



Guide de l'utilisateur CO-W01

Table des matières

Guide de l'utilisateur CO-W01	9
Introduction	10
Caractéristiques du projecteur	10
Contenu de la boîte du produit.....	11
Composants additionnels	11
Manuels et logiciels supplémentaires pour le projecteur	12
Accessoires en option et pièces de rechange.....	14
Information concernant l'enregistrement et la garantie (États-Unis et Canada).....	15
Information concernant l'enregistrement et la garantie (Amérique latine).....	15
Système de notation employé dans la documentation	15
Où trouver plus d'information?	15
Emplacement des composants du projecteur	16
Composants du projecteur – Avant/Dessus	17
Composants du projecteur – Arrière.....	18
Composants du projecteur – Base	19
Composants du projecteur – Télécommande.....	20
Installation du projecteur.....	22
Emplacement du projecteur	22
Options de configuration et d'installation du projecteur	22
Distance de projection	24
Installation du câble de sécurité	28
Raccordement du projecteur.....	29
Raccordement à une source vidéo HDMI	30
Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par USB.....	30
Connexion à un dispositif USB	31
Installation des piles dans la télécommande	32
Utilisation du projecteur sur un réseau	35
Projection sur un réseau sans fil.....	35
Installation de l'unité LAN sans fil	36
Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil.....	36

Paramètres du menu Réseau sans fil	38
Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows	40
Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac OS	40
Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil	40
Utilisation d'un code QR pour connecter un appareil mobile	41
Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau.....	42
Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau	43
Configuration de la surveillance avec SNMP	43
Sélection d'autres paramètres de réseau	44
Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web	45
Options de commande Web	47
Fonctions de base du projecteur	51
Mise sous tension du projecteur	51
Utilisation de l'écran d'accueil.....	53
Mise hors tension du projecteur	54
Fonctionnement de la télécommande	55
Sélection de la langue des menus du projecteur	56
Sélection de la source d'image	56
Modes de projection	57
Modification du mode de projection avec les menus	57
Réglage de la hauteur de l'image	58
Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif.....	58
Réglage du format d'écran	59
Ajustement de l'image à l'aide du paramètre Position à l'écran	60
Rapport largeur/hauteur de l'image	61
Modification du rapport largeur/hauteur de l'image.....	61
Rapports largeur/hauteur de l'image disponibles.....	61
Forme de l'image	62
Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre H/V-Keystone	62
Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner	64
Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point.....	65
Affichage d'une mire	66
Redimensionnement de l'image au moyen du zoom	66

Mode couleurs.....	67
Changement du mode couleurs.....	67
Modes couleurs disponibles	68
Réglage en détail de la qualité de l'image	68
Commande du volume à l'aide des touches Volume	69
Réglage des fonctions du projecteur	70
Utilisation d'appareils connectés à l'aide de la fonctionnalité Liaison HDMI	70
Projection d'une présentation PC Free.....	72
Précautions à prendre avec la fonction PC Free	72
Types de fichiers PC Free pris en charge	72
Lancement d'un diaporama PC Free	74
Lecture d'un film avec la fonction PC Free.....	75
Options d'affichage de PC Free	77
Désactivation provisoire de l'image et du son.....	78
Agrandissement ou réduction des images	79
Fonctions de sécurité du projecteur	79
Options de sécurité par mot de passe	80
Création d'un mot de passe	80
Sélection des options de sécurité par mot de passe	81
Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur	82
Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage.....	83
Création d'un Motif utilisateur pour l'affichage	84
Installation d'un câble antivol	85
Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre.....	86
Sauvegarde des paramètres sur une clé USB	86
Transfert des paramètres depuis une clé USB	87
Sauvegarde des paramètres sur un ordinateur	88
Transfert des paramètres depuis un ordinateur.....	89
Réglage des paramètres de menus	91
Utilisation des menus du projecteur	91
Paramètres de qualité d'image - Menu Image	92
Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage.....	94
Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau.....	100

Paramètres de configuration du projecteur – Menu ECO	101
Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information.....	102
Liste de codes d'Event ID	103
Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.	104
Entretien et transport du projecteur	106
Entretien du projecteur	106
Nettoyage de l'objectif	106
Nettoyage du boîtier du projecteur	107
Nettoyage des orifices de ventilation	107
Remplacement des piles de la télécommande	108
Transport du projecteur	110
Résolution des problèmes.....	112
Conseils pour les problèmes de projection.....	112
Témoin d'état du projecteur.....	113
Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande	115
Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur	115
Solutions aux problèmes de télécommande	116
Résolution des problèmes d'image ou de son	116
Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît.....	117
Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît.....	118
Affichage depuis un ordinateur portable Windows	118
Affichage depuis un ordinateur portable Mac	119
Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire	119
Solutions si l'image est floue.....	119
Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît	120
Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage	121
Solutions lorsque l'image scintille	121
Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes	122
Solutions lorsque l'image est à l'envers.....	122
Solutions lorsque l'image est incorrecte lors de l'utilisation de la fonction USB Display	123
Solutions aux problèmes de son.....	123
Solutions aux problèmes de mot de passe	124
Solutions aux problèmes de Liaison HDMI.....	125

Solutions lorsque s'affiche un message sur le remplacement du projecteur	125
Où obtenir de l'aide (États-Unis et Canada)	126
Où obtenir de l'aide (Amérique latine)	127
Caractéristiques techniques	130
Caractéristiques générales du projecteur.....	130
Caractéristiques de la lampe	131
Caractéristiques de la télécommande	132
Dimensions du projecteur.....	132
Caractéristiques électriques du projecteur	132
Caractéristiques environnementales du projecteur	133
Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur	133
Formats d'affichage vidéo pris en charge	133
Avis.....	135
Recyclage (États-Unis et Canada)	135
Consignes de sécurité importantes	135
Renseignements de sécurité importants	136
Restriction d'utilisation	141
Étiquettes d'avertissement	141
Liste des symboles de sécurité	142
Déclaration de conformité aux normes de la FCC	146
Arbitrage exécutoire et recours collectifs.....	147
Marques de commerce.....	151
Avis sur les droits d'auteur.....	151
Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur 152	152
Attribution du droit d'auteur.....	152

Guide de l'utilisateur CO-W01

Bienvenue au *Guide de l'utilisateur* du projecteur CO-W01.

Pour une version PDF imprimable de ce guide, cliquez ici.

Introduction

Consultez ces sections pour en apprendre davantage sur votre projecteur et ce manuel.

[Caractéristiques du projecteur](#)

[Système de notation employé dans la documentation](#)

[Où trouver plus d'information?](#)

[Emplacement des composants du projecteur](#)

Caractéristiques du projecteur

Le projecteur CO-W01 possède les caractéristiques spéciales suivantes :

Système de projection à haute luminosité et à haute résolution

- Jusqu'à 3000 lumens de luminosité couleur (sortie de lumière couleur) et de luminosité blanche (sortie de lumière blanche)

Remarque: La luminosité couleur (émission lumineuse couleur) et la luminosité blanche (émission lumineuse blanche) varient selon les conditions d'utilisation. L'émission lumineuse couleur est mesurée selon la norme IDMS 15.4; l'émission lumineuse blanche est mesurée selon la norme ISO 21118.

- Résolution native WXGA (1280 × 800)
- Technologie 3LCD de pointe
- Taille de l'image projetée jusqu'à 378 po (960 cm) (aucun écran requis)

Polyvalence au chapitre de la connectivité

- Port HDMI pour sources vidéo ou appareils de diffusion en continu
- Petit et portable; vous permet de faire des projections sans fils ou câbles supplémentaires
- Projection sans PC depuis des dispositifs USB externes
- Port USB 5 V 2 A

[Contenu de la boîte du produit](#)

[Composants additionnels](#)

[Manuels et logiciels supplémentaires pour le projecteur](#)

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

[Information concernant l'enregistrement et la garantie \(États-Unis et Canada\)](#)

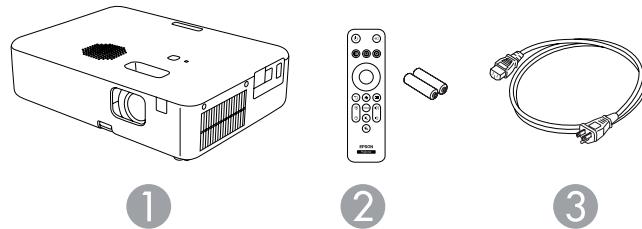
Information concernant l'enregistrement et la garantie (Amérique latine)

Sujet parent: [Introduction](#)

Contenu de la boîte du produit

Conservez tous les matériaux d'emballage au cas où il vous faudrait expédier le projecteur. Pour l'expédition, employez toujours l'emballage d'origine (ou l'équivalent).

Assurez-vous que la boîte de votre projecteur contient toutes ces pièces :



- 1 Projecteur
- 2 Télécommande et 2 piles AAA
- 3 Cordon d'alimentation

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Composants additionnels

Selon la manière dont vous utilisez le projecteur, vous pourriez avoir besoin de composants additionnels.

Remarque: Pour connecter un ordinateur Mac qui n'a pas de port de sortie HDMI compatible, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le brancher au port d'entrée HDMI du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs HDMI compatibles. Pour connecter un téléphone intelligent ou une tablette, vous pourriez avoir besoin d'un adaptateur qui vous permet d'établir une connexion au projecteur. Cela vous permet de projeter une image miroir de l'écran de votre téléphone intelligent ou de votre tablette, de regarder des films et plus encore. Communiquez avec le fabricant de votre appareil pour connaître les adaptateurs compatibles.

Remarque: Le port HDMI du projecteur n'est pas compatible avec la technologie MHL.

Pour des informations concernant l'achat de composants additionnels qui ne sont pas indiqués comme étant disponibles à la vente auprès d'Epson dans le tableau ci-dessous, adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques.

Signal ou type de connexion	Composants additionnels nécessaires
HDMI	Câble HDMI compatible. États-Unis et Canada : Disponible à la vente auprès d'Epson ou d'un revendeur autorisé d'Epson. Amérique latine : Disponible à la vente auprès d'un revendeur autorisé d'Epson. Remarque: Les vieux ordinateurs Mac (2009 et antérieurs) pourraient ne pas prendre en charge les signaux audio HDMI.
USB	Câble compatible avec USB.

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Manuels et logiciels supplémentaires pour le projecteur

Après avoir branché et installé le projecteur, installez au besoin les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

Vous pouvez installer les logiciels du projecteur listés ci-dessous et consulter les manuels pour obtenir des instructions d'utilisation.

Remarque: Si vous avez encore besoin d'aide après avoir consulté le présent manuel et les ressources énumérées ci-dessous, vous pouvez faire appel à l'assistance technique Epson PrivateLine pour obtenir une aide rapide. Pour plus de détails, consultez la section « Où obtenir de l'aide? ».

Logiciel du projecteur	Manuel	Description
Epson Projector Management (Windows seulement)	<i>Guide d'utilisation Epson Projector Management</i>	Permet de surveiller et de commander votre projecteur par le réseau. Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. Visitez le site epson.com/support (É.-U.), epson.ca/support (Canada) ou latin.epson.com/support (Caraïbes) et sélectionnez votre produit.
Epson iProjection (Windows/Mac)	<i>Guide d'utilisation Epson iProjection (Windows/Mac)</i>	Permet de projeter l'écran d'ordinateur des utilisateurs en réseau. Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. Visitez le site epson.com/support (É.-U.), epson.ca/support (Canada) ou latin.epson.com/support (Caraïbes) et sélectionnez votre produit.
Application Epson iProjection	Instructions incluses avec l'application (les instructions incluses avec l'application sont disponibles seulement en anglais)	Permet la projection depuis des appareils iOS ou Android si votre projecteur est connecté à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil. Visitez le site epson.com/support (É.-U.), epson.ca/support (Canada) ou latin.epson.com/support (Caraïbes) pour obtenir plus d'informations (application disponible en anglais seulement). (Logiciel disponible en anglais seulement.)
—	<i>Open Source Software License</i>	Vous pouvez télécharger ce document à partir du site Web d'Epson. (Document disponible en anglais seulement.)

Remarque: Epson iProjection n'est pas recommandé pour la diffusion vidéo en continu.

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Références associées

Où obtenir de l'aide (États-Unis et Canada)

Où obtenir de l'aide (Amérique latine)

Accessoires en option et pièces de rechange

É.-U. et Canada : Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur agréé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766 (Canada) ou le 1 800 463-7766 (États-Unis). Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne à epsonstore.ca (Canada) ou à epsonstore.com (États-Unis).

Amérique Latine : Vous pouvez vous procurer d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur autorisé Epson. Pour trouver le revendeur le plus proche, allez à latin.epson.com. Ou vous pouvez cliquer sur le lien « Comment obtenir de l'aide » ci-dessous pour contacter votre bureau de vente le plus proche.

Remarque: La disponibilité des accessoires varie selon les pays.

Epson offre les pièces de rechange et les accessoires en option suivants pour votre projecteur :

États-Unis et Canada :

Accessoire en option ou pièce	Numéro de pièce
Support pour plafond (ELPMBJG)	V12H808001
Câble de sécurité (ELPWR01)	V12H003W01
Unité LAN sans fil (ELPAP11)	V12H005A02
Sacoche de transport (ELPKS69)	V12H001K69
Caméra de documents (ELPDC07)	V12H759020
Caméra de documents (ELPDC13)	V12H757020
Caméra de documents (ELPDC21)	V12H758020

Amérique latine :

Accessoire en option ou pièce	Numéro de pièce
Câble de sécurité (ELPWR01)	V12H003W01
Unité LAN sans fil (ELPAP11)	V12H005A02

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Information concernant l'enregistrement et la garantie (États-Unis et Canada)

Le projecteur est accompagné d'une garantie de base qui vous permet de l'utiliser en toute confiance. Pour plus de détails, reportez-vous à la garantie accompagnant votre projecteur.

Enregistrez votre produit en ligne en visitant le site suivant : epson.com/webreg.

L'enregistrement vous permettra également de recevoir des mises à jour spéciales sur les nouveaux accessoires, produits et services.

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Information concernant l'enregistrement et la garantie (Amérique latine)

Le projecteur est accompagné d'une garantie de base qui vous permet de l'utiliser en toute confiance. Pour plus de détails, reportez-vous à la garantie accompagnant votre projecteur.

Enregistrez votre produit en ligne à latin.epson.com/support. Pour ce faire, recherchez votre produit puis cliquez sur **Enregistrer**.

L'enregistrement vous permettra également de recevoir des mises à jour spéciales sur les nouveaux accessoires, produits et services.

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Système de notation employé dans la documentation

Suivez les directives de ces notations lorsque vous lisez votre documentation :

- **Avertissements** : doivent être suivis à la lettre pour éviter les blessures.
- **Mises en garde** : doivent être respectées afin d'éviter d'endommager votre matériel.
- **Remarques** : contiennent des renseignements importants au sujet de votre projecteur.
- **Conseils** : contiennent des renseignements additionnels sur la projection.

Sujet parent: [Introduction](#)

Où trouver plus d'information?

Vous avez besoin d'aide rapidement concernant l'utilisation de votre projecteur? Consultez les ressources suivantes :

- Système d'aide intégré

Appuyez sur la touche **Accueil** de la télécommande ou du projecteur, puis appuyez sur les touches fléchées pour sélectionner l'icône  d'aide et appuyez sur **Entrer** pour obtenir des solutions rapides à des problèmes courants.

- epson.com/support (É.-U.), epson.ca/support (Canada) ou latin.epson.com/support (Caraïbes)
Consultez les questions les plus fréquemment posées et transmettez vos questions par courriel à l'assistance technique d'Epson (24 heures sur 24).
- Si vous avez encore besoin d'aide après avoir consulté le présent manuel et les ressources énumérées ci-haut, vous pouvez faire appel à l'assistance technique Epson PrivateLine pour obtenir de l'aide rapidement (É.-U. et Canada seulement). Pour plus de détails, consultez la section « Où obtenir de l'aide? ».

Sujet parent: [Introduction](#)

Emplacement des composants du projecteur

Consultez les illustrations des composants du projecteur pour en savoir plus sur les pièces de votre appareil.

[Composants du projecteur – Avant/Dessus](#)

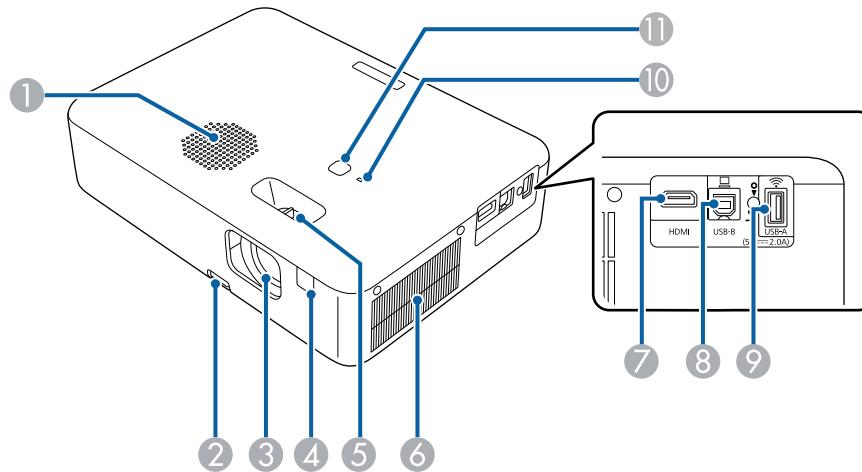
[Composants du projecteur – Arrière](#)

[Composants du projecteur – Base](#)

[Composants du projecteur – Télécommande](#)

Sujet parent: [Introduction](#)

Composants du projecteur – Avant/Dessus



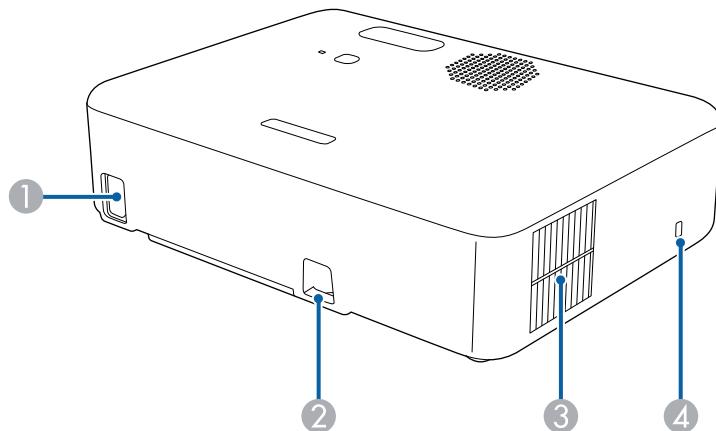
- 1 Haut-parleur
- 2 Levier de déverrouillage de la patte
- 3 Objectif
- 4 Récepteur de la télécommande
- 5 Levier de mise au point
- 6 Orifice d'entrée d'air
- 7 Port **HDMI**
- 8 Port **USB-B**
- 9 Port **USB-A**
- 10 Témoin d'état
- 11 Touche d'alimentation

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

Tâches associées

[Nettoyage des orifices de ventilation](#)

Composants du projecteur – Arrière



- 1 Entrée d'alimentation AC
- 2 Point de fixation du câble de sécurité
- 3 Orifice d'évacuation d'air
- 4 Fente de sécurité Kensington

Avertissement: Pendant la projection, ne placez pas votre visage ou vos mains près des orifices d'évacuation d'air, et ne placez pas d'objets qui pourraient être déformés ou endommagés près des orifices. L'air chaud qui s'échappe des orifices d'évacuation d'air peut causer des brûlures, entraîner diverses autres blessures ou déformer des pièces du projecteur.

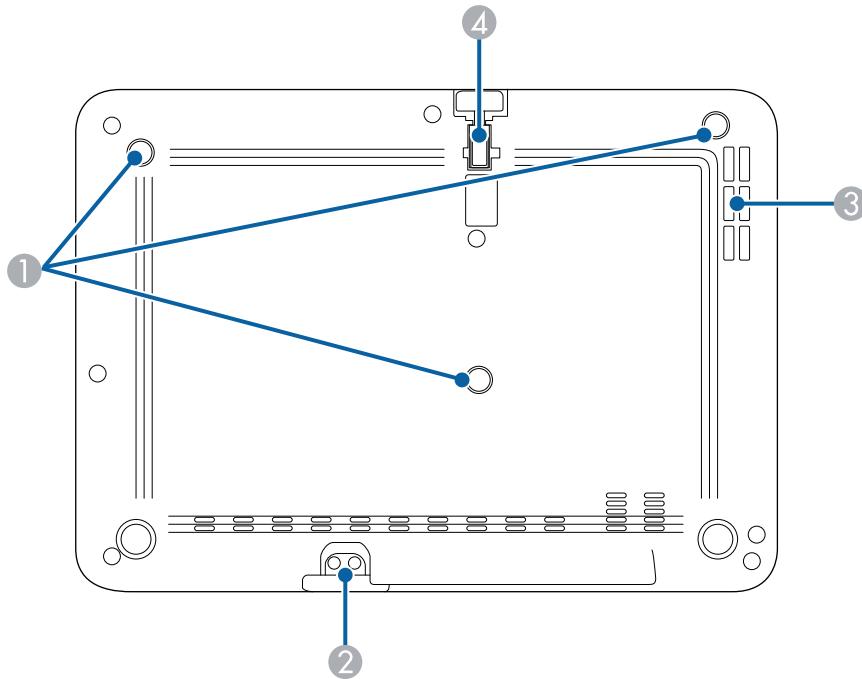
Avertissement: Ne regardez pas dans les orifices. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et de petits fragments de verre peuvent être dispersés, ce qui pourrait causer des blessures. Communiquez avec un médecin si des fragments de verre brisé sont inhalés ou pénètrent dans les yeux ou la bouche.

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

Tâches associées

[Installation d'un câble antivol](#)

Composants du projecteur – Base



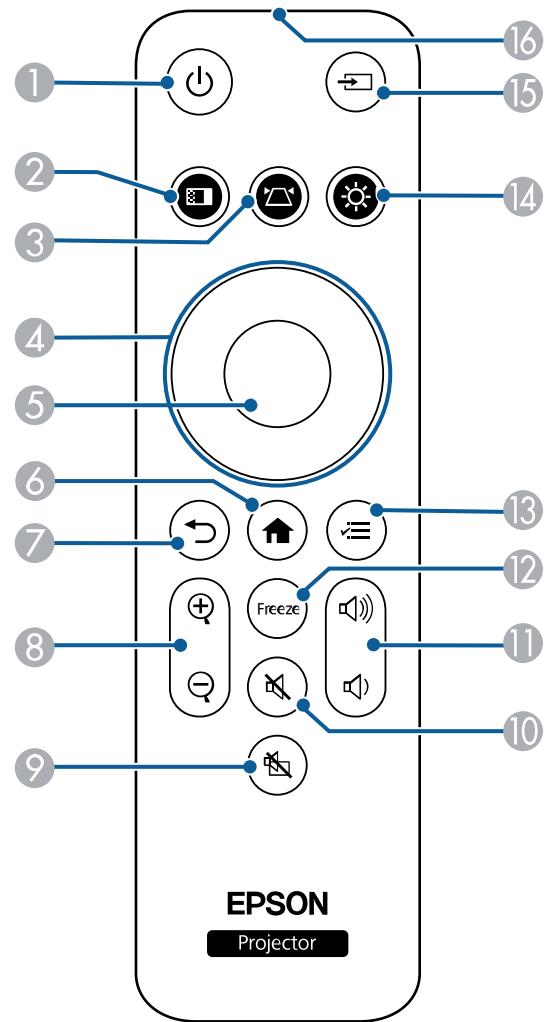
- 1 Points de fixation du support de montage au plafond (3)
- 2 Point de fixation du câble de sécurité
- 3 Orifice d'entrée d'air
- 4 Patte avant réglable

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

Tâches associées

[Nettoyage des orifices de ventilation](#)

Composants du projecteur – Télécommande



- 1 Touche $\textcircled{+}$ d'alimentation
- 2 Touche $\textcircled{\square}$ de mode couleurs
- 3 Touche $\textcircled{\triangle}$ de correction trapézoïdale (permet de corriger la distorsion de l'image)

- 4 Touches fléchées
- 5 Touche Enter (sélection des options)
- 6 Touche  d'accueil (affiche et ferme l'écran d'accueil)
- 7 Touche  de retour (fonction pour annuler ou quitter)
- 8 Touches de zoom électronique  et  (fait un zoom avant et arrière des images)
- 9 Touche  de pause A/V (active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo)
- 10 Touche  de sourdine (active ou désactive temporairement l'audio)
- 11 Touches  de volume plus élevé et  de volume plus bas
- 12 Touche **Freeze** (met la vidéo en pause temporairement pendant que la source continue de jouer)
- 13 Touche  de menu (accède aux menus du projecteur)
- 14 Touche  de luminosité (règle la luminosité de l'image)
- 15 Touche  Recherche source (change la source active)
- 16 Émetteur de la télécommande

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

Installation du projecteur

Suivez les instructions contenues dans ces sections afin de préparer et d'installer votre projecteur.

[Emplacement du projecteur](#)

[Raccordement du projecteur](#)

[Installation des piles dans la télécommande](#)

Emplacement du projecteur

Vous pouvez placer le projecteur sur presque toutes les surfaces planes pour projeter une image.

Si vous préférez installer le projecteur de façon fixe, vous pouvez aussi le monter sur un support d'installation au plafond ou sur un support de plancher.

Voici quelques directives à observer pour le choix d'un emplacement :

- Placez le projecteur sur une surface plane et robuste ou installez-le à l'aide d'un support compatible.
- Placez le projecteur en parallèle à l'écran.
- Laissez amplement d'espace autour du projecteur et sous celui-ci pour assurer une bonne aération et ne le placez pas de manière à ce que les orifices d'entrée et de sortie d'air soient obstrués.
- Assurez-vous que le projecteur se trouve à portée d'une prise de courant mise à la terre ou d'une rallonge.

Assurez-vous de lire les consignes de sécurité au moment de placer votre projecteur ou de l'installer sur un support. Consultez le lien ci-après.

[Options de configuration et d'installation du projecteur](#)

[Distance de projection](#)

[Installation du câble de sécurité](#)

Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

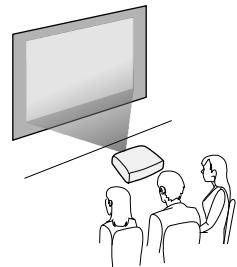
[Références associées](#)

[Renseignements de sécurité importants](#)

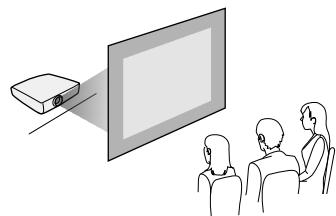
Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur de plusieurs manières :

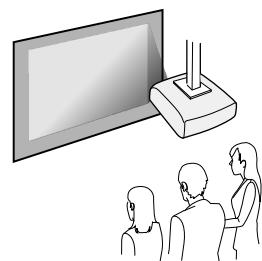
Avant



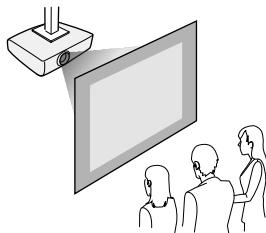
Arrière



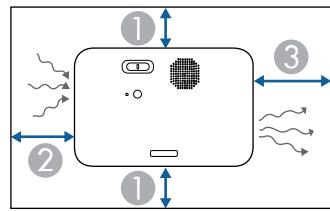
Avant/Plafond



Arrière/Plafond



Remarque: Assurez-vous de laisser au moins la distance suivante autour du projecteur afin d'éviter de bloquer les orifices d'entrée et de sortie d'air.



1 3,94 po (10 cm)

2 7,87 po (20 cm)

3 11,81 po (30 cm)

Sujet parent: [Emplacement du projecteur](#)

Tâches associées

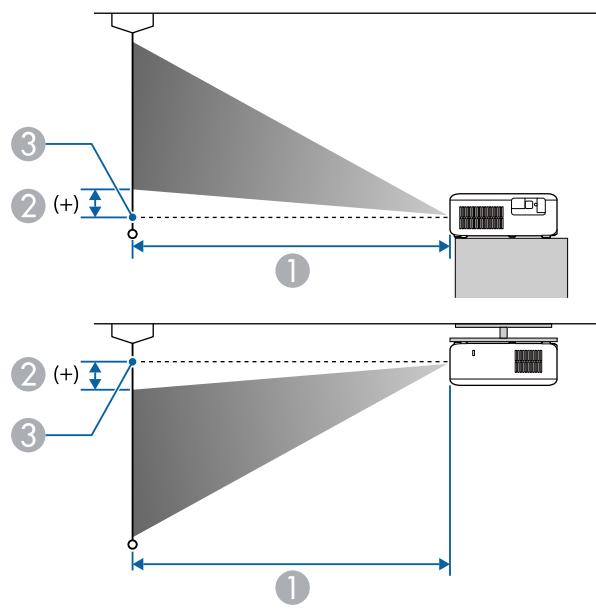
[Modification du mode de projection avec les menus](#)

[Installation du câble de sécurité](#)

Distance de projection

La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille approximative de l'image. Éloigner le projecteur de l'écran fera augmenter la taille de l'image, mais celle-ci peut varier selon le facteur d'agrandissement, le rapport largeur/hauteur et d'autres paramètres.

Servez-vous des tableaux ci-dessous pour estimer à quelle distance de l'écran placer le projecteur en fonction de la taille de l'image que vous désirez projeter. (Il est possible que les chiffres aient été arrondis.) Vous pouvez aussi utiliser la calculatrice de distance de projection [ici](#).



- 1 Distance de projection
- 2 Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran
- 3 Centre de l'objectif

Image ou écran à rapport largeur/hauteur de 16:10		
Taille de l'écran ou de l'image	Distance de projection (1) Grand-angle ou télé	Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (2)
25 po	26 à 36 po (67 à 91 cm)	-1,6 à 0 po (-4 à 0 cm)
33 po	35 à 48 po (89 à 121 cm)	-2 à 0,4 po (-5 à 1 cm)

Image ou écran à rapport largeur/hauteur de 16:10		
Taille de l'écran ou de l'image	Distance de projection (1) Grand-angle ou télé	Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (2)
40 po	43 à 58 po (108 à 147 cm)	-2,3 à 0,4 po (-6 à 1 cm)
60 po	65 à 87 po (164 à 222 cm)	-3,9 à 0,4 po (-10 à 1 cm)
80 po	86 à 117 po (219 à 296 cm)	-5,1 à 0,4 po (-13 à 1 cm)
100 po	108 à 146 po (274 à 371 cm)	-6,3 à 0,8 po (-16 à 2 cm)
200 po	217 à 293 po (550 à 744 cm)	-12,6 à 1,6 po (-32 à 4 cm)
280 po	304 à 410 po (771 à 1042 cm)	-17,7 à 2 po (-45 à 5 cm)
300 po	325 à 439 po (826 à 1116 cm)	-18,9 à 2,3 po (-48 à 6 cm)
378 po	410 à 554 po (1042 à 1407 cm)	-24 à 2,8 po (-61 à 7 cm)

Image ou écran à rapport largeur/hauteur de 16:9		
Taille de l'écran ou de l'image	Distance de projection (1) Grand-angle ou télé	Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (2)
24 po	26 à 35 po (66 à 90 cm)	-0,8 à 0,8 po (-2 à 2 cm)
32 po	35 à 48 po (89 à 121 cm)	-1,2 à 1,2 po (-3 à 3 cm)

Image ou écran à rapport largeur/hauteur de 16:9		
Taille de l'écran ou de l'image	Distance de projection (1) Grand-angle ou télé	Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (2)
40 po	44 à 59 po (111 à 151 cm)	-1,6 à 1,2 po (-4 à 3 cm)
60 po	66 à 90 po (168 à 228 cm)	-2,4 à 2 po (-6 à 5 cm)
80 po	89 à 120 po (225 à 304 cm)	-3,1 à 2,8 po (-8 à 7 cm)
100 po	111 à 150 po (282 à 381 cm)	-3,9 à 3,5 po (-10 à 9 cm)
150 po	167 à 226 po (424 à 573 cm)	-5,9 à 5,1 po (-15 à 13 cm)
200 po	223 à 301 po (566 à 764 cm)	-7,5 à 6,7 po (-19 à 17 cm)
272 po	303 à 409 po (770 à 1040 cm)	-10,2 à 9,4 po (-26 à 24 cm)
300 po	334 à 452 po (849 à 1147 cm)	-11,4 à 10,2 po (-29 à 26 cm)
367 po	409 à 553 po (1040 à 1404 cm)	-14,2 à 12,6 po (-36 à 32 cm)

Image ou écran à rapport largeur/hauteur de 4:3		
Taille de l'écran ou de l'image	Distance de projection (1) Grand-angle ou télé	Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (2)
22 po	26 à 36 po (67 à 91 cm)	-1,6 à 0 po (-4 à 0 cm)

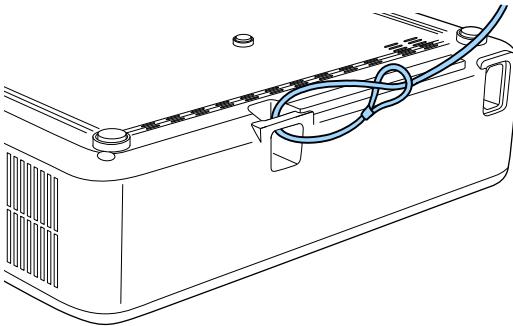
Image ou écran à rapport largeur/hauteur de 4:3		
Taille de l'écran ou de l'image	Distance de projection (1) Grand-angle ou télé	Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (2)
29 po	35 à 47 po (89 à 120 cm)	-2 à 0,4 po (-5 à 1 cm)
40 po	48 à 66 po (123 à 167 cm)	-2,8 à 0,4 po (-7 à 1 cm)
60 po	73 à 99 po (186 à 251 cm)	-4,3 à 0,4 po (-11 à 1 cm)
80 po	98 à 132 po (248 à 336 cm)	-5,9 à 0,8 po (-15 à 2 cm)
100 po	122 à 165 po (311 à 420 cm)	-7,1 à 0,8 po (-18 à 2 cm)
150 po	184 à 248 po (467 à 631 cm)	-10,6 à 1,2 po (-27 à 3 cm)
200 po	245 à 331 po (623 à 842 cm)	-14,6 à 1,6 po (-37 à 4 cm)
247 po	303 à 409 po (770 à 1040 cm)	-17,7 à 2 po (-45 à 5 cm)
300 po	369 à 498 po (936 à 1264 cm)	-21,7 à 2,4 po (-55 à 6 cm)
334 po	410 à 554 po (1042 à 1407 cm)	-24 à 2,8 po (-61 à 7 cm)

Sujet parent: [Emplacement du projecteur](#)

Installation du câble de sécurité

Lors de l'installation du projecteur dans un endroit élevé comme un plafond ou une étagère, vous pouvez installer le câble de sécurité (non inclus) afin d'éviter toute chute du projecteur.

1. Passez le câble de sécurité par le point de fixation du câble de sécurité sur le projecteur



2. Fixez l'autre extrémité du câble de sécurité à une structure suffisamment solide pour supporter le poids du projecteur. Si le câble est trop long, enroulez-le de façon à ce qu'il y ait le moins de mou possible.

Sujet parent: [Emplacement du projecteur](#)

Raccordement du projecteur

Consultez ces sections pour connecter le projecteur à diverses sources de projection.

Mise en garde: Si le projecteur est utilisé à une altitude supérieure à 4921 pi (1500 m), activez le **Mode haute alt.** pour que la température interne du projecteur soit adéquatement contrôlée.

Mise en garde: Vérifiez la forme et l'orientation des connecteurs sur tous les câbles que vous prévoyez de brancher. Ne forcez pas un connecteur dans un port s'il n'est pas adapté. L'appareil ou le projecteur pourrait être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.

[Raccordement à une source vidéo HDMI](#)

[Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par USB](#)

[Connexion à un dispositif USB](#)

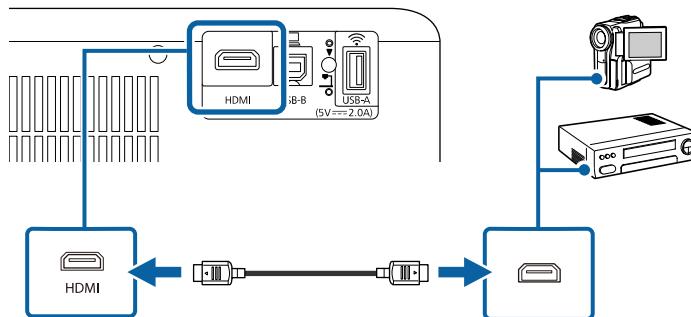
Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

Raccordement à une source vidéo HDMI

Si votre source vidéo est dotée d'un port HDMI, vous pouvez la brancher au projecteur à l'aide d'un câble HDMI en option. La connexion HDMI offre la meilleure qualité d'image.

Mise en garde: N'allumez pas la source vidéo avant de la connecter au projecteur. Vous pourriez endommager le projecteur.

1. Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de la source vidéo.
2. Branchez l'autre extrémité au port **HDMI** du projecteur.



Remarque: Lorsqu'une source audio/vidéo répondant à la norme HDMI CEC est connectée au port HDMI du projecteur, vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur afin de commander certaines fonctionnalités du périphérique lié en accédant au menu **Réglage > Fonctionnement** et en activant le paramètre **Liaison HDMI**.

Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

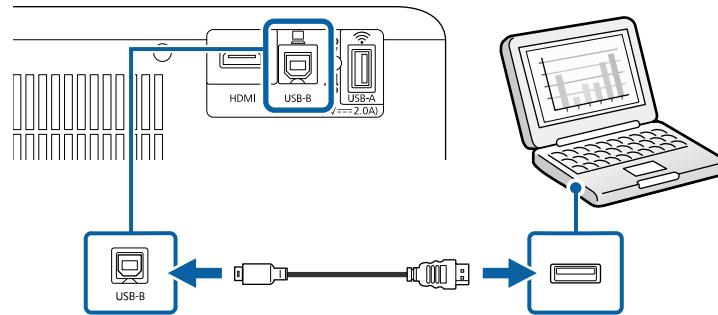
Tâches associées

[Utilisation d'appareils connectés à l'aide de la fonctionnalité Liaison HDMI](#)

Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par USB

Si votre ordinateur satisfait aux exigences système, vous pouvez envoyer le son et la vidéo au projecteur à partir du port USB de l'ordinateur (préférablement USB 2.0). Raccordez le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble USB.

1. Mettez l'ordinateur sous tension.
2. Branchez une extrémité du câble dans le port **USB-B**.



3. Branchez l'autre extrémité dans un port USB disponible de votre ordinateur.
 4. Effectuez l'une des actions suivantes :
 - **Windows 11/Windows 10/Windows 8.x** : Cliquez sur **EPSON_PJ_UD** lorsqu'il s'affiche sur le bureau, puis sélectionnez **Exécuter EMP_UDSE.EXE** dans la boîte de dialogue qui s'affiche pour installer le logiciel Epson USB Display.
 - **Windows 7/Windows Vista** : Sélectionnez **Exécuter EMP_UDSE.EXE** dans la boîte de dialogue qui s'affiche pour installer le logiciel Epson USB Display.
 - **Mac** : Le dossier de configuration USB Display s'affiche à l'écran. Sélectionnez **USB Display Installer** et suivez les directives à l'écran pour installer le logiciel Epson USB Display.
- Suivez les instructions à l'écran. L'installation de ce logiciel est uniquement nécessaire la première fois que vous raccordez le projecteur à l'ordinateur.

Le projecteur affiche l'image du bureau de votre ordinateur et diffuse le son, si votre présentation comporte une trame sonore.

Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

Tâches associées

[Modification du mode de projection avec les menus](#)

[Installation du câble de sécurité](#)

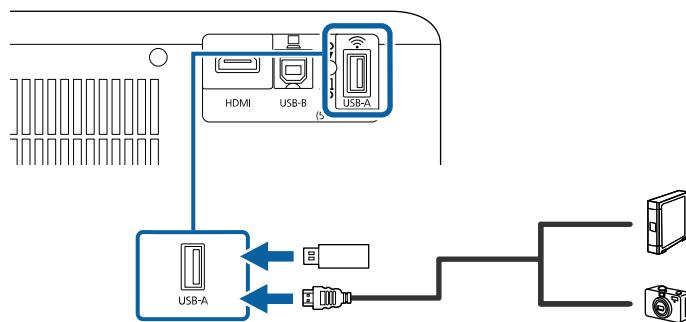
Connexion à un dispositif USB

Vous pouvez connecter un câble ou un dispositif USB au port USB-A du projecteur pour projeter des images depuis ce dispositif. Utilisez le câble USB fourni avec le dispositif.

Remarque: Ne branchez pas un concentrateur USB ou un câble USB de plus de 9,8 pi (3 m), car le dispositif risque de ne pas fonctionner adéquatement.

Assurez-vous que le dispositif répond aux exigences suivantes :

- Le dispositif doit être une clé USB, un disque dur USB, un appareil photo numérique ou un téléphone intelligent.
 - Les appareils photo numériques et les téléphones intelligents doivent pouvoir être branchés comme dispositifs USB et non comme dispositifs compatibles TWAIN et ils doivent être compatibles avec une mémoire de grande capacité USB.
 - Les disques durs USB doivent être compatibles avec une mémoire de grande capacité USB (tous les dispositifs conformes ne sont pas pris en charge); formatés FAT16/32; auto-alimentés par leur propre bloc d'alimentation CA (les dispositifs alimentés par bus ne sont pas recommandés); et ne doivent pas comporter plusieurs partitions.
1. Si votre dispositif USB est doté d'un adaptateur CA, branchez-le dans une prise de courant.
 2. Branchez le câble ou le dispositif USB au port **USB-A** du projecteur.



3. Si vous avez branché un câble USB, branchez l'autre extrémité au dispositif USB.

Le projecteur affiche les images stockées sur le dispositif USB.

Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

Sujets reliés

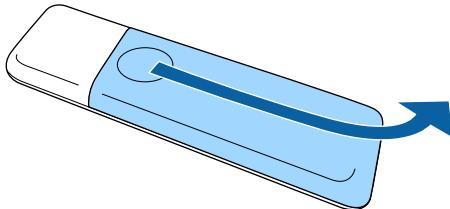
[Projection d'une présentation PC Free](#)

Installation des piles dans la télécommande

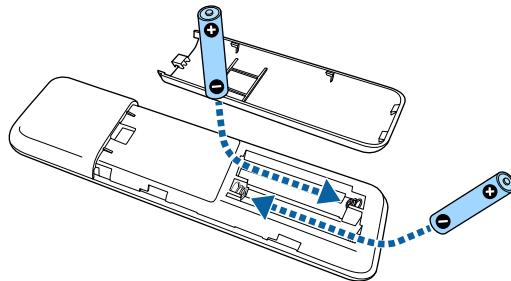
La télécommande est alimentée au moyen de deux piles AAA fournies avec le projecteur.

Mise en garde: Utilisez uniquement le type de piles indiqué dans la présent manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

1. Retirez le couvercle du logement des piles.

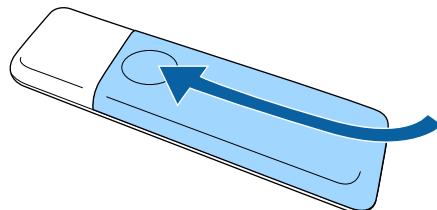


2. Insérez les piles avec les bornes + et – tel qu'illustré.



Avertissement: Assurez-vous que les piles sont insérées dans la bonne position. Si les piles ne sont pas correctement insérées, elles pourraient exploser ou fuir, ce qui pourrait causer un incendie ou des blessures ou endommager le produit.

3. Replacez le couvercle du logement des piles et appuyez dessus pour l'enclencher.



Avertissement: Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

Utilisation du projecteur sur un réseau

Suivez les instructions contenues dans ces sections afin de préparer votre projecteur pour l'utilisation sur un réseau.

Remarque: Epson iProjection n'est pas recommandé pour la diffusion vidéo en continu.

[Projection sur un réseau sans fil](#)

[Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau](#)

[Configuration de la surveillance avec SNMP](#)

[Sélection d'autres paramètres de réseau](#)

[Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web](#)

Projection sur un réseau sans fil

Vous pouvez projeter sur un réseau sans fil. Pour ce faire, vous devez configurer le projecteur et l'ordinateur pour la projection sans fil.

Remarque: L'unité LAN sans fil 802.11b/g/n Epson n'est pas incluse avec votre projecteur et est optionnelle.

Pour établir une connexion sans fil à votre projecteur, configurez la connexion à l'aide des menus Réseau du projecteur.

Après avoir branché et installé le projecteur, installez les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

Vous pouvez utiliser Epson iProjection pour projeter des présentations et des images statiques sur un réseau sans fil.

Remarque: Epson iProjection n'est pas recommandé pour la diffusion vidéo en continu.

[Installation de l'unité LAN sans fil](#)

[Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

[Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows](#)

[Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac OS](#)

[Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil](#)

[Utilisation d'un code QR pour connecter un appareil mobile](#)

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

Installation de l'unité LAN sans fil

Pour utiliser le projecteur sur un réseau sans fil, installez l'unité LAN sans fil 802.11b/g/n d'Epson dans le projecteur. N'installez aucun autre type d'unité sans fil.

Remarque: L'unité LAN sans fil n'est pas incluse avec votre projecteur et est optionnelle.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.
2. Insérez l'unité LAN sans fil dans le port **USB-A**.
3. Branchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension.

Le témoin sur l'unité LAN sans fil s'allume lorsque l'unité est installée et qu'elle fonctionne. Le témoin clignote lorsque l'unité est en mode de communication sur le réseau.

Mise en garde: Ne retirez jamais l'unité pendant que son témoin est bleu ou clignotant, ou qu'une projection sans fil est en cours. Cela pourrait endommager l'unité ou entraîner une perte des données.

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil

Avant de pouvoir projeter à l'aide du réseau sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur en utilisant ses menus.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **Enter**.
4. Assurez-vous que le paramètre **Alim réseau sans fil** est réglé à **Activé**.
5. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
6. Sélectionnez ensuite le menu **Base** et appuyez sur **Enter**.
7. Sélectionnez au besoin les options de base suivantes :
 - **Nom du projecteur** vous permet d'entrer un nom comptant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur sur le réseau.

- **Mot de passe Remote** vous permet d'entrer un mot de passe de 32 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur par Contrôle de base. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONREMOTE**; le mot de passe par défaut est le numéro de série du projecteur.)
- **MotPss ContrôleWeb** vous permet d'entrer un mot de passe comptant jusqu'à 32 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur par le Web. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB**; le mot de passe par défaut est le numéro de série du projecteur.)
- **Mt de passe modérat.** vous permet d'entrer un mot de passe de 4 chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) ou l'application Epson iProjection.
- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer un mot de passe de sécurité pour entrer l'accès au projecteur à quiconque n'est pas dans la même pièce. Le projecteur affiche un mot-clé aléatoire que vous devez saisir depuis un ordinateur en utilisant le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) ou un appareil iOS ou Android utilisant l'application Epson iProjection.
- **Afficher mot-clé** vous permet d'afficher un mot de passe dans l'image projetée lorsque vous accédez au projecteur depuis un ordinateur en utilisant le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) ou un appareil iOS ou Android via l'application Epson iProjection.
- **Afficher infos LAN** vous permet de sélectionner la façon dont le projecteur affiche l'information réseau. Vous pouvez sélectionner une option qui vous permet d'afficher un code QR servant à connecter rapidement votre appareil iOS ou Android avec l'application Epson iProjection.

Remarque: Utilisez le clavier affiché pour entrer le nom, les mots de passe et le mot-clé. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les caractères en surbrillance et appuyez sur **Enter** pour les sélectionner.

8. Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur **Enter**.
9. Sélectionnez les paramètres du menu **LAN sans fil** au besoin pour votre réseau.
10. Lorsque vous avez terminé de régler les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Après avoir entré les paramètres sans fil du projecteur, vous devez sélectionner le réseau sans fil sur votre ordinateur, ou votre appareil iOS ou Android.

Paramètres du menu Réseau sans fil

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Paramètres du menu Réseau sans fil

Paramètre	Options	Description
Mode de connexion	Rapide Avancé	Définit le type de connexion sans fil : Rapide : permet le raccordement direct à plusieurs téléphones intelligents, tablettes ou ordinateurs. Avancé : permet le raccordement à plusieurs téléphones intelligents, tablettes ou ordinateurs par un point d'accès sans fil.
Rech. point accès	Vers Recherche	Recherche les points d'accès sans fil disponibles en mode de connexion Avancé .
SSID	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Définit le SSID (nom du réseau) du réseau local sans fil auquel le projecteur se connecte.
Sécurité	Ouvrir WPA2-PSK WPA3-PSK WPA2/WPA3-PSK	Définit le type de sécurité utilisé pour le réseau sans fil (certaines options ne sont disponibles que lorsque le paramètre Mode de connexion est réglé sur Avancé).
Mot de passe	Entre 8 et 63 caractères alphanumériques.	Saisissez un mot de passe pour le réseau sans fil (les mots de passe de plus de 32 caractères doivent être entrés à l'aide de Web Config).
Canal	Plusieurs canaux disponibles	En mode de connexion Rapide , définit la bande de fréquence (canal) utilisée par le réseau local sans fil.

Paramètre	Options	Description
Paramètres IP	DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle	Active le paramètre DHCP si votre réseau attribue automatiquement des adresses; réglez le paramètre à Off pour entrer manuellement les paramètres Adresse IP , Masque ss-rés et Adresse passerelle (certains options sont seulement disponibles lorsque le paramètre Mode de connexion est réglé à Avancé). Voir la note après le tableau pour les adresses restreintes.
Affichage SSID	On Off	Permet de choisir d'afficher ou non le SSID sur l'écran de veille du réseau.
Affichage adr. IP	On Off	Permet de choisir d'afficher ou non l'adresse IP sur l'écran de veille du réseau.
Réglages IPv6	IPv6 Configuration auto Util. adresse temporaire	Sélectionne les paramètres IPv6 lorsque vous connectez le projecteur au réseau à l'aide de IPv6. Les fonctions Epson ContrôleWeb et PJLink prennent en charge IPv6.

Remarque: N'utilisez pas ces adresses dans vos paramètres IP :

- Adresse IP : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un numéro de 0 à 255).
- Masque de sous-réseau : 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 jusqu'à 254.255.255.255
- Adresse de passerelle : 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255

Sujet parent: [Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre ordinateur.

1. Pour parvenir à votre logiciel utilitaire sans fil, accédez au bureau et double-cliquez sur l'icône de réseau de la barre des tâches de Windows.
2. Effectuez l'une des étapes suivantes :
 - Si votre projecteur est connecté à un réseau existant (mode Avancé), sélectionnez le nom du réseau (SSID).
 - Si votre projecteur est configuré en mode Rapide, sélectionnez le SSID du projecteur.
3. Cliquez sur **Connecter**.

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac OS

Avant d'établir la connexion au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre Mac.

1. Cliquez sur l'icône AirPort ou Wi-Fi dans la barre de menus de la partie supérieure de l'écran.
2. Assurez-vous qu'AirPort ou Wi-Fi est activé, puis effectuez l'une des étapes suivantes :
 - Si votre projecteur est connecté à un réseau existant (mode Avancé), sélectionnez le nom du réseau (SSID).
 - Si votre projecteur est configuré en mode Rapide, sélectionnez le SSID du projecteur.

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil

Vous pouvez configurer la sécurité de votre projecteur pour l'utiliser sur un réseau sans fil. Choisissez et configurez une des options de sécurité suivantes qui correspond aux paramètres utilisés pour votre réseau :

- WPA2-PSK (mode de connexion Rapide)
- WPA3-PSK (mode de connexion Avancé)
- WPA2/WPA3-PSK (mode de connexion Avancé)

Remarque: Communiquez avec votre administrateur réseau pour obtenir des instructions afin d'entrer les bons renseignements.

1. Appuyez sur la touche  de menu.

2. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez **LAN sans fil**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Configurez le paramètre **Sécurité** afin qu'il corresponde aux paramètres du réseau.
6. Sélectionnez **Mot de passe** et entrez un mot de passe comptant de 8 à 63 caractères. Pour saisir un mot de passe comptant plus de 32 caractères, utilisez Web Config.
7. Sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Utilisation d'un code QR pour connecter un appareil mobile

Après avoir sélectionné les paramètres du réseau sans fil pour votre projecteur, vous pouvez afficher un code QR à l'écran et l'utiliser pour connecter un appareil mobile à l'aide de l'application Epson iProjection.

Remarque: Assurez-vous d'avoir installé la version la plus récente d'Epson iProjection sur votre appareil. Visitez le site Web epson.com/iprojection (É.-U.), epson.ca/iprojection (Canada) ou latin.epson.com/iprojection (Caraïbes) pour obtenir plus d'informations.

1. Appuyez sur la touche  d'accueil de la télécommande.
2. L'écran d'accueil s'affiche.
3. Sélectionnez **Guide de connexion > Android/iOS > Suivant**.

Le code QR s'affiche à l'écran.

Remarque: Si vous ne voyez pas le code QR, réglez le paramètre **Afficher infos LAN à Texte et code QR** dans le menu Réseau du projecteur. Pour masquer le code QR, appuyez sur la touche  de retour.

4. Démarrez Epson iProjection sur votre appareil mobile.
5. Utilisez la fonction de lecteur de code QR pour lire le code QR et connecter votre appareil au projecteur. Visitez le site Web epson.com/iprojection (É.-U.) epson.ca/iprojection (Canada) ou latin.epson.com/iprojection (Caraïbes) pour obtenir plus d'informations.

Pour lire correctement le code QR, assurez-vous de faire face à l'écran et d'être suffisamment proche pour que le code projeté s'insère dans le guide du lecteur de code QR de l'appareil mobile. Si vous êtes trop loin de l'écran, le code risque de ne pas être lu.

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Références associées

[Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau](#)

Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau

Vous pouvez configurer le projecteur pour vous envoyer une alerte par courriel sur le réseau si un problème survient dans le projecteur.

Remarque: Si le paramètre **Mode attente** est réglé à **Comm. activée**, vous pouvez recevoir des alertes par courriel même si le projecteur est en mode attente (l'appareil est éteint). Vous devez être connecté à un réseau avec le paramètre **Réseau sans fil > Mode de connexion** réglé à **Avancé**.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur **Enter**.
5. Activez **Notif. courrier**.
6. Entrez l'adresse IP pour le paramètre **Serveur SMTP**.

Remarque: N'utilisez pas les adresses suivantes : 127.x.x.x ni 224.0.0.0 à 255.255.255.255 inclusivement (où x est un numéro de 0 à 255).

7. Sélectionnez un **Numéro de port** pour le serveur SMTP de 1 à 65535 (25 par défaut).
8. Entrez l'adresse courriel de l'expéditeur pour le paramètre **De**.
9. Choisissez un champ **Réglage adresse**, entrez l'adresse de courriel et sélectionnez ou désélectionnez les alertes que vous voulez y envoyer. Votre adresse peut compter jusqu'à 32 caractères alphanumériques. Répétez pour un maximum de 3 adresses.

Remarque: Vous pouvez saisir jusqu'à 63 caractères pour l'adresse e-mail si vous utilisez Web Config.

10. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Remarque: Si un problème majeur entraîne la mise hors tension d'un projecteur, il est possible qu'il ne puisse pas vous envoyer une alerte par courriel.

[Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau](#)

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

Références associées

[Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau](#)

Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau

Si un problème se produit dans un projecteur en réseau et que vous avez choisi de recevoir des alertes par courriel, vous recevrez un courriel contenant les renseignements suivants :

- L'adresse courriel entrée au paramètre **De**
- Les termes « **Epson Projector** » dans la ligne Objet
- Le nom du projecteur affecté par un problème
- L'adresse IP du projecteur affecté
- Des informations détaillées sur le problème

Remarque: Si un problème majeur entraîne la mise hors tension du projecteur, il est possible que le projecteur ne puisse pas vous envoyer une alerte par courriel.

Sujet parent: [Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau](#)

Configuration de la surveillance avec SNMP

Les administrateurs de réseau peuvent installer un logiciel SNMP (Simple Network Management Protocol) sur les ordinateurs en réseau afin de pouvoir surveiller les projecteurs. Si votre réseau emploie ce logiciel, vous pouvez configurer le projecteur pour la surveillance SNMP.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur **Enter**.

5. Activez le paramètre **SNMP**.
6. Entrez une ou deux adresses IP pour recevoir les notifications SNMP en utilisant un nombre de 0 à 255 pour chaque champ de l'adresse.

Remarque: N'utilisez pas les adresses suivantes : 127.x.x.x ni 224.0.0.0 à 255.255.255.255 inclusivement (où x est un numéro de 0 à 255).

7. Entrez un nom de communauté. Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères alphanumériques à un octet.
8. Si vous souhaitez que ce projecteur reçoive des messages diffusés sur le réseau, sélectionnez le menu **Autres** et activez le paramètre **Message Broadcasting**. Les administrateurs peuvent diffuser des messages sur le réseau en utilisant Epson Projector Management (seulement Windows).
9. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

Références associées

[Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau](#)

Sélection d'autres paramètres de réseau

Vous pouvez sélectionner des paramètres réseau optionnels dans le menu Autres.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le menu **Autres**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Si vous souhaitez sélectionner la méthode d'authentification pour la communication des commandes, sélectionnez **Communicat commandes**. Sélectionnez **Protégé** pour effectuer une authentification Digest en utilisant le paramètre **MotPss ContrôleWeb**. Sélectionnez **Compatible** pour effectuer une authentification en texte clair en utilisant le paramètre **Mot passe Monitor**.
6. Si vous souhaitez que ce projecteur reçoive des messages diffusés sur le réseau, activez le paramètre **Message Broadcasting**. Les administrateurs peuvent diffuser des messages sur le réseau en utilisant le logiciel Epson Projector Management (seulement Windows).
7. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

Références associées

[Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau](#)

Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web

Une fois que le projecteur est connecté au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et commander la projection depuis un navigateur Web compatible. Cela vous permet d'accéder au projecteur à distance.

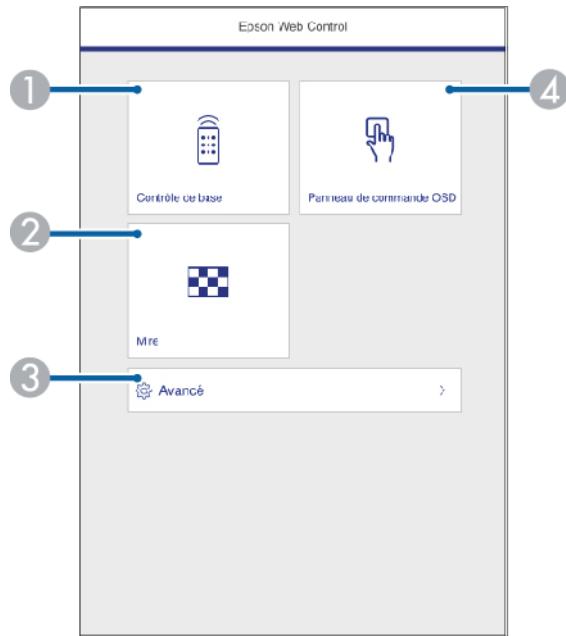
Remarque: Les fonctions de commande et la configuration Web supportent Microsoft Edge (Windows), Safari (Mac) et Chrome (Android) sur les réseaux qui n'utilisent pas de serveur proxy pour la connexion. Vous ne pouvez pas sélectionner tous les paramètres du menu du projecteur ou commander toutes les fonctions du projecteur lorsque vous utilisez un navigateur Web.

Remarque: Si vous réglez le Mode attente à **Comm. activée**, vous pouvez utiliser un navigateur Web pour sélectionner les paramètres et commander la projection même si le projecteur est en mode attente.

1. Assurez-vous que le projecteur est sous tension.
2. Démarrez le navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil connecté au réseau.
3. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

Remarque: Vous devrez peut-être vous connecter pour accéder à certaines des options à l'écran Web Control. Si vous voyez une fenêtre d'ouverture de session, entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Pour l'option Contrôle de base, le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONREMOTE** et le mot de passe par défaut est le numéro de série du projecteur en minuscules. Pour toutes les autres options, le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB** et le mot de passe par défaut est le numéro de série du projecteur en minuscules. Après la première saisie du mot de passe, vous serez invité à le modifier.

L'écran Epson Web Control s'affiche.



- 1 Sélectionnez **Contrôle de base** pour commander le projecteur à distance.
 - 2 Sélectionnez **Mire** pour afficher un motif de test.
 - 3 Sélectionnez **Avancé** pour ouvrir l'écran du menu Avancé.
 - 4 Sélectionnez **Panneau de commande OSD** pour modifier les paramètres du menu du projecteur.
4. Sélectionnez l'option correspondant à la fonction du projecteur que vous souhaitez commander.

[Options de commande Web](#)

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu ECO](#)

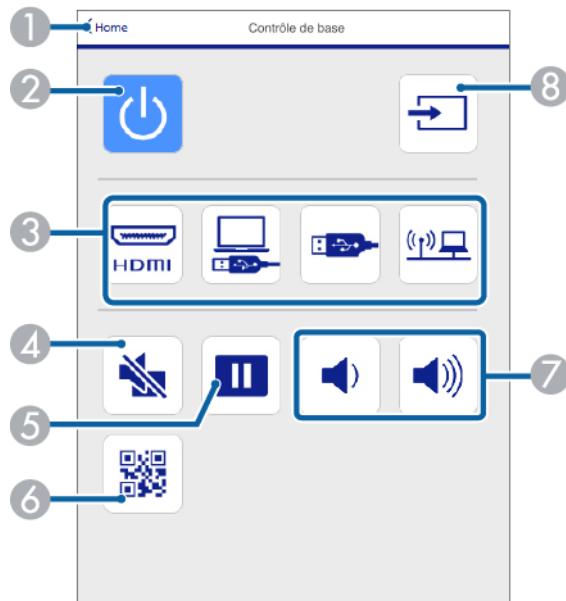
Tâches associées

[Sélection d'autres paramètres de réseau](#)

Options de commande Web

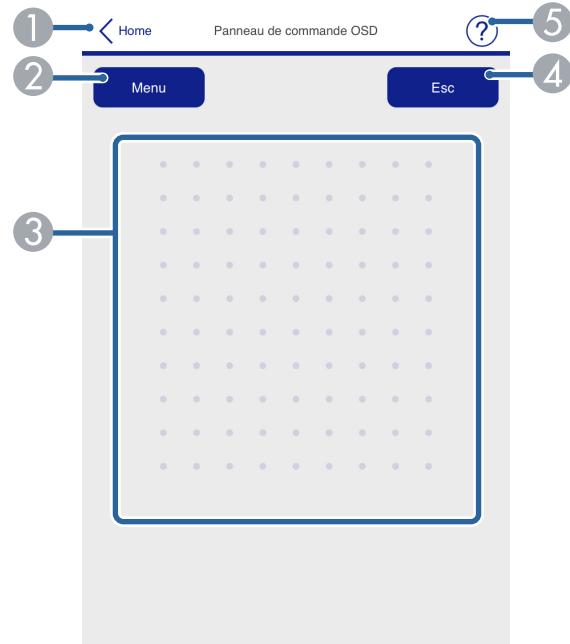
Contrôle de base

Remarque: Si l'option Mot de passe Remote est réglée à **Activé**, vous devez saisir le nom d'utilisateur et le mot de passe.



- 1 Revient à l'écran d'accueil.
- 2 Allume ou éteint le projecteur.
- 3 Commande la sélection de la source d'entrée.
- 4 Commande la touche **A/V Mute**.
- 5 Pause ou reprend la lecture d'images.
- 6 Affiche le code QR.
- 7 Commande les touches **Volume**.
- 8 Recherche les sources.

Panneau de commande OSD

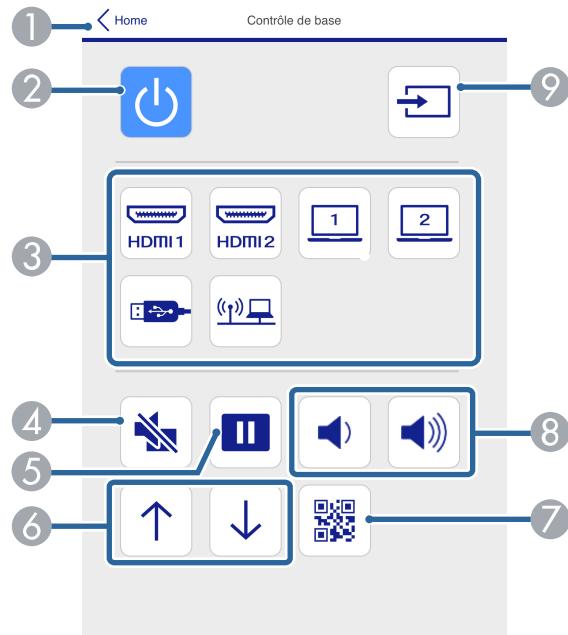


- 1 Revient à l'écran d'accueil.
- 2 Affiche les menus des paramètres du projecteur.
- 3 Permet d'utiliser votre doigt ou la souris pour naviguer parmi les menus.
- 4 Retourne au menu précédent.
- 5 Affiche les sujets d'aide.

Remarque: Certains paramètres ne peuvent pas être modifiés en utilisant Epson Web Control.

Écran de mire de test

Remarque: Les mires de test disponibles peuvent différer de ceux présentés ici.



- 1 Revient à l'écran d'accueil.
- 2 Affiche les mires de test disponibles; sélectionner afin de projeter une mire de test.
- 3 Désactive l'affichage de la mire de test.

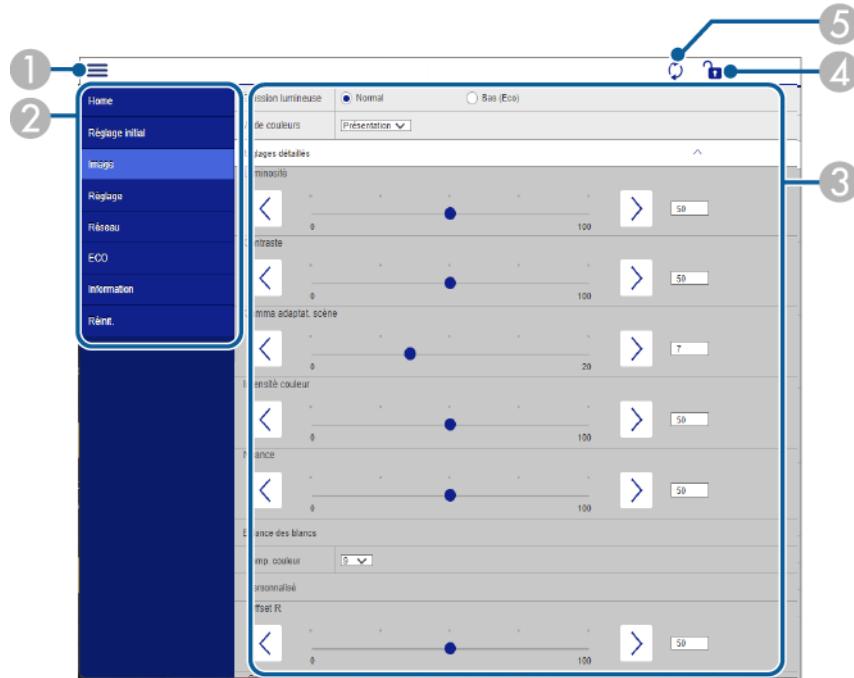
Options avancées

Si le **MotPss ContrôleWeb** par défaut est réglé, un écran vous invitant à changer le mot de passe apparaît avant que vous puissiez voir l'écran **Avancé**. Il est fortement recommandé de changer le mot de passe régulièrement pour empêcher tout accès non autorisé à votre projecteur.

Remarque: Tous les paramètres ne peuvent pas être modifiés via Web Control. Les paramètres suivants ne peuvent être définis qu'à l'aide de Web Control :

- Mot de passe du moniteur (jusqu'à 16 caractères alphanumériques)

- Paramètres IPv6 (manuel)
- Port HTTP (utilisé pour Web Control; impossible d'utiliser 80 [valeur par défaut], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001 ou 41794)



- 1 Ouvre les menus.
- 2 Affiche le nom du menu sélectionné.
- 3 Contient les paramètres du projecteur sélectionnés.
- 4 Verrouille ou déverrouille les paramètres du projecteur.
- 5 Met à jour les paramètres du projecteur.

Sujet parent: [Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web](#)

Fonctions de base du projecteur

Pour utiliser les fonctions de base du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections ci-dessous :

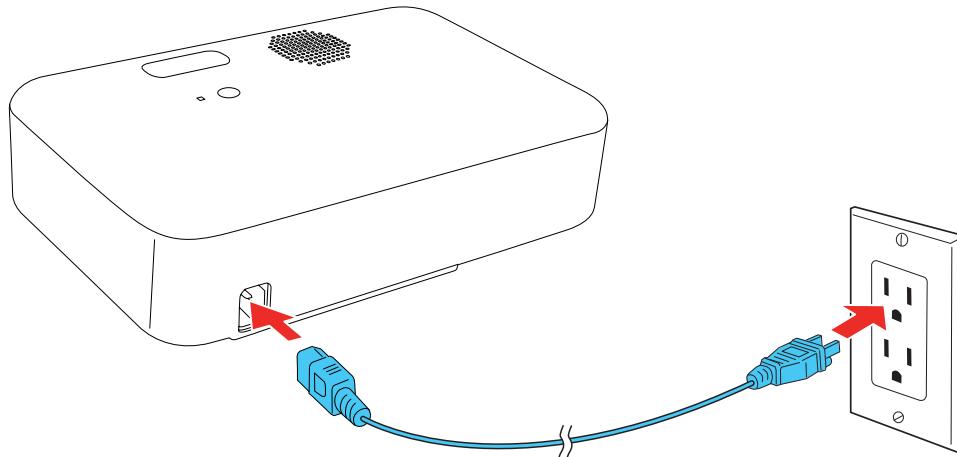
- Mise sous tension du projecteur
- Mise hors tension du projecteur
- Fonctionnement de la télécommande
- Sélection de la langue des menus du projecteur
- Sélection de la source d'image
- Modes de projection
- Réglage de la hauteur de l'image
- Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif
- Réglage du format d'écran
- Rapport largeur/hauteur de l'image
- Forme de l'image
- Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point
- Affichage d'une mire
- Redimensionnement de l'image au moyen du zoom
- Mode couleurs
- Réglage en détail de la qualité de l'image
- Commande du volume à l'aide des touches Volume

Mise sous tension du projecteur

Mettez le projecteur sous tension avant de mettre sous tension l'équipement vidéo que vous voulez utiliser.

Mise en garde: N'allumez pas la source vidéo avant de la connecter au projecteur; vous pourriez endommager le projecteur dans le cas contraire.

1. Branchez le cordon d'alimentation dans l'entrée d'alimentation du projecteur et branchez-le à une prise électrique.



2. Appuyez sur la touche \odot d'alimentation du projecteur ou de la télécommande pour mettre le projecteur sous tension.

Le témoin d'état clignote en bleu pendant que l'appareil se réchauffe. Une fois le projecteur réchauffé, le témoin d'état cesse de clignoter et passe au bleu.

Avertissement: Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. La lumière peut causer des lésions oculaires; cette consigne vise les enfants et les animaux domestiques en particulier.

Mise en garde: Assurez-vous qu'aucun objet ne bloque la lumière de l'objectif du projecteur. Si un objet bloque l'objectif pendant une période prolongée, il risque de fondre; la lumière reflétée dans l'objectif peut entraîner un dysfonctionnement du projecteur.

Si la fonction **Aliment. Directe** est activée dans le menu Réglage, le projecteur se met sous tension dès que vous le branchez. Le projecteur se met aussi sous tension automatiquement lorsque le courant est rétabli après une panne de courant.

Si vous sélectionnez un port pour la fonction **Activation auto** dans le menu Réglage, le projecteur se met sous tension dès qu'il détecte un signal ou une connexion câblée à ce port.

[Utilisation de l'écran d'accueil](#)

[Sujet parent: Fonctions de base du projecteur](#)

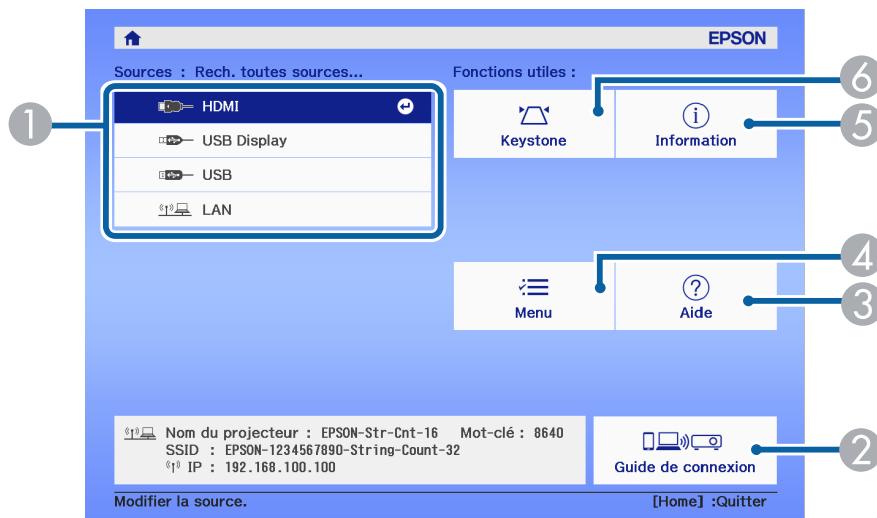
Références associées

Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage

Utilisation de l'écran d'accueil

Vous pouvez sélectionner les sources d'entrée et les autres options fréquemment utilisées depuis l'écran d'accueil.

1. Pour afficher l'écran d'accueil, effectuez ce qui suit :
 - Appuyez sur la touche **Accueil** de la télécommande.
 - Allumez le projecteur lorsque le paramètre **Aff. auto écran acc.** est activé.
 - Allumez le projecteur lorsqu'aucun signal n'est reçu depuis la source d'entrée sélectionnée.
2. Appuyez sur les touches fléchées (pavé directionnel) de la télécommande ou du panneau de commande pour naviguer à l'écran, et appuyez sur **Enter** pour sélectionner une option.



- 1 Permet de sélectionner la source vidéo que vous souhaitez projeter.
- 2 Permet d'afficher le guide de connexion.
- 3 Permet d'afficher l'écran d'aide.
- 4 Permet d'afficher les menus du projecteur.

- 5 Affiche l'information du projecteur.
 - 6 Permet de corriger la forme de l'image.
3. Appuyez sur la touche **Home** pour masquer l'écran d'accueil.

Sujet parent: [Mise sous tension du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Tâches associées

[Sélection de la source d'image](#)

Mise hors tension du projecteur

Avant de mettre le projecteur hors tension, éteignez tout ordinateur raccordé afin que vous puissiez voir l'affichage de la séquence d'arrêt de l'ordinateur.

Remarque: Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée utile. La durée utile de la lampe dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

Remarque: Lorsque vous utilisez la fonction Pause A/V, la lampe demeure allumée. Pour éteindre la lampe, mettez le projecteur hors tension.

1. Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur ou de la télécommande.

Le projecteur affiche l'écran de confirmation de la mise hors tension.

Souhaitez vous éteindre ?

Oui : Presser la touche 

Non: Presser une autre touche

2. Appuyez sur la touche d'alimentation à nouveau. (Pour laisser le produit allumé, appuyez sur n'importe quelle autre touche.)

La lampe et le témoin d'état s'éteignent.

Remarque: La technologie Instant Off d'Epson élimine la période de refroidissement. Après avoir utilisé le projecteur, vous pouvez donc le remettre immédiatement dans sa mallette en vue de son transport (si nécessaire).

Mise en garde: N'allumez pas le projecteur immédiatement après l'avoir éteint. Allumer le projecteur et l'éteindre fréquemment peut raccourcir la durée de vie de la lampe.

3. Pour transporter ou ranger le projecteur, assurez-vous que le témoin d'état est éteint, puis débranchez le cordon d'alimentation et tout autre appareil ou câble connecté.

Mise en garde: Pour éviter d'endommager le projecteur ou la lampe, ne débranchez jamais le cordon d'alimentation quand le témoin d'état est allumé ou clignotant.

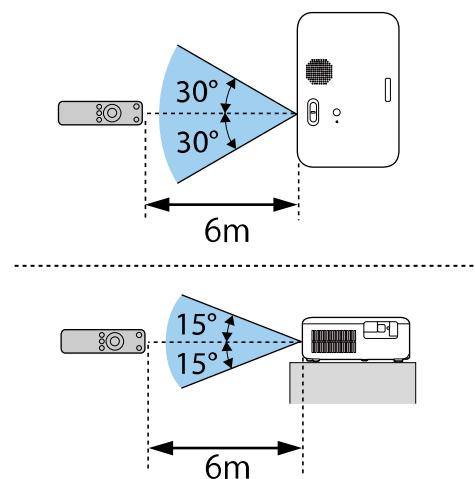
Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Tâches associées

[Désactivation provisoire de l'image et du son](#)

Fonctionnement de la télécommande

La télécommande vous permet de commander le projecteur de pratiquement n'importe où dans la salle, jusqu'à une distance de 19,7 pi (6 m).



Remarque: Évitez d'utiliser la télécommande sous des lampes fluorescentes ou la lumière directe du soleil, car le projecteur pourrait ne pas répondre correctement aux commandes transmises. Si vous ne comptez pas utiliser la télécommande durant une longue période, retirez les piles.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Sélection de la langue des menus du projecteur

Si vous voulez voir les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier le paramètre Langue.

1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur la touche  de menu de la télécommande du projecteur.
3. Utilisez les touches fléchées pour sélectionner le menu **Réglage**, puis appuyez sur la touche **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Langue**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez la langue à utiliser, puis appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur la touche  de menu pour quitter le menu ou sur la touche  de retour pour revenir à l'écran précédent.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Sélection de la source d'image

Si vous avez connecté plusieurs sources d'image au projecteur, telles qu'un dispositif USB et un lecteur de DVD, vous pouvez passer d'une source à l'autre.

1. Vérifiez si la source d'image connectée que vous voulez utiliser est allumée.
2. Pour les sources d'image vidéo, insérez un DVD ou un autre support vidéo, puis appuyez sur la touche de lecture, au besoin.
3. Appuyez sur la touche  Rechercher source de la télécommande. Appuyez sur les touches du haut ou du bas pour sélectionner la source d'image.

Remarque: Si aucun signal d'image n'est détecté, vérifiez les connexions des câbles entre le projecteur et la source de l'image.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Modes de projection

Selon la position du projecteur, il pourrait être nécessaire de modifier le mode de projection afin que les images soient projetées adéquatement.

- Le mode **Avant** (réglage par défaut) permet de projeter depuis une table en avant de l'écran.
- Le mode **Avant/Retourné** inverse l'image du bas vers le haut afin de projeter à l'envers à partir du plafond ou d'un support mural.
- Le mode **Arrière** inverse l'image horizontalement pour la projection depuis l'arrière d'un écran translucide.
- Le mode **Arrière/Retourné** inverse l'image du bas vers le haut et horizontalement pour projeter à partir du plafond et sur un écran translucide depuis l'arrière.

Remarque: Vous pouvez changer le mode de projection à l'aide de la télécommande ou en changeant le paramètre **Projection** dans le menu Réglage > Installation.

[Modification du mode de projection avec les menus](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Modification du mode de projection avec les menus

Vous pouvez modifier le mode de projection pour inverser l'image verticalement et/ou horizontalement à l'aide des menus du projecteur.

Remarque: Vous pouvez aussi appuyer sur la touche  de pause A/V de la télécommande du projecteur et la maintenir enfoncée pendant environ 6 secondes pour inverser l'image à la verticale.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche  de menu de la télécommande du projecteur.
3. Appuyez sur les touches fléchées pour sélectionner **Réglage > Installation > Projection** puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le mode de projection que vous souhaitez utiliser, puis appuyez sur **Enter**.
5. Appuyez sur la touche  de menu pour quitter le menu ou sur la touche  de retour pour revenir à l'écran précédent.

Sujet parent: [Modes de projection](#)

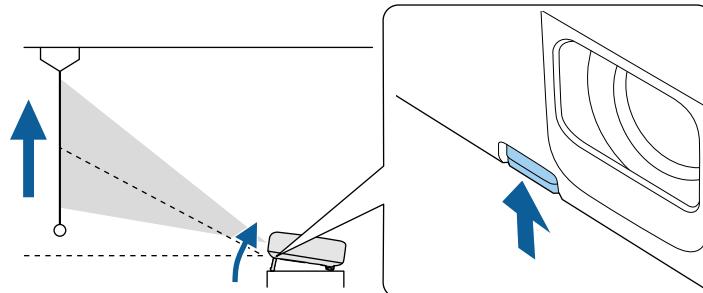
Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Réglage de la hauteur de l'image

Si vous projetez d'une table ou autre surface plane et que l'image est trop haute ou trop basse, vous pouvez régler la hauteur de l'image à l'aide de la patte réglable du projecteur.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur le levier de dégagement de la patte avant et maintenez-le enfoncé pour déployer ou rétracter la patte avant réglable.



Remarque: Vous pouvez modifier la position jusqu'à concurrence de 12°.

3. Relâchez le levier pour verrouiller la patte lorsque l'image est dans la position souhaitée.

Si l'image n'est pas parfaitement rectangulaire, vous devez régler la forme de l'image.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Concepts associés

[Forme de l'image](#)

Références associées

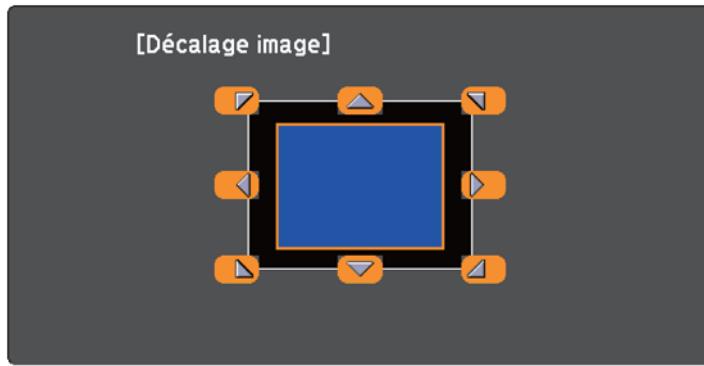
[Composants du projecteur – Base](#)

Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif

Vous pouvez utiliser la fonction Décalage image pour ajuster la position de l'image sans déplacer le projecteur.

Remarque: Cette fonctionnalité n'est pas disponible si le paramètre de zoom numérique est réglé à la valeur la plus large.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche  de menu.
3. Sélectionnez **Réglage > Installation > Décalage image** pour afficher l'écran Décalage image.



4. À l'aide des touches fléchées de la télécommande, ajustez la position de l'image.

Remarque: Vous pouvez déplacer l'image en diagonale en appuyant sur n'importe quelle paire de touches fléchées adjacentes sur la télécommande.

5. Appuyez sur la touche  de retour pour fermer l'écran Décalage image.

Remarque: La paramètre Décalage image est conservé même si le projecteur est mis hors tension; toutefois, vous devrez rajuster la position de l'image si vous changez l'emplacement ou l'angle du projecteur.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Réglage du format d'écran

Vous pouvez utiliser le paramètre Format d'écran pour régler le rapport largeur/hauteur de l'image affichée afin qu'il corresponde à la taille de l'écran que vous utilisez.

Remarque: Ce paramètre n'est pas disponible lors de l'utilisation de la source d'entrée **USB Display**, **USB** ou **LAN**.

Remarque: Le paramètre Format d'écran n'est pas pris en charge par la fonctionnalité Message Broadcasting du logiciel Epson Projector Management.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche  de menu.
3. Sélectionnez **Réglage > Installation > Écran > Format d'écran**.
4. Sélectionnez le rapport hauteur/largeur de votre écran et appuyez sur **Enter**.
5. Appuyez sur la touche  de menu pour quitter.
6. Ajustez le rapport largeur/hauteur selon l'image projetée, au besoin.

[Ajustement de l'image à l'aide du paramètre Position à l'écran](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Ajustement de l'image à l'aide du paramètre Position à l'écran

Vous pouvez ajuster la position de l'image si des marges entre les bords de l'image et le cadre de l'écran projeté apparaissent.

Remarque: Vous ne pouvez pas ajuster la position de l'écran si le paramètre **Format d'écran** est réglé à **16:10**.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez **Réglage > Installation > Écran > Position à l'écran**.
4. À l'aide des touches fléchées du projecteur ou de la télécommande, ajustez la position de l'image.
5. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche  de retour.

Sujet parent: [Réglage du format d'écran](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Rapport largeur/hauteur de l'image

Le projecteur peut afficher des images en différents rapports largeur/hauteur. En règle générale, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le paramètre du rapport largeur/hauteur de l'image. Cependant, vous pouvez modifier le rapport largeur/hauteur de certaines images pour les adapter à votre écran.

Si vous voulez toujours utiliser un rapport largeur/hauteur particulier pour une certaine source vidéo, vous pouvez le sélectionner à l'aide des menus du projecteur.

[Modification du rapport largeur/hauteur de l'image](#)

[Rapports largeur/hauteur de l'image disponibles](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

Modification du rapport largeur/hauteur de l'image

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche  de menu de la télécommande du projecteur.
3. Sélectionnez le menu **Image** puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez **Aspect** puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez le rapport hauteur/largeur que vous souhaitez utiliser pour le signal d'entrée et appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur la touche  de menu ou  de retour pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Rapport largeur/hauteur de l'image](#)

Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

Rapports largeur/hauteur de l'image disponibles

Vous pouvez sélectionner les paramètres de rapport largeur/hauteur suivants selon le signal d'entrée de la source d'image.

Remarque: Notez que l'emploi de la fonction de rapport largeur/hauteur du projecteur pour agrandir, réduire ou fractionner l'image projetée à des fins commerciales ou pour diffusion publique peut constituer une infraction aux droits du détenteur des droits d'auteur de l'image, en vertu des lois en matière de droits d'auteur.

Paramètre de rapport largeur/hauteur	Description
Automatique	Règle automatiquement le rapport hauteur/largeur selon le signal d'entrée.
16:9	Convertit le rapport hauteur/largeur de l'image à 16:9.
Complet	Affiche les images sur la pleine largeur de la surface de projection, mais ne conserve pas le rapport largeur/hauteur.
Zoom	Affiche les images sur la pleine largeur de la surface de projection et conserve le rapport largeur/hauteur de l'image.
Native	Affiche les images telles quelles (rapport hauteur/largeur et résolution conservés).

Sujet parent: [Rapport largeur/hauteur de l'image](#)

Forme de l'image

Vous pouvez obtenir une image uniformément rectangulaire en plaçant le projecteur de niveau directement en face du centre de l'écran. Si vous placez le projecteur à un angle par rapport à l'écran ou incliné vers le haut ou vers le bas ou vers le côté, il pourrait être nécessaire de corriger la forme de l'image afin d'obtenir la meilleure qualité d'image.

Si vous activez la correction trapézoïdale automatique dans le menu Réglage du projecteur, celle-ci corrige automatiquement l'effet trapézoïdal vertical lorsque vous déplacez le projecteur.

Après la correction, votre image sera un peu plus petite.

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre H/V-Keystone](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

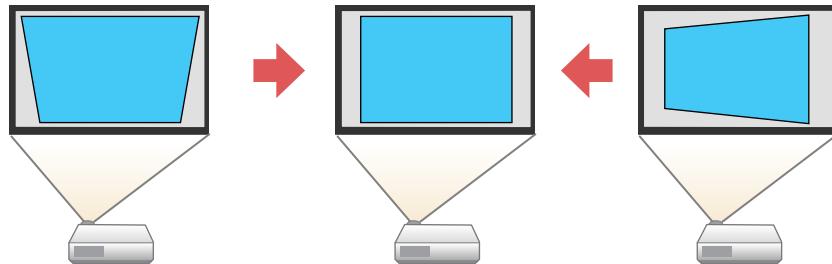
Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre H/V-Keystone

Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur pour corriger la forme d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.

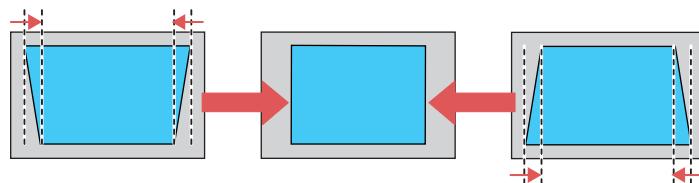
Remarque: Vous pouvez aussi régler les paramètres de distorsion d'image dans le menu **Réglage > Installation > Keystone > H/V Keystone**.



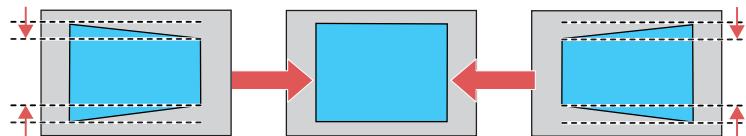
Remarque: Vous ne pouvez pas combiner la correction **Keystone** avec d'autres méthodes de correction de la forme.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche  de correction trapézoïdale de la télécommande du projecteur.
3. Utilisez les touches fléchées de la télécommande du projecteur pour sélectionner la correction trapézoïdale verticale ou horizontale et pour ajuster la forme de l'image si nécessaire.

V-Keystone



H-Keystone



4. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche ↪ de retour.

Après la correction, votre image sera un peu plus petite.

Sujet parent: [Forme de l'image](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner

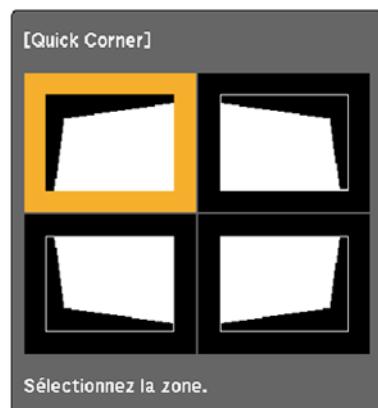
Vous pouvez utiliser le paramètre Quick Corner du projecteur pour corriger la forme et la taille d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche  de menu de la télécommande du projecteur.
3. Sélectionnez le menu **Réglage > Installation** puis appuyez sur **Entrer**.
4. Sélectionnez le paramètre **Keystone**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez le paramètre **Quick Corner**, puis appuyez sur **Enter**.

Remarque: Un écran de confirmation pourrait s'afficher. Sélectionnez **Oui** et appuyez de nouveau sur **Enter**.

Remarque: Vous pouvez aussi appuyer sur la touche  de correction trapézoïdale de la télécommande pour afficher l'écran de réglage de la correction de la distorsion d'image (Keystone).

L'écran de réglage Quick Corner s'affiche :



6. À l'aide des touches fléchées de la télécommande, sélectionnez le coin de l'image que vous voulez corriger. Ensuite, appuyez sur **Enter**.

Remarque: Pour réinitialiser les ajustements, enfoncez la touche ↺ de retour pendant au moins 2 secondes jusqu'à ce qu'un écran de réinitialisation s'affiche. Sélectionnez ensuite **Oui**.

7. Appuyez sur les touches fléchées pour corriger la forme de l'image au besoin. Appuyez sur **Enter** pour revenir à l'écran de sélection de la zone.

Remarque: Si l'une des flèches directionnelles sur l'écran devient grise, vous avez atteint l'ajustement maximal de cette direction.

8. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche ↺ de retour.

Sujet parent: [Forme de l'image](#)

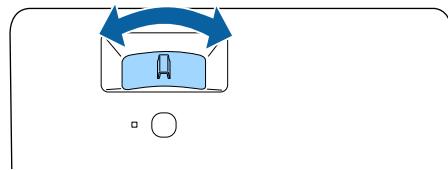
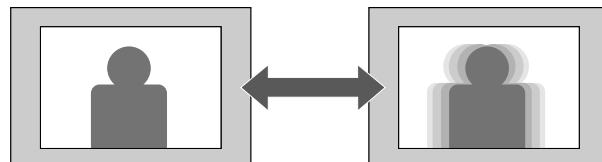
Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point

Vous pouvez ajuster la netteté de l'image projetée en utilisant le levier de mise au point du projecteur.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Déplacez le levier vers la gauche ou vers la droite pour faire la mise au point.



Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Affichage d'une mire

Vous pouvez afficher une mire pour ajuster l'image projetée sans vous connecter à un ordinateur ou à un appareil vidéo.

Remarque: La forme de la mire est déterminée par le paramètre Format d'écran. Assurez-vous de régler le format d'écran pour qu'il corresponde à votre rapport largeur/hauteur avant de régler la mire. Certaines des options du menu pourraient ne pas être disponibles lorsqu'une mire est affichée et il est possible que vous deviez projeter à partir d'un appareil connecté afin de modifier ces paramètres.

1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur la touche  de menu de la télécommande.
3. Sélectionnez le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Installation > Motif** puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez **Type de motif** pour choisir un motif. Vous pouvez choisir l'un des motifs fournis ou un motif créé par l'utilisateur.
6. Sélectionnez **Affichage du Motif** pour afficher le motif sélectionné.
7. Ajustez l'image tel que nécessaire.
8. Appuyez sur  de retour pour effacer la mire.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Tâches associées

[Réglage du format d'écran](#)

Redimensionnement de l'image au moyen du zoom

Vous pouvez redimensionner l'image affichée.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche  de menu de la télécommande du projecteur.
3. Appuyez sur les touches fléchées pour sélectionner le menu **Réglage** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Installation** et appuyez sur **Enter**.

5. Sélectionnez le paramètre **Zoom**, puis appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite pour ajuster le zoom entre **Large** et **Télé**.
7. Appuyez sur la touche  de menu pour quitter le menu ou sur la touche  de retour pour revenir à l'écran précédent.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Mode couleurs

Le projecteur est doté de différents modes couleurs afin d'offrir la luminosité, la couleur et le contraste optimaux pour différents environnements de visionnement et types d'image. Vous pouvez sélectionner un mode conçu pour correspondre à vos images et à votre environnement ou expérimenter avec les différents modes offerts.

[Changement du mode couleurs](#)

[Modes couleurs disponibles](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Changement du mode couleurs

Vous pouvez modifier le mode couleurs du projecteur à l'aide de la télécommande afin d'optimiser l'image pour l'environnement de visionnement.

Remarque: Vous pouvez aussi changer le mode couleurs dans le menu Image.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche  de mode couleurs de la télécommande pour sélectionner un autre mode couleurs.
L'apparence de l'image change et le nom du mode couleurs s'affiche brièvement à l'écran.
3. Pour faire défiler les modes couleurs possibles pour votre signal d'entrée, appuyez sur la touche  de mode couleurs à plusieurs reprises.

Sujet parent: [Mode couleurs](#)

Modes couleurs disponibles

Vous pouvez régler le projecteur afin qu'il utilise un de ces modes couleurs selon la source d'entrée utilisée :

Mode couleurs	Description
Dynamique	Pour les jeux vidéo dans une pièce bien éclairée.
Vif	Pour la projection de contenus ordinaires dans un endroit bien éclairé.
Présentation	Pour les présentations couleur dans une pièce bien éclairée.
Cinéma	Pour la projection de films dans un environnement sombre.
sRGB	Pour l'affichage sRGB standard des ordinateurs.
Tableau noir	Pour les présentations sur un tableau vert (règle les couleurs en conséquence).

Sujet parent: [Mode couleurs](#)

Réglage en détail de la qualité de l'image

Vous pouvez peaufiner les détails de l'image au moyen des menus du projecteur.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche  de menu de la télécommande.
3. Sélectionnez le menu **Image** puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Réglages détaillés** puis appuyez sur **Enter**.
5. Pour ajuster la luminosité générale de la couleur, sélectionnez **Luminosité** puis modifiez les paramètres suivants.
 - **Luminosité** : règle la luminosité générale des couleurs.
 - **Contraste** : règle la différence entre les zones claires et sombres de l'ensemble de l'image.
 - **Gamma adaptat. scène** : règle la coloration en fonction de la scène pour présenter une image plus vive. Plus le nombre est élevé, plus le contraste est grand.

Remarque: Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité de la lampe. Pour changer la luminosité de la lampe, modifiez le paramètre **Image > Émission lumineuse**.

6. Pour régler l'intensité des couleurs de l'image, sélectionnez **Couleur** et modifiez les paramètres suivants.
 - **Intensité couleur** : règle l'intensité générale des couleurs.
 - **Nuance** : règle l'équilibre entre le vert et le magenta dans l'image.
 - **Balance des blancs** : **Temp. couleur** : règle la température de couleur en fonction du mode couleurs que vous avez sélectionné. Les valeurs supérieures rendent le ton plus bleu; les valeurs inférieures rendent le ton de l'image plus rouge. Pour régler la différence et le gain de chaque couleur RVB, sélectionnez **Personnalisé**.
7. Pour régler la netteté générale de l'image, sélectionnez **Netteté** et modifiez les valeurs.
8. Appuyez sur la touche ↵ de retour pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Commande du volume à l'aide des touches Volume

Vous pouvez utiliser les touches de volume pour régler le volume du haut-parleur interne du projecteur, des haut-parleurs externes ou des écouteurs reliés au projecteur.

Remarque: Vous devez régler le volume séparément pour chaque source d'entrée connectée.

1. Allumez le projecteur et lancez une vidéo avec son.
2. Pour augmenter ou baisser le volume, appuyez sur les touches ▶ de volume plus élevé ou ▶ de volume plus bas de la télécommande du projecteur.

Un indicateur de volume s'affiche à l'écran.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Réglage des fonctions du projecteur

Pour régler les fonctions du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections suivantes :

[Utilisation d'appareils connectés à l'aide de la fonctionnalité Liaison HDMI](#)

[Projection d'une présentation PC Free](#)

[Désactivation provisoire de l'image et du son](#)

[Agrandissement ou réduction des images](#)

[Fonctions de sécurité du projecteur](#)

[Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

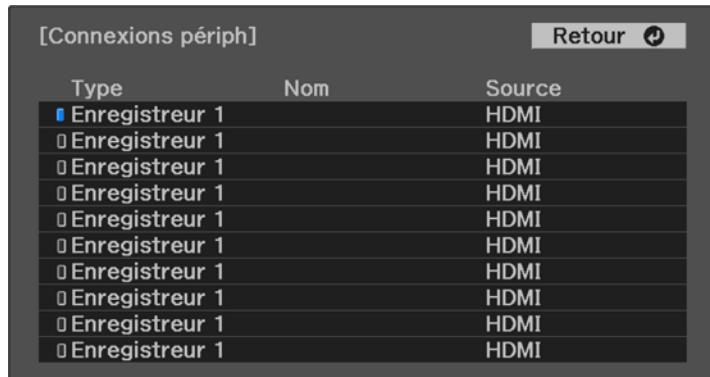
Utilisation d'appareils connectés à l'aide de la fonctionnalité Liaison HDMI

Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur pour commander certaines fonctionnalités des appareils connectés au port HDMI du projecteur.

Remarque: L'appareil connecté et le câble HDMI doivent être conformes à la norme HDMI CEC. L'appareil doit aussi être configuré; voir les documents fournis avec l'appareil à ce sujet. Il se peut que certains appareils ou certaines fonctions ne fonctionnent pas de façon optimale.

1. Appuyez sur la touche  de menu de la télécommande du projecteur.
2. Appuyez sur les touches fléchées pour sélectionner le menu **Réglage** et appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Fonctionnement** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Liaison HDMI** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez de nouveau le paramètre **Liaison HDMI** et appuyez sur **Enter**. Sélectionnez **Activé** et appuyez sur la touche  de retour.
6. Sélectionnez le paramètre **Connexions périph**, puis appuyez sur **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



Remarque: Les appareils liés sont indiqués en bleu. Vous ne pouvez pas sélectionner les appareils en gris.

7. Sélectionnez l'appareil que vous souhaitez commander et utiliser pour projeter des images et appuyez sur **Enter**.
 8. Sélectionnez l'une des options de liaison HDMI suivantes au besoin, puis appuyez sur **Enter** :
 - **Périph. sortie audio** : indiquez si le son sera diffusé par le haut-parleur interne ou par une chaîne stéréophonique/vidéo connectée au projecteur.
 - **Mise ss tension** : permet de sélectionner ce qui se produit lorsque vous mettez sous tension le projecteur ou un appareil lié. Sélectionnez **PJ -> Périph** ou **Bidirectionnel** pour mettre l'appareil lié sous tension lorsque le projecteur est allumé, ou **Périph -> PJ** ou **Bidirectionnel** pour mettre le projecteur sous tension lorsque l'appareil lié est allumé.
 - **Mise hs tension** : permet de décider si les appareils liés sont mis hors tension lorsque le projecteur s'éteint.
 9. Appuyez sur la touche  de menu pour quitter le menu ou sur la touche  de retour pour revenir à l'écran précédent.

Sujet parent: Réglage des fonctions du projecteur

Références associées

Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage

Projection d'une présentation PC Free

Vous pouvez utiliser la fonction PC Free du projecteur lorsque vous connectez un dispositif USB qui contient des fichiers de présentation compatibles. Cela vous permet d'afficher le contenu des fichiers rapidement et facilement et de contrôler leur affichage en utilisant la télécommande du projecteur.

[Précautions à prendre avec la fonction PC Free](#)

[Types de fichiers PC Free pris en charge](#)

[Lancement d'un diaporama PC Free](#)

[Lecture d'un film avec la fonction PC Free](#)

[Options d'affichage de PC Free](#)

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Précautions à prendre avec la fonction PC Free

Notez les précautions suivantes lorsque vous utilisez les fonctionnalités de PC Free :

- Vous ne pouvez pas utiliser une clé USB pour les fonctionnalités de PC Free.
- Ne déconnectez pas le dispositif USB lorsque le projecteur accède à ses données; sinon, la fonctionnalité de PC Free pourrait ne pas fonctionner correctement.
- Il est possible que vous ne soyez pas en mesure d'utiliser les fonctions de sécurité de certains dispositifs USB avec la fonction PC Free.
- Lorsque vous connectez un dispositif USB doté d'un adaptateur CA, branchez l'adaptateur CA à une prise de courant si vous utilisez le dispositif USB avec votre projecteur.
- Certains lecteurs de cartes USB disponibles dans le commerce peuvent ne pas être compatibles avec votre projecteur.
- Vous ne pouvez pas corriger la distorsion trapézoïdale lors de la projection avec PC Free. Il convient donc de corriger la forme de l'image avant de lancer votre présentation.

Sujet parent: [Projection d'une présentation PC Free](#)

Types de fichiers PC Free pris en charge

Vous pouvez projeter ces types de fichiers lorsque vous utilisez la fonction PC Free du projecteur.

Remarque: Pour obtenir les meilleurs résultats, placez vos fichiers sur un support de format FAT16/32. Si vous éprouvez des difficultés lors de la projection à partir d'un support formaté pour les systèmes de fichiers non Windows, essayez de formater le support pour une utilisation avec Windows. Il est possible que vous ne soyez pas en mesure d'utiliser les fonctions de sécurité de certains dispositifs USB avec la

fonction PC Free. Lorsque vous branchez un disque dur compatible avec USB, utilisez l'adaptateur CA fourni avec le disque dur.

Type et extension de fichier	Détails
Image (.jpg)	Assurez-vous que le fichier ne présente pas les caractéristiques suivantes : <ul style="list-style-type: none">• Format CMYK• Format progressif• Hautement comprimé• Résolution de plus de 8192 × 8192• JPEG 2000
Image (.bmp)	Assurez-vous que la résolution du fichier ne dépasse pas 1280 × 800.
Image (.gif)	Assurez-vous que le fichier ne présente pas les caractéristiques suivantes : <ul style="list-style-type: none">• Résolution de plus de 1280 × 800• Animé• Entrelacé
Image (.png)	Assurez-vous que la résolution du fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none">• Supérieure à 1280 × 800• Entrelacée
Film Motion JPEG (.avi)	Compatible avec AVI 1.0 seulement. Assurez-vous que le fichier ne présente pas les caractéristiques suivantes : <ul style="list-style-type: none">• Sauvegardé avec un codec vidéo autre que Motion JPEG• Sauvegardé avec un codec audio autre que PCM ou ADPCM• Une résolution supérieure à 1280 × 720• Taille supérieure à 2 Go

Sujet parent: [Projection d'une présentation PC Free](#)

Lancement d'un diaporama PC Free

Après avoir branché un dispositif USB ou un appareil photo numérique au projecteur, vous pouvez basculer vers la source d'entrée USB et lancer votre diaporama.

Remarque: Vous pouvez modifier les options de fonctionnement du diaporama ou ajouter des effets spéciaux en mettant en surbrillance **Option** au bas de l'écran et en appuyant sur **Enter**.

1. Appuyez sur la touche  Rechercher source de la télécommande.
2. Sélectionnez la source **USB**.

L'écran PC Free s'affiche.



Remarque: Si l'écran de sélection du lecteur s'affiche, appuyez sur les touches fléchées pour sélectionner le lecteur et appuyez sur **Enter**.

3. Au besoin, effectuez les opérations suivantes pour trouver vos fichiers :
 - Si vous devez afficher des fichiers dans un sous-dossier de votre dispositif, appuyez sur les touches fléchées afin de mettre en surbrillance le dossier, puis appuyez sur **Enter**.
 - Pour revenir au dossier précédent sur votre dispositif, mettez en surbrillance **Haut page** et appuyez sur **Enter**.
 - Pour voir des fichiers additionnels dans un dossier, mettez en surbrillance **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur **Enter**.

- Pour afficher des images depuis un lecteur USB différent, sélectionnez **Sél. lecteur** dans le haut de l'écran PC Free et appuyez sur **Enter**.
4. Choisissez l'une des méthodes suivantes :
- Pour afficher une image individuelle, appuyez sur les touches fléchées pour mettre l'image en surbrillance et appuyez sur **Enter**. (Appuyez sur la touche ↪ de retour pour revenir à l'écran de la liste des fichiers.)
 - Pour afficher un diaporama de toutes les images d'un dossier, appuyez sur les touches fléchées pour mettre en surbrillance l'option **Diaporama** dans le bas de l'écran et appuyez sur **Enter**.

Remarque: Si certains noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou s'ils incluent des symboles qui ne sont pas pris en charge, les noms de fichier peuvent être réduits ou modifiés à l'écran d'affichage.

5. Lors de la projection, utilisez les commandes suivantes pour contrôler l'affichage tel que vous le souhaitez :
 - Pour faire pivoter l'image affichée, appuyez sur la touche fléchée du haut ou du bas.
 - Pour passer à l'image suivante ou précédente, appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite.
6. Pour arrêter l'affichage, suivez les instructions à l'écran ou appuyez sur la touche ↪ de retour.
7. Éteignez le dispositif USB, au besoin, puis déconnectez le dispositif du projecteur.

Sujet parent: [Projection d'une présentation PC Free](#)

Lecture d'un film avec la fonction PC Free

Après avoir branché un dispositif USB ou un appareil photo numérique au projecteur, vous pouvez basculer vers la source d'entrée USB et lancer la lecture de votre film.

Remarque: Vous pouvez modifier les options de fonctionnement en mettant en surbrillance **Option** au bas de l'écran et en appuyant sur **Enter**.

1. Appuyez sur la touche ➔ Rechercher source de la télécommande.
2. Sélectionnez la source **USB**.

L'écran PC Free s'affiche.



Remarque: Si l'écran de sélection du lecteur s'affiche, appuyez sur les touches fléchées pour sélectionner le lecteur et appuyez sur **Enter**.

3. Au besoin, effectuez les opérations suivantes pour trouver vos fichiers :
 - Si vous devez afficher des fichiers dans un sous-dossier de votre dispositif, appuyez sur les touches fléchées afin de mettre en surbrillance le dossier, puis appuyez sur **Enter**.
 - Pour revenir au dossier précédent sur votre dispositif, mettez en surbrillance **Haut page** et appuyez sur **Enter**.
 - Pour voir des fichiers additionnels dans un dossier, mettez en surbrillance **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur **Enter**.
 - Pour afficher des fichiers vidéo depuis un lecteur USB différent, sélectionnez **Sél. lecteur** dans le haut de l'écran PC Free et appuyez sur **Enter**.
4. Pour faire la lecture d'un film, appuyez sur les touches fléchées pour mettre le fichier en surbrillance et appuyez sur **Enter**.

Remarque: Si certains noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou s'ils incluent des symboles qui ne sont pas pris en charge, les noms de fichier peuvent être réduits ou modifiés à l'écran d'affichage. Si vous souhaitez lire tous les films d'un dossier dans l'ordre, sélectionnez l'option **Diaporama** dans le bas de l'écran.

- Pour arrêter la lecture d'un film, appuyez sur la touche ↺ de retour, mettez en surbrillance **Quitter** et appuyez sur **Enter**.

Remarque: Vous pouvez utiliser les fonctions **Gel**, **Pause A/V** et **Zoom** lorsque vous projetez en mode PC Free.

- Éteignez le dispositif USB, au besoin, puis déconnectez le dispositif du projecteur.

Sujet parent: [Projection d'une présentation PC Free](#)

Options d'affichage de PC Free

Vous pouvez sélectionner ces options d'affichage lorsque vous utilisez la fonction de PC Free du projecteur.



Paramètre	Options	Description
Ordre d'affichage	Ordre des noms	Affiche les fichiers dans l'ordre des noms.
	Ordre des dates	Affiche les fichiers dans l'ordre des dates.
Ordre de classement	Croissant	Trie les fichiers du premier au dernier.
	Décroissant	Trie les fichiers du dernier au premier.

Paramètre	Options	Description
Lecture continue	On	Affiche le diaporama en boucle.
	Off	Affiche le diaporama une seule fois.
Fréq. défilement	Non	N'affiche pas automatiquement le fichier suivant.
	1 seconde à 60 secondes	Affiche les fichiers sélectionnés selon le temps choisi et passe à l'image suivante automatiquement; les images à haute résolution pourraient défiler à un rythme plus lent.
Effet	Non	Aucun effet.
	Effacer	Effectue la transition entre les images avec un effet d'effacement.
	Dissoudre	Effectue la transition entre les images avec un effet de dissolution.
	Aléatoire	Effectue la transition entre les images en utilisant divers effets de façon aléatoire.

Sujet parent: [Projection d'une présentation PC Free](#)

Désactivation provisoire de l'image et du son

Vous pouvez désactiver temporairement l'image et le son du projecteur. Le son et la vidéo continuent cependant de tourner, et vous ne pouvez pas reprendre la projection au point où vous l'avez arrêtée.

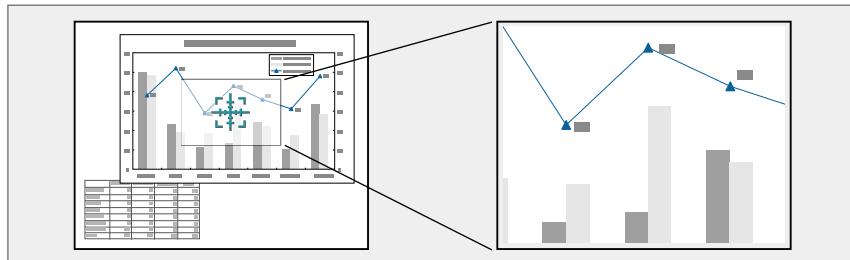
1. Appuyez sur la touche  de pause A/V de la télécommande du projecteur pour désactiver temporairement la projection et mettre le son en sourdine.
2. Pour réactiver l'image et le son, appuyez de nouveau sur la touche  de pause A/V.
3. Pour couper le son uniquement, appuyez sur la touche  de sourdine.
4. Pour mettre en pause ou reprendre la projection, appuyez sur la touche **Freeze**.

Lorsque les fonctions Freeze et/ou de sourdine sont actives, la projection se poursuit en arrière-plan.

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Agrandissement ou réduction des images

Vous pouvez attirer l'attention sur une partie d'une présentation en effectuant un zoom sur une zone de l'image et en l'agrandissant à l'écran.



1. Appuyez sur la touche  de la télécommande.
Un viseur s'affiche indiquant le centre de la zone d'agrandissement.
2. Utilisez les touches suivantes de la télécommande pour régler l'image agrandie :
 - Utilisez les touches fléchées pour positionner le viseur sur la zone à agrandir.
 - Appuyez sur la touche  à plusieurs reprises pour agrandir la zone d'image voulue comme vous le souhaitez. Appuyez sur la touche  et maintenez-la enfoncee pour agrandir l'image plus rapidement.
 - Pour balayer l'image agrandie, utilisez les touches fléchées.
 - Pour réduire l'image, appuyez au besoin sur la touche .
 - Pour revenir à la taille d'origine de l'image, appuyez sur la touche  de retour.

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Fonctions de sécurité du projecteur

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de prévenir le vol ou l'utilisation du produit par une personne non autorisée en configurant les fonctions de sécurité suivantes :

- Sécurité par mot de passe pour empêcher le projecteur d'être allumé et empêcher les modifications à l'écran de démarrage et aux autres paramètres.
- Câble antivol pour verrouiller physiquement le projecteur en place.

[Options de sécurité par mot de passe](#)

[Création d'un Motif utilisateur pour l'affichage](#)

[Installation d'un câble antivol](#)

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Options de sécurité par mot de passe

Vous pouvez configurer ces options de sécurité par mot de passe en utilisant un seul mot de passe :

- Le mot de passe **Protec. démarrage** empêche quiconque d'utiliser le projecteur sans d'abord entrer un mot de passe.
- Le mot de passe **Protec. logo utilis.** empêche quiconque de modifier l'écran personnalisé projeté par le projecteur lorsqu'il est mis sous tension. La présence d'un écran personnalisé décourage le vol en identifiant le propriétaire du projecteur.
- Le mot de passe **Réseau protégé** empêche quiconque de modifier les paramètres réseau dans les menus du projecteur.

[Création d'un mot de passe](#)

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

[Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur](#)

[Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage](#)

Sujet parent: [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

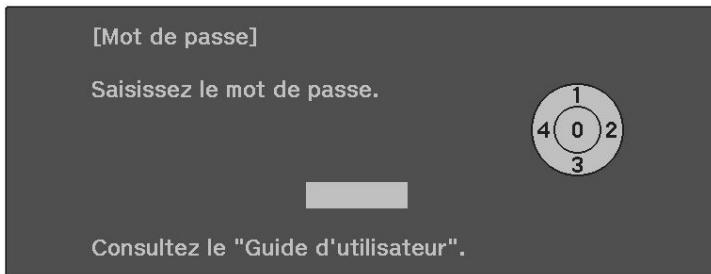
Création d'un mot de passe

Pour utiliser la sécurité par mot de passe, vous devez créer un mot de passe.

Remarque: Le mot de passe par défaut est **0000**.

1. Enfoncez la touche **Freeze** de la télécommande pendant environ cinq secondes ou jusqu'à ce que le menu **Mot de passe protégé** s'affiche.
2. Appuyez sur la flèche du bas pour sélectionner **Mot de passe**, puis appuyez sur **Enter**.
Le message « Changer le mot de passe? » s'affiche.
3. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.

4. À l'aide des touches fléchées et **Enter**, entrez un mot de passe de quatre chiffres. Pour sélectionner les chiffres de 5 à 9, appuyez sur la touche  de menu.



Le mot de passe s'affiche sous forme d'astérisques (****) lorsque vous l'entrez. L'invite de confirmation s'affiche alors.

5. Saisissez le mot de passe de nouveau.

Le message « Mot de passe accepté » s'affiche.

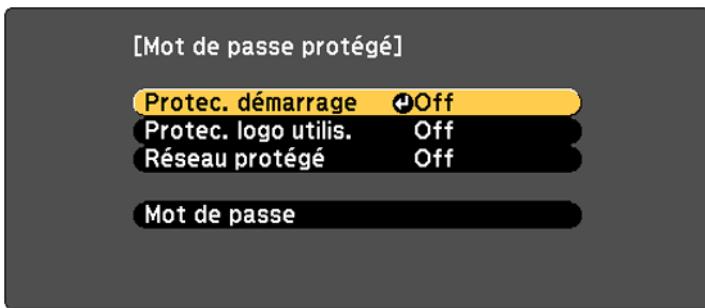
6. Appuyez sur la touche  de retour pour revenir au menu.

7. Prenez note du mot de passe et gardez-le dans un endroit sûr au cas où vous l'oublieriez.

Sujet parent: [Options de sécurité par mot de passe](#)

Sélection des options de sécurité par mot de passe

Après avoir établi un mot de passe, vous verrez un menu vous permettant de sélectionner les types de sécurité que vous souhaitez utiliser.



Si ce menu ne s'affiche pas, tenez la touche **Freeze** de la télécommande enfoncée pendant environ 5 secondes ou jusqu'à ce que le menu s'affiche.

- Pour empêcher l'utilisation non autorisée du projecteur, sélectionnez **Protec. démarrage**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **Activé**, appuyez sur **Enter** de nouveau, et appuyez sur **Esc**.
- Pour empêcher la modification de l'écran du logo d'utilisateur ou tout paramètre lié à l'affichage, sélectionnez **Protec. logo utilis.**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **Activé**, appuyez sur **Enter** de nouveau et appuyez sur **Esc**.
- Pour empêcher la modification des paramètres réseau, sélectionnez **Réseau protégé**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **Activé**, appuyez de nouveau sur **Enter** et appuyez sur **Esc**.

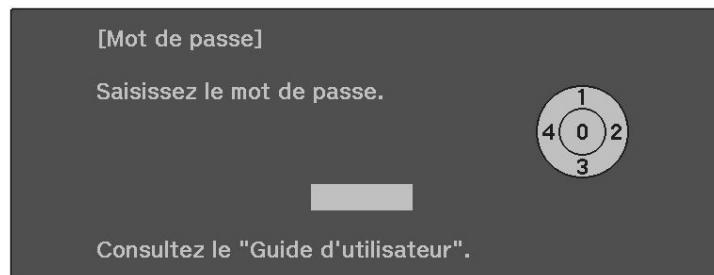
Vous pouvez apposer l'autocollant de protection par mot de passe sur le projecteur pour une prévention du vol accrue.

Remarque: Veillez à garder la télécommande en lieu sûr. Si vous l'égarez, vous ne pourrez pas entrer le mot de passe requis pour utiliser le projecteur.

Sujet parent: [Options de sécurité par mot de passe](#)

Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur

Si un mot de passe est défini et qu'un mot de passe **Protec. démarrage** est activé, une invite vous demande d'entrer un mot de passe chaque fois que vous allumez le projecteur.



Vous devez entrer le bon mot de passe afin de pouvoir utiliser le projecteur.

1. À l'aide des touches fléchées et **Enter**, entrez un mot de passe de quatre chiffres. Pour sélectionner les chiffres de 5 à 9, appuyez sur la touche **Esc** de menu.

2. Si vous entrez le mauvais mot de passe, ceci pourrait se produire :
 - Un message s'affiche indiquant que le mot de passe est incorrect et vous invitant à essayer de nouveau. Entrez le bon mot de passe afin de pouvoir continuer.
 - Si vous avez oublié le mot de passe, notez le **Code de requête** : **xxxxx** qui s'affiche à l'écran et contactez le soutien Epson.
 - Si vous entrez le mauvais mot de passe cinq fois de suite, un message vous indiquera que le projecteur est verrouillé. Le message sera affiché pendant cinq minutes, après quoi le projecteur entrera en mode attente. Débranchez le projecteur, puis rebranchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension. Une invite vous demandera d'entrer le mot de passe.
 - Si vous entrez un mot de passe incorrect 30 fois de suite, le projecteur affichera un code de requête et un message pour communiquer avec le soutien d'Epson. N'essayez pas d'entrer votre mot de passe à nouveau. Lorsque vous communiquez avec le soutien d'Epson, veuillez fournir le code de requête affiché et une preuve de propriété afin d'obtenir de l'aide pour déverrouiller le projecteur.

Sujet parent: [Options de sécurité par mot de passe](#)

Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage

Vous pouvez transférer une image sur le projecteur, puis l'afficher chaque fois que le projecteur est allumé. Vous pouvez aussi afficher l'image lorsque le projecteur ne reçoit aucun signal d'entrée ou lorsque vous arrêtez provisoirement la projection (en utilisant la fonction Pause A/V). L'image ainsi transférée est appelée « l'écran du logo d'utilisateur ».

L'image choisie comme logo d'utilisateur peut être une photo, un graphique ou le logo d'une entreprise, ce qui peut être utile pour identifier le propriétaire du projecteur et aider à prévenir le vol. Vous pouvez empêcher la modification du logo d'utilisateur en le protégeant par un mot de passe. Vous ne pouvez pas enregistrer d'images protégées par HDCP.

Remarque: Si le paramètre Protec. logo utilis. est activé, assurez-vous de le désactiver avant d'enregistrer un nouveau logo d'utilisateur.

Remarque: Si vous copiez les paramètres des menus d'un projecteur à l'autre à l'aide de la fonction de configuration par lot, le logo d'utilisateur sera aussi copié. N'incluez dans le logo aucune information que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.

1. Affichez l'image que vous voulez projeter comme logo d'utilisateur.

2. Appuyez sur la touche  de menu puis sélectionnez **Réglage > Affichage > Logo d'utilisateur > Paramètres démarrage**.

Remarque: Les ajustements tels que Keystone, Zoom ou Aspect sont temporairement désactivés lorsque vous sélectionnez Logo d'utilisateur.

3. Une invite vous demande si vous voulez utiliser l'image affichée comme logo d'utilisateur. Sélectionnez **Oui** puis confirmez votre choix.
Un message s'affiche pour vous aviser que la tâche est terminée.
4. Appuyez sur la touche  de retour pour sélectionner le moment où vous voulez que l'écran du logo d'utilisateur s'affiche :
 - Pour l'afficher lorsqu'il n'y a aucun signal d'entrée, sélectionnez **Afficher le fond** et réglez-le à **Logo**.
 - Pour l'afficher chaque fois que le projecteur est allumé, sélectionnez **Ecran démarrage** et réglez-le à **Activé**.
 - Pour l'afficher lorsque vous appuyez sur la touche **Pause A/V**, sélectionnez le paramètre **Pause A/V** et réglez-le à **Logo**.

Pour empêcher quiconque de modifier les paramètres du logo d'utilisateur sans d'abord entrer un mot de passe, créez-en un et activez la sécurité du logo d'utilisateur.

Sujet parent: [Options de sécurité par mot de passe](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Tâches associées

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

[Création d'un mot de passe](#)

Création d'un Motif utilisateur pour l'affichage

Vous pouvez transférer une image vers le projecteur et ensuite l'afficher comme motif pour vous aider lors des présentations lorsque vous utilisez la fonction Affichage du Motif. L'image ainsi transférée est appelée « Motif utilisateur ».

Remarque: Une fois que vous avez enregistré un motif utilisateur, vous ne pouvez pas restaurer le motif par défaut. Vous ne pouvez pas enregistrer une image protégée par HDCP. Si un motif est affiché pendant longtemps, une image résiduelle pourrait être visible dans les images projetées.

1. Affichez l'image que vous voulez projeter comme Motif utilisateur d'un ordinateur ou d'une source vidéo raccordée.
2. Appuyez sur la touche  de menu puis sélectionnez **Réglage > Installation > Motif > Motif Utilisateur**.

Une invite vous demande si vous voulez utiliser l'image affichée comme Motif utilisateur.

Remarque: Si vous activez **Motif Utilisateur**, les ajustements tels que **Keystone**, **Zoom** ou **Aspect** seront temporairement annulés.

3. Sélectionnez **Oui** puis confirmez votre choix.

Un message s'affiche pour vous aviser que la tâche est terminée.

4. Appuyez sur **Enter** pour quitter l'écran de message.

Pour afficher votre motif utilisateur, réglez le paramètre **Type de motif** à **Motif Utilisateur**, puis sélectionnez le paramètre **Affichage du Motif**.

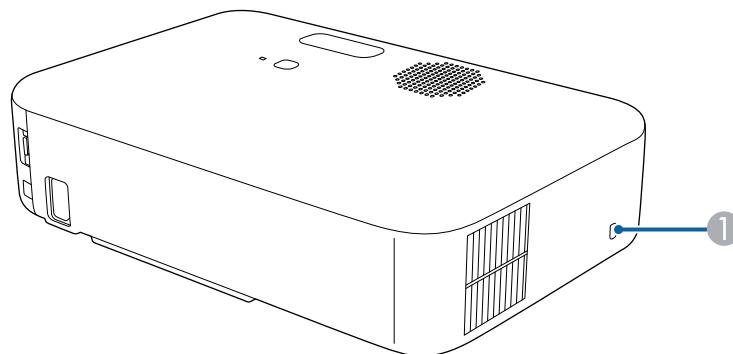
Sujet parent: [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Installation d'un câble antivol

Vous pouvez utiliser la fente de sécurité sur le côté du projecteur pour fixer le verrou Kensington. Adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques pour des informations concernant l'achat.



1 Logement de sécurité

Sujet parent: [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre

Vous pouvez transférer les paramètres des menus que vous avez sélectionnés pour un projecteur vers un autre projecteur du même modèle.

Remarque: Copiez les paramètres du projecteur avant d'ajuster l'image projetée en utilisant les paramètres d'ajustement de l'image du projecteur. Tout paramètre de logo d'utilisateur sauvegardé sur le projecteur sera transféré vers l'autre projecteur.

Mise en garde: Si la procédure de copie échoue en raison d'une panne de courant, d'une erreur de communication ou de toute autre raison, Epson ne peut être tenue responsable des coûts encourus pour les réparations.

Les paramètres suivants ne seront pas transférés entre les projecteurs :

- Heures d'utilisation de la lampe
- État

Les paramètres suivants ne seront pas transférés entre les projecteurs si vous réglez le paramètre

Plage config lot à Limitée :

- Paramètres Mot de passe protégé
- Paramètres du menu Réseau autres que ceux des menus Notifications et Autres

[Sauvegarde des paramètres sur une clé USB](#)

[Transfert des paramètres depuis une clé USB](#)

[Sauvegarde des paramètres sur un ordinateur](#)

[Transfert des paramètres depuis un ordinateur](#)

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Sauvegarde des paramètres sur une clé USB

Vous pouvez sauvegarder sur une clé USB les paramètres du projecteur que vous souhaitez transférer.

Remarque: Utilisez une clé USB vide. Si la clé USB contient d'autres fichiers, le transfert pourrait ne pas s'effectuer correctement. La clé USB doit utiliser le format FAT et ne doit pas posséder de fonctions de sécurité.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.
2. Insérez la clé USB dans le port **USB-A**.

Remarque: Connectez la clé USB directement au projecteur. N'utilisez pas de concentrateur, car vos réglages pourraient ne pas s'enregistrer correctement.

3. Appuyez sur la touche ↪ de retour de la télécommande et tenez-la enfoncée pendant que vous branchez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.
4. Relâchez la touche ↪ de retour lorsque le témoin d'état s'allume.

Le témoin clignote lorsque les paramètres sont en cours de transfert sur la clé USB. Lorsque le témoin cesse de clignoter, il s'allume en bleu et le projecteur entre en mode veille.

Mise en garde: Ne débranchez pas le cordon d'alimentation et ne retirez pas la clé USB lorsque le témoin clignote. Vous pourriez endommager le projecteur.

Remarque: Si le témoin d'état clignote en orange, le fichier de configuration du lot peut être corrompu ou le câble n'est pas branché correctement. Déconnectez le câble USB, puis débranchez le projecteur et réessayez la procédure. Si le problème persiste, débranchez le projecteur et communiquez avec Epson pour obtenir du soutien.

5. Une fois que le projecteur est en mode veille, retirez la clé USB.

Sujet parent: [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

Transfert des paramètres depuis une clé USB

Après avoir sauvegardé les paramètres du projecteur sur une clé USB, vous pouvez les transférer vers un autre projecteur du même modèle.

Remarque: Assurez-vous que la clé USB ne contient qu'un seul fichier de transfert de paramètres provenant d'un autre projecteur du même modèle. Les paramètres devraient se trouver dans un fichier nommé **pjconfdata.bin**. Si la clé USB contient d'autres fichiers, le transfert pourrait ne pas s'effectuer correctement.

N'ajustez pas les paramètres d'image d'un projecteur avant d'y avoir transféré les paramètres. Sinon, vous devrez peut-être refaire vos ajustements.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.
2. Insérez la clé USB dans **le port USB-A**.

Remarque: Connectez la clé USB directement au projecteur. N'utilisez pas de concentrateur, car vos paramètres pourraient ne pas s'enregistrer correctement.

3. Appuyez sur la touche  de menu de la télécommande et tenez-la enfoncée pendant que vous branchez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.
4. Relâchez la touche  de menu lorsque le témoin d'état s'allume.

Le témoin clignote lorsque les paramètres sont en cours de transfert sur le projecteur. Lorsque le témoin cesse de clignoter, il s'allume en bleu et le projecteur entre en mode veille.

Mise en garde: Ne débranchez pas le cordon d'alimentation et ne retirez pas la clé USB lorsque le témoin clignote. Vous pourriez endommager le projecteur.

Remarque: Si le témoin d'état clignote en orange, le fichier de configuration du lot peut être corrompu ou le câble n'est pas branché correctement. Déconnectez le câble USB, puis débranchez le projecteur et réessayez la procédure. Si le problème persiste, débranchez le projecteur et communiquez avec Epson pour obtenir du soutien.

5. Une fois que le projecteur est en mode veille, retirez la clé USB.

Sujet parent: [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

Sauvegarde des paramètres sur un ordinateur

Vous pouvez sauvegarder sur un ordinateur les paramètres du projecteur que vous souhaitez transférer.

Votre ordinateur doit fonctionner sous l'un des systèmes d'exploitation suivants :

- Windows 8.x
- Windows 10
- Windows 11
- macOS 10.12.x ou version ultérieure

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.

2. Connectez un câble USB Type-A à Type-B au port **USB-B** de votre projecteur.
3. Branchez l'autre extrémité dans un port USB disponible de votre ordinateur.
4. Appuyez sur la touche ↪ de retour de la télécommande et tenez-la enfoncée pendant que vous branchez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.
5. Relâchez la touche ↪ de retour lorsque le témoin d'état s'allume.
Le projecteur s'affichera en tant que disque amovible sur votre ordinateur.
6. Ouvrez le disque amovible et copiez le fichier **pjconfdata.bin** sur votre ordinateur.
7. Une fois le fichier copié, effectuez l'une des actions suivantes :
 - **Windows** : Ouvrez **Poste de travail**, **Ordinateur**, **Windows Explorer** ou l'utilitaire **Explorateur de fichiers**. Cliquez avec le bouton de droite de la souris sur le nom de votre projecteur (apparaissant comme disque amovible) et sélectionnez **Éjecter**.
 - **Mac** : Faites glisser l'icône de disque amovible de votre projecteur située sur le bureau de votre ordinateur vers la corbeille.
Le projecteur s'éteint quand vous débranchez le câble USB.

Sujet parent: [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

Transfert des paramètres depuis un ordinateur

Après avoir sauvegardé les paramètres du projecteur sur un ordinateur, vous pouvez les transférer vers un autre projecteur du même modèle.

Votre ordinateur doit fonctionner sous l'un des systèmes d'exploitation suivants :

- Windows 8.x
- Windows 10
- Windows 11
- macOS 10.12.x ou version ultérieure

N'ajustez pas les paramètres d'image d'un projecteur avant d'y avoir transféré les paramètres. Sinon, vous devrez peut-être refaire vos ajustements.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.
2. Branchez une extrémité d'un câble USB dans le port **USB-B** du projecteur.
3. Branchez l'autre extrémité dans un port USB disponible de votre ordinateur.

4. Maintenez la touche  de menu enfoncée sur la télécommande ou sur le panneau de commande tout en appuyant sur la touche d'alimentation.
5. Relâchez la touche  de menu lorsque le témoin d'état s'allume.
Le projecteur s'affichera en tant que disque amovible sur votre ordinateur.
6. Copiez le fichier **pjconfdata.bin** de votre ordinateur vers le disque amovible.

Remarque: Ne copiez aucun autre fichier sur le disque amovible.

7. Une fois le fichier copié, effectuez l'une des actions suivantes :
 - **Windows** : Ouvrez **Poste de travail**, **Ordinateur**, **Windows Explorer** ou l'utilitaire **Explorateur de fichiers**. Cliquez avec le bouton de droite de la souris sur le nom de votre projecteur (apparaissant comme disque amovible) et sélectionnez **Éjecter**.
 - **Mac** : Faites glisser l'icône de disque amovible de votre projecteur située sur le bureau de votre ordinateur vers la corbeille.

Débranchez le câble USB. Lorsque le témoin d'état cesse de clignoter, le projecteur s'éteint.

Mise en garde: Ne débranchez pas le cordon d'alimentation lorsque le témoin clignote. Vous pourriez endommager le projecteur.

Sujet parent: [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

Réglage des paramètres de menus

Suivez les directives des sections suivantes pour accéder au système de menus du projecteur et modifier ses paramètres.

Utilisation des menus du projecteur

Paramètres de qualité d'image - Menu Image

Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage

Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau

Paramètres de configuration du projecteur – Menu ECO

Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information

Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.

Utilisation des menus du projecteur

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour régler les paramètres qui gèrent son fonctionnement. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

1. Appuyez sur la touche  de menu de la télécommande du projecteur.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



2. Appuyez sur les touches fléchées vers le haut ou le bas pour faire défiler les menus figurant à gauche. Les paramètres pour chaque menu s'affichent à droite.

Remarque: Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.

3. Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur **Enter**.
4. Appuyez sur les touches fléchées du haut ou du bas pour faire défiler les paramètres.
5. Modifiez les paramètres en utilisant les touches indiquées au bas des écrans de menu.
6. Pour rétablir tous les paramètres de menus aux paramètres par défaut, sélectionnez **Réinit**.
7. Lorsque vous avez terminé de modifier les paramètres d'un menu, appuyez sur la touche **⬅** de retour.
8. Appuyez sur la touche **✖** de menu pour quitter le menu ou sur la touche **⬅** de retour pour revenir à l'écran précédent.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Paramètres de qualité d'image - Menu Image

Les paramètres du menu Image vous permettent de régler la qualité de l'image provenant de la source d'entrée sélectionnée. Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
Émission lumineuse	Haut ECO	Règle la luminosité de la lampe.
Mode couleurs	Reportez-vous à la liste des modes couleurs disponibles.	Règle la vivacité des couleurs de l'image pour différents types d'images et d'environnements.

Paramètre	Options	Description
Réglages détaillés	Luminosité	<p>Luminosité : éclaire ou assombrit l'ensemble de l'image.</p>
	Couleur	<p>Contraste : règle la différence entre les zones claires et sombres de l'ensemble de l'image.</p>
	Netteté	<p>Gamma adaptat. scène : ajuste la couleur selon la scène affichée; plus le nombre est élevé, plus le contraste est accentué.</p>
Aspect	Reportez-vous à la liste des différents rapports largeur/hauteur disponibles.	Règle la netteté ou le flou des détails de l'image.
		Règle le rapport hauteur/largeur pour la source d'entrée.

Paramètre	Options	Description
Paramètre HDMI EQ	—	Ajuste le niveau du signal de l'entrée HDMI. Changez la valeur s'il y a interférence avec le signal ou s'il n'y a pas d'image. Remarque: S'il n'y a pas d'image lorsque vous utilisez un appareil de diffusion en continu, réglez le paramètre sur la valeur 1.
Réinitial. Image	—	Réinitialise tous les paramètres du menu Image à leurs valeurs par défaut.

Remarque: Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité de la lampe. Pour changer la luminosité de la lampe, modifiez le paramètre **Émission lumineuse**.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage

Les options du menu Réglage vous permettent de personnaliser les diverses fonctions du projecteur.

Paramètre	Options	Description
Volume	—	Règle le volume du haut-parleur du projecteur.

Paramètre	Options	Description
Installation	Keystone (Correction trapézoïdale)	Ajuste la forme de l'image (horizontalement et verticalement) pour qu'elle soit rectangulaire. H/V-Keystone : permet de faire la correction manuelle horizontale et verticale des côtés. Quick Corner : sélectionne la forme et l'alignement corrects de l'image en utilisant un affichage à l'écran.
	Zoom	Permet de régler la taille de l'image.
	Décalage image	Déplace l'image horizontalement et verticalement. Cette fonctionnalité n'est pas disponible si l'option Zoom est réglée au plus grand paramètre.
	Projection	Permet de sélectionner la position du projecteur devant l'écran.

Paramètre	Options	Description
Installation	Motif	<p>Sélectionne diverses options d'affichage de motifs.</p> <p>Remarque: Si un motif est affiché pendant longtemps, une image résiduelle pourrait être visible dans les images projetées.</p> <p>Affichage de motif : permet d'afficher le type de motif sélectionné sur l'écran pour vous aider lors de la présentation.</p> <p>Type de motif : sélectionnez un motif parmi ceux qui sont proposés ou le motif utilisateur.</p> <p>Motif Utilisateur : effectue une capture d'écran de l'écran projeté et la sauvegarde comme un motif à afficher.</p> <p>Mire : affiche une mire afin d'aider à faire la mise au point et l'agrandissement de l'image, ainsi que la correction de la forme de l'image (appuyez sur la touche ↵ de retour pour annuler l'affichage de la mire).</p>
Réglages Écran		<p>Format d'écran : définit le rapport largeur/hauteur de l'écran pour adapter l'image à la zone de projection; indisponible lorsqu'on utilise les sources d'entrée USB, USB Display ou LAN.</p> <p>Position à l'écran : déplace l'image horizontalement et verticalement; indisponible si le</p>

Paramètre	Options	Description
		format d'écran sélectionné est 16:10.
Affichage	Aff. auto écran acc.	Permet d'afficher ou non l'écran d'accueil s'il n'y a pas de signal d'entrée lors de la mise sous tension du projecteur.
	Messages	Sélectionnez Activé pour voir les messages sur le nom du mode couleurs, le rapport largeur/hauteur ou l'avertissement de surchauffe.
	Afficher le fond	Définit la couleur d'écran ou le logo à afficher lorsqu'aucun signal n'est reçu.
	Écran démarrage	Sélectionnez Activé pour que le logo Epson s'affiche au démarrage.
	Logo d'utilisateur	Crée un écran que le projecteur affiche pour s'identifier et accroître la sécurité.
	Pause A/V	Détermine la couleur d'écran ou le logo à afficher lorsque la fonction Pause A/V est active.
Fonctionnement	Diverses options (voir le tableau ci-dessous).	Diverses options (voir le tableau ci-dessous).
Langue	Différentes langues	Définit la langue du projecteur dans les menus et les messages.

Paramètre	Options	Description
Réinitial. Réglage	—	<p>Réinitialise tous les paramètres du menu Réglage sauf :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zoom • Décalage image • Projection • Écran • Péroph. sortie audio • Mise ss tension • Mise hs tension • Mode attente • Mode haute alt. • Rech. source auto • Langue

Paramètres Fonctionnement

Options	Description
Liaison HDMI	<p>Permet de régler les options de Liaison HDMI activant l'utilisation de la télécommande du projecteur afin de commander les appareils compatibles à la norme CEC liés à l'aide d'une connexion HDMI.</p> <p>Connexions périph : indique quel appareil est connecté au port HDMI.</p> <p>Liaison HDMI : permet d'activer ou de désactiver la liaison HDMI.</p> <p>Périph. sortie audio : sélectionne si la diffusion de son s'effectue depuis les haut-parleurs internes ou depuis une chaîne stéréophonique/vidéo connectée au projecteur.</p> <p>Mise ss tension : commande ce qui se produit lorsque vous mettez sous tension le projecteur ou un appareil connecté.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bidirectionnel : met automatiquement sous tension l'appareil raccordé lorsque vous mettez sous tension le projecteur, et vice versa. • Périph -> PJ : met automatiquement sous tension le projecteur lorsque vous mettez sous tension l'appareil raccordé. • PJ -> Périph : met automatiquement sous tension l'appareil raccordé lorsque vous mettez sous tension le projecteur. <p>Mise hs tension : commande ce qui se produit lorsque vous mettez hors tension un appareil connecté ou le projecteur.</p>
Mode veille	Sélectionnez Activé pour que le projecteur se mette en mode attente après une certaine période d'inactivité.
Temps Mode veille	Permet de régler la durée du mode veille entre 1 minute et 30 minutes.
Minuterie pause A/V	Sélectionnez Activé pour éteindre automatiquement le projecteur après 30 minutes si la fonction Pause A/V est activée.

Options	Description
Mode attente	Sélectionnez Comm. activée pour permettre au projecteur d'être surveillé et commandé sur le réseau si le projecteur est en mode attente.
Aliment. Directe	Met le projecteur sous tension lorsque vous le branchez.
Activation auto	Allume automatiquement le projecteur lorsqu'il reçoit un signal d'image (disponible seulement lorsque le paramètre Mode attente est réglé sur Comm. activée).
Mode haute alt.	Sélectionnez Activé pour régler la température du projecteur au-dessus de 4921 pi (1500 m).
Rech. source auto	Détecte automatiquement le signal de l'image diffusé lorsque le projecteur est allumé.
Indicateurs	Éteint l'indicateur sur le projecteur.
Avancé	<p>Destin enreg journal : définit l'emplacement où le projecteur enregistre les journaux d'erreurs et de fonctionnement.</p> <p>Plage config lot : Permet de copier les paramètres de menu du projecteur en utilisant la fonctionnalité de configuration par lot.</p>

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau

Paramètre	Options	Description
Alim réseau sans fil	On Off	Active le soutien LAN sans fil.

Paramètre	Options	Description
Infos réseau - LAN sans fil	Mode de connexion Syst LAN sans fil Niveau d'antenne Nom du projecteur SSID DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC Code de région IPv6	Affiche l'état et les détails du réseau sans fil.
Afficher le code QR	—	Affiche un code QR qui permet de connecter des appareils iOS ou Android à l'aide de l'application Epson iProjection.
Vers Configuration réseau	Accès à d'autres menus réseau.	Configure vos paramètres réseau.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Paramètres de configuration du projecteur – Menu ECO

Les paramètres du menu ECO vous permettent de personnaliser les fonctions du projecteur afin d'économiser de l'énergie. Lorsque vous avez sélectionné un paramètre d'économie d'énergie, une icône de feuille s'affiche à côté de l'élément du menu.

Paramètre	Options	Description
Émission lumineuse	Haut Bas (ECO)	Définit le mode de luminosité de la lampe du projecteur. Haut : règle la lampe à la luminosité maximale. Bas ECO : réduit la luminosité de la lampe et le bruit du ventilateur et économise de l'énergie tout en prolongeant la durée de vie de la lampe.
Mode veille	On Off	Met automatiquement le projecteur en mode attente après une période d'inactivité.
Temps Mode veille	1 à 30 minutes	Règle la période d'attente du mode veille.
Minuterie pause A/V	On Off	Éteint automatiquement le projecteur après 30 minutes si le paramètre Pause A/V est activé.
Mode attente	Comm. activée Comm. désactivée	Comm. activée indique que le projecteur peut être surveillé et commandé sur le réseau si le projecteur est en mode attente.

Remarque: Lorsque le paramètre Minuterie pause A/V est activé, la lampe utilise moins d'énergie lorsque Pause A/V est activé.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information

Vous pouvez afficher de l'information sur le projecteur et les sources d'entrée depuis le menu Information. Vous ne pouvez cependant pas modifier les paramètres dans ce menu.

Sélectionnez **Infos projecteur** pour afficher les paramètres décrits ci-dessous. Sélectionnez **Version** pour afficher la version du micrologiciel du projecteur.

Élément d'information	Description
Durée de lampe	Affiche le nombre d'heures d'utilisation du projecteur dans les modes Haut et Bas (Eco) depuis le moment où il a été mis sous tension.
Source	Affiche le nom du port auquel la source actuelle est branchée.
Signal entrée	Affiche le paramètre du signal d'entrée pour la source actuelle.
Résolution	Affiche la résolution de la source d'entrée actuelle.
Taux rafraîchi.	Affiche le taux de rafraîchissement de la source d'entrée actuelle.
Info sync	Fournit de l'information pouvant être utile au technicien de service.
Etat	Fournit de l'information sur les problèmes du projecteur pouvant être utile au technicien de service.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.
Event ID	Affiche le numéro d'Event ID correspondant à un problème de réseau; consultez la liste des codes d'Event ID.

[Liste de codes d'Event ID](#)

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Liste de codes d'Event ID

Si l'option **Event ID** du menu Info affiche un numéro de code, vérifiez la liste des codes d'Event ID afin d'obtenir la solution au problème du projecteur associé à ce code.

Code d'Event ID	Cause et solution
0432	Mettez le projecteur hors tension puis sous tension de nouveau.
0435	
0434	Communication réseau instable. Vérifiez l'état de la communication réseau, attendez quelques instants et essayez de vous connecter à nouveau au réseau.
0481	
0482	
0485	
0433	Impossible d'afficher les images transférées. Redémarrez le logiciel réseau.

Code d'Event ID	Cause et solution
0484	La communication avec l'ordinateur a été coupée. Redémarrez le logiciel réseau.
0483	Le logiciel réseau s'est fermé de façon inattendue. Vérifiez l'état de la communication réseau, puis mettez le projecteur hors tension et sous tension de nouveau.
04FE	
0479	Une erreur de système de projection s'est produite. Mettez le projecteur hors tension et mettez-le sous tension de nouveau.
04FF	
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID. Configurez votre ordinateur, le point d'accès et le projecteur avec le même SSID.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2/WPA3 ne correspond pas. Assurez-vous que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0893	Le type de chiffrement TKIP/AES ne correspond pas. Assurez-vous que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0894	La communication avec un point d'accès non autorisé a été coupée. Communiquez avec votre administrateur réseau.
0895	La communication avec un appareil connecté a été coupée. Vérifiez l'état de connexion de votre appareil.
0898	Impossible d'acquérir DHCP. Assurez-vous que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre DHCP dans les menus Réseau.
0899	Erreur de communication. Mettez le projecteur hors tension et mettez-le sous tension de nouveau.

Sujet parent: [Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information](#)

Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.

Vous pouvez réinitialiser la majorité des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut en passant par le menu Réinit.

Paramètre	Description
Tout réinitialiser	Réinitialise la plupart des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut, à l'exception des paramètres Zoom , Décalage image , Réseau et Langue .

Sujet parent: Réglage des paramètres de menus

Entretien et transport du projecteur

Suivez les directives des sections ci-après pour faire l'entretien de votre projecteur et le transporter d'un endroit à l'autre.

[Entretien du projecteur](#)

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

[Transport du projecteur](#)

Entretien du projecteur

Un minimum d'entretien suffit pour maintenir votre projecteur en état de marche optimal.

Il peut être nécessaire de nettoyer l'objectif périodiquement, ainsi que de nettoyer les orifices de ventilation afin d'empêcher la surchauffe du projecteur en raison d'une mauvaise ventilation.

Les seules pièces que vous devez remplacer sont les piles de la télécommande. Si vous devez remplacer une autre pièce, communiquez avec Epson ou un technicien Epson autorisé.

Avertissement: Avant de nettoyer tout composant du projecteur, mettez-le hors tension et débranchez le cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur sauf si ce manuel l'exige pour des raisons précises. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves.

Avertissement: N'essayez jamais de réparer ce produit vous-même à moins d'indication contraire dans le présent manuel. Pour toute autre réparation, adressez-vous à un technicien qualifié.

[Nettoyage de l'objectif](#)

[Nettoyage du boîtier du projecteur](#)

[Nettoyage des orifices de ventilation](#)

Sujet parent: [Entretien et transport du projecteur](#)

Nettoyage de l'objectif

Nettoyez régulièrement l'objectif, ou dès que vous remarquez de la poussière ou des taches sur la surface. Assurez-vous de débrancher le projecteur avant de nettoyer l'objectif.

- Pour enlever la poussière ou les taches, essuyez délicatement l'objectif avec du papier à objectif.

- Pour enlever les taches tenaces, humidifiez un chiffon doux et sans peluches avec un nettoyant pour objectif et essuyez délicatement la surface de l'objectif. Ne vaporisez aucun liquide directement sur l'objectif.

Avertissement: N'utilisez pas un nettoyant qui contient un gaz inflammable. La forte chaleur produite par la lampe du projecteur pourrait provoquer un incendie.

Mise en garde: N'essuyez pas l'objectif immédiatement après avoir éteint la source lumineuse; sinon, il pourrait être endommagé. N'utilisez pas de nettoyant pour vitres ou de matériaux abrasifs pour nettoyer l'objectif. Ne soumettez pas l'objectif à des impacts, sinon, vous risquez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu. Évitez de toucher l'objectif à mains nues afin de ne pas laisser d'empreintes ni endommager la surface.

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Tâches associées

[Mise hors tension du projecteur](#)

Nettoyage du boîtier du projecteur

Avant de nettoyer le boîtier, éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour enlever la saleté ou la poussière, essuyez le boîtier à l'aide d'un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la saleté tenace, utilisez un chiffon doux sans peluches humecté d'eau et de savon doux. Ne vaporisez aucun liquide directement sur le projecteur.

Mise en garde: N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres détergents chimiques pour nettoyer le boîtier. Vous risqueriez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu inflammable.

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Tâches associées

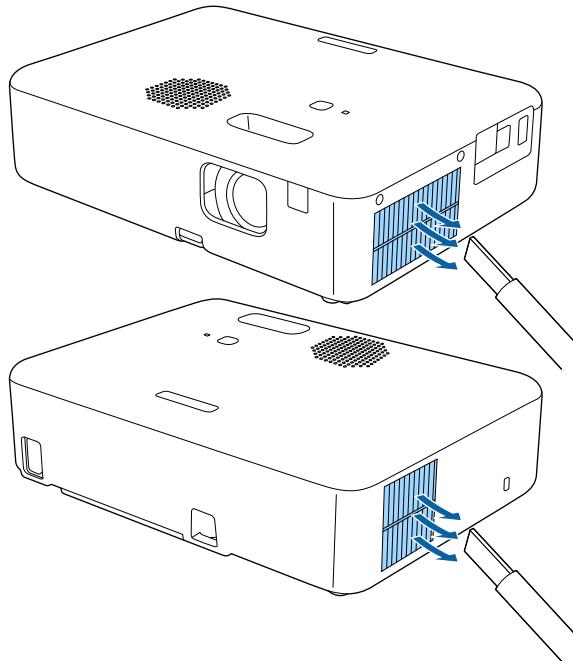
[Mise hors tension du projecteur](#)

Nettoyage des orifices de ventilation

Nettoyez les orifices de ventilation du projecteur s'ils sont poussiéreux ou si vous voyez un message vous avisant de les nettoyer.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise.

2. Retirez soigneusement la poussière à l'aide d'un aspirateur ou d'une brosse.



Mise en garde: N'utilisez pas d'air comprimé. Les gaz pourraient laisser un résidu inflammable ou de la poussière et des débris dans l'optique du projecteur ou d'autres zones fragiles.

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Tâches associées

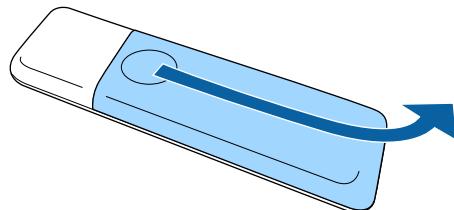
[Mise hors tension du projecteur](#)

Remplacement des piles de la télécommande

La télécommande utilise deux piles AAA alcalines ou au manganèse. Remplacez les piles dès qu'elles sont épuisées.

Mise en garde: Utilisez uniquement le type de piles spécifié dans ce manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

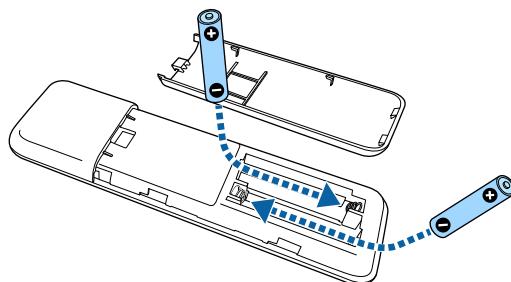
1. Retirez le couvercle du logement de pile comme illustré.



2. Retirez les piles usées.

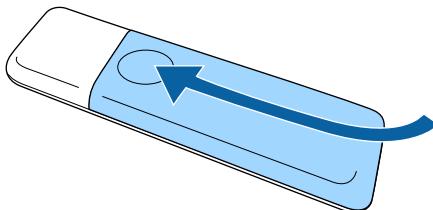
Avertissement: Si les piles ont laissé fuir du liquide, essuyez-le immédiatement avec un chiffon doux et évitez le contact avec la peau. Si vos mains viennent en contact avec le liquide, lavez-les immédiatement afin d'éviter les blessures.

3. Insérez les piles avec les bornes + et – tel qu'illustré.



Avertissement: Assurez-vous que les piles sont insérées dans la bonne position. Si les piles ne sont pas correctement insérées, elles pourraient exploser ou fuir, ce qui pourrait causer un incendie ou des blessures ou endommager le produit.

4. Remettez le couvercle des piles en place et faites-le glisser pour l'enclencher.



Avertissement: Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

Sujet parent: [Entretien et transport du projecteur](#)

Transport du projecteur

Le projecteur contient des pièces de précision dont certaines sont en verre. Suivez les directives suivantes pour transporter, expédier ou entreposer le projecteur en toute sécurité.

1. Débranchez tout appareil connecté au projecteur.
2. Éteignez le projecteur.
3. Assurez-vous que le témoin d'état n'est pas allumé, puis débranchez le cordon d'alimentation.
4. Choisissez l'une des options suivantes :
 - Lorsque vous transportez le projecteur sur une longue distance ou comme bagage enregistré, emballez-le dans une boîte solide avec un rembourrage autour du projecteur et écrivez « Fragile » sur la boîte.
 - Lors de l'expédition du projecteur en vue de sa réparation, placez-le dans l'emballage d'origine, si possible, ou placez du matériel amortissant équivalent autour du projecteur. Écrivez « Fragile » sur la boîte.

Remarque: Epson ne peut être tenue responsable des dommages encourus lors du transport.

Sujet parent: [Entretien et transport du projecteur](#)

Références associées

[Témoin d'état du projecteur](#)

Tâches associées

Mise hors tension du projecteur

Résolution des problèmes

Vérifiez les solutions dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes avec le projecteur.

[Conseils pour les problèmes de projection](#)

[Témoin d'état du projecteur](#)

[Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

[Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

[Solutions aux problèmes de mot de passe](#)

[Solutions aux problèmes de Liaison HDMI](#)

[Solutions lorsque s'affiche un message sur le remplacement du projecteur](#)

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

Conseils pour les problèmes de projection

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, essayez d'abord de le mettre hors tension et de débrancher le cordon d'alimentation. Ensuite, rebranchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension.

Si le problème persiste, vérifiez ce qui suit :

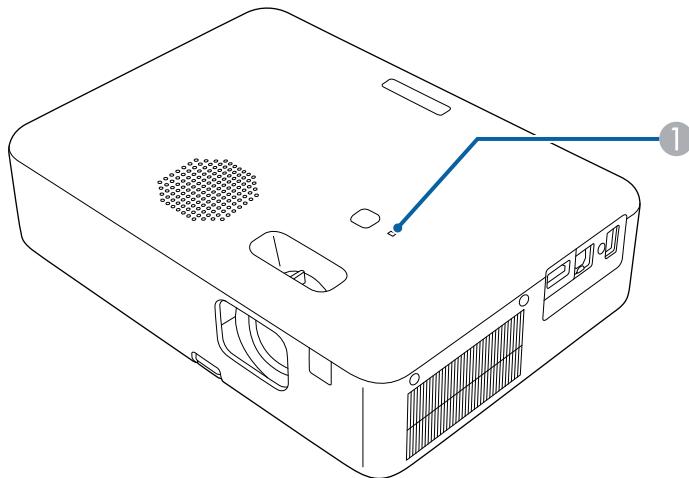
- Les témoins sur le projecteur peuvent donner une indication du problème.
- L'option d'aide à l'écran d'accueil peut afficher de l'information sur des problèmes courants, si le projecteur fonctionne.
- Les solutions offertes dans ce guide peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne vous aide, vous pouvez communiquer avec le soutien technique d'Epson.

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Témoin d'état du projecteur

Le témoin du projecteur indique l'état du projecteur et vous prévient en cas de problème. Vérifiez l'état et la couleur du témoin et cherchez la solution dans les tableaux de cette section.



1 Témoin d'état

Témoin d'état	État et solution
Bleu	Fonctionnement normal
Clignotant bleu	Préchauffage, arrêt ou initialisation du projecteur. Il est possible que la télécommande ne fonctionne pas si le témoin d'état clignote en bleu.
Éteint	<p>Le projecteur est en mode attente ou veille. Lorsque vous appuyez sur la touche d'alimentation sur le projecteur ou sur la télécommande, la projection commence.</p> <ul style="list-style-type: none">• Vérifiez si les orifices de ventilation sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité.• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.

Témoin d'état	État et solution
Orange	<p>Le projecteur est trop chaud et s'est éteint.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Laissez le projecteur refroidir pendant au moins cinq minutes. • Vérifiez si les orifices de ventilation et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Assurez-vous que la température ambiante n'est pas trop élevée. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.
Clignotant orange	<p>L'un des problèmes suivants s'est produit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Il y a un problème avec la lampe. • Il y a un problème avec un ventilateur ou un détecteur. • Une erreur interne du projecteur s'est produite. • Erreur d'alimentation (ballast). <p>Mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.</p>

Remarque: Si le témoin agit d'une façon qui n'est pas mentionnée dans les tableaux ci-dessus, mettez le projecteur hors tension, débranchez-le et communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Références associées

[Caractéristiques environnementales du projecteur](#)

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

Tâches associées

[Nettoyage des orifices de ventilation](#)

Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande

Consultez les solutions présentées dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes lors de l'utilisation du projecteur ou de la télécommande.

[Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur](#)

[Solutions aux problèmes de télécommande](#)

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur

Si le projecteur ne se met pas sous tension lorsque vous appuyez sur la touche d'alimentation ou s'il se met hors tension de manière inattendue, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez si le cordon d'alimentation est bien branché dans le projecteur et à une prise de courant alimentée.
- Si la source lumineuse du projecteur s'éteint d'une manière inattendue, la minuterie pause A/V est peut-être activée. Sélectionnez **Désactivé** comme paramètre **Minuterie pause A/V**.
- Si le témoin d'état du projecteur est orange, le projecteur a surchauffé et s'est éteint. Vérifiez les solutions pour cette combinaison de témoins.
- Si la touche d'alimentation de la télécommande ne permet pas d'allumer le projecteur, vérifiez les piles de la télécommande.
- Le cordon d'alimentation est peut-être défectueux. Essayez un autre cordon d'alimentation. Si cela ne fonctionne pas, débranchez le cordon et communiquez avec Epson.
- Les ventilateurs de refroidissement pourraient fonctionner en mode veille selon les paramètres du projecteur. De plus, lorsque le projecteur quitte le mode veille, les ventilateurs pourraient émettre un bruit inattendu. Cela est normal.
- Les paramètres Liaison HDMI des appareils connectés peuvent mettre sous tension ou hors tension le projecteur. Modifiez les paramètres des appareils connectés en conséquence.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

Références associées

[Témoin d'état du projecteur](#)

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Tâches associées

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

Solutions aux problèmes de télécommande

Si le projecteur ne réagit pas aux commandes de la télécommande, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez si les piles sont bien installées dans la télécommande et si elles ont encore une charge. Au besoin, remplacez les piles.
- Veillez à utiliser la télécommande dans l'angle et la portée de réception du projecteur.
- Assurez-vous que le projecteur n'est pas en cours de réchauffement ou de mise hors tension.
- Vérifiez si une des touches de la télécommande est coincée, ce qui mettrait la télécommande en mode veille. Décoincez la touche pour réveiller la télécommande.
- Un puissant éclairage fluorescent, la lumière directe du soleil ou des signaux d'appareils à IR peuvent nuire au fonctionnement des récepteurs de la télécommande du projecteur. Atténuez l'éclairage ou déplacez le projecteur hors de la lumière du soleil ou de la portée de l'équipement causant l'interférence.
- Si vous perdez la télécommande, vous pouvez vous en procurer une auprès d'un distributeur de pièces Epson.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

Références associées

[Fonctionnement de la télécommande](#)

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

[Témoin d'état du projecteur](#)

[Composants du projecteur – Télécommande](#)

Tâches associées

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

Résolution des problèmes d'image ou de son

Vérifiez les solutions offertes dans les sections suivantes si vous avez des problèmes avec les images projetées ou le son.

[Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît](#)

[Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

[Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire](#)

[Solutions si l'image est floue](#)

Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît
Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage
Solutions lorsque l'image scintille
Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes
Solutions lorsque l'image est à l'envers
Solutions lorsque l'image est incorrecte lors de l'utilisation de la fonction USB Display
Solutions aux problèmes de son

Sujet parent: Résolution des problèmes

Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît

Si aucune image n'apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche  de pause A/V de la télécommande du projecteur pour voir si l'image avait été temporairement désactivée.
- Vérifiez le témoin d'état pour confirmer que le projecteur fonctionne normalement.
- Assurez-vous que les câbles nécessaires sont tous bien branchés et que le projecteur et les sources vidéo sont sous tension.
- Essayez d'utiliser un câble HDMI plus court.
- Utilisez un adaptateur d'affichage différent.
- Essayez de brancher la source vidéo directement dans le projecteur.
- Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur pour sortir du mode attente ou veille. Vérifiez également si l'ordinateur connecté est en mode veille ou s'il affiche un écran vide.
- Assurez-vous que l'appareil connecté respecte la norme HDMI CEC. Consultez la documentation fournie avec l'appareil pour obtenir plus d'informations. Au besoin, réglez de nouveau la fonction CEC pour l'appareil connecté et redémarrez l'appareil. Éteignez le projecteur et l'appareil de diffusion en continu ou la source vidéo, puis rallumez-les.
- Éteignez le projecteur et l'appareil de diffusion en continu ou la source vidéo, puis rallumez-les.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, assurez-vous qu'il est configuré pour pouvoir afficher sur un moniteur externe.
- Assurez-vous que la résolution de l'écran de l'ordinateur ne dépasse pas les limites de résolution et de fréquence du projecteur. Au besoin, sélectionnez une résolution différente pour votre ordinateur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)
- Si les autres solutions ne permettent pas de résoudre le problème, réinitialisez tous les paramètres du projecteur en utilisant les options du menu **Réinit**.

Sujet parent: Résolution des problèmes d'image ou de son

Références associées

Composants du projecteur – Télécommande

Témoin d'état du projecteur

Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.

Tâches associées

Utilisation d'appareils connectés à l'aide de la fonctionnalité Liaison HDMI

Mise sous tension du projecteur

Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît

Si le message « Pas de signal » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Mettez sous tension la source vidéo ou l'ordinateur raccordé et appuyez sur la touche de lecture pour commencer votre présentation, au besoin.
- Vérifiez la connexion du projecteur à vos sources vidéo.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, assurez-vous qu'il est configuré pour pouvoir afficher sur un moniteur externe.
- Au besoin, mettez le projecteur et la source vidéo ou l'ordinateur hors tension, puis rallumez-les.
- Essayez un autre câble vidéo.

Affichage depuis un ordinateur portable Windows

Affichage depuis un ordinateur portable Mac

Sujet parent: Résolution des problèmes d'image ou de son

Affichage depuis un ordinateur portable Windows

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Windows, vous devez configurer l'ordinateur portable pour afficher sur un moniteur externe.

1. Tenez la touche **Fn** de l'ordinateur portable enfoncée et appuyez sur la touche marquée d'une icône de moniteur ou **CRT/LCD**. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.) Patientez quelques secondes afin que l'image s'affiche. Pour afficher à la fois sur l'écran de l'ordinateur portable et sur le projecteur, essayez d'appuyer sur les mêmes touches encore une fois.

Remarque: Sous Windows 7 ou une version ultérieure, maintenez enfoncée la touche Windows et appuyez sur **P** en même temps, puis cliquez sur **Dupliquer**.

2. Si la même image n'est pas affichée par l'ordinateur portable et par le projecteur, vérifiez l'utilitaire **Affichage** Windows pour vous assurer que le port de moniteur externe est activé et que le mode de bureau étendu est désactivé. (Consultez la documentation de l'ordinateur ou de Windows pour des directives.)
3. Au besoin, vérifiez les paramètres de votre carte vidéo et réglez l'option d'affichage multiple à **Cloner, Miroir ou Dupliquer**.

Sujet parent: [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

Affichage depuis un ordinateur portable Mac

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Mac, vous devez configurer l'ordinateur portable pour l'affichage en miroir. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.)

1. Ouvrez l'utilitaire **Préférences Système** et sélectionnez **Moniteurs, Moniteur ou Couleur ACL**.
2. Cliquez sur l'onglet **Disposition** ou **Ranger**.
3. Cochez la case **Recopier les écrans**.

Sujet parent: [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire

Si l'image projetée n'est pas parfaitement rectangulaire, essayez l'une des solutions suivantes :

- Si possible, placez le projecteur directement devant le centre de l'écran, de façon à ce qu'il soit perpendiculaire à l'écran.
- Ajustez la forme de l'image à l'aide des paramètres du menu du projecteur.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Concepts associés

[Emplacement du projecteur](#)

Tâches associées

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre H/V-Keystone](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner](#)

Solutions si l'image est floue

Si l'image projetée est floue, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez la mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point.
- Nettoyez l'objectif du projecteur.

- Placez le projecteur assez près de l'écran.
- Placez le projecteur de façon à éviter un trop grand angle de réglage de la distorsion trapézoïdale, ce qui aurait pour conséquence de déformer l'image.
- Modifiez le paramètre **Netteté** pour améliorer la qualité de l'image.
- Si vous projetez depuis un ordinateur, utilisez une résolution inférieure ou ajustez la résolution de l'ordinateur afin qu'elle corresponde à la résolution native du projecteur, si possible.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Distance de projection](#)

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

Tâches associées

[Réglage en détail de la qualité de l'image](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre H/V-Keystone](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner](#)

Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît

Si seulement une image partielle apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Sélectionnez **Image > Rapport L/H** et réglez ce paramètre à **Auto**.
- Si vous avez agrandi ou réduit l'image avec les touches  et , appuyez sur la touche ↵ de retour jusqu'à ce que le projecteur revienne à l'affichage plein écran.
- Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver l'affichage sur deux écrans et réglez la résolution selon les limites du projecteur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)
- Vérifiez la résolution attribuée à vos fichiers de présentation afin de voir s'ils ont été créés à une résolution différente de la résolution de projection. (Consultez l'aide du logiciel pour les détails.)
- Assurez-vous de sélectionner le bon paramètre **Projection** dans le menu Installation.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

[Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.](#)

Tâches associées

[Modification du rapport largeur/hauteur de l'image](#)

Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage

Si l'image projetée semble subir de l'interférence électronique (bruit) ou du brouillage, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez les câbles servant à brancher l'ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Ils devraient :
 - être à l'écart du cordon d'alimentation afin de prévenir l'interférence;
 - être solidement branchés aux deux extrémités;
 - ne pas être branchés à une rallonge.
- Essayez de réduire le paramètre **Netteté** du menu **Image**.
- Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur qui sont compatibles avec ceux du projecteur.
- Si vous utilisez une rallonge pour le câble d'alimentation, essayez de projeter sans l'utiliser afin de savoir si elle brouille le signal.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

Tâches associées

[Réglage en détail de la qualité de l'image](#)

Solutions lorsque l'image scintille

Si l'image projetée scintille, essayez les étapes suivantes :

- Si l'image scintille seulement lorsqu'il y a un signal vidéo en entrée, essayez de remplacer le câble reliant le projecteur et l'appareil vidéo.
- Si le paramètre **Émission lumineuse** est réglé à **Bas (Eco)**, remplacez cette valeur par **Haut** et essayez de projeter une image pendant environ deux heures pour voir si elle scintille toujours.
- Débranchez tous les câbles reliant le projecteur et les appareils vidéo, confirmez qu'il n'y a aucun signal en entrée, puis réinitialisez tous les paramètres du projecteur en activant le paramètre **Tout réinitialiser** dans le menu **Réinit.** du projecteur.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)
[Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.](#)

Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop claire, ou si les couleurs sont incorrectes, essayez l'une des solutions suivantes :

- Sélectionnez le mode couleurs qui convient le mieux à l'image et l'environnement.
- Vérifiez les paramètres de source vidéo.
- Réglez les paramètres disponibles dans le menu Image pour la source d'entrée actuelle, tels que **Luminosité, Contraste, Nuance** et/ou **Intensité couleur**.
- Assurez-vous que tous les câbles sont bien raccordés au projecteur et à votre périphérique vidéo. Si vous avez raccordé de longs câbles, essayez de raccorder des câbles plus courts.
- Placez le projecteur assez près de l'écran.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)
[Modes couleurs disponibles](#)

Tâches associées

[Réglage en détail de la qualité de l'image](#)
[Changement du mode couleurs](#)

Solutions lorsque l'image est à l'envers

Si l'image est à l'envers, assurez-vous de sélectionner le bon paramètre **Projection** dans le menu Réglage.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Tâches associées

[Modification du mode de projection avec les menus](#)

Solutions lorsque l'image est incorrecte lors de l'utilisation de la fonction USB Display

Si aucune image n'est affichée ou si l'image semble incorrecte lors de l'utilisation de la fonction USB Display, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que le logiciel USB Display a été installé correctement. Installez-le manuellement si nécessaire.
- Sur un Mac, sélectionnez l'icône **USB Display** sur le Dock ou à partir du dossier **Applications**.
- Pour les images projetées avec Windows Media Center en plein écran, réduisez la taille de l'écran.
- Pour les images projetées à partir d'applications en utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.
- Si le curseur de la souris clignote, sélectionnez **Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris** dans le programme des paramètres Epson USB Display sur votre ordinateur (fonctionnalité non disponible avec Windows 2000).
- Désactivez le paramètre **Transférer la fenêtre des couches** dans le programme des paramètres Epson USB Display de votre ordinateur.
- Assurez-vous que vous utilisez la plus récente version du logiciel USB Display. Vous pouvez télécharger la plus récente version depuis le site Web d'Epson. Visitez le site Web epson.com/support (É.-U.) ou epson.ca/support (Canada) et sélectionnez votre projecteur.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Tâches associées

[Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par USB](#)

Solutions aux problèmes de son

Si aucun son n'est émis lorsque vous attendez à ce qu'il y en ait ou si le volume est trop faible ou trop fort, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez les paramètres de volume du projecteur.
- Appuyez sur la touche  de sourdine de la télécommande pour réactiver le son provisoirement mis en sourdine.
- Appuyez sur la touche  de pause A/V de la télécommande du projecteur pour reprendre la lecture vidéo et audio provisoirement interrompue.
- Assurez-vous que les paramètres **Périm. sortie audio** sont bien définis.
- Vérifiez si le volume est correctement réglé sur l'ordinateur ou la source vidéo, et si la sortie audio est réglée pour la source appropriée.

- Si vous n'entendez pas de son d'une source HDMI, réglez la sortie de l'appareil connecté à PCM.
- Si vous utilisez un Mac et que vous n'entendez pas le son d'une source HDMI, assurez-vous que votre Mac prend en charge la transmission de l'audio par le port HDMI. Si ce n'est pas le cas, vous devrez connecter un câble audio.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Tâches associées

[Désactivation provisoire de l'image et du son](#)

[Utilisation d'appareils connectés à l'aide de la fonctionnalité Liaison HDMI](#)

[Commande du volume à l'aide des touches Volume](#)

Solutions aux problèmes de mot de passe

Si vous ne pouvez pas entrer un mot de passe ou si vous l'avez oublié, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vous pourriez avoir activé la protection par mot de passe sans avoir d'abord créé un mot de passe. Essayez d'entrer **0000** à l'aide de la télécommande. Si vous perdez la télécommande, vous ne pourrez pas entrer un mot de passe. Procurez-vous une nouvelle télécommande auprès d'Epson.
- Si vous avez entré un mauvais mot de passe trop de fois de suite et que vous voyez un message affichant un code de requête, notez ce code et contactez Epson. N'essayez pas d'entrer votre mot de passe à nouveau. Veuillez fournir le code de requête affiché et une preuve de propriété afin d'obtenir de l'aide pour déverrouiller le projecteur.
- Si vous avez réglé un mot de passe Epson Web Control et que vous avez oublié l'identifiant de l'utilisateur ou le mot de passe, essayez d'entrer les informations suivantes :
 - Identifiant de l'utilisateur : **EPSONWEB**
 - Mot de passe par défaut : numéro de série du projecteur
- Si vous avez réglé un mot de passe Remote (dans Epson Web Control) et que vous avez oublié l'identifiant de l'utilisateur ou le mot de passe, essayez d'entrer les informations suivantes :
 - Identifiant de l'utilisateur : **EPSONREMOTE**
 - Mot de passe par défaut : numéro de série du projecteur

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Solutions aux problèmes de Liaison HDMI

Si vous ne pouvez pas commander un appareil HDMI en utilisant la fonction Liaison HDMI, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que les câbles nécessaires sont tous bien branchés et que le projecteur et les sources vidéo sont sous tension.
- Assurez-vous que les câbles respectent la norme HDMI CEC.
- Assurez-vous que l'appareil connecté respecte la norme HDMI CEC. Consultez la documentation fournie avec l'appareil pour obtenir plus d'informations.
- Remplacez le câble HDMI ou essayez un câble plus court.
- Vérifiez si l'appareil est disponible dans la liste **Connexions périph** dans le menu Réglage. Si l'appareil ne s'affiche pas, cela signifie qu'il ne respecte pas la norme HDMI CEC. Connectez un appareil différent.
- Assurez-vous que les appareils connectés sont allumés et en mode d'attente. Consultez la documentation fournie avec l'appareil pour obtenir plus d'informations.
- Si vous avez connecté un nouvel appareil ou modifié des connexions, assurez-vous que la fonction CEC est réglée pour l'appareil connecté. Il est possible que vous deviez redémarrer l'appareil.

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Tâches associées

[Utilisation d'appareils connectés à l'aide de la fonctionnalité Liaison HDMI](#)

Solutions lorsque s'affiche un message sur le remplacement du projecteur

À la fin de la vie de la lampe du projecteur, le projecteur affiche un message sur le remplacement du projecteur. Éteignez le projecteur et pensez à le remplacer même si la lampe continue de fonctionner.

Avertissement: Si vous continuez à utiliser le projecteur après l'expiration de la vie de la lampe, le risque que la lampe explose augmente.

Si la lampe se brise :

- Ventilez la zone immédiatement.
- Ne pas faire pivoter ou incliner le projecteur. Des éclats de verre peuvent tomber et causer des blessures.

- Si des éclats de verre pénètrent dans vos yeux ou votre bouche, communiquez immédiatement avec un médecin.

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Références associées

[Caractéristiques de la lampe](#)

Où obtenir de l'aide (États-Unis et Canada)

Voici les options qui s'offrent à vous pour communiquer avec Epson afin d'obtenir des services de soutien technique :

Assistance par Internet

Consultez le site de soutien d'Epson à epson.com/support (É.-U.) ou epson.ca/support (Canada) et sélectionnez votre produit pour obtenir des solutions aux problèmes courants pour votre projecteur. Vous pouvez y télécharger des logiciels utilitaires et de la documentation, consulter une foire aux questions et des conseils de dépannage, ou envoyer vos questions par courriel à Epson.

Contacter un représentant du soutien

Pour utiliser le service Epson PrivateLine Support, composez le 1 800 637-7661. Ce service est disponible durant toute la durée de votre garantie. Vous pouvez également communiquer avec un spécialiste du soutien pour les projecteurs en composant le (562) 276-4394 (É.-U.) ou le (905) 709-3839 (Canada).

Les heures de soutien sont de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi.

Les heures et les jours de soutien sont modifiables sans préavis. Des frais d'interurbain peuvent s'appliquer.

Avant de communiquer avec Epson, ayez les informations suivantes sous la main :

- Nom du produit
- Numéro de série du produit (situé sur le dessous ou à l'arrière du projecteur ou dans le système de menus)
- Preuve d'achat (telle qu'un reçu de magasin) et date d'achat
- Configuration informatique ou vidéo
- Description du problème

Achat de fournitures et d'accessoires

Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur autorisé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766. Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne au epsonstore.com (États-Unis) ou epsonstore.ca (Canada).

Vous pouvez acheter une télécommande de remplacement auprès d'un distributeur de pièces Epson [ici](#) (ventes aux É.-U.) ou [ici](#) (ventes au Canada).

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Où obtenir de l'aide (Amérique latine)

Voici les options qui s'offrent à vous pour communiquer avec Epson afin d'obtenir des services de soutien technique :

Assistance par Internet

Visitez le site de soutien d'Epson à latin.epson.com/support et sélectionnez votre produit pour obtenir des solutions aux problèmes courants de votre projecteur. Vous pouvez y télécharger des logiciels utilitaires et de la documentation, consulter une foire aux questions et des conseils de dépannage, ou envoyer vos questions par courriel à Epson.

Appel téléphonique avec un représentant du soutien

Avant de communiquer avec Epson pour obtenir du soutien, ayez les informations suivantes sous la main :

- Nom du produit
- Numéro de série du produit (situé sur le dessous ou à l'arrière du projecteur ou dans le système de menus)
- Preuve d'achat (telle qu'un reçu de magasin) et date d'achat
- Configuration informatique ou vidéo
- Description du problème

Ensuite,appelez :

Pays	Téléphone
Argentine	(54 11) 5167-0300 0800-288-37766

Pays	Téléphone
Bolivie*	800-100-116
Brésil	Capitales des États et zones métropolitaines : 3004-6627 Autres zones : 0800-377-6627 / 0800-EPSONBR
Chili	(56 2) 2484-3400
Colombie	Bogota : (57 1) 602-4751 Autres villes : 01-8000-915235
Costa Rica	800-377-6627
Équateur*	1-800-000-044
El Salvador*	800-6570
Guatemala*	1-800-835-0358
Mexique	Mexico : (52 55) 1323-2052 Autres villes : 01-800-087-1080
Nicaragua*	00-1-800-226-0368
Panama*	00-800-052-1376
Paraguay	009-800-521-0019
Pérou	Lima : (51 1) 418-0210 Autres villes : 0800-10126
Uruguay	00040-5210067
Venezuela	(58 212) 240-1111

* Contactez votre compagnie de téléphone locale pour appeler ce numéro gratuit depuis un téléphone mobile.

Remarque: Des frais d'interurbain peuvent s'appliquer. Si votre pays n'apparaît pas dans la liste, communiquez avec le bureau de vente du pays le plus proche.

Achat de fournitures et d'accessoires

Vous pouvez vous procurer d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur autorisé Epson. Pour trouver le revendeur le plus proche, allez à latin.epson.com. Vous pouvez aussi contacter votre bureau de vente le plus proche comme il est décrit dans la section « Où obtenir de l'aide ».

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Caractéristiques techniques

Les sections suivantes présentent les caractéristiques techniques de votre projecteur.

[Caractéristiques générales du projecteur](#)

[Caractéristiques de la lampe](#)

[Caractéristiques de la télécommande](#)

[Dimensions du projecteur](#)

[Caractéristiques électriques du projecteur](#)

[Caractéristiques environnementales du projecteur](#)

[Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

Caractéristiques générales du projecteur

Type d'affichage	Matrice active TFT polysilicium
Résolution	1 280 × 800 pixels (WXGA)
Objectif	F = 1,44 Longueur focale : 16,4 mm
Reproduction des couleurs	Jusqu'à 16,77 milliards de couleurs
Luminosité	Mode lumière Haut : Sortie lumineuse blanche de 3000 lumens (norme ISO 21118) Sortie lumineuse couleur de 3000 lumens
Taille d'image (selon le rapport largeur/hauteur natif)	Remarque: La luminosité couleur (émission lumineuse couleur) et la luminosité blanche (émission lumineuse blanche) varient selon les conditions d'utilisation. L'émission lumineuse couleur est mesurée selon la norme IDMS 15.4; l'émission lumineuse blanche est mesurée selon la norme ISO 21118.

Distance de projection (selon le rapport largeur/hauteur natif)	Écran de 60 po : 64,6 po (1,64 m)
Méthodes de projection	Avant, Arrière, Avant/Plafond, Arrière/Plafond
Rapport de forme optique (largeur sur hauteur)	16:10
Mise au point	Manuel
Système sonore intégré	5 W (monaural)
Niveau de bruit du ventilateur	38 dB (consommation électrique Haut) 29 dB (consommation électrique ECO)
Compatibilité du port USB de type A	Un port compatible USB 2.0 pour réseau local sans fil, la mise à jour du micrologiciel et la configuration par lots; diaporamas PC Free
Compatibilité du port USB de type B	Un port compatible USB 2.0 pour USB Display

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques de la lampe

Type	UHE (Ultra High Efficiency; efficacité ultra élevée)
Consommation électrique	188 W
Durée utile de la lampe	Mode de consommation électrique Haut : Jusqu'à environ 6000 heures Mode de consommation électrique ECO : Jusqu'à environ 12 000 heures

Remarque: Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée utile. La durée utile de la lampe dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Références associées

Solutions lorsque s'affiche un message sur le remplacement du projecteur

Caractéristiques de la télécommande

Portée de réception	19,7 pi (6 m)
Piles	Deux piles AAA alcalines ou au manganèse

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Dimensions du projecteur

Hauteur (excluant les pattes)	3,2 po (82 mm)
Largeur	11,6 po (295 mm)
Profondeur	8,3 po (211 mm)
Poids	Approx. 5,3 lb (2,4 kg)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques électriques du projecteur

Fréquence nominale	50/60 Hz
Source d'alimentation	100 à 240 V CA, ±10 %
	2,9 - 1,3 A
Consommation électrique (100 à 120 V)	Fonctionnement : Mode de consommation électrique Haut : 284 W Mode de consommation d'énergie ECO : 223 W Mode veille : 0,5 W
Consommation électrique (220 à 240 V)	Fonctionnement : Mode de consommation électrique Haut : 270 W Mode de consommation électrique ECO : 214 W Mode veille : 0,5 W

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques environnementales du projecteur

Température	Fonctionnement : Jusqu'à 7500 pi (2286 m) : 41 à 104 °F (5 à 40 °C) 7500 à 9843 pi (2286 à 3000 m) : 41 à 95 °F (5 à 35 °C) Stockage : 14 à 140 °F (-10 à 60 °C)
Humidité (relative, sans condensation)	Fonctionnement : 20 à 80 % Entreposage : 10 à 90 %
Altitude de fonctionnement	Jusqu'à 10000 pi (3048 m)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur

États-Unis	FCC Partie 15B Classe B (DoC) UL62368-1 2e édition (cTUVus Mark)
Canada	ICES-003 Classe B CSA C22.2 No.62368-1-14 (cTUVus Mark)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Formats d'affichage vidéo pris en charge

Pour les meilleurs résultats, la résolution du port de votre écran d'ordinateur ou de votre carte vidéo devrait être réglée à la résolution native du projecteur. Toutefois, votre projecteur est doté de la puce SizeWise d'Epson qui prend en charge d'autres résolutions d'affichage d'ordinateur; votre image sera donc automatiquement redimensionnée.

Le taux de rafraîchissement du port de votre écran ou carte vidéo (fréquence verticale) doit être compatible avec celui du projecteur. (Consultez le manuel de l'ordinateur ou de la carte vidéo pour les détails.)

Le tableau suivant indique le taux de rafraîchissement et la résolution pour chaque format d'affichage vidéo compatible.

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
Signaux d'entrée HDMI		
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Avis

Consultez ces sections pour des avis importants concernant votre projecteur.

- [Recyclage \(États-Unis et Canada\)](#)
- [Consignes de sécurité importantes](#)
- [Renseignements de sécurité importants](#)
- [Étiquettes d'avertissement](#)
- [Liste des symboles de sécurité](#)
- [Déclaration de conformité aux normes de la FCC](#)
- [Arbitrage exécutoire et recours collectifs](#)
- [Marques de commerce](#)
- [Avis sur les droits d'auteur](#)

Recyclage (États-Unis et Canada)

Epson offre un programme de recyclage des produits en fin de vie. Veuillez consulter [ce site](#) pour obtenir des informations sur la façon de retourner votre produit pour une élimination appropriée.

Sujet parent: [Avis](#)

Consignes de sécurité importantes

Mise en garde: Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. Cela peut causer des lésions oculaires; cette consigne vise les enfants en particulier. Avant de nettoyer tout composant du projecteur, mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur sauf si ce manuel l'exige pour des raisons précises. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves. Sauf indication contraire dans le présent *Guide de l'utilisateur*, n'essayez jamais de réparer vous-même ce produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié.

Avertissement: Le projecteur et ses accessoires sont livrés dans des sacs de plastique. Afin d'éviter tout risque d'étouffement, gardez les sacs de plastique hors de portée des enfants.

Sujet parent: [Avis](#)

Renseignements de sécurité importants

Suivez ces consignes de sécurité au moment d'installer et d'utiliser le projecteur :

- Ne regardez pas dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. Le faisceau lumineux intense peut abîmer votre vue. Évitez de vous tenir debout devant le projecteur afin que la lumière intense ne brille pas devant vos yeux.
- Ne placez pas ou n'installez pas le projecteur à la verticale. Cela pourrait causer un dysfonctionnement.
- Lorsque vous allumez le projecteur à distance à l'aide de la télécommande, veillez à ce que personne ne regarde l'objectif.
- N'utilisez pas le projecteur sur une surface inflammable (comme un journal, une feuille de plastique ou un tapis) ou un tapis électrique. La chaleur élevée générée par le projecteur pourrait les déformer ou les décolorer, entraînant un incendie.
- Pendant la projection, ne touchez pas le projecteur. La forte chaleur produite par la lampe du projecteur pourrait provoquer une brûlure ou une blessure.
- N'installez pas le projecteur sur une table, un support ou un chariot instable ou sur une surface qui n'est pas conçue pour supporter le poids de l'appareil. Sinon, il pourrait tomber ou basculer et causer un accident ou des blessures.
- Raccordez les cordons et les câbles de façon à ce qu'ils soient hors du chemin; autrement, les gens peuvent trébucher, tomber ou se blesser.
- Lorsque vous utilisez le projecteur à l'extérieur la nuit, veillez à ne pas trébucher sur les rallonges électriques que vous utilisez. Dans le cas contraire, le projecteur pourrait tomber ou basculer et causer un accident ou des blessures.
- Vous devez installer un support au plafond lorsque vous suspendez le projecteur au plafond. Si vous n'installez pas correctement le projecteur, il pourrait tomber et causer des dommages ou des blessures. Une expertise particulière est nécessaire pour suspendre le projecteur au plafond.
- Le fait de ne pas installer correctement le support de plafond et le projecteur peut provoquer la chute du projecteur. Après avoir installé le support Epson spécifique approprié pour votre projecteur, assurez-vous de le fixer à tous les points de fixation au plafond du projecteur. Fixez également le projecteur et les supports en utilisant un câble suffisamment solide pour supporter leur poids.
- Lorsque vous installez le projecteur en hauteur, prenez les mesures nécessaires pour l'empêcher de tomber en utilisant des fils de fixation pour prévenir les accidents et assurer la sécurité en cas d'urgence, comme lors d'un tremblement de terre. Si le projecteur n'est pas installé correctement, il risque de tomber. Cela pourrait provoquer des blessures ou des accidents.

- N'installez pas le projecteur dans des endroits où le sel pourrait provoquer des dommages, ou dans des endroits exposés à des gaz corrosifs comme le gaz sulfurique provenant de sources chaudes. Sinon, la corrosion pourrait provoquer la chute du projecteur. Cela pourrait également entraîner un dysfonctionnement du projecteur.
- Lorsque vous installez ou réglez le support de montage au plafond, n'utilisez pas d'adhésifs pour empêcher les vis de se desserrer ni d'huiles ou de lubrifiants. Cela pourrait fissurer le boîtier du projecteur et détacher ce dernier de son support de montage au plafond. Cela pourrait causer des blessures graves à quiconque se trouve sous le support d'installation, et le projecteur pourrait s'abîmer.
- N'installez pas le projecteur dans des endroits exposés à une forte humidité ou à la poussière, par exemple sur un comptoir de cuisine, dans la cuisine, près d'un humidificateur, ou dans des endroits exposés aux fumées grasses ou à la vapeur. Cela pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique. Le boîtier du projecteur pourrait également se détériorer et être endommagé, faisant tomber le projecteur du support.

Exemples d'environnements susceptibles de provoquer la chute du projecteur en raison de la détérioration du boîtier :

- Endroits exposés à de la fumée excessive ou à des particules d'huile en suspension dans l'air, tels que les usines ou les cuisines.
- Endroits contenant des solvants volatils ou des produits chimiques volatils, tels que les usines ou les laboratoires.
- Endroits où le projecteur pourrait être exposé à des détergents ou à des produits chimiques, comme les usines ou les cuisines.
- Endroits où des huiles aromatiques sont souvent utilisées, comme les salles de relaxation.
- Près d'appareils qui produisent de la fumée, de l'huile en suspension dans l'air ou de la mousse, comme lors d'événements.
- Endroits où le projecteur pourrait être exposé aux rayons ultraviolets, comme une pièce ensoleillée.
- Emplacements près des humidificateurs
- N'utilisez pas le projecteur près de l'eau, de sources de chaleur, de fils électriques à haute tension ou de sources de champs magnétiques.
- Utilisez le type de source d'alimentation indiqué sur le projecteur. L'utilisation d'une source d'alimentation différente peut provoquer un incendie ou une décharge électrique. Si vous avez un doute quant à l'alimentation, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité.
- Placez le projecteur près d'une prise de courant où la fiche peut être débranchée facilement.

- Prenez les précautions ci-après pour la fiche : Ne saisissez pas la fiche avec des mains humides. N'insérez pas la fiche dans une prise poussiéreuse. Insérez la fiche à fond dans la prise. Ne tirez pas sur le cordon d'alimentation pour débrancher la fiche; tenez fermement cette dernière lorsque vous la débranchez. Évitez de surcharger les prises murales, les rallonges ou les blocs multiprises. Ne pas se conformer à ces consignes pourrait provoquer un incendie ou une décharge électrique.
- Ne placez pas le projecteur dans un endroit où l'on peut facilement marcher sur le cordon d'alimentation. Cela risque de dénuder le cordon ou d'endommager la fiche.
- Débranchez le projecteur de la prise murale et laissez-le refroidir avant de le nettoyer. Pour le nettoyage, utilisez un chiffon sec (ou, pour les saletés ou taches difficiles à enlever, un chiffon humide bien essoré). N'utilisez pas de nettoyants aérosols ou liquides, de pulvérisateurs contenant des gaz inflammables ou des solvants tels que l'alcool, le diluant pour peintures et le benzène.
- N'obstruez pas les fentes et les ouvertures du boîtier du projecteur. Elles assurent la ventilation et empêchent la surchauffe du projecteur. Ne placez pas le projecteur sur un sofa, un tapis ou toute surface molle ou encore sur une pile de feuilles de papier détachées. Ne couvrez pas le projecteur avec une couverture, un rideau ou une nappe de table. Si vous installez le projecteur à proximité d'un mur, laissez un espace d'au moins 7,9 po (20 cm) entre le mur et le projecteur. Pour le côté d'où s'évacue l'air chaud du projecteur, laissez un espace d'au moins 11,8 po (30 cm) entre le mur et le projecteur.
- N'utilisez pas le projecteur dans une armoire fermée à moins qu'une ventilation appropriée ait été prévue.
- Ne permettez jamais l'insertion d'objets dans les ouvertures du projecteur. Ne laissez pas d'objets, particulièrement les objets inflammables, près du projecteur. Ne renversez jamais de liquide dans le projecteur.
- Il est possible que vous deviez nettoyer les orifices de ventilation. Un orifice de ventilation bloqué peut nuire à la ventilation requise pour le refroidissement du projecteur. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu.
- N'utilisez pas et ne rangez pas le projecteur dans un endroit où il sera exposé à la poussière ou à la saleté. Autrement la qualité de l'image projetée risque de se détériorer ou le filtre à air risque d'être bouché, causant un dysfonctionnement ou un incendie.
- Ne rangez pas le projecteur à l'extérieur pendant des périodes prolongées.
- Sauf indication contraire dans le présent manuel, ne tentez pas de réparer vous-même le produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié. L'ouverture ou le retrait des couvercles de l'appareil risque de vous exposer à des tensions électriques dangereuses et à d'autres dangers.
- N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur sauf si ce guide de l'utilisateur l'exige pour des raisons précises. Ne tentez jamais de démonter ou de modifier le projecteur. Pour toutes les réparations, adressez-vous à un technicien qualifié.

- Débranchez le projecteur de la prise murale et adressez-vous à un technicien qualifié dans les cas suivants : si le projecteur ne fonctionne pas normalement même si vous suivez les directives d'utilisation ou si vous notez des changements marqués concernant son rendement; si le projecteur émet de la fumée, des odeurs étranges ou des bruits étranges; si le cordon d'alimentation est dénudé ou la fiche est endommagée; si du liquide ou des objets inconnus ont pénétré à l'intérieur du projecteur, ou s'il a été exposé à la pluie ou à l'eau; si le projecteur a fait l'objet d'une chute ou si le boîtier a été endommagé.
- Ne touchez pas à la fiche durant un orage électrique. Sinon, vous pourriez recevoir un choc électrique.
- Débranchez le projecteur si vous ne comptez pas l'utiliser pendant un certain temps.
- N'utilisez pas le projecteur où il peut être exposé à la pluie, à l'eau ou à un niveau d'humidité excessif.
- N'utilisez pas ou n'entreposez pas le projecteur où il peut être exposé à de la fumée, de la vapeur d'eau, des gaz corrosifs, de la poussière excessive, des vibrations ou des impacts.
- N'utilisez pas le projecteur dans un endroit où des gaz inflammables ou explosifs pourraient être présents.
- N'utilisez pas et n'entreposez pas le projecteur ou sa télécommande à proximité d'un appareil de chauffage, sous la lumière directe du soleil ou dans un véhicule fermé.
- Si vous utilisez le projecteur dans un pays autre que celui dans lequel vous l'avez acheté, utilisez le cordon d'alimentation approprié pour ce pays.
- Ne montez pas sur le projecteur et ne placez pas d'objets lourds dessus.
- Si le projecteur est utilisé à une altitude supérieure à 4921 pi (1500 m), activez le paramètre **Mode haute alt.**, dans le menu du projecteur pour avoir l'assurance que la température interne du projecteur est adéquatement contrôlée.
- Utilisez seulement le projecteur si la température est comprise dans cet intervalle :
En dehors de cette plage de températures, l'image projetée risque d'être instable et le projecteur peut subir des dommages. N'utilisez pas ou n'entreposez pas le projecteur dans un endroit où il pourrait être exposé à des changements soudains de température.
- N'entreposez pas le projecteur à des températures qui ne sont pas comprises entre 14 et 140 °F (–10 et 60 °C) ou à la lumière directe du soleil pendant de longues périodes. Cela peut endommager le boîtier.
- Ne placez rien qui puisse se tordre ou s'abîmer du fait de la chaleur à proximité des orifices d'évacuation d'air. N'approchez pas vos mains ni votre visage des orifices de ventilation en cours de projection. N'approchez pas votre visage du projecteur en cours de projection.

- Avant de déplacer le projecteur, assurez-vous qu'il est hors tension, que sa fiche est débranchée de la prise et que tous les câbles sont déconnectés.
- Ne placez pas la source d'une flamme nue, comme une bougie allumée, sur le projecteur ou à proximité de celui-ci.
- Pendant la projection, ne bloquez pas la lumière du projecteur avec un livre ou un autre objet. Si la lumière provenant du projecteur est bloquée, la surface sur laquelle la lumière est dirigée devient chaude, ce qui peut la faire fondre, brûler ou démarrer un incendie. De plus, l'objectif peut devenir chaud en raison de la lumière reflétée, ce qui pourrait causer une défaillance du projecteur. Pour arrêter la projection, utilisez la fonction Pause A/V ou éteignez le projecteur.
- Ne modifiez pas le cordon d'alimentation. Ne placez pas d'objets trop lourds sur le cordon d'alimentation et évitez de le tordre, de le courber ou de tirer dessus. Faites en sorte que le cordon d'alimentation ne se trouve pas à proximité d'appareils électriques chauds. N'attachez pas le cordon d'alimentation avec les autres câbles.
- Si la lampe se brise, ventilez immédiatement la zone et communiquez avec un médecin si des fragments de verre brisé sont inhalés ou pénètrent dans les yeux ou la bouche.
- Baissez toujours le volume avant de mettre le projecteur hors tension. Allumer le projecteur avec un volume trop élevé peut endommager votre ouïe. Augmentez progressivement le volume après avoir mis sous tension le projecteur.
- Une lampe au mercure à haute pression interne est utilisée comme source de lumière du projecteur. Si la lampe est soumise à des vibrations ou des chocs, ou si elle est utilisée durant une période trop longue, elle peut se casser ou ne pas s'allumer. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et de petits fragments de verre peuvent être dispersés, ce qui pourrait causer des blessures. Veuillez respecter les instructions ci-dessous.
 - N'approchez pas votre visage du projecteur en cours de projection.
 - Ne faites pas pivoter le projecteur; ne l'inclinez pas. Des éclats de verre peuvent tomber et causer des blessures. Faites très attention à ne pas laisser ces éclats de verre entrer dans vos yeux ou votre bouche.

Remarque:  La ou les lampes utilisée(s) par les projecteurs contiennent du mercure. Veuillez consulter les réglementations provinciales et locales concernant l'élimination et le recyclage. Ne mettez pas les lampes au rebut.

[Restriction d'utilisation](#)

Sujet parent: [Avis](#)

Restriction d'utilisation

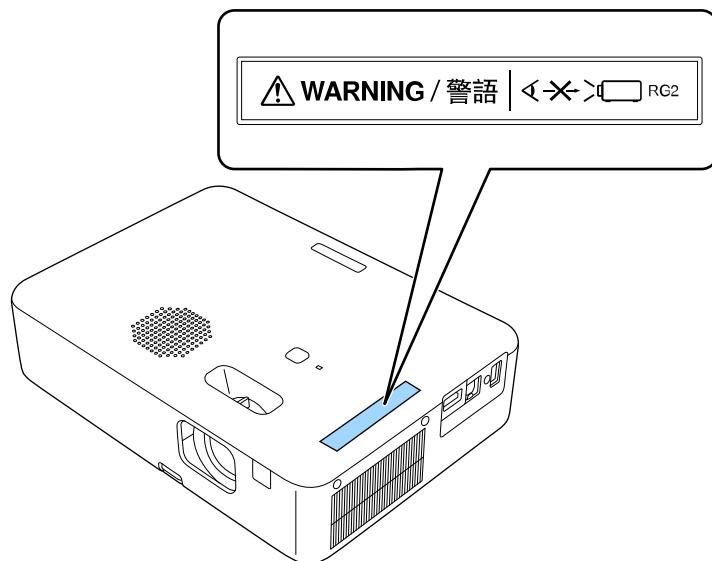
Lorsque ce produit est utilisé pour des applications nécessitant une grande fiabilité/sécurité comme les dispositifs de transport liés aux domaines aéronautique, ferroviaire, maritime et automobile; aux appareils de prévention des catastrophes; à divers dispositifs de sécurité ou dispositifs fonctionnels/de précision, vous devriez utiliser ce produit seulement après avoir pris en considération l'ajout de dispositifs de sécurité et de redondances dans votre conception afin de maintenir la sécurité et la fiabilité totale du système.

Puisque ce produit n'est pas destiné à être utilisé dans des applications nécessitant une très grande fiabilité/sécurité telles que le matériel aéronautique, le matériel de communication principal, le matériel de contrôle de l'énergie nucléaire ou le matériel médical lié à des soins médicaux directs, veuillez juger par vous-même si ce produit convient à l'utilisation que vous souhaitez en faire après avoir effectué une évaluation complète.

Sujet parent: [Renseignements de sécurité importants](#)

Étiquettes d'avertissement

Le produit est livré avec l'étiquette d'avertissement suivante :



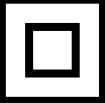
Comme pour toutes les sources de luminosité, ne fixez pas le faisceau lumineux (RG2 IEC/EN 62471-5:2015).

Liste des symboles de sécurité

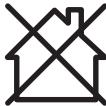
Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

Nº	Symbol	Normes approuvées	Description
1		IEC 60417 Nº 5007	« Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
2		IEC 60417 Nº 5008	« Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
3		IEC 60417 Nº 5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur qui permet d'allumer une partie de l'équipement afin que celui-ci passe en mode veille.
4		ISO 7000 Nº 0434B, IEC 3864-B3.1	Mise en garde Pour identifier une mise en garde générale lors de l'utilisation du produit.
5		IEC 60417 Nº 5041	Mise en garde, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
6		IEC 60417 Nº 6042 ISO 3864-B3.6	Mise en garde, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui représente un risque de décharge électrique.

Nº	Symbol	Normes approuvées	Description
7		IEC 60417 Nº 5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement. Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.
8		IEC 60417 Nº 5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
9		—	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
10		IEC 60417 Nº 5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par des piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.
11		IEC 60417 Nº 5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
12		—	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.

Nº	Symbol	Normes approuvées	Description
13		IEC 60417 Nº 5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.
14		IEC 60417 Nº 5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole N° 13 n'est pas requis explicitement.
15		IEC 60417 Nº 5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement; pour identifier les bornes appropriées.
16		IEC 60417 Nº 5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement; pour identifier les bornes appropriées.
17		IEC 60417 Nº 5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à IEC 61140.
18		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
19		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à la suite d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.

Nº	Symbol	Normes approuvées	Description
20		—	Pour indiquer qu'il ne faut jamais regarder dans l'objectif optique pendant que le projecteur est allumé.
21		—	Pour indiquer de ne rien placer sur le projecteur.
22		ISO 3864 CEI 60825-1	Mise en garde, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une pièce à rayonnement laser.
23		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
24		IEC 60417 Nº 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est en état prêt.
25		ISO 3864 CEI 60417 Nº 5057	Attention, pièces amovibles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces amovibles tel qu'indiqué dans les normes de protection.
26		CEI 60417 Nº 6056	Attention, pales de ventilateur en rotation Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pales de ventilateur en rotation.
27		CEI 60417 Nº 6043	Attention, coins pointus Pour indiquer que vous ne devez pas toucher les coins pointus.

Nº	Symbol	Normes approuvées	Description
28		—	Pour indiquer que vous ne devez pas regarder dans l'objectif pendant la projection.
29		ISO 7010 Nº W027 ISO 3864	Avertissement, rayonnement optique (UV, lumière visible, IR, etc.) Pour indiquer que vous devez faire attention à vos yeux et votre peau lorsque vous vous trouvez à proximité de rayonnement optique.
30		IEC 60417 Nº 5109	À ne pas utiliser dans les zones résidentielles Pour indiquer que l'équipement électrique ne convient pas à une utilisation dans une zone résidentielle.

Sujet parent: [Avis](#)

Déclaration de conformité aux normes de la FCC

Pour les utilisateurs des États-Unis

Cet appareil est conforme à la partie 15 de la réglementation FCC. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne peut pas causer d'interférences nuisibles et (2) l'appareil doit accepter toute interférence en réception, y compris les interférences causant un dysfonctionnement de l'appareil.

À l'issue des tests dont il a fait l'objet, cet appareil a été déclaré conforme aux normes des appareils numériques de classe B, conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces normes sont destinées à assurer un niveau de protection adéquat contre les interférences néfastes dans les installations résidentielles. Cet appareil produit, utilise et peut émettre des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux directives, peut brouiller les communications radio ou télévisuelles. Toutefois, il est impossible de garantir qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet équipement brouille la réception des ondes radio et télévisuelles, ce que vous pouvez déterminer en éteignant et en rallumant l'équipement, nous vous encourageons à prendre l'une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice.
- Éloignez l'appareil du récepteur.

- Branchez l'appareil à une autre prise ou sur un autre circuit que celui du récepteur.
- Demandez conseil au revendeur de l'appareil ou à un technicien radio/télévision expérimenté.

AVERTISSEMENT

Le branchement d'un câble d'interface non blindé à ce matériel entraînera l'annulation de l'homologation FCC de cet appareil et risque de causer des interférences dépassant les limites établies par la FCC pour ce matériel. Il incombe à l'utilisateur de se procurer et d'utiliser un câble d'interface blindé avec cet appareil. Si le matériel est doté de plusieurs connecteurs d'interface, évitez de connecter des câbles à des interfaces inutilisées. Toute modification non expressément autorisée par le fabricant peut annuler la permission d'utilisation du matériel.

Pour les utilisateurs du Canada

CAN ICES-003(B)/NMB-003(B)

Sujet parent: [Avis](#)

Arbitrage exécutoire et recours collectifs

1. DIFFÉRENDS, ARBITRAGE INDIVIDUEL EXÉCUTOIRE ET RENONCIATION À EXERCER DES RECOURS ET DES ARBITRAGES COLLECTIFS

1.1 Différends. Les dispositions du présent article 1 s'appliquent à tous les différends entre vous et Epson. Le terme « différend » doit être interprété de manière à donner le sens le plus large autorisé par la loi et inclut les différends, réclamations, controverses ou actions entre vous et Epson en lien avec la présente convention, les produits de marque Epson (matériel et tout logiciel connexe), ou toute autre opération conclue entre vous et Epson ou y ayant trait, qu'ils découlent d'un contrat, d'une garantie, d'une assertion inexacte, d'une fraude, d'un délit, d'un délit intentionnel, d'une loi, d'un règlement ou d'une ordonnance, en droit ou en équité. UN « DIFFÉREND » N'INCLUT PAS LES RÉCLAMATIONS EN MATIÈRE DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE, ou plus précisément, toute réclamation ou cause d'action pour (a) la contrefaçon ou la dilution d'une marque de commerce, (b) la violation d'un brevet, (c) la violation du droit d'auteur ou son utilisation abusive ou (d) l'usurpation d'un secret commercial (une « réclamation en matière de propriété intellectuelle »). Vous et Epson reconnaissiez également, nonobstant les dispositions du paragraphe 1.6, qu'un tribunal, et non un arbitre, peut décider si une réclamation ou une cause d'action constitue une réclamation en matière de propriété intellectuelle.

1.2 Arbitrage exécutoire. Vous et Epson acceptez de régler tous les différends par arbitrage exécutoire conformément aux dispositions de la présente convention. **IL N'Y A NI JUGE NI JURY LORS D'UN ARBITRAGE, CE QUI SIGNIFIE QUE VOUS RENONCEZ À VOTRE DROIT D'INTENTER UNE POURSUITE JUDICIAIRE ET QUE VOS MOTIFS D'APPEL SONT LIMITÉS.** En vertu de la présente convention, l'arbitrage exécutoire sera administré par JAMS, une autorité reconnue à l'échelle nationale en matière d'arbitrage, conformément à son code de procédure en vigueur pour les différends liés à la

consommation, à l'exception de toutes les règles qui autorisent les actions collectives et les recours collectifs dans le cadre d'un arbitrage (pour plus de détails sur la procédure, voir le paragraphe 1.6 ci-dessous). Vous et Epson comprenez et acceptez (a) que la loi Federal Arbitration Act (9 U.S.C. section 1 et suivantes) régit l'interprétation et l'application du présent article 1, (b) que la présente convention consigne une opération de commerce entre États et (c) que le présent article 1 demeurera en vigueur même après la résiliation de la présente convention.

1.3 Préparation à l'arbitrage et envoi d'un avis. Avant de soumettre une demande d'arbitrage, vous et Epson devez chacun accepter de vous efforcer de résoudre tout différend de façon informelle pendant soixante (60) jours. Si vous et Epson ne parvenez pas à un accord pour régler le différend dans les soixante (60) jours, vous pouvez entamer le processus d'arbitrage ou Epson peut le faire. Un avis à l'intention d'Epson doit être envoyé à cette adresse : Epson America, Inc., à l'attention du : Legal Department, 3131 Katella Ave., Los Alamitos, CA 90720, U.S.A. (l'« adresse d'Epson »). L'avis de différend vous sera envoyé à votre adresse la plus récente dans les dossiers d'Epson. Pour cette raison, il est important de nous informer de tout changement d'adresse par courriel à l'adresse EAILegal@ea.epson.com, ou par la poste à l'adresse d'Epson indiquée ci-dessus. L'avis de différend doit inclure le nom, l'adresse et les coordonnées de la partie qui l'envoie, les faits à l'origine du différend et la réparation demandée (l'« avis de différend »). Après avoir reçu l'avis de différend, vous et Epson vous engagez à agir de bonne foi pour tenter de résoudre le différend avant de commencer l'arbitrage.

1.4 Cour des petites créances. Nonobstant ce qui précède, vous pouvez intenter une action individuelle à la Cour des petites créances de votre province ou municipalité si l'action relève de la compétence de ce tribunal et qu'elle est en instance uniquement dans cette cour.

1.5 RENONCIATION AUX ACTIONS COLLECTIVES, RE COURS COLLECTIFS ET ARBITRAGES COLLECTIFS. VOUS ET EPSON ACCEPTEZ QUE CHAQUE PARTIE PUISSE SOULEVER UN DIFFÉREND À L'ENCONTRE DE L'AUTRE PARTIE UNIQUEMENT À TITRE INDIVIDUEL ET NON COMME UN REQUÉRANT OU COMME MEMBRE D'UN GROUPE DANS UNE ACTION COLLECTIVE OU UN RE COURS COLLECTIF, Y COMPRIS LES RE COURS COLLECTIFS FÉDÉRAUX, PROVINCIAUX OU TERRITORIAUX OU LES ARBITRAGES COLLECTIFS. LES ACTIONS COLLECTIVES, RE COURS COLLECTIFS, ARBITRAGES COLLECTIFS, LES POURSUITES PRIVÉES ET TOUTE AUTRE PROCÉDURE OÙ UN INDIVIDU AGIT EN TANT QUE REPRÉSENTANT SONT INTERDITS. PAR CONSÉQUENT, CONFORMÉMENT AUX PROCÉDURES D'ARBITRAGE DÉCRITES DANS LE PRÉSENT ARTICLE, L'ARBITRE NE PEUT COMBINER OU CONSOLIDER PLUSIEURS DEMANDES D'UNE PARTIE SANS LE CONSENTEMENT ÉCRIT DE TOUTES LES PARTIES CONCERNÉES PAR LA PROCÉDURE D'ARBITRAGE.

1.6 Procédure d'arbitrage. Si vous ou Epson entamez le processus d'arbitrage, l'arbitrage sera régi par les règlements de JAMS, en vigueur au moment où l'arbitrage est initié, à l'exception de tous les règlements qui permettent l'arbitrage d'une action collective ou d'un recours collectif (les « règlements de JAMS »), et par les règles énoncées dans le présent contrat. On peut prendre connaissance des règlements de JAMS à <http://www.jamsadr.com> ou en composant le 1 800 352-5267 (É.-U. ou Canada) ou <https://www.jamsadr.com/about/> ou en composant le 1 949 224-1810 (Amérique latine). Tous les

différends doivent être résolus par un seul arbitre neutre, et les deux parties doivent avoir une possibilité raisonnable de participer à la sélection de l'arbitre. L'arbitre est lié par les conditions de la présente convention. L'arbitre, et non un tribunal ou un organisme fédéral, provincial, territorial ou local, détient le pouvoir exclusif de régler tous les différends découlant de l'interprétation, de l'applicabilité, du caractère exécutoire ou de la constitution de la présente convention ou y étant liés, y compris toute demande alléguant qu'une partie ou l'intégralité des présentes est nulle ou annulable. Malgré cette vaste portée des pouvoirs de l'arbitre, un tribunal peut décider de ne se pencher que sur les éléments permettant de déterminer si une demande ou une cause d'action relève d'une revendication de propriété intellectuelle, ce qui est exclu de la définition du terme « différend » dans le paragraphe 1.1 ci-dessus. L'arbitre est habilité à accorder toute réparation qui serait offerte dans un tribunal en droit ou en équité. L'arbitre peut vous accorder les mêmes dommages-intérêts qu'un tribunal, et peut accorder un jugement de constatation ou une mesure injonctive seulement à un requérant individuel et uniquement dans la mesure nécessaire pour fournir la réparation garantie par la demande individuelle de cette partie. Dans certains cas, les frais d'arbitrage peuvent dépasser les dépens, et le droit d'obtenir la communication peut être plus limité dans le cadre d'un arbitrage que devant les tribunaux. La décision de l'arbitre est exécutoire et pourra être considérée comme un jugement dans n'importe quel tribunal compétent.

Vous pouvez décider de participer aux audiences d'arbitrage par téléphone. Les audiences d'arbitrage en personne doivent avoir lieu dans un endroit raisonnablement accessible à partir de votre résidence principale, ou à Orange County, en Californie, à votre discrédition.

- a) Déclenchement de la procédure d'arbitrage. Si vous ou Epson décidez de recourir à l'arbitrage pour régler un différend, les deux parties consentent à suivre la procédure suivante :
 - (i) Rédiger une demande d'arbitrage. La demande doit comprendre une description du différend et le montant de la réparation demandé. Vous pouvez trouver un exemple d'une demande d'arbitrage sur le site <http://www.jamsadr.com> (« Demand for Arbitration » [la « demande d'arbitrage »]).
 - (ii) Envoyer trois exemplaires de la demande d'arbitrage ainsi que les droits de dépôt requis à l'adresse : JAMS, 500 North State College Blvd., Suite 600, Orange, CA 92868, U.S.A.
 - (iii) Envoyer une copie de la demande d'arbitrage à l'autre partie (à la même adresse que l'avis de différend), ou selon ce que les parties auront convenu.
- b) Déroulement de l'audience. Pendant l'arbitrage, le montant de toute offre de règlement ne doit pas être divulgué à l'arbitre avant que celui-ci ne convienne du montant, s'il y a lieu, auquel vous ou Epson avez droit. Le partage ou l'échange de renseignements non confidentiels se rapportant au différend peut être autorisé pendant l'arbitrage.
- c) Frais d'arbitrage. Epson doit payer ou, s'il y a lieu, vous rembourser tous les frais de dépôt et les honoraires de l'arbitre de JAMS engagés dans le cadre d'une procédure d'arbitrage engagée (par vous ou par Epson), conformément aux dispositions de la présente convention.
- d) Décision en votre faveur. Pour ce qui est des différends dans lesquels vous ou Epson réclamez 75 000 \$ ou moins en dommages-intérêts à l'exclusion des honoraires d'avocat et frais engagés, si la

décision de l'arbitre vous octroie une réparation d'un montant plus élevé que la dernière offre écrite d'Epson, le cas échéant, Epson s'engage, dans le but de régler le différend : (i) à vous payer le montant le plus élevé entre 1 000 \$ et le montant de la réparation, (ii) à vous payer le double du montant des honoraires d'avocat que vous avez raisonnablement engagés, le cas échéant, et (iii) à vous rembourser les frais (y compris les honoraires et coûts d'experts témoins) ayant été engagés raisonnablement par votre avocat pour l'analyse, la préparation et le traitement du différend en arbitrage. Sauf entente à l'effet contraire conclue par écrit entre vous et Epson, l'arbitre déterminera le montant des frais, des coûts et des dépenses devant être payés par Epson conformément au présent alinéa 1.6 d).

e) Honoraires d'avocat. Epson ne réclamera pas les frais et honoraires d'avocat engagés pour tout arbitrage enclenché à la suite d'un différend lié à la présente convention. Votre droit d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses énoncé à l'alinéa 1.6 d) ci-dessus ne limite pas votre droit d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses en vertu des lois applicables. Nonobstant ce qui précède, l'arbitre doit s'assurer que les frais et honoraires d'avocat ne sont pas remboursés en double.

1.7 Retrait. Vous pouvez choisir de vous retirer (vous exclure) de la procédure d'arbitrage individuelle, exécutoire et finale, et de la renonciation aux procédures d'action collective ou de recours collectif mentionnées dans la présente convention en acheminant une lettre à l'adresse d'Epson dans les trente (30) jours à compter de votre acceptation de la présente convention (y compris suivant l'achat, le téléchargement, l'installation de logiciel ou toute autre utilisation applicable des appareils, produits et services d'Epson) dans laquelle figurent (i) votre nom (ii) votre adresse postale et (iii) votre demande d'être exclu de la procédure d'arbitrage finale, exécutoire et individuelle et de la renonciation aux procédures d'action collective et de recours collectif indiquées à l'article 1 des présentes. Dans le cas où vous choisissez de vous retirer de la procédure décrite ci-dessus, toutes les autres conditions continuent de s'appliquer, y compris l'obligation de fournir un avis préalable à tout différend.

1.8 Modifications apportées à l'article 1. Nonobstant toute disposition à l'effet contraire dans la présente convention, vous et Epson convenez que si Epson modifie la procédure de règlement des différends et les dispositions relatives à la renonciation à toute action collective ou à tout recours collectif de la présente convention (sauf en cas de modification de l'adresse d'Epson), Epson devra obtenir votre consentement relativement à la modification applicable. Si vous n'acceptez pas de façon expresse la modification applicable, vous convenez d'arbitrer tout différend entre les parties en fonction du libellé de l'article 1 des présentes (ou de résoudre les différends conformément au paragraphe 1.7, si vous vous êtes retiré en respectant le délai de rigueur pour ce faire à compter de votre acceptation initiale de la présente convention).

1.9 Dissociabilité. Si l'une ou l'autre des dispositions du présent article 1 est déclarée inexécutoire, cette disposition est retirée et le reste de la présente convention demeure en vigueur. **Ce qui précède ne s'applique pas à l'interdiction d'intenter des actions collectives ou des recours collectifs conformément aux dispositions du paragraphe 1.5. Par conséquent, si le paragraphe 1.5 est jugé inexécutoire, la totalité de l'article 1 (mais seulement l'article 1) sera nulle.**

Sujet parent: [Avis](#)

Marques de commerce

EPSON® et Quick Corner® sont des marques déposées, Epson iProjection™ est une marque de commerce et EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé de Seiko Epson Corporation.

Microsoft, Windows et le logo Windows sont des marques de commerce ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Mac, OS X, iOS et macOS sont des marques de commerce d'Apple Inc.

Google est une marque de commerce de Google LLC.

Intel® est une marque déposée d'Intel Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

« QR Code » est une marque déposée de DENSO WAVE INCORPORATED.

Avis général : les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.



Sujet parent: [Avis](#)

Avis sur les droits d'auteur

Tous droits réservés. Il est interdit de reproduire, de conserver dans un système central ou de transmettre le contenu de cette publication sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit – reproduction électronique ou mécanique, photocopie, enregistrement ou autre – sans la permission écrite préalable de Seiko Epson Corporation. L'information contenue dans la présente ne peut être utilisée qu'avec ce produit Epson. Epson décline toute responsabilité en cas d'utilisation de cette information avec d'autres produits.

Ni Seiko Epson Corporation ni ses sociétés affiliées ne peuvent être tenues responsables par l'acheteur de ce produit ou par des tiers de tout dommage, pertes, frais ou dépenses encourus par l'acheteur ou les tiers suite à : un accident, le mauvais usage ou l'usage abusif de ce produit, ou de modifications, réparations ou altérations non autorisées du produit, ou (sauf aux É.-U.) du manquement à respecter strictement les instructions d'utilisation et d'entretien de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation décline toute responsabilité en cas de dommages ou de problèmes découlant de l'utilisation d'options ou de produits consommables autres que les produits désignés comme produits d'origine Epson ou comme produits approuvés pour Epson par Seiko Epson Corporation.

L'information contenue dans ce guide peut être modifiée sans préavis.

[Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur](#)

[Attribution du droit d'auteur](#)

Sujet parent: [Avis](#)

Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur

Epson encourage les utilisateurs de ses produits à faire preuve de responsabilité et à respecter les lois sur les droits d'auteur. Dans certains pays, la loi permet une reproduction ou réutilisation limitée de matériel protégé dans certaines circonstances, mais ces dernières sont parfois moins étendues que le croient certaines personnes. Pour toute question relative aux droits d'auteur, communiquez avec votre conseiller juridique.

Sujet parent: [Avis sur les droits d'auteur](#)

Attribution du droit d'auteur

© 2022 Epson America, Inc.

9/22

CPD-62245

Sujet parent: [Avis sur les droits d'auteur](#)