

# **Guide de l'utilisateur Home Cinema 2350**



---

# Table des matières

<b>Guide de l'utilisateur Home Cinema 2350 .....</b>	<b>9</b>
<b>Introduction .....</b>	<b>10</b>
Caractéristiques du projecteur .....	10
Contenu de la boîte du produit.....	11
Composants additionnels .....	12
Accessoires en option et pièces de rechange.....	12
Information concernant l'enregistrement et la garantie (États-Unis et Canada).....	13
Information concernant l'enregistrement et la garantie (Amérique latine).....	14
Système de notation employé dans la documentation .....	14
Où trouver plus d'information? .....	14
Emplacement des composants du projecteur .....	15
Composants du projecteur – Avant/Dessus .....	15
Composants du projecteur – Arrière.....	17
Composants du projecteur – Base .....	18
Composants du projecteur – Télécommande .....	19
<b>Installation du projecteur.....</b>	<b>23</b>
Emplacement du projecteur .....	23
Options de configuration et d'installation du projecteur .....	23
Distance de projection .....	26
Installation du câble de sécurité .....	28
Installation des piles dans la télécommande .....	28
Raccordement du projecteur .....	30
Raccordement à une source vidéo HDMI .....	31
Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI .....	32
Raccordement de haut-parleurs externes ou de casques d'écoute .....	33
Raccordement à des haut-parleurs externes ou un récepteur A/V en utilisant HDMI ARC.....	34
Connexion à un appareil de diffusion en continu .....	35
Configuration d'Android TV .....	38
<b>Fonctions de base du projecteur .....</b>	<b>40</b>
Mise sous tension du projecteur.....	40

Mise hors tension du projecteur .....	42
Fonctionnement de la télécommande .....	44
Appairage de la télécommande du projecteur .....	44
Appairage de la télécommande pour Android TV .....	45
Sélection de la langue des menus du projecteur .....	46
Réglage de la hauteur de l'image .....	47
Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif .....	48
Forme de l'image .....	51
Correction de la forme de l'image avec la glissière de correction trapézoïdale horizontale .....	51
Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre H/V-Keystone .....	52
Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner .....	53
Modification de la taille de l'image à l'aide de la glissière de zoom .....	56
Mise au point de l'image à l'aide de la glissière de mise au point .....	57
Sélection de la source d'image .....	57
Modes de projection .....	58
Modification du mode de projection avec les menus .....	58
Rapport largeur/hauteur de l'image .....	59
Modification du rapport largeur/hauteur de l'image .....	59
Rapports largeur/hauteur de l'image disponibles .....	60
Mode couleurs .....	61
Changement du mode couleurs .....	61
Modes couleurs disponibles .....	62
Réglage en détail de la qualité de l'image .....	63
Réglage du paramètre Gamma .....	64
Commande du volume à l'aide des touches Volume .....	66
Changement du mode son .....	66
Modes son disponibles .....	67
<b>Réglage des fonctions du projecteur .....</b>	<b>69</b>
Utilisation d'appareils connectés à l'aide de la fonctionnalité Liaison HDMI .....	69
Désactivation provisoire de l'image et du son .....	71
Fonctions de sécurité du projecteur .....	72
Désactivation de la touche d'alimentation du projecteur .....	72
Installation d'un câble antivol .....	73

Réglage de la convergence des couleurs (alignement des panneaux) .....	74
Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés .....	78
<b>Réglage des paramètres de menus .....</b>	<b>81</b>
Utilisation des menus du projecteur .....	81
Utilisation du clavier virtuel .....	82
Clavier texte disponible .....	83
Paramètres de qualité d'image - Menu Image .....	83
Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal .....	86
Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage .....	89
Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé .....	93
Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information .....	96
Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit. ....	97
<b>Entretien et transport du projecteur .....</b>	<b>99</b>
Entretien du projecteur .....	99
Nettoyage de l'objectif .....	100
Nettoyage du boîtier du projecteur .....	100
Entretien du filtre à air et des événements .....	100
Nettoyage du filtre à air et des orifices de ventilation .....	101
Remplacement du filtre à air .....	102
Entretien de la lampe .....	104
Remplacement de la lampe .....	105
Réinitialisation du compteur d'heures d'utilisation de la lampe .....	109
Remplacement des piles de la télécommande .....	110
Débranchement de l'appareil de diffusion en continu .....	111
Transport du projecteur .....	114
<b>Résolution des problèmes .....</b>	<b>115</b>
Conseils pour les problèmes de projection .....	115
Témoins d'état du projecteur .....	116
Résolution des problèmes d'image ou de son .....	119
Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît .....	119
Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît .....	120
Affichage depuis un ordinateur portable Windows .....	121
Affichage depuis un ordinateur portable Mac .....	121

Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît.....	122
Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît .....	122
Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire .....	123
Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage .....	123
Solutions si l'image est floue.....	124
Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes .....	124
Solutions lorsque l'image est à l'envers.....	125
Solutions aux problèmes de son.....	125
Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande.....	126
Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur .....	126
Solutions aux problèmes de télécommande.....	127
Solutions aux problèmes de Liaison HDMI.....	128
Où obtenir de l'aide (États-Unis et Canada) .....	129
Où obtenir de l'aide (Amérique latine) .....	130
<b>Caractéristiques techniques .....</b>	<b>133</b>
Caractéristiques générales du projecteur.....	133
Caractéristiques de la lampe .....	135
Caractéristiques de la télécommande .....	135
Caractéristiques du Bluetooth .....	136
Dimensions du projecteur.....	136
Caractéristiques électriques du projecteur .....	136
Caractéristiques environnementales du projecteur .....	137
Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur .....	137
Formats d'affichage vidéo pris en charge.....	138
<b>Avis.....</b>	<b>140</b>
Recyclage (États-Unis et Canada) .....	140
Consignes de sécurité importantes .....	140
Renseignements de sécurité importants .....	141
Restriction d'utilisation .....	147
Étiquettes d'avertissement .....	147
Liste des symboles et instructions de sécurité .....	148
Déclaration de conformité aux normes de la FCC .....	153
Arbitrage exécutoire et recours collectifs.....	154

Marques de commerce.....	157
Avis sur les droits d'auteur.....	158
Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur	159
Attribution du droit d'auteur.....	159





---

# Guide de l'utilisateur Home Cinema 2350

Bienvenue au *Guide de l'utilisateur* du projecteur Home Cinema 2350.

Pour une version PDF imprimable de ce guide, cliquez [ici](#).

---

# Introduction

Consultez ces sections pour en apprendre davantage sur votre projecteur et ce manuel.

[Caractéristiques du projecteur](#)

[Système de notation employé dans la documentation](#)

[Où trouver plus d'information?](#)

[Emplacement des composants du projecteur](#)

## Caractéristiques du projecteur

Votre projecteur offre les caractéristiques spéciales suivantes :

### **Performance pour les jeux vidéos**

- Ports HDMI double
- Expérience de jeux vidéos fluide avec jusqu'à 60 images par seconde avec amélioration 4K

### **Système de projection à haute luminosité et à haute résolution**

- Jusqu'à 2800 lumens de luminosité couleur (émission de lumière couleur) et de luminosité blanche (émission de lumière blanche)

**Remarque:** La luminosité couleur (émission lumineuse couleur) et la luminosité blanche (émission lumineuse blanche) varient selon les conditions d'utilisation. L'émission lumineuse couleur est mesurée selon la norme IDMS 15.4; l'émission lumineuse blanche est mesurée selon la norme ISO 21118.

- Résolution native HD intégrale avec amélioration 4K pour une luminosité, des couleurs et des détails exceptionnels
- Images jusqu'à 500 po (12,7 m); pour la projection sur tout type de mur ou d'écran

### **Polyvalence au chapitre de la connectivité**

- Appareil de diffusion en continu Android TV intégré, comprenant des applications populaires de diffusion en continu préinstallées
- Commande du projecteur et de l'appareil de diffusion en continu avec une seule télécommande
- Port Audio Out pour la connexion de haut-parleurs externes ou d'une chaîne stéréophonique

## Fonctions de configuration et d'utilisation faciles d'emploi

- Décalage de l'objectif vertical, correction trapézoïdale verticale automatique et glissière de correction trapézoïdale horizontale offrant de la flexibilité pour le positionnement du projecteur
- Fonctions de désactivation instantanée et d'alimentation directe d'Epson accélérant la configuration et la mise hors tension
- Rapport de zoom optique 1-1,62

[Contenu de la boîte du produit](#)

[Composants additionnels](#)

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

[Information concernant l'enregistrement et la garantie \(États-Unis et Canada\)](#)

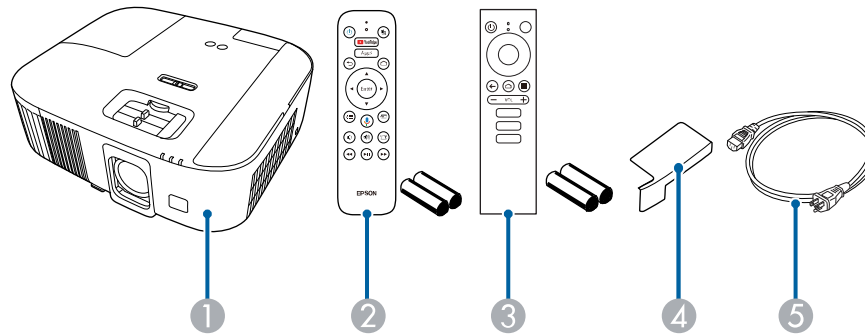
[Information concernant l'enregistrement et la garantie \(Amérique latine\)](#)

**Sujet parent:** [Introduction](#)

## Contenu de la boîte du produit

Conservez tous les matériaux d'emballage au cas où il vous faudrait expédier le projecteur. Pour l'expédition, employez toujours l'emballage d'origine (ou l'équivalent).

Assurez-vous que la boîte de votre projecteur contient toutes ces pièces :



- 1 Projecteur
- 2 Télécommande du projecteur (deux piles AAA)
- 3 Télécommande d'Android TV (deux piles AAA)
- 4 Autre capot arrière

**Sujet parent:** [Caractéristiques du projecteur](#)

## Composants additionnels

Selon la manière dont vous utilisez le projecteur, vous pourriez avoir besoin de composants additionnels.

**Remarque:** Pour connecter un ordinateur Mac qui n'inclut pas de port de sortie vidéo compatible, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le connecter au port d'entrée du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles. Pour connecter un téléphone intelligent ou une tablette, vous pourriez avoir besoin d'un adaptateur qui vous permet d'établir une connexion au projecteur. Cela vous permet de projeter une image miroir de l'écran de votre téléphone intelligent ou de votre tablette, de regarder des films et plus encore. Communiquez avec le fabricant de votre appareil pour connaître les adaptateurs compatibles.

Pour des informations concernant l'achat de composants additionnels qui ne sont pas indiqués comme étant disponibles à la vente auprès d'Epson dans le tableau ci-dessous, adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques.

Signal ou type de connexion	Composants additionnels nécessaires
HDMI	<p>Câble HDMI compatible.</p> <p>Disponibles à la vente auprès d'un revendeur autorisé d'Epson.</p> <p><b>Remarque:</b> Les vieux ordinateurs Mac (2009 et antérieurs) pourraient ne pas prendre en charge les signaux audio HDMI.</p>

**Sujet parent:** [Caractéristiques du projecteur](#)

## Accessoires en option et pièces de rechange

**États-Unis et Canada :** Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur autorisé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766 (Canada) ou le 1 800 463-7766 (États-Unis). Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne à [epsonstore.ca](http://epsonstore.ca) (Canada) ou à [epsonstore.com](http://epsonstore.com) (États-Unis).

**Amérique Latine :** Vous pouvez vous procurer d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur autorisé Epson. Pour trouver le revendeur le plus proche, allez à

[latin.epson.com](http://latin.epson.com). Vous pouvez aussi contacter votre bureau de vente le plus proche comme il est décrit dans la section « Où obtenir de l'aide ».

**Remarque:** La disponibilité des accessoires varie selon les pays.

Epson offre les pièces de rechange et les accessoires en option suivants pour votre projecteur :

**États-Unis et Canada :**

Accessoire en option ou pièce	Numéro de pièce
Lampe de rechange d'origine Epson (ELPLP97)	V13H010L97
Filtre à air de rechange (ELPAF54)	V13H134A54
Support pour plafond pour projecteur universel (ELPMBPJG)	V12H808001
Câble de sécurité pour support pour plafond (ELPWR01)	V12H003W01

En plus des accessoires listés ci-dessus, des plans d'entretien prolongé sont disponibles.

**Amérique latine :**

Accessoire en option ou pièce	Numéro de pièce
Lampe de rechange d'origine Epson (ELPLP97)	V13H010L97
Filtre à air de rechange (ELPAF54)	V13H134A54
Câble de sécurité pour support au plafond (ELPWR01)	V12H003W01

**Sujet parent:** [Caractéristiques du projecteur](#)

**Références associées**

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

## Information concernant l'enregistrement et la garantie (États-Unis et Canada)

Le projecteur est accompagné d'une garantie de base qui vous permet de l'utiliser en toute confiance. Pour plus de détails, reportez-vous à la garantie accompagnant votre projecteur.

Enregistrez votre produit en ligne en visitant le site suivant : [epson.com/webreg](http://epson.com/webreg).

L'enregistrement vous permettra également de recevoir des mises à jour spéciales sur les nouveaux accessoires, produits et services.

**Sujet parent:** [Caractéristiques du projecteur](#)

## Information concernant l'enregistrement et la garantie (Amérique latine)

Le projecteur est accompagné d'une garantie de base qui vous permet de l'utiliser en toute confiance. Pour plus de détails, reportez-vous à la garantie accompagnant votre projecteur.

Enregistrez votre produit en ligne à [latin.epson.com/support](http://latin.epson.com/support). Pour ce faire, recherchez votre produit puis cliquez sur **Enregistrer**.

L'enregistrement vous permettra également de recevoir des mises à jour spéciales sur les nouveaux accessoires, produits et services.

**Sujet parent:** [Caractéristiques du projecteur](#)

## Système de notation employé dans la documentation

Suivez les directives de ces notations lorsque vous lisez votre documentation :

- **Avertissements** : doivent être suivis à la lettre pour éviter les blessures.
- **Mises en garde** : doivent être respectées afin d'éviter d'endommager votre matériel.
- **Remarques** : contiennent des renseignements importants au sujet de votre projecteur.
- **Conseils** : contiennent des renseignements additionnels sur la projection.

**Sujet parent:** [Introduction](#)

## Où trouver plus d'information?

Vous avez besoin d'aide rapidement concernant l'utilisation de votre projecteur? Consultez les ressources suivantes :

- <https://support.google.com/androidtv/> pour le soutien Android TV
- [epson.com/support](http://epson.com/support) (É.-U.), [epson.ca/support](http://epson.ca/support) (Canada) ou [latin.epson.com/support](http://latin.epson.com/support) (Caraïbes)

Consultez les questions les plus fréquemment posées et transmettez vos questions par courriel à l'assistance technique d'Epson (24 heures sur 24).

- Si vous avez encore besoin d'aide après avoir consulté le présent manuel et les ressources énumérées ci-haut, vous pouvez faire appel à l'assistance technique Epson PrivateLine pour obtenir de l'aide rapidement (É.-U. et Canada seulement). Pour plus de détails, consultez la section « Où obtenir de l'aide? ».

**Sujet parent:** [Introduction](#)

### Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

## Emplacement des composants du projecteur

Consultez les illustrations des composants du projecteur pour en savoir plus sur les pièces de votre appareil.

[Composants du projecteur – Avant/Dessus](#)

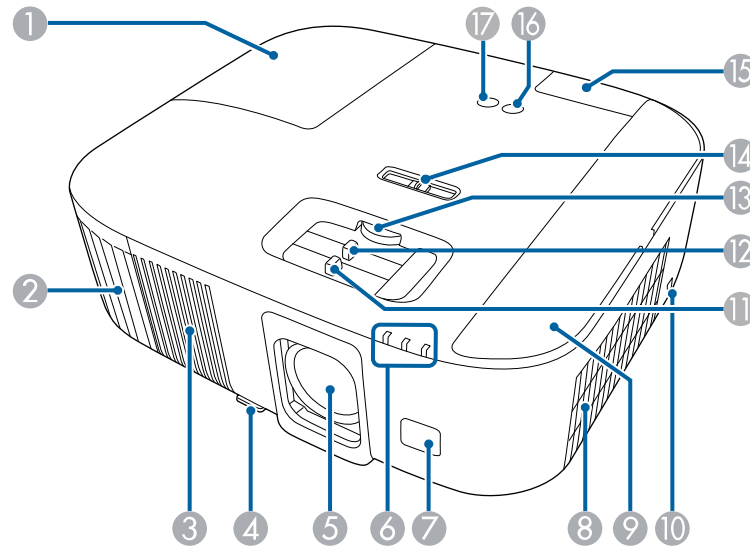
[Composants du projecteur – Arrière](#)

[Composants du projecteur – Base](#)

[Composants du projecteur – Télécommande](#)

**Sujet parent:** [Introduction](#)

### Composants du projecteur – Avant/Dessus



- 1 Capot du logement de la lampe
- 2 Orifice d'évacuation d'air
- 3 Haut-parleur

- 4 Levier de déverrouillage de la patte
- 5 Objectif
- 6 Indicateurs
- 7 Récepteur de la télécommande
- 8 Orifice d'admission d'air (filtre à air)
- 9 Capot du filtre à air
- 10 Fente de sécurité Kensington
- 11 Glissière de mise au point
- 12 Glissière de zoom
- 13 Molette de décalage vertical de l'objectif
- 14 Glissière de correction trapézoïdale horizontale
- 15 Capot arrière
- 16 Touche d'alimentation
- 17 Touche Source

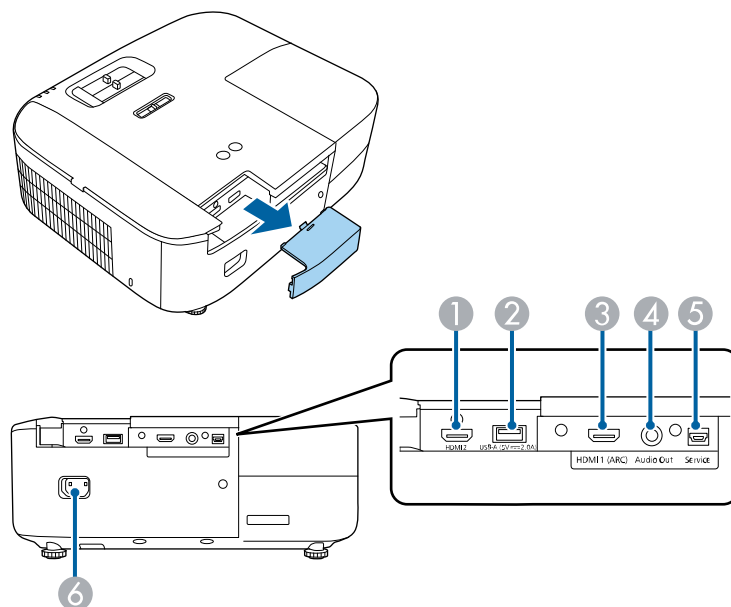
**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

**Références associées**

[Témoins d'état du projecteur](#)



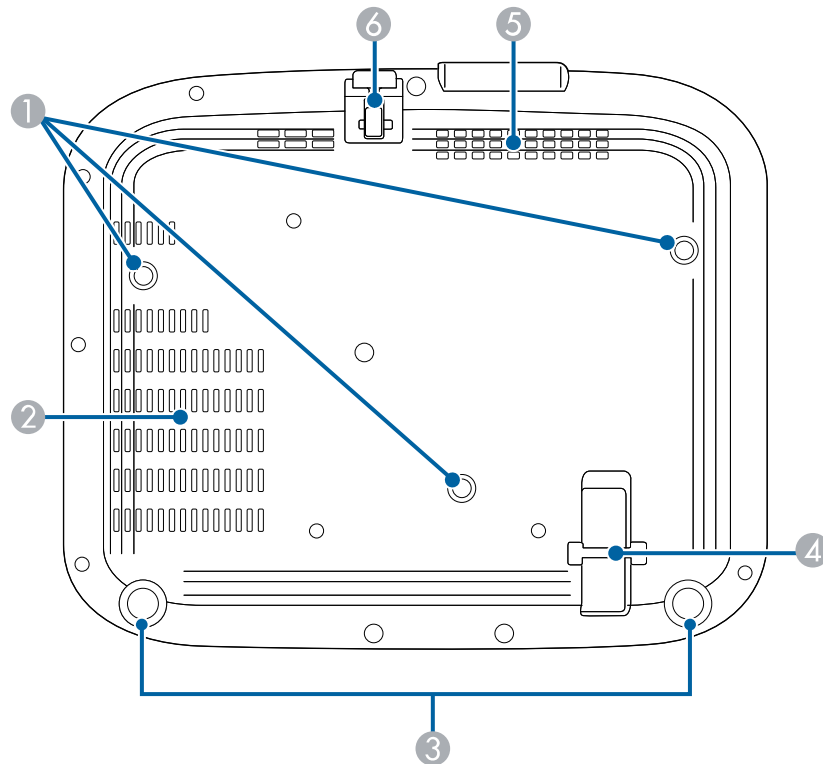
## Composants du projecteur – Arrière



- 1 Port **HDMI2**
- 2 Port **USB-A** (5VDC @ 2.0A)
- 3 Port **HDMI1 (ARC)**
- 4 Port **Audio Out** (3,5 mm stéréo)
- 5 Port **Service**
- 6 Entrée d'alimentation

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

## Composants du projecteur – Base

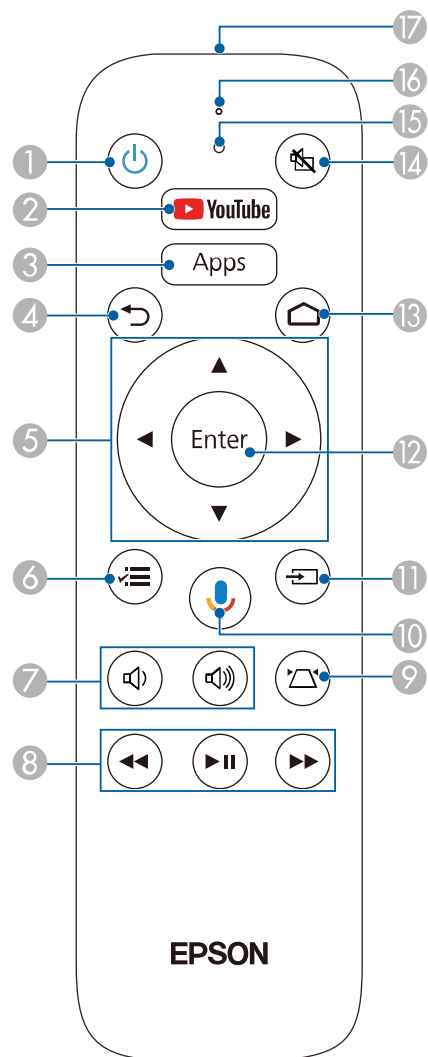


- 1 Points de fixation du support de montage au plafond (trois points pour vis M4×9mm)
- 2 Orifice d'évacuation d'air
- 3 Pattes arrière
- 4 Point de fixation du câble de sécurité
- 5 Orifice d'entrée d'air
- 6 Patte avant réglable













**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

## Composants du projecteur – Télécommande

### Télécommande du projecteur

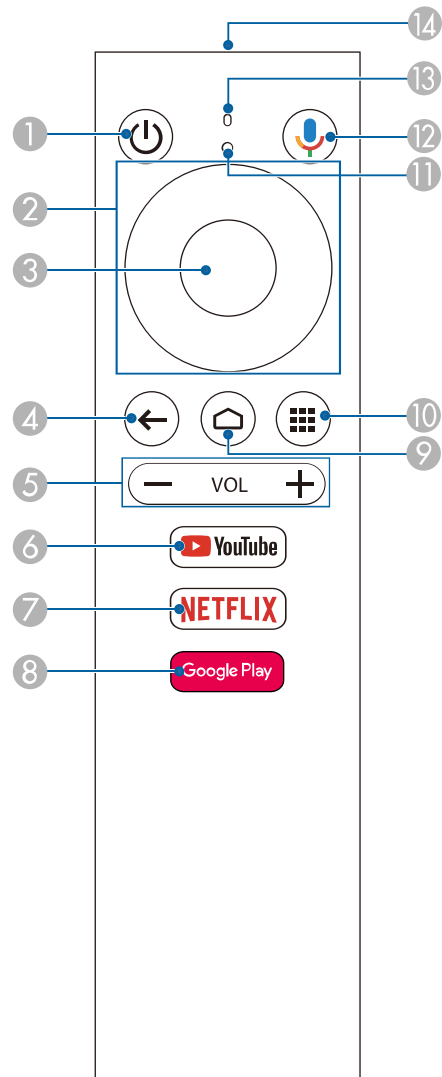


1 Touche d'alimentation

- 2 Touche **YouTube**
- 3 Touches **Apps** (affiche la liste des applications de diffusion en continu d'Android TV)
- 4 Touche  de retour
- 5 Touches fléchées (défilement des options à l'écran)
- 6 Touche  de menu
- 7 Touches  de volume plus élevé et  de volume plus bas
- 8 Touches  de marche arrière,  de lecture/pause et  d'avance rapide (dispositif de diffusion en continu connecté à la télécommande)
- 9 Touche  de correction trapézoïdale (permet de corriger la distorsion de l'image)
- 10 Touche Google Assistant  (permet d'utiliser Android TV à l'aide de commandes vocales)
- 11 Touche  de source
- 12 Touche **Enter** (sélectionne des options)
- 13 Touche  d'accueil (affiche l'écran d'accueil d'Android TV)
- 14 Touche  de pause A/V (désactive l'image et le son)
- 15 Indicateur
- 16 Microphone
- 17 Émetteur de la télécommande


**Remarque:** Cette télécommande est utilisée pour commander le projecteur et l'appareil de diffusion en continu à la suite de sa liaison avec le projecteur.

## Télécommande d'Android TV



1 Touche d'alimentation

2 Boîtier de direction

- 3 Touche Enter
- 4 Touche de retour
- 5 Touches du volume
- 6 Touche **YouTube**
- 7 Touche **Netflix**
- 8 Touche **Google Play**
- 9 Touche Home (affiche le menu d'accueil d'Android TV)
- 10 Touche des applications installées
- 11 Indicateur de commande
- 12 Touche Google Assistant  (fait fonctionner Android TV à l'aide de commandes vocales)
- 13 Microphone
- 14 Émetteur de la télécommande

**Remarque:** Cette télécommande est utilisée pour commander l'appareil de diffusion en continu seulement si cet appareil est connecté à un autre appareil ou projecteur. Vous n'avez pas besoin d'utiliser cette télécommande en plus de la télécommande du projecteur.

**Sujet parent:** [Emplacement des composants du projecteur](#)

#### **Tâches associées**

[Utilisation des menus du projecteur](#)

[Appairage de la télécommande du projecteur](#)

---

# Installation du projecteur

Suivez les instructions contenues dans ces sections afin de préparer et d'installer votre projecteur.

[Emplacement du projecteur](#)

[Installation des piles dans la télécommande](#)

[Raccordement du projecteur](#)

[Connexion à un appareil de diffusion en continu](#)

[Configuration d'Android TV](#)

## Emplacement du projecteur

Vous pouvez placer le projecteur sur presque toutes les surfaces planes pour projeter une image.

Si vous préférez installer le projecteur de façon fixe, vous pouvez aussi le monter sur un support d'installation au plafond.

Voici quelques directives à observer pour le choix d'un emplacement :

- Placez le projecteur sur une surface plane et robuste ou installez-le à l'aide d'un support compatible.
- Placez le projecteur en parallèle à l'écran.
- Laissez amplement d'espace autour du projecteur et sous celui-ci pour assurer une bonne aération et ne le placez pas de manière à ce que les orifices d'entrée et de sortie d'air soient obstrués.
- Assurez-vous que le projecteur se trouve à portée d'une prise de courant mise à la terre ou d'une rallonge.

[Options de configuration et d'installation du projecteur](#)

[Distance de projection](#)

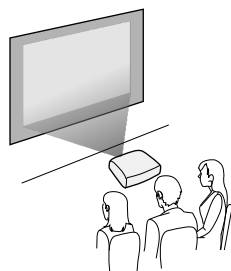
[Installation du câble de sécurité](#)

**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

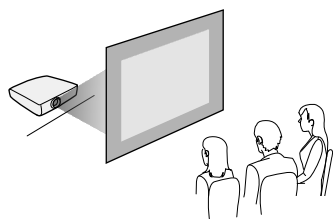
## Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur de plusieurs manières :

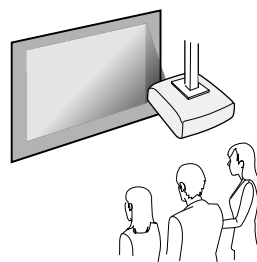
Avant



Arrière

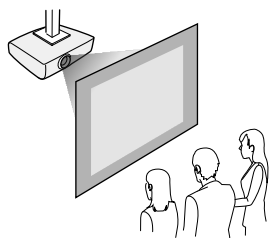


Avant/Plafond





## Arrière/Plafond

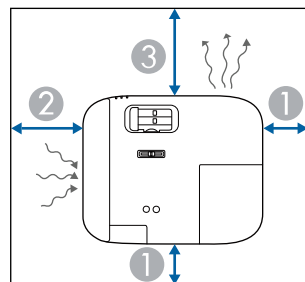


Peu importe où vous installez le projecteur, veillez, dans la mesure du possible, à le placer perpendiculairement en avant du centre de l'écran et non pas de biais. Si le projecteur ne peut être centré devant l'écran, utilisez le décalage de l'objectif pour repositionner l'image au lieu d'utiliser la correction trapézoïdale afin d'obtenir une meilleure qualité d'image.

Si vous projetez du plafond ou de l'arrière, veillez à sélectionner la bonne option sous **Projection** dans le système de menus du projecteur.

### Espace d'installation

Assurez-vous de laisser au moins la distance suivante autour du projecteur afin de ne pas bloquer les orifices d'entrée et d'évacuation d'air.



- 1 3,94 po (10 cm)
- 2 7,87 po (20 cm)
- 3 11,81 po (30 cm)

**Sujet parent:** [Emplacement du projecteur](#)

**Références associées**

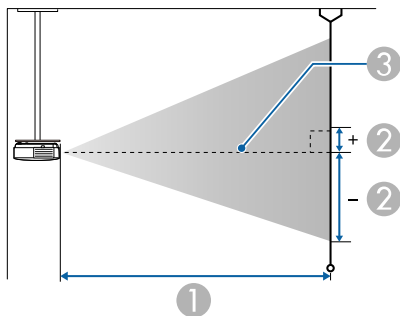
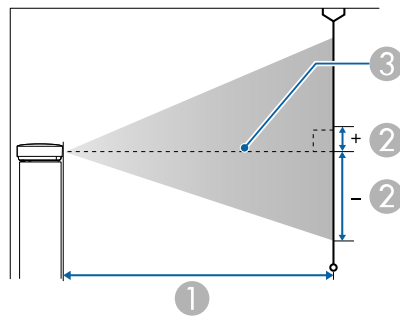
[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

## Distance de projection

La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille approximative de l'image. Éloigner le projecteur de l'écran fera augmenter la taille de l'image, mais celle-ci peut varier selon le facteur d'agrandissement, le rapport hauteur/largeur et d'autres paramètres.

Servez-vous du tableau ci-dessous pour estimer à quelle distance de l'écran vous devez placer le projecteur en fonction de la taille de l'image projetée. (Les données peuvent être arrondies.)

Vous pouvez aussi utiliser la calculatrice de distance de projection [ici](#).



- 1 Distance de projection
- 2 Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'image

### 3 Centre de l'objectif

Image ou écran à rapport hauteur/largeur de 16:9		
Taille de l'écran ou de l'image	Distance de projection (1) Grand angle ou télé	Décalage du centre de l'objectif (2)
40 po	45,3 à 74,4 po (115 à 189 cm)	-21,7 à 2,0 po (-55 à 5 cm)
60 po	68,9 à 112,2 po (175 à 285 cm)	-32,7 à 3,1 po (-83 à 8 cm)
80 po	92,1 à 150,0 po (234 à 381 cm)	-43,3 à 4,3 po (-110 à 11 cm)
100 po	115,7 à 187,8 po (294 à 477 cm)	-54,3 à 5,51 po (-138 à 14 cm)
120 po	139,0 à 225,6 po (353 à 573 cm)	-65,4 à 6,3 po (-166 à 16 cm)
150 po	174,4 à 282,7 po (443 à 718 cm)	-81 à 7,9 po (-207 à 20 cm)
200 po	232,7 à 377,2 po (591 à 958 cm)	-108 à 10,6 po (-276 à 27 cm)
300 po	349,6 à 566,5 po (888 à 1439 cm)	-163,0 à 16,1 po (-414 à 41 cm)
400 po	466,9 à 755,5 po (1186 à 1919 cm)	-217,3 à 21,3 po (-552 à 54 cm)
500 po	583,9 à 944,9 po (1483 à 2400 cm)	-271,7 à 28 po (-690 à 68 cm)

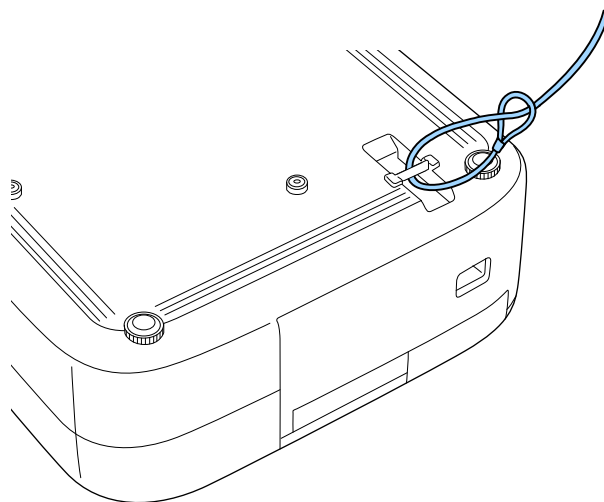
**Remarque:** Pour les écrans de taille supérieure à 300 po, un écran à gain élevé et un environnement à lumière contrôlée peuvent être requis.

**Sujet parent:** [Emplacement du projecteur](#)

## Installation du câble de sécurité

Lors de l'installation du projecteur dans un endroit élevé comme un plafond ou une étagère, vous pouvez installer le câble de sécurité (non inclus) afin d'éviter toute chute du projecteur.

1. Passez le câble de sécurité par le point de fixation du câble de sécurité sur le projecteur



2. Fixez l'autre extrémité du câble de sécurité à une structure suffisamment solide pour supporter le poids du projecteur. Si le câble est trop long, enroulez-le de façon à ce qu'il y ait le moins de mou possible.

**Sujet parent:** [Emplacement du projecteur](#)

**Références associées**

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

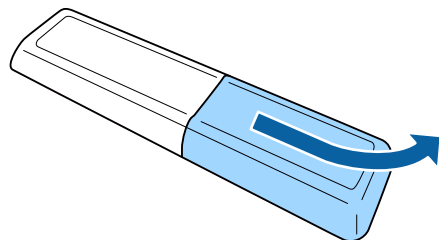
## Installation des piles dans la télécommande

La télécommande est alimentée au moyen de deux piles AAA fournies avec le projecteur.

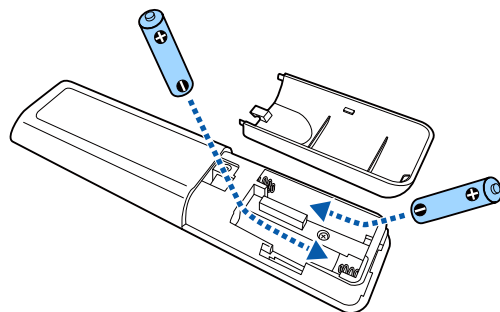
**Remarque:** Assurez-vous de lire les consignes de sécurité du présent manuel avant de manipuler les piles.

**Mise en garde:** Utilisez uniquement le type de piles indiqué dans la présent manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

1. Retirez le couvercle du logement des piles.

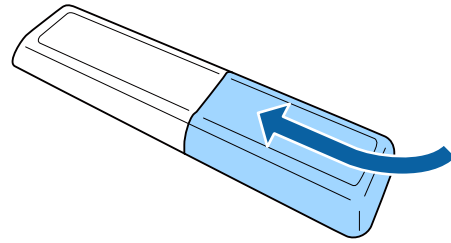


2. Insérez les piles avec les bornes + et – tel qu'illustré.



**Avertissement:** Assurez-vous que les piles sont insérées dans la bonne position. Si les piles ne sont pas correctement insérées, elles pourraient exploser ou fuir, ce qui pourrait causer un incendie ou des blessures ou endommager le produit.

3. Remplacez le couvercle du logement des piles et appuyez dessus pour l'enclencher.



**Avertissement:** Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

**Références associées**

[Renseignements de sécurité importants](#)

## Raccordement du projecteur

Consultez ces sections pour connecter le projecteur à diverses sources de projection.

**Mise en garde:** Si le projecteur est utilisé à une altitude supérieure à 4921 pi (1500 m), activez le **Mode haute alt.** pour que la température interne du projecteur soit adéquatement contrôlée.

**Mise en garde:** Vérifiez la forme et l'orientation des connecteurs sur tous les câbles que vous prévoyez de brancher. Ne forcez pas un connecteur dans un port s'il n'est pas adapté. L'appareil ou le projecteur pourrait être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.

**Mise en garde:** Assurez-vous de d'abord de connecter le projecteur et les sources vidéo, puis branchez le cordon d'alimentation dans l'entrée d'alimentation du projecteur et branchez-le à une prise électrique.

[Raccordement à une source vidéo HDMI](#)

[Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI](#)

[Raccordement de haut-parleurs externes ou de casques d'écoute](#)

[Raccordement à des haut-parleurs externes ou un récepteur A/V en utilisant HDMI ARC](#)

**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

## Références associées

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

[Composants du projecteur – Arrière](#)

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

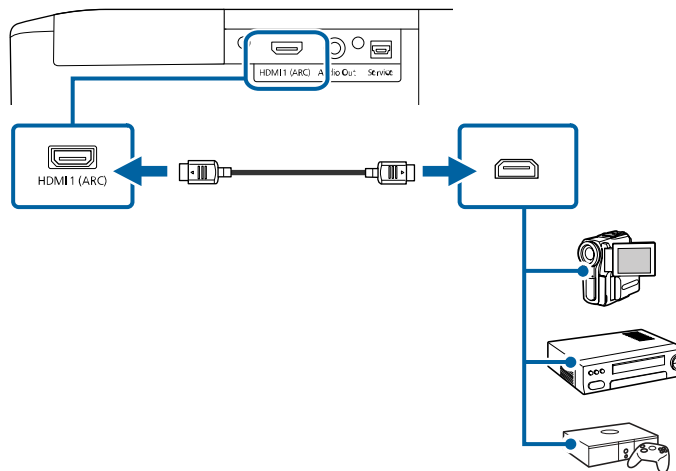
## Raccordement à une source vidéo HDMI

Si votre source vidéo est dotée d'un port HDMI, vous pouvez la brancher au projecteur à l'aide d'un câble HDMI en option. La connexion HDMI offre la meilleure qualité d'image.

**Mise en garde:** N'allumez pas la source vidéo avant de la connecter au projecteur. Vous pourriez endommager le projecteur.

**Remarque:** Lorsque vous projetez des images avec amélioration 4K à 60 Hz, utilisez un câble de calibre HDMI 2.1 (ultra haute vitesse). Si vous utilisez un câble incompatible, les images pourraient ne pas être affichées correctement. Vous pouvez essayer de corriger les images en modifiant le paramètre **EDID** dans le menu Signal du projecteur.

1. Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de la source vidéo.
2. Branchez l'autre extrémité au port HDMI du projecteur.



**Remarque:** Le projecteur convertit le signal audio numérique envoyé à partir de votre source vidéo en un signal analogique mono pour le haut-parleur interne ou en un signal analogique stéréo si vous connectez des haut-parleurs externes.

**Remarque:** Si vous avez branché une console de jeu, il est possible que vous deviez patienter quelques secondes avant que l'image s'affiche lorsque vous passez à la source d'entrée de la console de jeu. Pour réduire le temps de réponse des commandes du jeu, réglez le format du signal de sortie de la console de jeu à un signal progressif de 480p, 720p ou plus. Consultez la documentation de la console de jeu pour obtenir plus d'instructions.

Vous pouvez aussi sélectionner **Rapide** pour le paramètre Traitement images afin de réduire le délai de réponse.

**Remarque:** Lorsqu'une source audio/vidéo répondant à la norme HDMI CEC est connectée au port HDMI du projecteur, vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur afin de commander certaines fonctionnalités du périphérique lié en activant le paramètre **Liaison HDMI** dans le menu Réglage.

**Remarque:** Si vous avez de la difficulté à entendre le son par la connexion HDMI, assurez-vous que le paramètre **Périph. sortie audio** du menu Réglage est bien réglé.

**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

## Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI

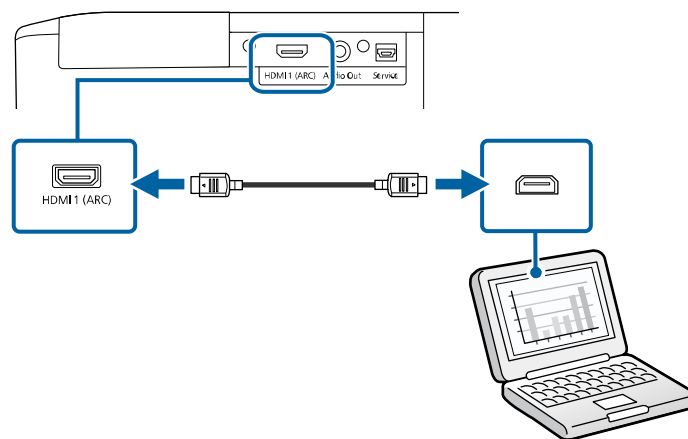
Si votre ordinateur est doté d'un port HDMI, vous pouvez le brancher au projecteur à l'aide d'un câble HDMI optionnel.

**Remarque:** Pour connecter un ordinateur Mac qui n'inclut pas de port de sortie vidéo compatible, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le connecter au port d'entrée du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles. Pour connecter un téléphone intelligent ou une tablette, vous pourriez avoir besoin d'un adaptateur qui vous permet d'établir une connexion au projecteur. Cela vous permet de projeter une image miroir de l'écran de votre téléphone intelligent ou de votre tablette, de regarder des films et plus encore. Communiquez avec le fabricant de votre appareil pour connaître les adaptateurs compatibles.

1. Branchez une extrémité du câble HDMI au port de sortie HDMI de votre ordinateur.



2. Branchez l'autre extrémité au port HDMI du projecteur.



**Remarque:** Le projecteur convertit le signal audio numérique envoyé à partir de votre ordinateur en un signal analogique mono pour le haut-parleur interne ou en un signal analogique stéréo si vous connectez des haut-parleurs externes. (Assurez-vous que le périphérique audio HDMI dans les paramètres audio de votre ordinateur est réglé à **EPSON PJ.**)

**Remarque:** Si vous avez de la difficulté à entendre le son par la connexion HDMI, assurez-vous que le paramètre **Périph. sortie audio** du menu Réglage est bien réglé.

**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

## Raccordement de haut-parleurs externes ou de casques d'écoute

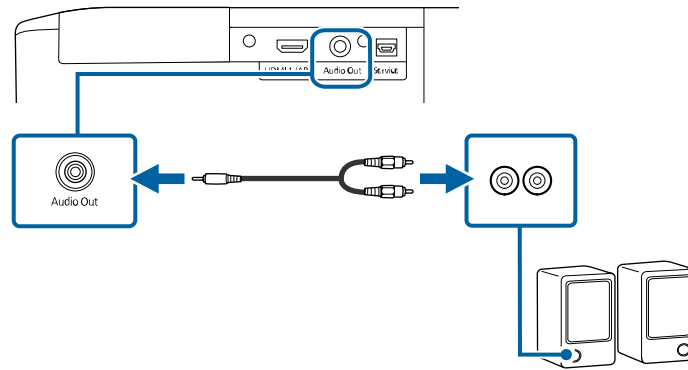
Pour améliorer le son de votre présentation, vous pouvez brancher le projecteur dans des haut-parleurs externes autonomes ou des écouteurs. Vous pouvez régler le volume à l'aide de la télécommande du projecteur.

Vous pouvez aussi brancher le projecteur à un amplificateur avec des haut-parleurs.

Définissez le paramètre **Liaison HDMI** à **On** et le paramètre **Périph. sortie audio** à **Système AV** dans le menu Réglage du projecteur. Lorsqu'aucun système audio/vidéo n'est branché au projecteur, la trame sonore provient de la sortie des haut-parleurs externes même si le paramètre **Périph. sortie audio** est défini à **Système AV**.

**Remarque:** Les haut-parleurs internes du projecteur sont désactivés si vous branchez des haut-parleurs externes.

1. Si nécessaire, assurez-vous que la source vidéo ou l'ordinateur est branché au projecteur avec des câbles audio et vidéo.
2. Trouvez le câble approprié pour brancher vos haut-parleurs externes, tel qu'un câble stéréo mini-fiche à prise à broches ou d'autres types d'adaptateurs ou de câbles.
3. Branchez une extrémité du câble dans vos haut-parleurs externes.
4. Branchez l'autre extrémité à mini-fiche stéréo du câble audio dans le port **Audio Out** du projecteur.



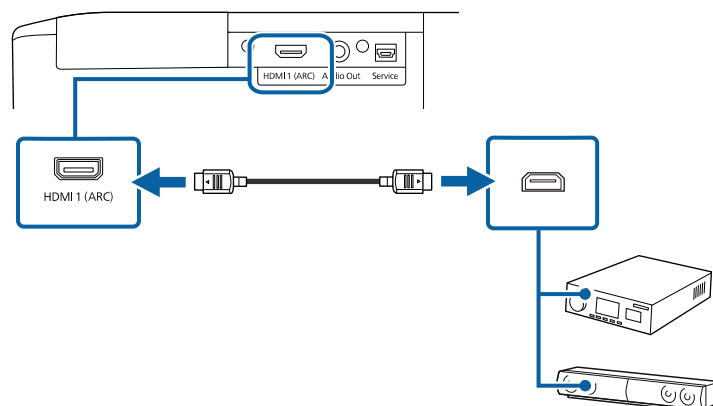
**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

## Raccordement à des haut-parleurs externes ou un récepteur A/V en utilisant HDMI ARC

Si vos haut-parleurs externes ou votre récepteur A/V sont compatibles HDMI ARC, vous pouvez les connecter au port **HDMI1 (ARC)** à l'aide d'un câble HDMI en option. Définissez le paramètre **Liaison HDMI** à **On** et le paramètre **Périph. sortie audio** à **Système AV** dans le menu Réglage du projecteur.

1. Connectez le câble HDMI au port HDMI compatible ARC de vos haut-parleurs externes ou de votre récepteur A/V.

2. Branchez l'autre extrémité au port **HDMI1 (ARC)** sur le projecteur.



**Sujet parent:** [Raccordement du projecteur](#)

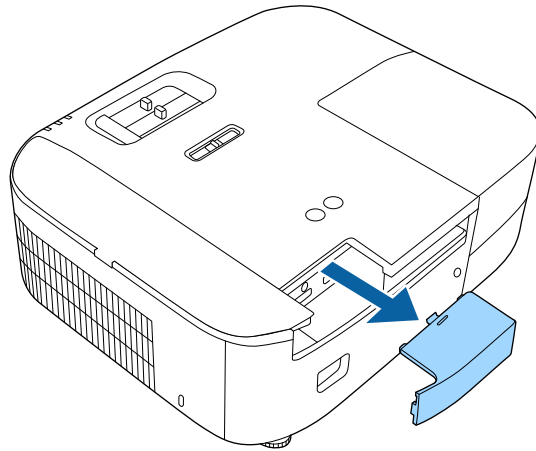
**Références associées**

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

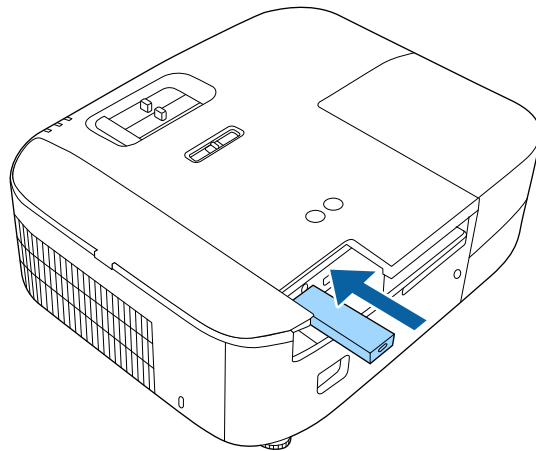
## Connexion à un appareil de diffusion en continu

Le projecteur contient un appareil de diffusion en continu intégré, mais vous pouvez connecter un lecteur multimédia de diffusion en continu différent, au besoin. En connectant le câble USB d'alimentation du lecteur multimédia de diffusion en continu, vous pouvez alimenter le lecteur depuis le projecteur.

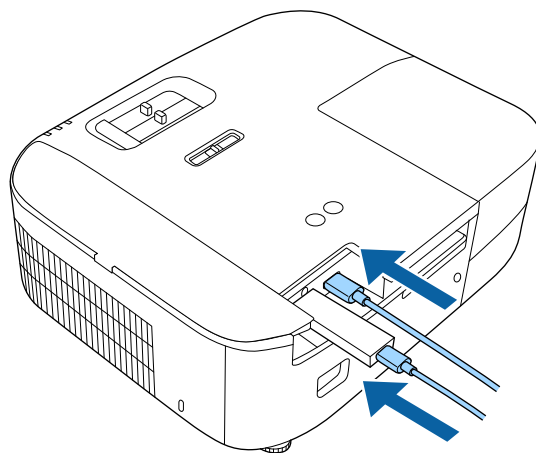
1. Retirez le couvercle arrière.



2. Connectez le lecteur multimédia de diffusion en continu au port **HDMI2** du projecteur.

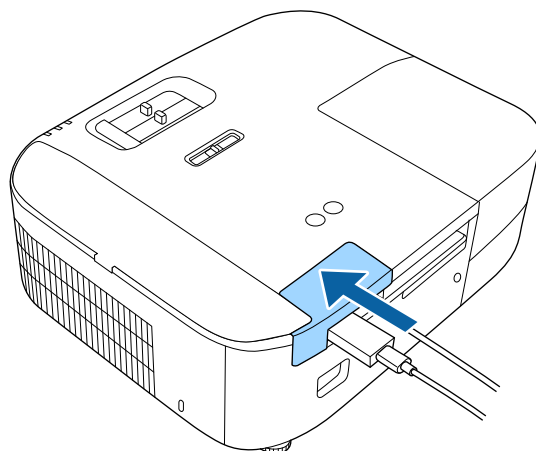


3. Au besoin, connectez le câble USB d'alimentation du lecteur multimédia de diffusion en continu au port **USB-A**. Branchez l'autre extrémité du câble au port USB du lecteur multimédia de diffusion en continu.



**Remarque:** Pour continuer à alimenter le lecteur multimédia de diffusion en continu optionnel lorsque le projecteur ne projette pas d'images, sélectionnez **Toujours valide** comme paramètre **Alimentation USB** dans le menu Avancé du projecteur.

4. Remettez l'autre capot arrière.



**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)


**Références associées**

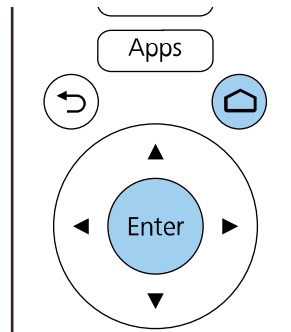
[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

## Configuration d'Android TV

Android TV doit être configuré lorsque vous allumez le projecteur pour la première fois.

**Remarque:** Un compte Google est requis pour utiliser certaines fonctions. Certaines applications exigent un abonnement payant. Suite à la configuration initiale, vous pouvez changer les paramètres en sélectionnant l'icône ⚙️ dans la partie supérieure droite de l'écran d'accueil d'Android TV.

1. Appuyez sur la touche ⏻ d'alimentation du projecteur ou de la télécommande.
2. Lorsque l'écran d'appairage est affiché, appuyez en même temps sur les touches **Enter** et  d'accueil de la télécommande et maintenez-les enfoncées.



Le témoin de la télécommande clignote jusqu'à ce que l'appairage soit terminé.

3. Utilisez les touches fléchées et **Enter** de la télécommande pour sélectionner la langue que vous souhaitez utiliser à partir de l'écran de sélection de langue.
4. Effectuez l'une des actions suivantes :
  - Sélectionnez **Continuer** pour utiliser un téléphone Android pour configurer les paramètres Wi-Fi et du compte Google du projecteur. Suivez les instructions à l'écran et passez à l'étape 7.
  - Sélectionnez **Ignorer** pour configurer manuellement les paramètres Wi-Fi et du compte Google du projecteur. Passez à l'étape suivante.

5. Sélectionnez le réseau sans fil que vous souhaitez utiliser à partir de l'écran de paramètre Wi-Fi, puis suivez les instructions à l'écran pour effectuer les changements nécessaires.
6. À l'écran d'ouverture de session du compte Google, effectuez l'une des étapes suivantes :
  - Sélectionnez **Connexion** pour ouvrir une session de votre compte Google. Suivez les instructions à l'écran.
  - Sélectionnez **Ignorer** pour utiliser le projecteur sans ouvrir une session de votre compte Google.
7. Suivez les instructions à l'écran pour poursuivre la configuration initiale et la sélection des paramètres comme vous le souhaitez.

L'écran d'accueil est affiché lorsque la configuration initiale est terminée.

**Sujet parent:** [Installation du projecteur](#)

---

## Fonctions de base du projecteur

Pour utiliser les fonctions de base du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections ci-dessous :

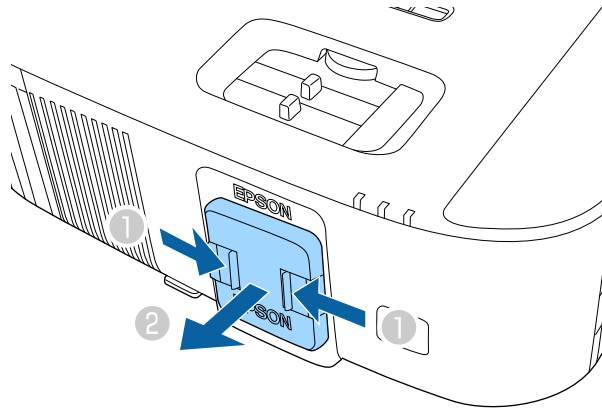
- Mise sous tension du projecteur
- Mise hors tension du projecteur
- Fonctionnement de la télécommande
- Appairage de la télécommande du projecteur
- Appairage de la télécommande pour Android TV
- Sélection de la langue des menus du projecteur
- Réglage de la hauteur de l'image
- Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif
- Forme de l'image
- Modification de la taille de l'image à l'aide de la glissière de zoom
- Mise au point de l'image à l'aide de la glissière de mise au point
- Sélection de la source d'image
- Modes de projection
- Rapport largeur/hauteur de l'image
- Mode couleurs
- Réglage en détail de la qualité de l'image
- Réglage du paramètre Gamma
- Commande du volume à l'aide des touches Volume
- Changement du mode son

### Mise sous tension du projecteur

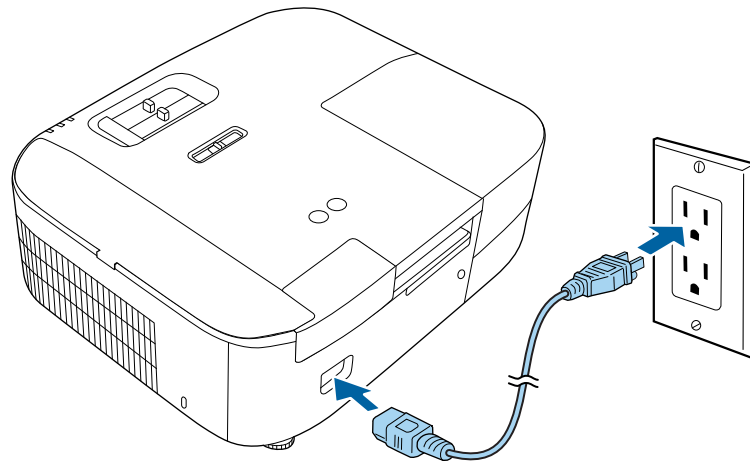
Mettez sous tension l'ordinateur ou l'équipement vidéo que vous voulez utiliser avant de mettre le projecteur sous tension afin qu'il puisse projeter l'image de la source voulue.



1. Retirez le couvre-objectif du projecteur.



2. Branchez une extrémité du cordon d'alimentation dans l'entrée d'alimentation du projecteur.



3. Branchez l'autre extrémité du cordon d'alimentation dans une prise de courant.


**Remarque:** Avec la fonction **Aliment. Directe** activée, le projecteur se met sous tension dès que vous le branchez.

4. Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur ou de la télécommande pour allumer le projecteur.

Le témoin d'état clignote en bleu pendant que l'appareil se réchauffe. Une fois le projecteur réchauffé, le témoin d'état cesse de clignoter et passe au bleu.

**Avertissement:** Ne regardez jamais dans l'objectif lorsque la lampe est allumée. Cela peut causer des lésions oculaires; cette consigne vise les enfants en particulier.

Si vous ne voyez pas immédiatement l'image projetée, essayez l'une des options suivantes :

- Allumez l'ordinateur ou l'appareil vidéo raccordé.
- Insérez un DVD ou un autre support vidéo et appuyez sur la touche de lecture, au besoin.
- Modifiez la sortie d'écran à l'aide de l'ordinateur lorsque vous utilisez un ordinateur portable.
- Appuyez sur la touche  de source du projecteur ou de la télécommande afin de détecter la source vidéo.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Mise hors tension du projecteur

Avant de mettre le projecteur hors tension, arrêtez tout ordinateur raccordé afin de pouvoir voir l'affichage de la séquence d'arrêt de l'ordinateur.

**Remarque:** Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée utile. La durée utile de la lampe dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

1. Appuyez sur la touche d'alimentation de la télécommande ou du projecteur.

Le projecteur affiche l'écran de confirmation de la mise hors tension.

Souhaitez vous éteindre ?

Oui : Presser la touche 

Non : Presser une autre touche

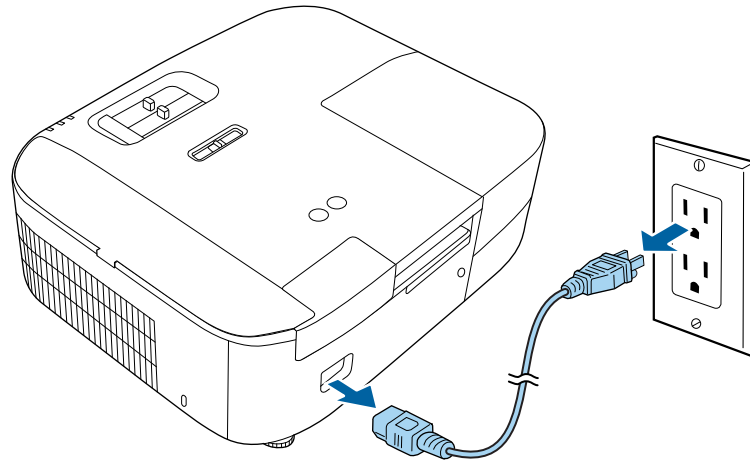
2. Appuyez sur la touche d'alimentation à nouveau. (Pour laisser le produit allumé, appuyez sur n'importe quelle autre touche.)

La lampe et le témoin d'état s'éteignent.

**Mise en garde:** N'allumez pas le projecteur immédiatement après l'avoir éteint. Allumer le projecteur et l'éteindre fréquemment peut raccourcir la durée de vie de la lampe.

**Remarque:** Pour fournir l'alimentation au lecteur multimédia de diffusion en continu même lorsque le projecteur est éteint, sélectionnez **Toujours valide** comme paramètre **Alimentation USB**. Cela permet au lecteur de démarrer plus tôt ou d'effectuer des mises à jour automatiquement via un réseau le cas échéant.

3. Pour transporter ou ranger le projecteur, assurez-vous que le témoin d'état est éteint, puis débranchez le cordon d'alimentation.



4. Replacez le couvre-objectif du projecteur.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

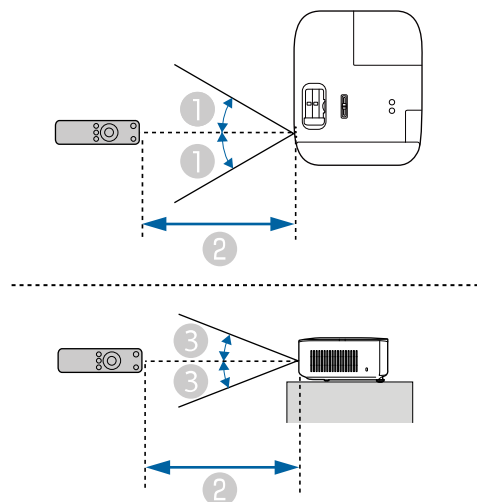
[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

## Fonctionnement de la télécommande

La télécommande vous permet de contrôler le projecteur de pratiquement n'importe où dans la salle. Vous pouvez la pointer vers l'écran, vers l'avant ou vers l'arrière du projecteur.

Veillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur selon la distance et les angles indiqués ici.



- 1  $\pm 30^\circ$
- 2 19,7 pi (6 m)
- 3  $\pm 15^\circ$


**Remarque:** Évitez d'utiliser la télécommande sous des lampes fluorescentes ou la lumière directe du soleil, car le projecteur pourrait ne pas répondre correctement aux commandes transmises. Si vous ne comptez pas utiliser la télécommande durant une longue période, retirez les piles.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Appairage de la télécommande du projecteur

Vous devez appairer la télécommande du projecteur au projecteur pour utiliser les fonctions de vidéo sur demande et Android TV.

**Remarque:** Lorsque vous allumez le projecteur pour la première fois, les instructions pour appairer la télécommande du projecteur sont affichées à l'écran.

1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur les touches  d'accueil et **Enter** sur la télécommande du projecteur et maintenez-les jusqu'à ce que le voyant de commande de la télécommande commence à clignoter.

Un message apparaît à l'écran lorsque la télécommande du projecteur est appairée.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Appairage de la télécommande pour Android TV

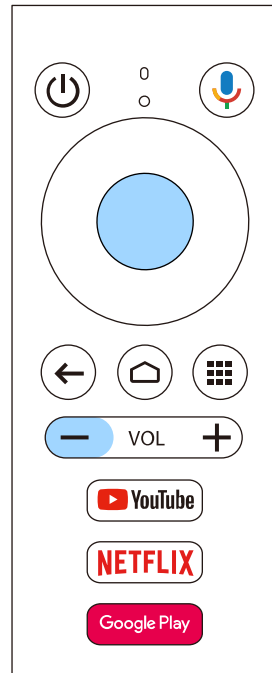
Si vous connectez l'appareil de diffusion en continu intégré du projecteur à un autre appareil ou projecteur, vous devez appairer la télécommande d'Android TV avec l'appareil de diffusion en continu.

**Remarque:** Si l'appareil de diffusion en continu a déjà été appairé, vous n'avez pas besoin de le faire de nouveau.

1. Allumez l'appareil ou le projecteur auquel l'appareil de diffusion en continu est connecté.
2. Sélectionnez la bonne source d'entrée, le cas échéant.
3. Appuyez sur la touche  d'accueil de la télécommande du projecteur.
4. Sélectionnez  sur l'écran d'accueil d'Android TV.
5. Sélectionnez **Télécommande et accessoires**.
6. Sélectionnez **Ajouter un accessoire**.

**Remarque:** Après avoir complété cette étape, déposez la télécommande du projecteur et utilisez la télécommande d'Android TV pour les étapes suivantes.

7. Appuyez sur la touche de diminution de volume et la touche Enter sur la télécommande d'Android TV jusqu'à ce que le voyant de commande de la télécommande commence à clignoter.



8. Sélectionnez **EPSON ATV REMOTE** sur l'écran.

Le voyant de commande cesse de clignoter lorsque la télécommande d'Android TV est appairée.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**


[Composants du projecteur – Télécommande](#)

**Tâches associées**



[Débranchement de l'appareil de diffusion en continu](#)

## Sélection de la langue des menus du projecteur

Si vous voulez voir les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier le paramètre Langue.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche  de menu de la télécommande du projecteur.
3. Sélectionnez le menu **Avancé** puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Langue**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez la langue à utiliser, puis appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur la touche  de menu ou  de retour pour quitter le système de menus.

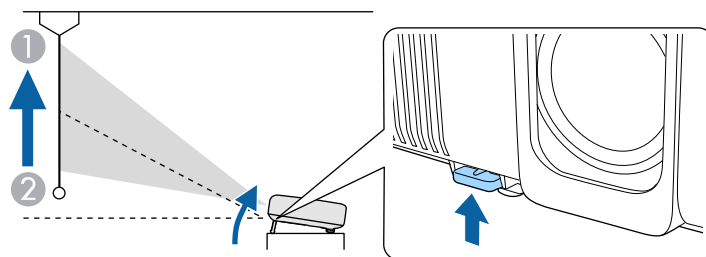
**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Réglage de la hauteur de l'image

Si vous projetez depuis une table ou une autre surface plane et que l'image est trop haute ou trop basse, vous pouvez régler la hauteur de l'image à l'aide des pattes réglables du projecteur.

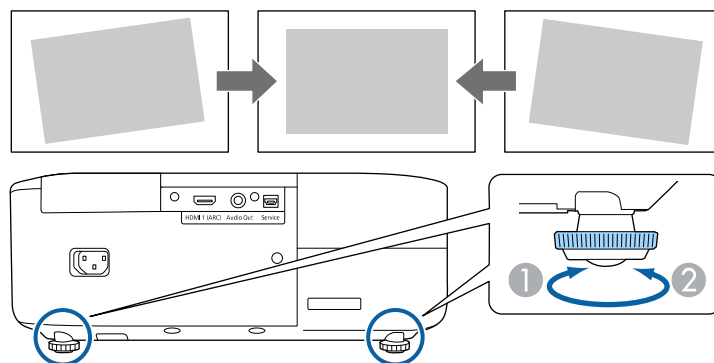
1. Allumez le projecteur et affichez une image.

2. Pour régler la patte avant, tirez sur le levier de blocage de la patte et levez l'avant du projecteur.



La patte s'allonge hors du projecteur.

3. Relâchez le levier pour bloquer la patte.
4. Si l'image est inclinée, tournez les pattes arrière afin de régler leur hauteur.



Si l'image n'est pas parfaitement rectangulaire, vous devez régler la forme de l'image.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Concepts associés**

[Forme de l'image](#)

## Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif

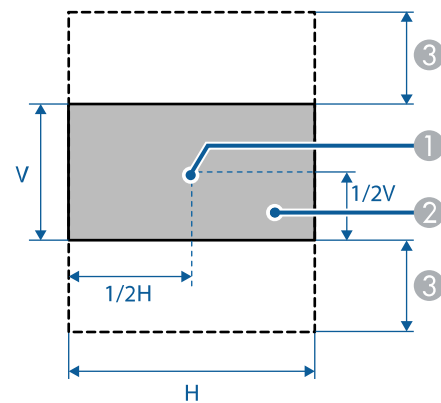
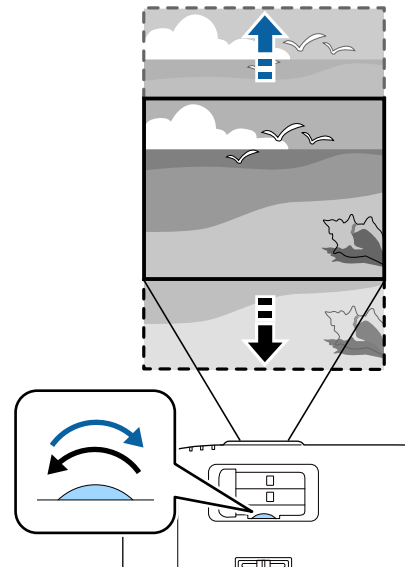
Si vous ne pouvez pas installer le projecteur directement en face de l'écran, vous pouvez ajuster la position de l'image projetée à l'aide de la fonction de décalage de l'objectif verticale.



Suivez les instructions suivantes lorsque vous utilisez le décalage de l'objectif pour ajuster vos images :

- Lorsque vous ajustez la hauteur de l'image, positionnez l'image un peu plus bas que désiré, puis faites-la monter à l'aide de la molette de décalage vertical de l'objectif. Vous éviterez ainsi que l'image ne s'abaisse après avoir été ajustée.
  - Pour une image plus claire, laissez la molette de décalage vertical sur la position du centre.
1. Allumez le projecteur et affichez une image.

2. Tournez la molette de décalage vertical de l'objectif sur le projecteur pour ajuster la position de l'image projetée tel que nécessaire.



- 1 Centre de l'objectif
- 2 Image projetée lorsque l'objectif est réglé en position initiale.

3 Intervalle maximal :  $V \times 60 \%$

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Forme de l'image

Vous pouvez obtenir une image uniformément rectangulaire en plaçant le projecteur de niveau directement en face du centre de l'écran. Si vous placez le projecteur à un angle par rapport à l'écran ou incliné vers le haut ou vers le bas ou vers le côté, il pourrait être nécessaire de corriger la forme de l'image afin d'obtenir la meilleure qualité d'image.

Si vous activez la correction trapézoïdale automatique dans le menu Réglage du projecteur, celle-ci corrige automatiquement l'effet trapézoïdal vertical lorsque vous déplacez le projecteur. Cette fonction peut corriger l'image de  $30^\circ$  vers le haut ou vers le bas.

Après la correction, votre image sera un peu plus petite.

[Correction de la forme de l'image avec la glissière de correction trapézoïdale horizontale](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre H/V-Keystone](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

### Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

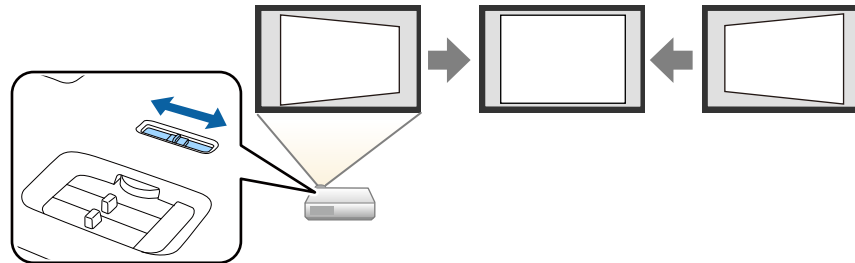
## Correction de la forme de l'image avec la glissière de correction trapézoïdale horizontale

Vous pouvez utiliser la glissière de correction trapézoïdale horizontale du projecteur pour corriger la forme d'une image qui est inégalement rectangulaire à l'horizontal; par exemple, lorsque le projecteur est placé vers un côté de la surface de projection.

Vous pouvez effectuer des corrections efficaces lorsque l'angle de projection est d'environ  $30^\circ$  vers la droite ou la gauche.

**Remarque:** Pour offrir la meilleure qualité d'image possible, ajustez la position du projecteur afin de corriger la forme de l'image. Si ce n'est pas possible, utilisez la glissière de correction trapézoïdale du projecteur pour corriger la forme de l'image.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Déplacez la glissière jusqu'à ce que l'image soit uniformément rectangulaire.



Après la correction, votre image sera un peu plus petite.

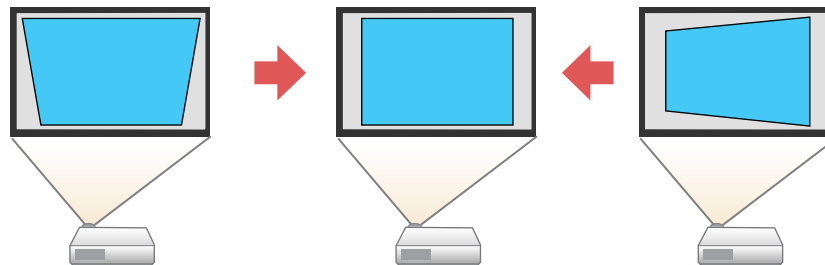
Sujet parent: [Forme de l'image](#)

## Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre H/V-Keystone


Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur pour corriger la forme d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.

**Remarque:** Pour offrir la meilleure qualité d'image possible, ajustez la position du projecteur afin de corriger la forme de l'image. Si ce n'est pas possible, utilisez les paramètres de correction trapézoïdale pour corriger la forme de l'image.

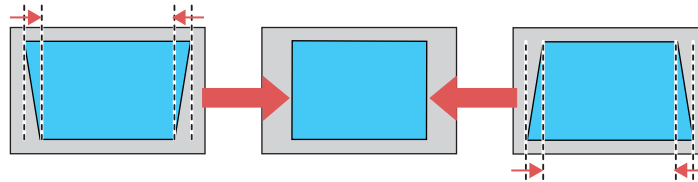
**Remarque:** Vous pouvez aussi régler les paramètres de distorsion d'image dans le menu **Réglage > Keystone > H/V Keystone**.



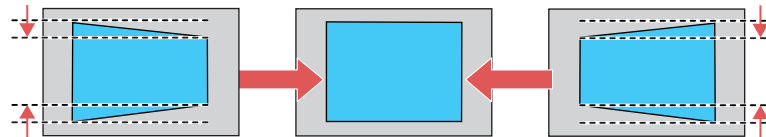
**Remarque:** Vous ne pouvez pas combiner la correction **Keystone** avec d'autres méthodes de correction de la forme.


1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche  de correction trapézoïdale de la télécommande du projecteur.
3. Utilisez les touches fléchées de la télécommande du projecteur pour sélectionner la correction trapézoïdale verticale ou horizontale et pour ajuster la forme de l'image si nécessaire.

#### **V-Keystone**



#### **H-Keystone**



4. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche  de retour.  
Après la correction, votre image sera un peu plus petite.

**Sujet parent:** [Forme de l'image](#)

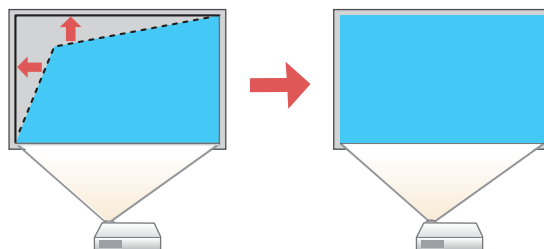
#### **Références associées**


[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

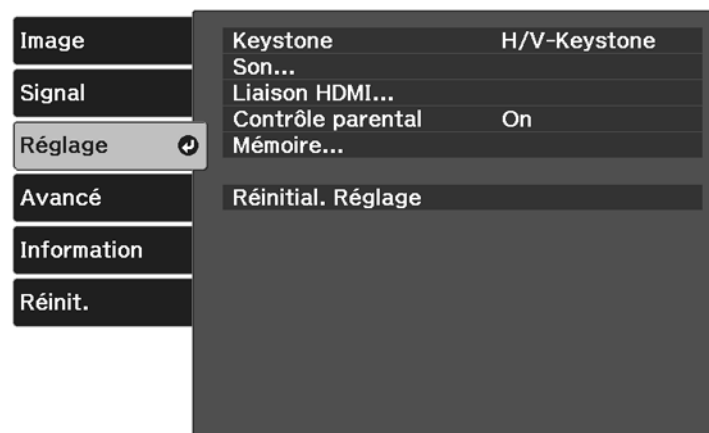
## **Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner**

Vous pouvez utiliser le paramètre Quick Corner du projecteur pour corriger la forme et la taille d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.

**Remarque:** Pour offrir la meilleure qualité d'image possible, ajustez la position du projecteur afin de corriger la forme de l'image. Si ce n'est pas possible, utilisez le paramètre Quick Corner pour corriger la forme de l'image.



1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche  de menu de la télécommande du projecteur.
3. Sélectionnez le menu **Réglage** puis appuyez sur **Entrer**.



4. Sélectionnez le paramètre **Keystone**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez le paramètre **Quick Corner**, puis appuyez sur **Enter**. Ensuite, appuyez de nouveau sur **Enter**.

L'écran de réglage Quick Corner s'affiche :



6. À l'aide des touches fléchées de la télécommande, sélectionnez le coin de l'image que vous voulez corriger. Ensuite, appuyez sur **Enter**.

**Remarque:** Pour réinitialiser les ajustements, enfoncez la touche ↵ de retour pendant au moins 2 secondes jusqu'à ce qu'un écran de réinitialisation s'affiche. Sélectionnez ensuite **Oui**.

7. Appuyez sur les touches fléchées pour corriger la forme de l'image au besoin. Appuyez sur **Enter** pour revenir à l'écran de sélection de la zone.

**Remarque:** Si l'une des flèches directionnelles sur l'écran devient grise, vous avez atteint l'ajustement maximal de cette direction.

8. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche ↵ de retour.

Après la correction, votre image sera un peu plus petite.

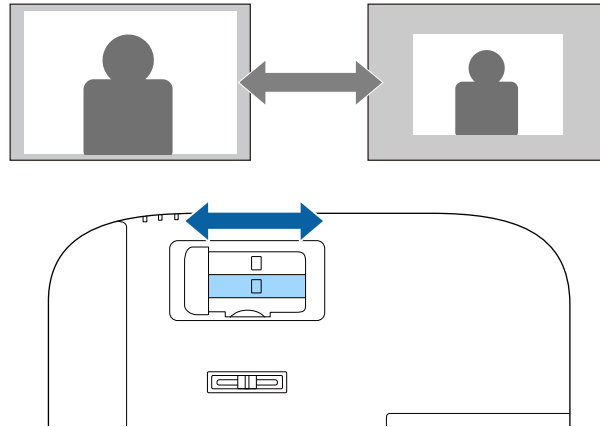
**Remarque:** Le paramètre **Keystone** permet de commander l'action de la touche ⏏ de correction trapézoïdale sur la télécommande du projecteur. La prochaine fois que vous appuyez sur la touche, l'écran d'ajustement Quick Corner s'affichera.

**Sujet parent:** [Forme de l'image](#)

## Modification de la taille de l'image à l'aide de la glissière de zoom

Vous pouvez modifier la taille de l'image en utilisant la bague de zoom du projecteur.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Pour agrandir ou réduire la taille de l'image, ajustez la glissière de zoom.

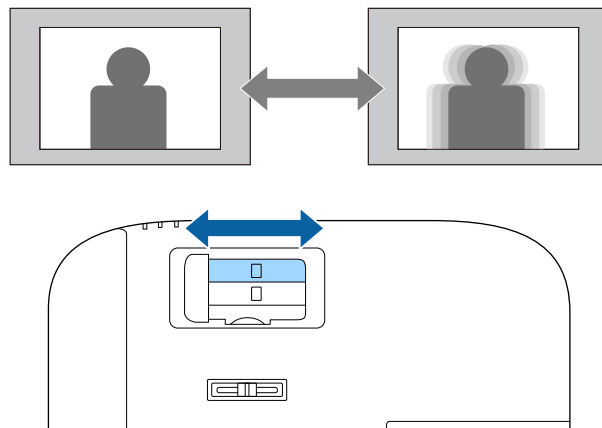


**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)



## Mise au point de l'image à l'aide de la glissière de mise au point


1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Pour améliorer la netteté de l'image, ajustez la glissière de mise au point.



**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Sélection de la source d'image

Si vous avez connecté une source d'image additionnelle au projecteur, telles qu'un ordinateur ou un lecteur de DVD, vous pouvez passer d'une source à l'autre.

1. Vérifiez si la source d'image connectée que vous voulez utiliser est allumée.
2. Pour les sources d'image vidéo, insérez un DVD ou un autre support vidéo, puis appuyez sur la touche de lecture, au besoin.
3. Appuyez sur la touche  de source du projecteur ou de la télécommande. Appuyez sur les touches du haut ou du bas pour sélectionner la source d'image.

**Remarque:** Si aucun signal d'image n'est détecté, vérifiez les connexions des câbles entre le projecteur et la source de l'image.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Concepts associés**

[Raccordement du projecteur](#)

## Modes de projection

Selon la position du projecteur, il pourrait être nécessaire de modifier le mode de projection afin que les images soient projetées adéquatement.


- Le mode **Avant** (réglage par défaut) permet de projeter depuis une table en avant de l'écran.
- Le mode **Avant/Plafond** inverse l'image du bas vers le haut afin de projeter à l'envers à partir du plafond ou d'un support mural.
- Le mode **Arrière** inverse l'image horizontalement pour la projection depuis l'arrière d'un écran translucide.
- Le mode **Arrière/Plafond** inverse l'image du bas vers le haut et horizontalement pour projeter à partir du plafond et sur un écran translucide depuis l'arrière.

[Modification du mode de projection avec les menus](#)



**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

## Modification du mode de projection avec les menus

Vous pouvez modifier le mode de projection pour inverser l'image verticalement et/ou horizontalement à l'aide des menus du projecteur.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche  de menu.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Projection**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez un mode de projection et appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur la touche  de menu ou  de retour pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Modes de projection](#)

## Rapport largeur/hauteur de l'image

Le projecteur peut afficher des images en différents rapports largeur/hauteur. En règle générale, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport largeur/hauteur de l'image. Cependant, vous pouvez modifier le rapport largeur/hauteur de certaines images pour les adapter à votre écran en appuyant sur une touche de la télécommande.

Si vous voulez toujours utiliser un rapport largeur/hauteur particulier pour une certaine source vidéo, vous pouvez le sélectionner à l'aide des menus du projecteur.

[Modification du rapport largeur/hauteur de l'image](#)


[Rapports largeur/hauteur de l'image disponibles](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

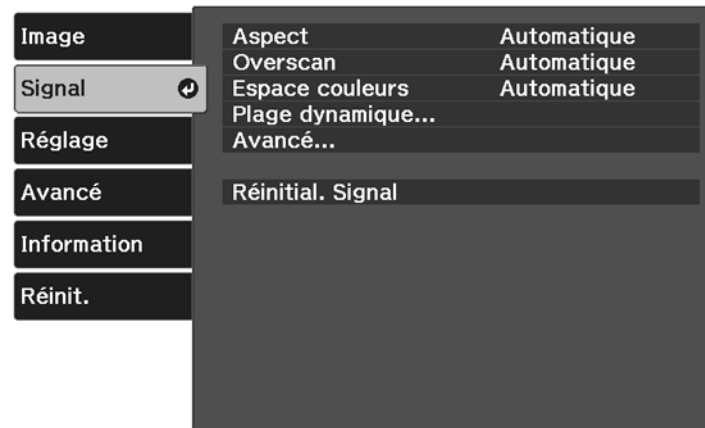
## Modification du rapport largeur/hauteur de l'image



Vous pouvez modifier le rapport hauteur/largeur de l'image affichée pour redimensionner sa taille.

**Remarque:** Pour les sources HDMI, le signal d'entrée détermine le rapport hauteur/largeur de l'image.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche  de menu de la télécommande du projecteur.

- Sélectionnez le menu **Signal** puis appuyez sur **Enter**.



- Sélectionnez **Aspect** puis appuyez sur **Enter**.
- Sélectionnez le rapport hauteur/largeur que vous souhaitez utiliser pour le signal d'entrée et appuyez sur **Enter**.
- Appuyez sur la touche  de menu ou  de retour pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Rapport largeur/hauteur de l'image](#)

#### Références associées

[Rapports largeur/hauteur de l'image disponibles](#)

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

## Rapports largeur/hauteur de l'image disponibles

Vous pouvez sélectionner les rapports largeur/hauteur suivants selon le signal d'entrée de la source d'image.

**Remarque:** Lorsque le projecteur projette en résolution HD intégrale via une connexion HDMI, le rapport largeur/hauteur est automatiquement réglé à **Normal**.

**Remarque:** Notez que l'emploi de la fonction de rapport largeur/hauteur du projecteur pour agrandir, réduire ou fractionner l'image projetée à des fins commerciales ou pour diffusion publique peut constituer une infraction aux droits du détenteur des droits d'auteur de l'image, en vertu des lois en matière de droits d'auteur.

**Remarque:** Selon le rapport largeur/hauteur et la résolution du signal d'entrée, il est possible que des bandes noires apparaissent ou que les images soient rognées.

Paramètre de rapport largeur/hauteur	Description
<b>Automatique</b>	Règle automatiquement le rapport largeur/hauteur selon le signal d'entrée.
<b>Normal</b>	Affiche les images sur toute la surface de projection et conserve le rapport largeur/hauteur de l'image.
<b>Zoom</b>	Affiche les images sur la pleine largeur de la surface de projection et conserve le rapport largeur/hauteur de l'image.
<b>Complet</b>	Affiche les images sur la pleine largeur de la surface de projection, mais ne conserve pas le rapport largeur/hauteur.

**Sujet parent:** [Rapport largeur/hauteur de l'image](#)

## Mode couleurs

Le projecteur est doté de différents modes couleurs afin d'offrir la luminosité, la couleur et le contraste optimaux pour différents environnements de visionnement et types d'image. Vous pouvez sélectionner un mode conçu pour correspondre à vos images et à votre environnement ou expérimenter avec les différents modes offerts.

Si vous voulez toujours utiliser un mode couleurs pour une certaine source vidéo, vous pouvez le sélectionner à l'aide des menus du projecteur.

[Changement du mode couleurs](#)


[Modes couleurs disponibles](#)

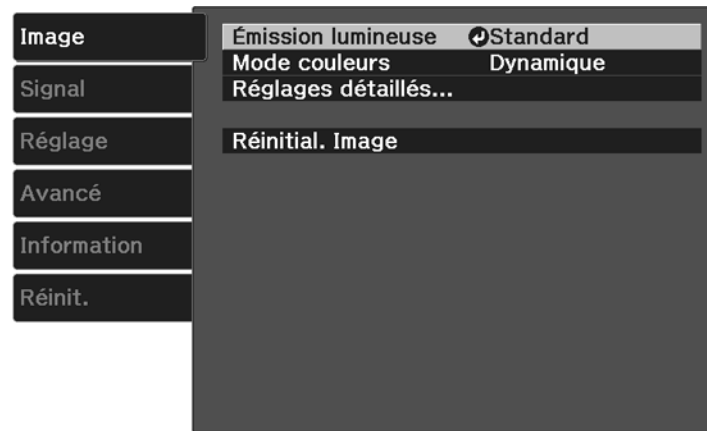
**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)



## Changement du mode couleurs

Vous pouvez modifier le mode couleurs du projecteur afin d'optimiser l'image pour l'environnement de visionnement.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Si vous projetez depuis un lecteur de DVD ou une autre source vidéo, insérez un disque ou autre support média et appuyez au besoin sur la touche de lecture.

3. Appuyez sur la touche  de menu de la télécommande du projecteur.



4. Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez **Mode couleurs** et appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur les touches fléchées pour sélectionner un paramètre de mode couleurs, puis appuyez sur **Enter**.
7. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur  de menu ou  de retour.

**Sujet parent:** [Mode couleurs](#)


## Modes couleurs disponibles

Vous pouvez régler le projecteur afin qu'il utilise un de ces modes couleurs selon la source d'entrée utilisée :

Mode couleurs	Description
<b>Dynamique</b>	Pour privilégier la luminosité.
<b>Vif</b>	Pour la projection de contenus dans un endroit bien éclairé.
<b>Cinéma</b>	Pour la projection de films dans une pièce sombre avec des images de tonalité naturelle.
<b>Naturel</b>	Pour ajuster la couleur de l'image.

## Réglage en détail de la qualité de l'image

Vous pouvez peaufiner les détails de l'image au moyen des menus du projecteur.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche  de menu de la télécommande du projecteur.
3. Sélectionnez le menu **Image** puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Réglages détaillés** puis appuyez sur **Enter**.
5. Réglez les paramètres suivants.
  - **Luminosité** : règle la luminosité générale des couleurs.
  - **Contraste** : règle la différence entre les zones claires et sombres de l'ensemble de l'image.
  - **Intensité couleur** : règle l'intensité générale des couleurs.
  - **Nuance** : règle l'équilibre entre le vert et le magenta dans l'image.
  - **Netteté** : ajuste la netteté de l'image en général.
  - **Balance des blancs : Temp. couleur** : règle la température de couleur en fonction du mode couleurs que vous avez sélectionné. Les valeurs supérieures rendent le ton plus bleu; les valeurs inférieures rendent le ton de l'image plus rouge. Pour régler la différence et le gain de chaque couleur RVB, sélectionnez **Personnalisé**.
  - **Interpolation image**: rend plus fluides les vidéos qui défilent rapidement en comparant les images consécutives et en insérant une image intermédiaire entre chacune.
  - **Gamma adaptat. scène** : règle la coloration en fonction de la scène pour présenter une image plus vive. Plus le nombre est élevé, plus le contraste est grand.
  - **Gamma** : règle les couleurs en sélectionnant l'une des valeurs de correction gamma ou en se basant sur une courbe gamma.
  - **RGBCMY** : règle la tonalité, la saturation et la luminosité de chaque couleur.
  - **Iris auto** : règle la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image.
6. Sélectionnez **Amélioration image** et réglez les paramètres suivants.
  - **Emulation 4K** : permet de projeter à une résolution doublée.

**Remarque:** Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité de la lampe. Pour changer la luminosité de la lampe, modifiez le paramètre **Image > Émission lumineuse**.

- **Modes prédéf. image** : sélectionne les paramètres d'amélioration image prédéfinis.
- **Réduction bruit** : réduit le scintillement des images.
- **Réduction bruit MPEG** : réduit le bruit ou les artefacts observés dans les vidéos MPEG.
- **Optim. des détails** : améliore les détails pour créer des contours nets.

**Remarque:** **Réduction bruit** et **Réduction bruit MPEG** sont disponibles lorsque **Traitement images** est réglé à **Fine**, **Mode prédéf. image** n'est pas réglé à **Off** et lorsque le signal d'entre n'est pas 4K ou 21:9 (2560 × 1080).

**Remarque:** **Optim. des détails** est disponible lorsque **Mode prédéf. image** n'est pas réglé à **Off**.

**Remarque:** **Interpolation image** est disponible lorsque **Traitement images** est réglé à **Fine**, **Mode prédéf. image** n'est pas réglé à **Off**, **Émulation 4K** est réglé à **Off** pour les signaux d'entrée autres que 1080p 24Hz, et que le signal d'entrée n'est pas 4K.

7. Appuyez sur la touche ↩ de retour pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)


**Références associées**

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

## Réglage du paramètre Gamma

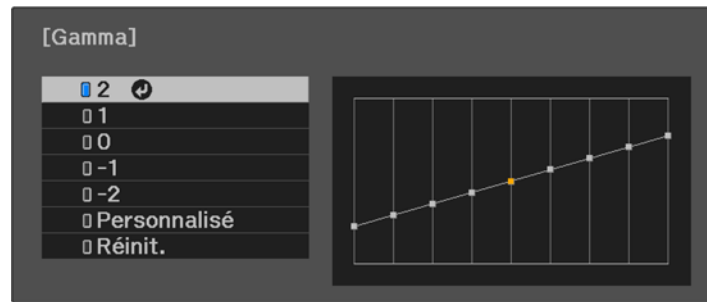
Vous pouvez ajuster le paramètre Gamma pour améliorer les différences de luminosité des demi-teintes qui varient selon l'appareil connecté.

**Remarque:** Projetez une image fixe pour ajuster le paramètre Gamma; vous ne pouvez pas l'ajuster correctement si vous projetez un film ou une autre forme de vidéo. Il est possible que les images médicales ne soient pas correctement reproduites selon l'environnement d'exploitation et l'écran.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche  de menu de la télécommande du projecteur.
3. Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Réglages détaillés > Gamma** et appuyez sur **Enter**.



Un écran comme celui-ci s'affiche :

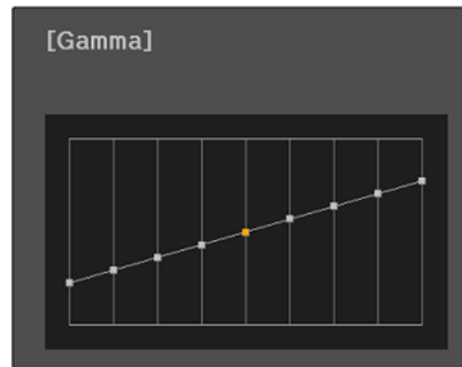


5. Sélectionnez et ajustez la valeur de correction.



**Remarque:** Si vous sélectionnez une valeur inférieure, vous pouvez réduire la luminosité globale de l'image pour rendre l'image plus nette. Si vous sélectionnez une valeur supérieure, les zones sombres de l'image deviennent plus claires, mais la saturation des couleurs des zones claires peut s'affaiblir.

6. Si vous souhaitez apporter des ajustements, sélectionnez **Personnalisé** puis appuyez sur **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



7. Appuyez sur la touche fléchée gauche ou droite pour sélectionner la teinte à modifier, puis appuyez sur la touche fléchée haut ou bas pour ajuster la tonalité puis appuyez sur **Enter**.

8. Appuyez sur  de menu ou  de retour sur la télécommande du projecteur pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)



## Commande du volume à l'aide des touches Volume

Vous pouvez utiliser les touches **Volume** de la télécommande pour régler le volume de votre contenu projeté. Les touches Volume contrôlent le système de haut-parleurs internes du projecteur ou les haut-parleurs externes raccordés au projecteur. Vous pouvez également contrôler le volume des périphériques audio Bluetooth connectés au projecteur.

Vous devez régler le volume séparément pour chaque source d'entrée connectée.

**Avertissement:** Ne lancez pas de présentation à un volume élevé. Des bruits soudains peuvent entraîner une perte auditive. Baissez toujours le volume avant de mettre le projecteur hors tension. Augmentez progressivement le volume lors de la mise sous tension du projecteur.

**Remarque:** Pour régler le volume d'un système audio/vidéo connecté, définissez le paramètre **Liaison HDMI** à **On** et le paramètre **Périph. sortie audio** à **Système AV** dans le menu Réglage du projecteur.

1. Allumez le projecteur et commencez une présentation avec son.
2. Pour augmenter ou baisser le volume, appuyez sur les touches  de volume plus élevé ou  de volume plus bas de la télécommande du projecteur.

**Remarque:** Si vous avez réglé le volume de l'appareil de diffusion en continu au minimum en utilisant la télécommande d'Android TV, vous devez d'abord augmenter le volume en utilisant la télécommande d'Android TV, et ensuite, réglez le volume avec la télécommande du projecteur.

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)


**Références associées**

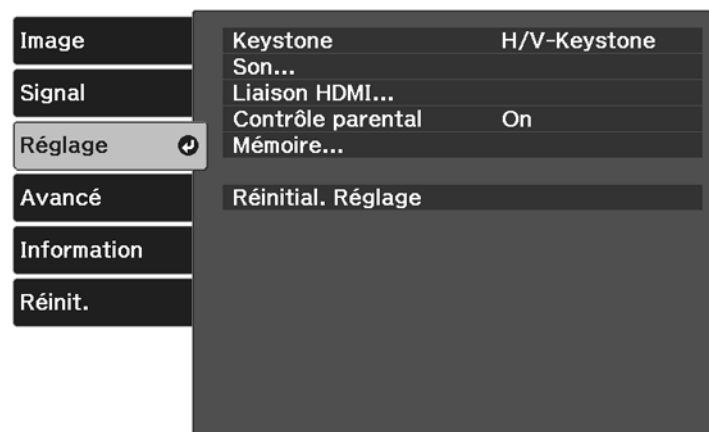
[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)



## Changement du mode son

Vous pouvez changer le mode son du projecteur pour optimiser le son des différents types d'image.

1. Allumez le projecteur et lancez une vidéo.

2. Appuyez sur la touche  de menu de la télécommande du projecteur.
3. Appuyez sur les touches fléchées pour sélectionner le menu **Réglage** et appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Son** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez le paramètre **Mode son**, puis appuyez sur **Enter**.
6. Sélectionnez un mode son puis appuyez sur **Enter**.
7. Appuyez sur la touche  de menu pour quitter le menu ou sur la touche  de retour pour revenir à l'écran précédent.

[Modes son disponibles](#)

**Sujet parent:** [Fonctions de base du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

## Modes son disponibles

Vous pouvez régler le projecteur afin qu'il utilise un de ces modes son selon la source d'entrée utilisée :

Mode son	Description
<b>Standard</b>	Qualité sonore normale
<b>Vocal</b>	Pour mieux distinguer la voix et les dialogues

Mode son	Description
Musique	Pour écouter de la musique. Les son aigus et graves sont plus nets.
Film	Pour les vidéos et les films. Les son aigus et graves sont amplifiés.

**Sujet parent:** [Changement du mode son](#)

#### **Références associées**

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

---

# Réglage des fonctions du projecteur

Pour régler les fonctions du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections suivantes :

[Utilisation d'appareils connectés à l'aide de la fonctionnalité Liaison HDMI](#)

[Désactivation provisoire de l'image et du son](#)

[Fonctions de sécurité du projecteur](#)


[Réglage de la convergence des couleurs \(alignement des panneaux\)](#)

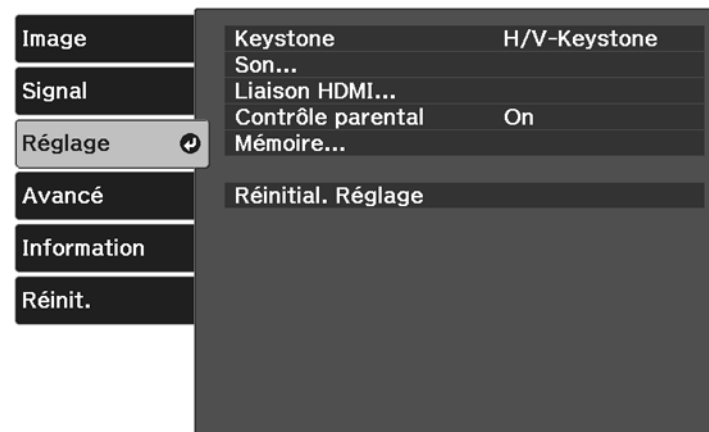
[Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés](#)

## Utilisation d'appareils connectés à l'aide de la fonctionnalité Liaison HDMI

Vous pouvez utiliser la télécommande pour commander certaines fonctionnalités des appareils connectés aux ports HDMI du projecteur.

**Remarque:** L'appareil connecté et le câble HDMI doivent être conformes à la norme HDMI CEC. L'appareil doit aussi être configuré. Il se peut que certains appareils connectés, ou certaines de leurs fonctions, ne se comportent pas correctement, même s'ils sont conformes à la norme HDMI CEC. Consultez la documentation fournie avec l'appareil pour obtenir plus d'informations.

1. Appuyez sur la touche  de menu de la télécommande du projecteur.
2. Sélectionnez le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.





- **Mise hs tension** : permet de décider si les appareils liés sont mis hors tension lorsque le projecteur s'éteint.

**Remarque:** Mise hs tension n'est utilisable que lorsque la fonction CEC d'alimentation liée de l'appareil connecté est activée.

**Remarque:** Notez qu'en fonction de l'état de l'appareil connecté (par exemple s'il est en train d'enregistrer), il se peut que l'appareil ne s'éteigne pas.

Lorsque vous connectez des haut-parleurs intelligents au projecteur, sélectionnez les paramètres suivants afin d'assurer des résultats optimaux :

- **Liaison HDMI** : On
- **Mise hs tension** : Bidirectionnel ou Périph. -> PJ
- **Mise hs tension** : On
- **Alimentation USB** : Toujours valide

9. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche ↩ de retour.


**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

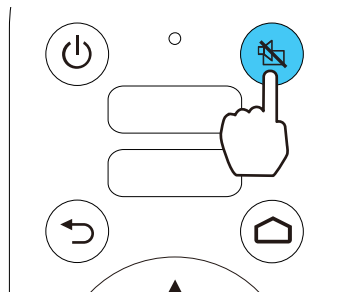
**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

## Désactivation provisoire de l'image et du son

Vous pouvez désactiver temporairement l'image et le son du projecteur. Le son et la vidéo continuent cependant de tourner, et vous ne pouvez pas reprendre la projection au point où vous l'aviez arrêtée.

1. Appuyez sur la touche  de pause A/V de la télécommande du projecteur pour désactiver temporairement la projection et mettre le son en sourdine.



2. Pour réactiver l'image et le son, appuyez de nouveau sur la touche  de pause A/V.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

## Fonctions de sécurité du projecteur

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de prévenir le vol ou l'utilisation du produit par une personne non autorisée en configurant les fonctions de sécurité suivantes :

- Désactivez les touches pour empêcher l'utilisation du projecteur à l'aide de la touche d'alimentation sur le panneau de commande.
- Utilisez un câble antivol pour verrouiller physiquement le projecteur en place.

[Désactivation de la touche d'alimentation du projecteur](#)


[Installation d'un câble antivol](#)

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

## Désactivation de la touche d'alimentation du projecteur

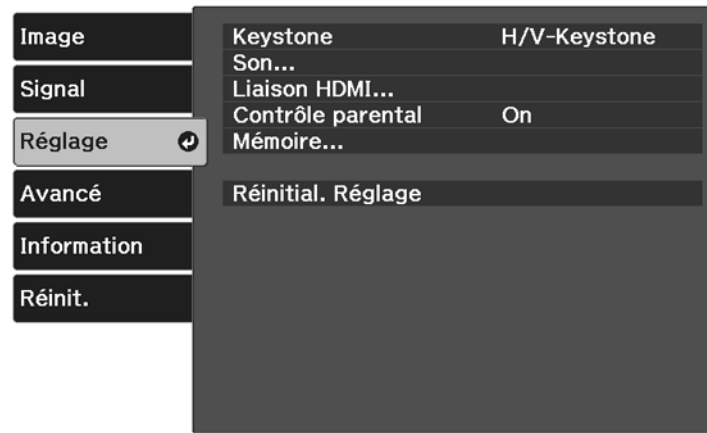
Vous pouvez verrouiller et désactiver la touche d'alimentation du panneau de commande du projecteur afin d'empêcher un enfant ou quiconque de l'utiliser.

**Remarque:** Vous pouvez continuer de contrôler le projecteur avec la télécommande du projecteur.

1. Appuyez sur la touche  de menu de la télécommande du projecteur.
2. Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur **Enter**.



L'écran suivant s'affiche :



3. Sélectionnez **Contrôle parental** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez **On** puis appuyez sur **Enter**.
5. Si un écran de confirmation s'affiche, sélectionnez **Oui** puis appuyez sur **Enter**. Vous devez éteindre le projecteur, puis le rallumer afin d'activer le paramètre.

**Remarque:** Pour allumer le projecteur lorsque ce paramètre est activé, vous devez appuyer sur la touche d'alimentation et la maintenir enfoncée pendant environ trois secondes.

**Remarque:** Si la fonction **Aliment. Directe** est activée, le projecteur se met sous tension dès que vous le branchez même si le paramètre **Contrôle parental** est activé.

**Sujet parent:** [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

**Références associées**

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

## Installation d'un câble antivol

Vous pouvez installer deux types de câbles antivol sur le projecteur afin de dissuader le vol.

- Utilisez la fente de sécurité sur le projecteur pour fixer le verrou Kensington. Adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques pour des informations concernant l'achat.

- Utilisez le point d'attache de câble antivol sur le projecteur pour l'attacher à un meuble lourd ou un support de montage dans la salle à l'aide d'un câble antivol.

**Sujet parent:** [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

**Références associées**

[Composants du projecteur – Base](#)

## Réglage de la convergence des couleurs (alignement des panneaux)

Vous pouvez utiliser la fonctionnalité Align. des panneaux afin de régler manuellement la convergence des couleurs (soit l'alignement des couleurs rouge et bleue) dans l'image projetée.


**Remarque:** Vous pouvez seulement régler la convergence des couleurs rouge ou bleue. La couleur standard du panneau est le vert et elle ne peut être modifiée.

**Remarque:** Laissez le projecteur se réchauffer pendant au moins 10 à 15 minutes et assurez-vous que l'image est nette avant d'utiliser la fonctionnalité Align. des panneaux.

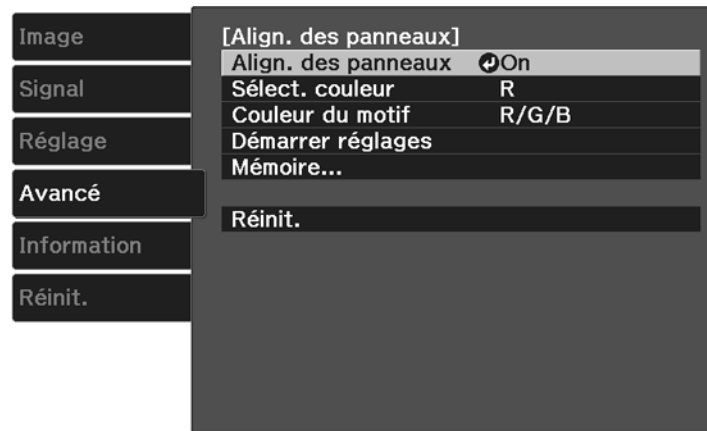
**Remarque:** Pour de meilleurs résultats, projetez une image dont la diagonale mesure au moins 60 po (152 cm) sur une surface de projection qui n'est pas colorée ni texturée et dans une pièce sombre.

**Remarque:** Vous pouvez régler les pixels jusqu'à  $\pm 3$  pixels par incréments de 0,125 pixel.

**Remarque:** Il peut y avoir une baisse de qualité de l'image après l'alignement des panneaux.

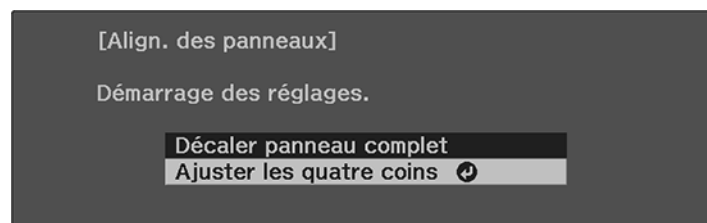
1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur la touche  de menu.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Affichage** et appuyez sur **Enter**.

5. Sélectionnez le paramètre **Align. des panneaux** et appuyez sur **Enter**.



6. Sélectionnez le paramètre **Align. des panneaux** et appuyez sur **Enter**.
7. Sélectionnez **On** et appuyez sur **Enter**.
8. Sélectionnez le paramètre **Sélect. couleur** et choisissez l'une de ces options :
- **R** pour régler la convergence de la couleur rouge.
  - **B** pour régler la convergence de la couleur bleue.
9. Sélectionnez le paramètre **Couleur du motif** et appuyez sur **Enter**.
10. Sélectionnez le motif que vous souhaitez utiliser et appuyez sur **Enter**.
11. Sélectionnez **Démarrer réglages** et appuyez sur **Enter**.

L'écran suivant s'affiche :

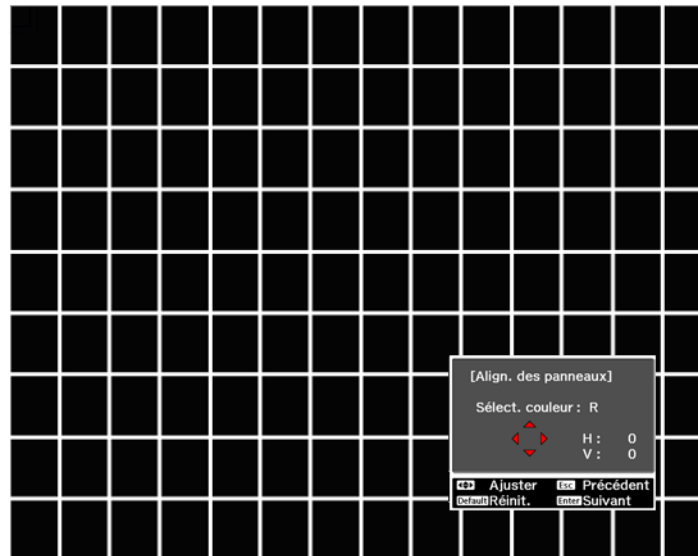


12. Sélectionnez l'une des options suivantes :

- Sélectionnez **Décaler panneau complet** pour régler tout le panneau en même temps. (Ceci n'est pas recommandé car seulement certaines zones du panneau doivent être réglées.) Passez à l'étape 13.
- Sélectionnez **Ajuster les quatre coins** pour régler les coins du panneau un à la fois. Passez à l'étape 16.

13. Appuyez sur **Enter**.

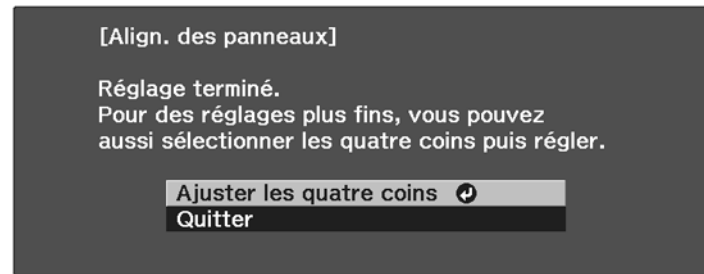
Un écran comme celui-ci s'affiche :



14. Utilisez les touches fléchées de la télécommande afin d'ajuster l'alignement de la couleur que vous avez sélectionnée pour le paramètre **Sélect. couleur**.

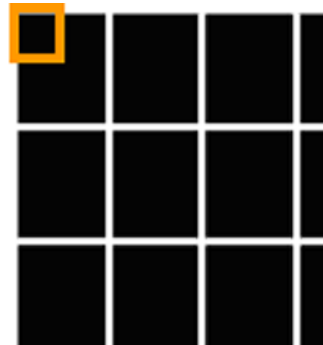
15. Lorsque vous avez terminé le réglage de l'écran, appuyez sur **Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



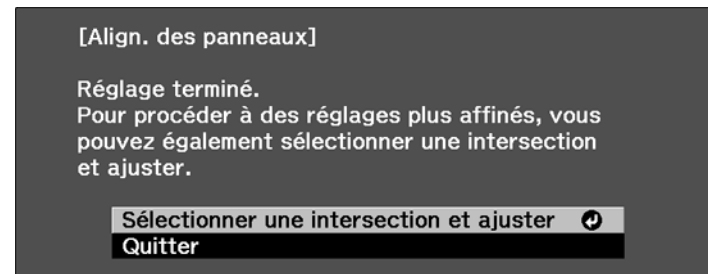
**Remarque:** L'option **Décaler panneau complet** s'applique aux lignes de quadrillage de tout l'écran. Pour peaufiner vos ajustements, suivez les autres étapes ci-dessous.

16. Sélectionnez **Ajuster les quatre coins** et appuyez sur **Enter**. (Sinon, sélectionnez **Quitter** et appuyez sur **Enter**.)
17. Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour régler l'alignement des couleurs dans le coin de l'écran mis en surbrillance avec une case orange.



18. Appuyez sur la touche **Enter** pour passer au coin suivant de l'écran.
19. Lorsque vous avez terminé le réglage de chaque coin de l'écran, appuyez sur **Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



20. Effectuez l'une des étapes suivantes :

- Si l'alignement des panneaux du projecteur est bon, sélectionnez **Quitter** et appuyez sur **Enter** pour revenir au menu Align. des panneaux.
- Si vous devez effectuer des réglages de l'alignement des panneaux supplémentaires pour votre projecteur, choisissez **Sélectionner une intersection et ajuster** et appuyez sur **Enter**. Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour mettre en surbrillance le coin d'une case qui est mal alignée, appuyez sur **Enter**, effectuez les ajustements nécessaires et appuyez de nouveau sur **Enter**. Répétez cette étape tel que nécessaire pour les autres intersections.


**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

**Références associées**

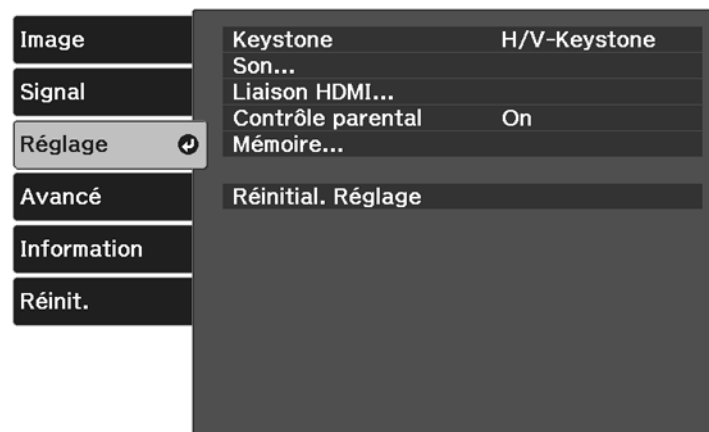
[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

## Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés

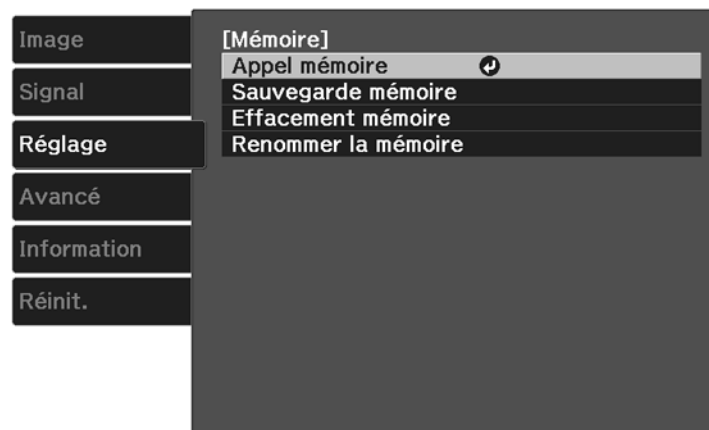
Vous pouvez sauvegarder les paramètres personnalisés à partir du menu Image pour chacune de vos sources vidéo, puis les sélectionner depuis une liste de paramètres sauvegardés chaque fois que vous souhaitez les utiliser.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur le bouton  de menu.

3. Sélectionnez le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez **Mémoire**, puis appuyez sur **Enter**.



5. Sélectionnez l'une des options suivantes :
- **Appel mémoire** : permet de remplacer vos paramètres actuels avec les paramètres sauvegardés.
  - **Sauvegarde mémoire** : Enregistre les paramètres actuels dans la mémoire.

**Remarque:** Les emplacements de mémoire déjà utilisés sont indiqués par une marque bleue. Si vous sauvegardez dans un emplacement de mémoire précédemment enregistré, les paramètres de la mémoire seront remplacés par vos paramètres actuels.

- **Effacement mémoire** : permet d'effacer les paramètres de la mémoire sélectionnée.

**Remarque:** Pour supprimer toutes les mémoires enregistrées, sélectionnez le paramètre **Réinitiali. mémoire** dans le menu **Réinit.**

- **Renommer la mémoire** : permet de renommer une mémoire sauvegardée.

6. Appuyez sur la touche  de menu ou  de retour pour quitter le système de menus.

**Remarque:** Chaque nom de mémoire indique le mode de couleur enregistré à droite.

**Sujet parent:** [Réglage des fonctions du projecteur](#)

**Références associées**

[Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.](#)



---

# Réglage des paramètres de menus

Suivez les directives des sections suivantes pour accéder au système de menus du projecteur et modifier ses paramètres.

[Utilisation des menus du projecteur](#)

[Utilisation du clavier virtuel](#)

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)


[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

[Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information](#)

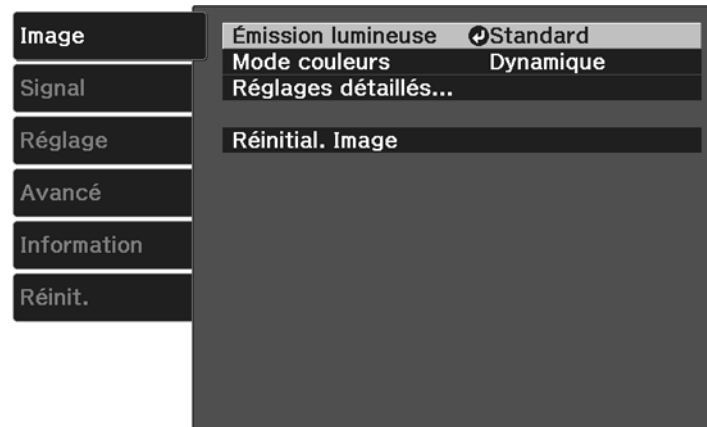
[Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.](#)

## Utilisation des menus du projecteur

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour régler les paramètres qui gèrent son fonctionnement. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

1. Appuyez sur la touche  de menu de la télécommande du projecteur.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



2. Appuyez sur les touches fléchées vers le haut ou le bas pour faire défiler les menus figurant à gauche. Les paramètres pour chaque menu s'affichent à droite.

**Remarque:** Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.

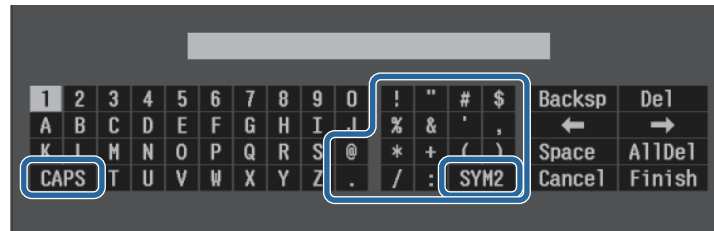
3. Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur **Enter**.
4. Appuyez sur les touches fléchées du haut ou du bas pour faire défiler les paramètres.
5. Modifiez les paramètres en utilisant les touches indiquées au bas des écrans de menu.
6. Pour rétablir tous les paramètres de menus aux paramètres par défaut, sélectionnez **Réinit**.
7. Lorsque vous avez terminé de modifier les paramètres d'un menu, appuyez sur la touche ↵ de retour.
8. Appuyez sur la touche ⌂ de menu pour quitter le menu ou sur la touche ↵ de retour pour revenir à l'écran précédent.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

## Utilisation du clavier virtuel

Vous pouvez utiliser le clavier virtuel pour saisir des chiffres et des caractères.

1. Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour mettre en surbrillance le chiffre ou le caractère que vous souhaitez saisir et appuyez **Enter**.



**Remarque:** Chaque fois que vous sélectionnez la touche **CAPS**, les caractères changent entre les majuscules et les minuscules. Chaque fois que vous sélectionnez la touche **SYM1/2**, les symboles encadrés changent.

- Après la saisie du texte, sélectionnez **Finish** sur le clavier pour confirmer vos entrées. Sélectionnez **Cancel** pour annuler le texte saisi.

[Clavier texte disponible](#)

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

## Clavier texte disponible

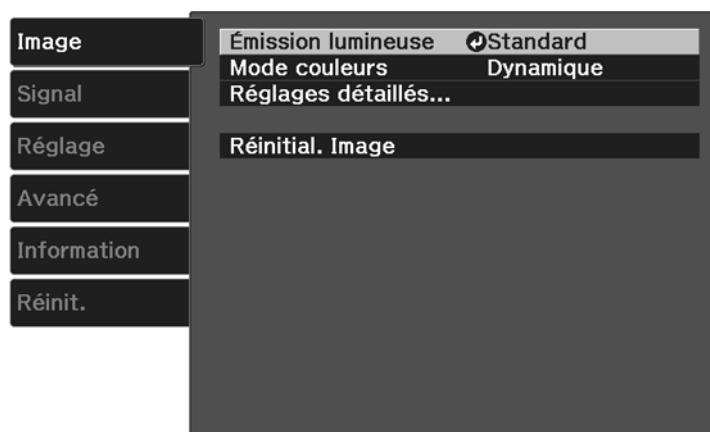
Vous pouvez saisir le texte suivant lorsque vous utilisez le clavier affiché.

Type de texte	Détails
Chiffres	0123456789
Alphabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboles	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

**Sujet parent:** [Utilisation du clavier virtuel](#)

## Paramètres de qualité d'image - Menu Image

Les paramètres du menu Image vous permettent de régler la qualité de l'image provenant de la source d'entrée sélectionnée. Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.



Paramètre	Options	Description
Émission lumineuse	Haut Standard Bas	Règle la luminosité de la lampe.
Mode couleurs	Reportez-vous à la liste des modes couleurs disponibles.	Règle la vivacité des couleurs de l'image pour différents types d'images et d'environnements.
Réglages détaillés	Luminosité	Éclaircit ou assombrit l'ensemble de l'image.
	Contraste	Règle la différence entre les zones claires et sombres de l'ensemble de l'image.
	Intensité couleur	Règle l'intensité de la couleur de l'image.
	Nuance	Règle l'équilibre entre les tons verts et magenta dans l'image.
	Netteté	Règle la netteté ou le flou des détails de l'image.
	Balance des blancs	<p><b>Temp. couleur</b> : règle la température de la couleur selon le mode couleurs sélectionné; les valeurs supérieures rendent le ton de l'image plus bleu et les valeurs inférieures rendent le ton plus rouge.</p> <p><b>Personnalisé</b> : règle les composants RGB individuels de décalage et de gain.</p>

Paramètre	Options	Description
Réglages détaillés	Interpolation image	Règle la fluidité du mouvement de l'image.
	Amélioration image	<b>Emulation 4K</b> : permet de projeter à une résolution doublée.
		<b>Modes prédéf. image</b> : sélectionne les paramètres Amélioration image prédéfinis.
		<b>Réduction bruit</b> : réduit le scintillement des images.
		<b>Réduction bruit MPEG</b> : réduit le bruit ou les artefacts observés dans les vidéos MPEG.
		<b>Optim. des détails</b> : améliore les détails pour créer des contours nets.
	Gamma adaptat. scène	Ajuste la couleur selon la scène affichée; plus le nombre est élevé, plus le contraste est accentué.
	Gamma	Règle les couleurs en sélectionnant l'une des valeurs de correction gamma ou en se basant sur une courbe gamma.
Réinitial. Image	RBGCMY	Règle la teinte, la saturation et la luminosité de chaque couleur.
	Iris auto	Règle la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image.
	—	Réinitialise toutes les valeurs de réglage du menu <b>Image</b> à leurs paramètres par défaut.

**Remarque:** Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité de la lampe. Pour changer la luminosité de la lampe, modifiez le paramètre **Émission lumineuse**.

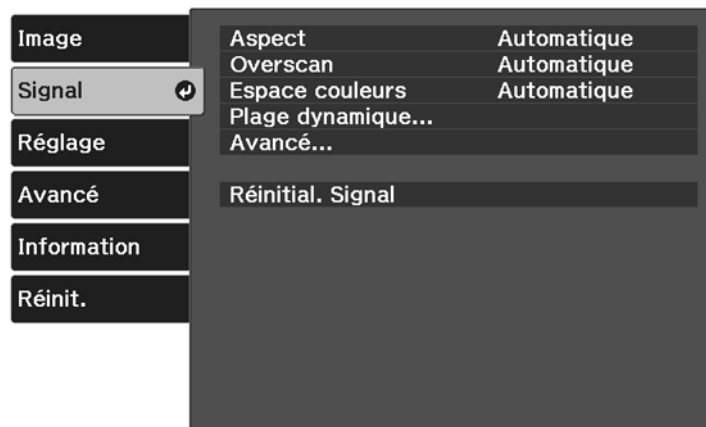
**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

**Références associées**

[Modes couleurs disponibles](#)

## Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal

En règle générale, le projecteur détecte et optimise automatiquement les paramètres du signal d'entrée. Si vous devez personnaliser les paramètres, vous pouvez le faire depuis le menu Signal. Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.



Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que cette source est raccordée et sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
Aspect	Reportez-vous à la liste des différents rapports largeur/hauteur disponibles.	Règle le rapport largeur/hauteur pour la source d'entrée sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
Overscan	Automatique Off 4% 8%	Modifie le rapport hauteur/largeur de l'image projetée pour rendre les bords visibles selon un pourcentage sélectionnable ou de façon automatique.
Espace couleurs	Automatique BT.709 BT.2020	Règle le système de conversion pour l'espace couleurs; régler à <b>Automatique</b> dans la plupart des cas.
Plage dynamique	Plage dynamique	Modifie la plage des zones claires et foncées de l'image; réglez à <b>Automatique</b> pour la plupart des cas.
	Etat du signal	Affiche le signal d'entrée détecté.
	Paramètre HDR10	Ajuste la courbe PQ de la plage dynamique (n'est disponible que lorsque le paramètre <b>Plage dynamique</b> ou <b>Etat du signal</b> est réglé à HDR10).
	Paramètre HLG	Ajuste la courbe PQ de la plage dynamique (n'est disponible que lorsque le paramètre <b>Plage dynamique</b> ou <b>Etat du signal</b> est réglé à HLG).

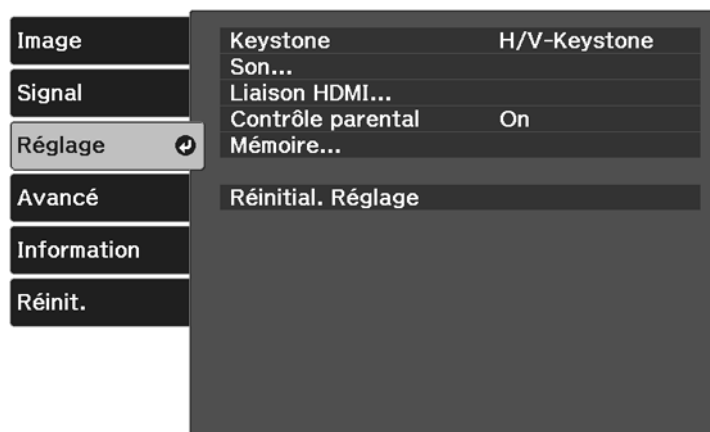
Paramètre	Options	Description
Avancé	Plage vidéo	<p>Règle l'intervalle vidéo pour qu'il corresponde aux paramètres de l'appareil connecté au port d'entrée HDMI.</p> <p><b>Automatique</b> : détecte l'intervalle vidéo automatiquement.</p> <p><b>Limité</b> : pour les images provenant d'un dispositif autre qu'un ordinateur; peut aussi être sélectionné si les zones noires de l'image sont trop claires.</p> <p><b>Complet</b> : pour les images provenant d'un ordinateur; peut aussi être sélectionné si l'image est trop sombre.</p>
	EDID	<p>Sélectionne les paramètres EDID.</p> <p><b>Normal</b> : prend en charge les signaux 3840 × 2160 30Hz.</p> <p><b>21:9</b> : prend en charge les signaux 2560 × 1080 60Hz.</p>
	Traitement images	<p>Améliore la vitesse de réponse pour les images projetées à grande vitesse.</p> <p><b>Rapide</b> : augmente la vitesse de traitement des images.</p> <p><b>Fine</b> : augmente la qualité de l'image.</p>
Réinitial. Signal	—	Réinitialise toutes les valeurs de réglage du menu <b>Signal</b> à leurs paramètres par défaut.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)



## Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage

Les options du menu Réglage vous permettent de personnaliser les diverses fonctions du projecteur.



Paramètre	Options	Description
<b>Keystone</b>	<b>H/V-Keystone</b> <b>Quick Corner</b>	<p>Ajuste la forme de l'image (horizontalement et verticalement) pour qu'elle soit rectangulaire.</p> <p><b>H/V-Keystone</b> : permet la correction manuelle horizontale et verticale des côtés; activez ou désactivez les paramètres <b>V-Keystone auto.</b> et <b>Curseur Keystone H.</b> (V-Keystone auto. fonctionne seulement lorsque le paramètre <b>Projection</b> est réglé à <b>Avant</b>).</p> <p><b>Quick Corner</b> : sélectionne la forme et l'alignement adéquats de l'image en utilisant un affichage à l'écran.</p>

Paramètre	Options	Description
<b>Son</b>	<b>Volume</b> <b>Mode son</b>	<p>Règle la sortie audio du projecteur.</p> <p><b>Volume</b> : ajuste le volume du système de haut-parleur du projecteur ou du dispositif externe connecté au port <b>Audio Out</b>.</p> <p><b>Mode son</b> : sélectionne un mode de son en fonction du contenu projeté.</p>

Paramètre	Options	Description
Liaison HDMI	<b>Connexions périph</b> <b>Liaison HDMI</b> <b>Périph. sortie audio</b> <b>Mise ss tension</b> <b>Mise hs tension</b>	<p>Permet de régler les options du paramètre Liaison HDMI activant l'utilisation de la télécommande du projecteur afin de commander les dispositifs compatibles à la norme CEC liés à l'aide d'une connexion HDMI.</p> <p><b>Connexions périph</b> : liste les dispositifs connectés aux ports <b>HDMI 1</b> et <b>HDMI 2</b>.</p> <p><b>Liaison HDMI</b> : active ou désactive la fonction Liaison HDMI.</p> <p><b>Périph. sortie audio</b> : sélectionne si la diffusion de son s'effectue depuis les haut-parleurs internes ou depuis une chaîne stéréophonique/vidéo connectée au projecteur.</p> <p><b>Mise ss tension</b> : commande le projecteur ou un appareil lié.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Périph -&gt; PJ</b> ou <b>Bidirectionnel</b> : met le projecteur sous tension lorsque l'appareil lié est allumé.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Périph</b> ou <b>Bidirectionnel</b> : met l'appareil lié sous tension lorsque le projecteur est allumé.</li> </ul> <p><b>Mise hs tension</b> : permet de choisir si les appareils liés s'éteignent automatiquement lorsque le projecteur est éteint.</p>

Paramètre	Options	Description
Contrôle parental	On Désactivé	Verrouille la touche d'alimentation.
Mémoire	Appel mémoire Sauvegarde mémoire Effacement mémoire Renommer la mémoire	<p>Commande les fonctions de mémoire pour les paramètres de projecteur actuels.</p> <p><b>Appel mémoire</b> : permet de télécharger une mémoire sauvegardée.</p> <p><b>Sauvegarde mémoire</b> : permet de sauvegarder les paramètres de projecteur actuels vers la mémoire.</p> <p><b>Effacement mémoire</b> : permet de supprimer une mémoire sauvegardée.</p> <p><b>Renommer mémoire</b> : permet de renommer une mémoire sauvegardée.</p>
Réinitial. Réglage	—	<p>Réinitialise toutes les valeurs de réglage du menu <b>Réglage</b> à leurs paramètres par défaut, à l'exception des suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Périph. sortie audio</b></li> <li>• <b>Mise ss tension</b></li> <li>• <b>Mise hs tension</b></li> <li>• <b>Mémoire</b></li> </ul>

**Remarque:** La mise hors tension de vos dispositifs d'entrée ne permet pas d'éteindre le projecteur même si vous sélectionnez **On** comme paramètre **Mise hs tension**.

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

## Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé

Les paramètres du menu Avancé vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur qui gèrent son fonctionnement.



Paramètre	Options	Description
Affichage	<b>Message</b> <b>Afficher le fond</b> <b>Ecran démarrage</b>	Sélectionne diverses options d'affichage. <b>Message</b> : détermine si des messages sont affichés à l'écran. <b>Afficher le fond</b> : sélectionne la couleur d'écran ou le logo à afficher lorsqu'aucun signal n'est reçu. <b>Ecran démarrage</b> : définit si un écran spécial apparaît au démarrage du projecteur.
	<b>Align. des panneaux</b>	Corrige le décalage des couleurs de l'image projetée. <b>Alignement des panneaux</b> : réglez sur <b>On</b> pour corriger le décalage des couleurs de l'image projetée. <b>Sélect. couleur</b> : sélectionnez la couleur à corriger. <b>Couleur du motif</b> : sélectionnez le motif utilisé pour la correction. <b>Démarrer réglages</b> : lance l'alignement des panneaux. <b>Mémoire</b> : sauvegarde, charge, renomme ou efface les réglages d'alimentation des panneaux. <b>Réinit.</b> : réinitialise tous les paramètres d'alignement des panneaux à leurs valeurs par défaut.

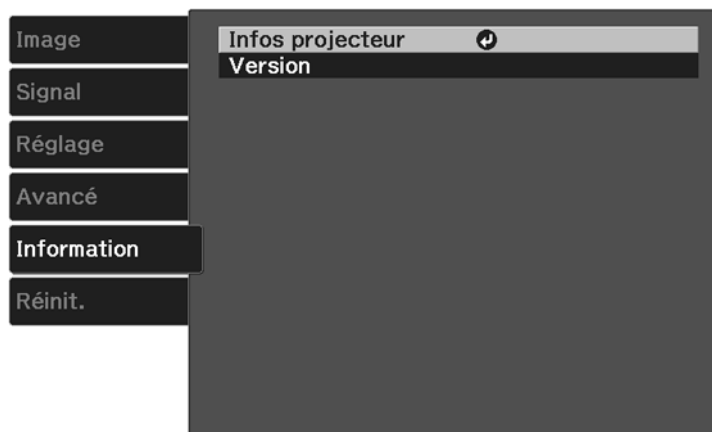
Paramètre	Options	Description
Projection	<b>Avant</b> <b>Avant/Plafond</b> <b>Arrière</b> <b>Arrière/Plafond</b>	Sélectionne la manière dont le projecteur est orienté vers l'écran afin que l'image soit adéquatement projetée.
Fonctionnement	<b>Aliment. Directe</b>	Met le projecteur sous tension lorsque vous le branchez.
	<b>Mode veille</b>	Met automatiquement le projecteur en mode attente après une période d'inactivité.
	<b>Temps Mode veille</b>	Règle la période d'attente du mode veille.
	<b>Éclairage</b>	Éteint les témoins d'état et d'alimentation sur le projecteur.
	<b>Mode haute alt.</b>	Régit la température de fonctionnement du projecteur s'il est utilisé à une altitude de plus de 4921 pi (1500 m).
	<b>Alimentation USB</b>	<b>Toujours valide</b> : continue d'alimenter le lecteur multimédia de diffusion en continu connecté au projecteur même lorsqu'il ne projette pas d'images. <b>On en cours de proj</b> : alimente le lecteur multimédia de diffusion en continu seulement lorsque le projecteur projette des images.
Langue	Différentes langues sont disponibles.	Définit la langue dans les menus et les messages du projecteur (non affecté par l'option <b>Réinit.</b> ).

Paramètre	Options	Description
Réinitial. Avancé	—	Réinitialise toutes les valeurs de réglage du menu <b>Avancé</b> à leurs paramètres par défaut, à l'exception des suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projection</b></li> <li>• <b>Mode haute alt.</b></li> <li>• <b>Alimentation USB</b></li> <li>• <b>Langue</b></li> </ul>

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

## Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information

Vous pouvez afficher de l'information sur le projecteur et les sources d'entrée depuis le menu Information. Vous ne pouvez cependant pas modifier les paramètres dans ce menu.



Sélectionnez **Version** pour afficher la version du micrologiciel du projecteur. Sélectionnez **Infos projecteur** pour afficher les paramètres décrits ci-dessous.



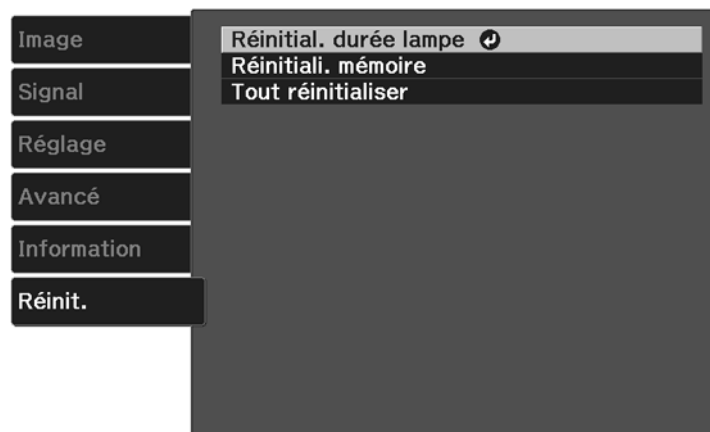
Élément d'information	Description
<b>Durée de lampe</b>	Affiche le nombre d'heures ( <b>H</b> ) d'usage de la lampe; si l'information affichée est en jaune, ne tardez pas à vous procurer une lampe de remplacement d'Epson.
<b>Source</b>	Affiche le nom du port auquel la source actuelle est branchée.
<b>Signal entrée</b>	Affiche le paramètre du signal d'entrée pour la source actuelle.
<b>Résolution</b>	Affiche la résolution de la source d'entrée actuelle.
<b>Mode numérisation</b>	Affiche le mode de numérisation de la source d'entrée actuelle.
<b>Taux rafraîchi.</b>	Affiche le taux de rafraîchissement de la source d'entrée actuelle.
<b>Info sync</b>	Fournit de l'information pouvant être utile au technicien de service.
<b>Profondeur de couleur</b>	Affiche la profondeur de couleur.
<b>Format couleur</b>	Affiche de l'information sur les paramètres <b>Espace couleurs</b> et <b>Plage dynamique</b> .
<b>Etat</b>	Fournit de l'information sur les problèmes du projecteur pouvant être utile au technicien de service.
<b>Numéro de série</b>	Affiche le numéro de série du projecteur.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

## Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.

Vous pouvez réinitialiser la majorité des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut en utilisant l'option **Tout réinitialiser** dans le menu Réinit.

Vous pouvez remettre à zéro le compteur d'heures d'utilisation de la lampe avec l'option **Réinitial. durée lampe** et vous pouvez aussi réinitialiser toutes les entrées en mémoire en utilisant l'option **Réinitiali. mémoire**.



Même si vous utilisez l'option **Tout réinitialiser**, les paramètres suivants ne seront pas réinitialisés :

- Langue
- Heures d'utilisation de la lampe
- Mémoire
- Align. des panneaux

**Sujet parent:** [Réglage des paramètres de menus](#)

---

# Entretien et transport du projecteur

Suivez les directives des sections ci-après pour faire l'entretien de votre projecteur et le transporter d'un endroit à l'autre.

[Entretien du projecteur](#)

[Débranchement de l'appareil de diffusion en continu](#)

[Transport du projecteur](#)

## Entretien du projecteur

Un minimum d'entretien suffit pour maintenir votre projecteur en état de marche optimal.

Il peut être nécessaire de nettoyer l'objectif périodiquement, ainsi que de nettoyer le filtre à air et les événements afin d'empêcher la surchauffe du projecteur en raison d'une mauvaise ventilation.

Les seules pièces que vous devez remplacer sont la lampe, le filtre à air et les piles de la télécommande. Si vous devez remplacer une autre pièce, communiquez avec Epson ou un technicien Epson agréé.

**Avertissement:** Avant de nettoyer tout composant du projecteur, mettez-le hors tension et débranchez le cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais les couvercles sur le projecteur sauf si ce manuel l'exige pour des raisons précises. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves.

**Avertissement:** N'essayez jamais de réparer ce produit vous-même à moins d'indication contraire dans le présent manuel. Pour toute autre réparation, adressez-vous à un technicien qualifié.

[Nettoyage de l'objectif](#)

[Nettoyage du boîtier du projecteur](#)

[Entretien du filtre à air et des événements](#)

[Entretien de la lampe](#)

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

### Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

## Nettoyage de l'objectif

Nettoyez régulièrement l'objectif, ou dès que vous remarquez de la poussière ou des taches sur la surface. Assurez-vous de débrancher le projecteur avant de nettoyer l'objectif.

- Pour enlever la poussière ou les taches, essuyez délicatement l'objectif avec du papier à lentilles.
- Pour enlever les taches tenaces, humidifiez un chiffon doux et sans peluches avec un nettoyant pour objectif et essuyez délicatement la surface de l'objectif. Ne vaporisez aucun liquide directement sur l'objectif.

**Avertissement:** N'utilisez pas un nettoyant qui contient un gaz inflammable. La forte chaleur produite par la lampe du projecteur pourrait provoquer un incendie.

**Mise en garde:** N'essuyez pas l'objectif immédiatement après avoir éteint le projecteur; sinon, l'objectif pourrait être endommagé. N'utilisez pas de nettoyant pour vitres ou de matériaux abrasifs pour nettoyer l'objectif. Ne soumettez pas l'objectif à des impacts, sinon, vous risquez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu. Évitez de toucher l'objectif à mains nues afin de ne pas laisser d'empreintes ni endommager la surface.

**Sujet parent:** [Entretien du projecteur](#)

## Nettoyage du boîtier du projecteur

Avant de nettoyer le boîtier, éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour enlever la saleté ou la poussière, essuyez le boîtier à l'aide d'un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la saleté tenace, utilisez un chiffon doux sans peluches humecté d'eau et de savon doux. Ne vaporisez aucun liquide directement sur le projecteur.

**Mise en garde:** N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres détergents chimiques pour nettoyer le boîtier. Vous risqueriez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu inflammable.

**Sujet parent:** [Entretien du projecteur](#)

## Entretien du filtre à air et des événements

L'entretien régulier du filtre est important afin de maintenir votre projecteur en bon état. Votre projecteur Epson a été conçu de façon à ce que le filtre soit facile d'accès et puisse être remplacé par l'utilisateur.

afin de protéger l'appareil et de simplifier son entretien régulier. La fréquence d'entretien du filtre peut varier selon l'environnement.

Si un entretien régulier n'est pas effectué, votre projecteur Epson vous avertira lorsque la température à l'intérieur du projecteur aura atteint un niveau élevé. N'attendez pas de recevoir cet avertissement pour entretenir le filtre de votre projecteur, car une exposition prolongée à de hautes températures peut réduire la durée de vie utile de votre projecteur ou de votre lampe.

Les dommages causés par le manque d'entretien de votre projecteur ou de son filtre à air pourraient ne pas être couverts par les garanties de votre projecteur ou de votre lampe.

[Nettoyage du filtre à air et des orifices de ventilation](#)

[Remplacement du filtre à air](#)

**Sujet parent:** [Entretien du projecteur](#)

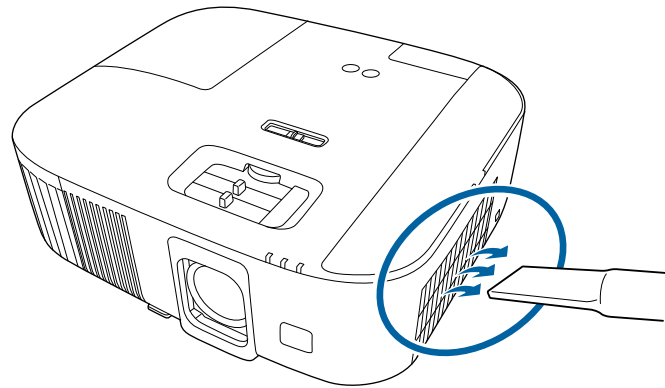
**Références associées**

[Témoins d'état du projecteur](#)

### **Nettoyage du filtre à air et des orifices de ventilation**

Nettoyez le filtre à air ou les orifices de ventilation du projecteur s'ils deviennent poussiéreux.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.
2. Enlevez délicatement la poussière de l'orifice d'entrée d'air à l'aide d'un petit aspirateur conçu pour le nettoyage des ordinateurs ou avec une brosse très souple (comme un pinceau).



**Remarque:** N'aspirez pas le filtre à air sinon vous pourriez endommager le filtre. Ne rincez pas le filtre à air dans l'eau et n'utilisez pas un détergent ou un solvant pour le nettoyer.

**Mise en garde:** N'utilisez pas d'air comprimé. Les gaz pourraient laisser un résidu inflammable ou de la poussière et des débris dans l'optique du projecteur ou d'autres zones fragiles.

**Mise en garde:** Si le lecteur multimédia de diffusion en continu n'est pas installé, déconnectez le câble HDMI et le câble USB d'alimentation du projecteur durant le nettoyage. Sinon, les ports des câbles pourraient devenir poussiéreux et cela pourrait causer un mauvais fonctionnement.

3. Si la poussière est difficile à enlever ou si le filtre est endommagé, remplacez le filtre à air.

**Sujet parent:** [Entretien du filtre à air et des événements](#)

**Tâches associées**

[Remplacement du filtre à air](#)

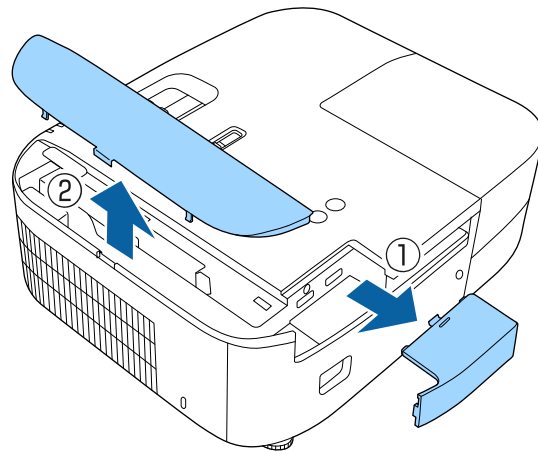
### Remplacement du filtre à air

Si l'une des situations suivantes se présente, vous devez remplacer le filtre à air :

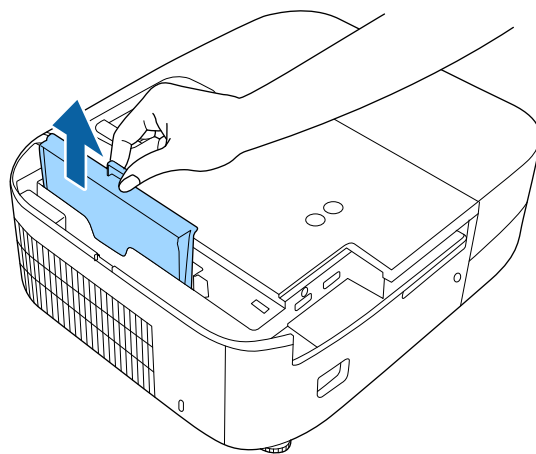
- Le filtre à air est déchiré ou endommagé.
- La poussière sur le filtre est difficile à éliminer.

Vous pouvez remplacer le filtre à air pendant que le projecteur est monté au plafond ou placé sur une table.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.
2. Retirez le couvercle arrière et le capot du filtre à air.

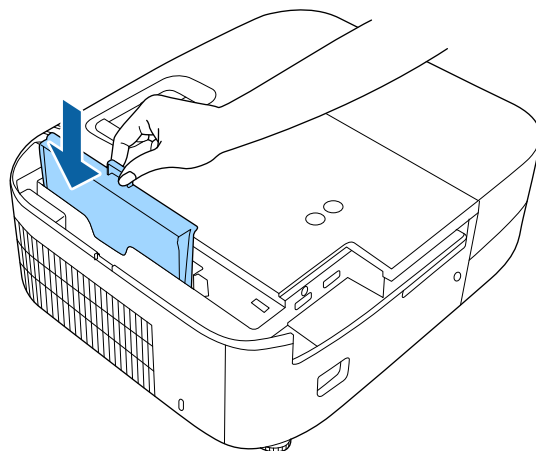


3. Tirez le filtre à air hors du projecteur.



**Remarque:** Les filtres à air contiennent de la résine ABS et de la mousse de polyuréthane. Éliminez les filtres usés conformément à la réglementation locale.

4. Placez le nouveau filtre à air dans le projecteur, comme le montre l'illustration, et poussez-le délicatement jusqu'à ce qu'il s'enclenche.



5. Remettez en place le couvercle arrière et le capot du filtre à air.

**Sujet parent:** [Entretien du filtre à air et des événements](#)

**Références associées**

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

## Entretien de la lampe

Le projecteur compte le nombre d'heures d'utilisation de la lampe et affiche cette information dans son système de menus.

Remplacez la lampe dès que possible lorsque l'une des situations suivantes se présente :

- L'image projetée devient de plus en plus sombre ou commence à se détériorer.
- Lorsque vous allumez le projecteur, vous voyez apparaître un message vous avisant de remplacer la lampe.
- Le témoin d'alimentation du projecteur clignote en bleu et le témoin de la lampe clignote en orange.

**Mise en garde:** Si vous continuez d'utiliser la lampe suite aux situations mentionnées ci-dessus, le risque d'explosion de la lampe augmente. Lorsqu'un message concernant le remplacement de la lampe s'affiche, remplacez la lampe avec une nouvelle le plus rapidement possible, et ce, même si elle fonctionne encore. Vous devriez toujours avoir une lampe de remplacement à portée de la main en cas de besoin.

**Mise en garde:** Ne pas allumer et éteindre le projecteur plusieurs fois. Cela peut réduire la durée de vie de la lampe.

**Remarque:** Nous recommandons l'utilisation de lampes de remplacement Epson authentiques. L'utilisation de lampes non authentiques pourrait affecter la qualité et la sécurité. Le mauvais fonctionnement ou les dommages entraînés par l'utilisation des lampes non authentiques pourraient ne pas être couverts par la garantie d'Epson.

[Remplacement de la lampe](#)

[Réinitialisation du compteur d'heures d'utilisation de la lampe](#)

**Sujet parent:** [Entretien du projecteur](#)

**Références associées**

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

[Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information](#)

[Caractéristiques de la lampe](#)



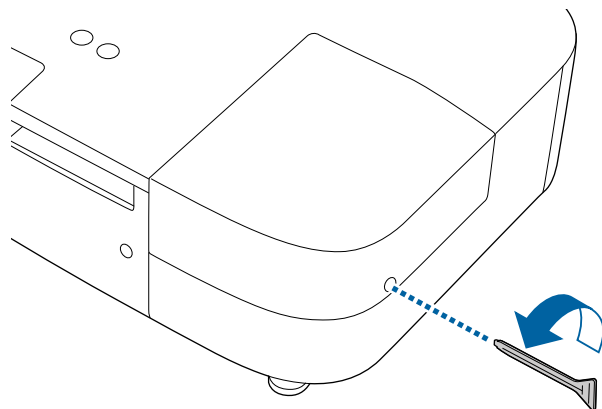
## Remplacement de la lampe

Avant de remplacer la lampe, laissez le projecteur refroidir au moins une heure afin que la lampe ne soit plus chaude.

**Avertissement:** Laissez la lampe refroidir complètement avant de la remplacer afin d'éviter les blessures.

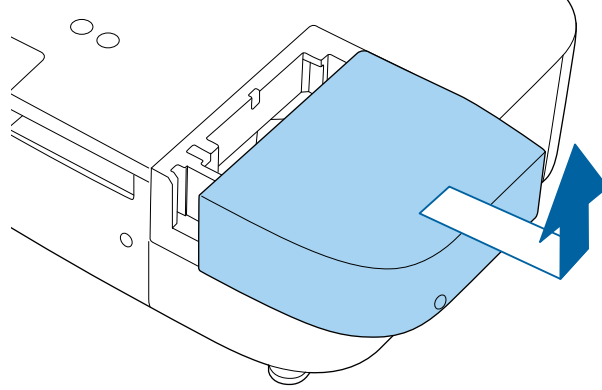
Au besoin, vous pouvez remplacer la lampe alors que le projecteur est installé au plafond.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.
2. Laissez la lampe refroidir au moins une heure.
3. Utilisez le tournevis fourni avec la lampe de remplacement pour desserrer la vis de fixation du couvercle de la lampe.

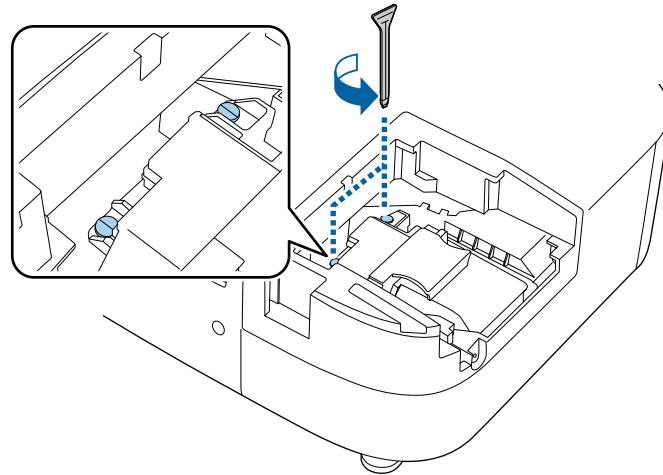


**Avertissement:** Si la lampe est cassée, le logement de la lampe peut contenir des éclats de verre. Soyez prudent en enlevant le verre cassé afin d'éviter des blessures. Si le projecteur est installé au plafond, placez-vous à côté du couvercle de la lampe et non pas sous ce dernier : des morceaux de verre pourraient tomber dans vos yeux ou votre bouche lorsque vous ouvrez le couvercle de la lampe.

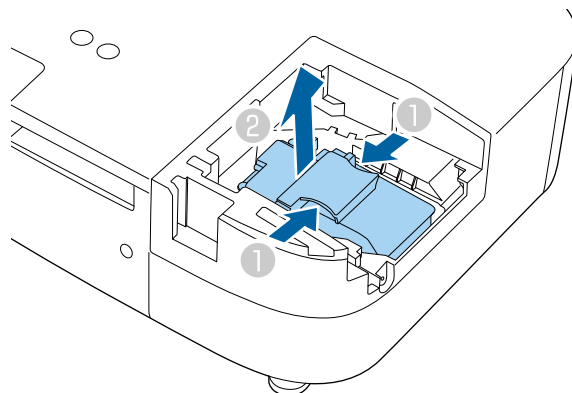
4. Faites glisser le couvercle de la lampe vers le côté du projecteur, puis retirez-le.



5. Desserrez les vis qui fixent la lampe au projecteur. Les vis ne s'enlèvent pas complètement.



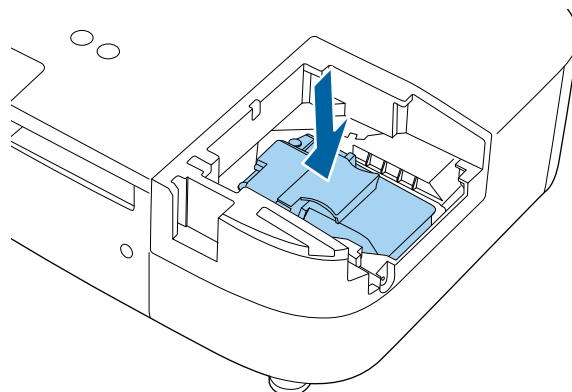
6. Saisissez la section surélevée de la lampe et tirez délicatement la lampe hors du projecteur.



**Remarque:** (Hg) La ou les lampes utilisée(s) par les projecteurs contiennent du mercure. Veuillez consulter les réglementations provinciales et locales concernant l'élimination et le recyclage. Ne mettez pas les lampes au rebut.

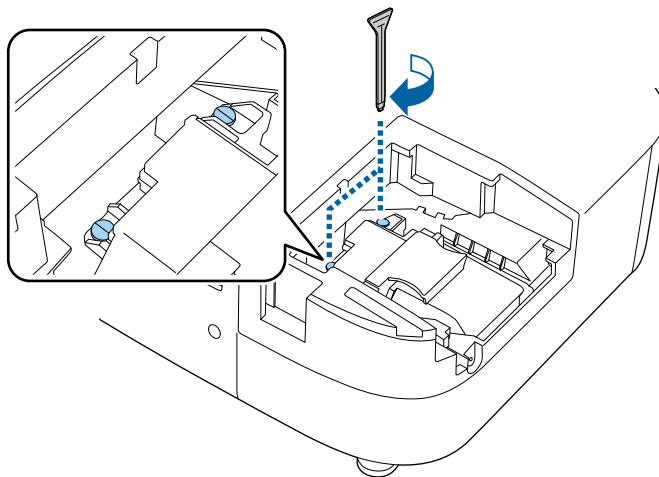
**Remarque:** Si vous remarquez que la lampe est fissurée lorsque vous la retirez, communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.

7. Insérez délicatement la nouvelle lampe dans le projecteur. Si la lampe ne s'insère pas aisément, assurez-vous qu'elle est bien orientée.



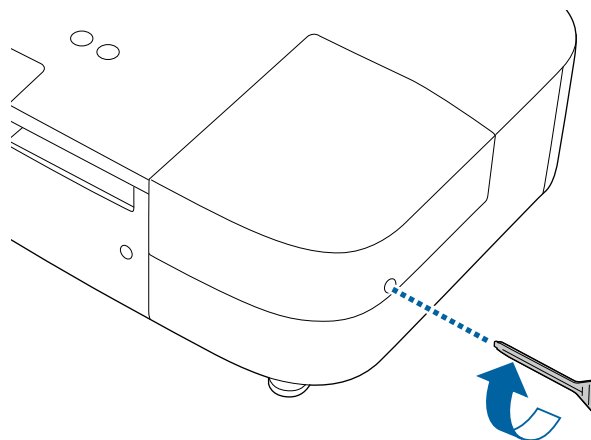
**Mise en garde:** Ne touchez à aucune partie en verre de la lampe afin d'éviter sa défaillance prématurée.

8. Poussez fermement sur la lampe et serrez les vis de fixation.



**Mise en garde:** Ne serrez pas trop les vis.

9. Remettez le couvercle en place et serrez la vis pour le fixer.



**Remarque:** Veillez à bien installer le couvercle de la lampe, sinon elle ne s'allumera pas.

Remettez à zéro le minuteur de lampe pour garder une trace de son utilisation.

**Sujet parent:** [Entretien de la lampe](#)

**Références associées**

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)


**Tâches associées**

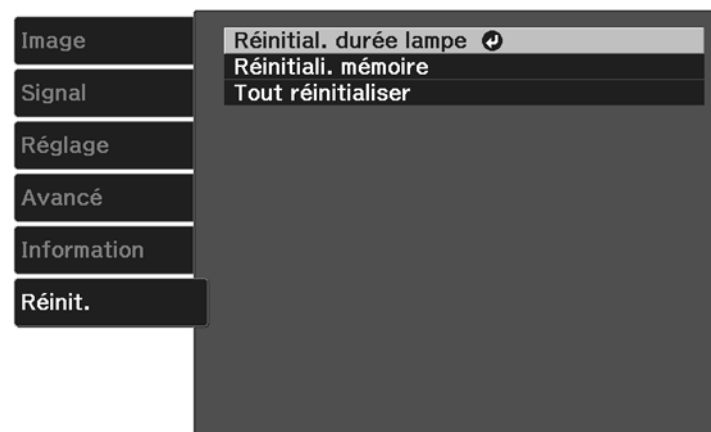
[Réinitialisation du compteur d'heures d'utilisation de la lampe](#)

### Réinitialisation du compteur d'heures d'utilisation de la lampe

Vous devez réinitialiser le compteur d'heures de la lampe du projecteur pour effacer le message de remplacement de la lampe et assurer un suivi adéquat de son utilisation.



**Remarque:** Ne remettez pas le compteur à zéro si vous n'avez pas remplacé la lampe afin d'éviter de produire de l'information inexacte sur son utilisation.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche  de menu.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Réinit.**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez **Réinitial. durée lampe**, puis appuyez sur **Enter**.

Vous recevez une invite qui vous demande si vous voulez remettre à zéro les heures de la lampe.

5. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur la touche  de menu ou  de retour pour quitter le système de menus.

**Sujet parent:** [Entretien de la lampe](#)

**Tâches associées**

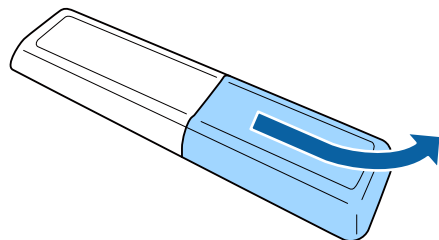
[Remplacement de la lampe](#)

## Remplacement des piles de la télécommande

La télécommande utilise deux piles AAA alcalines ou au manganèse. Remplacez les piles dès qu'elles sont épuisées.

**Mise en garde:** Utilisez uniquement le type de piles spécifié dans ce manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

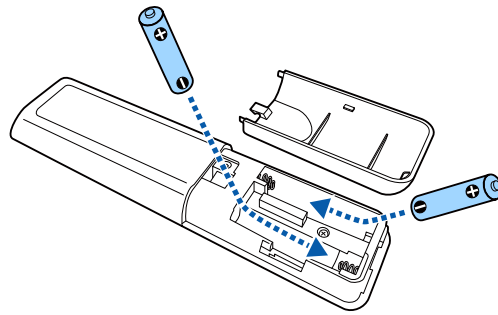
1. Retirez le couvercle du logement des piles comme illustré.



2. Retirez les piles usées.

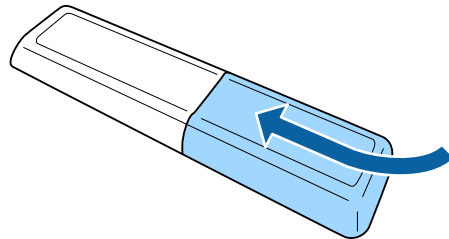
**Avertissement:** Si les piles ont laissé fuir du liquide, essuyez-le immédiatement avec un chiffon doux et évitez le contact avec la peau. Si vos mains viennent en contact avec le liquide, lavez-les immédiatement afin d'éviter les blessures.

3. Insérez les piles avec les bornes + et – tel qu'illustré.



**Avertissement:** Assurez-vous que les piles sont insérées dans la bonne position. Si les piles ne sont pas correctement insérées, elles pourraient exploser ou fuir, ce qui pourrait causer un incendie ou des blessures ou endommager le produit.

4. Remplacez le couvercle du logement des piles et appuyez dessus pour l'enclencher.



**Avertissement:** Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

**Sujet parent:** [Entretien du projecteur](#)

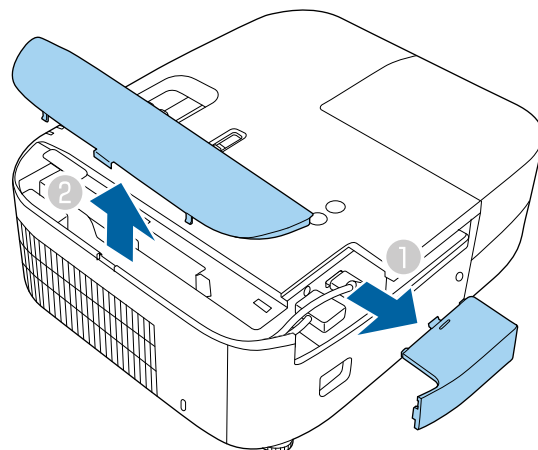
## Débranchement de l'appareil de diffusion en continu

Vous devez débrancher l'appareil de diffusion en continu intégré du projecteur pour le renvoyer à Epson aux fins de réparation. Vous pouvez retirer l'appareil de diffusion en continu afin de le connecter à un autre appareil vidéo ou projecteur.

**Remarque:** Si l'appareil de diffusion en continu est envoyé en réparation, il peut vous revenir réinitialisé et vous pourriez devoir saisir à nouveau les renseignements sur votre compte pour chaque application de diffusion en continu.

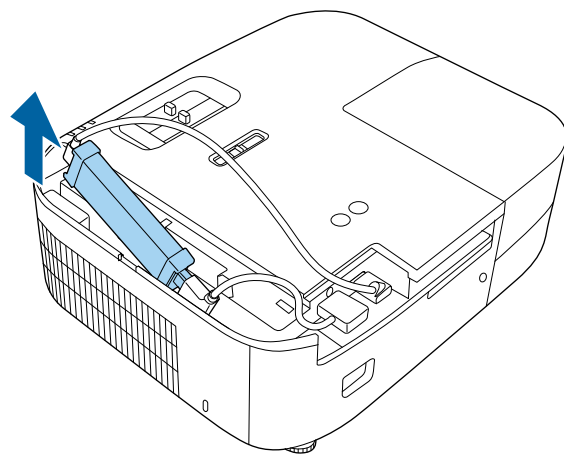
**Remarque:** Si vous connectez l'appareil de diffusion en continu à un autre appareil vidéo ou projecteur, utilisez la télécommande pour Android TV.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.
2. Retirez le capot arrière et le capot du filtre à air.

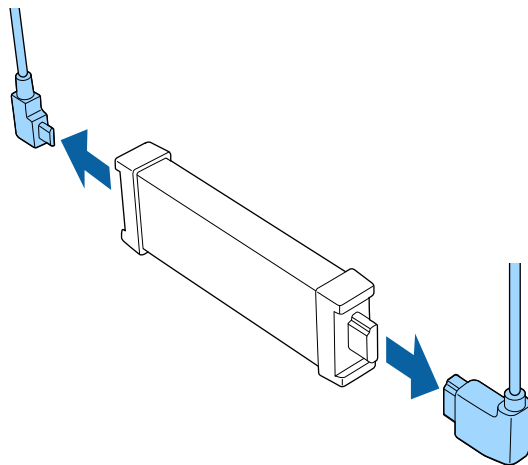




3. Retirez l'appareil de diffusion en continu.



4. Débranchez le câble d'alimentation USB et le câble HDMI de l'appareil de diffusion en continu.



5. Remettez en place le capot arrière et le capot du filtre à air.

**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

### Références associées

[Composants du projecteur – Télécommande](#)

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

## Transport du projecteur

Le projecteur contient des pièces de précision dont certaines sont en verre. Suivez les directives suivantes pour transporter, expédier ou entreposer le projecteur en toute sécurité :

- Débranchez tout appareil connecté au projecteur.
- Lorsque vous transportez le projecteur sur une longue distance ou comme bagage enregistré, emballez-le dans une boîte solide avec un rembourrage autour du projecteur et écrivez « Fragile » sur la boîte.
- Lors de l'expédition du projecteur en vue de sa réparation, placez-le dans l'emballage d'origine, si possible, ou placez du matériel amortissant équivalent autour du projecteur. Écrivez « Fragile » sur la boîte.

**Remarque:** Epson ne peut être tenue responsable des dommages encourus lors du transport.

**Sujet parent:** [Entretien et transport du projecteur](#)

---

# Résolution des problèmes

Vérifiez les solutions dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes avec le projecteur.

[Conseils pour les problèmes de projection](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

[Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

[Solutions aux problèmes de Liaison HDMI](#)

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

## Conseils pour les problèmes de projection

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, essayez d'abord de le mettre hors tension et de débrancher le cordon d'alimentation. Ensuite, rebranchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension.

Si le problème persiste, vérifiez ce qui suit :

- Les témoins sur le projecteur peuvent donner une indication du problème.
- Les solutions offertes dans ce guide peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne vous aide, vous pouvez communiquer avec le soutien technique d'Epson.

**Remarque:** Après avoir réparé le projecteur, Epson peut vous le retourner dans son état initial. Assurez-vous de noter les informations de compte de chaque service en ligne avant de contacter votre revendeur local ou le centre de réparation Epson le plus proche.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

### Références associées

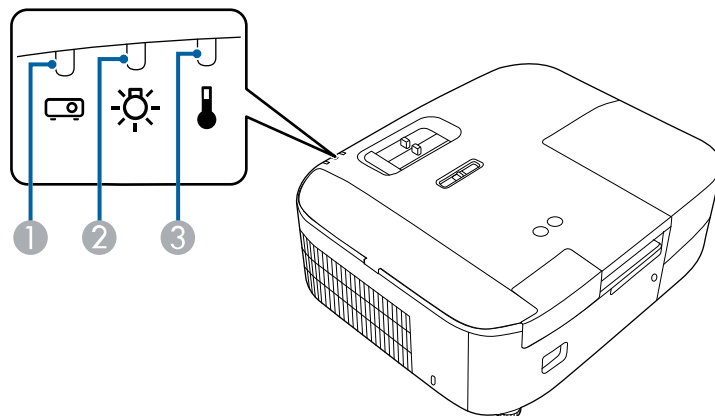
[Témoins d'état du projecteur](#)

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

## Témoins d'état du projecteur

Les témoins du projecteur indiquent l'état du projecteur et vous préviennent en cas de problème. Vérifiez l'état et la couleur des témoins et cherchez la solution dans ce tableau.



- 1 Témoin d'état
- 2 Témoin de lampe
- 3 Témoin de température

Témoin d'état	Témoin de lampe	Témoin de température	État et solution
Bleu	Éteint	Éteint	Fonctionnement normal
Clignotant bleu	Éteint	Éteint	Réchauffage ou refroidissement du projecteur en cours
Désactivé	Éteint	Éteint	En mode attente ou en mode veille.

Témoin d'état	Témoin de lampe	Témoin de température	État et solution
Varie	Éteint	Clignotant orange	<p>Le projecteur est trop chaud.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si les orifices de ventilation et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité.</li> <li>• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>• Assurez-vous que la température ambiante n'est pas trop élevée.</li> </ul>
Désactivé	Éteint	Orange	<p>Le projecteur a surchauffé et s'est éteint; laissez-le hors tension afin qu'il refroidisse pendant environ cinq minutes, puis effectuez les étapes suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité.</li> <li>• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>• Assurez-vous que la température ambiante n'est pas trop élevée.</li> <li>• Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, activez le <b>Mode haute alt.</b></li> <li>• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.</li> </ul>

Témoin d'état	Témoin de lampe	Témoin de température	État et solution
Désactivé	Orange	Éteint	<p>La lampe ou le couvercle de lampe est défectueux.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si la lampe est grillée, cassée ou mal installée; remplacez ou remplacez la lampe, au besoin.</li> <li>• Nettoyez le filtre à air.</li> <li>• Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, activez le <b>Mode haute alt.</b></li> <li>• Assurez-vous que le couvercle de la lampe est installé correctement.</li> <li>• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.</li> </ul>
Varie	Clignotant orange	Éteint	Remplacez la lampe dans les plus brefs délais afin d'éviter tout dommage; cessez d'utiliser le projecteur.
Désactivé	Orange	Orange	Erreur interne du projecteur; mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.

**Remarque:** Si les témoins agissent d'une façon qui n'est pas énumérée dans le tableau ci-dessus, mettez le projecteur hors tension, débranchez-le et contactez Epson pour obtenir de l'aide.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

#### Tâches associées

[Nettoyage du filtre à air et des orifices de ventilation](#)

[Remplacement du filtre à air](#)

[Remplacement de la lampe](#)

## Résolution des problèmes d'image ou de son

Vérifiez les solutions offertes dans les sections suivantes si vous avez des problèmes avec les images projetées ou le son.

[Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît](#)

[Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

[Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît](#)

[Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît](#)

[Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire](#)

[Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage](#)

[Solutions si l'image est floue](#)

[Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes](#)


[Solutions lorsque l'image est à l'envers](#)

[Solutions aux problèmes de son](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

### Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît

Si aucune image n'apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que le couvre-objectif est retiré.
- Appuyez sur la touche  de pause A/V de la télécommande du projecteur pour voir si l'image avait été temporairement désactivée.
- Vérifiez les témoins d'état pour confirmer que le projecteur fonctionne normalement.
- Assurez-vous que les câbles nécessaires sont tous bien branchés et que le projecteur et les sources vidéo sont sous tension.
- Essayez d'utiliser un câble HDMI plus court.
- Essayez de brancher la source vidéo directement dans le projecteur.
- Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur pour sortir du mode attente ou veille. Vérifiez également si l'ordinateur connecté est en mode veille ou s'il affiche un écran vide.
- Si vous projetez à partir d'un appareil de diffusion en continu, assurez-vous qu'il est alimenté par le cordon d'alimentation USB à l'intérieur du projecteur. Allumez l'appareil de diffusion en continu connecté ou la source vidéo connectée et appuyez sur la touche de lecture pour lancer une vidéo, au besoin.

- Assurez-vous que l'appareil connecté respecte la norme HDMI CEC. Consultez la documentation fournie avec l'appareil pour obtenir plus d'informations. Au besoin, réglez de nouveau la fonction CEC pour l'appareil connecté et redémarrez l'appareil. Éteignez le projecteur et l'appareil de diffusion en continu ou la source vidéo, puis rallumez-les.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, assurez-vous qu'il est configuré pour pouvoir afficher sur un moniteur externe.
- Assurez-vous que la résolution de l'écran de l'ordinateur ne dépasse pas les limites de résolution et de fréquence du projecteur. Au besoin, sélectionnez une résolution différente pour votre ordinateur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)
- Si les autres solutions ne permettent pas de résoudre le problème, réinitialisez tous les paramètres du projecteur en utilisant les options du menu **Réinit.**

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### **Références associées**

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)


#### **Tâches associées**

[Mise sous tension du projecteur](#)

[Désactivation provisoire de l'image et du son](#)

## **Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît**

Si le message « Pas de signal » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche  de source de la télécommande du projecteur ou du panneau de commande et sélectionnez ensuite une source à partir des sources affichées. Attendez quelques secondes jusqu'à ce qu'une image apparaisse.
- Mettez sous tension la source vidéo ou l'ordinateur raccordé et appuyez sur la touche de lecture pour commencer votre présentation, au besoin.
- Vérifiez la connexion du projecteur à vos sources vidéo.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, assurez-vous qu'il est configuré pour pouvoir afficher sur un moniteur externe.
- Au besoin, mettez le projecteur et la source vidéo ou l'ordinateur hors tension, puis rallumez-les.
- Essayez un autre câble vidéo.



- Si les autres solutions ne permettent pas de résoudre le problème, réinitialisez tous les paramètres du projecteur en utilisant les options du menu **Réinit.**

[Affichage depuis un ordinateur portable Windows](#)

[Affichage depuis un ordinateur portable Mac](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

**Concepts associés**

[Raccordement du projecteur](#)

### **Affichage depuis un ordinateur portable Windows**

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Windows, vous devez configurer l'ordinateur portable pour afficher sur un moniteur externe.

1. Tenez la touche **Fn** de l'ordinateur portable enfoncée et appuyez sur la touche marquée d'une icône de moniteur ou **CRT/LCD**. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.) Patientez quelques secondes afin que l'image s'affiche. Pour afficher à la fois sur l'écran de l'ordinateur portable et sur le projecteur, essayez d'appuyer sur les mêmes touches encore une fois.

**Remarque:** Sous Windows 7 ou une version ultérieure, maintenez enfoncée la touche Windows et appuyez sur **P** en même temps, puis cliquez sur **Dupliquer**.

2. Si la même image n'est pas affichée par l'ordinateur portable et par le projecteur, vérifiez l'utilitaire **Affichage** Windows pour vous assurer que le port de moniteur externe est activé et que le mode de bureau étendu est désactivé. (Consultez la documentation de l'ordinateur ou de Windows pour des directives.)
3. Au besoin, vérifiez les paramètres de votre carte vidéo et réglez l'option d'affichage multiple à **Cloner**, **Miroir** ou **Dupliquer**.

**Sujet parent:** [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

### **Affichage depuis un ordinateur portable Mac**

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Mac, vous devez configurer l'ordinateur portable pour l'affichage en miroir. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.)

1. Ouvrez l'utilitaire **Préférences Système** et sélectionnez **Moniteurs**, **Moniteur** ou **Couleur ACL**.
2. Cliquez sur l'onglet **Disposition** ou **Ranger**.
3. Cochez la case **Recopier les écrans**.

**Sujet parent:** [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

## Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît

Si le message « Non supporté » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que la résolution de l'écran de l'ordinateur ne dépasse pas la résolution et la limite de fréquence du projecteur. Au besoin, sélectionnez une résolution différente pour votre ordinateur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)
- Vous pouvez effectuer un test en réglant la résolution d'affichage de l'ordinateur au paramètre le plus bas, puis en augmentant la résolution progressivement, au besoin.
- Vérifiez la résolution du signal d'entrée sous **Infos projecteur** dans le menu **Information** et assurez-vous que le projecteur prend en charge cette résolution.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

### Références associées

[Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

## Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît

Si seulement une image partielle apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Sélectionnez un rapport largeur/hauteur différent dans le menu Signal.
- Ajustez la taille de l'image au moyen du curseur de zoom.
- Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver l'affichage sur deux écrans et réglez la résolution selon les limites du projecteur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)
- Vérifiez la résolution attribuée à vos fichiers de présentation afin de voir s'ils ont été créés à une résolution différente de la résolution de projection. (Consultez l'aide du logiciel pour les détails.)
- Assurez-vous de sélectionner le bon paramètre **Projection** dans le menu Avancé.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

### Références associées

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

## Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire

Si l'image projetée n'est pas parfaitement rectangulaire, essayez l'une des solutions suivantes :

- Si possible, placez le projecteur directement devant le centre de l'écran, de façon à ce qu'il soit perpendiculaire à l'écran.
- Ajustez la forme de l'image à l'aide des paramètres du menu du projecteur.
- Réglez la position de la glissière de correction trapézoïdale horizontale du projecteur.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

### Concepts associés

[Forme de l'image](#)

### Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

## Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage

Si l'image projetée semble subir de l'interférence électronique (bruit) ou du brouillage, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez les câbles servant à brancher l'ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Ils devraient :
  - être à l'écart du cordon d'alimentation afin de prévenir l'interférence;
  - être solidement branchés aux deux extrémités;
  - ne pas être branchés à une rallonge.
  - avoir une longueur maximale de 24 pi (7,3 m) pour les câbles HDMI.
- Essayez de réduire le paramètre **Netteté** du menu **Image**.
- Essayez d'ajuster le paramètre **Réduction bruit** ou **Réduction bruit MPEG** dans le menu Image.
- Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur qui sont compatibles avec ceux du projecteur.
- Si vous utilisez une rallonge pour le câble d'alimentation, essayez de projeter sans l'utiliser afin de savoir si elle brouille le signal.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

### Références associées

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

## Solutions si l'image est floue

Si l'image projetée est floue, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez la mise au point.
- Nettoyez l'objectif du projecteur.

**Remarque:** Pour éviter la condensation sur l'objectif lorsque vous venez d'un environnement froid, laissez le projecteur se réchauffer à la température ambiante avant de l'utiliser.

- Placez le projecteur assez près de l'écran.
- Placez le projecteur de façon à éviter un trop grand angle de réglage de la distorsion trapézoïdale, ce qui aurait pour conséquence de déformer l'image.
- Modifiez le paramètre **Netteté** pour améliorer la qualité de l'image.
- Si vous projetez depuis un ordinateur, essayez d'utiliser une résolution plus basse ou la résolution native du projecteur.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

### Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Distance de projection](#)

[Caractéristiques générales du projecteur](#)

### Tâches associées

[Nettoyage de l'objectif](#)

[Mise au point de l'image à l'aide de la glissière de mise au point](#)

## Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop claire, ou si les couleurs sont incorrectes, essayez l'une des solutions suivantes :

- Sélectionnez le mode couleurs qui convient le mieux à l'image et l'environnement.
- Vérifiez les paramètres de source vidéo.
- Réglez les paramètres disponibles dans le menu Image pour la source d'entrée actuelle, tels que **Luminosité**, **Contraste**, **Nuance** et/ou **Intensité couleur**.

- Assurez-vous d'avoir sélectionné le bon paramètre **Plage vidéo** dans le menu Réglage, si disponible pour votre source d'image.

**Remarque:** Pour les écrans de taille supérieure à 300 po, un écran à gain élevé et un environnement à lumière contrôlée peuvent être requis.

- Assurez-vous que tous les câbles sont bien raccordés au projecteur et à votre périphérique vidéo. Si vous avez raccordé de longs câbles, essayez de raccorder des câbles plus courts.
- Placez le projecteur assez près de l'écran.
- Si l'image s'assombrit graduellement, il pourrait être nécessaire de remplacer la lampe du projecteur sous peu.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

**Références associées**

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

[Caractéristiques de la lampe](#)

**Tâches associées**

[Remplacement de la lampe](#)

## **Solutions lorsque l'image est à l'envers**

Si l'image est à l'envers, assurez-vous de sélectionner le bon paramètre **Projection** dans le menu Avancé.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

**Références associées**

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)


**Tâches associées**

[Raccordement à un ordinateur pour l'audio et la vidéo HDMI](#)

## **Solutions aux problèmes de son**

Si aucun son n'est émis lorsque vous vous attendez à ce qu'il y en ait ou si le volume est trop faible ou trop fort, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez les paramètres de volume du projecteur.

- Appuyez sur la touche  de pause A/V de la télécommande du projecteur pour reprendre la lecture vidéo et audio provisoirement interrompue.
- Assurez-vous que les paramètres **Périph. sortie audio** sont bien définis.
- Vérifiez si le volume est correctement réglé sur l'ordinateur ou la source vidéo, et si la sortie audio est réglée pour la source appropriée.
- Vérifiez la connexion du câble de sortie audio entre le projecteur et vos haut-parleurs externes.
- Si vous n'entendez pas de son d'une source HDMI, réglez la sortie de l'appareil connecté à PCM.
- Si vous utilisez un Mac et que vous n'entendez pas le son d'une source HDMI, assurez-vous que votre Mac prend en charge l'audio par le port HDMI. Dans l'éventualité contraire, vous devez raccorder un câble audio directement dans votre système de haut-parleurs.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

#### **Concepts associés**

[Raccordement du projecteur](#)

#### **Tâches associées**

[Commande du volume à l'aide des touches Volume](#)

[Désactivation provisoire de l'image et du son](#)

## **Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande**

Consultez les solutions présentées dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes lors de l'utilisation du projecteur ou de la télécommande.

**Remarque:** Pour le soutien d'Android TV, visitez <https://support.google.com/androidtv/>.

[Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur](#)

[Solutions aux problèmes de télécommande](#)

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

### **Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur**

Si le projecteur ne se met pas sous tension lorsque vous appuyez sur la touche d'alimentation ou s'il se met hors tension de manière inattendue, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez si le cordon d'alimentation est bien branché dans le projecteur et à une prise de courant alimentée.

- La touche d'alimentation du projecteur pourrait être verrouillée à des fins de sécurité. Déverrouillez-la ou utilisez la télécommande du projecteur pour mettre le projecteur sous tension.
- Si la touche d'alimentation de la télécommande ne permet pas d'allumer le projecteur, vérifiez les piles de la télécommande.
- Assurez-vous d'utiliser la télécommande du projecteur et non pas la télécommande pour Android TV.
- Assurez-vous que le mode veille n'est pas activé. Effectuez une opération afin que le projecteur quitte le mode veille. Pour désactiver le mode veille, sélectionnez **Off** comme paramètre **Mode veille**.
- Le cordon d'alimentation est peut-être défectueux. Essayez un autre cordon d'alimentation. Si cela ne fonctionne pas, débranchez le cordon et communiquez avec Epson.
- Les ventilateurs de refroidissement pourraient fonctionner en mode veille selon les paramètres du projecteur. De plus, lorsque le projecteur quitte le mode veille, les ventilateurs pourraient émettre un bruit inattendu. Cela est normal.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

#### **Références associées**

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

#### **Tâches associées**

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

[Remplacement de la lampe](#)

[Désactivation de la touche d'alimentation du projecteur](#)

## **Solutions aux problèmes de télécommande**

Si le projecteur ne réagit pas aux commandes de la télécommande, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez si les piles sont bien installées dans la télécommande et si elles ont encore une charge. Au besoin, remplacez les piles.
- Veillez à utiliser la télécommande dans l'angle et la portée de réception du projecteur.
- Assurez-vous que le projecteur n'est pas en cours de réchauffement ou de mise hors tension.
- Vérifiez si une des touches de la télécommande est coincée, ce qui mettrait la télécommande en mode veille. Décoincez la touche pour réveiller la télécommande.

- Assurez-vous que la télécommande du projecteur est appairée à l'appareil de diffusion en continu afin d'utiliser les fonctionnalités d'Android TV (le cas échéant).
- Assurez-vous d'utiliser la télécommande du projecteur et non pas la télécommande pour Android TV.
- Un puissant éclairage fluorescent, la lumière directe du soleil ou des signaux d'appareils à IR peuvent nuire au fonctionnement des récepteurs de la télécommande du projecteur. Atténuez l'éclairage ou déplacez le projecteur hors de la lumière du soleil ou de la portée de l'équipement causant l'interférence.
- Si vous perdez la télécommande, vous pouvez vous en procurer une auprès d'un distributeur de pièces Epson.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

#### Références associées

[Accessoires en option et pièces de rechange](#)

[Fonctionnement de la télécommande](#)

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

#### Tâches associées

[Appairage de la télécommande du projecteur](#)

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

## Solutions aux problèmes de Liaison HDMI

Si vous ne pouvez pas commander un appareil HDMI en utilisant la fonction Liaison HDMI, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que les câbles nécessaires sont tous bien branchés et que le projecteur et les sources vidéo sont sous tension.
- Assurez-vous que les câbles respectent la norme HDMI CEC.
- Assurez-vous que l'appareil connecté respecte la norme HDMI CEC. Consultez la documentation fournie avec l'appareil pour obtenir plus d'informations.
- Remplacez le câble HDMI ou essayez un câble plus court.
- Assurez-vous que le paramètre **Liaison HDMI** est réglé à **On**.
- Vérifiez si l'appareil est disponible dans la liste **Connexions périph** dans le menu Réglage. Si l'appareil ne s'affiche pas, cela signifie qu'il ne respecte pas la norme HDMI CEC. Connectez un appareil différent.
- Assurez-vous que les appareils connectés sont allumés et en mode d'attente. Consultez la documentation fournie avec l'appareil pour obtenir plus d'informations.



- Si vous avez connecté un nouvel appareil ou modifié des connexions, assurez-vous que la fonction CEC est réglée pour l'appareil connecté. Il est possible que vous deviez redémarrer l'appareil.

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

**Références associées**

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

## Où obtenir de l'aide (États-Unis et Canada)

Voici les options qui s'offrent à vous pour communiquer avec Epson afin d'obtenir des services de soutien technique :

### Assistance par Internet

Consultez le site de soutien d'Epson à [epson.com/support](http://epson.com/support) (É.-U.) ou à [epson.ca/support](http://epson.ca/support) (Canada) et sélectionnez votre produit pour obtenir des solutions aux problèmes courants pour votre projecteur. Vous pouvez y télécharger des logiciels utilitaires et de la documentation, consulter une foire aux questions et des conseils de dépannage, ou envoyer vos questions par courriel à Epson.

### Contacteur un représentant du soutien

Pour utiliser le service Epson PrivateLine Support, composez le 1 800 637-7661. Ce service est disponible durant toute la durée de votre garantie. Vous pouvez également communiquer avec un spécialiste du soutien pour les projecteurs en composant le (562) 276-4394 (É.-U.) ou le (905) 709-3839 (Canada).

Les heures de soutien sont de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi.

Les heures et les jours de soutien sont modifiables sans préavis. Des frais d'interurbain peuvent s'appliquer.

Avant de communiquer avec Epson, ayez les informations suivantes sous la main :

- Nom du produit
- Numéro de série du produit (situé sur le dessous ou à l'arrière du projecteur ou dans le système de menus)
- Preuve d'achat (telle qu'un reçu de magasin) et date d'achat
- Configuration informatique ou vidéo
- Description du problème

### Achat de fournitures et d'accessoires

Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur autorisé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766. Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne au [epsonstore.com](http://epsonstore.com) (États-Unis) ou [epsonstore.ca](http://epsonstore.ca) (Canada).

Vous pouvez acheter une télécommande de remplacement auprès d'un distributeur de pièces Epson [ici](#) (ventes aux É.-U.) ou [ici](#) (ventes au Canada).

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

## Où obtenir de l'aide (Amérique latine)

Voici les options qui s'offrent à vous pour communiquer avec Epson afin d'obtenir des services de soutien technique :

### Assistance par Internet

Visitez le site de soutien d'Epson à [latin.epson.com/support](http://latin.epson.com/support) et sélectionnez votre produit pour obtenir des solutions aux problèmes courants de votre projecteur. Vous pouvez y télécharger des logiciels utilitaires et de la documentation, consulter une foire aux questions et des conseils de dépannage, ou envoyer vos questions par courriel à Epson.

### Appel téléphonique avec un représentant du soutien

Avant de communiquer avec Epson pour obtenir du soutien, ayez les informations suivantes sous la main :

- Nom du produit
- Numéro de série du produit (situé sur le dessous ou à l'arrière du projecteur ou dans le système de menus)
- Preuve d'achat (telle qu'un reçu de magasin) et date d'achat
- Configuration informatique ou vidéo
- Description du problème

Ensuite, appelez :

Pays	Téléphone
Argentine	(54 11) 5167-0300 0800-288-37766

Pays	Téléphone
Bolivie*	800-100-116
Brésil	Capitales des États et zones métropolitaines : 3004-6627 Autres zones : 0800-377-6627 / 0800-EPSONBR
Chili	(56 2) 2484-3400
Colombie	Bogota : (57 1) 602-4751 Autres villes : 01-8000-915235
Costa Rica	800-377-6627
Équateur*	1-800-000-044
El Salvador*	800-6570
Guatemala*	1-800-835-0358
Mexique	Mexico : (52 55) 1323-2052 Autres villes : 01-800-087-1080
Nicaragua*	00-1-800-226-0368
Panama*	00-800-052-1376
Paraguay	009-800-521-0019
Pérou	Lima : (51 1) 418-0210 Autres villes : 0800-10126
Uruguay	00040-5210067
Venezuela	(58 212) 240-1111

\* Contactez votre compagnie de téléphone locale pour appeler ce numéro gratuit depuis un téléphone mobile.

**Remarque:** Des frais d'interurbain peuvent s'appliquer. Si votre pays n'apparaît pas dans la liste, communiquez avec le bureau de vente du pays le plus proche.

**Achat de fournitures et d'accessoires**

Vous pouvez vous procurer d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur autorisé Epson. Pour trouver le revendeur le plus proche, allez à [latin.epson.com](http://latin.epson.com). Vous pouvez aussi contacter votre bureau de vente le plus proche comme il est décrit dans la section « Où obtenir de l'aide ».

**Sujet parent:** [Résolution des problèmes](#)

---

## Caractéristiques techniques

Les sections suivantes présentent les caractéristiques techniques de votre projecteur.

[Caractéristiques générales du projecteur](#)

[Caractéristiques de la lampe](#)

[Caractéristiques de la télécommande](#)

[Caractéristiques du Bluetooth](#)

[Dimensions du projecteur](#)

[Caractéristiques électriques du projecteur](#)

[Caractéristiques environnementales du projecteur](#)

[Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

### Caractéristiques générales du projecteur

<b>Type d'affichage</b>	Matrice active TFT polysilicium
<b>Résolution</b>	1920 × 1080 pixels (3840 × 2160 pixels avec Émulation 4K)
<b>Objectif</b>	F=1,49 à 1,77 Longueur focale : 18,2 à 29,2 mm
<b>Reproduction des couleurs</b>	Jusqu'à 1,07 milliard de couleurs

<b>Luminosité</b>	<p>Mode de consommation électrique Haut :</p> <p>Émission lumineuse blanche de 2800 lumens (norme ISO 21118)</p> <p>Émission lumineuse couleur de 2800 lumens</p> <p>Mode de consommation électrique Standard:</p> <p>Émission lumineuse blanche de 2300 lumens (norme ISO 21118)</p> <p>Mode de consommation d'énergie Bas :</p> <p>Émission lumineuse blanche de 1900 lumens (norme ISO 21118)</p> <p><b>Remarque:</b> La luminosité couleur (émission lumineuse couleur) et la luminosité blanche (émission lumineuse blanche) varient selon les conditions d'utilisation. L'émission lumineuse couleur est mesurée selon la norme IDMS 15.4; l'émission lumineuse blanche est mesurée selon la norme ISO 21118.</p>
<b>Rapport de contraste</b>	35000:1 avec Auto Iris réglé à On, mode couleurs Dynamique, mode de consommation électrique Haut et mode de zoom grand-angle
<b>Taille d'image</b> (selon le rapport largeur/hauteur natif)	40 po (1,01 m) à 500 po (12,7 m) <b>Remarque:</b> Pour les écrans de taille supérieure à 300 po, un écran à gain élevé et un environnement à lumière contrôlée peuvent être requis.
<b>Distance de projection</b> (selon le rapport largeur/hauteur natif)	45 po (115 cm) à 945 po (2400 cm)
<b>Méthodes de projection</b>	Avant/Plafond, Arrière, Arrière/Plafond
<b>Rapport de forme optique</b> (largeur sur hauteur)	16:9
<b>Mise au point</b>	Manuelle
<b>Réglage du zoom</b>	Manuel
<b>Rapport de zoom</b> (Télé sur grand angle)	1 à 1,62
<b>Système sonore intégré</b>	10 W monophonique

<b>Niveau de bruit</b>	36 dB (mode de consommation électrique Haut) 32 dB (Mode de consommation électrique Standard) 28 dB (mode de consommation électrique Bas)
<b>Angle de correction trapézoïdale</b>	Verticale : $\pm 30^\circ$ (manuelle ou en utilisant l'autocorrection trapézoïdale) Horizontale : $\pm 30^\circ$ (manuelle)
<b>Port de maintenance</b>	Port mini-B de type USB pour les mises à jour de micrologiciels uniquement

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques de la lampe

<b>Type</b>	UHE (Ultra High Efficiency; efficacité ultra élevée)
<b>Consommation électrique</b>	200 W
<b>Durée utile de la lampe</b>	Mode de consommation électrique Haut : Jusqu'à environ 4 500 heures Mode de consommation électrique Standard: Jusqu'à environ 4 500 heures Mode de consommation d'énergie Bas : Jusqu'à environ 7 500 heures

**Remarque:** Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée utile. La durée utile de la lampe dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques de la télécommande

<b>Portée de réception</b>	19,7 pi (6 m)
<b>Piles</b>	Deux piles AAA alcalines ou au manganèse

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques du Bluetooth

Appareil de diffusion en continu

Version	Bluetooth Ver. 5.0
Sortie	Classe 2
Distance de communication	Environ 32,8 pi (10 m)
Compatibilité	A2DP, AVRCP
Fréquence utilisée	2,4 GHz
Codecs compatibles	SBC

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Dimensions du projecteur

Hauteur (excluant les pattes)	4,8 po (123 mm)
Largeur	13,1 po (333 mm)
Profondeur	10,9 po (276,4 mm)
Poids	9,0 lb (4,1 kg)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques électriques du projecteur

Fréquence nominale	50/60 Hz
Source d'alimentation	100 à 240 V CA, $\pm 10\%$ 3,2 à 1,5 A



**Consommation électrique**

(100 à 120 V)

Fonctionnement :

Mode de consommation électrique Haut : 316 W

Mode de consommation électrique Standard : 280 W

Mode de consommation électrique Bas : 242 W

Mode veille : 0,3 W

**Consommation électr.**

(220 à 240 V)

Fonctionnement :

Mode de consommation électrique Haut : 301 W

Mode de consommation électrique Standard : 268 W

Mode de consommation électrique Bas : 231 W

Mode veille : 0,3 W

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques environnementales du projecteur

**Température**

Fonctionnement :

Jusqu'à 7 500 pi (2 286 m) : 41 à 95 °F (5 à 35 °C)

7 500 pi (2 286 m) à 10 000 pi (3 048 m) : 41 à 86 °F (5 à 30 °C)

Entreposage : 14 à 140 °F (– 10 à 60 °C)

**Humidité** (relative, sans  
condensation)

Fonctionnement : 20 à 80 %

Entreposage : 10 à 90 %

**Altitude de fonctionnement**

Jusqu'à 4921 pi (1500 m)

4921 pi (1500 m) à 10 000 pi (3 048 m) avec le mode haute altitude  
activé

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur

**États-Unis**

FCC Partie 15B Classe B

UL62368-1 2e édition (cTUVus Mark)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

## Formats d'affichage vidéo pris en charge

Pour les meilleurs résultats, la résolution du port de votre écran d'ordinateur ou de votre carte vidéo devrait être réglée à la résolution native du projecteur. Toutefois, votre projecteur est doté de la puce SizeWise d'Epson qui prend en charge d'autres résolutions d'affichage d'ordinateur; votre image sera donc automatiquement redimensionnée.

Le taux de rafraîchissement du port de votre écran ou carte vidéo (fréquence verticale) doit être compatible avec celui du projecteur. (Consultez le manuel de l'ordinateur ou de la carte vidéo pour les détails.)

Le tableau suivant indique le taux de rafraîchissement et la résolution pour chaque format d'affichage vidéo compatible.

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
<b>Signaux d'entrée HDMI</b>		
VGA	59,94	640 × 480
SDTV (480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080
Emulation 4K	23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60	3840 × 2160
4K	23,98/24/50/59,94/60	4096 × 2160

**Remarque:** Pour les écrans de taille supérieure à 300 po, un écran à gain élevé et un environnement à lumière contrôlée peuvent être requis.

Consultez le tableau ci-dessous pour de l'information de soutien HDR pour votre projecteur.

Résolution : Émulation 4K									
Taux de rafraîchi ssemen t (Hz)	YCbCr								
	4:2:0			4:2:2			4:4:4		
	8	10	12	8	10	12	8	10	12
30	Le signal n'existe pas.			SDR	HDR	HDR	SDR	—	—
60	SDR	—	—	—	—	—	—	—	—

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

---

## Avis

Consultez ces sections pour des avis importants concernant votre projecteur.

[Recyclage \(États-Unis et Canada\)](#)

[Consignes de sécurité importantes](#)

[Renseignements de sécurité importants](#)

[Étiquettes d'avertissement](#)

[Liste des symboles et instructions de sécurité](#)

[Déclaration de conformité aux normes de la FCC](#)

[Arbitrage exécutoire et recours collectifs](#)

[Marques de commerce](#)

[Avis sur les droits d'auteur](#)

## Recyclage (États-Unis et Canada)

Epson offre un programme de recyclage des produits en fin de vie. Veuillez consulter [ce site](#) pour obtenir des informations sur la façon de retourner votre produit pour une élimination appropriée.

**Sujet parent:** [Avis](#)

## Consignes de sécurité importantes

**Mise en garde:** Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. Cela peut causer des lésions oculaires; cette consigne vise les enfants en particulier. Avant de nettoyer tout composant du projecteur, mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur sauf si ce manuel l'exige pour des raisons précises. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves. Sauf indication contraire dans le présent *Guide de l'utilisateur*, n'essayez jamais de réparer vous-même ce produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié.

**Avertissement:** Le projecteur et ses accessoires sont livrés dans des sacs de plastique. Afin d'éviter tout risque d'étouffement, gardez les sacs de plastique hors de portée des enfants.

**Mise en garde:** Lorsque vous remplacez la lampe, ne touchez jamais la nouvelle lampe avec les doigts; les traces invisibles laissées par les doigts peuvent en réduire la durée utile. Utilisez un chiffon ou des gants pour manipuler la lampe neuve.

## Renseignements de sécurité importants

Suivez ces consignes de sécurité au moment d'installer et d'utiliser le projecteur :

- Ne regardez pas dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. Le faisceau lumineux intense peut abîmer votre vue. Évitez de vous tenir debout devant le projecteur afin de ne pas cacher l'image projetée et que la lumière intense ne brille pas devant vos yeux. Soyez particulièrement prudent en présence d'enfants. Ne regardez pas l'objectif à l'aide d'appareils optiques (loupe ou télescope, par exemple).
- Ne placez pas ou n'installez pas le projecteur à la verticale. Cela pourrait causer un dysfonctionnement.
- Lorsque vous allumez le projecteur à distance à l'aide de la télécommande, veillez à ce que personne ne regarde l'objectif.
- Ne touchez pas l'objectif avec vos mains. Vous pourriez ne pas être en mesure de projeter clairement si la surface de l'objectif est recouverte d'empreintes digitales ou d'huile.
- N'installez pas le projecteur sur une table, un support ou un chariot instable ou sur une surface qui n'est pas conçue pour supporter le poids de l'appareil. Sinon, il pourrait tomber ou basculer et causer des dommages, une déformation ou un accident ou des blessures.
- N'utilisez pas le projecteur de côté ou en position inclinée. N'inclinez pas le projecteur à plus de 10° vers l'avant ou l'arrière.
- L'installation du projecteur au plafond ou au mur exige des connaissances spécialisées. Si les travaux d'installation ne sont pas effectués correctement, le projecteur pourrait tomber. Cela pourrait provoquer des blessures ou des accidents. Communiquez avec votre revendeur pour l'exécution des travaux d'installation.
- Le fait de ne pas installer correctement le support de plafond et le projecteur peut provoquer la chute du projecteur. Après avoir installé le support Epson spécifique approprié pour votre projecteur, assurez-vous de le fixer à tous les points de fixation au plafond du projecteur. Fixez également le projecteur et les supports en utilisant un câble suffisamment solide pour supporter leur poids.
- Lorsque vous installez le projecteur en hauteur, prenez les mesures nécessaires pour l'empêcher de tomber en utilisant des fils de fixation pour prévenir les accidents et assurer la sécurité en cas d'urgence, comme lors d'un tremblement de terre. Si le projecteur n'est pas installé correctement, il risque de tomber. Cela pourrait provoquer des blessures ou des accidents.
- N'installez pas le projecteur dans des endroits où le sel pourrait provoquer des dommages, ou dans des endroits exposés à des gaz corrosifs comme le gaz sulfurique provenant de sources chaudes.

Sinon, la corrosion pourrait provoquer la chute du projecteur. Cela pourrait également entraîner un dysfonctionnement du projecteur.

- Lorsque vous installez ou réglez le support de montage au plafond ou au mur, n'utilisez pas d'adhésifs pour empêcher les vis de se desserrer ni d'huiles ou de lubrifiants. Cela pourrait fissurer le boîtier du projecteur et détacher ce dernier de son support de montage au plafond. Cela pourrait causer des blessures graves à quiconque se trouve sous le support d'installation, et le projecteur pourrait s'abîmer.
- N'installez pas le projecteur dans des endroits exposés à une forte humidité ou à la poussière, par exemple sur un comptoir de cuisine, dans la cuisine, près d'un humidificateur, ou dans des endroits exposés aux fumées grasses ou à la vapeur. Cela pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique.
- N'utilisez pas le projecteur près de l'eau, de sources de chaleur, de fils électriques à haute tension ou de sources de champs magnétiques. Ceux-ci peuvent nuire au bon fonctionnement.
- N'utilisez pas une source d'alimentation comportant une tension différente de celles indiquées dans ce manuel.
- Utilisez le type de source d'alimentation indiqué sur le projecteur. L'utilisation d'une source d'alimentation différente peut provoquer un incendie ou une décharge électrique. Si vous avez un doute quant à l'alimentation, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité.
- Placez le projecteur près d'une prise de courant où la fiche peut être débranchée facilement.
- Prenez les précautions ci-après pour la fiche : Ne saisissez pas la fiche avec des mains humides. N'insérez pas la fiche dans une prise poussiéreuse. Insérez la fiche à fond dans la prise. Ne tirez pas sur le cordon d'alimentation pour débrancher la fiche; tenez fermement cette dernière lorsque vous la débranchez. Évitez de surcharger les prises murales, les rallonges ou les blocs multiprises. Ne modifiez pas la fiche. Ne pas se conformer à ces consignes pourrait provoquer un incendie ou une décharge électrique.
- Ne placez pas le projecteur dans un endroit où l'on peut facilement marcher sur le cordon d'alimentation. Cela risque de dénuder le cordon ou d'endommager la fiche.
- Débranchez le projecteur de la prise murale et laissez-le refroidir avant de le nettoyer. Ceci permet d'éviter les chocs électriques pendant le nettoyage. Pour le nettoyage, utilisez un chiffon sec (ou, pour les saletés ou taches difficiles à enlever, un chiffon humide bien essoré). N'utilisez pas de nettoyants aérosols ou liquides, de pulvérisateurs contenant des gaz inflammables ou des solvants tels que l'alcool, le diluant pour peintures et le benzène. L'infiltration d'eau ou la détérioration et le bris du boîtier du projecteur pourraient entraîner un choc électrique.
- N'obstruez pas les fentes et les ouvertures du boîtier du projecteur. Elles assurent la ventilation et empêchent la surchauffe du projecteur. Ne placez pas le projecteur sur un sofa, un tapis ou toute surface molle ou encore sur une pile de feuilles de papier détachées. Ne couvrez pas le projecteur

avec une couverture, un rideau ou une nappe de table. Si vous installez le projecteur à proximité d'un mur, laissez un espace d'au moins 7,9 po (20 cm) entre le mur et le projecteur. Pour le côté d'où s'évacue l'air chaud du projecteur, laissez un espace d'au moins 11,8 po (30 cm) entre le mur et le projecteur.

- N'utilisez pas le projecteur dans une armoire fermée ou un endroit confiné à moins qu'une ventilation appropriée ait été prévue. Si l'emplacement n'est pas suffisamment ventilé, l'échappement chaud du projecteur s'accumulera et pourrait déclencher les circuits de protection intégrés du projecteur, et le projecteur pourrait mal fonctionner.
- Ne permettez jamais l'insertion d'objets dans les ouvertures du projecteur. Ne laissez pas d'objets, particulièrement les objets inflammables, près du projecteur. Ne placez aucun contenant de liquide ni produit chimique sur l'unité. Ne renversez jamais de liquide dans le projecteur. Il y a un risque d'incendie ou de choc électrique.
- N'insérez pas d'objets métalliques, inflammables ou étrangers dans les ouvertures ou orifices de ventilation du projecteur; n'en laissez pas tomber à l'intérieur et évitez d'en laisser à proximité. Cela risquerait d'entraîner un incendie, un choc électrique ou des brûlures.
- Il est possible que vous deviez nettoyer le filtre à air et les orifices de ventilation. Un filtre à air et/ou un orifice de ventilation bloqué peuvent nuire à la ventilation requise pour le refroidissement du projecteur. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu.
- N'utilisez pas et ne rangez pas le projecteur dans un endroit où il sera exposé à la poussière ou à la saleté. Autrement la qualité de l'image projetée risque de se détériorer ou le filtre à air risque d'être bouché, causant un dysfonctionnement ou un incendie.
- Ne rangez pas le projecteur à l'extérieur pendant des périodes prolongées.
- Sauf indication contraire dans le présent manuel, ne tentez pas de réparer vous-même le produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié. L'ouverture ou le retrait des couvercles de l'appareil risque de vous exposer à des tensions électriques dangereuses et à d'autres dangers.
- N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur sauf si ce guide de l'utilisateur l'exige pour des raisons précises. Ne tentez jamais de démonter ou de modifier le projecteur (consommables compris). Pour toutes les réparations, adressez-vous à un technicien qualifié. Des tensions électriques présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer un incendie, un choc électrique ou des blessures graves.
- Débranchez le projecteur de la prise murale et adressez-vous à un technicien qualifié dans les cas suivants : si le projecteur ne fonctionne pas normalement même si vous suivez les directives d'utilisation ou si vous notez des changements marqués concernant son rendement; si le projecteur émet de la fumée, des odeurs étranges ou des bruits étranges; si le cordon d'alimentation est dénudé ou la fiche est endommagée; si du liquide ou des objets inconnus ont pénétré à l'intérieur du projecteur, ou s'il a été exposé à la pluie ou à l'eau; si le projecteur a fait l'objet d'une chute ou si le boîtier a été endommagé. Continuer à utiliser le projecteur dans ces conditions peut provoquer un incendie, un choc électrique, et même endommager votre vue. N'essayez pas de réparer ce

projecteur vous-même. Placez le projecteur près d'une prise facilement accessible afin que la fiche puisse être débranchée immédiatement en cas d'erreur.

- Ne touchez pas à la fiche durant un orage électrique. Sinon, vous pourriez recevoir un choc électrique.
- Débranchez le projecteur si vous ne comptez pas l'utiliser pendant un certain temps. L'isolation peut se détériorer, et provoquer un incendie.
- N'utilisez pas le projecteur où il peut être exposé à la pluie, à l'eau ou à un niveau d'humidité excessif. Il y a un risque d'incendie ou de choc électrique.
- N'utilisez pas ou n'entrez pas le projecteur où il peut être exposé à de la fumée, de la vapeur d'eau, des gaz corrosifs, de la poussière excessive, des vibrations ou des impacts.
- N'utilisez pas le projecteur dans des endroits où le chlore et les composants minéraux contenus dans l'eau du robinet peuvent être pulvérisés, particulièrement près des humidificateurs à ultrasons; autrement, des dysfonctionnements peuvent survenir ou la qualité de l'image projetée peut diminuer.
- N'utilisez pas et n'entrez pas le projecteur dans des endroits où la fumée d'huile ou de cigarettes peut être présente, car celle-ci risque d'altérer la qualité des images projetées.
- N'utilisez pas le projecteur dans un endroit où des gaz inflammables ou explosifs pourraient être présents.
- N'utilisez pas de pulvérisateurs contenant un gaz inflammable pour éliminer la saleté ou la poussière de pièces comme l'objectif ou le filtre à air. L'intérieur du projecteur peut devenir très chaud lors de son fonctionnement et les gaz risquent de prendre feu et de provoquer un incendie. Utilisez un aspirateur ou un souffleur d'air à main pour enlever la saleté ou la poussière qui a adhéré à des pièces telles que l'objectif ou le filtre à air.
- N'utilisez pas et n'entrez pas le projecteur ou sa télécommande avec ses piles à proximité d'un appareil de chauffage, sous la lumière directe du soleil ou dans un véhicule fermé. Une déformation thermique ou un dysfonctionnement technique peut survenir et entraîner un incendie.
- Vérifiez les caractéristiques techniques du cordon d'alimentation. L'utilisation d'un cordon d'alimentation inadéquat peut entraîner un incendie ou un choc électrique. Le cordon d'alimentation livré avec le projecteur est prévu pour être conforme aux exigences d'alimentation électrique du pays d'achat. Si vous utilisez le projecteur dans le pays où il a été acheté, utilisez uniquement le cordon d'alimentation livré avec le projecteur.
- Si vous utilisez le projecteur dans un pays autre que celui dans lequel vous l'avez acheté, utilisez le cordon d'alimentation approprié pour ce pays.
- Ne montez pas sur le projecteur et ne placez pas d'objets lourds dessus. Vous risqueriez de tomber, et ainsi de vous blesser et d'endommager le projecteur.



- Si le projecteur est utilisé à une altitude supérieure à 4921 pi (1500 m), activez le paramètre **Mode haute alt.**, dans le menu du projecteur pour avoir l'assurance que la température interne du projecteur est adéquatement contrôlée.
- Utilisez seulement le projecteur si la température est comprise dans cet intervalle (20 à 80 % d'humidité, sans condensation) :  
41 à 95 °F (5 à 35 °C) à une altitude de 7 500 pi (2 286 m) ou moins, ou 41 à 86 °F (5 à 30 °C) à une altitude de 7 500 pi à 10 000 pi (2 286 m à 3 048 m).  
En dehors de cette plage de températures, l'image projetée risque d'être instable et le projecteur peut subir des dommages. N'utilisez pas ou n'entrez pas le projecteur dans un endroit où il pourrait être exposé à des changements soudains de température.
- N'utilisez pas et n'entrez pas le projecteur dans des endroits pouvant être soumis à des températures extrêmement élevées ou basses.
- N'entrez pas le projecteur à des températures qui ne sont pas comprises entre 14 et 140 °F (– 10 et 60 °C) ou à la lumière directe du soleil pendant de longues périodes. Cela peut endommager le boîtier.
- Ne placez rien qui puisse se tordre ou s'abîmer du fait de la chaleur à proximité des orifices d'évacuation d'air. N'approchez pas vos mains ni votre visage des orifices de ventilation en cours de projection. N'approchez pas votre visage du projecteur en cours de projection. L'air chaud qui s'échappe des orifices d'évacuation d'air peut causer des brûlures, déformer ou endommager des objets.
- Avant de déplacer le projecteur, assurez-vous qu'il est hors tension, que sa fiche est débranchée de la prise et que tous les câbles sont déconnectés. Il y a un risque d'incendie ou de choc électrique.
- Ne tentez jamais d'enlever la lampe immédiatement après utilisation, car elle est brûlante. Avant de retirer la lampe, éteignez le projecteur et attendez au moins une heure pour que la lampe puisse refroidir.
- Ne démontez pas la lampe et ne la soumettez pas à des chocs.
- Ne placez pas la source d'une flamme nue, comme une bougie allumée, sur le projecteur ou à proximité de celui-ci.
- Pendant la projection, ne bloquez pas la lumière du projecteur avec un livre ou un autre objet. Si la lumière provenant du projecteur est bloquée, la surface sur laquelle la lumière est dirigée devient chaude, ce qui peut la faire fondre, brûler ou déclencher un incendie. De plus, l'objectif peut devenir chaud en raison de la lumière réfléchi, ce qui pourrait causer une défaillance du projecteur. Pour arrêter la projection, utilisez la fonction Pause A/V ou éteignez le projecteur.
- Ne modifiez pas le cordon d'alimentation. Ne placez pas d'objets trop lourds sur le cordon d'alimentation et évitez de le tordre, de le courber ou de tirer dessus. Faites en sorte que le cordon

d'alimentation ne se trouve pas à proximité d'appareils électriques chauds. N'attachez pas le cordon d'alimentation avec les autres câbles. N'utilisez pas le cordon d'alimentation s'il est endommagé. Il y a un risque d'incendie ou de choc électrique. Communiquez avec votre revendeur si le cordon d'alimentation est endommagé.

- Si la lampe se brise, ventilez immédiatement la zone et communiquez avec un médecin si des fragments de verre brisé sont inhalés ou pénètrent dans les yeux ou la bouche.
- Baissez toujours le volume avant de mettre le projecteur hors tension. Allumer le projecteur avec un volume trop élevé peut endommager votre ouïe. Augmentez progressivement le volume après avoir mis sous tension le projecteur.
- Si une image fixe est affichée pendant longtemps, il peut y avoir une rétention d'image à l'écran. N'affichez pas pendant longtemps des images à la même position.
- Remettez toujours le capuchon du couvre-objectif en place lorsque vous n'utilisez pas le projecteur afin d'éviter de salir ou d'endommager l'objectif.
- Un usage incorrect des piles peut entraîner la fuite du liquide et le bris de celles-ci, et poser ainsi un risque d'incendie, de blessure ou de corrosion. Lorsque vous remplacez les piles, prenez les précautions suivantes : insérez les piles en respectant les polarités (+ et -); n'utilisez pas de piles d'un type différent et ne mélangez pas des piles neuves avec des piles usagées; n'utilisez pas d'autres piles que celles qui sont indiquées dans le présent manuel; si les piles fuient, essuyez le liquide avec un chiffon doux et remplacez-les par des piles neuves; si le liquide des piles vous touche les mains, lavez-les immédiatement; remplacez les piles dès qu'elles sont épuisées; retirez les piles si vous ne pensez pas utiliser le projecteur pendant une longue période; n'exposez pas les piles à la chaleur ni aux flammes et ne les plongez pas dans l'eau; jetez les piles usagées en conformité avec la réglementation locale; conservez les piles hors de la portée des enfants. Les piles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion. Si une pile est avalée, consultez immédiatement un médecin.
- Avant d'entreposer le projecteur, retirez les piles de la télécommande. Si les piles sont laissées dans la télécommande pendant de longues périodes, elles peuvent fuir.
- Ne démontez pas le projecteur lorsque vous le jetez. Mettez le projecteur au rebut en respectant les lois ou réglementations locales ou nationales.
- N'envoyez pas de lasers dans le projecteur. Si un laser de haute puissance est projeté à travers la surface de l'objectif de projection, il peut provoquer un dysfonctionnement. Au besoin, utilisez des plaques métalliques non perméables et incombustibles, comme l'aluminium ou le fer, pour bloquer les lasers et protéger l'objectif de projection.
- Une lampe au mercure à haute pression interne est utilisée comme source de lumière du projecteur. Si la lampe est soumise à des vibrations ou des chocs, ou si elle est utilisée durant une période trop longue, elle peut se casser ou ne pas s'allumer. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et de petits fragments de verre peuvent être dispersés, ce qui pourrait causer des blessures.

[Restriction d'utilisation](#)

**Sujet parent:** [Avis](#)

## **Restriction d'utilisation**

Lorsque ce produit est utilisé pour des applications nécessitant une grande fiabilité/sécurité comme les dispositifs de transport liés aux domaines aéronautique, ferroviaire, maritime et automobile; aux appareils de prévention des catastrophes; à divers dispositifs de sécurité ou dispositifs fonctionnels/de précision, vous devriez utiliser ce produit seulement après avoir pris en considération l'ajout de dispositifs de sécurité et de redondances dans votre conception afin de maintenir la sécurité et la fiabilité totale du système.

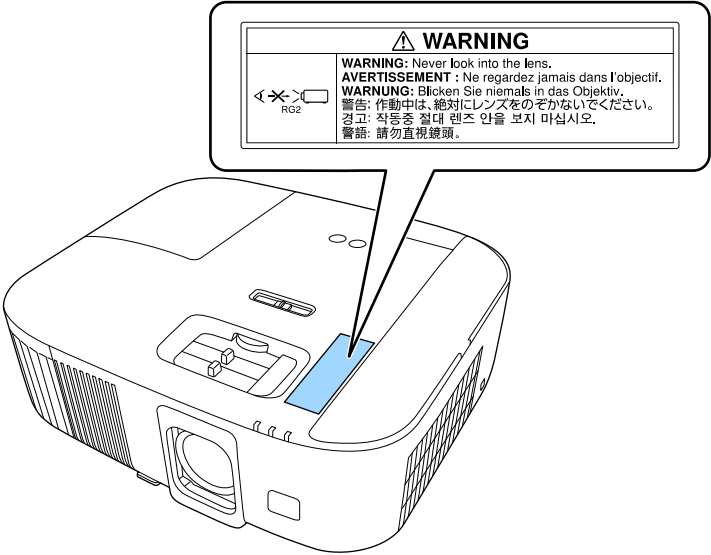
Puisque ce produit n'est pas destiné à être utilisé dans des applications nécessitant une très grande fiabilité/sécurité telles que le matériel aéronautique, le matériel de communication principal, le matériel de contrôle de l'énergie nucléaire ou le matériel médical lié à des soins médicaux directs, veuillez juger par vous-même si ce produit convient à l'utilisation que vous souhaitez en faire après avoir effectué une évaluation complète.

**Sujet parent:** [Renseignements de sécurité importants](#)

## **Étiquettes d'avertissement**

Ce produit vient avec une étiquette d'avertissement.

Comme pour toutes les sources de luminosité, ne fixez pas le faisceau (RG2 IEC/EN 62471-5:2015).














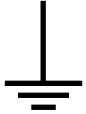

Sujet parent: [Avis](#)


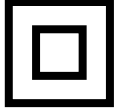


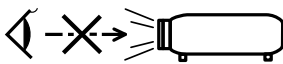



### Liste des symboles et instructions de sécurité








Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
1	I	IEC60417 No. 5007	« Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
2	○	IEC60417 No. 5008	« Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
3		IEC60417 No. 5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur qui permet d'allumer une partie de l'équipement afin que celui-ci passe en mode veille.
4		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Mise en garde Pour identifier une mise en garde générale lors de l'utilisation du produit.
5		IEC60417 No. 5041	Mise en garde, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Mise en garde, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui représente un risque de décharge électrique.
7		IEC60417 No. 5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement. Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.
8		IEC60417 No. 5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
9		—	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
10		IEC60417 No. 5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par des piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.
11		IEC60417 No. 5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
12		—	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
13		IEC60417 No. 5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.
14		IEC60417 No. 5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole N°13 n'est pas requis explicitement.
15		IEC60417 No. 5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement; pour identifier les bornes appropriées.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
16		IEC60417 No. 5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement; pour identifier les bornes appropriées.
17		IEC60417 No. 5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à CEI 61140.
18		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
19		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à la suite d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
20		—	Pour indiquer qu'il ne faut jamais regarder dans l'objectif pendant que le projecteur est allumé.
21		—	Pour indiquer de ne rien placer sur le projecteur.
22		ISO3864 IEC60825-1	Mise en garde, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une pièce à rayonnement laser.
23		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
24		IEC60417 No. 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est en état prêt.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Attention, pièces amovibles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces amovibles tel qu'indiqué dans les normes de protection.
26		IEC60417-6056	Attention, lames de ventilateur en rotation Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pales de ventilateur en rotation.
27		IEC60417-6043	Attention, coins pointus Pour indiquer que vous ne devez pas toucher les coins pointus.
28		—	Pour indiquer que vous ne devez pas regarder dans l'objectif pendant la projection.
29		ISO7010 N° W027 ISO3864	Avertissement, émission de lumière (UV, lumière visible, IR, etc.) Pour indiquer que vous devez faire attention de ne pas vous blesser les yeux ou la peau à proximité des parties qui émettent de la lumière.
30		IEC60417 N° 5109	À ne pas utiliser dans les zones résidentielles Pour indiquer que le dispositif électrique ne convient pas à une utilisation dans une zone résidentielle.

Sujet parent: [Avis](#)



# Déclaration de conformité aux normes de la FCC

## Pour les utilisateurs des États-Unis

Cet appareil est conforme à la partie 15 de la réglementation FCC. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne peut pas causer d'interférences nuisibles et (2) l'appareil doit accepter toute interférence en réception, y compris les interférences causant un dysfonctionnement de l'appareil.

À l'issue des tests dont il a fait l'objet, cet appareil a été déclaré conforme aux normes des appareils numériques de classe B, conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces normes sont destinées à assurer un niveau de protection adéquat contre les interférences néfastes dans les installations résidentielles. Cet appareil produit, utilise et peut émettre des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux directives, peut brouiller les communications radio ou télévisuelles. Toutefois, il est impossible de garantir qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet équipement brouille la réception des ondes radio et télévisuelles, ce que vous pouvez déterminer en éteignant et en rallumant l'équipement, nous vous encourageons à prendre l'une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice.
- Éloignez l'appareil du récepteur.
- Branchez l'appareil à une autre prise ou sur un autre circuit que celui du récepteur.
- Demandez conseil au revendeur de l'appareil ou à un technicien radio/télévision expérimenté.

## AVERTISSEMENT

Le branchement d'un câble d'interface non blindé à ce matériel entraînera l'annulation de l'homologation FCC de cet appareil et risque de causer des interférences dépassant les limites établies par la FCC pour ce matériel. Il incombe à l'utilisateur de se procurer et d'utiliser un câble d'interface blindé avec cet appareil. Si le matériel est doté de plusieurs connecteurs d'interface, évitez de connecter des câbles à des interfaces inutilisées. Toute modification non expressément autorisée par le fabricant peut annuler la permission d'utilisation du matériel.

## Pour les utilisateurs du Canada

CAN ICES-003(B)/NMB-003(B)

Sujet parent: [Avis](#)

## Arbitrage exécutoire et recours collectifs

### 1. DIFFÉRENDS, ARBITRAGE INDIVIDUEL EXÉCUTOIRE ET RENONCIATION À EXERCER DES RECOURS ET DES ARBITRAGES COLLECTIFS

**1.1 Différends.** Les dispositions du présent article 1 s'appliquent à tous les différends entre vous et Epson. Le terme « différend » doit être interprété de manière à donner le sens le plus large autorisé par la loi et inclut les différends, réclamations, controverses ou actions entre vous et Epson en lien avec la présente convention, les produits de marque Epson (matériel et tout logiciel connexe), ou toute autre opération conclue entre vous et Epson ou y ayant trait, qu'ils découlent d'un contrat, d'une garantie, d'une assertion inexacte, d'une fraude, d'un délit, d'un délit intentionnel, d'une loi, d'un règlement ou d'une ordonnance, en droit ou en équité. **UN « DIFFÉREND » N'INCLUT PAS LES RÉCLAMATIONS EN MATIÈRE DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE**, ou plus précisément, toute réclamation ou cause d'action pour (a) la contrefaçon ou la dilution d'une marque de commerce, (b) la violation d'un brevet, (c) la violation du droit d'auteur ou son utilisation abusive ou (d) l'usurpation d'un secret commercial (une « réclamation en matière de propriété intellectuelle »). Vous et Epson reconnaissez également, nonobstant les dispositions du paragraphe 1.6, qu'un tribunal, et non un arbitre, peut décider si une réclamation ou une cause d'action constitue une réclamation en matière de propriété intellectuelle.

**1.2 Arbitrage exécutoire.** Vous et Epson acceptez de régler tous les différends par arbitrage exécutoire conformément aux dispositions de la présente convention. **IL N'Y A NI JUGE NI JURY LORS D'UN ARBITRAGE, CE QUI SIGNIFIE QUE VOUS RENONCEZ À VOTRE DROIT D'INTENTER UNE POURSUITE JUDICIAIRE ET QUE VOS MOTIFS D'APPEL SONT LIMITÉS.** En vertu de la présente convention, l'arbitrage exécutoire sera administré par JAMS, une autorité reconnue à l'échelle nationale en matière d'arbitrage, conformément à son code de procédure en vigueur pour les différends liés à la consommation, à l'exception de toutes les règles qui autorisent les actions collectives et les recours collectifs dans le cadre d'un arbitrage (pour plus de détails sur la procédure, voir le paragraphe 1.6 ci-dessous). Vous et Epson comprenez et acceptez (a) que la loi Federal Arbitration Act (9 U.S.C. section 1 et suivantes) régit l'interprétation et l'application du présent article 1, (b) que la présente convention consigne une opération de commerce entre États et (c) que le présent article 1 demeurera en vigueur même après la résiliation de la présente convention.

**1.3 Préparation à l'arbitrage et envoi d'un avis.** Avant de soumettre une demande d'arbitrage, vous et Epson devez chacun accepter de vous efforcer de résoudre tout différend de façon informelle pendant soixante (60) jours. Si vous et Epson ne parvenez pas à un accord pour régler le différend dans les soixante (60) jours, vous pouvez entamer le processus d'arbitrage ou Epson peut le faire. Un avis à l'intention d'Epson doit être envoyé à cette adresse : Epson America, Inc., à l'attention du : Legal Department, 3131 Katella Ave., Los Alamitos, CA 90720, U.S.A. (l'« adresse d'Epson »). L'avis de différend vous sera envoyé à votre adresse la plus récente dans les dossiers d'Epson. Pour cette raison, il est important de nous informer de tout changement d'adresse par courriel à l'adresse [EALegal@ea.epson.com](mailto:EALegal@ea.epson.com), ou par la poste à l'adresse d'Epson indiquée ci-dessus. L'avis de différend doit inclure le nom, l'adresse et les coordonnées de la partie qui l'envoie, les faits à l'origine du différend

et la réparation demandée (l'« avis de différend »). Après avoir reçu l'avis de différend, vous et Epson vous engagez à agir de bonne foi pour tenter de résoudre le différend avant de commencer l'arbitrage.

**1.4 Cour des petites créances.** Nonobstant ce qui précède, vous pouvez intenter une action individuelle à la Cour des petites créances de votre province ou municipalité si l'action relève de la compétence de ce tribunal et qu'elle est en instance uniquement dans cette cour.

**1.5 RENONCIATION AUX ACTIONS COLLECTIVES, RECOURS COLLECTIFS ET ARBITRAGES COLLECTIFS. VOUS ET EPSON ACCEPTEZ QUE CHAQUE PARTIE PUISSE SOULEVER UN DIFFÉREND À L'ENCONTRE DE L'AUTRE PARTIE UNIQUEMENT À TITRE INDIVIDUEL ET NON COMME UN REQUÉRANT OU COMME MEMBRE D'UN GROUPE DANS UNE ACTION COLLECTIVE OU UN RECOURS COLLECTIF, Y COMPRIS LES RECOURS COLLECTIFS FÉDÉRAUX, PROVINCIAUX OU TERRITORIAUX OU LES ARBITRAGES COLLECTIFS. LES ACTIONS COLLECTIVES, RECOURS COLLECTIFS, ARBITRAGES COLLECTIFS, LES POURSUITES PRIVÉES ET TOUTE AUTRE PROCÉDURE OÙ UN INDIVIDU AGIT EN TANT QUE REPRÉSENTANT SONT INTERDITS. PAR CONSÉQUENT, CONFORMÉMENT AUX PROCÉDURES D'ARBITRAGE DÉCRITES DANS LE PRÉSENT ARTICLE, L'ARBITRE NE PEUT COMBINER OU CONSOLIDER PLUSIEURS DEMANDES D'UNE PARTIE SANS LE CONSENTEMENT ÉCRIT DE TOUTES LES PARTIES CONCERNÉES PAR LA PROCÉDURE D'ARBITRAGE.**

**1.6 Procédure d'arbitrage.** Si vous ou Epson entamez le processus d'arbitrage, l'arbitrage sera régi par les règlements de JAMS, en vigueur au moment où l'arbitrage est initié, à l'exception de tous les règlements qui permettent l'arbitrage d'une action collective ou d'un recours collectif (les « règlements de JAMS »), et par les règles énoncées dans le présent contrat. On peut prendre connaissance des règlements de JAMS à <http://www.jamsadr.com> ou en composant le 1 800 352-5267 (É.-U. ou Canada) ou <https://www.jamsadr.com/about/> ou en composant le 1 949 224-1810 (Amérique latine). Tous les différends doivent être résolus par un seul arbitre neutre, et les deux parties doivent avoir une possibilité raisonnable de participer à la sélection de l'arbitre. L'arbitre est lié par les conditions de la présente convention. L'arbitre, et non un tribunal ou un organisme fédéral, provincial, territorial ou local, détient le pouvoir exclusif de régler tous les différends découlant de l'interprétation, de l'applicabilité, du caractère exécutoire ou de la constitution de la présente convention ou y étant liés, y compris toute demande alléguant qu'une partie ou l'intégralité des présentes est nulle ou annulable. Malgré cette vaste portée des pouvoirs de l'arbitre, un tribunal peut décider de ne se pencher que sur les éléments permettant de déterminer si une demande ou une cause d'action relève d'une revendication de propriété intellectuelle, ce qui est exclu de la définition du terme « différend » dans le paragraphe 1.1 ci-dessus. L'arbitre est habilité à accorder toute réparation qui serait offerte dans un tribunal en droit ou en équité. L'arbitre peut vous accorder les mêmes dommages-intérêts qu'un tribunal, et peut accorder un jugement de constatation ou une mesure injonctive seulement à un requérant individuel et uniquement dans la mesure nécessaire pour fournir la réparation garantie par la demande individuelle de cette partie. Dans certains cas, les frais d'arbitrage peuvent dépasser les dépens, et le droit d'obtenir la communication peut être plus limité dans le cadre d'un arbitrage que devant les tribunaux. La décision de l'arbitre est exécutoire et pourra être considérée comme un jugement dans n'importe quel tribunal compétent.

Vous pouvez décider de participer aux audiences d'arbitrage par téléphone. Les audiences d'arbitrage en personne doivent avoir lieu dans un endroit raisonnablement accessible à partir de votre résidence principale, ou à Orange County, en Californie, à votre discrétion.

a) Déclenchement de la procédure d'arbitrage. Si vous ou Epson décidez de recourir à l'arbitrage pour régler un différend, les deux parties consentent à suivre la procédure suivante :

(i) Rédiger une demande d'arbitrage. La demande doit comprendre une description du différend et le montant de la réparation demandé. Vous pouvez trouver un exemple d'une demande d'arbitrage sur le site <http://www.jamsadr.com> (« Demand for Arbitration » [la « demande d'arbitrage »]).

(ii) Envoyer trois exemplaires de la demande d'arbitrage ainsi que les droits de dépôt requis à l'adresse : JAMS, 500 North State College Blvd., Suite 600, Orange, CA 92868, U.S.A.

(iii) Envoyer une copie de la demande d'arbitrage à l'autre partie (à la même adresse que l'avis de différend), ou selon ce que les parties auront convenu.

b) Déroulement de l'audience. Pendant l'arbitrage, le montant de toute offre de règlement ne doit pas être divulgué à l'arbitre avant que celui-ci ne convienne du montant, s'il y a lieu, auquel vous ou Epson avez droit. Le partage ou l'échange de renseignements non confidentiels se rapportant au différend peut être autorisé pendant l'arbitrage.

c) Frais d'arbitrage. Epson doit payer ou, s'il y a lieu, vous rembourser tous les frais de dépôt et les honoraires de l'arbitre de JAMS engagés dans le cadre d'une procédure d'arbitrage engagée (par vous ou par Epson), conformément aux dispositions de la présente convention.

d) Décision en votre faveur. Pour ce qui est des différends dans lesquels vous ou Epson réclamez 75 000 \$ ou moins en dommages-intérêts à l'exclusion des honoraires d'avocat et frais engagés, si la décision de l'arbitre vous octroie une réparation d'un montant plus élevé que la dernière offre écrite d'Epson, le cas échéant, Epson s'engage, dans le but de régler le différend : (i) à vous payer le montant le plus élevé entre 1 000 \$ et le montant de la réparation, (ii) à vous payer le double du montant des honoraires d'avocat que vous avez raisonnablement engagés, le cas échéant, et (iii) à vous rembourser les frais (y compris les honoraires et coûts d'experts témoins) ayant été engagés raisonnablement par votre avocat pour l'analyse, la préparation et le traitement du différend en arbitrage. Sauf entente à l'effet contraire conclue par écrit entre vous et Epson, l'arbitre déterminera le montant des frais, des coûts et des dépenses devant être payés par Epson conformément au présent alinéa 1.6 d).

e) Honoraires d'avocat. Epson ne réclamera pas les frais et honoraires d'avocat engagés pour tout arbitrage enclenché à la suite d'un différend lié à la présente convention. Votre droit d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses énoncé à l'alinéa 1.6 d) ci-dessus ne limite pas votre droit d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses en vertu des lois applicables. Nonobstant ce qui précède, l'arbitre doit s'assurer que les frais et honoraires d'avocat ne sont pas remboursés en double.

**1.7 Retrait. Vous pouvez choisir de vous retirer (vous exclure) de la procédure d'arbitrage individuelle, exécutoire et finale, et de la renonciation aux procédures d'action collective ou de**

recours collectif mentionnées dans la présente convention en acheminant une lettre à l'adresse d'Epson dans les trente (30) jours à compter de votre acceptation de la présente convention (y compris suivant l'achat, le téléchargement, l'installation de logiciel ou toute autre utilisation applicable des appareils, produits et services d'Epson) dans laquelle figurent (i) votre nom (ii) votre adresse postale et (iii) votre demande d'être exclu de la procédure d'arbitrage finale, exécutoire et individuelle et de la renonciation aux procédures d'action collective et de recours collectif indiquées à l'article 1 des présentes. Dans le cas où vous choisissez de vous retirer de la procédure décrite ci-dessus, toutes les autres conditions continuent de s'appliquer, y compris l'obligation de fournir un avis préalable à tout différend.

**1.8 Modifications apportées à l'article 1.** Nonobstant toute disposition à l'effet contraire dans la présente convention, vous et Epson convenez que si Epson modifie la procédure de règlement des différends et les dispositions relatives à la renonciation à toute action collective ou à tout recours collectif de la présente convention (sauf en cas de modification de l'adresse d'Epson), Epson devra obtenir votre consentement relativement à la modification applicable. Si vous n'acceptez pas de façon expresse la modification applicable, vous convenez d'arbitrer tout différend entre les parties en fonction du libellé de l'article 1 des présentes (ou de résoudre les différends conformément au paragraphe 1.7, si vous vous êtes retiré en respectant le délai de rigueur pour ce faire à compter de votre acceptation initiale de la présente convention).

**1.9 Dissociabilité.** Si l'une ou l'autre des dispositions du présent article 1 est déclarée inexécutoire, cette disposition est retirée et le reste de la présente convention demeure en vigueur. **Ce qui précède ne s'applique pas à l'interdiction d'intenter des actions collectives ou des recours collectifs conformément aux dispositions du paragraphe 1.5. Par conséquent, si le paragraphe 1.5 est jugé inexécutoire, la totalité de l'article 1 (mais seulement l'article 1) sera nulle.**

Sujet parent: [Avis](#)

## Marques de commerce

EPSON®, Instant Off® et Quick Corner® sont des marques déposées et EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé de Seiko Epson Corporation.

PrivateLine® est une marque déposée et SizeWise<sup>MC</sup> est une marque de commerce d'Epson America, Inc.

Windows et le logo Windows sont des marques de commerce ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Mac est une marque de commerce d'Apple Inc., enregistrée aux États-Unis et dans d'autres pays.

Google®, Google Assistant, Google Play, YouTube et Android TV<sup>MC</sup> sont des marques de commerce de Google LLC.

Google Assistant n'est pas offert dans certaines langues et dans certains pays. La disponibilité des services varie selon le pays et la langue.

Netflix est une marque déposée de Netflix, Inc.

Le logo et le mot servant de marque Bluetooth® sont des marques déposées de Bluetooth SIG, Inc., et Seiko Epson Corporation utilise ces marques sous licence.

HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques de commerce ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.

Avis général : les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à des fins d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.



**Sujet parent:** [Avis](#)

## **Avis sur les droits d'auteur**

Tous droits réservés. Il est interdit de reproduire, de conserver dans un système central ou de transmettre le contenu de cette publication sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit – reproduction électronique ou mécanique, photocopie, enregistrement ou autre – sans la permission écrite préalable de Seiko Epson Corporation. L'information contenue dans la présente ne peut être utilisée qu'avec ce produit Epson. Epson décline toute responsabilité en cas d'utilisation de cette information avec d'autres produits.

Ni Seiko Epson Corporation ni ses sociétés affiliées ne peuvent être tenues responsables par l'acheteur de ce produit ou par des tiers de tout dommage, pertes, frais ou dépenses encourus par l'acheteur ou les tiers suite à : un accident, le mauvais usage ou l'usage abusif de ce produit, ou de modifications, réparations ou altérations non autorisées du produit, ou (sauf aux É.-U.) du manquement à respecter strictement les instructions d'utilisation et d'entretien de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation décline toute responsabilité en cas de dommages ou de problèmes découlant de l'utilisation d'options ou de produits consommables autres que les produits désignés comme produits d'origine Epson ou comme produits approuvés pour Epson par Seiko Epson Corporation.

L'information contenue dans ce document peut être modifiée sans préavis.

[Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur](#)

[Attribution du droit d'auteur](#)

Sujet parent: [Avis](#)

## **Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur**

Epson encourage les utilisateurs de ses produits à faire preuve de responsabilité et à respecter les lois sur les droits d'auteur. Dans certains pays, la loi permet une reproduction ou réutilisation limitée de matériel protégé dans certaines circonstances, mais ces dernières sont parfois moins étendues que le croient certaines personnes. Pour toute question relative aux droits d'auteur, communiquez avec votre conseiller juridique.

Sujet parent: [Avis sur les droits d'auteur](#)

## **Attribution du droit d'auteur**

© 2022 Epson America, Inc.

10/22

CPD-62285

Sujet parent: [Avis sur les droits d'auteur](#)