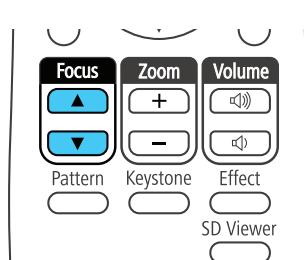
Remarque : Pour éteindre le projecteur, appuyez deux fois sur la touche d'alimentation.

- 4 Si vous ne voyez pas d'image, appuyez sur l'une des touches de source d'entrée de la télécommande pour sélectionner la source d'image.



Remarque : Si l'écran est toujours vide ou si vous éprouvez d'autres problèmes d'affichage, consultez les conseils de dépannage au verso de cette feuille.

- 5 Si vous devez faire une mise au point de l'image, appuyez sur les touches de mise au point de la télécommande.



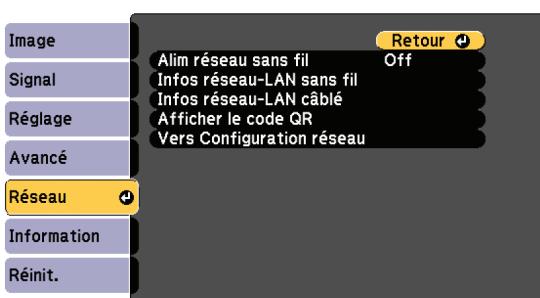
- 6 La langue par défaut du système de menus est l'anglais. Pour sélectionner une autre langue, appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande. Sélectionnez le menu **Extended** et appuyez sur la touche . Sélectionnez **Language** et appuyez sur . Sélectionnez votre langue et appuyez sur . Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter le système de menus.

Mise en place d'une connexion sans fil

Suivez ces étapes pour connecter le projecteur à un réseau sans fil.

Remarque : Pour obtenir plus d'informations concernant l'utilisation du projecteur sur un réseau, consultez le Guide de l'utilisateur en ligne.

- 1 Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande, sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur .



- 2 Sélectionnez **On** pour le paramètre **Alim réseau sans fil**.

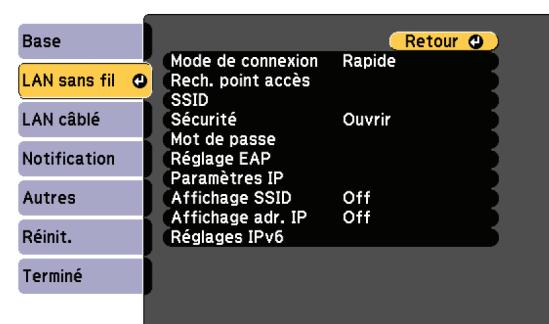
- 3 Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur .

- 4 Sélectionnez le menu **Base** et appuyez sur .



- 5 Sélectionnez les options de base comme nécessaire et appuyez sur .

- 6 Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur .



- 7 Sélectionnez l'une des options suivantes comme paramètre **Mode de connexion** :

- **Rapide** : pour une connexion directe à un ordinateur, une tablette ou un téléphone intelligent.
- **Avancé** : pour connecter le projecteur à un point d'accès ou un routeur sans fil.

- 8 Réglez tout autre paramètre dans le menu LAN sans fil, au besoin. Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir plus de détails.

- 9 Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Terminé** et appuyez sur , puis appuyez sur de nouveau pour enregistrer vos paramètres.

- 10 Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter le système de menus.

Installation des logiciels optionnels

Téléchargez et installez les logiciels optionnels afin d'effectuer diverses tâches sans fil, telles que le téléversement de contenu, la surveillance ou la commande du projecteur et la projection depuis plusieurs ordinateurs.

Vous pouvez télécharger les logiciels optionnels et les manuels depuis le site Web d'Epson, tel que décrit dans la section « Comment obtenir de l'aide ».

Mise en place d'une connexion câblée

Suivez ces étapes pour connecter le projecteur à un réseau câblé.

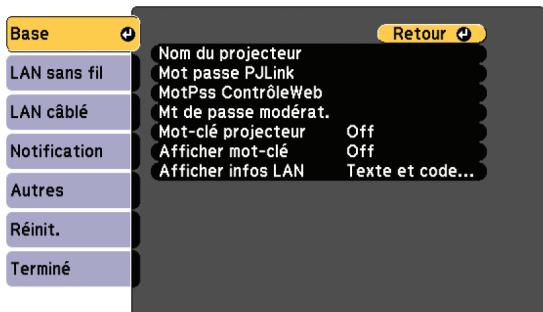
Remarque : Pour obtenir plus d'informations concernant l'utilisation du projecteur sur un réseau, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

- 1 Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande, sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur .



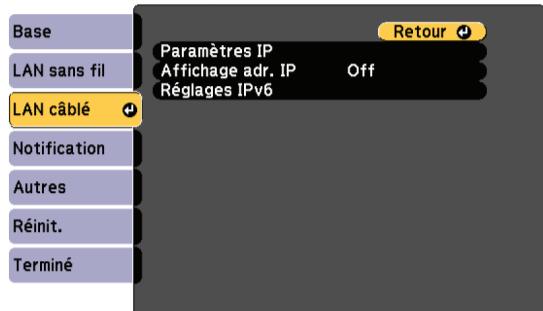
- 2 Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur .

3 Sélectionnez le menu **Base** et appuyez sur .



4 Sélectionnez les options de base comme nécessaire et appuyez sur .

5 Sélectionnez le menu **LAN câblé** et appuyez sur .



6 Choisissez **Paramètres IP** et appuyez sur .

7 Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, activez le paramètre **DHCP**. Si votre réseau n'attribue pas d'adresses automatiquement, assurez-vous que le paramètre **DHCP** est désactivé et entrez les paramètres **Adresse IP**, **Masque ss-rés** et **Adresse passerelle** du projecteur, au besoin. Puis, appuyez sur **Esc**.

8 Pour éviter que l'adresse IP ne s'affiche à l'écran d'attente du réseau, réglez le paramètre **Affichage adr. IP** à **Off**.

9 Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Terminé** et appuyez sur , puis appuyez sur  de nouveau pour enregistrer vos paramètres.

10 Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter le système de menus.

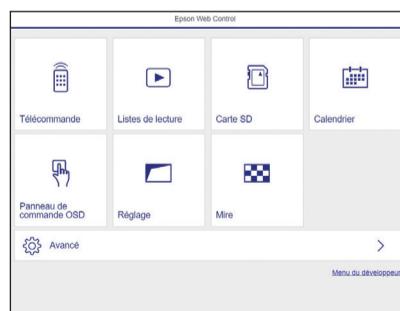
Utilisation de la télécommande virtuelle

Vous pouvez utiliser un navigateur Web standard pour commander le projecteur sur le réseau. Une télécommande virtuelle à l'écran de votre ordinateur vous permet d'utiliser plusieurs fonctions similaires à celles que vous effectuez avec la télécommande régulière.

1 Ouvrez votre navigateur Web et saisissez l'adresse IP du projecteur que vous souhaitez commander dans la zone d'adresse de votre navigateur.

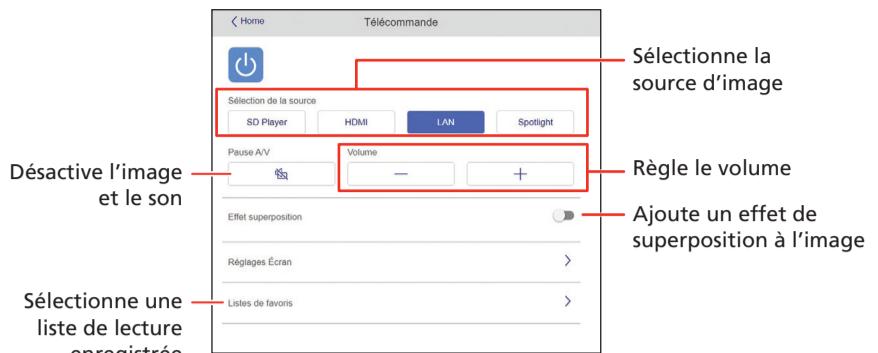
Si vous ne connaissez pas l'adresse du projecteur, allumez le projecteur et sélectionnez **Infos réseau - LAN câblé** ou **Infos réseau - LAN sans fil** depuis le menu Réseau afin d'afficher l'adresse IP du projecteur. (N'entrez pas les zéros à gauche.)

2 Saisissez **EPSONWEB** comme nom d'utilisateur et **admin** comme mot de passe, puis cliquez sur **OK**. Le menu Epson® Web Control s'ouvre.



3 Sélectionnez **Télécommande**. Si un écran d'ouverture de session s'affiche, entrez **EPSONREMOTE** comme nom d'utilisateur et **guest** comme mot de passe.

4 Utilisez les boutons à l'écran pour commander le projecteur tel que vous le feriez avec la télécommande.



Utilisation de l'application Epson iProjection

Vous pouvez projeter sans fil à partir d'un appareil mobile (iOS, Android^{MC} ou Chromebook^{MC}) en utilisant l'application Epson iProjection^{MC} (disponible en anglais seulement) et un code QR.

1 Utilisez le code QR suivant pour télécharger et installer l'application Epson iProjection.

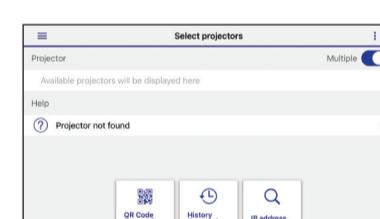


2 Si vous avez relié le projecteur à un réseau sans fil, assurez-vous de connecter l'appareil sans fil au même réseau.

3 Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande, sélectionnez le menu **Réseau** et sélectionnez **Afficher le code QR** pour afficher un code QR.

4 Lancez Epson iProjection à partir de votre appareil mobile.

5 Utilisez la fonctionnalité de lecture de code QR pour lire le code affiché.



6 Suivez les instructions de l'application pour connecter votre appareil au projecteur.

Pour obtenir plus d'informations concernant la configuration et l'utilisation de cette application, visitez www.epson.com/iprojection (É.-U.), www.epson.ca/iprojection (Canada) ou www.latin.epson.com/iprojection (Caraïbes).

Gestion du contenu

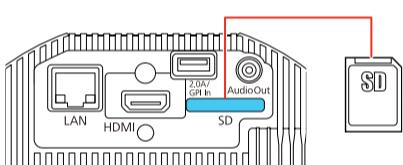
Vous pouvez gérer du contenu à partir de votre ordinateur en utilisant le logiciel Epson Projector Content Manager ou sur le réseau en utilisant un navigateur Web (Epson Web Control) ou l'application Epson iProjection.

Remarque : Une carte SD est nécessaire pour gérer le contenu.

	Logiciel Epson Projector Content Manager	Navigateur Web/ application Epson iProjection
Créer et modifier des listes de lecture et appliquer des effets et des filtres	✓	✓
Créer des filtres personnalisés	✓	
Créer et modifier des horaires	✓	
Enregistrer un projet sur une carte SD	✓	
Convertir des fichiers vidéo	✓	
Télécharger des fichiers vidéo et d'images via un réseau	✓	✓
Commander le projecteur sur un réseau		✓

Utilisation du logiciel Epson Projector Content Manager

Le logiciel Epson Projector Content Manager vous permet d'ajouter des images et des films aux listes de lecture et de les enregistrer directement sur une carte SD. Vous pouvez facilement projeter votre liste de lecture en insérant la carte SD dans le logement de carte de votre projecteur. Vous pouvez aussi enregistrer votre projet sur une carte SD insérée dans un projecteur en réseau.



Remarque : Téléchargez et installez le logiciel Epson Projector Content Manager à partir de la page de soutien de votre produit (consultez la section « Comment obtenir de l'aide »). Pour obtenir plus d'informations, consultez le Guide d'utilisation d'Epson Projector Content Manager en ligne ou le Guide de l'utilisateur en ligne.

Dépannage

Si vous voyez un écran vide ou si le message **Pas de signal** s'affiche après avoir mis sous tension votre ordinateur ou appareil vidéo, vérifiez ce qui suit :

- Assurez-vous que le témoin Status du projecteur est bleu et qu'il ne clignote pas.
- Assurez-vous que tous les câbles nécessaires sont bien branchés, que la carte SD est bien insérée et que le projecteur et les sources vidéo branchés sont allumés.
- Appuyez sur l'une des touches de source (**Spotlight**, **HDMI**, **LAN** ou **SD**) de la télécommande afin de passer à la bonne source d'image, au besoin.
- Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande afin de vérifier si l'image était temporairement désactivée.
- Assurez-vous que l'image projetée n'est pas complètement noire (seulement lors de la projection d'images provenant d'un ordinateur).
- Pour les images projetées avec Windows® Media Center, vous devez réduire la taille de l'écran si le mode plein écran est utilisé.
- Pour les images projetées depuis les applications utilisant Microsoft® DirectX®, désactivez les fonctions DirectX.

- Si vous utilisez un ordinateur portable Windows, enfoncez la touche de fonction de votre clavier qui vous permet d'afficher sur un moniteur externe. Cette touche peut être étiquetée **CRT/LCD** ou peut être identifiée par une icône comme . Il est possible que vous deviez maintenir la touche **Fn** du clavier de votre ordinateur portable enfoncée au même moment (comme **Fn + F7**). Vous devez attendre quelques instants pour que l'image s'affiche.

Pour Windows 7 ou une version ultérieure, maintenez la touche Windows enfoncée et appuyez sur **P** en même temps, puis cliquez sur **Dupliquer**.

- Si vous utilisez un ordinateur portable Mac, ouvrez **Préférences Système** et sélectionnez **Affichage**. Cliquez sur l'onglet **Disposition** et cochez la case **Recopier les écrans**.

Enregistrement

Enregistrez votre produit dès aujourd'hui pour obtenir des renseignements sur les mises à jour de produits et des offres exclusives. Vous pouvez enregistrer votre produit en ligne à l'adresse www.epson.com/webreg.

Comment obtenir de l'aide

Manuels

Pour plus d'informations sur l'utilisation du projecteur, consultez les manuels en ligne. Vous pouvez voir ou télécharger les manuels à partir du site Web d'Epson, tel que décrit ci-dessous.

Services de soutien en ligne

Visitez www.epson.com/support (É.-U.) ou www.epson.ca/support (Canada) et effectuez une recherche de votre produit afin de télécharger des logiciels et des utilitaires, de consulter les manuels, la FAQ et des conseils de dépannage et de communiquer avec Epson.

Soutien téléphonique

Pour utiliser l'assistance technique Epson PrivateLine®, composez le 1 800 637-7661. Ce service est offert pendant toute la durée de votre garantie. Vous pouvez aussi parler à un spécialiste du soutien en composant le 905 709-3839.

Les heures de soutien sont de 6 h à 20 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi, et de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, le samedi. Les heures et les jours de soutien peuvent être modifiés sans préavis. Des frais d'interurbain peuvent s'appliquer.

Accessoires optionnels

Pour obtenir la liste des accessoires optionnels, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

Vous pouvez vous procurer des écrans ou d'autres accessoires auprès d'un revendeur agréé Epson. Composez le 1 800 463-7766 pour obtenir les coordonnées du revendeur le plus près de chez vous. Vous pouvez aussi vous les procurer en ligne à www.epsonstore.com (ventes aux É.-U.) ou www.epsonstore.ca (ventes au Canada).

EPSON®
EXCEED YOUR VISION



EPSON et LightScene sont des marques déposées, EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé et Epson iProjection est une marque de commerce de Seiko Epson Corporation.

PrivateLine est une marque déposée d'Epson America, Inc.

Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Mac est une marque de commerce d'Apple Inc., enregistrée aux États-Unis et dans d'autres pays.

Android et Chromebook sont des marques de commerce Google Inc.

Avis général : Les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à des fins d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

L'information contenue dans ce document peut être modifiée sans préavis.

© 2020 Epson America, Inc., 10/20

CPD-60189