

# **Guide de l'utilisateur LightScene EV- 110/115**



---

# Table des matières

<b>Guide de l'utilisateur LightScene EV-110/115 .....</b>	<b>9</b>
<b>Présentation des projecteurs .....</b>	<b>10</b>
Caractéristiques du projecteur .....	10
Contenu de la boîte du produit.....	11
Composants additionnels .....	13
Accessoires en option et pièces de rechange.....	14
Information concernant l'enregistrement et la garantie (États-Unis et Canada).....	14
Système de notation employé dans la documentation .....	15
Où trouver plus d'information? .....	15
Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs .....	15
Emplacement des composants du projecteur .....	17
Composants du projecteur – Avant .....	18
Composants du projecteur – Arrière.....	19
Composants du projecteur – Panneau d'interface .....	20
Composants du projecteur – Dessus.....	21
Composants du projecteur – Télécommande.....	22
<b>Installation du projecteur.....</b>	<b>25</b>
Emplacement du projecteur .....	25
Options de configuration et d'installation du projecteur .....	26
Ajustement de l'angle de projection .....	29
Distance de projection .....	30
Pose et retrait des attache-câbles .....	31
Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par HDMI.....	32
Raccordement à une source vidéo HDMI.....	33
Connexion à un lecteur multimédia .....	34
Connexion à des appareils audio Bluetooth .....	35
Caractéristiques du Bluetooth .....	36
Raccordement de dispositifs de capteur externes.....	37
Raccordement de haut-parleurs externes .....	38
Insertion d'une carte SD .....	39

Installation des piles dans la télécommande .....	40
<b>Utilisation du projecteur sur un réseau .....</b>	<b>43</b>
Projection sur un réseau câblé .....	43
Connexion du projecteur à un réseau câblé .....	44
Sélection des paramètres du réseau câblé.....	44
Projection sur un réseau sans fil.....	47
Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil.....	48
Paramètres du menu Réseau sans fil .....	51
Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows .....	54
Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac OS .....	55
Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil .....	55
Utilisation d'un code QR pour connecter un appareil mobile .....	56
Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau .....	58
Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau .....	60
Configuration de la surveillance avec SNMP.....	60
Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web .....	62
Utilisation de Crestron Connected.....	66
Configuration de Crestron Connected .....	66
Définitions des canaux Art-Net .....	68
Configuration d'API Web .....	72
Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur.....	73
Importation d'un certificat de serveur Web au moyen des menus du projecteur .....	74
Enregistrement de certificats numériques à partir d'un navigateur Web .....	75
Types de certificats numériques .....	76
<b>Fonctions de base du projecteur .....</b>	<b>79</b>
Mise sous tension du projecteur.....	79
Mise hors tension du projecteur .....	81
Sélection de la langue des menus du projecteur .....	82
Réglage de la date et de l'heure .....	83
Forme de l'image.....	84
Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre H/V-Keystone .....	85
Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner .....	87
Mise au point de l'image en utilisant les touches de mise au point .....	89

Agrandissement ou réduction des images .....	90
Réglage de la position de l'image .....	91
Désactivation provisoire de l'image et du son .....	92
Fonctionnement de la télécommande .....	92
Sélection de la source d'image .....	93
Utilisation du mode spot .....	95
Sélection d'une liste de lecture sur une carte SD .....	96
Effets de superposition et filtres de forme .....	98
Sélection d'un effet de forme .....	99
Ajustement de la couleur de l'effet .....	100
Ajustement de la luminosité de l'effet .....	101
Modes de projection .....	102
Modification du mode de projection avec la télécommande .....	103
Modification du mode de projection avec les menus .....	103
Activation du contraste dynamique .....	104
Rapport largeur/hauteur de l'image .....	105
Modification du rapport largeur/hauteur de l'image .....	106
Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles .....	107
Mode couleurs .....	107
Changement du mode couleurs .....	108
Modes couleurs disponibles .....	108
Commande du volume à l'aide des touches Volume .....	109
<b>Réglage des fonctions du projecteur .....</b>	<b>110</b>
Utilisation de plusieurs projecteurs .....	110
Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs .....	110
Réglage de l'identificateur du projecteur .....	111
Réglage de l'identificateur de la télécommande .....	112
Ajustement de la luminosité du projecteur .....	113
Ajustement de l'uniformité des couleurs .....	114
Superposition des bords de l'image .....	116
Harmonisation des couleurs de l'image .....	118
Mise à l'échelle d'une image .....	119
Projection d'une image en simultané (lecture synchronisée) .....	121

Sélection d'une mire d'essai au moyen de la télécommande .....	123
Sélection d'une mire d'essai au moyen des menus .....	124
Programmation d'un événement sur le projecteur .....	125
Configuration d'un événement programmé .....	125
Vérification des événements programmés .....	126
Modification d'un événement programmé.....	127
Sécurité du projecteur .....	128
Options de sécurité par mot de passe .....	128
Création d'un mot de passe.....	128
Sélection des options de sécurité par mot de passe .....	130
Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur .....	131
Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage .....	132
Utilisation des capteurs externes.....	135
Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre.....	137
Sauvegarde des paramètres sur une carte SD.....	137
Transfert des réglages à partir d'une carte SD .....	139
<b>Réglage des paramètres de menus .....</b>	<b>141</b>
Utilisation des menus du projecteur .....	141
Utilisation du clavier virtuel .....	142
Clavier texte disponible .....	143
Paramètres de qualité d'image - Menu Image .....	144
Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal.....	146
Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage.....	148
Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé.....	152
Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau.....	160
Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information.....	162
Liste de codes d'Event ID .....	163
Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit. ....	165
<b>Entretien et transport du projecteur .....</b>	<b>168</b>
Entretien du projecteur .....	168
Nettoyage de l'objectif .....	168
Nettoyage du boîtier du projecteur .....	169
Nettoyage des orifices de ventilation .....	169

Remplacement des piles de la télécommande .....	170
Transport du projecteur .....	172
<b>Résolution des problèmes.....</b>	<b>174</b>
Conseils pour les problèmes de projection .....	174
Témoins d'état du projecteur .....	175
Résolution des problèmes d'image ou de son .....	178
Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît .....	178
Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît.....	180
Affichage depuis un ordinateur portable Windows .....	180
Affichage depuis un ordinateur portable Mac .....	181
Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît.....	181
Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît .....	182
Solutions quand une liste de lecture n'est pas lue .....	182
Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage .....	183
Solutions si l'image est floue.....	184
Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes .....	184
Solutions aux problèmes de son.....	185
Solutions aux problèmes audio Bluetooth .....	186
Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande.....	187
Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur .....	187
Solutions aux problèmes de télécommande .....	188
Solutions lorsqu'un message concernant la pile apparaît.....	188
Solutions aux problèmes de mot de passe .....	189
Résolution des problèmes de réseau .....	189
Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue.....	190
Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur sur le réseau.....	190
Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder à la carte SD sur le réseau .....	191
Solutions si les courriels d'alerte par réseau ne sont pas reçus.....	191
Solutions lorsque l'image présente des parasites lors de la projection en réseau .....	192
Solutions aux problèmes de périphérique de capteur externe .....	192
Où obtenir de l'aide (États-Unis et Canada) .....	192
Où obtenir de l'aide (Amérique latine) .....	194

<b>Caractéristiques techniques .....</b>	<b>196</b>
Caractéristiques générales du projecteur .....	196
Caractéristiques de la source lumineuse du projecteur .....	197
Caractéristiques de la télécommande .....	198
Dimensions du projecteur .....	198
Caractéristiques électriques du projecteur .....	199
Caractéristiques environnementales du projecteur .....	200
Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur .....	200
Formats d'affichage vidéo pris en charge .....	201
<b>Avis.....</b>	<b>203</b>
Recyclage (États-Unis et Canada) .....	203
Consignes de sécurité importantes .....	203
Consignes de sécurité concernant le laser .....	204
Renseignements de sécurité importants .....	206
Restriction d'utilisation .....	209
Liste des symboles de sécurité .....	210
Déclaration de conformité avec la FCC .....	214
Arbitrage exécutoire et recours collectifs.....	215
Marques de commerce.....	219
Avis sur les droits d'auteur.....	220
Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur	220
Attribution du droit d'auteur.....	220



---

# Guide de l'utilisateur LightScene EV-110/115

Bienvenue au *Guide de l'utilisateur* du projecteur LightScene EV-110/115.

Pour une version PDF imprimable de ce guide, cliquez [ici](#).

---

# Présentation des projecteurs

Consultez ces sections pour en apprendre davantage sur votre projecteur et ce manuel.

[Caractéristiques du projecteur](#)

[Système de notation employé dans la documentation](#)

[Où trouver plus d'information?](#)

[Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs](#)

[Emplacement des composants du projecteur](#)

## Caractéristiques du projecteur

Le projecteur LightScene EV-110/115 offre les caractéristiques spéciales suivantes :

### Système de projection à haute luminosité et à haute résolution

- Jusqu'à 2200 lumens de luminosité couleur (sortie de lumière couleur) et de luminosité blanche (sortie de lumière blanche)

**Remarque:** La luminosité couleur (sortie lumineuse couleur) et la luminosité blanche (sortie lumineuse blanche) varient selon les conditions d'utilisation. La sortie lumineuse couleur est mesurée selon la norme IDMS 15.4; la sortie lumineuse blanche est mesurée selon la norme ISO 21118.

- Résolution native de 1280 × 800 pixels (WXGA)

### Polyvalence au chapitre de la connectivité

- Port HDMI pour la connexion de dispositifs vidéo ou d'ordinateurs
- Prise en charge d'un réseau câblé et sans fil pour la projection, la surveillance et le contrôle sur un réseau par un ordinateur distant
- Utilisation du logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) pour projeter simultanément jusqu'à quatre images provenant d'ordinateurs en réseau ou d'appareils mobiles via l'application Epson iProjection
- Projection à partir de dispositifs iOS ou Android avec l'application gratuite Epson iProjection; visitez le site Web [epson.com/iprojection](http://epson.com/iprojection) (É.-U.) ou [epson.ca/iprojection](http://epson.ca/iprojection) (Canada) pour plus d'informations.
- Port de sortie audio pour connecter des haut-parleurs externes

### Fonctionnalités et affichage novateurs

- Source lumineuse laser de longue durée

- Design de spot avec rotation horizontale de 360 degrés offrant plusieurs possibilités d'affichage et d'installation
- Fonction de connexion rapide à l'écran avec code QR d'Epson pour une configuration sans fil facile
- Rapport de zoom numérique élevé pour des images plus larges sur de courtes distances de projection
- Rapport de contraste de 2 500 000:1 et contraste dynamique pour des images détaillées et nettes
- Fonctionnalités d'alimentation directe et d'activation automatique d'Epson pour une configuration simple et rapide
- Prise en charge des systèmes de surveillance du réseau Crestron Connected
- Système de diffusion de messages sur le réseau pour projeter des messages au moment voulu sur tous les projecteurs reliés au réseau

[Contenu de la boîte du produit](#)

[Composants additionnels](#)

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

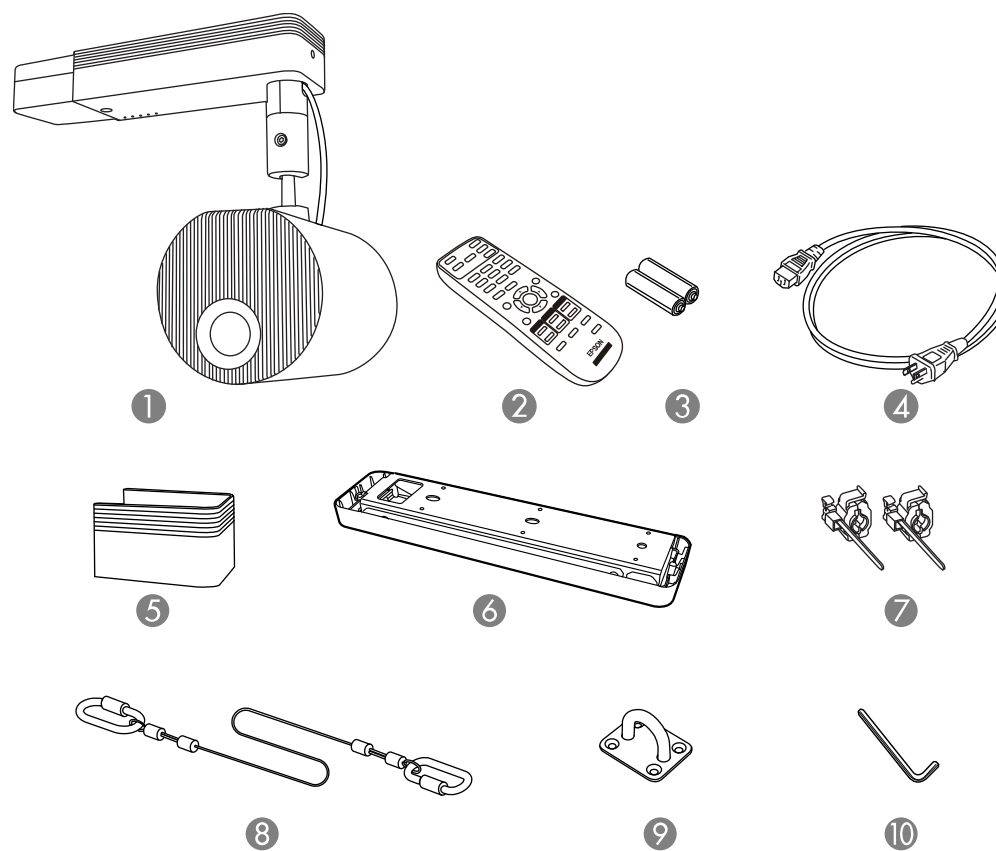
[Information concernant l'enregistrement et la garantie \(États-Unis et Canada\)](#)

**Sujet parent:** [Présentation des projecteurs](#)

## **Contenu de la boîte du produit**

Conservez tous les matériaux d'emballage au cas où il vous faudrait expédier le projecteur. Pour l'expédition, employez toujours l'emballage d'origine (ou l'équivalent).

Assurez-vous que la boîte de votre projecteur contient toutes ces pièces :



- 1 Projecteur
- 2 Télécommande
- 3 Piles de la télécommande (2 piles alcalines AA)
- 4 Cordon d'alimentation
- 5 Cache-câbles
- 6 Support direct
- 7 Attache-câbles

- 8 Câble de sécurité
- 9 Crochet de support à câble
- 10 Clé hexagonale

**Sujet parent:** [Caractéristiques du projecteur](#)

## Composants additionnels

Selon la manière dont vous utilisez le projecteur, vous pourriez avoir besoin de composants additionnels.

**Remarque:** Pour connecter un ordinateur Mac qui n'inclut pas de port de sortie vidéo compatible, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le connecter au port d'entrée du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles. Pour connecter un téléphone intelligent ou une tablette, vous pourriez avoir besoin d'un adaptateur qui vous permet d'établir une connexion au projecteur. Cela vous permet de projeter une image miroir de l'écran de votre téléphone intelligent ou de votre tablette, de regarder des films et plus encore. Communiquez avec le fabricant de votre appareil pour connaître les adaptateurs compatibles.

Pour des informations concernant l'achat de composants additionnels qui ne sont pas indiqués comme étant disponibles à la vente auprès d'Epson dans le tableau ci-dessous, adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques.

Signal ou type de connexion	Composants additionnels nécessaires
HDMI	Câble HDMI compatible Disponible à la vente auprès d'Epson ou d'un revendeur autorisé d'Epson. <b>Remarque:</b> Les vieux ordinateurs Mac (2009 et antérieurs) pourraient ne pas supporter les signaux audio HDMI.
Sortie audio	Câble stéréo mini-fiche de 3,5 mm du commerce
USB	Câble USB compatible (pour branchement du bloc d'alimentation de 2.0 A seulement)

**Sujet parent:** [Caractéristiques du projecteur](#)

## Accessoires en option et pièces de rechange

**États-Unis et Canada :** Vous pouvez vous procurer d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement à [epson.com](http://epson.com) (ventes aux États-Unis) ou à [epson.ca](http://epson.ca) (ventes au Canada). Vous pouvez également vous procurer des accessoires auprès d'un revendeur Epson autorisé. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 463-7766 (États-Unis) ou le 1 800 807-7766 (Canada).

**Amérique Latine :** Vous pouvez vous procurer d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur autorisé Epson. Pour trouver le revendeur le plus proche, allez à [latin.epson.com](http://latin.epson.com).

**Remarque:** La disponibilité des accessoires varie selon les pays.

Epson offre les pièces de rechange et les accessoires optionnels suivants pour votre projecteur :

Accessoire optionnel ou pièce	Numéro de pièce
Support de rail d'éclairage (blanc) (ELPMB66W)	V12HA32020
Support de rail d'éclairage (noir) (ELPMB66B)	V12HA32120
Support d'installation au plancher (blanc) (ELPMB55W)	V12H888W10
Support d'installation au plancher (noir) (ELPMB55B)	V12H888B10

En plus des accessoires listés ci-dessus, des services de réparation d'un an ou de deux ans sont disponibles.

**Sujet parent:** [Caractéristiques du projecteur](#)

## Information concernant l'enregistrement et la garantie (États-Unis et Canada)

Le projecteur est accompagné d'une garantie de base qui vous permet de l'utiliser en toute confiance. Pour plus de détails, reportez-vous au dépliant de garantie accompagnant votre projecteur.

**Remarque:** La disponibilité varie d'une région à l'autre.

Enregistrez votre produit en ligne en visitant le site suivant : [epson.com/webreg](http://epson.com/webreg).

L'enregistrement vous permettra également de recevoir des mises à jour spéciales sur les nouveaux accessoires, produits et services.

**Sujet parent:** [Caractéristiques du projecteur](#)

## Système de notation employé dans la documentation

Suivez les directives de ces notations lorsque vous lisez votre documentation :

- **Avertissements** : doivent être suivis à la lettre pour éviter les blessures.
- **Mises en garde** : doivent être respectées afin d'éviter d'endommager votre matériel.
- **Remarques** : contiennent des renseignements importants au sujet de votre projecteur.
- **Conseils** : contiennent des renseignements additionnels sur la projection.

**Sujet parent:** [Présentation des projecteurs](#)

## Où trouver plus d'information?

Vous avez besoin d'aide rapidement concernant l'utilisation de votre projecteur? Consultez les ressources suivantes :

- [epson.com/support](http://epson.com/support) (É.-U.), [epson.ca/support](http://epson.ca/support) (Canada), ou [latin.epson.com/support](http://latin.epson.com/support) (Caraïbes)

Consultez les questions les plus fréquemment posées et transmettez vos questions par courriel à l'assistance technique d'Epson (24 heures sur 24).

- Si vous avez encore besoin d'aide après avoir consulté le présent manuel et les ressources énumérées ci-haut, vous pouvez faire appel à l'assistance technique Epson PrivateLine pour obtenir de l'aide rapidement. Pour plus de détails, consultez la section « Où obtenir de l'aide? ».

**Sujet parent:** [Présentation des projecteurs](#)

### Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

## Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs

Après avoir branché et installé le projecteur, installez au besoin les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

Vous pouvez installer les logiciels du projecteur listés ci-dessous et consulter les manuels pour obtenir des instructions d'utilisation.

**Remarque:** Si vous avez encore besoin d'aide après avoir consulté le présent manuel et les ressources énumérées ci-dessous, vous pouvez faire appel à l'assistance technique Epson PrivateLine pour obtenir une aide rapide. Pour plus de détails, consultez la section « Où obtenir de l'aide? ».

Logiciel du projecteur	Manuel	Description
Epson Projector Management (Windows seulement)	<i>Guide d'utilisation Epson Projector Management</i>	Permet de surveiller et de commander votre projecteur par le réseau.  Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson.
Epson iProjection (Windows/Mac)	<i>Guide d'utilisation Epson iProjection (Windows/Mac)</i>	Permet de projeter l'écran d'ordinateur des utilisateurs en réseau.  Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. Visitez le site <a href="http://epson.com/support">epson.com/support</a> (É.-U.), <a href="http://epson.ca/support">epson.ca/support</a> (Canada) ou <a href="http://latin.epson.com/support">latin.epson.com/support</a> (Caraïbes) et sélectionnez votre produit.
Application Epson iProjection	Instructions incluses avec l'application (les instructions incluses avec l'application sont disponibles seulement en anglais)	Permet la projection depuis des appareils iOS ou Android si votre projecteur est connecté à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil.  Visitez le site <a href="http://epson.com/support">epson.com/support</a> (É.-U.), <a href="http://epson.ca/support">epson.ca/support</a> (Canada) ou <a href="http://latin.epson.com/support">latin.epson.com/support</a> (Caraïbes) pour obtenir plus d'informations (application disponible en anglais seulement). (Logiciel disponible en anglais seulement.)
—	<i>Open Source Software License</i>	Vous pouvez télécharger ce document à partir du site Web d'Epson. Visitez le site <a href="http://epson.com/support">epson.com/support</a> (É.-U.), <a href="http://epson.ca/support">epson.ca/support</a> (Canada), ou <a href="http://latin.epson.com/support">latin.epson.com/support</a> (Caraïbes) et sélectionnez votre produit. (Document disponible en anglais seulement.)



Logiciel du projecteur	Manuel	Description
Epson Projector Content Manager	<i>Guide de l'utilisateur d'Epson Projector Content Manager</i>	<p>Permet d'ajouter des images et des films à des listes de lecture et de les enregistrer sur une carte SD; insérez la carte SD dans le projecteur pour projeter le contenu de votre liste de lecture sans utiliser de connexion câblée.</p> <p>Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. Visitez le site <a href="http://epson.com/support">epson.com/support</a> (É.-U.), <a href="http://epson.ca/support">epson.ca/support</a> (Canada), ou <a href="http://latin.epson.com/support">latin.epson.com/support</a> (Caraïbes) et sélectionnez votre produit.</p>
Epson Creative Projection (iOS seulement)	Les instructions sont incluses avec l'application.	<p>Vous permet de créer du contenu personnalisé en utilisant des étampes et des modèles intégrés et de les transférer vers le projecteur s'il est connecté à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil.</p> <p>Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir de la boutique d'applications App Store. (Logiciel et documentation disponibles en anglais seulement.)</p>

**Sujet parent:** [Présentation des projecteurs](#)

## Emplacement des composants du projecteur

Consultez les illustrations des composants du projecteur pour en savoir plus sur les pièces de votre appareil.

[Composants du projecteur – Avant](#)

[Composants du projecteur – Arrière](#)

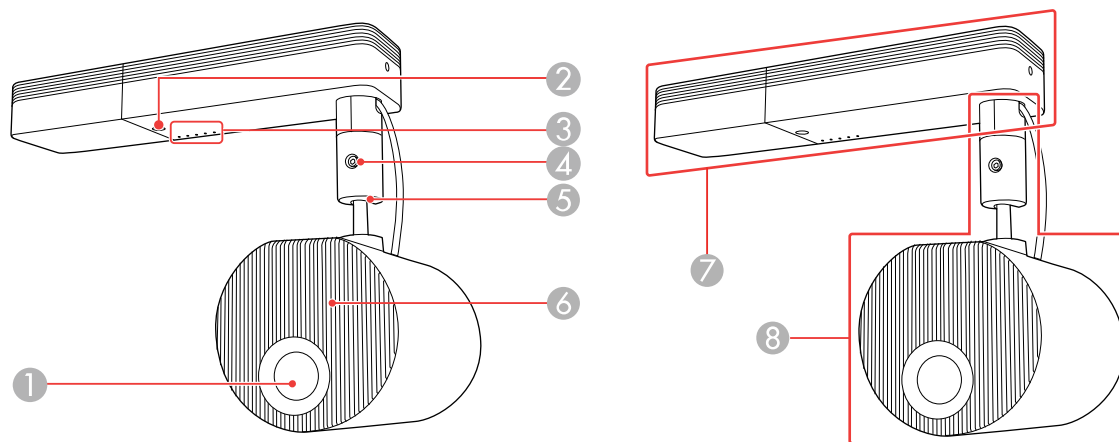
[Composants du projecteur – Panneau d'interface](#)

[Composants du projecteur – Dessus](#)

[Composants du projecteur – Télécommande](#)

Sujet parent: [Présentation des projecteurs](#)

## Composants du projecteur – Avant



- 1 Objectif de projection
- 2 Récepteur de la télécommande
- 3 Témoins d'état
- 4 Vis d'ajustement de joint à rotule
- 5 Joint à rotule
- 6 Orifice d'entrée d'air
- 7 Module d'alimentation
- 8 Unité de projection

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

### Références associées

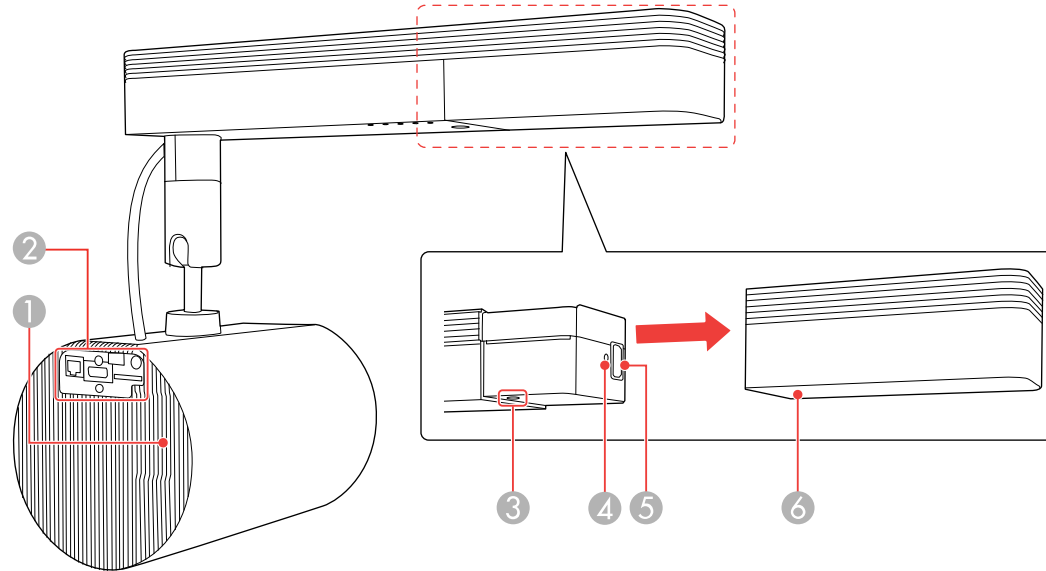
[Témoins d'état du projecteur](#)

### Tâches associées

[Ajustement de l'angle de projection](#)

[Nettoyage des orifices de ventilation](#)

## Composants du projecteur – Arrière



- 1 Évent de sortie d'air
- 2 Panneau d'interface
- 3 Touche d'alimentation
- 4 Point d'attache du serre-câble
- 5 Entrée d'alimentation
- 6 Cache-câbles

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

### Références associées

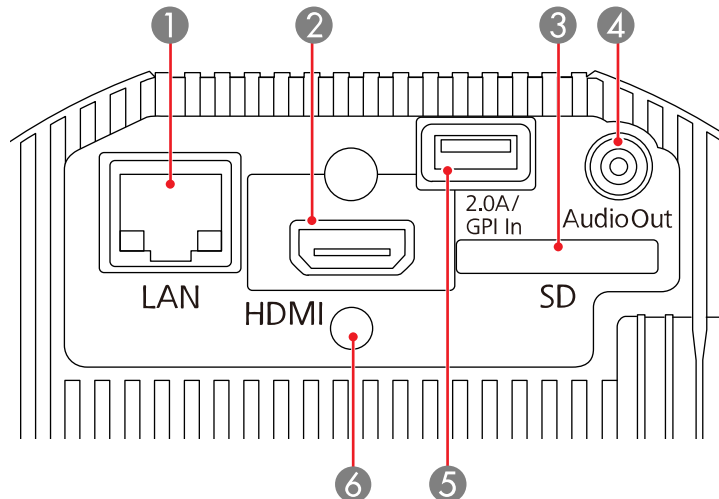
[Composants du projecteur – Panneau d'interface](#)

### Tâches associées

[Nettoyage des orifices de ventilation](#)

[Pose et retrait des attache-câbles](#)

## Composants du projecteur – Panneau d'interface



- 1 Port réseau (**LAN**)
- 2 Port **HDMI**
- 3 Logement de carte **SD**
- 4 Port **Audio Out**
- 5 Port **DC Out (2.0A)/GPI In** (Alimente un appareil connecté ou connecte des appareils externes tels que des capteurs; le transfert de données USB n'est pas disponible)
- 6 Point d'attache du serre-câble

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

### Références associées

[Définitions des canaux Art-Net](#)

### Tâches associées

[Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par HDMI](#)

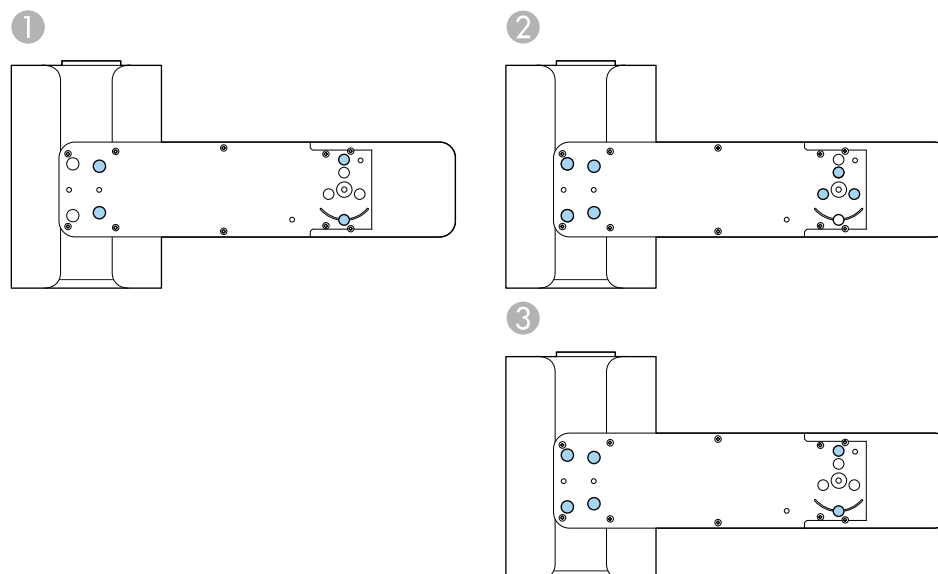
[Raccordement à une source vidéo HDMI](#)

[Raccordement de haut-parleurs externes](#)

[Insertion d'une carte SD](#)

Raccordement de dispositifs de capteur externes  
Connexion à un lecteur multimédia  
Connexion à des appareils audio Bluetooth  
Pose et retrait des attache-câbles  
Utilisation des capteurs externes

## Composants du projecteur – Dessus



- 1 Trous pour support direct (4)
- 2 Trous pour support de rail d'éclairage optionnel (7)
- 3 Trous pour support d'installation au plancher optionnel (6)

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

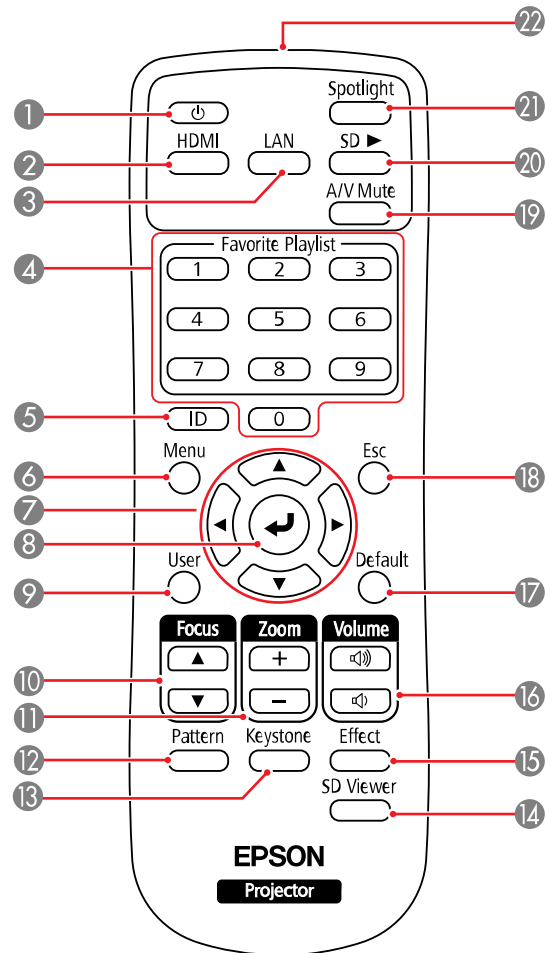
### Concepts associés

[Emplacement du projecteur](#)

### Références associées

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

## Composants du projecteur – Télécommande



- 1 Touche d'alimentation
- 2 Touche **HDMI** (sélectionne une source vidéo HDMI)
- 3 Touche **LAN** (établit la connexion à une source réseau)
- 4 Touches numériques (chaque touche numérique sélectionne la liste de lecture qui lui est assignée)

- 5 Touche **ID** (sélectionne un projecteur à utiliser avec la télécommande)
- 6 Touche **Menu** (accède au système de menus du projecteur)
- 7 Touches fléchées (font défiler les options à l'écran)
- 8 Touche **↵** Enter (sélectionne des options)
- 9 Touche **User** (personnalisable pour différentes fonctions)
- 10 Touche **Focus** (ajuste la mise au point de l'image)
- 11 Touche **Zoom** (agrandit et rapetisse l'image)
- 12 Touche **Pattern** (affiche une mire)
- 13 Touche **Keystone** (corrige la distorsion dans l'image)
- 14 Touche **SD Viewer** (affiche les listes de lecture stockées sur la carte SD)
- 15 Touche **Effect** (modifie la forme et la couleur d'une image)
- 16 Touches d'augmentation et de diminution du **Volume** (ajustent le volume des haut-parleurs externes)
- 17 Touche **Default** (affiche le menu de réinitialisation)
- 18 Touche **Esc** (annule ou quitte les fonctions)
- 19 Touche **A/V Mute** (interruption de l'image et du son)
- 20 Touche **SD** (diffuse une liste de lecture de la carte SD)
- 21 Touche **Spotlight** (bascule en mode spot)
- 22 Émetteur de la télécommande

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

#### **Concepts associés**

[Sécurité du projecteur](#)

[Forme de l'image](#)

[Effets de superposition et filtres de forme](#)

#### **Références associées**

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

[Fonctionnement de la télécommande](#)

**Tâches associées**

Réglage de l'identificateur du projecteur

Utilisation des menus du projecteur

Mise au point de l'image en utilisant les touches de mise au point

Agrandissement ou réduction des images

Sélection d'une mire d'essai au moyen de la télécommande

Utilisation du mode spot

Désactivation provisoire de l'image et du son



---

# Installation du projecteur

Suivez les instructions contenues dans ces sections afin de préparer et d'installer votre projecteur.

[Emplacement du projecteur](#)

[Pose et retrait des attache-câbles](#)

[Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par HDMI](#)

[Raccordement à une source vidéo HDMI](#)

[Connexion à un lecteur multimédia](#)

[Connexion à des appareils audio Bluetooth](#)

[Raccordement de dispositifs de capteur externes](#)

[Raccordement de haut-parleurs externes](#)

[Insertion d'une carte SD](#)

[Installation des piles dans la télécommande](#)

## Concepts associés

[Forme de l'image](#)

## Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

## Emplacement du projecteur

Votre projecteur est conçu pour être installé au mur ou au plafond (avec le support fourni).

Vous pouvez aussi placer le projecteur sur presque n'importe quelle surface plane (avec le support d'installation au plancher optionnel) pour projeter une image en configuration portative ou depuis un rail d'éclairage (avec le support de rail d'éclairage optionnel).

Voici quelques directives à observer pour le choix d'un emplacement :

- Suivez les instructions dans le *Guide d'installation* pour installer votre projecteur au mur ou au plafond.
- Pour installer le projecteur sur un rail d'éclairage, utilisez seulement le support pour rail d'éclairage optionnel (ELPMB66).
- Si le projecteur n'est pas fixé à l'aide d'un support, placez-le sur une surface plane et stable au moyen du support d'installation au plancher optionnel (ELPMB55).
- Laissez amplement d'espace autour du projecteur et sous celui-ci pour assurer une bonne aération et ne le placez pas de manière à ce que les événements d'entrée et de sortie d'air soient obstrués.

- Assurez-vous que le projecteur se trouve à portée d'une prise de courant ou d'une rallonge.

[Options de configuration et d'installation du projecteur](#)

[Distance de projection](#)

**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

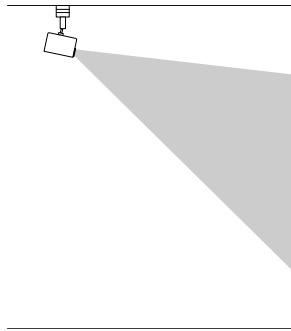
**Références associées**

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

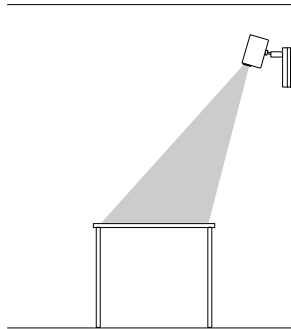
## Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur de plusieurs manières, notamment :

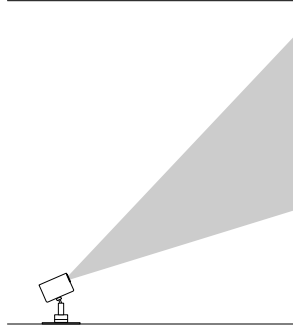
Fixé au plafond ou à un rail d'éclairage



Fixé au mur

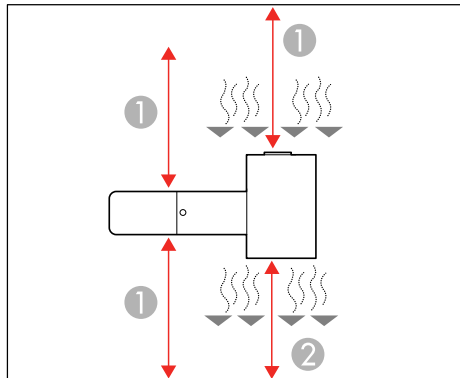


Placé sur le plancher ou sur une table ou un chariot portatif



**Remarque:** Utilisez le support direct (fourni) seulement pour une installation au mur ou au plafond. Pour installer le projecteur sur un rail d'éclairage, utilisez seulement le support pour rail d'éclairage optionnel (ELPMB66). Si vous ne fixez pas le projecteur, utilisez seulement le support d'installation au plancher optionnel (ELPMB55).

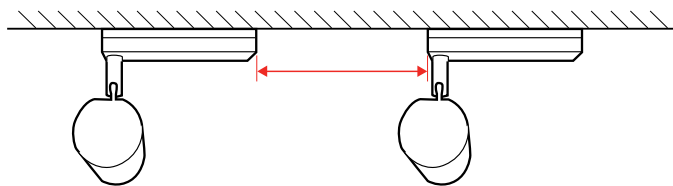
**Remarque:** Assurez-vous de laisser au moins la distance suivante autour du projecteur afin d'éviter de bloquer les événements d'entrée et de sortie d'air. Lors de l'installation du projecteur sur un plafond ou un mur, assurez-vous qu'il n'est pas à proximité de l'orifice d'évacuation d'air d'un climatiseur.



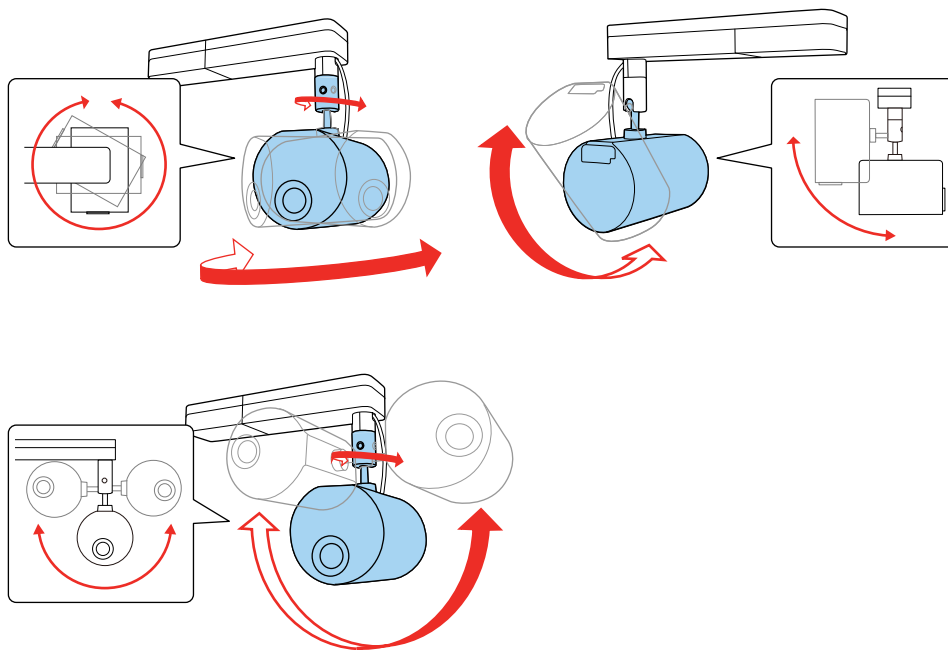
1 11,8 po (30 cm)

2 7,8 po (20 cm)

Si vous installez plusieurs projecteurs côte à côte, assurez-vous de laisser au moins 20 po (50 cm) d'espace entre chacun d'eux. De plus, assurez-vous que l'air chaud provenant d'une sortie d'air n'entre pas dans l'évent d'entrée d'air d'un autre projecteur.



Vous pouvez faire pivoter l'unité de projection de 360 degrés à l'horizontale et de 90 degrés à la verticale. Vous pouvez aussi incliner l'image à 90 degrés dans chaque direction.



Assurez-vous de sélectionner le bon paramètre **Projection** dans le menu Avancé.

[Ajustement de l'angle de projection](#)

**Sujet parent:** [Emplacement du projecteur](#)

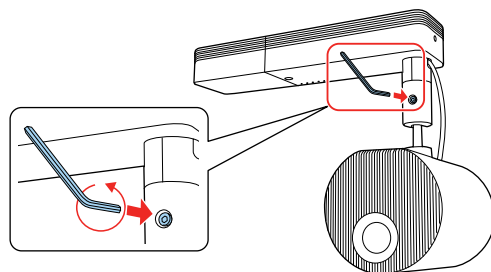
## Concepts associés

### Modes de projection

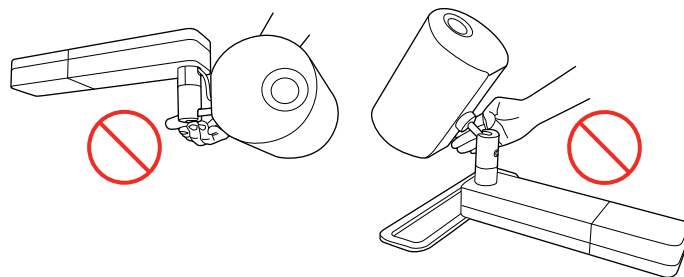
#### Ajustement de l'angle de projection

Vous pouvez ajuster l'angle de projection au moyen du joint à rotule de l'unité de projection.

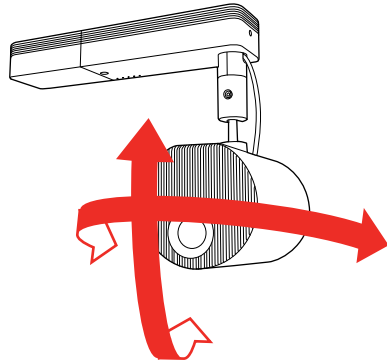
1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Desserrez la vis du joint à rotule au moyen de la clé hexagonale fournie. Assurez-vous de supporter l'unité de projection pendant que vous desserrez la vis pour éviter que l'unité se déplace subitement.



**Avertissement:** N'empoignez pas le joint à rotule avec vos doigts pendant que vous desserrez la vis, afin d'éviter qu'ils soient pincés.



3. Inclinez l'unité de projection pour ajuster l'angle de projection.



**Mise en garde:** Assurez-vous que les câbles ne s'emmêlent pas autour du joint à rotule, car cela pourrait endommager le projecteur.

4. Quand vous avez terminé, resserrez la vis du joint à rotule au moyen de la clé hexagonale fournie. Assurez-vous de supporter l'unité de projection pour éviter qu'elle se déplace.

**Mise en garde:** N'exercez pas de force pour faire bouger le joint à rotule après avoir resserré la vis du joint, car vous risqueriez d'endommager le projecteur.

**Sujet parent:** [Options de configuration et d'installation du projecteur](#)

## Distance de projection

La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille approximative de l'image. Éloigner le projecteur de l'écran fera augmenter la taille de l'image, mais celle-ci peut varier selon le facteur d'agrandissement, le rapport hauteur/largeur et d'autres paramètres.

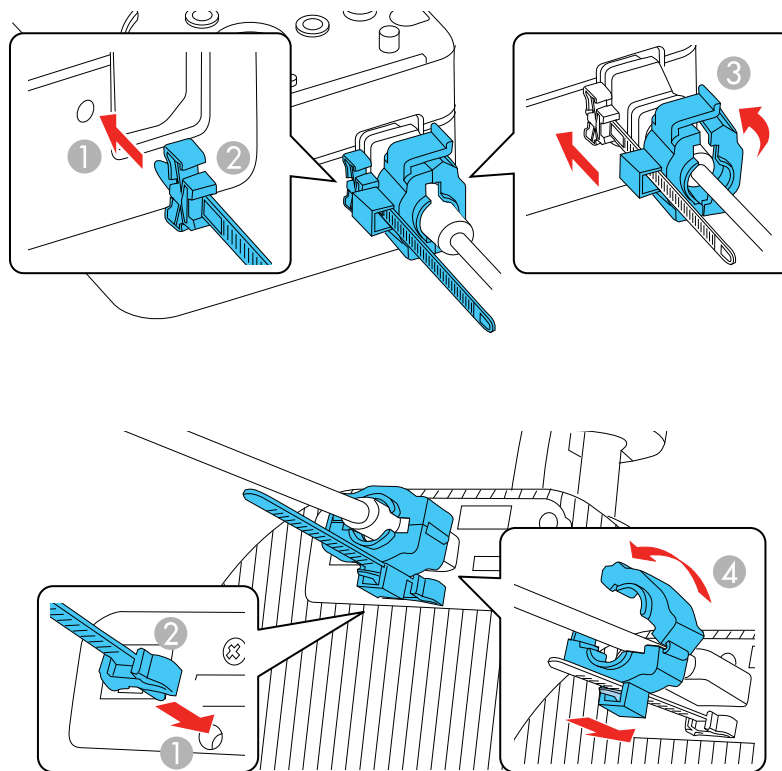
Consultez les tableaux dans le *Guide d'installation* pour estimer à quelle distance de l'écran vous devez placer le projecteur en fonction de la taille de l'image projetée. (Il est possible que les chiffres aient été arrondis.) Vous pouvez aussi utiliser la calculatrice de distance de projection [ici](#).

**Sujet parent:** [Emplacement du projecteur](#)

## Pose et retrait des attache-câbles

Vous pouvez installer les attache-câbles qui sont fournis avec le projecteur afin d'offrir plus de soutien au cordon d'alimentation et au câble HDMI.

1. Branchez le cordon d'alimentation et le câble HDMI au projecteur.
2. Insérez l'extrémité de l'ancrage de chaque attache-câble dans le trou pour attache-câble au-dessus de la prise d'alimentation et du port **HDMI**, comme illustré.



- 1 Trou pour attache-câble
- 2 Ancrage de l'attache-câble
- 3 Attache-câble du cordon d'alimentation
- 4 Attache-câble pour câble HDMI

3. Placez les attache-câbles ouverts autour du cordon d'alimentation et du câble HDMI, mais ne les verrouillez pas en place.
4. Glissez les pinces des attache-câbles sur les ancrages du cordon d'alimentation et du câble HDMI, puis verrouillez-les comme illustré.

Pour retirer les attache-câbles, ouvrez les pinces et débranchez les câbles. Ensuite, pincez les côtés des ancrages des attache-câbles et tirez-les soigneusement hors des trous pour attache-câble.

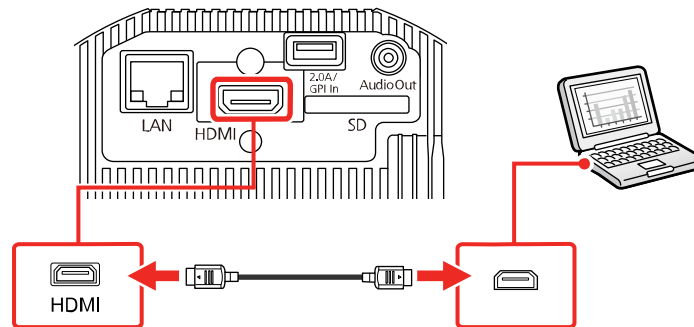
**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

## Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par HDMI

Si votre ordinateur est doté d'un port HDMI, vous pouvez le brancher au projecteur à l'aide d'un câble HDMI optionnel.

**Remarque:** Pour connecter un ordinateur Mac qui n'inclut pas de port de sortie vidéo HDMI, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le brancher au port d'entrée HDMI du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles. Pour connecter un téléphone intelligent ou une tablette, vous pourriez avoir besoin d'un adaptateur qui vous permet de le brancher au port d'entrée HDMI du projecteur. Cela vous permet de projeter une image miroir de l'écran de votre téléphone intelligent ou de votre tablette, de regarder des films et plus encore. Communiquez avec le fabricant de votre appareil pour connaître les adaptateurs compatibles.

1. Branchez une extrémité du câble HDMI au port de sortie HDMI de votre ordinateur.
2. Branchez l'autre extrémité au port **HDMI** du projecteur.





**Remarque:** Le projecteur convertit le signal audio numérique envoyé à partir de votre ordinateur en un signal analogique stéréo si vous connectez des haut-parleurs externes. (Assurez-vous que le dispositif de lecture audio HDMI dans les paramètres audio de votre ordinateur est réglé sur **EPSON PJ.**)

**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

**Références associées**

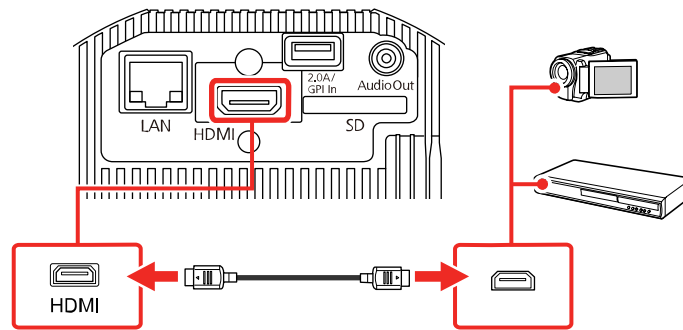
[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

## Raccordement à une source vidéo HDMI

Si votre source vidéo est dotée d'un port HDMI, vous pouvez la brancher au projecteur à l'aide d'un câble HDMI en option. La connexion HDMI offre la meilleure qualité d'image.

**Remarque:** N'allumez pas la source vidéo avant de la connecter au projecteur. Vous pourriez endommager le projecteur.

1. Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de la source vidéo.
2. Branchez l'autre extrémité au port **HDMI** du projecteur.



**Remarque:** Le projecteur convertit le signal audio numérique envoyé à partir de votre source vidéo en un signal analogique stéréo si vous connectez des haut-parleurs externes.

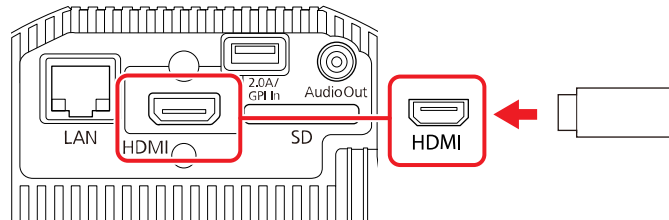
**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

## Connexion à un lecteur multimédia

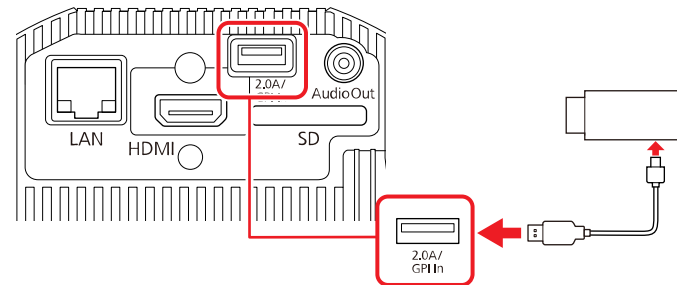
Vous pouvez connecter un lecteur multimédia en continu au port **HDMI** du projecteur. Connectez le câble USB pour alimenter le lecteur multimédia en continu à partir du projecteur.

**Remarque:** Pour continuer à alimenter le lecteur multimédia en continu lorsque le projecteur ne projette pas d'images, sélectionnez **Toujours valide/On** en tant que réglage de **DC Out/GPI In** dans le menu **Étendu**.

1. Connectez votre lecteur multimédia en continu au port **HDMI** du projecteur.



2. Connectez le câble USB d'alimentation du port **DC Out (2.0A)/GPI In**.
3. Connectez l'autre extrémité au port USB du lecteur multimédia de diffusion en continu (Type-B).



**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

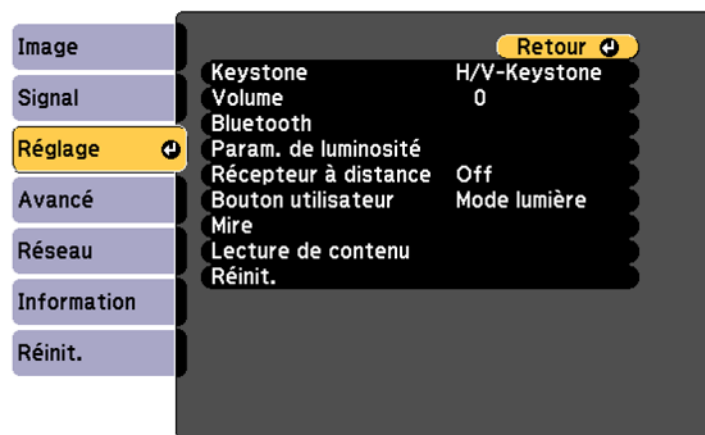
## Connexion à des appareils audio Bluetooth

Vous pouvez connecter votre projecteur à des périphériques audio Bluetooth (compatibles A2DP) tels que des haut-parleurs ou des écouteurs pour émettre du son à partir des sources suivantes : **HDMI**, **LAN**, **SD**.

Pour émettre du son vers des périphériques audio Bluetooth, sélectionnez **On** comme le réglage **Audio Bluetooth** dans le menu **Réglage**.

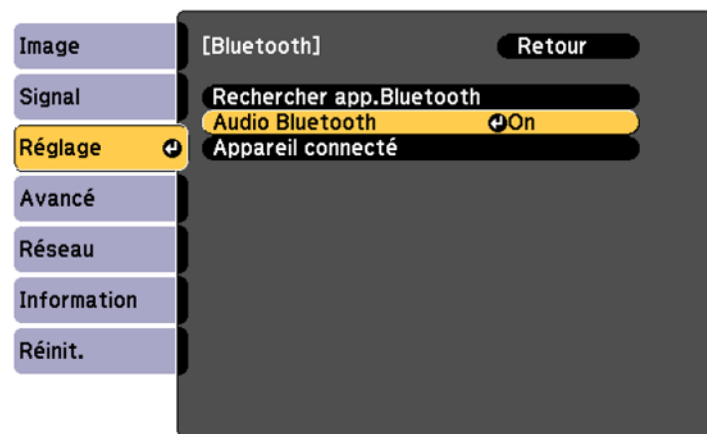
**Remarque:** Utilisez uniquement des périphériques audio Bluetooth prenant en charge la norme SCMS-T. La sortie audio de tout appareil audio Bluetooth peut présenter un retard. Les appareils audio Bluetooth ne sont pas pris en charge dans tous les pays et toutes les régions.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande.
3. Sélectionnez le menu **Réglage**, puis appuyez sur **↵ Enter**.



4. Sélectionnez le menu **Bluetooth** et appuyez sur **↵ Enter**.

5. Réglez à **On** le paramètre **Audio Bluetooth**.



6. Activez le mode de couplage sur le périphérique audio Bluetooth auquel vous souhaitez vous connecter. (Consultez le manuel de votre appareil audio Bluetooth pour plus de détails.)
7. Sélectionnez **Rechercher app. Bluetooth** et appuyez sur **↵ Enter**.
8. Sélectionnez l'appareil audio Bluetooth auquel vous souhaitez vous connecter et appuyez sur **↵ Enter**.
9. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter les menus.

Lorsque que vous rallumerez le projecteur, le dernier appareil connecté se reconnectera automatiquement au projecteur. Pour changer l'appareil connecté, répétez les étapes 6 à 9.

#### Caractéristiques du Bluetooth

Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

### Caractéristiques du Bluetooth

Version	Bluetooth Ver. 4.2
Sortie	Classe 2
Distance de communication	Environ 10 m (32,8 pi)
Compatibilité	A2DP
Protection de contenus	SCMS-T

Fréquence utilisée	Bande de 2,4 GHz (2,402 à 2,480 GHz)
Codecs compatibles	SBC, Qualcomm aptX audio

**Mise en garde:** N'utilisez pas l'appareil à proximité d'équipement médical ou d'équipements contrôlés de manière automatique, tels que des portes automatiques ou des avertisseurs d'incendie. Les interférences électromagnétiques de l'unité peuvent entraîner des anomalies de fonctionnement au niveau de l'équipement et causer un accident.

**Remarque:**

- Connectez un appareil Bluetooth prenant en charge la protection des droits d'auteur (SCMS-T).
- Il se peut que vous ne puissiez pas vous connecter selon la norme et le type de périphérique.
- Même lors d'une connexion dans la limite de la distance de communication spécifiée, des connexions peuvent être perdues en raison de l'état du signal.
- La méthode de communication Bluetooth utilise la même fréquence (2,4 GHz) que le réseau local sans fil (IEEE802.11b / g / n) ou les fours à micro-ondes. Par conséquent, si ces appareils sont utilisés en même temps, des interférences d'ondes radio peuvent se produire, l'audio peut être interrompu ou la communication peut ne pas être possible. Si vous devez utiliser ces appareils en même temps, assurez-vous que la distance entre eux et l'appareil Bluetooth est suffisante.
- Lorsque vous utilisez un périphérique Bluetooth et un réseau local sans fil en même temps, utilisez le réseau local sans fil dans la bande de fréquences 5 GHz. Si vous utilisez un réseau local sans fil dans la bande de fréquences 2,4 GHz, des interférences d'ondes radio peuvent se produire, l'image et le son peuvent être interrompus ou les temps de téléchargement peuvent être plus longs.
- Vous ne pouvez pas connecter plus d'un appareil Bluetooth au projecteur en même temps.

**Sujet parent:** [Connexion à des appareils audio Bluetooth](#)

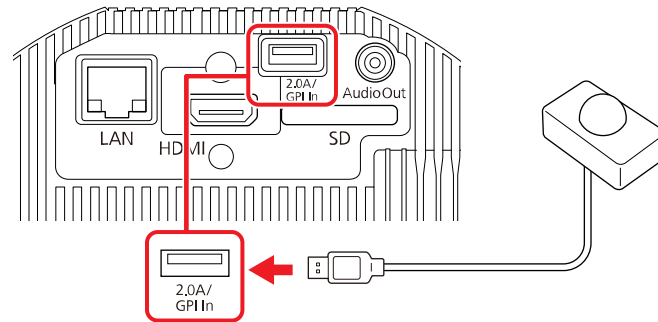
## Raccordement de dispositifs de capteur externes

Vous pouvez connecter des dispositifs externes tels que des capteurs à l'aide d'un câble USB pour recevoir le signal d'entrée des capteurs. Consultez le *EV-115/EV-110 External Sensors Setup Guide* à la page [epson.com/support](http://epson.com/support) (É.-U.), [epson.ca/support](http://epson.ca/support) (Canada), ou [latin.epson.com/support](http://latin.epson.com/support) (Caraïbes) pour les détails.

**Mise en garde:** Une mauvaise connexion pourrait endommager le produit. Contactez un technicien qualifié pour connecter un dispositif de capteur externe.

**Remarque:** Le port **DC Out (2.0A)/GPI In** du projecteur ne peut pas recevoir de signaux standards USB. Vous devez traiter le câble du capteur afin de pouvoir le connecter au port **DC Out (2.0A)/GPI In**, ou utilisez plutôt un connecteur disponible dans le marché. Vous pouvez également connecter d'autres dispositifs externes tels que des boutons et des commutateurs.

1. Connectez le câble USB au port de sortie de votre capteur externe.
2. Connectez l'autre extrémité au port **DC Out (2.0A)/GPI In** du projecteur.



**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

**Tâches associées**

[Utilisation des capteurs externes](#)

## Raccordement de haut-parleurs externes

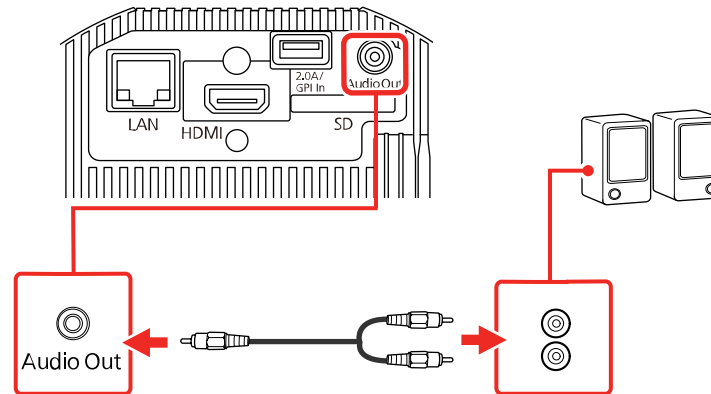
Pour diffuser le son de votre présentation, vous pouvez brancher le projecteur dans des haut-parleurs externes autonomes. Vous pouvez régler le volume à l'aide de la télécommande du projecteur.

Vous pouvez aussi brancher le projecteur à un amplificateur avec des haut-parleurs.

**Avertissement:** Ne branchez pas d'écouteurs au projecteur; la pression acoustique excessive pourrait détériorer votre ouïe.

1. Si nécessaire, assurez-vous que la source vidéo ou l'ordinateur est branché au projecteur avec un câble HDMI.

2. Trouvez le câble approprié pour brancher vos haut-parleurs externes, tel qu'un câble stéréo mini-fiche à prise à broches ou d'autres types d'adaptateurs ou de câbles.
3. Branchez une extrémité du câble dans vos haut-parleurs externes.
4. Branchez l'autre extrémité à mini-fiche stérééo du câble audio dans le port **Audio Out** du projecteur.



**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

**Tâches associées**

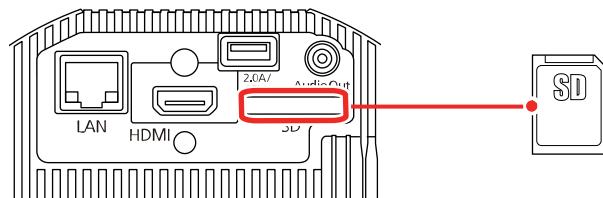
[Ajustement de la luminosité du projecteur](#)

## Insertion d'une carte SD

Insérez une carte SD du commerce dans la fente pour carte SD du projecteur.

**Remarque:** Une carte SD est requise pour projeter à partir d'une liste de lecture créée au moyen du logiciel Epson Projector Content Manager.

Assurez-vous d'utiliser une carte SDHC de classe 10 ou supérieure avec une capacité maximale de 32 Go, ou une carte SD en format FAT16 ou FAT32.



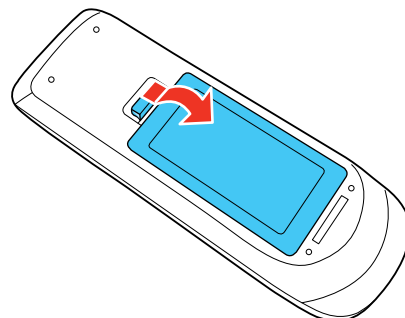
Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

## Installation des piles dans la télécommande

La télécommande est alimentée au moyen de deux piles AA fournies avec le projecteur. Remplacez les piles dès qu'elles sont épuisées.

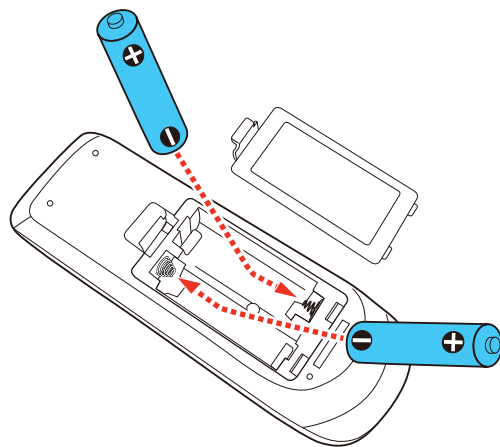
**Mise en garde:** Utilisez uniquement le type de piles spécifié dans ce manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

1. Retirez le couvercle du logement des piles.



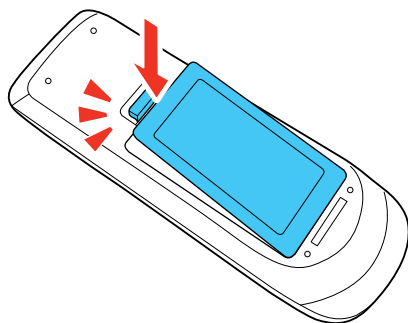


2. Insérez les piles avec les bornes + et – tel qu'illustré.



**Avertissement:** Assurez-vous que les piles sont insérées dans la bonne position. Si les piles ne sont pas correctement insérées, elles pourraient exploser ou fuir, ce qui pourrait causer un incendie ou des blessures ou endommager le produit.

3. Remplacez le couvercle du logement des piles et appuyez dessus pour l'enclencher.



**Avertissement:** Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

---

# Utilisation du projecteur sur un réseau

Suivez les instructions contenues dans ces sections afin de préparer votre projecteur pour l'utilisation sur un réseau.

[Projection sur un réseau câblé](#)

[Projection sur un réseau sans fil](#)

[Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau](#)

[Configuration de la surveillance avec SNMP](#)

[Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web](#)

[Utilisation de Crestron Connected](#)

[Définitions des canaux Art-Net](#)

[Configuration d'API Web](#)

[Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

## Projection sur un réseau câblé

Vous pouvez projeter sur un réseau câblé. Pour ce faire, vous devez connecter le projecteur au réseau avec un câble Ethernet, puis configurer le projecteur et l'ordinateur pour la projection depuis un réseau.

Après avoir branché et installé le projecteur, installez les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

**Remarque:** Si votre projecteur est connecté par un câble de réseau local (Ethernet) à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil, vous pouvez établir une connexion sans fil au projecteur par le point d'accès en utilisant les logiciels de réseau Epson.

[Connexion du projecteur à un réseau câblé](#)

[Sélection des paramètres du réseau câblé](#)

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

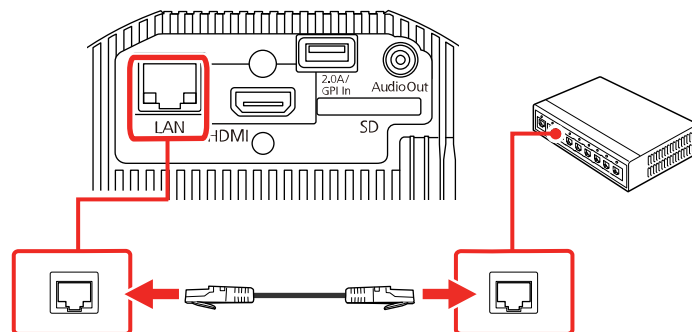
**Références associées**

[Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs](#)

## Connexion du projecteur à un réseau câblé

Raccordez le projecteur à votre réseau local câblé en utilisant un câble réseau 100Base-TX ou 10Base-T disponible dans le commerce. Pour assurer la transmission adéquate des données, utilisez un câble blindé de catégorie 5 ou supérieur.

1. Branchez une extrémité du câble réseau à votre concentrateur, commutateur ou routeur réseau.
2. Branchez l'autre extrémité du câble dans le port **LAN** du projecteur.



Sujet parent: [Projection sur un réseau câblé](#)

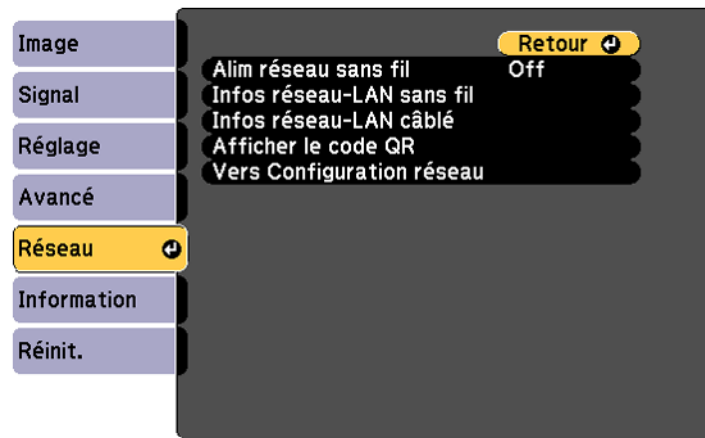
## Sélection des paramètres du réseau câblé

Avant de pouvoir projeter depuis plusieurs ordinateurs sur le réseau, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur en utilisant ses menus.

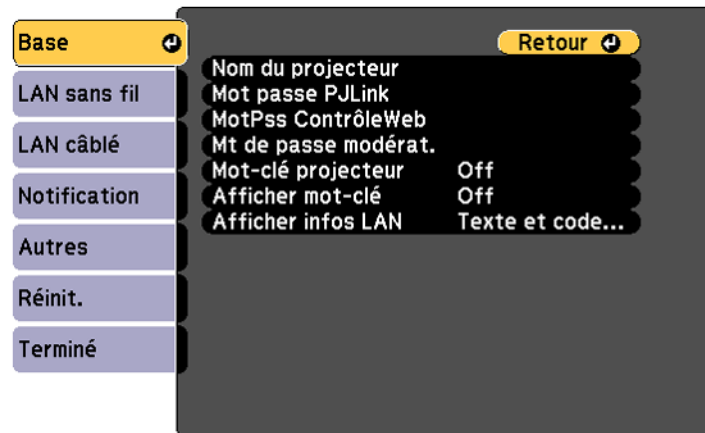
**Remarque:** Vérifiez que le projecteur est bien raccordé au réseau câblé par le port **LAN**.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur ↵ **Enter**.



4. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur ↵ **Enter**.  
5. Sélectionnez ensuite le menu **Base** et appuyez sur ↵ **Enter**.

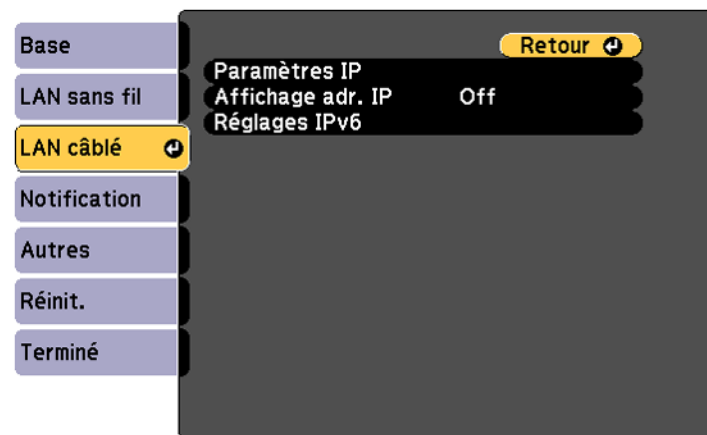


6. Sélectionnez au besoin les options de base suivantes :
- **Nom du projecteur** vous permet d'entrer un nom comptant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur sur le réseau.

- **Mot passe PJLink** vous permet d'entrer un mot de passe comptant jusqu'à 32 caractères alphanumériques afin d'utiliser le protocole PJLink pour commander le projecteur.
- **MotPss ContrôleWeb** vous permet d'entrer un mot de passe comptant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur par le Web. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB**; le mot de passe par défaut est **admin**.)
- **Mt de passe modérat.** vous permet d'entrer un mot de passe de 4 chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) ou l'application Epson iProjection. (Aucun mot de passe par défaut.)
- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer un mot de passe de sécurité pour entraver l'accès au projecteur à quiconque n'est pas dans la même pièce. Vous devez entrer un mot-clé aléatoire affiché par un ordinateur utilisant le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) afin d'accéder au projecteur.
- **Afficher mot-clé** vous permet de choisir d'afficher ou non un mot de passe dans l'image projetée lorsque vous accédez au projecteur en utilisant le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac).
- **Afficher infos LAN** vous permet de sélectionner la façon dont le projecteur affiche l'information réseau. Vous pouvez sélectionner une option qui vous permet d'afficher un code QR servant à connecter rapidement votre appareil iOS ou Android à l'aide de l'application Epson iProjection.

**Remarque:** Utilisez le clavier affiché pour entrer le nom, les mots de passe et le mot-clé. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les caractères en surbrillance et appuyez sur **↵ Enter** pour les sélectionner.

7. Sélectionnez **LAN câblé**, puis appuyez sur **↵ Enter**.



8. Au besoin, sélectionnez **Paramètres IP** et appuyez sur **↵ Enter**.
9. Sélectionnez vos Paramètres IP au besoin :
  - Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, sélectionnez **Paramètres IP** et activez le paramètre **DHCP**.
  - Si vous devez régler les adresses manuellement, **Paramètres IP**, désactivez **DHCP**, et entrez l'**Adresse IP** du projecteur, **Masque ss-rés**, et **Adresse passerelle** comme requis.

**Remarque:** Pour mettre les chiffres voulus en surbrillance sur le clavier affiché, appuyez sur les touches fléchées de la télécommande. Pour sélectionner un chiffre en surbrillance, appuyez sur **↵ Enter**.

10. Pour empêcher l'affichage de l'adresse IP sur l'écran de veille, désactivez **Affichage adr. IP**.
11. Pour connecter le projecteur au réseau via IPv6, sélectionnez **On** au paramètre **Réglages IPv6**. Puis, réglez les paramètres **Configuration auto** et **Util. adresse temporaire** tel que nécessaire.
12. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
13. Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande.

Les paramètres du réseau câblé sont complétés lorsque vous voyez l'adresse IP correcte sur l'écran de veille LAN.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau câblé](#)

## Projection sur un réseau sans fil

Vous pouvez projeter sur un réseau sans fil. Pour ce faire, vous devez configurer le projecteur et l'ordinateur pour la projection sans fil.

Après avoir branché et installé le projecteur, installez les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

[Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

[Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows](#)

[Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac OS](#)

[Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil](#)

[Utilisation d'un code QR pour connecter un appareil mobile](#)

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

### Références associées

[Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs](#)  
[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

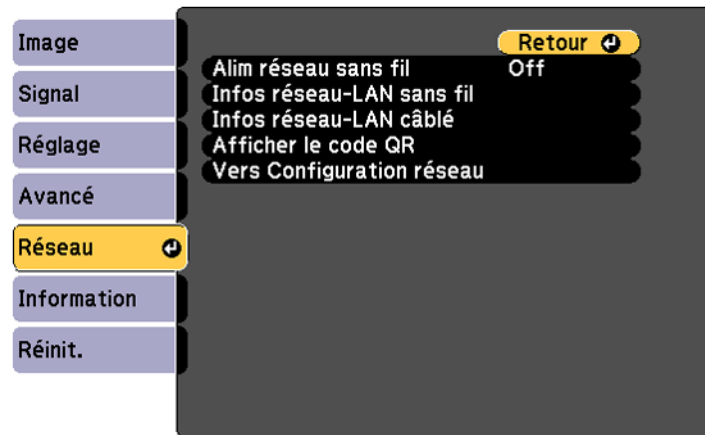
### Tâches associées

[Réglage de la date et de l'heure](#)

## Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil

Avant de pouvoir projeter sur le réseau sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur en utilisant ses menus.

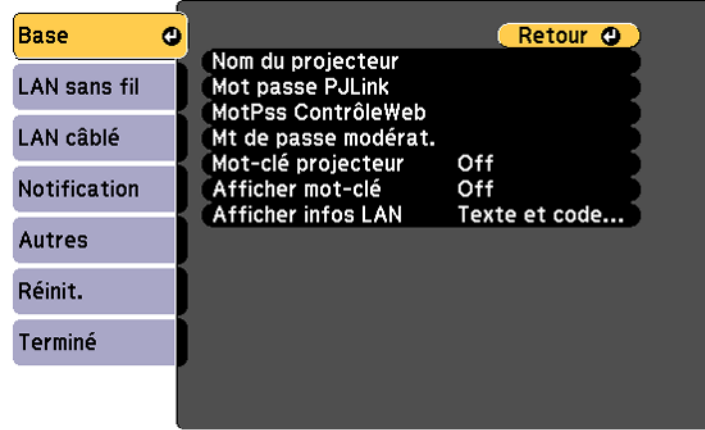
1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.



4. Sélectionnez **On** au paramètre **Alim réseau sans fil** et appuyez sur **Esc**.
5. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **↵ Enter**.



6. Sélectionnez ensuite le menu **Base** et appuyez sur ↵ **Enter**.



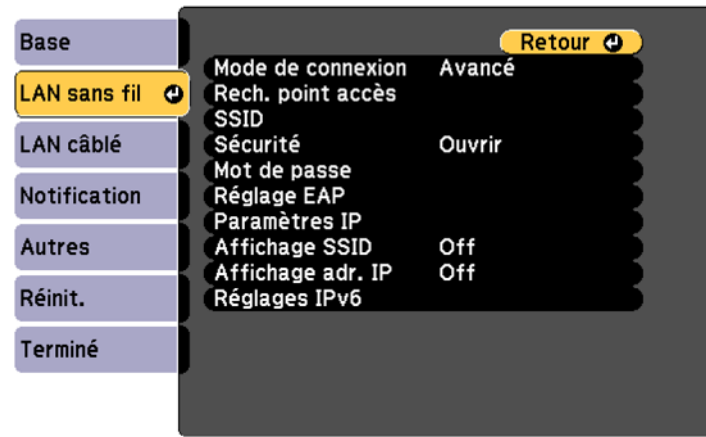
7. Sélectionnez au besoin les options de base suivantes :

- **Nom du projecteur** vous permet d'entrer un nom comptant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur sur le réseau.
- **Mot passe PJLink** vous permet d'entrer un mot de passe comptant jusqu'à 32 caractères alphanumériques afin d'utiliser le protocole PJLink pour commander le projecteur.
- **MotPss ContrôleWeb** vous permet d'entrer un mot de passe comptant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur par le Web. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB**; le mot de passe par défaut est **admin**.)
- **Mt de passe modérat.** vous permet d'entrer un mot de passe de 4 chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) ou l'application Epson iProjection. (Aucun mot de passe par défaut.)
- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer un mot de passe de sécurité pour entraver l'accès au projecteur à quiconque n'est pas dans la même pièce. Vous devez entrer un mot-clé aléatoire affiché par un ordinateur utilisant le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) ou l'application Epson iProjection afin d'accéder au projecteur.
- **Afficher mot-clé** vous permet de choisir d'afficher ou non un mot de passe dans l'image projetée lorsque vous accédez au projecteur en utilisant le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac).

- **Afficher infos LAN** vous permet de sélectionner la façon dont le projecteur affiche l'information réseau. Vous pouvez sélectionner une option qui vous permet d'afficher un code QR servant à connecter rapidement votre appareil iOS ou Android à l'aide de l'application Epson iProjection.

**Remarque:** Utilisez le clavier affiché pour entrer le nom, les mots de passe et le mot-clé. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les caractères en surbrillance et appuyez sur **↵ Enter** pour les sélectionner.

8. Sélectionnez **LAN sans fil**, puis appuyez sur **↵ Enter**.



9. Sélectionnez les paramètres du menu **LAN sans fil** au besoin pour votre réseau.

**Remarque:** Certains éléments pourraient ne pas être disponibles si le mode Rapide ou Avancé est sélectionné.

10. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Après avoir entré les paramètres sans fil du projecteur, vous devez sélectionner le réseau sans fil sur votre ordinateur ou votre appareil iOS ou Android.

[Paramètres du menu Réseau sans fil](#)

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

## Paramètres du menu Réseau sans fil

Paramètre	Options	Description
<b>Mode de connexion</b>	<b>Rapide</b> <b>Avancé</b>	Sélectionne le type de connexion sans fil :  <b>Rapide</b> : permet la connexion directe à plusieurs appareils et ordinateurs à l'aide du réseau sans fil intégré du projecteur.  <b>Avancé</b> : permet la connexion à plusieurs appareils et ordinateurs via un point d'accès sans fil.
<b>Rechercher le point d'accès</b>	—	Recherche les points d'accès sans fil disponibles en mode de connexion <b>Avancé</b> .
<b>SSID</b>	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques.	Définit manuellement le SSID (nom du réseau) du réseau local sans fil auquel le projecteur se connecte.

Paramètre	Options	Description
Sécurité	<b>Ouvrir</b> <b>WPA2-PSK</b> <b>WPA3-PSK</b> <b>WPA2/WPA3-PSK</b> <b>WPA3-EAP</b> <b>WPA2/WPA3-EAP</b>	<p>Définit le type de sécurité utilisé sur le réseau sans fil.</p> <p><b>WPA2-PSK</b> : utilise la sécurité WPA2 avec le chiffrement AES dans en mode de connexion Rapide. Utilisez la valeur <b>Mot de passe</b> pour établir une connexion depuis un ordinateur.</p> <p><b>WPA3-PSK</b> : utilise la sécurité WPA3 avec le chiffrement AES. Utilisez la valeur <b>Mot de passe</b> pour établir une connexion depuis un ordinateur.</p> <p><b>WPA2/WPA3-PSK</b> : utilise le mode WPA2/WPA3 personnel; le chiffrement dépend des paramètres du point d'accès; le <b>mot de passe</b> doit être le même que celui du point d'accès.</p> <p><b>WPA3-EAP</b> : utilise le mode WPA3 entreprise; le chiffrement dépend des paramètres du point d'accès.</p> <p><b>WPA2/WPA3-EAP</b> : utilise le mode WPA2/WPA3 entreprise; le chiffrement dépend des paramètres du point d'accès.</p>

Paramètre	Options	Description
<b>Mot de passe</b>	Différentes phrases passes de 8 à 63 caractères.	Sélectionne la clé pré-partagée utilisée sur le réseau; les phrases passe sont sensibles à la casse. Si vous réinitialisez les paramètres réseau après avoir changé le mot de passe plus d'une fois, le premier mot de passe sera restauré. Ce paramètre s'affiche uniquement lorsque <b>Sécurité</b> est réglé à <b>WPA2-PSK</b> , <b>WPA3-PSK</b> , ou <b>WPA2/WPA3-PSK</b> .
<b>Réglage EAP</b>	<b>Type EAP</b> <b>Nom utilisateur</b> <b>Mot de passe</b> <b>Certificat client</b> <b>Vérifier le certificat du serveur</b> <b>Certificat CA</b> <b>Nom du serveur Radius</b>	Règle les paramètres EAP pour la sécurité WPA3-EAP et WPA2/WPA3-EAP
<b>Canal</b>	Plusieurs canaux disponibles	<p>En mode de connexion Rapide, définit la bande de fréquence (canal) utilisée par le réseau local sans fil.</p> <p>Indisponible lorsque le <b>Alim réseau sans fil</b> est réglé à <b>Off</b> dans le menu Réseau du projecteur.</p>

Paramètre	Options	Description
<b>Paramètres IP</b>	<b>DHCP (On ou Off)</b> <b>Adresse IP</b> <b>Masque ss-rés</b> <b>Adresse passerelle</b>	Sélectionne DHCP si votre réseau attribue des adresses IP automatiquement ou désactive DHCP afin que vous puissiez entrer l'adresse IP, le masque sous-réseau et l'adresse passerelle du réseau tel que nécessaire.
<b>Affichage SSID</b>	<b>On</b> <b>Off</b>	Définit si le SSID est affiché ou non sur l'écran d'attente du réseau et sur l'écran Home.
<b>Affichage adr. IP</b>	<b>On</b> <b>Off</b>	Définit si l'adresse IP est affichée ou non sur l'écran d'attente du réseau et sur l'écran Home.
<b>Réglages IPv6</b>	<b>IPv6</b> <b>Configuration auto</b> <b>Util. adresse temporaire</b>	Sélectionne les paramètres IPv6 lorsque vous connectez le projecteur au réseau à l'aide de IPv6.

**Sujet parent:** [Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

## Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre ordinateur.

1. Pour parvenir à votre logiciel utilitaire sans fil, accédez au bureau et double-cliquez sur l'icône de réseau de la barre des tâches de Windows.
2. Effectuez l'une des étapes suivantes :
  - Si votre projecteur est connecté à un réseau existant (mode Avancé), sélectionnez le nom du réseau (SSID).
  - Si votre projecteur est configuré en mode Rapide, sélectionnez le SSID du projecteur.
3. Cliquez sur **Connecter**.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

## Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac OS

Avant d'établir la connexion au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre Mac.

1. Cliquez sur l'icône AirPort dans la barre de menus de la partie supérieure de l'écran.
2. Assurez-vous qu'AirPort est activé, puis effectuez l'une des étapes suivantes :
  - Si votre projecteur est connecté à un réseau existant (mode Avancé), sélectionnez le nom du réseau (SSID).
  - Si votre projecteur est configuré en mode Rapide, sélectionnez le SSID du projecteur.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

## Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil

Vous pouvez configurer la sécurité de votre projecteur pour l'utiliser sur un réseau sans fil. Choisissez et configurez une des options de sécurité suivantes qui correspond aux paramètres utilisés pour votre réseau :

- Sécurité WPA2-PSK (mode de connexion Rapide)
- Sécurité WPA3-PSK (mode de connexion Avancé)
- Sécurité WPA2/WPA3-PSK (mode de connexion Avancé)
- Sécurité WPA3-EAP (mode de connexion Avancé)
- Sécurité WPA2/WPA3-EAP (mode de connexion Avancé)

**Remarque:** Consultez votre administrateur réseau pour vous guider afin d'entrer les bons renseignements.

1. Si vous souhaitez configurer la sécurité WPA3-EAP ou WPA2 / WPA3-EAP, assurez-vous que votre fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur et qu'il est placé directement sur la carte SD.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez **LAN sans fil**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
6. Sélectionnez le paramètre **Sécurité**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

7. Sélectionnez les paramètres de sécurité pour votre réseau.

**Remarque:** Si vous sélectionnez une méthode de sécurité EAP, sélectionnez **Réglage EAP** dans le menu **Réseau sans fil** et modifiez les paramètres, au besoin.

8. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

**Références associées**

[Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau](#)

**Tâches associées**

[Insertion d'une carte SD](#)

**Sujets reliés**

[Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

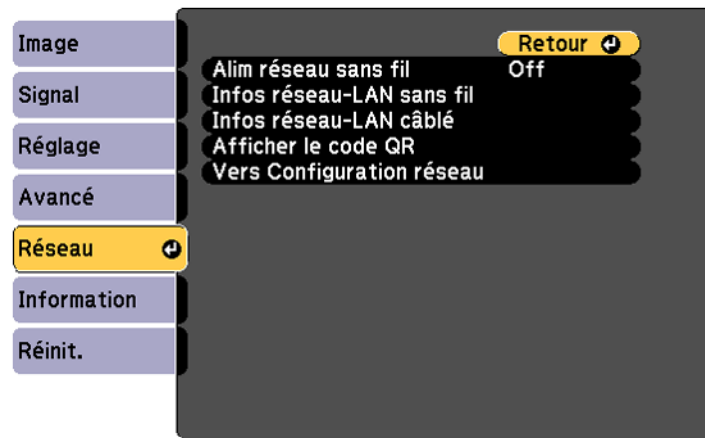
## Utilisation d'un code QR pour connecter un appareil mobile

Après avoir sélectionné les paramètres du réseau sans fil pour votre projecteur, vous pouvez afficher un code QR à l'écran et l'utiliser pour connecter un appareil mobile à l'aide de l'application Epson iProjection.

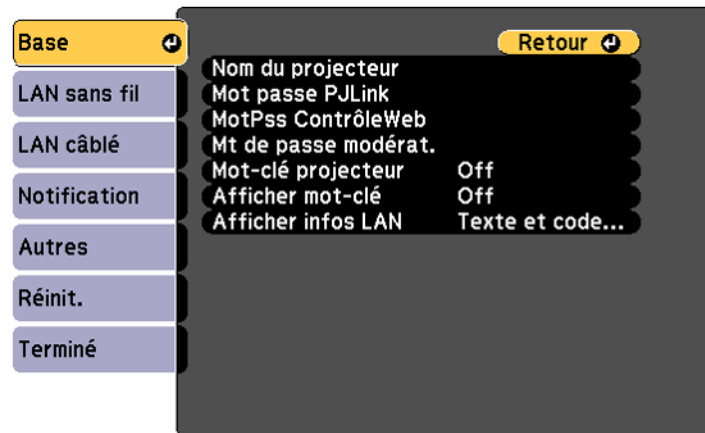
1. Téléchargez la plus récente version de l'application Epson iProjection depuis l'App Store ou Google Play et installez-la sur votre appareil mobile.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.



3. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur ↵ **Enter**.



4. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur ↵ **Enter**.  
5. Sélectionnez ensuite le menu **Base** et appuyez sur ↵ **Enter**.



6. Réglez le paramètre **Afficher infos LAN** sur l'option **Texte et code QR**.  
7. Sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

8. Choisissez l'une des méthodes suivantes :

- Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande.
- Sélectionnez **Afficher le code QR** dans le menu Réseau du projecteur.

Votre projecteur affichera un code QR sur la surface de projection. Vous pouvez appuyer sur **↵ Enter** pour afficher ou non le code QR à l'écran.

9. Ouvrez l'application Epson iProjection sur votre appareil mobile.

10. Utilisez la fonction de lecteur de code QR pour lire le code QR et connecter votre appareil au projecteur.

**Remarque:** Le projecteur et l'appareil mobile doivent être connectés au même réseau sans fil pour établir une connexion. Pour lire correctement le code QR, assurez-vous de faire face à l'écran et d'être suffisamment proche pour que le code projeté s'insère dans le guide du lecteur de code QR de l'appareil mobile. Si vous êtes trop loin de l'écran, le code risque de ne pas être lu.

Votre appareil mobile est désormais branché à votre projecteur. Visitez le site Web [epson.com/iprojection](http://epson.com/iprojection) (É.-U.), [epson.ca/iprojection](http://epson.ca/iprojection) (Canada), ou [latin.epson.com/iprojection](http://latin.epson.com/iprojection) (Amérique latine) pour obtenir plus d'informations sur la façon de contrôler votre projecteur avec l'application Epson iProjection.

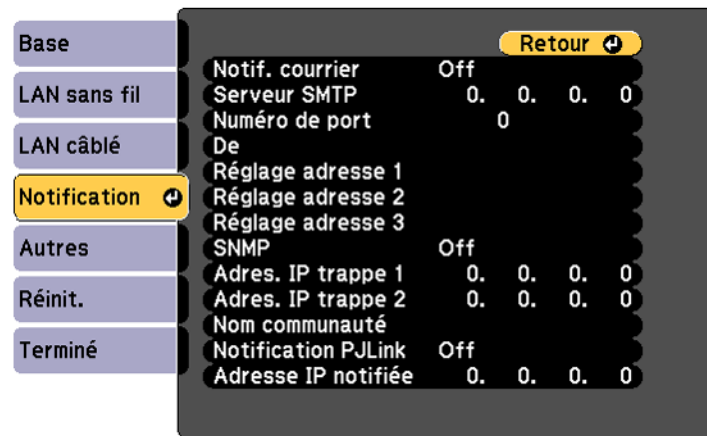
**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

## Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau

Vous pouvez configurer le projecteur pour vous envoyer une alerte par courriel sur le réseau si un problème survient dans le projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.
3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **↵ Enter**.

4. Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur **↵ Enter**.



5. Activez **Notif. courrier**.
6. Entrez l'adresse IP pour le paramètre **Serveur SMTP**.

**Remarque:** N'utilisez pas les adresses suivantes : 127.x.x.x ni 224.0.0.0 à 255.255.255.255 inclusivement (où x est un numéro de 0 à 255).

7. Sélectionnez un **Numéro de port** pour le serveur SMTP de 1 à 65535 (25 par défaut).
8. Entrez l'adresse courriel de l'expéditeur pour le paramètre **De**.
9. Choisissez un champ **Réglage adresse**, entrez l'adresse de courriel et sélectionnez ou désélectionnez les alertes que vous voulez y envoyer. Votre adresse peut compter jusqu'à 32 caractères alphanumériques. Répétez pour un maximum de 3 adresses.
10. Si vous utilisez le standard PJLink pour contrôler le projecteur, activez le paramètre **Notification PJLink**, puis entrez l'adresse IP où vous souhaitez recevoir les notifications PJLink au paramètre **Adresse IP notifiée**.
11. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Remarque:** Si un problème majeur entraîne la mise hors tension d'un projecteur, il est possible qu'il ne puisse pas vous envoyer une alerte par courriel.

[Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau](#)

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

## Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau

Si un problème se produit dans un projecteur en réseau et que vous avez choisi de recevoir des alertes par courriel, vous recevrez un courriel contenant les renseignements suivants :

- L'adresse courriel entrée au paramètre **De**
- Les termes « **Epson Projector** » dans la ligne Objet
- Le nom du projecteur affecté par un problème
- L'adresse IP du projecteur affecté
- Des informations détaillées sur le problème

**Remarque:** Si un problème majeur entraîne la mise hors tension du projecteur, il est possible que le projecteur ne puisse pas vous envoyer une alerte par courriel.

**Sujet parent:** [Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau](#)

## Configuration de la surveillance avec SNMP

Les administrateurs de réseau peuvent installer un logiciel SNMP (Simple Network Management Protocol) sur les ordinateurs en réseau afin de pouvoir surveiller les projecteurs. Si votre réseau emploie ce logiciel, vous pouvez configurer le projecteur pour la surveillance SNMP.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **↵ Enter**.

4. Sélectionnez le menu **Notifications** et appuyez sur **↵ Enter**.

The screenshot shows a configuration menu with a sidebar on the left and a main content area on the right. The sidebar contains the following options: Base, LAN sans fil, LAN câblé, Notification (highlighted with a yellow bar and a right arrow), Autres, Réinit., and Terminé. The main content area displays the 'Notification' settings. At the top right of this area is a yellow button labeled 'Retour' with a left arrow. The settings are as follows:

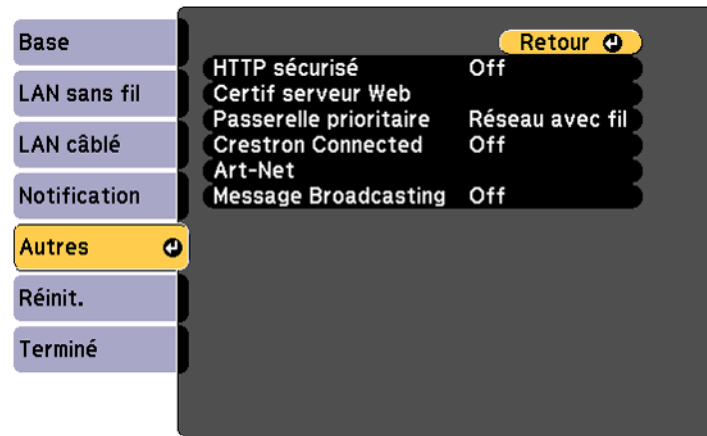
Notif. courrier	Off				
Serveur SMTP	0.	0.	0.	0	
Numéro de port	0				
De					
Réglage adresse 1					
Réglage adresse 2					
Réglage adresse 3					
SNMP	Off				
Adres. IP trappe 1	0.	0.	0.	0	
Adres. IP trappe 2	0.	0.	0.	0	
Nom communauté					
Notification PLink	Off				
Adresse IP notifiée	0.	0.	0.	0	

5. Activez le paramètre **SNMP**.
6. Entrez une ou deux adresses IP pour recevoir les notifications SNMP pour les paramètres **Adres. IP trappe** en utilisant un numéro de 0 à 255 pour chaque champ de l'adresse.

**Remarque:** N'utilisez pas les adresses suivantes : 127.x.x.x ni 224.0.0.0 à 255.255.255.255 inclusivement (où x est un numéro de 0 à 255).

7. Entrez le **Nom de communauté** SNMP long jusqu'à 32 caractères alphanumériques.

8. Sélectionnez le menu **Autres**, puis appuyez sur **↵ Enter**.



9. Si vous souhaitez utiliser le protocole HTTP sécurisé pour encoder les communications lors de l'utilisation de Web Control, activez le paramètre **HTTP sécurisé** et importez le certificat de serveur en utilisant le paramètre **Certif serveur Web**.
10. Si disponible, sélectionnez le paramètre **Passerelle prioritaire** pour votre réseau.
11. Si votre environnement réseau utilise un contrôleur Crestron Connected, sélectionnez le paramètre **Crestron Connected** pour permettre au projecteur d'être détecté.
12. Si votre environnement réseau utilise un contrôleur Art-Net, activez le paramètre **Art-Net**.
13. Si vous souhaitez que ce projecteur reçoive des messages diffusés sur le réseau, activez le paramètre **Message Broadcasting**. Les administrateurs peuvent diffuser des messages sur le réseau en utilisant le logiciel Epson Projector Management (Windows seulement).
14. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

## Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web

Une fois que le projecteur est connecté au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et commander la projection depuis un navigateur Web compatible. Cela vous permet d'accéder au projecteur à distance. Vous pouvez aussi modifier les listes de lecture.

**Remarque:** Assurez-vous que le projecteur et l'ordinateur sont connectés au réseau. Lors de la projection d'images à l'aide d'un réseau sans fil, connectez-vous en mode de connexion avancé. Les fonctions de commande et la configuration Web supportent Microsoft Internet Explorer 11.0 ou une version ultérieure, Microsoft Edge, Google Chrome et Safari sur les réseaux qui n'utilisent pas de serveur proxy pour la connexion. Vous ne pouvez pas sélectionner tous les paramètres du menu du projecteur ou commander toutes les fonctions du projecteur lorsque vous utilisez un navigateur Web.

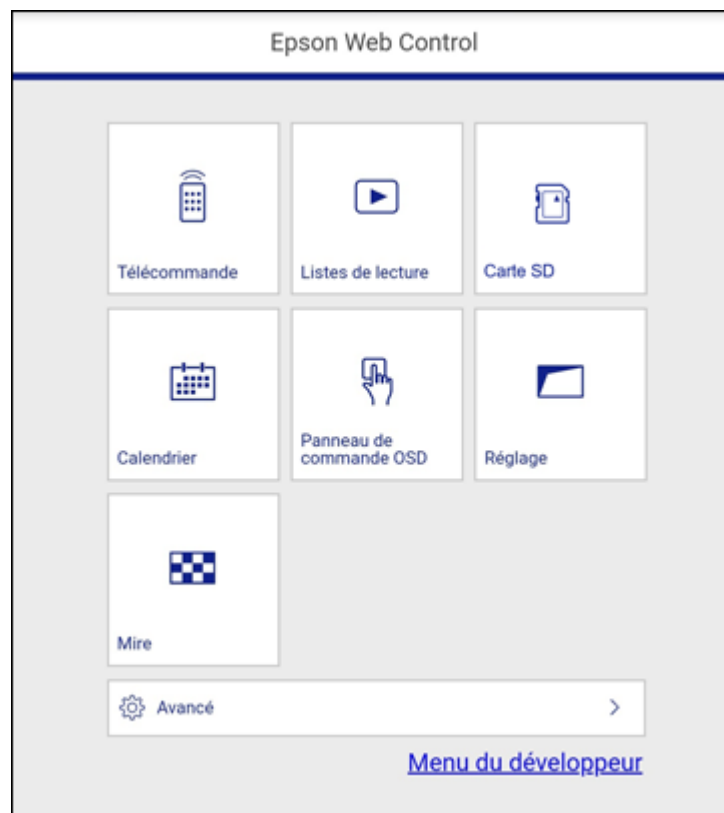
**Remarque:** Si vous réglez le paramètre **Mode attente** à **Comm. activée** dans le menu Fonctionnement, vous pouvez utiliser un navigateur Web pour sélectionner les paramètres et commander la projection même si le projecteur est en mode attente (le projecteur est hors tension). Le paramètre **Mode attente** s'affiche uniquement si le paramètre **Sortie A/V** du menu E/S de signal est réglé à **En cours de projection**. Vous pouvez aussi commander le projecteur en utilisant un navigateur Web via l'application Epson iProjection (iOS/Android).

1. Assurez-vous que le projecteur est allumé.
2. Démarrez le navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil connecté au réseau.
3. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur (si vous saisissez une adresse IPv6, entourez l'adresse des caractères [ et ]).

**Remarque:** Vous trouverez l'adresse IP dans le menu Réseau du projecteur ou à l'écran de saisie du réseau LAN.

**Remarque:** Si vous tentez de vous connecter à l'écran Web Control au moyen d'un serveur proxy, l'écran ne s'affichera pas. Vous devez établir une connexion directe à l'écran Web Control.

L'écran Epson Web Control s'affiche.

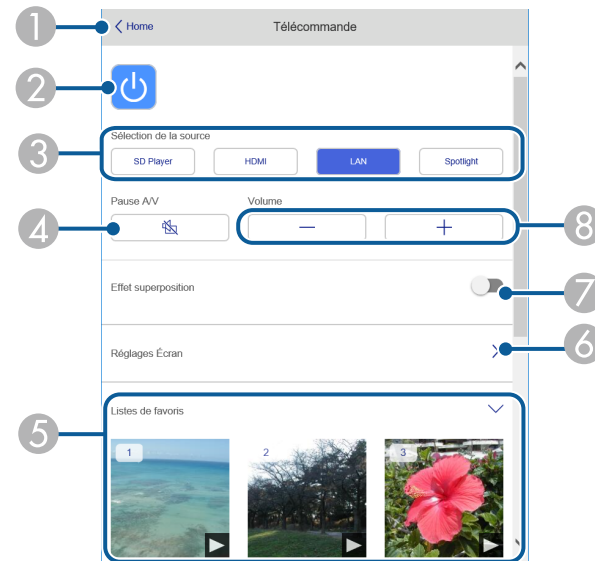


4. Pour commander la projection à distance, sélectionnez l'option **Remote** depuis l'écran Web Control.

**Remarque:** Si vous voyez une fenêtre d'ouverture de session, entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB**; le mot de passe par défaut est **admin**.)



Un écran comme celui-ci s'affiche :



- 1 Retourne à l'écran principal Epson Web Control.
  - 2 Allume ou éteint le projecteur.
  - 3 Sélectionne l'image source ou active le mode Spot.
  - 4 Commande la touche **A/V Mute**.
  - 5 Affiche vos listes de lecture préférées. Sélectionne une liste de lecture pour démarrer la projection.
  - 6 Ajuste l'image projetée.
  - 7 Ajoute un effet de superposition à l'image.
  - 8 Commande les touches **Volume**.
5. Sélectionnez l'icône correspondant à la fonction du projecteur que vous souhaitez commander.

6. Pour régler les paramètres du menu projecteur, sélectionnez **Avancé** à l'écran Epson Web Control.

**Remarque:** Si vous voyez une fenêtre d'ouverture de session, entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB**; le mot de passe par défaut est **admin**.)

7. Sélectionnez le nom du menu et suivez les directives à l'écran.

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

## Utilisation de Crestron Connected

Si vous utilisez le système de commande et de surveillance par réseau de Crestron Connected, vous pouvez configurer votre projecteur afin qu'il puisse être utilisé avec ce système. Crestron Connected vous permet de commander et de surveiller votre projecteur en utilisant un navigateur Web.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas utiliser la fonctionnalité de diffusion de messages du logiciel Epson Projector Management lorsque vous utilisez Crestron Connected.

Pour plus d'informations sur Crestron Connected, contactez Crestron.

[Configuration de Crestron Connected](#)

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

## Configuration de Crestron Connected

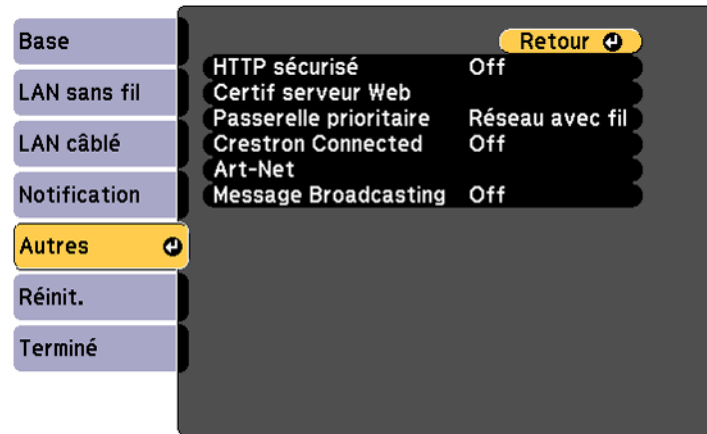
Pour configurer votre projecteur afin d'utiliser le système de surveillance et de commande de Crestron Connected, assurez-vous que votre ordinateur et le projecteur sont branchés au réseau.

**Remarque:** Si vous souhaitez utiliser le système Crestron Connected lorsque le projecteur est éteint, vous devez ajuster le paramètre **Mode attente** dans le menu Avancé du projecteur.

**Remarque:** Si vous souhaitez établir une connexion sans fil, installez le projecteur en utilisant le mode de connexion réseau **Avancé**.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.

2. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.
3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez le menu **Autres**, puis appuyez sur **↵ Enter**.



5. Réglez le paramètre **Crestron Connected** à **On** afin de permettre au projecteur d'être détecté.

**Remarque:** L'activation de Crestron Connected désactive la fonction Message Broadcasting du logiciel Epson Projector Management.

6. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
7. Mettez le projecteur hors tension, puis rallumez-le afin d'activer le paramètre.
8. Démarrez le navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil connecté au réseau.
9. Allez à l'écran **Epson Web Control** en entrant l'adresse IP du projecteur dans la case d'adresse du navigateur.
10. Sélectionnez les paramètres **Crestron Connected**. Consultez le site Web de Crestron pour obtenir plus de détails.

**Sujet parent:** [Utilisation de Crestron Connected](#)

#### Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

## Définitions des canaux Art-Net

Art-Net est un protocole de communication Ethernet basé sur le protocole TCP/IP. Vous pouvez contrôler le projecteur à l'aide d'un contrôleur DMX ou d'un système d'applications.

Le tableau suivant explique les définitions de canaux utilisées lors du contrôle du projecteur dans Art-Net.

Canal/fonction	Fonctionnement	Paramètres	Description
1 Réglage de l'éclairage (atténuation)	0 % à 100 %	0 à 255 (la valeur par défaut est 0)	Définit la luminosité de l'image.
2 Contrôle obturateur	Ouvert Non opérationnel Fermé	0 à 63 (la valeur par défaut est 128) 64 à 191 192 à 255	Active/désactive Pause A/V
3 Basculer source	Non opérationnel HDMI LAN Lecteur SD Projecteur Non opérationnel	0 à 7 (la valeur par défaut est 0) 8 à 15 16 à 23 24 à 31 32 à 39 40 à 255	Passe à la source spécifiée.

Canal/fonction	Fonctionnement	Paramètres	Description
7 Zoom	(+) réglage de l'objectif (grand) (+) réglage de l'objectif (moyen) (+) réglage de l'objectif (petit) Non opérationnel (-) réglage de l'objectif (petit) (-) réglage de l'objectif (moyen) (-) réglage de l'objectif (grand)	0 à 31 (la valeur par défaut est 128) 32 à 63 64 à 95 96 à 159 160 à 191 192 à 223 224 à 255	Effectue un zoom selon la quantité de mouvement indiquée.
8 Mise au point électronique	(+) réglage de l'objectif (grand) (+) réglage de l'objectif (moyen) (+) réglage de l'objectif (petit) Non opérationnel (-) réglage de l'objectif (petit) (-) réglage de l'objectif (moyen) (-) réglage de l'objectif (grand)	0 à 31 (la valeur par défaut est 128) 32 à 63 64 à 95 96 à 159 160 à 191 192 à 223 224 à 255	Effectue la mise au point électronique selon la quantité de mouvement indiquée.

Canal/fonction	Fonctionnement	Paramètres	Description
10 Lecture de contenu	Non opérationnel	0 à 3 (la valeur par défaut est 0)	Lit la liste de lecture indiquée.
	Playlist 1	4 à 7	
	Playlist 2	8 à 11	
	Playlist 3	12 à 15	
	Playlist 4	16 à 19	
	Playlist 5	20 à 23	
	Playlist 6	24 à 27	
	Playlist 7	28 à 31	
	Playlist 8	32 à 35	
	Playlist 9	36 à 39	
	Playlist 10	40 à 43	
	Playlist 11	44 à 47	
	Playlist 12	48 à 51	
	Playlist 13	52 à 55	
	Playlist 14	56 à 59	
	Playlist 15	60 à 63	

Canal/fonction	Fonctionnement	Paramètres	Description
10 Lecture de contenu	Playlist 16	64 à 67	
	Playlist 17	68 à 71	
	Playlist 18	72 à 75	
	Playlist 19	76 à 79	
	Playlist 20	80 à 83	
	Playlist 21	84 à 87	
	Playlist 22	88 à 91	
	Playlist 23	92 à 95	
	Playlist 24	96 à 99	
	Playlist 25	100 à 103	
	Playlist 26	104 à 107	
	Playlist 27	108 à 111	
	Playlist 28	112 à 115	
	Playlist 29	116 à 119	
	Playlist 30	120 à 123	
	Playlist 31	124 à 127	
	Playlist 32	128 à 131	
	Playlist 33	132 à 135	
	Playlist 34	136 à 139	
	Playlist 35	140 à 143	
	Playlist 36	144 à 147	
	Playlist 37	148 à 151	
	Playlist 38	152 à 155	
	Playlist 39	156 à 159	
	Playlist 40	160 à 163	

Canal/fonction	Fonctionnement	Paramètres	Description
10 Lecture de contenu	Playlist 41 Playlist 42 Playlist 43 Playlist 44 Playlist 45 Playlist 46 Playlist 47 Playlist 48 Playlist 49 Playlist 50 Non opérationnel	164 à 167 168 à 171 172 à 175 176 à 179 180 à 183 184 à 187 188 à 191 192 à 195 196 à 199 200 à 203 204 à 255	
11 Contrôle de l'alimentation	Mise hors tension Non opérationnel Allumé	0 à 63 (la valeur par défaut est 128) 64 à 191 192 à 255	Allume ou éteint le projecteur.
13 Verrou	Contrôle impossible Contrôle possible	0 à 127 (la valeur par défaut est 0) 128 à 255	Active/désactive les opérations Art-Net.

**Remarque:** Lorsque vous contrôlez le projecteur avec Art-Net et effectuez les opérations à partir d'une télécommande, les réglages effectués avec le contrôleur DMX ou le logiciel d'application peuvent différer de l'état réel du projecteur. Lorsque vous souhaitez appliquer tous les contrôles de canal sur le projecteur, réglez le canal 13 sur **Contrôle impossible**, puis rétablissez-le sur **Contrôle possible**.

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

## Configuration d'API Web

Vous pouvez configurer API Web à partir d'un navigateur Web et commander le projecteur au moyen d'API Web.



**Remarque:** Vous pouvez authentifier les communications API Web à l'aide de l'authentification API (authentification Digest). Le nom d'utilisateur pour l'authentification API est **EPSONWEB**. Utilisez le mot de passe qui est réglé pour **MotPss ContrôleWeb**.

1. Ouvrez Epson Web Control à partir de votre navigateur Web.
2. Sélectionnez **Menu du développeur**.
3. Réglez le paramètre **Activer l'API** sur **On**.
4. Saisissez un des API Web suivants pour commander le projecteur :

URL	Méthodes prises en charge	Description
http://<ip>/api/v01/contentmgr/remote/power/on	GET/POST/PUT	Allume le projecteur (il se peut qu'API Web ne réagisse pas immédiatement).
http://<ip>/api/v01/contentmgr/remote/power/off		0 à 63 (la valeur par défaut est 128)
http://<ip>/api/v01/contentmgr/playlist/play/:id		0 à 7 (la valeur par défaut est 0)
http://<ip>/api/v01/contentmgr/playlist/stop		0 à 31 (la valeur par défaut est 128)

**Remarque:** Dans les URL ci-dessus, saisissez l'adresse IP du projecteur dans le champ <ip>. Par exemple, une URL commandant un projecteur avec l'adresse IP 192.168.0.2 pour faire jouer la liste de lecture 3 ressemblerait à ceci : http://192.168.0.2/api/v01/contentmgr/playlist/play/3.

Si le protocole HTTP sécurisé est activé, remplacez http dans l'URL par https.

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

**Tâches associées**

[Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web](#)

## Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur

Suivez les instructions suivantes si vous avez besoin d'installer un certificat numérique sur le projecteur afin de sécuriser vos fichiers de présentation.

**Remarque:** Vous pouvez enregistrer un certificat numérique sur un réseau. Cependant, assurez-vous de faire l'enregistrement une seule fois, sinon, le certificat pourrait ne pas être installé correctement.

[Importation d'un certificat de serveur Web au moyen des menus du projecteur](#)

[Enregistrement de certificats numériques à partir d'un navigateur Web](#)

[Types de certificats numériques](#)

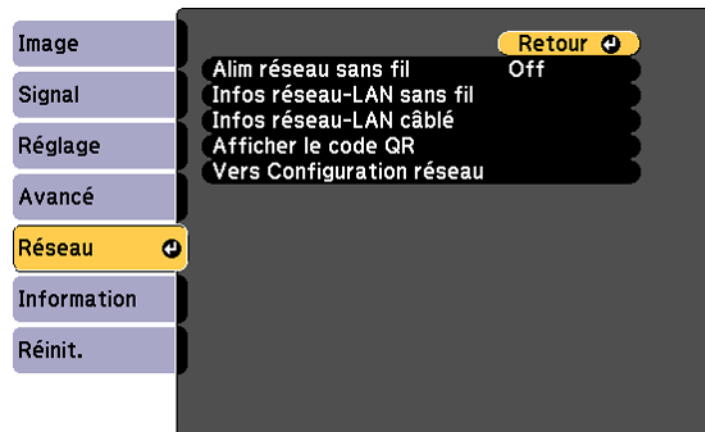
**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

## Importation d'un certificat de serveur Web au moyen des menus du projecteur

Vous pouvez créer votre certificat de serveur Web et l'importer au moyen des menus du projecteur et d'une carte SD.

**Remarque:** Vous pouvez aussi enregistrer des certificats numériques depuis votre navigateur Web. Assurez-vous de faire l'enregistrement une seule fois, sinon, le certificat pourrait ne pas être installé correctement.

1. Insérez une carte SD dans la fente pour carte SD du projecteur, au besoin. (Assurez-vous que votre fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur et qu'il est enregistré dans le répertoire racine de la carte SD.)
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez le menu **Autres**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
6. Sélectionnez **On** dans le paramètre **HTTP sécurisé**.
7. Sélectionnez le paramètre **Certif serveur Web**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
8. Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur **↵ Enter**.
9. Appuyez sur **↵ Enter** pour afficher la liste des certificats.
10. Sélectionnez dans la liste affichée le certificat que vous souhaitez importer.  
Vous verrez un message vous demandant de saisir le mot de passe du certificat.
11. Entrez le mot de passe et appuyez sur **↵ Enter**.

Le certificat sera importé, et un message de confirmation apparaîtra.

**Sujet parent:** [Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

## Enregistrement de certificats numériques à partir d'un navigateur Web

Vous pouvez enregistrer des certificats numériques sur le projecteur pour une authentification LAN sans fil.

1. Assurez-vous que le fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement de votre projecteur.
2. Assurez-vous que le projecteur est allumé.
3. Démarrez le navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil mobile connecté au réseau.
4. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

L'écran Web Control s'affiche et vous êtes invité à saisir un nom d'utilisateur et un mot de passe.

5. Entrez l'information suivante en respectant la casse, exactement tel qu'écrit ici :
  - Saisissez **EPSONWEB** pour le nom d'utilisateur. (Vous ne pouvez pas modifier le nom d'utilisateur.)
  - Saisissez le mot de passe par défaut **admin**. (Vous pouvez modifier le mot de passe Web Control en utilisant le menu Réseau du projecteur.)
6. Sélectionnez **Avancé**.
7. Sous **Réseau**, sélectionnez **Certificat**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :

8. Cliquez sur le bouton **Parcourir**, sélectionnez le fichier de certificat et cliquez sur **Ouvrir**.
9. Saisissez un mot de passe dans la case **Mot de passe** et cliquez sur **Envoyer**.
10. Lorsque vous avez terminé d'enregistrer le certificat, cliquez sur **Appliquer** pour finaliser vos changements et compléter l'enregistrement.

**Sujet parent:** [Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

## Types de certificats numériques

Vous pouvez enregistrer les types de certificats numériques suivants.

### Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Spécification	Description
Format	PKCS#12

Spécification	Description
Extension	PFX, P12
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Mot de passe	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques; requis.

#### **Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)**

Spécification	Description
Format	X509v3
Extension	DER/CER/PEM
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Codage	BASE64/Binaire

#### **Certificat de serveur Web (HTTP sécurisé)**

Spécification	Description
Format	PKCS#12
Extension	PFX, P12
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Nom commun	Nom d'hôte du réseau
Organisation	Optionnel
Mot de passe	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques; requis.

**Remarque:** Vous pouvez entrer un mot de passe allant jusqu'à 64 caractères si vous utilisez un navigateur Web pour saisir le texte.

**Sujet parent:** [Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

---

## Fonctions de base du projecteur

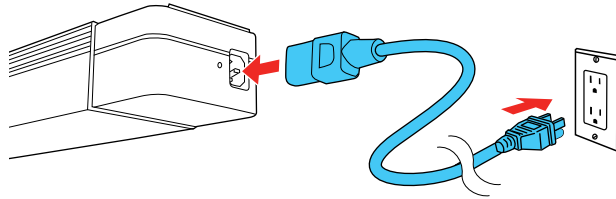
Pour utiliser les fonctions de base du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections suivantes :

- Mise sous tension du projecteur
- Mise hors tension du projecteur
- Sélection de la langue des menus du projecteur
- Réglage de la date et de l'heure
- Forme de l'image
- Mise au point de l'image en utilisant les touches de mise au point
- Agrandissement ou réduction des images
- Réglage de la position de l'image
- Désactivation provisoire de l'image et du son
- Fonctionnement de la télécommande
- Sélection de la source d'image
- Utilisation du mode spot
- Sélection d'une liste de lecture sur une carte SD
- Effets de superposition et filtres de forme
- Modes de projection
- Activation du contraste dynamique
- Rapport largeur/hauteur de l'image
- Mode couleurs
- Commande du volume à l'aide des touches Volume

### Mise sous tension du projecteur

Mettez sous tension l'ordinateur ou l'équipement vidéo que vous voulez utiliser avant de mettre le projecteur sous tension afin qu'il puisse projeter l'image de la source voulue.

1. Branchez une extrémité du cordon d'alimentation dans l'entrée d'alimentation du projecteur.



2. Branchez l'autre extrémité du cordon d'alimentation dans une prise de courant.  
Le témoin On/Standby s'allume en bleu. Cela signifie que le projecteur est alimenté.

**Remarque:** Avec la fonction **Aliment. Directe** activée, le projecteur se met sous tension dès que vous le branchez.

**Remarque:** Si le projecteur est installé sur un rail d'éclairage (au moyen du support de rail d'éclairage optionnel), le projecteur passe en mode veille dès que vous allumez le rail d'éclairage.

3. Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur ou de la télécommande pour allumer le projecteur.  
Le témoin d'état clignote en bleu pendant que l'appareil se réchauffe. Après environ 30 secondes, le témoin Status cesse de clignoter et s'allume en bleu.

**Avertissement:** Ne regardez jamais dans l'objectif lorsque le laser est allumé. Cela peut causer des lésions oculaires; cette consigne vise les enfants et les animaux domestiques en particulier. Si vous utilisez la télécommande pour allumer le projecteur, assurez-vous auparavant que personne ne regarde dans l'objectif ou devant le projecteur.

**Mise en garde:** Assurez-vous qu'aucun objet ne bloque la lumière de l'objectif du projecteur. Si un objet bloque l'objectif pendant une période prolongée, il risque de fondre; la lumière reflétée dans l'objectif peut entraîner un dysfonctionnement du projecteur.

Si vous ne voyez pas immédiatement l'image projetée, essayez l'une des options suivantes :

- Allumez l'ordinateur ou l'appareil vidéo raccordé.
- Insérez un DVD ou un autre support vidéo et appuyez sur la touche de lecture, au besoin.



- Appuyez sur une des touches source (**Spotlight**, **HDMI**, **LAN** ou **SD**) de la télécommande pour choisir la bonne source d'image.

**Remarque:** Si le paramètre **Activation auto** dans le menu Avancé est réglé sur **HDMI**, le projecteur s'allume automatiquement lorsqu'un signal HDMI est détecté.

- Modifiez la sortie d'écran à l'aide de l'ordinateur lorsque vous utilisez un ordinateur portable.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

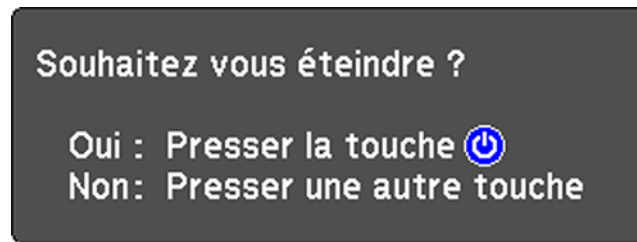
## Mise hors tension du projecteur

Avant de mettre le projecteur hors tension, arrêtez tout ordinateur raccordé afin de pouvoir voir l'affichage de la séquence d'arrêt de l'ordinateur.

**Remarque:** Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée utile. La durée utile du laser dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

**Remarque:** Lorsque vous utilisez la fonctionnalité A/V Mute, le laser demeure allumé. Pour éteindre le laser, mettez le projecteur hors tension.

1. Appuyez sur la touche d'alimentation de la télécommande ou du projecteur.  
Le projecteur affiche l'écran de confirmation de la mise hors tension.



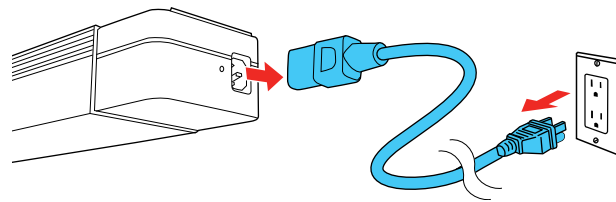
2. Appuyez sur la touche d'alimentation à nouveau. (Pour laisser le produit allumé, appuyez sur n'importe quelle autre touche.)

Le laser s'éteint, et le témoin d'état s'éteint aussi.

**Remarque:** La technologie Instant Off d'Epson élimine la période de refroidissement; vous pouvez donc remettre immédiatement le projecteur dans sa mallette en vue de son transport (si nécessaire).

**Mise en garde:** N'allumez pas le projecteur immédiatement après l'avoir éteint. Allumer le projecteur et l'éteindre fréquemment peut raccourcir la durée de vie du laser.

3. Pour transporter ou ranger le projecteur, assurez-vous que le témoin Status est éteint, puis débranchez le cordon d'alimentation.



**Remarque:** Si vous utilisez le projecteur de façon continue pendant plus de 24 heures, ou si vous l'éteignez régulièrement en coupant le courant d'une prise, prévoyez un **Calibrage lumière** périodique dans les paramètres de programmation du menu Avancé.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

**Tâches associées**

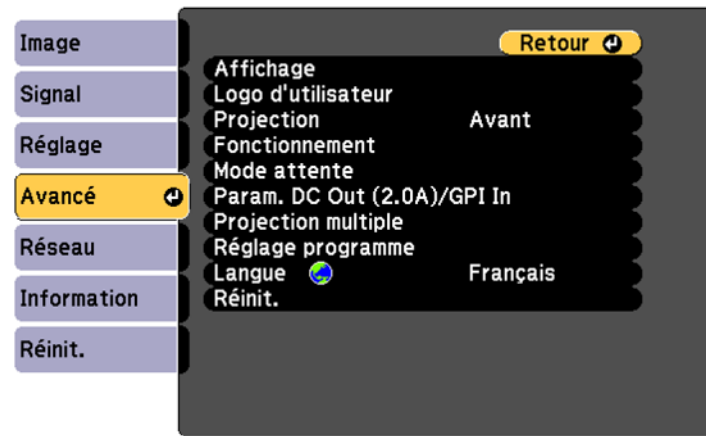
[Ajustement de la luminosité du projecteur](#)

## Sélection de la langue des menus du projecteur

Si vous voulez voir les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier le paramètre Langue.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez le menu **Avancé** puis appuyez sur **↵ Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Langue**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez la langue à utiliser, puis appuyez sur **↵ Enter**.
6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter les menus.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

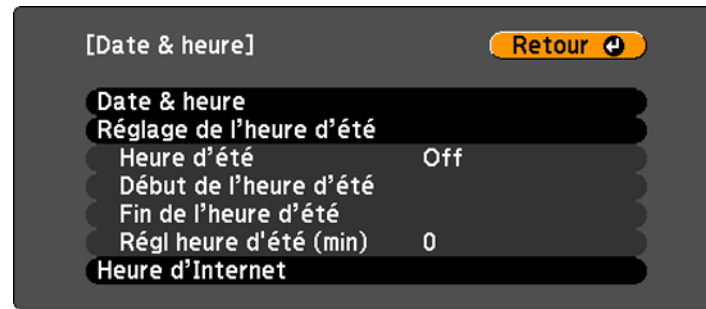
## Réglage de la date et de l'heure

Vous pouvez régler la date et l'heure du projecteur.

**Remarque:** Si le paramètre **Protect. planning** à l'écran Mot de passe protégé est activé, vous ne pourrez pas modifier les paramètres de date et d'heure.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Fonctionnement** et appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Date & heure**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



5. Sélectionnez le paramètre **Date & heure**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
6. Sélectionnez les paramètres de date et d'heure. Ensuite, sélectionnez **Valider**, puis appuyez sur **↵ Enter** pour confirmer les modifications.
7. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Menu** pour quitter.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Forme de l'image

Vous pouvez obtenir une image uniformément rectangulaire en plaçant le niveau du projecteur directement en face du centre de l'écran. Si vous placez le projecteur à un angle par rapport à l'écran ou incliné vers le haut ou vers le bas ou vers le côté, il pourrait être nécessaire de corriger la forme de l'image afin d'obtenir la meilleure qualité d'image.

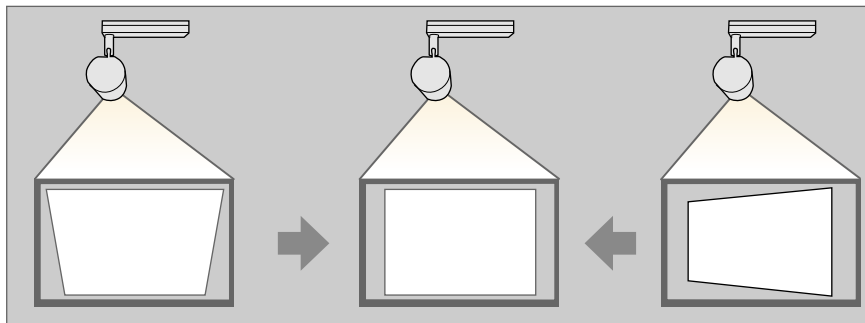
[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre H/V-Keystone](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre H/V-Keystone

Vous pouvez utiliser le paramètre **Keystone** du projecteur pour corriger la forme d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.



**Remarque:** Vous ne pouvez pas combiner la correction **Keystone** avec d'autres méthodes de correction de la forme. Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale horizontale jusqu'à 40 ° à droite ou à gauche et la distorsion trapézoïdale verticale jusqu'à 45 ° vers le haut ou vers le bas.

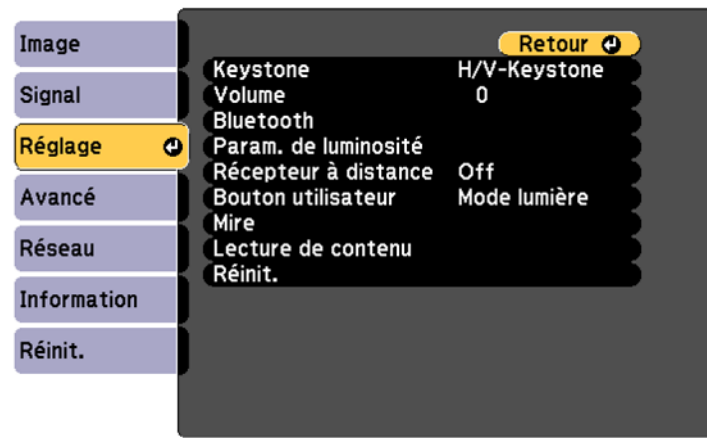
1. Allumez le projecteur et affichez une image.

**Remarque:** Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée en utilisant le menu Réglage.

**Remarque:** Vous pouvez aussi afficher le motif en appuyant sur la touche **Pattern** de la télécommande.

2. Appuyez sur la touche **Menu**.

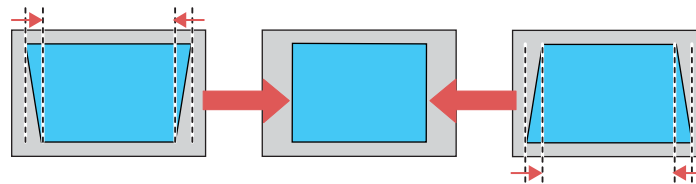
3. Sélectionnez le menu **Réglage**, puis appuyez sur **↵ Enter**.



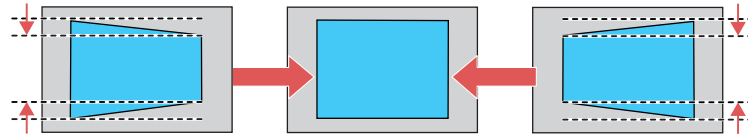
**Remarque:** Vous pouvez aussi appuyer sur la touche **Keystone** de la télécommande pour afficher l'écran de réglage de la correction trapézoïdale.

4. Sélectionnez le paramètre **Keystone**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez **H/V Keystone**, puis appuyez sur **↵ Enter**. Ensuite, appuyez sur **↵ Enter** de nouveau.
6. Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour sélectionner la correction trapézoïdale verticale ou horizontale et pour ajuster la forme de l'image si nécessaire.

#### V-Keystone



## H-Keystone



7. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur **Esc**.

Après la correction, votre image sera un peu plus petite.

**Sujet parent:** [Forme de l'image](#)

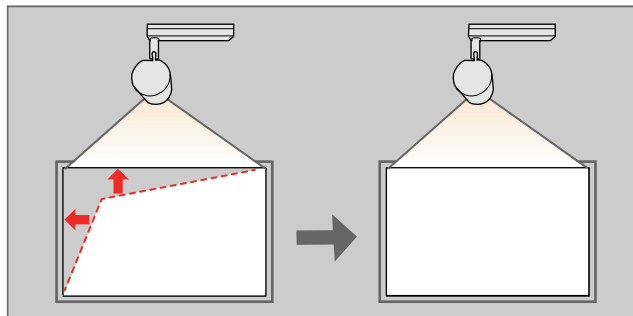
### Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

## Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner

Vous pouvez utiliser le paramètre Quick Corner du projecteur pour corriger la forme et la taille d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.

**Remarque:** Pour offrir la meilleure qualité d'image possible, ajustez la position du projecteur afin de corriger la forme de l'image. Si ce n'est pas possible, utilisez le paramètre Quick Corner pour corriger la forme de l'image.



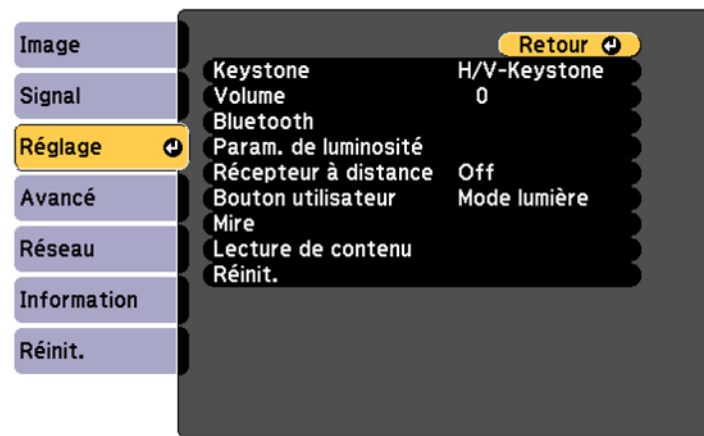
**Remarque:** Vous ne pouvez pas combiner la correction Quick Corner avec d'autres méthodes de correction de la forme.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

**Remarque:** Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée en utilisant le menu Réglage.

**Remarque:** Vous pouvez aussi afficher le motif en appuyant sur la touche **Pattern** de la télécommande.

2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu puis appuyez sur **Enter**.



**Remarque:** Vous pouvez aussi appuyer sur la touche **Keystone** de la télécommande pour afficher l'écran de réglage de la correction trapézoïdale.

4. Sélectionnez le paramètre **Keystone**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez le paramètre **Quick Corner**, puis appuyez sur **↵ Enter**. Ensuite, appuyez de nouveau sur **Enter**.



L'écran de réglage Quick Corner s'affiche :



**Remarque:** Pour réinitialiser les ajustements, enfoncez la touche **Esc** pendant au moins 2 secondes jusqu'à ce qu'un écran de réinitialisation s'affiche. Sélectionnez ensuite **Oui**.

6. À l'aide des touches fléchées de la télécommande, sélectionnez le coin de l'image que vous voulez corriger. Ensuite, appuyez sur **↵ Enter**.
7. Appuyez sur les touches fléchées pour corriger la forme de l'image au besoin. Appuyez sur **↵ Enter** pour revenir à l'écran de sélection de la zone.
8. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur **Esc**.

**Sujet parent:** [Forme de l'image](#)

**Références associées**

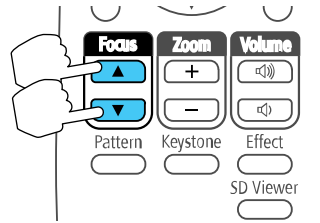
[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

## Mise au point de l'image en utilisant les touches de mise au point

Vous pouvez ajuster la netteté de l'image projetée en utilisant les touches de mise au point de la télécommande.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

2. Appuyez sur les touches fléchées **Focus** de la télécommande pour ajuster la mise au point.



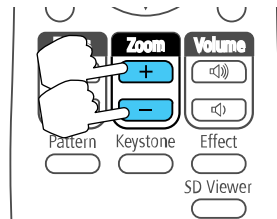
3. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Esc**.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Agrandissement ou réduction des images

Vous pouvez redimensionner l'image à l'aide de la télécommande.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur le bouton **Zoom** de la télécommande et utilisez les boutons + et - pour ajuster le zoom.



**Remarque:** Lors de la réduction de la taille de l'image à l'aide du zoom optique, un message s'affiche et le projecteur passe au zoom numérique. Lors de l'agrandissement de la taille de l'image à l'aide du zoom numérique, un message s'affiche et le projecteur bascule sur le zoom optique.

Un viseur s'affiche indiquant le centre de la zone d'agrandissement.

3. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur **Esc**.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Réglage de la position de l'image](#)

## Réglage de la position de l'image

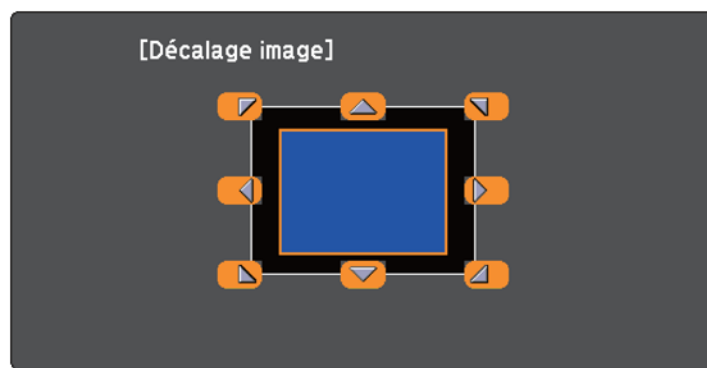
Vous pouvez utiliser la fonction Décalage image pour ajuster la position de l'image sans déplacer le projecteur.

**Remarque:** Cette fonctionnalité n'est pas disponible si le paramètre zoom numérique est réglé à la valeur la plus large.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Ajustez la taille de l'image à l'aide des boutons **Zoom** de la télécommande.

**Remarque:** Lorsque le projecteur utilise le zoom optique, vous devez passer au zoom numérique en réduisant la taille de l'image jusqu'à ce qu'un message s'affiche.

3. Appuyez sur **↵ Enter** pour afficher l'écran **Décalage image**.



4. À l'aide des touches fléchées de la télécommande, ajustez la position de l'image.

**Remarque:** Vous pouvez déplacer l'image en diagonale en appuyant sur n'importe quelle paire de touches fléchées adjacentes sur la télécommande.

5. Appuyez sur **Esc** pour fermer l'écran Décalage image. L'écran se ferme si aucune opération n'est effectuée après environ 10 secondes.

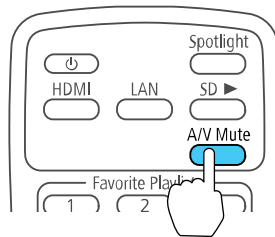
**Remarque:** La paramètre Décalage image est conservé même si le projecteur est mis hors tension; toutefois, vous devrez rajuster la position de l'image si vous changez l'emplacement ou l'angle du projecteur.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Désactivation provisoire de l'image et du son

Vous pouvez désactiver provisoirement l'image et le son lorsque vous désirez rediriger l'attention de votre auditoire durant une présentation. Le son et la vidéo continuent cependant de tourner, et vous ne pouvez pas reprendre la projection au point où vous l'aviez arrêtée.

1. Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande pour interrompre temporairement la projection et mettre le son en sourdine.



2. Pour réactiver l'image et le son, appuyez de nouveau sur la touche **A/V Mute**.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

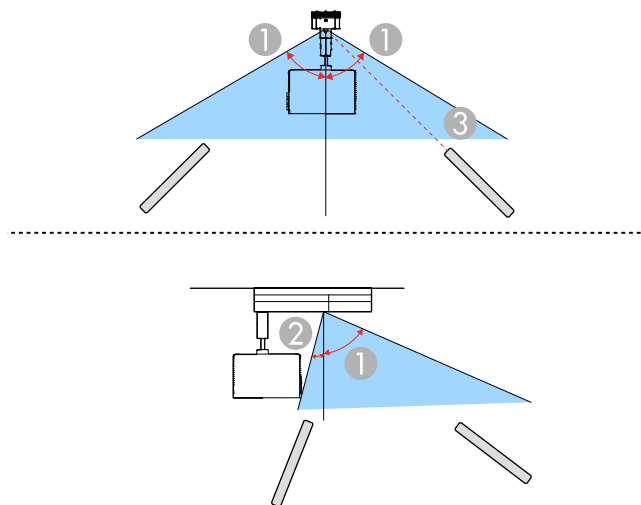
**Tâches associées**

[Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage](#)

## Fonctionnement de la télécommande

La télécommande vous permet de commander le projecteur de pratiquement n'importe où dans la salle, jusqu'à une distance de 23 pi (7 m). Vous pouvez la pointer vers l'avant ou vers l'arrière du projecteur.

Veillez à orienter la télécommande vers le récepteur du projecteur selon les angles indiqués ici.



- 1  $\pm 60^\circ$
- 2  $\pm 15^\circ$
- 3 23 pi (7 m)

**Remarque:** Évitez d'utiliser la télécommande sous des lampes fluorescentes ou la lumière directe du soleil, car le projecteur pourrait ne pas répondre correctement aux commandes transmises. Si vous ne comptez pas utiliser la télécommande durant une longue période, retirez les piles.

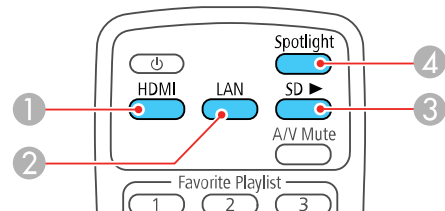
**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Sélection de la source d'image

Si vous avez raccordé plusieurs sources d'image au projecteur, telles qu'un ordinateur et une carte SD, vous pouvez passer d'une source à l'autre.

1. Vérifiez si la source d'image raccordée que vous voulez utiliser est allumée.
2. Pour les sources d'image vidéo, insérez un DVD ou un autre support vidéo, puis appuyez sur la touche de lecture, au besoin.

3. Appuyez sur la touche de la source voulue sur la télécommande.

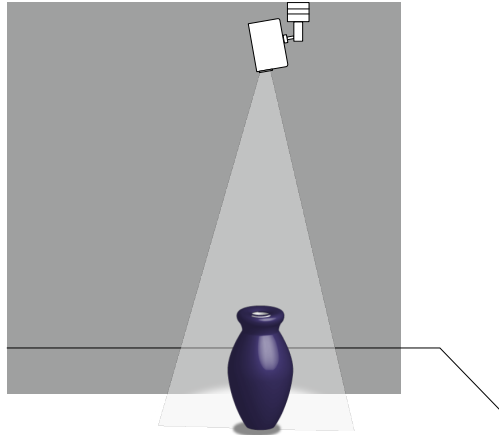


- 1 Source HDMI (bascule vers les images d'un ordinateur ou d'une autre source vidéo HDMI raccordée)
- 2 Source Réseau (bascule vers les images d'un ordinateur ou d'un appareil mobile connecté sur un réseau)
- 3 Source Carte SD (bascule vers les images d'une carte SD insérée)
- 4 Spotlight (bascule vers le mode spot)

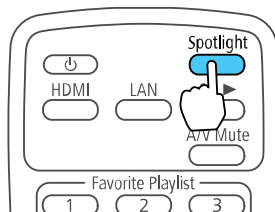
**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Utilisation du mode spot

Vous pouvez utiliser le mode spot pour projeter un spot virtuel et personnaliser la position, la taille, la forme et la largeur de l'éclairage.



1. Appuyez sur la touche **Spotlight** de la télécommande.



L'image de projection devient un spot.

2. Appuyez sur la touche **Effect** de la télécommande pour modifier l'effet de superposition et le filtre de forme du spot.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Concepts associés**

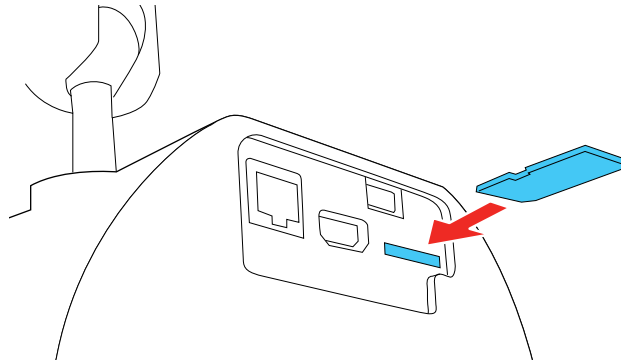
[Effets de superposition et filtres de forme](#)

## Sélection d'une liste de lecture sur une carte SD

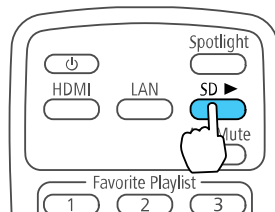
Vous pouvez créer des listes de lecture combinant des images et des films et les enregistrer sur une carte SD. Vous pouvez ensuite insérer la carte SD dans le projecteur et sélectionner la liste de lecture à projeter.

**Remarque:** Consultez le *Guide de l'utilisateur d'Epson Projector Content Manager* pour vérifier comment créer des listes de lecture et les exporter sur une carte SD.

1. Dans la fente pour carte **SD** du projecteur, insérez une carte SD contenant des listes de contenus.

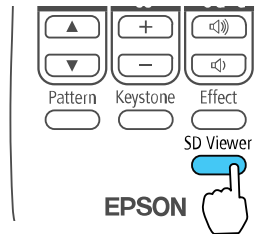


2. Pour sélectionner une liste de lecture, effectuez l'une des actions suivantes :
  - Appuyez sur la touche **SD** de la télécommande pour projeter la dernière liste de lecture diffusée à partir de la carte SD. Si une plage horaire a été définie, la liste de lecture sera diffusée en fonction de celle-ci.

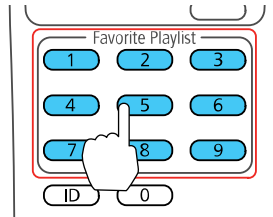




- Appuyez sur la touche **SD Viewer** de la télécommande du projecteur et utilisez les touches fléchées pour sélectionner une liste de lecture dans la liste affichée.



- Pour diffuser une liste de lecture assignée à une touche comme liste de lecture favorite, appuyez sur la touche numérique correspondante de la télécommande du projecteur.



**Remarque:** Vous pouvez assigner des listes de lecture à chacune des touches numériques (1 à 9) de la télécommande du projecteur en utilisant le logiciel Epson Projector Content Manager. Consultez le *Guide de l'utilisateur d'Epson Projector Content Manager* pour obtenir plus de détails.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

[Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs](#)

## Effets de superposition et filtres de forme

Vous pouvez sélectionner les paramètres Filtre de couleurs, Luminosité et Filtre de forme pour créer un effet de superposition. Vous pouvez ensuite assigner un effet de superposition distinct à chaque source d'entrée. Vous pouvez aussi sélectionner un effet de superposition et des paramètres de taille et de position pour les filtres d'effet de forme standards dans le menu de votre projecteur.

**Remarque:** Vous pouvez appliquer des filtres et des effets à une liste de lecture entière sur une carte SD, mais pas à un fichier vidéo ou un fichier d'image individuel de la liste. Consultez le *Guide de l'utilisateur d'Epson Projector Content Manager* pour obtenir plus d'information sur les effets.

**Mise en garde:** Ne retirez pas la carte SD et ne débranchez pas le projecteur pendant que vous utilisez le paramètre Effet superposition. Sinon, vous pourriez endommager les données enregistrées sur la carte SD.

[Sélection d'un effet de forme](#)

[Ajustement de la couleur de l'effet](#)

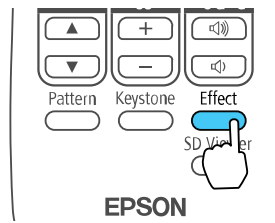
[Ajustement de la luminosité de l'effet](#)

Sujet parent: Fonctions de base du projecteur

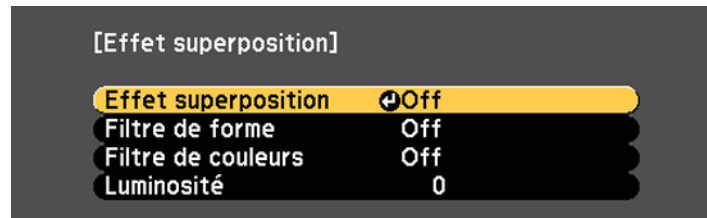
## Sélection d'un effet de forme

Vous pouvez sélectionner un filtre d'effet de forme standard ou personnalisé et l'appliquer au spot ou à la liste de lecture.

1. Appuyez sur la touche **Effect** de la télécommande du projecteur.

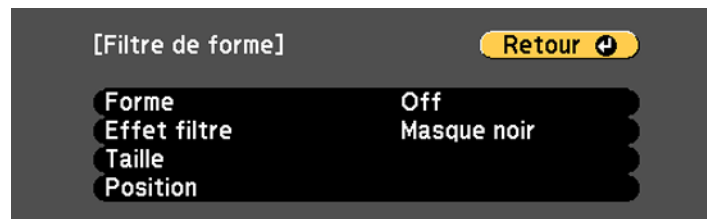


L'écran suivant s'affiche :



2. Réglez le paramètre **Effet superposition** sur **On**.
3. Sélectionnez **Filtre de forme**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



4. Pour modifier la forme de l'effet, sélectionnez **Forme**, appuyez sur **↵ Enter**, sélectionnez une option de forme, puis appuyez sur **Menu** pour quitter.

**Remarque:** Les filtres d'effet de forme standards sont **Cercle 1** à **Cercle 3** et **Rectangle 1** à **Rectangle 3**. Vous pouvez aussi créer des formes personnalisées en utilisant le logiciel Epson Projector Content Manager.

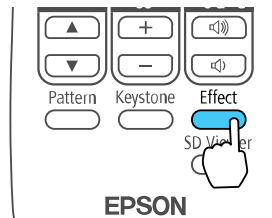
5. Pour appliquer un filtre à l'effet, sélectionnez **Effet filtre**, appuyez sur **↵ Enter**, sélectionnez une option d'effet de filtre, puis appuyez sur **Menu** pour quitter.
6. Pour modifier la taille de l'effet, sélectionnez **Taille**, appuyez sur **↵ Enter**, et utilisez les touches fléchées de gauche et de droite pour ajuster la hauteur et la largeur. Appuyez sur **Menu** pour quitter.
7. Pour modifier la position de l'effet, sélectionnez **Position**, appuyez sur **↵ Enter**, et utilisez les touches fléchées de gauche et de droite pour ajuster la position de la forme. Appuyez sur **Menu** pour quitter.

**Sujet parent:** [Effets de superposition et filtres de forme](#)

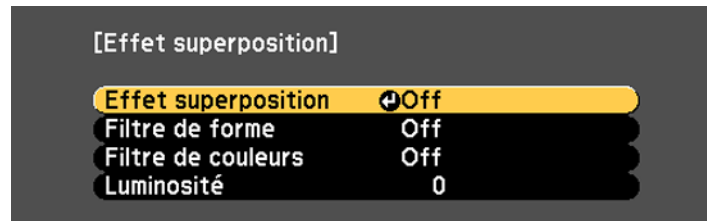
## Ajustement de la couleur de l'effet

Vous pouvez ajouter une couleur à l'effet de superposition à partir de la liste d'effets disponibles. Vous pouvez ensuite appliquer l'effet de superposition au spot ou à une liste de lecture.

1. Appuyez sur la touche **Effect** de la télécommande du projecteur.

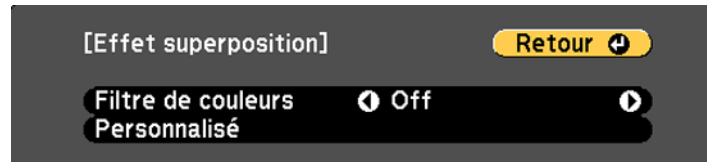


L'écran suivant s'affiche :



2. Réglez le paramètre **Effet superposition** sur **On**.
3. Sélectionnez **Filtre de couleurs** et appuyez sur **↵ Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



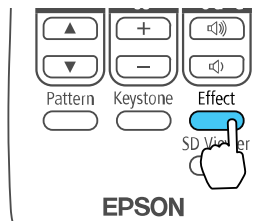
4. Sélectionnez **Filtre de couleurs**, appuyez sur **↵ Enter**, et utilisez les touches fléchées de gauche et de droite afin de sélectionner une couleur pour l'effet de superposition. Appuyez sur **Menu** pour quitter.
5. Pour assigner une couleur qui n'est pas disponible dans la liste des filtres de couleurs, sélectionnez **Personnalisé**, appuyez sur **↵ Enter**, et utilisez les touches fléchées pour ajuster la couleur. Appuyez sur **Menu** pour quitter.

**Sujet parent:** [Effets de superposition et filtres de forme](#)

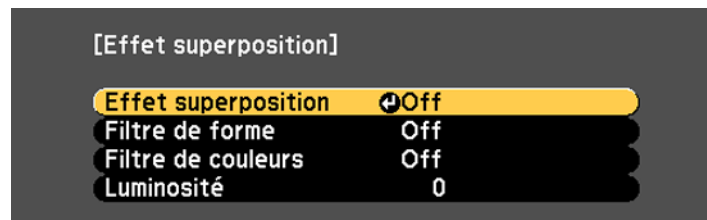
## Ajustement de la luminosité de l'effet

Vous pouvez éclaircir ou assombrir l'effet de superposition et l'appliquer au spot ou à la liste de lecture.

1. Appuyez sur la touche **Effect** de la télécommande du projecteur.



L'écran suivant s'affiche :



2. Réglez le paramètre **Effet superposition** sur **On**.
3. Sélectionnez **Luminosité** et appuyez sur **↵ Enter**.
4. Utilisez les touches fléchées de gauche et de droite pour éclaircir ou assombrir l'effet.
5. Appuyez sur **Menu** pour quitter.

**Sujet parent:** [Effets de superposition et filtres de forme](#)

## Modes de projection

Selon la position du projecteur, il pourrait être nécessaire de modifier le mode de projection afin que les images soient projetées adéquatement.

- Le mode **Avant** (réglage par défaut) permet de projeter depuis une table en avant de l'écran.
- Le mode **Avant/Plafond** inverse l'image du bas vers le haut afin de projeter à l'envers à partir du plafond ou d'un support mural.
- Le mode **Arrière** inverse l'image horizontalement pour la projection depuis l'arrière d'un écran translucide.

- Le mode **Arrière/Plafond** inverse l'image du bas vers le haut et horizontalement pour projeter à partir du plafond et sur un écran translucide depuis l'arrière.

**Remarque:** Vous pouvez changer le mode de projection à l'aide de la télécommande ou en changeant le paramètre **Projection** dans le menu Avancé.

[Modification du mode de projection avec la télécommande](#)

[Modification du mode de projection avec les menus](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

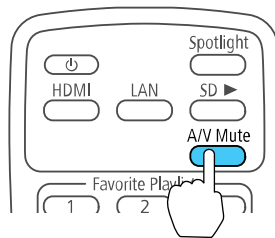
**Références associées**

[Options de configuration et d'installation du projecteur](#)

## Modification du mode de projection avec la télécommande

Vous pouvez changer le mode de projection pour inverser l'image verticalement.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Tenez la touche **A/V Mute** de la télécommande enfoncée pendant 5 à 10 secondes.



L'image disparaît brièvement et réapparaît inversée.

3. Pour revenir au mode de projection initial, tenez la touche **A/V Mute** enfoncée encore une fois pendant 5 à 10 secondes.

**Sujet parent:** [Modes de projection](#)

## Modification du mode de projection avec les menus

Vous pouvez modifier le mode de projection pour inverser l'image verticalement et/ou horizontalement à l'aide des menus du projecteur.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **↵ Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Projection**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez un mode de projection et appuyez sur **↵ Enter**.
6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter les menus.

**Sujet parent:** [Modes de projection](#)

#### Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

## Activation du contraste dynamique

Vous pouvez activer le paramètre **Contraste dynamique** afin d'optimiser automatiquement la luminance de l'image. Cela permet d'améliorer le contraste de l'image selon la luminosité du contenu que vous projetez.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.



3. Sélectionnez ensuite le menu **Image**, puis appuyez sur **↵ Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Contraste dynamique**, choisissez l'une des options suivantes et appuyez sur **↵ Enter** :
- Le paramètre **Normal** ajuste la luminosité à la vitesse standard.
  - Le paramètre **Haute vitesse** ajuste la luminosité aussitôt que la scène change.
5. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

#### Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

## Rapport largeur/hauteur de l'image

Le projecteur peut afficher des images en différents rapports largeur/hauteur. En règle générale, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport largeur/hauteur de l'image. Cependant, vous pouvez modifier le rapport largeur/hauteur de certaines images pour les adapter à votre écran en appuyant sur une touche de la télécommande.

Si vous voulez toujours utiliser un rapport largeur/hauteur particulier pour une certaine source vidéo, vous pouvez le sélectionner à l'aide des menus du projecteur.

[Modification du rapport largeur/hauteur de l'image](#)

[Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

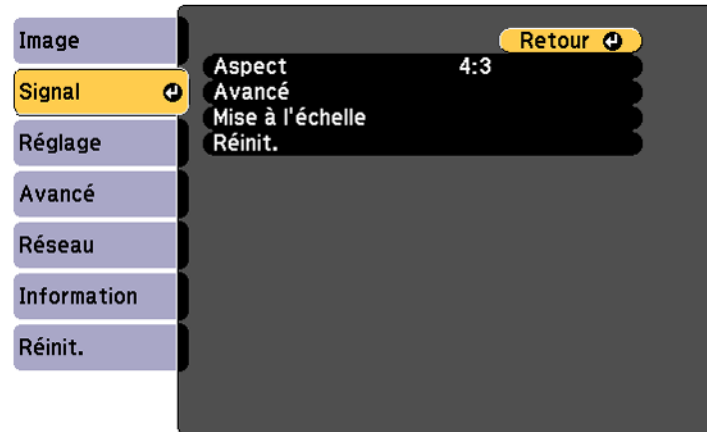
[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

## Modification du rapport largeur/hauteur de l'image

Vous pouvez modifier le rapport hauteur/largeur de l'image affichée pour redimensionner sa taille.

**Remarque:** Pour les sources HDMI, le signal d'entrée détermine le rapport hauteur/largeur de l'image.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Signal**, puis appuyez sur **↵ Enter**.



4. Sélectionnez **Aspect** et appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez le rapport hauteur/largeur que vous souhaitez utiliser pour le signal d'entrée et appuyez sur **↵ Enter**.
6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter les menus.

**Sujet parent:** [Rapport largeur/hauteur de l'image](#)

**Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

## Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles

Vous pouvez sélectionner les rapports hauteur/largeur suivants selon le signal d'entrée de la source d'image.

Paramètre de rapport hauteur/largeur	Description
<b>Automatique</b>	Règle automatiquement le rapport hauteur/largeur selon le signal d'entrée.
<b>16:9</b>	Convertit le rapport hauteur/largeur de l'image à 16:9.
<b>Complet</b>	Affiche les images sur la pleine largeur de la surface de projection, mais ne conserve pas le rapport largeur/hauteur.
<b>Zoom</b>	Affiche les images sur la pleine largeur de la surface de projection et conserve le rapport hauteur/largeur de l'image (les zones qui s'étendent au-delà des bords de l'écran projeté ne sont pas projetées.)
<b>Native</b>	Affiche les images telles quelles (rapport largeur/hauteur et résolution conservés).

**Remarque:** Le paramètre de rapport hauteur/largeur est disponible seulement pour les sources d'image HDMI. Le réglage du rapport hauteur/largeur disponible varie en fonction du signal d'entrée.

**Sujet parent:** [Rapport largeur/hauteur de l'image](#)

## Mode couleurs

Le projecteur est doté de différents modes couleurs afin d'offrir la luminosité, la couleur et le contraste optimaux pour différents environnements de visionnement et types d'image. Vous pouvez sélectionner un mode conçu pour correspondre à vos images et à votre environnement ou expérimenter avec les différents modes offerts.

Si vous voulez toujours utiliser un mode couleurs pour une certaine source vidéo, vous pouvez le sélectionner à l'aide des menus du projecteur.

[Changement du mode couleurs](#)

[Modes couleurs disponibles](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Changement du mode couleurs

Vous pouvez modifier le mode couleurs du projecteur afin d'optimiser l'image pour l'environnement de visionnement.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Si vous projetez depuis un lecteur de DVD ou une autre source vidéo, insérez un disque ou autre support média et appuyez au besoin sur la touche de lecture.
3. Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande.



4. Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez **Mode couleurs** et appuyez sur **↵ Enter**.
6. Appuyez sur les touches fléchées pour sélectionner un paramètre de mode couleurs, puis appuyez sur **↵ Enter**.
7. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur **Menu** ou **Esc**.

**Sujet parent:** [Mode couleurs](#)

**Références associées**

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

## Modes couleurs disponibles

Vous pouvez régler le projecteur afin qu'il utilise un de ces modes couleurs selon la source d'entrée utilisée :

Mode couleurs	Description
Dynamique	Pour des images projetées dans une pièce bien éclairée.
Normal	Pour des images projetées avec des couleurs naturelles

Sujet parent: [Mode couleurs](#)

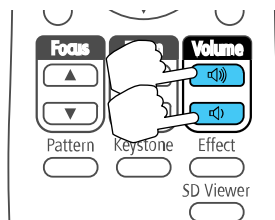
## Commande du volume à l'aide des touches Volume

Les touches Volume contrôlent tout haut-parleur externe branché au projecteur. Vous pouvez également contrôler le volume des périphériques audio Bluetooth connectés au projecteur.

Vous devez régler le volume séparément pour chaque source d'entrée connectée.

**Avertissement:** Ne lancez pas de présentation à un volume élevé. Des bruits soudains peuvent entraîner une perte auditive. Baissez toujours le volume avant de mettre le projecteur hors tension. Augmentez progressivement le volume lors de la mise sous tension du projecteur.

1. Allumez le projecteur et commencez une présentation avec son.
2. Pour augmenter ou baisser le volume, appuyez sur les touches **Volume** de la télécommande.



Un indicateur de volume s'affiche à l'écran.

**Remarque:** Vous pouvez aussi ajuster le paramètre **Volume** dans le menu **Réglage** du projecteur.

3. Pour régler le volume à un niveau particulier pour une source d'entrée, utilisez les menus du projecteur.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

### Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

---

# Réglage des fonctions du projecteur

Pour régler les fonctions du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections suivantes :

- [Utilisation de plusieurs projecteurs](#)
- [Sélection d'une mire d'essai au moyen de la télécommande](#)
- [Sélection d'une mire d'essai au moyen des menus](#)
- [Programmation d'un événement sur le projecteur](#)
- [Sécurité du projecteur](#)
- [Création d'un mot de passe](#)
- [Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)
- [Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur](#)
- [Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage](#)
- [Utilisation des capteurs externes](#)
- [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

## Utilisation de plusieurs projecteurs

Vous pouvez combiner les images projetées depuis deux projecteurs ou plus pour créer une seule grande image. Suivez les instructions de ces sections pour configurer et projeter depuis plusieurs projecteurs.

- [Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)
- [Ajustement de la luminosité du projecteur](#)
- [Ajustement de l'uniformité des couleurs](#)
- [Superposition des bords de l'image](#)
- [Harmonisation des couleurs de l'image](#)
- [Mise à l'échelle d'une image](#)
- [Projection d'une image en simultané \(lecture synchronisée\)](#)

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

## Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs

Vous pouvez utiliser plusieurs projecteurs avec une seule télécommande pour des présentations élaborées. Pour ce faire, vous attribuez un numéro d'identification à chaque projecteur et à la télécommande. Vous pouvez alors opérer tous les projecteurs simultanément ou individuellement.

- [Réglage de l'identificateur du projecteur](#)

## Réglage de l'identificateur de la télécommande

### Sujet parent: Utilisation de plusieurs projecteurs

#### Réglage de l'identificateur du projecteur

Si vous voulez contrôler plusieurs projecteurs à l'aide de la même télécommande, attribuez un identificateur unique à chaque projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
3. Sélectionnez le menu **Projection multiple**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez **ID projecteur**, puis appuyez sur **↵ Enter**.



5. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour sélectionner le numéro d'identification à utiliser pour le projecteur. Ensuite, appuyez sur **↵ Enter**.

Répétez ces étapes pour tous les autres projecteurs que vous voulez commander depuis la même télécommande.

**Remarque:** Si vous ne connaissez pas l'identificateur du projecteur, pointez la télécommande vers le projecteur et appuyez sur la touche **ID** pour afficher temporairement l'identificateur du projecteur à l'écran.

### Sujet parent: Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs

## Réglage de l'identificateur de la télécommande

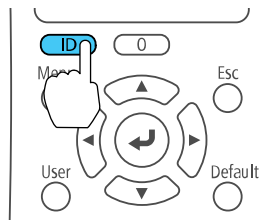
L'identificateur de la télécommande est réglé à zéro par défaut afin de pouvoir contrôler n'importe quel projecteur compatible. Si vous voulez régler la télécommande pour contrôler uniquement un projecteur particulier, vous devez régler l'identificateur de la télécommande pour qu'il corresponde à celui du projecteur.

**Remarque:** Chaque fois que vous allumez le projecteur, vous devez régler l'identificateur de la télécommande pour qu'il corresponde à celui du projecteur.

1. Allumez le projecteur avec lequel vous souhaitez utiliser la télécommande en exclusivité.
2. Pointez la télécommande vers ce projecteur et appuyez sur la touche **ID** de la télécommande.

L'identifiant du projecteur actuel s'affiche à l'écran pendant environ 3 secondes.

3. Tenez la touche **ID** de la télécommande enfoncée pendant que vous appuyez sur la touche numérique correspondant à l'identificateur du projecteur. Puis, relâchez les touches.



4. Appuyez sur la touche **ID** de la télécommande pour vérifier si l'attribution de l'identificateur a fonctionné.

Le projecteur affichera un message.

- Si la télécommande figure dans la liste comme étant à **On**, l'identificateur de la télécommande est réglé pour commander seulement le projecteur indiqué.
- Si la télécommande figure dans la liste comme étant à **Off**, l'identificateur de la télécommande est mal réglé. Répétez les étapes ci-dessus pour régler l'identificateur afin qu'il corresponde à celui du projecteur à commander.

**Sujet parent:** [Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)

### Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

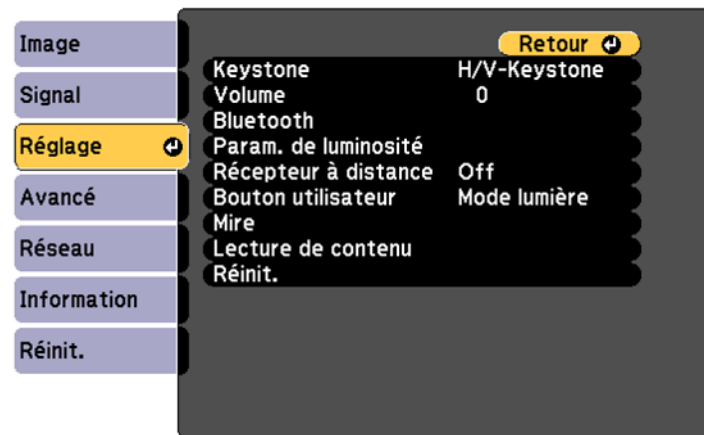


## Ajustement de la luminosité du projecteur

Lorsque vous projetez depuis plusieurs projecteurs, vous devez ajuster la luminosité de façon à ce que tous les projecteurs aient la même intensité. (Même après avoir ajusté la luminosité, l'intensité de chaque projecteur pourrait ne pas correspondre exactement.)

**Remarque:** Assurez-vous que le paramètre Projection multiple est réglé sur (**Menu > Avancé > Projection multiple > On**) avant d'ajuster le niveau de luminosité du projecteur.

1. Allumez tous les projecteurs et affichez la même image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Réglage**, puis appuyez sur **↵ Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Param. de luminosité**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez le paramètre **Mode lumière** et appuyez sur **↵ Enter**.

**Remarque:** Vous pourriez avoir besoin de désactiver les projections multiples (**Projection multiple > Off**) afin de voir les options de réglage du mode source lumineuse.

6. Choisissez l'un des modes suivante :
  - **Normal** : règle la luminosité au niveau maximum (la durée de vie utile de la source lumineuse est d'environ 20 000 heures).

- **Calme** : règle la luminosité à 50 % et réduit le bruit du ventilateur (la durée de vie utile de la source lumineuse est d'environ 20 000 heures).
  - **Étendu** : règle la luminosité à 50 % et augmente la durée de vie utile de la source lumineuse (la durée de vie utile de la source lumineuse est d'environ 30 000 heures).
  - **Personnalisé** : Sélectionne un niveau de luminosité personnalisé entre 50 % et 100 %.
7. Si vous sélectionnez **Personnalisé**, sélectionnez le paramètre **Niveau de luminosité** depuis l'écran Param. de luminosité et utilisez les touches fléchées de gauche et de droite de la télécommande pour sélectionner le niveau de luminosité.
  8. Appuyez sur **Esc** pour retourner à l'écran précédent.

**Remarque:** Pour obtenir les meilleurs résultats en maintenant une luminosité constante, définissez le paramètre **Calibrage lumière** à **Exéc périodiquement** dans le menu **Réinit.** du projecteur.

**Sujet parent:** [Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

**Références associées**

[Caractéristiques générales du projecteur](#)

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

## Ajustement de l'uniformité des couleurs

Si la tonalité des couleurs n'est pas constante entre les écrans, ajustez l'uniformité dans le menu Avancé de chaque projecteur. (La tonalité des couleurs pourrait demeurer inégale même après avoir effectué cet ajustement.)

**Remarque:** Si vous n'arrivez pas à ajuster l'uniformité des couleurs, assurez-vous que le paramètre **Mode couleurs** n'est pas réglé à **Dynamique**.

1. Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande ou du panneau de commande, sélectionnez le menu et appuyez sur **↵ Enter**.



2. Sélectionnez le paramètre **Projection multiple**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Uniformité**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
4. Réglez le paramètre **Uniformité** à **On** et appuyez sur **↵ Enter**, puis appuyez sur **Esc**.
5. Sélectionnez **Niveau de réglage** et appuyez sur **↵ Enter**.
6. Sélectionnez un niveau de réglage et appuyez sur **Enter**.
7. Sélectionnez **Démarrer réglages** et appuyez sur **↵ Enter**.
8. Sélectionnez la zone que vous souhaitez ajuster et appuyez sur **↵ Enter**.



- Sélectionnez **Rouge**, **Vert** ou **Bleu** et appuyez sur la touche fléchée de gauche pour réduire la tonalité de la couleur et la touche fléchée de droite pour augmenter la tonalité de la couleur.

**Remarque:** L'écran d'ajustement change chaque fois que vous appuyez sur ↵ **Enter**.

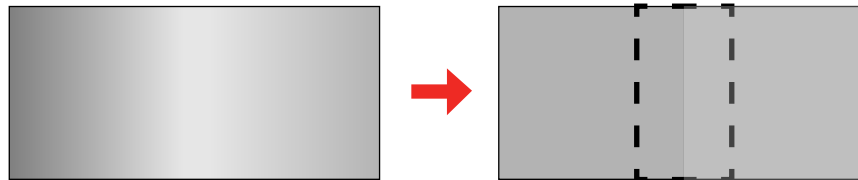


- Appuyez sur **Esc** pour retourner à l'écran de sélection de la zone.
- Répétez les étapes 8 à 10 dans chaque zone, puis sélectionnez **Tous** pour ajuster l'ensemble de l'écran.
- Appuyez sur **Esc** pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

## Superposition des bords de l'image

Vous pouvez utiliser la fonction Superposition bords du projecteur pour créer une image continue lors de la projection depuis plusieurs projecteurs.



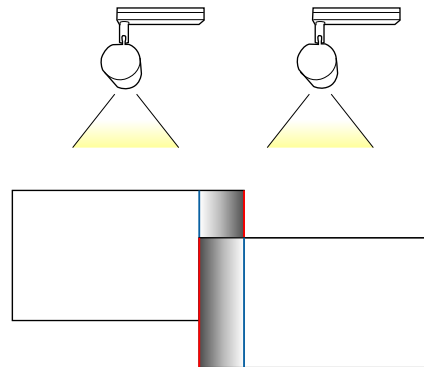
- Appuyez sur la touche **Menu**.
- Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur ↵ **Enter**.
- Sélectionnez le paramètre **Projection multiple**, puis appuyez sur ↵ **Enter**.
- Sélectionnez le paramètre **Superposition bords**, puis appuyez sur ↵ **Enter**.
- Activez les paramètres **Superposition bords**, **Ligne guide** et **Affichage de motif**.

6. Sélectionnez le bord à superposer sur chaque projecteur et appuyez sur ↵ **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



7. Sélectionnez le paramètre **Superposition**, puis sélectionnez **On**.
8. Appuyez sur **Esc** pour retourner à l'écran précédent.
9. Sélectionnez le paramètre **Plage superposition** et utilisez les touches fléchées pour sélectionner la largeur de la zone superposée afin que les guides affichés soient sur les bords de la zone superposée entre les deux images.



10. Appuyez sur **Esc** pour retourner à l'écran principal.
11. Sélectionnez le paramètre **Courbe superposition** et sélectionnez un dégradé pour la zone ombrée sur les projecteurs.
12. Lorsque les bords sont superposés, désactivez les paramètres **Ligne guide** et **Affichage de motif** sur chaque projecteur afin de vérifier les derniers paramètres.
13. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Menu**.

**Sujet parent:** [Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

## Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

### Harmonisation des couleurs de l'image

Vous pouvez faire correspondre la couleur d'affichage de plusieurs projecteurs qui projettent côte à côte.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **↵ Enter**.



3. Sélectionnez le paramètre **Projection multiple**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Assortiment couleur**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



5. Appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite pour sélectionner une valeur pour le paramètre **Niveau de réglage**.

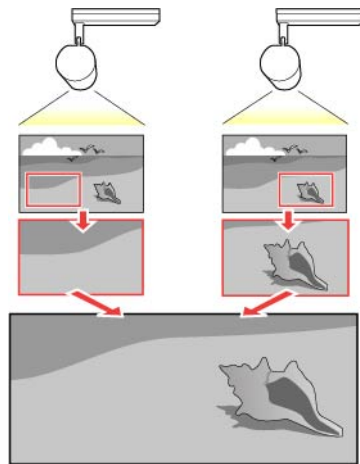
**Remarque:** Il existe plusieurs niveaux d'ajustement, et vous pouvez ajuster chaque niveau individuellement.

6. Appuyez sur les touches fléchées de gauche et de droite pour ajuster la tonalité des paramètres **Rouge, Vert et Bleu**.
7. Appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite pour ajuster le paramètre **Luminosité**.
8. Au besoin, répétez les trois étapes précédentes afin de régler chaque niveau d'ajustement.

**Sujet parent:** [Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

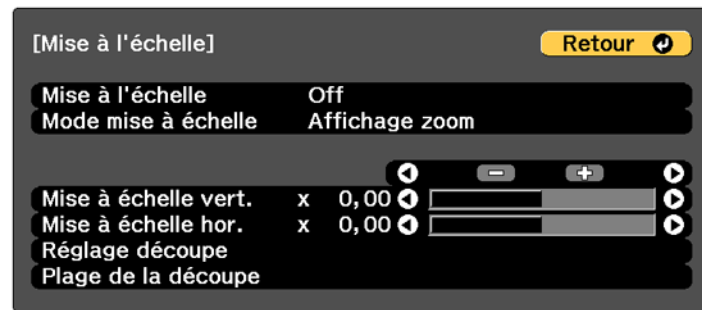
## Mise à l'échelle d'une image

Vous pouvez projeter la même image depuis plusieurs projecteurs et utiliser la fonction Mise à l'échelle pour les rogner et les combiner en une seule grande image.

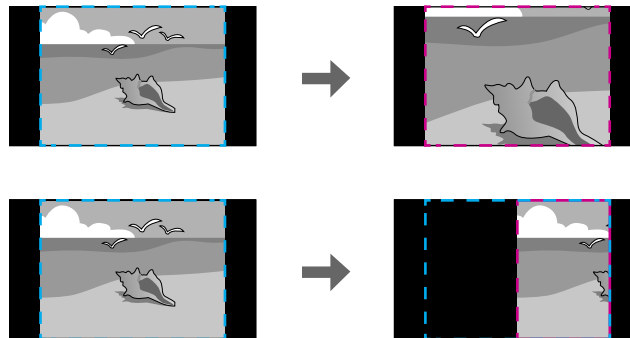


1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Projection multiple**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Mise à l'échelle**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

L'écran suivant s'affiche :

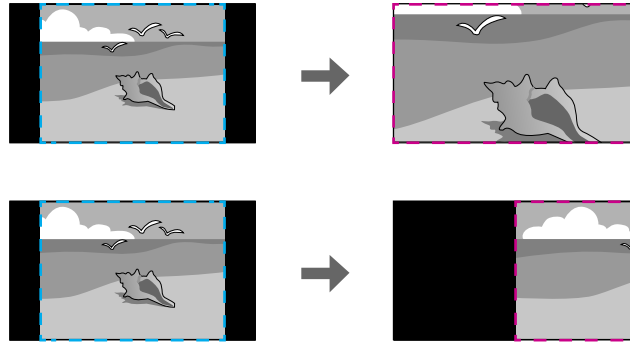


5. Réglez le paramètre **Échelle de gris** sur **On**.
6. Sélectionnez le paramètre **Mise à l'échelle** et sélectionnez l'une des options suivantes :
  - **Affichage zoom** : permet de maintenir le rapport largeur/hauteur de l'image alors que vous effectuez la mise à l'échelle.





- **Aff. plein écran** : permet d'ajuster l'image selon la taille de l'écran du projecteur alors que vous effectuez la mise à l'échelle.



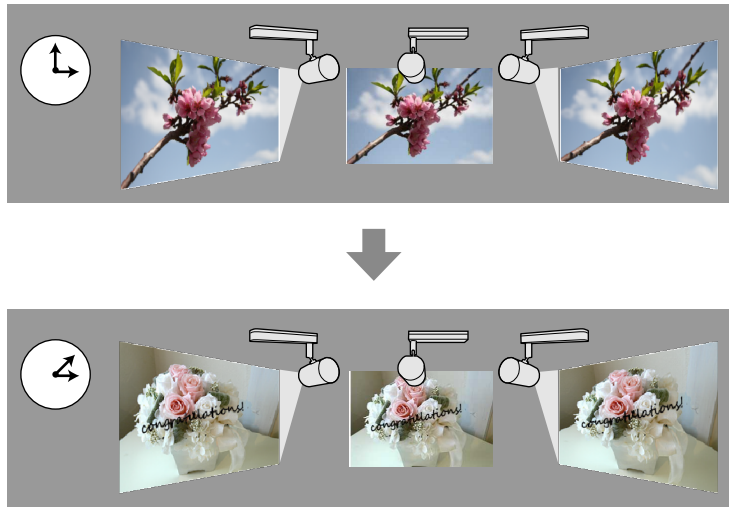
- Utilisez les touches fléchées pour régler chacune des options suivantes, au besoin :
  - Sélectionnez – ou + pour mettre l'image à l'échelle horizontalement et verticalement en même temps.
  - Sélectionnez **Mise à échelle vert.** pour mettre l'image à l'échelle verticalement seulement.
  - Sélectionnez **Mise à échelle hor.** pour mettre l'image à l'échelle horizontalement seulement.
- Sélectionnez le paramètre **Réglage découpe** et utilisez les touches fléchées pour ajuster les coordonnées et la taille de chaque image tout en observant l'écran.
- Sélectionnez le paramètre **Réglage découpe** pour voir un aperçu de la zone sélectionnée.
- Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter.

**Sujet parent:** [Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

## Projection d'une image en simultané (lecture synchronisée)

Vous pouvez définir un horaire pour projeter une liste de lecture synchronisée en simultané sur plusieurs projecteurs (jusqu'à 16).

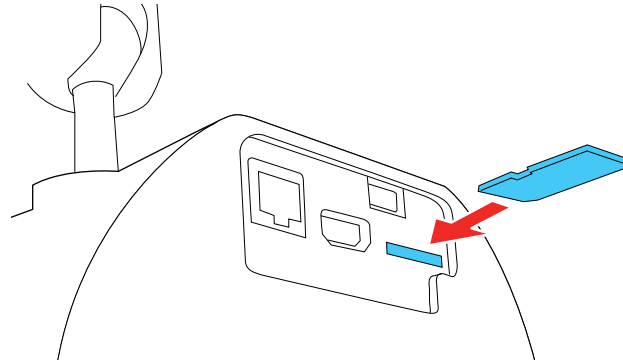
**Remarque:** Tous les projecteurs utilisés pour la projection d'une liste de lecture synchronisée doivent être du même modèle. Si certains projecteurs sont d'un modèle différent ou d'une résolution différente, il est possible que la projection d'une liste de lecture synchronisée ne soit pas effectuée correctement.



**Remarque:** Vous pouvez créer des listes de lecture et définir des horaires pour elles au moyen du logiciel Epson Projector Content Manager. Consultez le *Guide de l'utilisateur d'Epson Projector Content Manager* pour obtenir plus de détails. Vous pouvez également créer des listes de lecture à l'aide d'Epson Creative Projection, d'Epson iProjection (Android / iOS) ou d'un navigateur Web.

Assurez-vous que les paramètres de nom, de date et de temps sont exacts pour tous les projecteurs qui participeront à la lecture synchronisée.

1. Dans la fente pour carte SD de chaque projecteur, insérez une carte SD contenant des listes de lecture.



2. Appuyez sur la touche **SD** de la télécommande pour chaque projecteur.

La lecture synchronisée débute au moment indiqué dans les horaires des listes de lecture.

**Sujet parent:** [Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

**Concepts associés**

[Projection sur un réseau sans fil](#)

**Tâches associées**

[Réglage de la date et de l'heure](#)

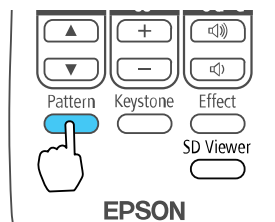
[Réglage de l'identificateur du projecteur](#)

## Sélection d'une mire d'essai au moyen de la télécommande

Vous pouvez afficher une mire d'essai pour faciliter l'ajustement de l'état de la projection sans raccorder d'équipement vidéo.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

2. Appuyez sur la touche **Pattern** de la télécommande.



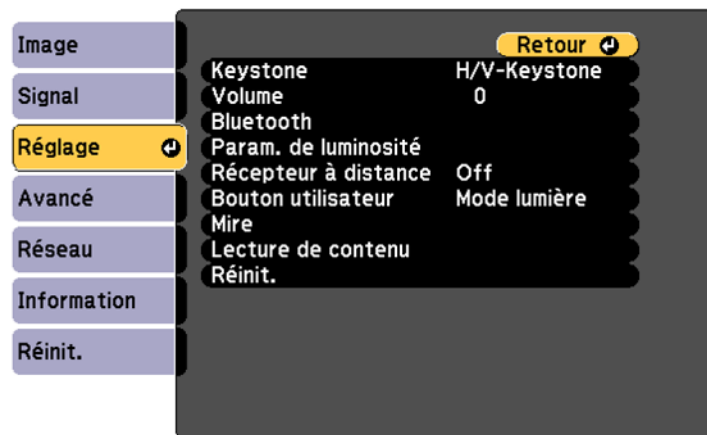
3. Appuyez sur les touches fléchées de gauche et de droite de la télécommande pour sélectionner une mire dans la liste affichée.
4. Appuyez sur **Esc** pour effacer la mire d'essai.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

## Sélection d'une mire d'essai au moyen des menus

Vous pouvez afficher une mire d'essai pour faciliter l'ajustement de l'état de la projection sans raccorder d'équipement vidéo.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande, sélectionnez le menu **Réglage**, et appuyez sur **↵ Enter**.



3. Sélectionnez le paramètre **Mire** et appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez une mire d'essai et appuyez sur **↵ Enter**.
5. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter les menus.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

#### Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

## Programmation d'un événement sur le projecteur

Vous pouvez sauvegarder une commande du projecteur en tant qu'« événement », par exemple allumer/éteindre le projecteur ou modifier la source d'entrée. Vous pouvez programmer le moment auquel le projecteur exécutera automatiquement la commande.

**Mise en garde:** Ne placez pas d'objets inflammables devant l'objectif. Si vous programmez la mise sous tension automatique du projecteur, les objets inflammables devant l'objectif pourraient causer un incendie.

**Remarque:** Le paramètre **Protect. planning** du menu Mot de passe protégé doit être désactivé pour programmer un événement.

[Configuration d'un événement programmé](#)

[Vérification des événements programmés](#)

[Modification d'un événement programmé](#)

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

## Configuration d'un événement programmé

Vous pouvez programmer des commandes du projecteur que vous souhaitez exécuter en tant qu'événement.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur **↵ Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Réglage programme** et appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez le menu **Planning** et appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez **Ajouter** et appuyez sur **↵ Enter**.

6. Dans la section Paramètre Événement, sélectionnez les événements que vous souhaitez programmer. (Sélectionnez **Non modifié** pour les événements que vous ne souhaitez pas programmer.)
7. Dans la section Paramètre Date/heure, sélectionnez la date et l'heure auxquelles vous souhaitez que les événements programmés se produisent.
8. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur **↵ Enter**.
9. Pour programmer d'autres événements, répétez les étapes précédentes, au besoin.
10. Sélectionnez **Installation terminée** et sélectionnez **Oui** pour sauvegarder vos modifications.

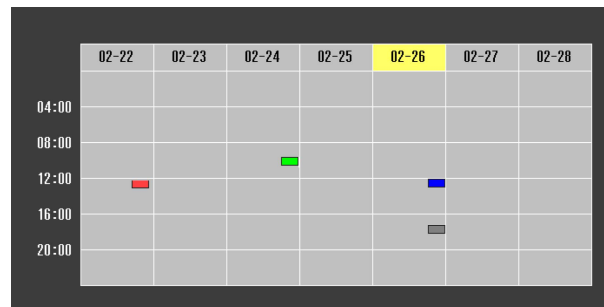
**Sujet parent:** [Programmation d'un événement sur le projecteur](#)

## Vérification des événements programmés

Vous pouvez voir les événements programmés sur le calendrier affiché à l'écran Réglage programme.



1. Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande.
2. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
3. Sélectionnez **Réglage programme** et appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez **Planning**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :




Les boîtes colorées sur le calendrier indiquent les informations suivantes :

- L'événement ne se produira qu'une seule fois.
- L'événement se répétera.

-  La communication sera activée ou désactivée.
-  L'événement n'est pas valide.

5. Pour voir un événement, appuyez sur les touches fléchées de gauche et de droite de la télécommande pour sélectionner une date.

L'écran affiche les détails des événements programmés pour cette date. Une icône bleue indique un événement activé, une icône grise indique un événement désactivé, et une icône  indique un événement qui se répète.

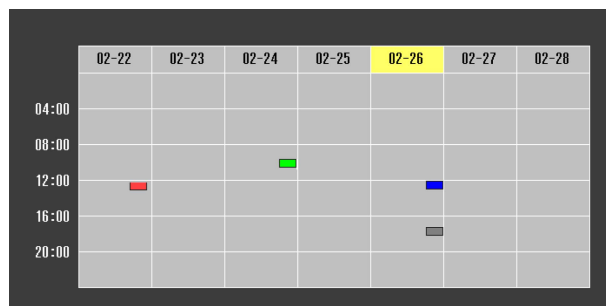
**Sujet parent:** [Programmation d'un événement sur le projecteur](#)

## Modification d'un événement programmé

Vous pouvez modifier tous les événements actuellement programmés.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **↩ Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Réglage programme**, puis appuyez sur **↩ Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



4. Appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite pour mettre en surbrillance la date du calendrier contenant l'événement programmé que vous souhaitez modifier.
5. Appuyez sur la touche fléchée du haut ou du bas pour mettre en surbrillance l'événement que vous souhaitez modifier, puis appuyez sur **Esc**.
6. Sélectionnez l'une des options suivantes :
  - **On/Off** pour activer ou désactiver l'événement sélectionné.

- **Modifier** pour modifier les paramètres de l'événement sélectionné.
  - **Effacer** pour supprimer l'événement sélectionné.
  - **Ajouter** pour ajouter un nouvel événement programmé.
7. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Retour** et appuyez sur **↵ Enter**.
  8. Sélectionnez **Installation terminée** et sélectionnez **Oui** pour sauvegarder vos modifications.

**Remarque:** Pour supprimer tous les événements programmés, sélectionnez **Réinitialisation du planning**, puis **Oui**.

**Sujet parent:** [Programmation d'un événement sur le projecteur](#)

## Sécurité du projecteur

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de prévenir le vol ou l'utilisation du produit par une personne non autorisée. Vous pouvez configurer des mots de passe pour empêcher le projecteur d'être allumé et empêcher les modifications à l'écran de démarrage et aux autres paramètres.

[Options de sécurité par mot de passe](#)

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

### Options de sécurité par mot de passe

Vous pouvez configurer ces options de sécurité par mot de passe en utilisant un seul mot de passe :

- Le mot de passe **Protec. démarrage** empêche quiconque d'utiliser le projecteur sans d'abord entrer un mot de passe.
- Le mot de passe **Protec. logo utilis.** empêche quiconque de modifier l'écran personnalisé projeté par le projecteur lorsqu'il est mis sous tension. La présence d'un écran personnalisé décourage le vol en identifiant le propriétaire du projecteur.
- Le mot de passe **Réseau protégé** empêche quiconque de modifier les paramètres réseau dans les menus du projecteur.
- Le mot de passe **Protect. planning** empêche quiconque de modifier l'heure ou les programmations du projecteur.

**Sujet parent:** [Sécurité du projecteur](#)

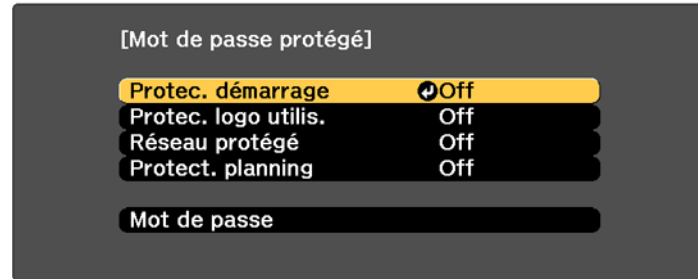
## Création d'un mot de passe

Pour utiliser la sécurité par mot de passe, vous devez créer un mot de passe.

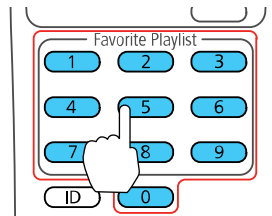


**Remarque:** Le mot de passe par défaut est **0000**.

1. Enfoncez la touche **Effect** de la télécommande pendant environ cinq secondes ou jusqu'à ce que ce menu s'affiche.



2. Appuyez sur la flèche du bas pour sélectionner **Mot de passe**, puis appuyez sur **↵ Enter**.  
Le message « Changer le mot de passe ? » s'affiche.
3. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **↵ Enter**.
4. Utilisez les touches numériques pour entrer un mot de passe de quatre chiffres.



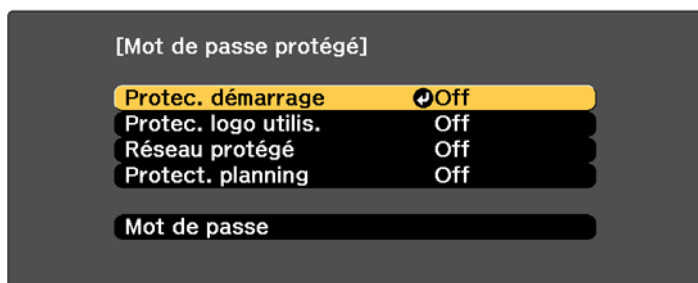
Le mot de passe s'affiche sous forme d'astérisques (\*\*\*\*) lorsque vous l'entrez. L'invite de confirmation s'affiche alors.

5. Saisissez le mot de passe de nouveau.  
Le message « Mot de passe accepté » s'affiche.
6. Appuyez sur la touche **Esc** pour revenir au menu.
7. Prenez note du mot de passe et gardez-le dans un endroit sûr au cas où vous l'oublieriez.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

## Sélection des options de sécurité par mot de passe

Après avoir établi un mot de passe, vous verrez un menu vous permettant de sélectionner les types de sécurité que vous souhaitez utiliser.



Si ce menu ne s'affiche pas, enfoncez la touche **Effect** de la télécommande pendant environ cinq secondes ou jusqu'à ce que le menu s'affiche.

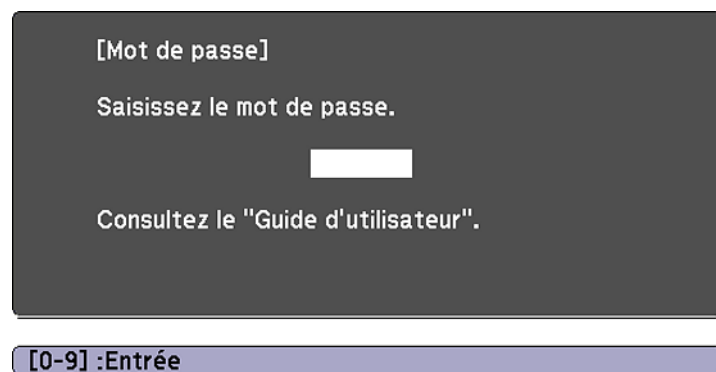
- Pour empêcher l'utilisation non autorisée du projecteur, sélectionnez **Protec. démarrage**, appuyez sur **↵ Enter**, sélectionnez **On**, appuyez de nouveau sur **↵ Enter** et appuyez sur **Esc**.
- Pour empêcher que l'écran du logo d'utilisateur ou tout paramètre lié à l'affichage soit modifié, sélectionnez **Protec. logo utilis.**, appuyez sur **↵ Enter**, sélectionnez **On**, appuyez à nouveau sur **↵ Enter**, et appuyez sur **Esc**.
- Pour empêcher la modification des paramètres réseau, sélectionnez **Réseau protégé**, appuyez sur **↵ Enter**, sélectionnez **On**, appuyez à nouveau sur **↵ Enter**, et appuyez sur **Esc**.
- Pour empêcher la modification de l'heure ou des programmations du projecteur, sélectionnez , appuyez sur **↵ Enter**, sélectionnez **On**, appuyez à nouveau sur **↵ Enter**, et appuyez sur **Esc**.

**Remarque:** Veillez à garder la télécommande en lieu sûr. Si vous l'égarez, vous ne pourrez pas entrer le mot de passe requis pour utiliser le projecteur.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

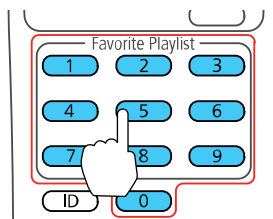
## Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur

Si un mot de passe est défini et qu'un mot de passe **Protec. démarrage** est activé, une invite vous demande d'entrer un mot de passe chaque fois que vous allumez le projecteur.



Vous devez entrer le bon mot de passe afin de pouvoir utiliser le projecteur.

1. Utilisez les touches numériques de la télécommande pour entrer le mot de passe.



**Remarque:** Le mot de passe par défaut est **0000**.

L'écran du mot de passe se ferme.

2. Si vous entrez le mauvais mot de passe, ceci pourrait se produire :
  - Un message s'affiche indiquant que le mot de passe est incorrect et vous invitant à essayer de nouveau. Entrez le bon mot de passe afin de pouvoir continuer.
  - Si vous avez oublié le mot de passe, notez le **Code de requête : xxxxx** qui s'affiche à l'écran et contactez le soutien Epson.

- Si vous entrez le mauvais mot de passe trois fois de suite, un message vous indiquera que le projecteur est verrouillé. Le message sera affiché pendant 5 minutes, après quoi le projecteur entrera en mode attente. Débranchez le projecteur, puis rebranchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension. Une invite vous demandera d'entrer le mot de passe.
- Si vous entrez un mot de passe incorrect 30 fois de suite, le projecteur affichera un code de requête et un message pour communiquer avec le soutien d'Epson. N'essayez pas d'entrer votre mot de passe à nouveau. Lorsque vous communiquez avec le soutien d'Epson, veuillez fournir le code de requête affiché et une preuve de propriété afin d'obtenir de l'aide pour déverrouiller le projecteur.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

#### Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

## Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage

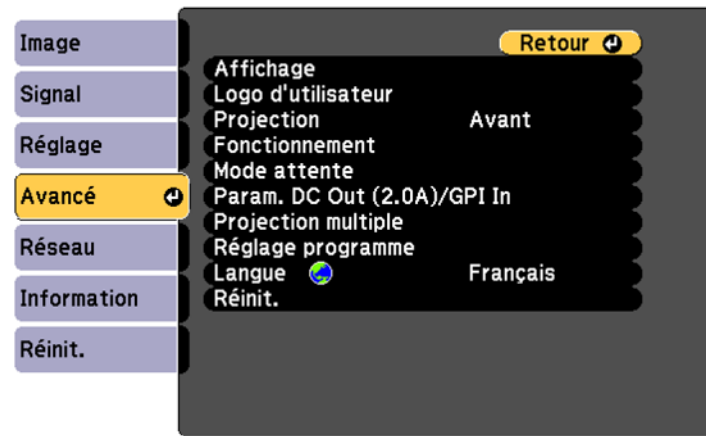
Vous pouvez transférer une image sur le projecteur, puis l'afficher chaque fois que le projecteur est allumé. Vous pouvez aussi afficher l'image lorsque le projecteur ne reçoit aucun signal d'entrée ou lorsque vous arrêtez provisoirement la projection (en utilisant la fonction A/V Mute). L'image ainsi transférée est appelée « l'écran du logo d'utilisateur ».

L'image choisie comme logo d'utilisateur peut être une photo, un graphique ou le logo d'une entreprise, ce qui peut être utile pour identifier le propriétaire du projecteur et aider à prévenir le vol. Vous pouvez empêcher la modification du logo d'utilisateur en le protégeant par un mot de passe.

**Remarque:** Si vous copiez les paramètres des menus d'un projecteur à l'autre à l'aide de la fonction de configuration par lot, le logo d'utilisateur sera aussi copié. N'incluez dans le logo aucune information que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.

1. Affichez l'image que vous voulez projeter comme logo d'utilisateur.

2. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **↵ Enter**.



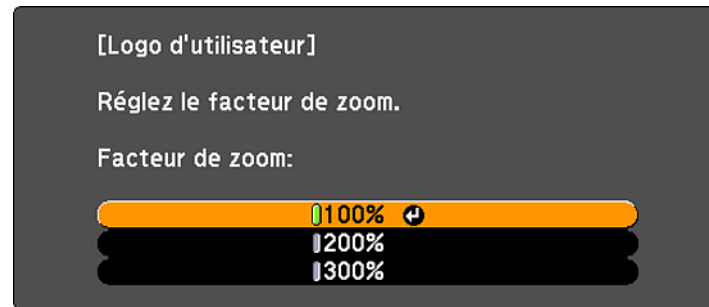
3. Sélectionnez le paramètre **Logo d'utilisateur** puis appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **↵ Enter**.

Une boîte de sélection se superpose à votre image.

**Remarque:** Si vous activez **Logo d'utilisateur**, les ajustements tels que **Keystone** ou **Aspect** seront temporairement annulés.

5. Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour couvrir la partie de l'image que vous souhaitez utiliser comme logo d'utilisateur et appuyez sur **↵ Enter**.  
Une invite vous demande si vous voulez sélectionner la zone marquée.
6. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **↵ Enter**. (Si vous voulez modifier la partie de l'image sélectionnée, choisissez **Non**, appuyez sur la touche **↵ Enter** et répétez l'étape précédente.)

Le menu du facteur de zoom du logo d'utilisateur s'affiche.



7. Sélectionnez le pourcentage de zoom et appuyez sur **↵ Enter**.  
Une invite vous demande si vous voulez enregistrer l'image comme logo d'utilisateur.
8. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **↵ Enter**.  
Un message s'affiche pour vous aviser que la tâche est terminée.
9. Appuyez sur **Esc** pour quitter l'écran de message.
10. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
11. Sélectionnez **Affichage**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
12. Sélectionnez le moment où vous voulez que le logo d'utilisateur s'affiche :
  - Pour l'afficher lorsqu'il n'y a aucun signal d'entrée, sélectionnez **Afficher le fond** et réglez-le à **Logo**.
  - Pour l'afficher chaque fois que le projecteur est allumé, sélectionnez **Ecran démarrage** et réglez-le à **On**.
  - Pour l'afficher lorsque vous appuyez sur la touche **A/V Mute**, sélectionnez **Pause A/V** et réglez-le à **Logo**.

Pour empêcher quiconque de modifier les paramètres du logo d'utilisateur sans d'abord entrer un mot de passe, créez-en un et activez la sécurité du logo d'utilisateur.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Création d'un mot de passe](#)

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

## Utilisation des capteurs externes

Vous pouvez exécuter des opérations à partir de capteurs externes connectés au projecteur.

En fonction des signaux des capteurs, vous pouvez exécuter l'une des opérations suivantes du projecteur que vous avez déjà sélectionnées dans le menu du projecteur :

- **Mise sous tension/Mise hors tension**
- **Exécuter Pause A/V/Relâcher Pause A/V**
- **Démar. liste lecture/Arrêt liste lecture**
- **Sélection de la source**
- **Mode lumière : Normal/Mode lumière: Calme**

Consultez le *EV-115/EV-110 External Sensors Setup Guide* pour plus de détails (disponible seulement en anglais).

**Mise en garde:** Une mauvaise connexion pourrait endommager le produit. Contactez un technicien qualifié pour connecter un dispositif de capteur externe.

**Remarque:** Un maximum de deux capteurs sont disponibles en même temps. Vous pouvez également sélectionner des paramètres pour une combinaison de deux signaux. Vous devez traiter le câble du capteur afin de pouvoir le connecter au port **DC Out (2.0A)/GPI In**. Vous pouvez également utiliser un connecteur disponible sur le marché à la place. Vous pouvez également connecter d'autres dispositifs externes tels que des boutons et des commutateurs.

1. Branchez les capteurs externes au port **DC Out (2.0A)/GPI In**
2. Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande, sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur **↵ Enter**.
3. Sélectionnez **DC Out (2.0A)/GPI In** et appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez **Toujours valide/On** comme réglage **DC Out/GPI In**.
5. Sélectionnez **Paramètres GPI-1**.
6. Sélectionnez le réglage **Low -> High**, puis sélectionnez l'une des opérations suivantes à exécuter lorsque le signal du capteur dépasse une certaine tension :
  - **Mise sous tension/Mise hors tension** pour allumer ou éteindre le projecteur.
  - **Exécuter Pause A/V/Relâcher pause A/V** pour activer ou désactiver **Pause A/V**.

- **Démar. liste lecture/Arrêt. liste lecture** pour démarrer ou arrêter votre liste de lecture à partir de **Listes de favoris**. Vous devrez aussi sélectionner la liste de lecture dans le paramètre **Listes de favoris**.
  - **Sélection de la source** pour changer la source d'image. Vous devrez aussi sélectionner la source cible dans le paramètre **Source**.
  - **Mode lumière : Normal/Mode lumière : Calme** pour changer le réglage **Mode lumière**.
7. Sélectionnez le réglage **Combinaison**, puis sélectionnez l'une des options suivantes :
- **Aucune** pour toujours démarrer l'opération définie dans les **Paramètres GPI** indépendamment du signal GPI-2.
  - **GPI-2 Low** pour démarrer l'opération définie dans **Paramètres GPI-1** lorsque le signal GPI-2 tombe en dessous d'une certaine tension.
  - **GPI-2 High** pour démarrer l'opération définie dans **Paramètres GPI-1** lorsque le signal GPI-2 se situe au-dessus d'une certaine tension.

**Remarque:** Vous pouvez vérifier la valeur actuelle des signaux GPI-1 et GPI-2 dans le menu **Infos GPI** à partir des paramètres **DC Out (2.0A)/GPI In**.

8. Sélectionnez le réglage **High -> Low**, au besoin.
9. Si vous devez ajouter un certain temps avant que l'opération sélectionnée soit exécutée, sélectionnez **Maintenir High** ou **Maintenir Low**.
- Lorsque le signal du capteur est maintenu en continu pendant la durée définie, l'opération est exécutée.

**Remarque:** Vous pouvez sélectionner de 0 seconde à 30 minutes pour les paramètres **Maintenir High** et **Maintenir Low**.

10. Appuyez sur **Esc** pour revenir à l'écran précédent, puis sélectionnez l'option **Paramètres GPI-2**, au besoin.
11. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **Menu** pour sortir des menus.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Raccordement de dispositifs de capteur externes](#)



## Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre

Vous pouvez transférer les paramètres des menus que vous avez sélectionnés pour un projecteur vers un autre projecteur du même modèle.

**Remarque:** Copiez les paramètres du projecteur avant d'ajuster l'image projetée en utilisant les paramètres d'ajustement de l'image du projecteur. Tout paramètre de logo d'utilisateur sauvegardé sur le projecteur sera transféré vers l'autre projecteur.

**Mise en garde:** Si la procédure de copie échoue en raison d'une panne de courant, d'une erreur de communication ou de toute autre raison, Epson ne peut être tenue responsable des coûts encourus pour les réparations.

Les paramètres suivants ne seront pas transférés entre les projecteurs :

- Paramètres du menu Réseau autres que ceux des menus Notifications et Autres

Les paramètres suivants ne seront pas transférés entre les projecteurs si vous réglez le paramètre **Plage config lot à Limitée** :

- Paramètres Mot de passe protégé
- Paramètres du menu Réseau autres que ceux des menus Notifications et Autres

**Remarque:** En plus des méthodes mentionnées dans cette section, vous pouvez aussi copier et transférer les paramètres vers plusieurs projecteurs sur un réseau en utilisant le logiciel Epson Projector Management. Consultez le *Guide de l'utilisateur d'Epson Projector Management* en ligne pour obtenir les instructions. Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. (Logiciel et documentation disponibles en anglais seulement.)

[Sauvegarde des paramètres sur une carte SD](#)

[Transfert des réglages à partir d'une carte SD](#)

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

**Références associées**

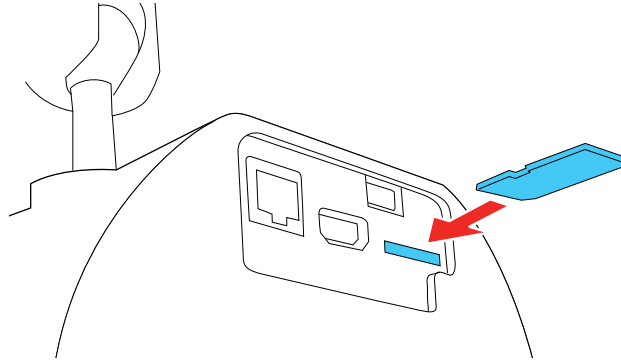
[Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs](#)

## Sauvegarde des paramètres sur une carte SD

Vous pouvez sauvegarder sur une carte SD les paramètres du projecteur que vous souhaitez transférer.

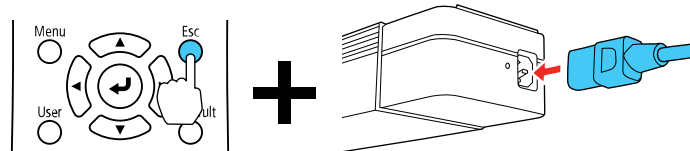
**Remarque:** Utilisez une carte SD vide. Si la carte contient d'autres fichiers, le transfert pourrait ne pas s'effectuer correctement. La carte SD ne doit pas être dotée de fonctions de sécurité, et il doit s'agir d'une carte SDHC de classe 10 ou supérieure avec une capacité maximale de 32 Go, ou une carte SD en format FAT16 ou FAT32.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.
2. Insérez la carte SD dans la fente pour carte SD du projecteur.



**Remarque:** Insérez la carte SD directement dans le projecteur. N'utilisez pas de concentrateur, car vos réglages pourraient ne pas s'enregistrer correctement.

3. Maintenez enfoncée la touche **Esc** sur la télécommande pendant que vous branchez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.



4. Relâchez la touche Esc lorsque les témoins On/Standby et Status sont bleus et que les témoins Lamp et Temp sont orange.

Les témoins clignotent pendant que les réglages sont transférés sur la carte SD. Lorsque les témoins cessent de clignoter, le témoin On/Standby s'allume en bleu, et le projecteur entre en mode veille.

**Mise en garde:** Ne débranchez pas le cordon d'alimentation et ne retirez pas la carte SD lorsque les témoins clignotent. Vous pourriez endommager le projecteur.

5. Une fois que le projecteur est en mode veille, retirez la carte SD.

**Sujet parent:** [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

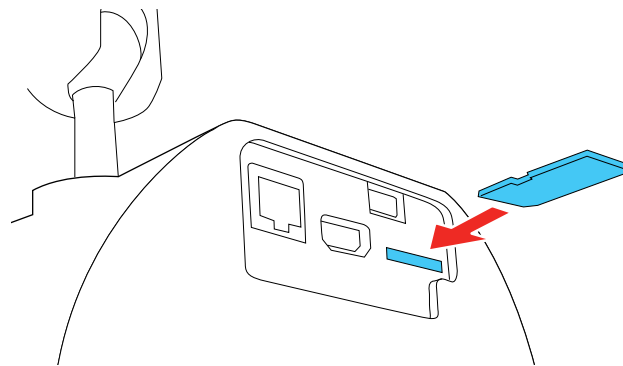
## Transfert des réglages à partir d'une carte SD

Après avoir sauvegardé les réglages du projecteur sur une carte SD, vous pouvez les transférer vers un autre projecteur du même modèle.

**Remarque:** Assurez-vous que la carte SD ne contient qu'un seul fichier de transfert de réglages provenant d'un autre projecteur du même modèle. Les réglages devraient se trouver dans un fichier nommé **pjconfdata.bin**. Si la clé USB contient d'autres fichiers, le transfert pourrait ne pas s'effectuer correctement.

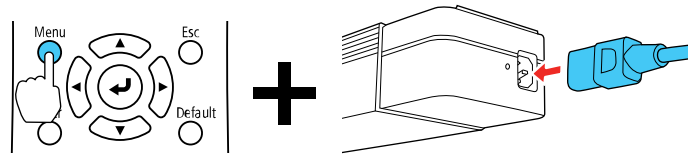
N'ajustez pas les réglages de l'image d'un projecteur avant d'y avoir transféré les réglages. Sinon, vous devrez peut-être refaire vos ajustements.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.
2. Insérez la carte SD dans la fente pour carte SD du projecteur.



**Remarque:** Insérez la carte SD directement dans le projecteur. N'utilisez pas de concentrateur, car vos réglages pourraient ne pas être transférés correctement.

3. Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande et tenez-la enfoncée pendant que vous branchez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.



4. Relâchez la touche **Menu** lorsque les témoins On/Standby et Status sont bleus et que les témoins Laser et Temp sont orange.

Les témoins clignotent pendant que les réglages sont transférés sur la carte SD. Lorsque les témoins cessent de clignoter, le témoin On/Standby s'allume en bleu, et le projecteur entre en mode veille.

**Mise en garde:** Ne débranchez pas le cordon d'alimentation et ne retirez pas la carte SD lorsque les témoins clignotent. Vous pourriez endommager le projecteur.

5. Une fois que le projecteur est en mode veille, retirez la carte SD.

**Sujet parent:** [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

---

# Réglage des paramètres de menus

Suivez les directives des sections suivantes pour accéder au système de menus du projecteur et modifier ses paramètres.

Utilisation des menus du projecteur

Utilisation du clavier virtuel

Paramètres de qualité d'image - Menu Image

Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal

Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage

Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé

Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau

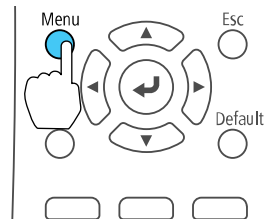
Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information

Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.

## Utilisation des menus du projecteur

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour régler les paramètres qui gèrent son fonctionnement. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

1. Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande.



L'écran de menu apparaît, affichant les paramètres du menu Image.



- Appuyez sur les touches fléchées du haut ou du bas pour faire défiler les menus figurant à gauche. Les paramètres pour chaque menu s'affichent à droite.

**Remarque:** Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.

- Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur **↵ Enter**.
- Appuyez sur les touches fléchées du haut ou du bas pour faire défiler les paramètres.
- Modifiez les paramètres en utilisant les touches indiquées au bas des écrans de menu.
- Pour rétablir tous les paramètres de menu aux paramètres par défaut, sélectionnez **Réinit.**
- Lorsque vous avez terminé de modifier les paramètres d'un menu, appuyez sur **Esc**.
- Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

## Utilisation du clavier virtuel

Vous pouvez utiliser le clavier virtuel pour saisir des chiffres et des caractères.

- 

2. Après la saisie du texte, sélectionnez **Finish** sur le clavier pour confirmer vos entrées. Sélectionnez **Cancel** pour annuler le texte saisi.

Clavier texte disponible

## Tâches associées

## Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web

## Clavier texte disponible

Type de texte	Détails
Chiffres	0123456789
Alphabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboles	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

Sujet parent: [Utilisation du clavier virtuel](#)

## Paramètres de qualité d'image - Menu Image

Les paramètres dans le menu Image vous permettent de régler la qualité de l'image provenant de la source d'entrée sélectionnée. Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.



Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que cette source est raccordée et sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
Mode couleurs	Dynamique Normal	Règle la vivacité des couleurs de l'image pour différents types d'images et d'environnements.
Luminosité	Différents niveaux sont disponibles.	Éclaircit ou assombrit l'ensemble de l'image.
Contraste	Différents niveaux sont disponibles.	Règle la différence entre les zones claires et sombres de l'ensemble de l'image.
Intensité couleur	Différents niveaux sont disponibles.	Règle l'intensité des couleurs de l'image.



Paramètre	Options	Description
<b>Nuance</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Règle l'équilibre entre les tons verts et magenta dans l'image.
<b>Netteté</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Règle la netteté ou le flou des détails de l'image.
<b>Balance des blancs</b>	<b>Temp. couleur</b> <b>Personnalisé</b>	Règle le ton général de la couleur de l'image.  <b>Temp. couleur</b> : règle la température de la couleur selon le mode couleurs sélectionné; les valeurs supérieures rendent le ton de l'image plus bleu et les valeurs inférieures rendent le ton plus rouge.  <b>Personnalisé</b> : règle les composants RGB individuels de décalage et de gain.
<b>Avancé</b>	<b>Gamma</b>	Règle les couleurs en sélectionnant l'une des valeurs de correction gamma en se basant sur une courbe gamma.
<b>Contraste dynamique</b>	<b>Off</b> <b>Normal</b> <b>Haute vitesse</b>	Règle la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image lorsque le mode couleur Dynamique est sélectionné

**Remarque:** Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité du laser. Pour modifier le mode de luminosité laser, utilisez le paramètre **Param. de luminosité** dans le menu Paramètres.

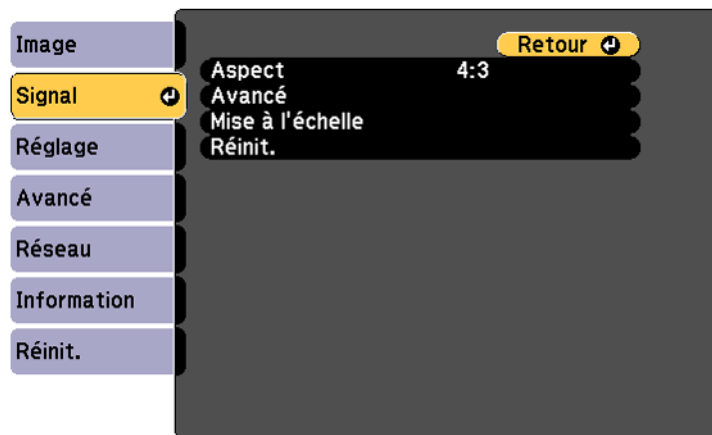
**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

**Références associées**

[Modes couleurs disponibles](#)

## Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal

En règle générale, le projecteur détecte et optimise automatiquement les paramètres du signal d'entrée. Si vous devez personnaliser les paramètres, vous pouvez le faire depuis le menu Signal. Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.



Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que cette source est raccordée et sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
Aspect	Reportez-vous à la liste des différents rapports hauteur/largeur disponibles.	Règle le rapport hauteur/largeur pour la source d'entrée sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
<b>Avancé</b>	<b>Interv. vidéo HDMI</b>	<p>Règle l'intervalle vidéo pour qu'il corresponde aux paramètres de l'appareil raccordé au port d'entrée HDMI.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automatique</b> : détecte l'intervalle vidéo automatiquement.</li> <li>• <b>Normal</b> : habituellement pour les images provenant d'un dispositif autre qu'un ordinateur; sélectionner si les zones noires de l'image sont trop claires.</li> <li>• <b>Étendu</b> : habituellement pour les images provenant d'un ordinateur; sélectionner si l'image est trop sombre.</li> </ul>
<b>Mise à l'échelle</b>	Différents niveaux disponibles	Ajuste la taille et la position de l'image affichée par chaque projecteur lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs pour projeter une image.
<b>Réinit.</b>	—	Réinitialise toutes les valeurs de réglage du menu <b>Signal</b> aux paramètres par défaut.

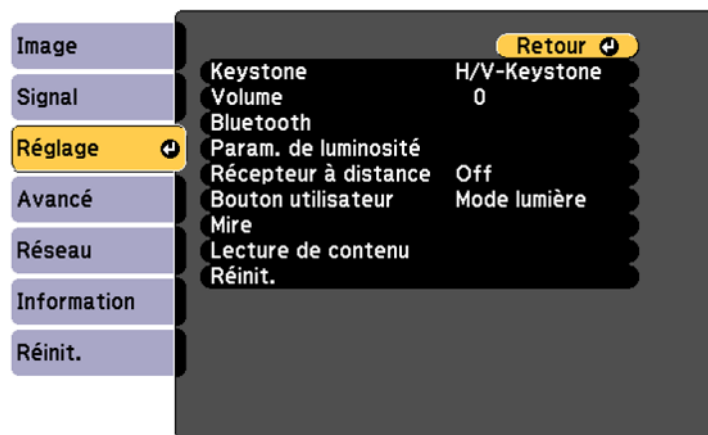
**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

**Références associées**

[Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles](#)

## Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage

Les options du menu Réglage vous permettent de personnaliser les diverses fonctions du projecteur.



Paramètre	Options	Description
<b>Keystone</b>	H/V-Keystone Quick Corner	Ajuste la forme de l'image (horizontalement et verticalement) pour qu'elle soit rectangulaire.  <b>H/V-Keystone</b> : permet de faire la correction manuelle horizontale et verticale des côtés.  <b>Quick Corner</b> : sélectionne la forme et l'alignement adéquats de l'image en utilisant un affichage à l'écran.
<b>Volume</b>	Différents niveaux disponibles	Règle le volume des haut-parleurs externes connectés au projecteur.

Paramètre	Options	Description
Bluetooth	Rechercher app. Bluetooth Audio Bluetooth Appareil connecté	<p>Sélectionne divers réglages Bluetooth</p> <p><b>Rechercher app. Bluetooth :</b> recherche les appareils audio Bluetooth disponibles et les répertorie.</p> <p><b>Audio Bluetooth :</b> active ou désactive la sortie audio vers les appareils audio Bluetooth.</p> <p><b>Appareil connecté :</b> recherche les appareils audio Bluetooth disponibles et les répertorie.</p>
Param. de luminosité	Mode lumière Niveau de luminosité	<p>Définit le mode de luminosité du laser du projecteur.</p> <p><b>Mode lumière :</b> règle la luminosité du laser :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Normal :</b> règle le laser à la luminosité maximale.</li> <li>• <b>Calme :</b> réduit la luminosité du laser à 50 % et réduit le bruit du ventilateur.</li> <li>• <b>Étendu :</b> réduit la luminosité du laser à 50 %, économise de l'énergie et prolonge la durée du laser.</li> <li>• <b>Personnalisé :</b> permet de sélectionner un niveau de luminosité personnalisé.</li> </ul> <p><b>Niveau de luminosité :</b> permet de sélectionner le niveau de luminosité lorsque le <b>Mode lumière</b> est réglé à <b>Personnalisé</b>.</p>

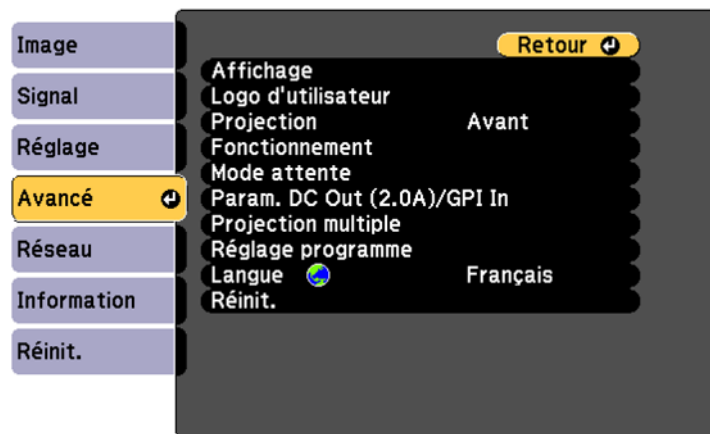
Paramètre	Options	Description
Récepteur à distance	On Off	Éteint la réception des signaux de la télécommande par le récepteur.  Pour réinitialiser ce paramètre à <b>On</b> , appuyez et maintenez la touche <b>Menu</b> en utilisant rapidement la télécommande pendant environ 15 secondes.
Bouton utilisateur	Mode lumière Projection multiple Information Afficher le code QR Messages Niveau de luminosité	Attribue une des fonctions du menu à la touche <b>User</b> de la télécommande pour l'accès à l'aide d'une seule touche.
Mire	—	Affiche une mire afin d'aider à faire la mise au point et l'agrandissement de l'image, ainsi que la correction de la forme de l'image.

Paramètre	Options	Description
Lecture de contenu	Effet superposition Visionneuse SD	<p>Sélectionne des listes de lecture et des effets pour la projection.</p> <p><b>Effet superposition :</b> sélectionnez <b>On</b> pour appliquer les paramètres <b>Filtre de couleurs</b>, <b>Luminosité</b> et <b>Filtre de forme</b>.</p> <p><b>Remarque:</b> L'effet de superposition ne peut pas être défini lorsque <b>Superposition bords</b> est réglé à <b>On</b>, lorsque la source est le logement de mémoire SD et qu'une erreur non inscriptible s'est produite, ou lorsque la source est un lecteur SD et que la liste de lecture ne peut pas être lue.</p> <p><b>Visionneuse SD :</b> sélectionne une liste de lecture de la carte SD.</p>
Réinit.	—	<p>Réinitialise toutes les valeurs de réglage à leur valeur par défaut, à l'exception de la fonction <b>Bouton utilisateur</b>.</p>

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

## Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé

Les paramètres du menu Avancé vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur qui gèrent son fonctionnement.





Paramètre	Options	Description
<b>Affichage</b>	<b>Message</b> <b>Afficher le fond</b> <b>Ecran démarrage</b> <b>Confirmation attente</b> <b>Uniformité</b>	<p>Sélectionne diverses options d'affichage de message.</p> <p><b>Messages</b> : contrôle si les messages, tels que l'ID du projecteur, l'absence de signal, les avertissements et le nom de la source, sont affichés à l'écran.</p> <p><b>Afficher le fond</b> : sélectionne la couleur d'écran ou le logo à afficher lorsqu'aucun signal n'est reçu.</p> <p><b>Ecran démarrage</b> : commande si un écran spécial apparaît lorsque le logo du projecteur démarre.</p> <p><b>Confirmation attente</b> : détermine si un écran de confirmation s'affiche quand le projecteur est éteint.</p> <p><b>Uniformité</b> : ajuste la tonalité de couleur. Indisponible lorsque le mode couleur est réglé à <b>Dynamique</b> dans le menu <b>Image</b> du projecteur.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Niveau de réglage</b> : ajuste le niveau de réglage.</li> <li>• <b>Démarrer réglages</b> : sélectionne la zone pour laquelle un réglage individuel de la tonalité des couleurs pour le rouge, le vert et le bleu est souhaité.</li> </ul>
<b>Logo d'utilisateur</b>	—	Crée une image personnalisée ou un écran de logo que le projecteur affiche pour s'identifier et améliorer la sécurité.
<b>Projection</b>	<b>Avant</b> <b>Avant/Plafond</b> <b>Arrière</b> <b>Arrière/Plafond</b>	Sélectionne la manière dont le projecteur est orienté vers l'écran afin que l'image soit adéquatement projetée.

Paramètre	Options	Description
Fonctionnement	<b>Aliment. Directe</b> <b>Mode haute alt.</b> <b>Activation auto</b> <b>Indicateurs</b> <b>Source démarrage</b> <b>Paramètre HDMI EQ</b> <b>Avancé</b> <b>Date &amp; heure</b>	<p>Sélectionne diverses options de fonctionnement.</p> <p><b>Aliment. Directe</b> : permet d'allumer le projecteur sans appuyer sur le bouton d'alimentation en le branchant sur une prise secteur.</p> <p><b>Mode haute alt.</b> : régit la température de fonctionnement du projecteur s'il est utilisé à une altitude supérieure à 4921 pi (1500 m).</p> <p><b>Activation auto</b> : si cette option est réglée sur HDMI, le projecteur s'allume quand un signal est reçu du port HDMI, même lorsque le projecteur est en mode attente.</p> <p><b>Indicateurs</b> : allume ou éteint les témoins d'état du projecteur.</p> <p><b>Source démarrage</b> : sélectionne la source d'entrée à afficher à partir du moment où le projecteur est allumé.</p> <p><b>Paramètre HDMI EQ</b> : modifie le niveau de réception HDMI de la source vidéo connectée au port HDMI s'il n'y a pas d'image ou s'il y a du bruit dans l'image.</p> <p><b>Avancé</b> : sélectionne <b>Tous</b> comme réglage <b>Plage config lot</b> pour copier tous les paramètres du menu du projecteur à l'aide de la fonction de configuration par lots. Sélectionnez <b>Limitée</b>, si vous ne souhaitez pas copier les paramètres suivants : paramètres de protection par mot de passe, paramètres du menu Réseau.</p> <p><b>Date &amp; heure</b> : ajuste les paramètres de date et d'heure du projecteur.</p>

Paramètre	Options	Description
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Heure d'été</b> : permet d'activer ou de désactiver l'heure d'été.</li> <li>• <b>Heure d'Internet</b> : met automatiquement à jour l'heure via un serveur temporel en ligne.</li> </ul>
<b>Mode attente</b>	<b>Mode attente</b> <b>Port</b>	<p>Sélectionne les éléments suivants lorsque le projecteur est en mode attente (éteint) :</p> <p><b>Mode attente : Comm. activée</b> indique que le projecteur peut être surveillé et contrôlé sur un réseau lorsque le projecteur est en mode attente; activez ce paramètre pour surveiller et commander le projecteur lorsqu'il est en mode attente.</p> <p>Lors de la surveillance ou du contrôle du projecteur à l'aide du réseau sans fil, réglez <b>Mode de connexion</b> sur <b>Avancé</b>.</p> <p><b>Port</b> : indique quel port <b>LAN câblé</b> ou <b>LAN sans fil</b> le projecteur doit utiliser lorsque le paramètre <b>Mode attente</b> est réglé sur <b>Comm. activée</b>.</p>

Paramètre	Options	Description
<b>Paramètres DC Out (2.0A)/GPI In</b>	<b>DC Out (2.0A)/GPI In</b>	<p>Sélectionnez l'opération à exécuter en fonction du signal d'entrée de l'appareil, par exemple lorsqu'un capteur externe est connecté au port <b>DC Out (2.0A)/GPI In</b>.</p> <p><b>DC Out/GPI In</b> : active ou désactive les <b>Paramètres GPI-1</b> et les <b>Paramètres GPI-2</b>. Réglez à <b>Toujours valide/On</b> pour activer les réglages GPI. De plus, réglez à <b>Toujours valide/On</b> pour activer les paramètres GPI ou maintenir le capteur externe en fonctionnement et continuer à alimenter le lecteur multimédia en continu lorsque le projecteur ne projette pas d'images. Cela permet à l'appareil de démarrer plus tôt ou d'effectuer des mises à jour automatiquement sur un réseau si nécessaire. Réglez à <b>Off</b> pour continuer à utiliser le port USB pour l'alimentation.</p>

Paramètre	Options	Description
Paramètres DC Out (2.0A)/GPI In (suite)	Paramètres GPI-1 Paramètres GPI-2 Infos GPI	<p><b>Paramètres GPI-1/Paramètres GPI-2</b> : définit l'opération à exécuter lorsque le signal du capteur dépasse ou tombe en dessous d'une certaine tension. Sélectionnez le paramètre <b>Low -&gt; High</b> pour sélectionner le fonctionnement lorsque le signal du capteur dépasse une certaine tension. Sélectionnez le paramètre <b>High -&gt; Low</b> pour sélectionner le fonctionnement lorsque le signal du capteur tombe en dessous d'une certaine tension.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Listes de favoris</b> : permet de définir la liste de lecture à lire lorsque le paramètre <b>Démar. liste lecture</b> est sélectionné.</li> <li>• <b>Source</b> : permet de définir la source d'image lorsque le paramètre <b>Sélection de la source</b> est sélectionné.</li> <li>• <b>Combinaison</b> : permet de définir les paramètres pour la combinaison des signaux GPI-1 et GPI-2.</li> <li>• <b>Maintenir High/Maintenir Low</b> : permet de définir la durée de maintien du signal High ou Low avant d'exécuter l'opération sélectionnée.</li> </ul> <p><b>Infos GPI</b> : affiche la valeur actuelle pour GPI-1 et GPI-2.</p>

Paramètre	Options	Description
Projection multiple	<b>Projection multiple</b> <b>ID projecteur</b> <b>Mode couleurs</b> <b>Uniformité</b> <b>Superposition bords</b> <b>Mise à l'échelle</b> <b>Param. de luminosité</b> <b>Assortiment couleur</b> <b>Réinit.</b>	<p>Activez les paramètres suivants lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs à la fois :</p> <p><b>Projection multiple</b> : uniformise les paramètres d'affichage de plusieurs projecteurs; désactive automatiquement le paramètre Contraste dynamique et règle le paramètre Luminosité sur <b>Personnalisé</b>.</p> <p><b>ID projecteur</b> : attribue un identifiant au projecteur lorsque vous utilisez une télécommande pour contrôler plusieurs projecteurs.</p> <p><b>Mode couleurs</b> : règle la vivacité des couleurs de l'image pour différents types d'images et d'environnements.</p> <p><b>Uniformité</b> : ajuste la tonalité de couleur.</p> <p><b>Superposition bords</b> : corrige les bords d'images multiples pour créer un écran sans coupure.</p> <p><b>Mise à l'échelle</b>: ajuste et découpe la taille et la position de l'image affichée par chaque projecteur.</p> <p><b>Param. de luminosité</b> : définit le mode de luminosité du projecteur.</p> <p><b>Assortiment couleur</b> : corrige la différence de ton et de luminosité entre chaque image projetée.</p> <p><b>Réinit.</b> : réinitialise tous les paramètres Projection multiple à leurs valeurs par défaut.</p>

Paramètre	Options	Description
Réglage programme	Planning Réinitialisation du planning Installation terminée	Planifie des événements automatiques à certaines dates et heures sur le projecteur.
Langue	Différentes langues sont disponibles.	Définit la langue dans les menus et les messages du projecteur.
Réinit.	—	Réinitialise toutes les valeurs de réglage du menu Avancé à leurs paramètres par défaut.

**Remarque :** Même si vous utilisez l'option **Réinit.** du menu Avancé, les paramètres suivants ne seront pas réinitialisés :

- Uniformité
- Logo d'utilisateur
- Projection
- Mode haute alt.
- Paramètre HDMI EQ
- Date & heure
- Mode attente
- Port
- Paramètres DC Out (2.0A)/GPI In
- Projection multiple
- ID projecteur
- Mode couleurs
- Assortiment couleur
- Réglage programme
- Langue

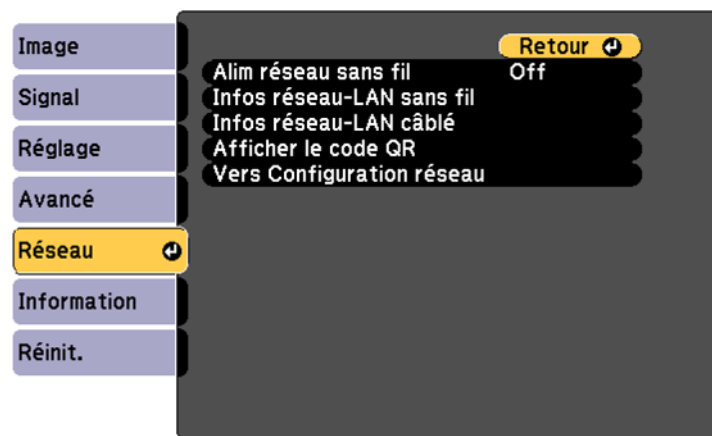
Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

## Tâches associées

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

## Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau

Les paramètres du menu Réseau vous permettent de voir les renseignements sur le réseau et de configurer le projecteur pour la surveillance et la commande en réseau.



Paramètre	Options	Description
Alim réseau sans fil	On Off	Active ou désactive la communication sans fil.



Paramètre	Options	Description
Infos réseau - LAN sans fil	Mode de connexion Syst LAN sans fil Niveau d'antenne Nom projecteur SSID DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC Code de région Adresse IPv6 (manuel) Adresse IPv6 (auto)	Affiche l'état et les détails du réseau sans fil.
Infos réseau - LAN câblé	Nom du projecteur DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC Adresse IPv6 (manuel) Adresse IPv6 (auto)	Affiche l'état et les détails du réseau câblé.
Afficher le code QR	—	Affiche le code QR pour une connexion rapide à un appareil mobile.
Vers Configuration réseau	Accès à d'autres menus réseau.	Configure vos paramètres réseau.

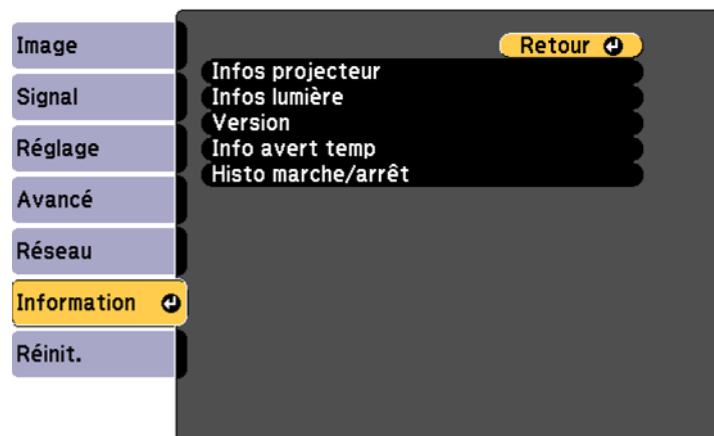
Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Tâches associées

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

## Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information

Vous pouvez afficher de l'information sur le projecteur et les sources d'entrée depuis le menu Information. Vous ne pouvez cependant pas modifier les paramètres dans ce menu.



Sélectionnez **Infos lumière** pour afficher les informations de la source lumineuse du projecteur. Sélectionnez **Version** pour afficher la version du micrologiciel du projecteur. Sélectionnez **Info avert temp** pour afficher les avertissements de température élevée du projecteur. Sélectionnez **Histo marche/arrêt** pour afficher l'historique de mise sous tension et hors tension du projecteur. Sélectionnez **Infos projecteur** pour afficher les paramètres décrits ci-dessous.

Élément d'information	Description
Heures fonction.	Affiche le nombre d'heures ( <b>H</b> ) d'utilisation du projecteur depuis le moment où il a été mis sous tension.
Source	Affiche le nom du port auquel la source actuelle est branchée.
Signal entrée	Affiche le paramètre du signal d'entrée pour la source actuelle.
Résolution	Affiche la résolution de la source d'entrée actuelle.
Taux rafraîchi.	Affiche le taux de rafraîchissement de la source d'entrée actuelle.
Info sync	Fournit de l'information pouvant être utile au technicien de service.
Etat	Fournit de l'information sur les problèmes du projecteur pouvant être utile au technicien de service.

Élément d'information	Description
<b>Numéro de série</b>	Affiche le numéro de série du projecteur.
<b>Event ID</b>	Affiche le numéro d'Event ID correspondant à un problème spécifique du projecteur; consultez la liste des codes d'Event ID.

[Liste de codes d'Event ID](#)

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

## Liste de codes d'Event ID

Si l'option **Event ID** du menu Info affiche un numéro de code, vérifiez la liste des codes d'Event ID afin d'obtenir la solution au problème du projecteur associé à ce code.

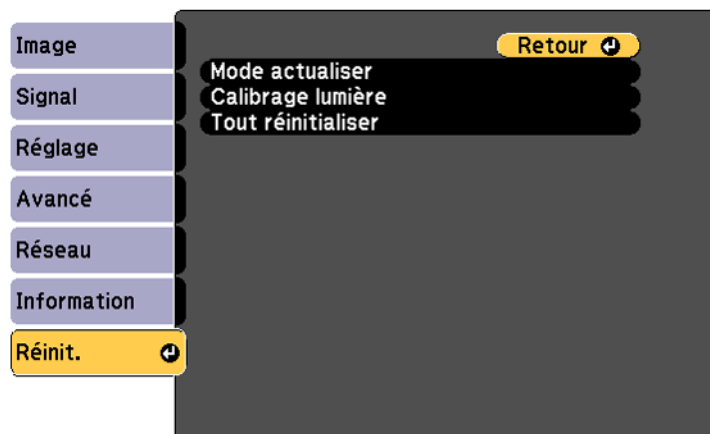
Code d'Event ID	Cause et solution
0432	Le démarrage du logiciel réseau a échoué. Mettez le projecteur hors tension et mettez-le sous tension de nouveau.
0435	
0433	Impossible d'afficher les images transférées. Redémarrez le logiciel réseau.
0434	Communication réseau instable. Vérifiez l'état de la communication réseau, attendez quelques instants et essayez de vous connecter à nouveau au réseau.
0481	
0482	
0485	
0484	La communication avec l'ordinateur a été coupée. Redémarrez le logiciel réseau.
0483	Le logiciel réseau s'est fermé de façon inattendue. Vérifiez l'état de la communication réseau, puis mettez le projecteur hors tension et sous tension de nouveau.
04FE	
0479	Une erreur de système de projection s'est produite. Mettez le projecteur hors tension et mettez-le sous tension de nouveau.
04FF	
0891	Impossible de trouver le SSID (nom réseau). Assurez-vous que votre ordinateur et votre projecteur sont connectés au SSID actuel de votre point d'accès.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2/WPA3 ne correspond pas. Assurez-vous que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.

Code d'Event ID	Cause et solution
0893	Le type de chiffrement TKIP/AES ne correspond pas. Assurez-vous que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0894	La communication avec un point d'accès non autorisé a été coupée. Communiquez avec votre administrateur réseau.
0895	La communication avec un appareil connecté a été coupée. Vérifiez l'état de connexion de votre appareil.
0898	Impossible d'acquérir l'adresse DHCP. Assurez-vous que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre <b>DHCP</b> dans les menus Réseau.
0899	Une erreur de communication s'est produite. Essayez de redémarrer le logiciel réseau et votre ordinateur. Si cela ne règle pas le problème, communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.
089A	Le type d'authentification EAP ne correspond pas au réseau. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau local sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089B	L'authentification du serveur EAP a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau local sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089C	L'authentification du client EAP a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau local sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089D	L'échange de clés a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
0920	La pile interne qui enregistre les paramètres de date et d'heure du projecteur est faible. Communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.

**Sujet parent:** [Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information](#)

## Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.

Vous pouvez réinitialiser la majorité des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut en utilisant l'option **Tout réinitialiser** dans le menu Réinit.



Paramètre	Options	Description
Mode actualiser	—	Projette une image noire pendant un certain temps pour maintenir la qualité de l'image du projecteur; le Mode actualiser se termine et le projecteur s'éteint automatiquement pendant la diffusion d'un message ou si un message d'erreur survient.  <b>Remarque:</b> Le Mode actualiser doit être exécuté régulièrement pour maintenir la qualité d'image du projecteur.

Paramètre	Options	Description
<b>Calibrage lumière</b>	<b>Exécuter maintenant</b> <b>Exéc périodiquement</b> <b>Réglage programme</b> <b>Dernière exécution</b>	<p>Planifie le calibrage lumière pour corriger l'équilibre des blancs de la source lumineuse.</p> <p><b>Exécuter maintenant</b> : lance immédiatement le calibrage lumière.</p> <p><b>Remarque</b>: Vous ne pouvez pas utiliser la fonction Exécuter maintenant dans les 20 minutes suivant la mise sous tension du projecteur ou lorsque la température ambiante est élevée et que la luminosité de la lampe est automatiquement réduite.</p> <p><b>Exéc périodiquement</b> : exécute un calibrage lumière après chaque bloc de 100 heures d'utilisation.</p> <p><b>Réglage programme</b> : affiche l'écran Réglage programme afin que vous puissiez programmer l'exécution périodique du calibrage lumière.</p> <p><b>Remarque</b>: La fonction Calibrage lumière s'exécute automatiquement après chaque bloc de 100 heures d'utilisation seulement si le projecteur est éteint. Si le projecteur est allumé en continu depuis plus de 24 heures, ou si la mise hors tension directe est régulièrement utilisée, sélectionnez <b>Exécuter maintenant</b> ou programmez un horaire pour régler ce paramètre.</p> <p><b>Dernière exécution</b> : affiche la date et l'heure du dernier étalonnage de la source lumineuse.</p>
<b>Tout réinitialiser</b>	—	Réinitialise la plupart des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut.

Même si vous utilisez l'option **Tout réinitialiser**, les paramètres suivants ne seront pas réinitialisés :

- Logo d'utilisateur
- Écran démarrage

**Remarque:** Uniquement lorsque vous définissez le paramètre Protection du logo de l'utilisateur sur **On** dans le menu de configuration Protection par mot de passe.

- Uniformité
- Assortiment couleur
- Réglage programme
- Langue
- Date & heure
- Éléments du menu Réseau (Alim réseau sans fil)
- Mot de passe
- Heures fonction.
- Infos lumière

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

---

## Entretien et transport du projecteur

Suivez les directives des sections ci-après pour faire l'entretien de votre projecteur et le transporter d'un endroit à l'autre.

[Entretien du projecteur](#)

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

[Transport du projecteur](#)

### Entretien du projecteur

Un minimum d'entretien suffit pour maintenir votre projecteur en état de marche optimal.

Il peut être nécessaire de nettoyer l'objectif périodiquement, ainsi que de nettoyer les événements afin d'empêcher la surchauffe du projecteur en raison d'une mauvaise ventilation.

Les seules pièces que vous devez remplacer sont les piles de la télécommande. Si vous devez remplacer une autre pièce, communiquez avec Epson ou avec un technicien Epson agréé.

Ce projecteur utilise une source lumineuse laser scellée qui n'a pas besoin d'entretien et qui ne peut pas être remplacée.

**Avertissement:** Avant de nettoyer tout composant du projecteur, mettez-le hors tension et débranchez le cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais les couvercles sur le projecteur sauf si ce manuel l'exige pour des raisons précises. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves.

**Avertissement:** N'essayez jamais de réparer ce produit vous-même à moins d'indication contraire dans le présent manuel. Pour toute autre réparation, adressez-vous à un technicien qualifié.

[Nettoyage de l'objectif](#)

[Nettoyage du boîtier du projecteur](#)

[Nettoyage des orifices de ventilation](#)

**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

### Nettoyage de l'objectif

Nettoyez régulièrement l'objectif, ou dès que vous remarquez de la poussière ou des taches sur la surface.

- Pour enlever la poussière ou les taches, essuyez délicatement l'objectif avec du papier à objectif.



- Pour enlever les taches tenaces, humidifiez un chiffon doux et sans peluches avec un nettoyeur pour objectif et essuyez délicatement la surface de l'objectif. Ne vaporisez aucun liquide directement sur l'objectif.

**Avertissement:** N'utilisez pas un nettoyeur qui contient un gaz inflammable. La forte chaleur produite par la lampe du projecteur pourrait provoquer un incendie.

**Mise en garde:** N'utilisez pas de nettoyeur pour vitres ou de matériaux abrasifs pour nettoyer l'objectif. Ne soumettez pas l'objectif à des impacts, sinon, vous risquez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu. Évitez de toucher l'objectif à mains nues afin de ne pas laisser d'empreintes ni endommager la surface.

**Sujet parent:** [Entretien du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Mise hors tension du projecteur](#)

## Nettoyage du boîtier du projecteur

Avant de nettoyer le boîtier, éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour enlever la saleté ou la poussière, essuyez le boîtier à l'aide d'un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la saleté tenace, utilisez un chiffon doux sans peluches humecté d'eau et de savon doux. Ne vaporisez aucun liquide directement sur le projecteur.

**Mise en garde:** N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres détergents chimiques pour nettoyer le boîtier. Vous risqueriez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu inflammable.

- Utilisez un aspirateur pour nettoyer la poussière dans la fente située sur le côté de l'unité d'alimentation.

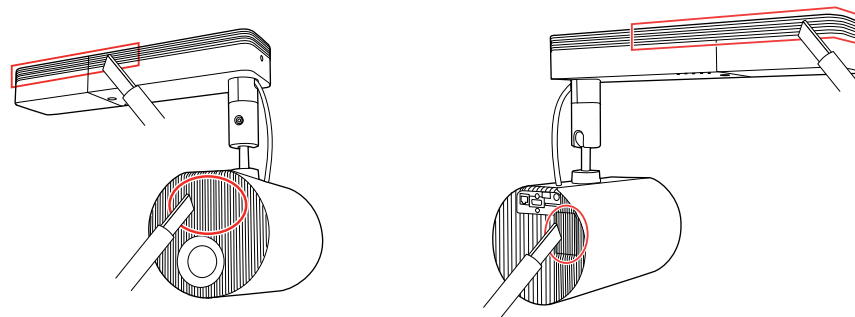
**Sujet parent:** [Entretien du projecteur](#)

## Nettoyage des orifices de ventilation

Nettoyez les orifices de ventilation du projecteur s'ils sont poussiéreux ou si vous voyez un message vous avisant de les nettoyer.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise.

2. Enlevez délicatement la poussière à l'aide d'un petit aspirateur conçu pour le nettoyage des ordinateurs ou avec une brosse très souple (comme un pinceau).



**Mise en garde:** N'utilisez pas d'air comprimé. Les gaz pourraient laisser un résidu inflammable ou de la poussière et des débris dans l'optique du projecteur ou d'autres zones fragiles.

**Sujet parent:** [Entretien du projecteur](#)

**Tâches associées**

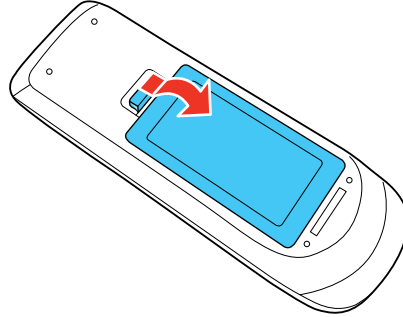
[Mise hors tension du projecteur](#)

## Remplacement des piles de la télécommande

La télécommande utilise deux piles AA alcalines ou au manganèse. Remplacez les piles dès qu'elles sont épuisées.

**Mise en garde:** Utilisez uniquement le type de piles spécifié dans ce manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

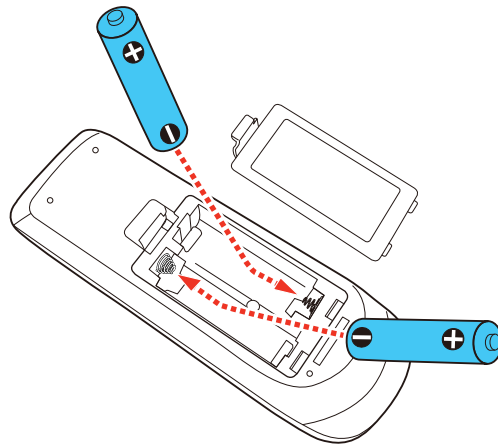
1. Retirez le couvercle du logement des piles comme illustré.



2. Retirez les piles usées.

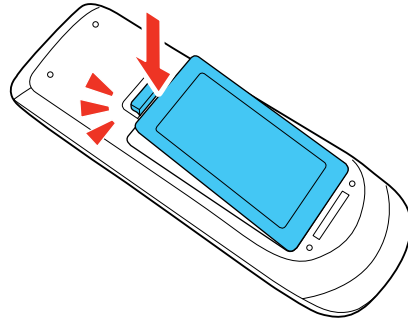
**Avvertissement:** Si les piles ont laissé fuir du liquide, essuyez-le immédiatement avec un chiffon doux et évitez le contact avec la peau. Si vos mains viennent en contact avec le liquide, lavez-les immédiatement afin d'éviter les blessures.

3. Insérez les piles avec les bornes + et – tel qu'illustré.



**Avertissement:** Assurez-vous que les piles sont insérées dans la bonne position. Si les piles ne sont pas correctement insérées, elles pourraient exploser ou fuir, ce qui pourrait causer un incendie ou des blessures ou endommager le produit.

4. Remplacez le couvercle du logement des piles et appuyez dessus pour l'enclencher.



**Avertissement:** Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

## Transport du projecteur

Le projecteur contient des pièces de précision dont certaines sont en verre. Suivez les directives suivantes pour transporter, expédier ou entreposer le projecteur en toute sécurité.

1. Débranchez tout appareil connecté au projecteur.
2. Éteignez le projecteur.
3. Retirez la carte SD, si nécessaire.
4. Resserrez complètement la vis du joint à rotule pour éviter que le projecteur se déplace durant le transport.
5. Choisissez l'une des options suivantes :
  - Lorsque vous transportez le projecteur sur une longue distance ou comme bagage enregistré, emballez-le dans une boîte solide avec un rembourrage autour du projecteur et écrivez « Fragile » sur la boîte.

- Lors de l'expédition du projecteur en vue de sa réparation, placez-le dans l'emballage d'origine, si possible, ou placez du matériel amortissant équivalent autour du projecteur. Écrivez « Fragile » sur la boîte.

**Remarque:** Epson ne peut être tenue responsable des dommages encourus lors du transport.

**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

---

# Résolution des problèmes

Vérifiez les solutions dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes avec le projecteur :

[Conseils pour les problèmes de projection](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

[Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

[Résolution des problèmes de réseau](#)

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

## Conseils pour les problèmes de projection

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, essayez d'abord de le mettre hors tension et de débrancher le cordon d'alimentation. Ensuite, rebranchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension.

Si le problème persiste, vérifiez ce qui suit :

- Les témoins sur le projecteur peuvent donner une indication du problème.
- Les solutions offertes dans ce guide peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne vous aide, vous pouvez communiquer avec le soutien technique d'Epson.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

**Références associées**

[Témoins d'état du projecteur](#)

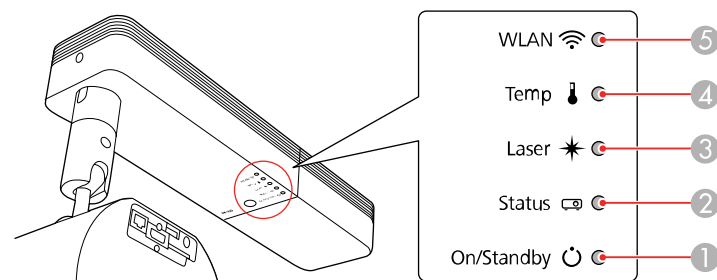
**Tâches associées**

[Mise sous tension du projecteur](#)

[Mise hors tension du projecteur](#)

## Témoins d'état du projecteur

Les témoins du projecteur indiquent l'état du projecteur et vous préviennent en cas de problème. Vérifiez l'état et la couleur des témoins et cherchez la solution dans les tableaux de cette section.



- 1 Témoin On/Standby
- 2 Témoin Status (état)
- 3 Témoin Laser
- 4 Témoin Temp
- 5 Témoin WLAN (réseau sans fil)

Témoin On/Standby	Témoin Status	Témoin Laser	Témoin Temp	État et solution
Bleu	Bleu	Varie	Éteint	Fonctionnement normal.
Bleu	Éteint	Éteint	Éteint	Mode attente, veille ou surveillance.
Bleu	Clignotant bleu	Éteint	Éteint	Réchauffage. Attendez que l'image s'affiche.
				Mise hors tension. (Lorsque le témoin Status cesse de clignoter, vous pouvez débrancher le projecteur.)
Clignotant bleu	Éteint	Éteint	Éteint	En préparation pour le mode surveillance; toutes les fonctions sont désactivées.

Témoin On/Standby	Témoin Status	Témoin Laser	Témoin Temp	État et solution
Bleu	Bleu	Éteint	Éteint	A/V Mute est activé.
Varie	Clignotant bleu	Clignotant orange	Varie	Le Mode actualiser est activé. Appuyez sur n'importe quelle touche pour désactiver le Mode actualiser.
Éteint	Clignotant bleu	Clignotant orange	Éteint	Erreur interne. Mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
Éteint	Clignotant bleu	Éteint	Clignotant orange	Il y a un problème avec un ventilateur ou un capteur. Mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
Éteint	Clignotant bleu	Éteint	Orange	<p>Le projecteur a surchauffé et s'est éteint. Laissez-le hors tension afin qu'il puisse refroidir. Après environ 5 minutes, effectuez l'une des étapes suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si les événements sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité.</li> <li>• Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, activez le <b>Mode haute alt.</b></li> <li>• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.</li> </ul>



<b>Témoin On/Standby</b>	<b>Témoin Status</b>	<b>Témoin Laser</b>	<b>Témoin Temp</b>	<b>État et solution</b>
Éteint	Clignotant bleu	Orange	Éteint	Il y a un problème avec le laser. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si les événements sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité.</li> <li>• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.</li> </ul>
Bleu	Varie	Varie	Clignotant orange	Le projecteur est trop chaud. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si les événements sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité.</li> <li>• Assurez-vous que la température ambiante n'est pas trop élevée.</li> <li>• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.</li> </ul>
Clignotant bleu	Varie	Clignotant orange	Varie	Avertissement relié au laser. Mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.

<b>Témoin WLAN (réseau sans fil)</b>	<b>État et solution</b>
Bleu	Le réseau sans fil est disponible.
Clignote en bleu rapidement	Connexion à l'appareil.
Clignotant bleu (lent)	Une erreur s'est produite. Mettez le projecteur hors tension et mettez-le sous tension de nouveau.
Éteint	Le réseau sans fil n'est pas disponible. Assurez-vous que les paramètres du réseau sans fil sont corrects.

**Remarque:** Si les témoins agissent d'une façon qui n'est pas énumérée dans les tableaux ci-dessus, mettez le projecteur hors tension, débranchez-le et contactez Epson pour obtenir de l'aide.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

**Tâches associées**

[Nettoyage de l'objectif](#)

[Nettoyage des orifices de ventilation](#)

[Mise hors tension du projecteur](#)

## Résolution des problèmes d'image ou de son

Vérifiez les solutions offertes dans les sections suivantes si vous avez des problèmes avec les images projetées ou le son.

[Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît](#)

[Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

[Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît](#)

[Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît](#)

[Solutions quand une liste de lecture n'est pas lue](#)

[Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage](#)

[Solutions si l'image est floue](#)

[Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes](#)

[Solutions aux problèmes de son](#)

[Solutions aux problèmes audio Bluetooth](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

### Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît

Si aucune image n'apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande pour voir si l'image avait été temporairement désactivée.

- Assurez-vous que les câbles nécessaires sont tous bien branchés et que le projecteur et les sources vidéo sont sous tension.
- Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur pour sortir du mode attente ou de veille. Vérifiez également si l'ordinateur connecté est en mode de veille ou s'il affiche un écran blanc.
- Si le projecteur ne répond pas lorsque vous appuyez sur n'importe quel bouton du projecteur, une erreur interne peut s'être produite dans le projecteur. Communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.
- Appuyez sur la touche **Menu**. Si le menu du projecteur s'affiche, il est possible qu'il y ait un problème avec la source vidéo branchée, la connexion du câble ou le port.
- Vérifiez les paramètres dans le menu Signal pour vous assurer qu'ils correspondent à la source vidéo actuelle.
- Réglez le paramètre **Luminosité** du menu Image.
- Réglez la luminosité de la source de lumière de votre projecteur.
- Assurez-vous que les options **Calibrage lumière** dans le menu de réinitialisation sont bien paramétrées.
- Vérifiez le paramètre **Affichage** pour vous assurer que **Message** est réglé à **On**.
- Si le projecteur ne réagit pas lorsque vous appuyez sur les touches de la télécommande, assurez-vous que les récepteurs de télécommande sont activés.
- Pour les images projetées avec Windows Media Center en plein écran, réduisez la taille de l'écran (si elle est en mode plein écran).
- Pour les images projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, assurez-vous qu'il est configuré pour pouvoir afficher sur un moniteur externe.
- Le projecteur pourrait être incapable de projeter des vidéos protégées par des droits d'auteur que vous diffusez depuis un ordinateur. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi fourni avec votre ordinateur.
- Si vous projetez à partir de la carte SD, appuyez sur un des numéros de la télécommande associés à une liste de favoris pour afficher l'image.
- Si les autres solutions ne permettent pas de résoudre le problème, réinitialisez tous les paramètres du projecteur en utilisant les options du menu **Réinit**.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

## Références associées

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

## Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît

Si le message « Pas de signal » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur une des touches source (**Spotlight**, **HDMI**, **LAN** ou **SD**) de la télécommande pour choisir la bonne source d'image, au besoin.
- Mettez sous tension la source vidéo ou l'ordinateur raccordé et appuyez sur la touche de lecture pour commencer votre présentation, au besoin.
- Vérifiez la connexion du projecteur à vos sources vidéo.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, assurez-vous qu'il est configuré pour pouvoir afficher sur un moniteur externe.
- Au besoin, mettez le projecteur et la source vidéo ou l'ordinateur hors tension, puis rallumez-les.
- Si vous projetez à partir d'une source HDMI, remplacez le câble HDMI par un câble plus court.
- Vérifiez que la carte SD est bien insérée.
- Essayez un autre câble vidéo.
- Si les autres solutions ne permettent pas de résoudre le problème, réinitialisez tous les paramètres du projecteur en utilisant les options du menu **Réinit**.

[Affichage depuis un ordinateur portable Windows](#)

[Affichage depuis un ordinateur portable Mac](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

### Tâches associées

[Sélection de la source d'image](#)

[Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par HDMI](#)

[Insertion d'une carte SD](#)

### Sujets reliés

[Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

## Affichage depuis un ordinateur portable Windows

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Windows, vous devez configurer l'ordinateur portable pour afficher sur un moniteur externe.

1. Tenez la touche **Fn** de l'ordinateur portable enfoncée et appuyez sur la touche marquée d'une icône de moniteur ou **CRT/LCD**. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.) Patientez quelques secondes afin que l'image s'affiche. Pour afficher à la fois sur l'écran de l'ordinateur portable et sur le projecteur, essayez d'appuyer sur les mêmes touches encore une fois.

**Remarque:** Sous Windows 7 ou une version ultérieure, maintenez enfoncée la touche Windows et appuyez sur **P** en même temps, puis cliquez sur **Dupliquer**.

2. Si la même image n'est pas affichée par l'ordinateur portable et par le projecteur, vérifiez l'utilitaire **Affichage** Windows pour vous assurer que le port de moniteur externe est activé et que le mode de bureau étendu est désactivé. (Consultez la documentation de l'ordinateur ou de Windows pour des directives.)
3. Au besoin, vérifiez les paramètres de votre carte vidéo et réglez l'option d'affichage multiple à **Cloner**, **Miroir** ou **Dupliquer**.

**Sujet parent:** [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

#### **Affichage depuis un ordinateur portable Mac**

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Mac, vous devez configurer l'ordinateur portable pour l'affichage en miroir. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.)

1. Ouvrez l'utilitaire **Préférences Système** et sélectionnez **Moniteurs**, **Moniteur** ou **Couleur ACL**.
2. Cliquez sur l'onglet **Disposition** ou **Ranger**.
3. Cochez la case **Recopier les écrans**.

**Sujet parent:** [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

#### **Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît**

Si le message « Non supporté » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez que le bon signal d'entrée est sélectionné dans le menu Signal.
- Assurez-vous que la résolution de l'écran de l'ordinateur ne dépasse pas la résolution et la limite de fréquence du projecteur. Au besoin, sélectionnez une résolution différente pour votre ordinateur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)
- Vous pouvez effectuer un test en réglant la résolution d'affichage de l'ordinateur au paramètre le plus bas, puis en augmentant la résolution progressivement, au besoin.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

## Références associées

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

### Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît

Si seulement une image partielle apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que le paramètre **Mise à l'échelle** dans le menu Signal est désactivé.
- Sélectionnez un rapport largeur/hauteur différent dans le menu Signal.
- Réglez la taille de l'image à l'aide des touches de zoom de la télécommande, puis essayez de régler la position de l'image sur l'écran de décalage d'image affiché.
- Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver l'affichage sur deux écrans et réglez la résolution selon les limites du projecteur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)
- Vérifiez la résolution attribuée à vos fichiers de présentation afin de voir s'ils ont été créés à une résolution différente de la résolution de projection. (Consultez l'aide du logiciel pour les détails.)
- Assurez-vous de sélectionner le bon paramètre **Projection** dans le menu Avancé.
- Si le signal vidéo est transmis via un autre appareil, assurez-vous que l'appareil est configuré correctement, puis essayez de connecter la source vidéo directement au projecteur.
- Assurez-vous que les options **Calibrage lumière** dans le menu de réinitialisation sont bien paramétrées.
- Si vous projetez en mode **Lecture de contenu**, assurez-vous d'utiliser le bon paramètre **Effet superposition** dans le menu Réglage.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

## Références associées

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

## Tâches associées

[Modification du rapport largeur/hauteur de l'image](#)

[Agrandissement ou réduction des images](#)

### Solutions quand une liste de lecture n'est pas lue

Si une liste de lecture sur la carte SD n'est pas lue, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous d'avoir enregistré la liste de lecture sur la carte SD.
- Assurez-vous que la carte est bien insérée dans le projecteur.

- Assurez-vous que la carte SD n'est pas protégée en écriture.
- Assurez-vous que le type de fichier sur la carte SD est pris en charge.
- Assurez-vous d'utiliser des cartes SDHC de classe 10 ou supérieure avec une capacité maximale de 32 Go, ou des cartes SD en format FAT16 ou FAT32.

**Remarque:** Consultez le *Guide de l'utilisateur d'Epson Projector Content Manager* pour obtenir plus de détails.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

**Tâches associées**

[Insertion d'une carte SD](#)

## Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage

Si l'image projetée semble subir de l'interférence électronique (bruit) ou du brouillage, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez les câbles servant à brancher l'ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Ils devraient :
  - être à l'écart du cordon d'alimentation afin de prévenir l'interférence;
  - être solidement branchés aux deux extrémités;
  - ne pas être branchés à une rallonge.
- Assurez-vous que la carte SD est bien insérée.
- Vérifiez si les paramètres du menu Signal du projecteur correspondent à la source vidéo.
- Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur qui sont compatibles avec ceux du projecteur.
- Si vous avez réglé la forme de l'image à l'aide des commandes du projecteur, essayez de réduire le paramètre **Netteté** afin d'améliorer la qualité de l'image.
- Si vous utilisez une rallonge pour le câble d'alimentation, essayez de projeter sans l'utiliser afin de savoir si elle brouille le signal.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

**Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

### Tâches associées

[Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par HDMI](#)

[Raccordement à une source vidéo HDMI](#)

[Insertion d'une carte SD](#)

## Solutions si l'image est floue

Si l'image projetée est floue, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez la mise au point.
- Nettoyez l'objectif du projecteur.
- Placez le projecteur assez près de l'écran.
- Assurez-vous que la distance entre le projecteur et votre surface de projection respecte les spécifications indiquées dans le *Guide d'installation* inclus avec votre support de montage.
- Placez le projecteur de façon à éviter un trop grand angle de réglage de la distorsion trapézoïdale, ce qui aurait pour conséquence de déformer l'image.
- Modifiez le paramètre **Netteté** pour améliorer la qualité de l'image.
- Si vous projetez depuis un ordinateur, utilisez une résolution inférieure ou ajustez la résolution de l'ordinateur afin qu'elle corresponde à la résolution native du projecteur, si possible.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

### Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

### Tâches associées

[Mise au point de l'image en utilisant les touches de mise au point](#)

## Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop claire, ou si les couleurs sont incorrectes, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez les paramètres de source vidéo.
- Assurez-vous que la carte SD est bien insérée.
- Réglez les paramètres disponibles dans le menu Image pour la source d'entrée actuelle, tels que **Luminosité**, **Contraste**, **Nuance**, **Mode couleurs**, et/ou **Intensité couleurs**.



- Assurez-vous d'avoir sélectionné le bon paramètre **Plage vidéo** dans le menu Réglage, si disponible pour votre source d'image.
- Assurez-vous que tous les câbles sont bien raccordés au projecteur et à votre périphérique vidéo. Si vous avez raccordé de longs câbles, essayez de raccorder des câbles plus courts.
- Assurez-vous que les options **Param. de luminosité** sont réglées correctement dans le menu Réglage.
- Placez le projecteur assez près de l'écran.
- Lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs, assurez-vous que le paramètre **Calibrage lumière** du menu de réinitialisation est réglé correctement sur tous les projecteurs. Si le calibrage lumière est effectué seulement sur certains projecteurs, l'équilibre des blancs et le niveau de luminosité de l'image projetée peut différer d'un projecteur à un autre.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

#### Tâches associées

[Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par HDMI](#)

[Raccordement à une source vidéo HDMI](#)

[Insertion d'une carte SD](#)

## Solutions aux problèmes de son

Si aucun son n'est émis des haut-parleurs externes lorsque vous vous attendez à ce qu'il y en ait ou si le volume est trop faible ou trop fort, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez les paramètres de volume du projecteur.
- Assurez-vous que les haut-parleurs externes sont raccordés.
- Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande pour reprendre la lecture vidéo et audio provisoirement interrompue.
- Vérifiez si le volume est correctement réglé sur l'ordinateur ou la source vidéo, et si la sortie audio est réglée pour la source appropriée.
- Vérifiez les connexions du câble audio entre le projecteur et la source vidéo.
- Vérifiez la connexion du câble audio out entre le projecteur et vos haut-parleurs externes.
- Assurez-vous que tous les câbles audio utilisés sont étiquetés « No Resistance » (Aucune résistance).

- Si vous utilisez un Mac et que vous n'entendez pas le son d'une source HDMI, assurez-vous que votre Mac prend en charge la transmission de l'audio par le port HDMI. Si ce n'est pas le cas, vous devrez connecter un câble audio.
- Si le volume de l'ordinateur est réglé au minimum alors que le volume du projecteur est réglé au maximum, le niveau du son pourrait être inconstant. Augmentez le volume de l'ordinateur et diminuez le volume du projecteur (lors de l'utilisation d'Epson iProjection [Windows/Mac]).
- L'audio HDMI est seulement pris en charge dans le format PCM. Assurez-vous que votre source audio est réglée sur le paramètre PCM.
- Si vous mettez le projecteur sous tension immédiatement après l'avoir éteint, les ventilateurs pourraient fonctionner à une vitesse maximale durant quelques instants et ainsi causer un bruit inattendu. C'est normal.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### **Tâches associées**

[Désactivation provisoire de l'image et du son](#)

## **Solutions aux problèmes audio Bluetooth**

Si vous n'arrivez pas à connecter un appareil audio Bluetooth, effectuez ce qui suit pour essayer de régler le problème.

- Assurez-vous que le paramètre **Audio Bluetooth** est activé dans le menu Réglage. Si vous utilisez le haut-parleur ou le casque d'écoute du projecteur, désactivez ce paramètre.
- Sélectionnez **Rechercher app. Bluetooth** dans le menu Réglage lorsque vous connectez un appareil audio Bluetooth pour la première fois ou que vous changez d'appareil audio Bluetooth.
- Assurez-vous que l'appareil audio Bluetooth est appairé au projecteur et non pas à un autre appareil. Consultez le guide de votre appareil Bluetooth pour obtenir de l'information sur la réinitialisation et la déconnexion de tous les appareils Bluetooth, puis essayez d'appairer l'appareil au projecteur.
- Assurez-vous que l'appareil audio Bluetooth qui est appairé au projecteur est compatible avec le système de limitation des possibilités de duplication (SCMS-T) et le protocole A2DP.
- Vérifiez le niveau du volume de l'appareil audio Bluetooth connecté.
- Assurez-vous qu'il n'y a pas d'obstacles entre l'appareil audio Bluetooth et le projecteur, et que l'appareil audio Bluetooth se trouve à la distance de communication précisée. Évitez de placer le projecteur près de réseaux sans fil, de fours micro-ondes, de téléphones sans fil 2,4 GHz ou d'autres périphériques qui utilisent une bande de fréquences de 2,4 GHz.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

## Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande

Consultez les solutions présentées dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes lors de l'utilisation du projecteur ou de la télécommande.

[Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur](#)

[Solutions aux problèmes de télécommande](#)

[Solutions lorsqu'un message concernant la pile apparaît](#)

[Solutions aux problèmes de mot de passe](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

### Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur

Si le projecteur ne se met pas sous tension lorsque vous appuyez sur la touche d'alimentation ou s'il se met hors tension de manière inattendue, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez si le cordon d'alimentation est bien branché dans le projecteur et à une prise de courant alimentée.
- Les touches du projecteur pourraient être verrouillées à des fins de sécurité. Déverrouillez les touches ou utilisez la télécommande pour mettre le projecteur sous tension.
- Si le projecteur est installé sur un rail d'éclairage, débranchez-le du rail et branchez-le dans une prise de courant pour vous assurer qu'il fonctionne.
- Si la touche d'alimentation de la télécommande ne met pas le projecteur sous tension, vérifiez l'état des piles et vérifiez si le paramètre **Récepteur à distance** est activé dans le menu du projecteur, au besoin.
- Si le paramètre du récepteur de la télécommande est désactivé, enfoncez la touche **Menu** de la télécommande pendant au moins 15 secondes afin de restaurer le paramètre par défaut.
- Le cordon d'alimentation est peut-être défectueux. Essayez un autre cordon d'alimentation. Si cela ne fonctionne pas, débranchez le cordon et communiquez avec Epson.
- Les ventilateurs de refroidissement pourraient fonctionner en mode veille selon les paramètres du projecteur. De plus, lorsque le projecteur quitte le mode veille, les ventilateurs pourraient émettre un bruit inattendu. Cela est normal.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

#### Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

## Solutions aux problèmes de télécommande

Si le projecteur ne réagit pas aux commandes de la télécommande, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez si les piles sont bien installées dans la télécommande et si elles ont encore une charge. Au besoin, remplacez les piles.
- Veillez à utiliser la télécommande dans l'angle et la portée de réception du projecteur.
- Assurez-vous que le projecteur n'est pas en cours de réchauffement ou de mise hors tension.
- Vérifiez si une des touches de la télécommande est coincée, ce qui mettrait la télécommande en mode de veille. Décoincez la touche pour réveiller la télécommande.
- Un puissant éclairage fluorescent, la lumière directe du soleil ou des signaux d'appareils à IR peuvent nuire au fonctionnement des récepteurs de la télécommande du projecteur. Atténuez l'éclairage ou déplacez le projecteur hors de la lumière du soleil ou de la portée de l'équipement causant l'interférence.
- Si disponible, activez le récepteur de la télécommande à l'aide du système de menus du projecteur, ou vérifiez si le récepteur était désactivé.
- Si le paramètre du récepteur de la télécommande est désactivé, enfoncez la touche **Menu** de la télécommande pendant au moins 15 secondes afin de restaurer le paramètre par défaut.
- Si vous attribuez un numéro d'identification à la télécommande pour opérer plusieurs projecteurs, il peut être nécessaire de vérifier ou de modifier l'identificateur (cette fonction n'est pas disponible pour tous les projecteurs). Si vous appuyez sur **ID > 0** sur la télécommande, elle pourra fonctionner avec tous les projecteurs.
- Si vous perdez la télécommande, vous pouvez vous en procurer une auprès d'un revendeur autorisé d'Epson.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

### Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

[Fonctionnement de la télécommande](#)

### Tâches associées

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

## Solutions lorsqu'un message concernant la pile apparaît

Si vous voyez un message vous informant que la pile qui sert à mémoriser vos paramètres d'horloge est presque déchargée, communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

## Solutions aux problèmes de mot de passe

Si vous ne pouvez pas entrer un mot de passe ou si vous l'avez oublié, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vous pourriez avoir activé la protection par mot de passe sans avoir d'abord créé un mot de passe. Essayez d'entrer **0000** à l'aide de la télécommande. Si vous perdez la télécommande, vous ne pourrez pas entrer un mot de passe. Procurez-vous une nouvelle télécommande auprès d'Epson.
- Si vous avez entré un mauvais mot de passe trop de fois de suite et que vous voyez un message affichant un code de requête, notez ce code et contactez Epson. N'essayez pas d'entrer votre mot de passe à nouveau. Veuillez fournir le code de requête affiché et une preuve de propriété afin d'obtenir de l'aide pour déverrouiller le projecteur.
- Si vous avez réglé un mot de passe Epson Web Control et que vous avez oublié l'identifiant de l'utilisateur ou le mot de passe, essayez d'entrer les informations suivantes :
  - Identifiant de l'utilisateur : **EPSONWEB**
  - Mot de passe par défaut : **admin**

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

### Concepts associés

[Sécurité du projecteur](#)

## Résolution des problèmes de réseau

Vérifiez les solutions dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes en utilisant le projecteur sur un réseau.

[Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue](#)

[Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur sur le réseau](#)

[Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder à la carte SD sur le réseau](#)

[Solutions si les courriels d'alerte par réseau ne sont pas reçus](#)

[Solutions lorsque l'image présente des parasites lors de la projection en réseau](#)

[Solutions aux problèmes de périphérique de capteur externe](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

## Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue

Si l'authentification d'une connexion sans fil échoue, essayez les solutions suivantes :

- Si vos paramètres sans fil sont corrects, mais que l'authentification échoue, il est possible que vous deviez mettre à jour les options **Date & Heure** dans le menu Avancé, si disponible.
- Vérifiez les paramètres **Sécurité** et le mot de passe dans le menu Réseau.
- Vérifiez le numéro d'Event ID affiché dans le menu Information et vérifiez le lien ci-dessous afin d'identifier le problème.
- Si la sécurité de point d'accès est WPA3-EAP, modifiez le paramètre de point d'accès à **WPA2/WPA3-EAP**.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

### Références associées

[Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau](#)

[Liste de codes d'Event ID](#)

## Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur sur le réseau

Si vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le navigateur Web, assurez-vous que vous utilisez le bon mot de passe et le bon nom d'utilisateur, lesquels sont sensibles à la casse.

- Saisissez **EPSONWEB** pour le nom d'utilisateur. (Vous ne pouvez pas modifier le nom d'utilisateur.)
- Pour le mot de passe, saisissez le mot de passe configuré dans le menu Réseau du projecteur. Le mot de passe par défaut est **admin**.
- Assurez-vous d'avoir accès au réseau sur lequel se trouve le projecteur.
- Assurez-vous d'entrer l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur Web et que votre appareil est sur le même réseau.
- Si votre navigateur Web est réglé pour se connecter via un serveur proxy, l'écran **Epson Web Control** ne s'affichera pas. Réglez les paramètres afin d'établir une connexion sans utiliser de serveur proxy.
- Si vous réglez le paramètre **Mode attente** à **Comm. activée** dans le menu Fonctionnement du projecteur, assurez-vous que le périphérique réseau est allumé. Après avoir allumé le périphérique réseau, allumez le projecteur. Cconnectez-vous à un réseau filaire ou à un réseau sans fil avec le paramètre **Mode connexion** réglé à **Avancé**.

**Remarque:** Le nom d'utilisateur et le mot de passe sont sensibles à la casse.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

**Références associées**

[Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau](#)

## **Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder à la carte SD sur le réseau**

Si vous n'êtes pas en mesure d'accéder à la carte SD par l'intermédiaire d'un navigateur Web, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que votre appareil est sur le même réseau que le projecteur.
- Assurez-vous que la carte SD est bien insérée.
- Assurez-vous que la carte SD n'est pas protégée en écriture.
- Assurez-vous d'utiliser une carte SDHC de classe 10 ou supérieure avec une capacité maximale de 32 Go, ou une carte SD en format FAT16 ou FAT32.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

**Tâches associées**

[Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web](#)

[Insertion d'une carte SD](#)

## **Solutions si les courriels d'alerte par réseau ne sont pas reçus**

Si vous ne recevez pas de courriels vous alertant de problèmes du projecteur sur le réseau, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que le projecteur est sous tension et correctement connecté au réseau. (Si une erreur a causé la mise hors tension du projecteur, il ne peut pas envoyer de courriel.)
- Assurez-vous que votre prise de courant ou votre source d'alimentation fonctionne correctement.
- Vérifiez si les paramètres de courriels d'alerte du projecteur sont réglés correctement dans le menu du réseau Notification du projecteur ou dans le logiciel de réseau.
- Réglez le paramètre **Mode attente** à **Comm. activée** afin que le logiciel de réseau puisse surveiller le projecteur en mode attente. Connectez-vous à un réseau filaire ou à un réseau sans fil avec le paramètre **Mode connexion** réglé à **Avancé**. Changez le paramètre **Port** selon votre environnement réseau.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

**Références associées**

[Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau](#)

## Tâches associées

[Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau](#)

## Solutions lorsque l'image présente des parasites lors de la projection en réseau

Si l'image projetée présente des parasites durant la projection en réseau, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur ne sont pas séparés par des obstacles. Au besoin, modifiez leur position pour améliorer la communication. Assurez-vous également qu'ils ne sont pas trop éloignés; rapprochez-les et réessayez d'établir une connexion.
- Si la connexion sans fil est lente ou si l'image projetée contient du bruit, vérifiez si d'autres appareils causent de l'interférence, comme un appareil Bluetooth ou un micro-ondes. Éloignez l'appareil causant de l'interférence ou augmentez la bande passante sans fil.
- Si la vitesse de la connexion diminue, réduisez le nombre d'appareils connectés.
- Si vous utilisez Epson iProjection, vous pouvez essayer de régler les paramètres iProjection. Consultez le *Guide d'utilisation d'Epson iProjection* pour obtenir plus d'informations.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

## Solutions aux problèmes de périphérique de capteur externe

Si le capteur externe connecté au projecteur ne fonctionne pas, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez le paramètre **Param. DC Out (2.0A)/GPI In** dans le menu Avancé du projecteur.
- Vérifiez que la connexion avec le capteur externe et le signal de l'appareil sont corrects. Consultez le *EV-115/EV-110 External Sensors Setup Guide* pour plus de détails (disponible seulement en anglais).
- Vérifiez que le câble ou le fil reliant le capteur externe n'est pas endommagé.
- Assurez-vous que vous utilisez le capteur externe comme indiqué dans le manuel fourni avec l'appareil.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

## Où obtenir de l'aide (États-Unis et Canada)

Voici les options qui s'offrent à vous pour communiquer avec Epson afin d'obtenir des services de soutien technique :



### **Assistance par Internet**

Consultez le site Web de soutien d'Epson à l'adresse [epson.com/support](http://epson.com/support) (É.-U) ou [epson.ca/support](http://epson.ca/support) (Canada) [epson.ca/support](http://epson.ca/support) et sélectionnez votre produit pour obtenir des solutions aux problèmes courants pour votre projecteur. Vous pouvez y télécharger des logiciels utilitaires et de la documentation, consulter une foire aux questions et des conseils de dépannage, ou envoyer vos questions par courriel à Epson.

### **Contacter un représentant du soutien**

Pour utiliser le service Epson PrivateLine Support, composez le 1 800 637-7661. Ce service est offert pendant toute la durée de votre garantie. Vous pouvez également communiquer avec un spécialiste du soutien pour les projecteurs en composant le (562) 276-4394 (É.-U.) ou le (905) 709-3839 (Canada).

Le soutien technique est offert de 6 h à 20 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi, et de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, le samedi.

Les jours et les heures de service peuvent changer sans préavis. Des frais d'interurbain peuvent s'appliquer.

Avant de communiquer avec Epson, ayez les informations suivantes sous la main :

- Nom du produit
- Numéro de série du produit (situé sur le dessous ou à l'arrière du projecteur ou dans le système de menus)
- Preuve d'achat (telle qu'un reçu de magasin) et date d'achat
- Configuration informatique ou vidéo
- Description du problème

### **Achat de fournitures et d'accessoires**

Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur autorisé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766 (Canada) ou le 1 800 463-7766 (États-Unis). Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766. Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne au [epsonstore.com](http://epsonstore.com) (États-Unis) ou [epsonstore.ca](http://epsonstore.ca) (Canada).

Pour acheter une télécommande de remplacement, composez le (562) 276-4394 (États-Unis) ou (905) 709-3839 (pour obtenir les coordonnées d'un revendeur au Canada).

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

## Où obtenir de l'aide (Amérique latine)

Voici les options qui s'offrent à vous pour communiquer avec Epson afin d'obtenir des services de soutien technique :

### Assistance par Internet

Visitez le site de soutien d'Epson à [latin.epson.com/support](http://latin.epson.com/support) et sélectionnez votre produit pour obtenir des solutions aux problèmes courants de votre projecteur. Vous pouvez y télécharger des logiciels utilitaires et de la documentation, consulter une foire aux questions et des conseils de dépannage, ou envoyer vos questions par courriel à Epson.

### Appel téléphonique avec un représentant du soutien

Avant de communiquer avec Epson pour obtenir du soutien, ayez les informations suivantes sous la main :

- Nom du produit
- Numéro de série du produit (situé sur le dessous ou à l'arrière du projecteur ou dans le système de menus)
- Preuve d'achat (telle qu'un reçu de magasin) et date d'achat
- Configuration informatique ou vidéo
- Description du problème

Ensuite, appelez :

Pays	Téléphone
Argentine	(54 11) 5167-0300 0800-288-37766
Bolivie*	800-100-116
Brésil	Capitales des États et zones métropolitaines : 3004-6627 Autres zones : 0800-377-6627 / 0800-EPSONBR 0800-007-5000
Chili	(56 2) 2484-3400
Colombie	Bogota : (57 1) 592-2200 Autres villes : 018000-915235

Pays	Téléphone
Costa Rica	800-377-6627
Équateur*	1-800-000-044
El Salvador*	800-6570
Guatemala*	1-800-835-0358
Mexique	Mexico : (52 55) 1323-2052 Autres villes : 01-800-087-1080
Nicaragua*	00-1-800-226-0368
Panama*	00-800-052-1376
Paraguay	009-800-521-0019
Pérou	Lima : (51 1) 418-0210 Autres villes : 0800-10-126
Uruguay	00040-5210067
Venezuela	(58 212) 240-1111

\* Contactez votre compagnie de téléphone locale pour appeler ce numéro gratuit depuis un téléphone mobile.

**Remarque:** Des frais d'interurbain peuvent s'appliquer. Si votre pays n'apparaît pas dans la liste, communiquez avec le bureau de vente du pays le plus proche.

### Achat de fournitures et d'accessoires

Vous pouvez vous procurer d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur autorisé Epson. Pour trouver le revendeur le plus proche, allez à [latin.epson.com](http://latin.epson.com). Vous pouvez aussi contacter votre bureau de vente le plus proche comme il est décrit dans la section « Où obtenir de l'aide ».

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

---

## Caractéristiques techniques

Les sections suivantes présentent les caractéristiques techniques de votre projecteur.

[Caractéristiques générales du projecteur](#)

[Caractéristiques de la source lumineuse du projecteur](#)

[Caractéristiques de la télécommande](#)

[Dimensions du projecteur](#)

[Caractéristiques électriques du projecteur](#)

[Caractéristiques environnementales du projecteur](#)

[Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

### Caractéristiques générales du projecteur

<b>Type d'affichage</b>	Matrice active TFT polysilicium
<b>Résolution</b>	1280 × 800 (WXGA)
<b>Objectif</b>	F=1,51 à 1,92 Longueur focale : 18,2 à 28,4 mm
<b>Reproduction des couleurs</b>	Couleur complète, 16,7 millions de couleurs
<b>Luminosité</b>	Mode lumière Normal : Sortie lumineuse blanche de 2200 lumens (norme ISO 21118) Sortie lumineuse couleur de 2200 lumens Mode lumière Étendu ou Calme : Sortie lumineuse blanche de 1100 lumens (norme ISO 21118)
<b>Rapport de contraste</b>	Plus de 2 500 000:1 avec mode dynamique couleurs, mode lumière normal, zoom large activés
<b>Taille d'image</b> (selon le rapport largeur/hauteur natif)	30 po (0,76 m) à 150 po (3,81 m)

<b>Distance de projection</b> (selon le rapport largeur/hauteur natif)	33 po à 282 po (0,84 à 7,16 m)
<b>Méthodes de projection</b>	Installation au plafond, installation murale, installation sur une table, installation au sol, rail d'éclairage
<b>Rapport de forme optique</b> (largeur sur hauteur)	16:10
<b>Mise au point</b>	Assistée
<b>Réglage du zoom</b>	Assistée
<b>Rapport de zoom</b> (Télé sur grand-angle)	1 à 2,21
<b>Niveau de bruit</b>	34 dB (Mode lumière Normal) 22 dB (Mode lumière Calme)
<b>Angle de correction trapézoïdale</b>	± 45° à la verticale ± 40° à l'horizontale
<b>Compatibilité du port USB Type B</b>	1 port USB compatible avec la norme 2.0 pour la mise à jour du micrologiciel
<b>Compatibilité du port USB de type A</b>	1 port USB 2.0 compatible avec le GPI In (2Ch) ou le bloc d'alimentation 5V/2A (aucune fonction de connectivité USB)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques de la source lumineuse du projecteur

<b>Type</b>	Laser diode
<b>Consommation électrique</b> (100 à 120 V)	Mode lumière normal : 150 W Mode lumière étendu ou calme : 111 W

<b>Consommation électrique</b> (220 à 240 V)	Mode lumière normal : 149 W Mode lumière étendu ou calme : 112 W
<b>Puissance sortie lumineuse</b>	Jusqu'à 44 W (maximum)
<b>Longueur d'onde</b>	449 à 461 nm
<b>Durée de vie utile de la lampe</b>	Mode lumière Normal ou Calme : Jusqu'à environ 20 000 heures Mode lumière Étendu : Jusqu'à environ 30 000 heures

**Remarque:** Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée utile. La durée utile du laser dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques de la télécommande

<b>Portée de réception</b>	23 pi (7 m)
<b>Piles</b>	Deux piles AA alcalines ou au manganèse

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## Dimensions du projecteur

<b>Diamètre</b> (unité de projection)	6,8 po (175 mm)
<b>Hauteur</b> (excluant les pattes)	15,62 po (396 mm)

<b>Largeur</b>	Avec le cache-câbles :
	18,0 po (459 mm)
<b>Profondeur</b>	Sans le cache-câbles :
	14,2 po (361 mm)
	Unité de projection : (à l'exclusion des pieds)
	10,2 po (260 mm)
<b>Poids</b>	Module d'alimentation :
	4,3 po (110 mm)
	11,0 lb (4,9 kg)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques électriques du projecteur

<b>Fréquence nominale</b>	50/60 Hz
<b>Source d'alimentation</b>	De 100 à 240 V CA, $\pm 10\%$
	1,6 à 0,8 A
<b>Consommation électrique</b> (100 à 120 V)	Fonctionnement :
	Mode de consommation électrique Normal : 150 W
	Mode de consommation électrique étendu ou calme : 111 W
	Attente :
<b>Consommation électrique</b> (220 à 240 V)	0,4 W (Comm. désactivée), 2,0 W (Comm. activée)
	Fonctionnement :
	Mode de consommation électrique Normal : 149 W
	Mode de consommation électrique étendu ou calme : 112 W
	Attente :
	0,4 W (Comm. désactivée), 2,0 W (Comm. activée)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques environnementales du projecteur

<b>Température</b>	Fonctionnement 41 à 104 °F (5 à 40 °C) Stockage : 14 à 140 °F (–10 à 60 °C)
<b>Humidité</b> (relative, sans condensation)	Fonctionnement : 20 à 80 % Stockage : 10 à 90 %
<b>Altitude de fonctionnement</b>	Jusqu'à 4921 pi (1500 m) Jusqu'à 10 000 pi (3048 m) avec le mode haute altitude activé

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur

<b>États-Unis</b>	FCC Partie 15 Classe B UL60950-1 2e édition/UL62368-1 2e édition (cTUVus Mark)
<b>Canada</b>	ICES-003 Classe B CSA C22.2 No. 60950-1-07/CSA C22.2 No. 62368-1-14 (cTUVus Mark)

### Avis pour l'Argentine

Modèle du module sans fil WLU5630B-D101 (RoHS)

Marque : EPSON

CONTIENT l'identifiant **RAMATEL**: C-23113

### Avis pour le Mexique

L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne peut pas causer d'interférences nuisibles et (2) l'appareil doit accepter toute interférence en réception, y compris les interférences causant un dysfonctionnement de l'appareil.

Modèle du produit : HA22A (LightScene EV-110/LightScene EV-115)]

Modèle du module sans fil WLU5630B-D101 (RoHS)



Marque : EPSON

Numéro de certification IFT : RCPEPWL19-0590

### **Avis pour le Paraguay**

Importé par :

Fastrax, S.A.

Av. Perú esq. Río de Janeiro, Barrios Las Mercedes, Asunción, Paraguay

Importé par :

Sol Control S.R.L.

Av. Gral. Bernardino Caballero 810 esq. Celsa Speratti, Asunción, Paraguay

### **Avis pour le Pérou**

Fabricant du produit : Seiko Epson Corporation

Adresse : 3-3-5 Owa Suwa-shi, Nagano-Ken 392-8502, Japon

Marque : EPSON

Modèle du produit : LightScene EV-110/LightScene EV-115 (HA22A)]

Ce produit utilise le module sans fil suivant :

Modèle du module sans fil WLU5630B-D101 (RoHS)

Identifiant FCC : BKMAE-WLU5630

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## **Formats d'affichage vidéo pris en charge**

Pour les meilleurs résultats, la résolution du port de votre écran d'ordinateur ou de votre carte vidéo devrait être réglée à la résolution native du projecteur. Toutefois, votre projecteur est doté de la puce SizeWise d'Epson qui prend en charge d'autres résolutions d'affichage d'ordinateur; votre image sera donc automatiquement redimensionnée.

Le taux de rafraîchissement du port de votre écran ou carte vidéo (fréquence verticale) doit être compatible avec celui du projecteur. (Consultez le manuel de l'ordinateur ou de la carte vidéo pour les détails.)

Le tableau suivant indique le taux de rafraîchissement et la résolution pour chaque format d'affichage vidéo compatible.

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
<b>Signaux d'ordinateur (RGB analogique)</b>		
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1366 × 768
	60	1280 × 800
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (obturation réduite)*	60	1920 × 1200
<b>Signaux d'entrée HDMI</b>		
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080

\* Seulement compatible avec le signal d'entrée VESA CVT-RB (obturation réduite).

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

---

## Avis

Consultez ces sections pour des avis importants concernant votre projecteur.

[Recyclage \(États-Unis et Canada\)](#)

[Consignes de sécurité importantes](#)

[Consignes de sécurité concernant le laser](#)

[Renseignements de sécurité importants](#)

[Liste des symboles de sécurité](#)

[Déclaration de conformité avec la FCC](#)

[Arbitrage exécutoire et recours collectifs](#)

[Marques de commerce](#)

[Avis sur les droits d'auteur](#)

## Recyclage (États-Unis et Canada)

Epson offre un programme de recyclage des produits en fin de vie. Veuillez consulter [ce site](#) pour obtenir des informations sur la façon de retourner votre produit pour une élimination appropriée.

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Consignes de sécurité importantes

**Mise en garde:** Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque le laser est allumé; la lumière intense peut abîmer votre vue. Ne laissez jamais des enfants regarder dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. N'ouvrez jamais le boîtier du projecteur. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves. Sauf indication contraire dans le présent *Guide de l'utilisateur*, n'essayez jamais de réparer vous-même ce produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié.

**Avertissement:** Le projecteur et ses accessoires sont livrés dans des sacs de plastique. Afin d'éviter tout risque d'étouffement, gardez les sacs de plastique hors de portée des enfants.

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Consignes de sécurité concernant le laser

Ce projecteur est un produit laser de catégorie classe 1 conforme à la norme internationale IEC/EN60825-1:2014 sur les lasers. Suivez ces consignes de sécurité au moment d'utiliser le projecteur.

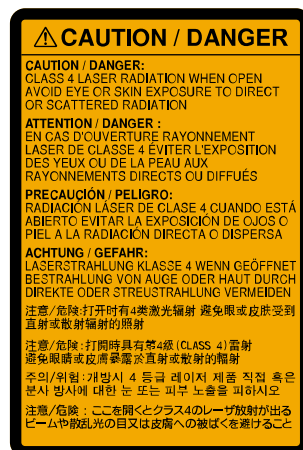
**Avertissement:** Ce produit peut émettre des rayonnements optiques possiblement dangereux. Ne regardez pas la source lumineuse lorsqu'elle est en cours de fonctionnement. Cela pourrait causer des lésions oculaires.

- Si un problème se produit concernant le projecteur, éteignez le projecteur et débranchez-le immédiatement. Si vous continuez à utiliser le projecteur, vous vous exposez à des risques de décharge électrique, d'incendie ou de troubles visuels. Contactez l'assistance Epson.
- N'ouvrez pas le boîtier du projecteur et ne tentez pas de désassembler ou de modifier le projecteur. Le projecteur est équipé d'un composant laser très puissant. Cela pourrait entraîner des blessures graves.
- Ne regardez pas directement l'objectif pendant la projection. Cela peut causer des lésions oculaires; cette consigne vise les enfants et les animaux domestiques en particulier. De même, ne regardez pas l'objectif à l'aide d'appareils optiques (loupe ou télescope, par exemple). Cela pourrait entraîner des troubles visuels.
- Lorsque vous allumez le projecteur à distance à l'aide de la télécommande, veillez à ce que personne ne regarde l'objectif.
- Ne laissez pas les jeunes enfants utiliser l'appareil.
- N'appliquez pas d'appareils optiques, tels qu'une loupe ou un télescope, sur l'image projetée. Cela pourrait causer des blessures physiques, un incendie ou d'autres dommages.
- Ne bloquez pas la lumière de l'objectif durant la projection. La température élevée dans cette zone pourrait causer des brûlures, un incendie ou d'autres dommages. L'objectif peut surchauffer en raison de la lumière reflétée, et cela pourrait causer la défaillance du projecteur.
- Avant de commencer la projection, vérifiez que rien ne peut refléter l'image projetée.
- Lors de la mise au rebut du projecteur, ne le démontez pas. Mettez-le au rebut conformément à la réglementation locale.
- Selon l'environnement, la luminosité de la source lumineuse peut diminuer. La luminosité diminue considérablement lorsque la température devient trop élevée.

Des étiquettes se trouvent sur le projecteur afin d'indiquer qu'il s'agit d'un produit laser de catégorie 1 et qu'il est conforme aux normes de performance FDA pour les produits laser, à l'exception de la

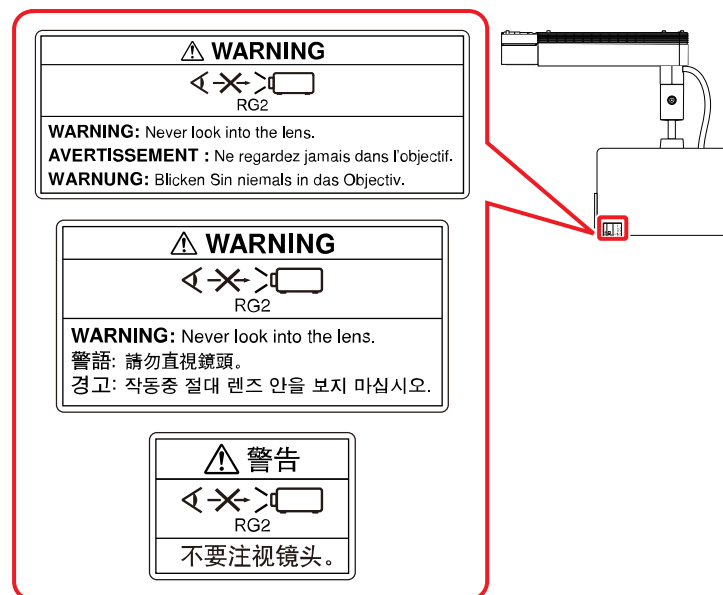
conformité au groupe de risque 2 LIP, défini dans la norme IEC 62471-5:Ed. 1,0. Pour obtenir plus d'informations, consultez l'avis laser numéro 57, du 8 mai 2019 :

- **Intérieur**



- **Côté**

Comme pour toutes les sources de luminosité, ne fixez pas du regard le faisceau (RG2 CEI/EN 62471-5:2015).



Sujet parent: [Avis](#)

## Renseignements de sécurité importants

Suivez ces consignes de sécurité au moment d'installer et d'utiliser le projecteur :

- Ne regardez pas dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. Le faisceau lumineux intense peut abîmer votre vue. Évitez de vous tenir debout devant le projecteur afin que la lumière intense ne brille pas devant vos yeux.
- Ne posez pas le projecteur sur un chariot, une table ou un support instable. Si le projecteur est placé sur le sol ou sur une autre surface plane, le support d'installation au plancher optionnel devrait être utilisé pour éviter que le projecteur bascule.
- Lorsque vous installez ou réglez le support de montage direct, n'utilisez pas d'adhésifs pour empêcher les vis de se desserrer ni d'huiles ou de lubrifiants. Cela pourrait fissurer le boîtier du projecteur et détacher ce dernier de son support d'installation. Cela pourrait causer des blessures graves à quiconque se trouve sous le support d'installation, et le projecteur pourrait s'abîmer.

- Pour installer le projecteur au plafond ou au mur, adressez-vous à un technicien qualifié qui utilisera le matériel de montage conçu pour le projecteur.
- N'installez pas le projecteur dans des chemins de câbles autrement que selon les spécifications.
- Si le projecteur est installé en hauteur, assurez-vous d'installer le câble de sécurité fourni pour éviter qu'il tombe. Cela pourrait causer des blessures graves à quiconque se trouve sous le support d'installation, et le projecteur pourrait s'abîmer.
- Au moment d'ajuster l'orientation du projecteur, assurez-vous que la lumière projetée ne brille pas sur le bloc d'alimentation. Cela pourrait causer la surchauffe du projecteur et entraîner des blessures graves ou un incendie.
- N'utilisez pas le projecteur près de l'eau, de sources de chaleur, de fils électriques à haute tension ou de sources de champs magnétiques.
- Utilisez le type de source d'alimentation indiqué sur le projecteur. L'utilisation d'une source d'alimentation différente peut provoquer un incendie ou une décharge électrique. Si vous avez un doute quant à l'alimentation, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité.
- Si vous utilisez le projecteur dans un pays autre que celui dans lequel vous l'avez acheté, utilisez le cordon d'alimentation approprié pour ce pays.
- Prenez les précautions ci-après pour la fiche : Ne saisissez pas la fiche avec des mains humides. N'insérez pas la fiche dans une prise poussiéreuse. Insérez la fiche à fond dans la prise. Ne tirez pas sur le cordon d'alimentation pour débrancher la fiche; tenez fermement cette dernière lorsque vous la débranchez. Évitez de surcharger les prises murales, les rallonges ou les blocs multiprises. Ne pas se conformer à ces consignes pourrait provoquer un incendie ou une décharge électrique.
- Ne placez pas le projecteur dans un endroit où l'on peut facilement marcher sur le cordon d'alimentation. Cela risque de dénuder le cordon ou d'endommager la fiche.
- Ne modifiez pas le cordon d'alimentation. Ne placez pas d'objets trop lourds sur le cordon d'alimentation et évitez de le tordre, de le courber ou de tirer dessus. Faites en sorte que le cordon d'alimentation ne se trouve pas à proximité d'appareils électriques chauds.
- N'attachez pas ensemble le cordon d'alimentation et d'autres câbles. Cela pourrait causer un incendie ou un choc électrique.
- Débranchez le projecteur de la prise murale et adressez-vous à un technicien qualifié dans les cas suivants : si le projecteur ne fonctionne pas normalement même si vous suivez les directives d'utilisation ou si vous notez des changements marqués concernant son rendement; si le projecteur émet de la fumée, des odeurs étranges ou des bruits étranges; si le cordon d'alimentation est dénudé ou la fiche est endommagée; si du liquide ou des objets inconnus ont pénétré à l'intérieur du projecteur, ou s'il a été exposé à la pluie ou à l'eau; si le projecteur a fait l'objet d'une chute ou si le boîtier a été endommagé.

- Ne touchez pas à la fiche durant un orage électrique. Sinon, vous pourriez recevoir un choc électrique.
- Débranchez le projecteur si vous comptez ne pas l'utiliser pendant un certain temps.
- Débranchez le projecteur de la prise murale et laissez-le refroidir avant de le nettoyer. Pour le nettoyage, utilisez un chiffon sec (ou, pour les saletés ou taches difficiles à enlever, un chiffon humide bien essoré). N'utilisez pas de nettoyeurs aérosol ou liquides, de pulvérisateurs contenant des gaz inflammables ou des solvants tels que l'alcool, le diluant pour peintures et le benzène.
- N'utilisez pas le projecteur où il peut être exposé à la pluie, à l'eau ou à un niveau d'humidité excessif.
- N'utilisez pas ou n'entrez pas le projecteur où il peut être exposé à de la fumée, de la vapeur d'eau, des gaz corrosifs, de la poussière excessive, des vibrations ou des impacts.
- N'utilisez pas le projecteur à un endroit où des gaz inflammables ou explosifs pourraient être présents.
- N'utilisez pas et n'entrez pas le projecteur ou sa télécommande à proximité d'un appareil de chauffage, sous la lumière directe du soleil ou dans un véhicule fermé.
- Utilisez seulement le projecteur si la température est comprise dans cet intervalle :

41 à 104 °F (5 à 40 °C)

En dehors de cette plage de températures, l'image projetée risque d'être instable et le projecteur peut subir des dommages. N'utilisez pas ou n'entrez pas le projecteur à un endroit où il pourrait être exposé à des changements soudains de température.

- N'obstruez pas les fentes et les ouvertures du boîtier du projecteur. Elles assurent la ventilation et empêchent la surchauffe du projecteur. Si vous installez le projecteur à proximité d'un mur, laissez un espace d'au moins 11,8 po (30 cm) entre le mur et le projecteur.
- Si vous utilisez plusieurs projecteurs côte à côte, prévoyez au moins 2 po (50 cm) d'espace entre les projecteurs pour assurer une ventilation adéquate.
- Si vous utilisez le projecteur à une altitude qui excède 4 921 pi (1 500 m), assurez-vous de régler le paramètre **Mode haute alt.** sur **On**.
- N'utilisez pas le projecteur dans un endroit fermé, à moins qu'une ventilation appropriée ait été prévue.
- Lors de la projection, n'obstruez pas l'objectif à l'aide d'un livre ou d'un autre objet, surtout un objet inflammable. Cela pourrait endommager le projecteur ou provoquer un incendie.
- Ne touchez pas l'objectif avec vos doigts. Cela pourrait laisser un résidu sur l'objectif et diminuer la qualité de la projection.



- N'entrez pas le projecteur à l'extérieur de la plage de températures requise de 14 à 140 °F (–10 à 60 °C) et ne l'exposez pas à la lumière directe du soleil pendant de longues périodes. Cela peut endommager le boîtier.
- Lors de l'entreposage du projecteur, retirez les piles de la télécommande.
- Ne placez rien qui puisse se tordre ou s'abîmer du fait de la chaleur à proximité des événements d'aération. N'approchez pas vos mains ni votre visage des orifices de ventilation en cours de projection. N'approchez pas votre visage du projecteur en cours de projection.
- Ne placez pas vos mains ou un objet près de la sortie d'air. La température élevée pourrait causer des brûlures, un incendie ou d'autres dommages.
- Ne placez pas la source d'une flamme nue, comme une bougie allumée, sur le projecteur ou à proximité de celui-ci.
- Ne permettez jamais l'insertion d'objets dans les ouvertures du projecteur. Ne laissez pas d'objets, particulièrement les objets inflammables, près du projecteur. Ne renversez jamais de liquide dans le projecteur.
- Il se peut que vous deviez nettoyer l'entrée ou la sortie d'air. Un événement d'aération bloqué peut nuire à la ventilation requise pour le refroidissement du projecteur. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu.
- Avant de déplacer le projecteur, mettez-le hors tension, débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant et déconnectez tous les câbles.
- Sauf indication contraire dans le présent manuel, ne tentez pas de réparer vous-même le produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié. L'ouverture ou le retrait du boîtier du projecteur risque de vous exposer à des tensions électriques dangereuses et à d'autres dangers.

#### Restriction d'utilisation

Sujet parent: [Avis](#)

### Restriction d'utilisation

Lorsque ce produit est utilisé pour des applications nécessitant une grande fiabilité/sécurité comme les dispositifs de transport liés aux domaines aéronautique, ferroviaire, maritime et automobile; aux appareils de prévention des catastrophes; à divers dispositifs de sécurité ou dispositifs fonctionnels/de précision, vous devriez utiliser ce produit seulement après avoir pris en considération l'ajout de dispositifs de sécurité et de redondances dans votre conception afin de maintenir la sécurité et la fiabilité totale du système.






Puisque ce produit n'est pas destiné à être utilisé dans des applications nécessitant une très grande fiabilité/sécurité telles que le matériel aéronautique, le matériel de communication principal, le matériel de contrôle de l'énergie nucléaire ou le matériel médical lié à des soins médicaux directs, veuillez juger







par vous-même si ce produit convient à l'utilisation que vous souhaitez en faire après avoir effectué une évaluation complète.







**Sujet parent:** [Renseignements de sécurité importants](#)









## Liste des symboles de sécurité






Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
1		CEI 60417 N° 5007	« Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
2		CEI 60417 N° 5008	« Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
3		CEI 60417 N° 5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur qui permet d'allumer une partie de l'équipement afin que celui-ci passe en mode veille.
4		ISO 7000 N° 0434B, CEI 3864-B3.1	Mise en garde Pour identifier une mise en garde générale lors de l'utilisation du produit.
5		CEI 60417 N° 5041	Mise en garde, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
6		CEI 60417 N° 6042 ISO 3864-B3.6	Mise en garde, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui représente un risque de décharge électrique.
7		CEI 60417 N° 5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement. Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.
8		CEI 60417 N° 5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
9		—	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
10		CEI 60417 N° 5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par des piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.
11		CEI 60417 N° 5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
12		—	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
13		CEI 60417 N° 5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.
14		CEI 60417 N° 5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole N°13 n'est pas requis explicitement.
15		CEI 60417 N° 5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement; pour identifier les bornes appropriées.
16		CEI 60417 N° 5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement; pour identifier les bornes appropriées.
17		CEI 60417 N° 5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à CEI 61140.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
18		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
19		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à la suite d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
20		—	Pour indiquer qu'il ne faut jamais regarder dans l'objectif optique pendant que le projecteur est allumé.
21		—	Pour indiquer de ne rien placer sur le projecteur.
22		ISO 3864 CEI 60825-1	Mise en garde, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une pièce à rayonnement laser.
23		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
24		CEI 60417 N° 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est en état prêt.
25		ISO 3864 CEI 60417 N° 5057	Attention, pièces amovibles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces amovibles tel qu'indiqué dans les normes de protection.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
26		CEI 60417 N° 6056	Attention, pales de ventilateur en rotation Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pales de ventilateur en rotation.
27		CEI 60417 N° 6043	Attention, coins pointus Pour indiquer que vous ne devez pas toucher les coins pointus.
28		—	Pour indiquer que vous ne devez pas regarder dans l'objectif pendant la projection.
29		ISO 7010 N° W027 ISO 3864	Avertissement, rayonnement optique (tel que UV, rayonnement visible, IR) Pour indiquer que vous devez prendre soin d'éviter de vous blesser les yeux et la peau lorsque vous vous trouvez à proximité d'un rayonnement optique.
30		CEI 60417 N° 5109	Ne pas utiliser dans les zones résidentielles Pour identifier les équipements électriques qui ne conviennent pas à une utilisation dans une zone résidentielle.

Sujet parent: [Avis](#)

## Déclaration de conformité avec la FCC

### Pour les utilisateurs américains

À l'issue des tests dont il a fait l'objet, cet appareil a été déclaré conforme aux normes des appareils numériques de classe B conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces normes sont destinées à assurer un niveau de protection adéquat contre les interférences néfastes dans les installations résidentielles. Cet appareil produit, utilise et peut émettre des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux directives, peut brouiller les communications radio ou télévisuelles. Toutefois, il est impossible de garantir qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet équipement brouille la réception des ondes radio et télévisuelles, ce que

vous pouvez déterminer en éteignant et en rallumant l'équipement, nous vous encourageons à prendre l'une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice.
- Éloignez l'appareil du récepteur.
- Branchez l'appareil à une autre prise ou sur un autre circuit que celui du récepteur.
- Demandez conseil au revendeur de l'appareil ou obtenez l'aide d'un technicien radio/télévision expérimenté.

Cet appareil est conforme à la partie 15 de la réglementation FCC. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne peut pas causer d'interférences nuisibles et (2) l'appareil doit accepter toute interférence en réception, y compris les interférences causant un dysfonctionnement de l'appareil.

#### **AVERTISSEMENT**

Le branchement d'un câble d'interface non blindé à ce matériel entraînera l'annulation de l'homologation FCC de cet appareil et risque de causer des interférences dépassant les limites établies par la FCC pour ce matériel. Il incombe à l'utilisateur de se procurer et d'utiliser un câble d'interface blindé avec cet appareil. Si le matériel est doté de plusieurs connecteurs d'interface, évitez de connecter des câbles à des interfaces inutilisées. Toute modification non expressément autorisée par le fabricant peut annuler la permission d'utilisation du matériel.

#### **Pour les utilisateurs du Canada**

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

Sujet parent: [Avis](#)

## **Arbitrage exécutoire et recours collectifs**

### **1. DIFFÉRENDS, ARBITRAGE INDIVIDUEL EXÉCUTOIRE ET RENONCIATION À EXERCER DES RECOURS ET DES ARBITRAGES COLLECTIFS**

**1.1 Différends.** Les dispositions du présent article 1 s'appliquent à tous les différends entre vous et Epson. Le terme « différend » doit être interprété de manière à donner le sens le plus large autorisé par la loi et inclut les différends, réclamations, controverses ou actions entre vous et Epson en lien avec le présent contrat, les produits de marque Epson (matériel et tout logiciel), ou toute autre opération conclue entre vous et Epson ou y ayant trait, qu'ils découlent d'un contrat, d'une garantie, d'une fausse déclaration, d'une fraude, d'un délit, d'un délit intentionnel, d'une loi, d'un règlement ou d'une ordonnance, en droit ou en équité. UN « DIFFÉREND » N'INCLUT PAS LES RÉCLAMATIONS EN MATIÈRE DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE, ou plus précisément, toute réclamation ou cause d'action pour (a) la contrefaçon ou la dilution d'une marque de commerce (b) la violation d'un brevet (c)

la violation du droit d'auteur ou son utilisation abusive ou (d) l'usurpation d'un secret commercial (une « réclamation en matière de propriété intellectuelle »). Vous et Epson reconnaissez également, nonobstant le paragraphe 1.6, qu'un tribunal, et non un arbitre, peut décider si une réclamation ou une action constitue une réclamation en matière de propriété intellectuelle.

**1.2 Arbitrage exécutoire.** Vous et Epson acceptez de régler tous les différends par arbitrage exécutoire conformément aux dispositions du présent contrat. **L'ARBITRAGE SIGNIFIE QUE VOUS RENONCEZ À VOTRE DROIT À UN JUGE OU À UN JURY DANS LE CADRE D'UNE POURSUITE JUDICIAIRE ET QUE VOS MOTIFS D'APPEL SONT RESTREINTS.** En vertu du présent contrat, l'arbitrage exécutoire sera administré par JAMS, une autorité reconnue à l'échelle nationale en matière d'arbitrage, conformément à son code de procédure en vigueur pour les conflits liés aux consommateurs, à l'exception de toutes les règles qui autorisent les actions collectives, les recours collectifs ou les arbitrages collectifs (pour plus de détails sur la procédure, consultez le paragraphe 1.6 ci-dessous). Vous et Epson comprenez et acceptez que (a) la loi Federal Arbitration Act (9 U.S.C. § 1 et suivants) régit l'interprétation et l'application du présent article 1 (b) que le présent contrat consigne une opération de commerce entre États et que (c) le présent article 1 demeurera en vigueur même après la résiliation du présent contrat.

**1.3 Préparation à l'arbitrage et envoi d'un avis.** Avant de soumettre une demande d'arbitrage, vous et Epson devez chacun accepter de vous efforcer de résoudre tout différend de façon informelle pendant soixante (60) jours. Si vous et Epson ne parvenez pas à un accord pour régler le différend dans les soixante (60) jours, vous ou Epson pouvez entamer le processus d'arbitrage. L'avis de différend à l'intention d'Epson doit être envoyé à cette adresse : Epson America, Inc., ATTN : Legal Department, 3131 Katella Ave., Los Alamitos, CA 90720, U.S.A. (l'« adresse d'Epson »). L'avis de différend vous sera envoyé à votre adresse la plus récente dans les dossiers d'Epson. Pour cette raison, il est important de nous informer de tout changement d'adresse par courriel à l'adresse [EALegal@ea.epson.com](mailto:EALegal@ea.epson.com), ou par la poste à l'adresse d'Epson indiquée précédemment. L'avis de différend doit inclure le nom, l'adresse et les coordonnées de la partie qui l'envoie, les faits à l'origine du différend et la réparation demandée (l'« avis de différend »). Après avoir reçu l'avis de différend, vous et Epson vous engagez à agir de bonne foi pour tenter de résoudre le conflit avant de commencer l'arbitrage.

**1.4 Cour des petites créances.** Nonobstant ce qui précède, vous pouvez intenter une action individuelle à la Cour des petites créances de votre province ou municipalité si l'action relève de la compétence de ce tribunal et qu'elle est en instance uniquement dans cette cour.

**1.5 RENONCIATION D'ACTION COLLECTIVE, DE RECOURS COLLECTIF ET D'ARBITRAGE COLLECTIF. VOUS ET EPSON ACCEPTEZ QUE CHAQUE PARTIE PUISSE SOULEVER UN DIFFÉREND À L'ENCONTRE DE L'AUTRE PARTIE UNIQUEMENT À TITRE INDIVIDUEL ET NON COMME UN REQUÉRANT OU COMME MEMBRE D'UN GROUPE DANS UNE ACTION COLLECTIVE OU UN RECOURS COLLECTIF, Y COMPRIS LES RECOURS COLLECTIFS FÉDÉRAUX, PROVINCIAUX OU TERRITORIAUX OU LES ARBITRAGES COLLECTIFS. LES ACTIONS COLLECTIVES, RECOURS COLLECTIFS, ARBITRAGES COLLECTIFS, LES POURSUITES PRIVÉES ET TOUTE AUTRE PROCÉDURE OÙ UN INDIVIDU AGIT EN TANT QUE**



**REPRÉSENTANT SONT INTERDITS. EN VERTU DES PROCÉDURES D'ARBITRAGE DÉCRITES DANS CET ARTICLE, L'ARBITRE NE PEUT COMBINER OU CONSOLIDER PLUS D'UNE RÉCLAMATION D'UNE PARTIE SANS LE CONSENTEMENT ÉCRIT DE TOUTES LES PARTIES CONCERNÉES PAR LA PROCÉDURE D'ARBITRAGE.**

**1.6 Procédure d'arbitrage.** Si vous ou Epson entamez le processus d'arbitrage, l'arbitrage sera régi par les règlements de JAMS, en vigueur au moment où l'arbitrage est initié, à l'exception de tous les règlements qui permettent l'arbitrage d'une action collective ou d'un recours collectif (les « règlements de JAMS »), et par les règles énoncées dans le présent contrat. On peut prendre connaissance des règlements de JAMS à . Tous les différends doivent être résolus par un seul arbitre neutre, et les deux parties doivent avoir une possibilité raisonnable de participer à la sélection de l'arbitre. L'arbitre est lié par les conditions de ce contrat. L'arbitre, et non un tribunal ou un organisme fédéral, provincial, territorial ou local, détient le pouvoir exclusif de régler tous les différends découlant de l'interprétation, de l'applicabilité, du caractère exécutoire ou de la formation du présent contrat ou y étant liés, y compris toute déclaration indiquant qu'une partie ou l'intégralité du présent contrat est nulle ou annulable. Malgré cette vaste extension des pouvoirs de l'arbitre, un tribunal peut décider de ne se pencher que sur la question limitée visant à déterminer si une réclamation ou une cause d'action relève d'une réclamation en matière de propriété intellectuelle, ce qui est exclu de la définition du terme « différend » dans le paragraphe 1.1 ci-dessus. L'arbitre est habilité à accorder toute réparation qui serait offerte dans un tribunal en droit ou en équité. L'arbitre peut vous accorder les mêmes dommages-intérêts qu'un tribunal, et peut accorder un jugement de constatation ou une mesure injonctive seulement à un requérant individuel et uniquement dans la mesure nécessaire pour fournir la réparation garantie par la réclamation individuelle de cette partie. Dans certains cas, les frais d'arbitrage peuvent dépasser les coûts de procédure de litige, et le droit d'obtenir la communication peut être plus limité dans la procédure d'arbitrage que devant les tribunaux. La décision de l'arbitre lie les parties et pourra être considérée comme un jugement dans n'importe quel tribunal compétent.

Vous pouvez décider de participer à des audiences d'arbitrage par téléphone. Les audiences d'arbitrage en personne doivent avoir lieu dans un endroit raisonnablement accessible à partir de votre résidence principale, ou à Orange County, en Californie, à votre discrétion.

a) Introduction de la procédure d'arbitrage. Si vous ou Epson décidez d'aller en arbitrage pour régler un différend, les deux parties consentent à suivre la procédure suivante :

(i) Rédigez une demande d'arbitrage. La demande doit comprendre une description du différend et la réparation demandée. Vous pouvez trouver un exemple d'une demande d'arbitrage sur le site <http://www.jamsadr.com> (la « demande d'arbitrage »).

(ii) Envoyez trois exemplaires de la demande d'arbitrage ainsi que les droits de dépôt appropriés à l'adresse : JAMS, 500 North State College Blvd., Suite 600, Orange, CA 92868, U.S.A.

(iii) Envoyez un exemplaire de la demande d'arbitrage à l'autre partie (à la même adresse que l'avis de différend), ou selon ce que les parties auront convenu.

b) Formule de l'audience. Pendant l'arbitrage, la somme de toute offre de règlement ne doit pas être divulguée à l'arbitre avant que celui-ci ne convienne de la somme, s'il y a lieu, à laquelle Epson ou vous avez droit. Le partage ou l'échange de renseignements non confidentiels se rapportant au différend peuvent être autorisés pendant l'arbitrage.

c) Frais d'arbitrage. Epson doit payer ou, s'il y a lieu, vous rembourser tous les frais de dépôt et d'arbitre de JAMS pour un arbitrage entamé (par vous ou par Epson), conformément aux dispositions du présent contrat.

d) Décision en votre faveur. Pour ce qui est des différends dans lesquels vous ou Epson réclamez 75 000 \$ ou moins en dommages-intérêts à l'exclusion des honoraires d'avocat et frais engagés, si la sentence de l'arbitre vous octroie une réparation d'un montant plus élevé que la dernière offre écrite d'Epson dans le but de régler le différend, le cas échéant, Epson s'engage à : (i) vous payer le montant le plus élevé entre 1 000 \$ et le montant de la réparation (ii) vous payer le double du montant de vos honoraires d'avocat raisonnables, le cas échéant, et (iii) vous rembourser les frais (y compris les honoraires et coûts d'experts témoins) ayant été engagés raisonnablement par votre avocat pour l'analyse, la préparation et la présentation du différend en arbitrage. Sauf entente à l'effet contraire conclue par écrit entre vous et Epson, l'arbitre déterminera le montant des frais, des coûts et des dépenses à être payés par Epson conformément au présent alinéa 1.6d).

e) Honoraires d'avocat. Epson ne réclamera pas les honoraires d'avocat et les dépenses engagées pour tout arbitrage entamé à propos d'un différend lié au présent contrat. Votre droit d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses énoncé à l'alinéa 1.6d) ci-dessus ne limite pas vos droits d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses en vertu des lois applicables.

**1.7 Retrait. Vous pouvez choisir de vous retirer (vous exclure) de la procédure d'arbitrage individuelle, exécutoire et finale, et de la renonciation des procédures d'action collective ou de recours collectif mentionnées dans le présent contrat en adressant une lettre à l'adresse d'Epson dans les trente (30) jours à compter de votre acceptation du présent contrat (y compris l'achat, le téléchargement, l'installation de logiciel ou toute autre utilisation applicable des appareils, produits et services d'Epson) dans laquelle figurent (i) votre nom (ii) votre adresse postale et (iii) votre demande d'être exclu de la procédure d'arbitrage finale, exécutoire et individuelle et de la renonciation des procédures d'action collective et de recours collectif indiquées dans le présent article 1. Dans le cas où vous choisissiez de vous retirer de la procédure décrite ci-dessus, toutes les autres conditions continuent de s'appliquer, y compris l'obligation de fournir un avis préalable à un différend.**

**1.8 Modifications apportées à l'article 1.** Nonobstant toute disposition à l'effet contraire dans le présent contrat, vous et Epson convenez que si Epson modifie la procédure de règlement des différends et les dispositions de la renonciation à toute action collective ou recours collectif dans le présent contrat (sauf en cas de modification de l'adresse d'Epson), Epson obtiendra votre consentement relativement à la modification applicable. Si vous n'acceptez pas de façon expresse la modification applicable, vous convenez d'arbitrer tout différend entre les parties en fonction du libellé du présent article 1 (ou de

résoudre les différends conformément au paragraphe 1.7, si vous vous êtes retiré en respectant le délai de rigueur pour ce faire à compter de votre acceptation initiale du présent contrat).

**1.9 Dissociabilité.** Si l'une ou l'autre des dispositions du présent article 1 est déclarée inexécutoire, cette disposition est retirée et le reste du présent contrat demeure en vigueur. **Ce qui précède ne s'applique pas à l'interdiction d'intenter des actions collectives ou des recours collectifs conformément au paragraphe 1.5. Cela signifie que si le paragraphe 1.5 est jugé inexécutoire, la totalité de l'article 1 (mais seulement l'article 1) sera nulle.**

Sujet parent: [Avis](#)

## Marques de commerce

EPSON®, Instant Off®, LightScene® et Quick Corner® sont des marques déposées, Epson iProjection<sup>MC</sup> est une marque de commerce, et EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé de Seiko Epson Corporation.

PrivateLine® est une marque déposée; SizeWise<sup>MC</sup> est une marque de commerce; et Epson Store<sup>MS</sup> et Extra Care<sup>MS</sup> sont des marques de service d'Epson America, Inc.

Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Mac, macOS, et OS X sont des marques de commerce et App Store<sup>MS</sup> est une marque de service d'Apple Inc., déposées aux É.-U. et dans d'autres pays.

Google® est une marque déposée et Android<sup>MC</sup>, Chromebook<sup>MC</sup>, Google Chrome<sup>MC</sup> et Google Play<sup>MC</sup> sont des marques de commerce de Google LLC.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques de commerce ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC. 

Crestron®, Crestron Control® et Crestron RoomView® sont des marques déposées de Crestron Electronics, Inc.

Avis général : les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

**EPSON**<sup>®</sup>  
EXCEED YOUR VISION

Sujet parent: [Avis](#)

## Avis sur les droits d'auteur

Tous droits réservés. Il est interdit de reproduire, de conserver dans un système central ou de transmettre le contenu de cette publication sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit – reproduction électronique ou mécanique, photocopie, enregistrement ou autre – sans la permission écrite préalable de Seiko Epson Corporation. L'information contenue dans la présente ne peut être utilisée qu'avec ce produit Epson. Epson décline toute responsabilité en cas d'utilisation de cette information avec d'autres produits.

Ni Seiko Epson Corporation ni ses sociétés affiliées ne peuvent être tenues responsables par l'acheteur de ce produit ou par des tiers de tout dommage, pertes, frais ou dépenses encourus par l'acheteur ou les tiers suite à : un accident, le mauvais usage ou l'usage abusif de ce produit, ou de modifications, réparations ou altérations non autorisées du produit, ou (sauf aux É.-U.) du manquement à respecter strictement les instructions d'utilisation et d'entretien de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation décline toute responsabilité en cas de dommages ou de problèmes découlant de l'utilisation d'options ou de produits consommables autres que les produits désignés comme produits d'origine Epson ou comme produits approuvés pour Epson par Seiko Epson Corporation.

L'information contenue dans ce guide peut être modifiée sans préavis.

[Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur](#)

[Attribution du droit d'auteur](#)

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur

Epson encourage les utilisateurs de ses produits à faire preuve de responsabilité et à respecter les lois sur les droits d'auteur. Dans certains pays, la loi permet une reproduction ou réutilisation limitée de matériel protégé dans certaines circonstances, mais ces dernières sont parfois moins étendues que le croient certaines personnes. Pour toute question relative aux droits d'auteur, communiquez avec votre conseiller juridique.

**Sujet parent:** [Avis sur les droits d'auteur](#)

## Attribution du droit d'auteur

© 2021 Epson America, Inc.

2/21

CPD-60195

**Sujet parent:** [Avis sur les droits d'auteur](#)