

**Guide de l'utilisateur PowerLite® EB-  
L520U/EB-L530U/EB-L630U/EB-  
L630SU/EB-L635SU/EB-L730U/EB-  
L735U**



---

# Table des matières

<b>Guide de l'utilisateur PowerLite® EB-L520U/EB-L530U/EB-L630U/EB-L630SU/EB-L635SU/EB-L730U/EB-L735U.....</b>	<b>11</b>
<b>Introduction .....</b>	<b>12</b>
Caractéristiques des projecteurs .....	12
Contenu de la boîte du produit.....	13
Composants additionnels .....	14
Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs.....	15
Équipement optionnel et pièces de rechange (États-Unis et Canada).....	17
Équipement optionnel et pièces de rechange (Amérique latine).....	18
Information concernant l'enregistrement et la garantie (États-Unis et Canada) .....	19
Information concernant l'enregistrement et la garantie (Amérique latine).....	19
Système de notation employé dans la documentation .....	19
Où trouver plus d'information? .....	19
Emplacement des composants du projecteur .....	20
Composants du projecteur – Avant/Dessus .....	21
Composants du projecteur – Arrière .....	23
Composants du projecteur – Ports d'interface .....	24
Composants du projecteur – Base .....	25
Composants du projecteur – Panneau de commande.....	26
Composants du projecteur – Télécommande.....	27
<b>Installation du projecteur.....</b>	<b>29</b>
Emplacement du projecteur .....	29
Options de configuration et d'installation du projecteur .....	29
Distance de projection .....	33
Raccordement du projecteur .....	48
Raccordement à des ordinateurs.....	48
Raccordement à un ordinateur pour vidéo VGA et audio .....	48
Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI .....	50
Raccordement à des sources vidéo .....	51
Raccordement à une source vidéo HDMI .....	51

Connexion à un dispositif USB .....	52
Raccordement à un lecteur multimédia de diffusion en continu .....	53
Raccordement d'une caméra de documents .....	55
Connexion d'un transmetteur HDBaseT .....	55
Raccordement d'un moniteur d'ordinateur externe .....	56
Raccordement de haut-parleurs externes .....	57
Raccordement de plusieurs projecteurs du même modèle .....	58
Réglage des paramètres des menus pour le raccordement de plusieurs projecteurs .....	59
Pose et retrait du cache-câbles .....	60
Installation des piles dans la télécommande .....	62
<b>Utilisation du projecteur sur un réseau .....</b>	<b>65</b>
Projection sur un réseau câblé .....	65
Raccordement du projecteur à un réseau câblé .....	66
Sélection des paramètres du réseau câblé .....	66
Projection sur un réseau sans fil .....	69
Installation de l'unité LAN sans fil .....	70
Utilisation de la clé USB Quick Wireless Connection (Windows) .....	72
Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil .....	73
Paramètres du menu Réseau sans fil .....	79
Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows .....	81
Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac OS .....	81
Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil .....	82
Utilisation d'un code QR pour connecter un appareil mobile .....	85
Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows (Screen Mirroring) .....	85
Restrictions du mode Screen Mirroring .....	86
Sélection des paramètres Screen Mirroring .....	86
Connexion pour le mode Screen Mirroring avec Miracast .....	89
Connexion pour le mode Screen Mirroring avec un ordinateur Windows 8.x/Windows 10 .....	90
Partage d'écran .....	91
Partage de l'écran .....	91
Projection d'images de partage d'écran .....	93
Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau .....	95



Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau .....	97
Configuration de la surveillance avec SNMP.....	97
Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web .....	98
Options de commande Web .....	100
Commande d'un projecteur sur réseau en mode Lecture de contenu .....	105
Options de commande Web en mode Lecture de contenu .....	107
Utilisation de Crestron Connected.....	112
Configuration de Crestron Connected .....	113
Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide de Crestron Connected .....	115
Configuration d'API Web .....	117
HTTP sécurisé .....	118
Importation d'un certificat de serveur Web au moyen des menus du projecteur .....	118
Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur.....	119
Enregistrement de certificats numériques à partir d'un navigateur Web .....	119
Types de certificats numériques .....	121
<b>Fonctions de base du projecteur .....</b>	<b>123</b>
Mise sous tension du projecteur .....	124
Utilisation de l'écran d'accueil.....	125
Mise hors tension du projecteur .....	127
Sélection de la langue des menus du projecteur.....	128
Réglage de la date et de l'heure .....	129
Modification de la taille de l'image à l'aide de la bague de zoom .....	131
Redimensionnement de l'image au moyen du zoom numérique .....	131
Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point.....	132
Réglage du format d'écran .....	133
Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif .....	134
Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif.....	136
Ajustement de l'image à l'aide du paramètre Position à l'écran .....	137
Réglage de la position horizontale de l'image à l'aide du décalage d'écran .....	137
Affichage d'une mire.....	138
Réglage de la hauteur de l'image .....	139
Forme de l'image.....	140
Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre H/V-Keystone .....	141

Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner .....	144
Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction de l'arc .....	147
Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction du point.....	150
Application des paramètres de forme d'image enregistrés .....	152
Sélection de la source d'image.....	152
Fonctionnement de la télécommande .....	154
Modes de projection .....	155
Modification du mode de projection avec la télécommande .....	156
Modification du mode de projection avec les menus .....	156
Rapport largeur/hauteur de l'image .....	157
Modification du rapport largeur/hauteur de l'image.....	158
Rapports largeur/hauteur de l'image disponibles.....	159
Mode couleurs.....	160
Changement du mode de couleurs.....	160
Modes couleurs disponibles .....	160
Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité.....	161
Réglage du paramètre Gamma .....	163
Activation du contraste dynamique .....	166
Réglage de la résolution de l'image.....	167
Ajustement de la luminosité du projecteur.....	168
Heures d'utilisation en Mode constant .....	171
Commande du volume à l'aide des touches Volume .....	172
Projection d'une présentation PC Free.....	173
Précautions à prendre avec la fonction PC Free .....	174
Types de fichiers PC Free pris en charge.....	174
Lancement d'un diaporama PC Free .....	176
Lecture d'un film avec la fonction PC Free.....	178
Options d'affichage de PC Free.....	180
Projection en mode Lecture de contenu .....	181
Passage au mode Lecture de contenu .....	181
Projection d'une liste de lecture en mode Lecture de contenu.....	183
Création d'une liste de lecture en utilisant Epson Web Control.....	184
Ajout d'effets à l'image projetée .....	186

<b>Réglage des fonctions du projecteur .....</b>	<b>188</b>
Désactivation provisoire de l'image et du son.....	188
Arrêt provisoire sur l'image vidéo .....	189
Agrandissement ou réduction des images .....	190
Fonctions de sécurité du projecteur .....	191
Options de sécurité par mot de passe .....	191
Création d'un mot de passe .....	192
Sélection des options de sécurité par mot de passe .....	193
Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur .....	194
Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage .....	195
Désactivation des touches du projecteur .....	197
Déverrouillage des touches du projecteur.....	199
Verrouillage des touches de la télécommande .....	199
Installation d'un câble antivol .....	200
Projection de plusieurs images simultanément .....	200
Sources d'entrée pour la projection avec écran divisé.....	203
Restrictions liées à la projection sur écran divisé .....	203
Utilisation de plusieurs projecteurs .....	204
Réglage de plusieurs projecteurs .....	204
Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs .....	205
Réglage de l'identificateur du projecteur .....	205
Réglage de l'identificateur de la télécommande .....	206
Configuration manuelle de la mosaïque .....	207
Superposition des bords de l'image .....	209
Ajustement du niveau de noir .....	212
Harmonisation des couleurs de l'image .....	216
Mise à l'échelle d'une image .....	218
Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés .....	220
Réglage de la tonalité des couleurs (uniformité des couleurs) .....	222
Exécution du calibrage lumière .....	224
Programmation d'un événement sur le projecteur.....	226
Configuration d'un événement programmé .....	226
Vérification des événements programmés .....	228

Modification d'un événement programmé.....	230
Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre.....	231
Sauvegarde des paramètres sur une clé USB.....	232
Transfert des paramètres depuis une clé USB.....	233
Sauvegarde des paramètres sur un ordinateur.....	234
Transfert des paramètres depuis un ordinateur.....	236
<b>Réglage des paramètres de menus .....</b>	<b>238</b>
Utilisation des menus du projecteur .....	238
Paramètres de qualité d'image - Menu Image.....	240
Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal.....	247
Paramètres d'installation - Menu Installation.....	252
Paramètres d'affichage - Menu Affichage.....	257
Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement.....	260
Paramètres d'administration - Menu Gestion .....	264
Liste de codes d'Event ID .....	270
Paramètres réseau - Menu Réseau .....	272
Paramètres de fonctionnement de plusieurs projecteurs - Menu Projection multiple .....	275
Paramètres de qualité d'image - Menu Mémoire.....	280
Paramètres initiaux et options de réinitialisation - Menu Paramètres initiaux/tous les paramètres...	281
<b>Entretien et transport du projecteur .....</b>	<b>283</b>
Entretien du projecteur .....	283
Nettoyage de l'objectif .....	283
Nettoyage du boîtier du projecteur .....	284
Entretien du filtre à air et des orifices de ventilation .....	284
Nettoyage du filtre à air .....	285
Remplacement du filtre à air .....	289
Remplacement des piles de la télécommande .....	291
Transport du projecteur .....	293
Processus de mise à jour du micrologiciel.....	294
Mise à jour du micrologiciel du projecteur à l'aide d'un dispositif de stockage USB.....	294
Mise à jour du micrologiciel du projecteur à l'aide d'un ordinateur et d'un câble USB.....	295
<b>Résolution des problèmes.....</b>	<b>298</b>
Conseils pour les problèmes de projection.....	298

Témoins d'état du projecteur .....	299
Affichage des informations d'état du projecteur.....	304
Messages de l'indicateur d'état du projecteur.....	305
Utilisation des descriptions de menu du projecteur .....	309
Résolution des problèmes d'image ou de son .....	309
Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît .....	310
Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît.....	311
Affichage depuis un ordinateur portable Windows .....	312
Affichage depuis un ordinateur portable Mac.....	312
Solutions si aucune image n'apparaît sur un moniteur externe .....	313
Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît.....	313
Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît .....	313
Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire .....	315
Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage .....	315
Solutions si l'image est floue.....	316
Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes .....	317
Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée.....	318
Solutions aux problèmes de son.....	318
Solutions aux problèmes de fonction PC Free.....	319
Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande.....	320
Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur .....	320
Solutions aux problèmes de télécommande.....	321
Solutions aux problèmes de mot de passe .....	322
Solutions lorsqu'un message concernant la pile apparaît.....	323
Résolution des problèmes de réseau .....	323
Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue.....	323
Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur sur le réseau.....	324
Solutions si les courriels d'alerte par réseau ne sont pas reçus.....	324
Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter au moyen de Screen Mirroring .....	325
Solutions lorsque l'image présente des parasites lors de la projection en réseau .....	326
Solutions lorsque de l'interférence électronique affecte l'image ou le son lors de l'utilisation de Screen Mirroring .....	326
Solutions aux problèmes de lecture de contenu .....	327

Solutions aux problèmes de Liaison HDMI .....	327
Où obtenir de l'aide (États-Unis et Canada) .....	328
Où obtenir de l'aide (Amérique latine) .....	329
<b>Caractéristiques techniques .....</b>	<b>332</b>
Caractéristiques générales du projecteur .....	332
Caractéristiques de la source lumineuse du projecteur .....	335
Caractéristiques de la télécommande .....	335
Dimensions du projecteur .....	335
Caractéristiques électriques du projecteur .....	336
Caractéristiques environnementales du projecteur .....	337
Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur .....	338
Formats d'affichage vidéo pris en charge .....	338
<b>Avis .....</b>	<b>341</b>
Recyclage (États-Unis et Canada) .....	341
Consignes de sécurité importantes .....	341
Consignes de sécurité concernant le laser .....	342
Renseignements de sécurité importants .....	344
Restriction d'utilisation .....	348
Liste des symboles de sécurité (correspondant à CEI60950-1 A2) .....	348
Déclaration de conformité avec la FCC .....	353
Arbitrage exécutoire et recours collectifs .....	354
Marques de commerce .....	357
Avis sur les droits d'auteur .....	358
Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur .....	359
Attribution du droit d'auteur .....	359

---

# Guide de l'utilisateur PowerLite® EB-L520U/EB-L530U/EB-L630U/EB-L630SU/EB-L635SU/EB-L730U/EB-L735U

Bienvenue au *Guide de l'utilisateur* du projecteur PowerLite EB-L520U/EB-L530U/EB-L630U/EB-L630SU/EB-L635SU/EB-L730U/EB-L735U.

Pour une version PDF imprimable de ce guide, cliquez [ici](#).

**Remarque:** La disponibilité des produits mentionnés dans ce guide varie selon le pays.

---

# Introduction

Consultez ces sections pour en apprendre davantage sur votre projecteur et ce manuel.

[Caractéristiques des projecteurs](#)

[Information concernant l'enregistrement et la garantie \(États-Unis et Canada\)](#)

[Information concernant l'enregistrement et la garantie \(Amérique latine\)](#)

[Système de notation employé dans la documentation](#)

[Où trouver plus d'information?](#)

[Emplacement des composants du projecteur](#)

## Caractéristiques des projecteurs

Les projecteurs PowerLite EB-L520U, EB-L530U, EB-L630U, EB-L630SU, EB-L635SU, EB-L730U et EB-L735U offrent les caractéristiques spéciales suivantes :

### Système de projection à haute luminosité et à haute résolution

- Jusqu'à 7000 lumens de luminosité (émission lumineuse blanche et émission lumineuse couleur)

**Remarque:** La luminosité couleur (émission lumineuse couleur) et la luminosité blanche (émission lumineuse blanche) varient selon les conditions d'utilisation. L'émission lumineuse couleur est mesurée selon la norme IDMS 15.4; l'émission lumineuse blanche est mesurée selon la norme ISO 21118.

- Résolution native de 1920 × 1200 pixels (WUXGA)

### Polyvalence au chapitre de la connectivité

- Prise en charge d'un réseau câblé et sans fil (optionnel) pour la projection, la surveillance et le contrôle sur un réseau par un ordinateur distant
- Projection depuis des appareils iOS ou Android avec l'application gratuite Epson iProjection
- Deux ports HDMI pour plusieurs appareils d'entrée haute définition
- Mode Screen Mirroring avec Miracast pour les ordinateurs portables et les appareils mobiles
- Multiples méthodes de connexion à un ordinateur ou des appareils vidéo, incluant HDMI et HDBaseT
- Ports pour connecter un moniteur externe et des haut-parleurs externes

### Fonctions de configuration et d'utilisation faciles d'emploi

- Fonction de connexion rapide à l'écran avec code QR d'Epson pour une configuration sans fil facile



- Possibilité de projeter des images côte à côte depuis deux sources différentes
- Fonctions de désactivation instantanée et d'alimentation directe d'Epson accélérant la configuration et la mise hors tension
- Prise en charge des systèmes de surveillance du réseau Crestron Connected
- Système de diffusion de messages sur le réseau pour projeter des messages en temps opportun sur tous les projecteurs reliés au réseau (Windows seulement)

**Remarque:** Le projecteur PowerLite EB-L735U est représenté dans la plupart des illustrations de ce manuel, sauf indication contraire.

[Contenu de la boîte du produit](#)

[Composants additionnels](#)

[Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs](#)

[Équipement optionnel et pièces de rechange \(États-Unis et Canada\)](#)

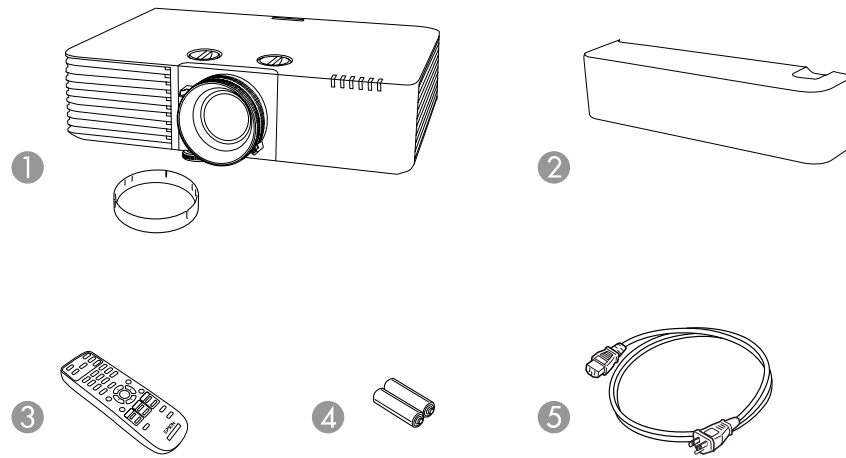
[Équipement optionnel et pièces de rechange \(Amérique latine\)](#)

**Sujet parent:** [Introduction](#)

## Contenu de la boîte du produit

Conservez tous les matériaux d'emballage au cas où il vous faudrait expédier le projecteur. Pour l'expédition, employez toujours l'emballage d'origine (ou l'équivalent).

Assurez-vous que la boîte de votre projecteur contient toutes ces pièces :



- 1 Projecteur avec un couvre-objectif
- 2 Cache-câbles (PowerLite EB-L530U/EB-L630U/EB-L630SU/EB-L635SU/EB-L730U/EB-L735U)
- 3 Télécommande
- 4 Piles de la télécommande (deux piles alcalines AA)
- 5 Cordon d'alimentation

**Sujet parent:** [Caractéristiques des projecteurs](#)

## Composants additionnels

Selon la manière dont vous utilisez le projecteur, vous pourriez avoir besoin de composants additionnels.

**Remarque:** Pour connecter un ordinateur Mac qui n'inclut pas de port de sortie vidéo compatible, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le connecter au port d'entrée du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles. Pour connecter un téléphone intelligent ou une tablette, vous pourriez avoir besoin d'un adaptateur qui vous permet d'établir une connexion au projecteur. Cela vous permet de projeter une image miroir de l'écran de votre téléphone intelligent ou de votre tablette, de regarder des films et plus encore. Communiquez avec le fabricant de votre appareil pour connaître les adaptateurs compatibles.

Pour des informations concernant l'achat de composants additionnels qui ne sont pas indiqués comme étant disponibles à la vente auprès d'Epson dans le tableau ci-dessous, adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques.

Signal ou type de connexion	Composants additionnels nécessaires
Vidéo en composantes	Câble ou adaptateur composantes à VGA D-sub, 15 broches. Disponible à la vente auprès d'Epson ou d'un revendeur autorisé d'Epson
HDMI	Câble HDMI compatible Disponible à la vente auprès d'Epson ou d'un revendeur autorisé d'Epson.  <b>Remarque:</b> Les vieux ordinateurs Mac (2009 et antérieurs) pourraient ne pas supporter les signaux audio HDMI.

Signal ou type de connexion	Composants additionnels nécessaires
Audio depuis certains ports.	Câble audio disponible dans le commerce et compatible avec votre appareil.
VGA	Pour établir une connexion du port VGA de l'ordinateur vers le port vidéo VGA du projecteur, vous aurez besoin d'un câble d'ordinateur VGA.
USB	Câble compatible avec USB
HDBaseT	Câble 100Base-TX LAN compatible.

**Sujet parent:** [Caractéristiques des projecteurs](#)

## Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs

Après avoir branché et installé le projecteur, installez au besoin les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

Vous pouvez installer les logiciels du projecteur listés ci-dessous et consulter les manuels pour obtenir des instructions d'utilisation.

**Remarque:** Si vous avez encore besoin d'aide après avoir consulté le présent manuel et les ressources énumérées ci-dessous, vous pouvez faire appel à l'assistance technique Epson PrivateLine pour obtenir une aide rapide (É.-U. et Canada seulement). Pour plus de détails, consultez la section « Où obtenir de l'aide? ».

Logiciel du projecteur	Manuel	Description
Epson Projector Management (Windows seulement)	<i>Guide d'utilisation Epson Projector Management</i>	Permet de surveiller et de commander votre projecteur par le réseau.  Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson.
Epson iProjection (Windows/Mac)	<i>Guide d'utilisation Epson iProjection (Windows/Mac)</i>	Permet de projeter l'écran d'ordinateur des utilisateurs en réseau.  Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson.

Logiciel du projecteur	Manuel	Description
Application Epson iProjection	Instructions incluses avec l'application (les instructions incluses avec l'application sont disponibles seulement en anglais)	Permet la projection depuis des appareils iOS, des appareils Android ou un Chromebook si votre projecteur est connecté à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil.  Visitez le site <a href="http://epson.com/support">epson.com/support</a> (É.-U.), <a href="http://epson.ca/support">epson.ca/support</a> (Canada) ou <a href="http://latin.epson.com/support">latin.epson.com/support</a> (Caraïbes) pour obtenir plus d'informations (application disponible en anglais seulement). (Logiciel disponible en anglais seulement.)
Epson Projector Professional Tool (Windows/Mac)	<i>Guide d'utilisation Epson Projector Professional Tool</i>	Permet de gérer plusieurs projecteurs Epson simultanément.  Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. (Logiciel et documentation disponibles en anglais seulement.)
—	<i>Open Source Software License</i>	Vous pouvez télécharger ce document à partir du site Web d'Epson. (Document disponible en anglais seulement.)
Epson Projector Content Manager	<i>Guide de l'utilisateur d'Epson Projector Content Manager</i>	Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. Visitez le site <a href="http://epson.com/support">epson.com/support</a> (É.-U.), <a href="http://epson.ca/support">epson.ca/support</a> (Canada) ou <a href="http://latin.epson.com/support">latin.epson.com/support</a> (Caraïbes) et sélectionnez votre produit.

Logiciel du projecteur	Manuel	Description
Epson Creative Projection (iOS seulement)	Instructions incluses avec l'application (les instructions incluses avec l'application sont disponibles seulement en anglais)	<p>Vous permet de créer du contenu personnalisé en utilisant des étampes et des modèles intégrés et de les transférer vers le projecteur s'il est connecté à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil.</p> <p>Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir de la boutique d'applications App Store. (Logiciel et documentation disponibles en anglais seulement.)</p>

**Remarque:** Epson iProjection n'est pas recommandé pour la diffusion vidéo en continu.

**Sujet parent:** [Caractéristiques des projecteurs](#)

#### Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

## Équipement optionnel et pièces de rechange (États-Unis et Canada)

Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur autorisé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766. Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne au [epsonstore.com](http://epsonstore.com) (États-Unis) ou [epsonstore.ca](http://epsonstore.ca) (Canada).

Epson offre les pièces de rechange et les accessoires en option suivants pour votre projecteur :

Accessoire optionnel ou pièce	Numéro de pièce
Filtre à air de rechange (ELPAF56)	V13H134A56
Unité LAN sans fil (ELPAP11)	V12H731P02
Transmetteur HDBaseT (ELPHD01)	V12H547020
Câble de sécurité (ELPWR01)	V12H003W01
Haut-parleurs externes (ELPSP02)	V12H467020
Caméra de documents Epson DC-07 (ELPDC07)	V12H759020

Accessoire optionnel ou pièce	Numéro de pièce
Caméra de documents Epson DC-13 (ELPDC13)	V12H757020
Caméra de documents Epson DC-21 (ELPDC21)	V12H758020
Support universel (ELPMBPJG)	V12H808001
Support pour projecteur micro-ajustable personnalisé (ELPMBPRH)	V12H809001

En plus des accessoires listés ci-dessus, des services de réparation d'un an ou de deux ans sont disponibles.

**Sujet parent:** [Caractéristiques des projecteurs](#)

**Références associées**

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

## Équipement optionnel et pièces de rechange (Amérique latine)

Vous pouvez vous procurer d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur autorisé Epson. Pour trouver le revendeur le plus proche, allez à [Où vous pouvez contacter votre bureau de vente le plus proche](#) comme décrit dans la section « [Où obtenir de l'aide](#) ».

**Remarque:** La disponibilité des accessoires varie selon les pays.

Epson offre les pièces de rechange et les accessoires optionnels suivants pour votre projecteur :

Accessoire optionnel ou pièce	Numéro de pièce
Filtre à air de rechange (ELPAF56)	V13H134A56
Unité LAN sans fil (ELPAP11)	V12H731P02
Transmetteur HDBaseT (ELPHD01)	V12H547020
Câble de sécurité (ELPWR01)	V12H003W01

**Sujet parent:** [Caractéristiques des projecteurs](#)

**Références associées**

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

## Information concernant l'enregistrement et la garantie (États-Unis et Canada)

Le projecteur est accompagné d'une garantie de base qui vous permet de l'utiliser en toute confiance. Pour plus de détails, reportez-vous au dépliant de garantie accompagnant votre projecteur.

Enregistrez votre produit en ligne en visitant le site suivant : [epson.com/webreg](http://epson.com/webreg).

L'enregistrement vous permettra également de recevoir des mises à jour spéciales sur les nouveaux accessoires, produits et services.

**Sujet parent:** [Introduction](#)

## Information concernant l'enregistrement et la garantie (Amérique latine)

Le projecteur est accompagné d'une garantie de base qui vous permet de l'utiliser en toute confiance. Pour plus de détails, reportez-vous à la garantie accompagnant votre projecteur.

Enregistrez votre produit en ligne à [latin.epson.com/support](http://latin.epson.com/support). Pour ce faire, recherchez votre produit puis cliquez sur **Enregistrer**.

L'enregistrement vous permettra également de recevoir des mises à jour spéciales sur les nouveaux accessoires, produits et services.

**Sujet parent:** [Introduction](#)

## Système de notation employé dans la documentation

Suivez les directives de ces notations lorsque vous lisez votre documentation :

- **Avertissements** : doivent être suivis à la lettre pour éviter les blessures.
- **Mises en garde** : doivent être respectées afin d'éviter d'endommager votre matériel.
- **Remarques** : contiennent des renseignements importants au sujet de votre projecteur.
- **Conseils** : contiennent des renseignements additionnels sur la projection.

**Sujet parent:** [Introduction](#)

## Où trouver plus d'information?

Vous avez besoin d'aide rapidement concernant l'utilisation de votre projecteur? Consultez les ressources suivantes :

- [epson.com/support](http://epson.com/support) (É.-U.), [epson.ca/support](http://epson.ca/support) (Canada) ou [latin.epson.com/support](http://latin.epson.com/support) (Caraïbes)

Consultez les questions les plus fréquemment posées et transmettez vos questions par courriel à l'assistance technique d'Epson (24 heures sur 24).

- Si vous avez encore besoin d'aide après avoir consulté le présent manuel et les ressources énumérées ci-haut, vous pouvez faire appel à l'assistance technique Epson PrivateLine pour obtenir de l'aide rapidement. Pour plus de détails, consultez la section « Où obtenir de l'aide? ».

**Sujet parent:** [Introduction](#)

#### Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

## Emplacement des composants du projecteur

Consultez les illustrations des composants du projecteur pour en savoir plus sur les pièces de votre appareil.

**Remarque:** Le projecteur PowerLite EB-L735U est représenté dans la plupart des illustrations de ce manuel, sauf indication contraire.

[Composants du projecteur – Avant/Dessus](#)

[Composants du projecteur – Arrière](#)

[Composants du projecteur – Ports d'interface](#)

[Composants du projecteur – Base](#)

[Composants du projecteur – Panneau de commande](#)

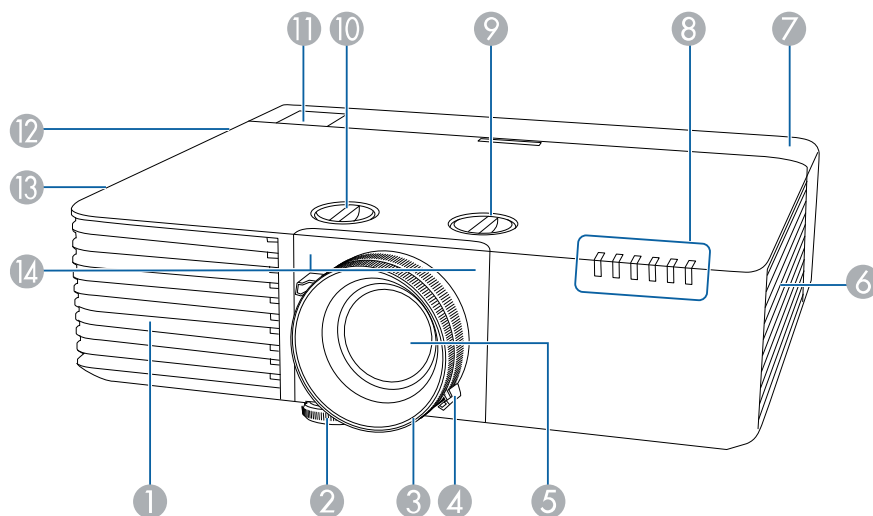
[Composants du projecteur – Télécommande](#)

**Sujet parent:** [Introduction](#)



## Composants du projecteur – Avant/Dessus

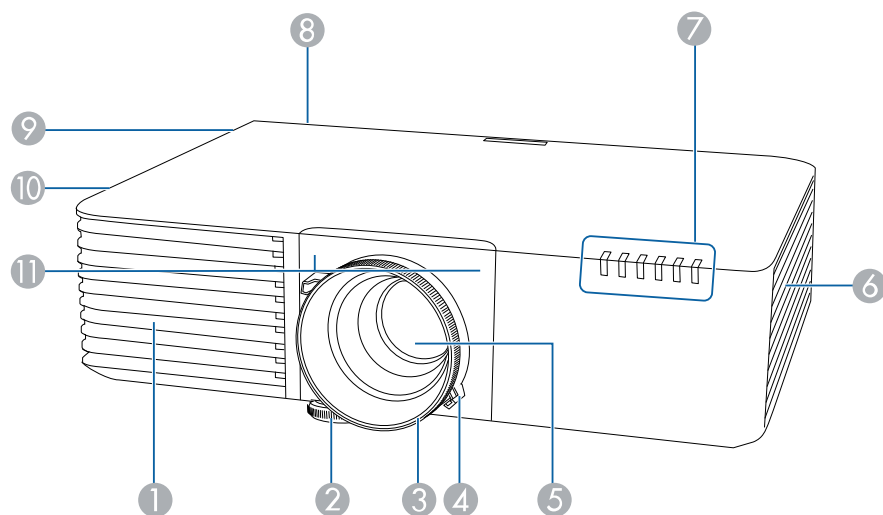
PowerLite EB-L530U/EB-L630U/EB-L630SU/EB-L635SU/EB-L730U/EB-L735U



- 1 Orifice d'entrée d'air
- 2 Patte avant réglable
- 3 Bague de mise au point
- 4 Bague de zoom (PowerLite EB-L530U/EB-L630U/EB-L730U/EB-L735U seulement)
- 5 Objectif de projection
- 6 Orifice d'admission d'air (filtre à air)
- 7 Cache-câbles
- 8 Témoins d'état
- 9 Molette de décalage vertical de l'objectif
- 10 Molette de décalage horizontal de l'objectif
- 11 Récepteur de la télécommande
- 12 Haut-parleur

- 13 Orifice de sortie d'air
- 14 Récepteur de la télécommande

### PowerLite EB-L520U



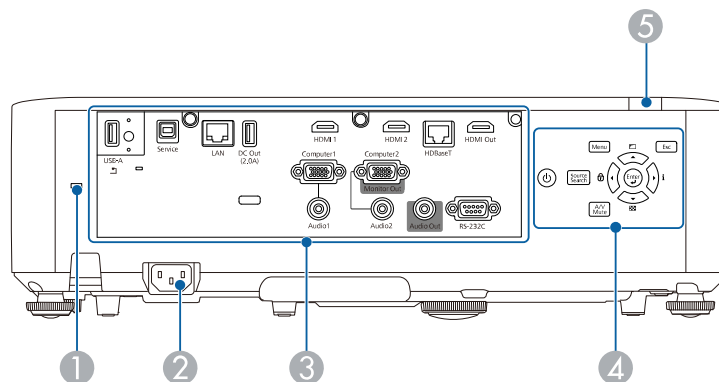
- 1 Orifice d'entrée d'air
- 2 Patte avant réglable
- 3 Bague de mise au point
- 4 Bague de zoom
- 5 Objectif de projection
- 6 Orifice d'admission d'air (filtre à air)
- 7 Témoins d'état
- 8 Récepteur de la télécommande
- 9 Haut-parleur
- 10 Orifice de sortie d'air
- 11 Récepteur de la télécommande

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

**Références associées**

[Témoins d'état du projecteur](#)

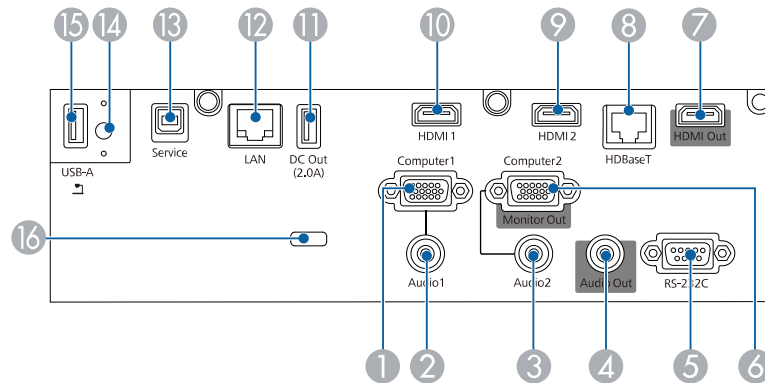
## Composants du projecteur – Arrière



- 1 Fente de sécurité Kensington
- 2 Entrée CA
- 3 Ports d'interface
- 4 Panneau de commande
- 5 Récepteur de la télécommande

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

## Composants du projecteur – Ports d'interface

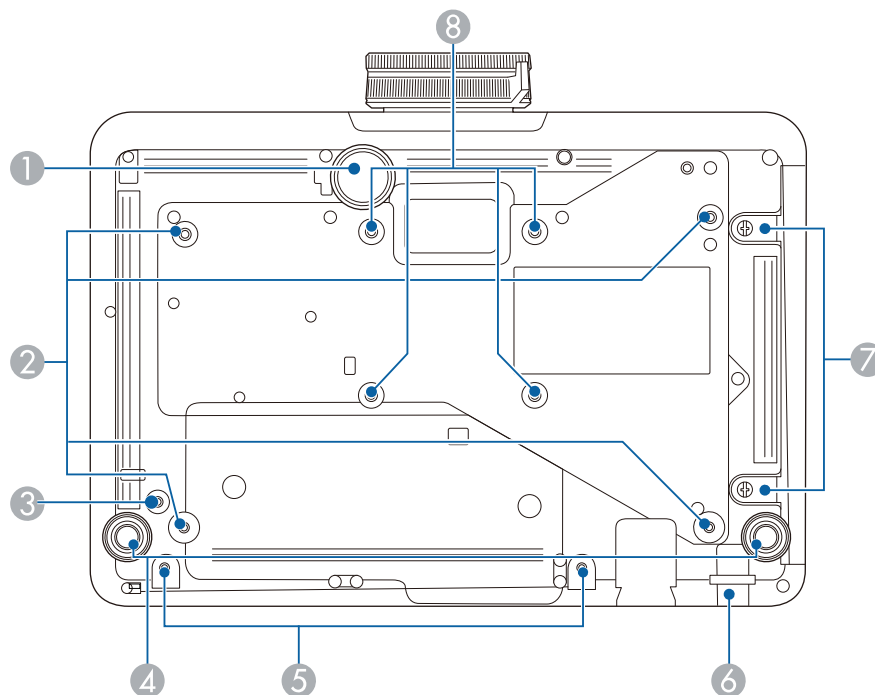


- 1 Port **Computer1**
- 2 Port **Audio1**
- 3 Port **Audio2**
- 4 Port **Audio Out**
- 5 Port **RS-232C**
- 6 Port **Computer2/Monitor Out**
- 7 Port **HDMI Out\***
- 8 Port **HDBaseT**
- 9 Port **HDMI2**
- 10 Port **HDMI1**
- 11 Port **DC Out (2.0A)\***
- 12 Port **LAN** (réseau)
- 13 Port **Service**
- 14 Vis pour le couvercle de l'unité LAN sans fil
- 15 Port **USB-A**
- 16 Porte-câble

\* Non disponible pour le PowerLite EB-L520U

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

## Composants du projecteur – Base



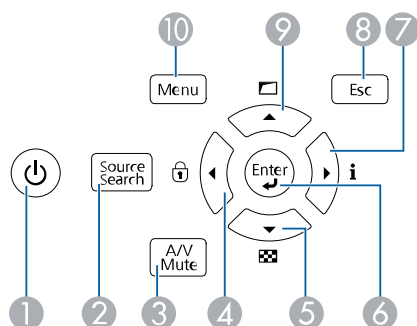
- 1 Patte avant réglable
- 2 Points de fixation du support de plafond (4)
- 3 Point de fixation du mousqueton pour câble de sécurité
- 4 Pattes arrière
- 5 Trous de vis du cache-câbles (2) (Non disponible pour le PowerLite EB-L520U)
- 6 Point de fixation du câble de sécurité

**Remarque:** Ne fixez pas le câble de sécurité optionnel à ce point.

- 7 Vis pour capot du filtre à air (2)
- 8 Points de fixation pour le support compatible VESA (4)

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

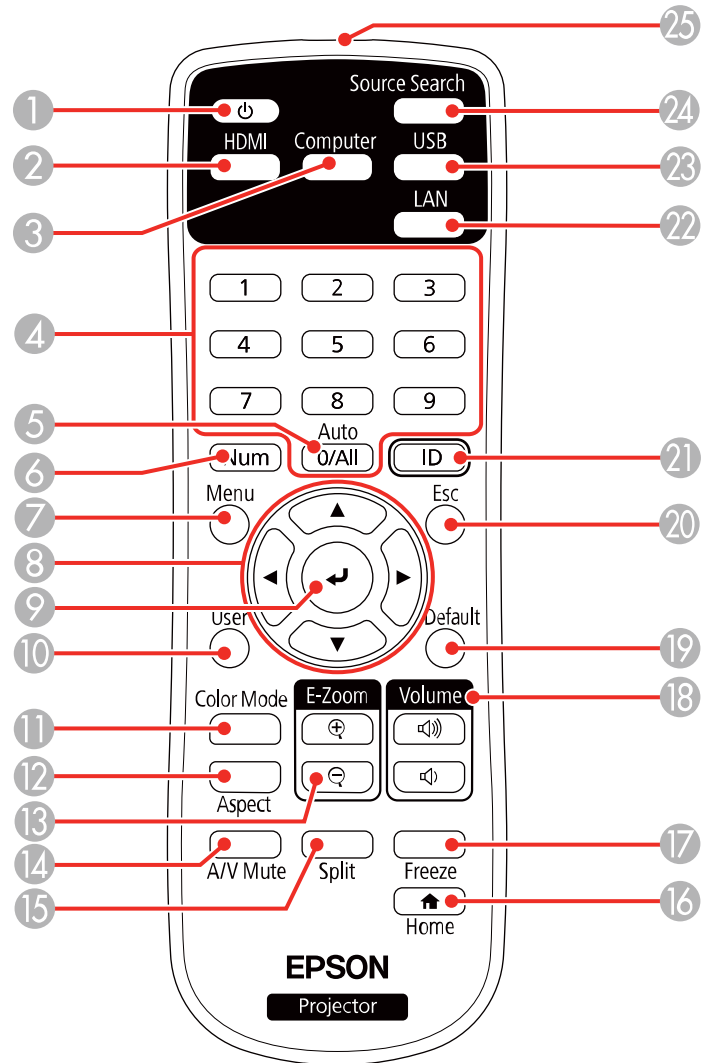
## Composants du projecteur – Panneau de commande



- 1 Touche d'alimentation (allume le projecteur)
- 2 Touche **Source Search** (recherche des sources connectées)
- 3 Touche **A/V Mute** (active/désactive la vidéo et le son)
- 4 Touche fléchée de gauche et affichage de l'écran de verrouillage des touches du projecteur
- 5 Touche fléchée du bas et affichage d'une mire
- 6 Touche **Enter** (sélectionne des options)
- 7 Touche fléchée de droite et affichage du menu d'information
- 8 Touche **Esc** (annule ou quitte les fonctions)
- 9 Touche fléchée du haut et affichage des options d'ajustement de l'écran
- 10 Touche **Menu** (accède au système de menus du projecteur)

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

## Composants du projecteur – Télécommande



- 1 Touche d'alimentation
- 2 Touche **HDMI** (fait défiler les sources HDMI connectées)

- 3 Touche **Computer**
- 4 Touches numériques
- 5 Touche **Auto** (règle automatiquement les paramètres de position, d'alignement et de synchronisation)
- 6 Touche **Num** (si cette touche est maintenue enfoncée, passe des touches numériques à la fonction correspondant au chiffre)
- 7 Touche **Menu** (accède au système de menus du projecteur)
- 8 Touches fléchées (font défiler les options à l'écran)
- 9 Touche **↵** Enter (sélectionne des options)
- 10 Touche **User** (personnalisable pour différentes fonctions)
- 11 Touche **Color Mode** (sélectionne le mode d'affichage)
- 12 Touche **Aspect** (sélectionne le rapport largeur/hauteur de l'image)
- 13 Touches **E-Zoom +/-** (agrandissent et rapetissent l'image)
- 14 Touche **A/V Mute** (coupe l'image et le son)
- 15 Touche **Split** (divise l'écran en deux sources d'image)
- 16 Touche **🏠 Home** (accède à l'écran d'accueil du projecteur)
- 17 Touche **Freeze** (fige l'action vidéo)
- 18 Touches **Volume** pour augmenter/réduire le volume (règlent le volume du haut-parleur)
- 19 Touche **Default** (retourne le paramètre sélectionné à sa valeur par défaut)
- 20 Touche **Esc** (annule/quitte les fonctions et commande des fonctions de souris sans fil)
- 21 Touche **ID** (sélectionne un projecteur à utiliser avec la télécommande)
- 22 Touche **LAN** (établit la connexion à une source réseau)
- 23 Touche **USB** (défilement des sources USB raccordées)
- 24 Touche **Source Search** (recherche les sources connectées)
- 25 Émetteur de la télécommande

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)



---

# Installation du projecteur

Suivez les instructions contenues dans ces sections afin de préparer et d'installer votre projecteur.

[Emplacement du projecteur](#)

[Raccordement du projecteur](#)

[Pose et retrait du cache-câbles](#)

[Installation des piles dans la télécommande](#)

## Emplacement du projecteur

Vous pouvez placer le projecteur sur presque toutes les surfaces planes pour projeter une image.

Si vous préférez installer le projecteur de façon fixe, vous pouvez aussi le monter sur un support d'installation au plafond.

Il n'y a pas de limite horizontale ou verticale pour l'installation du projecteur.

Voici quelques directives à observer pour le choix d'un emplacement :

- Placez le projecteur sur une surface plane et robuste ou installez-le à l'aide d'un support compatible.
- Placez le projecteur en parallèle à l'écran.
- Laissez amplement d'espace autour du projecteur et sous celui-ci pour assurer une bonne aération et ne le placez pas de manière à ce que les orifices d'entrée et de sortie d'air soient obstrués.
- Assurez-vous que le projecteur se trouve à portée d'une prise de courant mise à la terre ou d'une rallonge.

[Options de configuration et d'installation du projecteur](#)

[Distance de projection](#)

**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

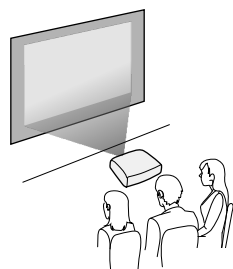
**Références associées**

[Renseignements de sécurité importants](#)

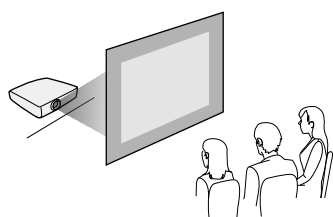
## Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur de plusieurs manières :

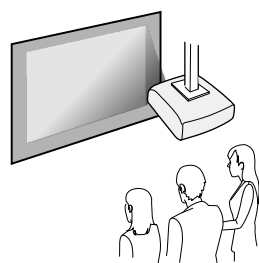
Avant



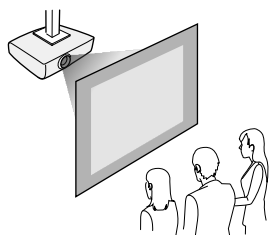
Arrière



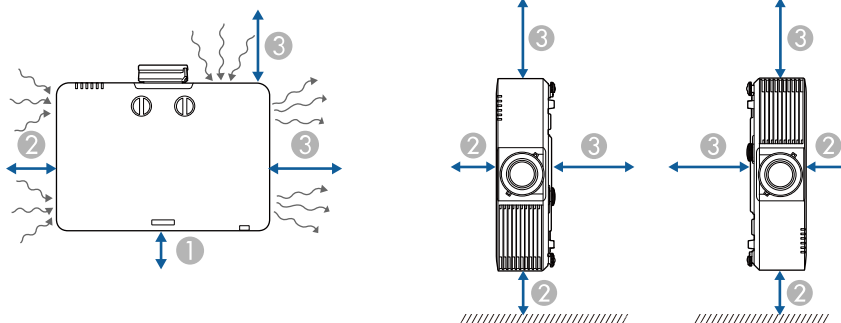
Avant/Plafond



## Arrière/Plafond



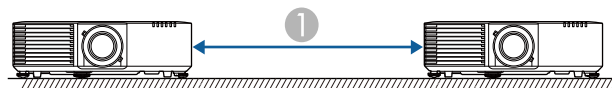
**Remarque:** Assurez-vous de laisser au moins la distance suivante autour du projecteur afin d'éviter de bloquer les orifices d'entrée et de sortie d'air.



- 1 3,94 po (10 cm)
- 2 7,87 po (20 cm)
- 3 15,75 po (40 cm)

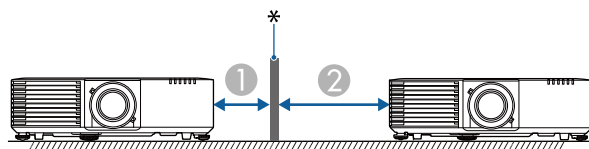
**Remarque:** Lorsque vous installez plusieurs projecteurs, assurez-vous de laisser au moins la distance suivante entre les projecteurs.

### Sans cloison de séparation



1 59,05 po (150 cm)

### Avec cloison de séparation



\* Cloison de séparation

1 7,87 po (20 cm)

2 15,75 po (40 cm)

Si vous projetez du plafond ou de l'arrière, assurez-vous de sélectionner la bonne option sous **Projection** dans le menu Installation. Au besoin, activez le paramètre **Touche invers. sens** dans le menu Fonctionnement et réglez le paramètre **Rotation du menu** dans le menu Affichage.

**Sujet parent:** [Emplacement du projecteur](#)

#### Références associées

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

[Paramètres d'affichage - Menu Affichage](#)

[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

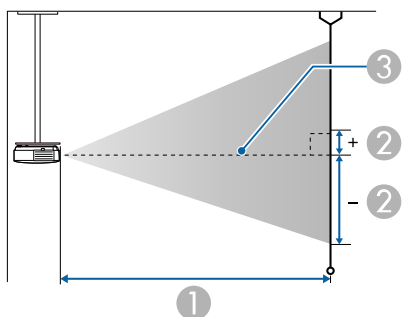
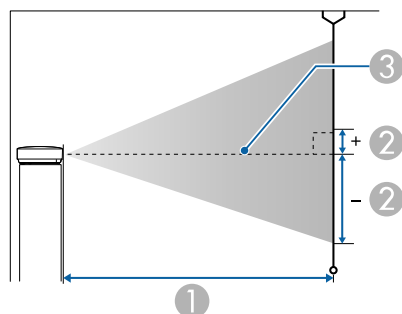
[Renseignements de sécurité importants](#)

## Distance de projection

La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille approximative de l'image. Éloigner le projecteur de l'écran fera augmenter la taille de l'image, mais celle-ci peut varier selon le facteur d'agrandissement, le rapport largeur/hauteur et d'autres paramètres.

Servez-vous des tableaux ci-dessous pour estimer à quelle distance de l'écran placer le projecteur en fonction de la taille de l'image que vous désirez projeter. (Il est possible que les chiffres aient été arrondis.) Vous pouvez aussi utiliser la calculatrice de distance de projection [ici](#).

### PowerLite EB-L530U/EB-L630U/EB-L730U/EB-L735U



- 1 Distance de projection
- 2 Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (cela varie selon le paramètre de décalage vertical de l'objectif)
- 3 Centre de l'objectif

<b>Image ou écran à rapport largeur/hauteur de 16:10</b>		
<b>Taille de l'écran ou de l'image</b>	<b>Distance de projection (1) Grand-angle ou télé</b>	<b>Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (2)</b>
50 po	57 à 93 po (144 à 235 cm)	–26,5 à 0 po (–67 à 0 cm)
60 po	68 à 111 po (174 à 283 cm)	–31,8 à 0 po (–81 à 0 cm)
70 po	80 à 130 po (204 à 331 cm)	–37,1 à 0 po (–94 à 0 cm)
80 po	92 à 149 po (233 à 378 cm)	–42,4 à 0 po (–108 à 0 cm)
100 po	115 à 187 po (292 à 474 cm)	–53 à 0 po (–135 à 0 cm)
120 po	138 à 224 po (351 à 569 cm)	–63,6 à 0 po (–162 à 0 cm)
150 po	173 à 281 po (440 à 713 cm)	–79,5 à 0 po (–202 à 0 cm)
200 po	232 à 375 po (588 à 951 cm)	–106 à 0 po (–269 à 0 cm)
300 po	348 à 563 po (884 à 1429 cm)	–159 à 0 po (–404 à 0 cm)
500 po	581 à 938 po (1476 à 2384 cm)	–265 à 0 po (–673 à 0 cm)

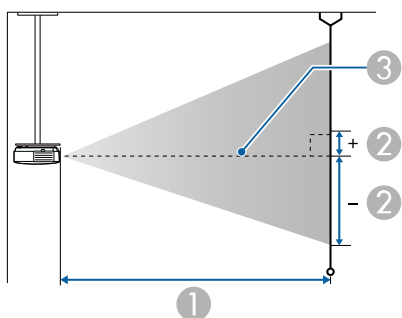
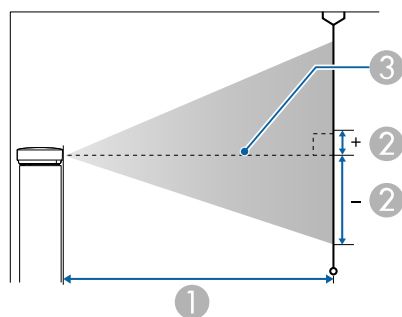
<b>Image ou écran à rapport largeur/hauteur de 4:3</b>		
<b>Taille de l'écran ou de l'image</b>	<b>Distance de projection (1) Grand-angle ou télé</b>	<b>Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (2)</b>
45 po	58 à 94 po (147 à 240 cm)	–27 à 0 po (–69 à 0 cm)
50 po	65 à 105 po (164 à 267 cm)	–30 à 0 po (–76 à 0 cm)
60 po	78 à 126 po (197 à 321 cm)	–36 à 0 po (–91 à 0 cm)
70 po	91 à 148 po (231 à 375 cm)	–42 à 0 po (–107 à 0 cm)
80 po	104 à 169 po (264 à 429 cm)	–48 à 0 po (–122 à 0 cm)
100 po	130 à 211 po (331 à 537 cm)	–60 à 0 po (–152 à 0 cm)
120 po	157 à 254 po (398 à 645 cm)	–72 à 0 po (–183 à 0 cm)
150 po	196 à 318 po (499 à 807 cm)	–90 à 0 po (–229 à 0 cm)
200 po	262 à 424 po (666 à 1077 cm)	–120 à 0 po (–305 à 0 cm)
300 po	394 à 637 po (1001 à 1618 cm)	–180 à 0 po (–457 à 0 cm)
440 po	579 à 935 po (1470 à 2375 cm)	–264 à 0 po (–671 à 0 cm)

<b>Image ou écran à rapport largeur/hauteur de 16:9</b>		
<b>Taille de l'écran ou de l'image</b>	<b>Distance de projection (1) Grand-angle ou télé</b>	<b>Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (2)</b>
49 po	57 à 93 po (145 à 237 cm)	–25,4 à 1,3 po (–64 à 3 cm)
50 po	58 à 95 po (148 à 242 cm)	–25,9 à 1,4 po (–66 à 3 cm)
60 po	70 à 115 po (179 à 291 cm)	–31 à 1,6 po (–79 à 4 cm)
70 po	82 à 134 po (209 à 340 cm)	–36,2 à 1,9 po (–92 à 5 cm)
80 po	94 à 153 po (240 à 389 cm)	–41,4 à 2,2 po (–105 à 6 cm)
100 po	118 à 192 po (301 à 487 cm)	–51,7 à 2,7 po (–131 à 7 cm)
120 po	142 à 230 po (361 à 585 cm)	–62,1 à 3,3 po (–158 à 8 cm)
150 po	178 à 288 po (453 à 733 cm)	–77,6 à 4,1 po (–197 à 10 cm)
200 po	238 à 385 po (605 à 978 cm)	–103,5 à 5,4 po (–263 à 14 cm)
300 po	385 à 578 po (909 à 1496 cm)	–155,2 à 8,2 po (–394 à 21 cm)
486 po	580 à 938 po (1474 à 2381 cm)	–251,5 à 13,2 po (–639 à 34 cm)



<b>Image ou écran à rapport largeur/hauteur de 16:6</b>		
<b>Taille de l'écran ou de l'image</b>	<b>Distance de projection (1) Grand-angle ou télé</b>	<b>Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (2)</b>
46 po	58 à 94 po (147 à 239 cm)	–21,5 à 5,4 po (–55 à 14 cm)
50 po	63 à 102 po (160 à 260 cm)	–23,4 à 5,9 po (–59 à 15 cm)
60 po	76 à 123 po (192 à 313 cm)	–28,1 à 7 po (–71 à 18 cm)
70 po	89 à 144 po (225 à 366 cm)	–32,8 à 8,2 po (–83 à 21 cm)
80 po	101 à 165 po (258 à 418 cm)	–37,5 à 9,4 po (–95 à 24 cm)
100 po	127 à 206 po (323 à 524 cm)	–46,8 à 11,7 po (–119 à 30 cm)
120 po	153 à 248 po (388 à 629 cm)	–56,2 à 14 po (–143 à 36 cm)
150 po	192 à 310 po (486 à 787 cm)	–70,2 à 17,6 po (–178 à 45 cm)
200 po	256 à 414 po (650 à 1051 cm)	–93,6 à 23,4 po (–238 à 59 cm)
300 po	384 à 621 po (976 à 1578 cm)	–140,4 à 35,1 po (–357 à 89 cm)
452 po	580 à 937 po (1473 à 2379 cm)	–211,6 à 52,9 po (–537 à 134 cm)

**PowerLite EB-L630SU/EB-L635SU :**



- 1 Distance de projection
- 2 Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (cela varie selon le paramètre de décalage vertical de l'objectif)
- 3 Centre de l'objectif

**Remarque:** Les formats d'écran avec un astérisque (\*) pourraient ne pas faire la mise au point adéquatement.

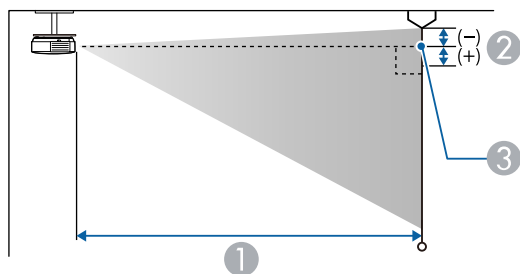
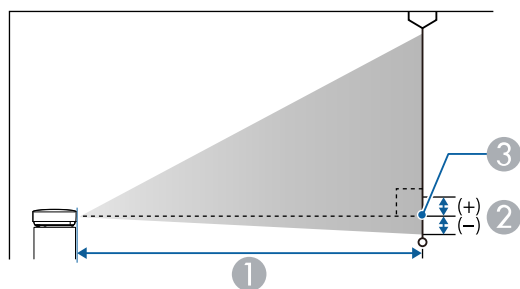
<b>Image ou écran à rapport largeur/hauteur de 16:10</b>		
<b>Taille de l'écran ou de l'image</b>	<b>Distance de projection (1) Grand-angle ou télé</b>	<b>Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (2)</b>
37 po	24* à 33 po (62* à 84 cm)	-19,6 à 0 po (-50 à 0 cm)
50 po	33 à 45 po (85 à 115 cm)	-26,5 à 0 po (-67 à 0 cm)
60 po	40 à 55 po (103 à 139 cm)	-31,8 à 0 po (-81 à 0 cm)
80 po	54 à 73 po (138 à 186 cm)	-42,4 à 0 po (-108 à 0 cm)
90 po	61 à 83 po (156 à 210 cm)	-47,7 à 0 po (-121 à 0 cm)
100 po	68 à 92 po (173 à 234 cm)	-53 à 0 po (-135 à 0 cm)
148 po	101 à 137 po (258 à 348 cm)	-78,4 à 0 po (-199 à 0 cm)
150 po	103 à 139* po (261 à 353* cm)	-79,5 à 0 po (-202 à 0 cm)
180 po	124 à 167* po (314 à 424* cm)	-95,4 à 0 po (-242 à 0 cm)
200 po	138 à 186* po (349 à 472* cm)	-106 à 0 po (-269 à 0 cm)

<b>Image ou écran à rapport largeur/hauteur de 4:3</b>		
<b>Taille de l'écran ou de l'image</b>	<b>Distance de projection (1) Grand-angle ou télé</b>	<b>Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (2)</b>
33 po	25* à 33 po (63* à 85 cm)	-19,8 à 0 po (-50 à 0 cm)
45 po	34 à 46 po (87 à 117 cm)	-27 à 0 po (-69 à 0 cm)
50 po	38 à 51 po (97 à 131 cm)	-30 à 0 po (-76 à 0 cm)
60 po	46 à 62 po (117 à 157 cm)	-36 à 0 po (-91 à 0 cm)
80 po	62 à 83 po (157 à 211 cm)	-48 à 0 po (-122 à 0 cm)
90 po	69 à 94 po (176 à 238 cm)	-54 à 0 po (-137 à 0 cm)
100 po	77 à 104 po (196 à 265 cm)	-60 à 0 po (-152 à 0 cm)
120 po	93 à 126 po (236 à 319 cm)	-72 à 0 po (-183 à 0 cm)
130 po	101 à 136 po (256 à 346 cm)	-78 à 0 po (-198 à 0 cm)
150 po	117 à 157* po (296 à 400* cm)	-90 à 0 po (-229 à 0 cm)
176 po	137 à 185* po (348 à 470* cm)	-105,6 à 0 po (-268 à 0 cm)

<b>Image ou écran à rapport largeur/hauteur de 16:9</b>		
<b>Taille de l'écran ou de l'image</b>	<b>Distance de projection (1) Grand-angle ou télé</b>	<b>Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (2)</b>
36 po	24* à 33 po (62* à 84 cm)	–18,6 à 1,0 po (–47 à 2 cm)
49 po	34 à 46 po (86 à 116 cm)	–25,4 à 1,3 po (–64 à 3 cm)
50 po	34 à 47 po (88 à 118 cm)	–25,9 à 1,4 po (–66 à 3 cm)
60 po	42 à 56 po (106 à 143 cm)	–31 à 1,6 po (–79 à 4 cm)
80 po	56 à 75 po (142 po 191 cm)	–41,4 à 2,2 po (–105 à 6 cm)
100 po	70 à 95 po (178 à 240 cm)	–51,7 à 2,7 po (–131 à 7 cm)
120 po	84 à 114 po (214 à 289 cm)	–62,1 à 3,3 po (–158 à 8 cm)
144 po	101 à 137 po (258 à 348 cm)	–74,5 à 3,9 po (–189 à 10 cm)
150 po	106 à 143* po (269 à 363* cm)	–77,6 à 4,1 po (–197 à 10 cm)
180 po	127 à 172* po (323 à 436* cm)	–93,1 à 4,9 po (–237 à 12 cm)
194 po	137 à 185* po (348 à 470* cm)	–100,4 à 5,3 po (–255 à 13 cm)

<b>Image ou écran à rapport largeur/hauteur de 16:6</b>		
<b>Taille de l'écran ou de l'image</b>	<b>Distance de projection (1) Grand-angle ou télé</b>	<b>Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (2)</b>
34 po	25* à 34 po (63* à 85 cm)	-15,9 à 4 po (-40 à 10 cm)
46 po	34 à 46 po (86 à 117 cm)	-21,5 à 5,4 po (-55 à 14 cm)
50 po	37 à 50 po (94 à 127 cm)	-23,4 à 5,9 po (-59 à 15 cm)
60 po	45 à 60 po (114 à 153 cm)	-28,1 à 7 po (-71 à 18 cm)
80 po	60 à 81 po (153 à 206 cm)	-37,5 à 9,4 po (-95 à 24 cm)
100 po	75 à 102 po (191 à 259 cm)	-46,8 à 11,7 po (-119 à 30 cm)
120 po	91 à 122 po (230 à 311 cm)	-56,2 à 14 po (-143 à 36 cm)
134 po	101 à 137 po (258 à 348 cm)	-62,7 à 15,7 po (-159 à 40 cm)
150 po	114 à 153* po (289 à 390* cm)	-70,2 à 17,6 po (-178 à 45 cm)
180 po	137 à 184* po (347 à 469* cm)	-84,3 à 21,1 po (-214 à 54 cm)
181 po	137 à 186* po (349 à 471* cm)	-84,7 à 21,2 po (-215 à 54 cm)

## PowerLite EB-L520U



- 1 Distance de projection
- 2 Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran
- 3 Centre de l'objectif

Image ou écran à rapport largeur/hauteur de 16:10		
Taille de l'écran ou de l'image	Distance de projection (1) Grand-angle ou télé	Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (2)
50 po	57 à 93 po (144 à 235 cm)	-1 à 25,5 po (-2 à 65 cm)
60 po	68 à 111 po (174 à 283 cm)	-1,1 à 30,7 po (-3 à 78 cm)

<b>Image ou écran à rapport largeur/hauteur de 16:10</b>		
<b>Taille de l'écran ou de l'image</b>	<b>Distance de projection (1) Grand-angle ou télé</b>	<b>Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (2)</b>
70 po	80 à 130 po (204 à 331 cm)	–1,3 à 35,8 po (–3 à 91 cm)
80 po	92 à 149 po (233 à 378 cm)	–1,5 à 40,9 po (–4 à 104 cm)
100 po	115 à 187 po (292 à 474 cm)	–1,9 à 51,1 po (–5 à 130 cm)
120 po	138 à 224 po (351 à 569 cm)	–2,3 à 61,3 po (–6 à 156 cm)
150 po	173 à 281 po (440 à 713 cm)	–2,9 à 76,6 po (–7 à 195 cm)
200 po	232 à 375 po (588 à 951 cm)	–3,8 à 102,2 po (–10 à 260 cm)
300 po	348 à 563 po (884 à 1429 cm)	–5,7 à 153,3 po (–14 à 389 cm)
500 po	581 à 938 po (1476 à 2384 cm)	–9,5 à 255,5 po (–24 à 649 cm)

<b>Image ou écran à rapport largeur/hauteur de 4:3</b>		
<b>Taille de l'écran ou de l'image</b>	<b>Distance de projection (1) Grand-angle ou télé</b>	<b>Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (2)</b>
45 po	58 à 94 po (147 à 240 cm)	–1 à 26 po (–2 à 66 cm)
50 po	65 à 105 po (164 à 267 cm)	–1,1 à 28,9 po (–3 à 73 cm)



<b>Image ou écran à rapport largeur/hauteur de 4:3</b>		
<b>Taille de l'écran ou de l'image</b>	<b>Distance de projection (1) Grand-angle ou télé</b>	<b>Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (2)</b>
60 po	78 à 126 po (197 à 321 cm)	–1,3 à 34,7 po (–3 à 88 cm)
70 po	91 à 148 po (231 à 375 cm)	–1,5 à 40,5 po (–4 à 103 cm)
80 po	104 à 169 po (264 à 429 cm)	–1,7 à 46,3 po (–4 à 118 cm)
100 po	130 à 211 po (331 à 537 cm)	–2,2 à 57,8 po (–5 à 147 cm)
120 po	157 à 254 po (398 à 645 cm)	–2,6 à 69,4 po (–7 à 176 cm)
150 po	196 à 318 po (499 à 807 cm)	–3,2 à 86,8 po (–8 à 220 cm)
200 po	262 à 424 po (666 à 1077 cm)	–4,3 à 115,7 po (–11 à 294 cm)
300 po	394 à 637 po (1001 à 1618 cm)	–6,5 à 173,5 po (–16 à 441 cm)
440 po	579 à 935 po (1470 à 2375 cm)	–9,5 à 254,5 po (–24 à 646 cm)

<b>Image ou écran à rapport largeur/hauteur de 16:9</b>		
<b>Taille de l'écran ou de l'image</b>	<b>Distance de projection (1) Grand-angle ou télé</b>	<b>Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (2)</b>
49 po	57 à 93 po (145 à 237 cm)	–0,4 à 24,4 po (–1 à 62 cm)

<b>Image ou écran à rapport largeur/hauteur de 16:9</b>		
<b>Taille de l'écran ou de l'image</b>	<b>Distance de projection (1) Grand-angle ou télé</b>	<b>Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (2)</b>
50 po	58 à 95 po (148 à 242 cm)	–0,4 à 24,9 po (–1 à 63 cm)
60 po	70 à 115 po (179 à 291 cm)	–0,5 à 29,9 po (–1 à 76 cm)
70 po	82 à 134 po (209 à 340 cm)	–0,5 à 34,9 po (–1 à 89 cm)
80 po	94 à 153 po (240 à 389 cm)	–0,6 à 39,8 po (–2 à 101 cm)
100 po	118 à 192 po (301 à 487 cm)	–0,8 à 49,8 po (–2 à 126 cm)
120 po	142 à 230 po (361 à 585 cm)	–0,9 à 59,8 po (–2 à 152 cm)
150 po	178 à 288 po (453 à 733 cm)	–1,2 à 74,7 po (–3 à 190 cm)
200 po	238 à 385 po (605 à 978 cm)	–1,5 à 99,6 po (–4 à 253 cm)
300 po	385 à 578 po (909 à 1496 cm)	–2,3 à 149,4 po (–6 à 379 cm)
486 po	580 à 938 po (1474 à 2381 cm)	–3,7 à 242 po (–9 à 615 cm)

<b>Image ou écran à rapport largeur/hauteur de 16:6</b>		
<b>Taille de l'écran ou de l'image</b>	<b>Distance de projection (1) Grand-angle ou télé</b>	<b>Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (2)</b>
46 po	58 à 94 po (147 à 239 cm)	−4,4 à 20,6 po (−11 à 52 cm)
50 po	63 à 102 po (160 à 260 cm)	−4,8 à 22,4 po (−12 à 57 cm)
60 po	76 à 123 po (192 à 313 cm)	−5,8 à 26,8 po (−15 à 68 cm)
70 po	89 à 144 po (225 à 366 cm)	−6,7 à 31,3 po (−17 à 80 cm)
80 po	101 à 165 po (258 à 418 cm)	−7,7 à 35,8 po (−20 à 91 cm)
100 po	127 à 206 po (323 à 524 cm)	−9,6 à 44,7 po (−24 à 114 cm)
120 po	153 à 248 po (388 à 629 cm)	−11,5 à 53,7 po (−29 à 136 cm)
150 po	192 à 310 po (486 à 787 cm)	−14,4 à 67,1 po (−37 à 170 cm)
200 po	256 à 414 po (650 à 1051 cm)	−18,2 à 89,4 po (−49 à 227 cm)
300 po	384 à 621 po (976 à 1578 cm)	−28,8 à 134,1 po (−73 à 341 cm)
452 po	580 à 937 po (1473 à 2379 cm)	−43,4 à 202,1 po (−110 à 513 cm)

**Sujet parent:** [Emplacement du projecteur](#)

## Raccordement du projecteur

Consultez ces sections pour connecter le projecteur à diverses sources de projection.

**Mise en garde:** Si le projecteur est utilisé à une altitude supérieure à 4921 pi (1500 m), activez le **Mode haute alt.** afin d'assurer que la température interne du projecteur soit adéquatement contrôlée.

**Mise en garde:** Vérifiez la forme et l'orientation des connecteurs sur tous les câbles que vous prévoyez de brancher. Ne forcez pas un connecteur dans un port s'il n'est pas adapté. L'appareil ou le projecteur pourrait être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.

[Raccordement à des ordinateurs](#)

[Raccordement à des sources vidéo](#)

[Connexion à un dispositif USB](#)

[Raccordement à un lecteur multimédia de diffusion en continu](#)

[Raccordement d'une caméra de documents](#)

[Connexion d'un transmetteur HDBaseT](#)

[Raccordement d'un moniteur d'ordinateur externe](#)

[Raccordement de haut-parleurs externes](#)

[Raccordement de plusieurs projecteurs du même modèle](#)

**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

## Raccordement à des ordinateurs

Suivez les instructions contenues dans ces sections pour brancher un ordinateur au projecteur.

[Raccordement à un ordinateur pour vidéo VGA et audio](#)

[Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI](#)

**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

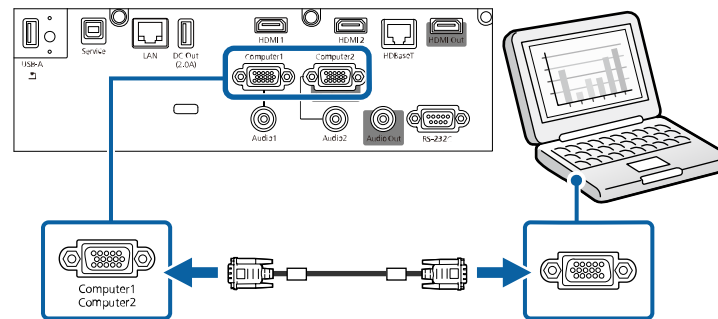
### Raccordement à un ordinateur pour vidéo VGA et audio

Vous pouvez raccorder le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble d'ordinateur VGA. Vous pouvez diffuser du son avec le système de haut-parleurs du projecteur en connectant un câble audio à mini-prise stéréo de 3,5 mm disponible sur le marché.

**Remarque:** Pour connecter un ordinateur Mac, qui inclut uniquement un port Mini DisplayPort, un port Thunderbolt ou un port Mini-DVI pour la sortie vidéo, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le connecter au port vidéo VGA du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles.

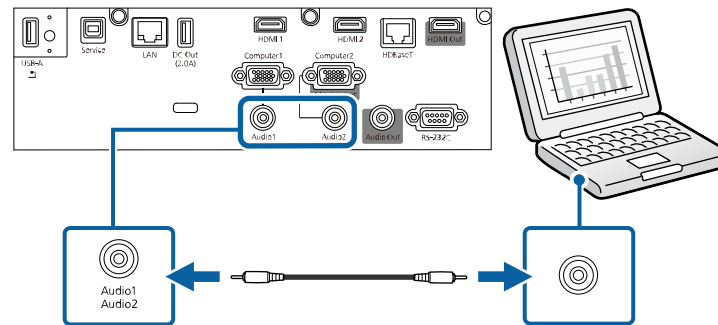
**Remarque:** Pour projeter une source d'image connectée au port **Computer2/Monitor Out**, réglez le paramètre **Port sortie moniteur** à **Ordinateur2** dans le menu E/S de signal du projecteur. Vous pouvez aussi régler le port comme entrée audio lors de la projection de la source ordinateur, dans le paramètre **Sortie audio** du menu E/S de signal du projecteur. Assurez-vous que le câble audio est étiqueté « No Resistance » (Aucune résistance).

1. Au besoin, débranchez le câble d'écran de votre ordinateur.
2. Branchez le câble d'ordinateur VGA à la prise d'écran de l'ordinateur.
3. Branchez l'autre extrémité dans un port **Computer** du projecteur.



4. Serrez les vis du connecteur VGA.
5. Branchez un câble audio à la prise pour écouteurs ou à la sortie audio de votre ordinateur portable, ou encore à la prise de haut-parleur ou de sortie audio de votre ordinateur de table.

6. Branchez l'autre extrémité au port **Audio** correspondant au port **Computer** que vous utilisez.



**Sujet parent:** [Raccordement à des ordinateurs](#)

**Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

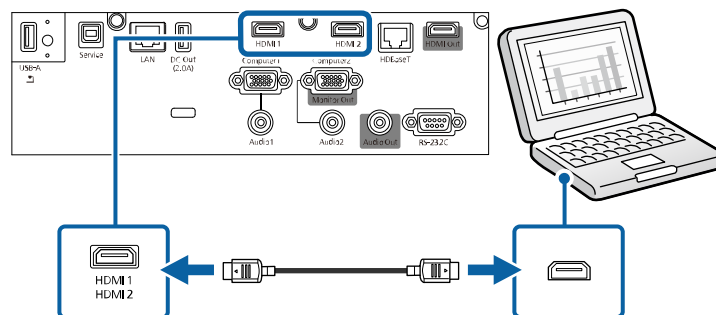
### **Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI**

Si votre ordinateur est doté d'un port HDMI, vous pouvez le brancher au projecteur à l'aide d'un câble HDMI optionnel.

**Remarque:** Pour connecter un ordinateur Mac, qui inclut uniquement un port Mini DisplayPort, un port Thunderbolt ou un port Mini-DVI pour la sortie vidéo, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le connecter au port **HDMI** du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles. Les vieux ordinateurs Mac (2009 et antérieurs) pourraient ne pas supporter les signaux audio via le port **HDMI**.

1. Branchez une extrémité du câble HDMI au port de sortie HDMI de votre ordinateur.

2. Branchez l'autre extrémité à l'un des ports HDMI du projecteur.



**Remarque:** Si vous avez de la difficulté à entendre l'audio par la connexion HDMI, branchez l'une des extrémités d'un câble audio mini-fiche stéréo de 3,5 mm optionnel (disponible dans le commerce) au port **Audio** du projecteur, et branchez l'autre extrémité au port de sortie audio de votre ordinateur. Puis, sélectionnez le port audio auquel une connexion est établie pour le paramètre **Sortie audio HDMI** dans le menu E/S de signal.

**Sujet parent:** [Raccordement à des ordinateurs](#)

**Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

## Raccordement à des sources vidéo

Suivez les instructions contenues dans ces sections pour brancher des appareils vidéo au projecteur.

[Raccordement à une source vidéo HDMI](#)

**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

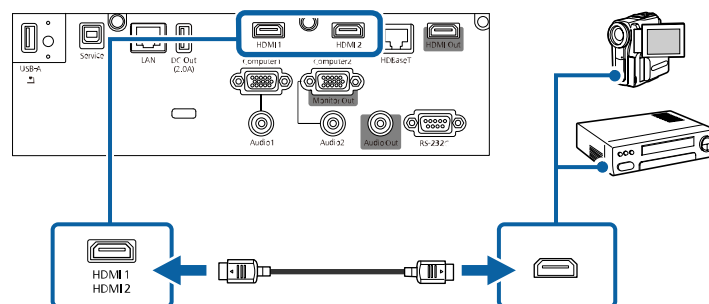
### Raccordement à une source vidéo HDMI

Si votre source vidéo est dotée d'un port HDMI, vous pouvez la brancher au projecteur à l'aide d'un câble HDMI en option. La connexion HDMI offre la meilleure qualité d'image.

**Mise en garde:** N'allumez pas la source vidéo avant de la connecter au projecteur. Vous pourriez endommager le projecteur.

1. Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de la source vidéo.

2. Branchez l'autre extrémité à l'un des ports **HDMI** du projecteur.



**Remarque:** Si vous avez de la difficulté à entendre le son par la connexion HDMI, vous pouvez utiliser l'un des ports audio du projecteur pour diffuser du son. Branchez l'une des extrémités d'un câble optionnel audio mini-fiche stéréo de 3,5 mm à l'un des ports audio du projecteur, et branchez l'autre extrémité au port de sortie audio de votre ordinateur. Puis, sélectionnez le port audio auquel une connexion est établie pour le paramètre **Sortie audio HDMI** dans le menu E/S de signal.

**Sujet parent:** [Raccordement à des sources vidéo](#)

**Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

## Connexion à un dispositif USB

Vous pouvez connecter un câble ou un dispositif USB au port USB-A du projecteur pour projeter des images depuis ce dispositif. Utilisez le câble USB fourni avec le dispositif.

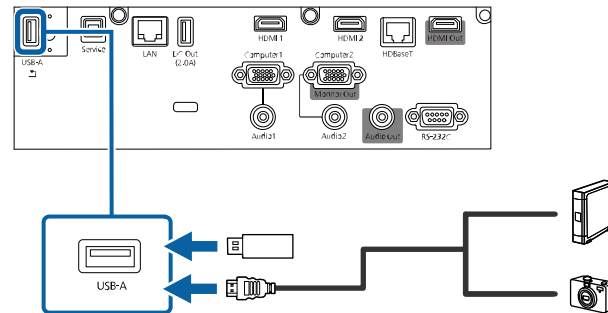
**Remarque:** Ne branchez pas un concentrateur USB ou un câble USB de plus de 9,8 pi (3 m), car le dispositif risque de ne pas fonctionner adéquatement.

Assurez-vous que le dispositif répond aux exigences suivantes :

- Le dispositif doit être une clé USB, un disque dur USB, un appareil photo numérique ou un téléphone intelligent.
- Les appareils photo numériques et les téléphones intelligents doivent pouvoir être branchés comme dispositifs USB et non comme dispositifs compatibles TWAIN et ils doivent être compatibles avec une mémoire de grande capacité USB.



- Les disques durs USB doivent être compatibles avec une mémoire de grande capacité USB (tous les dispositifs conformes ne sont pas pris en charge); formatés FAT16/32; auto-alimentés par leur propre bloc d'alimentation CA (les dispositifs alimentés par bus ne sont pas recommandés); et ne doivent pas comporter plusieurs partitions.
1. Si votre dispositif USB est doté d'un adaptateur CA, branchez-le dans une prise de courant.
  2. Branchez le câble ou le dispositif USB au port **USB-A** du projecteur.



3. Si vous avez branché un câble USB, branchez l'autre extrémité au dispositif USB.

Le projecteur affiche les images stockées sur le dispositif USB.

Si vous avez activé le paramètre **Lecture de contenu** dans le menu Fonctionnement, vous pouvez visionner seulement les images qui ont été ajoutées à la liste de lecture créée dans Epson Projector Content Manager.

**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

#### Références associées

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

#### Tâches associées

[Lancement d'un diaporama PC Free](#)

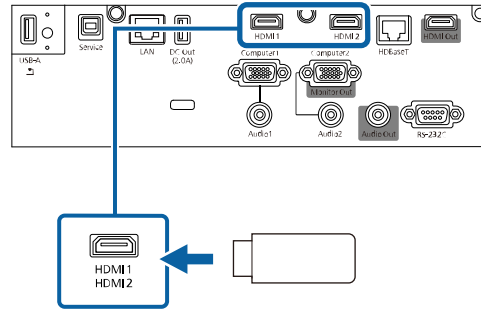
[Lecture d'un film avec la fonction PC Free](#)

## Raccordement à un lecteur multimédia de diffusion en continu

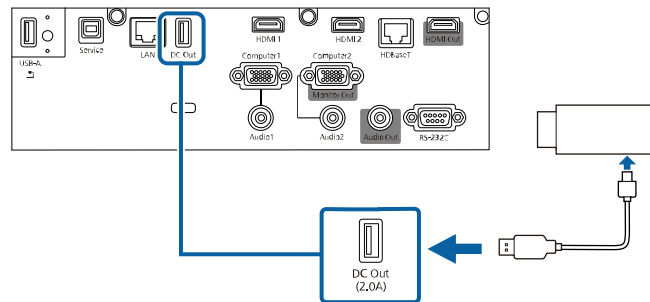
Vous pouvez connecter un lecteur multimédia de diffusion en continu au port HDMI du projecteur. En connectant le câble USB d'alimentation dans le lecteur multimédia de diffusion en continu, vous pouvez alimenter le lecteur depuis le projecteur.

**Remarque:** Le port **DC Out (2.0A)** n'est pas disponible pour le PowerLite EB-L520U. Vous devrez alimenter le lecteur multimédia de diffusion en continu depuis une autre source.

1. Connectez le lecteur multimédia de diffusion en continu dans un port **HDMI**.



2. Au besoin, connectez le câble USB d'alimentation du lecteur multimédia de diffusion en continu au port **DC Out (2.0A)**. Branchez l'autre extrémité du câble au port USB type B du lecteur multimédia de diffusion en continu.



**Remarque:** Pour continuer à alimenter le lecteur multimédia de diffusion en continu optionnel lorsque le projecteur ne projette pas d'images, sélectionnez **Toujours valide** comme paramètre **Alimentation USB** dans le menu Fonctionnement du projecteur.

**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

## Raccordement d'une caméra de documents

Vous pouvez brancher une caméra de documents à votre projecteur afin de projeter des images à partir de la caméra.

**Remarque:** La méthode de connexion varie en fonction du modèle de votre caméra de documents. Pour bénéficier des autres caractéristiques supportées par le logiciel, branchez votre caméra de documents à votre ordinateur à l'aide du port USB de la caméra au lieu de connecter la caméra au projecteur. Consultez le manuel de la caméra pour obtenir plus de détails.

**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

### Références associées

[Équipement optionnel et pièces de rechange \(États-Unis et Canada\)](#)

[Équipement optionnel et pièces de rechange \(Amérique latine\)](#)

## Connexion d'un transmetteur HDBaseT

Pour envoyer un signal HDMI ou RS-232C sur une longue distance, vous pouvez connecter un transmetteur HDBaseT optionnel au projecteur à l'aide d'un câble réseau 100Base-TX. Ce transmetteur est idéal si vous souhaitez envoyer un signal ou contrôler le projecteur depuis un endroit éloigné, par exemple dans une grande salle ou sur le site d'un événement, puisque vous pouvez utiliser un câble réseau de jusqu'à 328 pi (100 m) de longueur. Pour assurer la transmission appropriée des données, utilisez un câble de catégorie 5e STP ou supérieure.

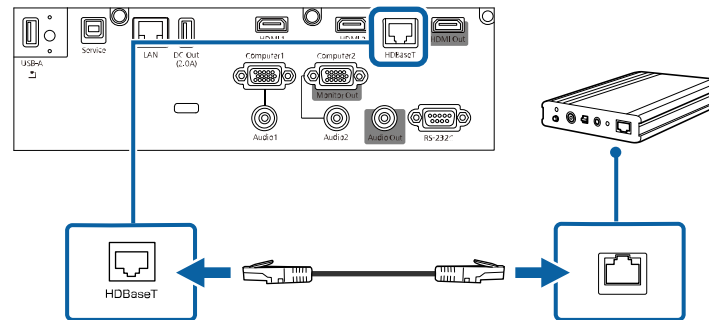
**Remarque:** Réglez le paramètre **Sortie A/V à Toujours valide** dans le menu E/S de signal pour commander le projecteur lorsqu'il ne projette pas d'images.

1. Éteignez le projecteur et le transmetteur HDBaseT.

**Remarque:** Assurez-vous que le projecteur et le transmetteur HDBaseT sont éteints lorsque vous connectez ou déconnectez un câble réseau entre deux appareils.

2. Connectez l'une des extrémités du câble réseau au port **HDBaseT** du transmetteur.

3. Branchez l'autre extrémité au port **HDBaseT** du projecteur.



**Remarque:** Consultez la documentation fournie avec le transmetteur HDBaseT pour des instructions sur la façon de le connecter à votre appareil vidéo ou ordinateur.

4. Allumez le projecteur et le transmetteur HDBaseT.

**Remarque:** Pour activer la communication depuis l'Ethernet et les ports série du transmetteur, activez **Commande Communication** dans les paramètres HDBaseT du menu E/S de signal du projecteur. L'activation de ce paramètre désactive les ports **LAN** et **RS-232C** du projecteur. Si vous connectez un transmetteur ou un commutateur Extron XTP au port **HDBaseT** du projecteur, sélectionnez **On** pour le paramètre **Extron XTP** dans le menu E/S de signal du projecteur.

**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

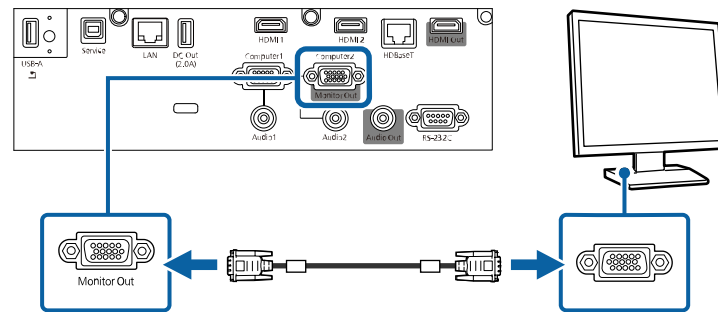
## Raccordement d'un moniteur d'ordinateur externe

Si vous avez branché un ordinateur au projecteur en utilisant le port **Computer**, vous pouvez aussi raccorder un moniteur externe au projecteur. Cela vous permet de visionner la présentation sur un moniteur externe même si l'image projetée n'est pas visible.

Si vous souhaitez envoyer des images vers un moniteur externe lorsque le projecteur est éteint, vous devez sélectionner **Toujours valide** pour le paramètre **Sortie A/V** dans le menu E/S de signal du projecteur.

**Remarque:** Les écrans utilisant un taux de rafraîchissement inférieur à 60 Hz ne pourront pas afficher les images correctement.

1. Assurez-vous que votre ordinateur est branché au port **Computer1** du projecteur. S'il y a deux ports pour ordinateur, veuillez à utiliser le port **Computer1**.
2. Branchez le câble du moniteur externe au port **Monitor Out**.



**Remarque:** Vous pouvez seulement envoyer des signaux analogiques RVB provenant du port Computer1 vers un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre des signaux de sortie à partir d'autres ports.

**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

## Raccordement de haut-parleurs externes

Vous pouvez connecter le projecteur à des haut-parleurs auto-alimentés externes et contrôler le volume en utilisant la télécommande du projecteur.

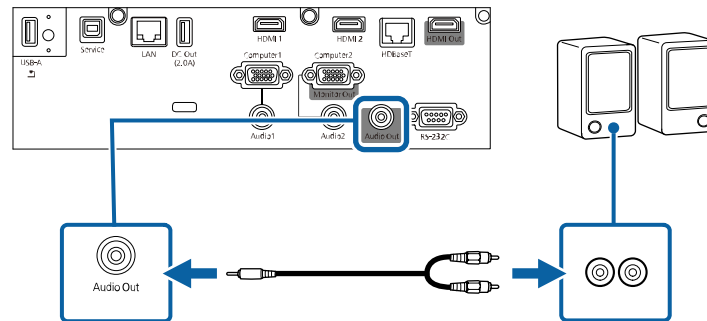
Vous pouvez aussi brancher le projecteur à un amplificateur avec des haut-parleurs.

Définissez le paramètre **Périph. sortie audio** à **Système AV** dans le menu E/S de signal > **Liaison HDMI** du projecteur. Lorsqu'aucun système audio/vidéo n'est branché au projecteur, la trame sonore provient de la sortie des haut-parleurs externes même si le paramètre **Périph. sortie audio** est défini à **Système AV**.

Si vous souhaitez émettre du son depuis les haut-parleurs externes lorsque le projecteur est éteint, vous devez sélectionner **Toujours valide** pour le paramètre **Sortie A/V** dans le menu E/S de signal du projecteur.

**Remarque:** Les haut-parleurs internes du projecteur sont désactivés si vous branchez des haut-parleurs externes.

1. Si nécessaire, assurez-vous que la source vidéo ou l'ordinateur est branché au projecteur avec des câbles audio et vidéo.
2. Trouvez le câble approprié pour brancher vos haut-parleurs externes, tel qu'un câble stéréo mini-fiche à prise à broches ou d'autres types d'adaptateurs ou de câbles.
3. Branchez une extrémité du câble dans vos haut-parleurs externes.
4. Branchez l'autre extrémité dotée d'une mini-fiche stéréo dans le port **Audio Out** du projecteur.



**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

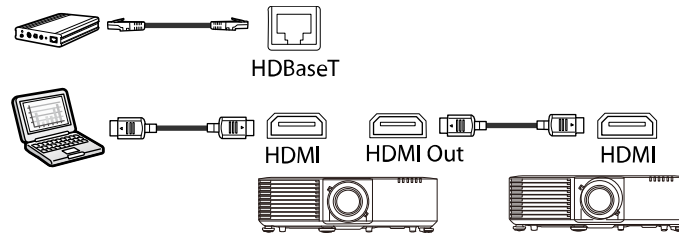
**Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

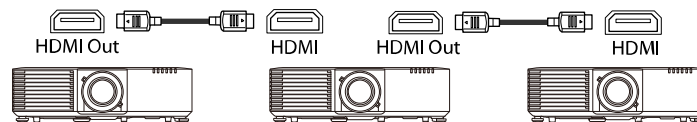
## Raccordement de plusieurs projecteurs du même modèle

Vous pouvez raccorder jusqu'à quatre projecteurs du même modèle dans la même pièce pour projeter une seule image unifiée (non disponible pour le PowerLite EB-L520U). Si vous créez une grande image verticale ou si vous connectez cinq projecteurs ou plus, utilisez le paramètre **Mosaïque** dans le menu **Projection multiple** du projecteur.

1. Branchez l'ordinateur et les projecteurs au moyen des câbles HDMI comme dans l'image. Si vous connectez l'émetteur HDBaseT au lieu d'un ordinateur, utilisez un câble réseau pour le connecter au port HDBaseT.



**Remarque:** Lors du raccordement de trois projecteurs ou plus, branchez les projecteurs en chaîne comme dans l'image.



2. Après avoir fait les branchements appropriés, vous devez ajuster en conséquence les paramètres nécessaires dans les menus des projecteurs. Cliquez sur le lien ci-dessous.

[Réglage des paramètres des menus pour le raccordement de plusieurs projecteurs](#)

**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres de fonctionnement de plusieurs projecteurs - Menu Projection multiple](#)

**Tâches associées**

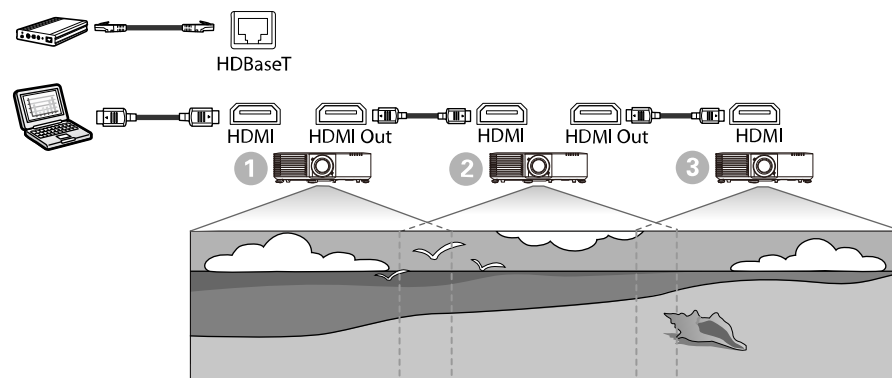
[Configuration manuelle de la mosaïque](#)

### Réglage des paramètres des menus pour le raccordement de plusieurs projecteurs

Après avoir raccordé plusieurs projecteurs pour projeter une image unifiée, consultez les tableaux ci-dessous pour sélectionner les paramètres adéquats des menus des projecteurs. Assurez-vous que votre ordinateur est raccordé au projecteur 1 (le projecteur le plus à gauche de la configuration).

**Remarque:** Il est possible que vous deviez redémarrer le projecteur durant cette procédure. Suivez les instructions à l'écran.

## Configuration (2-4 projecteurs)



Paramètre	Projecteur 1	Projecteurs de 2 à 4
<b>Menu Image</b>		
<b>Mode couleurs</b>	Projection multiple	Projection multiple
<b>Menu Projection multiple</b>		
<b>Paramètre de sortie HDMI</b>	Pass Through	Pass Through
<b>Nombre de projecteurs</b>	Indiquez le nombre de projecteurs connectés en série.	
<b>Ordre</b>	Indiquez la position des projecteurs par ordre de numéro de gauche à droite.	

**Sujet parent:** [Raccordement de plusieurs projecteurs du même modèle](#)

### Références associées

[Paramètres de fonctionnement de plusieurs projecteurs - Menu Projection multiple](#)

### Tâches associées

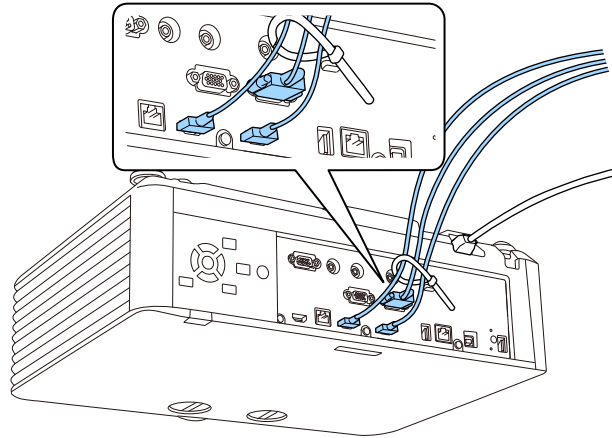
[Configuration manuelle de la mosaïque](#)

## Pose et retrait du cache-câbles

Vous pouvez fixer le cache-câbles fourni avec votre projecteur pour dissimuler les câbles visibles (non disponible pour le PowerLite EB-L520U).

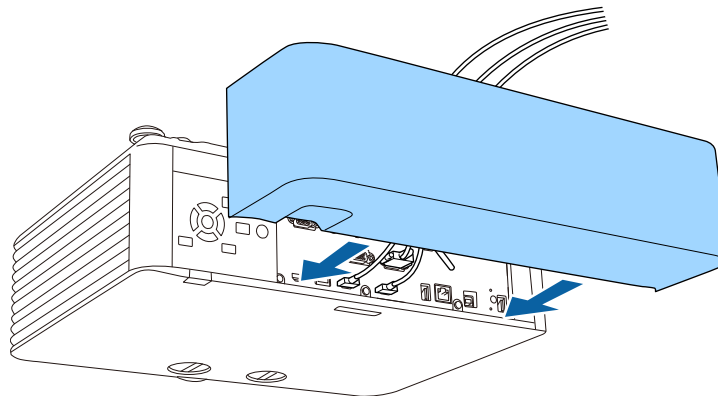


1. Regroupez les câbles ensemble en utilisant une bande ou une autre attache (non fournie).

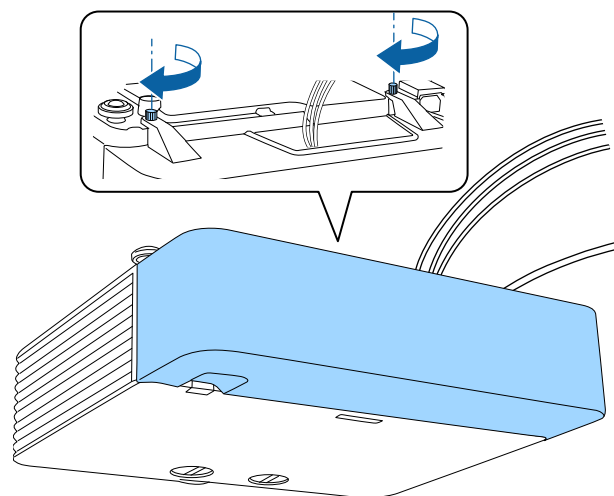


**Mise en garde:** Ne regroupez pas le cordon d'alimentation avec les autres câbles. Sinon, cela pourrait causer un incendie.

2. Placez le cache-câbles sur le projecteur comme indiqué, en guidant les câbles à travers l'encoche sur la base du cache-câbles.



3. Resserrez les deux vis du cache-câbles.



Pour enlever le cache-câbles, dévissez les deux vis et retirez-le du projecteur.

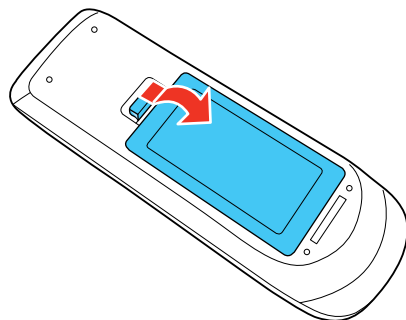
**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

## Installation des piles dans la télécommande

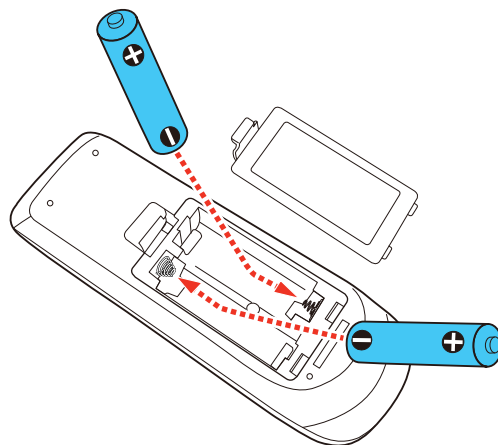
La télécommande est alimentée au moyen de deux piles AA fournies avec le projecteur.

**Mise en garde:** Utilisez uniquement le type de piles spécifié dans ce manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

1. Retirez le couvercle du logement des piles.

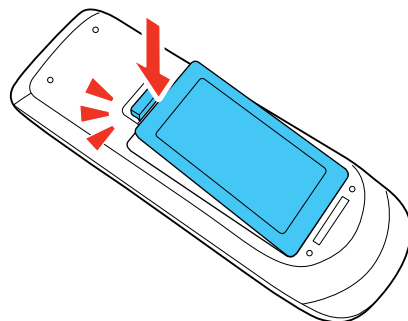


2. Insérez les piles avec les bornes + et – tel qu'illustré.



**Avertissement:** Assurez-vous que les piles sont insérées dans la bonne position. Si les piles ne sont pas correctement insérées, elles pourraient exploser ou fuir, ce qui pourrait causer un incendie ou des blessures ou endommager le produit.

3. Remplacez le couvercle du logement des piles et appuyez dessus pour l'enclencher.



**Avertissement:** Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

---

# Utilisation du projecteur sur un réseau

Suivez les instructions contenues dans ces sections afin de préparer votre projecteur pour l'utilisation sur un réseau.

**Remarque:** Epson iProjection n'est pas recommandé pour la diffusion vidéo en continu.

[Projection sur un réseau câblé](#)

[Projection sur un réseau sans fil](#)

[Partage d'écran](#)

[Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau](#)

[Configuration de la surveillance avec SNMP](#)

[Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web](#)

[Commande d'un projecteur sur réseau en mode Lecture de contenu](#)

[Utilisation de Crestron Connected](#)

[Configuration d'API Web](#)

[HTTP sécurisé](#)

[Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

## Projection sur un réseau câblé

Vous pouvez projeter sur un réseau câblé. Pour ce faire, vous devez connecter le projecteur au réseau avec un câble Ethernet, puis configurer le projecteur et l'ordinateur pour la projection depuis un réseau.

Vous pouvez utiliser Epson iProjection pour projeter des présentations et des images statiques sur un réseau câblé.

**Remarque:** Epson iProjection n'est pas recommandé pour la diffusion vidéo en continu.

Après avoir branché et installé le projecteur, installez les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

**Remarque:** Si votre projecteur est connecté par un câble de réseau local (Ethernet) à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil, vous pouvez établir une connexion sans fil au projecteur par le point d'accès en utilisant les logiciels de réseau Epson.

Raccordement du projecteur à un réseau câblé

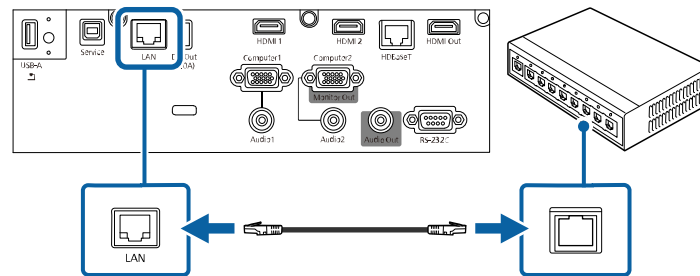
Sélection des paramètres du réseau câblé

**Sujet parent:** Utilisation du projecteur sur un réseau

## Raccordement du projecteur à un réseau câblé

Raccordez le projecteur à votre réseau local câblé en utilisant un câble réseau 100Base-TX ou 10Base-T disponible dans le commerce. Pour assurer la transmission adéquate des données, utilisez un câble blindé de catégorie 5 ou supérieur.

1. Branchez une extrémité du câble réseau à votre concentrateur, commutateur ou routeur réseau.
2. Branchez l'autre extrémité du câble dans le port **LAN** du projecteur.



**Sujet parent:** Projection sur un réseau câblé

## Sélection des paramètres du réseau câblé

Avant de pouvoir projeter depuis plusieurs ordinateurs sur le réseau, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur en utilisant ses menus.

**Remarque:** Vérifiez que le projecteur est bien raccordé au réseau câblé par le port **LAN**.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

- Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.



- Sélectionnez le menu **Réglages réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.
- Sélectionnez **Nom du projecteur** et saisissez un nom comptant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur sur le réseau.
- Réglez le paramètre **Interface de contrôle de priorité** à **Réseau avec fil**.
- Sélectionnez **Réseau avec fil** puis appuyez sur **↵ Enter**.
- Sélectionnez **Paramètres IP** puis appuyez sur **↵ Enter**.
- Sélectionnez vos paramètres IP, au besoin :
  - Si votre réseau attribue automatiquement des adresses IP, activez le paramètre **DHCP**.
  - Si vous devez régler les adresses manuellement, désactivez **DHCP**, puis entrez au besoin l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés** et l'**Adresse passerelle** du projecteur.

**Remarque:** Pour mettre les chiffres voulus en surbrillance sur le clavier affiché, appuyez sur les touches fléchées de la télécommande. Pour sélectionner un chiffre en surbrillance, appuyez sur

↵ **Enter**. Ou encore, maintenez enfoncée la touche **Num** de la télécommande tout en entrant les chiffres désirés.

10. Pour empêcher l'affichage de l'adresse IP sur l'écran de veille, désactivez **Affichage de l'adresse IP** dans le menu Réseau avec fil.
11. Sélectionnez **Retour** et appuyez sur ↵ **Enter** pour revenir au menu Réglages réseau.
12. Sélectionnez **Projection en réseau** puis appuyez sur ↵ **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :

[ Projection en réseau ]		Retour
Mot-clé projecteur	Off	
Epson iProjection	On	^
Affichage SSID	On	
Afficher infos LAN	Texte et code QR	
Mt de passe modérat.		
Mot-clé interrompt l'affichage	Off	
Screen Mirroring	On	^
Interrup. connexion	On	
Réglages performances	1 (Fine)	
Sortie image HDMI Out	Off	
Infos Screen Mirroring	On	
Message Broadcasting	Off	
Partage d'écran	On	^
Mode de connexion	Mot-clé activé	

13. Réglez le paramètre **Epson iProjection** à **On**.
14. Sélectionnez, au besoin, les options suivantes :
  - **Affichage SSID** vous permet d'afficher le SSID sur l'écran d'informations réseau et l'écran d'accueil.



- **Afficher infos LAN** vous permet de sélectionner la façon dont le projecteur affiche l'information réseau. Vous pouvez sélectionner une option qui vous permet d'afficher un code QR servant à connecter rapidement votre appareil iOS ou Android à l'aide de l'application Epson iProjection.
- **Mt de passe modérat.** vous permet d'entrer un mot de passe de 4 chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) ou l'application Epson iProjection. (Aucun mot de passe par défaut.)
- **Mot-clé interrompt l'affichage** vous permet de choisir d'afficher ou non un mot-clé dans l'image projetée lorsque vous accédez au projecteur en utilisant le logiciel Epson iProjection.

**Remarque:** Utilisez le clavier affiché pour entrer le mot de passe et le mot-clé. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les caractères en surbrillance et appuyez sur **↵ Enter** pour les sélectionner.

15. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, sélectionnez **Retour** et appuyez sur **↵ Enter** pour revenir au menu **Réglages réseau**.
16. Sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau câblé](#)

**Références associées**

[Paramètres réseau - Menu Réseau](#)

## Projection sur un réseau sans fil

Vous pouvez projeter sur un réseau sans fil. Pour ce faire, vous devez configurer le projecteur et l'ordinateur pour la projection sans fil.

**Remarque:** L'unité LAN sans fil 802.11b/g/n Epson n'est pas incluse avec PowerLite EB-L520U. Le module sans fil est intégré au PowerLite EB-L530U/EB-L630U/EB-L630SU/EB-L635SU/EB-L730U/EB-L735U.

Vous pouvez connecter le projecteur sans fil de deux manières :

- En créant une clé Quick Wireless Connection USB (Windows seulement) à l'aide du logiciel Epson iProjection
- En configurant manuellement la connexion à l'aide des menus Réseau du projecteur.

Après avoir branché et installé le projecteur, installez les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

Vous pouvez utiliser Epson iProjection pour projeter des présentations et des images statiques sur un réseau sans fil.

**Remarque:** Epson iProjection n'est pas recommandé pour la diffusion vidéo en continu.

[Installation de l'unité LAN sans fil](#)

[Utilisation de la clé USB Quick Wireless Connection \(Windows\)](#)

[Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

[Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows](#)

[Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac OS](#)

[Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil](#)

[Utilisation d'un code QR pour connecter un appareil mobile](#)

[Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

#### **Références associées**

[Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs](#)

[Paramètres réseau - Menu Réseau](#)

## **Installation de l'unité LAN sans fil**

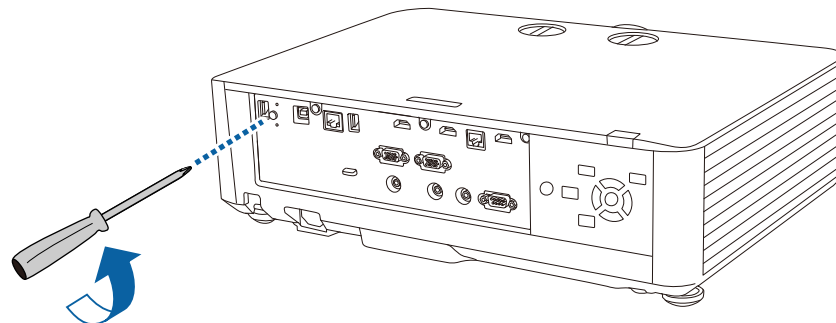
Pour utiliser des connexions sans fil additionnelles (PowerLite EB-L530U/EB-L630U/EB-L630SU/EB-L635SU/EB-L730U/EB-L735U) et pour utiliser le projecteur sur un réseau sans fil (PowerLite EB-L520U), installez l'unité LAN sans fil en option d'Epson. N'installez aucun autre type d'unité LAN sans fil.

**Mise en garde:** Ne retirez jamais l'unité pendant que son témoin est bleu ou clignotant, ou qu'une projection sans fil est en cours. Vous pourriez endommager l'unité ou perdre des données.

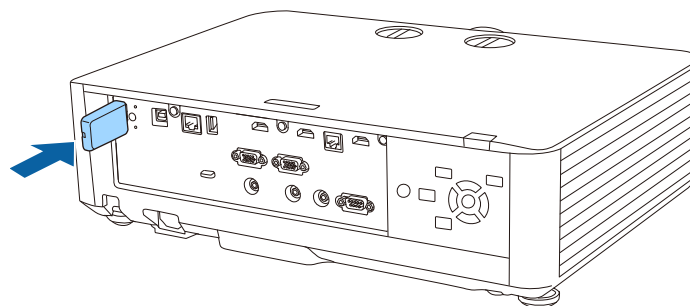
**Remarque:** L'indicateur de l'unité LAN sans fil ne fonctionne pas. Voyez l'indicateur LAN sans fil sur le projecteur pour vérifier l'état du LAN sans fil.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.

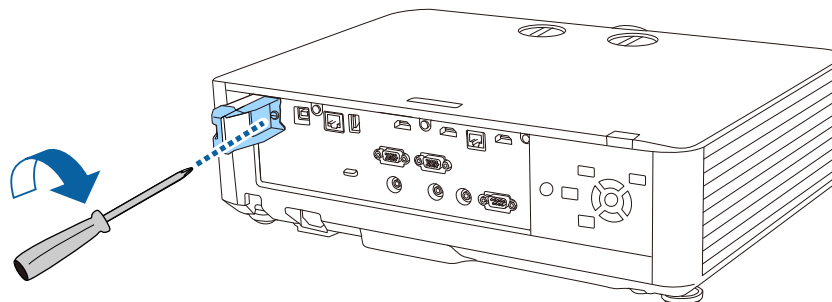
2. Utilisez un tournevis cruciforme pour retirer la vis fixant le couvercle de l'unité LAN sans fil, puis enlevez le couvercle.



3. Insérez l'unité LAN sans fil dans le port **USB-A**.



4. Remettez en place le couvercle de l'unité LAN sans fil et serrez la vis que vous aviez retirée.



5. Branchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

**Références associées**

[Témoins d'état du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Mise hors tension du projecteur](#)

[Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

## Utilisation de la clé USB Quick Wireless Connection (Windows)

Vous pouvez créer une clé USB Quick Wireless Connection d'Epson pour connecter rapidement le projecteur à un ordinateur Windows sans fil. Vous pouvez alors projeter votre présentation et retirer la clé lorsque vous avez terminé.

**Remarque:** Aucune clé USB n'est incluse avec votre projecteur.

1. Créez une clé USB Quick Wireless Connection à l'aide d'une clé USB et du logiciel Epson iProjection (Windows/Mac).

**Remarque:** Pour les instructions, reportez-vous au *Guide d'utilisation Epson iProjection (Windows/Mac)*.

2. Mettez le projecteur sous tension.
3. Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande.  
L'écran d'attente LAN s'affiche.
4. Vérifiez que le SSID et l'adresse IP sont affichés.
5. Retirez l'unité LAN sans fil du port **USB-A** du projecteur (si installée) et insérez la clé USB dans le même port.  
Une image sera projetée indiquant que la mise à jour de l'information sur le réseau est terminée.
6. Retirez la clé USB.
7. Réinsérez l'unité LAN sans fil dans le projecteur, au besoin.
8. Insérez la clé USB dans le port USB de votre ordinateur.

**Remarque:** Sous Windows Vista, si vous voyez la fenêtre d'exécution automatique, sélectionnez **Exécuter MPPLaunch.exe** et sélectionnez **Permettre** sur l'écran suivant.

9. Suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac).

**Remarque:** Si un message concernant le coupe-feu Windows s'affiche, cliquez sur **Oui** pour désactiver le coupe-feu. Vous devez détenir les droits d'administrateur pour installer le logiciel. S'il ne s'installe pas automatiquement, double-cliquez sur **MPPLaunch.exe** sur la clé USB.

Après quelques minutes, les images de votre ordinateur seront projetées par le projecteur. Si elles n'apparaissent pas, appuyez sur la touche **LAN** ou **Recherche de source** de la télécommande ou redémarrez l'ordinateur.

10. Faites votre présentation, au besoin.
11. Lorsque vous avez terminé la projection sans fil, sélectionnez l'option **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre des tâches Windows, puis retirez la clé USB de votre ordinateur.

**Remarque:** Vous pouvez partager la clé USB avec d'autres ordinateurs sans déconnecter votre ordinateur. Il peut être nécessaire de redémarrer votre ordinateur pour activer de nouveau la connexion au réseau local sans fil.


**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

## Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil

Avant de pouvoir projeter sur le réseau sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur en utilisant ses menus.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez ensuite le menu **Gestion** puis appuyez sur ↵ **Enter**.

Éléments fréquemmen...	Gestion	
Image	Bouton utilisateur	Mode lumière
E/S de signal	Logo d'utilisateur	
Installation	Blocage fonctionne.	Off
Affichage	Uniformité	
Fonctionnement	Mode actualiser	
Gestion	Calibrage lumière	
Réseau	Date & heure	
Projection multiple	Réglage programme	
Mémoire	Alim réseau sans fil	
Paramètres initiaux/to...	Diagn. LAN sans fil	1
	Destin enreg journal	USB et mémoire interne
	Plage config lot	
	Langue 	Français
	Information	
	Afficher les journaux	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Réseau	

4. Sélectionnez **On** au paramètre **Alim réseau sans fil**.

5. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Infos Réseau sans fil
Image	Infos réseau avec fil
E/S de signal	Réglages réseau
Installation	Paramètres émetteur
Affichage	Réinitialiser les paramètres d...
Fonctionnement	Projection multiple
Gestion	ID projecteur Off
Réseau	Paramètre de sortie HDMI Off
Projection multiple	Mosaïque
Mémoire	Corr. géométrique Correction du point
Paramètres initiaux/to...	Superposition bords
	Mise à l'échelle
	Uniformité
	Mode lumière Normal
	Assortiment couleur
	RGBCMY
	Réinitialiser les paramètres P...
	Mémoire

6. Sélectionnez le menu **Réglages réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.
7. Sélectionnez **Nom du projecteur** et saisissez un nom comptant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur sur le réseau.
8. Réglez le paramètre **Interface de contrôle de priorité** à **Réseau sans fil**.
9. Sélectionnez la méthode de connexion :
- Pour établir une connexion directe avec un dispositif sans fil (mode PA simple AP), réglez le paramètre **PA simple** à **On** et passez à l'étape 17.
  - Pour connecter un appareil au moyen d'un routeur réseau sans fil (mode infrastructure), réglez le paramètre **PA simple** à **Off** et passez à l'étape suivante.
  - Si vous avez installé l'unité de réseau sans fil en option et souhaitez utiliser les deux méthodes de connexion, réglez le paramètre **PA simple** à **On** et passez à l'étape suivante.

10. Sélectionnez le menu **Réseau sans fil**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

[ Réseau sans fil ]		Retour
Rechercher le point d'accès		
SSID		
Sécurité	Ouvrir	
Paramètres IP		
Serveur DNS 1	0.0.0.0	
Serveur DNS 2	0.0.0.0	
IPv6	Off	▼
Affichage de l'adresse IP	On	

11. Sélectionnez **Rechercher le point d'accès** et appuyez sur **↵ Enter**.

Le projecteur recherche les réseaux sans fil.

12. Sélectionnez le réseau auquel vous souhaitez vous connecter et entrez le mot de passe, au besoin.

**Remarque:** Si vous avez besoin d'attribuer manuellement le SSID, sélectionnez **SSID** pour entrer le SSID. Le SSID et le mot de passe sont sensibles à la casse. Assurez-vous de les saisir dans la bonne casse.

13. Sélectionnez **Paramètres IP** puis appuyez sur **↵ Enter**.

14. Sélectionnez vos paramètres IP, au besoin :

- Si votre réseau attribue automatiquement des adresses IP, activez le paramètre **DHCP**.
- Si vous devez régler les adresses manuellement, désactivez **DHCP**, puis entrez au besoin l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés** et l'**Adresse passerelle** du projecteur.

**Remarque:** N'utilisez pas les adresses suivantes : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (x étant un nombre de 0 à 255) pour **Adresse IP**, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 jusqu'à 254.255.255.255 pour **Masque ss-rés**, et 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 pour **Adresse passerelle**. Pour les adresses de serveur DNS, n'utilisez pas les



adresses IP suivantes : 127.x.x.x (où x est un numéro de 0 à 255). Si ces paramètres ne sont pas réglés, l'information du serveur DNS est acquise au moyen de DHCP.

**Remarque:** Pour mettre les chiffres voulus en surbrillance sur le clavier affiché, appuyez sur les touches fléchées de la télécommande. Pour sélectionner un chiffre en surbrillance, appuyez sur **↵ Enter**.

15. Pour empêcher l'affichage de l'adresse IP sur l'écran de veille, désactivez **Affichage de l'adresse IP**.
16. Sélectionnez **Retour** et appuyez sur **↵ Enter** pour revenir au menu Réglages réseau.
17. Sélectionnez le menu **Projection en réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.

[ Projection en réseau ]		Retour
Mot-clé projecteur	Off	
Epson iProjection	On	^
Affichage SSID	On	
Afficher infos LAN	Texte et code QR	
Mt de passe modérat.		
Mot-clé interrompt l'affichage	Off	
Screen Mirroring	On	^
Interrup. connexion	On	
Réglages performances	1 (Fine)	
Sortie image HDMI Out	Off	
Infos Screen Mirroring	On	
Message Broadcasting	Off	
Partage d'écran	On	^
Mode de connexion	Mot-clé activé	

18. Activez le paramètre **Mot-clé projecteur** si vous souhaitez entraver l'accès au projecteur à quiconque n'est pas dans la même pièce.

**Remarque:** Le projecteur affiche un mot-clé aléatoire que vous devez entrer depuis un ordinateur utilisant le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) afin d'accéder au projecteur.

19. Réglez le paramètre **Epson iProjection** à **On**.

20. Sélectionnez, au besoin, les options suivantes :

- **Affichage SSID** vous permet de définir si le SSID du projecteur est affiché ou non sur l'écran d'attente et sur l'écran d'accueil.
- **Afficher infos LAN** vous permet de sélectionner la façon dont le projecteur affiche l'information réseau. Vous pouvez sélectionner une option qui vous permet d'afficher un code QR servant à connecter rapidement votre appareil iOS ou Android avec l'application Epson iProjection.
- **Mt de passe modérat.** vous permet d'entrer un mot de passe de 4 chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) ou l'application Epson iProjection.
- **Mot-clé interrompt l'affichage** vous permet de choisir d'afficher ou non un mot-clé dans l'image projetée lorsque vous accédez au projecteur en utilisant le logiciel Epson iProjection.

**Remarque:** Utilisez le clavier affiché pour entrer le mot de passe et le mot-clé. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les caractères en surbrillance et appuyez sur **↵ Enter** pour les sélectionner.

21. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, sélectionnez **Retour** pour revenir au menu **Réglages réseau**.

22. Sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Après avoir entré les paramètres sans fil du projecteur, vous devez sélectionner le réseau sans fil sur votre ordinateur ou votre appareil iOS ou Android.

**Remarque:** Vous pouvez appuyer sur la touche **LAN** de la télécommande pour vérifier les paramètres de sécurité réseau après avoir terminé de configurer les paramètres sans fil.

[Paramètres du menu Réseau sans fil](#)

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

**Références associées**

[Paramètres réseau - Menu Réseau](#)

## Paramètres du menu Réseau sans fil

Paramètre	Options	Description
Rechercher le point d'accès	Vers Recherche	Recherche les points d'accès sans fil disponibles en mode de connexion <b>Avancé</b> .
SSID	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques.	Définit manuellement le SSID (nom du réseau) du réseau local sans fil auquel le projecteur se connecte.
Sécurité	<b>WPA2/WPA3-PSK</b> <b>WPA2/WPA3-EAP</b> <b>WPA3-PSK</b> <b>WPA3-EAP</b> Ouvrir	<p>Définit le type de sécurité utilisé sur le réseau sans fil.</p> <p><b>WPA2/WPA3-PSK</b> : utilise le mode WPA2/WPA3 personnel; le chiffrement dépend des paramètres du point d'accès; le <b>mot de passe</b> doit être le même que celui du point d'accès.</p> <p><b>WPA2/WPA3-EAP</b> : utilise le mode WPA2/WPA3 entreprise; le chiffrement dépend des paramètres du point d'accès.</p> <p><b>WPA3-PSK</b> : utilise la sécurité WPA3 avec le chiffrement AES. Utilisez la valeur <b>Mot de passe</b> pour établir une connexion depuis un ordinateur.</p> <p><b>WPA3-EAP</b> : utilise le mode WPA3 entreprise; le chiffrement dépend des paramètres du point d'accès.</p>

Paramètre	Options	Description
<b>Mot de passe</b>	Différentes phrases passes de 8 à 63 caractères.	Sélectionne la clé pré-partagée utilisée sur le réseau; les phrases passe sont sensibles à la casse. Si vous réinitialisez les paramètres réseau après avoir changé le mot de passe plus d'une fois, le premier mot de passe sera restauré. Ce paramètre s'affiche uniquement lorsque <b>Sécurité</b> est réglé à <b>WPA3-PSK</b> ou à <b>WPA2/WPA3-PSK</b> .
<b>Réglage EAP</b>	<b>Type EAP</b> <b>Nom utilisateur</b> <b>Mot de passe</b> <b>Certificat client</b> <b>Vérifier le certificat du serveur</b> <b>Certificat CA</b> <b>Nom du serveur Radius</b>	Règle les paramètres EAP pour la sécurité WPA3-EAP et WPA2/WPA3-EAP
<b>Paramètres IP</b>	<b>DHCP (On ou Off)</b> <b>Adresse IP</b> <b>Masque ss-rés</b> <b>Adresse passerelle</b>	Sélectionne DHCP si votre réseau attribue des adresses IP automatiquement ou désactive DHCP afin que vous puissiez entrer l'adresse IP, le masque sous-réseau et l'adresse passerelle du réseau tel que nécessaire.
<b>Serveur DNS 1/ Serveur DNS 2</b>	Différentes adresses IP	Définit l'adresse IP du serveur DNS, utilisant un numéro de 0 à 255 pour chaque champ de l'adresse. Le serveur DNS résout le nom de l'hôte.

Paramètre	Options	Description
IPv6	On Off	Permet à IPv6 d'autoriser la surveillance et le contrôle du projecteur par le réseau au moyen de la fonction Epson Web Control et du protocole PLink.
Configuration auto	On Off	Détermine si les adresses sont automatiquement attribuées selon la publication du routeur.
Util. adresse temporaire	On Off	Permet l'utilisation d'une adresse IPv6 temporaire.
Affichage de l'adresse IP	On Off	Définit si l'adresse IP est affichée ou non sur l'écran d'attente du réseau et sur l'écran Home.

Sujet parent: [Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

## Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre ordinateur.

1. Pour parvenir à votre logiciel utilitaire sans fil, accédez au bureau et double-cliquez sur l'icône de réseau de la barre des tâches de Windows.
2. Effectuez l'une des étapes suivantes :
  - Si votre projecteur est connecté à un réseau existant, sélectionnez le nom du réseau (SSID).
  - Si votre projecteur est configuré pour une connexion sans fil directe (mode PA simple), sélectionnez le SSID du projecteur.
3. Cliquez sur **Connecter**.

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

## Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac OS

Avant d'établir la connexion au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre Mac.

1. Cliquez sur l'icône AirPort dans la barre de menus de la partie supérieure de l'écran.

2. Assurez-vous qu'AirPort est activé, puis effectuez l'une des étapes suivantes :
  - Si votre projecteur est connecté à un réseau existant, sélectionnez le nom du réseau (SSID).
  - Si votre projecteur est configuré pour une connexion sans fil directe (mode PA simple), sélectionnez le SSID du projecteur.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

## Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil

Vous pouvez configurer la sécurité de votre projecteur pour l'utiliser sur un réseau sans fil. Choisissez et configurez une des options de sécurité suivantes qui correspond aux paramètres utilisés pour votre réseau :

- WPA2-PSK (mode PA simple seulement)
- WPA3-PSK
- WPA2/WPA3-PSK
- WPA3-EAP
- WPA2/WPA3-EAP

**Remarque:** Pour configurer la sécurité WPA3-EAP ou WPA2/WPA3-EAP, enregistrez votre fichier de certificat numérique et placez-le sur un dispositif de stockage USB que vous connecterez à votre projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.

2. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.



3. Sélectionnez le menu **Réglages réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.
4. Choisissez l'une des options suivantes :
- Pour une connexion directe à un dispositif sans fil (mode PA simple), sélectionnez **Mot de passe**, appuyez sur **↵ Enter** puis entrez un mot de passe comptant de 8 à 63 caractères. Lorsque vous avez terminé, revenez à l'écran **Réglages réseau**, sélectionnez **Valider**, et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus. Sauter le reste de ces étapes.
  - Pour une connexion à un dispositif au moyen d'un routeur réseau sans fil (mode infrastructure), sélectionnez le menu **Réseau sans fil** et appuyez sur **↵ Enter**. Passez à l'étape suivante.
5. Sélectionnez le paramètre **Sécurité** puis appuyez sur **↵ Enter**.
6. Sélectionnez les paramètres de sécurité pour votre réseau.
7. Effectuez l'une des étapes suivantes selon la sécurité que vous avez sélectionnée :
- **WPA3-PSK** ou **WPA2/WPA3-PSK** : Sélectionnez **Mot de passe**, appuyez sur **Enter** et entrez un mot de passe comptant de 8 à 63 caractères. Passez à l'étape 9.

- **WPA3-EAP** ou **WPA2/WPA3-EAP** : Sélectionnez **Type EAP** et appuyez sur **Enter**.
8. Sélectionnez le protocole d'authentification pour le paramètre **Type EAP**.
  9. Pour importer votre certificat, sélectionnez le type de certificat et appuyez sur **↵ Enter**.
    - **Certificat client** pour **PEAP-TLS** ou **EAP-TLS**
    - **Certificat CA** pour tous les types EAP
  10. Sélectionnez **Enregistrer** puis appuyez sur **↵ Enter**.
  11. Suivez les instructions à l'écran pour brancher un dispositif de stockage USB dans le port **USB-A** du projecteur.
  12. Appuyez sur **↵ Enter** pour afficher la liste des certificats.
  13. Sélectionnez le certificat à importer.
  14. Entrez un mot de passe pour le certificat et appuyez sur **↵ Enter**.

Le certificat sera importé, et un message de confirmation apparaîtra.
  15. Sélectionnez vos paramètres EAP au besoin.
    - Le paramètre **Nom utilisateur** permet d'entrer un nom d'utilisateur allant jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Lorsque vous importez un certificat client, cela est automatiquement réglé selon l'information du certificat.
    - Le paramètre **Mot de passe** permet d'entrer un mot de passe allant jusqu'à 64 caractères alphanumériques lorsque vous utilisez les types PEAP ou EAP-FAST.
    - Le paramètre **Vérifier le certificat du serveur** permet de choisir si une vérification du certificat de serveur est effectuée ou non lorsqu'un certificat CA est réglé.
    - Le paramètre **Nom du serveur RADIUS** vous permet d'entrer le nom du serveur à vérifier.
  16. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Retour** puis appuyez sur **↵ Enter** pour revenir au menu **Réglages réseau**.
  17. Sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

#### **Tâches associées**

[Enregistrement de certificats numériques à partir d'un navigateur Web](#)



## Utilisation d'un code QR pour connecter un appareil mobile

Après avoir sélectionné les paramètres du réseau sans fil pour votre projecteur, vous pouvez afficher un code QR à l'écran et l'utiliser pour connecter un appareil mobile à l'aide de l'application Epson iProjection.

**Remarque:** Assurez-vous d'avoir installé la version la plus récente d'Epson iProjection sur votre appareil. Visitez le site Web [epson.com/iprojection](http://epson.com/iprojection) (É.-U.), [epson.ca/iprojection](http://epson.ca/iprojection) (Canada) ou [latin.epson.com/iprojection](http://latin.epson.com/iprojection) (Caraïbes) pour obtenir plus d'informations.

Si vous utilisez Epson iProjection en mode de connexion rapide, il est recommandé d'activer la sécurité sans fil, comme un mot de passe de modérateur.

Pour utiliser la fonction de code QR, le paramètre **Affichage guide de connexion** du menu **Réseau > Paramètres émetteur** doit être désactivé.

1. Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande.

Votre projecteur affichera le code QR sur la surface de projection.

**Remarque:** Si vous ne voyez pas le code QR après avoir appuyé sur la touche **LAN**, appuyez sur **Enter** pour l'afficher.

2. Démarrez Epson iProjection sur votre appareil mobile.
3. Utilisez la fonction de lecteur de code QR pour lire le code QR et connecter votre appareil au projecteur. Visitez le site Web [epson.com/iprojection](http://epson.com/iprojection) (É.-U.) [epson.ca/iprojection](http://epson.ca/iprojection) (Canada) ou [latin.epson.com/iprojection](http://latin.epson.com/iprojection) (Caraïbes) pour obtenir plus d'informations.

Si le code QR ne s'affiche pas, appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande et sélectionnez le menu **Réseau > Réglages réseau > Projection en réseau > Epson iProjection**. Réglez le paramètre **Afficher infos LAN** sur l'option **Texte et code QR**.

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

**Références associées**

[Paramètres réseau - Menu Réseau](#)

## Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows (Screen Mirroring)

Vous pouvez envoyer des images vers votre projecteur à partir d'un appareil mobile (ordinateur portable, téléphone intelligent, tablette) au moyen de la technologie Miracast ou d'un ordinateur Windows. Si votre appareil prend en charge Miracast, vous n'avez pas à installer d'autres logiciels. Lorsque vous utilisez un

ordinateur Windows, assurez-vous que l'adaptateur nécessaire pour la connexion Miracast est disponible.

Vous pouvez connecter deux appareils en même temps en utilisant Miracast. Le projecteur détecte les sources d'entrée comme Screen Mirroring1 et Screen Mirroring2. Réglez **Interrup. connexion** à **Off**.

[Restrictions du mode Screen Mirroring](#)

[Sélection des paramètres Screen Mirroring](#)

[Connexion pour le mode Screen Mirroring avec Miracast](#)

[Connexion pour le mode Screen Mirroring avec un ordinateur Windows 8.x/Windows 10](#)

**Sujet parent:** [Projection sur un réseau sans fil](#)

### **Restrictions du mode Screen Mirroring**

Veillez noter les restrictions suivantes lorsque vous utilisez les fonctionnalités de Screen Mirroring :

- Vous ne pouvez pas projeter une image entrelacée.
- Le son ne peut pas être diffusé avec plus de 3 canaux.
- Il est possible que vous ne puissiez pas projeter des images selon la résolution et la fréquence d'images.
- Vous ne pouvez pas projeter de vidéo 3D.
- Vous ne pouvez pas utiliser les fonctionnalités avancées de Miracast avec Windows 8.1.
- En raison de la protection des droits d'auteur avec une connexion Miracast, il est possible que le contenu ne soit pas visible.
- Ne modifiez pas les paramètres Screen Mirroring du projecteur durant la projection en mode Screen Mirroring. Vous risqueriez de causer la déconnexion du projecteur et d'en retarder la reconnexion.
- N'éteignez pas l'alimentation électrique du projecteur durant la projection en mode Screen Mirroring.


**Sujet parent:** [Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

### **Sélection des paramètres Screen Mirroring**

Vous pouvez sélectionner les paramètres Screen Mirroring pour votre projecteur et ensuite projeter des images à partir d'un appareil mobile.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.

2. Sélectionnez ensuite le menu **Gestion** puis appuyez sur ↵ **Enter**.

Éléments fréquemmen...	Gestion	
Image	Bouton utilisateur	Mode lumière
E/S de signal	Logo d'utilisateur	
Installation	Blocage fonctionne.	Off
Affichage	Uniformité	
Fonctionnement	Mode actualiser	
Gestion	Calibrage lumière	
Réseau	Date & heure	
Projection multiple	Réglage programme	
Mémoire	Alim réseau sans fil	
Paramètres initiaux/to...	Diagn. LAN sans fil	1
	Destin enreg journal	USB et mémoire interne
	Plage config lot	
	Langue 	Français
	Information	
	Afficher les journaux	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Réseau	

3. Réglez le paramètre **Alim réseau sans fil** à **On**.


4. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.



5. Sélectionnez le menu **Réglages réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.
6. Sélectionnez **Interface de contrôle de priorité** puis appuyez sur **↵ Enter**.
7. Choisissez l'une des options suivantes :
- Si vous projetez des images sur un réseau avec fil, sélectionnez **Réseau avec fil**.
  - Si vous projetez des images sans fil directement ou au moyen d'un routeur réseau sans fil, sélectionnez **Réseau sans fil**.
8. Réglez le paramètre **PA simple** à **On**.
9. Sélectionnez **Projection en réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.
10. Réglez le paramètre **Screen Mirroring** à **On**.

11. Sélectionnez ces paramètres au besoin :

- **Interrup. connexion** vous permet de connecter un autre appareil mobile lors de la projection avec Screen Mirroring ou de connecter exclusivement à un appareil. Si vous souhaitez utiliser deux sources Screen Mirroring, désactivez ce paramètre.
- **Réglages performances** vous permet de régler la qualité et la vitesse du paramètre Screen Mirroring. Sélectionnez un petit chiffre pour améliorer la qualité ou un chiffre élevé pour augmenter la vitesse.
- Le paramètre **Sortie image HDMI Out** vous permet de diffuser une image Screen Mirroring vers le port **HDMI Out** (non disponible pour le PowerLite EB-L520U). Les fonctions HDCP et H.265 sont désactivées et il est possible que vous ne pourrez pas diffuser du contenu protégé. Si vous souhaitez projeter du contenu avec les fonctions HDCP et H.265, sélectionnez **Off**.
- Le paramètre **Infos Screen Mirroring** affiche les informations de connexion lorsque la projection se fait à partir de la source Screen Mirroring.

12. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, sélectionnez **Retour** et appuyez sur  **Enter** pour revenir à l'écran **Réglages réseau**.

13. Sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Sujet parent:** [Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

#### Références associées

[Paramètres d'administration - Menu Gestion](#)

[Paramètres réseau - Menu Réseau](#)

### Connexion pour le mode Screen Mirroring avec Miracast

Si votre appareil mobile prend en charge Miracast, vous pouvez établir une connexion sans fil avec le projecteur et projeter des images et du son.

1. Sélectionnez le paramètre Screen Mirroring sur votre projecteur au besoin.
2. Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande pour basculer la source à Screen Mirroring. L'écran de veille du mode Screen Mirroring s'affiche.
3. Sur votre appareil mobile, utilisez la fonction Miracast pour chercher le projecteur.

**Remarque:** Consultez la documentation fournie avec votre appareil mobile pour obtenir des renseignements sur l'accès à cette fonction.

Une liste des appareils disponibles s'affiche.

4. Sélectionnez votre projecteur dans la liste.
5. Si l'écran de saisie du code NIP s'affiche sur votre appareil mobile, entrez le code NIP affiché à l'écran de veille du mode Screen Mirroring ou dans le coin inférieur droit de l'image projetée.

Le projecteur affiche l'image de votre appareil mobile.

**Mise en garde:** L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur pendant qu'il établit la connexion avec votre appareil. Cela pourrait entraîner le plantage ou le mauvais fonctionnement de votre appareil.

**Remarque:** Tout dépendant de l'appareil mobile, il est possible que vous deviez supprimer un appareil au moment d'établir la connexion. Suivez les instructions à l'écran de votre appareil.

**Sujet parent:** [Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

#### **Tâches associées**

[Sélection des paramètres Screen Mirroring](#)

### **Connexion pour le mode Screen Mirroring avec un ordinateur Windows 8.x/Windows 10**

Vous pouvez configurer votre ordinateur pour la projection d'images sans fil et la diffusion du son à l'aide de Screen Mirroring.

**Remarque:** Si vous utilisez Windows 10, vous pouvez diffuser des images sur un réseau local ou à partir de votre dispositif au projecteur directement. Lorsque vous diffusez des images sur un réseau local, la connexion est plus stable et plus sûre. Raccordez le projecteur au réseau au moyen d'un câble Ethernet ou installez le module de réseau sans fil en option et réglez les paramètres de réseau sans fil pour la connexion à un réseau sans fil.

1. Sélectionnez le paramètre Screen Mirroring sur votre projecteur au besoin.
2. Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande pour basculer la source à Screen Mirroring. L'écran de veille du paramètre Screen Mirroring s'affiche.
3. Choisissez l'une des méthodes suivantes :
  - **Windows 10** : Ouvrez **Centre de contrôle** et sélectionnez **Connecter**.
  - **Windows 8.x** : Sélectionnez **Périphériques** > **Projeter** > **Ajouter un affichage sans fil**.
4. Sélectionnez le nom de votre projecteur dans la liste de l'Affichage du nom.

5. Si l'écran de saisie du code NIP s'affiche sur votre ordinateur, entrez le code NIP affiché à l'écran de veille du paramètre Screen Mirroring ou dans le coin inférieur droit de l'image projetée.

Le projecteur affiche l'image de votre ordinateur ou de votre appareil mobile.

**Remarque:** L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur pendant qu'il établit la connexion avec votre appareil. Cela pourrait entraîner le plantage ou le mauvais fonctionnement de votre appareil.

**Sujet parent:** [Projection par réseau sans fil à partir d'un appareil mobile ou d'un ordinateur Windows \(Screen Mirroring\)](#)

**Tâches associées**

[Sélection des paramètres Screen Mirroring](#)

## Partage d'écran

Vous pouvez partager l'écran projeté sur jusqu'à quatre autres projecteurs Epson compatibles connectés au même réseau avec la fonction de partage d'écran.

La fonction de partage d'écran est limitée par ce qui suit :

- Vous pouvez seulement partager l'écran projeté sur d'autres projecteurs prenant en charge la fonction de partage d'écran.
- Si la version du micrologiciel de votre projecteur est moins récente que la version installée sur les autres projecteurs sur le réseau, il est possible que vous ne puissiez pas projeter votre écran ou afficher un écran partagé et que vous deviez mettre à jour le micrologiciel de votre projecteur.
- Vous ne pouvez pas partager d'images protégées par HDCP.
- Vous ne pouvez pas modifier les paramètres **Réseau** du projecteur pendant le partage ou l'affichage de l'écran partagé.

[Partage de l'écran](#)

[Projection d'images de partage d'écran](#)

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

**Concepts associés**

[Processus de mise à jour du micrologiciel](#)

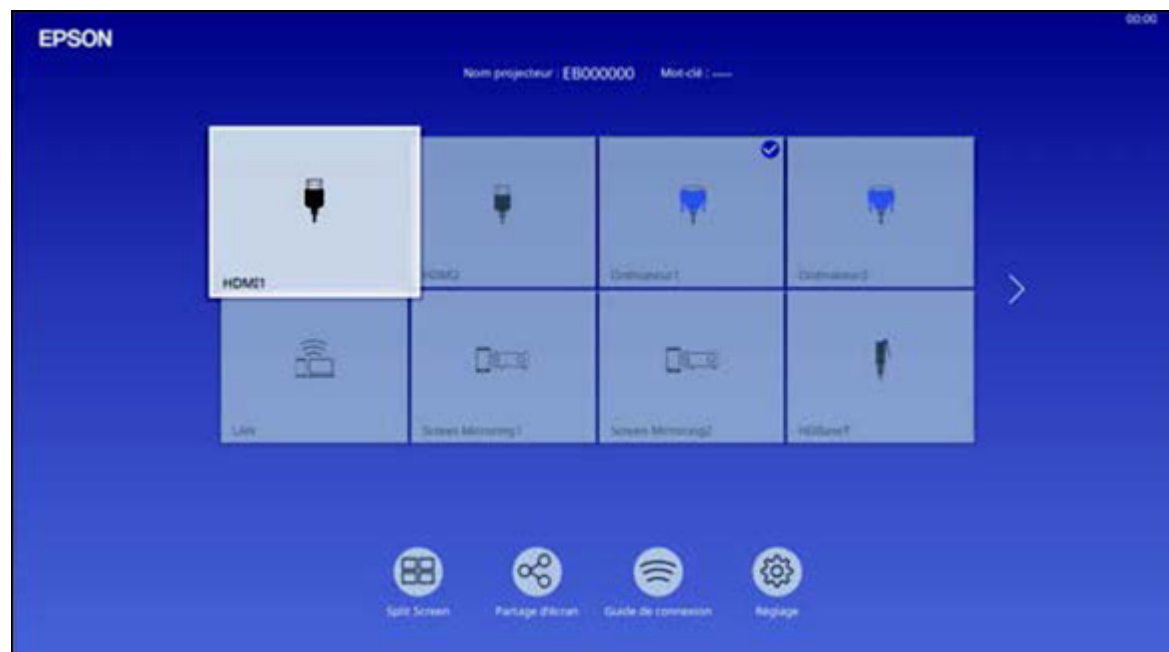
## Partage de l'écran

Vous pouvez partager votre image projetée sur jusqu'à quatre projecteurs connectés au même réseau.

Avant de partager l'écran, assurez-vous que le paramètre **Partage d'écran** est activé.

**Remarque:** Assurez-vous que votre projecteur n'est pas connecté à aucun appareil via Epson iProjection avant d'utiliser la fonction de partage d'écran.

1. Allumez le projecteur.
2. Connectez votre projecteur au même réseau que le projecteur hôte qui partage son écran.
3. Appuyez sur la touche **Home** du projecteur ou de la télécommande.



4. Sélectionnez **Partage d'écran**.
5. Sélectionnez **Commencer le partage d'écran**.
6. Choisissez le projecteur avec lequel vous souhaitez partager l'écran avec l'une des ces quatre méthodes :
  - Entrez l'adresse IP du projecteur à l'aide du clavier numérique.



- Saisissez le mot-clé du projecteur à l'aide du clavier numérique, si nécessaire. Le mot-clé du projecteur est affiché sur l'image projetée du projecteur récepteur.
- Choisissez un projecteur auquel vous vous êtes déjà connecté précédemment en sélectionnant une adresse IP depuis la liste d'historique de connexion.

7. Sélectionnez **Connexion**.

La connexion est établie et l'écran d'accueil s'affiche. La barre indiquant l'état partagé s'affiche à l'écran.

8. Répétez les étapes 6 et 7 pour ajouter d'autres projecteurs au besoin.

9. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez la source d'entrée pour projeter les images que vous voulez partager.

Si vous appuyez sur la touche **Esc** pour cesser le partage de votre écran, tous les projecteurs connectés sont déconnectés. Pour déconnecter un projecteur en particulier, appuyez sur la touche **Home** et sélectionnez **Partage d'écran**, puis sélectionnez le projecteur que vous souhaitez déconnecter et sélectionnez l'icône près de l'adresse IP.

**Remarque:** Si vous souhaitez sauter l'authentification des mots-clés des autres projecteurs pour accélérer la connexion, réglez le paramètre **Réseau > Réglages réseau > Projection en réseau > Partage d'écran > Mode de connexion à Mot-clé désactivé**.

**Sujet parent:** [Partage d'écran](#)

**Références associées**

[Paramètres réseau - Menu Réseau](#)

## Projection d'images de partage d'écran

Vous pouvez afficher des images partagées depuis d'autres projecteurs ayant la fonction de partage d'écran. Tous les projecteurs doivent être connectés au même réseau.

**Remarque:** Assurez-vous que votre projecteur n'est connecté à aucun appareil via Epson iProjection avant d'utiliser la fonction de partage d'écran.

1. Allumez le projecteur.
2. Connectez votre projecteur au même réseau que le projecteur hôte qui partage son écran.
3. Appuyez sur la touche **Menu** du projecteur ou de la télécommande.

4. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.



5. Sélectionnez le menu **Réglages réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.
6. Sélectionnez **Projection en réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.
7. Réglez le paramètre **Partage d'écran** à **On**.
8. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, sélectionnez **Retour** et appuyez sur **↵ Enter** pour revenir au menu **Réglages réseau**.
9. Sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Lorsqu'un projecteur sur le même réseau partage son écran, l'écran partagé s'affiche automatiquement sur votre projecteur. Si ce n'est pas le cas, appuyez la touche **LAN** de la télécommande pour basculer la source à Screen Mirroring. Pour quitter le partage d'écran, appuyez sur la touche **Esc** sur la télécommande.

**Sujet parent:** [Partage d'écran](#)

## Références associées

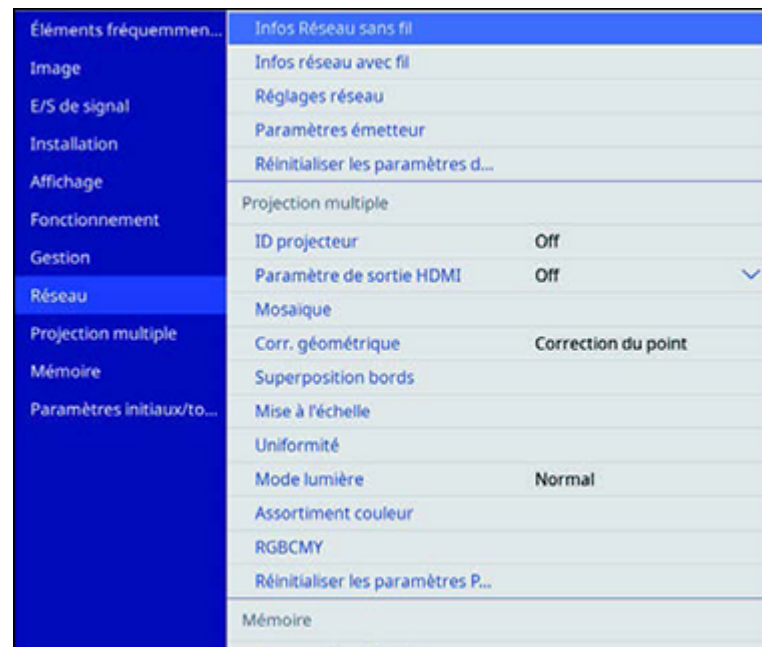
[Paramètres réseau - Menu Réseau](#)

# Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau

Vous pouvez configurer le projecteur pour vous envoyer une alerte par courriel sur le réseau si un problème survient dans le projecteur.

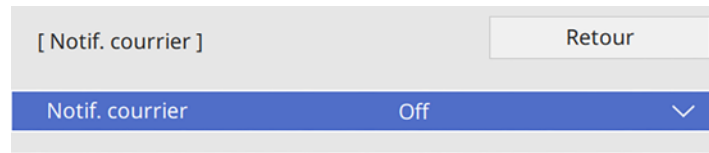
**Remarque:** Si le paramètre **Mode attente** est réglé à **Comm. activée** dans le menu **Fonctionnement**, vous pouvez recevoir des alertes par courriel même si le projecteur est en mode attente (l'appareil est éteint). Le paramètre **Mode attente** s'affiche uniquement si le paramètre **Sortie A/V** du menu E/S de signal est réglé à **En cours de projection**.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.



3. Sélectionnez le menu **Réglages réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.

- Sélectionnez le menu **Notif. courrier** puis appuyez sur **↵ Enter**.



- Activez **Notif. courrier**.
- Saisissez l'adresse IP pour le paramètre **Serveur SMTP**.

**Remarque:** N'utilisez pas les adresses 127.x.x.x (où x est un numéro de 0 à 255).

- Sélectionnez le type d'**Authentification** pour le serveur SMTP.
- Sélectionnez un **Numéro de port** pour le serveur SMTP de 0 à 65535 (25 par défaut).
- Saisissez un **Nom utilisateur** pour le serveur SMTP.
- Entrez un **Mot de passe** pour l'authentification du serveur SMTP.
- Entrez l'adresse courriel de l'expéditeur pour le paramètre **De**.
- Choisissez un champ **Réglage adresse**, entrez l'adresse de courriel et sélectionnez les alertes que vous voulez y envoyer. Répétez pour un maximum de trois adresses. Votre adresse peut compter jusqu'à 64 caractères alphanumériques.
- Si vous utilisez le protocole PLink pour contrôler le projecteur, activez le paramètre **PLink** dans le menu Contrôle Projecteur, puis entrez l'adresse IP où vous souhaitez recevoir les notifications PLink au paramètre **Adresse IP notifiée**.
- Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, sélectionnez **Retour** et appuyez sur **↵ Enter** pour revenir au menu **Réglages réseau**.
- Sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Remarque:** Si un problème majeur entraîne la mise hors tension d'un projecteur, il est possible qu'il ne puisse pas vous envoyer une alerte par courriel.

Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau

**Sujet parent:** Utilisation du projecteur sur un réseau

## Références associées

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

### Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau

Si un problème se produit dans un projecteur en réseau et que vous avez choisi de recevoir des alertes par courriel, vous recevrez un courriel contenant les renseignements suivants :

- L'adresse courriel entrée au paramètre **De**
- Les termes « **Epson Projector** » dans la ligne Objet
- Le nom du projecteur affecté par un problème
- L'adresse IP du projecteur affecté
- Des informations détaillées sur le problème

**Remarque:** Si un problème majeur entraîne la mise hors tension du projecteur, il est possible que le projecteur ne puisse pas vous envoyer une alerte par courriel.

**Sujet parent:** [Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau](#)

### Configuration de la surveillance avec SNMP

Les administrateurs de réseau peuvent installer un logiciel SNMP (Simple Network Management Protocol) sur les ordinateurs du réseau afin de pouvoir surveiller les projecteurs. Si votre réseau emploie ce logiciel, vous pouvez configurer le projecteur pour la surveillance SNMP.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez **Réseau > Réglages réseau > Contrôle Projecteur > SNMP > On**.
3. Entrez une ou deux adresses IP pour recevoir les notifications SNMP pour le paramètre **Adresse SNMP Trap IP 1Adres. IP trappe**, en utilisant un numéro de 0 à 255 pour chaque champ de l'adresse.

**Remarque:** Pour entrer l'adresse IP à l'aide des touches numériques de la télécommande, appuyez sur la touche **Num** et maintenez-la enfoncée. N'utilisez pas les adresses de 224.0.0.0 à 255.255.255.255 inclusivement. Ce projecteur prend en charge l'agent SNMP version 1 (SNMPv1).

4. Entrez le **Nom de communauté** SNMP (jusqu'à 32 caractères alphanumériques).
5. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, sélectionnez **Retour** et appuyez sur **↩ Enter** pour revenir au menu **Réglages réseau**.

6. Sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

**Références associées**

[Paramètres réseau - Menu Réseau](#)

## Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web

Une fois que le projecteur est connecté au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et commander la projection depuis un navigateur Web compatible. Cela vous permet d'accéder au projecteur à distance. Vous pouvez aussi commander le projecteur en utilisant un navigateur Web via l'application Epson iProjection sur iOS ou Android.

**Remarque:** Les fonctions de commande et la configuration Web supportent Microsoft Internet Explorer 11.0 ou une version ultérieure (Windows), Microsoft Edge (Windows), Safari (Mac) et Chrome (Android) sur les réseaux qui n'utilisent pas de serveur proxy pour la connexion. Vous ne pouvez pas sélectionner tous les paramètres du menu du projecteur ou commander toutes les fonctions du projecteur lorsque vous utilisez un navigateur Web.

1. Assurez-vous que le projecteur est sous tension.
2. Démarrez le navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil connecté au réseau.
3. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

**Remarque:** Vous devrez peut-être vous connecter pour accéder à certaines des options à l'écran Web Control. Si vous voyez une fenêtre d'ouverture de session, entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Pour l'option contrôle de base, le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONREMOTE** et le mot de passe par défaut est **guest**. Pour toutes les autres options, le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB** et le mot de passe par défaut est **admin**).

L'écran Epson Web Control s'affiche.



- 1 Sélectionnez **Contrôle de base** pour commander le projecteur à distance.
- 2 Sélectionnez **Mire** pour afficher un motif de test.
- 3 Sélectionnez **Crestron Connected** pour ouvrir le menu.
- 4 Sélectionnez **Avancé** pour ouvrir l'écran du menu Avancé.
- 5 Sélectionnez **Infos État** pour voir l'état du projecteur.
- 6 Sélectionnez **Panneau de commande OSD** pour modifier les paramètres du menu du projecteur.

4. Sélectionnez l'option correspondant à la fonction du projecteur que vous souhaitez commander.

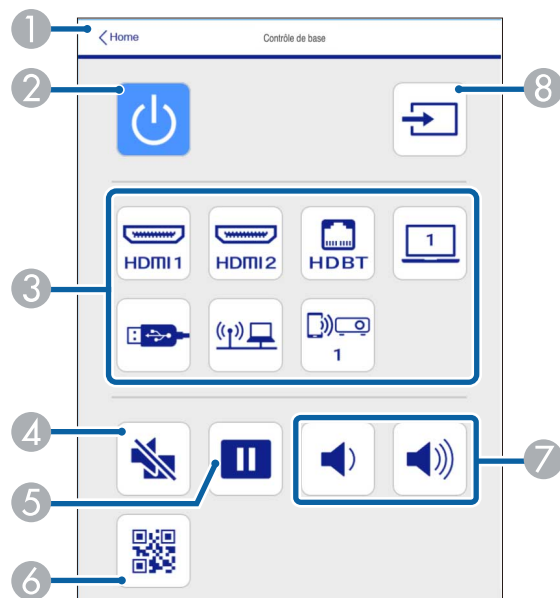
[Options de commande Web](#)

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

## Options de commande Web

### Contrôle de base

**Remarque:** Si l'option Mot de passe Remote est réglée à **On**, vous devez saisir le nom d'utilisateur et le mot de passe. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONREMOTE** et le mot de passe par défaut est **guest**).

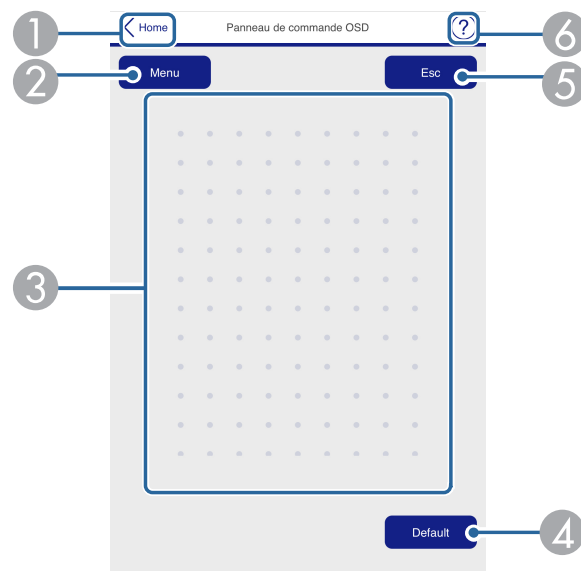


- 1 Revient à l'écran d'accueil.
- 2 Allume ou éteint le projecteur.
- 3 Commande la sélection de la source d'entrée.
- 4 Commande la touche **A/V Mute**.
- 5 Pause ou reprend la lecture d'images.
- 6 Affiche le code QR.
- 7 Commande les touches **Volume**.



8 Recherche les sources.

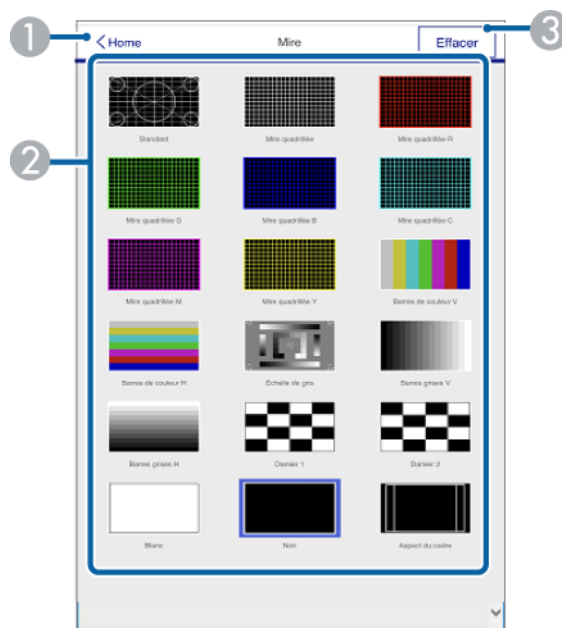
### Panneau de commande OSD



- 1 Retourne à l'écran Epson Web Control.
- 2 Affiche les menus des paramètres du projecteur.
- 3 Permet d'utiliser votre doigt ou la souris pour naviguer parmi les menus.
- 4 Restaure les paramètres du projecteur aux valeurs par défaut.
- 5 Revient au menu précédent.
- 6 Affiche les sujets d'aide.

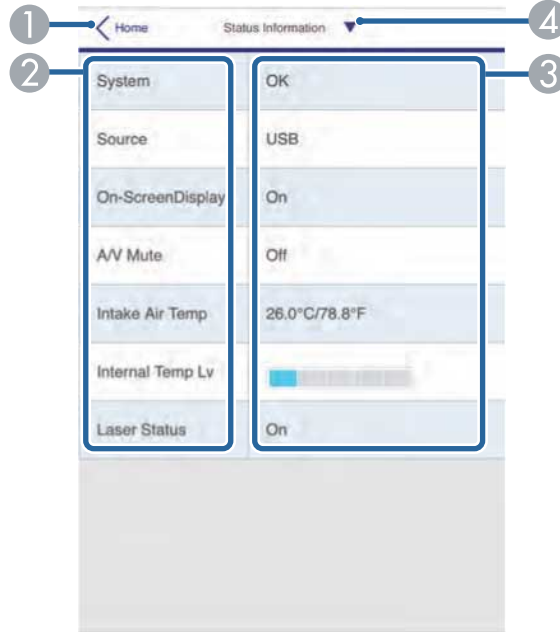
**Remarque:** Certains paramètres ne peuvent pas être modifiés en utilisant Epson Web Control.

## Écran de mire de test



- 1 Revient à l'écran d'accueil.
- 2 Affiche les mires de test disponibles; sélectionner afin de projeter une mire de test.
- 3 Désactive l'affichage de la mire de test.

## Écran d'information de l'état



- 1 Revient à l'écran d'accueil.
- 2 Affiche une liste des paramètres surveillés.
- 3 Affiche l'état du paramètre.
- 4 Permet de voir diverses informations d'état.

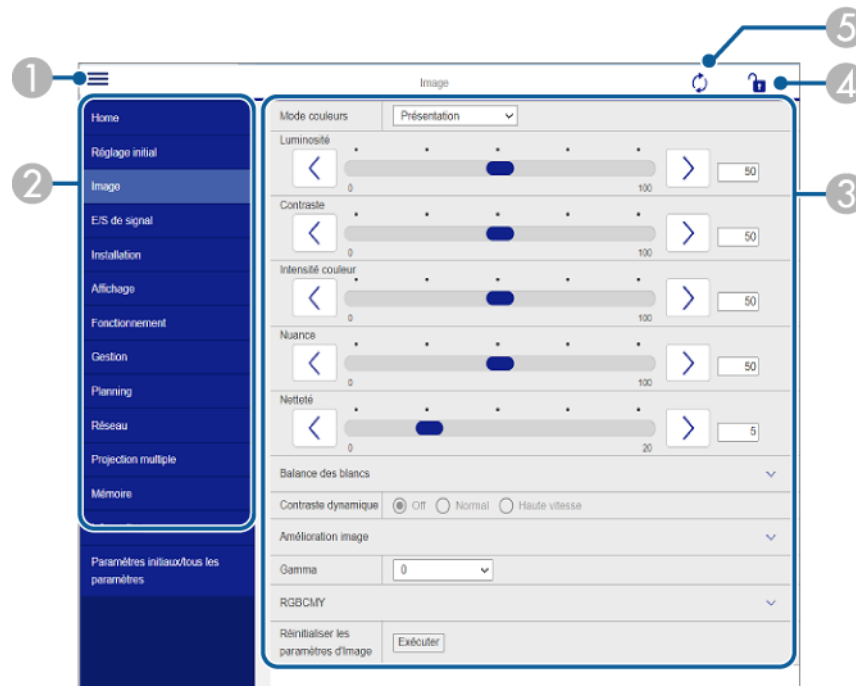
### Options avancées

Si le **MotPss ContrôleWeb** par défaut est réglé, un écran vous invitant à changer le mot de passe apparaît avant que vous puissiez voir l'écran **Avancé**. Il est fortement recommandé de changer le mot de passe régulièrement pour empêcher tout accès non autorisé à votre projecteur.

**Remarque:** Tous les paramètres ne peuvent pas être modifiés via Web Control. Les paramètres suivants ne peuvent être définis qu'à l'aide de Web Control :

- Mot de passe du moniteur (jusqu'à 16 caractères alphanumériques)

- Paramètres IPv6 (manuel)
- Port HTTP (utilisé pour Web Control; impossible d'utiliser 80 [valeur par défaut], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001 ou 41794)



- 1 Ouvre les menus
- 2 Affiche le nom du menu sélectionné
- 3 Contient les paramètres du projecteur sélectionnés
- 4 Verrouille ou déverrouille les paramètres du projecteur
- 5 Met à jour les paramètres du projecteur.

**Sujet parent:** [Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web](#)

## Commande d'un projecteur sur réseau en mode Lecture de contenu

Lorsque le mode Lecture de contenu est activé dans le menu Réglage, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur, commander la projection et modifier les listes de lecture en utilisant un navigateur Web.

**Remarque:** Vous pouvez aussi commander le projecteur en utilisant un navigateur Web via l'application Epson iProjection.

**Remarque:** Ne retirez aucun dispositif USB connecté au projecteur et ne débranchez pas le câble d'alimentation lorsque l'écran de listes de lecture ou de périphérique mémoire USB est affiché; sinon, les données sauvegardées sur le dispositif USB pourraient être endommagées.

1. Assurez-vous que le projecteur est allumé et que votre ordinateur ou dispositif est connecté au même réseau que le projecteur.
2. Démarrez le navigateur Web sur l'ordinateur ou le dispositif.
3. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

L'écran Epson Web Control s'affiche.



- 1 Commande le projecteur à distance
- 2 Modifie les listes de lecture pour le mode Lecture de contenu

- 3 Ouvre l'écran Calendrier
  - 4 Commande les menus du projecteur à l'aide de vos doigts ou de la souris
  - 5 Affiche l'état du projecteur
  - 6 Ouvre la fenêtre Crestron Connected (disponible lorsque Crestron Connected est activé)
  - 7 Définit les paramètres détaillés du projecteur
  - 8 Ouvre l'écran du menu du concepteur
  - 9 Affiche un motif de test
  - 10 Enregistre ou supprime les données d'une liste de lecture sur le dispositif USB
4. Sélectionnez l'option correspondant à la fonction du projecteur que vous souhaitez commander.

**Remarque:** Vous devrez peut-être vous connecter pour accéder à certaines des options sur l'écran ContrôleWeb. Si vous voyez une fenêtre d'ouverture de session, entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB** et le mot de passe par défaut est **admin**.)

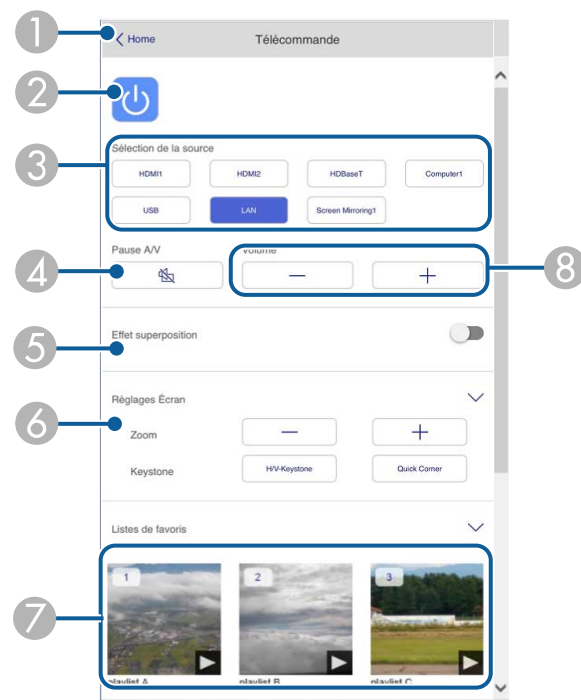
Options de commande Web en mode Lecture de contenu

**Sujet parent:** Utilisation du projecteur sur un réseau

## Options de commande Web en mode Lecture de contenu

### Télécommande

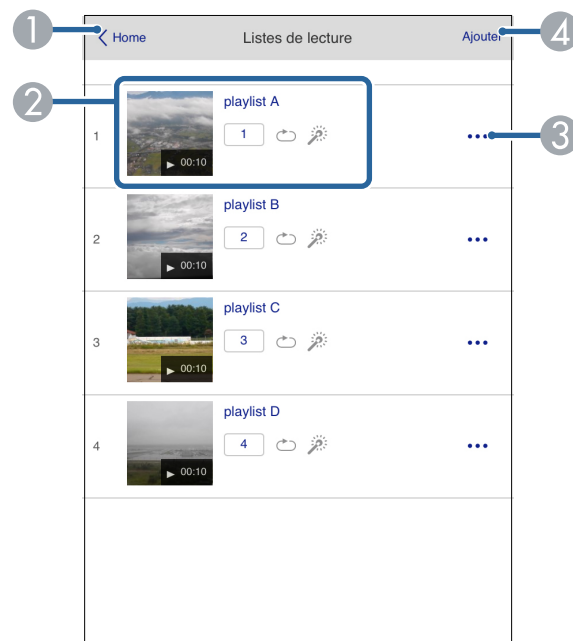
**Remarque:** Si l'option Mot de passe Remote est réglée à **On**, vous devez saisir le nom d'utilisateur et le mot de passe. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONREMOTE** et le mot de passe par défaut est **guest**).



- 1 Retourne à l'écran Epson Web Control.
- 2 Allume ou éteint le projecteur.
- 3 Sélectionne la source d'entrée.
- 4 Commande la touche **A/V Mute**.
- 5 Active ou désactive l'option **Effet superposition**.

- 6 Affiche les paramètres de l'écran
- 7 Sélectionne vos listes de lecture préférées.
- 8 Ajuste le volume des haut-parleurs.

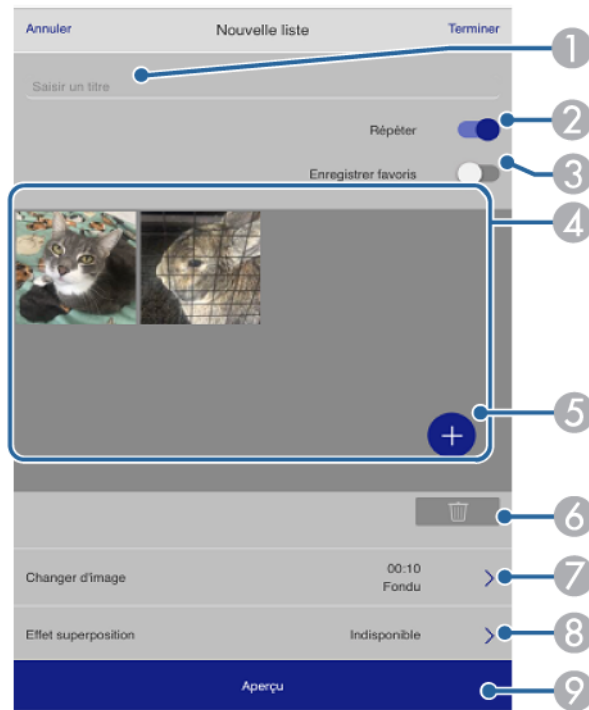
## Listes de lecture



- 1 Retourne à l'écran Epson Web Control.
- 2 Commande la lecture de la liste.
- 3 Modifie, copie ou supprime la liste de lecture.
- 4 Crée une nouvelle liste de lecture.

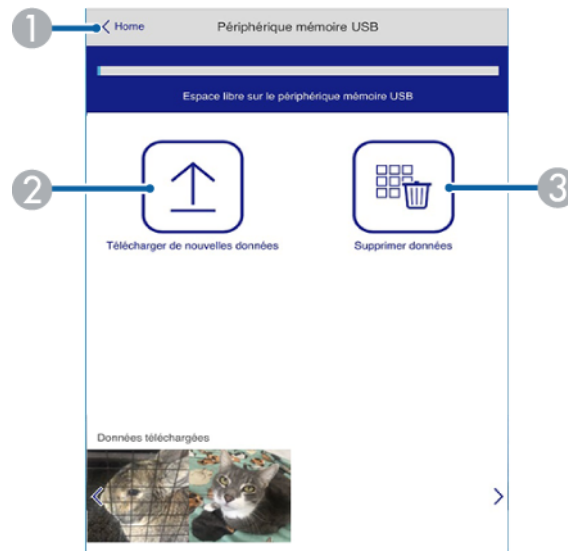


## Crée ou modifie la liste de lecture



- 1 Modifie le nom de la liste de lecture
- 2 Active la lecture répétée
- 3 Ajoute la liste de lecture à votre liste de favoris
- 4 Affiche les images ou les films dans l'ordre dans lequel ils seront lus
- 5 Ajoute des éléments à la liste de lecture
- 6 Supprime des éléments de la liste de lecture
- 7 Ouvre l'écran Changer d'image (spécifie le temps avant que le projecteur passe à l'élément suivant dans la liste de lecture)
- 8 Ouvre l'écran Effets
- 9 Prévisualise la liste de lecture

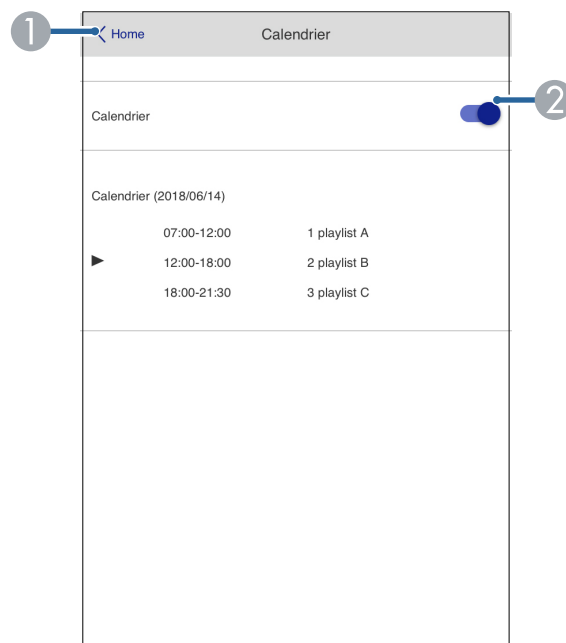
## Dispositif de stockage USB



- 1 Retourne à l'écran Epson Web Control.
- 2 Téléverse vers un dispositif USB des images ou des vidéos que vous souhaitez ajouter aux listes de lecture.
- 3 Supprime les images ou les vidéos sur le dispositif USB.

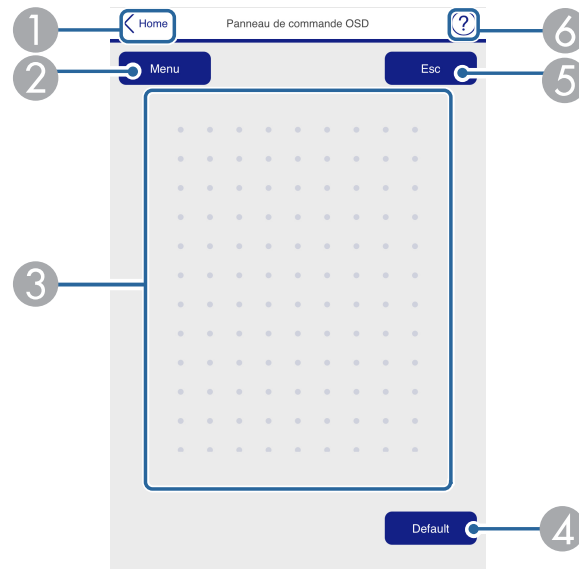
**Remarque:** Vous pouvez téléverser des fichiers .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp ou .gif à l'aide d'Epson Web Control. Si vous souhaitez ajouter des fichiers .mp4 ou .mov à la liste de lecture, utilisez le logiciel Epson Projector Content Manager ou l'application Epson Creative Projection.

## Calendrier



- 1 Retourne à l'écran Epson Web Control.
- 2 Active ou désactive l'option de calendrier (consultez le *Guide de l'utilisateur Epson Projector Content Manager* pour obtenir plus d'information).

## Panneau de commande OSD



- 1 Retourne à l'écran Epson Web Control.
- 2 Affiche les menus des paramètres du projecteur.
- 3 Permet d'utiliser votre doigt ou la souris pour naviguer parmi les menus.
- 4 Restaure les paramètres du projecteur aux valeurs par défaut.
- 5 Revient au menu précédent.
- 6 Affiche les sujets d'aide.

**Remarque:** Certains paramètres ne peuvent pas être modifiés en utilisant Epson Web Control.

**Sujet parent:** [Commande d'un projecteur sur réseau en mode Lecture de contenu](#)

## Utilisation de Crestron Connected

Si vous utilisez le système de commande et de surveillance par réseau de Crestron Connected, vous pouvez configurer votre projecteur afin qu'il puisse être utilisé avec ce système. Crestron Connected vous permet de commander et de surveiller votre projecteur en utilisant un navigateur Web.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas utiliser la fonctionnalité de diffusion de messages du logiciel Epson Projector Management lorsque vous utilisez Crestron Connected.

Pour plus d'informations sur Crestron Connected, contactez Crestron.

[Configuration de Crestron Connected](#)

[Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide de Crestron Connected](#)

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

## Configuration de Crestron Connected

Pour configurer votre projecteur afin d'utiliser le système de surveillance et de commande de Crestron Connected, assurez-vous que votre ordinateur et le projecteur sont branchés au réseau.

**Remarque:** Si vous souhaitez utiliser le système Crestron Connected lorsque le projecteur est éteint, vous devez ajuster le paramètre **Mode attente** dans le menu Fonctionnement du projecteur. Le paramètre **Mode attente** s'affiche uniquement si le paramètre **Sortie A/V** du menu E/S de signal est réglé à **En cours de projection**.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.

2. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Infos Réseau sans fil
Image	Infos réseau avec fil
E/S de signal	Réglages réseau
Installation	Paramètres émetteur
Affichage	Réinitialiser les paramètres d...
Fonctionnement	Projection multiple
Gestion	ID projecteur Off
Réseau	Paramètre de sortie HDMI Off
Projection multiple	Mosaïque
Mémoire	Corr. géométrique Correction du point
Paramètres initiaux/to...	Superposition bords
	Mise à l'échelle
	Uniformité
	Mode lumière Normal
	Assortiment couleur
	RGBCMY
	Réinitialiser les paramètres P...
	Mémoire

3. Sélectionnez **Réglages réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez le menu **Contrôle Projecteur** puis appuyez sur **↵ Enter**.

[ Contrôle Projecteur ]		Retour
PJLink	Off	▼
SNMP	Off	▼
AMX Device Discovery	Off	
Crestron Connected	Off	
Control4 SDDP	Off	
HTTP sécurisé	On	▲
Certificat de serveu...		

5. Réglez le paramètre **Crestron Connected** à **On** afin de permettre au projecteur d'être détecté.

**Remarque:** L'activation de Crestron Connected désactive la fonction Message Broadcasting du logiciel Epson Projector Management.

6. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, sélectionnez **Retour** et appuyez sur **↩** **Enter** pour revenir au menu **Réglages réseau**.
7. Sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
8. Démarrez le navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil connecté au réseau.
9. Allez à l'écran **Epson Web Control** en entrant l'adresse IP du projecteur dans la case d'adresse du navigateur.
10. Sélectionnez les paramètres **Crestron Connected**. Consultez le site Web de Crestron pour obtenir plus de détails.

**Sujet parent:** [Utilisation de Crestron Connected](#)

#### **Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

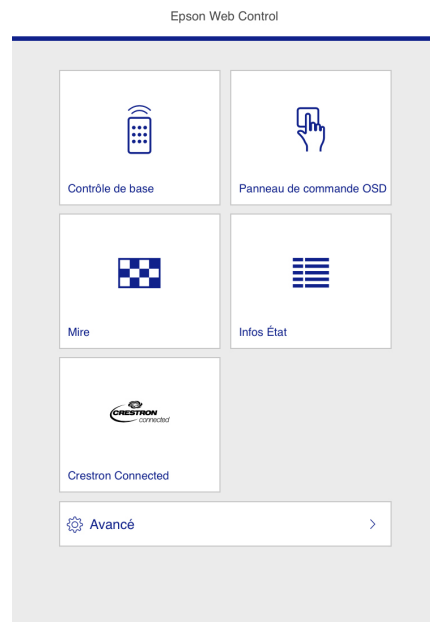
[Paramètres réseau - Menu Réseau](#)

## **Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide de Crestron Connected**

Lorsque le projecteur est configuré pour être utilisé avec Crestron Connected, vous pouvez commander et surveiller la projection en utilisant un navigateur Web compatible.

1. Démarrez le navigateur Web sur un ordinateur connecté au réseau.
2. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

L'écran Epson Web Control s'affiche.



**Remarque:** Vous devrez peut-être vous connecter pour accéder à certaines des options à l'écran Web Control. Si vous voyez une fenêtre d'ouverture de session, entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB** et le mot de passe par défaut est **admin**.)

3. Sélectionnez **Crestron Connected**.
4. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, sélectionnez **Valider** puis sélectionnez **Oui** pour enregistrer les paramètres réseau.

**Sujet parent:** [Utilisation de Crestron Connected](#)

#### **Tâches associées**

[Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web](#)



## Configuration d'API Web

Vous pouvez configurer API Web à partir d'un navigateur Web et commander le projecteur au moyen d'API Web.

**Remarque:** Vous pouvez authentifier les communications API Web à l'aide de l'authentification API (authentification Digest). Le nom d'utilisateur pour l'authentification API est **EPSONWEB**. Utilisez le mot de passe qui est réglé pour **MotPss ContrôleWeb**.

1. Ouvrez Epson Web Control à partir de votre navigateur Web.
2. Sélectionnez **Menu du développeur**.
3. Réglez le paramètre **Activer l'API** sur **On**.
4. Saisissez un des API Web suivants pour commander le projecteur :

URL	Méthodes prises en charge	Description
http://<ip>/api/v01/contentmgr/remote/power/on	GET/POST/PUT	Allume le projecteur (il se peut qu'API Web ne réagisse pas immédiatement).
http://<ip>/api/v01/contentmgr/remote/power/off		0 à 63 (la valeur par défaut est 128)
http://<ip>/api/v01/contentmgr/playlist/play/:id		0 à 7 (la valeur par défaut est 0)
http://<ip>/api/v01/contentmgr/playlist/stop		0 à 31 (la valeur par défaut est 128)

**Remarque:** Dans les URL ci-dessus, saisissez l'adresse IP du projecteur dans le champ <ip>. Par exemple, une URL commandant un projecteur avec l'adresse IP 192.168.0.2 pour faire jouer la liste de lecture 3 ressemblerait à ceci : http://192.168.0.2/api/v01/contentmgr/playlist/play/3.

Si le protocole HTTP sécurisé est activé, remplacez http dans l'URL par https.

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

## HTTP sécurisé

Vous pouvez utiliser le protocole HTTPS pour renforcer la sécurité entre le projecteur et le navigateur Web avec lequel il communique. Pour y parvenir, vous devez créer un certificat de serveur, l'installer sur le projecteur, activer le paramètre **HTTP sécurisé** dans les menus du projecteur afin de certifier la fiabilité du navigateur Web.

En l'absence de certificat de serveur, le projecteur crée automatiquement un certificat d'auto-signature et le communique. Étant donné que ce certificat d'auto-signature ne peut pas vérifier la fiabilité à partir d'un navigateur Web, un avertissement sur la fiabilité du serveur est généré lorsque vous accédez au projecteur depuis un navigateur Web. Vous pouvez continuer à communiquer en ignorant l'avertissement.

[Importation d'un certificat de serveur Web au moyen des menus du projecteur](#)

**Sujet parent:** [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

### Importation d'un certificat de serveur Web au moyen des menus du projecteur

Vous pouvez créer votre certificat de serveur Web et l'importer au moyen des menus du projecteur et d'une clé USB à mémoire flash.

**Remarque:** Vous pouvez aussi enregistrer des certificats numériques depuis votre navigateur Web. Assurez-vous de faire l'enregistrement une seule fois, sinon, le certificat pourrait ne pas être installé correctement.

1. Assurez-vous que votre fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur et qu'il est enregistré dans le répertoire racine de la clé USB.
2. Appuyez sur la touche **Menu** du projecteur ou de la télécommande.
3. Sélectionnez **Réseau > Réglages réseau > Contrôle Projecteur > HTTP sécurisé > On**.
4. Sélectionnez le paramètre **Certificat de serveur Web** puis appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez **Enregistrer** puis appuyez sur **↵ Enter**.
6. Suivez les instructions à l'écran pour brancher une clé USB dans le port **USB-A** du projecteur.
7. Appuyez sur **↵ Enter** pour afficher la liste des certificats.
8. Sélectionnez dans la liste affichée le certificat que vous souhaitez importer.

Vous verrez un message vous demandant de saisir le mot de passe du certificat.

9. Entrez le mot de passe et appuyez sur **↵ Enter**.

Le certificat sera importé, et un message de confirmation apparaîtra.

Sujet parent: [HTTP sécurisé](#)

Références associées

[Paramètres réseau - Menu Réseau](#)

## Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur

Suivez les instructions suivantes si vous avez besoin d'installer un certificat numérique sur le projecteur afin de sécuriser vos fichiers de présentation.

**Remarque:** Vous pouvez enregistrer un certificat numérique à l'aide d'un navigateur Web ou par l'entremise du menu Réseau du projecteur. Cependant, assurez-vous de faire l'enregistrement une seule fois, sinon, le certificat pourrait ne pas être installé correctement.

[Enregistrement de certificats numériques à partir d'un navigateur Web](#)

[Types de certificats numériques](#)

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

## Enregistrement de certificats numériques à partir d'un navigateur Web

Vous pouvez enregistrer des certificats numériques sur le projecteur pour une authentification LAN sans fil.

1. Assurez-vous que le fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement de votre projecteur.
2. Assurez-vous que le projecteur est allumé.
3. Démarrez le navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil mobile connecté au réseau.
4. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

L'écran Web Control s'affiche et vous êtes invité à saisir un nom d'utilisateur et un mot de passe.

5. Entrez l'information suivante en respectant la casse, exactement tel qu'écrit ici :
  - Saisissez **EPSONWEB** pour le nom d'utilisateur. (Vous ne pouvez pas modifier le nom d'utilisateur.)
  - Saisissez le mot de passe par défaut **admin**. (Vous pouvez modifier le mot de passe Web Control en utilisant le menu Réseau du projecteur.)
6. Sélectionnez **Avancé**.
7. Sous **Réseau**, sélectionnez **Certificat**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :

Réseau	
Home	Réglage sans fil
Réglage initial	Base
Image	Réseau sans fil
Signal	Réglages IPv6 réseau sans fil
Réglage	Réseau avec fil
Avancé	Réglages IPv6 réseau câblé
Projection multiple	Notification
Planning	Certificat
Réseau	Certificat client
Information	Fichier <input type="text"/> <input type="button" value="Parcourir..."/> <input type="button" value="Envoyer"/>
Réglage	Mot de passe <input type="text"/> Publié à <input type="text"/> Publié par <input type="text"/> Date d'expiration <input type="text"/> on <input type="text"/>
	Certificat CA
	Fichier <input type="text"/> <input type="button" value="Parcourir..."/> <input type="button" value="Envoyer"/>
	Publié à <input type="text"/> Publié par <input type="text"/> Date d'expiration <input type="text"/> on <input type="text"/>
	Certificat de serveur Web
	Fichier <input type="text"/> <input type="button" value="Parcourir..."/> <input type="button" value="Envoyer"/>
	Mot de passe <input type="text"/> Publié à <input type="text"/> Publié par <input type="text"/> Date d'expiration <input type="text"/> on <input type="text"/>

8. Cliquez sur le bouton **Parcourir**, sélectionnez le fichier de certificat et cliquez sur **Ouvrir**.
9. Saisissez un mot de passe dans la case **Mot de passe** et cliquez sur **Envoyer**.
10. Lorsque vous avez terminé d'enregistrer le certificat, cliquez sur **Appliquer** pour finaliser vos changements et compléter l'enregistrement.

**Sujet parent:** [Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

### Références associées

[Paramètres réseau - Menu Réseau](#)

[Types de certificats numériques](#)

### Tâches associées

[Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web](#)

## Types de certificats numériques

Vous pouvez enregistrer les types de certificats numériques suivants.

### Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Spécification	Description
Format	PKCS#12
Extension	PFX, P12
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Mot de passe	Jusqu'à 64 caractères alphanumériques; requis.

### Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Spécification	Description
Format	X509v3
Extension	DER/CER/PEM
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Codage	BASE64/Binaire

### Certificat de serveur Web (HTTP sécurisé)

Spécification	Description
Format	PKCS#12
Extension	PFX, P12
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits

Spécification	Description
Nom commun	Nom d'hôte du réseau
Organisation	Optionnel
Mot de passe	Jusqu'à 64 caractères alphanumériques; requis.

**Sujet parent:** [Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

---

# Fonctions de base du projecteur

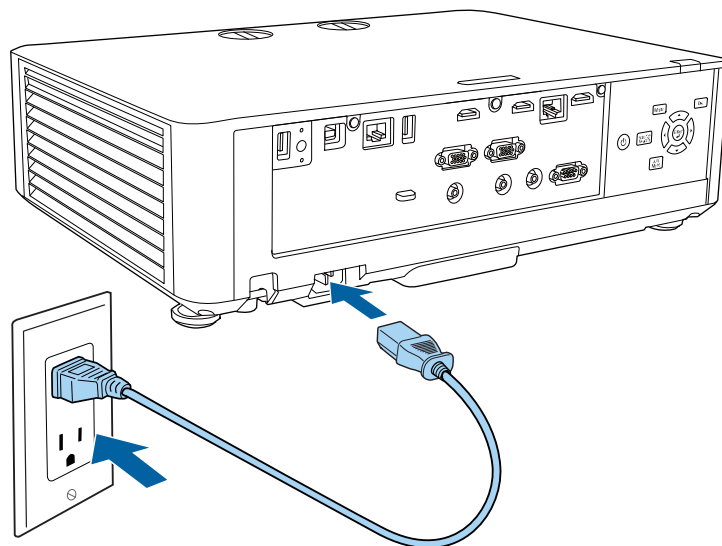
Pour utiliser les fonctions de base du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections suivantes :

- Mise sous tension du projecteur
- Mise hors tension du projecteur
- Sélection de la langue des menus du projecteur
- Réglage de la date et de l'heure
- Modification de la taille de l'image à l'aide de la bague de zoom
- Redimensionnement de l'image au moyen du zoom numérique
- Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point
- Réglage du format d'écran
- Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif
- Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif
- Ajustement de l'image à l'aide du paramètre Position à l'écran
- Réglage de la position horizontale de l'image à l'aide du décalage d'écran
- Affichage d'une mire
- Réglage de la hauteur de l'image
- Forme de l'image
- Sélection de la source d'image
- Fonctionnement de la télécommande
- Modes de projection
- Rapport largeur/hauteur de l'image
- Mode couleurs
- Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité
- Réglage du paramètre Gamma
- Activation du contraste dynamique
- Réglage de la résolution de l'image
- Ajustement de la luminosité du projecteur
- Commande du volume à l'aide des touches Volume
- Projection d'une présentation PC Free
- Projection en mode Lecture de contenu

## Mise sous tension du projecteur

Mettez sous tension l'ordinateur ou l'équipement vidéo que vous voulez utiliser avant de mettre le projecteur sous tension afin qu'il puisse projeter l'image de la source voulue.

1. Branchez une extrémité du cordon d'alimentation dans l'entrée d'alimentation du projecteur.



2. Branchez l'autre extrémité du cordon d'alimentation dans une prise de courant.

Le témoin On/Standby du projecteur s'allume en bleu. Cela signifie que le projecteur est alimenté, mais qu'il n'a pas encore été allumé (il est en mode attente).

**Remarque:** Avec la fonction Aliment. Directe activée, le projecteur se met sous tension dès que vous le branchez.

3. Ne retirez le couvre-objectif que lorsque nécessaire.
4. Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur ou de la télécommande pour allumer le projecteur.

Le projecteur émet un bip et le témoin Status clignote en bleu pendant que l'appareil se réchauffe. Après environ 30 secondes, le témoin Status cesse de clignoter et devient bleu.



**Avertissement:** Ne regardez jamais dans l'objectif lorsque le laser est allumé. Cela peut causer des lésions oculaires; cette consigne vise les enfants et les animaux domestiques en particulier. Lorsque vous allumez le projecteur à distance à l'aide de la télécommande, veillez à ce que personne ne regarde l'objectif. Assurez-vous qu'aucun objet ne bloque la lumière de l'objectif du projecteur. Si un objet bloque l'objectif pendant une période prolongée, il risque de fondre; la lumière reflétée dans l'objectif peut entraîner un dysfonctionnement du projecteur.

**Remarque:** Lorsque le paramètre **Démarrage rapide** est activé dans le menu Fonctionnement du projecteur, le projecteur sera prêt à l'utilisation en quelques secondes la prochaine fois que vous appuierez sur la touche d'alimentation.

**Remarque:** Si le paramètre **Rech. source auto** du menu Fonctionnement est activé, le projecteur détecte automatiquement le signal d'entrée lorsque vous le mettez sous tension. Ce paramètre est désactivé si le paramètre **Démarrage rapide** ou **Lecture de contenu** est activé.

**Remarque:** Si le paramètre **Activation auto** dans le menu Fonctionnement est activé, le projecteur détecte automatiquement le signal d'entrée du port HDMI1 ou Computer1 lorsque vous l'allumez.

Si vous ne voyez pas immédiatement l'image projetée, essayez l'une des options suivantes :

- Allumez l'ordinateur ou l'appareil vidéo raccordé.
- Insérez un DVD ou autre support vidéo et appuyez au besoin sur la touche de lecture.
- Modifiez la sortie d'écran à l'aide de l'ordinateur si vous utilisez un ordinateur portable.
- Appuyez sur la touche **Source Search** du projecteur ou de la télécommande pour détecter la source vidéo.
- Appuyez sur la touche **Home** et sélectionnez la source que vous souhaitez projeter à l'écran d'accueil.

[Utilisation de l'écran d'accueil](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

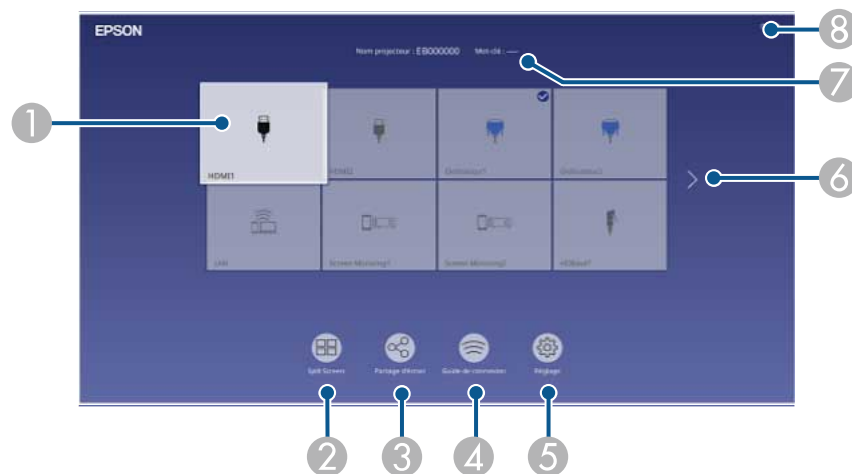
[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

## Utilisation de l'écran d'accueil

Vous pouvez sélectionner les sources d'entrée et les autres options fréquemment utilisées depuis l'écran d'accueil.

1. Pour afficher l'écran d'accueil, effectuez ce qui suit :
  - Appuyez sur la touche **Home** de la télécommande.

- Allumez le projecteur lorsque le paramètre **Aff. auto écran acc.** est activé.
  - Allumez le projecteur lorsqu'aucun signal n'est reçu depuis la source d'entrée sélectionnée.
2. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande et du panneau de commande pour naviguer à l'écran, et appuyez sur **Enter** pour sélectionner une option.



- 1 Permet de sélectionner la source que vous souhaitez projeter.  
Un crochet figure dans le coin supérieur droit de la source d'entrée actuelle. Pour la plupart des sources, un aperçu de l'image d'entrée s'affiche sous forme de vignette.
- 2 Projette simultanément en format grille les images provenant de deux ou quatre sources d'entrée.
- 3 Envoie les images vers ou permet de visionner les images à partir d'autres projecteurs connectés au même réseau.
- 4 Affiche le guide de connexion.  
Vous pouvez afficher les étapes des différentes méthodes de connexion sans fil selon les appareils que vous utilisez, comme des téléphones intelligents ou des ordinateurs.

- 5 Permet de sélectionner les paramètres de projecteur communs suivants (ces paramètres peuvent varier selon les autres paramètres sélectionnés) :
  - **Mode couleurs**
  - **Niveau de luminosité**
  - **Volume**
  - **E-Zoom** (PowerLite EB-L630SU/EB-L635SU)
  - **Corr. géométrique (H/V-Keystone et Quick Corner** sont disponibles)
  - **Aspect**
- 6 Passe à la page précédente ou suivante s'il y a plus de sources d'entrée disponibles.
- 7 Affiche le nom du projecteur et le mot-clé du projecteur.
- 8 Affiche l'heure actuelle.

**Remarque:** L'écran d'accueil se ferme après 10 minutes d'inactivité.

**Sujet parent:** [Mise sous tension du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres d'affichage - Menu Affichage](#)

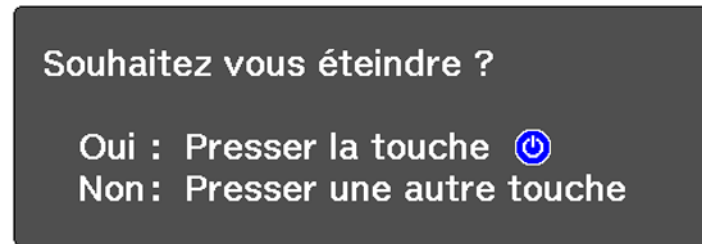
## Mise hors tension du projecteur

Avant de mettre le projecteur hors tension, arrêtez tout ordinateur raccordé afin que vous puissiez voir l'affichage de la séquence d'arrêt de l'ordinateur.

**Remarque:** Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée utile. La durée utile du laser dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

1. Appuyez sur la touche d'alimentation de la télécommande ou du projecteur.

2. Si un écran de confirmation de la mise hors tension s'affiche, appuyez sur la touche d'alimentation de la télécommande ou du projecteur à nouveau. (Pour laisser le projecteur allumé, appuyez sur toute autre touche.)



Le projecteur émet deux bips, la lampe s'éteint, et le témoin s'éteint. Le projecteur émet deux bips, le laser s'éteint et le témoin Status s'éteint.

**Remarque:** La technologie Instant Off d'Epson élimine la période de refroidissement. Après avoir utilisé le projecteur, vous pouvez donc le remettre immédiatement dans sa mallette en vue de son transport (si nécessaire).

**Remarque:** Si le paramètre **Calibrage lumière** est réglé à **Exéc périodiquement** dans le menu Gestion du projecteur, le calibrage de la source lumineuse commence automatiquement si vous mettez hors tension le projecteur et que les conditions suivantes sont remplies :

- 100 heures ont passé depuis le dernier calibrage de la source lumineuse.
  - Vous avez utilisé le projecteur de façon continue pendant au moins 20 minutes.
3. Pour transporter ou ranger le projecteur, assurez-vous que le témoin Status est éteint, puis débranchez le cordon d'alimentation.
  4. Fixez en place le couvre-objectif.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres d'administration - Menu Gestion](#)

## Sélection de la langue des menus du projecteur

Si vous voulez voir les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier le paramètre Langue.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Gestion** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Gestion	
Image	Bouton utilisateur	Mode lumière
E/S de signal	Logo d'utilisateur	
Installation	Blocage fonctionne.	Off
Affichage	Uniformité	
Fonctionnement	Mode actualiser	
Gestion	Calibrage lumière	
Réseau	Date & heure	
Projection multiple	Réglage programme	
Mémoire	Alim réseau sans fil	
Paramètres initiaux/to...	Diagn. LAN sans fil	1
	Destin enreg journal	USB et mémoire interne
	Plage config lot	
	Langue	Français
	Information	
	Afficher les journaux	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Réseau	

4. Sélectionnez le paramètre **Langue**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez la langue à utiliser, puis appuyez sur **↵ Enter**.
6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter les menus.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres d'administration - Menu Gestion](#)

## Réglage de la date et de l'heure

Vous pouvez régler la date et l'heure du projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.

2. Sélectionnez ensuite le menu **Gestion** puis appuyez sur ↵ **Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Date & heure** puis appuyez sur ↵ **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :

[ Date & heure ]	Retour
Date & heure	
Réglage de l'heure d'été	^
Heure d'été	Off
Début de l'heure d'été	
Fin de l'heure d'été	
Réglage de l'heure d'été (minutes)	0
Heure d'Internet	

4. Sélectionnez le paramètre **Date & heure** puis appuyez sur ↵ **Enter**.
5. Sélectionnez **Date**, appuyez sur ↵ **Enter** et utilisez le clavier affiché pour saisir la date d'aujourd'hui.
6. Sélectionnez **Heure**, appuyez sur ↵ **Enter** et utilisez le clavier affiché pour saisir l'heure actuelle.
7. Ajustez les paramètres **Décalage horaire (UTC)** pour régler le décalage horaire selon le temps universel coordonné.
8. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur ↵ **Enter**.
9. Pour activer l'heure d'été, sélectionnez le paramètre **Heure d'été** et réglez-le à **On**. Puis sélectionnez les paramètres.
10. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur ↵ **Enter**.
11. Pour mettre à jour la date et l'heure automatiquement à partir d'un serveur d'horloge Internet, sélectionnez le paramètre **Heure d'Internet** et réglez-le à **On**.
12. Sélectionnez **Serveur d'horloge Internet** et appuyez sur ↵ **Enter**.
13. Entrez l'adresse IP du serveur d'horloge Internet que vous voulez utiliser puis sélectionnez **OK**.
14. Sélectionnez **Valider** puis appuyez sur ↵ **Enter**.
15. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

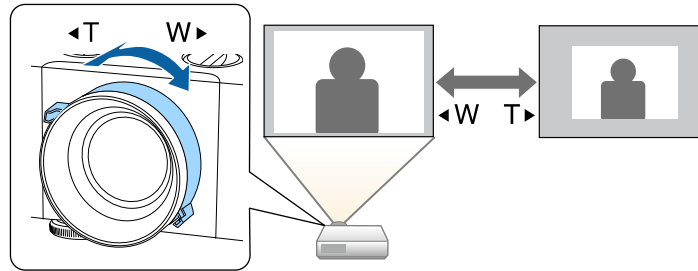
Références associées

[Paramètres d'administration - Menu Gestion](#)

## Modification de la taille de l'image à l'aide de la bague de zoom

Vous pouvez redimensionner l'image à l'aide de la bague de zoom du projecteur (non disponible pour le PowerLite EB-L630SU/EB-L635SU).

1. Allumez le projecteur et affichez une image. Patientez 20 minutes après avoir allumé le projecteur avant d'ajuster la mise au point, le zoom et le décalage de l'objectif pour une précision optimale.
2. Pour agrandir ou réduire la taille de l'image, tournez la bague de zoom du projecteur.



Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

## Redimensionnement de l'image au moyen du zoom numérique

Vous pouvez modifier la taille de l'image en utilisant l'option du menu **Zoom numérique** (PowerLite EB-L630SU/EB-L635SU). Attendez au moins 20 minutes après le début de la projection pour ajuster la taille de l'image.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu** du panneau de commande ou de la télécommande.

- Sélectionnez le menu **Installation**.

Éléments fréquemmen...	Installation	
Image	Installation fixe	Off
E/S de signal	Mire	
Installation	Projection	Avant/Plafond
Affichage	Corr. géométrique	H/V-Keystone
Fonctionnement	Récepteur à distance	Off
Gestion	Format d'écran	16:9
Réseau	Mode haute alt.	Off
Projection multiple	Source	Ordinateur1
Mémoire	Obturation	
Paramètres initiaux/to...	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Réinitialiser les paramètres d'...	
	Affichage	
	Écran sans signal	Bleu
	Ecran démarrage	On
	Aff. auto écran acc.	On
	Trier vignettes source	
	Message	On

- Sélectionnez le paramètre **Zoom numérique**.
- Appuyez sur les touches fléchées de gauche ou de droite sur le panneau de commande ou la télécommande pour régler la taille de l'image.
- Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Esc**.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

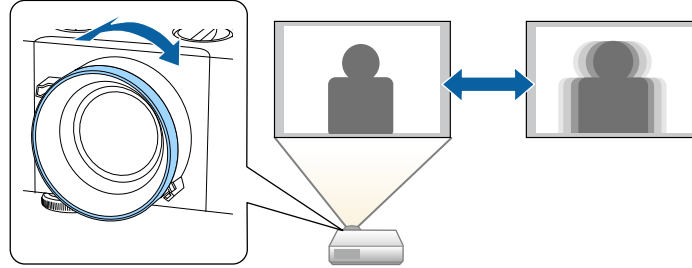
[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

## Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point

- Allumez le projecteur et affichez une image. Patientez 20 minutes après avoir allumé le projecteur avant d'ajuster la mise au point, le zoom et le décalage de l'objectif pour une précision optimale.



2. Pour améliorer la netteté de l'image, faites tourner la bague de mise au point du projecteur.



**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Réglage du format d'écran

Vous pouvez utiliser le paramètre Format d'écran pour régler le rapport largeur/hauteur de l'image affichée afin qu'il corresponde à la taille de l'écran que vous utilisez.

**Remarque:** Ce paramètre n'est pas disponible lors de l'utilisation de la source d'entrée **USB** ou **LAN**.

**Remarque:** Si vous modifiez le paramètre **Format d'écran**, les paramètres **Corr. géométrique** sont initialisés. Vous ne pouvez pas changer le paramètre **Format d'écran** lorsque le paramètre **Lecture de contenu** est activé.

**Remarque:** Certains paramètres de type d'écran sont seulement disponibles sur une sélection de modèles de projecteurs.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Installation** puis appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Format d'écran** et appuyez sur **↵ Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :

[ Format d'écran ]	Retour
4:3	
16:6	
✓ 16:9	
16:10	

5. Sélectionnez le rapport largeur/hauteur de votre écran et appuyez sur **↵ Enter**.
6. Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter.
7. Ajustez le rapport largeur/hauteur selon l'image projetée, au besoin.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

#### Références associées

[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

## Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif

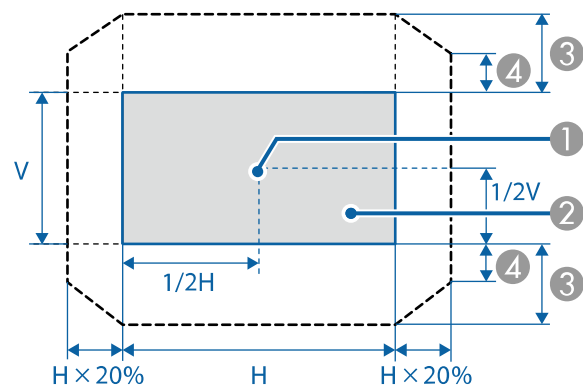
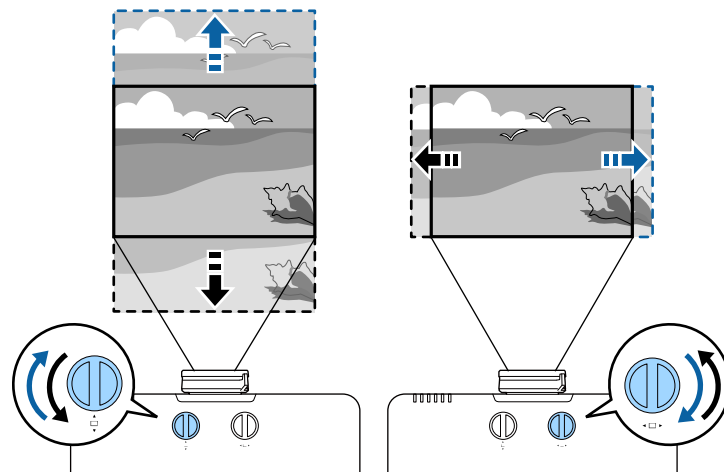
Si vous ne pouvez pas installer le projecteur directement en face de l'écran, vous pouvez ajuster la position de l'image projetée à l'aide de la fonction de décalage de l'objectif (non disponible pour le PowerLite EB-L520U).

Suivez les instructions suivantes lorsque vous utilisez le décalage de l'objectif pour ajuster vos images :

- Lorsque vous ajustez la hauteur de l'image, positionnez l'image un peu plus bas que désiré, puis faites-la monter à l'aide de la molette de décalage vertical de l'objectif. Vous éviterez ainsi que l'image ne s'abaisse après avoir été ajustée.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

2. Tournez les molettes de décalage vertical et horizontal du projecteur pour ajuster la position de l'image projetée tel que nécessaire.

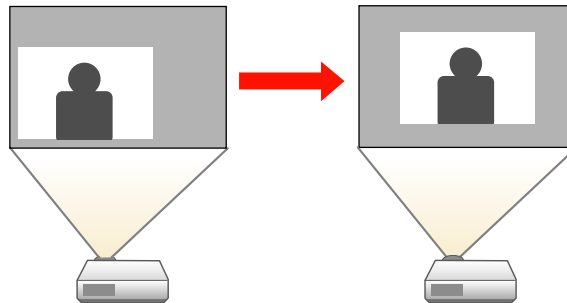


- 1 Centre de l'objectif
- 2 Image projetée lorsque l'objectif est réglé en position initiale.
- 3 Intervalle maximal :  $V \times 50 \%$
- 4 Lorsque la direction horizontale est à sa valeur maximum :  $V \times 12 \%$

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

## Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif

Vous pouvez utiliser la fonction Décalage image pour ajuster la position de l'image sans déplacer le projecteur (PowerLite EB-L630SU/EB-L635SU). Attendez au moins 20 minutes après le début de la projection pour ajuster la position de l'image.



**Remarque:** Cette fonctionnalité n'est pas disponible si l'option **Zoom** est réglée au paramètre maximal.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Ajustez la taille de l'image à l'aide des touches fléchées de droite et de gauche.  
Après avoir ajusté la taille de l'image, l'écran Décalage image s'affichera automatiquement.
3. À l'aide des touches fléchées du projecteur ou de la télécommande, ajustez la position de l'image.

**Remarque:** Vous pouvez aussi utiliser le menu Installation pour corriger le paramètre **Décalage image**.

4. Appuyez sur **Esc** pour fermer l'écran Décalage image. L'écran se ferme si aucune opération n'est effectuée après environ 10 secondes.

**Remarque:** La paramètre Décalage image est conservé même si le projecteur est mis hors tension; toutefois, vous devrez rajuster la position de l'image si vous changez l'emplacement ou l'angle du projecteur.

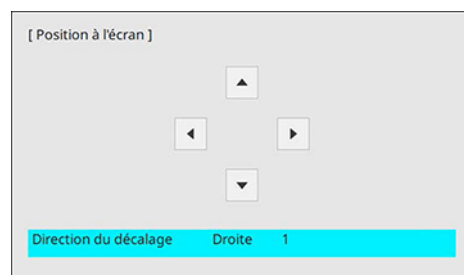
Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

## Ajustement de l'image à l'aide du paramètre Position à l'écran

Vous pouvez ajuster la position de l'image si des marges entre les bords de l'image et le cadre de l'écran projeté apparaissent.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas ajuster la position de l'écran si le paramètre **Format d'écran** est réglé à **16:10**.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez **Installation > Position à l'écran** et appuyez sur **↵ Enter**.
4. À l'aide des touches fléchées du projecteur ou de la télécommande, ajustez la position de l'image.

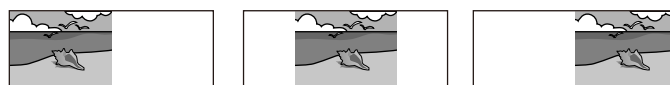


5. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Esc**.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Réglage de la position horizontale de l'image à l'aide du décalage d'écran

Vous pouvez utiliser la fonction du décalage d'écran pour ajuster la position horizontale de l'image sans déplacer le projecteur lorsque le paramètre **Format d'écran** est réglé à **16:6**.



**Remarque:** Cette fonction est seulement disponible lorsque le paramètre **Aspect** est réglé à **Auto** pour les sources HDMI, Computer et HDBaseT. Cette fonction n'est pas disponible lors de la projection en écran partagé.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur les touches suivantes sur la télécommande pour ajuster la position de l'image :
  - **4** : pour projeter l'image sur le côté gauche de l'écran.
  - **5** : pour projeter l'image au centre de l'écran.
  - **6** : pour projeter l'image sur le côté droit de l'écran.
3. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur **Esc**.

**Remarque:** L'emplacement de l'image ajustée est seulement enregistré jusqu'à la mise hors tension du projecteur.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)


## Affichage d'une mire

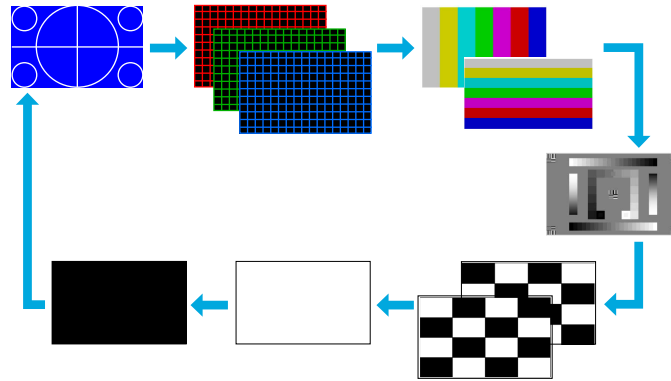
Vous pouvez afficher une mire pour ajuster l'image projetée sans vous connecter à un ordinateur ou à un appareil vidéo.

**Remarque:** La forme de la mire est déterminée par le paramètre **Format d'écran**. Assurez-vous de sélectionner le bon format d'écran avant d'effectuer des ajustements avec la mire.

1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur la touche fléchée du bas du panneau de commande.

**Remarque:** Vous pouvez aussi afficher un motif de test depuis le menu Installation en utilisant la télécommande.

3. Appuyez sur la touche  touche fléchée de droite ou de gauche, sur la télécommande, ou appuyez sur **Enter** sur le panneau de commande pour passer d'un type de mire à l'autre.



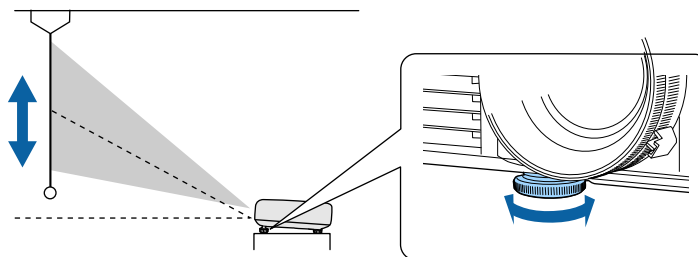
4. Ajustez l'image tel que nécessaire.
5. Appuyez sur la touche **Esc** pour effacer la mire.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

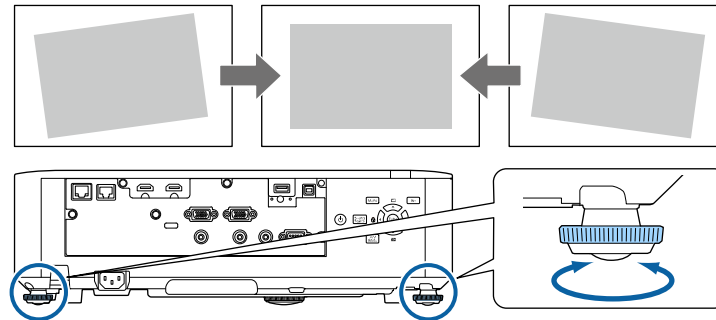
## Réglage de la hauteur de l'image

Si vous projetez depuis une table ou une autre surface plane et que l'image est trop haute ou trop basse, vous pouvez régler la hauteur de l'image à l'aide des pattes réglables du projecteur.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Pour ajuster la hauteur de l'image, tournez la patte avant pour l'allonger ou la rétracter.



3. Si l'image est inclinée, tournez les pattes arrière afin de régler leur hauteur.



Si l'image n'est pas parfaitement rectangulaire, vous devez régler la forme de l'image.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Forme de l'image

Vous pouvez obtenir une image uniformément rectangulaire en plaçant le projecteur de niveau directement en face du centre de l'écran. Si vous placez le projecteur à un angle par rapport à l'écran ou incliné vers le haut ou vers le bas ou vers le côté, il pourrait être nécessaire de corriger la forme de l'image afin d'obtenir la meilleure qualité d'image.

**Remarque:** Après la correction, votre image sera un peu plus petite. Pour optimiser la qualité des images, essayez d'ajuster la position du projecteur de façon à obtenir la taille et la forme d'image adéquates. Suite à la correction de la position du projecteur, vous pouvez utiliser les ajustements de cette section pour corriger la forme de l'image. Vous ne pouvez pas combiner le paramètre **H/V-Keystone** avec d'autres méthodes de correction de la forme.

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre H/V-Keystone](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction de l'arc](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction du point](#)

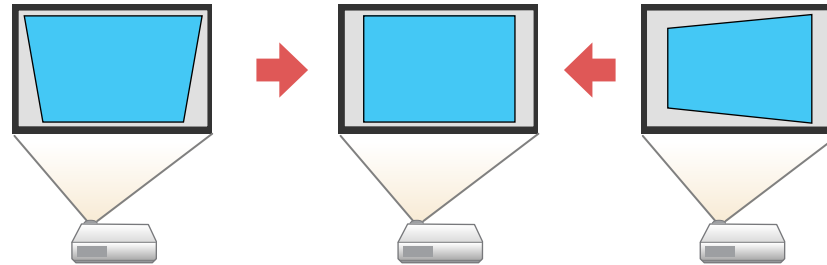
[Application des paramètres de forme d'image enregistrés](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)



## Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre H/V-Keystone

Vous pouvez utiliser le paramètre **H/V-Keystone** du projecteur pour corriger la forme d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.



**Remarque:** Vous ne pouvez pas combiner la Correction H/V Keystone avec d'autres méthodes de correction de la forme.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez le menu **Installation** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Installation	
Image	Installation fixe	Off
E/S de signal	Mire	
Installation	Projection	Avant/Plafond
Affichage	Corr. géométrique	H/V-Keystone
Fonctionnement	Récepteur à distance	Off
Gestion	Format d'écran	16:9
Réseau	Mode haute alt.	Off
Projection multiple	Source	Ordinateur1
Mémoire	Obturation	
Paramètres initiaux/to...	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Réinitialiser les paramètres d'...	
	Affichage	
	Écran sans signal	Bleu
	Ecran démarrage	On
	Aff. auto écran acc.	On
	Trier vignettes source	
	Message	On

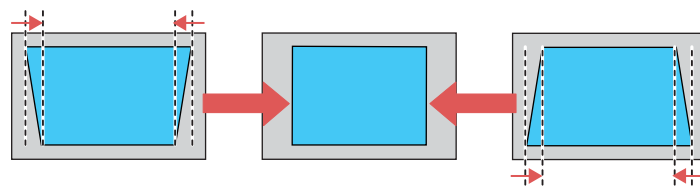
4. Sélectionnez le paramètre **Corr. géométrique** et appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez le paramètre **H/V-Keystone**, puis appuyez sur **↵ Enter**. Ensuite, appuyez sur **↵ Enter** de nouveau.

L'écran d'ajustement H/V-Keystone s'affiche.

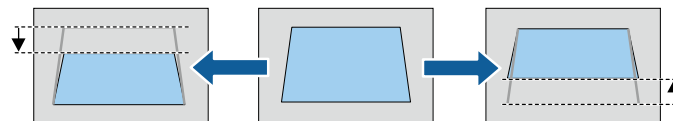
[ H/V-Keystone ]		Retour
V-Keystone	50	◀ —▶
Balance V	30	—
H-Keystone	50	—
Balance H	30	—

6. Utilisez les touches fléchées sur le projecteur ou sur la télécommande pour sélectionner la correction trapézoïdale verticale ou horizontale ou la correction de balance et pour ajuster la forme de l'image tel que nécessaire.

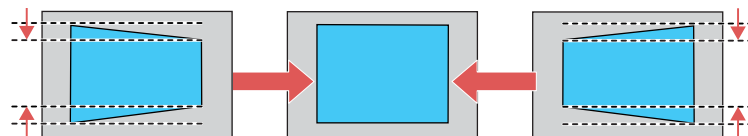
#### V-Keystone



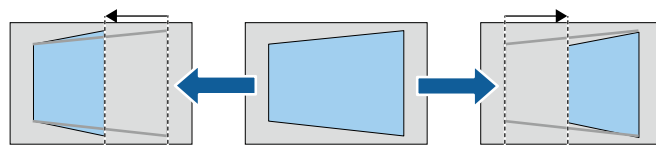
#### Balance V



#### H-Keystone



#### Balance H



**Remarque:** Les paramètres V-Balance et H-Balance ne sont pas disponibles sur le PowerLite EB-L520U.

- Une fois que vous avez terminé, appuyez sur **Esc**.  
Après la correction, votre image sera un peu plus petite.

**Sujet parent:** [Forme de l'image](#)

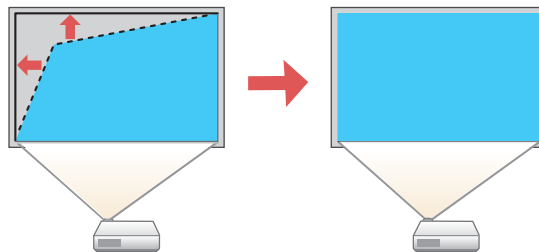
**Références associées**

[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

## Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner

Vous pouvez utiliser le paramètre Quick Corner du projecteur pour corriger la forme et la taille d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.

**Remarque:** Pour offrir la meilleure qualité d'image possible, ajustez la position du projecteur afin de corriger la forme de l'image. Si ce n'est pas possible, utilisez le paramètre Quick Corner pour corriger la forme de l'image.



**Remarque:** Si vous modifiez le paramètre **Format d'écran** ou **Position à l'écran**, vos ajustements d'image sont réinitialisés.

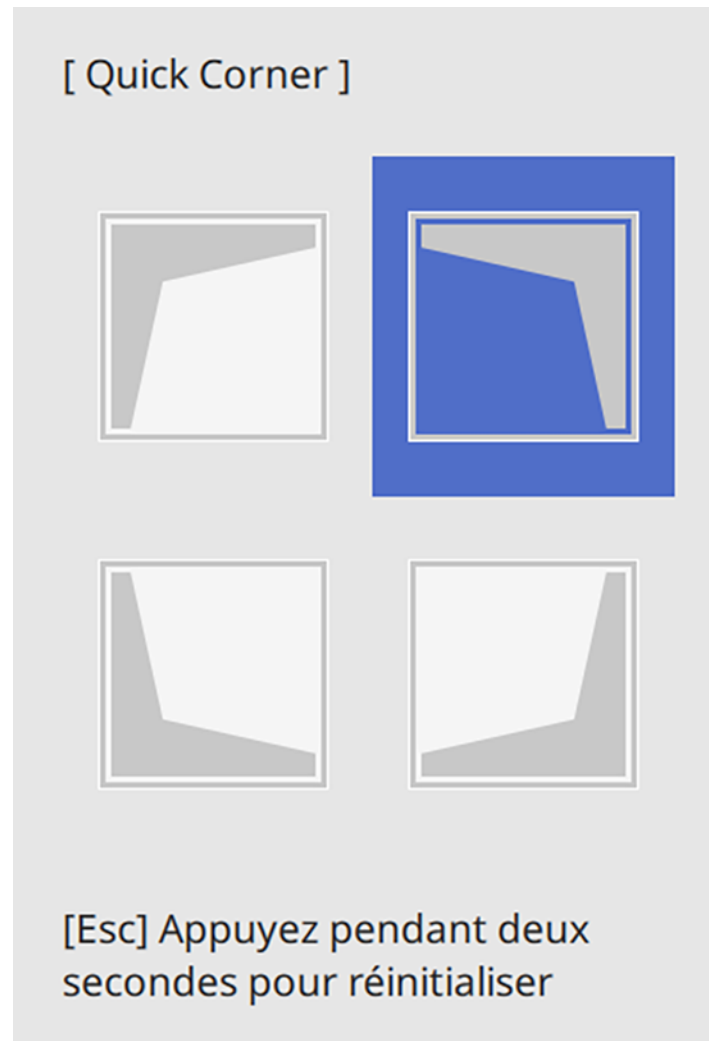
- Allumez le projecteur et affichez une image.
- Appuyez sur la touche **Menu**.

- Sélectionnez le menu **Installation** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Installation	
Image	Installation fixe	Off
E/S de signal	Mire	
Installation	Projection	Avant/Plafond
Affichage	Corr. géométrique	H/V-Keystone
Fonctionnement	Récepteur à distance	Off
Gestion	Format d'écran	16:9
Réseau	Mode haute alt.	Off
Projection multiple	Source	Ordinateur1
Mémoire	Obturation	
Paramètres initiaux/to...	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Réinitialiser les paramètres d'...	
	Affichage	
	Écran sans signal	Bleu
	Ecran démarrage	On
	Aff. auto écran acc.	On
	Trier vignettes source	
	Message	On

- Sélectionnez le paramètre **Corr. géométrique** et appuyez sur **↵ Enter**.
- Sélectionnez le paramètre **Quick Corner**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

L'écran de réglage Quick Corner s'affiche :



6. À l'aide des touches fléchées du projecteur ou de la télécommande, sélectionnez le coin de l'image que vous voulez corriger. Ensuite, appuyez sur **↵ Enter**.

**Remarque:** Pour réinitialiser les ajustements, appuyez et maintenez enfoncée la touche **Esc** pendant au moins 2 secondes pour afficher un écran de réinitialisation. Sélectionnez ensuite **Oui**.

7. Appuyez sur les touches fléchées pour corriger la forme de l'image au besoin. Appuyez sur **↵ Enter** pour revenir à l'écran de sélection de la zone.

**Remarque:** Vous pouvez aussi utiliser les touches numériques de la télécommande pour ajuster la forme de l'image. Si l'une des flèches directionnelles sur l'écran devient grise, vous avez atteint l'ajustement maximal de cette direction.

8. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur **Esc**.

Le paramètre **Corr. géométrique** est maintenant réglé à **Quick Corner** dans le menu Installation du projecteur. Si vous appuyez sur les touches de correction trapézoïde sur le panneau de commande, l'écran de sélection de la zone s'affiche.

**Remarque:** Pour enregistrer la forme actuelle de l'image, sélectionnez **Mémoire > Sauvegarde mémoire**. Vous pouvez sauvegarder jusqu'à trois formes d'image dans la mémoire du projecteur.

**Sujet parent:** [Forme de l'image](#)

**Références associées**

[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

## Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction de l'arc

Vous pouvez utiliser le paramètre Correction de l'arc pour ajuster la courbe ou l'arc des côtés de votre image.

**Remarque:** Si vous modifiez le paramètre **Format d'écran** ou ajustez la position de l'image, vos ajustements d'image sont réinitialisés.

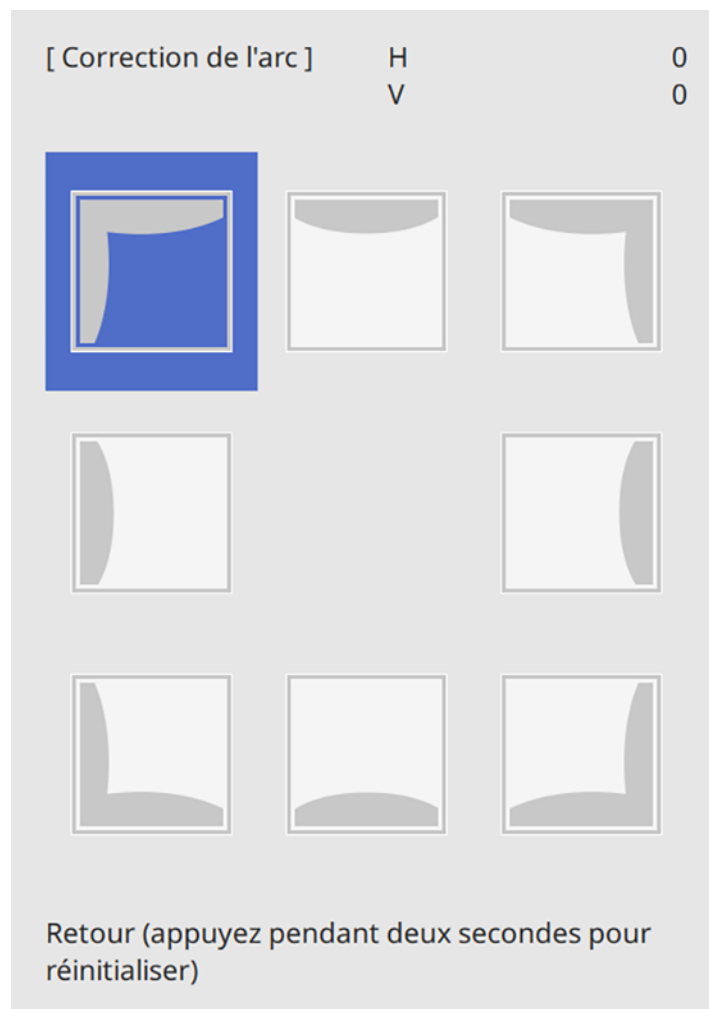
1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Installation** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Installation	
Image	Installation fixe	Off
E/S de signal	Mire	
Installation	Projection	Avant/Plafond
Affichage	Corr. géométrique	H/V-Keystone
Fonctionnement	Récepteur à distance	Off
Gestion	Format d'écran	16:9
Réseau	Mode haute alt.	Off
Projection multiple	Source	Ordinateur1
Mémoire	Obturation	
Paramètres initiaux/to...	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Réinitialiser les paramètres d'...	
	Affichage	
	Écran sans signal	Bleu
	Ecran démarrage	On
	Aff. auto écran acc.	On
	Trier vignettes source	
	Message	On

4. Sélectionnez le paramètre **Corr. géométrique** et appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez le paramètre **Correction de l'arc** et appuyez sur **↵ Enter**. Puis sélectionnez le paramètre **Correction de l'arc** et appuyez de nouveau sur **↵ Enter**.



L'écran de réglage Correction de l'arc s'affiche :



**Remarque:** Pour réinitialiser les ajustements, appuyez sur la touche **Esc** pendant au moins 2 secondes pour afficher un écran de réinitialisation, puis sélectionnez **Oui**.

6. À l'aide des touches fléchées du projecteur ou de la télécommande, sélectionnez le coin ou le côté de l'image que vous voulez corriger. Ensuite, appuyez sur **↵ Enter**.

7. Appuyez sur les touches fléchées pour corriger la forme de l'image au besoin.
8. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur **Esc**.

**Remarque:** Pour enregistrer la forme actuelle de l'image, sélectionnez **Mémoire > Sauvegarde mémoire**. Vous pouvez sauvegarder jusqu'à trois formes d'image dans la mémoire du projecteur.

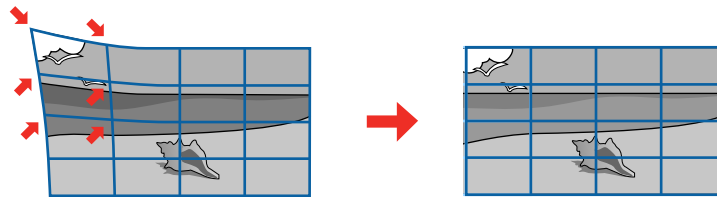
**Sujet parent:** [Forme de l'image](#)

**Références associées**

[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

## Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction du point

Vous pouvez utiliser le paramètre Correction du point du projecteur pour ajuster la forme de l'image à l'aide de points sur une grille. Cette fonction est idéale pour ajuster les zones superposées qui ne sont pas alignées correctement lorsque vous projetez plusieurs images.



1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez **Installation > Corr. géométrique > Correction du point**.

**Remarque:** Si un message de confirmation s'affiche, sélectionnez **Oui** puis appuyez sur **↵ Enter**.

4. Sélectionnez de nouveau le paramètre **Correction du point** et appuyez sur **↵ Enter**.

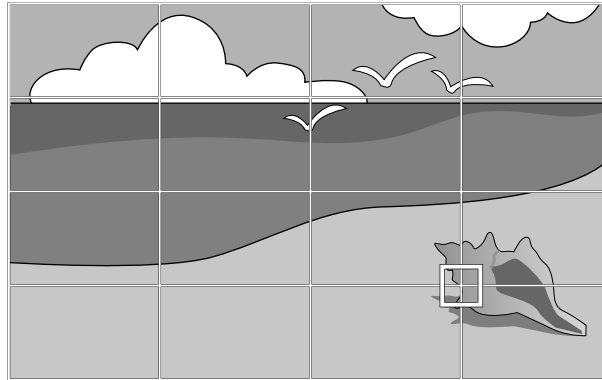
**Remarque:** Pour effectuer des réglages fins, sélectionnez **Quick Corner** pour corriger approximativement la taille et la forme d'une image, puis sélectionnez **Correction du point** pour les corriger plus précisément.

5. Sélectionnez le nombre de lignes que vous voulez afficher dans la grille et appuyez sur **↵ Enter**.

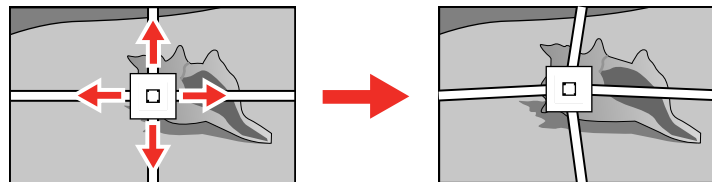
Une grille s'affiche sur l'image projetée.

**Remarque:** Si vous devez changer la couleur des lignes de la grille, appuyez sur **Esc**, sélectionnez le paramètre **Couleur du motif** puis sélectionnez la couleur désirée.

6. Appuyez sur les touches fléchées du projecteur ou de la télécommande pour déplacer le point de la grille que vous souhaitez ajuster. Ensuite, appuyez sur **↵ Enter**.



7. Appuyez sur les touches fléchées au besoin pour ajuster la forme de l'image.



8. Appuyez sur **Esc** pour retourner à l'écran précédent et sélectionner un autre point à ajuster, si nécessaire.
9. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Menu**.

**Remarque:** Au besoin, vous pouvez utiliser le paramètre **Quick Corner** pour affiner vos réglages d'image.

**Sujet parent:** [Forme de l'image](#)

### Références associées

[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

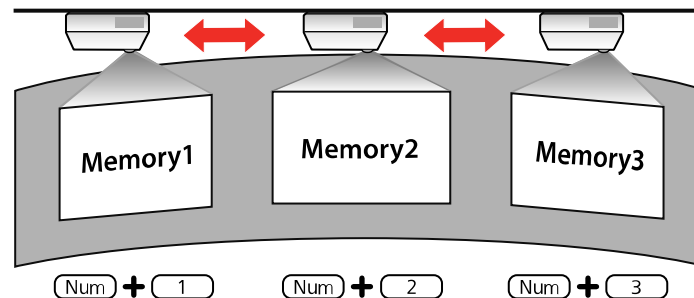
### Tâches associées

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner](#)

## Application des paramètres de forme d'image enregistrés

Vous pouvez charger les paramètres de forme de l'image que vous avez sélectionnés et enregistrés dans la mémoire du projecteur et les appliquer à l'image actuelle.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Sur la télécommande, maintenez enfoncée la touche **Num** et appuyez sur la touche numérique (1, 2 ou 3) correspondant au numéro des paramètres de forme d'image enregistrés.



Les paramètres de forme d'image sont appliqués et vous êtes invité à calibrer l'écran.

3. Suivez les instructions à l'écran pour calibrer l'écran.

**Sujet parent:** [Forme de l'image](#)

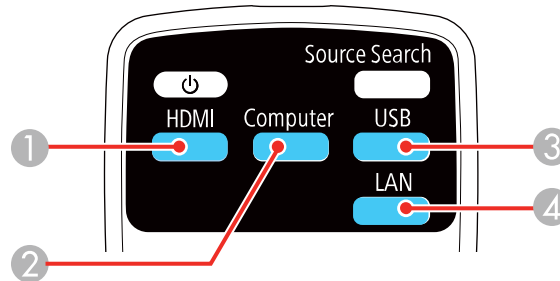
## Sélection de la source d'image

Si vous avez raccordé plusieurs sources d'image au projecteur, telles qu'un ordinateur et un lecteur de DVD, vous pouvez passer d'une source à l'autre.

**Remarque:** Si vous avez activé le paramètre **Rech. source auto** du menu Fonctionnement, le projecteur passera automatiquement à une autre source d'image détectée si le signal de la source d'image actuelle est perdu.

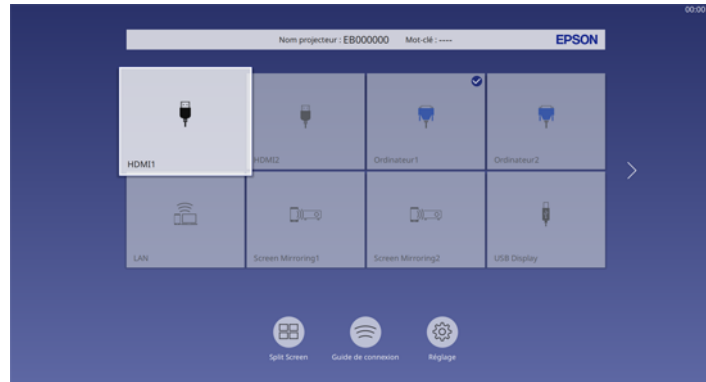
1. Vérifiez si la source d'image raccordée que vous voulez utiliser est allumée.

2. Pour les sources d'image vidéo, insérez un DVD ou un autre support vidéo, puis appuyez sur la touche de lecture, au besoin.
3. Choisissez l'une des options suivantes :
  - Appuyez sur la touche **Source Search** du projecteur ou de la télécommande jusqu'à ce que l'image de la source voulue apparaisse à l'écran.
  - Appuyez sur la touche de la source voulue sur la télécommande. S'il y a plus d'un port pour cette source, appuyez sur la touche à nouveau pour naviguer parmi les sources.



- 1 Sources HDMI
- 2 Sources du port VGA
- 3 Sources du port USB (affichage de l'ordinateur ou dispositifs externes)
- 4 Sources Réseau et Screen Mirroring

- Appuyez sur la touche **Home** de la télécommande ou du projecteur et sélectionnez votre source d'image.



**Remarque:** Il est possible que l'apparence de votre écran d'accueil soit différente de l'illustration présentée ici. Une marque de coche apparaît sur l'image de la source d'entrée sélectionnée. Vous pouvez prévisualiser l'image d'entrée actuelle pour la plupart des sources d'entrée sous forme de vignettes.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

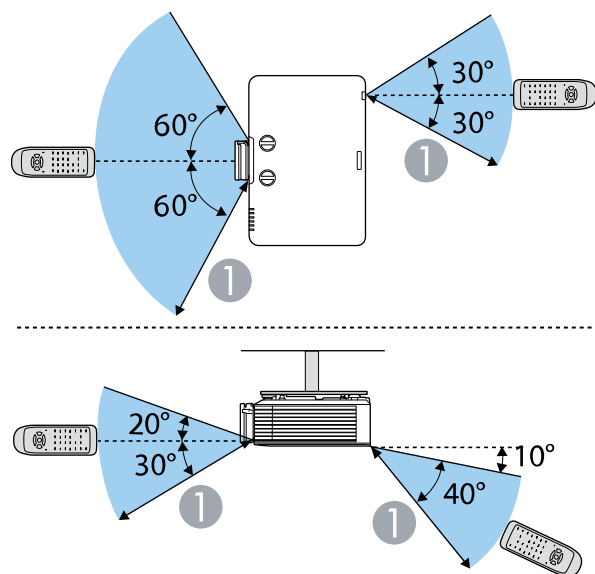
**Tâches associées**

[Utilisation de l'écran d'accueil](#)

## Fonctionnement de la télécommande

La télécommande vous permet de commander le projecteur de pratiquement n'importe où dans la salle, jusqu'à une distance de 26 pi (8 m). Vous pouvez la pointer vers l'avant ou vers l'arrière du projecteur.

Veillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur selon les angles indiqués ici.



1 26 pi (8 m)

**Remarque:** Évitez d'utiliser la télécommande sous des lampes fluorescentes ou la lumière directe du soleil, car le projecteur pourrait ne pas répondre correctement aux commandes transmises. Si vous ne comptez pas utiliser la télécommande durant une longue période, retirez les piles.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Modes de projection

Selon la position du projecteur, il pourrait être nécessaire de modifier le mode de projection afin que les images soient projetées adéquatement.

- Le mode **Avant** (réglage par défaut) permet de projeter depuis une table en avant de l'écran.
- Le mode **Avant/Plafond** inverse l'image du bas vers le haut afin de projeter à l'envers à partir du plafond ou d'un support mural.
- Le mode **Arrière** inverse l'image horizontalement pour la projection depuis l'arrière d'un écran translucide.

- Le mode **Arrière/Plafond** inverse l'image du bas vers le haut et horizontalement pour projeter à partir du plafond et sur un écran translucide depuis l'arrière.

**Remarque:** Vous pouvez changer le mode de projection à l'aide de la télécommande ou en changeant le paramètre **Projection** dans le menu Installation.

[Modification du mode de projection avec la télécommande](#)

[Modification du mode de projection avec les menus](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

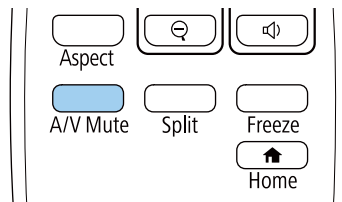
**Références associées**

[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

## Modification du mode de projection avec la télécommande

Vous pouvez changer le mode de projection pour inverser l'image verticalement.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Tenez la touche **A/V Mute** de la télécommande enfoncée pendant 5 à 10 secondes.



L'image disparaît brièvement et réapparaît inversée.

3. Pour revenir au mode de projection initial, tenez la touche **A/V Mute** enfoncée encore une fois pendant 5 à 10 secondes.

**Sujet parent:** [Modes de projection](#)

## Modification du mode de projection avec les menus

Vous pouvez modifier le mode de projection pour inverser l'image verticalement et/ou horizontalement à l'aide des menus du projecteur.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.



3. Sélectionnez le menu **Installation**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Installation	
Image	Installation fixe	Off
E/S de signal	Mire	
Installation	Projection	Avant/Plafond
Affichage	Corr. géométrique	H/V-Keystone
Fonctionnement	Récepteur à distance	Off
Gestion	Format d'écran	16:9
Réseau	Mode haute alt.	Off
Projection multiple	Source	Ordinateur1
Mémoire	Obturation	
Paramètres initiaux/to...	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Réinitialiser les paramètres d'...	
	Affichage	
	Écran sans signal	Bleu
	Ecran démarrage	On
	Aff. auto écran acc.	On
	Trier vignettes source	
	Message	On

4. Sélectionnez le paramètre **Projection**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez un mode de projection et appuyez sur **↵ Enter**.
6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter les menus.

**Sujet parent:** [Modes de projection](#)

**Références associées**

[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

## Rapport largeur/hauteur de l'image

Le projecteur peut afficher des images en différents rapports largeur/hauteur. En règle générale, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le paramètre du rapport largeur/hauteur de l'image. Cependant, vous pouvez modifier le rapport largeur/hauteur de certaines images pour les adapter à votre écran.

[Modification du rapport largeur/hauteur de l'image](#)

[Rapports largeur/hauteur de l'image disponibles](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Modification du rapport largeur/hauteur de l'image

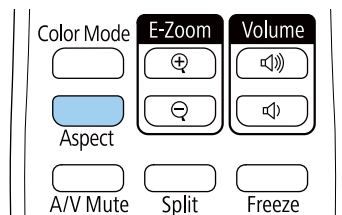
Vous pouvez modifier le rapport largeur/hauteur de l'image affichée pour redimensionner sa taille.

**Remarque:** Réglez le paramètre **Format d'écran** dans le menu Installation du projecteur avant de modifier le rapport largeur/hauteur.

**Remarque:** Ce paramètre est offert uniquement lorsque le paramètre **Mise à l'échelle** est désactivé ou que le paramètre **Mode mise à échelle** est réglé à **Aff. plein écran**.

**Remarque:** Il se peut que vous ne puissiez pas régler le rapport largeur/hauteur pour toutes les sources.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Aspect** de la télécommande.



La forme et la taille de l'image affichée changent et le nom du rapport largeur/hauteur s'affiche brièvement à l'écran.

3. Pour faire défiler les rapports largeur/hauteur possibles pour votre signal d'entrée, appuyez sur la touche **Aspect** à plusieurs reprises.

**Remarque:** Pour supprimer les barres noires lors de la projection depuis un ordinateur, réglez le paramètre **Résolution** à **Large** ou **Normal** dans le menu Image, selon la résolution de votre ordinateur.

**Sujet parent:** [Rapport largeur/hauteur de l'image](#)

**Références associées**

[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

## Rapports largeur/hauteur de l'image disponibles

Vous pouvez sélectionner les rapports largeur/hauteur suivants selon le paramètre Format d'écran choisi et le signal d'entrée de la source d'image.

**Remarque:** Certains rapports largeur/hauteur peuvent projeter des bandes noires ou élargir/rognier des images selon le rapport largeur/hauteur et la résolution du signal d'entrée.

**Remarque:** Notez que l'emploi du rapport largeur/hauteur du projecteur pour agrandir, réduire ou fractionner l'image projetée à des fins commerciales ou pour diffusion publique peut constituer une infraction aux droits du détenteur des droits d'auteur de l'image, en vertu des lois en matière de droits d'auteur.

Paramètre de rapport largeur/hauteur	Description
<b>Automatique</b>	Règle automatiquement le rapport largeur/hauteur selon le signal d'entrée.
<b>Complet</b>	Affiche les images sur la surface de projection en entier, mais ne conserve pas le rapport largeur/hauteur.
<b>Zoom H</b> <b>Zoom V</b>	Affiche les images sur la pleine largeur (Zoom H) ou la pleine hauteur (Zoom V) de la surface de projection et conserve le rapport largeur/hauteur de l'image. Les zones qui dépassent les bords de l'écran de projection ne seront pas projetées.
<b>Native</b>	Affiche les images telles quelles (rapport largeur/hauteur et résolution conservés). Les zones qui dépassent les bords de l'écran de projection ne seront pas projetées.

**Remarque:** L'apparence du paramètre de rapport largeur/hauteur de l'image **Native** varie selon le signal d'entrée.

S'il y a des marges entre les bords de l'image et l'écran, vous pouvez ajuster la position de l'image projetée à l'aide du paramètre **Position à l'écran** du menu Installation.

**Sujet parent:** [Rapport largeur/hauteur de l'image](#)

### Références associées

[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

## Mode couleurs

Le projecteur est doté de différents modes couleurs afin d'offrir la luminosité, la couleur et le contraste optimaux pour différents environnements de visionnement et types d'image. Vous pouvez sélectionner un mode conçu pour correspondre à vos images et à votre environnement ou expérimenter avec les différents modes offerts.

[Changement du mode de couleurs](#)

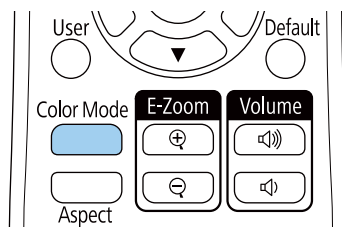
[Modes couleurs disponibles](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

### Changement du mode de couleurs

Vous pouvez modifier le mode couleurs du projecteur à l'aide de la télécommande afin d'optimiser l'image pour l'environnement de visionnement.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Si vous projetez depuis un lecteur de DVD ou une autre source vidéo, insérez un disque ou autre support média et appuyez au besoin sur la touche de lecture.
3. Appuyez sur la touche **Color Mode** de la télécommande pour sélectionner un autre Mode couleurs.



Une liste des modes couleurs disponibles s'affiche.

4. Pour faire défiler les Modes couleurs possibles pour votre signal d'entrée, appuyez sur la touche **Color Mode** à plusieurs reprises.
5. Appuyez sur **Enter** pour sélectionner un mode couleurs.

**Sujet parent:** [Mode couleurs](#)

### Modes couleurs disponibles

Vous pouvez régler le projecteur afin qu'il utilise un de ces modes couleurs selon la source d'entrée utilisée :

Mode couleurs	Description
<b>Dynamique</b>	Pour la projection dans une pièce bien éclairée.
<b>Présentation</b>	Pour les présentations couleur dans une pièce bien éclairée.
<b>Cinéma</b>	Pour la projection de films dans une pièce sombre.
<b>sRGB</b>	Pour l'affichage sRGB standard des ordinateurs.
<b>DICOM SIM*</b>	Pour la projection de radiographies et autres images médicales.
<b>Projection multiple</b>	Pour la projection depuis plusieurs projecteurs (réduit la différence des tons de couleur entre les images).

\* Disponible seulement lors de l'entrée de signaux RVB.

**Remarque:** Le Mode couleurs **DICOM SIM** ne peut être utilisé qu'à des fins de référence et ne doit pas être utilisé pour poser des diagnostics médicaux.

Sujet parent: [Mode couleurs](#)

## Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité

Vous pouvez ajuster les paramètres de teinte, de saturation et de luminosité de chaque couleur de l'image.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez ensuite le menu **Image** puis appuyez sur **↵ Enter**.

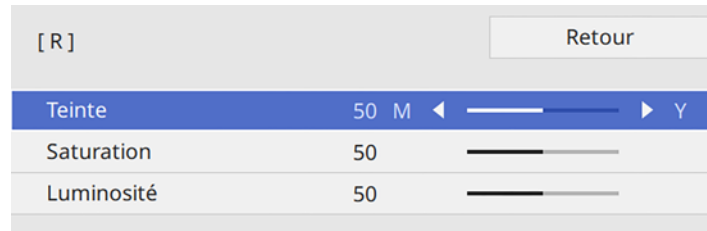
Éléments fréquemmen...	Image	
Image	Mode couleurs	Présentation
E/S de signal	Luminosité	50
Installation	Contraste	50
Affichage	Intensité couleur	50
Fonctionnement	Nuance	50
Gestion	Netteté	50
Réseau	Balance des blancs	
Projection multiple	Contraste dynamique	Off
Mémoire	Amélioration image	
Paramètres initiaux/to...	Gamma adaptat. scène	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Source	Ordinateur1
	Résolution	Automatique
	Aspect	Automatique
	Réglage du signal analogique	
	Réinitialisation aux valeurs	

4. Sélectionnez **RGBCMY** puis appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez la couleur à ajuster puis appuyez sur **↵ Enter**.

[ RGBCMY ]
Retour

	Teinte	Saturation	Luminosité
R	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
G	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
B	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
C	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
M	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
Y	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>

6. Effectuez les étapes suivantes au besoin pour chaque paramètre :
- Pour ajuster la teinte générale de la couleur (rougeâtre, verdâtre, bleutée), modifiez le paramètre **Teinte**.
  - Pour ajuster l'éclat général de la couleur, modifiez le paramètre **Saturation**.
  - Pour ajuster la luminosité générale de la couleur, modifiez le paramètre **Luminosité**.



7. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Réglage du paramètre Gamma

Vous pouvez ajuster le paramètre Gamma pour améliorer les différences de luminosité des demi-teintes qui varient selon l'appareil connecté.

**Remarque:** Projetez une image fixe pour ajuster le paramètre Gamma; vous ne pouvez pas l'ajuster correctement si vous projetez un film ou une autre forme de vidéo. Il est possible que les images médicales ne soient pas correctement reproduites selon l'environnement d'exploitation et l'écran.

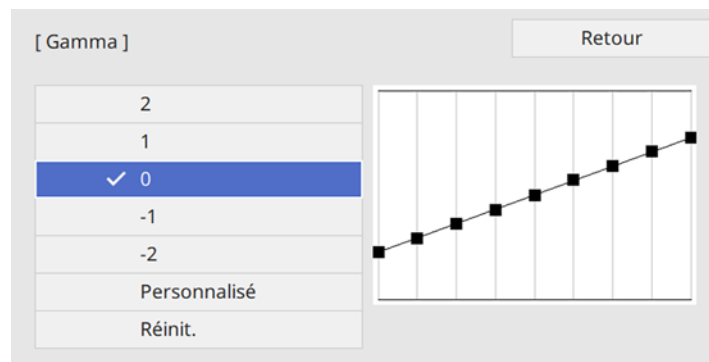
1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez ensuite le menu **Image** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Image	
Image	Mode couleurs	Présentation
E/S de signal	Luminosité	50
Installation	Contraste	50
Affichage	Intensité couleur	50
Fonctionnement	Nuance	50
Gestion	Netteté	50
Réseau	Balance des blancs	
Projection multiple	Contraste dynamique	Off
Mémoire	Amélioration image	
Paramètres initiaux/to...	Gamma adaptat. scène	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Source	Ordinateur1
	Résolution	Automatique
	Aspect	Automatique
	Réglage du signal analogique	
	Réinitialisation aux valeurs	

4. Sélectionnez le paramètre **Gamma** puis appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez et ajustez la valeur de correction.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



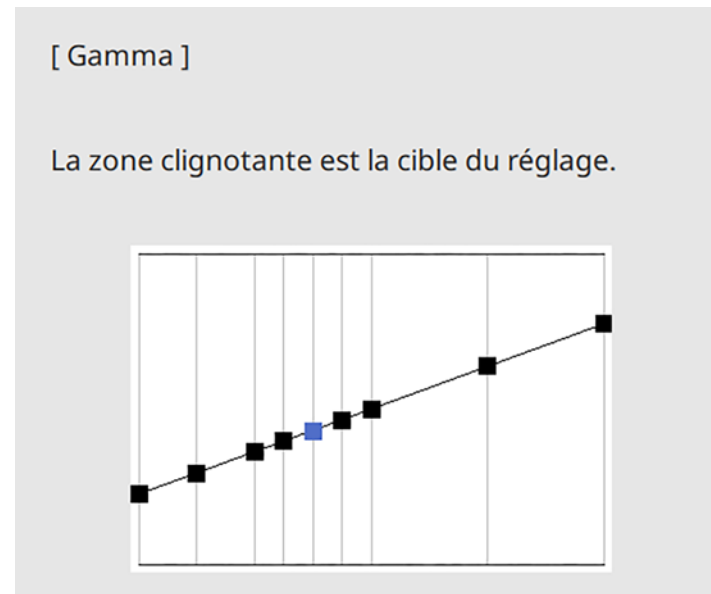


Si vous sélectionnez une valeur inférieure, vous pouvez réduire la luminosité globale de l'image pour rendre l'image plus nette. Si vous sélectionnez une valeur supérieure, les zones sombres de l'image deviennent plus claires, mais la saturation des couleurs des zones claires peut s'affaiblir.

**Remarque:** Si vous réglez le paramètre **Mode couleurs** à **DICOM SIM** dans le menu **Image** du projecteur, sélectionnez la valeur d'ajustement selon les dimensions de la projection. Si les dimensions de la projection sont de 80 po (203 cm) ou moins, sélectionnez une faible valeur. Si les dimensions de la projection sont de 80 po (203 cm) ou plus, sélectionnez une faible valeur.

6. Si vous souhaitez apporter des ajustements, sélectionnez **Personnalisé** puis appuyez sur **↵ Enter**.
7. Appuyez sur la touche fléchée gauche ou droite pour sélectionner la teinte à modifier, puis appuyez sur la touche fléchée haut ou bas pour ajuster la tonalité puis appuyez sur **↵ Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



8. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

## Activation du contraste dynamique

Vous pouvez activer le paramètre **Contraste dynamique** afin d'optimiser automatiquement la luminance de l'image. Cela permet d'améliorer le contraste de l'image selon la luminosité du contenu que vous projetez.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Image**, puis appuyez sur **Enter**.

Éléments fréquemmen...	Image	
Image	Mode couleurs	Présentation
E/S de signal	Luminosité	50
Installation	Contraste	50
Affichage	Intensité couleur	50
Fonctionnement	Nuance	50
Gestion	Netteté	50
Réseau	Balance des blancs	
Projection multiple	Contraste dynamique	Off
Mémoire	Amélioration image	
Paramètres initiaux/to...	Gamma adaptat. scène	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Source	Ordinateur1
	Résolution	Automatique
	Aspect	Automatique
	Réglage du signal analogique	
	Réinitialisation aux valeurs	

4. Sélectionnez le paramètre **Contraste dynamique**, choisissez l'une des options suivantes et appuyez sur ↵ **Enter** :
  - Le paramètre **Normal** ajuste la luminosité à la vitesse standard.
  - Le paramètre **Haute vitesse** ajuste la luminosité aussitôt que la scène change.
5. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Réglage de la résolution de l'image

Vous pouvez ajuster la résolution de l'image pour reproduire une image nette avec une texture emphatique et une sensation plus matérielle.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Image** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Image	
Image	Mode couleurs	Présentation
E/S de signal	Luminosité	50
Installation	Contraste	50
Affichage	Intensité couleur	50
Fonctionnement	Nuance	50
Gestion	Netteté	50
Réseau	Balance des blancs	
Projection multiple	Contraste dynamique	Off
Mémoire	Amélioration image	
Paramètres initiaux/to...	Gamma adaptat. scène	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Source	Ordinateur1
	Résolution	Automatique
	Aspect	Automatique
	Réglage du signal analogique	
	Réinitialisation aux valeurs	

4. Sélectionnez **Amélioration image** et appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez **Modes prédéf. image** et appuyez sur **↵ Enter**.
6. Sélectionnez l'option prédéfinie et appuyez sur **↵ Enter**.

**Remarque:** Les paramètres suivants, enregistrés dans l'option prédéfinie, s'appliquent à l'image.

- Réduction bruit
- Réduction bruit MPEG

- **Désentrelacement**
- **Super-résolution**
- **Optim. des détails**

7. Ajustez individuellement chaque réglage nécessaire dans le menu Image du projecteur.
  - Pour réduire le scintillement des images, ajustez le paramètre **Réduction bruit**.
  - Pour réduire le bruit ou les artefacts observés dans les vidéos MPEG, ajustez le réglage **Réduction bruit MPEG**.
  - Pour convertir les signaux de balayage entrelacés à progressifs pour certains types d'images vidéo, ajustez le réglage **Désentrelacement** (le réglage ne s'affiche que lorsque le signal actuel est un signal entrelacé [480i/576i/1080i]).
  - Pour réduire le flou lorsque vous projetez des images à faible résolution, ajustez le réglage **Super-résolution**.
  - Pour créer une texture plus emphatique et une sensation plus matérielle de l'image, ajustez le réglage **Optim. des détails**.

Les valeurs des réglages dans l'option prédéfinie sont écrasées lorsque vous effectuez des changements.

8. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Ajustement de la luminosité du projecteur

Vous pouvez ajuster la luminosité de la source de lumière de votre projecteur.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez le menu **Fonctionnement** et appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Fonctionnement	
Image	Rech. source auto	On
E/S de signal	Contrôle de luminosité de la ...	
Installation	Aliment. Directe	Off
Affichage	Activation auto	Off
Fonctionnement	Mode veille	On ^
Gestion	Temps Mode veille	10 mn
Réseau	Minuterie pause A/V	On
Projection multiple	Mode attente	Comm. activée
Mémoire	Port	Réseau avec fil
Paramètres initiaux/to...	Démarrage rapide	Off
	Alimentation USB	On en cours de proj
	Indicateurs	On
	Bip	On
	Relâcher Pause A/V	
	Touche invers. sens	Off
	Lecture de contenu	Off v
	Réinitialiser les paramètres d...	

4. Sélectionnez **Contrôle de luminosité de la source lumineuse** puis appuyez sur **↵ Enter**.

[ Contrôle de luminosité de la source lumineus      Retour	
Maintenir la luminosité	On
Maintenir le niveau de luminosité	100 %
Restant estimé	0h [    ]
Mode lumière	Normal
Niveau de luminosité	100 %

5. Si vous souhaitez maintenir la luminosité à un certain niveau, sélectionnez le paramètre **Maintenir la luminosité** puis sélectionnez **On**.
6. Si vous activez le paramètre **Maintenir la luminosité**, sélectionnez le paramètre **Maintenir le niveau de luminosité** et vérifiez l'information **Restant estimé**.

7. Si vous désactivez le paramètre **Maintenir la luminosité**, sélectionnez le paramètre **Mode lumière** :
  - **Normal** : règle la luminosité au niveau maximum (idéal pour les salles de conférence ou les auditoriums).
  - **Calme** : règle la luminosité à 70 % et réduit le bruit du ventilateur (idéal pour les bibliothèques, les musées et les galeries d'art).
  - **Étendu** : règle la luminosité à 70 % et prolonge la durée de vie utile de la source lumineuse (idéal pour les environnements sombres avec lumière ambiante, tels que les musées et les galeries d'art, où un cycle de maintenance réduit est souhaité).
  - **Personnalisé** : permet de sélectionner un niveau de luminosité personnalisé de 70 % à 100 %.
8. Si vous réglez le paramètre **Mode lumière** à **Personnalisé**, sélectionnez **Niveau de luminosité** et utilisez les touches fléchées gauche et droite pour sélectionner la luminosité.
9. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter les menus.

**Remarque:** Pour obtenir les meilleurs résultats dans le maintien du niveau de luminosité, réglez le paramètre **Calibrage lumière** à **Exéc périodiquement** dans le menu Gestion du projecteur.

[Heures d'utilisation en Mode constant](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

**Tâches associées**


[Exécution du calibrage lumière](#)







**Sujets reliés**

[Programmation d'un événement sur le projecteur](#)

## Heures d'utilisation en Mode constant

Si vous activez le paramètre **Maintenir la luminosité**, le nombre d'heures où la luminosité peut être maintenue par le projecteur est affiché au paramètre **Restant estimé**.

[ Contrôle de luminosité de la source lumineuse    Retour	
Maintenir la luminosité	On
Maintenir le niveau de luminosité	100 %
Restant estimé	0H 
Mode lumière	Normal
Niveau de luminosité	100 %

Niveau d'affichage	Estimation du nombre d'heures restantes
	10 000 heures ou plus
	8 000 à 9 999 heures
	6 000 à 7 999 heures
	4 000 à 5 999 heures
	2 000 à 3 999 heures
	0 à 1 999 heures

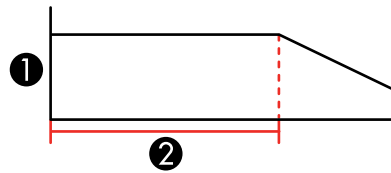
### Durée de vie utile de la source lumineuse

La durée de vie utile de la source lumineuse varie selon le paramètre **Niveau de luminosité** et si le paramètre **Maintenir la luminosité** est activé ou non.

#### Paramètre Maintenir la luminosité désactivé

Paramètre Niveau de luminosité	Heures
100 %	20 000 heures
90 %	21 000 heures
80 %	24 000 heures
70 %	30 000 heures

### Paramètre Maintenir la luminosité activé



- 1 Niveau de luminosité
- 2 Durée pendant laquelle le projecteur peut maintenir une luminosité constante (approximatif)

Paramètre Niveau de luminosité	Heures
85 %	6 000 heures
80 %	10 000 heures
75 %	14 000 heures
70 %	19 000 heures

**Remarque:** Les heures d'utilisation de la source lumineuse varient selon les conditions environnementales et l'usage. Les heures listées ici sont approximatives et ne sont pas garanties. Il est possible que vous deviez remplacer des pièces internes du projecteur avant la durée d'opération estimée de la source lumineuse. Si le paramètre **Maintenir la luminosité** est activé et que vous avez dépassé le nombre d'heures d'utilisation indiqué ici, il est possible que vous ne puissiez pas sélectionner un paramètre **Maintenir le niveau de luminosité** élevé.

**Sujet parent:** [Ajustement de la luminosité du projecteur](#)

## Commande du volume à l'aide des touches Volume

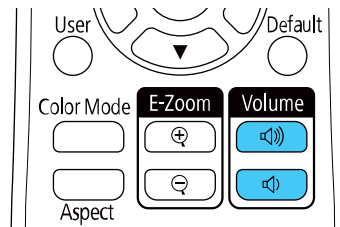
Vous pouvez utiliser les touches **Volume** de la télécommande pour régler le volume lorsque vous projetez une présentation avec trame sonore. Les touches Volume contrôlent le système de haut-parleurs internes du projecteur ou les haut-parleurs externes raccordés au projecteur.

Vous devez régler le volume séparément pour chaque source d'entrée connectée.



**Avertissement:** Ne lancez pas de présentation à un volume élevé. Des bruits soudains peuvent entraîner une perte auditive. Baissez toujours le volume avant de mettre le projecteur hors tension. Augmentez progressivement le volume lors de la mise sous tension du projecteur.

1. Allumez le projecteur et commencez une présentation avec son.
2. Pour augmenter ou baisser le volume, appuyez sur les touches **Volume** de la télécommande.



Un indicateur de volume s'affiche à l'écran.

3. Pour régler le volume à un niveau particulier pour une source d'entrée, utilisez les menus du projecteur.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

## Projection d'une présentation PC Free

Vous pouvez utiliser la fonction PC Free du projecteur lorsque vous connectez un dispositif USB qui contient des fichiers de présentation compatibles. Cela vous permet d'afficher le contenu des fichiers rapidement et facilement et de contrôler leur affichage en utilisant la télécommande du projecteur.

**Remarque:** Assurez-vous que **Lecture de contenu** est désactivé dans le menu Fonctionnement du projecteur.

[Précautions à prendre avec la fonction PC Free](#)

[Types de fichiers PC Free pris en charge](#)

[Lancement d'un diaporama PC Free](#)

[Lecture d'un film avec la fonction PC Free](#)

[Options d'affichage de PC Free](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Connexion à un dispositif USB](#)

## **Précautions à prendre avec la fonction PC Free**

Notez les précautions suivantes lorsque vous utilisez les fonctions PC Free :

- Vous ne pouvez pas utiliser une clé USB pour les fonctions PC Free.
- Ne déconnectez pas le dispositif USB lorsque le projecteur accède à ses données; sinon, la fonction PC Free pourrait ne pas fonctionner correctement.
- Il est possible que vous ne soyez pas en mesure d'utiliser les fonctions de sécurité de certains dispositifs USB avec la fonction PC Free.
- Lorsque vous connectez un dispositif USB doté d'un adaptateur CA, branchez l'adaptateur CA à une prise de courant si vous utilisez le dispositif USB avec votre projecteur.
- Certains lecteurs de cartes USB commerciales peuvent ne pas être compatibles avec votre projecteur.
- Le projecteur peut reconnaître jusqu'à cinq cartes insérées simultanément dans le lecteur de cartes connecté.
- Vous ne pouvez pas corriger la distorsion trapézoïdale lors de la projection avec PC Free. Il convient donc de corriger la forme de l'image avant de lancer votre présentation.
- Vous pouvez utiliser les fonctionnalités suivantes lorsque vous projetez en mode PC Free :
  - Gel
  - Pause A/V
  - E-Zoom

**Sujet parent:** [Projection d'une présentation PC Free](#)

## **Types de fichiers PC Free pris en charge**

Vous pouvez projeter ces types de fichiers lorsque vous utilisez la fonction PC Free du projecteur.

**Remarque:** Pour obtenir les meilleurs résultats, placez vos fichiers sur un support de format FAT16/32. Si vous éprouvez des difficultés lors de la projection à partir d'un support formaté pour les systèmes de fichiers non Windows, essayez de formater le support pour une utilisation avec Windows. Il est possible que vous ne soyez pas en mesure d'utiliser les fonctions de sécurité de certains dispositifs USB avec la fonction PC Free. Lorsque vous branchez un disque dur compatible avec USB, utilisez l'adaptateur CA

fourni avec le disque dur. Il est possible que PC Free ne fonctionne pas avec des fonctionnalités de sécurité de dispositifs USB.

Type et extension de fichier	Détails
Image (.jpg)	Assurez-vous que le fichier ne présente pas les caractéristiques suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Format CMYK</li> <li>• Format progressif</li> <li>• Hautement comprimé</li> <li>• Résolution de plus de 8192 × 8192</li> </ul>
Image (.bmp)	Assurez-vous que la résolution du fichier ne dépasse pas 1280 × 800.
Image (.gif)	Assurez-vous que le fichier ne présente pas les caractéristiques suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Résolution de plus de 1280 × 800</li> <li>• Animé</li> <li>• Entrelacé</li> </ul>
Image (.png)	Assurez-vous que la résolution du fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Supérieure à 1920 × 1200</li> <li>• Entrelacée</li> </ul>
Film Motion JPEG (.avi)	Compatible avec AVI 1.0 seulement. Assurez-vous que le fichier ne présente pas les caractéristiques suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sauvegardé avec un codec vidéo autre que Motion JPEG</li> <li>• Sauvegardé avec un codec audio autre que LPCM ou IMA ADPCM</li> <li>• Une résolution supérieure à 1280 × 720</li> <li>• Taille supérieure à 2 Go</li> <li>• Enregistré avec une fréquence d'images de plus de 30 images par secondes</li> <li>• Enregistré avec un taux d'échantillonnage audio autre que 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44.1 kHz ou 48 kHz.</li> </ul>

Type et extension de fichier	Détails
H.264, H.265 (.mp4/.mov)	<p>Assurez-vous que le fichier ne présente pas les caractéristiques suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Taille supérieure à 2 Go</li> <li>• Résolution de plus de 1920 × 1200</li> <li>• Un format de couleur autre que YUV420</li> <li>• Enregistré avec un codec de film autre que H.264/MPEG-4 AVC (profil de base, profil principal, profil élevé) ou H.265/MPEG-H HEVC (profil principal)</li> <li>• Enregistré avec une fréquence d'images de plus de 30 images par secondes</li> <li>• Sauvegardé avec un codec audio autre que MPEG-2 AAC-LC, MPEG-4 AAC-LC ou LPCM</li> <li>• Enregistré avec un taux d'échantillonnage audio autre que 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44.1 kHz ou 48 kHz pour LPCM ou 44,1 kHz ou 48 kHz pour MPEG-2 AAC-LC et MPEG-4 AAC-LC</li> <li>• Enregistré avec audio autre que 8 bits ou 16 bits et jusqu'à deux canaux</li> </ul>

Sujet parent: [Projection d'une présentation PC Free](#)

## Lancement d'un diaporama PC Free

Après avoir branché un dispositif USB ou un appareil photo numérique au projecteur, vous pouvez basculer vers la source d'entrée USB et lancer votre diaporama.

**Remarque:** Vous pouvez modifier les options de fonctionnement du diaporama ou ajouter des effets spéciaux en mettant en surbrillance **Option** au bas de l'écran et en appuyant sur **↵ Enter**.

**Remarque:** Assurez-vous que **Lecture de contenu** est désactivé dans le menu Fonctionnement du projecteur.

1. Appuyez sur la touche **USB** de la télécommande du projecteur jusqu'à ce que s'affiche la liste des fichiers PC Free.

L'écran PC Free s'affiche.



2. Au besoin, effectuez les opérations suivantes pour trouver vos fichiers :
  - Si vous devez afficher des fichiers dans un sous-dossier de votre dispositif, appuyez sur les touches fléchées afin de mettre en surbrillance le dossier, puis appuyez sur **↵ Enter**.
  - Pour revenir au dossier précédent sur votre dispositif, mettez en surbrillance **Haut page** et appuyez sur **↵ Enter**.
  - Pour voir des fichiers additionnels dans un dossier, mettez en surbrillance **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur **↵ Enter**.
  - Pour afficher des images depuis un lecteur USB différent, sélectionnez **Sél. lecteur** dans le haut de l'écran PC Free et appuyez sur **↵ Enter**.
3. Choisissez l'une des méthodes suivantes :
  - Pour afficher une image individuelle, appuyez sur les touches fléchées pour mettre l'image en surbrillance et appuyez sur **↵ Enter**. (Appuyez sur la touche **Esc** pour revenir à l'écran de la liste des fichiers.)
  - Pour afficher un diaporama de toutes les images d'un dossier, appuyez sur les touches fléchées pour mettre en surbrillance l'option **Diaporama** dans le bas de l'écran et appuyez sur **↵ Enter**.

**Remarque:** Si certains noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou s'ils incluent des symboles qui ne sont pas pris en charge, les noms de fichier peuvent être réduits ou modifiés à l'écran d'affichage.

4. Lors de la projection, utilisez les commandes suivantes pour contrôler l'affichage tel que vous le souhaitez :
  - Pour faire pivoter l'image affichée, appuyez sur la touche fléchée du haut ou du bas.
  - Pour passer à l'image suivante ou précédente, appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite.
5. Pour arrêter l'affichage, suivez les instructions à l'écran ou appuyez sur la touche **Esc**.
6. Éteignez le dispositif USB, au besoin, puis déconnectez le dispositif du projecteur.

**Sujet parent:** [Projection d'une présentation PC Free](#)

**Tâches associées**

[Connexion à un dispositif USB](#)

## Lecture d'un film avec la fonction PC Free

Après avoir branché un dispositif USB ou un appareil photo numérique au projecteur, vous pouvez basculer vers la source d'entrée USB et lancer la lecture de votre film.

**Remarque:** Vous pouvez modifier les options de fonctionnement en mettant en surbrillance **Option** au bas de l'écran et en appuyant sur **Enter**.

1. Appuyez sur la touche **USB** de la télécommande du projecteur jusqu'à ce que s'affiche l'écran PC Free.

L'écran PC Free s'affiche.



2. Au besoin, effectuez les opérations suivantes pour trouver vos fichiers :
  - Si vous devez afficher des fichiers dans un sous-dossier de votre dispositif, appuyez sur les touches fléchées afin de mettre en surbrillance le dossier, puis appuyez sur **Enter**.
  - Pour revenir au dossier précédent sur votre dispositif, mettez en surbrillance **Haut page** et appuyez sur **Enter**.
  - Pour voir des fichiers additionnels dans un dossier, mettez en surbrillance **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur **Enter**.
  - Pour afficher des fichiers vidéo depuis un lecteur USB différent, sélectionnez **Sél. lecteur** dans le haut de l'écran PC Free et appuyez sur **Enter**.
3. Pour faire la lecture d'un film, appuyez sur les touches fléchées pour mettre le fichier en surbrillance et appuyez sur **Enter**.

**Remarque:** Si certains noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou s'ils incluent des symboles qui ne sont pas pris en charge, les noms de fichier peuvent être réduits ou modifiés à l'écran d'affichage. Si vous souhaitez lire tous les films d'un dossier dans l'ordre, sélectionnez l'option **Diaporama** dans le bas de l'écran.

4. Pour arrêter la lecture d'un film, appuyez sur la touche **Esc**, mettez en surbrillance **Quitter** et appuyez sur **Enter**.
5. Éteignez le dispositif USB, au besoin, puis déconnectez le dispositif du projecteur.

**Sujet parent:** [Projection d'une présentation PC Free](#)

#### **Tâches associées**

[Connexion à un dispositif USB](#)

## Options d'affichage de PC Free

Vous pouvez sélectionner ces options d'affichage lorsque vous utilisez la fonction de PC Free du projecteur.



Paramètre	Options	Description
Ordre d'affichage	Ordre des noms	Affiche les fichiers dans l'ordre des noms.
	Ordre des dates	Affiche les fichiers dans l'ordre des dates.
Ordre de classement	Croissant	Trie les fichiers du premier au dernier.
	Décroissant	Trie les fichiers du dernier au premier.
Lecture continue	On	Affiche le diaporama en boucle.
	Off	Affiche le diaporama une seule fois.
Fréq. défilement	Non	N'affiche pas automatiquement le fichier suivant.
	1 seconde à 60 secondes	Affiche les fichiers sélectionnés selon le temps choisi et passe à l'image suivante automatiquement; les images à haute résolution pourraient défiler à un rythme plus lent.



Paramètre	Options	Description
Effet	Non	Aucun effet.
	Effacer	Effectue la transition entre les images avec un effet d'effacement.
	Dissoudre	Effectue la transition entre les images avec un effet de dissolution.
	Aléatoire	Effectue la transition entre les images en utilisant divers effets de façon aléatoire.

**Sujet parent:** [Projection d'une présentation PC Free](#)

## Projection en mode Lecture de contenu

Vous pouvez projeter des images ou d'autre contenu depuis un dispositif de stockage externe en utilisant le mode Lecture de contenu. Vous pouvez aussi ajouter des effets et des couleurs à l'image projetée.

[Passage au mode Lecture de contenu](#)

[Projection d'une liste de lecture en mode Lecture de contenu](#)

[Création d'une liste de lecture en utilisant Epson Web Control](#)

[Ajout d'effets à l'image projetée](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Connexion à un dispositif USB](#)

## Passage au mode Lecture de contenu

Avant de projeter vos images ou vos listes de lecture, assurez-vous de passer en mode Lecture de contenu.

1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez le menu **Fonctionnement** et appuyez sur **Enter**.

Éléments fréquemmen...	Fonctionnement	
Image	Rech. source auto	On
E/S de signal	Contrôle de luminosité de la ...	
Installation	Aliment. Directe	Off
Affichage	Activation auto	Off
Fonctionnement	Mode veille	On ^
Gestion	Temps Mode veille	10 mn
Réseau	Minuterie pause A/V	On
Projection multiple	Mode attente	Comm. activée
Mémoire	Port	Réseau avec fil
Paramètres initiaux/to...	Démarrage rapide	Off
	Alimentation USB	On en cours de proj
	Indicateurs	On
	Bip	On
	Relâcher Pause A/V	
	Touche invers. sens	Off
	Lecture de contenu	Off v
	Réinitialiser les paramètres d...	

4. Sélectionnez **Lecture de contenu** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez **On**, au besoin, et appuyez sur **Enter**.  
Un écran de confirmation s'affiche.
6. Éteignez le projecteur.
7. Allumez le projecteur de nouveau afin d'activer le mode Lecture de contenu.  
Vous pouvez appuyez sur la touche **Home** afin de vous assurer que le mode Lecture de contenu est activé.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas utiliser les fonctions suivantes en mode Lecture de contenu :

- Temp. couleur (lorsque **Blanc chaud** ou **Blanc froid** est sélectionné comme paramètre **Filtre de couleurs**)
- Obturation
- Split Screen

- Destin enreg journal
- Format d'écran
- Écran sans signal
- Détection du signal d'entrée automatiquement
- Mot de passe Remote
- PC Free
- Caméra document
- Fonction de livraison d'écran à l'aide du logiciel Epson iProjection
- Affichage guide de connexion

**Sujet parent:** [Projection en mode Lecture de contenu](#)

#### Références associées

[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

#### Tâches associées

[Réglage du format d'écran](#)

## Projection d'une liste de lecture en mode Lecture de contenu

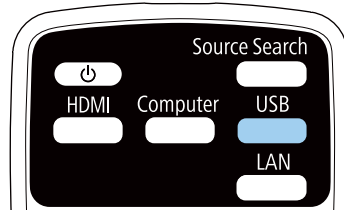
Vous pouvez projeter des listes de lecture contenant des images et des films en mode Lecture de contenu.

1. Créez une liste de lecture et exportez-la sur une clé USB à l'aide du logiciel Epson Projector Content Manager.

**Remarque:** Consultez le *Guide d'utilisation d'Epson Projector Content Manager* pour obtenir plus d'informations.

2. Allumez le projecteur.
3. Insérez la clé USB contenant la liste de lecture dans le port **USB-A** du projecteur.

4. Appuyez sur la touche **USB** de la télécommande pour projeter la liste de lecture.



La plus récente liste de lecture diffusée sera projetée. Si une plage horaire a été définie, la liste de lecture sera diffusée en fonction de celle-ci.

**Remarque:** Vous pouvez maintenir enfoncée la touche **Num** et les touches numériques pour diffuser votre liste de lecture. Vous pouvez définir une touche de raccourci de la télécommande à l'aide du logiciel utilisé pour créer les listes de lecture.

**Remarque:** Pour sélectionner une liste de lecture spécifique, sélectionnez le paramètre **Visionneuse USB** dans le menu Fonctionnement et utilisez les touches fléchées pour sélectionner votre liste de lecture.

**Sujet parent:** [Projection en mode Lecture de contenu](#)

#### Références associées

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

[Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs](#)

#### Tâches associées

[Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web](#)

[Connexion à un dispositif USB](#)

## Création d'une liste de lecture en utilisant Epson Web Control

En mode Lecture de contenu, vous pouvez créer des listes de lecture en utilisant un navigateur Web et les enregistrer sur une clé USB branchée sur un projecteur sur réseau.

**Mise en garde:** Pendant la création des listes de lecture, ne retirez pas la clé USB du projecteur et ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur. Les données enregistrées sur la clé USB peuvent être endommagées.

1. Assurez-vous que le projecteur est en mode Lecture de contenu.
2. Assurez-vous que votre ordinateur ou votre appareil est connecté au même réseau que le projecteur.
3. Branchez un dispositif USB au port **USB-A** du projecteur.
4. Démarrez le navigateur Web sur votre ordinateur ou votre dispositif.
5. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

**Remarque:** Lors de la saisie d'une adresse IPv6, entourez l'adresse avec [ et ].

**Remarque:** Si vous voyez une fenêtre d'ouverture de session, entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB**; le mot de passe par défaut est **admin**.)

L'écran Epson Web Control s'affiche.

6. Sélectionnez **Périphérique mémoire USB**.
7. Sélectionnez **Télécharger de nouvelles données**.
8. Sélectionnez les images ou les films que vous voulez ajouter à la liste de lecture.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas téléverser de fichiers .mp4 ou .mov. Si vous souhaitez ajouter des fichiers .mp4 ou .mov à la liste de lecture, utilisez le logiciel Epson Projector Content Manager ou l'application Epson Creative Projection.

Les fichiers sélectionnés sont copiés sur la clé USB connectée au projecteur.

9. Effectuez l'une des actions suivantes :
  - Sélectionnez **Créer une nouvelle liste de lecture** pour créer une nouvelle liste de lecture et ajouter des fichiers à celle-ci.
  - Sélectionnez **Ajouter à la liste de lecture** et sélectionnez la liste de lecture à laquelle vous voulez ajouter les fichiers.
10. Éditez la liste de lecture.
11. Lorsque l'édition de la liste de lecture est terminée, sélectionnez **Terminer**.

Vous pouvez lire la liste de lecture depuis l'écran Remote ou Liste de lecture. Si vous voulez spécifier à quel moment la liste de lecture commence et quand elle se termine, planifiez la liste de lecture en

utilisant le logiciel Epson Projector Content Manager. Consultez le *Guide de l'utilisateur d'Epson Projector Content Manager* pour obtenir plus de détails.

**Sujet parent:** [Projection en mode Lecture de contenu](#)

#### Tâches associées

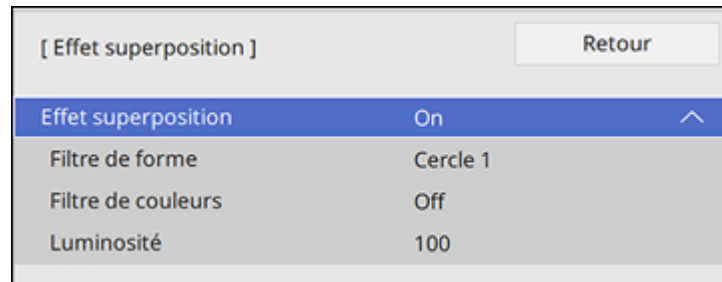
[Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web](#)

## Ajout d'effets à l'image projetée

Vous pouvez ajouter des couleurs et des effets à l'image projetée en mode Lecture de contenu.

**Remarque:** Lorsque vous utilisez la fonctionnalité d'effet, sélectionnez régulièrement **Mode actualiser** > **Démarr.** dans le menu **Gestion**. Cette fonction n'est pas disponible lorsque vous utilisez la fonction **Superposition bords**.

1. Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande.
2. Sélectionnez le menu **Fonctionnement**.
3. Sélectionnez le paramètre **Effet superposition** et réglez-le à **On**.



4. Sélectionnez le paramètre **Filtre de forme** et réglez les options au besoin.
  - **Forme** : Pour sélectionner un cercle, un rectangle ou un autre effet de forme.

**Remarque:** Vous pouvez ajouter des images comme formes personnalisées en utilisant le logiciel Epson Projector Content Manager. Consultez le *Guide de l'utilisateur d'Epson Projector Content Manager* pour obtenir plus de détails.

- **Effet filtre** : Pour sélectionner une option afin de masquer l'intérieur ou l'extérieur de la forme sélectionnée.

- **Taille** : Pour définir la taille de la forme.
- **Position** : Pour définir la position de la forme.

**Remarque:** Lorsque vous utilisez une forme personnalisée, vous ne pouvez pas modifier les paramètres **Taille** et **Position**.

5. Sélectionnez le paramètre **Filtre de couleurs** et réglez les options au besoin.
  - **Filtre de couleurs** : Pour sélectionner la couleur.
  - **Personnalisé** : Pour ajuster individuellement le rouge, le vert ou le bleu.
6. Sélectionnez le paramètre **Luminosité** et réglez le niveau de luminosité.
7. Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter.

**Sujet parent:** [Projection en mode Lecture de contenu](#)

**Références associées**

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

---

## Réglage des fonctions du projecteur

Pour régler les fonctions du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections suivantes :

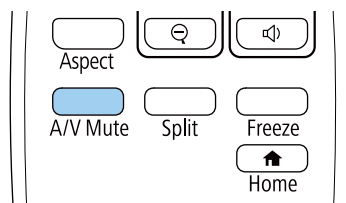
Désactivation provisoire de l'image et du son  
Arrêt provisoire sur l'image vidéo  
Agrandissement ou réduction des images  
Fonctions de sécurité du projecteur  
Projection de plusieurs images simultanément  
Utilisation de plusieurs projecteurs  
Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés  
Réglage de la tonalité des couleurs (uniformité des couleurs)  
Exécution du calibrage lumière  
Programmation d'un événement sur le projecteur  
Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre

### Désactivation provisoire de l'image et du son

Vous pouvez désactiver provisoirement l'image et le son lorsque vous désirez rediriger l'attention de votre auditoire durant une présentation. Le son et la vidéo continuent cependant de tourner et vous ne pouvez pas reprendre la projection au point où vous aviez fait l'arrêt sur l'image.

**Remarque:** Si l'image et le son sont désactivés pendant plus de 30 minutes, le projecteur s'éteint automatiquement. Vous pouvez activer et désactiver le paramètre **Minuterie pause A/V** dans le menu Fonctionnement du projecteur.

1. Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande pour interrompre temporairement la projection et mettre le son en sourdine.



2. Pour réactiver l'image et le son, appuyez de nouveau sur la touche **A/V Mute**.



**Remarque:** Vous pouvez aussi arrêter la projection à l'aide de la touche **A/V Mute** sur le projecteur.

**Remarque:** Si vous avez sélectionné **A/V Mute** pour le paramètre **Relâcher Pause A/V** dans le menu Opération, vous pouvez continuer de commander le projecteur alors que l'option Pause A/V est activée.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

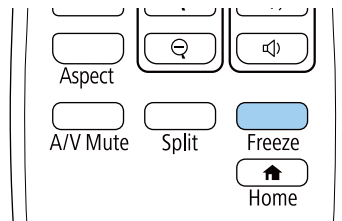
**Références associées**

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

## Arrêt provisoire sur l'image vidéo

Vous pouvez provisoirement faire l'arrêt sur l'image d'une vidéo ou d'une présentation et garder l'image actuelle affichée. Le son et la vidéo continuent cependant de tourner et vous ne pouvez pas reprendre la projection au point où vous aviez fait l'arrêt sur l'image.

1. Appuyez sur la touche **Freeze** de la télécommande pour figer l'action vidéo.

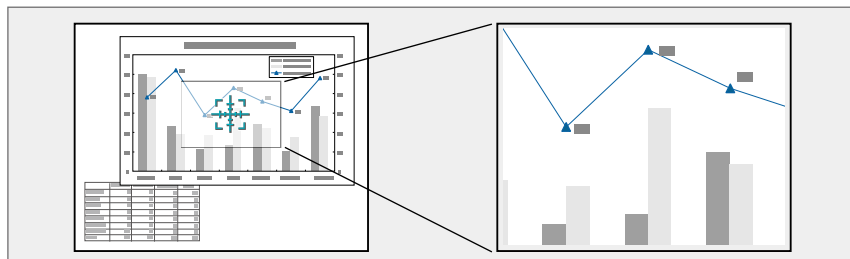


2. Pour reprendre l'action en cours, appuyez de nouveau sur la touche **Freeze**.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

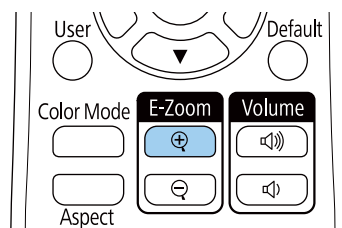
## Agrandissement ou réduction des images

Vous pouvez attirer l'attention sur une partie d'une présentation en faisant un zoom sur une zone de l'image et en l'agrandissant à l'écran.



**Remarque:** Cette fonction n'est pas offerte si le paramètre **Mise à l'échelle** du menu Image est activé.

1. Appuyez sur la touche **E-Zoom +** de la télécommande.



Selon votre modèle, vous voyez un réticule sur l'écran indiquant le centre de la zone de zoom (PowerLite EB-L530U/EB-L630U/EB-L630SU/EB-L635SU/EB-L730U/EB-L735U) ou le centre de l'image projetée est agrandi (PowerLite EB-L520U).

2. Utilisez les touches suivantes de la télécommande pour régler l'image agrandie :
  - Utilisez les touches fléchées pour positionner la zone de l'image à agrandir.
  - Appuyez sur la touche **E-Zoom +** à plusieurs reprises pour agrandir la zone d'image voulue comme vous le souhaitez.
  - Pour balayer l'image agrandie, utilisez les touches fléchées.
  - Pour réduire l'image, appuyez au besoin sur la touche **E-Zoom -**.
  - Pour revenir à la taille d'origine de l'image, appuyez sur la touche **Default** (PowerLite EB-L520U).

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

## Fonctions de sécurité du projecteur

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de prévenir le vol ou l'utilisation du produit par une personne non autorisée en configurant les fonctions de sécurité suivantes :

- Sécurité par mot de passe pour empêcher le projecteur d'être allumé et empêcher les modifications à l'écran de démarrage et aux autres paramètres.
- Désactivation des touches pour empêcher l'utilisation du projecteur à l'aide des touches sur le panneau de commande.
- Câble antivol pour verrouiller physiquement le projecteur en place.

[Options de sécurité par mot de passe](#)

[Désactivation des touches du projecteur](#)

[Verrouillage des touches de la télécommande](#)

[Installation d'un câble antivol](#)

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

## Options de sécurité par mot de passe

Vous pouvez configurer ces options de sécurité par mot de passe en utilisant un seul mot de passe :

- Le mot de passe **Protec. démarrage** empêche quiconque d'utiliser le projecteur sans d'abord entrer un mot de passe.
- Le mot de passe **Logo d'utilisateur** empêche quiconque de modifier l'écran personnalisé projeté par le projecteur lorsqu'il est mis sous tension. La présence d'un écran personnalisé décourage le vol en identifiant le propriétaire du projecteur.
- Le mot de passe **Réseau** empêche quiconque de modifier les paramètres réseau dans les menus du projecteur.
- Le mot de passe **Planning** empêche quiconque de modifier l'heure ou les programmations du projecteur.

[Création d'un mot de passe](#)

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

[Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur](#)

[Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage](#)

**Sujet parent:** Fonctions de sécurité du projecteur

**Création d'un mot de passe**

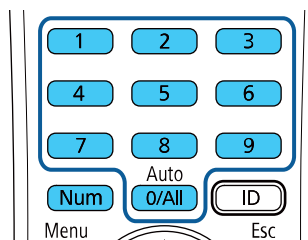
Pour utiliser la sécurité par mot de passe, vous devez créer un mot de passe.

**Remarque:** Le mot de passe par défaut est **0000**.

1. Tenez la touche **Freeze** de la télécommande enfoncée pendant environ cinq secondes ou jusqu'à ce que le menu s'affiche.

[ Mot de passe protégé ]	
Protec. démarrage	Off
Protection du menu	
Mot de passe	

2. Appuyez sur la flèche du bas pour sélectionner **Mot de passe**, puis appuyez sur ↵ **Enter**.  
Le message « Changer le mot de passe? » s'affiche.
3. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur ↵ **Enter**.
4. Maintenez la touche **Num** de la télécommande enfoncée et utilisez les touches numériques pour entrer un mot de passe de quatre chiffres.



Le mot de passe s'affiche sous forme d'astérisques (\*\*\*\*) lorsque vous l'entrez. L'invite de confirmation s'affiche alors.

5. Saisissez le mot de passe de nouveau.

Le message « Mot de passe accepté » s'affiche.

6. Appuyez sur la touche **Esc** pour revenir au menu.
7. Prenez note du mot de passe et gardez-le dans un endroit sûr au cas où vous l'oublieriez.

**Sujet parent:** [Options de sécurité par mot de passe](#)

### Sélection des options de sécurité par mot de passe

Après avoir établi un mot de passe, vous verrez un menu vous permettant de sélectionner les types de sécurité que vous souhaitez utiliser.

[ Mot de passe protégé ]	
Protec. démarrage	Off
Protection du menu	
Mot de passe	

Si ce menu ne s'affiche pas, maintenez enfoncée la touche **Freeze** de la télécommande pendant environ cinq secondes ou jusqu'à ce que le menu s'affiche.

- Pour empêcher l'utilisation non autorisée du projecteur, sélectionnez **Protec. démarrage**, appuyez sur **↵ Enter**, sélectionnez **On**, appuyez de nouveau sur **↵ Enter**, puis appuyez sur **Esc**.
- Pour empêcher la modification de certains paramètres du projecteur, sélectionnez **Protection du menu**, appuyez sur **↵ Enter** puis effectuez l'une ou plusieurs des étapes suivantes si nécessaire :
  - Pour empêcher que l'écran du logo d'utilisateur ou tout paramètre lié à l'affichage soit modifié, sélectionnez **Logo utili.**, appuyez sur **↵ Enter**, sélectionnez **On**, appuyez de nouveau sur **↵ Enter**, puis appuyez sur **Esc**.
  - Pour empêcher la modification de l'heure ou des programmations du projecteur, sélectionnez **Planning**, appuyez sur **↵ Enter**, sélectionnez **On**, appuyez de nouveau sur **↵ Enter**, puis appuyez sur **Esc**.
  - Pour empêcher la modification des paramètres réseau, sélectionnez **Réseau**, appuyez sur **↵ Enter**, sélectionnez **On**, appuyez de nouveau sur **↵ Enter**, puis appuyez sur **Esc**.

Vous pouvez apposer l'autocollant de protection par mot de passe sur le projecteur pour une prévention du vol accrue.

**Remarque:** Veillez à garder la télécommande en lieu sûr. Si vous l'égarez, vous ne pourrez pas entrer le mot de passe requis pour utiliser le projecteur.

**Sujet parent:** Options de sécurité par mot de passe

### Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur

Si un mot de passe est défini et qu'un mot de passe **Protec. démarrage** est activé, une invite vous demande d'entrer un mot de passe chaque fois que vous allumez le projecteur.

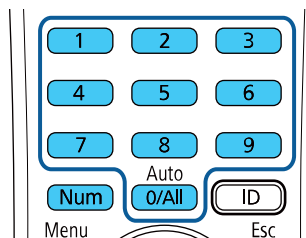
[ Mot de passe ]

Saisissez le mot de passe.

Consultez le "Guide d'utilisateur".

Vous devez entrer le bon mot de passe afin de pouvoir utiliser le projecteur.

1. Maintenez la touche **Num** de la télécommande enfoncée pendant que vous entrez le mot de passe à l'aide des touches numériques.



**Remarque:** Le mot de passe par défaut est **0000**.

L'écran du mot de passe se ferme.

2. Si vous entrez le mauvais mot de passe, ceci pourrait se produire :
- Un message s'affiche indiquant que le mot de passe est incorrect et vous invitant à essayer de nouveau. Entrez le bon mot de passe afin de pouvoir continuer.
  - Si vous avez oublié le mot de passe, notez le **Code de requête : xxxxx** qui s'affiche à l'écran et contactez le soutien Epson.
  - Si vous entrez le mauvais mot de passe trois fois de suite, un message vous indiquera que le projecteur est verrouillé. Le message sera affiché pendant 5 minutes, après quoi le projecteur entrera en mode attente. Débranchez le projecteur, puis rebranchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension. Une invite vous demandera d'entrer le mot de passe.
  - Si vous continuez d'entrer un mot de passe incorrect plusieurs fois de suite, le projecteur affichera un code de requête et un message pour communiquer avec le soutien d'Epson. N'essayez pas d'entrer votre mot de passe à nouveau. Lorsque vous communiquez avec le soutien d'Epson, veuillez fournir le code de requête affiché et une preuve de propriété afin d'obtenir de l'aide pour déverrouiller le projecteur.

**Sujet parent:** [Options de sécurité par mot de passe](#)

#### Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

#### Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage

Vous pouvez transférer une image sur le projecteur, puis l'afficher chaque fois que le projecteur est allumé. Vous pouvez aussi afficher l'image lorsque le projecteur ne reçoit aucun signal d'entrée ou lorsque vous arrêtez provisoirement la projection. L'image ainsi transférée est appelée « l'écran du logo d'utilisateur ».

L'image choisie comme logo d'utilisateur peut être une photo, un graphique ou le logo d'une entreprise, ce qui peut être utile pour identifier le propriétaire du projecteur et aider à prévenir le vol. Vous pouvez empêcher la modification du logo d'utilisateur en le protégeant par un mot de passe.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas enregistrer comme logo d'utilisateur une image protégée par HDCP. Vous ne pouvez pas afficher un logo d'utilisateur lorsque **Lecture de contenu** est réglé à **On**. Si vous avez activé la protection de mot de passe du Logo d'utilisateur, désactivez-la avant d'effectuer ces étapes.

**Remarque:** Si vous copiez les paramètres des menus d'un projecteur à l'autre à l'aide de la fonction de configuration par lot, le logo d'utilisateur sera aussi copié. N'incluez dans le logo aucune information que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.

1. Affichez l'image que vous voulez projeter comme logo d'utilisateur.
2. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Gestion** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Gestion	
Image	Bouton utilisateur	Mode lumière
E/S de signal	Logo d'utilisateur	
Installation	Blocage fonctionne.	Off
Affichage	Uniformité	
Fonctionnement	Mode actualiser	
Gestion	Calibrage lumière	
Réseau	Date & heure	
Projection multiple	Réglage programme	
Mémoire	Alim réseau sans fil	
Paramètres initiaux/to...	Diagn. LAN sans fil	1
	Destin enreg journal	USB et mémoire interne
	Plage config lot	
	Langue	Français
	Information	
	Afficher les journaux	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Réseau	

3. Sélectionnez le paramètre **Logo d'utilisateur**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez **Paramètres démarrage** et appuyez sur **↵ Enter**.  
Une invite vous demande si vous voulez utiliser l'image affichée comme logo d'utilisateur.

**Remarque:** Lorsque vous sélectionnez **Logo d'utilisateur**, les réglages comme **Corr. géométrique**, **E-Zoom**, **Aspect**, **Mise à l'échelle** et **Format d'écran** sont temporairement annulés.

5. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **↵ Enter**.

**Remarque:** Selon le signal de l'image, la taille de l'écran peut changer pour correspondre à la résolution du signal de l'image.



6. Assurez-vous que l'image s'affiche comme vous le souhaitez, puis sélectionnez de nouveau **Oui** et appuyez sur **↵ Enter**.

Un message s'affiche pour vous aviser que la tâche est terminée.

7. Appuyez sur **Esc** pour quitter l'écran de message.
8. Sélectionnez le menu **Affichage** puis appuyez sur **↵ Enter**.
9. Sélectionnez le moment où vous voulez que le logo d'utilisateur s'affiche :
  - Pour l'afficher lorsqu'il n'y a aucun signal d'entrée, sélectionnez le paramètre **Écran sans signal** et réglez-le à **Logo**.
  - Pour l'afficher chaque fois que le projecteur est allumé, sélectionnez le paramètre **Ecran démarrage** et réglez-le à **On**.

Pour empêcher quiconque de modifier les paramètres du logo d'utilisateur sans d'abord entrer un mot de passe, créez-en un et activez la sécurité du logo d'utilisateur.

**Sujet parent:** [Options de sécurité par mot de passe](#)

#### **Références associées**

[Paramètres d'administration - Menu Gestion](#)

#### **Tâches associées**

[Passage au mode Lecture de contenu](#)

[Création d'un mot de passe](#)

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)


## **Désactivation des touches du projecteur**

Vous pouvez verrouiller et désactiver les touches du panneau de commande du projecteur afin d'empêcher quiconque de l'utiliser. Vous pouvez verrouiller toutes les touches, ou toutes les touches sauf la touche d'alimentation.

**Remarque:** Lorsque les touches sont verrouillées, vous pouvez continuer de contrôler le projecteur avec la télécommande.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.

2. Sélectionnez le menu **Gestion** et appuyez sur ↵ **Enter**.

Éléments fréquemmen...	Gestion	
Image	Bouton utilisateur	Mode lumière
E/S de signal	Logo d'utilisateur	
Installation	Blocage fonctionne.	Off
Affichage	Uniformité	
Fonctionnement	Mode actualiser	
Gestion	Calibrage lumière	
Réseau	Date & heure	
Projection multiple	Réglage programme	
Mémoire	Alim réseau sans fil	
Paramètres initiaux/to...	Diagn. LAN sans fil	1
	Destin enreg journal	USB et mémoire interne
	Plage config lot	
	Langue 	Français
	Information	
	Afficher les journaux	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Réseau	

3. Sélectionnez **Blocage fonctionne.**, puis appuyez sur ↵ **Enter**.
4. Sélectionnez l'une de ces options de verrouillage, puis appuyez sur ↵ **Enter** :
- Pour verrouiller toutes les touches du projecteur, sélectionnez **Verrouill. compl.**
  - Pour verrouiller toutes les touches sauf la touche d'alimentation, sélectionnez **Sauf pour l'alimentation**.

Un écran de confirmation s'affiche.

5. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur ↵ **Enter**.

Déverrouillage des touches du projecteur

**Sujet parent:** Fonctions de sécurité du projecteur

## Déverrouillage des touches du projecteur

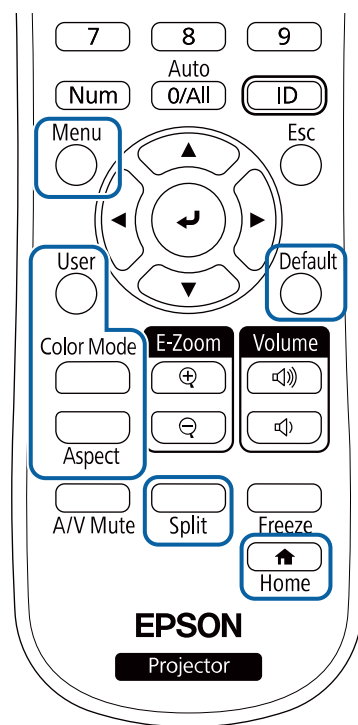
Si les touches du projecteur ont été verrouillées, maintenez enfoncée la touche **↵ Enter** du panneau de commande du projecteur pendant sept secondes pour les déverrouiller. Vous pouvez aussi régler le paramètre **Blocage fonctionne.** à **Off** dans le menu Gestion.

**Sujet parent:** [Désactivation des touches du projecteur](#)

## Verrouillage des touches de la télécommande

Vous pouvez verrouiller certaines touches de la télécommande.

Pour verrouiller les touches de la télécommande illustrées ici, appuyez et maintenez enfoncée la touche **Home** de la télécommande pendant environ 5 secondes. (Pour déverrouiller les touches, appuyez et maintenez enfoncée la touche **Home** de nouveau pendant environ 5 secondes.)



**Remarque:** Si vous verrouillez les touches de la télécommande, vous pouvez quand même réinitialiser le paramètre **Récepteur à distance** aux paramètres par défaut dans le menu Installation.

**Sujet parent:** [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

**Références associées**

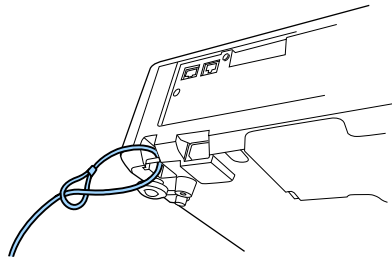
[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

[Solutions aux problèmes de télécommande](#)

## Installation d'un câble antivol

Vous pouvez installer deux types de câbles antivol sur le projecteur afin de dissuader le vol.

- Utilisez la fente de sécurité sur le projecteur pour fixer le verrou Kensington. Adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques pour des informations concernant l'achat.
- Utilisez le point d'attache de câble antivol sur le projecteur pour l'attacher à un meuble lourd ou un support de montage dans la salle à l'aide d'un câble antivol.

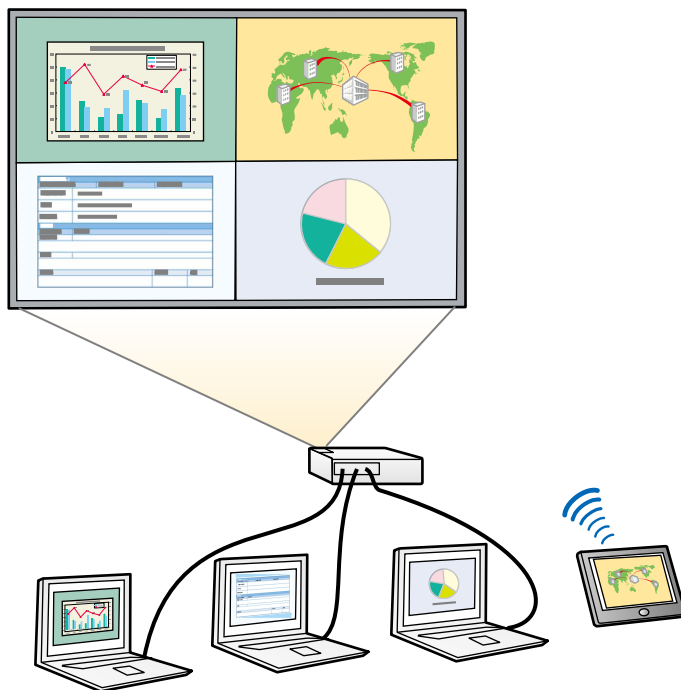


**Remarque:** N'attachez pas le câble antivol au point d'attache de câble antivol si vous installez le projecteur sur un mur ou au plafond.

**Sujet parent:** [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

## Projection de plusieurs images simultanément

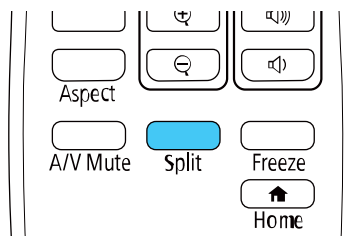
Vous pouvez utiliser la fonction d'écran divisé afin de projeter simultanément et côte à côte deux ou quatre images provenant de sources différentes.



**Remarque:** Si vous utilisez la fonction d'écran divisé, il est possible que d'autres fonctions du projecteur ne soient pas disponibles et certains paramètres pourraient être appliqués automatiquement à toutes les images.

**Remarque:** Vous ne pouvez pas utiliser l'écran divisé avec certaines combinaisons de sources d'entrée.

1. Appuyez sur la touche **Split** de la télécommande.



**Remarque:** Vous pouvez aussi sélectionner l'option **Split Screen** dans l'écran d'accueil.

Vous serez invité à entrer le nombre d'écrans.

2. Sélectionnez **2 écrans** ou **4 écrans**, selon le nombre de sources que vous souhaitez projeter.

Si vous avez sélectionné **2 écrans**, la source d'entrée actuellement sélectionnée se déplace vers le côté gauche de l'écran. Si vous avez sélectionné **4 écrans** et avez déjà utilisé la fonction d'écran divisé pour projeter quatre images, les images projetées sont disposées dans le même ordre que précédemment.

3. Appuyez sur la touche **Menu**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :

The screenshot shows a 'Split Screen' configuration menu. At the top, there are four icons representing different screen layouts: 1 screen, 2 screens, 3 screens, and 4 screens. The 4-screen icon is selected. Below these icons is a table with source selection options. The sources are listed on the left, and there are four columns of radio buttons corresponding to the four screens. The selected sources are: HDMI1 (Screen 1), HDMI2 (Screen 2), HDBaseT (Screen 3), and Ordinateur1 (Screen 4). Other sources like Ordinateur2, USB, LAN, Screen Mirroring1, Screen Mirroring2, and Source audio are also listed but not selected. An 'Exécuter' button is at the bottom right.

Source	Écran 1	Écran 2	Écran 3	Écran 4
HDMI1	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
HDMI2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
HDBaseT	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Ordinateur1	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Ordinateur2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
USB	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
LAN	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Screen Mirroring1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Screen Mirroring2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Source audio	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

Exécuter

4. Appuyez sur les touches fléchées et **Enter** pour sélectionner une source d'image pour chaque partie de l'écran.
5. Pour choisir le son que vous souhaitez entendre, sélectionnez une source audio pour le paramètre **Source audio**.

6. Si vous avez sélectionné **2 écrans** et souhaitez modifier la taille des images, sélectionnez une option de dimensionnement pour le paramètre **Taille de l'écran**.
7. Sélectionnez **Exécuter** puis appuyez sur **↵ Enter**.
8. Pour quitter la fonction d'écran divisé, appuyez sur la touche **Split** ou **Esc**.

[Sources d'entrée pour la projection avec écran divisé](#)

[Restrictions liées à la projection sur écran divisé](#)

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

## Sources d'entrée pour la projection avec écran divisé

Vous pouvez choisir la plupart des combinaisons de sources d'entrée pour la projection avec écran divisé, mais les combinaisons suivantes ne sont pas prises en charge :

- **HDMI2** et **HDBaseT**
- **Computer1** et **Computer2**
- **USB** et **LAN**

**Remarque:** Lorsque vous divisez l'écran en quatre quarts et que vous sélectionnez les sources d'entrée **USB** et **Screen Mirroring** en même temps, vous ne pouvez sélectionner qu'une seule source Screen Mirroring.

**Sujet parent:** [Projection de plusieurs images simultanément](#)

## Restrictions liées à la projection sur écran divisé

Vous ne pouvez pas effectuer les opérations suivantes lors de la projection sur un écran divisé :

- Modifier les paramètres du menu du projecteur
- E-Zoom
- Changement du mode largeur/hauteur (le mode largeur/hauteur est réglé sur **Automatique**)
- Les opérations utilisant la touche **User** de la télécommande, autres que l'affichage des informations réseau sur la surface projetée
- Application du paramètre **Contraste dynamique**
- Application du paramètre **Décalage image**
- Affichage des informations réseau sur la surface projetée par une méthode autre que l'appui sur la touche **User**

- Affichage de la barre d'informations Screen Mirroring

#### **Restrictions liées à l'image**

- Même si vous réglez **Écran sans signal** à **Logo** dans le menu Affichage du projecteur, l'écran bleu s'affiche lorsqu'aucun signal d'image n'est reçu.
- Lorsque vous créez une seule image unifiée projetée à partir de plusieurs projecteurs et que vous utilisez la fonction d'écran partagé, le deuxième projecteur ne détecte aucun signal d'image.

**Sujet parent:** [Projection de plusieurs images simultanément](#)

## **Utilisation de plusieurs projecteurs**

Vous pouvez combiner les images projetées depuis deux projecteurs ou plus pour créer une seule grande image. Suivez les instructions de ces sections pour configurer et projeter depuis plusieurs projecteurs.

**Remarque:** Attendez au moins 20 minutes après le début de la projection avant d'ajuster l'image.

[Réglage de plusieurs projecteurs](#)

[Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)

[Configuration manuelle de la mosaïque](#)

[Superposition des bords de l'image](#)

[Ajustement du niveau de noir](#)

[Harmonisation des couleurs de l'image](#)

[Mise à l'échelle d'une image](#)

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

## **Réglage de plusieurs projecteurs**

Les étapes suivantes donnent un aperçu du réglage de l'image pour des projecteurs multiples. Vous pouvez corriger la luminosité et la tonalité de couleur de l'image de chaque projecteur, et créer une image homogène à partir de projecteurs multiples.

Notez ce qui suit lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs :

- Patientez 20 minutes avant de régler l'image.
- Dans certains cas, il peut arriver que la luminosité et la tonalité des couleurs ne correspondent pas totalement, même après une correction.



- Si les différences de luminosité et de tonalité couleur deviennent plus notables avec le temps, répétez ces ajustements.
  - Lorsque vous installez les projecteurs, veillez à ce que l'air chaud provenant de la sortie d'air de l'un des projecteurs n'aille pas dans la grille d'entrée d'air d'un autre.
1. Allumez tous les projecteurs.
  2. Choisissez un identifiant pour chaque projecteur et la télécommande.
  3. Réglez la position et l'angle de chaque projecteur par rapport à l'écran.
  4. Réglez la disposition des images (Mosaïque).
  5. Réglez le rapport largeur/hauteur de l'image pour chaque projecteur.
  6. Réglez la position de l'image pour chaque projecteur en utilisant le décalage de l'objectif (non disponible pour le PowerLite EB-L520U).
  7. Réglez le zoom et la mise au point pour chaque projecteur.
  8. Réglez les légères différences des images en utilisant le paramètre **Correction du point**.
  9. Réglez les bords des images en utilisant les paramètres **Superposition bords** et **Niveau Noir**.
  10. Réglez la luminosité et la nuance des images en utilisant le paramètre **Assortiment couleur**.
  11. Recadrez et combinez la zone d'image de chaque projecteur à l'aide du paramètre **Échelle**.

**Sujet parent:** [Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

## Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs

Vous pouvez utiliser plusieurs projecteurs avec une seule télécommande pour des présentations élaborées. Pour ce faire, vous attribuez un numéro d'identification à chaque projecteur et à la télécommande. Vous pouvez alors opérer tous les projecteurs simultanément ou individuellement.

**Remarque:** Pour contrôler plus de neuf projecteurs, utilisez l'outil Epson Projector Professional.

[Réglage de l'identificateur du projecteur](#)

[Réglage de l'identificateur de la télécommande](#)

**Sujet parent:** [Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

### Réglage de l'identificateur du projecteur

Si vous voulez contrôler plusieurs projecteurs à l'aide de la même télécommande, attribuez un identificateur unique à chaque projecteur.

**Remarque:** Pour contrôler plus de neuf projecteurs, utilisez l'outil Epson Projector Professional Tool.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Projection multiple**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
3. Sélectionnez **ID projecteur**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

[ ID projecteur ]	Retour
✓ Off	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

4. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour sélectionner le numéro d'identification à utiliser pour le projecteur. Ensuite, appuyez sur **↵ Enter**.

Répétez ces étapes pour tous les autres projecteurs que vous voulez commander depuis la même télécommande.

**Remarque:** Si vous ne connaissez pas l'identificateur du projecteur, pointez la télécommande vers le projecteur et appuyez sur la touche **ID** pour afficher temporairement l'identificateur du projecteur à l'écran.

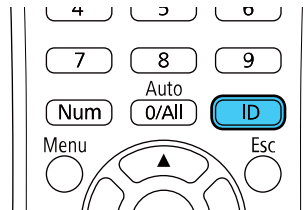
**Sujet parent:** [Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)

#### Réglage de l'identificateur de la télécommande

L'identificateur de la télécommande est réglé à zéro par défaut afin de pouvoir contrôler n'importe quel projecteur compatible. Si vous voulez régler la télécommande pour contrôler uniquement un projecteur

particulier, vous devez régler l'identificateur de la télécommande pour qu'il corresponde à celui du projecteur.

1. Allumez le projecteur avec lequel vous souhaitez utiliser la télécommande en exclusivité.
2. Pointez la télécommande vers ce projecteur et appuyez sur la touche **ID** de la télécommande.  
L'identifiant du projecteur actuel s'affiche à l'écran pendant environ 3 secondes.
3. Tenez la touche **ID** de la télécommande enfoncée pendant que vous appuyez sur la touche numérique correspondant à l'identificateur du projecteur. Puis, relâchez les touches.



**Remarque:** Si vous sélectionnez **0/All** sur la télécommande, vous pouvez commander tous les projecteurs, peu importe le paramètre **ID projecteur** sélectionné.

L'identificateur de la télécommande est réglé.

**Remarque:** Si les piles sont laissées hors de la télécommande pendant une période prolongée, l'identificateur de commande à distance reviendra à sa valeur par défaut. Si vous utilisez plusieurs télécommandes en même temps, il est possible que vous ne puissiez pas commander les projecteurs comme prévu en raison d'interférences infrarouges.

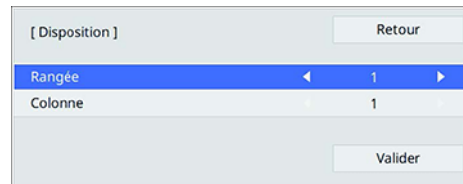
**Sujet parent:** [Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)

## Configuration manuelle de la mosaïque

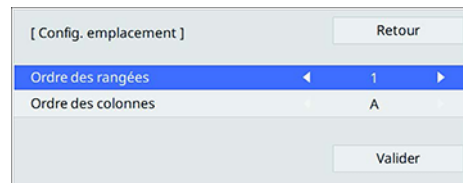
Vous pouvez projeter la même image depuis plusieurs projecteurs afin de créer une seule grande image. Vous pouvez configurer manuellement la mosaïque.

1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

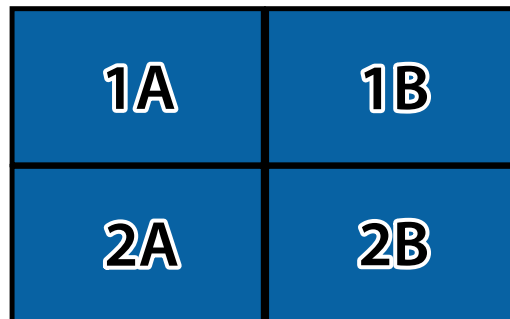
3. Sélectionnez **Multi-Projection > Mosaïque > Disposition**.



4. Sélectionnez le nombre de rangées et de colonnes pour les paramètres **Rangée** et **Colonne**. Puis, sélectionnez **Valider** et appuyez sur **↵ Enter**.
5. Répétez les étapes précédentes pour chaque projecteur que vous installez avant de passer à l'étape suivante.
6. Sélectionnez **Config. emplacement** et appuyez sur **↵ Enter**.



7. Sélectionnez la position de chaque image projetée comme suit :
- **Ordre des rangées** : place les écrans de haut en bas, en commençant par **1** dans le haut.
  - **Ordre des colonnes** : place les écrans de gauche à droite, en commençant par **A** à gauche.



8. Répétez l'étape précédente pour chaque projecteur que vous installez avant de passer à l'étape suivante.
9. Sélectionnez le signal d'entrée pour afficher une image.

Lorsque la mosaïque est terminée, réglez les écarts de position et la teinte des images projetées.

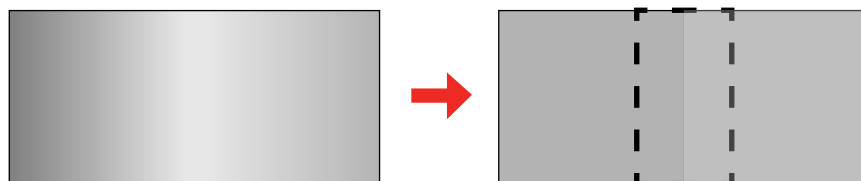
**Sujet parent:** [Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

**Références associées**

[Paramètres de fonctionnement de plusieurs projecteurs - Menu Projection multiple](#)

## Superposition des bords de l'image

Vous pouvez utiliser la fonction Superposition bords du projecteur pour créer une image continue lors de la projection depuis plusieurs projecteurs.



1. Appuyez sur la touche **Menu**.

2. Sélectionnez le menu **Projection multiple** et appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	ID projecteur	Off
Image	Paramètre de sortie HDMI	Off
E/S de signal	Mosaïque	
Installation	Corr. géométrique	Correction du point
Affichage	Superposition bords	
Fonctionnement	Mise à l'échelle	
Gestion	Uniformité	
Réseau	Mode lumière	Normal
	Assortiment couleur	
Projection multiple	RGBCMY	
Mémoire	Réinitialiser les paramètres P...	
Paramètres initiaux/to...	Mémoire	
	Sauvegarde mémoire	
	Appel mémoire	
	Renommer la mémoire	
	Effacement mémoire	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Paramètres initiaux/tous les paramètres	

3. Sélectionnez le paramètre **Superposition bords**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
4. Activez les paramètres **Superposition bords**, **Ligne guide** et **Affichage de motif**.

**Remarque:** Sélectionnez les différents paramètres **Couleur du guide** pour chaque projecteur de façon à voir clairement la zone de superposition.

5. Sélectionnez le bord à superposer sur chaque projecteur et appuyez sur **↵ Enter**. Pour le projecteur à gauche, sélectionnez **Bord droit** et pour le projecteur à droite, sélectionnez **Bord gauche**.

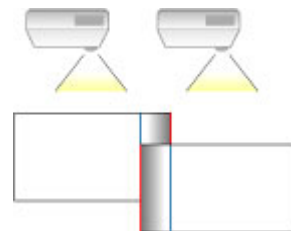
Un écran comme celui-ci s'affiche :

[ Bord supérieur ]		Retour
Superposition	Off	
Fusion pos. démarr	0	<input type="text"/>
Plage superposition	0	<input type="text"/>
Courbe superposition	0	

- Sélectionnez le paramètre **Superposition**, puis sélectionnez **On**.
- Appuyez sur **Esc** pour retourner à l'écran précédent.
- Sélectionnez le paramètre **Fusion pos. démarr** et réglez le point où la superposition commence.

**Remarque:** Si vous avez créé une zone d'image unifiée au moyen de la fonction Superposition bords, réglez le paramètre **Fusion pos. démarr** à **0**.

- Sélectionnez le paramètre **Plage superposition** et utilisez les touches fléchées pour sélectionner la largeur de la zone superposée afin que les guides affichés soient sur les bords de la zone superposée entre les deux images.



- Appuyez sur **Esc** pour retourner à l'écran principal.
- Sélectionnez le paramètre **Courbe superposition** et sélectionnez un dégradé pour la zone ombrée sur les projecteurs.
- Lorsque les bords sont superposés, désactivez les paramètres **Ligne guide** et **Affichage de motif** sur chaque projecteur afin de vérifier les derniers paramètres.

13. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Menu**.

Si la zone de superposition ne se recouvre pas exactement, corrigez sa forme à l'aide de **Correction du point**.

**Sujet parent:** [Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

**Références associées**

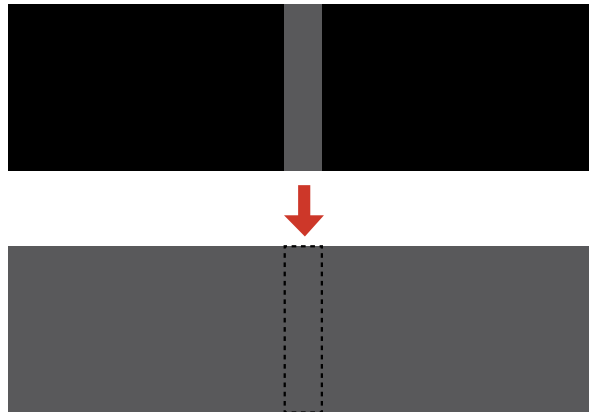
[Paramètres de fonctionnement de plusieurs projecteurs - Menu Projection multiple](#)

**Tâches associées**

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction du point](#)

## Ajustement du niveau de noir

Lorsque deux images sont superposées, la zone de superposition peut sembler différente des autres zones qui ne sont pas superposées. Vous pouvez ajuster le paramètre Niveau Noir du projecteur pour atténuer cette différence.



**Remarque:** Vous ne pouvez pas régler les niveaux de noir tout en projetant une mire, et il est possible que vous ne puissiez pas ajuster correctement les niveaux de noir si les paramètres **Corr. géométrique** sont réglés à des valeurs trop élevées. La luminosité et le ton des zones superposées pourraient différer du reste de l'image même après l'ajustement du niveau de noir.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.



- Sélectionnez le menu **Projection multiple**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	ID projecteur	Off
Image	Paramètre de sortie HDMI	Off
E/S de signal	Mosaïque	
Installation	Corr. géométrique	Correction du point
Affichage	Superposition bords	
Fonctionnement	Mise à l'échelle	
Gestion	Uniformité	
Réseau	Mode lumière	Normal
	Assortiment couleur	
Projection multiple	RGBCMY	
Mémoire	Réinitialiser les paramètres P...	
Paramètres initiaux/to...	Mémoire	
	Sauvegarde mémoire	
	Appel mémoire	
	Renommer la mémoire	
	Effacement mémoire	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Paramètres initiaux/tous les paramètres	

- Sélectionnez le paramètre **Niveau Noir**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

**Remarque:** Le paramètre **Niveau noir** s'affiche seulement si le paramètre **Superposition bords** est activé et qu'au moins un bord (supérieur, inférieur, gauche, droit) est réglé à **On**.

- Sélectionnez le paramètre **Réglage couleur**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

Un écran résultant des paramètres **Bord supérieur**, **Bord inférieur**, **Bord droit** et **Bord gauche** sélectionnés pour **Superposition bords** s'affiche.

- Sélectionnez la zone que vous souhaitez ajuster et appuyez sur **↵ Enter**.

**Remarque:** La zone sélectionnée est affichée en orange. Ajustez les zones superposées en commençant par les zones les plus lumineuses. Par exemple, ajustez la zone 2 afin qu'elle soit harmonisée à la zone 1, puis ajustez la zone 3 afin qu'elle soit harmonisée à la zone 2.

6. Ajustez la luminosité et le ton des zones qui ne sont pas superposées afin qu'elles correspondent aux zones superposées à l'aide des curseurs d'ajustement affichés. Appuyez ensuite sur la touche **Esc**.

[ Réglage couleur ]		Retour
Rouge	0	◀ —▶
Vert	0	—
Bleu	0	—
Luminosité	- +	

7. Répétez les deux étapes précédentes, au besoin, jusqu'à ce que les zones correspondent.
8. Si la tonalité de certaines zones n'est toujours pas harmonisée, ajustez-la en utilisant **Correction zone**. Passez à l'étape suivante. Sinon, appuyez sur la touche **Menu** pour quitter.
9. Appuyez sur la touche **Esc** pour retourner à l'écran du menu Niveau Noir.
10. Sélectionnez le paramètre **Correction zone** et appuyez sur **↵ Enter**.
11. Sélectionnez le paramètre **Démarrer réglages** et appuyez sur **↵ Enter**.

Un écran avec des lignes de délimitation indiquant les zones superposées s'affiche. Les lignes de démarcation varient selon les paramètres **Bord supérieur**, **Bord inférieur**, **Bord droit** et **Bord gauche** sélectionnés pour **Superposition bords**.

12. Utilisez les touches fléchées pour sélectionner une ligne de démarcation de la zone à ajuster et appuyez sur **↵ Enter**.

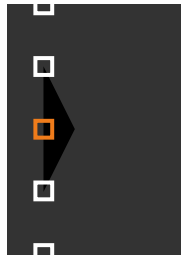
La ligne sélectionnée s'affiche en orange.



13. Utilisez les touches fléchées pour ajuster la position de la ligne de démarcation et appuyez sur **↵ Enter**.
14. Utilisez les touches fléchées pour sélectionner un point d'ajustement et appuyez sur **↵ Enter**.

**Remarque:** Vous pouvez changer le nombre de points d'ajustement affichés en modifiant le paramètre **Points** dans le menu Correction zone.

Le point sélectionné deviendra orange.



15. Utilisez les touches fléchées pour déplacer le point.
16. Pour déplacer un autre point, appuyez sur la touche **Esc** et répétez les deux étapes précédentes.
17. Pour déplacer une autre ligne de démarcation, appuyez sur la touche **Esc** à plusieurs reprises jusqu'à ce que vous puissiez sélectionner une ligne de démarcation.
18. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur la touche **Esc** jusqu'à ce qu'un message de confirmation s'affiche. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **↵ Enter**.
19. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Menu**.

**Remarque:** La modification des paramètres **Bord supérieur**, **Bord inférieur**, **Bord droit** ou **Bord gauche** réinitialise le paramètre **Niveau Noir** à sa valeur par défaut.

**Sujet parent:** [Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

**Références associées**

[Paramètres de fonctionnement de plusieurs projecteurs - Menu Projection multiple](#)

## Harmonisation des couleurs de l'image

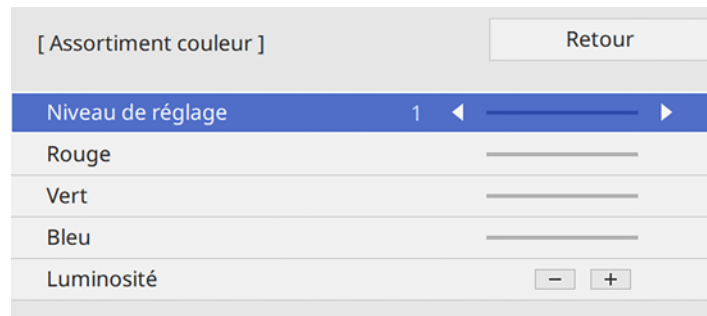
Vous pouvez faire correspondre la couleur d'affichage de plusieurs projecteurs qui projettent côte à côte. Mettez sous tension tous les projecteurs de façon à pouvoir ajuster adéquatement la couleur de l'écran combiné.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Projection multiple** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	ID projecteur	Off
Image	Paramètre de sortie HDMI	Off
E/S de signal	Mosaïque	
Installation	Corr. géométrique	Correction du point
Affichage	Superposition bords	
Fonctionnement	Mise à l'échelle	
Gestion	Uniformité	
Réseau	Mode lumière	Normal
Projection multiple	Assortiment couleur	
Mémoire	RGBCMY	
Paramètres initiaux/to...	Réinitialiser les paramètres P...	
	Mémoire	
	Sauvegarde mémoire	
	Appel mémoire	
	Renommer la mémoire	
	Effacement mémoire	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Paramètres initiaux/tous les paramètres	

3. Sélectionnez le paramètre **Assortiment couleur** puis appuyez sur **↵ Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



- Appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite pour sélectionner le **Niveau de réglage 8**.

**Remarque:** Il existe plusieurs niveaux d'ajustement, et vous pouvez ajuster chaque niveau individuellement.

- Appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite pour ajuster le paramètre **Luminosité**.
- Appuyez sur les touches fléchées de gauche et de droite pour ajuster au besoin la tonalité des paramètres **Rouge**, **Vert** et **Bleu**.
- Appuyez sur la touche **Esc** pour revenir au menu Projection multiple.
- Sélectionnez le menu **Fonctionnement** et appuyez sur **↵ Enter**.
- Sélectionnez **Contrôle de luminosité de la source lumineuse** puis appuyez sur **↵ Enter**.
- Réglez le paramètre **Mode lumière** à **Personnalisé** et ajustez le paramètre **Niveau de luminosité** au besoin.
- Appuyez sur **Esc** et répétez les étapes 2 à 6 pour le **Niveau de réglage 7** à **2**.
- Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Menu**.

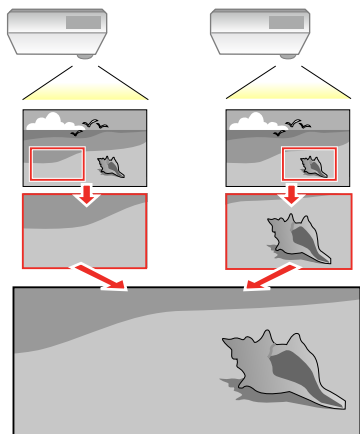
**Sujet parent:** [Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

#### Références associées

[Paramètres de fonctionnement de plusieurs projecteurs - Menu Projection multiple](#)

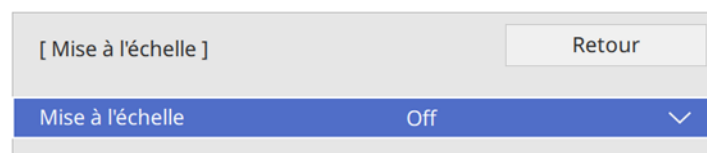
## Mise à l'échelle d'une image

Vous pouvez projeter la même image depuis plusieurs projecteurs et utiliser la fonction Mise à l'échelle pour les rogner et les combiner en une seule grande image.



1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Projection multiple**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Mise à l'échelle**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

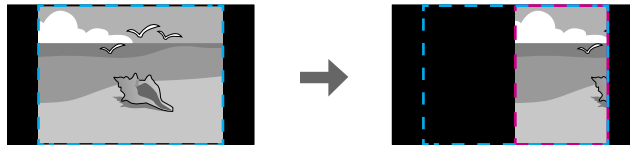
L'écran suivant s'affiche :



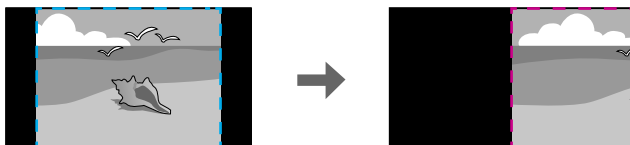
4. Sélectionnez l'une des options suivantes pour le paramètre **Mise à l'échelle** :
  - **Automatique** pour ajuster automatiquement les zones rognées selon les paramètres **Paramètre de sortie HDMI** et **Superposition bords** sélectionnés.
  - **Manuel** pour ajuster les zones rognées manuellement.

5. Sélectionnez le paramètre **Mode Mise à l'échelle** et sélectionnez l'une des options suivantes :

- **Affichage zoom** : permet de maintenir le rapport largeur/hauteur de l'image alors que vous effectuez la mise à l'échelle.



- **Aff. plein écran** : permet d'ajuster l'image selon la taille de l'écran du projecteur alors que vous effectuez la mise à l'échelle.



6. Si vous avez sélectionné **Automatique** comme paramètre Mise à l'échelle, vous pouvez passer les étapes restantes. Si vous avez sélectionné **Manuel**, ajustez chacune des options suivantes, au besoin :

- Sélectionnez **-** ou **+** pour mettre l'image à l'échelle horizontalement et verticalement en même temps.
- Sélectionnez **Mise à échelle vert.** pour mettre l'image à l'échelle verticalement seulement.

- Sélectionnez **Mise à échelle hor.** pour mettre l'image à l'échelle horizontalement seulement.
- 7. Sélectionnez le paramètre **Réglage découpe** et utilisez les touches fléchées pour ajuster les coordonnées et la taille de chaque image tout en observant l'écran.
- 8. Sélectionnez le paramètre **Réglage découpe** pour voir un aperçu de la zone sélectionnée.
- 9. Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter.

**Sujet parent:** [Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

**Références associées**

[Paramètres de fonctionnement de plusieurs projecteurs - Menu Projection multiple](#)

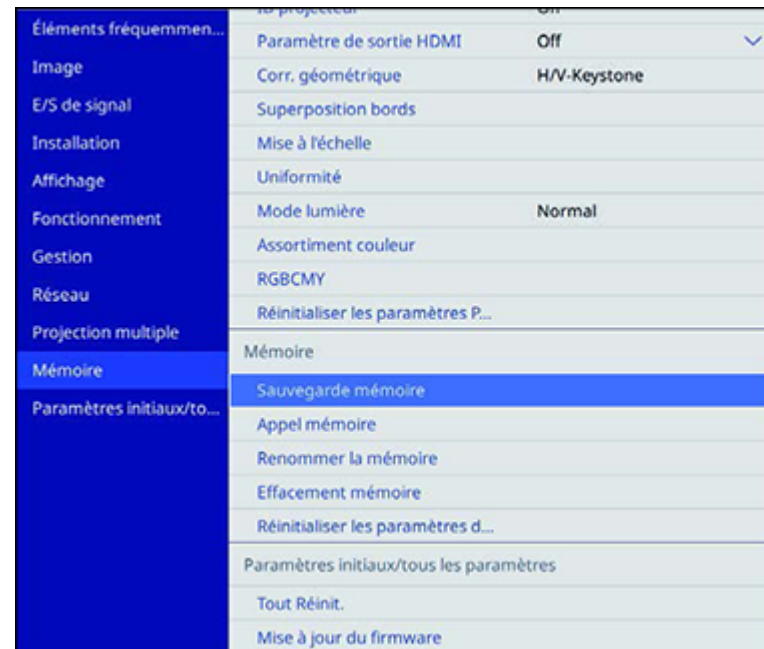
## **Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés**

Vous pouvez sauvegarder les paramètres personnalisés pour chacune de vos sources vidéo, puis les sélectionner depuis une liste de paramètres sauvegardés chaque fois que vous souhaitez les utiliser.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Mémoire**, puis appuyez sur **Enter**.



L'écran suivant s'affiche :



4. Sélectionnez l'une des options suivantes :

- **Appel mémoire** : permet de remplacer vos paramètres actuels avec les paramètres sauvegardés.
- **Sauvegarde mémoire** : permet de sauvegarder vos paramètres actuels dans la mémoire (10 emplacements de mémoire au nom unique sont disponibles).

**Remarque:** Les emplacements de mémoire qui ont déjà été utilisés sont indiqués par une marque bleue. Si vous sauvegardez sous le nom d'une mémoire précédemment enregistrée, les paramètres de la mémoire seront remplacés par vos paramètres actuels.

**Remarque:** Vous pouvez enregistrer les paramètres suivants :

- Paramètre du menu Image pour chaque mode couleur
- **Plage vidéo** et **Overscan** dans le menu E/S de signal
- **Mode lumière** et **Niveau de luminosité** dans le menu Fonctionnement

- **Effacement mémoire** : permet d'effacer les paramètres de la mémoire sélectionnée.
- **Renommer la mémoire** : permet de renommer une mémoire sauvegardée.
- **Réinitiali. réglage mémoire** : permet de supprimer toute la mémoire enregistrée

5. Appuyez sur **Esc** pour quitter.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)


## Réglage de la tonalité des couleurs (uniformité des couleurs)

Vous pouvez utiliser la fonction d'uniformité des couleurs pour ajuster manuellement l'équilibre des tonalités des couleurs de l'image projetée.

**Remarque:** Le ton des couleurs pourrait demeurer inégal même après avoir ajusté l'uniformité des couleurs.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.

- Sélectionnez ensuite le menu **Gestion** puis appuyez sur **↵ Enter**.

Éléments fréquemmen...	Gestion	
Image	Bouton utilisateur	Mode lumière
E/S de signal	Logo d'utilisateur	
Installation	Blocage fonctionne.	Off
Affichage	Uniformité	
Fonctionnement	Mode actualiser	
Gestion	Calibrage lumière	
Réseau	Date & heure	
Projection multiple	Réglage programme	
Mémoire	Alim réseau sans fil	
Paramètres initiaux/to...	Diagn. LAN sans fil	1
	Destin enreg journal	USB et mémoire interne
	Plage config lot	
	Langue 	Français
	Information	
	Afficher les journaux	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Réseau	

- Sélectionnez le paramètre **Uniformité**, puis appuyez sur **↵ Enter**.
- Sélectionnez le paramètre **Uniformité** de nouveau, puis appuyez sur **↵ Enter**.
- Sélectionnez **On** et appuyez sur **Esc**.
- Sélectionnez le paramètre **Niveau de réglage** et appuyez sur **↵ Enter**.
- Appuyez sur les touches fléchées de gauche ou de droite pour ajuster le niveau et appuyez sur **Esc**.

8. Sélectionnez le paramètre **Démarrer réglages** et appuyez sur **↵ Enter**.
9. Sélectionnez la zone de l'écran que vous souhaitez ajuster et appuyez sur **↵ Enter**.



**Remarque:** Réglez les zones externes en premier, puis réglez la totalité de l'écran.

10. Sélectionnez la couleur (**Rouge**, **Vert** ou **Bleu**) que vous souhaitez ajuster et utilisez la touche fléchée de gauche pour réduire la tonalité de la couleur et la touche fléchée de droite pour augmenter la tonalité de la couleur.
11. Appuyez sur **Esc**.
12. Répétez les étapes 9 et 10 pour chaque zone que vous souhaitez ajuster.
13. Répétez les étapes 6 à 10 pour chaque niveau d'ajustement.
14. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Menu**.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

## Exécution du calibrage lumière

Le calibrage lumière ajuste automatiquement la différence entre la balance des blancs et le niveau de luminosité de la source lumineuse. Vous devriez exécuter le calibrage lumière toutes les 100 heures d'utilisation. Vous pouvez aussi planifier un calibrage automatique ou exécuter le calibrage lumière manuellement en utilisant les menus.

Le calibrage lumière automatique pourrait ne pas être lancé dans les conditions suivantes :

- Dans les 20 minutes suivant la mise sous tension du projecteur.
- Lorsque vous utilisez un arrêt direct de l'alimentation.

- Lorsque vous avez utilisé le projecteur de façon continue pendant plus de 24 heures.
- Lorsque la luminosité est automatiquement atténuée en raison de températures élevées.

**Remarque:** Pour effectuer un calibrage lumière, le projecteur doit avoir été allumé pendant au moins 20 minutes et la luminosité du projecteur ne doit pas être atténuée en raison d'une température ambiante élevée.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Gestion** et appuyez sur **↵ Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :

Éléments fréquemmen...	Gestion	
Image	Bouton utilisateur	Mode lumière
E/S de signal	Logo d'utilisateur	
Installation	Blocage fonctionne.	Off
Affichage	Uniformité	
Fonctionnement	Mode actualiser	
<b>Gestion</b>	Calibrage lumière	
Réseau	Date & heure	
Projection multiple	Réglage programme	
Mémoire	Alim réseau sans fil	
Paramètres initiaux/to...	Diagn. LAN sans fil	1
	Destin enreg journal	USB et mémoire interne
	Plage config lot	
	Langue 🌐	Français
	Information	
	Afficher les journaux	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Réseau	

3. Sélectionnez **Calibrage lumière** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez parmi les options suivantes :
  - Pour exécuter le calibrage lumière maintenant, sélectionnez **Exécuter maintenant**.

- Pour exécuter le calibrage lumière toutes les 100 heures d'utilisation, sélectionnez **Exéc périodiquement**.
- Pour programmer un calibrage automatique, sélectionnez **Réglage programme**.
- Pour afficher les dernières date et heure d'exécution du calibrage, sélectionnez **Dernière exécution**.

5. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Menu** pour quitter.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

**Références associées**

[Caractéristiques environnementales du projecteur](#)

## Programmation d'un événement sur le projecteur

Vous pouvez sauvegarder une commande du projecteur en tant qu'« événement », par exemple allumer/éteindre le projecteur ou modifier la source d'entrée. Vous pouvez programmer le moment auquel le projecteur exécutera automatiquement la commande.

**Mise en garde:** Ne placez pas d'objets inflammables devant l'objectif. Si vous programmez la mise sous tension automatique du projecteur, les objets inflammables devant l'objectif pourraient causer un incendie.

**Remarque:** Le paramètre **Planning** du menu Protection du menu doit être désactivé pour programmer un événement.

[Configuration d'un événement programmé](#)

[Vérification des événements programmés](#)

[Modification d'un événement programmé](#)

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

[Exécution du calibrage lumière](#)

## Configuration d'un événement programmé

Vous pouvez programmer des commandes du projecteur que vous souhaitez exécuter en tant qu'événement.

**Remarque:** Les événements de Calibrage lumière ne seront pas lancés si le projecteur n'est pas utilisé de façon continue pendant au moins 20 minutes, si le projecteur a fonctionné pendant plus de 24 heures, ou si le projecteur est régulièrement éteint au moyen de l'interrupteur de prise de courant. Réglez les événements de Calibrage lumière afin qu'ils se produisent après chaque 100 heures d'utilisation.

**Remarque:** Le paramètre **Planning** du menu Protection du menu doit être désactivé pour programmer un événement.

1. Réglez la date et l'heure dans le menu **Gestion**.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Gestion** et appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Réglage programme** et appuyez sur **↵ Enter**.
5. Sélectionnez le menu **Planning** et appuyez sur **↵ Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :

The screenshot shows a menu interface for scheduling events. The title bar at the top says 'Règlage programme' with a 'Retour' button on the right. A blue sidebar on the left contains 'Réinit.' and 'Terminé'. The main content area has a list of 'Ajouter' buttons, each followed by 'CreateEventTitle(\*it)'. Below this is a calendar grid for the dates 12-12 to 12-18. The grid has time slots from 04:00 to 20:00. The 12-12 date is highlighted in blue.

6. Sélectionnez **Ajouter** et appuyez sur **↵ Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :

Planning

Réinit.

Terminé

Paramètre Événement

Alimentation Non modifié

Source HDMI2

Mode lumière On

Pause A/V Off

Volume Changement

10

Paramètre Date / heure

Type ☒ Date ☐ Jour semaine

Date 2019-04-26

Jour semaine

Heure 12:00

Enregistrer Annuler

7. Dans la section Paramètre Événement, sélectionnez les événements que vous souhaitez programmer. (Sélectionnez **Non modifié** pour les événements que vous ne souhaitez pas programmer.)
8. Dans la section Paramètre Date/heure, sélectionnez la date et l'heure auxquelles vous souhaitez que les événements programmés se produisent.
9. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur **↵ Enter**.
10. Pour programmer d'autres événements, répétez les étapes précédentes, au besoin.
11. Sélectionnez **Installation terminée** et sélectionnez **Oui** pour sauvegarder vos modifications.

**Sujet parent:** [Programmation d'un événement sur le projecteur](#)

#### Tâches associées

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

## Vérification des événements programmés

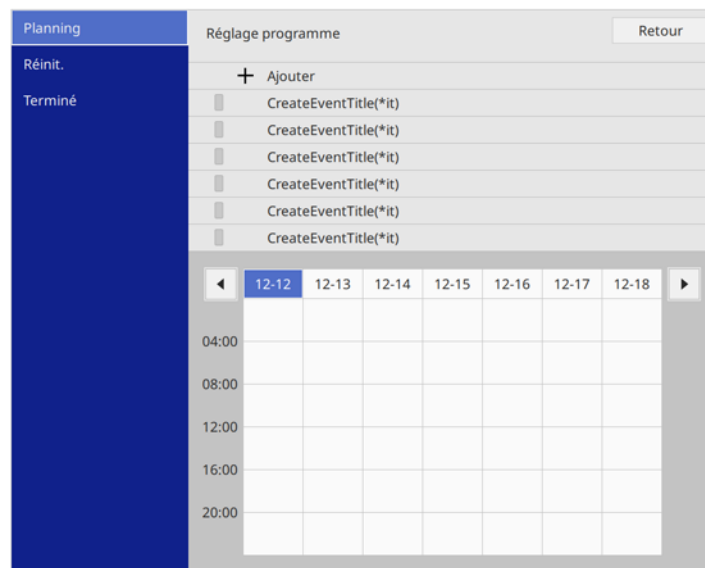
Vous pouvez voir les événements programmés sur le calendrier affiché à l'écran Réglage programme.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.







2. Sélectionnez ensuite le menu **Gestion** puis appuyez sur **↵ Enter**.
3. Sélectionnez **Réglage programme** et appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez **Planning**, puis appuyez sur **↵ Enter**.


Un écran comme celui-ci s'affiche :



Les boîtes colorées sur le calendrier indiquent les informations suivantes :

-  L'événement ne se produira qu'une seule fois.
-  L'événement se répétera.
-  La communication sera activée ou désactivée.
-  L'événement n'est pas valide.

5. Pour voir un événement, appuyez sur les touches fléchées de gauche et de droite de la télécommande pour sélectionner une date.

L'écran affiche les détails des événements programmés pour cette date. Une icône bleue indique un événement activé, une icône grise indique un événement désactivé, et une icône  indique un événement qui se répète.

Sujet parent: [Programmation d'un événement sur le projecteur](#)

## Modification d'un événement programmé

Vous pouvez modifier tous les événements actuellement programmés.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez ensuite le menu **Gestion** puis appuyez sur **↵ Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Réglage programme**, puis appuyez sur **↵ Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :

The screenshot shows a screen titled 'Réglage programme' with a 'Retour' button in the top right. On the left is a blue sidebar with 'Planning' at the top, and 'Réinit.' and 'Terminé' below it. The main area contains a list of events, each with a small square icon and the text 'CreateEventTitle(\*it)'. Below the list is a calendar grid with dates from 12-12 to 12-18. The time slots on the left are 04:00, 08:00, 12:00, 16:00, and 20:00. The date 12-12 is highlighted in blue.

4. Appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite pour mettre en surbrillance la date du calendrier contenant l'événement programmé que vous souhaitez modifier.
5. Appuyez sur la touche fléchée du haut ou du bas pour mettre en surbrillance l'événement que vous souhaitez modifier, puis appuyez sur **Esc**.
6. Sélectionnez l'une des options suivantes :
  - **On/Off** pour activer ou désactiver l'événement sélectionné.
  - **Modifier** pour modifier les paramètres de l'événement sélectionné.

- **Effacer** pour supprimer l'événement sélectionné.
  - **Ajouter** pour ajouter un nouvel événement programmé.
7. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Retour** et appuyez sur **↵ Enter**.
  8. Sélectionnez **Installation terminée** et sélectionnez **Oui** pour sauvegarder vos modifications.

**Remarque:** Pour supprimer tous les événements programmés, sélectionnez **Réinitialisation du planning**, puis **Oui**.

**Sujet parent:** [Programmation d'un événement sur le projecteur](#)

## Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre

Vous pouvez transférer les paramètres des menus que vous avez sélectionnés pour un projecteur vers un autre projecteur du même modèle.

**Remarque:** Copiez les paramètres du projecteur avant d'ajuster l'image projetée en utilisant les paramètres d'ajustement de l'image du projecteur. Tout paramètre de logo d'utilisateur sauvegardé sur le projecteur sera transféré vers l'autre projecteur.

**Mise en garde:** Si la procédure de copie échoue en raison d'une panne de courant, d'une erreur de communication ou de toute autre raison, Epson ne peut être tenue responsable des coûts encourus pour les réparations.

Les paramètres suivants ne seront pas transférés entre les projecteurs :

- Heures lumière
- État
- Paramètres propres à un projecteur en particulier, par exemple **Screen Mirroring**

Les paramètres suivants ne seront pas transférés entre les projecteurs si vous réglez le paramètre **Plage config lot à Limitée** :

- Paramètres Mot de passe protégé
- **EDID** dans le menu E/S de signal
- Paramètres du menu Réseau

**Remarque:** En plus des méthodes mentionnées dans cette section, vous pouvez aussi copier et transférer les paramètres vers plusieurs projecteurs sur un réseau en utilisant le logiciel Epson Projector

Management. Consultez le *Guide de l'utilisateur d'Epson Projector Management* en ligne pour obtenir les instructions. Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. (Logiciel et documentation disponibles en anglais seulement.)

[Sauvegarde des paramètres sur une clé USB](#)

[Transfert des paramètres depuis une clé USB](#)

[Sauvegarde des paramètres sur un ordinateur](#)

[Transfert des paramètres depuis un ordinateur](#)

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres d'administration - Menu Gestion](#)

[Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs](#)

## Sauvegarde des paramètres sur une clé USB

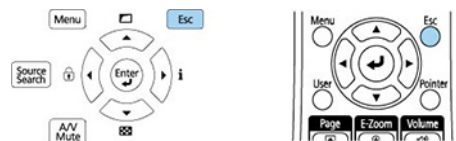
Vous pouvez sauvegarder sur une clé USB les paramètres du projecteur que vous souhaitez transférer.

**Remarque:** Utilisez une clé USB vide. Si la clé USB contient d'autres fichiers, le transfert pourrait ne pas s'effectuer correctement. La clé USB doit utiliser le format FAT et ne doit pas posséder de fonctions de sécurité.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.
2. Insérez la clé USB dans le port **USB-A**.

**Remarque:** Connectez la clé USB directement au projecteur. N'utilisez pas de concentrateur, car vos réglages pourraient ne pas s'enregistrer correctement.

3. Maintenez enfoncée la touche **Esc** sur le panneau de commande ou la télécommande pendant que vous branchez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.



4. Relâchez la touche **Esc** lorsque tous les témoins du projecteur sont allumés.

Les témoins clignotent lorsque les paramètres sont en cours de transfert sur la clé USB. Lorsque les témoins cessent de clignoter, le témoin On/Standby s'allume en bleu et le projecteur entre en mode veille.

**Mise en garde:** Ne débranchez pas le cordon d'alimentation et ne retirez pas la clé USB lorsque les témoins clignotent. Vous pourriez endommager le projecteur.

5. Une fois que le projecteur est en mode veille, retirez la clé USB.

**Remarque:** Si le projecteur n'entre pas en mode veille et que les témoins continuent de clignoter, consultez le lien ci-dessous pour trouver une solution.

**Sujet parent:** [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

**Références associées**

[Témoins d'état du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Connexion à un dispositif USB](#)

## Transfert des paramètres depuis une clé USB

Après avoir sauvegardé les paramètres du projecteur sur une clé USB, vous pouvez les transférer vers un autre projecteur du même modèle.

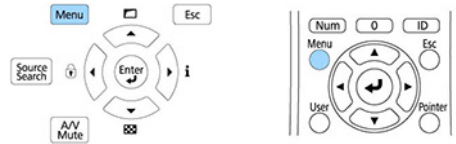
**Remarque:** Assurez-vous que la clé USB ne contient qu'un seul fichier de transfert de paramètres provenant d'un autre projecteur du même modèle. Les paramètres devraient se trouver dans un fichier nommé **pjconfdata.bin**. Si la clé USB contient d'autres fichiers, le transfert pourrait ne pas s'effectuer correctement.

N'ajustez pas les réglages de l'image d'un projecteur avant d'y avoir transféré les réglages. Sinon, vous devrez peut-être refaire vos ajustements.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.
2. Insérez la clé USB dans **le port USB-A**.

**Remarque:** Connectez la clé USB directement au projecteur. N'utilisez pas de concentrateur, car vos réglages pourraient ne pas s'enregistrer correctement.

3. Maintenez enfoncée la touche **Menu** sur le panneau de commande ou la télécommande pendant que vous branchez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.



4. Relâchez la touche **Menu** lorsque tous les témoins du projecteur sont allumés.

Les témoins clignotent lorsque les paramètres sont en cours de transfert sur le projecteur. Lorsque les témoins cessent de clignoter, le témoin On/Standby s'allume en bleu et le projecteur entre en mode veille.

**Mise en garde:** Ne débranchez pas le cordon d'alimentation et ne retirez pas la clé USB lorsque les témoins clignotent. Vous pourriez endommager le projecteur.

5. Une fois que le projecteur est en mode veille, retirez la clé USB.

**Remarque:** Si le projecteur n'entre pas en mode veille et que les témoins continuent de clignoter, consultez le lien ci-dessous pour trouver une solution.

**Sujet parent:** [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

**Références associées**

[Témoins d'état du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Connexion à un dispositif USB](#)

## Sauvegarde des paramètres sur un ordinateur

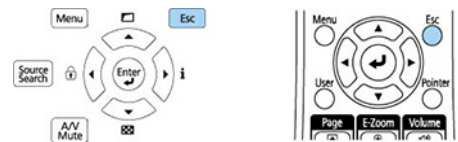
Vous pouvez sauvegarder sur un ordinateur les paramètres du projecteur que vous souhaitez transférer.

Votre ordinateur doit fonctionner sous l'un des systèmes d'exploitation suivants :

- Windows 7
- Windows 8.x
- Windows 10
- OS X 10.11.x

- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.x

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.
2. Connectez un câble USB Type-A à Type-B au port **Service** de votre projecteur.
3. Branchez l'autre extrémité dans un port USB disponible de votre ordinateur.
4. Maintenez enfoncée la touche **Esc** sur le panneau de commande ou la télécommande pendant que vous branchez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.



5. Relâchez la touche **Esc** lorsque tous les témoins du projecteur sont allumés.  
Le projecteur s'affichera en tant que disque amovible sur votre ordinateur.
6. Ouvrez le disque amovible et copiez le fichier **pjconfdata.bin** sur votre ordinateur.
7. Une fois le fichier copié, effectuez l'une des actions suivantes :
  - **Windows** : Ouvrez **Poste de travail**, **Ordinateur**, **Windows Explorer** ou l'utilitaire **Explorateur de fichiers**. Cliquez avec le bouton de droite de la souris sur le nom de votre projecteur (apparaissant comme disque amovible) et sélectionnez **Éjecter**.
  - **Mac** : Faites glisser l'icône de disque amovible de votre projecteur située sur le bureau de votre ordinateur vers la corbeille.

Le projecteur s'éteint quand vous débranchez le câble USB.

**Remarque:** Si le projecteur ne s'éteint pas et que les témoins continuent de clignoter, consultez le lien ci-dessous pour trouver une solution.

**Sujet parent:** [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

## Références associées

### Témoins d'état du projecteur

## Transfert des paramètres depuis un ordinateur

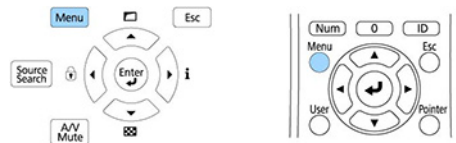
Après avoir sauvegardé les paramètres du projecteur sur un ordinateur, vous pouvez les transférer vers un autre projecteur du même modèle.

Votre ordinateur doit fonctionner sous l'un des systèmes d'exploitation suivants :

- Windows 7
- Windows 8.x
- Windows 10
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.x

N'ajustez pas les réglages de l'image d'un projecteur avant d'y avoir transféré les paramètres. Sinon, vous devrez peut-être refaire vos ajustements.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.
2. Branchez une extrémité d'un câble USB dans le port **Service** du projecteur.
3. Branchez l'autre extrémité dans un port USB disponible de votre ordinateur.
4. Maintenez enfoncée la touche **Menu** sur le panneau de commande ou la télécommande pendant que vous branchez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.



5. Relâchez la touche **Menu** lorsque tous les témoins du projecteur sont allumés.  
Le projecteur s'affichera en tant que disque amovible sur votre ordinateur.



6. Copiez le fichier **pjconfdata.bin** de votre ordinateur vers le disque amovible.

**Remarque:** Ne copiez aucun autre fichier sur le disque amovible.

7. Une fois le fichier copié, effectuez l'une des actions suivantes :
  - **Windows** : Ouvrez **Poste de travail**, **Ordinateur**, **Windows Explorer** ou l'utilitaire **Explorateur de fichiers**. Cliquez avec le bouton de droite de la souris sur le nom de votre projecteur (apparaissant comme disque amovible) et sélectionnez **Éjecter**.
  - **Mac** : Faites glisser l'icône de disque amovible de votre projecteur située sur le bureau de votre ordinateur vers la corbeille.

Tous les témoins clignotent pour indiquer que les paramètres du projecteur sont mis à jour. Débranchez le câble USB. Lorsque tous les indicateurs arrêtent de clignoter, le projecteur s'éteint.

**Mise en garde:** Ne débranchez pas le cordon d'alimentation lorsque les témoins clignotent. Vous pourriez endommager le projecteur.

**Remarque:** Si le projecteur ne s'éteint pas et que les témoins continuent de clignoter, consultez le lien ci-dessous pour trouver une solution.

**Sujet parent:** [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

**Références associées**

[Témoins d'état du projecteur](#)

---

## Réglage des paramètres de menus

Suivez les directives des sections suivantes pour accéder au système de menus du projecteur et modifier ses paramètres.

Utilisation des menus du projecteur

Paramètres de qualité d'image - Menu Image

Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal

Paramètres d'installation - Menu Installation

Paramètres d'affichage - Menu Affichage

Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement

Paramètres d'administration - Menu Gestion

Paramètres réseau - Menu Réseau

Paramètres de fonctionnement de plusieurs projecteurs - Menu Projection multiple

Paramètres de qualité d'image - Menu Mémoire

Paramètres initiaux et options de réinitialisation - Menu Paramètres initiaux/tous les paramètres

### Utilisation des menus du projecteur

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour régler les paramètres qui gèrent son fonctionnement. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

1. Appuyez sur la touche **Menu** du panneau de commande ou de la télécommande.  
L'écran de menu apparaît.

Éléments fréquemmen...	Image	
Image	Mode couleurs	Présentation
E/S de signal	Luminosité	50
Installation	Contraste	50
Affichage	Intensité couleur	50
Fonctionnement	Nuance	50
Gestion	Netteté	50
Réseau	Balance des blancs	
Projection multiple	Contraste dynamique	Off
Mémoire	Amélioration image	
Paramètres initiaux/to...	Gamma adaptat. scène	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Source	Ordinateur1
	Résolution	Automatique
	Aspect	Automatique
	Réglage du signal analogique	
	Réinitialisation aux valeurs	

2. Appuyez sur les touches fléchées du haut ou du bas pour faire défiler les menus figurant à gauche.  
Les paramètres pour chaque menu s'affichent à droite.

**Remarque:** Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée, la résolution, ou d'autres paramètres du menu.

3. Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur **↵ Enter**.
4. Appuyez sur les touches fléchées du haut ou du bas pour faire défiler les paramètres.
5. Modifiez les paramètres en utilisant les touches indiquées au bas des écrans de menu.
6. Pour rétablir tous les paramètres de menu aux paramètres par défaut, sélectionnez le menu **Paramètres initiaux/tous les paramètres**
7. Lorsque vous avez terminé de modifier les paramètres d'un menu, appuyez sur **Esc**.

8. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

**Remarque:** L'icône  indique qu'un paramètre contient des paramètres secondaires.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

## Paramètres de qualité d'image - Menu Image

Les paramètres dans le menu Image vous permettent de régler la qualité de l'image provenant de la source d'entrée sélectionnée. Les paramètres disponibles varient selon le mode couleurs et la source d'image actuellement sélectionnés.

Éléments fréquemmen...	Image	
Image	Mode couleurs	Présentation
E/S de signal	Luminosité	50
Installation	Contraste	50
Affichage	Intensité couleur	50
Fonctionnement	Nuance	50
Gestion	Netteté	50
Réseau	Balance des blancs	
Projection multiple	Contraste dynamique	Off
Mémoire	Amélioration image	
Paramètres initiaux/to...	Gamma adaptat. scène	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Source	Ordinateur1
	Résolution	Automatique
	Aspect	Automatique
	Réglage du signal analogique	
	Réinitialisation aux valeurs ...	

### Paramètres des modes couleurs

Paramètre	Options	Description
<b>Mode couleurs</b>	Reportez-vous à la liste des modes couleurs disponibles.	Règle la vivacité des couleurs de l'image pour différents types d'images et d'environnements.
<b>Luminosité</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Éclaircit ou assombrit l'ensemble de l'image.
<b>Contraste</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Règle la différence entre les zones claires et sombres de l'ensemble de l'image.
<b>Intensité couleur</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Règle l'intensité des couleurs de l'image.
<b>Nuance</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Règle l'équilibre entre les tons verts et magenta dans l'image.
<b>Netteté</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Règle la netteté ou le flou des détails de l'image.
<b>Balance des blancs</b>	<b>Temp. couleur</b> <b>Correction V-M</b> <b>Personnalisé</b>	<p>Règle le ton général de la couleur de l'image.</p> <p><b>Temp. couleur.</b> : règle la température de la couleur selon le mode couleurs sélectionné; les valeurs inférieures rendent le ton de l'image plus rouge et les valeurs supérieures rendent le ton de l'image plus bleu (ce paramètre ne s'affiche pas lorsque le <b>Filtre de couleurs</b> est réglé à <b>Blanc chaud</b> ou <b>Blanc froid</b>).</p> <p><b>Correction V-M</b> : permet des ajustements précis du ton; les valeurs supérieures rendent le ton de l'image plus vert et les valeurs inférieures rendent le ton plus rouge.</p> <p><b>Personnalisé</b> : règle les composants RGB individuels de décalage et de gain.</p>

Paramètre	Options	Description
Contraste dynamique	Off Normal Haute vitesse	Règle la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image.

Paramètre	Options	Description
Amélioration image	Modes prédéf. image	Sélectionne les paramètres Amélioration image prédéfinis.
	Réduction bruit	Réduit le scintillement des images analogiques.
	Réduction bruit MPEG	Réduit le bruit ou les parasites dans une vidéo MPEG.
	Désentrelacement	Définit s'il faut convertir les signaux entrelacés en signaux progressifs pour les signaux vidéo entrelacés (480i/576i /1080i).  <b>Off</b> : pour les images vidéo à mouvements rapides.  <b>Vidéo</b> : pour la plupart des images vidéo.  <b>Film/Auto</b> : pour les films, les graphiques informatiques et l'animation.
	Super-résolution	Améliore la netteté des images floues lors de la projection d'images à basse résolution.  <b>Réglage fin lignes</b> : améliore le contraste et les contours des images complexes.  <b>Détail focus art.</b> : améliore le contraste et les contours des arrière-plans fluides.
	Optim. des détails	Améliore les détails pour créer des contours nets.  <b>Puissance</b> : un réglage plus élevé crée un effet plus marqué.  <b>Plage</b> : un réglage plus élevé augmente la zone touchée autour des contours.

Paramètre	Options	Description
	<b>Réinit.</b>	Réinitialise tous les paramètres du menu Amélioration image.
<b>Gamma adaptat. scène</b>	Différents niveaux sont disponibles.	Ajuste la couleur en fonction de la scène pour obtenir une image plus vive. Sélectionnez un chiffre plus élevé pour augmenter le contraste.  Ce paramètre ne peut pas être ajusté pour les sources <b>USB</b> , <b>LAN</b> ou <b>Screen Mirroring</b> .
<b>Gamma</b>	<b>-2 à 2</b> <b>Personnalisé</b>	Règle les couleurs en sélectionnant l'une des valeurs de correction gamma ou en se basant sur une courbe gamma.
<b>RGBCMY</b>	Différents niveaux disponibles.	Règle la teinte, la saturation et la luminosité de chaque couleur.
<b>Réinitialisation aux valeurs par défaut</b>	—	Réinitialise tous les paramètres du mode couleurs actuellement sélectionné.

**Remarque:** Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité du laser. Pour modifier le mode de luminosité laser, utilisez le paramètre **Contrôle de luminosité de la source lumineuse** dans le menu Fonctionnement.

#### Paramètres de la source d'entrée

Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que cette source est raccordée et sélectionnée.

**Remarque:** Vous pouvez rétablir les valeurs par défaut des paramètres **Alignement**, **Sync.** et **Position** en appuyant sur la touche **Auto** de la télécommande.

Paramètre	Options	Description
<b>Source</b>	—	Affiche la source d'entrée actuellement sélectionnée.



Paramètre	Options	Description
Résolution	Automatique Normal Large	Règle la résolution du signal d'entrée si elle n'est pas automatiquement détectée par la fonction <b>Automatique</b> (uniquement pour les entrées d'ordinateur).
Aspect	Reportez-vous à la liste des différents rapports largeur/hauteur disponibles.	Règle le rapport largeur/hauteur lorsque la source est <b>Ordinateur</b> , <b>HDMI</b> ou <b>HDBaseT</b> .  Désactivez le paramètre <b>Mise à l'échelle</b> ou réglez le paramètre <b>Mode mise à échelle à Aff. plein écran</b> avant de sélectionner ce paramètre .
Mise à l'échelle	Différents niveaux disponibles.	Permet d'ajuster l'échelle de l'image affichée par chaque projecteur lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs.
Réglage du signal analogique	Ajustement Auto Alignement Sync. Position	Ajuste le signal lorsque la source d'entrée actuellement sélectionnée est <b>Ordinateur</b> .  <b>Ajustement Auto</b> : réglez à <b>On</b> pour optimiser automatiquement la qualité de l'image.  <b>Alignement</b> : règle le signal pour éliminer les bandes verticales des images.  <b>Sync</b> : règle le signal pour éliminer les flous et le scintillement des images.  <b>Position</b> : règle la position de l'image à l'écran.
Réinitialisation aux valeurs par défaut	—	Réinitialise tous les paramètres de la source d'entrée sélectionnée.

**Remarque:** Sélectionnez **Réinitialiser les paramètres d'Image** pour réinitialiser tous les paramètres à leurs valeurs par défaut dans le menu Image.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

**Concepts associés**

[Rapport largeur/hauteur de l'image](#)

**Références associées**

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

**Tâches associées**

[Changement du mode de couleurs](#)

[Activation du contraste dynamique](#)

[Réglage du paramètre Gamma](#)

## Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal

En règle générale, le projecteur détecte et optimise automatiquement les paramètres du signal d'entrée. Si vous devez personnaliser les paramètres, vous pouvez le faire depuis le menu E/S de signal. Les paramètres disponibles varient selon la source d'image actuellement sélectionnée.

Éléments fréquemmen...	Volume
Image	Source      Ordinateur1
E/S de signal	Overscan      Automatique
Installation	Réinitialisation aux valeurs ...
Affichage	EDID
Fonctionnement	Niveau HDMI IN EQ
Gestion	Intensité de HDMI Out      Off
Réseau	Sortie A/V      En cours de projection
Projection multiple	Sortie audio      Automatique
Mémoire	Sortie audio HDMI
Paramètres initiaux/to...	Port sortie moniteur      Sortie du moniteur
	Liaison HDMI
	HDBaseT
	Réinitialiser les paramètres d...
	Installation
	Installation fixe      Off
	Mire
	Projection      Avant/Plafond
	Corr. géométrique      Correction du point

Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que cette source est raccordée et sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
<b>Volume</b>	Différents niveaux disponibles	Règle le volume du système de haut-parleurs du projecteur ou des haut-parleurs externes.

Paramètre	Options	Description
Source	<b>Format du signal</b> <b>Overscan</b> <b>Niveau HDMI IN EQ</b> <b>Intensité de HDMI Out</b> <b>Réinitialisation aux valeurs par défaut</b>	<p>Affiche les paramètres sélectionnés de la source d'entrée actuelle.</p> <p><b>Format du signal</b> : définit la plage vidéo pour certaines sources d'entrée afin de correspondre au réglage de la source d'entrée.</p> <p><b>Overscan</b> : modifie le rapport largeur/hauteur de l'image projetée pour rendre les bords visibles selon un pourcentage sélectionnable ou de façon automatique lors de la projection d'un signal en composantes.</p> <p><b>Niveau HDMI IN EQ</b> : règle le signal d'entrée HDMI pour chaque port HDMI; modifiez le niveau s'il y a de l'interférence sur l'image ou si aucune image n'est projetée.</p> <p><b>Intensité de HDMI Out</b> : règle l'intensité du signal depuis les ports HDMI; modifiez ce paramètre si l'image HDMI n'est pas bien affichée (non disponible pour le PowerLite EB-L520U).</p> <p><b>Réinitialisation aux valeurs par défaut</b> : réinitialise tous les paramètres de la source d'entrée actuelle.</p>
EDID	<b>HDMI1</b> <b>HDMI2</b> <b>HDBaseT</b>	<p><b>EDID</b> : décrit les capacités d'affichage du projecteur lorsque la source d'entrée sélectionnée est <b>HDMI</b>; modifiez ce paramètre si nécessaire en fonction de la résolution de la source d'entrée actuelle.</p>
Sortie A/V	<b>En cours de projection</b> <b>Toujours valide</b>	<p>Détermine quand le projecteur envoie le son et les images à des appareils externes; réglez à <b>Toujours valide</b> pour envoyer le son et les images lorsque le projecteur est en mode attente.</p>

Paramètre	Options	Description
Sortie audio	Automatique Audio1 Audio2	Définit le port d'entrée audio lors de la projection de toute source autre que HDMI, réseau local sans fil et Screen Mirroring.
Sortie audio HDMI	Sortie audio HDMI1 Sortie audio HDMI2	Règle le port d'entrée audio lorsque vous projetez des images depuis l'un des ports HDMI.
Port sortie moniteur	Sortie du moniteur Ordinateur2	Sélectionne la fonction du port <b>Ordinateur2/Sortie du moniteur.</b> <b>Sortie du moniteur</b> : sélectionnez cette option pour envoyer le signal d'une image à un moniteur externe. <b>Ordinateur2</b> : sélectionnez cette option lorsque le signal d'une image provient d'un ordinateur.

Paramètre	Options	Description
Liaison HDMI	<b>Connexions périph</b> <b>Liaison HDMI</b> <b>Périph. sortie audio</b> <b>Mise ss tension</b> <b>Mise hs tension</b>	<p>Options du paramètre Liaison HDMI permettant à la télécommande ou au projecteur de commander les appareils compatibles à la norme CEC raccordés par une connexion HDMI.</p> <p><b>Connexions périph</b> : liste les appareils connectés aux ports <b>HDMI1</b> et <b>HDMI2</b> lorsque <b>HDMI Link</b> est activé.</p> <p><b>Liaison HDMI</b> : active ou désactive la fonctionnalité Liaison HDMI.</p> <p><b>Périph. sortie audio</b> : sélectionne si la diffusion du son s'effectue depuis les haut-parleurs internes ou depuis un système audiovisuel connecté au projecteur.</p> <p><b>Mise ss tension</b> : commande ce qui se produit lorsque vous mettez sous tension le projecteur ou un appareil lié.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bidirectionnel</b> : met automatiquement sous tension l'appareil raccordé lorsque vous mettez sous tension le projecteur, et vice versa.</li> <li>• <b>Périph -&gt; PJ</b> : met automatiquement sous tension le projecteur lorsque vous mettez sous tension l'appareil raccordé.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Périph</b> : met automatiquement sous tension l'appareil raccordé lorsque vous mettez sous tension le projecteur.</li> </ul> <p><b>Mise hs tension</b> : permet de choisir si les appareils liés s'éteignent automatiquement lorsque le projecteur est éteint.</p>

Paramètre	Options	Description
HDBaseT	<b>Commande Communication</b> <b>Extron XTP</b>	<p>Sélectionne les paramètres de communication pour les connexions lorsque vous branchez le projecteur à un transmetteur ou un commutateur HDBaseT.</p> <p><b>Commande Communication</b> : active ou désactive la communication provenant de l'Ethernet et des ports de série du transmetteur; l'activation de ce réglage désactive les ports <b>LAN</b> et <b>RS-232C</b> (<b>Extron XTP</b> doit être désactivé afin d'utiliser ce paramètre).</p> <p><b>Extron XTP</b> : permet de brancher un transmetteur ou commutateur Extron XTP aux ports HDBaseT lorsque ce paramètre est réglé à <b>On</b>.</p>
Réinitialiser les paramètres d'E/S de signal		Réinitialise à leurs valeurs par défaut tous les paramètres du menu E/S de signal.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Tâches associées

[Configuration de la surveillance avec SNMP](#)

## Paramètres d'installation - Menu Installation

Les paramètres du menu Installation vous permettent de configurer votre projecteur en fonction de votre environnement d'installation. Les paramètres disponibles varient selon la source d'image actuellement sélectionnée et les autres paramètres.

Éléments fréquemmen...	Installation	
Image	Installation fixe	Off
E/S de signal	Mire	
Installation	Projection	Avant/Plafond
Affichage	Corr. géométrique	H/V-Keystone
Fonctionnement	Récepteur à distance	Off
Gestion	Format d'écran	16:9
Réseau	Mode haute alt.	Off
Projection multiple	Source	Ordinateur1
Mémoire	Obturation	
Paramètres initiaux/to...	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Réinitialiser les paramètres d'...	
	Affichage	
	Écran sans signal	Bleu
	Ecran démarrage	On
	Aff. auto écran acc.	On
	Trier vignettes source	
	Message	On

Paramètre	Options	Description
Installation fixe	On Off	Réglez à <b>On</b> si vous avez installé le projecteur dans un lieu fixe.
Mire	—	Affiche une mire afin d'aider à faire la mise au point et l'agrandissement de l'image, ainsi que la correction de la forme de l'image.



Paramètre	Options	Description
Projection	<b>Avant</b> <b>Avant/Plafond</b> <b>Arrière</b> <b>Arrière/Plafond</b>	Sélectionne la manière dont le projecteur est orienté vers l'écran afin que l'image soit adéquatement projetée.

Paramètre	Options	Description
Corr. géométrique	<b>H/V-Keystone</b> <b>Quick Corner</b> <b>Correction de l'arc</b> <b>Correction du point</b> <b>Mémoire</b>	<p>Ajuste la forme de l'image (horizontalement et verticalement) pour qu'elle soit rectangulaire.</p> <p><b>H/V-Keystone</b> : permet de corriger manuellement les côtés horizontaux et verticaux et la balance (les paramètres <b>Balance-H</b> et <b>Balance-V</b> ne sont pas disponibles pour le projecteur PowerLite EB-L520U).</p> <p><b>Quick Corner</b> : sélectionne la forme et l'alignement adéquats de l'image en utilisant un affichage à l'écran.</p> <p><b>Correction de l'arc</b> : permet d'ajuster la courbe ou l'arc des côtés horizontaux ou verticaux.</p> <p><b>Correction du point</b> : permet de diviser dans un quadrillage l'image projetée et de corriger la distortion en déplaçant un point sélectionné.</p> <p><b>Mémoire</b> : commande les fonctions de mémoire pour les paramètres de forme d'image actuels.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Sauvegarde mémoire</b> : enregistre la forme d'image sauvegardée sous forme de paramètre de mémoire.</li> <li>• <b>Appel mémoire</b> : charge une mémoire de forme d'image sauvegardée.</li> <li>• <b>Renommer la mémoire</b> : permet de renommer une mémoire de forme d'image sauvegardée.</li> <li>• <b>Effacement mémoire</b> : supprime une mémoire de forme d'image sauvegardée.</li> </ul>

Paramètre	Options	Description
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Réinitiali. mémoire</b> : réinitialise tous les paramètres de mémoire de forme d'image.</li> </ul>
<b>Zoom numérique</b> (PowerLite EB-L630SU/EB-L635SU)	Différents niveaux sont disponibles.	Ajuste la taille de l'image projetée.
<b>E-Zoom</b> (PowerLite EB-L520U)	Différents niveaux sont disponibles.	Ajuste la taille de l'image projetée.
<b>Décalage image</b> (PowerLite EB-L630SU/EB-L635SU)	Différentes positions sont disponibles.	Ajuste la position de l'image projetée.
<b>Récepteur à distance</b>	<b>Avant/Arrière</b> <b>Avant</b> <b>Arrière</b> <b>Off</b>	Limite la réception des signaux de la télécommande par le récepteur sélectionné; <b>Off</b> désactive tous les récepteurs.
<b>Format d'écran</b>	<b>4:3</b> <b>16:6</b> <b>16:9</b> <b>16:10</b>	Définit le format de l'image de l'écran pour s'adapter à l'image sur la zone de projection; n'est pas offert en mode Lecture de contenu.
<b>Position à l'écran</b>	Différentes positions sont disponibles.	Décale la position de l'image sur l'écran (disponible uniquement si le paramètre <b>Format d'écran</b> n'est pas réglé sur le même rapport largeur/hauteur que la résolution native du projecteur).
<b>Mode haute alt.</b>	<b>On</b> <b>Off</b>	Régit la température de fonctionnement du projecteur s'il est utilisé à une altitude supérieure à 4 921 pi (1 500 m).
<b>Source</b>	—	Affiche les paramètres enregistrés pour chaque source d'entrée.

Paramètre	Options	Description
<b>Obturation</b>	<b>Haut</b> <b>Bas</b> <b>Gauche</b> <b>Droite</b>	Masque une zone de l'image projetée que vous sélectionnez (le paramètre ne s'affiche que lorsque <b>Lecture de contenu</b> est réglé à <b>Off</b> ).
<b>Réinitialisation aux valeurs par défaut</b>	—	Réinitialise tous les paramètres de la source d'entrée actuelle (le paramètre ne s'affiche que lorsque <b>Lecture de contenu</b> est réglé à <b>Off</b> ).
<b>Réinitialiser les paramètres d'Installation</b>	—	Réinitialise à leurs valeurs par défaut tous les paramètres du menu Installation, sauf : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zoom numérique</b></li> <li>• <b>E-Zoom</b></li> <li>• <b>Décalage image</b></li> </ul>

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

#### **Concepts associés**

[Modes de projection](#)

#### **Tâches associées**

[Affichage d'une mire](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre H/V-Keystone](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction de l'arc](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction du point](#)

[Redimensionnement de l'image au moyen du zoom numérique](#)

[Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif](#)

[Réglage du format d'écran](#)

## Paramètres d'affichage - Menu Affichage

Les options du menu Affichage vous permettent de personnaliser les diverses fonctions d'affichage du projecteur. Les paramètres disponibles varient selon la source d'image actuellement sélectionnée et les autres paramètres.

Éléments fréquemmen...	Affichage	
Image	Écran sans signal	Bleu
E/S de signal	Ecran démarrage	On
Installation	Aff. auto écran acc.	On
Affichage	Trier vignettes source	
Fonctionnement	Message	On
Gestion	Rotation du menu	Off
Réseau	Couleur de menu	Blanc
Projection multiple	Notif nettoyy filtre	On
Mémoire	Paramètres Split Screen	
Paramètres initiaux/to...	Réinitialiser les paramètres d'...	
	Fonctionnement	
	Rech. source auto	On
	Contrôle de luminosité de la ...	
	Aliment. Directe	Off
	Activation auto	Off
	Mode veille	On
	Temps Mode veille	10 mn

Paramètre	Options	Description
Écran sans signal	Noir Bleu Logo Gradation	Sélectionnez la couleur d'écran ou le logo à afficher lorsqu'aucun signal d'entrée n'est détecté; n'est pas offert en mode Lecture de contenu.
Écran démarrage	On Off	Détermine si un logo est affiché au démarrage du projecteur.

Paramètre	Options	Description
<b>Aff. auto écran acc.</b>	On Off	Détermine si l'écran d'accueil est automatiquement affiché lorsqu'aucun signal d'entrée n'est détecté lors de la mise sous tension du projecteur.
<b>Trier vignettes source</b>	On Off	Affiche la source d'entrée détectée dans la position supérieure gauche de l'écran d'accueil. L'ordre d'affichage des sources d'entrée change lorsque le projecteur détecte un signal d'entrée.
<b>Messages</b>	On Off	Détermine si l'état du projecteur et les messages d'erreur sont affichés sur l'image projetée.
<b>Rotation du menu</b>	90° à droite 90° à gauche Off	Permet de faire pivoter le menu de 90°.
<b>Couleur de menu</b>	Blanc Noir	Définit le thème des couleurs du système de menus et de l'écran d'accueil du projecteur.
<b>Notif nettoiy filtre</b>	On Off	Affiche un message lorsque le filtre à air est obstrué.

Paramètre	Options	Description
Paramètres Split Screen	<b>Affichage de la source de sortie audio</b> <b>Aligner</b>	<p>Permet d'ajuster la fonction de partage d'écran; n'est pas offert en mode Lecture de contenu.</p> <p><b>Affichage de la source de sortie audio</b> : détermine si une icône est affichée avec la source qui fournit la sortie audio durant la projection Split Screen.</p> <p><b>Aligner</b> : si l'écran est divisé en deux images, détermine si les images sont alignées au haut ou au milieu de l'écran.</p>
Réinitialiser les paramètres d'Affichage	—	Réinitialise à leurs valeurs par défaut tous les paramètres du menu Affichage.

**Remarque:** Vous devez désactiver le paramètre **Protection de menu** pour le logo d'utilisateur afin d'ajuster les paramètres **Écran sans signal** et **Ecran démarrage**.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

**Tâches associées**

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

## Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement

Les paramètres du menu Fonctionnement vous permettent de personnaliser diverses fonctions du projecteur qui gèrent son fonctionnement. Les paramètres disponibles varient selon la source d'image actuellement sélectionnée et les autres paramètres.

Éléments fréquemmen...	Fonctionnement	
Image	Rech. source auto	On
E/S de signal	Contrôle de luminosité de la ...	
Installation	Aliment. Directe	Off
Affichage	Activation auto	Off
Fonctionnement	Mode veille	On
	Temps Mode veille	10 mn
Gestion	Minuterie pause A/V	On
Réseau	Mode attente	Comm. activée
Projection multiple	Port	Réseau avec fil
Mémoire	Démarrage rapide	Off
Paramètres initiaux/to...	Alimentation USB	On en cours de proj
	Indicateurs	On
	Bip	On
	Relâcher Pause A/V	
	Touche invers. sens	Off
	Lecture de contenu	Off
	Réinitialiser les paramètres d...	

Paramètre	Options	Description
Rech. source auto	On Off	Permet au projecteur de sélectionner automatiquement une source d'entrée; n'est pas offert en mode Lecture de contenu ou lorsque le mode <b>Démarrage rapide</b> est activé.



Paramètre	Options	Description
Contrôle de luminosité de la source lumineuse	<b>Maintenir la luminosité</b> <b>Maintenir le niveau de luminosité</b> <b>Restant estimé</b> <b>Mode lumière</b> <b>Niveau de luminosité</b>	<p>Détermine la luminosité constante de la source lumineuse du projecteur.</p> <p><b>Maintenir la luminosité</b> : maintient une luminosité constante.</p> <p><b>Maintenir le niveau de luminosité</b> : sélectionne le niveau de luminosité à maintenir lorsque le paramètre <b>Maintenir la luminosité</b> est activé.</p> <p><b>Restant estimé</b> : si le paramètre <b>Maintenir la luminosité</b> est activé, affiche le nombre d'heures restantes pendant lesquelles le projecteur peut maintenir une luminosité constante.</p> <p><b>Mode lumière</b> : sélectionne le mode de luminosité du projecteur lorsque le paramètre <b>Maintenir la luminosité</b> est désactivé.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Normal</b> : luminosité maximale.</li> <li>• <b>Calme</b> : luminosité réduite à 70 % et bruit de ventilateur réduit.</li> <li>• <b>Étendu</b> : luminosité réduite à 70 % et prolonge la durée de vie utile de la source lumineuse.</li> <li>• <b>Personnalisé</b> : permet de régler un niveau de luminosité personnalisé et d'utiliser le paramètre suivant.</li> </ul> <p><b>Niveau de luminosité</b> : permet</p>

Paramètre	Options	Description
		de régler le niveau de luminosité <b>Personnalisé</b> que vous souhaitez.
<b>Aliment. Directe</b>	On Off	Détermine si le projecteur se met automatiquement sous tension lorsque vous le branchez.
<b>Activation auto</b>	HDMI1 Computer1 Off	Determine si le projecteur se met automatiquement sous tension lorsque vous connectez un signal d'entrée à une source d'entrée spécifique.
<b>Mode veille</b>	On Off	Met automatiquement le projecteur hors tension après une période d'inactivité.
<b>Temps Mode veille</b>	1 à 30 minutes	Fixe la période de temps qu'attend le projecteur avant de s'éteindre automatiquement (le paramètre <b>Mode veille</b> doit être activé).
<b>Minuterie pause A/V</b>	On Off	Met automatiquement le projecteur hors tension après une période d'inactivité de 30 minutes.
<b>Mode attente</b>	Comm. activée Comm. désactivée	Activer ce paramètre pour permettre le contrôle et la surveillance du projecteur via un réseau lorsque le projecteur est en mode attente (le paramètre ne s'affiche que lorsque <b>Sortie A/V</b> est réglé à <b>En cours de projection</b> ).
<b>Port</b>	Réseau avec fil Réseau sans fil	Sélectionne le port à utiliser lorsque le paramètre <b>Mode attente</b> est réglé à <b>Comm. activée</b> .

Paramètre	Options	Description
Source démarrage	Diverses sources d'entrée disponibles	Sélectionne la source affichée au démarrage en mode de lecture de contenu.
Démarrage rapide	Off 20min. 60min. 90 min.	Fixe la période de temps pendant laquelle vous souhaitez pouvoir redémarrer le projecteur dans un délai de cinq secondes après l'avoir éteint (mode Démarrage rapide).  Cela peut prendre plus de cinq secondes lors de la projection depuis le port USB du projecteur ou lors de l'utilisation des fonctionnalités de Screen Mirroring.
Alimentation USB	On en cours de proj Toujours valide	Permet d'alimenter le dispositif USB connecté; réglez le paramètre à <b>Toujours valide</b> pour assurer l'alimentation lorsque le projecteur ne projette pas d'images; seulement disponible lorsque <b>Sortie A/V</b> est réglé à <b>En cours de projection</b> et <b>Activation auto</b> est réglé à <b>Off</b> .
Indicateurs	On Off	Permet d'activer ou de désactiver les témoins indicateurs d'état sur le projecteur.
Bip	On Off	Contrôle le son émis lorsque le projecteur est allumé ou éteint.
Relâcher Pause A/V	N'importe lequel Pause A/V	Commande quels boutons permettent de désactiver le paramètre <b>Pause A/V</b> .

Paramètre	Options	Description
Touche invers. sens	On Off	Activer ce paramètre si vous souhaitez inverser les touches fléchées sur le panneau de commande pour correspondre à la position d'installation du projecteur.
Lecture de contenu	On Off	Activer pour lire une liste de lecture créée dans le logiciel Epson Projector Content Manager.
Effet superposition	Effet superposition Filtre de forme Filtre de couleurs Luminosité	Ajoute des effets de couleur et de forme à l'image projetée; non disponible lorsque <b>Superposition bords</b> est activé.
Visionneuse USB	—	Sélectionnez une liste de lecture sur le dispositif USB.
Réinitialiser les paramètres de Fonctionnement	—	Réinitialise à leurs valeurs par défaut tous les paramètres du menu Fonctionnement.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

#### Tâches associées

[Ajustement de la luminosité du projecteur](#)

[Passage au mode Lecture de contenu](#)

[Projection d'une liste de lecture en mode Lecture de contenu](#)

[Mise sous tension du projecteur](#)

[Mise hors tension du projecteur](#)

## Paramètres d'administration - Menu Gestion

Les options du menu Gestion vous permettent de personnaliser les diverses fonctions administratives du projecteur.

Éléments fréquemmen...	Gestion
Image	Bouton utilisateur Mode lumière
E/S de signal	Logo d'utilisateur
Installation	Blocage fonctionne. Off
Affichage	Uniformité
Fonctionnement	Mode actualiser
Gestion	Calibrage lumière
Réseau	Date & heure
Projection multiple	Réglage programme
Mémoire	Alim réseau sans fil
Paramètres initiaux/to...	Diagn. LAN sans fil 1
	Destin enreg journal USB et mémoire interne
	Plage config lot
	Langue Français
	Information
	Afficher les journaux
	Réinitialiser les paramètres d...
	Réseau

**Remarque:** Vous devez désactiver la protection par mot de passe du planning pour régler les paramètres **Réglage programme**.

Paramètre	Options	Description
<b>Bouton utilisateur</b>	Plusieurs options disponibles.	Attribue une option de menu à la touche <b>User</b> de la télécommande pour l'accès à l'aide d'une seule touche.
<b>Logo d'utilisateur</b>	<b>Paramètres démarrage Réinit.</b>	Crée l'écran que le projecteur affiche pour s'identifier et accroître la sécurité.

Paramètre	Options	Description
Blocage fonctionne.	Verrou. complet Sauf pour l'alimentation Off	Permet de verrouiller les touches afin de sécuriser le projecteur. <b>Verrou. complet</b> : verrouille toutes les touches. <b>Sauf pour l'alimentation</b> : verrouille toutes les touches sauf la touche d'alimentation. <b>Off</b> : aucune touche n'est verrouillée.
Uniformité	Uniformité Niveau de réglage Démarrer réglages Réinit.	Ajuste l'équilibre des tonalités des couleurs. <b>Uniformité</b> : réglez à <b>On</b> pour ajuster l'équilibre des tonalités des couleurs de tout l'écran. <b>Niveau de réglage</b> : ajuste le niveau de réglage. <b>Démarrer réglages</b> : ajuste individuellement les tonalités des couleurs rouge, vert et bleu de la zone sélectionnée <b>Réinit.</b> : réinitialise à leurs valeurs par défaut toutes les valeurs d'ajustement d'uniformité.

Paramètre	Options	Description
Mode actualiser	Minuterie Messages Démarr.	Sélectionnez <b>Démarr.</b> pour effacer une image rémanente qui reste dans l'image projetée et éteindre le projecteur après une durée spécifiée à l'écran <b>Minuterie.</b> Appuyez sur n'importe quelle touche pour désactiver le Mode actualiser. Activez le paramètre <b>Messages</b> si vous souhaitez afficher un message lorsque le Mode actualiser est utilisé.
Calibrage lumière	Exécuter maintenant Exéc périodiquement Dernière exécution	Sélectionne les options afin d'effectuer le calibrage lumière pour maintenir la balance des couleurs de l'image projetée. <b>Exécuter maintenant :</b> Sélectionnez <b>On</b> pour lancer immédiatement le calibrage lumière. Assurez-vous que le projecteur est allumé depuis au moins 30 minutes afin d'obtenir une précision maximale. Selon la température ambiante se trouve en dehors de la plage permise, il est possible que vous ne puissiez pas démarrer le calibrage. <b>Exécuter périodiquement :</b> Sélectionnez <b>On</b> pour effectuer un calibrage lumière périodiquement toutes les 100 heures d'utilisation. <b>Dernière exécution :</b> Affiche la date et l'heure du dernier calibrage lumière.

Paramètre	Options	Description
Date & heure	Date & heure Heure d'été Heure d'Internet	Ajuste les paramètres de date et d'heure du projecteur. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Date &amp; heure</b> : règle la date et l'heure du projecteur.</li> <li>• <b>Heure d'été</b>: permet d'activer ou de désactiver l'heure d'été.</li> <li>• <b>Heure d'Internet</b> : met automatiquement à jour l'heure à partir d'un serveur temporel en ligne.</li> </ul>
Réglage programme	—	Planifie des événements automatiques à certaines dates et heures sur le projecteur.
Alim réseau sans fil	On Off	Active ou désactive la communication sans fil.
Diagn. LAN sans fil	Ping Adresse IP Ping jusqu'à arrêt Démarr.	Affiche l'état de la communication du réseau sans fil.
Destin enreg journal	Mémoire interne USB et mémoire interne	Sélectionne l'emplacement où vous souhaitez enregistrer les fichiers journaux d'exploitation et des erreurs du projecteur; non disponible en mode Lecture de contenu.



Paramètre	Options	Description
Plage config lot	Tous Limitée	Sélectionne les paramètres des menus du projecteur à copier au moyen de la fonction de configuration par lot; sélectionnez <b>Tous</b> pour copier tous les paramètres, ou sélectionnez <b>Limitée</b> pour copier tous les paramètres sauf les suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Paramètres <b>Mot de passe protégé</b></li> <li>• Paramètre <b>EDID</b> du menu E/S de signal</li> <li>• Paramètres du menu <b>Réseau</b></li> </ul>
Langue	Différentes langues sont disponibles.	Définit la langue dans les menus et les messages du projecteur.
Information	Plusieurs options disponibles.	Affiche des informations sur le projecteur et le signal d'entrée actuel; les éléments affichés dépendent de la source d'entrée actuelle.  L'option <b>Version</b> affiche les numéros de version du projecteur et des autres composantes.
Afficher les journaux	Afficher état Histo marche/arrêt	Affiche les données des journaux enregistrés à l'emplacement indiqué au paramètre <b>Destin enreg journal</b> .
Réinitialiser les paramètres de Gestion	—	Réinitialise à leurs valeurs par défaut tous les paramètres du menu Gestion, sauf <b>Langue</b> .

[Liste de codes d'Event ID](#)

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

### Tâches associées

Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage  
Désactivation des touches du projecteur  
Réglage de la tonalité des couleurs (uniformité des couleurs)  
Exécution du calibrage lumière  
Réglage de la date et de l'heure  
Sélection de la langue des menus du projecteur

### Sujets reliés

Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre  
Programmation d'un événement sur le projecteur

## Liste de codes d'Event ID

Si l'option **Event ID** de l'écran Information du menu Gestion affiche un numéro de code, vérifiez la liste des codes d'Event ID afin d'obtenir la solution au problème du projecteur associé à ce code.

Code d'Event ID	Cause et solution
0026	Une erreur de communication du paramètre Screen Mirroring s'est produite. Éteignez le projecteur et allumez-le de nouveau, ou redémarrez le logiciel de réseau.
0032	
0036	
0037	
0027	Communication instable avec le paramètre Screen Mirroring. Vérifiez l'état de la communication réseau, attendez quelques instants et essayez de vous connecter à nouveau au réseau.
0028	
0029	
0030	
0031	
0035	
0023	La connexion a échoué. Si l'écran de saisie du code NIP s'affiche sur votre ordinateur, entrez le code NIP affiché à l'écran des informations réseau ou dans le coin inférieur droit de l'image projetée. Si cela ne résout pas le problème, redémarrez le projecteur et les appareils connectés, puis vérifiez les paramètres de connexion.
0024	
0025	

Code d'Event ID	Cause et solution
0043	Le format vidéo n'est pas pris en charge. Modifiez la résolution de l'appareil mobile, puis essayez d'établir une connexion de nouveau. Ou encore, modifiez le paramètre <b>Réglages performances</b> du projecteur, puis essayez d'établir une connexion de nouveau.
0432	Le démarrage du logiciel réseau a échoué. Mettez le projecteur hors tension et mettez-le sous tension de nouveau.
0435	
0433	Impossible d'afficher les images transférées. Redémarrez le logiciel réseau.
0434	Communication réseau instable. Vérifiez l'état de la communication réseau, attendez quelques instants et essayez de vous connecter à nouveau au réseau.
0481	
0482	
0485	
0483	Le logiciel réseau s'est fermé de façon inattendue. Vérifiez l'état de la communication réseau, puis mettez le projecteur hors tension et sous tension de nouveau.
04FE	
0484	La communication avec l'ordinateur a été coupée. Redémarrez le logiciel réseau.
0479	Une erreur de système de projection s'est produite. Mettez le projecteur hors tension et mettez-le sous tension de nouveau.
04FF	
0891	Impossible de trouver le SSID (nom réseau). Assurez-vous que votre ordinateur et votre projecteur sont connectés au SSID actuel de votre point d'accès.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2/WPA3 ne correspond pas. Assurez-vous que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0893	Le type de chiffrement WEP/TKIP/AES ne correspond pas. Assurez-vous que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0894	La communication avec un point d'accès non autorisé a été coupée. Communiquez avec votre administrateur réseau.
0895	La communication avec un appareil connecté a été coupée. Vérifiez l'état de connexion de l'appareil.
0898	Impossible d'acquérir l'adresse DHCP. Assurez-vous que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre <b>DHCP</b> dans les menus Réseau.

Code d'Event ID	Cause et solution
0899	Une erreur de communication s'est produite. Essayez de redémarrer le logiciel réseau et votre ordinateur. Si cela ne règle pas le problème, communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.
089A	Le type d'authentification EAP ne correspond pas au réseau. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau local sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089B	L'authentification du serveur EAP a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau local sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089C	L'authentification du client EAP a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau local sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089D	L'échange de clés a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
0920	La pile interne qui enregistre les paramètres de date et d'heure du projecteur est faible. Communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.

**Sujet parent:** [Paramètres d'administration - Menu Gestion](#)

#### Références associées

[Paramètres réseau - Menu Réseau](#)

#### Tâches associées

[Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil](#)

## Paramètres réseau - Menu Réseau

Les paramètres du menu Réseau vous permettent de voir les renseignements sur le réseau et de configurer le projecteur pour la commande en réseau.

Éléments fréquemmen...	Infos Réseau sans fil
Image	Infos réseau avec fil
E/S de signal	Réglages réseau
Installation	Paramètres émetteur
Affichage	Réinitialiser les paramètres d...
Fonctionnement	Projection multiple
Gestion	ID projecteur Off
Réseau	Paramètre de sortie HDMI Off
Projection multiple	Mosaïque
Mémoire	Corr. géométrique Correction du point
Paramètres initiaux/to...	Superposition bords
	Mise à l'échelle
	Uniformité
	Mode lumière Normal
	Assortiment couleur
	RGBCMY
	Réinitialiser les paramètres P...
	Mémoire

**Remarque:** Vous devez désactiver la protection par mot de passe du réseau pour régler les paramètres réseau.

Paramètre	Options	Description
Infos Réseau sans fil	Nom du projecteur Réseau sans fil	Affiche l'état et les détails du réseau sans fil lorsque l'unité LAN sans fil est installée (PowerLite EB-L520U) ou lorsque le paramètre <b>Alim réseau sans fil</b> ou <b>PA simple</b> est activé.
Infos réseau avec fil	Nom du projecteur DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC	Affiche l'état et les détails du réseau câblé.

Paramètre	Options	Description
Paramètres réseau	—	Configure vos paramètres réseau.
Réinitialiser les paramètres de Réseau	—	Réinitialise à leurs valeurs par défaut tous les paramètres du menu Réseau.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

**Concepts associés**

[Projection sur un réseau câblé](#)

[Projection sur un réseau sans fil](#)

**Références associées**

[Paramètres du menu Réseau sans fil](#)

## Paramètres de fonctionnement de plusieurs projecteurs - Menu Projection multiple

Les paramètres du menu Projection multiple permettent de configurer plusieurs projecteurs pour projeter une seule image unifiée.

Éléments fréquemmen...	ID projecteur	Off
Image	Paramètre de sortie HDMI	Off
E/S de signal	Mosaïque	
Installation	Corr. géométrique	Correction du point
Affichage	Superposition bords	
Fonctionnement	Mise à l'échelle	
Gestion	Uniformité	
Réseau	Mode lumière	Normal
Projection multiple	Assortiment couleur	
Mémoire	RGBCMY	
Paramètres initiaux/to...	Réinitialiser les paramètres P...	
	Mémoire	
	Sauvegarde mémoire	
	Appel mémoire	
	Renommer la mémoire	
	Effacement mémoire	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Paramètres initiaux/tous les paramètres	

Paramètre	Options	Description
<b>ID projecteur</b>	<b>Off</b> 1 à 9	Attribue un identificateur au projecteur lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs.
<b>Paramètre de sortie HDMI</b> (PowerLite EB-L530U/EB-L630U/EB-L630SU/EB-L635SU/EB-L730U/EB-L735U)	<b>Pass Through</b> <b>Off</b>	Réglez à <b>Pass Through</b> pour configurer jusqu'à quatre projecteurs connectés par des câbles HDMI pour projeter une seule image unifiée.

Paramètre	Options	Description
<b>Nombre de projecteurs</b> (PowerLite EB-L530U/EB-L630U/EB-L630SU/EB-L635SU/EB-L730U/EB-L735U)	2 à 4	Règle le nombre de projecteurs utilisés pour créer une seule image unifiée; ce paramètre s'affiche uniquement lorsque <b>Paramètre de sortie HDMI</b> est réglé à <b>Pass Through</b> .
<b>Ordre</b> (PowerLite EB-L530U/EB-L630U/EB-L630SU/EB-L635SU/EB-L730U/EB-L735U)	1 à 4 (lorsque <b>Paramètre de sortie HDMI</b> est réglé à <b>Pass Through</b> ). 1 ou 2 (lorsque <b>Paramètre de sortie HDMI</b> est réglé à <b>Sortie processus</b> ).	Définit la position des projecteurs par ordre numéroté de gauche à droite.
<b>Mosaïque</b>	<b>Disposition</b> <b>Config. emplacement</b>	Règle le nombre d'écrans partagés et la position de chaque image; ce paramètre est affiché uniquement lorsque <b>Paramètre de sortie HDMI</b> est réglé à <b>Off</b> .



Paramètre	Options	Description
Corr. géométrique	<b>H/V-Keystone</b> <b>Quick Corner</b> <b>Correction de l'arc</b> <b>Correction du point</b> <b>Mémoire</b>	<p>Ajuste la forme de l'image (horizontalement et verticalement) pour qu'elle soit rectangulaire.</p> <p><b>H/V-Keystone</b> : permet de faire la correction manuelle horizontale et verticale des côtés.</p> <p><b>Quick Corner</b> : sélectionne la forme et l'alignement adéquats de l'image en utilisant un affichage à l'écran.</p> <p><b>Correction de l'arc</b> : permet d'ajuster la courbe ou l'arc des côtés horizontaux ou verticaux.</p> <p><b>Correction du point</b> : permet de diviser dans un quadrillage l'image projetée et de corriger la distortion en déplaçant un point sélectionné.</p> <p><b>Mémoire</b> : commande les fonctions de mémoire pour les paramètres de forme d'image actuels.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Sauvegarde mémoire</b> : enregistre la forme d'image sauvegardée sous forme de paramètre de mémoire.</li> <li>• <b>Appel mémoire</b> : charge une mémoire de forme d'image sauvegardée.</li> <li>• <b>Renommer la mémoire</b> : permet de renommer une mémoire de forme d'image sauvegardée.</li> <li>• <b>Effacement mémoire</b> : supprime une mémoire de forme d'image sauvegardée.</li> <li>• <b>Réinitiali. mémoire</b> : réinitialise tous les paramètres de mémoire</li> </ul>

Paramètre	Options	Description
		de forme d'image.
<b>Superposition bords</b>	<b>Superposition bords</b> <b>Bord supérieur</b> <b>Bord inférieur</b> <b>Bord gauche</b> <b>Bord droit</b> <b>Ligne guide</b> <b>Affichage de motif</b> <b>Couleur du guide</b>	Permet de fusionner les bords entre plusieurs images pour créer un écran sans coupure.
<b>Niveau Noir</b>	<b>Réglage couleur</b> <b>Correction zone</b> <b>Réinit.</b>	Permet d'ajuster les différences de luminosité et de tonalité dans les images superposées.
<b>Mise à l'échelle</b>	Différents niveaux disponibles.	Permet d'ajuster l'échelle de l'image affichée par chaque projecteur lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs.
<b>Uniformité</b>	<b>Uniformité</b> <b>Niveau de réglage</b> <b>Démarrer réglages</b> <b>Réinit.</b>	Ajuste l'équilibre des tonalités des couleurs. <b>Uniformité</b> : réglez à <b>On</b> pour ajuster l'équilibre des tonalités des couleurs de tout l'écran. <b>Niveau de réglage</b> : ajuste le niveau de réglage. <b>Démarrer réglages</b> : ajuste individuellement les tonalités des couleurs rouge, vert et bleu de la zone sélectionnée. <b>Réinit.</b> : réinitialise à leurs valeurs par défaut toutes les valeurs d'ajustement d'uniformité.

Paramètre	Options	Description
<b>Mode lumière</b>	<b>Normal</b> <b>Calme</b> <b>Étendu</b> <b>Personnalisé</b>	Sélectionne le mode de luminosité du projecteur lorsque le paramètre <b>Maintenir la luminosité</b> est désactivé. <b>Normal</b> : luminosité maximale. <b>Calme</b> : luminosité réduite à 70 % et bruit de ventilateur réduit. <b>Étendu</b> : luminosité réduite à 70 % et prolonge la durée de vie utile de la source lumineuse. <b>Personnalisé</b> : permet de régler un niveau de luminosité personnalisé et d'utiliser le paramètre suivant.
<b>Assortiment couleur</b>	<b>Niveau de réglage</b> <b>Rouge</b> <b>Vert</b> <b>Bleu</b> <b>Luminosité</b>	Corrige les différences de nuance et de luminosité entre les images.
<b>RGBCMY</b>	Différents niveaux disponibles.	Règle la teinte, la saturation et la luminosité de chaque couleur.
<b>Réinitialiser les paramètres</b> <b>Projection multiple</b>	—	Réinitialise à leurs valeurs par défaut tous les paramètres du menu Projection multiple.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

#### Concepts associés

[Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

[Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)

#### Tâches associées

[Configuration manuelle de la mosaïque](#)

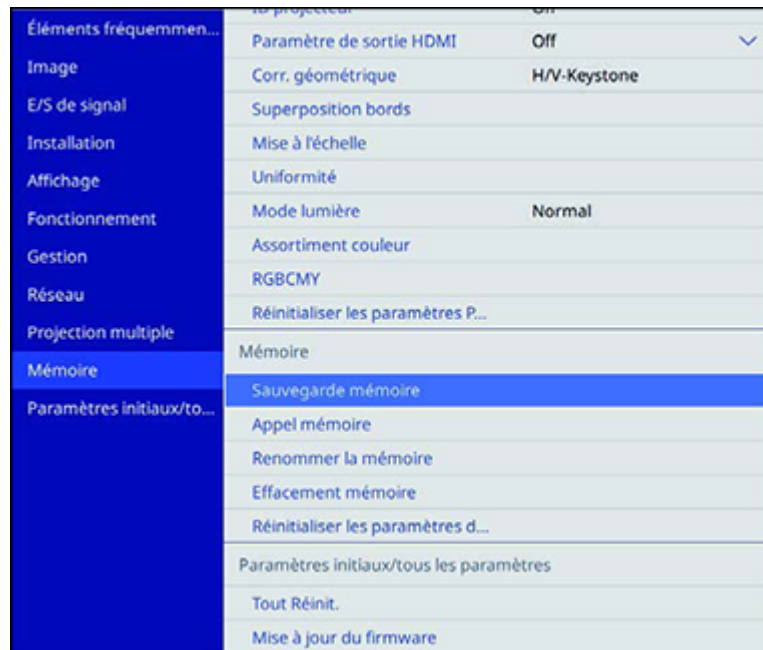
[Superposition des bords de l'image](#)

[Ajustement du niveau de noir](#)

Harmonisation des couleurs de l'image  
Mise à l'échelle d'une image

## Paramètres de qualité d'image - Menu Mémoire

Les paramètres du menu Mémoire permettent d'enregistrer et de charger des paramètres de qualité d'image, dans et depuis la mémoire du projecteur.



Paramètre	Options	Description
<b>Sauvegarde mémoire</b>	Mémoire 1 à 10	Permet d'enregistrer en mémoire les paramètres de qualité d'image actuels.
<b>Appel mémoire</b>	Mémoire 1 à 10	Charge une mémoire de paramètres de qualité d'image enregistrés.

Paramètre	Options	Description
Renommer la mémoire	Mémoire 1 à 10	Renomme une mémoire de paramètres de qualité d'image enregistrés.
Effacement mémoire	Mémoire 1 à 10	Supprime une mémoire de paramètres de qualité d'image enregistrés.
Réinitiali. mémoire	—	Réinitialise tous les paramètres des mémoires de paramètres de qualité d'image.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

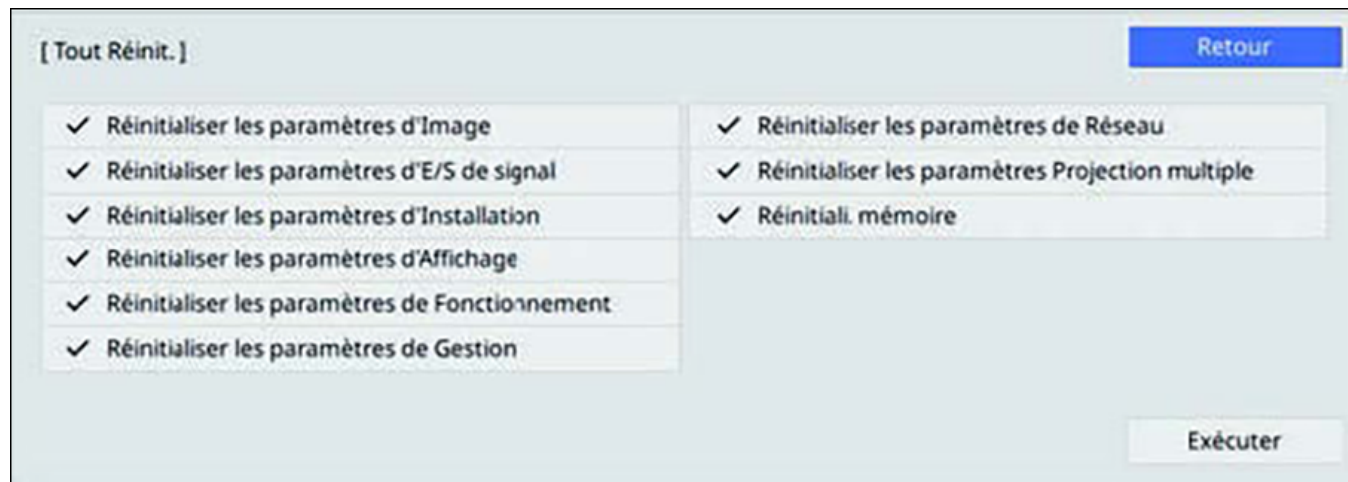
Tâches associées

[Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés](#)

## Paramètres initiaux et options de réinitialisation - Menu Paramètres initiaux/tous les paramètres

Vous pouvez réinitialiser la majorité des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut en utilisant l'option **Tout Réinit.** du menu Paramètres initiaux/tous les paramètres.

Lorsque vous sélectionnez l'option **Tout Réinit.**, l'écran suivant s'affiche :



Des crochets s'affichent en regard des paramètres de menu sélectionnés pour être réinitialisés. Si vous ne souhaitez pas réinitialiser des paramètres dans certains menus, désélectionnez-les. Lorsque vous êtes prêt, sélectionnez **Exécuter** et appuyez sur **↵ Enter**.

Même si vous utilisez l'option **Tout Réinit.**, les paramètres suivants ne seront pas réinitialisés :

- E-Zoom
- Zoom numérique
- Décalage image
- Langue

**Remarque:** Consultez le lien ci-dessous pour plus de détails sur la mise à jour du micrologiciel du projecteur.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

**Concepts associés**

[Processus de mise à jour du micrologiciel](#)

---

## Entretien et transport du projecteur

Suivez les directives des sections ci-après pour faire l'entretien de votre projecteur et le transporter d'un endroit à l'autre.

[Entretien du projecteur](#)

[Transport du projecteur](#)

[Processus de mise à jour du micrologiciel](#)

### Entretien du projecteur

Un minimum d'entretien suffit pour maintenir votre projecteur en état de marche optimal.

Il peut être nécessaire de nettoyer l'objectif périodiquement, ainsi que de nettoyer le filtre à air et les orifices de ventilation afin d'empêcher la surchauffe du projecteur en raison d'une mauvaise ventilation.

Les seules pièces que vous devez remplacer sont le filtre à air et les piles de la télécommande. Si vous devez remplacer une autre pièce, communiquez avec Epson ou avec un technicien Epson agréé.

Ce projecteur utilise une source lumineuse laser scellée qui n'a pas besoin d'entretien et qui ne peut pas être remplacée.

**Avertissement:** Avant de nettoyer tout composant du projecteur, mettez-le hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et laissez le projecteur refroidir. N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur sauf si ce manuel l'exige pour des raisons précises. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves.

**Avertissement:** N'essayez jamais de réparer ce produit vous-même à moins d'indication contraire dans le présent manuel. Pour toute autre réparation, adressez-vous à un technicien qualifié Epson.

[Nettoyage de l'objectif](#)

[Nettoyage du boîtier du projecteur](#)

[Entretien du filtre à air et des orifices de ventilation](#)

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

### Nettoyage de l'objectif

Nettoyez régulièrement l'objectif, ou dès que vous remarquez de la poussière ou des taches sur la surface.

- Pour enlever la poussière ou les taches, essuyez délicatement l'objectif avec du papier à objectif.
- Pour enlever les taches tenaces, humidifiez un chiffon doux et sans peluches avec un nettoyant pour objectif et essuyez délicatement la surface de l'objectif. Ne vaporisez aucun liquide directement sur l'objectif.

**Avertissement:** N'utilisez pas un nettoyant qui contient un gaz inflammable. La forte chaleur produite par le projecteur peut provoquer un incendie.

**Mise en garde:** N'utilisez pas de nettoyant pour vitres ou de matériaux abrasifs pour nettoyer l'objectif. Ne soumettez pas l'objectif à des impacts, sinon, vous risquez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu. Évitez de toucher l'objectif à mains nues afin de ne pas laisser d'empreintes ni endommager la surface.

**Sujet parent:** [Entretien du projecteur](#)

## Nettoyage du boîtier du projecteur

Avant de nettoyer le boîtier, éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour enlever la saleté ou la poussière, essuyez le boîtier à l'aide d'un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la saleté tenace, utilisez un chiffon doux sans peluches humecté d'eau et de savon doux. Ne vaporisez aucun liquide directement sur le projecteur.

**Mise en garde:** N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres détergents chimiques pour nettoyer le boîtier. Vous risqueriez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu inflammable.

**Sujet parent:** [Entretien du projecteur](#)

## Entretien du filtre à air et des orifices de ventilation

L'entretien régulier du filtre est important afin de maintenir votre projecteur en bon état. Votre projecteur Epson a été conçu de façon à ce que le filtre soit facile d'accès et puisse être remplacé par l'utilisateur afin de protéger l'appareil et de simplifier son entretien régulier. La fréquence d'entretien du filtre peut varier selon l'environnement.

Si un entretien régulier n'est pas effectué, votre projecteur Epson vous avertira lorsque la température à l'intérieur du projecteur a atteint un niveau élevé. N'attendez pas de recevoir cet avertissement pour entretenir le filtre de votre projecteur, car une exposition prolongée à de hautes températures peut réduire la durée de vie utile de votre projecteur ou de votre laser.



Les dommages causés par le manque d'entretien de votre projecteur ou de son filtre à air pourraient ne pas être couverts par la garantie de votre projecteur.

[Nettoyage du filtre à air](#)

[Remplacement du filtre à air](#)

**Sujet parent:** [Entretien du projecteur](#)

#### Références associées

[Équipement optionnel et pièces de rechange \(États-Unis et Canada\)](#)

[Équipement optionnel et pièces de rechange \(Amérique latine\)](#)

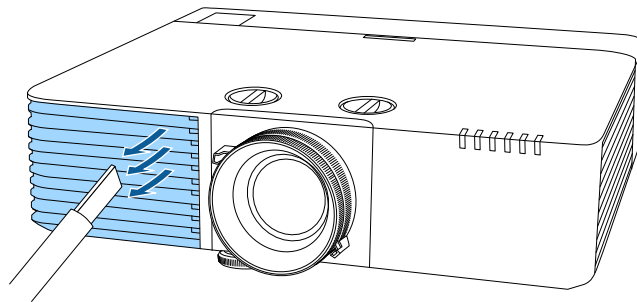
#### Nettoyage du filtre à air

Si l'une des situations suivantes se présente, vous devez nettoyer le filtre à air du projecteur :

- Les sorties d'air ou le filtre sont très poussiéreux.
- Un message vous indiquant qu'il est nécessaire de le nettoyer apparaît.
- Le témoin Filter du projecteur clignote en orange.

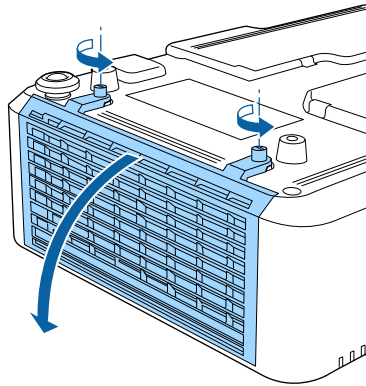
**Remarque:** Il est recommandé de nettoyer le filtre à air chaque 20 000 heures. Nettoyez-le plus souvent si le projecteur est placé dans un environnement poussiéreux.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.
2. Retirez soigneusement la poussière du couvercle du filtre à air avec un aspirateur ou une brosse.

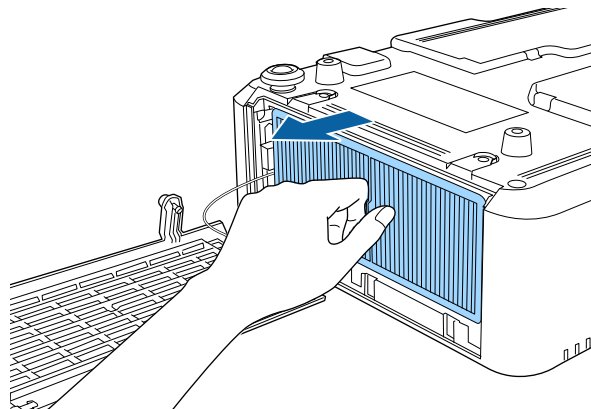


3. Retournez le projecteur.

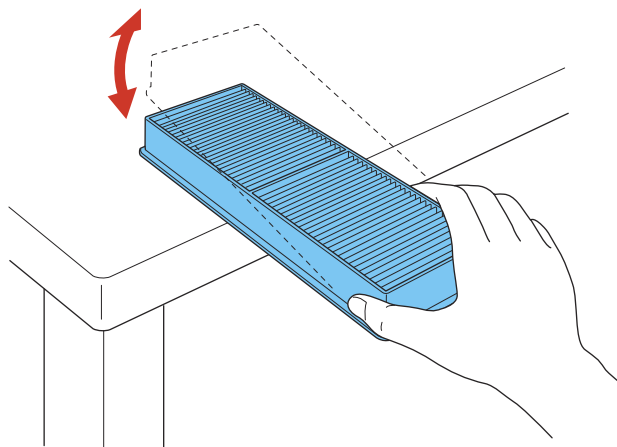
4. Desserrez les vis et retirez le couvercle du filtre à air.



5. Tirez le filtre à air hors du projecteur.

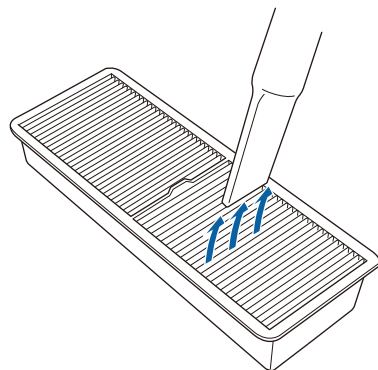


6. Tapez 4 à 5 fois sur chaque côté du filtre à air afin de déloger l'excès de poussière.



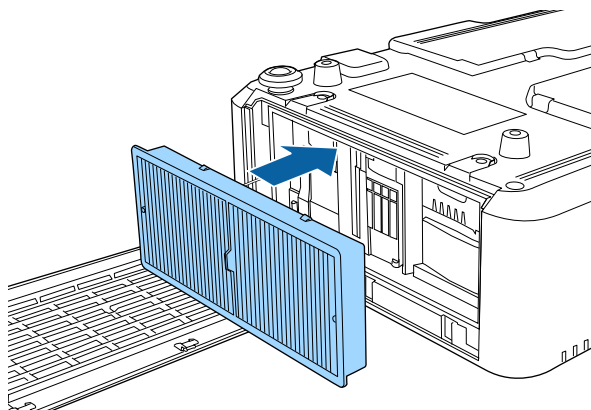
**Mise en garde:** N'utilisez pas une force excessive lorsque vous tapez le filtre à air : il pourrait se fissurer et devenir inutilisable. Ne rincez pas le filtre à air dans l'eau et n'utilisez pas un détergent ou un solvant pour le nettoyer. N'utilisez pas d'air comprimé. Les gaz pourraient laisser un résidu ou de la poussière et des débris dans l'optique du projecteur ou d'autres zones fragiles.

7. Passez l'aspirateur sur le devant du filtre à air (le côté avec les languettes) afin d'enlever toute trace de poussière.

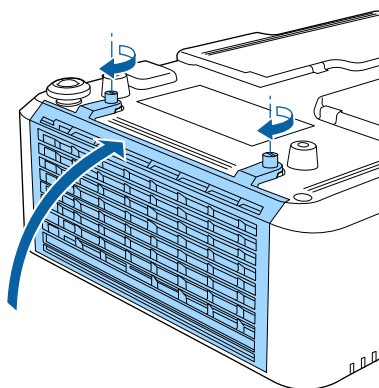


**Remarque:** Si la poussière est difficile à enlever ou si le filtre est endommagé, remplacez-le.

8. Remplacez le filtre à air dans le projecteur comme indiqué.



9. Remettez le couvercle du filtre à air en place et resserrez les vis comme dans l'illustration.



**Sujet parent:** [Entretien du filtre à air et des orifices de ventilation](#)

**Tâches associées**

[Mise hors tension du projecteur](#)

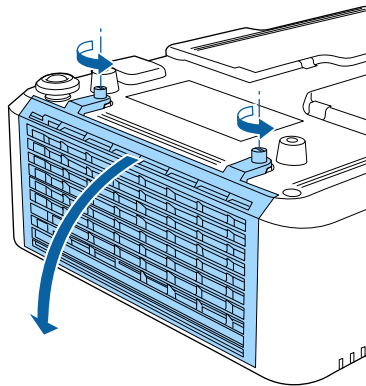
## Remplacement du filtre à air

Si l'une des situations suivantes se présente, vous devez remplacer le filtre à air :

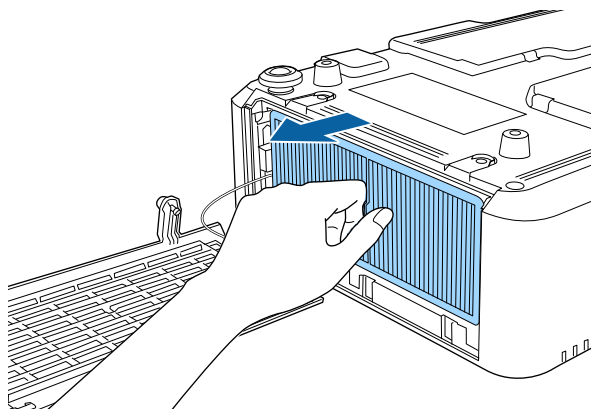
- Après avoir nettoyé le filtre à air, vous voyez un message vous indiquant de le nettoyer ou de le remplacer.
- Après avoir nettoyé le filtre à air, le témoin Filter du projecteur continue de clignoter en orange.
- Le filtre à air est déchiré ou endommagé.

Vous pouvez remplacer le filtre à air pendant que le projecteur est monté au plafond ou placé à l'envers sur une table.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.
2. Desserrez les vis et retirez le couvercle du filtre à air.

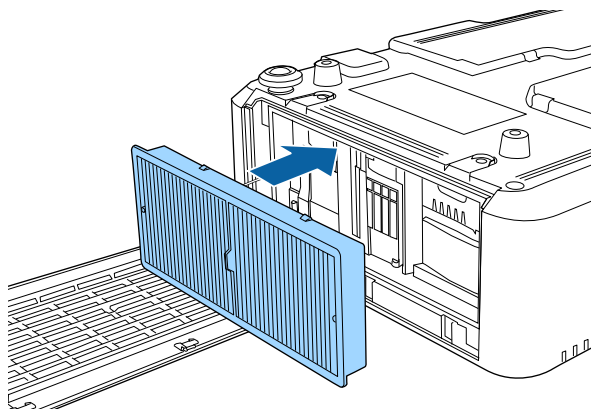


3. Tirez le filtre à air hors du projecteur.

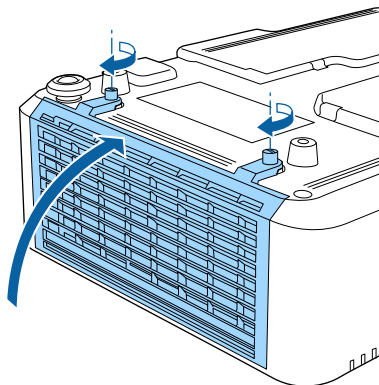


**Remarque:** Les filtres à air contiennent du polypropylène. Éliminez les filtres usés conformément à la réglementation locale.

4. Placez le nouveau filtre à air dans le projecteur, comme le montre l'illustration.



5. Remettez le couvercle du filtre à air en place et resserrez les vis comme dans l'illustration.



**Sujet parent:** [Entretien du filtre à air et des orifices de ventilation](#)

**Références associées**

[Équipement optionnel et pièces de rechange \(États-Unis et Canada\)](#)

[Équipement optionnel et pièces de rechange \(Amérique latine\)](#)

**Tâches associées**

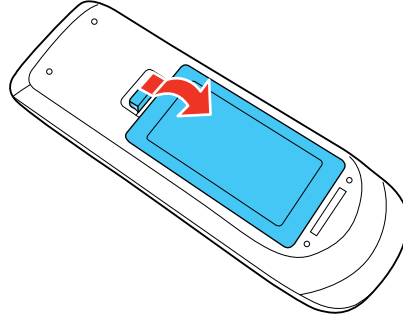
[Mise hors tension du projecteur](#)

## Remplacement des piles de la télécommande

La télécommande utilise deux piles AA alcalines ou au manganèse. Remplacez les piles dès qu'elles sont épuisées.

**Mise en garde:** Utilisez uniquement le type de piles spécifié dans ce manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

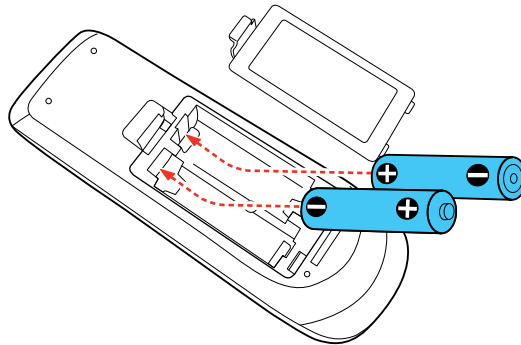
1. Retirez le couvercle du logement des piles comme illustré.



2. Retirez les piles usées.

**Avertissement:** Si les piles ont laissé fuir du liquide, essuyez-le immédiatement avec un chiffon doux et évitez le contact avec la peau. Si vos mains viennent en contact avec le liquide, lavez-les immédiatement afin d'éviter les blessures.

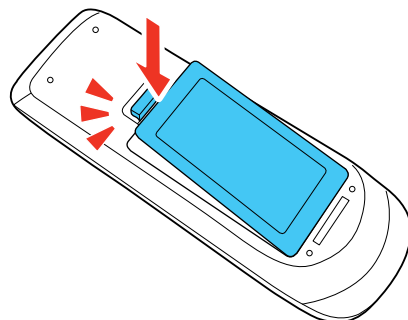
3. Insérez les piles avec les bornes + et – tel qu'illustré.



**Avertissement:** Assurez-vous que les piles sont insérées dans la bonne position. Si les piles ne sont pas correctement insérées, elles pourraient exploser ou fuir, ce qui pourrait causer un incendie ou des blessures ou endommager le produit.



4. Remplacez le couvercle du logement des piles et appuyez dessus pour l'enclencher.



**Avertissement:** Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

**Sujet parent:** [Entretien du projecteur](#)

## Transport du projecteur

Le projecteur contient des pièces de précision dont certaines sont en verre. Suivez les directives suivantes pour transporter, expédier ou entreposer le projecteur en toute sécurité :

- Débranchez tout équipement raccordé au projecteur.
- Centrez la position de l'objectif en utilisant les molettes de déplacement horizontal et vertical de l'objectif jusqu'aux déclics (PowerLite EB-L530U/EB-L630U/EB-L630SU/EB-L635SU/EB-L730U/EB-L735U).

**Mise en garde:** Si vous transportez le projecteur lorsque l'objectif n'est pas centré, le mécanisme de décalage de l'objectif pourrait être endommagé.

- Installez le couvre-objectif inclus avec le projecteur.
- Lorsque vous transportez le projecteur sur une longue distance ou comme bagage enregistré, emballez-le dans une boîte solide avec un rembourrage autour du projecteur et écrivez « Fragile » sur la boîte.

- Lors de l'expédition du projecteur en vue de sa réparation, placez-le dans l'emballage d'origine, si possible, ou placez du matériel amortissant équivalent autour du projecteur. Écrivez « Fragile » sur la boîte.

**Remarque:** Epson ne peut être tenue responsable des dommages encourus lors du transport.

**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

**Tâches associées**

[Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif](#)

## Processus de mise à jour du micrologiciel

Vous pouvez mettre à jour le micrologiciel du projecteur à l'aide d'un périphérique de stockage USB ou d'un ordinateur et d'un câble USB.

Si une mise à jour du micrologiciel est disponible pour votre produit, vous pouvez sélectionner l'option **Mise à jour du firmware** dans le menu Paramètres initiaux/tous les paramètres du projecteur. Le projecteur entre en mode de mise à jour du micrologiciel et est prêt à effectuer une mise à jour du micrologiciel. Si aucun fichier de mise à jour du micrologiciel n'est trouvé, le projecteur passe en mode veille.

Vous pouvez télécharger le fichier de micrologiciel depuis la page de soutien d'Epson de votre produit ou utiliser le logiciel Epson Projector Management pour rechercher les mises à jour du micrologiciel de votre produit.

[Mise à jour du micrologiciel du projecteur à l'aide d'un dispositif de stockage USB](#)

[Mise à jour du micrologiciel du projecteur à l'aide d'un ordinateur et d'un câble USB](#)

**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

**Références associées**

[Manuels et logiciels supplémentaires pour les projecteurs](#)

## Mise à jour du micrologiciel du projecteur à l'aide d'un dispositif de stockage USB

Vous pouvez mettre à jour le micrologiciel du projecteur à l'aide d'un dispositif de stockage USB.

1. Téléchargez le fichier du micrologiciel du projecteur sur le site de soutien d'Epson. Assurez-vous que le fichier du micrologiciel est le bon pour votre modèle.

2. Copiez le fichier du micrologiciel téléchargé dans le dossier racine (dossier le plus haut dans la hiérarchie) du dispositif de stockage USB.

**Remarque:** Ne renommez pas le fichier du micrologiciel. Le dispositif USB doit être complètement vide à l'exception du fichier du micrologiciel et doit être formaté en FAT.

3. Allumez le projecteur.
4. Connectez le dispositif de stockage USB dans le port **USB-A** du projecteur.
5. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez **Paramètres initiaux/tous les paramètres > Mise à jour du firmware** et appuyez sur **↵Enter**.
6. Sélectionnez **Oui** pour démarrer la mise à jour du micrologiciel.

**Remarque:** Ne débranchez pas le cordon d'alimentation et ne retirez pas le dispositif de stockage USB pendant la mise à jour du micrologiciel.

Pendant la mise à jour du micrologiciel, tous les indicateurs d'état du projecteur commencent à clignoter. Lorsque la mise à jour est terminée, le projecteur passe en mode attente. Si le paramètre **Aliment. Directe** est activé, le projecteur redémarre automatiquement.

Lorsque la mise à jour est terminée, vérifiez le paramètre **Versión** dans le menu **Gestion > Information** afin de confirmer que le micrologiciel a bien été mis à jour vers la version correcte.

**Sujet parent:** [Processus de mise à jour du micrologiciel](#)

#### Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

[Paramètres initiaux et options de réinitialisation - Menu Paramètres initiaux/tous les paramètres](#)

[Paramètres d'administration - Menu Gestion](#)

#### Tâches associées

[Connexion à un dispositif USB](#)

## Mise à jour du micrologiciel du projecteur à l'aide d'un ordinateur et d'un câble USB

Vous pouvez mettre à jour le micrologiciel du projecteur à l'aide d'un ordinateur et d'un câble USB.

**Remarque:** Vous avez besoin d'un câble USB Type A vers USB Type-B.

Votre ordinateur doit fonctionner sous l'un des systèmes d'exploitation suivants lors de la mise à jour du micrologiciel :

- Windows 8.1 (32 et 64 bits)
  - Windows 10 (32 et 64 bits)
  - macOS 10.13.x (64 bits)
  - macOS 10.14.x (64 bits)
  - macOS 10.15.x (64 bits)
  - macOS 11.x (64 bits)
1. Téléchargez le fichier du micrologiciel du projecteur sur le site de soutien d'Epson. Assurez-vous que le fichier du micrologiciel est le bon pour votre modèle.
  2. Allumez le projecteur.
  3. Branchez le câble USB dans le port USB de l'ordinateur et dans le port **Service** du projecteur.
  4. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez **Paramètres initiaux/tous les paramètres > Mise à jour du firmware** et appuyez sur **Enter**.
  5. Sélectionnez **Oui** pour démarrer la mise à jour du micrologiciel.

**Remarque:** Ne débranchez pas le cordon d'alimentation et ne retirez pas le câble USB pendant la mise à jour du micrologiciel.

Tous les indicateurs d'état du projecteur commencent à clignoter et le projecteur entre en mode de mise à jour de micrologiciel. Le projecteur s'affiche comme disque amovible sur l'ordinateur connecté.

6. Copiez le fichier du micrologiciel dans le dossier racine (dossier le plus haut dans la hiérarchie) du disque amovible du projecteur.

**Remarque:** Ne renommez pas le fichier du micrologiciel.

7. Retirez en toute sécurité le disque amovible du projecteur de l'ordinateur, puis débranchez le câble USB du projecteur.

La mise à jour du micrologiciel démarre.

Pendant la mise à jour du micrologiciel, les indicateurs d'état du projecteur commencent à clignoter. Lorsque la mise à jour est terminée, le projecteur passe en mode attente. Si le paramètre **Aliment. Directe** est activé, le projecteur redémarre automatiquement.

Lorsque la mise à jour est terminée, vérifiez le paramètre **Version** dans le menu **Gestion > Information** afin de confirmer que le micrologiciel a bien été mis à jour vers la version correcte.

**Sujet parent:** [Processus de mise à jour du micrologiciel](#)

**Références associées**

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

[Paramètres initiaux et options de réinitialisation - Menu Paramètres initiaux/tous les paramètres](#)

[Paramètres d'administration - Menu Gestion](#)

**Tâches associées**

[Connexion à un dispositif USB](#)

---

# Résolution des problèmes

Vérifiez les solutions dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes avec le projecteur :

[Conseils pour les problèmes de projection](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Affichage des informations d'état du projecteur](#)

[Utilisation des descriptions de menu du projecteur](#)

[Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

[Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

[Résolution des problèmes de réseau](#)

[Solutions aux problèmes de lecture de contenu](#)

[Solutions aux problèmes de Liaison HDMI](#)

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

## Conseils pour les problèmes de projection

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, essayez d'abord de le mettre hors tension et de débrancher le cordon d'alimentation. Ensuite, rebranchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension.

Si le problème persiste, vérifiez ce qui suit :

- Les témoins sur le projecteur peuvent donner une indication du problème.
- Les solutions offertes dans ce guide peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne vous aide, vous pouvez communiquer avec le soutien technique d'Epson.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

### Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

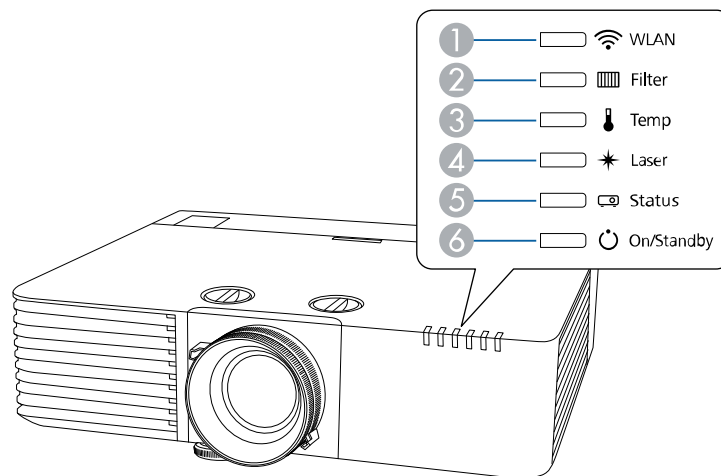
### Tâches associées

[Mise sous tension du projecteur](#)

[Mise hors tension du projecteur](#)

## Témoins d'état du projecteur

Les témoins du projecteur indiquent l'état du projecteur et vous préviennent en cas de problème. Vérifiez l'état et la couleur des témoins et cherchez la solution dans ce tableau.



- 1    Témoin WLAN (LAN sans fil)
- 2    Témoin Filter
- 3    Témoin Temp
- 4    Témoin Laser
- 5    Témoin Status
- 6    Témoin On/Standby

Témoin On/Standby	Témoin Status	Témoin Laser	Témoin Temp	Témoin Filter	État et solution
Bleu	Éteint	Éteint	Éteint	Éteint	En attente, mode veille ou commande et surveillance du réseau.

<b>Témoin On/Standby</b>	<b>Témoin Status</b>	<b>Témoin Laser</b>	<b>Témoin Temp</b>	<b>Témoin Filter</b>	<b>État et solution</b>
Bleu	Clignotant bleu	Éteint	Éteint	Éteint	Réchauffage ou refroidissement du projecteur en cours. Attendez environ 30 secondes jusqu'à ce qu'une image apparaisse. Toutes les touches du panneau de commande sont désactivées.
Bleu	Bleu	Éteint	Éteint	Éteint	Fonctionnement normal.
Clignotant bleu	Éteint	Éteint	Éteint	Éteint	En préparation pour la surveillance réseau ou le mode de démarrage rapide. Toutes les fonctionnalités sont désactivées.
Éteint	Clignotant bleu	Clignotant orange	Éteint	Éteint	Erreur interne. Éteignez le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
Éteint	Clignotant bleu	Éteint	Clignotant orange	Éteint	Il y a un problème avec un ventilateur ou un capteur. Éteignez le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.



Témoin On/Standby	Témoin Status	Témoin Laser	Témoin Temp	Témoin Filter	État et solution
Éteint	Clignotant bleu	Éteint	Orange	Éteint	<p>Le projecteur a surchauffé et s'est éteint. Laissez-le hors tension 5 minutes afin qu'il puisse refroidir.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité.</li> <li>• Assurez-vous que la température ambiante n'est pas trop élevée.</li> <li>• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>• Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, activez le <b>Mode haute alt.</b></li> <li>• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.</li> </ul>
Éteint	Clignotant bleu	Orange	Éteint	Éteint	<p>Il y a un problème avec le laser.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité.</li> <li>• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.</li> </ul>

Témoin On/Standby	Témoin Status	Témoin Laser	Témoin Temp	Témoin Filter	État et solution
Éteint	Clignotant bleu	Éteint	Éteint	Orange	<p>Faible débit d'air à travers le projecteur.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si les orifices de ventilation et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité.</li> <li>• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.</li> </ul>
Varie	Varie	Clignotant orange	Varie	Varie	<p>Le projecteur n'est pas en mesure de maintenir une luminosité constante. Le paramètre <b>Maintenir la luminosité</b> est désactivé.</p>
Varie	Clignotant bleu	Clignotant orange	Varie	Varie	<p>Le Mode actualiser est en cours.</p>
Clignotant bleu	Varie	Varie	Clignotant orange	Varie	<p>Avertissement de haute température. Si la température monte trop, la projection cesse automatiquement.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité.</li> <li>• Assurez-vous que la température ambiante n'est pas trop élevée.</li> <li>• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> </ul>

Témoin On/Standby	Témoin Status	Témoin Laser	Témoin Temp	Témoin Filter	État et solution
Clignotant bleu	Varie	Clignotant orange	Varie	Varie	Avertissement relié au laser. Éteignez le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
Clignotant bleu	Varie	Varie	Varie	Orange	Faible débit d'air à travers le filtre à air. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité.</li> <li>• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.</li> </ul>
Varie	Varie	Varie	Varie	Clignotant orange	Le filtre à air doit être nettoyé.
		Clignotant orange (rapide)	Clignotant orange (rapide)		Le fichier de configuration par lot pourrait être corrompu ou la clé USB pourrait ne pas être bien connectée.  Déconnectez la clé USB, débranchez le cordon d'alimentation du projecteur et essayez de nouveau.
Clignotant bleu (rapidement)	Clignotant bleu (rapidement)	Clignotant orange (rapide)	Clignotant orange (rapide)		L'écriture des paramètres de menu pourrait avoir échoué et une erreur pourrait être survenue dans le micrologiciel du projecteur.  Éteignez le projecteur et débranchez-le de la prise de courant. Communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.

**Remarque:** Si les témoins agissent d'une façon qui n'est pas énumérée dans le tableau ci-dessus, éteignez le projecteur, débranchez-le et communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.

#### État du réseau sans fil

Témoin WLAN	État et solution
Bleu	Le réseau sans fil est disponible.
Clignote bleu (rapidement)	Connexion à un appareil.
Clignote bleu (lentement)	Une erreur s'est produite. Éteignez le projecteur, puis rallumez-le.
Éteint	LAN sans fil n'est pas disponible. Assurez-vous que les paramètres LAN sans fil sont corrects.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

#### Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

[Paramètres d'administration - Menu Gestion](#)

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

#### Tâches associées

[Nettoyage du filtre à air](#)

[Remplacement du filtre à air](#)

## Affichage des informations d'état du projecteur

Vous pouvez surveiller l'état du projecteur et consulter des informations sur les erreurs rencontrées grâce au système de menus.

1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur la touche **Menu** du panneau de commande ou de la télécommande.
3. Sélectionnez le menu **Gestion** puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez **Afficher les journaux** > **Afficher état** et appuyez sur **Enter**.
5. Appuyez sur les touches fléchées de gauche et de droite pour voir les différentes catégories ou informations.
  - **Status Information** : indique l'état de fonctionnement de l'appareil.

- **Source** : affiche des informations sur le signal d'entrée.
- **Signal Information** : affiche des informations sur le signal d'entrée.
- **Network Wired** : accède aux paramètres LAN câblé.
- **Network Wireless** : accède aux paramètres LAN sans fil.
- **Maintenance** : affiche les heures d'utilisation pour le projecteur et la source lumineuse.
- **Version** : affiche la version du micrologiciel du projecteur.

[Messages de l'indicateur d'état du projecteur](#)

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

## Messages de l'indicateur d'état du projecteur

Les options des menus de l'indicateur d'état vous permettent de voir des informations concernant le projecteur et son fonctionnement.

**Remarque:** Les messages d'état sont disponibles seulement en anglais.

### Menu **Status Information**

Informations	Description
<b>System</b>	Consultez le tableau d'information d'état System à la fin de cette section.
<b>Source</b>	Affiche la source en cours d'utilisation.
<b>On-Screen Display</b>	Affiche les paramètres pour l'affichage à l'écran. Lorsque ce paramètre est désactivé, les menus ou les messages ne s'affichent pas sur les images projetées.
<b>A/V Mute</b>	Affiche l'état du paramètre Pause A/V.
<b>Intake Air Temp</b>	Affiche la température d'admission d'air.
<b>Internal Temp Lv</b>	Affiche la température interne du projecteur.
<b>Laser Status</b>	Affiche l'état d'opération de la source lumineuse.

### Menu **Source**

<b>Informations</b>	<b>Description</b>
<b>Source</b>	Affiche la source en cours d'utilisation.
<b>Resolution</b>	Affiche la résolution du signal d'entrée actuel.
<b>Color Space</b>	Affiche l'espace couleur du signal d'entrée actuel.
<b>H-Frequency</b>	Affiche la fréquence horizontale du signal d'entrée actuel.
<b>V-Frequency</b>	Affiche la fréquence verticale du signal d'entrée actuel.
<b>Sync Polarity</b>	Affiche la polarité de synchronisation.
<b>Sync Mode</b>	Affiche le type de synchronisation.
<b>Detected Mode</b>	Affiche le mode détecté du signal d'entrée actuel.
<b>Video Range</b>	Affiche la plage vidéo du projecteur.

#### Menu **Signal Information**

<b>Informations</b>	<b>Description</b>
<b>5V Detect</b>	Affiche les résultats de la détection des signaux 5V.
<b>TMDS Clock</b>	Affiche la fréquence TMDS du signal d'entrée actuel.
<b>H-Frequency</b>	Affiche la fréquence horizontale du signal d'entrée actuel.
<b>V-Frequency</b>	Affiche la fréquence verticale du signal d'entrée actuel.
<b>Stable Time</b>	Affiche le temps total d'opération depuis que la source d'entrée a été déterminée.
<b>HDCP Status</b>	Affiche l'état du HDCP.
<b>HDCP Ver</b>	Affiche la version HDCP.
<b>AVI VIC</b>	Affiche les informations VIC (AVI) du signal d'entrée actuel.

Informations	Description
<b>AVI Checksum</b>	Affiche les résultats de contrôle pour les informations VIC
<b>AVI Sampling Str</b>	Affiche l'échantillonnage de couleurs pour les informations VIC.
<b>Signal Mode</b>	Affiche le mode du signal.
<b>HDBaseT Level</b>	Affiche le signal de l'image provenant du port HDBaseT.

#### Catégorie **Network Wired**

Informations	Description
<b>Projector Name</b>	Affiche le nom utilisé pour identifier le projecteur lorsqu'il est connecté à un réseau.
<b>Connection Mode</b>	Affiche le chemin de connexion pour le LAN.
<b>DHCP</b>	Affiche les paramètres d'affichage du DHCP.
<b>IP Display</b>	Affiche les paramètres d'affichage de l'adresse IP.
<b>IP Address</b>	Affiche l'adresse IP.
<b>MAC Address</b>	Affiche l'adresse MAC.

#### Menu **Network Wireless**

Informations	Description
<b>Projector Name</b>	Affiche le nom utilisé pour identifier le projecteur lorsqu'il est connecté à un réseau.
<b>Connection Mode</b>	Affiche le mode de connexion à utiliser lors de la connexion du projecteur à un ordinateur via un LAN sans fil.
<b>SSID</b>	Affiche le SSID.
<b>DHCP</b>	Affiche les paramètres du DHCP.
<b>IP Display</b>	Affiche les paramètres d'affichage de l'adresse IP.
<b>IP Address</b>	Affiche l'adresse IP.

Informations	Description
<b>MAC Address</b>	Affiche l'adresse MAC.
<b>Security</b>	Affiche les paramètres de sécurité.
<b>Antenna Level</b>	Affiche l'état de réception du Wi-Fi.

#### Menu **Maintenance**

Informations	Description
<b>Operation Time</b>	Affiche le temps total d'opération du projecteur.
<b>Laser Op. Time</b>	Affiche le temps d'opération du laser pour chaque paramètre Mode lumière.

#### Menu **Version**

Informations	Description
<b>Serial No.</b>	Affiche le numéro de série du projecteur.
<b>Main</b>	Affiche des informations sur la version du micrologiciel du projecteur.
<b>HDBaseT</b>	

#### Informations sur l'état du système (**System**)

État	Description
<b>OK</b>	Le projecteur est en mode de fonctionnement normal.
<b>Warm-up</b>	Le projecteur est en cours de réchauffement.
<b>Standby</b>	Le projecteur est en mode attente.
<b>Cool Down</b>	Le projecteur est en cours de refroidissement.
<b>Temp Error</b>	Une erreur de surchauffe s'est produite.
<b>Fan Error</b>	Une erreur de ventilateur s'est produite.
<b>Sensor Error</b>	Une erreur de capteur s'est produite.
<b>Power Error</b>	Une erreur d'alimentation s'est produite.



État	Description
<b>Internal Error</b>	Une erreur interne s'est produite.
<b>Airflow Error</b>	Une erreur de filtre à air s'est produite.
<b>Temp Warning</b>	Un avertissement de haute température est survenu.
<b>Internal Warning</b>	Un avertissement concernant le système interne est survenu.
<b>Airflow Decline</b>	Une erreur de faible débit d'air s'est produite.
<b>Power Warning</b>	Un avertissement d'alimentation s'est produit.
<b>Clean Filter</b>	Un avertissement de filtre à air s'est produit; nettoyez le filtre à air.
<b>Laser Error</b>	Une erreur de laser s'est produite.
<b>Laser Warning</b>	Un avertissement de laser s'est produit.
<b>Temp Error FE</b>	Une erreur de laser s'est produite parce que la température du laser est trop élevée.
<b>Temp Warning FE</b>	Un avertissement de laser s'est produit parce que la température du laser est trop élevée.

Sujet parent: [Affichage des informations d'état du projecteur](#)

## Utilisation des descriptions de menu du projecteur

Le projecteur affiche des descriptions dans le système de menus pour vous aider à naviguer dans les paramètres du projecteur. Les descriptions figurent à droite de l'écran au fur et à mesure que vous parcourez les paramètres du menu.

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

## Résolution des problèmes d'image ou de son

Vérifiez les solutions offertes dans les sections suivantes si vous avez des problèmes avec les images projetées ou le son.

[Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît](#)

[Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

[Solutions si aucune image n'apparaît sur un moniteur externe](#)

Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît  
Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît  
Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire  
Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage  
Solutions si l'image est floue  
Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes  
Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée  
Solutions aux problèmes de son  
Solutions aux problèmes de fonction PC Free

**Sujet parent:** Résolution des problèmes

## Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît

Si aucune image n'apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que le couvre-objectif est retiré.
- Vérifiez les témoins d'état pour confirmer si le projecteur fonctionne normalement.
- Assurez-vous que les câbles nécessaires sont tous bien branchés et que le projecteur et les sources vidéo sont sous tension.
- Si vous avez branché la source vidéo au port **Computer2/Monitor Out**, assurez-vous que le paramètre **Monitor Out Port** est réglé à **Computer2**.
- Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur pour sortir du mode attente ou de veille. Vérifiez également si l'ordinateur connecté est en mode de veille ou s'il affiche un écran vide.
- Si le projecteur ne répond pas lorsque vous appuyez sur n'importe quel bouton du projecteur, une erreur interne peut s'être produite dans le projecteur. Communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.
- Réglez le paramètre **Luminosité** du menu Image.
- Réglez la luminosité de la source de lumière de votre projecteur.
- Vérifiez le menu Affichage pour vous assurer que **Messages** est réglé à **On**.
- Si le projecteur ne réagit pas lorsque vous appuyez sur les touches du panneau de commande, les touches pourraient être verrouillées. Déverrouillez-les.
- Pour les images projetées avec Windows Media Center en plein écran, réduisez la taille de l'écran (si elle est en mode plein écran).

- Pour les images projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.
- Le projecteur pourrait être incapable de projeter des vidéos protégées par des droits d'auteur que vous diffusez depuis un ordinateur. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi fourni avec votre ordinateur.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### Références associées

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

[Paramètres d'affichage - Menu Affichage](#)

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

#### Tâches associées

[Ajustement de la luminosité du projecteur](#)

## Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît

Si le message « Pas de signal » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **Source Search** et attendez quelques secondes qu'une image apparaisse.
- Mettez sous tension la source vidéo ou l'ordinateur raccordé et appuyez sur la touche de lecture pour commencer votre présentation, au besoin.
- Vérifiez la connexion du projecteur à vos sources vidéo.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, assurez-vous qu'il est configuré pour pouvoir afficher sur un moniteur externe.
- Au besoin, mettez le projecteur et la source vidéo ou l'ordinateur hors tension, puis rallumez-les.
- Si vous projetez à partir d'une source HDMI, remplacez le câble HDMI par un câble plus court.
- Essayez un autre câble vidéo.
- Si les autres solutions ne permettent pas de résoudre le problème, réinitialisez tous les paramètres du projecteur en utilisant l'option du menu **Paramètres initiaux/tous les paramètres**.

[Affichage depuis un ordinateur portable Windows](#)

[Affichage depuis un ordinateur portable Mac](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### Concepts associés

[Raccordement du projecteur](#)

## Références associées

[Paramètres initiaux et options de réinitialisation - Menu Paramètres initiaux/tous les paramètres](#)

## Tâches associées

[Sélection de la source d'image](#)

### Affichage depuis un ordinateur portable Windows

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Windows, vous devez configurer l'ordinateur portable pour afficher sur un moniteur externe.

1. Tenez la touche **Fn** de l'ordinateur portable enfoncée et appuyez sur la touche marquée d'une icône de moniteur ou **CRT/LCD**. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.) Patientez quelques secondes afin que l'image s'affiche. Pour afficher à la fois sur l'écran de l'ordinateur portable et sur le projecteur, essayez d'appuyer sur les mêmes touches encore une fois.

**Remarque:** Sous Windows 7 ou une version ultérieure, maintenez enfoncée la touche Windows et appuyez sur **P** en même temps, puis cliquez sur **Dupliquer**.

2. Si la même image n'est pas affichée par l'ordinateur portable et par le projecteur, vérifiez l'utilitaire **Affichage** Windows pour vous assurer que le port de moniteur externe est activé et que le mode de bureau étendu est désactivé. (Consultez la documentation de l'ordinateur ou de Windows pour des directives.)
3. Au besoin, vérifiez les paramètres de votre carte vidéo et réglez l'option d'affichage multiple à **Cloner**, **Miroir** ou **Dupliquer**.

**Sujet parent:** [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

### Affichage depuis un ordinateur portable Mac

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Mac, vous devez configurer l'ordinateur portable pour l'affichage en miroir. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.)

1. Ouvrez l'utilitaire **Préférences Système** et sélectionnez **Moniteurs**, **Moniteur** ou **Couleur ACL**.
2. Cliquez sur l'onglet **Disposition** ou **Ranger**.
3. Cochez la case **Recopier les écrans**.

**Sujet parent:** [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

## Solutions si aucune image n'apparaît sur un moniteur externe

Si aucune image n'apparaît sur un moniteur externe branché, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez si le câble de votre moniteur externe est branché au moniteur et au port **Monitor Out** du projecteur.
- Assurez-vous que le paramètre **Port sortie moniteur** est réglé à **Sortie du moniteur**.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

**Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

## Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît

Si le message « Non supporté » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez que le bon signal d'entrée est sélectionné dans le menu E/S de signal.
- Assurez-vous que la résolution de l'écran de l'ordinateur ne dépasse pas la résolution et la limite de fréquence du projecteur. Au besoin, sélectionnez une résolution différente pour votre ordinateur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)
- Si vous projetez depuis une source HDMI, modifiez le paramètre **Niveau HDMI IN EQ** dans le menu E/S de signal du projecteur. Suivez les instructions à l'écran. Il est possible que vous deviez redémarrer le projecteur.
- Si vous projetez depuis un appareil portable de diffusion en continu, réglez le **Niveau HDMI IN EQ** à **Auto** dans le menu E/S de signal du projecteur.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

**Références associées**

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

## Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît

Si seulement une image partielle apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Pour les connexions VGA, appuyez sur la touche **Auto** de la télécommande afin d'optimiser le signal.
- Assurez-vous de sélectionner le bon paramètre **Format d'écran** dans le menu Installation du projecteur pour l'écran utilisé. S'il y a des marges entre les bords de l'image et le cadre de l'écran projeté, utilisez le paramètre **Position à l'écran** pour ajuster la position de l'image.
- Assurez-vous que le paramètre **Mise à l'échelle** dans le menu Image est désactivé.

- Assurez-vous que le paramètre **Résolution** dans le menu Image est réglé correctement selon le signal d'entrée.
- Essayez de modifier la position de l'image à l'aide du paramètre **Position** dans le menu Image.
- Si vous avez ajusté la taille de l'image à l'aide du paramètre **Zoom numérique** dans le menu Installation, utilisez le réglage **Décalage image** pour régler la position de l'image (PowerLite EB-L630SU/EB-L635SU).
- Essayez de modifier la position de l'image à l'aide du menu **Position à l'écran**.
- Appuyez sur la touche **Aspect** de la télécommande pour sélectionner un rapport largeur/hauteur de l'image différent.
- Vérifiez le paramètre **Obturation** dans le menu Installation.
- Si vous avez agrandi ou réduit l'image avec les touches **E-Zoom**, appuyez sur la touche **Esc** jusqu'à ce que le projecteur revienne à l'affichage plein écran (PowerLite EB-L530U/EB-L630U/EB-L630SU/EB-L635SU/EB-L730U/EB-L735U).
- Si vous avez agrandi ou réduit l'image avec les touches **E-Zoom**, appuyez sur la touche **Default** jusqu'à ce que le projecteur revienne à l'affichage plein écran (PowerLite EB-L520U).
- Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver l'affichage sur deux écrans et réglez la résolution selon les limites du projecteur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)
- Vérifiez la résolution attribuée à vos fichiers de présentation afin de voir s'ils ont été créés à une résolution différente de la résolution de projection. (Consultez l'aide du logiciel pour les détails.)
- Assurez-vous de sélectionner le bon paramètre **Projection** dans le menu Installation.
- Si vous projetez en mode **Lecture de contenu**, assurez-vous d'utiliser le bon paramètre **Effet superposition** dans le menu Opération > Lecture de contenu.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### **Références associées**

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

#### **Tâches associées**

[Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif](#)

[Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif](#)

[Redimensionnement de l'image au moyen du zoom numérique](#)

[Modification du rapport largeur/hauteur de l'image](#)

[Réglage de la résolution de l'image](#)

[Réglage du format d'écran](#)

## Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire

Si l'image projetée n'est pas parfaitement rectangulaire, essayez l'une des solutions suivantes :

- Si possible, placez le projecteur directement devant le centre de l'écran, de façon à ce qu'il soit perpendiculaire à l'écran.
- Si vous montez le projecteur au plafond, utilisez les commandes de réglage sur le support au moment de l'installation.
- Essayez de corriger l'image en utilisant le décalage de l'objectif avant de régler le paramètre **Keystone**.
- Réglez le paramètre **Quick Corner** pour corriger la forme de l'image.
- Réglez le paramètre **Correction de l'arc** pour corriger la forme de l'image projetée sur une surface courbe.
- Réglez le paramètre **Correction du point** pour corriger une légère distorsion qui affecte une partie de l'écran.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

### Tâches associées

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre H/V-Keystone](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction de l'arc](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction du point](#)

## Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage

Si l'image projetée semble subir de l'interférence électronique (bruit) ou du brouillage, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez les câbles servant à brancher l'ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Ils devraient :
  - être à l'écart du cordon d'alimentation afin de prévenir l'interférence;
  - être solidement branchés aux deux extrémités;
  - ne pas être branchés à une rallonge.

- Assurez-vous d'avoir sélectionné les bons paramètres **Format du signal** ou **EDID** dans le menu E/S de signal du projecteur, si disponible pour votre source d'image.
- Réglez les paramètres **Réduction bruit**, **Réduction bruit MPEG** et **Désentrelacement** dans le menu Image du projecteur.
- Si disponible pour votre source vidéo, sélectionnez **Automatique** au paramètre **Résolution** du menu Signal.
- Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur qui sont compatibles avec ceux du projecteur.
- Si vous projetez depuis un ordinateur au moyen d'un câble VGA, appuyez sur la touche **Auto** de la télécommande du projecteur pour régler automatiquement les paramètres d'alignement et de synchronisation. Si le problème n'est pas réglé, affichez une image au motif uniforme à l'écran et réglez manuellement les paramètres **Alignement** et **Sync**.
- Si vous avez réglé la forme de l'image à l'aide des commandes du projecteur, essayez de réduire le paramètre **Netteté** afin d'améliorer la qualité de l'image.
- Si vous utilisez une rallonge pour le câble d'alimentation, essayez de projeter sans l'utiliser afin de savoir si elle brouille le signal.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### **Références associées**

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

## **Solutions si l'image est floue**

Si l'image projetée est floue, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez la mise au point.
- Nettoyez l'objectif du projecteur.

**Remarque:** Pour éviter la condensation sur l'objectif lorsque vous venez d'un environnement froid, laissez le projecteur se réchauffer à la température ambiante avant de l'utiliser.

- Placez le projecteur assez près de l'écran.
- Placez le projecteur de façon à éviter un trop grand angle de réglage de la distorsion trapézoïdale, ce qui aurait pour conséquence de déformer l'image.
- Modifiez le paramètre **Netteté** pour améliorer la qualité de l'image.



- Si vous projetez depuis un ordinateur au moyen d'un câble VGA, appuyez sur la touche **Auto** de la télécommande du projecteur pour régler automatiquement les paramètres d'alignement et de synchronisation. Si des bandes floues ou un flou général demeurent, affichez une image au motif uniforme à l'écran et réglez manuellement les paramètres **Alignement** et **Sync**.
- Si vous projetez depuis un ordinateur, utilisez une résolution inférieure ou ajustez la résolution de l'ordinateur afin qu'elle corresponde à la résolution native du projecteur, si possible.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

[Distance de projection](#)

#### Tâches associées

[Nettoyage de l'objectif](#)

## Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop claire, ou si les couleurs sont incorrectes, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **Color Mode** de la télécommande afin de sélectionner le meilleur réglage pour l'image et les conditions de visionnement.
- Vérifiez les paramètres de source vidéo.
- Réglez les paramètres disponibles dans le menu Image pour la source d'entrée actuelle, tels que **Luminosité**, **Contraste**, **Nuance**, **Intensité couleur** et **RGBCMY**. RGBCMY devrait être réglé par un calibrateur de couleurs professionnel en utilisant les outils de couleurs spécialisés dans un environnement avec éclairage contrôlé.
- Assurez-vous d'avoir sélectionné le bon paramètre **Format du signal** ou **EDID** dans le menu E/S de signal, si disponible pour votre source d'image.
- Assurez-vous que tous les câbles sont bien raccordés au projecteur et à votre périphérique vidéo. Si vous avez raccordé de longs câbles, essayez de raccorder des câbles plus courts.
- Placez le projecteur assez près de l'écran.
- Assurez-vous d'avoir récemment exécuté le **Calibrage lumière** du menu Fonctionnement. Si vous utilisez plusieurs projecteurs, effectuez un calibrage sur tous les projecteurs afin d'assurer une qualité d'image constante.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

**Références associées**

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

**Tâches associées**

[Changement du mode de couleurs](#)

[Exécution du calibrage lumière](#)

## **Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée**

Si vous voyez une image rémanente dans l'image projetée, sélectionnez **Mode actualiser > Démarr.** dans le menu Gestion.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

**Références associées**

[Paramètres d'administration - Menu Gestion](#)

## **Solutions aux problèmes de son**

Si aucun son n'est émis lorsque vous vous attendez à ce qu'il y en ait ou si le volume est trop faible ou trop fort, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez les paramètres de volume du projecteur.
- Appuyez sur la touche **A/V Mute** du panneau de commande ou de la télécommande pour reprendre la lecture vidéo et audio provisoirement interrompue.
- Vérifiez si le volume est correctement réglé sur l'ordinateur ou la source vidéo, et si la sortie audio est réglée pour la source appropriée.
- Vérifiez que le câble est bien raccordé au projecteur et à votre source vidéo.
- Essayez de débrancher et de rebrancher le câble audio.
- Si vous n'entendez pas de son d'une source HDMI, réglez la sortie de l'appareil connecté à PCM.
- Assurez-vous que tous les câbles audio utilisés sont étiquetés « No Resistance » (Aucune résistance).

- Si vous utilisez un Mac et que vous n'entendez pas le son d'une source HDMI, assurez-vous que votre Mac prend en charge la transmission de l'audio par le port HDMI. Si ce n'est pas le cas, vous devrez connecter un câble audio.
- Si vous souhaitez utiliser une source audio connectée lorsque le projecteur ne projette pas d'images, réglez l'option **Démarrage rapide** du menu Fonctionnement à **Off** et assurez-vous que le paramètre **Sortie A/V** du menu E/S de signal est réglé à **Toujours valide**.
- Si le volume de l'ordinateur est réglé au minimum alors que le volume du projecteur est réglé au maximum, le niveau du son pourrait être inconstant. Augmentez le volume de l'ordinateur et diminuez le volume du projecteur (lors de l'utilisation d'Epson iProjection [Windows/Mac]).
- Assurez-vous que les options **Sortie audio** et **Sortie audio HDMI** sont réglées au bon port audio pour votre appareil vidéo.
- Si vous mettez le projecteur sous tension immédiatement après l'avoir éteint, les ventilateurs pourraient fonctionner à une vitesse maximale durant quelques instants et ainsi causer un bruit inattendu. C'est normal.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### Références associées

[Paramètres du signal d'entrée - Menu E/S de signal](#)

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

#### Tâches associées

[Commande du volume à l'aide des touches Volume](#)

[Désactivation provisoire de l'image et du son](#)

[Raccordement de haut-parleurs externes](#)

## Solutions aux problèmes de fonction PC Free

Si vous éprouvez des problèmes avec la fonction PC Free sur votre projecteur, essayez les solutions suivantes :

- Si certains noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou s'ils incluent des symboles qui ne sont pas pris en charge, les noms de fichier affichés sont réduits ou modifiés dans PC Free. Pour éviter cela, veuillez raccourcir ou modifier le nom de fichier sur la clé USB.
- Si vous utilisez un dispositif USB avec un taux de transfert limité, il se peut que vous ne puissiez pas projeter correctement les films.
- Vous ne pouvez pas lire un film enregistré avec un codec de film autre que H.264 et H.265. (H.265 ne prend en charge que le profil principal.)
- Vous ne pouvez pas lire de l'audio enregistrée avec un codec audio autre que LPCM et AAC-LC.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

**Références associées**

[Types de fichiers PC Free pris en charge](#)

[Précautions à prendre avec la fonction PC Free](#)

## Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande

Consultez les solutions présentées dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes lors de l'utilisation du projecteur ou de la télécommande.

[Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur](#)

[Solutions aux problèmes de télécommande](#)

[Solutions aux problèmes de mot de passe](#)

[Solutions lorsqu'un message concernant la pile apparaît](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

### Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur

Si le projecteur ne se met pas sous tension lorsque vous appuyez sur la touche d'alimentation ou s'il se met hors tension de manière inattendue, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez si le cordon d'alimentation est bien branché dans le projecteur et à une prise de courant alimentée.
- Les touches du projecteur pourraient être verrouillées à des fins de sécurité. Déverrouillez les touches ou utilisez la télécommande pour mettre le projecteur sous tension.
- Si le laser du projecteur s'éteint de manière inattendue, le projecteur pourrait s'être mis en mode attente après une période d'inactivité. Appuyez sur la touche d'alimentation afin que le projecteur quitte le mode veille, et réglez le paramètre **Mode veille** pour modifier l'intervalle de veille.
- Si la source lumineuse du projecteur s'éteint d'une manière inattendue, la minuterie pause A/V est peut-être activée. Sélectionnez **Off** au paramètre **Minuterie pause A/V**.
- Si la touche d'alimentation de la télécommande ne met pas le projecteur sous tension, vérifiez l'état des piles et vérifiez si le paramètre **Récepteur à distance** est activé dans le menu du projecteur, au besoin.
- Le cordon d'alimentation est peut-être défectueux. Essayez un autre cordon d'alimentation. Si cela ne fonctionne pas, débranchez le cordon et communiquez avec Epson.

- Les ventilateurs de refroidissement pourraient fonctionner en mode veille selon les paramètres du projecteur. De plus, lorsque le projecteur quitte le mode veille, les ventilateurs pourraient émettre un bruit inattendu. Cela est normal.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

#### **Références associées**

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

#### **Tâches associées**

[Déverrouillage des touches du projecteur](#)

[Mise sous tension du projecteur](#)

## **Solutions aux problèmes de télécommande**

Si le projecteur ne réagit pas aux commandes de la télécommande, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez si les piles sont bien installées dans la télécommande et si elles ont encore une charge. Au besoin, remplacez les piles.
- Veillez à utiliser la télécommande dans l'angle et la portée de réception du projecteur.
- Assurez-vous que le projecteur n'est pas en cours de réchauffement ou de mise hors tension.
- Vérifiez si une des touches de la télécommande est coincée, ce qui mettrait la télécommande en mode de veille. Décoincez la touche pour réveiller la télécommande.
- Un puissant éclairage fluorescent, la lumière directe du soleil ou des signaux d'appareils à IR peuvent nuire au fonctionnement des récepteurs de la télécommande du projecteur. Atténuez l'éclairage ou déplacez le projecteur hors de la lumière du soleil ou de la portée de l'équipement causant l'interférence.
- Si disponible, activez l'un des récepteurs de la télécommande du projecteur à l'aide du système de menus ou vérifiez si tous les récepteurs sont désactivés.
- Si le paramètre du récepteur de la télécommande est désactivé, enfoncez la touche **Menu** de la télécommande pendant au moins 15 secondes afin de restaurer le paramètre par défaut.
- Si vous attribuez un numéro d'identification à la télécommande pour opérer plusieurs projecteurs, il peut être nécessaire de vérifier ou de modifier l'identificateur (cette fonction n'est pas disponible pour tous les projecteurs).

- Si vous perdez la télécommande, vous pouvez vous en procurer une auprès d'un distributeur de pièces Epson.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

**Références associées**

[Paramètres d'installation - Menu Installation](#)

[Fonctionnement de la télécommande](#)

**Tâches associées**

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

[Réglage de l'identificateur de la télécommande](#)

## Solutions aux problèmes de mot de passe

Si vous ne pouvez pas entrer un mot de passe ou si vous l'avez oublié, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vous pourriez avoir activé la protection par mot de passe sans avoir d'abord créé un mot de passe. Essayez d'entrer **0000** à l'aide de la télécommande. Si vous perdez la télécommande, vous ne pourrez pas entrer un mot de passe. Procurez-vous une nouvelle télécommande auprès d'Epson.
- Si vous avez entré un mauvais mot de passe trop de fois de suite et que vous voyez un message affichant un code de requête, notez ce code et contactez Epson. N'essayez pas d'entrer votre mot de passe à nouveau. Veuillez fournir le code de requête affiché et une preuve de propriété afin d'obtenir de l'aide pour déverrouiller le projecteur.
- Si vous avez réglé un mot de passe Epson Web Control et que vous avez oublié l'identifiant de l'utilisateur ou le mot de passe, essayez d'entrer les informations suivantes :
  - Identifiant de l'utilisateur : **EPSONWEB**
  - Mot de passe par défaut : **admin**
- Si vous avez réglé un mot de passe Remote (dans Epson Web Control) et que vous avez oublié l'identifiant de l'utilisateur ou le mot de passe, essayez d'entrer les informations suivantes :
  - Identifiant de l'utilisateur : **EPSONREMOTE**
  - Mot de passe par défaut : **guest**

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

**Références associées**

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

#### Tâches associées

[Création d'un mot de passe](#)

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

[Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur](#)

### Solutions lorsqu'un message concernant la pile apparaît

Si vous voyez un message vous informant que la pile qui sert à mémoriser vos paramètres d'horloge est presque déchargée, communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

#### Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

### Résolution des problèmes de réseau

Vérifiez les solutions dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes en utilisant le projecteur sur un réseau.

[Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue](#)

[Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur sur le réseau](#)

[Solutions si les courriels d'alerte par réseau ne sont pas reçus](#)

[Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter au moyen de Screen Mirroring](#)

[Solutions lorsque l'image présente des parasites lors de la projection en réseau](#)

[Solutions lorsque de l'interférence électronique affecte l'image ou le son lors de l'utilisation de Screen Mirroring](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

### Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue

Si l'authentification d'une connexion sans fil échoue, essayez les solutions suivantes :

- Si vos paramètres sans fil sont corrects, mais que l'authentification échoue, il est possible que vous deviez mettre à jour les options **Date & heure** dans le menu Gestion, si disponible.
- Vérifiez les paramètres **Sécurité** et le mot de passe dans le menu Réseau.
- Si la sécurité de point d'accès est WPA3-EAP, modifiez le paramètre de point d'accès à **WPA2/WPA3-EAP**.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

#### Références associées

[Paramètres réseau - Menu Réseau](#)

[Paramètres d'administration - Menu Gestion](#)

#### Tâches associées

[Réglage de la date et de l'heure](#)

[Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil](#)

### Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur sur le réseau

Si vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le navigateur Web, assurez-vous que vous utilisez le bon mot de passe et le bon nom d'utilisateur, lesquels sont sensibles à la casse.

- Saisissez **EPSONWEB** pour le nom d'utilisateur. (Vous ne pouvez pas modifier le nom d'utilisateur.)
- Pour le mot de passe, saisissez le mot de passe configuré dans le menu Réseau du projecteur. Le mot de passe par défaut est **admin**.
- Assurez-vous d'avoir accès au réseau sur lequel se trouve le projecteur.
- Si votre navigateur Web est réglé pour se connecter via un serveur proxy, l'écran **Epson Web Control** ne s'affichera pas. Réglez les paramètres afin d'établir une connexion sans utiliser de serveur proxy.
- Si vous réglez le **Mode attente** à **Comm. activée** dans le menu Fonctionnement du projecteur, assurez-vous que le périphérique réseau est allumé. Après avoir allumé le périphérique réseau, allumez le projecteur.

**Remarque:** Le nom d'utilisateur et le mot de passe sont sensibles à la casse.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

#### Références associées

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

### Solutions si les courriels d'alerte par réseau ne sont pas reçus

Si vous ne recevez pas de courriels vous alertant de problèmes du projecteur sur le réseau, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que le projecteur est sous tension et correctement connecté au réseau. (Si une erreur a causé la mise hors tension du projecteur, il ne peut pas envoyer de courriel.)
- Vérifiez si les paramètres de courriels d'alerte du projecteur sont réglés correctement dans le menu du réseau Notif. courrier du projecteur ou dans le logiciel de réseau.



- Réglez le paramètre **Mode attente** à **Comm. activée** afin que le logiciel de réseau puisse surveiller le projecteur en mode attente. Changez le paramètre **Port** selon votre environnement réseau.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

#### Références associées

[Paramètres des fonctions - Menu Fonctionnement](#)

#### Tâches associées

[Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau](#)

## Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter au moyen de Screen Mirroring

Si vous n'arrivez pas à vous connecter au projecteur au moyen de Screen Mirroring, essayez les solutions suivantes :

- Réglez le paramètre **PA simple** à **On**.
- Assurez-vous que **On** est sélectionné comme réglage **Screen Mirroring** dans le menu Réseau du projecteur. Au besoin, essayez de désactiver et d'activer de nouveau le paramètre.
- Assurez-vous que les paramètres **Mode fonctionnement** et **Canal** sont réglés correctement selon l'environnement de votre appareil mobile et essayez de vous connecter à nouveau.
- Si vous ne pouvez pas utiliser deux sources Screen Mirroring en même temps, réglez le paramètre **Réseau > Réglages réseau > Screen Mirroring > Interrup. connexion** à **Off**.
- Assurez-vous que les paramètres de l'appareil mobile sont bien définis.
- Il se peut que vous ne soyez pas en mesure de vous connecter immédiatement après avoir déconnecté l'appareil du projecteur. Attendez un peu, puis essayez d'établir la connexion à nouveau.
- Redémarrez l'appareil mobile.
- Si, dans le passé, vous avez déjà connecté votre appareil au projecteur au moyen de Screen Mirroring, il se peut que l'appareil ait enregistré les informations de la connexion précédente. Supprimez toutes les informations enregistrées et connectez l'appareil au projecteur en le sélectionnant dans la liste des appareils disponibles.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

#### Références associées

[Restrictions du mode Screen Mirroring](#)

## Solutions lorsque l'image présente des parasites lors de la projection en réseau

Si l'image projetée présente des parasites durant la projection en réseau, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur ne sont pas séparés par des obstacles. Au besoin, modifiez leur position pour améliorer la communication. Assurez-vous également qu'ils ne sont pas trop éloignés; rapprochez-les et réessayez d'établir une connexion.
- Si la connexion sans fil est lente ou si l'image projetée contient du bruit, vérifiez si d'autres appareils causent de l'interférence, comme un appareil Bluetooth ou un micro-ondes. Éloignez l'appareil causant de l'interférence ou augmentez la bande passante sans fil.
- Si la vitesse de la connexion diminue, réduisez le nombre d'appareils connectés.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

## Solutions lorsque de l'interférence électronique affecte l'image ou le son lors de l'utilisation de Screen Mirroring

Si l'image projetée ou le son est affecté par de l'interférence électronique lors d'une connexion au moyen de Screen Mirroring, essayez les solutions suivantes :

- Évitez de couvrir l'antenne Wi-Fi de l'appareil mobile.
- Si vous utilisez simultanément une connexion Screen Mirroring et une connexion Internet, l'image risque de figer ou d'être affectée par du bruit. Déconnectez la connexion Internet pour étendre votre bande passante sans fil et améliorer la vitesse de connexion de l'appareil mobile.
- Assurez-vous que le contenu projeté répond aux exigences de Screen Mirroring.
- Tout dépendant des paramètres de l'appareil mobile, une déconnexion peut survenir lorsque l'appareil entre en mode d'économie d'énergie. Vérifiez les paramètres d'économie de consommation électrique de l'appareil mobile.
- Mettez à jour le micrologiciel ou le pilote sans fil vers la plus récente version sur l'appareil mobile.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de réseau](#)

### Tâches associées

[Passage au mode Lecture de contenu](#)

[Projection d'une liste de lecture en mode Lecture de contenu](#)

[Création d'une liste de lecture en utilisant Epson Web Control](#)

[Ajout d'effets à l'image projetée](#)

## Solutions aux problèmes de lecture de contenu

Si vous ne pouvez pas diffuser une liste de lecture correctement, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez ce qui suit pour tous les projecteurs :
  - Tous les projecteurs sont du même modèle. Si certains projecteurs sont d'un modèle différent ou d'une résolution différente, il est possible que la projection d'une liste de lecture synchronisée ne soit pas effectuée correctement.
  - Assurez-vous que les paramètres de nom, de date et d'heure sont corrects.
  - Assurez-vous que tous les projecteurs sont connectés au même réseau.
  - Assurez-vous que le paramètre **Lecture de contenu** est activé dans le menu Fonctionnement.
- Assurez-vous que le dispositif USB contient une liste de lecture.
- Assurez-vous que le dispositif USB est connecté directement dans le projecteur et non pas dans un concentrateur USB ou un lecteur de cartes.
- Si le dispositif USB est divisé en partitions, il est possible que vous ne puissiez pas diffuser les listes de lecture. Supprimez toutes les partitions avant d'enregistrer des listes de lecture sur votre dispositif USB.
- Ne partagez pas une liste de lecture sur des projecteurs ayant une résolution différente. Les effets de couleur et de forme ajoutés en utilisant le paramètre **Effet superposition** pourraient ne pas être reproduits correctement.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

## Solutions aux problèmes de Liaison HDMI

Si vous ne pouvez pas commander un appareil HDMI en utilisant la fonction Liaison HDMI, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que les câbles nécessaires sont tous bien branchés et que le projecteur et les sources vidéo sont sous tension.
- Assurez-vous que les câbles respectent la norme HDMI CEC.
- Assurez-vous que l'appareil connecté respecte la norme HDMI CEC. Consultez la documentation fournie avec l'appareil pour obtenir plus d'informations.
- Vérifiez si l'appareil est disponible dans la liste **Connexions périph** dans le menu E/S de signal. Si l'appareil ne s'affiche pas, cela signifie qu'il ne respecte pas la norme HDMI CEC. Connectez un appareil différent.

- Assurez-vous que les appareils connectés sont allumés et en mode d'attente. Consultez la documentation fournie avec l'appareil pour obtenir plus d'informations.
- Si vous avez connecté un nouvel appareil ou modifié des connexions, assurez-vous que la fonction CEC est réglée pour l'appareil connecté. Il est possible que vous deviez redémarrer l'appareil.
- Ne branchez pas plus de trois appareils qui prennent en charge la fonction HDMI CEC en même temps.
- Si vous avez connecté un haut-parleur ou un récepteur, réglez la sortie à PCM.
- Assurez-vous que le paramètre de sortie DHMI est réglé à **Pass Through** dans le menu Projection multiple (PowerLite EB-L530U/EB-L630U/EB-L630SU/EB-L635SU/EB-L730U/EB-L735U).

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

#### Références associées

[Paramètres de fonctionnement de plusieurs projecteurs - Menu Projection multiple](#)

## Où obtenir de l'aide (États-Unis et Canada)

Voici les options qui s'offrent à vous pour communiquer avec Epson afin d'obtenir des services de soutien technique :

### Assistance par Internet

Consultez le site de soutien d'Epson à [epson.com/support](http://epson.com/support) (É.-U.) ou [epson.ca/support](http://epson.ca/support) (Canada) et sélectionnez votre produit pour obtenir des solutions aux problèmes courants pour votre projecteur. Vous pouvez y télécharger des logiciels utilitaires et de la documentation, consulter une foire aux questions et des conseils de dépannage, ou envoyer vos questions par courriel à Epson.

### Contacter un représentant du soutien

Pour utiliser le service Epson PrivateLine Support, composez le 1 800 637-7661. Ce service est offert pendant toute la durée de votre garantie. Vous pouvez également communiquer avec un spécialiste du soutien pour les projecteurs en composant le (562) 276-4394 (É.-U.) ou le (905) 709-3839 (Canada).

Les heures de soutien sont de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi.

Les heures et les jours de soutien sont modifiables sans préavis. Des frais d'interurbain peuvent s'appliquer.

Avant de communiquer avec Epson, ayez les informations suivantes sous la main :

- Nom du produit
- Numéro de série du produit (situé sur le dessous ou à l'arrière du projecteur ou dans le système de menus)

- Preuve d'achat (telle qu'un reçu de magasin) et date d'achat
- Configuration informatique ou vidéo
- Description du problème

#### **Achat de fournitures et d'accessoires**

Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur autorisé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766. Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne au [epsonstore.com](http://epsonstore.com) (États-Unis) ou [epsonstore.ca](http://epsonstore.ca) (Canada).

Vous pouvez acheter une télécommande de remplacement auprès d'un distributeur de pièces Epson [ici](#) (ventes aux É.-U.) ou [ici](#) (ventes au Canada).

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

## **Où obtenir de l'aide (Amérique latine)**

Voici les options qui s'offrent à vous pour communiquer avec Epson afin d'obtenir des services de soutien technique :

#### **Assistance par Internet**

Visitez le site de soutien d'Epson à [latin.epson.com/support](http://latin.epson.com/support) et sélectionnez votre produit pour obtenir des solutions aux problèmes courants de votre projecteur. Vous pouvez y télécharger des logiciels utilitaires et de la documentation, consulter une foire aux questions et des conseils de dépannage, ou envoyer vos questions par courriel à Epson.

#### **Appel téléphonique avec un représentant du soutien**

Avant de communiquer avec Epson pour obtenir du soutien, ayez les informations suivantes sous la main :

- Nom du produit
- Numéro de série du produit (situé sur le dessous ou à l'arrière du projecteur ou dans le système de menus)
- Preuve d'achat (telle qu'un reçu de magasin) et date d'achat
- Configuration informatique ou vidéo
- Description du problème

Ensuite, appelez :

Pays	Téléphone
Argentine	(54 11) 5167-0300 0800-288-37766
Bolivie*	800-100-116
Brésil	Capitales des États et zones métropolitaines : 3004-6627 Autres zones : 0800-377-6627 / 0800-EPSONBR
Chili	(56 2) 2484-3400
Colombie	Bogota : (57 1) 592-2200 Autres villes : 018000-915235
Costa Rica	800-377-6627
Équateur*	1-800-000-044
El Salvador*	800-6570
Guatemala*	1-800-835-0358
Mexique	Mexico : (52 55) 1323-2052 Autres villes : 01-800-087-1080
Nicaragua*	00-1-800-226-0368
Panama*	00-800-052-1376
Paraguay	009-800-521-0019
Pérou	Lima : (51 1) 418-0210 Autres villes : 0800-10126
Uruguay	00040-5210067
Venezuela	(58 212) 240-1111

\* Contactez votre compagnie de téléphone locale pour appeler ce numéro gratuit depuis un téléphone mobile.

**Remarque:** Des frais d'interurbain peuvent s'appliquer. Si votre pays n'apparaît pas dans la liste, communiquez avec le bureau de vente du pays le plus proche.

**Achat de fournitures et d'accessoires**

Vous pouvez vous procurer d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur autorisé Epson. Pour trouver le revendeur le plus proche, allez à [latin.epson.com](http://latin.epson.com). Vous pouvez aussi contacter votre bureau de vente le plus proche comme il est décrit dans la section « Où obtenir de l'aide ».

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

---

## Caractéristiques techniques

Les sections suivantes présentent les caractéristiques techniques de votre projecteur.

[Caractéristiques générales du projecteur](#)

[Caractéristiques de la source lumineuse du projecteur](#)

[Caractéristiques de la télécommande](#)

[Dimensions du projecteur](#)

[Caractéristiques électriques du projecteur](#)

[Caractéristiques environnementales du projecteur](#)

[Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

### Caractéristiques générales du projecteur

Type d'affichage	Matrice active TFT polysilicium
Résolution	1920 × 1200 pixels (WUXGA)
Objectif	<b>PowerLite EB-L520U/EB-L530U/EB-L730U/EB-L735U :</b> F=1,5 à 1,7 Longueur focale : 20 à 31,8 mm <b>PowerLite EB-L630SU/EB-L635SU :</b> F=1,7 Longueur focale : 11,76 mm
Reproduction des couleurs	Jusqu'à 1,07 milliard de couleurs
Luminosité	<b>PowerLite EB-L730U/EB-L735U :</b> Mode de consommation électrique Normal (élevé) : Émission lumineuse blanche de 7000 lumens (norme ISO 21118) Émission lumineuse couleur de 7000 lumens Mode de consommation électrique Étendu : Émission lumineuse blanche de 4900 lumens (norme ISO 21118)



**PowerLite EB-L630SU/EB-L635SU :**

Mode de consommation électrique Normal (élevé) :

Émission lumineuse blanche de 6000 lumens (norme ISO 21118)

Émission lumineuse couleur de 6000 lumens

Mode de consommation électrique Étendu ou Calme :

Émission lumineuse blanche de 4200 lumens (norme ISO 21118)

**PowerLite EB-L630U :**

Mode de consommation électrique Normal (élevé) :

Émission lumineuse blanche de 6200 lumens (norme ISO 21118)

Émission lumineuse couleur de 6200 lumens

Mode de consommation électrique Étendu ou Calme :

Émission lumineuse blanche de 4340 lumens (norme ISO 21118)

**PowerLite EB-L530U/EB-L520U :**

Mode de consommation électrique Normal (élevé) :

Émission lumineuse blanche de 5200 lumens (norme ISO 21118)

Émission lumineuse couleur de 5200 lumens

Mode de consommation électrique Étendu ou Calme :

Émission lumineuse blanche de 3640 lumens (norme ISO 21118)

**Remarque:** La luminosité couleur (émission lumineuse couleur) et la luminosité blanche (émission lumineuse blanche) varient selon les conditions d'utilisation. L'émission lumineuse couleur est mesurée selon la norme IDMS 15.4; l'émission lumineuse blanche est mesurée selon la norme ISO 21118.

Plus de 2,500,000:1 avec le paramètre Contraste dynamique activé.

**Rapport de contraste**

**Taille d'image**

(selon le rapport largeur/hauteur natif)

**PowerLite EB-L520U/EB-L530U/EB-L730U/EB-L735U :**

50 po (1,27 m) à 500 po (12,7 m)

**PowerLite EB-L630SU/EB-L635SU :**

50 po (1,27 m) à 200 po (5,08 m)

<b>Distance de projection</b> (selon le rapport largeur/hauteur natif)	<b>PowerLite EB-L520U/EB-L530U/EB-L730U/EB-L735U :</b> 56,7 po (1,44 m) à 581,1 po (14,76 m) (Zoom : Large) 92,5 po (2,35 m) à 938,6 po (23,84 m) (Zoom : Télé) <b>PowerLite EB-L630SU/EB-L635SU :</b> 33,5 po (0,85 m) à 137,4 po (3,49 m)
<b>Méthodes de projection</b>	360°
<b>Rapport de forme optique</b> (largeur sur hauteur)	16:10
<b>Mise au point</b>	Manuelle
<b>Réglage du zoom</b> (Télé sur grand-angle)	<b>PowerLite EB-L520U/EB-L530U/EB-L730U/EB-L735U :</b> 1,0 à 1,6 (zoom numérique) <b>PowerLite EB-L630SU/EB-L635SU :</b> 1,0 à 1,35 (zoom numérique)
<b>Système sonore intégré</b>	10 W monophonique
<b>Niveau de bruit</b>	<b>PowerLite EB-L730U/EB-L735U/EB-L630SU/EB-L635SU/EB-L630U :</b> 38 dB (mode de consommation électrique Normal) 27 dB (mode de consommation d'énergie Calme) <b>PowerLite EB-L530U/EB-L520U :</b> 31 dB (mode de consommation électrique Normal) 23 dB (mode de consommation d'énergie Calme)
<b>Angle de correction trapézoïdale</b>	Vertical : ± 30° Horizontal : ± 30°
<b>Compatibilité du port USB de type B</b>	Port conforme à USB 2.0 pour souris USB, clavier, mise à jour de micrologiciel ou service.
<b>Compatibilité du port USB de type A</b>	Un port conforme à USB 1.1 et 2.0 pour l'entrée de dispositif USB ou l'affichage à partir d'une caméra de documents Epson

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques de la source lumineuse du projecteur

Type	Diode laser
Puissance sortie lumineuse	<b>PowerLite EB-L730U/EB-L735U/EB-L630SU/EB-L635SU/EB-L630U :</b> Jusqu'à 115,5 W <b>PowerLite EB-L530U/EB-L520U :</b> Jusqu'à 44 W x 2
Longueur d'onde	449 à 461 nm
Durée de vie utile de la lampe (approximatives)	Mode lumière Normal ou Calme : Jusqu'à environ 20 000 heures Mode lumière étendu : Jusqu'à environ 30 000 heures

**Remarque:** Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée de vie utile. La durée utile du laser dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques de la télécommande

Portée de réception	26 pi (8 m)
Piles	Deux piles AA alcalines ou au manganèse

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Dimensions du projecteur

Hauteur (excluant les pattes)	4,8 po (122 mm)
Largeur	17,3 po (440 mm)
Profondeur	12,0 po (304 mm)

<b>Poids</b> (estimations)	<b>PowerLite EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U :</b>
	18,5 lb (8,4 kg)
	<b>PowerLite EB-L530U :</b>
	18,1 lb (8,2 kg)
	<b>PowerLite EB-L520U :</b>
	17,0 lb (7,7 kg)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques électriques du projecteur

<b>Fréquence nominale</b>	50/60 Hz
<b>Source d'alimentation</b>	<b>PowerLite EB-L730U/EB-L735U/EB-L630SU/EB-L635SU/EB-L630U :</b>
	De 100 à 240 V CA, $\pm 10$ %
	3,6 à 1,6 A
	<b>PowerLite EB-L530U/EB-L520U :</b>
	De 100 à 240 V CA, $\pm 10$ %
	3,1 à 1,4 A
<b>Consommation électrique</b> (100 à 120 V)	Fonctionnement :
	<b>PowerLite EB-L730U/EB-L735U/EB-L630SU/EB-L635SU/EB-L630U :</b>
	Mode de consommation électrique Normal : 358 W
	Mode de consommation électrique Étendu ou Calme : 267 W
	<b>PowerLite EB-L530U/EB-L520U :</b>
	Mode de consommation électrique Normal : 301 W
	Mode de consommation électrique Étendu ou Calme : 232 W
	Mode attente :
	0,3 W (Comm. désactivée), 2,0 (Comm. activée)

**Consommation électrique**

(220 à 240 V)

Fonctionnement :

**PowerLite EB-L730U/EB-L735U/EB-L630SU/EB-L635SU/EB-L630U :**

Mode de consommation électrique Normal : 345 W

Mode de consommation électrique Étendu ou Calme : 258 W

**PowerLite EB-L530U/EB-L520U :**

Mode de consommation électrique Normal : 293 W

Mode de consommation électrique Étendu ou Calme : 223 W

Mode attente :

0,3 W (Comm. désactivée), 2,0 (Comm. activée)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques environnementales du projecteur

**Température**

**Un projecteur** (jusqu'à 7500 pi [2286 m]) :

Fonctionnement : 32 à 113 °F (0 à 45 °C)

**Un projecteur** (plus de 7500 pi [2286 m]) :

Fonctionnement : 32 à 104 °F (0 à 40 °C)

**Plusieurs projecteurs** (jusqu'à 7500 pi [2286 m]) :

Fonctionnement : 32 à 104 °F (0 à 40 °C)

**Plusieurs projecteurs** (plus de 7500 pi [2286 m]) :

Fonctionnement : 32 à 95 °F (0 à 35 °C)

**Entreposage** : 14 à 140 °F (-10 à 60 °C)

La luminosité de la source lumineuse est automatiquement réduite si la température ambiante devient trop élevée — approximativement 95 °F (35 °C) à une altitude de 0 à 7500 pi (2286 m) et approximativement 86 °F (30 °C) à une altitude de plus de 7500 pi (2286 m). Cela peut varier selon le milieu environnant.

**Humidité** (relative, sans condensation)

Fonctionnement : 20 à 80 %

Entreposage : 10 à 90 %

**Altitude de fonctionnement** Jusqu'à 4921 pi (1500 m)  
Jusqu'à 10 000 pi (3048 m) avec le mode haute altitude activé

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur

**États-Unis** FCC Partie 15 Classe B (DoC)  
UL60950-1 2e édition  
UL62368-1 2e édition  
(cTUVus Mark)

**Canada** ICES-003 Classe B  
CSA C22.2 No.60950-1-07  
CSA C22.2 No.62368-1-14  
(cTUVus Mark)

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)

## Formats d'affichage vidéo pris en charge

Pour les meilleurs résultats, la résolution du port de votre écran d'ordinateur ou de votre carte vidéo devrait être réglée à la résolution native du projecteur. Toutefois, votre projecteur est doté de la puce SizeWise d'Epson qui prend en charge d'autres résolutions d'affichage d'ordinateur; votre image sera donc automatiquement redimensionnée.

Le taux de rafraîchissement du port de votre écran ou carte vidéo (fréquence verticale) doit être compatible avec celui du projecteur. (Consultez le manuel de l'ordinateur ou de la carte vidéo pour les détails.)

Le tableau suivant indique le taux de rafraîchissement et la résolution pour chaque format d'affichage vidéo compatible.

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
<b>Signaux d'ordinateur (RGB analogique)</b>		
VGA	60/72/75/85	640 × 480

<b>Format d'affichage</b>	<b>Taux de rafraîchissement (Hz)</b>	<b>Résolution (en pixels)</b>
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60-1	1280 × 768
	60-3	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA1	70/75/85	1152 × 864
SXGA2	60/75/85	1280 × 960
SXGA3	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (obturation réduite)	60	1920 × 1200
<b>Vidéo en composantes</b>		
SDTV (480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080p)	50/59,94/60	1920 × 1080
<b>Signaux d'entrée de contrôle HDMI/HDBaseT</b>		
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60-3	1366 × 768

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
WSXGA+	60	1680 × 1050
SXGA2	60	1280 × 960
SXGA3	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (obturation réduite)	60	1920 × 1200
QXGA	60	2048 × 1536
WQHD	60	2560 × 1440
WQXGA (obturation réduite)	60	2560 × 1600
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080
4K	23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60	3840 × 2160
4K (SMPTE)	23,98/24/50/59,94/60	4096 × 2160
<b>Unique Aspect</b>		
Rapport unique (16:6)	60	1920 × 720

**Sujet parent:** [Caractéristiques techniques](#)



---

## Avis

Consultez ces sections pour des avis importants concernant votre projecteur.

[Recyclage \(États-Unis et Canada\)](#)

[Consignes de sécurité importantes](#)

[Consignes de sécurité concernant le laser](#)

[Renseignements de sécurité importants](#)

[Liste des symboles de sécurité \(correspondant à CEI60950-1 A2\)](#)

[Déclaration de conformité avec la FCC](#)

[Arbitrage exécutoire et recours collectifs](#)

[Marques de commerce](#)

[Avis sur les droits d'auteur](#)

## Recyclage (États-Unis et Canada)

Epson offre un programme de recyclage des produits en fin de vie. Veuillez consulter [ce site](#) pour obtenir des informations sur la façon de retourner votre produit pour une élimination appropriée.

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Consignes de sécurité importantes

**Avertissement:** Ne regardez jamais dans l'objectif lorsque le laser est allumé. Cela peut causer des lésions oculaires; cette consigne vise les enfants et les animaux domestiques en particulier. Avant de nettoyer tout composant du projecteur, mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur sauf si ce manuel l'exige pour des raisons précises. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves.

**Avertissement:** Le projecteur et ses accessoires sont livrés dans des sacs de plastique. Afin d'éviter tout risque d'étouffement, gardez les sacs de plastique hors de portée des enfants.

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Consignes de sécurité concernant le laser

Ce projecteur est un produit laser de catégorie classe 1 conforme à la norme internationale CEI/EN60825-1:2014 sur les lasers. Suivez ces consignes de sécurité au moment d'utiliser le projecteur.

**Avertissement:** Ce produit peut émettre des rayonnements optiques potentiellement dangereux. Ne regardez pas la source lumineuse lorsqu'elle est en cours de fonctionnement. Cela pourrait causer des lésions oculaires.

- Si un problème se produit dans le projecteur, éteignez et débranchez immédiatement le projecteur. Si vous continuez à utiliser le projecteur, vous vous exposez à des risques de décharge électrique, d'incendie ou de troubles visuels. Contactez l'assistance Epson.
- N'essayez pas de démonter ou de modifier le projecteur. Le projecteur est équipé d'un composant laser très puissant. Cela pourrait entraîner des blessures graves.
- Ne regardez pas directement l'objectif pendant la projection. De même, ne regardez pas l'objectif à l'aide d'appareils optiques (loupe ou télescope, par exemple). Cela pourrait entraîner des troubles visuels.
- Ne placez pas d'objets inflammables devant l'objectif. Les objets pourraient s'enflammer.
- Lorsque vous allumez le projecteur à distance à l'aide de la télécommande, veillez à ce que personne ne regarde l'objectif.
- Ne laissez pas les jeunes enfants utiliser l'appareil. Les enfants doivent être accompagnés d'un adulte.
- N'appliquez pas d'appareils optiques, tels qu'une loupe ou un télescope, sur l'image projetée. Vous risquez de vous blesser si vous l'utilisez dans de telles conditions. Cela peut également causer un incendie ou un accident.
- Ne bloquez pas la lumière de l'objectif durant la projection. La température élevée dans cette zone pourrait causer des brûlures, un incendie ou d'autres dommages. L'objectif peut surchauffer en raison de la lumière reflétée, et cela pourrait causer la défaillance du projecteur.
- Avant de commencer la projection, vérifiez que rien dans la pièce ne peut refléter l'image projetée.
- Lors de la mise au rebut du projecteur, ne le démontez pas. Mettez-le au rebut conformément aux lois et réglementations locales ou nationales.

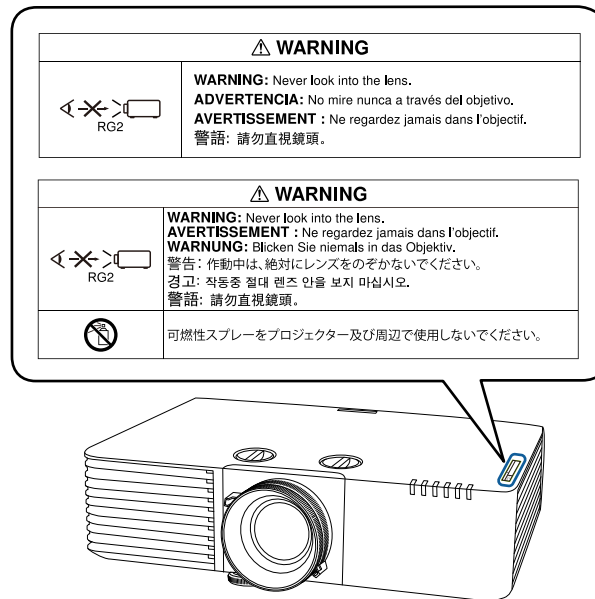
Des étiquettes d'alerte laser se trouvent sur le projecteur.

- **Intérieur**



- **Haut**

Comme pour toutes les sources de luminosité, ne fixez pas le faisceau (RG2 CEI/EN 62471-5:2015).



**Avertissement:** SUPPORT AU-DESSUS DE LA TÊTE D'ENFANTS. Il est recommandé d'utiliser un support au plafond pour ce produit afin de le placer au-dessus de la hauteur des yeux des enfants.

Conforme aux normes de rendement de la FDA, à l'exception de la conformité en tant que PIL du groupe de risque 2 définie dans la CEI 62471-5: Ed. 1,0. Pour obtenir plus d'informations, consultez l'avis laser numéro 57, du 8 mai 2019.

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Renseignements de sécurité importants

Suivez ces consignes de sécurité au moment d'installer et d'utiliser le projecteur :

- Ne regardez pas dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. Le faisceau lumineux intense peut abîmer votre vue. Évitez de vous tenir debout devant le projecteur afin que la lumière intense ne brille pas devant vos yeux.
- Lorsque vous allumez le projecteur à distance à l'aide de la télécommande, veillez à ce que personne ne regarde l'objectif.
- N'installez pas le projecteur sur une table, un support ou un chariot instable ou sur une surface qui n'est pas conçue pour supporter le poids de l'appareil. Dans le cas contraire, le projecteur pourrait chuter ou basculer et causer un accident ou des blessures.
- Vous devez installer un support au plafond lorsque vous suspendez le projecteur à un plafond. Si vous n'installez pas correctement le projecteur, il pourrait tomber et causer des dommages ou des blessures.
- Le fait de ne pas installer le support de plafond et le projecteur peut provoquer la chute du projecteur. Après avoir installé le support Epson spécifique approprié pour votre projecteur, assurez-vous de le fixer à tous les points de fixation au plafond du projecteur. Fixez également le projecteur et les supports en utilisant un câble suffisamment solide pour supporter leur poids.
- N'installez pas le projecteur dans des endroits où le sel pourrait provoquer des dommages, ou dans des endroits exposés à des gaz corrosifs comme le gaz sulfurique provenant de sources chaudes. Sinon, la corrosion pourrait provoquer la chute du projecteur. Cela pourrait également entraîner un dysfonctionnement du projecteur.
- Lorsque vous installez le projecteur en hauteur, prenez les mesures nécessaires pour l'empêcher de tomber en utilisant des fils de fixation pour prévenir les accidents et assurer la sécurité en cas d'urgence, comme lors d'un tremblement de terre. Si le projecteur n'est pas installé correctement, il risque de tomber. Cela pourrait provoquer des blessures ou des accidents. Communiquez avec votre revendeur pour l'exécution des travaux d'installation.
- Lorsque vous installez ou réglez le support de montage au plafond ou au mur, n'utilisez pas d'adhésifs pour empêcher les vis de se desserrer ni d'huiles ou de lubrifiants. Cela pourrait fissurer le boîtier du

projecteur et détacher ce dernier de son support de montage au plafond. Cela pourrait causer des blessures graves à quiconque se trouve sous le support d'installation, et le projecteur pourrait s'abîmer.

- N'installez pas le projecteur dans des endroits exposés à une forte humidité ou à la poussière, par exemple sur un comptoir de cuisine, dans la cuisine, près d'un humidificateur, ou dans des endroits exposés aux fumées grasses ou à la vapeur. Cela pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique. Le boîtier du projecteur pourrait également se détériorer et être endommagé, faisant tomber le projecteur du support.

**Exemples d'environnements susceptibles de provoquer la chute du projecteur en raison de la détérioration du boîtier :**

- Endroits exposés à de la fumée excessive ou à des particules d'huile en suspension dans l'air, tels que les usines ou les cuisines.
- Endroits contenant des solvants volatils ou des produits chimiques volatils, tels que les usines ou les laboratoires.
- Endroits où le projecteur pourrait être exposé à des détergents ou à des produits chimiques, comme les usines ou les cuisines.
- Endroits où des huiles aromatiques sont souvent utilisées, comme les salles de relaxation.
- Près d'appareils qui produisent de la fumée, de l'huile en suspension dans l'air ou de la mousse, comme lors d'événements.
- N'utilisez pas le projecteur près de l'eau, de sources de chaleur, de fils électriques à haute tension ou de sources de champs magnétiques.
- Utilisez le type de source d'alimentation indiqué sur le projecteur. L'utilisation d'une source d'alimentation différente peut provoquer un incendie ou une décharge électrique. Si vous avez un doute quant à l'alimentation, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité.
- Placez le projecteur près d'une prise de courant où la fiche peut être débranchée facilement.
- Prenez les précautions ci-après pour la fiche : Ne saisissez pas la fiche avec des mains humides. N'insérez pas la fiche dans une prise poussiéreuse. Insérez la fiche à fond dans la prise. Ne tirez pas sur le cordon d'alimentation pour débrancher la fiche; tenez fermement cette dernière lorsque vous la débranchez. Évitez de surcharger les prises murales, les rallonges ou les blocs multiprises. Ne pas se conformer à ces consignes pourrait provoquer un incendie ou une décharge électrique.
- Ne placez pas le projecteur dans un endroit où l'on peut facilement marcher sur le cordon d'alimentation. Cela risque de dénuder le cordon ou d'endommager la fiche.
- Débranchez le projecteur de la prise murale et laissez-le refroidir avant de le nettoyer. Pour le nettoyage, utilisez un chiffon sec (ou, pour les saletés ou taches difficiles à enlever, un chiffon humide

bien essoré). N'utilisez pas de nettoyants aérosol ou liquides, de pulvérisateurs contenant des gaz inflammables ou des solvants tels que l'alcool, le diluant pour peintures et le benzène.

- N'obstruez pas les fentes et les ouvertures du boîtier du projecteur. Elles assurent la ventilation et empêchent la surchauffe du projecteur. Si les orifices de ventilation sont bloqués, la température interne pourrait monter et provoquer un incendie. Ne placez pas le projecteur dans des endroits soumis à des températures élevées, comme près d'un appareil de chauffage. Ne placez pas le projecteur sur un sofa, un tapis ou toute surface molle ou encore sur une pile de feuilles de papier détachées. Ne couvrez pas le projecteur avec une couverture, un rideau ou une nappe de table. Si vous installez le projecteur à proximité d'un mur, laissez un espace d'au moins 7,9 po (20 cm) entre le mur et le projecteur. Pour le côté d'où s'évacue l'air chaud du projecteur, laissez un espace d'au moins 16 po (40 cm) entre le mur et le projecteur.
- N'utilisez pas le projecteur dans un endroit encastré, à moins qu'une ventilation appropriée ait été prévue.
- Ne permettez jamais l'insertion d'objets dans les ouvertures du projecteur. Ne laissez pas d'objets, particulièrement les objets inflammables, près du projecteur. Ne renversez jamais de liquide dans le projecteur.
- Si vous utilisez plusieurs projecteurs côte à côte, prévoyez au moins 59 po (150 cm) d'espace entre les projecteurs pour assurer une ventilation adéquate.
- Il est possible que vous deviez nettoyer le filtre à air et les orifices de ventilation. Un filtre à air et/ou un orifice de ventilation bloqué peuvent nuire à la ventilation requise pour le refroidissement du projecteur. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu.
- N'utilisez pas et ne rangez pas le projecteur dans un endroit où il sera exposé à la poussière ou à la saleté. Autrement la qualité de l'image projetée risque de se détériorer ou le filtre à air risque d'être bouché, causant un dysfonctionnement ou un incendie.
- Ne rangez pas le projecteur à l'extérieur pendant des périodes prolongées.
- Sauf indication contraire dans le présent manuel, ne tentez pas de réparer vous-même le produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié. L'ouverture ou le retrait des couvercles de l'appareil risque de vous exposer à des tensions électriques dangereuses et à d'autres dangers.
- N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur sauf si ce guide de l'utilisateur l'exige pour des raisons précises. Ne tentez jamais de démonter ou de modifier le projecteur. Pour toutes les réparations, adressez-vous à un technicien qualifié.
- Débranchez le projecteur de la prise murale et adressez-vous à un technicien qualifié dans les cas suivants : si le projecteur ne fonctionne pas normalement même si vous suivez les directives d'utilisation ou si vous notez des changements marqués concernant son rendement; si le projecteur émet de la fumée, des odeurs étranges ou des bruits étranges; si le cordon d'alimentation est dénudé ou la fiche est endommagée; si du liquide ou des objets inconnus ont pénétré à l'intérieur du

projecteur, ou s'il a été exposé à la pluie ou à l'eau; si le projecteur a fait l'objet d'une chute ou si le boîtier a été endommagé.

- Ne touchez pas à la fiche durant un orage électrique. Sinon, vous pourriez recevoir un choc électrique.
- Débranchez le projecteur si vous ne comptez pas l'utiliser pendant un certain temps.
- N'utilisez pas le projecteur où il peut être exposé à la pluie, à l'eau ou à un niveau d'humidité excessif.
- N'utilisez pas ou n'entrez pas le projecteur où il peut être exposé à de la fumée, de la vapeur d'eau, des gaz corrosifs, de la poussière excessive, des vibrations ou des impacts.
- N'utilisez pas le projecteur dans un endroit où des gaz inflammables ou explosifs pourraient être présents.
- N'utilisez pas et n'entrez pas le projecteur ou sa télécommande à proximité d'un appareil de chauffage, sous la lumière directe du soleil ou dans un véhicule fermé.
- Si vous utilisez le projecteur dans un pays autre que celui dans lequel vous l'avez acheté, utilisez le cordon d'alimentation approprié pour ce pays.

- Ne montez pas sur le projecteur et ne placez pas d'objets lourds dessus.

- Utilisez seulement le projecteur si la température est comprise dans cet intervalle (20 à 80 % d'humidité, sans condensation) :

32 à 113 °F (0 à 45 °C) à une altitude de 7 500 pi (2 286 m) ou moins, ou 32 à 104 °F (0 à 40 °C) à une altitude de 7 500 à 10 000 pi (2 286 à 3 048 m)

Lors de l'utilisation simultanée de plusieurs projecteurs :

32 à 104 °F (0 à 40 °C) à une altitude de 7 500 pi (2 286 m) ou moins, ou 32 à 95 °F (0 à 35 °C) à une altitude de 7 500 à 10 000 pi (2 286 m à 3 048 m)

En dehors de cette plage de températures, l'image projetée risque d'être instable et le projecteur peut subir des dommages. N'utilisez pas ou n'entrez pas le projecteur dans un endroit où il pourrait être exposé à des changements soudains de température.

- N'entrez pas le projecteur à des températures qui ne sont pas comprises entre 14 et 140 °F (– 10 et 60 °C) ou à la lumière directe du soleil pendant de longues périodes. Cela peut endommager le boîtier.
- Ne placez rien qui puisse se tordre ou s'abîmer du fait de la chaleur à proximité des orifices d'évacuation d'air. N'approchez pas vos mains ni votre visage des orifices de ventilation en cours de projection. N'approchez pas votre visage du projecteur en cours de projection.
- Avant de déplacer le projecteur, assurez-vous qu'il est hors tension, que sa fiche est débranchée de la prise et que tous les câbles sont déconnectés.

- Ne placez pas la source d'une flamme nue, comme une bougie allumée, sur le projecteur ou à proximité de celui-ci.
- Ne modifiez pas le cordon d'alimentation. Ne placez pas d'objets trop lourds sur le cordon d'alimentation et évitez de le tordre, de le courber ou de tirer dessus. Faites en sorte que le cordon d'alimentation ne se trouve pas à proximité d'appareils électriques chauds.

[Restriction d'utilisation](#)

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Restriction d'utilisation



Lorsque ce produit est utilisé pour des applications nécessitant une grande fiabilité/sécurité comme les dispositifs de transport liés aux domaines aéronautique, ferroviaire, maritime et automobile; aux appareils de prévention des catastrophes; à divers dispositifs de sécurité ou dispositifs fonctionnels/de précision, vous devriez utiliser ce produit seulement après avoir pris en considération l'ajout de dispositifs de sécurité et de redondances dans votre conception afin de maintenir la sécurité et la fiabilité totale du système.

Puisque ce produit n'est pas destiné à être utilisé dans des applications nécessitant une très grande fiabilité/sécurité telles que le matériel aéronautique, le matériel de communication principal, le matériel de contrôle de l'énergie nucléaire ou le matériel médical lié à des soins médicaux directs, veuillez juger par vous-même si ce produit convient à l'utilisation que vous souhaitez en faire après avoir effectué une évaluation complète.








**Sujet parent:** [Renseignements de sécurité importants](#)





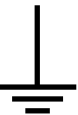

## Liste des symboles de sécurité (correspondant à CEI60950-1 A2)









Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.








N°	Symbole	Normes approuvées	Description
1		CEI 60417 N° 5007	« Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
2		CEI 60417 N° 5008	« Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.



N°	Symbole	Normes approuvées	Description
3		CEI 60417 N° 5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur qui permet d'allumer une partie de l'équipement afin que celui-ci passe en mode veille.
4		ISO 7000 N° 0434B, CEI 3864-B3.1	Mise en garde Pour identifier une mise en garde générale lors de l'utilisation du produit.
5		CEI 60417 N° 5041	Mise en garde, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
6		CEI 60417 N° 6042 ISO 3864-B3.6	Mise en garde, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui représente un risque de décharge électrique.
7		CEI 60417 N° 5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement. Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.
8		CEI 60417 N° 5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
9		—	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
10		CEI 60417 N° 5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par des piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.
11		CEI 60417 N° 5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
12		—	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
13		CEI 60417 N° 5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.
14		CEI 60417 N° 5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole N°13 n'est pas requis explicitement.
15		CEI 60417 N° 5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement; pour identifier les bornes appropriées.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
16		CEI 60417 N° 5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement; pour identifier les bornes appropriées.
17		CEI 60417 N° 5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à CEI 61140.
18		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
19		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à la suite d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
20		—	Pour indiquer qu'il ne faut jamais regarder dans l'objectif optique pendant que le projecteur est allumé.
21		—	Pour indiquer de ne rien placer sur le projecteur.
22		ISO 3864 CEI 60825-1	Mise en garde, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une pièce à rayonnement laser.
23		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
24		CEI 60417 N° 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est en état prêt.
25		ISO 3864 CEI 60417 N° 5057	Attention, pièces amovibles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces amovibles tel qu'indiqué dans les normes de protection.
27		IEC 60417-6056	Mise en garde (pales du ventilateur mobile) Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pales du ventilateur mobile tel qu'indiqué dans les normes de protection.
28		IEC 60417-6043	Mise en garde (coins pointus) Pour indiquer qu'il faut éviter de toucher les coins pointus du produit tel qu'indiqué dans les normes de protection.
29		—	Pour indiquer qu'il ne faut jamais regarder dans l'objectif de projection pendant que le projecteur est allumé.
30		ISO7010 N° W027	Attention, émission de lumière (UV, lumière visible, IR, etc.) Pour indiquer que vous devez faire attention de ne pas vous blesser les yeux ou la peau à proximité des parties qui émettent de la lumière.
31		IEC60417 N° 5109	À ne pas utiliser dans les zones résidentielles Pour indiquer que le dispositif électrique ne convient à une utilisation dans une zone résidentielle.

Sujet parent: [Avis](#)

## Déclaration de conformité avec la FCC

### Pour les utilisateurs américains

À l'issue des tests dont il a fait l'objet, cet appareil a été déclaré conforme aux normes des appareils numériques de classe B conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces normes sont destinées à assurer un niveau de protection adéquat contre les interférences néfastes dans les installations résidentielles. Cet appareil produit, utilise et peut émettre des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux directives, peut brouiller les communications radio ou télévisuelles. Toutefois, il est impossible de garantir qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet équipement brouille la réception des ondes radio et télévisuelles, ce que vous pouvez déterminer en éteignant et en rallumant l'équipement, nous vous encourageons à prendre l'une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice.
- Éloignez l'appareil du récepteur.
- Branchez l'appareil à une autre prise ou sur un autre circuit que celui du récepteur.
- Demandez conseil au revendeur de l'appareil ou obtenez l'aide d'un technicien radio/télévision expérimenté.

Cet appareil est conforme à la partie 15 de la réglementation FCC. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne peut pas causer d'interférences nuisibles et (2) l'appareil doit accepter toute interférence en réception, y compris les interférences causant un dysfonctionnement de l'appareil.

### AVERTISSEMENT

Le branchement d'un câble d'interface non blindé à ce matériel entraînera l'annulation de l'homologation FCC de cet appareil et risque de causer des interférences dépassant les limites établies par la FCC pour ce matériel. Il incombe à l'utilisateur de se procurer et d'utiliser un câble d'interface blindé avec cet appareil. Si le matériel est doté de plusieurs connecteurs d'interface, évitez de connecter des câbles à des interfaces inutilisées. Toute modification non expressément autorisée par le fabricant peut annuler la permission d'utilisation du matériel.

### Pour les utilisateurs du Canada

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

Sujet parent: [Avis](#)

## Arbitrage exécutoire et recours collectifs

### 1. DIFFÉRENDS, ARBITRAGE INDIVIDUEL EXÉCUTOIRE ET RENONCIATION À EXERCER DES RECOURS ET DES ARBITRAGES COLLECTIFS

**1.1 Différends.** Les dispositions du présent article 1 s'appliquent à tous les différends entre vous et Epson. Le terme « différend » doit être interprété de manière à donner le sens le plus large autorisé par la loi et inclut les différends, réclamations, controverses ou actions entre vous et Epson en lien avec le présent contrat, les produits de marque Epson (matériel et tout logiciel), ou toute autre opération conclue entre vous et Epson ou y ayant trait, qu'ils découlent d'un contrat, d'une garantie, d'une fausse déclaration, d'une fraude, d'un délit, d'un délit intentionnel, d'une loi, d'un règlement ou d'une ordonnance, en droit ou en équité. **UN « DIFFÉREND » N'INCLUT PAS LES RÉCLAMATIONS EN MATIÈRE DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE**, ou plus précisément, toute réclamation ou cause d'action pour (a) la contrefaçon ou la dilution d'une marque de commerce (b) la violation d'un brevet (c) la violation du droit d'auteur ou son utilisation abusive ou (d) l'usurpation d'un secret commercial (une « réclamation en matière de propriété intellectuelle »). Vous et Epson reconnaissez également, nonobstant le paragraphe 1.6, qu'un tribunal, et non un arbitre, peut décider si une réclamation ou une action constitue une réclamation en matière de propriété intellectuelle.

**1.2 Arbitrage exécutoire.** Vous et Epson acceptez de régler tous les différends par arbitrage exécutoire conformément aux dispositions du présent contrat. **L'ARBITRAGE SIGNIFIE QUE VOUS RENONCEZ À VOTRE DROIT À UN JUGE OU À UN JURY DANS LE CADRE D'UNE POURSUITE JUDICIAIRE ET QUE VOS MOTIFS D'APPEL SONT RESTREINTS.** En vertu du présent contrat, l'arbitrage exécutoire sera administré par JAMS, une autorité reconnue à l'échelle nationale en matière d'arbitrage, conformément à son code de procédure en vigueur pour les conflits liés aux consommateurs, à l'exception de toutes les règles qui autorisent les actions collectives, les recours collectifs ou les arbitrages collectifs (pour plus de détails sur la procédure, consultez le paragraphe 1.6 ci-dessous). Vous et Epson comprenez et acceptez que (a) la loi Federal Arbitration Act (9 U.S.C. § 1 et suivants) régit l'interprétation et l'application du présent article 1 (b) que le présent contrat consigne une opération de commerce entre États et que (c) le présent article 1 demeurera en vigueur même après la résiliation du présent contrat.

**1.3 Préparation à l'arbitrage et envoi d'un avis.** Avant de soumettre une demande d'arbitrage, vous et Epson devez chacun accepter de vous efforcer de résoudre tout différend de façon informelle pendant soixante (60) jours. Si vous et Epson ne parvenez pas à un accord pour régler le différend dans les soixante (60) jours, vous ou Epson pouvez entamer le processus d'arbitrage. L'avis de différend à l'intention d'Epson doit être envoyé à cette adresse : Epson America, Inc., ATTN : Legal Department, 3131 Katella Ave., Los Alamitos, CA 90720, U.S.A. (l'« adresse d'Epson »). L'avis de différend vous sera envoyé à votre adresse la plus récente dans les dossiers d'Epson. Pour cette raison, il est important de nous informer de tout changement d'adresse par courriel à l'adresse [EALegal@ea.epson.com](mailto:EALegal@ea.epson.com), ou par la poste à l'adresse d'Epson indiquée précédemment. L'avis de différend doit inclure le nom, l'adresse et les coordonnées de la partie qui l'envoie, les faits à l'origine du différend et la réparation demandée

(l'« avis de différend »). Après avoir reçu l'avis de différend, vous et Epson vous engagez à agir de bonne foi pour tenter de résoudre le conflit avant de commencer l'arbitrage.

**1.4 Cour des petites créances.** Nonobstant ce qui précède, vous pouvez intenter une action individuelle à la Cour des petites créances de votre province ou municipalité si l'action relève de la compétence de ce tribunal et qu'elle est en instance uniquement dans cette cour.

**1.5 RENONCIATION D'ACTION COLLECTIVE, DE RECOURS COLLECTIF ET D'ARBITRAGE COLLECTIF. VOUS ET EPSON ACCEPTEZ QUE CHAQUE PARTIE PUISSE SOULEVER UN DIFFÉREND À L'ENCONTRE DE L'AUTRE PARTIE UNIQUEMENT À TITRE INDIVIDUEL ET NON COMME UN REQUÉRANT OU COMME MEMBRE D'UN GROUPE DANS UNE ACTION COLLECTIVE OU UN RECOURS COLLECTIF, Y COMPRIS LES RECOURS COLLECTIFS FÉDÉRAUX, PROVINCIAUX OU TERRITORIAUX OU LES ARBITRAGES COLLECTIFS. LES ACTIONS COLLECTIVES, RECOURS COLLECTIFS, ARBITRAGES COLLECTIFS, LES POURSUITES PRIVÉES ET TOUTE AUTRE PROCÉDURE OÙ UN INDIVIDU AGIT EN TANT QUE REPRÉSENTANT SONT INTERDITS. EN VERTU DES PROCÉDURES D'ARBITRAGE DÉCRITES DANS CET ARTICLE, L'ARBITRE NE PEUT COMBINER OU CONSOLIDER PLUS D'UNE RÉCLAMATION D'UNE PARTIE SANS LE CONSENTEMENT ÉCRIT DE TOUTES LES PARTIES CONCERNÉES PAR LA PROCÉDURE D'ARBITRAGE.**

**1.6 Procédure d'arbitrage.** Si vous ou Epson entamez le processus d'arbitrage, l'arbitrage sera régi par les règlements de JAMS, en vigueur au moment où l'arbitrage est initié, à l'exception de tous les règlements qui permettent l'arbitrage d'une action collective ou d'un recours collectif (les « règlements de JAMS »), et par les règles énoncées dans le présent contrat. On peut prendre connaissance des règlements de JAMS à <http://www.jamsadr.com> ou en composant le 1 800 352-5267 (É.-U. ou Canada) ou <https://www.jamsadr.com/about/> ou en composant le 1 949 224-1810 (Amérique latine). Tous les différends doivent être résolus par un seul arbitre neutre, et les deux parties doivent avoir une possibilité raisonnable de participer à la sélection de l'arbitre. L'arbitre est lié par les conditions de ce contrat. L'arbitre, et non un tribunal ou un organisme fédéral, provincial, territorial ou local, détient le pouvoir exclusif de régler tous les différends découlant de l'interprétation, de l'applicabilité, du caractère exécutoire ou de la formation du présent contrat ou y étant liés, y compris toute déclaration indiquant qu'une partie ou l'intégralité du présent contrat est nulle ou annulable. Malgré cette vaste extension des pouvoirs de l'arbitre, un tribunal peut décider de ne se pencher que sur la question limitée visant à déterminer si une réclamation ou une cause d'action relève d'une réclamation en matière de propriété intellectuelle, ce qui est exclu de la définition du terme « différend » dans le paragraphe 1.1 ci-dessus. L'arbitre est habilité à accorder toute réparation qui serait offerte dans un tribunal en droit ou en équité. L'arbitre peut vous accorder les mêmes dommages-intérêts qu'un tribunal, et peut accorder un jugement de constatation ou une mesure injonctive seulement à un requérant individuel et uniquement dans la mesure nécessaire pour fournir la réparation garantie par la réclamation individuelle de cette partie. Dans certains cas, les frais d'arbitrage peuvent dépasser les coûts de procédure de litige, et le droit d'obtenir la communication peut être plus limité dans la procédure d'arbitrage que devant les tribunaux.

La décision de l'arbitre lie les parties et pourra être considérée comme un jugement dans n'importe quel tribunal compétent.

Vous pouvez décider de participer à des audiences d'arbitrage par téléphone. Les audiences d'arbitrage en personne doivent avoir lieu dans un endroit raisonnablement accessible à partir de votre résidence principale, ou à Orange County, en Californie, à votre discrétion.

a) Introduction de la procédure d'arbitrage. Si vous ou Epson décidez d'aller en arbitrage pour régler un différend, les deux parties consentent à suivre la procédure suivante :

(i) Rédigez une demande d'arbitrage. La demande doit comprendre une description du différend et la réparation demandée. Vous pouvez trouver un exemple d'une demande d'arbitrage sur le site <http://www.jamsadr.com> (la « demande d'arbitrage »).

(ii) Envoyez trois exemplaires de la demande d'arbitrage ainsi que les droits de dépôt appropriés à l'adresse : JAMS, 500 North State College Blvd., Suite 600, Orange, CA 92868, U.S.A.

(iii) Envoyez un exemplaire de la demande d'arbitrage à l'autre partie (à la même adresse que l'avis de différend), ou selon ce que les parties auront convenu.

b) Formule de l'audience. Pendant l'arbitrage, la somme de toute offre de règlement ne doit pas être divulguée à l'arbitre avant que celui-ci ne convienne de la somme, s'il y a lieu, à laquelle Epson ou vous avez droit. Le partage ou l'échange de renseignements non confidentiels se rapportant au différend peuvent être autorisés pendant l'arbitrage.

c) Frais d'arbitrage. Epson doit payer ou, s'il y a lieu, vous rembourser tous les frais de dépôt et d'arbitre de JAMS pour un arbitrage entamé (par vous ou par Epson), conformément aux dispositions du présent contrat.

d) Décision en votre faveur. Pour ce qui est des différends dans lesquels vous ou Epson réclamez 75 000 \$ ou moins en dommages-intérêts à l'exclusion des honoraires d'avocat et frais engagés, si la sentence de l'arbitre vous octroie une réparation d'un montant plus élevé que la dernière offre écrite d'Epson dans le but de régler le différend, le cas échéant, Epson s'engage à : (i) vous payer le montant le plus élevé entre 1 000 \$ et le montant de la réparation (ii) vous payer le double du montant de vos honoraires d'avocat raisonnables, le cas échéant, et (iii) vous rembourser les frais (y compris les honoraires et coûts d'experts témoins) ayant été engagés raisonnablement par votre avocat pour l'analyse, la préparation et la présentation du différend en arbitrage. Sauf entente à l'effet contraire conclue par écrit entre vous et Epson, l'arbitre déterminera le montant des frais, des coûts et des dépenses à être payés par Epson conformément au présent alinéa 1.6d).

e) Honoraires d'avocat. Epson ne réclamera pas les honoraires d'avocat et les dépenses engagées pour tout arbitrage entamé à propos d'un différend lié au présent contrat. Votre droit d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses énoncé à l'alinéa 1.6d) ci-dessus ne limite pas vos droits d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses en vertu des lois applicables.



**1.7 Retrait.** Vous pouvez choisir de vous retirer (vous exclure) de la procédure d'arbitrage individuelle, exécutoire et finale, et de la renonciation des procédures d'action collective ou de recours collectif mentionnées dans le présent contrat en adressant une lettre à l'adresse d'Epson dans les trente (30) jours à compter de votre acceptation du présent contrat (y compris l'achat, le téléchargement, l'installation de logiciel ou toute autre utilisation applicable des appareils, produits et services d'Epson) dans laquelle figurent (i) votre nom (ii) votre adresse postale et (iii) votre demande d'être exclu de la procédure d'arbitrage finale, exécutoire et individuelle et de la renonciation des procédures d'action collective et de recours collectif indiquées dans le présent article 1. Dans le cas où vous choisissez de vous retirer de la procédure décrite ci-dessus, toutes les autres conditions continuent de s'appliquer, y compris l'obligation de fournir un avis préalable à un différend.

**1.8 Modifications apportées à l'article 1.** Nonobstant toute disposition à l'effet contraire dans le présent contrat, vous et Epson convenez que si Epson modifie la procédure de règlement des différends et les dispositions de la renonciation à toute action collective ou recours collectif dans le présent contrat (sauf en cas de modification de l'adresse d'Epson), Epson obtiendra votre consentement relativement à la modification applicable. Si vous n'acceptez pas de façon expresse la modification applicable, vous convenez d'arbitrer tout différend entre les parties en fonction du libellé du présent article 1 (ou de résoudre les différends conformément au paragraphe 1.7, si vous vous êtes retiré en respectant le délai de rigueur pour ce faire à compter de votre acceptation initiale du présent contrat).

**1.9 Dissociabilité.** Si l'une ou l'autre des dispositions du présent article 1 est déclarée inexécutoire, cette disposition est retirée et le reste du présent contrat demeure en vigueur. **Ce qui précède ne s'applique pas à l'interdiction d'intenter des actions collectives ou des recours collectifs conformément au paragraphe 1.5. Cela signifie que si le paragraphe 1.5 est jugé inexécutoire, la totalité de l'article 1 (mais seulement l'article 1) sera nulle.**

Sujet parent: [Avis](#)

## Marques de commerce

EPSON®, PowerLite® et Quick Corner® sont des marques déposées, EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé et Epson iProjection est une marque de commerce de Seiko Epson Corporation.

PrivateLine® est une marque déposée et SizeWise<sup>MC</sup> est une marque de commerce d'Epson America, Inc.

Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Mac, macOS et OS X sont des marques de commerce d'Apple Inc., enregistrées aux É.-U. et dans d'autres pays.

App Store est une marque de service d'Apple Inc.

Google<sup>®</sup> est une marque déposée et Android<sup>MC</sup>, Google Chrome<sup>MC</sup>, Chromebook<sup>MC</sup>, Android TV<sup>MC</sup> et Google Play<sup>MC</sup> sont des marques de commerce de Google LLC.

Miracast<sup>®</sup> est une marque déposée et Wi-Fi<sup>®</sup>, WPA2<sup>®</sup> et WPA3<sup>®</sup> sont des marques de commerce de Wi-Fi Alliance<sup>®</sup>.

HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques de commerce ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.

« QR Code » est une marque déposée de DENSO WAVE INCORPORATED.

Crestron<sup>®</sup> et Crestron Connected<sup>®</sup> sont des marques déposées de Crestron Electronics, Inc.

Extron<sup>®</sup> et XTP<sup>®</sup> sont des marques déposées de RGB Systems Incorporated.

HDBaseT<sup>MC</sup> et le logo HDBaseT Alliance sont des marques de commerce de HDBaseT Alliance.

La marque PLink est une marque déposée pour enregistrement ou est déjà enregistrée au Japon, aux États-Unis d'Amérique et dans d'autres pays et régions.

Avis général : les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.



Sujet parent: [Avis](#)

## Avis sur les droits d'auteur

Tous droits réservés. Il est interdit de reproduire, de conserver dans un système central ou de transmettre le contenu de cette publication sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit – reproduction électronique ou mécanique, photocopie, enregistrement ou autre – sans la permission écrite préalable de Seiko Epson Corporation. L'information contenue dans la présente ne peut être utilisée qu'avec ce produit Epson. Epson décline toute responsabilité en cas d'utilisation de cette information avec d'autres produits.

Ni Seiko Epson Corporation ni ses sociétés affiliées ne peuvent être tenues responsables par l'acheteur de ce produit ou par des tiers de tout dommage, pertes, frais ou dépenses encourus par l'acheteur ou les tiers suite à : un accident, le mauvais usage ou l'usage abusif de ce produit, ou de modifications, réparations ou altérations non autorisées du produit, ou (sauf aux É.-U.) du manquement à respecter strictement les instructions d'utilisation et d'entretien de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation décline toute responsabilité en cas de dommages ou de problèmes découlant de l'utilisation d'options ou de produits consommables autres que les produits désignés comme produits d'origine Epson ou comme produits approuvés pour Epson par Seiko Epson Corporation.

L'information contenue dans ce guide peut être modifiée sans préavis.

[Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur](#)

[Attribution du droit d'auteur](#)

**Sujet parent:** [Avis](#)

## **Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur**

Epson encourage les utilisateurs de ses produits à faire preuve de responsabilité et à respecter les lois sur les droits d'auteur. Dans certains pays, la loi permet une reproduction ou réutilisation limitée de matériel protégé dans certaines circonstances, mais ces dernières sont parfois moins étendues que le croient certaines personnes. Pour toute question relative aux droits d'auteur, communiquez avec votre conseiller juridique.

**Sujet parent:** [Avis sur les droits d'auteur](#)

## **Attribution du droit d'auteur**

© 2022 Epson America, Inc.

1/22

CPD-61219R2

**Sujet parent:** [Avis sur les droits d'auteur](#)