



Guide de l'utilisateur EB-L570U/EB- L770U/EB-L775U

Table des matières

Guide de l'utilisateur EB-L570U/EB-L770U/EB-L775U	11
Introduction	12
Caractéristiques du projecteur	12
Contenu de la boîte du produit.....	13
Composants additionnels	14
Manuels et logiciels supplémentaires pour le projecteur	15
Équipement optionnel et pièces de rechange (États-Unis et Canada).....	18
Équipement optionnel et pièces de rechange (Amérique latine).....	19
Information concernant l'enregistrement et la garantie (États-Unis et Canada).....	19
Information concernant l'enregistrement et la garantie (Amérique latine).....	19
Système de notation employé dans la documentation	20
Où trouver plus d'information?	20
Emplacement des composants du projecteur	20
Composants du projecteur – Avant/Dessus	21
Composants du projecteur – Arrière.....	22
Composants du projecteur – Ports d'interface.....	23
Composants du projecteur – Base	24
Composants du projecteur – Panneau de commande.....	25
Composants du projecteur – Télécommande.....	26
Installation du projecteur.....	28
Emplacement du projecteur	28
Options de configuration et d'installation du projecteur	29
Distance de projection	32
Raccordement du projecteur.....	33
Raccordement à des ordinateurs.....	34
Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo HDMI	34
Raccordement à des sources vidéo	35
Raccordement à une source vidéo HDMI	35
Connexion à un dispositif USB	36
Raccordement à un appareil de diffusion en continu	37

Raccordement d'une caméra de documents	38
Connexion d'un transmetteur HDBaseT	39
Raccordement de haut-parleurs externes	40
Raccordement de plusieurs projecteurs du même modèle	41
Réglage des paramètres des menus pour le raccordement de plusieurs projecteurs	41
Pose et retrait du cache-câbles	42
Installation des piles dans la télécommande	44
Utilisation du projecteur sur un réseau	47
Projection sur un réseau câblé	47
Raccordement du projecteur à un réseau câblé	48
Sélection des paramètres du réseau câblé.....	48
Projection sur un réseau sans fil.....	52
Installation de l'unité LAN sans fil	52
Utilisation de la clé USB Quick Wireless Connection (Windows).....	54
Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil.....	55
Paramètres du menu Réseau sans fil	59
Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows	61
Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac.....	61
Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil	62
Utilisation d'un code QR pour connecter un appareil mobile	64
Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau.....	65
Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau	66
Configuration de la surveillance avec SNMP.....	67
Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web.....	68
Options de commande Web	71
Commande d'un projecteur sur réseau en mode Lecture de contenu	77
Options de commande Web en mode Lecture de contenu	79
Utilisation de Crestron Connected.....	84
Configuration de Crestron Connected	85
Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide de Crestron Connected.....	86
Configuration d'API Web	87
HTTP sécurisé	88
Importation d'un certificat de serveur Web au moyen des menus du projecteur.....	89

Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur.....	91
Enregistrement de certificats numériques à partir d'un navigateur Web.....	91
Types de certificats numériques.....	92
Fonctions de base du projecteur.....	95
Mise sous tension du projecteur.....	95
Utilisation de l'écran d'accueil.....	97
Mise hors tension du projecteur.....	99
Sélection de la langue des menus du projecteur.....	100
Réglage de la date et de l'heure.....	101
Paramètre de date et d'heure.....	102
Modification de la taille de l'image à l'aide de la bague de zoom.....	103
Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point.....	103
Réglage du format d'écran.....	104
Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif.....	105
Ajustement de l'image à l'aide du paramètre Position à l'écran.....	107
Affichage d'une mire.....	108
Réglage de la hauteur de l'image.....	108
Forme de l'image.....	109
Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre H/V-Keystone.....	110
Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner.....	113
Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Forme correcte.....	115
Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction du point.....	118
Application des paramètres de forme d'image enregistrés.....	120
Sélection de la source d'image.....	120
Fonctionnement de la télécommande.....	123
Modes de projection.....	124
Modification du mode de projection avec la télécommande.....	124
Modification du mode de projection avec les menus.....	125
Rapport largeur/hauteur de l'image.....	125
Modification du rapport largeur/hauteur de l'image.....	126
Rapports largeur/hauteur de l'image disponibles.....	127
Mode couleurs.....	128
Changement du mode couleurs.....	128

Modes couleurs disponibles	129
Activation du contraste dynamique	130
Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité	131
Réglage du paramètre Gamma	132
Réglage de la résolution de l'image.....	134
Ajustement de la luminosité	135
Heures d'utilisation en Mode constant	137
Commande du volume à l'aide des touches Volume	138
Projection d'une présentation PC Free.....	139
Précautions à prendre avec la fonction PC Free	140
Types de fichiers PC Free pris en charge.....	140
Lancement d'un diaporama PC Free	141
Lecture d'un film avec la fonction PC Free.....	143
Options d'affichage de PC Free.....	145
Projection en mode de lecture de contenu	146
Passage au mode Lecture de contenu	146
Projection d'une liste de lecture en mode Lecture de contenu.....	148
Création d'une liste de lecture en utilisant Epson Web Control.....	149
Ajout d'effets à l'image projetée.....	150
Réglage des fonctions du projecteur	153
Désactivation provisoire de l'image et du son.....	153
Arrêt provisoire sur l'image vidéo	154
Agrandissement ou réduction des images	155
Fonctions de sécurité du projecteur	156
Options de sécurité par mot de passe	156
Création d'un mot de passe	157
Sélection des options de sécurité par mot de passe	158
Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur	159
Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage.....	161
Désactivation des touches du projecteur.....	162
Déverrouillage des touches du projecteur.....	163
Verrouillage des touches de la télécommande	164
Installation d'un câble antivol.....	165

Projection de deux images simultanément.....	166
Utilisation de plusieurs projecteurs	168
Réglage de plusieurs projecteurs	168
Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs	169
Réglage de l'identificateur du projecteur	169
Réglage de l'identificateur de la télécommande.....	170
Réglage de la tonalité des couleurs (uniformité des couleurs).....	171
Correspondance manuelle des écrans	173
Réglage du paramètre RGBCMY	174
Mise à l'échelle d'une image	175
Exécution du calibrage lumière	177
Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés	179
Programmation d'un événement sur le projecteur	181
Configuration d'un événement programmé	181
Vérification des événements programmés	183
Modification d'un événement programmé.....	184
Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre.....	185
Sauvegarde des paramètres sur une clé USB.....	186
Transfert des paramètres depuis une clé USB	187
Sauvegarde des paramètres sur un ordinateur	189
Transfert des paramètres depuis un ordinateur.....	190
Réglage des paramètres de menus	193
Utilisation des menus du projecteur	193
Paramètres de qualité d'image - Menu Image	194
Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal.....	198
Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage.....	201
Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé.....	207
Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau	216
Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information.....	219
Liste de codes d'Event ID	221
Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.	223
Entretien et transport du projecteur	227
Entretien du projecteur	227

Nettoyage de l'objectif	227
Nettoyage du boîtier du projecteur	228
Entretien du filtre à air et des orifices de ventilation	228
Nettoyage du filtre à air	229
Remplacement du filtre à air	233
Remplacement des piles de la télécommande	235
Transport du projecteur	237
Résolution des problèmes.....	238
Conseils pour les problèmes de projection.....	238
Témoins d'état du projecteur	239
Affichage des informations d'état du projecteur.....	244
Messages de l'indicateur d'état du projecteur.....	244
Utilisation de l'affichage d'aide du projecteur.....	249
Résolution des problèmes d'image ou de son	249
Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît.....	250
Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît.....	251
Affichage depuis un ordinateur portable Windows	252
Affichage depuis un ordinateur portable Mac.....	252
Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît.....	253
Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît	253
Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire	254
Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage	255
Solutions si l'image est floue.....	255
Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes	256
Solutions lorsque les réglages automatiques ne sont pas appliqués correctement.....	257
Solutions aux problèmes d'empilage simple.....	258
Solutions aux problèmes de superposition simple.....	259
Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée.....	259
Solutions aux problèmes de son.....	260
Solutions aux problèmes de fonction PC Free.....	261
Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande.....	261
Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur	261
Solutions aux problèmes de télécommande	262

Solutions aux problèmes de mot de passe	263
Solutions lorsqu'un message concernant la pile apparaît.....	264
Résolution des problèmes de réseau	264
Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue.....	264
Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur sur le réseau.....	265
Solutions si les courriels d'alerte par réseau ne sont pas reçus.....	265
Solutions lorsque l'image présente des parasites lors de la projection en réseau	266
Solutions aux problèmes de lecture de contenu	266
Solutions aux problèmes de Liaison HDMI.....	267
Où obtenir de l'aide (États-Unis et Canada)	267
Où obtenir de l'aide (Amérique latine)	268
Caractéristiques techniques	271
Caractéristiques générales du projecteur.....	271
Caractéristiques de la source lumineuse du projecteur	273
Caractéristiques de la télécommande	274
Dimensions du projecteur.....	274
Caractéristiques électriques du projecteur	274
Caractéristiques environnementales du projecteur	277
Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur	277
Formats d'affichage vidéo pris en charge.....	278
Avis.....	280
Recyclage (États-Unis et Canada)	280
Consignes de sécurité importantes	280
Consignes de sécurité concernant le laser.....	281
Renseignements de sécurité importants	283
Restriction d'utilisation.....	287
Liste des symboles de sécurité (correspondant à IEC 60950-1 A2)	288
Déclaration de conformité aux normes de la FCC	293
Arbitrage exécutoire et recours collectifs.....	294
Marques de commerce.....	297
Avis sur les droits d'auteur.....	298
Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur	299
Attribution du droit d'auteur.....	299

Guide de l'utilisateur EB-L570U/EB-L770U/EB-L775U

Bienvenue au *Guide de l'utilisateur* des projecteurs EB-L570U/EB-L770U/EB-L775U.

Pour une version PDF imprimable de ce guide, cliquez [ici](#).

Remarque: La disponibilité des produits mentionnés dans ce guide varie selon le pays.

Introduction

Consultez ces sections pour en apprendre davantage sur votre projecteur et ce manuel.

[Caractéristiques du projecteur](#)

[Système de notation employé dans la documentation](#)

[Où trouver plus d'information?](#)

[Emplacement des composants du projecteur](#)

Caractéristiques du projecteur

Les projecteurs EB-L570U, EB-L770U et EB-L775U offrent les caractéristiques spéciales suivantes :

Système de projection à haute luminosité et à haute résolution

- **EB-L570U** : Jusqu'à 5200 lumens de luminosité (émission lumineuse blanche et émission lumineuse couleur)
- **EB-L770U et EB-L775U** : Jusqu'à 7000 lumens de luminosité (émission lumineuse blanche et émission lumineuse couleur)

Remarque: La luminosité couleur (émission lumineuse couleur) et la luminosité blanche (émission lumineuse blanche) varient selon les conditions d'utilisation. L'émission lumineuse couleur est mesurée selon la norme IDMS 15.4; l'émission lumineuse blanche est mesurée selon la norme ISO 21118.

- Résolution native de 1920 × 1200 pixels (WUXGA)
- Emulation 4K

Polyvalence au chapitre de la connectivité

- Prise en charge d'un réseau câblé et sans fil (optionnel) pour la projection, la surveillance et le contrôle sur un réseau par un ordinateur distant
- Projection depuis des appareils iOS ou Android avec l'application gratuite Epson iProjection
- Deux ports HDMI pour plusieurs appareils d'entrée haute définition
- Méthodes de connexion à un ordinateur ou des appareils vidéo, incluant HDMI et HDBaseT
- Ports pour connecter un moniteur externe, des haut-parleurs externes et des lecteurs multimédia de diffusion en continu

Fonctions de configuration et d'utilisation faciles d'emploi

- Fonction de connexion rapide à l'écran avec code QR d'Epson pour une configuration sans fil facile (unité LAN sans fil en option requise)
- Possibilité de projeter des images côte à côte depuis deux sources différentes
- Fonctions de désactivation instantanée et d'alimentation directe d'Epson accélérant la configuration et la mise hors tension
- Prise en charge des systèmes de surveillance du réseau Crestron Connected
- Système de diffusion de messages sur le réseau pour projeter des messages en temps opportun sur tous les projecteurs reliés au réseau (Windows seulement)

[Contenu de la boîte du produit](#)

[Composants additionnels](#)

[Manuels et logiciels supplémentaires pour le projecteur](#)

[Équipement optionnel et pièces de rechange \(États-Unis et Canada\)](#)

[Équipement optionnel et pièces de rechange \(Amérique latine\)](#)

[Information concernant l'enregistrement et la garantie \(États-Unis et Canada\)](#)

[Information concernant l'enregistrement et la garantie \(Amérique latine\)](#)

Sujet parent: [Introduction](#)

Concepts associés

[Raccordement du projecteur](#)

Tâches associées

[Utilisation d'un code QR pour connecter un appareil mobile](#)

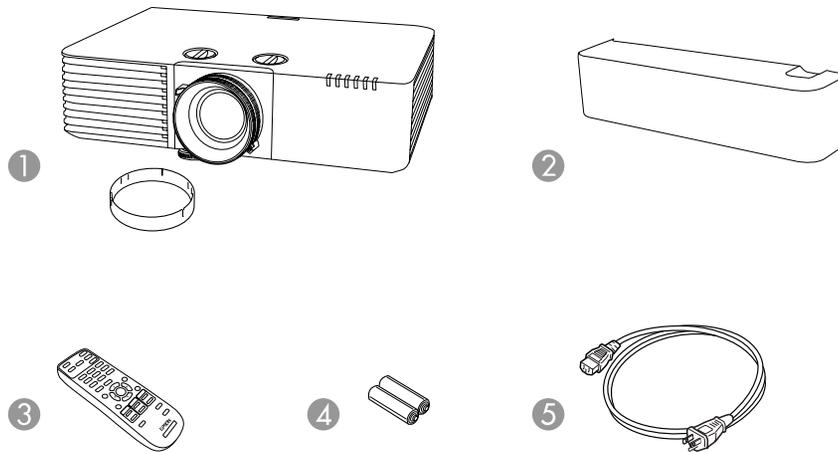
[Projection de deux images simultanément](#)

[Configuration de Crestron Connected](#)

Contenu de la boîte du produit

Conservez tous les matériaux d'emballage au cas où il vous faudrait expédier le projecteur. Pour l'expédition, employez toujours l'emballage d'origine (ou l'équivalent).

Assurez-vous que la boîte de votre projecteur contient toutes ces pièces :



- 1 Projecteur avec un couvre-objectif
- 2 Cache-câbles
- 3 Télécommande
- 4 Piles de la télécommande (deux piles AA)
- 5 Cordon d'alimentation

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Composants additionnels

Selon la manière dont vous utilisez le projecteur, vous pourriez avoir besoin de composants additionnels.

Remarque: Pour connecter un ordinateur Mac qui n'inclut pas de port de sortie vidéo compatible, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le connecter au port d'entrée du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles. Pour connecter un téléphone intelligent ou une tablette, vous pourriez avoir besoin d'un adaptateur qui vous permet d'établir une connexion au projecteur. Cela vous permet de projeter une image miroir de l'écran de votre téléphone intelligent ou de votre tablette, de regarder des films et plus encore. Communiquez avec le fabricant de votre appareil pour connaître les adaptateurs compatibles.

Pour des informations concernant l'achat de composants additionnels qui ne sont pas indiqués comme étant disponibles à la vente auprès d'Epson dans le tableau ci-dessous, adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques.

Signal ou type de connexion	Composants additionnels nécessaires
HDMI	Câble HDMI compatible Disponible à la vente auprès d'Epson ou d'un revendeur autorisé d'Epson. Remarque: Les vieux ordinateurs Mac (2009 et antérieurs) pourraient ne pas prendre en charge les signaux audio HDMI.
Audio	Câble audio disponible dans le commerce et compatible avec votre appareil.
USB	Câble compatible avec USB
HDBaseT	Câble 100Base-TX LAN compatible.

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

Manuels et logiciels supplémentaires pour le projecteur

Après avoir branché et installé le projecteur, installez au besoin les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

Vous pouvez installer les logiciels du projecteur listés ci-dessous et consulter les manuels pour obtenir des instructions d'utilisation.

Remarque: Si vous avez encore besoin d'aide après avoir consulté le présent manuel et les ressources énumérées ci-dessous, vous pouvez faire appel à l'assistance technique Epson PrivateLine pour obtenir une aide rapide (É.-U. et Canada seulement). Pour plus de détails, consultez la section « Où obtenir de l'aide? ».

Logiciel du projecteur	Manuel	Description
Epson Projector Management (Windows seulement)	<i>Guide d'utilisation Epson Projector Management</i>	<p>Permet de surveiller et de commander votre projecteur par le réseau.</p> <p>Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. Visitez le site epson.com/support (É.-U.), epson.ca/support (Canada) ou latin.epson.com/support (Caraïbes) et sélectionnez votre produit.</p>
Epson iProjection (Windows/Mac)	<i>Guide d'utilisation Epson iProjection (Windows/Mac)</i>	<p>Permet de projeter l'écran d'ordinateur des utilisateurs en réseau.</p> <p>Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. Visitez le site epson.com/support (É.-U.), epson.ca/support (Canada) ou latin.epson.com/support (Caraïbes) et sélectionnez votre produit.</p>
Application Epson iProjection	Instructions incluses avec l'application (les instructions incluses avec l'application sont disponibles seulement en anglais)	<p>Permet la projection depuis des appareils iOS ou Android si votre projecteur est connecté à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil.</p> <p>Visitez le site epson.com/support (É.-U.), epson.ca/support (Canada) ou latin.epson.com/support (Caraïbes) pour obtenir plus d'informations. (Logiciel disponible en anglais seulement.)</p>

Logiciel du projecteur	Manuel	Description
Epson Projector Professional Tool (Windows/Mac)	<i>Guide d'utilisation Epson Projector Professional Tool</i>	Permet de gérer plusieurs projecteurs Epson simultanément. Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. Visitez le site epson.com/support (É.-U.), epson.ca/support (Canada) ou latin.epson.com/support (Caraïbes) et sélectionnez votre produit. (Logiciel et documentation disponibles en anglais seulement.)
—	<i>Open Source Software License</i>	Vous pouvez télécharger ce document à partir du site Web d'Epson. Visitez le site epson.com/support (É.-U.), epson.ca/support (Canada) ou latin.epson.com/support (Caraïbes) et sélectionnez votre produit.
Epson Projector Content Manager	<i>Guide d'utilisation d'Epson Projector Content Manager</i>	Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson. Visitez le site epson.com/support (É.-U.), epson.ca/support (Canada) ou latin.epson.com/support (Caraïbes) et sélectionnez votre produit.
Epson Creative Projection (iOS seulement)	Instructions incluses avec l'application (les instructions incluses avec l'application sont disponibles seulement en anglais)	Vous permet de créer du contenu personnalisé en utilisant des étampes et des modèles intégrés et de les transférer vers le projecteur s'il est connecté à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil. Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir de la boutique d'applications App Store. (Logiciel et documentation disponibles en anglais seulement.)

Remarque: Epson iProjection n'est pas recommandé pour la diffusion vidéo en continu.

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

Équipement optionnel et pièces de rechange (États-Unis et Canada)

Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur autorisé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766. Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne au epsonstore.com (États-Unis) ou epsonstore.ca (Canada).

Epson offre les pièces de rechange et les accessoires en option suivants pour votre projecteur :

Accessoire optionnel ou pièce	Numéro de pièce
Filtre à air de rechange (ELPAF56)	V13H134A56
Unité LAN sans fil (ELPAP11)	V12H731P02
Câble de sécurité (ELPWR01)	V12H003W01
Haut-parleurs externes (ELPSP02)	V12H467020
Caméra de documents Epson DC-07 (ELPDC07)	V12H759020
Caméra de documents Epson DC-13 (ELPDC13)	V12H757020
Caméra de documents Epson DC-21 (ELPDC21)	V12H758020
Support universel (ELPMBPJG)	V12H808001
Support pour projecteur micro-ajustable personnalisé (ELPMBPRH)	V12H809001
Caméra PixAlign (ELPEC01)	V12HA46010

En plus des accessoires listés ci-dessus, des plans d'entretien prolongé d'un an ou de deux ans sont disponibles.

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

Équipement optionnel et pièces de rechange (Amérique latine)

Vous pouvez vous procurer d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur autorisé Epson. Pour trouver le revendeur le plus proche, allez à Ou vous pouvez contacter votre bureau de vente le plus proche comme décrit dans la section « Où obtenir de l'aide ».

Remarque: La disponibilité des accessoires varie selon les pays.

Epson offre les pièces de rechange et les accessoires optionnels suivants pour votre projecteur :

Accessoire optionnel ou pièce	Numéro de pièce
Filtre à air de rechange (ELPAF56)	V13H134A56
Unité LAN sans fil (ELPAP11)	V12H731P02
Caméra PixAlign (ELPEC01)	V12HA46010
Câble de sécurité (ELPWR01)	V12H003W01

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Références associées

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

Information concernant l'enregistrement et la garantie (États-Unis et Canada)

Le projecteur est accompagné d'une garantie de base qui vous permet de l'utiliser en toute confiance. Pour plus de détails, reportez-vous à la garantie accompagnant votre projecteur.

Enregistrez votre produit en ligne en visitant le site suivant : epson.com/webreg.

L'enregistrement vous permettra également de recevoir des mises à jour spéciales sur les nouveaux accessoires, produits et services.

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Information concernant l'enregistrement et la garantie (Amérique latine)

Le projecteur est accompagné d'une garantie de base qui vous permet de l'utiliser en toute confiance. Pour plus de détails, reportez-vous à la garantie accompagnant votre projecteur.

Enregistrez votre produit en ligne à latin.epson.com/support, effectuez une recherche de votre produit et cliquez sur **Enregistrer**.

L'enregistrement vous permettra également de recevoir des mises à jour spéciales sur les nouveaux accessoires, produits et services.

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Système de notation employé dans la documentation

Suivez les directives de ces notations lorsque vous lisez votre documentation :

- **Avertissements** : doivent être suivis à la lettre pour éviter les blessures.
- **Mises en garde** : doivent être respectées afin d'éviter d'endommager votre matériel.
- **Remarques** : contiennent des renseignements importants au sujet de votre projecteur.
- **Conseils** : contiennent des renseignements additionnels sur la projection.

Sujet parent: [Introduction](#)

Où trouver plus d'information?

Vous avez besoin d'aide rapidement concernant l'utilisation de votre projecteur? Consultez les ressources suivantes :

- epson.com/support (É.-U.), epson.ca/support (Canada) ou latin.epson.com/support (Caraïbes)
Consultez les questions les plus fréquemment posées et transmettez vos questions par courriel à l'assistance technique d'Epson (24 heures sur 24).
- Si vous avez encore besoin d'aide après avoir consulté le présent manuel et les ressources énumérées ci-haut, vous pouvez faire appel à l'assistance technique Epson PrivateLine pour obtenir de l'aide rapidement. Pour plus de détails, consultez la section « Où obtenir de l'aide? ».

Sujet parent: [Introduction](#)

Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

Emplacement des composants du projecteur

Consultez les illustrations des composants du projecteur pour en savoir plus sur les pièces de votre appareil.

[Composants du projecteur – Avant/Dessus](#)

[Composants du projecteur – Arrière](#)

[Composants du projecteur – Ports d'interface](#)

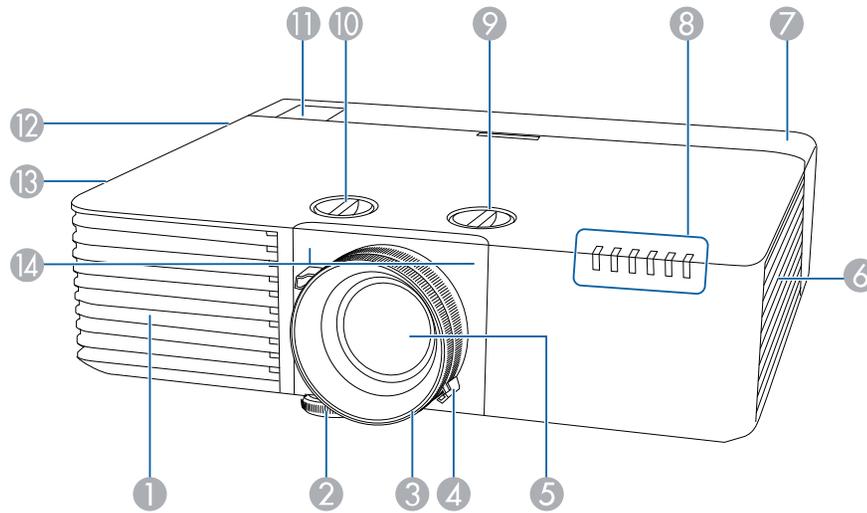
Composants du projecteur – Base

Composants du projecteur – Panneau de commande

Composants du projecteur – Télécommande

Sujet parent: Introduction

Composants du projecteur – Avant/Dessus



- 1 Orifice d'entrée d'air
- 2 Patte avant réglable
- 3 Bague de mise au point
- 4 Bague de zoom
- 5 Objectif de projection
- 6 Orifice d'admission d'air (filtre à air)
- 7 Cache-câbles
- 8 Témoins d'état
- 9 Molette de décalage vertical de l'objectif
- 10 Molette de décalage horizontal de l'objectif

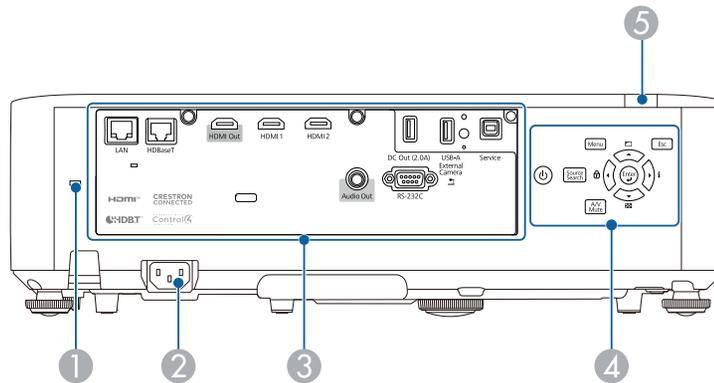
- 11 Récepteur de la télécommande
- 12 Haut-parleur
- 13 Orifice de sortie d'air
- 14 Récepteur de la télécommande

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

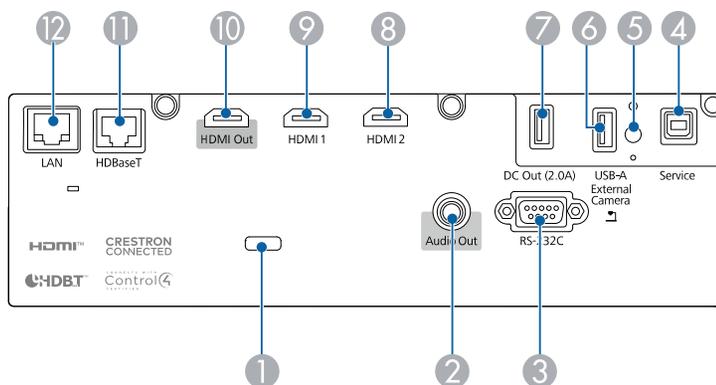
Composants du projecteur – Arrière



- 1 Fente de sécurité Kensington
- 2 Entrée CA
- 3 Ports d'interface
- 4 Panneau de commande
- 5 Récepteur de la télécommande

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

Composants du projecteur – Ports d'interface



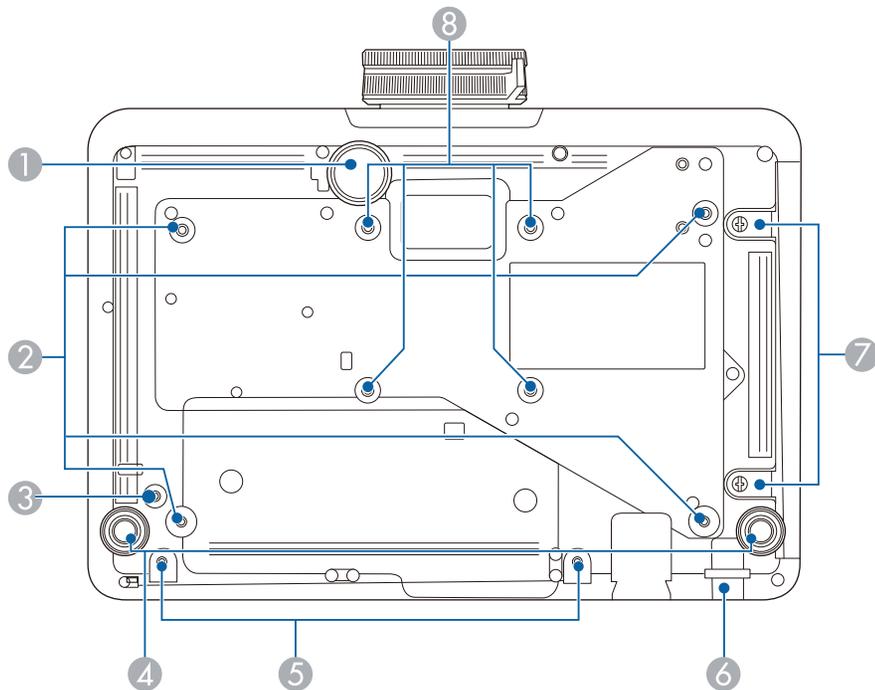
- 1 Porte-câble
- 2 Port **Audio Out**
- 3 Port **RS-232**
- 4 Port **Service**
- 5 Vis pour fixation de l'unité LAN sans fil
- 6 Port **USB-A**
- 7 Port **DC Out (2.0A)**
- 8 Port **HDMI2**
- 9 Port **HMDI1**
- 10 Port **HDMI Out**
- 11 Port **HDBaseT**
- 12 Port **LAN** (réseau)

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

Tâches associées

[Pose et retrait du cache-câbles](#)

Composants du projecteur – Base



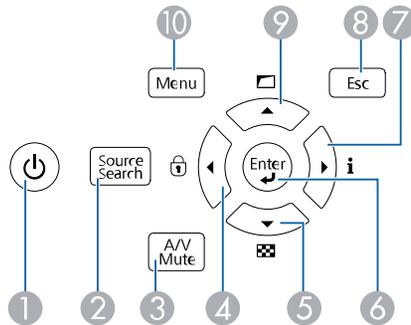
- 1 Patte avant réglable
- 2 Points de fixation du support de plafond (4)
- 3 Point de fixation du mousqueton pour câble de sécurité
- 4 Pattes arrière
- 5 Points de fixation pour les vis du cache-câbles (2)
- 6 Point de fixation du câble de sécurité

Remarque: Ne fixez pas le câble de sécurité optionnel à ce point.

- 7 Vis pour capot du filtre à air (2)
- 8 Points de fixation pour le support compatible VESA (4)

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

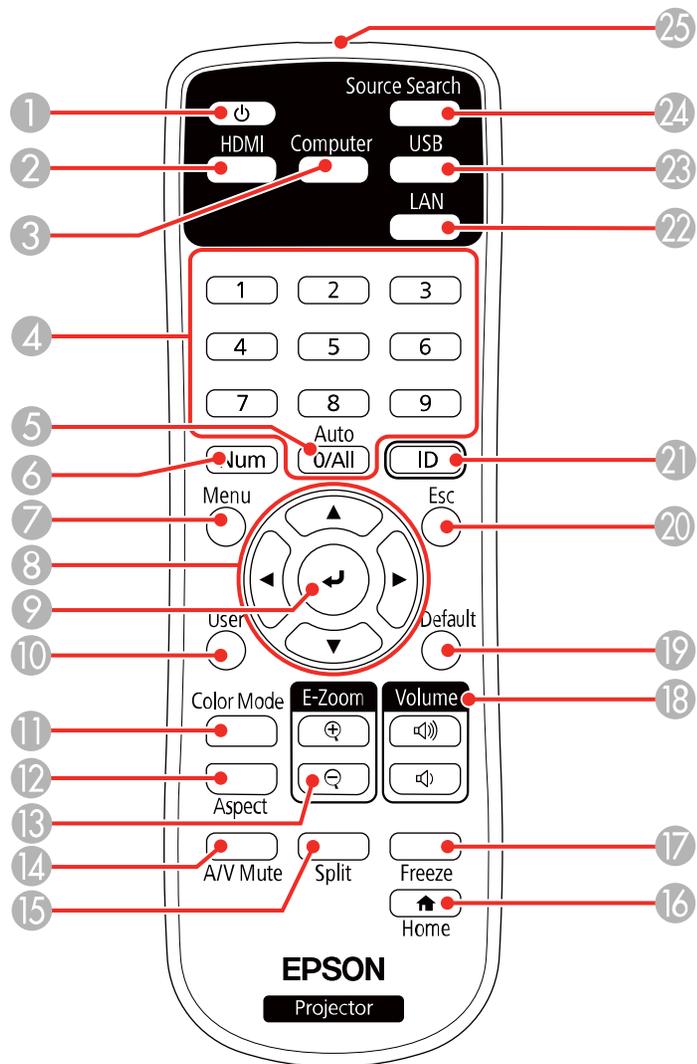
Composants du projecteur – Panneau de commande



- 1 Touche d'alimentation (allume le projecteur)
- 2 Touche **Source Search** (recherche des sources connectées)
- 3 Touche **A/V Mute** (active/désactive la vidéo et le son)
- 4 Touche fléchée de gauche et affichage de l'écran de verrouillage des touches du projecteur
- 5 Touche fléchée du bas et affichage d'une mire
- 6 Touche **Enter** (sélectionne des options)
- 7 Touche fléchée de droite et affichage du menu d'information
- 8 Touche **Esc** (annule ou quitte les fonctions)
- 9 Touche fléchée du haut et affichage des options d'ajustement de l'écran
- 10 Touche **Menu** (accède au système de menus du projecteur)

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

Composants du projecteur – Télécommande



- 1 Touche d'alimentation
- 2 Touche **HDMI** (fait défiler les sources HDMI connectées)

- 3 Touche **Computer** (cette touche n'est pas utilisée avec ces projecteurs)
- 4 Touches numériques
- 5 Touche **Auto** (cette touche n'est pas utilisée avec ces projecteurs)
- 6 Touche **Num** (si cette touche est maintenue enfoncée, passe des touches numériques à la fonction correspondant au chiffre)
- 7 Touche **Menu** (accède au système de menus du projecteur)
- 8 Touches fléchées (font défiler les options à l'écran)
- 9 Touche **↵** Enter (sélectionne des options)
- 10 Touche **User** (personnalisable pour différentes fonctions)
- 11 Touche **Color Mode** (sélectionne le mode d'affichage)
- 12 Touche **Aspect** (sélectionne le rapport largeur/hauteur de l'image)
- 13 Touches **E-Zoom +/-** (agrandissent et rapetissent l'image)
- 14 Touche **A/V Mute** (coupe l'image et le son)
- 15 Touche **Split** (divise l'écran en deux sources d'image)
- 16 Touche **🏠 Home** (accède à l'écran d'accueil du projecteur)
- 17 Touche **Freeze** (fige l'action vidéo)
- 18 Touches **Volume** pour augmenter/réduire le volume (règlent le volume du haut-parleur)
- 19 Touche **Default** (retourne le paramètre sélectionné à sa valeur par défaut)
- 20 Touche **Esc** (annule la fonction ou ferme le menu)
- 21 Touche **ID** (sélectionne un projecteur à utiliser avec la télécommande)
- 22 Touche **LAN** (établit la connexion à une source réseau)
- 23 Touche **USB** (défilement des sources USB raccordées)
- 24 Touche **Source Search** (recherche les sources connectées)
- 25 Émetteur de la télécommande

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

Installation du projecteur

Suivez les instructions contenues dans ces sections afin de préparer et d'installer votre projecteur.

[Emplacement du projecteur](#)

[Raccordement du projecteur](#)

[Raccordement de plusieurs projecteurs du même modèle](#)

[Pose et retrait du cache-câbles](#)

[Installation des piles dans la télécommande](#)

Emplacement du projecteur

Vous pouvez placer le projecteur sur presque toutes les surfaces planes pour projeter une image.

Si vous préférez installer le projecteur de façon fixe, vous pouvez aussi le monter sur un support d'installation au plafond.

Vous pouvez aussi utiliser un support disponible sur le marché qui est compatible avec la norme d'interface de montage VESA (3,95 × 3,95 po [100 × 100 mm]).

Si vous utilisez un support de montage au plafond, utilisez des vis M4 disponibles sur le marché (jusqu'à une profondeur de 0,35 po [9 mm]) pour fixer le support au projecteur.

Il n'y a pas de limite horizontale ou verticale pour l'installation du projecteur.

Voici quelques directives à observer pour le choix d'un emplacement :

- Placez le projecteur sur une surface plane et robuste ou installez-le à l'aide d'un support compatible.
- Placez le projecteur en parallèle à l'écran.
- Laissez amplement d'espace autour du projecteur et sous celui-ci pour assurer une bonne aération et ne le placez pas de manière à ce que les orifices d'entrée et de sortie d'air soient obstrués.
- Assurez-vous que le projecteur se trouve à portée d'une prise de courant mise à la terre ou d'une rallonge.

[Options de configuration et d'installation du projecteur](#)

[Distance de projection](#)

Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

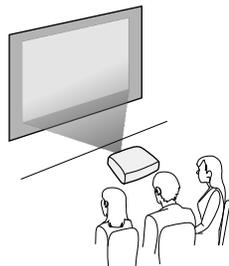
Références associées

[Renseignements de sécurité importants](#)

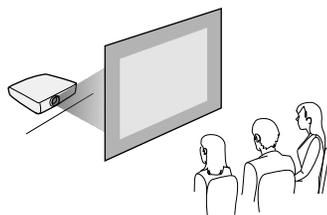
Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur de plusieurs manières :

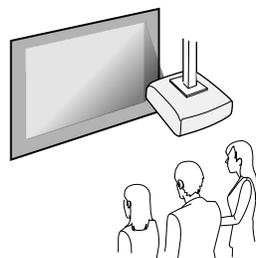
Avant



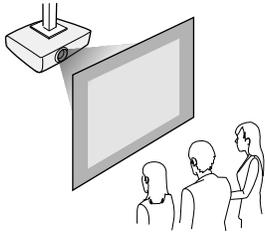
Arrière



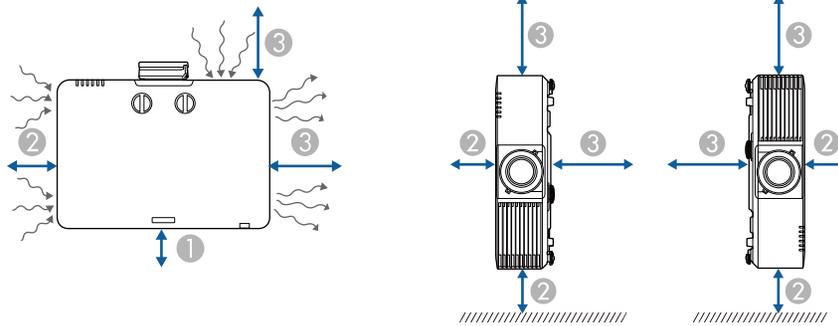
Avant/Plafond



Arrière/Plafond



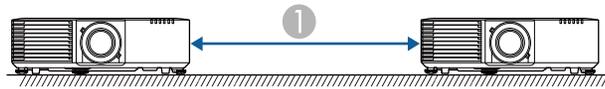
Remarque: Assurez-vous de laisser au moins la distance suivante autour du projecteur afin d'éviter de bloquer les orifices d'entrée et de sortie d'air.



- 1 3,94 po (10 cm)
- 2 7,87 po (20 cm)
- 3 15,75 po (40 cm)

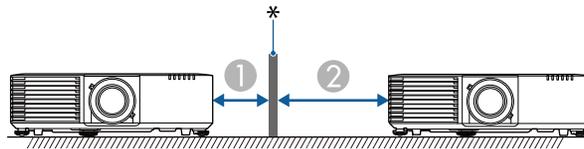
Remarque: Lorsque vous installez plusieurs projecteurs, assurez-vous de laisser au moins la distance suivante entre les projecteurs.

Sans cloison de séparation



1 59,05 po (150 cm)

Avec cloison de séparation



* Cloison de séparation

1 7,87 po (20 cm)

2 15,75 po (40 cm)

Si vous projetez du plafond ou de l'arrière, assurez-vous de sélectionner la bonne option sous **Projection** dans le menu Avancé. Au besoin, activez le paramètre **Touche invers. sens** dans le menu Avancé > Fonctionnement > Avancé et réglez le paramètre **Rotation OSD** dans le menu Avancé > Affichage.

Sujet parent: [Emplacement du projecteur](#)

Références associées

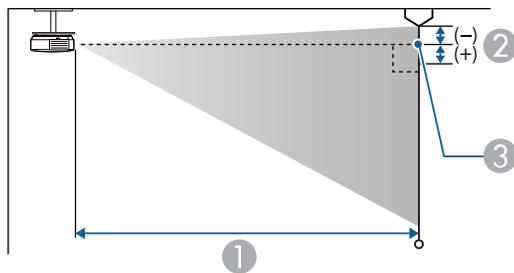
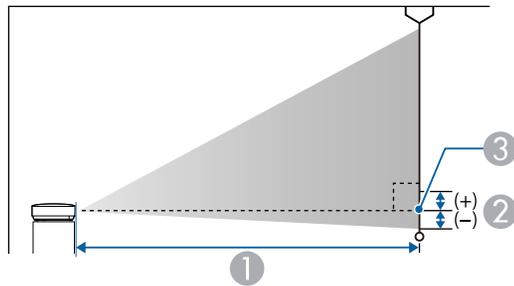
[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

[Renseignements de sécurité importants](#)

Distance de projection

La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille approximative de l'image. Éloigner le projecteur de l'écran fera augmenter la taille de l'image, mais celle-ci peut varier selon le facteur d'agrandissement, le rapport largeur/hauteur et d'autres paramètres.

Servez-vous des tableaux ci-dessous pour estimer à quelle distance de l'écran placer le projecteur en fonction de la taille de l'image que vous désirez projeter. (Il est possible que les chiffres aient été arrondis.) Vous pouvez aussi utiliser la calculatrice de distance de projection [ici](#).



- 1 Distance de projection
- 2 Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran
- 3 Centre de l'objectif

Image ou écran à rapport largeur/hauteur de 16:10		
Taille de l'écran ou de l'image	Distance de projection (1) Grand-angle ou télé	Distance depuis le centre de l'objectif jusqu'au bas de l'écran (2)
50 po	57 à 93 po (144 à 235 cm)	0 à 26,5 po (0 à 67 cm)
60 po	68 à 111 po (174 à 283 cm)	0 à 31,8 po (0 à 81 cm)
70 po	80 à 130 po (204 à 331 cm)	0 à 37,1 po (0 à 94 cm)
80 po	92 à 149 po (233 à 378 cm)	0 à 42,4 po (0 à 108 cm)
100 po	115 à 187 po (292 à 474 cm)	0 à 53 po (0 à 135 cm)
120 po	138 à 224 po (351 à 569 cm)	0 à 63,6 po (0 à 162 cm)
150 po	173 à 281 po (440 à 713 cm)	0 à 79,5 po (0 à 202 cm)
200 po	232 à 375 po (588 à 951 cm)	0 à 106 po (0 à 269 cm)
300 po	348 à 563 po (884 à 1429 cm)	0 à 159 po (0 à 404 cm)
500 po	581 à 938 po (1476 à 2384 cm)	0 à 265 po (0 à 673 cm)

Sujet parent: [Emplacement du projecteur](#)

Raccordement du projecteur

Consultez ces sections pour connecter le projecteur à diverses sources de projection.

Mise en garde: Si le projecteur est utilisé à une altitude supérieure à 4921 pi (1500 m), activez le **Mode haute alt.** pour que la température interne du projecteur soit adéquatement contrôlée.

Mise en garde: Vérifiez la forme et l'orientation des connecteurs sur tous les câbles que vous prévoyez de brancher. Ne forcez pas un connecteur dans un port s'il n'est pas adapté. L'appareil ou le projecteur pourrait être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.

[Raccordement à des ordinateurs](#)

[Raccordement à des sources vidéo](#)

[Connexion à un dispositif USB](#)

[Raccordement à un appareil de diffusion en continu](#)

[Raccordement d'une caméra de documents](#)

[Connexion d'un transmetteur HDBaseT](#)

[Raccordement de haut-parleurs externes](#)

Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

Raccordement à des ordinateurs

Suivez les instructions contenues dans ces sections pour brancher un ordinateur au projecteur.

[Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo HDMI](#)

Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

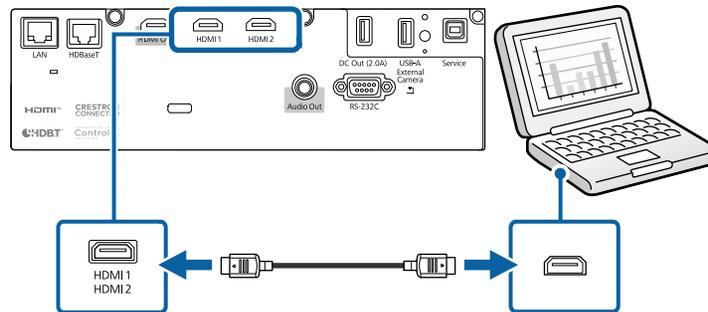
Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo HDMI

Si votre ordinateur est doté d'un port HDMI, vous pouvez le brancher au projecteur à l'aide d'un câble HDMI (non inclus).

Remarque: Pour connecter un ordinateur Mac qui inclut uniquement un port Mini DisplayPort, un port Thunderbolt, ou un port Mini-DVI pour la sortie vidéo, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de le connecter au port **HDMI** du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les adaptateurs compatibles. Les vieux ordinateurs Mac (2009 et antérieurs) pourraient ne pas supporter les signaux audio via le port **HDMI**.

1. Branchez une extrémité du câble HDMI au port de sortie HDMI de votre ordinateur.

2. Branchez l'autre extrémité à l'un des ports HDMI du projecteur.



Sujet parent: [Raccordement à des ordinateurs](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

Raccordement à des sources vidéo

Suivez les instructions contenues dans ces sections pour brancher des appareils vidéo au projecteur.

[Raccordement à une source vidéo HDMI](#)

Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

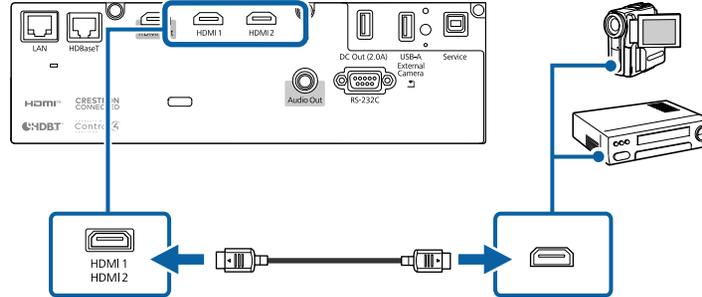
Raccordement à une source vidéo HDMI

Si votre source vidéo est dotée d'un port HDMI, vous pouvez la brancher au projecteur à l'aide d'un câble HDMI (non inclus). La connexion HDMI offre la meilleure qualité d'image.

Mise en garde: N'allumez pas la source vidéo avant de la connecter au projecteur. Vous pourriez endommager le projecteur.

1. Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de la source vidéo.

2. Branchez l'autre extrémité à l'un des ports **HDMI** du projecteur.



Sujet parent: [Raccordement à des sources vidéo](#)

Références associées

[Paramètres de configuration de projecteur – Menu Avancé](#)

Connexion à un dispositif USB

Vous pouvez connecter un câble ou un dispositif USB au port USB-A du projecteur pour projeter des images depuis ce dispositif. Utilisez le câble USB fourni avec le dispositif.

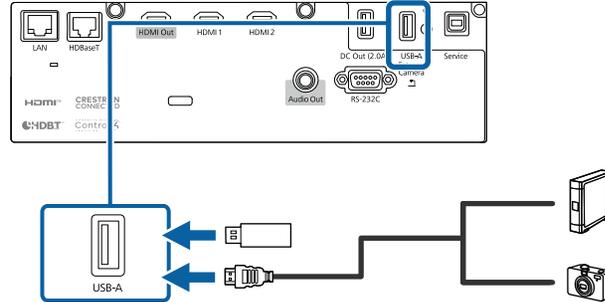
Remarque: Ne branchez pas un concentrateur USB ou un câble USB de plus de 9,8 pi (3 m), car le dispositif risque de ne pas fonctionner adéquatement.

Assurez-vous que le dispositif répond aux exigences suivantes :

- Le dispositif doit être une clé USB, un disque dur USB, un appareil photo numérique ou un téléphone intelligent.
- Les appareils photo numériques et les téléphones intelligents doivent pouvoir être branchés comme dispositifs USB et non comme dispositifs compatibles TWAIN et ils doivent être compatibles avec une mémoire de grande capacité USB.
- Les disques durs USB doivent être compatibles avec une mémoire de grande capacité USB (tous les dispositifs conformes ne sont pas pris en charge), formatés FAT16/32, auto-alimentés par leur propre bloc d'alimentation CA (les dispositifs alimentés par bus ne sont pas recommandés), et ne doivent pas comporter plusieurs partitions.

1. Si votre dispositif USB est doté d'un adaptateur CA, branchez-le dans une prise de courant.

2. Branchez le câble ou le dispositif USB au port **USB-A** du projecteur.



3. Si vous avez branché un câble USB, branchez l'autre extrémité au dispositif USB.

Le projecteur affiche les images stockées sur le dispositif USB.

Si vous avez activé le paramètre **Lecture de contenu** dans le menu Réglage, vous pouvez visionner seulement les images qui ont été ajoutées à la liste de lecture créée dans Epson Projector Content Manager.

Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

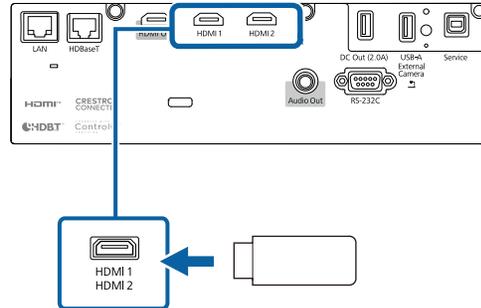
Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

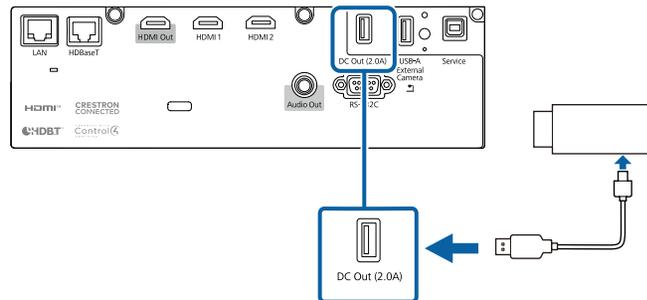
Raccordement à un appareil de diffusion en continu

Vous pouvez connecter un lecteur multimédia de diffusion en continu au projecteur. En connectant le câble USB d'alimentation du lecteur multimédia de diffusion en continu, vous pouvez alimenter le lecteur depuis le projecteur.

1. Connectez le lecteur multimédia de diffusion en continu dans un port **HDMI**.



2. Au besoin, connectez le câble USB d'alimentation du lecteur multimédia de diffusion en continu au port **DC Out (2.0A)**. Branchez l'autre extrémité du câble au port USB du lecteur multimédia de diffusion en continu.



Remarque: Pour continuer à alimenter le lecteur multimédia de diffusion en continu optionnel lorsque le projecteur ne projette pas d'images, sélectionnez **Toujours valide** comme paramètre **Alimentation USB** dans le menu Avancé du projecteur.

Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

Raccordement d'une caméra de documents

Vous pouvez brancher une caméra de documents à votre projecteur afin de projeter des images à partir de la caméra.

Remarque: La méthode de connexion varie en fonction du modèle de votre caméra de documents. Pour bénéficier des autres caractéristiques offertes par le logiciel, branchez votre caméra de documents à votre ordinateur à l'aide du port USB de la caméra au lieu de connecter la caméra au projecteur. Consultez le manuel de la caméra pour obtenir plus de détails.

Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

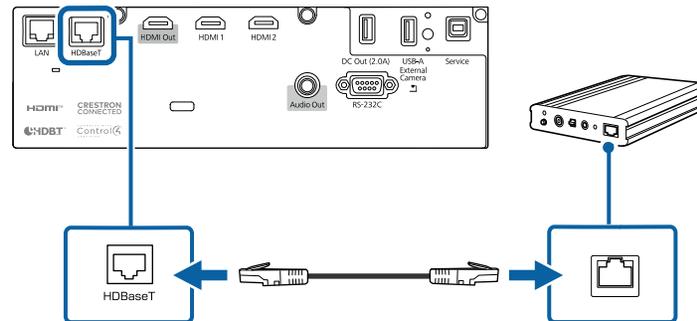
Connexion d'un transmetteur HDBaseT

Pour envoyer un signal HDMI ou RS-232C sur une longue distance, vous pouvez connecter un transmetteur HDBaseT optionnel au projecteur à l'aide d'un câble réseau 100Base-TX. Ce transmetteur est idéal si vous souhaitez envoyer un signal ou contrôler le projecteur depuis un endroit éloigné, par exemple dans une grande salle ou sur le site d'un événement, puisque vous pouvez utiliser un câble réseau de jusqu'à 328 pi (100 m) de longueur. Pour assurer la transmission appropriée des données, utilisez un câble de catégorie 5e STP ou supérieure.

1. Éteignez le projecteur et le transmetteur HDBaseT.

Remarque: Assurez-vous que le projecteur et le transmetteur HDBaseT sont éteints lorsque vous connectez ou déconnectez un câble réseau entre deux appareils.

2. Connectez l'une des extrémités du câble réseau au port **HDBaseT** du transmetteur.
3. Branchez l'autre extrémité au port **HDBaseT** du projecteur.



Remarque: Consultez la documentation fournie avec le transmetteur HDBaseT pour des instructions sur la façon de le connecter à votre appareil vidéo ou ordinateur.

4. Allumez le projecteur et le transmetteur HDBaseT.

Remarque: Pour activer la communication depuis l'Ethernet et les ports série du transmetteur, sélectionnez **On** pour le paramètre **Commande Communication** dans le menu Avancé du projecteur. L'activation de ce paramètre désactive les ports **LAN** et **RS-232C** du projecteur. Si vous connectez un transmetteur ou un commutateur Extron XTP au port **HDBaseT** du projecteur, sélectionnez **On** pour le paramètre **Extron XTP** dans le menu Avancé du projecteur.

Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

Raccordement de haut-parleurs externes

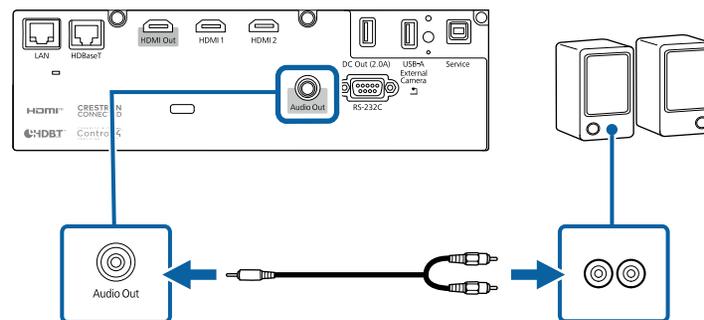
Vous pouvez connecter le projecteur à des haut-parleurs auto-alimentés externes et contrôler le volume en utilisant la télécommande du projecteur.

Vous pouvez aussi brancher le projecteur à un amplificateur avec des haut-parleurs.

Si vous souhaitez émettre du son depuis les haut-parleurs externes lorsque le projecteur est éteint, vous devez sélectionner **Toujours valide** pour le paramètre **Sortie A/V** dans le menu Avancé du projecteur.

Remarque: Les haut-parleurs internes du projecteur sont désactivés si vous branchez des haut-parleurs externes.

1. Si nécessaire, assurez-vous que la source vidéo ou l'ordinateur est branché au projecteur avec des câbles audio et vidéo.
2. Trouvez le câble approprié pour brancher vos haut-parleurs externes, tel qu'un câble stéréo mini-fiche à prise à broches ou d'autres types d'adaptateurs ou de câbles.
3. Branchez une extrémité du câble dans vos haut-parleurs externes.
4. Branchez l'extrémité dotée d'une mini-fiche stéréo dans le port **Audio Out** du projecteur.



Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

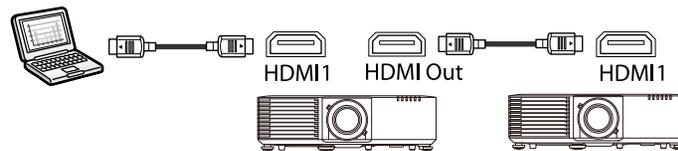
Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

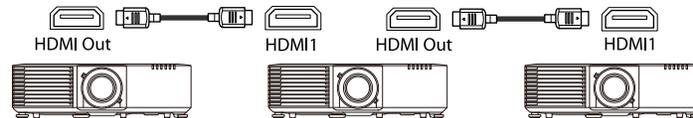
Raccordement de plusieurs projecteurs du même modèle

Vous pouvez raccorder jusqu'à quatre projecteurs du même modèle dans la même pièce pour projeter une seule image unifiée. Si vous créez une grande image verticale ou si vous connectez quatre projecteurs, utilisez le paramètre **Mosaïque** dans le menu **Projection multiple** du projecteur.

1. Branchez l'ordinateur et les projecteurs au moyen des câbles HDMI comme illustré.



Remarque: Lors du raccordement de trois ou quatre projecteurs, branchez les projecteurs en chaîne comme dans l'image.



2. Après avoir fait les branchements appropriés, vous devez ajuster en conséquence les paramètres nécessaires dans les menus des projecteurs. Cliquez sur le lien ci-dessous.

[Réglage des paramètres des menus pour le raccordement de plusieurs projecteurs](#)

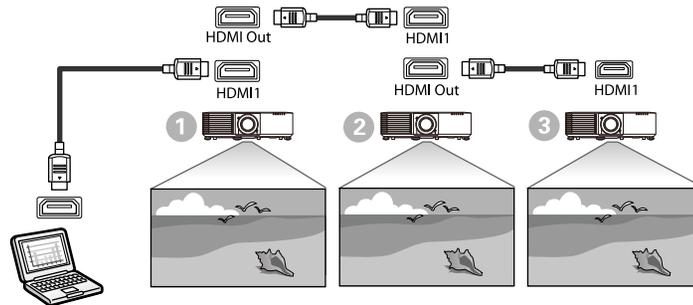
Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

Réglage des paramètres des menus pour le raccordement de plusieurs projecteurs

Après avoir raccordé plusieurs projecteurs pour projeter une image unifiée, consultez les tableaux ci-dessous pour sélectionner les paramètres adéquats des menus des projecteurs. Assurez-vous que votre ordinateur est raccordé au projecteur 1 (le projecteur le plus à gauche de la configuration).

Remarque: Il est possible que vous deviez redémarrer le projecteur durant cette procédure. Suivez les instructions à l'écran.

Configuration (2-4 projecteurs)



Paramètre	Projecteur 1	Projecteur 2	Projecteurs 3-4
Menu Image			
Mode couleurs	Projection multiple	Projection multiple	Projection multiple
Menu Projection multiple			
Paramètre de sortie HDMI	Liaison marche/arrêt : On Élément final : Off	Liaison marche/arrêt : On Élément final : Off	Liaison marche/arrêt : On Élément final : On
Nombre de projecteurs	Indiquez le nombre de projecteurs connectés en série.		
Ordre	Indiquez la position des projecteurs par ordre de numéro de gauche à droite.		

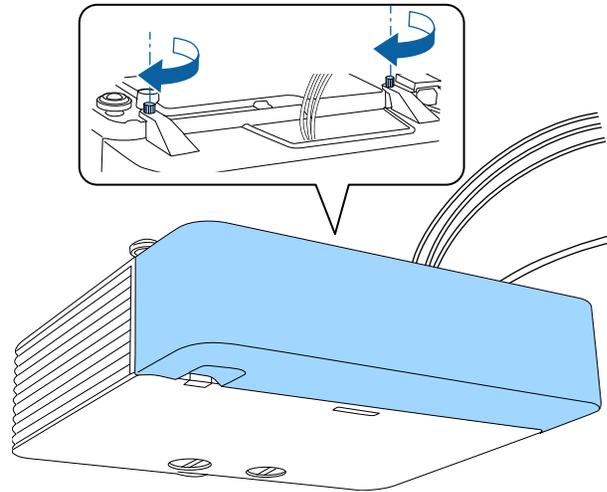
Remarque: Cela peut ne pas fonctionner si cinq projecteurs ou plus sont connectés en série ou si les paramètres ne sont pas correctement réglés.

Sujet parent: [Raccordement de plusieurs projecteurs du même modèle](#)

Pose et retrait du cache-câbles

Vous pouvez fixer le cache-câbles fourni avec votre projecteur pour dissimuler les câbles visibles.

3. Resserrez les deux vis du cache-câbles.



Pour enlever le cache-câbles, dévissez les deux vis et retirez-le du projecteur.

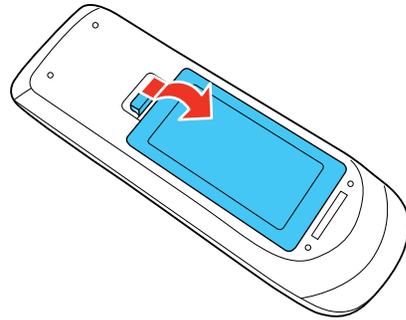
Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

Installation des piles dans la télécommande

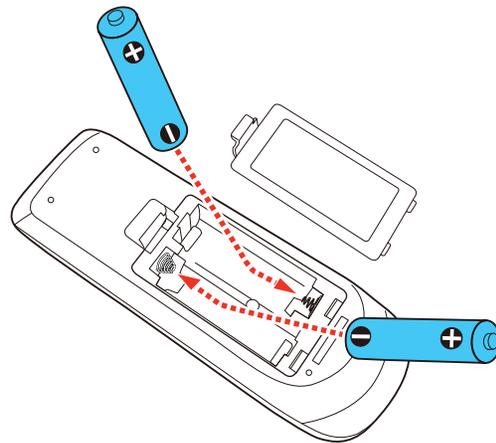
La télécommande est alimentée au moyen de deux piles AA fournies avec le projecteur.

Mise en garde: Utilisez uniquement le type de piles indiqué dans le présent manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

1. Retirez le couvercle du logement des piles.

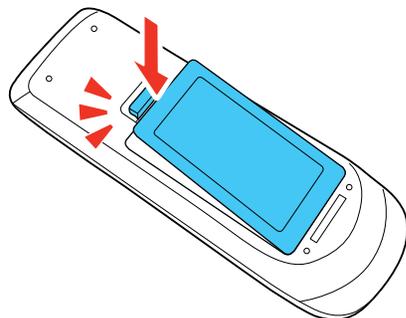


2. Insérez les piles avec les bornes + et – tel qu'illustré.



Avertissement: Assurez-vous que les piles sont insérées dans la bonne position. Si les piles ne sont pas correctement insérées, elles pourraient exploser ou fuir, ce qui pourrait causer un incendie ou des blessures ou endommager le produit.

3. Remplacez le couvercle du logement des piles et appuyez dessus pour l'enclencher.



Avertissement: Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

Utilisation du projecteur sur un réseau

Suivez les instructions contenues dans ces sections afin de préparer votre projecteur pour l'utilisation sur un réseau.

Remarque: Epson iProjection n'est pas recommandé pour la diffusion vidéo en continu.

[Projection sur un réseau câblé](#)

[Projection sur un réseau sans fil](#)

[Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau](#)

[Configuration de la surveillance avec SNMP](#)

[Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web](#)

[Commande d'un projecteur sur réseau en mode Lecture de contenu](#)

[Utilisation de Crestron Connected](#)

[Configuration d'API Web](#)

[HTTP sécurisé](#)

[Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

Projection sur un réseau câblé

Vous pouvez projeter sur un réseau câblé. Pour ce faire, vous devez connecter le projecteur au réseau avec un câble Ethernet, puis configurer le projecteur et l'ordinateur pour la projection depuis un réseau.

Vous pouvez utiliser Epson iProjection pour projeter des présentations et des images statiques sur un réseau câblé.

Remarque: Epson iProjection n'est pas recommandé pour la diffusion vidéo en continu.

Après avoir branché et installé le projecteur, installez les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

Remarque: Si votre projecteur est connecté par un câble de réseau local (Ethernet) à un réseau qui inclut un point d'accès sans fil, vous pouvez établir une connexion sans fil au projecteur par le point d'accès en utilisant les logiciels de réseau Epson.

[Raccordement du projecteur à un réseau câblé](#)

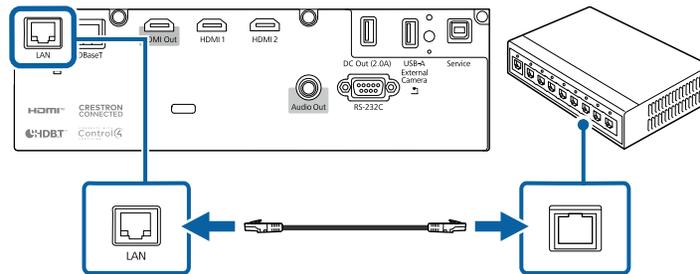
Sélection des paramètres du réseau câblé

Sujet parent: Utilisation du projecteur sur un réseau

Raccordement du projecteur à un réseau câblé

Raccordez le projecteur à votre réseau local câblé en utilisant un câble réseau 100Base-TX ou 10Base-T disponible dans le commerce. Pour assurer la transmission adéquate des données, utilisez un câble blindé de catégorie 5 ou supérieur.

1. Branchez une extrémité du câble réseau à votre concentrateur, commutateur ou routeur réseau.
2. Branchez l'autre extrémité du câble dans le port **LAN** du projecteur.



Sujet parent: Projection sur un réseau câblé

Sélection des paramètres du réseau câblé

Avant de pouvoir projeter depuis plusieurs ordinateurs sur le réseau, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur en utilisant ses menus.

Remarque: Vérifiez que le projecteur est bien raccordé au réseau câblé par le port **LAN**.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez ensuite le menu **Base** et appuyez sur **Enter**.

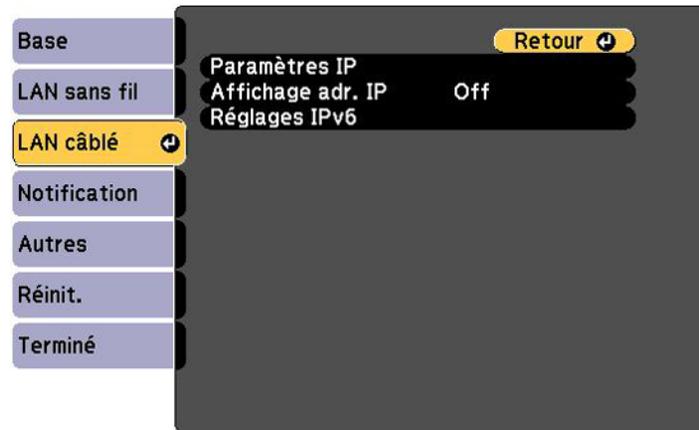


6. Sélectionnez au besoin les options de base suivantes :
 - **Nom du projecteur** vous permet d'entrer un nom comptant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur sur le réseau.

- **Mot passe PJLink** vous permet d'entrer un mot de passe comptant jusqu'à 32 caractères alphanumériques afin d'utiliser le protocole PJLink pour commander le projecteur.
- **Mot de passe Remote** vous permet d'entrer un mot de passe de 8 caractères alphanumériques pour accéder à l'écran Remote ou Contrôle de base dans Epson Web Control. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONREMOTE**; le mot de passe par défaut est **guest**.)
- **MotPss ContrôleWeb** vous permet d'entrer un mot de passe de 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur par le Web.
- **Mt de passe modérat.** vous permet d'entrer un mot de passe de 4 chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) ou l'application Epson iProjection. (Aucun mot de passe par défaut.)
- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer un mot de passe de sécurité pour entraver l'accès au projecteur à quiconque n'est pas dans la même pièce. Vous devez entrer un mot-clé aléatoire affiché par un ordinateur utilisant le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) afin d'accéder au projecteur.
- **Afficher mot-clé** vous permet de choisir d'afficher ou non un mot de passe dans l'image projetée lorsque vous accédez au projecteur en utilisant le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac).
- **Afficher infos LAN** vous permet de sélectionner la façon dont le projecteur affiche l'information réseau. Vous pouvez sélectionner une option qui vous permet d'afficher un code QR servant à connecter rapidement votre appareil iOS ou Android à l'aide de l'application Epson iProjection.

Remarque: Utilisez le clavier affiché pour entrer le nom, les mots de passe et le mot-clé. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les caractères en surbrillance et appuyez sur **Enter** pour les sélectionner.

7. Sélectionnez **LAN câblé**, puis appuyez sur **Enter**.



8. Au besoin, sélectionnez **Paramètres IP** et appuyez sur **Enter**.
9. Sélectionnez vos paramètres IP au besoin :
- Si votre réseau attribue automatiquement des adresses IP, activez le paramètre **DHCP**.
 - Si vous devez régler les adresses manuellement, désactivez le **DHCP**, puis entrez au besoin l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés**, et l'**Adresse passerelle** du projecteur.

Remarque: Pour mettre les chiffres voulus en surbrillance sur le clavier affiché, appuyez sur les touches fléchées de la télécommande. Pour sélectionner un chiffre en surbrillance, appuyez sur **Enter**.

10. Pour empêcher l'affichage de l'adresse IP sur l'écran de veille, désactivez **Affichage adr. IP**.
11. Pour connecter le projecteur au réseau via IPv6, sélectionnez **On** au paramètre **Réglages IPv6**. Puis, réglez les paramètres **Configuration auto** et **Util. adresse temporaire** tel que nécessaire.
12. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Sujet parent: [Projection sur un réseau câblé](#)

Références associées

[Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau](#)

Projection sur un réseau sans fil

Vous pouvez projeter sur un réseau sans fil. Pour ce faire, vous devez configurer le projecteur et l'ordinateur pour la projection sans fil.

Remarque: L'unité LAN sans fil 802.11b/g/n Epson n'est pas incluse avec votre projecteur et est optionnelle.

Vous pouvez connecter le projecteur sans fil de deux manières :

- En créant une clé Quick Wireless Connection USB (Windows seulement) à l'aide du logiciel Epson iProjection
- En configurant manuellement la connexion à l'aide des menus Réseau du projecteur.

Après avoir branché et installé le projecteur, installez au besoin les logiciels du projecteur. Il est possible que vous deviez les installer depuis le CD, si inclus; sinon, vous pouvez télécharger les logiciels ou les manuels, au besoin.

Vous pouvez utiliser Epson iProjection pour projeter des présentations et des images statiques sur un réseau sans fil.

Remarque: Epson iProjection n'est pas recommandé pour la diffusion vidéo en continu.

[Installation de l'unité LAN sans fil](#)

[Utilisation de la clé USB Quick Wireless Connection \(Windows\)](#)

[Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

[Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows](#)

[Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac](#)

[Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil](#)

[Utilisation d'un code QR pour connecter un appareil mobile](#)

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

Références associées

[Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau](#)

[Manuels et logiciels supplémentaires pour le projecteur](#)

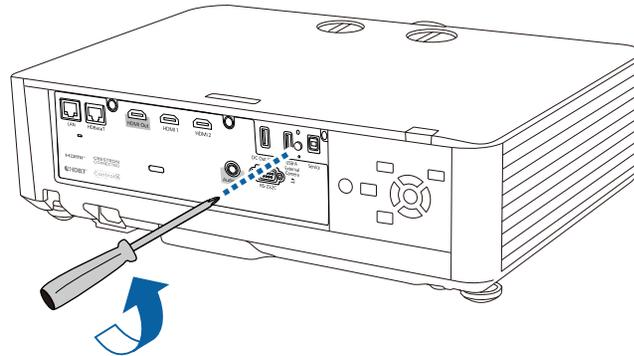
Installation de l'unité LAN sans fil

Pour utiliser le projecteur sur un réseau sans fil, installez l'unité LAN sans fil d'Epson en option. N'installez aucun autre type d'unité LAN sans fil.

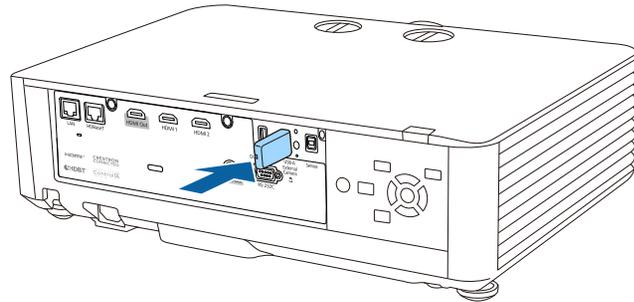
Mise en garde: Ne retirez jamais l'unité pendant que son témoin est bleu ou clignotant, ou qu'une projection sans fil est en cours. Vous pourriez endommager l'unité ou perdre des données.

Remarque: L'indicateur de l'unité LAN sans fil ne fonctionne pas. Voyez l'indicateur LAN sans fil sur le projecteur pour vérifier l'état du LAN sans fil.

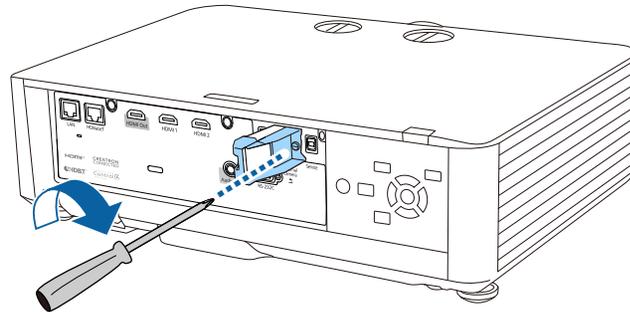
1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.
2. Utilisez un tournevis cruciforme pour retirer la vis fixant le couvercle de l'unité LAN sans fil, puis enlevez le couvercle.



3. Insérez l'unité LAN sans fil dans le port **USB-A**.



4. Remettez en place le couvercle de l'unité LAN sans fil et serrez la vis que vous aviez retirée.



5. Branchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension.

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

Utilisation de la clé USB Quick Wireless Connection (Windows)

Vous pouvez créer une clé USB Quick Wireless Connection d'Epson pour connecter rapidement le projecteur à un ordinateur Windows sans fil. Vous pouvez alors projeter votre présentation et retirer la clé lorsque vous avez terminé.

Remarque: Aucune clé USB n'est incluse avec votre projecteur.

1. Créez une clé USB Quick Wireless Connection à l'aide d'une clé USB et du logiciel Epson iProjection (Windows/Mac).

Remarque: Pour les instructions, reportez-vous au *Guide d'utilisation Epson iProjection (Windows/Mac)*.

2. Mettez le projecteur sous tension.
3. Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande.
L'écran d'attente LAN s'affiche.
4. Vérifiez que le SSID et l'adresse IP sont affichés.

5. Retirez l'unité LAN sans fil du port **USB-A** du projecteur (si installée) et insérez la clé USB dans le même port.
Une image sera projetée indiquant que la mise à jour de l'information sur le réseau est terminée.
6. Retirez la clé USB.
7. Réinsérez l'unité LAN sans fil dans le projecteur, au besoin.
8. Insérez la clé USB dans le port USB de votre ordinateur.
9. Suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac).

Remarque: Si un message concernant le coupe-feu Windows s'affiche, cliquez sur **Oui** pour désactiver le coupe-feu. Vous devez détenir les droits d'administrateur pour installer le logiciel. S'il ne s'installe pas automatiquement, double-cliquez sur **MPPLaunch.exe** sur la clé USB.

Après quelques minutes, les images de votre ordinateur seront projetées par le projecteur. Si elles n'apparaissent pas, appuyez sur la touche **LAN** ou **Recherche de source** de la télécommande ou redémarrez l'ordinateur.

10. Faites votre présentation, au besoin.
11. Lorsque vous avez terminé la projection sans fil, sélectionnez l'option **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre des tâches Windows, puis retirez la clé USB de votre ordinateur.

Remarque: Vous pouvez partager la clé USB avec d'autres ordinateurs sans déconnecter votre ordinateur. Il peut être nécessaire de redémarrer votre ordinateur pour activer de nouveau la connexion au réseau local sans fil.

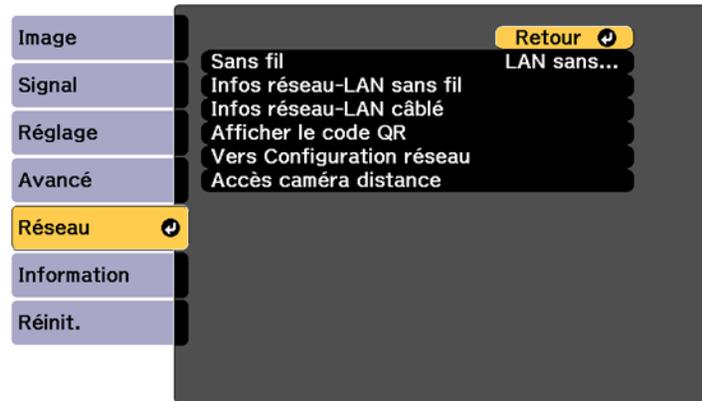
Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil

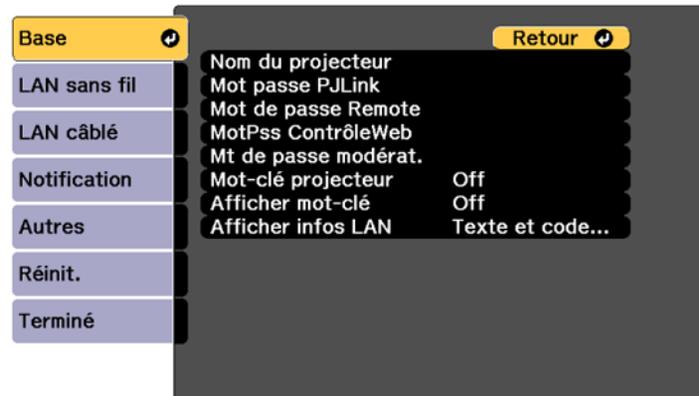
Avant de pouvoir projeter à l'aide du réseau sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur en utilisant ses menus.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

- Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **Enter**.



- Sélectionnez **LAN sans fil activé** au paramètre **Sans fil**.
- Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
- Sélectionnez ensuite le menu **Base** et appuyez sur **Enter**.

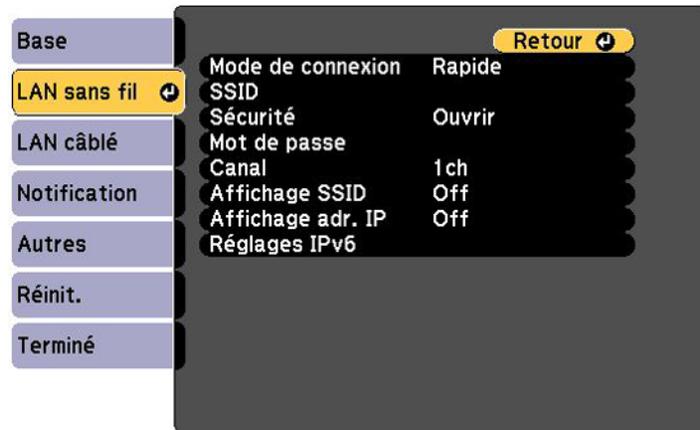


- Sélectionnez au besoin les options de base suivantes :
 - Nom du projecteur** vous permet d'entrer un nom comptant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur sur le réseau.

- **Mot passe PJLink** vous permet d'entrer un mot de passe comptant jusqu'à 32 caractères alphanumériques afin d'utiliser le protocole PJLink pour commander le projecteur.
- **Mot de passe Remote** vous permet d'entrer un mot de passe de 32 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur par Contrôle de base. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONREMOTE**; le mot de passe par défaut est le numéro de série du projecteur.)
- **MotPss ContrôleWeb** vous permet d'entrer un mot de passe comptant jusqu'à 32 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur par le Web. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB**; le mot de passe par défaut est le numéro de série du projecteur.)
- **Mt de passe modérat.** vous permet d'entrer un mot de passe de 4 chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) ou l'application Epson iProjection.
- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer un mot de passe de sécurité pour entraver l'accès au projecteur à quiconque n'est pas dans la même pièce. Le projecteur affiche un mot-clé aléatoire que vous devez saisir depuis un ordinateur en utilisant le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) ou un appareil iOS ou Android, ou sur un Chromebook, utilisant l'application Epson iProjection.
- **Afficher mot-clé** vous permet d'afficher un mot de passe dans l'image projetée lorsque vous accédez au projecteur depuis un ordinateur en utilisant le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) ou un appareil iOS ou Android, ou sur un Chromebook, via l'application Epson iProjection.
- **Afficher infos LAN** vous permet de sélectionner la façon dont le projecteur affiche l'information réseau. Vous pouvez sélectionner une option qui vous permet d'afficher un code QR servant à connecter rapidement votre appareil iOS ou Android avec l'application Epson iProjection.

Remarque: Utilisez le clavier affiché pour entrer le nom, les mots de passe et le mot-clé. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour mettre les caractères en surbrillance et appuyez sur **Enter** pour les sélectionner.

8. Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur **Enter**.



9. Sélectionnez les paramètres du menu **LAN sans fil** au besoin pour votre réseau.

10. Lorsque vous avez terminé de régler les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Après avoir entré les paramètres sans fil du projecteur, vous devez sélectionner le réseau sans fil sur votre ordinateur, Chromebook, ou votre appareil iOS ou Android.

[Paramètres du menu Réseau sans fil](#)

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Références associées

[Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau](#)

Paramètres du menu Réseau sans fil

Paramètre	Options	Description
Mode de connexion	Rapide Avancé	Sélectionne le type de connexion sans fil : Rapide : permet le raccordement direct à plusieurs téléphones intelligents, tablettes ou ordinateurs. Avancé : permet le raccordement à plusieurs téléphones intelligents, tablettes ou ordinateurs par un point d'accès sans fil.
Rech. point accès	Vers Recherche	Recherche les points d'accès sans fil disponibles en mode de connexion Avancé .
SSID	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Définit le SSID (nom du réseau) du réseau local sans fil auquel le projecteur se connecte.
Sécurité	Ouvrir WPA2-PSK WPA3-PSK WPA2/WPA3-PSK WPA3-EAP WPA2/WPA3-EAP	Définit le type de sécurité utilisé pour le réseau sans fil (certaines options ne sont disponibles que lorsque le paramètre Mode de connexion est réglé sur Avancé).
Mot de passe	Entre 8 et 63 caractères alphanumériques.	Règle un mot de passe pour le réseau sans fil.

Paramètre	Options	Description
Réglage EAP	Type EAP Nom utilisateur Mot de passe Certificat client Vérif serveur certif Certificat CA Nom serv RADIUS	Règle les paramètres EAP pour la sécurité WPA3-EAP et WPA2/WPA3-EAP
Canal	1ch 6ch 11ch	En mode de connexion Rapide , définit la bande de fréquence (canal) utilisée par le réseau local sans fil.
Paramètres IP	DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Serveur DNS 1 Serveur DNS 2	Active le paramètre DHCP si votre réseau attribue automatiquement des adresses; réglez le paramètre à Off pour entrer manuellement les paramètres Adresse IP , Masque ss-rés et Adresse passerelle (certains options sont seulement disponibles lorsque le paramètre Mode de connexion est réglé à Avancé). Serveur DNS 1/Serveur DNS 2 : Entrez l'adresse IP pour le serveur DNS.
Affichage SSID	On Off	Permet de choisir d'afficher ou non le SSID sur l'écran de veille du réseau.
Affichage adr. IP	On Off	Permet de choisir d'afficher ou non l'adresse IP sur l'écran de veille du réseau.

Paramètre	Options	Description
Réglages IPv6	IPv6 Configuration auto Util. adresse temporaire	Sélectionne les paramètres IPv6 lorsque vous connectez le projecteur au réseau à l'aide de IPv6. Les fonctions Epson Web Control et PjLink prennent en charge IPv6.

Sujet parent: [Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Windows

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre ordinateur.

1. Pour parvenir à votre logiciel utilitaire sans fil, accédez au bureau et double-cliquez sur l'icône de réseau de la barre des tâches de Windows.
2. Effectuez l'une des étapes suivantes :
 - Si votre projecteur est connecté à un réseau existant (mode Avancé), sélectionnez le nom du réseau (SSID).
 - Si votre projecteur est configuré en mode Rapide, sélectionnez le SSID du projecteur.
3. Cliquez sur **Connecter**.

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Sélection des paramètres de réseau sans fil sous Mac

Avant d'établir la connexion au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre Mac.

1. Cliquez sur l'icône AirPort ou Wi-Fi dans la barre de menus de la partie supérieure de l'écran.
2. Assurez-vous qu'AirPort ou Wi-Fi est activé, puis effectuez l'une des étapes suivantes :
 - Si votre projecteur est connecté à un réseau existant (mode Avancé), sélectionnez le nom du réseau (SSID).
 - Si votre projecteur est configuré en mode Rapide, sélectionnez le SSID du projecteur.

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

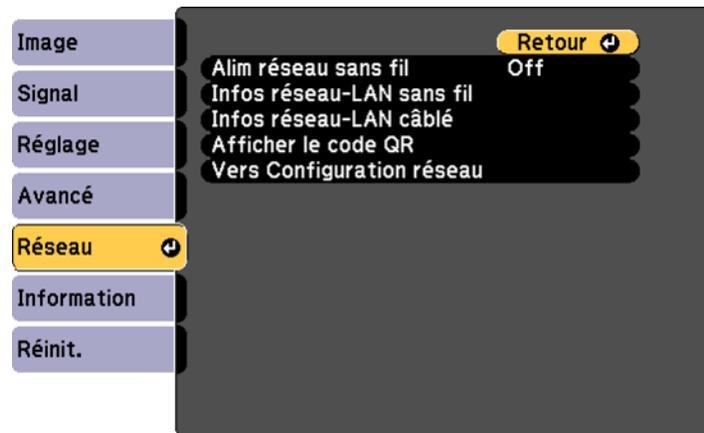
Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil

Vous pouvez configurer la sécurité de votre projecteur pour l'utiliser sur un réseau sans fil. Choisissez et configurez une des options de sécurité suivantes qui correspond aux paramètres utilisés pour votre réseau :

- WPA2-PSK (mode de connexion Rapide)
- WPA3-PSK (mode de connexion Avancé)
- WPA3-EAP (mode de connexion Avancé)
- WPA2/WPA3-PSK (mode de connexion Avancé)
- WPA2/WPA3-EAP (mode de connexion Avancé)

Remarque: Communiquez avec votre administrateur réseau pour obtenir des instructions afin d'entrer les bons renseignements.

1. Si vous voulez configurer la sécurité WPA3-EAP ou WPA2/WPA3-EAP, assurez-vous que votre fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur et qu'il est placé directement sur le dispositif de stockage USB.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **↵ Enter**.



4. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.

5. Sélectionnez **LAN sans fil**, puis appuyez sur **Enter**.
6. Configurez le paramètre **Sécurité** afin qu'il corresponde aux paramètres du réseau.
7. Effectuez l'une des étapes suivantes selon le paramètre de sécurité du réseau que vous avez sélectionné :
 - **WPA2-PSK, WPA3-PSK, ou WPA2/WPA3-PSK** : sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus. Passez les étapes suivantes.
 - **WPA3-EAP ou WPA2/WPA3-EAP** : sélectionnez **Méthode EAP** et appuyez sur **Enter**.
8. Sélectionnez votre protocole d'authentification pour le paramètre **Type EAP**.
9. Pour importer votre certification, sélectionnez le type de certificat (soit **Certificat client** ou **Certificat CA**) et appuyez sur **↵ Enter**.

Remarque: Vous pouvez aussi enregistrer un certificat numérique depuis votre navigateur Web. Assurez-vous de faire l'enregistrement une seule fois, sinon, le certificat pourrait ne pas être installé correctement.

10. Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur **Enter**.
11. Suivez les instructions à l'écran pour brancher un dispositif de stockage USB dans le port **USB-A** du projecteur.
12. Appuyez sur **Enter** pour afficher la liste des certificats.
13. Sélectionnez le certificat à importer depuis la liste affichée.
Un message s'affiche afin d'entrer le mot de passe du certificat.
14. Entrez un mot de passe et appuyez sur **Enter**.
Un message de confirmation s'affiche après l'importation du certificat.
15. Sélectionnez les paramètres EAP suivants, au besoin :
 - Le paramètre **Nom utilisateur** permet d'entrer un nom d'utilisateur allant jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Pour entrer plus de 32 caractères, vous devez utiliser un navigateur Web.
 - Le paramètre **Mot de passe** permet d'entrer un mot de passe allant jusqu'à 64 caractères alphanumériques lorsque vous utilisez les protocoles PEAP ou EAP-FAST. Pour entrer plus de 32 caractères, vous devez utiliser un navigateur Web.
 - Le paramètre **Vérif serveur certif** permet de choisir si une vérification du certificat de serveur est effectuée ou non lorsqu'un certificat CA est réglé.
 - **Nom serv RADIUS** vous permet d'entrer le nom du serveur à vérifier.

16. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Tâches associées

[Enregistrement de certificats numériques à partir d'un navigateur Web](#)

Utilisation d'un code QR pour connecter un appareil mobile

Après avoir sélectionné les paramètres du réseau sans fil pour votre projecteur, vous pouvez afficher un code QR à l'écran et l'utiliser pour connecter un appareil mobile à l'aide de l'application Epson iProjection.

Remarque: Assurez-vous d'avoir installé la version la plus récente d'Epson iProjection sur votre appareil. Visitez le site Web epson.com/iprojection (É.-U.), epson.ca/iprojection (Canada) ou latin.epson.com/iprojection (Caraïbes) pour obtenir plus d'informations.

Si vous utilisez Epson iProjection en mode de connexion rapide, il est recommandé d'activer la sécurité sans fil, comme un mot de passe de modérateur.

1. Appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande.

Votre projecteur affichera le code QR sur la surface de projection.

Remarque: Si vous ne voyez pas le code QR après avoir appuyé sur la touche **LAN**, appuyez sur **Enter** pour l'afficher.

2. Démarrez Epson iProjection sur votre appareil mobile.

3. Utilisez la fonction de lecteur de code QR pour lire le code QR et connecter votre appareil au projecteur. Visitez le site Web epson.com/iprojection (É.-U.) epson.ca/iprojection (Canada) ou latin.epson.com/iprojection (Caraïbes) pour obtenir plus d'informations.

Si le code QR ne s'affiche pas, appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande et sélectionnez le menu **Réseau > Vers Configuration réseau > Base > Afficher infos LAN**. Réglez le paramètre **Afficher infos LAN** sur l'option **Texte et code QR**.

Sujet parent: [Projection sur un réseau sans fil](#)

Références associées

[Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau](#)

[Manuels et logiciels supplémentaires pour le projecteur](#)

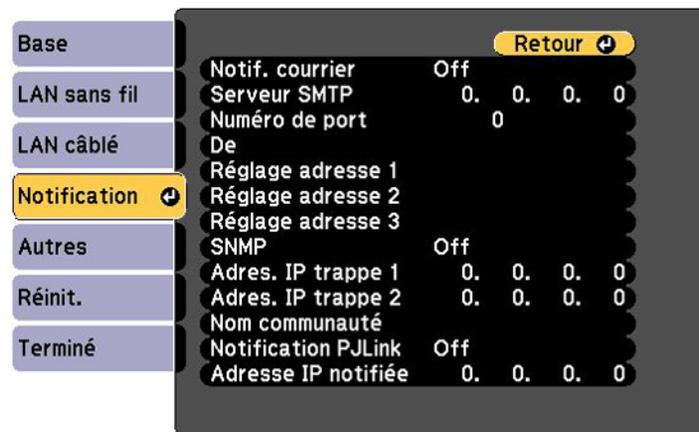
[Manuels et logiciels supplémentaires pour le projecteur](#)

Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau

Vous pouvez configurer le projecteur pour vous envoyer une alerte par courriel sur le réseau si un problème survient dans le projecteur.

Remarque: Si le paramètre **Mode attente** est réglé à **Comm. activée** dans le menu étendu, vous pouvez recevoir des alertes par courriel même si le projecteur est en mode attente (l'appareil est éteint). Le projecteur doit être branché à un réseau filaire ou à un réseau sans fil avec le paramètre **Mode connexion** réglé à **Avancé**.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur **Enter**.



5. Activez **Notif. courrier**.
6. Entrez l'adresse IP pour le paramètre **Serveur SMTP**.

Remarque: N'utilisez pas les adresses suivantes : 127.x.x.x ni 224.0.0.0 à 255.255.255.255 inclusivement (où x est un numéro de 0 à 255).

7. Sélectionnez un **Numéro de port** pour le serveur SMTP de 1 à 65535 (25 par défaut).

8. Entrez l'adresse courriel de l'expéditeur pour le paramètre **De**.
9. Choisissez un champ **Réglage adresse**, entrez l'adresse de courriel et sélectionnez ou désélectionnez les alertes que vous voulez y envoyer. Votre adresse peut compter jusqu'à 32 caractères alphanumériques. Répétez pour un maximum de 3 adresses.
10. Si vous utilisez le standard PJLink pour contrôler le projecteur, activez le paramètre **Notification PJLink**, puis entrez l'adresse IP où vous souhaitez recevoir les notifications PJLink au paramètre **Adresse IP notifiée**.
11. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Remarque: Si un problème majeur entraîne la mise hors tension d'un projecteur, il est possible qu'il ne puisse pas vous envoyer une alerte par courriel.

[Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau](#)

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

Messages d'alerte par courriel du projecteur sur le réseau

Si un problème se produit dans un projecteur en réseau et que vous avez choisi de recevoir des alertes par courriel, vous recevrez un courriel contenant les renseignements suivants :

- L'adresse courriel entrée au paramètre **De**
- Les termes « **Epson Projector** » dans la ligne Objet
- Le nom du projecteur affecté par un problème
- L'adresse IP du projecteur affecté
- Des informations détaillées sur le problème

Remarque: Si un problème majeur entraîne la mise hors tension du projecteur, il est possible que le projecteur ne puisse pas vous envoyer une alerte par courriel.

Sujet parent: [Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau](#)

Configuration de la surveillance avec SNMP

Les administrateurs de réseau peuvent installer un logiciel SNMP (Simple Network Management Protocol) sur les ordinateurs en réseau afin de pouvoir surveiller les projecteurs. Si votre réseau emploie ce logiciel, vous pouvez configurer le projecteur pour la surveillance SNMP.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur **Enter**.
5. Activez le paramètre **SNMP**.
6. Entrez une ou deux adresses IP pour recevoir les notifications SNMP pour le paramètre **Adres. IP trappe**, en utilisant un nombre de 0 à 255 pour chaque champ de l'adresse.

Remarque: Pour entrer l'adresse IP à l'aide des touches numériques de la télécommande, appuyez sur la touche **Num** et maintenez-la enfoncée. N'utilisez pas les adresses suivantes : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 inclusivement (où x est un numéro de 0 à 255).

7. Sélectionnez le menu **Autres**, puis appuyez sur **Enter**.
8. Si vous souhaitez utiliser le protocole HTTP sécurisé pour encoder les communications lors de l'utilisation de Web Control, activez le paramètre **HTTP sécurisé** et importez le certificat de serveur en utilisant le paramètre **Certif serveur Web**.
9. Si disponible, sélectionnez le paramètre **Passerelle prioritaire** pour votre réseau.
10. Si votre environnement réseau utilise un contrôleur AMX, activez le paramètre **AMX Device Discovery** pour permettre au projecteur d'être détecté.
11. Si votre environnement réseau utilise un contrôleur Crestron RoomView, sélectionnez le paramètre **Crestron Connected** pour permettre au projecteur d'être détecté.
12. Si vous utilisez le projecteur avec un système d'automatisation Control 4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP), activez le paramètre **Control4 SDDP**.
13. Si vous souhaitez que ce projecteur reçoive des messages diffusés sur le réseau, activez le paramètre **Message Broadcasting**. Les administrateurs peuvent diffuser des messages sur le réseau en utilisant le logiciel Epson Projector Management (Windows seulement).
14. Lorsque vous avez terminé de configurer les paramètres, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

Références associées

[Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau](#)

Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web

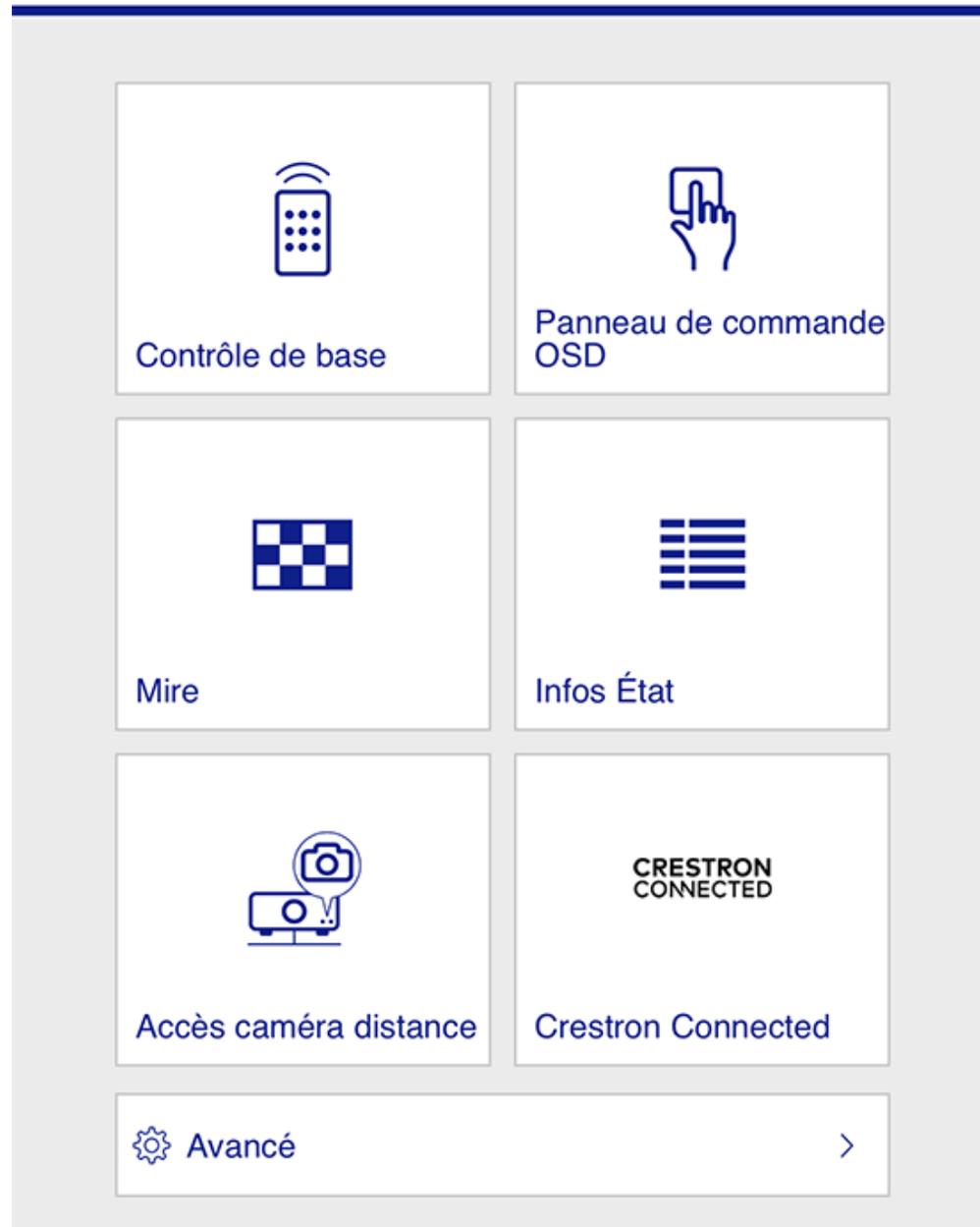
Une fois que le projecteur est connecté au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et commander la projection depuis un navigateur Web compatible. Cela vous permet d'accéder au projecteur à distance. Vous pouvez aussi commander le projecteur en utilisant un navigateur Web via l'application Epson iProjection sur iOS ou Android.

Remarque: Les fonctions de commande et la configuration Web supportent Microsoft Internet Explorer 11.0 ou une version ultérieure (Windows), Microsoft Edge (Windows), Safari (Mac) et Chrome (Android) sur les réseaux qui n'utilisent pas de serveur proxy pour la connexion. Vous ne pouvez pas sélectionner tous les paramètres du menu du projecteur ou commander toutes les fonctions du projecteur lorsque vous utilisez un navigateur Web.

1. Assurez-vous que le projecteur est sous tension.
2. Démarrez le navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil connecté au réseau.
3. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

Remarque: Vous devrez peut-être vous connecter pour accéder à certaines des options à l'écran Web Control. Si vous voyez une fenêtre d'ouverture de session, entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Pour l'option Contrôle de base, le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONREMOTE** et le mot de passe par défaut est le numéro de série du projecteur en majuscules. Pour toutes les autres options, le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB** et le mot de passe par défaut est le numéro de série du projecteur en majuscules. Après la première saisie du mot de passe, vous serez invité à le modifier.

L'écran Epson Web Control s'affiche.



- 1 Sélectionnez **Contrôle de base** pour commander le projecteur à distance.
 - 2 Sélectionnez **Mire** pour afficher un motif de test.
 - 3 Sélectionnez **Accès caméra distance** pour effectuer une saisie d'image depuis un emplacement distant.
 - 4 Sélectionnez **Avancé** pour ouvrir l'écran du menu Avancé.
 - 5 Sélectionnez **Crestron Connected** pour ouvrir le menu.
 - 6 Sélectionnez **Infos État** pour voir l'état du projecteur.
 - 7 Sélectionnez **Panneau de commande OSD** pour modifier les paramètres du menu du projecteur.
4. Sélectionnez l'option correspondant à la fonction du projecteur que vous souhaitez commander.

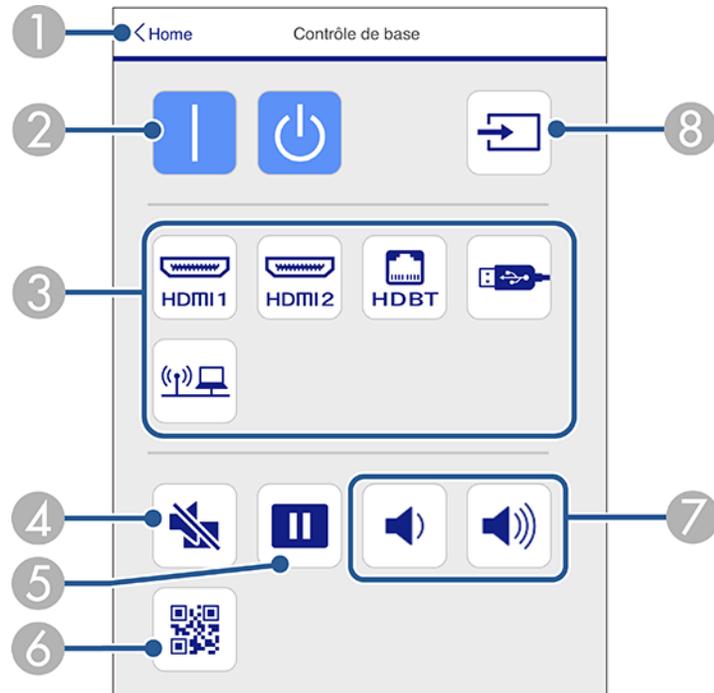
[Options de commande Web](#)

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

Options de commande Web

Contrôle de base

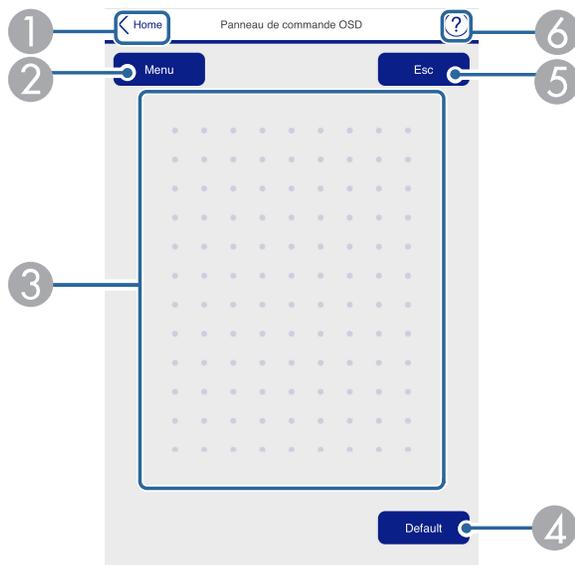
Remarque: Si l'option Mot de passe Remote est réglée à **Activé**, vous devez saisir le nom d'utilisateur et le mot de passe. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONREMOTE** et le mot de passe par défaut est le numéro de série du projecteur.) Entrez le numéro de série en lettres majuscules.)



- 1 Revient à l'écran d'accueil.
- 2 Allume ou éteint le projecteur.
- 3 Commande la sélection de la source d'entrée.
- 4 Commande la touche **A/V Mute**.
- 5 Pause ou reprend la lecture d'images.

- 6 Affiche le code QR.
- 7 Commande les touches **Volume**.
- 8 Recherche les sources.

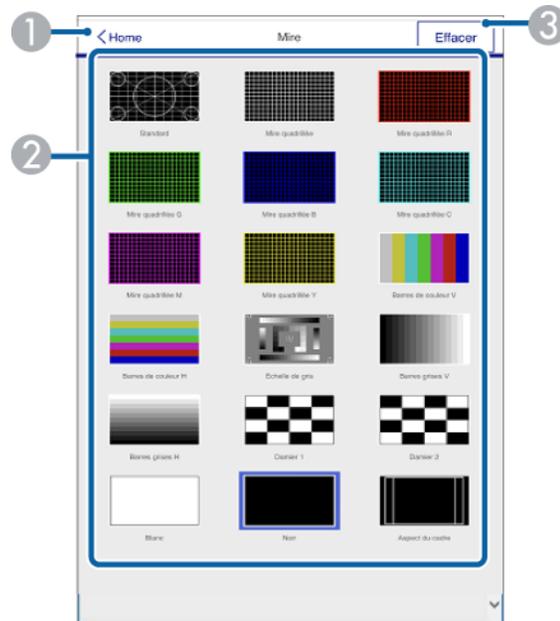
Panneau de commande OSD



- 1 Retourne à l'écran Epson Web Control.
- 2 Affiche les menus des paramètres du projecteur.
- 3 Permet d'utiliser votre doigt ou la souris pour naviguer parmi les menus.
- 4 Restaure les paramètres du projecteur aux valeurs par défaut.
- 5 Revient au menu précédent.
- 6 Affiche les sujets d'aide.

Remarque: Certains paramètres ne peuvent pas être modifiés en utilisant Epson Web Control.

Écran de mire de test



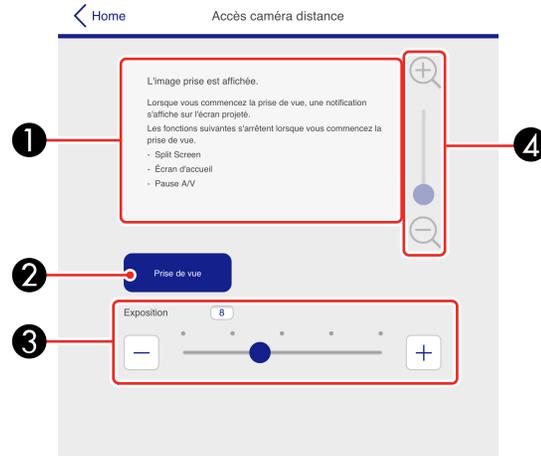
- 1 Revient à l'écran d'accueil.
- 2 Affiche les mires de test disponibles; sélectionner afin de projeter une mire de test.
- 3 Désactive l'affichage de la mire de test.

Écran d'information de l'état



- 1 Revient à l'écran d'accueil.
- 2 Affiche une liste des paramètres surveillés.
- 3 Affiche l'état du paramètre.
- 4 Permet de voir diverses informations d'état.

Écran d'Accès caméra distance



- 1 Affiche l'image saisie en utilisant le bouton **Prise de vue**.
- 2 Prend une photo de l'image projetée en utilisant la caméra externe en option à l'avant du projecteur.
- 3 Règle l'exposition de l'image.
- 4 Agrandit ou réduit l'image que vous avez saisie.

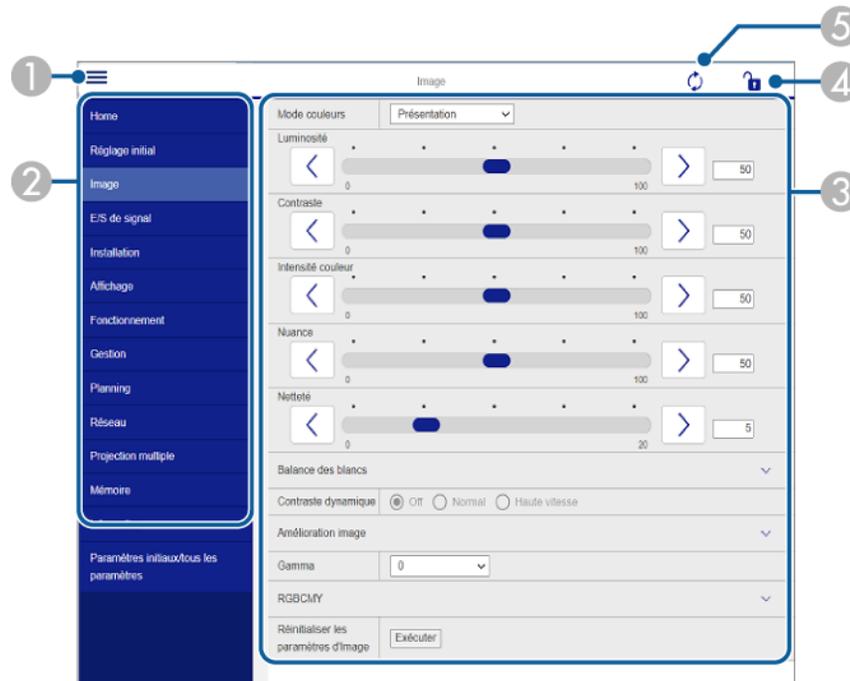
Options avancées

Si le **MotPss ContrôleWeb** par défaut est réglé, un écran vous invitant à changer le mot de passe apparaît avant que vous puissiez voir l'écran **Avancé**. Il est fortement recommandé de changer le mot de passe régulièrement pour empêcher tout accès non autorisé à votre projecteur.

Remarque: Tous les paramètres ne peuvent pas être modifiés via Web Control. Les paramètres suivants ne peuvent être définis qu'à l'aide de Web Control :

- Mot de passe du moniteur (jusqu'à 16 caractères alphanumériques)
- Paramètres IPv6 (manuel)

- Port HTTP (utilisé pour Web Control; impossible d'utiliser 80 [valeur par défaut], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001 ou 41794)



- 1 Ouvre les menus.
- 2 Affiche le nom du menu sélectionné.
- 3 Contient les paramètres du projecteur sélectionnés.
- 4 Verrouille ou déverrouille les paramètres du projecteur.
- 5 Met à jour les paramètres du projecteur.

Sujet parent: [Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web](#)

Commande d'un projecteur sur réseau en mode Lecture de contenu

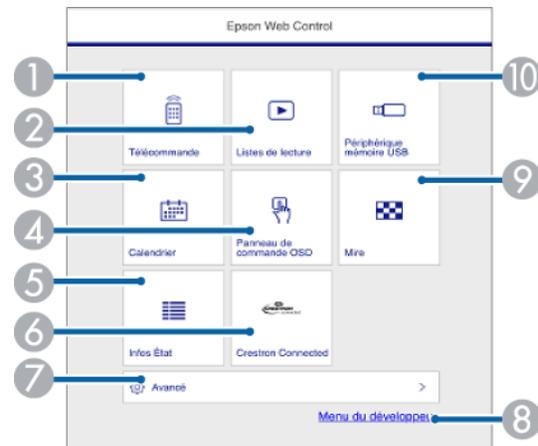
Lorsque le mode Lecture de contenu est activé dans le menu Réglage, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur, commander la projection et modifier les listes de lecture en utilisant un navigateur Web.

Remarque: Vous pouvez aussi commander le projecteur en utilisant un navigateur Web via l'application Epson iProjection.

Remarque: Ne retirez aucun dispositif USB connecté au projecteur et ne débranchez pas le câble d'alimentation lorsque l'écran de listes de lecture ou de périphérique mémoire USB est affiché; sinon, les données sauvegardées sur le dispositif USB pourraient être endommagées.

1. Assurez-vous que le projecteur est allumé et que votre ordinateur ou dispositif est connecté au même réseau que le projecteur.
2. Démarrez le navigateur Web sur l'ordinateur ou le dispositif.
3. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

L'écran Epson Web Control s'affiche.



- 1 Commande le projecteur à distance
- 2 Modifie les listes de lecture pour le mode Lecture de contenu

- 3 Ouvre l'écran Calendrier
 - 4 Commande les menus du projecteur à l'aide de vos doigts ou de la souris
 - 5 Affiche l'état du projecteur
 - 6 Ouvre la fenêtre Crestron Connected (disponible lorsque Crestron Connected est activé)
 - 7 Définit les paramètres détaillés du projecteur
 - 8 Ouvre l'écran du menu du concepteur
 - 9 Affiche un motif de test
 - 10 Enregistre ou supprime les données d'une liste de lecture sur le dispositif USB
4. Sélectionnez l'option correspondant à la fonction du projecteur que vous souhaitez commander.

Remarque: Vous devrez peut-être vous connecter pour accéder à certaines des options à l'écran Web Control. Si vous voyez une fenêtre d'ouverture de session, entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB** et le mot de passe par défaut est le numéro de série du projecteur. Entrez le numéro de série en lettres majuscules.)

[Options de commande Web en mode Lecture de contenu](#)

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

Références associées

[Manuels et logiciels supplémentaires pour le projecteur](#)

Tâches associées

[Passage au mode Lecture de contenu](#)

[Création d'une liste de lecture en utilisant Epson Web Control](#)

[Ajout d'effets à l'image projetée](#)

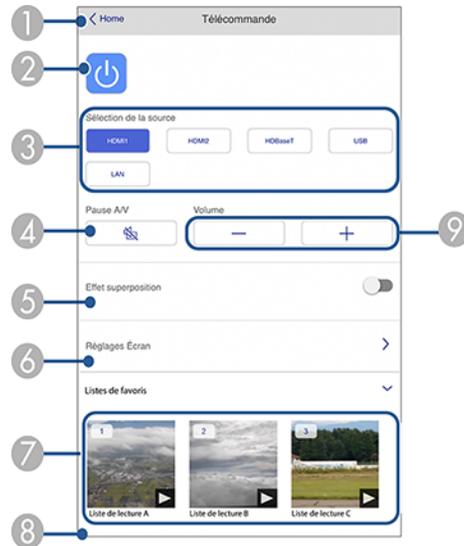
[Projection d'une liste de lecture en mode Lecture de contenu](#)

[Affichage d'une mire](#)

Options de commande Web en mode Lecture de contenu

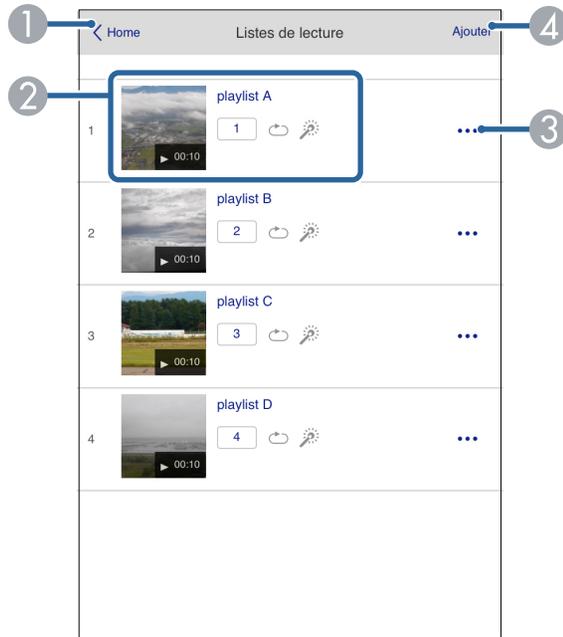
Télécommande

Remarque: Si l'option Mot de passe Remote est réglée à **On**, vous devez saisir le nom d'utilisateur et le mot de passe. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONREMOTE** et le mot de passe par défaut est le numéro de série du projecteur.) Entrez le numéro de série en lettres majuscules.)



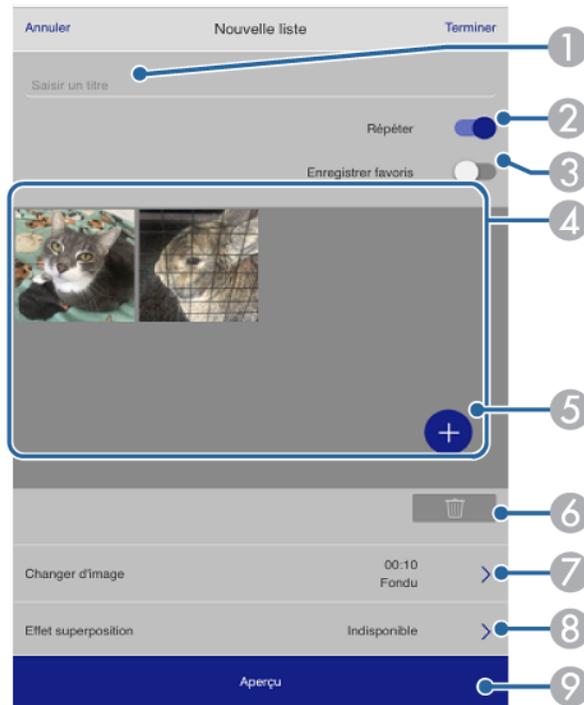
- 1 Retourne à l'écran Epson Web Control.
- 2 Allume ou éteint le projecteur.
- 3 Sélectionne la source d'entrée.
- 4 Commande la touche **A/V Mute**.
- 5 Active ou désactive l'option **Effet superposition**.
- 6 Affiche les paramètres de l'écran
- 7 Sélectionne vos listes de lecture préférées.
- 8 Affiche les informations de la liste de lecture.
- 9 Ajuste le volume des haut-parleurs

Listes de lecture



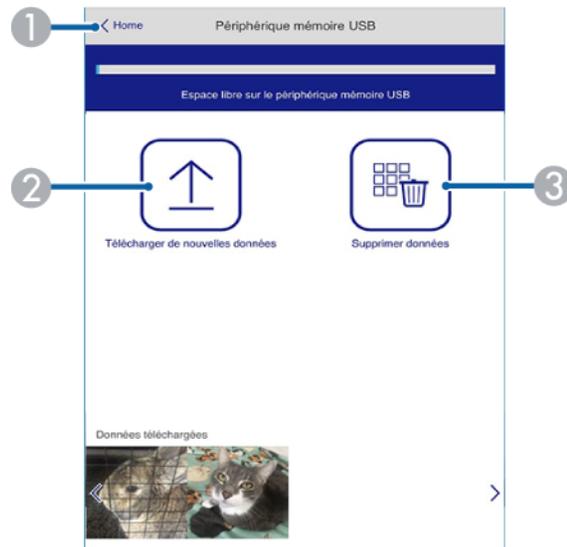
- 1 Retourne à l'écran Epson Web Control.
- 2 Commande la lecture de la liste.
- 3 Modifie, copie ou supprime la liste de lecture.
- 4 Crée une nouvelle liste de lecture.

Crée ou modifie la liste de lecture



- 1 Modifie le nom de la liste de lecture
- 2 Active la lecture répétée
- 3 Ajoute la liste de lecture à votre liste de favoris
- 4 Affiche les images ou les films dans l'ordre dans lequel ils seront lus
- 5 Ajoute des éléments à la liste de lecture
- 6 Supprime des éléments de la liste de lecture
- 7 Ouvre l'écran Changer d'image (spécifie le temps avant que le projecteur passe à l'élément suivant dans la liste de lecture)
- 8 Ouvre l'écran Effets
- 9 Prévisualise la liste de lecture

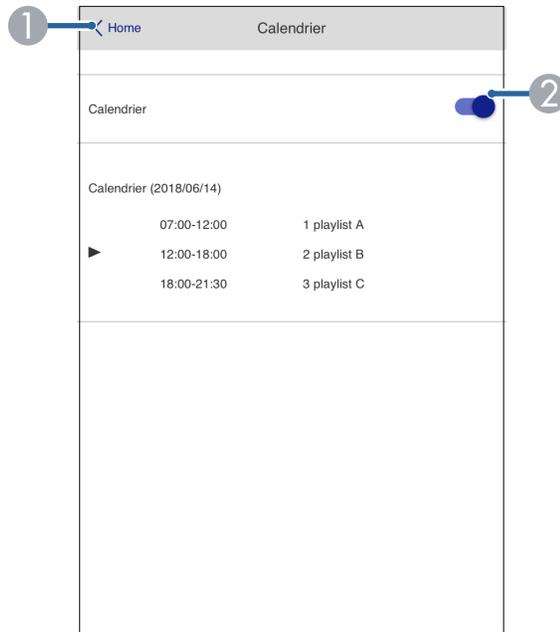
Dispositif de stockage USB



- 1 Retourne à l'écran Epson Web Control.
- 2 Téléverse vers un dispositif USB des images ou des vidéos que vous souhaitez ajouter aux listes de lecture.
- 3 Supprime les images ou les vidéos sur le dispositif USB.

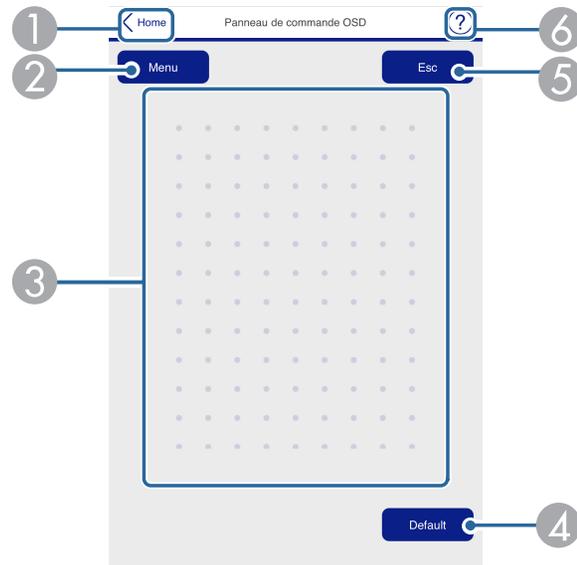
Remarque: Vous pouvez téléverser des fichiers .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp ou .gif à l'aide d'Epson Web Control. Si vous souhaitez ajouter des fichiers .mp4 ou .mov à la liste de lecture, utilisez le logiciel Epson Projector Content Manager ou l'application Epson Creative Projection.

Calendrier



- 1 Retourne à l'écran Epson Web Control.
- 2 Active ou désactive l'option de calendrier (consultez le *Guide de l'utilisateur Epson Projector Content Manager* en ligne pour obtenir plus d'information).

Panneau de commande OSD



- 1 Retourne à l'écran Epson Web Control.
- 2 Affiche les menus des paramètres du projecteur.
- 3 Permet d'utiliser votre doigt ou la souris pour naviguer parmi les menus.
- 4 Restaure les paramètres du projecteur aux valeurs par défaut.
- 5 Revient au menu précédent.
- 6 Affiche les sujets d'aide.

Remarque: Certains paramètres ne peuvent pas être modifiés en utilisant Epson Web Control.

Sujet parent: [Commande d'un projecteur sur réseau en mode Lecture de contenu](#)

Utilisation de Crestron Connected

Si vous utilisez le système de commande et de surveillance par réseau de Crestron Connected, vous pouvez configurer votre projecteur afin qu'il puisse être utilisé avec ce système. Crestron Connected vous permet de commander et de surveiller votre projecteur en utilisant un navigateur Web.

Remarque: Vous ne pouvez pas utiliser la fonctionnalité de diffusion de messages du logiciel Epson Projector Management lorsque vous utilisez Crestron Connected.

Pour plus d'informations sur Crestron Connected, contactez Crestron.

[Configuration de Crestron Connected](#)

[Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide de Crestron Connected](#)

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

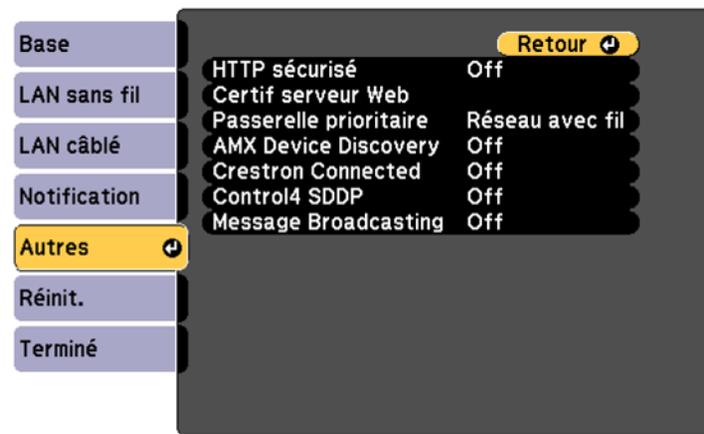
Configuration de Crestron Connected

Pour configurer votre projecteur afin d'utiliser le système de surveillance et de commande de Crestron Connected, assurez-vous que votre ordinateur et le projecteur sont branchés au réseau.

Remarque: Si vous souhaitez utiliser le système Crestron Connected lorsque le projecteur est éteint, vous devez ajuster le paramètre **Mode attente** dans le menu Avancé du projecteur.

Remarque: Si vous souhaitez établir une connexion sans fil, installez le projecteur en utilisant le mode de connexion réseau **Avancé**.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le menu **Autres**, puis appuyez sur **Enter**.



5. Réglez le paramètre **Crestron Connected** à **On** afin de permettre au projecteur d'être détecté.

Remarque: L'activation de Crestron Connected désactive la fonction Message Broadcasting du logiciel Epson Projector Management.

6. Démarrez le navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil connecté au réseau.
7. Allez à l'écran **Epson Web Control** en entrant l'adresse IP du projecteur dans la case d'adresse du navigateur.
8. Sélectionnez les paramètres **Crestron Connected**. Consultez le site Web de Crestron pour obtenir plus de détails.

Sujet parent: [Utilisation de Crestron Connected](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

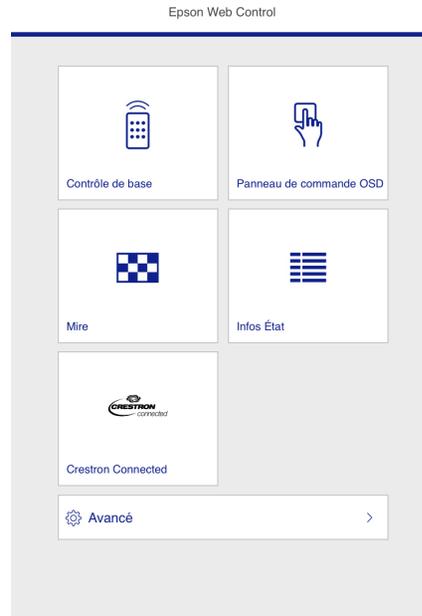
[Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau](#)

Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide de Crestron Connected

Lorsque le projecteur est configuré pour être utilisé avec Crestron Connected, vous pouvez commander et surveiller la projection en utilisant un navigateur Web compatible.

1. Démarrez le navigateur Web sur un ordinateur connecté au réseau.
2. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

L'écran Epson Web Control s'affiche.



Remarque: Vous devrez peut-être vous connecter pour accéder à certaines des options à l'écran Web Control. Si vous voyez une fenêtre d'ouverture de session, entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur par défaut est **EPSONWEB** et le mot de passe par défaut est le numéro de série du projecteur.)

3. Sélectionnez **Crestron Connected**.
4. Lorsque vous avez terminé de sélectionner les paramètres, sélectionnez **Valider** puis sélectionnez **Oui** pour enregistrer les paramètres réseau.

Sujet parent: [Utilisation de Crestron Connected](#)

Configuration d'API Web

Vous pouvez configurer API Web à partir d'un navigateur Web et commander le projecteur au moyen d'API Web.

Remarque: Vous pouvez authentifier les communications API Web à l'aide de l'authentification API (authentification Digest). Le nom d'utilisateur pour l'authentification API est **EPSONWEB**. Utilisez le mot de passe qui est réglé pour **MotPss ContrôleWeb**.

1. Ouvrez Epson Web Control à partir de votre navigateur Web.
2. Sélectionnez **Menu du développeur**.
3. Réglez le paramètre **Activer l'API** sur **On**.
4. Saisissez un des API Web suivants pour commander le projecteur :

URL	Méthodes prises en charge	Description
http://<ip>/api/v01/contentmgr/remote/power/on	GET/POST/PUT	Allume le projecteur (il se peut qu'API Web ne réagisse pas immédiatement).
http://<ip>/api/v01/contentmgr/remote/power/off		0 à 63 (la valeur par défaut est 128)
http://<ip>/api/v01/contentmgr/playlist/play/:id		0 à 7 (la valeur par défaut est 0)
http://<ip>/api/v01/contentmgr/playlist/stop		0 à 31 (la valeur par défaut est 128)

Remarque: Dans les URL ci-dessus, saisissez l'adresse IP du projecteur dans le champ <ip>. Par exemple, une URL commandant un projecteur avec l'adresse IP 192.168.0.2 pour faire jouer la liste de lecture 3 ressemblerait à ceci : <http://192.168.0.2/api/v01/contentmgr/playlist/play/3>.

Si le protocole HTTP sécurisé est activé, remplacez http dans l'URL par https.

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

Tâches associées

[Commande d'un projecteur sur un réseau à l'aide d'un navigateur Web](#)

HTTP sécurisé

Vous pouvez utiliser le protocole HTTPS pour renforcer la sécurité entre le projecteur et le navigateur Web avec lequel il communique. Pour y parvenir, vous devez créer un certificat de serveur, l'installer sur

le projecteur, activer le paramètre **HTTP sécurisé** dans les menus du projecteur afin de certifier la fiabilité du navigateur Web.

En l'absence de certificat de serveur, le projecteur crée automatiquement un certificat d'auto-signature et le communique. Étant donné que ce certificat d'auto-signature ne peut pas vérifier la fiabilité à partir d'un navigateur Web, un avertissement sur la fiabilité du serveur est généré lorsque vous accédez au projecteur depuis un navigateur Web. Vous pouvez continuer à communiquer en ignorant l'avertissement.

[Importation d'un certificat de serveur Web au moyen des menus du projecteur](#)

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

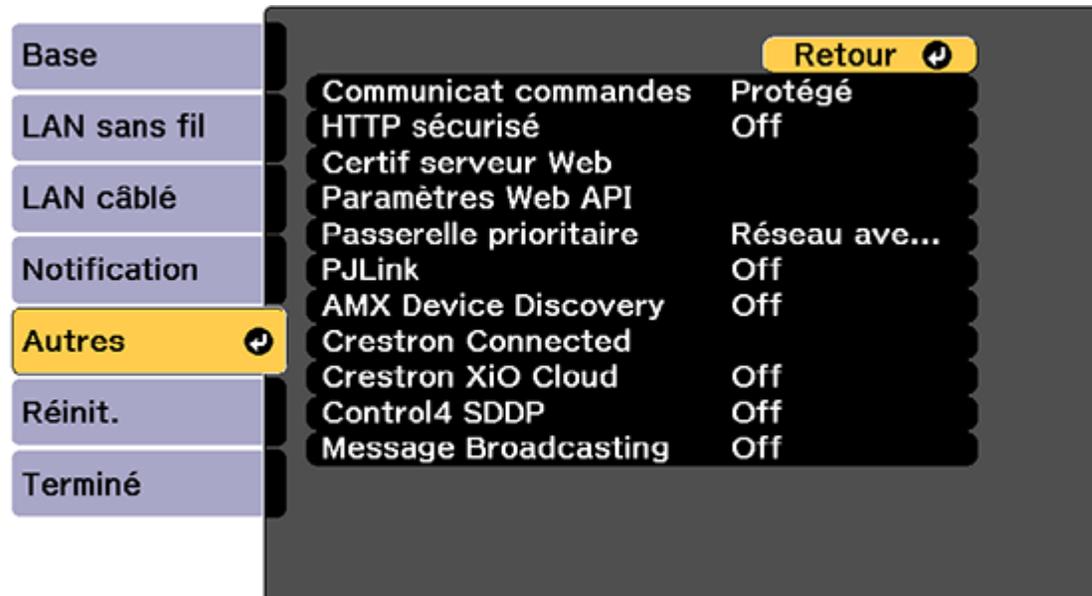
Importation d'un certificat de serveur Web au moyen des menus du projecteur

Vous pouvez créer votre certificat de serveur Web et l'importer au moyen des menus du projecteur et d'une clé USB.

Remarque: Vous pouvez aussi enregistrer des certificats numériques depuis votre navigateur Web. Assurez-vous de faire l'enregistrement une seule fois, sinon, le certificat pourrait ne pas être installé correctement.

1. Assurez-vous que votre fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur et qu'il est enregistré dans le répertoire racine de la clé USB.
2. Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande.
3. Sélectionnez le menu **Réseau** puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur **Enter**.

- Sélectionnez le menu **Autres**, puis appuyez sur **Enter**.



- Sélectionnez **On** dans le paramètre **HTTP sécurisé**.
- Sélectionnez le paramètre **Certif serveur Web**, puis appuyez sur **Enter**.
- Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur **Enter**.
- Insérez une clé USB dans le port **USB-A** du projecteur. Si l'unité LAN sans fil est installée, retirez-la avant d'insérer la clé USB.
- Appuyez sur **Enter** pour afficher la liste des certificats.
- Sélectionnez dans la liste affichée le certificat que vous souhaitez importer.
Vous verrez un message vous demandant de saisir le mot de passe du certificat.
- Entrez le mot de passe et appuyez sur **Enter**.
Le certificat est importé, et un message de confirmation apparaîtra.

Sujet parent: [HTTP sécurisé](#)

Références associées

[Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau](#)

Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur

Suivez les instructions suivantes si vous avez besoin d'installer un certificat numérique sur le projecteur afin de sécuriser vos fichiers de présentation.

Remarque: Vous pouvez enregistrer un certificat numérique à l'aide d'un navigateur Web ou par l'entremise du menu Réseau du projecteur. Cependant, assurez-vous de faire l'enregistrement une seule fois, sinon, le certificat pourrait ne pas être installé correctement.

[Enregistrement de certificats numériques à partir d'un navigateur Web](#)

[Types de certificats numériques](#)

Sujet parent: [Utilisation du projecteur sur un réseau](#)

Enregistrement de certificats numériques à partir d'un navigateur Web

Vous pouvez enregistrer des certificats numériques sur le projecteur pour une authentification LAN sans fil.

1. Assurez-vous que le fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement de votre projecteur.
2. Assurez-vous que le projecteur est allumé.
3. Démarrez le navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil mobile connecté au réseau.
4. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

L'écran Contrôle Web s'affiche et vous êtes invité à saisir un nom d'utilisateur et un mot de passe.

5. Saisissez les informations suivantes, exactement tel qu'écrit ici :
 - Saisissez **EPSONWEB** pour le nom d'utilisateur. (Vous ne pouvez pas modifier le nom d'utilisateur.)
 - Pour le mot de passe, entrez le numéro de série du projecteur. Entrez le numéro de série en lettres majuscules. (Vous pouvez modifier le mot de passe Web Control en utilisant le menu Réseau du projecteur.)
6. Sélectionnez **Avancé**.
7. Sous **Réseau**, sélectionnez **Certificat**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :

Réseau	
Home	Réglage sans fil
Réglage initial	Base
Image	Réseau sans fil
Signal	Réglages IPv6 réseau sans fil
Réglage	Réseau avec fil
Avancé	Réglages IPv6 réseau câblé
Projection multiple	Notification
Planning	Certificat
	Certificat client
	Fichier
	Envoyer
	Parcourir...
Information	Mot de passe
	Publié à
	Publié par
	Date d'expiration
	Certificat CA
	Fichier
	Envoyer
	Parcourir...
	Publié à
	Publié par
	Date d'expiration
	Certificat de serveur Web
	Fichier
	Envoyer
	Parcourir...
	Mot de

8. Cliquez sur le bouton **Parcourir**, sélectionnez le fichier de certificat et cliquez sur **Ouvrir**.
9. Saisissez un mot de passe dans la case **Mot de passe** et cliquez sur **Envoyer**.
10. Lorsque vous avez terminé d'enregistrer le certificat, cliquez sur **Appliquer** pour finaliser vos changements et compléter l'enregistrement.

Sujet parent: [Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

Références associées

[Types de certificats numériques](#)

Types de certificats numériques

Vous pouvez enregistrer les types de certificats numériques suivants.

Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Spécification	Description
Format	PKCS#12
Extension	PFX, P12
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Mot de passe	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques; requis.

Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Spécification	Description
Format	X509v3
Extension	DER/CER/PEM
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Codage	BASE64/Binaire

Certificat de serveur Web (HTTP sécurisé)

Spécification	Description
Format	PKCS#12
Extension	PFX, P12
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Nom commun	Nom d'hôte du réseau
Organisation	Optionnel
Mot de passe	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques; requis.

Remarque: Vous pouvez entrer un mot de passe allant jusqu'à 64 caractères si vous utilisez un navigateur Web pour saisir le texte.

Sujet parent: [Enregistrement d'un certificat numérique sur le projecteur](#)

Tâches associées

[Enregistrement de certificats numériques à partir d'un navigateur Web](#)

Fonctions de base du projecteur

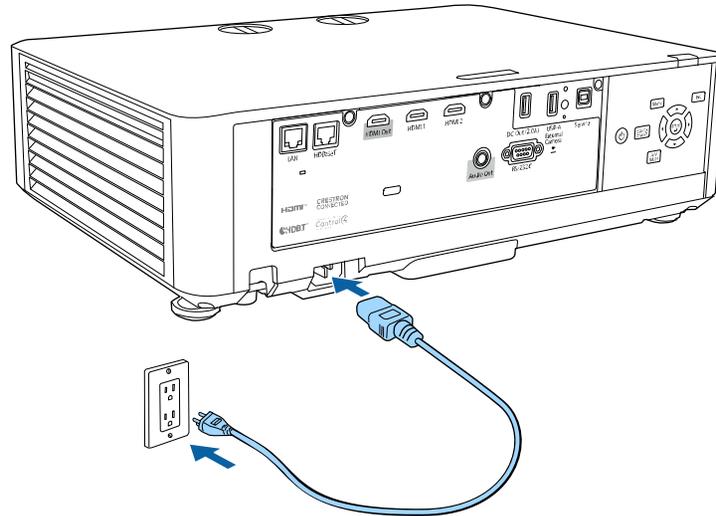
Pour utiliser les fonctions de base du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections ci-dessous :

- Mise sous tension du projecteur
- Mise hors tension du projecteur
- Sélection de la langue des menus du projecteur
- Réglage de la date et de l'heure
- Modification de la taille de l'image à l'aide de la bague de zoom
- Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point
- Réglage du format d'écran
- Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif
- Ajustement de l'image à l'aide du paramètre Position à l'écran
- Affichage d'une mire
- Réglage de la hauteur de l'image
- Forme de l'image
- Sélection de la source d'image
- Fonctionnement de la télécommande
- Modes de projection
- Rapport largeur/hauteur de l'image
- Mode couleurs
- Activation du contraste dynamique
- Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité
- Réglage du paramètre Gamma
- Réglage de la résolution de l'image
- Ajustement de la luminosité
- Commande du volume à l'aide des touches Volume
- Projection d'une présentation PC Free
- Projection en mode de lecture de contenu

Mise sous tension du projecteur

Mettez sous tension l'ordinateur ou l'équipement vidéo que vous voulez utiliser avant de mettre le projecteur sous tension afin qu'il puisse projeter l'image de la source voulue.

1. Branchez une extrémité du cordon d'alimentation dans l'entrée d'alimentation du projecteur.



2. Branchez l'autre extrémité du cordon d'alimentation dans une prise de courant.

Le témoin On/Standby du projecteur s'allume en bleu. Cela signifie que le projecteur est alimenté, mais qu'il n'a pas encore été allumé (il est en mode attente).

Remarque: Avec la fonction Aliment. Directe activée, le projecteur se met sous tension dès que vous le branchez.

3. Ne retirez le couvre-objectif que lorsque nécessaire.
4. Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur ou de la télécommande pour allumer le projecteur.

Le projecteur émet un bip et le témoin Status clignote en bleu pendant que l'appareil se réchauffe. Après environ 30 secondes, le témoin Status cesse de clignoter et devient bleu.

Avertissement: Ne regardez jamais dans l'objectif lorsque le laser est allumé. Cela peut causer des lésions oculaires; cette consigne vise les enfants et les animaux domestiques en particulier. Lorsque vous allumez le projecteur à distance à l'aide de la télécommande, veillez à ce que personne ne regarde l'objectif. Assurez-vous qu'aucun objet ne bloque la lumière de l'objectif du projecteur. Si un objet bloque l'objectif pendant une période prolongée, il risque de fondre; la lumière réfléctée dans l'objectif peut entraîner un dysfonctionnement du projecteur.

Remarque: Lorsque le paramètre **Démarrage rapide** est activé dans le menu Avancé du projecteur, le projecteur sera prêt à l'utilisation en quelques secondes la prochaine fois que vous appuierez sur la touche d'alimentation.

Remarque: Si le paramètre **Rech. source auto** du menu Avancé est activé, le projecteur détecte automatiquement le signal d'entrée lorsque vous le mettez sous tension. Ce paramètre est désactivé si le paramètre **Démarrage rapide** ou **Lecture de contenu** est activé.

Remarque: Si le paramètre **Activation auto** du menu Avancé est activé, le projecteur détecte automatiquement le signal d'entrée du port HDMI1 lorsque vous l'allumez.

Si vous ne voyez pas immédiatement l'image projetée, essayez l'une des options suivantes :

- Allumez l'ordinateur ou l'appareil vidéo raccordé.
- Insérez un DVD ou autre support vidéo et appuyez au besoin sur la touche de lecture.
- Modifiez la sortie d'écran à l'aide de l'ordinateur si vous utilisez un ordinateur portable.
- Appuyez sur la touche **Source Search** du projecteur ou de la télécommande pour détecter la source vidéo.
- Appuyez sur la touche **Home** et sélectionnez la source que vous souhaitez projeter à l'écran d'accueil.

[Utilisation de l'écran d'accueil](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

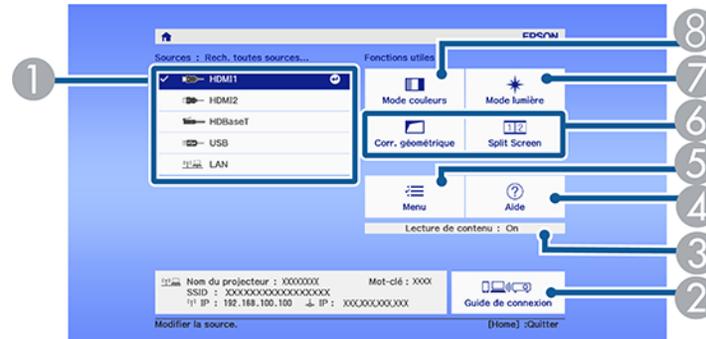
[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

Utilisation de l'écran d'accueil

Vous pouvez sélectionner les sources d'entrée et les autres options fréquemment utilisées depuis l'écran d'accueil.

1. Pour afficher l'écran d'accueil, effectuez ce qui suit :
 - Appuyez sur la touche **Home** de la télécommande.
 - Allumez le projecteur lorsque le paramètre **Aff. auto écran acc.** est activé.
 - Allumez le projecteur lorsqu'aucun signal n'est reçu depuis la source d'entrée sélectionnée.

2. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande ou du panneau de commande pour naviguer à l'écran, et appuyez sur **Enter** pour sélectionner une option.



- 1 Permet de sélectionner la source vidéo que vous souhaitez projeter.
 - 2 Permet d'afficher le guide de connexion.
 - 3 Indique le mode de Lecture de contenu.
 - 4 Permet d'afficher l'écran d'aide.
 - 5 Permet d'afficher les menus du projecteur.
 - 6 Permet de sélectionner les options de menu personnalisables.
 - 7 Permet de modifier le Mode lumière.
 - 8 Permet de modifier le Mode couleurs.
3. Appuyez sur la touche **Home** pour masquer l'écran d'accueil.

Sujet parent: [Mise sous tension du projecteur](#)

Tâches associées

[Passage au mode Lecture de contenu](#)

[Utilisation de l'affichage d'aide du projecteur](#)

[Changement du mode couleurs](#)

[Sélection de la source d'image](#)

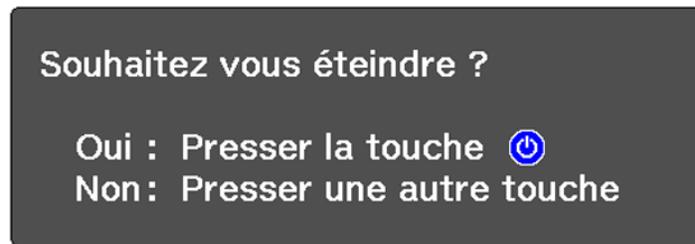
[Ajustement de la luminosité](#)

Mise hors tension du projecteur

Avant de mettre le projecteur hors tension, arrêtez tout ordinateur raccordé afin que vous puissiez voir l'affichage de la séquence d'arrêt de l'ordinateur.

Remarque: Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée utile. La durée utile du laser dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

1. Appuyez sur la touche d'alimentation de la télécommande ou du projecteur.
2. Si un écran de confirmation de la mise hors tension s'affiche, appuyez sur la touche d'alimentation de la télécommande ou du projecteur à nouveau. (Pour laisser le projecteur allumé, appuyez sur toute autre touche.)



Le projecteur émet deux bips, la lampe s'éteint, et le témoin s'éteint. Le projecteur émet deux bips, le laser s'éteint et le témoin Status s'éteint.

Remarque: La technologie Instant Off d'Epson élimine la période de refroidissement. Après avoir utilisé le projecteur, vous pouvez donc le remettre immédiatement dans sa mallette en vue de son transport (si nécessaire).

Remarque: Si le paramètre **Calibrage lumière** est réglé à **Exéc périodiquement** dans le menu Réinit. du projecteur, le calibrage de la source lumineuse commence automatiquement si vous mettez hors tension le projecteur et que les conditions suivantes sont remplies :

- 100 heures ont passé depuis le dernier calibrage de la source lumineuse.
- Vous avez utilisé le projecteur de façon continue pendant au moins 20 minutes.

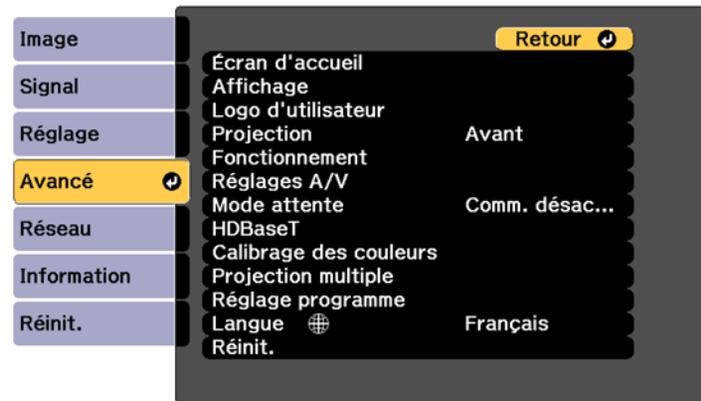
3. Pour transporter ou ranger le projecteur, assurez-vous que le témoin Status est éteint, puis débranchez le cordon d'alimentation.
4. Fixez en place le couvre-objectif.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Sélection de la langue des menus du projecteur

Si vous voulez voir les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier le paramètre Langue.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Langue**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez la langue à utiliser, puis appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter les menus.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Références associées

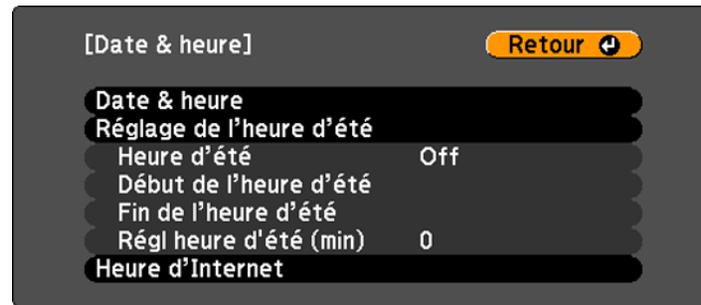
[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

Réglage de la date et de l'heure

Vous pouvez régler la date et l'heure du projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Fonctionnement** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Date & heure**, puis appuyez sur **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



5. Sélectionnez le paramètre **Date & heure** puis appuyez sur **Enter**.
6. Sélectionnez **Date**, appuyez sur **Enter** et utilisez le clavier affiché pour saisir la date d'aujourd'hui.
7. Sélectionnez **Heure**, appuyez sur **Enter** et utilisez le clavier affiché pour saisir l'heure actuelle.
8. Ajustez les paramètres **Décalage horaire (UTC)** pour régler le décalage horaire selon le temps universel coordonné.
9. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur **Enter**.
10. Pour activer l'heure d'été, sélectionnez le paramètre **Heure d'été** et appuyez sur **Enter**.
11. Sélectionnez le paramètre **Heure d'été** et réglez-le à **On**. Sélectionnez vos paramètres d'heure d'été. Ensuite, sélectionnez **Valider**, puis appuyez sur **Enter** pour confirmer les modifications.
12. Pour mettre à jour l'heure automatiquement à partir d'un serveur de temps Internet, sélectionnez le paramètre **Heure d'Internet** et appuyez sur **Enter**.
13. Sélectionnez le paramètre **Heure d'Internet** et réglez-le à **On**.
14. Saisissez l'adresse IP du serveur de temps Internet. Sélectionnez **Valider** et appuyez sur **Enter** pour confirmer les modifications.

15. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Menu** pour quitter.

[Paramètre de date et d'heure](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Paramètre de date et d'heure

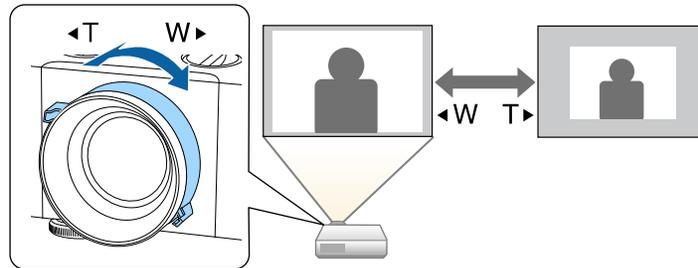
Paramètres	Options	Description
Date & heure	Date Heure Décalage horaire (UTC)	Ajuste les paramètres de date et d'heure du projecteur. Date et Heure : permettent de régler la date et l'heure. Décalage horaire (UTC) : permet de régler le décalage horaire selon le temps universel coordonné.
Heure d'été	Heure d'été Début de l'heure d'été Fin de l'heure d'été Régl heure d'été (min)	Permet de régler les paramètres d'heure d'été. Heure d'été : permet d'activer ou de désactiver l'heure d'été. Début de l'heure d'été et Fin de l'heure d'été : permet de régler la date et l'heure du début ou de fin de l'heure d'été. Régl heure d'été (min) : permet de régler la différence entre l'heure d'été et l'heure standard.
Heure d'Internet	Heure d'Internet Serveur d'horloge Internet	Règle automatiquement l'heure par le biais d'une connexion à Internet. Heure d'Internet : activez ce paramètre afin de mettre à jour la date et l'heure via un serveur temporel en ligne. Serveur d'horloge Internet : permet de régler l'adresse IP pour le serveur temporel.

Sujet parent: [Réglage de la date et de l'heure](#)

Modification de la taille de l'image à l'aide de la bague de zoom

Vous pouvez redimensionner l'image à l'aide de la bague de zoom du projecteur.

1. Allumez le projecteur et affichez une image. Patientez 20 minutes après avoir allumé le projecteur avant d'ajuster la mise au point, le zoom et le décalage de l'objectif pour une précision optimale.
2. Pour agrandir ou réduire la taille de l'image, tournez la bague de zoom du projecteur.

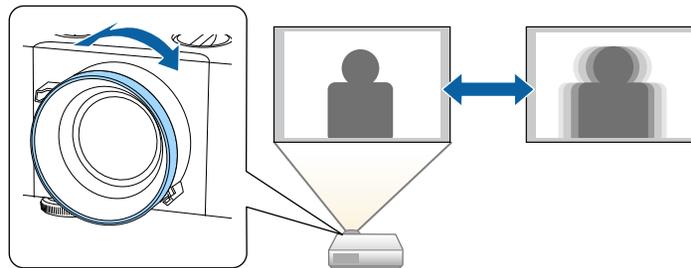


Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point

Vous pouvez régler la mise au point à l'aide de la bague de mise au point du projecteur.

1. Allumez le projecteur et affichez une image. Patientez 20 minutes après avoir allumé le projecteur avant d'ajuster la mise au point, le zoom et le décalage de l'objectif pour une précision optimale.
2. Pour améliorer la netteté de l'image, faites tourner la bague de mise au point du projecteur.



Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Réglage du format d'écran

Vous pouvez utiliser le paramètre Format d'écran pour régler le rapport largeur/hauteur de l'image affichée afin qu'il corresponde à la taille de l'écran que vous utilisez.

Remarque: Ce paramètre n'est pas disponible lors de l'utilisation de la source d'entrée **USB** ou **LAN**.

Remarque: Vous ne pouvez pas changer le paramètre **Format d'écran** lorsque le paramètre **Lecture de contenu** est activé. Si vous modifiez le paramètre **Format d'écran**, les paramètres **Corr. géométrique** sont initialisés.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez **Affichage > Réglages Écran > Format d'écran**.

L'écran suivant s'affiche :



5. Sélectionnez le rapport largeur/hauteur de votre écran et appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter.

7. Ajustez le rapport largeur/hauteur selon l'image projetée, au besoin.

Remarque: Lorsque le paramètre **Format d'écran** change, les paramètres EDID sont automatiquement ajustés.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'objectif

Si vous ne pouvez pas installer le projecteur directement en face de l'écran, vous pouvez ajuster la position de l'image projetée à l'aide de la fonction de décalage de l'objectif.

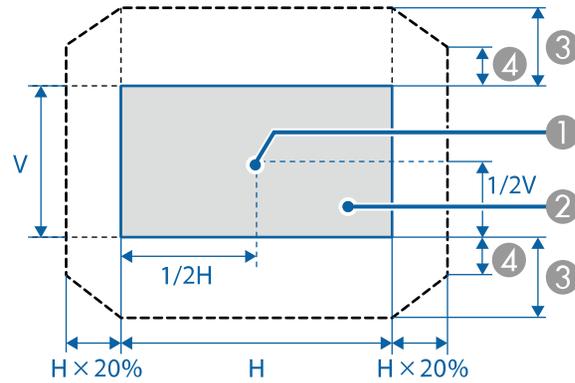
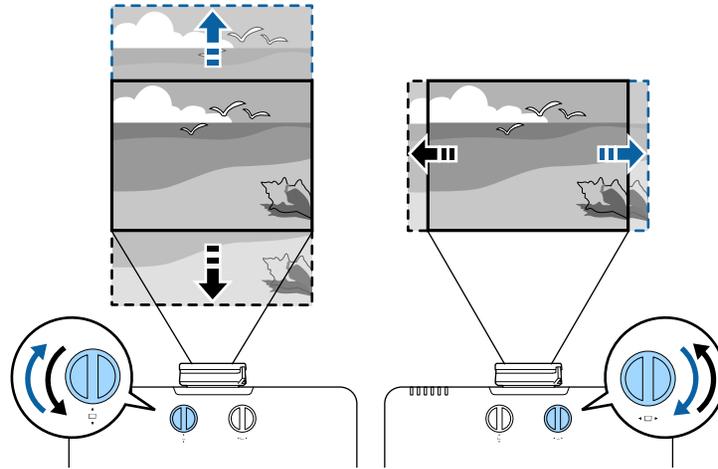
Suivez les instructions suivantes lorsque vous utilisez le décalage de l'objectif pour ajuster vos images :

- Lorsque vous ajustez la hauteur de l'image, positionnez l'image un peu plus bas que désiré, puis faites-la monter à l'aide de la molette de décalage vertical de l'objectif. Vous éviterez ainsi que l'image ne s'abaisse après avoir été ajustée.
- Pour une image plus claire, laissez les molettes de décalage horizontal et vertical sur la position du centre.

Remarque: Patientez 20 minutes après avoir allumé le projecteur avant d'ajuster la mise au point, le zoom et le décalage de l'objectif pour une précision optimale.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

2. Tournez les molettes de décalage vertical et horizontal du projecteur pour ajuster la position de l'image projetée tel que nécessaire.



- 1 Centre de l'objectif
- 2 Image projetée lorsque l'objectif est réglé en position initiale.
- 3 Intervalle maximal : $V \times 50 \%$

4 Lorsque la direction horizontale est à sa valeur maximum : $V \times 12 \%$

Remarque: Vous ne pouvez pas déplacer l'image horizontalement lorsque l'objectif est décalé complètement à la verticale.

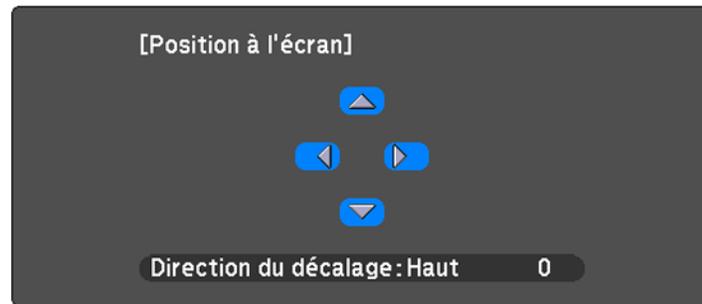
Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Ajustement de l'image à l'aide du paramètre Position à l'écran

Vous pouvez ajuster la position de l'image si des marges entre les bords de l'image et le cadre de l'écran projeté apparaissent.

Remarque: Vous ne pouvez pas ajuster la position de l'écran si le paramètre **Format d'écran** est réglé à **16:10**.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez **Affichage > Réglages Écran > Position à l'écran**.
5. À l'aide des touches fléchées du projecteur ou de la télécommande, ajustez la position de l'image.



6. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Menu**.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Affichage d'une mire

Vous pouvez afficher une mire pour ajuster l'image projetée sans vous connecter à un ordinateur ou à un appareil vidéo.

Remarque: La forme de la mire est déterminée par le paramètre **Format d'écran**. Assurez-vous de sélectionner le bon format d'écran avant d'effectuer des ajustements avec la mire.

1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur la touche fléchée du bas du panneau de commande.

Remarque: Vous pouvez aussi afficher un motif de test depuis le menu en utilisant la télécommande.

3. Appuyez sur la touche fléchée de droite ou de gauche, sur la télécommande, ou appuyez sur **Enter** sur le panneau de commande pour passer d'un type de mire à l'autre.
4. Ajustez l'image tel que nécessaire.
5. Appuyez sur la touche **Esc** pour effacer la mire.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Tâches associées

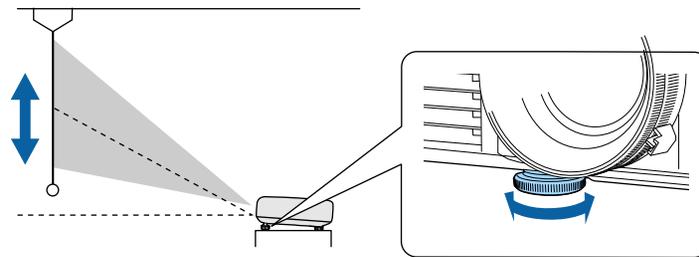
[Réglage du format d'écran](#)

Réglage de la hauteur de l'image

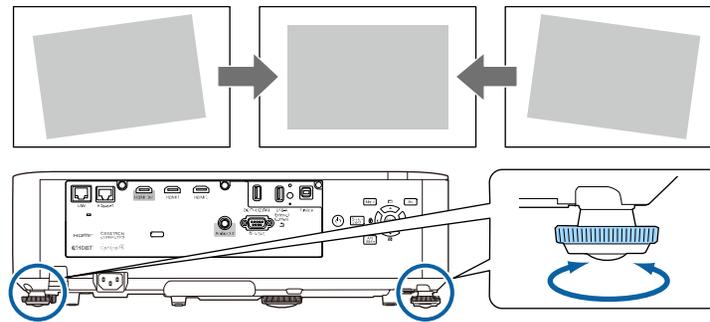
Si vous projetez depuis une table ou une autre surface plane et que l'image est trop haute ou trop basse, vous pouvez régler la hauteur de l'image à l'aide des pattes réglables du projecteur. Plus l'angle d'inclinaison est important et plus la mise au point est difficile. Placez le projecteur de sorte à ce que l'angle d'inclinaison soit faible.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

2. Pour ajuster la hauteur de l'image, tournez la patte avant pour l'allonger ou la rétracter.



3. Si l'image est inclinée, tournez les pattes arrière afin de régler leur hauteur.



Si l'image n'est pas parfaitement rectangulaire, vous devez régler la forme de l'image.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Concepts associés

[Forme de l'image](#)

Forme de l'image

Vous pouvez obtenir une image uniformément rectangulaire en plaçant le projecteur de niveau directement en face du centre de l'écran. Si vous placez le projecteur à un angle par rapport à l'écran ou incliné vers le haut ou vers le bas ou vers le côté, il pourrait être nécessaire de corriger la forme de l'image afin d'obtenir la meilleure qualité d'image.

Remarque: Après la correction, votre image sera un peu plus petite. Pour optimiser la qualité des images, essayez d'ajuster la position du projecteur de façon à obtenir la taille et la forme d'image adéquates. Suite à la correction de la position du projecteur, vous pouvez utiliser les ajustements de cette section pour corriger la forme de l'image. Vous ne pouvez pas combiner le paramètre **H/V-Keystone** avec d'autres méthodes de correction de la forme.

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre H/V-Keystone](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Forme correcte](#)

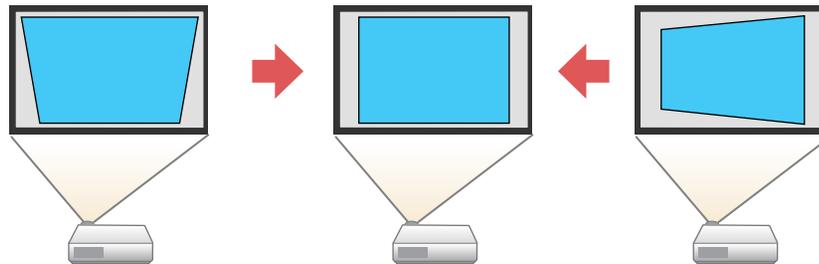
[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction du point](#)

[Application des paramètres de forme d'image enregistrés](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre H/V-Keystone

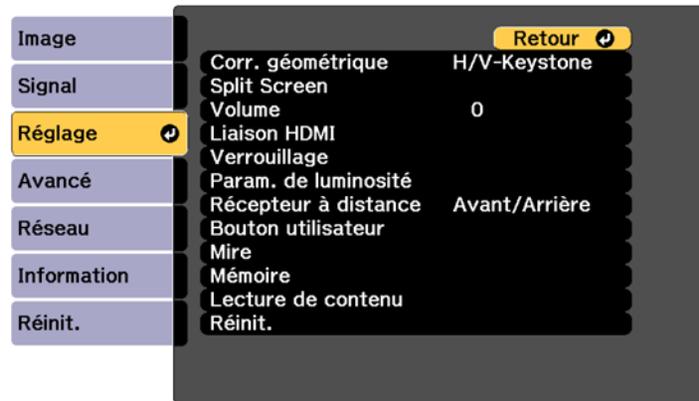
Vous pouvez utiliser le paramètre **H/V-Keystone** du projecteur pour corriger la forme d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.



Remarque: Vous ne pouvez pas combiner la Correction H/V Keystone avec d'autres méthodes de correction de la forme.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez le menu **Réglage** puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Corr. géométrique** et appuyez sur **Enter**.

Remarque: Vous pouvez aussi accéder à l'écran de réglage géométrique en appuyant sur la touche fléchée du haut du panneau de commande.

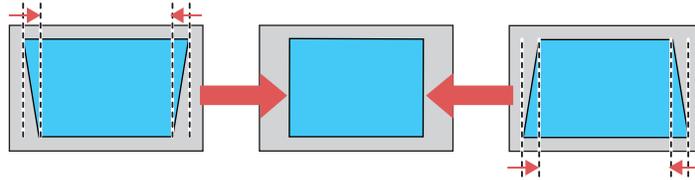
5. Sélectionnez le paramètre **H/V-Keystone**, puis appuyez sur **Enter**. Ensuite, appuyez sur **Enter** de nouveau.

L'écran d'ajustement H/V-Keystone s'affiche.

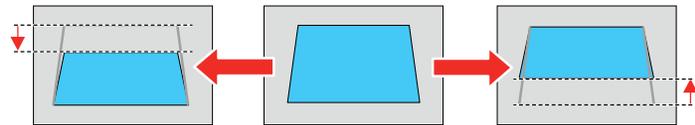


6. Utilisez les touches fléchées sur le projecteur ou sur la télécommande pour sélectionner la correction trapézoïdale verticale ou horizontale ou la correction de balance et pour ajuster la forme de l'image tel que nécessaire.

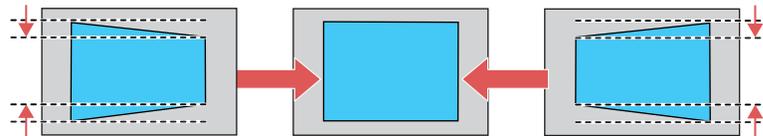
V-Keystone



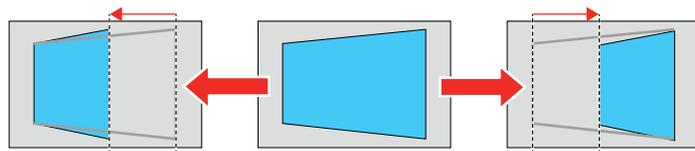
Balance V



H-Keystone



Balance H



Remarque: Pour enregistrer la forme actuelle de l'image, sélectionnez **Sauvegarde mémoire**. Vous pouvez sauvegarder jusqu'à trois formes d'image dans la mémoire du projecteur.

- Une fois que vous avez terminé, appuyez sur **Esc**.
Après la correction, votre image sera un peu plus petite.

Sujet parent: [Forme de l'image](#)

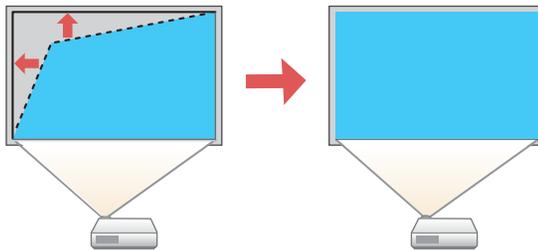
Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner

Vous pouvez utiliser le paramètre Quick Corner du projecteur pour corriger la forme et la taille d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.

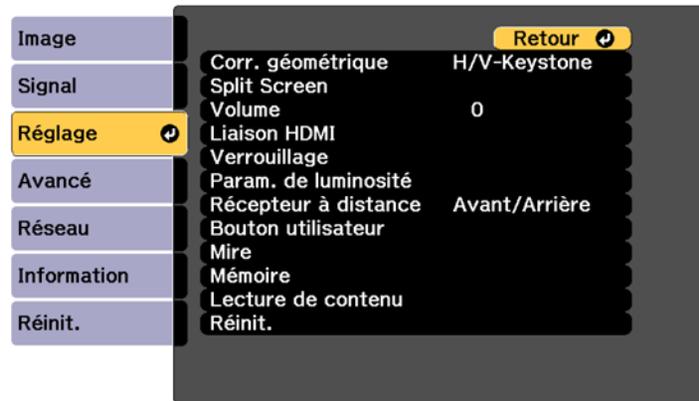
Remarque: Pour offrir la meilleure qualité d'image possible, ajustez la position du projecteur afin de corriger la forme de l'image. Si ce n'est pas possible, utilisez le paramètre Quick Corner pour corriger la forme de l'image.



Remarque: Si vous modifiez le paramètre **Format d'écran** ou **Position à l'écran**, vos ajustements d'image sont réinitialisés.

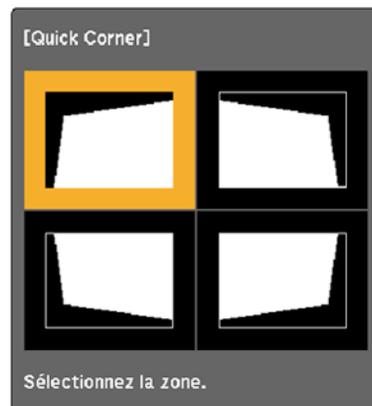
- Allumez le projecteur et affichez une image.
- Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez le menu **Réglage** puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Corr. géométrique** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez le paramètre **Quick Corner**, puis appuyez sur **Enter**.

L'écran de réglage Quick Corner s'affiche :



6. À l'aide des touches fléchées du projecteur ou de la télécommande, sélectionnez le coin de l'image que vous voulez corriger. Ensuite, appuyez sur **Enter**.

Remarque: Pour réinitialiser les ajustements, appuyez et maintenez enfoncée la touche **Esc** pendant au moins 2 secondes pour afficher un écran de réinitialisation. Sélectionnez ensuite **Oui**.

7. Appuyez sur les touches fléchées pour corriger la forme de l'image au besoin. Appuyez sur **Enter** pour revenir à l'écran de sélection de la zone.

Remarque: Vous pouvez aussi utiliser les touches numériques de la télécommande pour ajuster la forme de l'image. Si l'une des flèches directionnelles sur l'écran devient grise, vous avez atteint l'ajustement maximal de cette direction.

8. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur **Esc**.

Remarque: Pour enregistrer la forme actuelle de l'image, sélectionnez **Sauvegarde mémoire**. Vous pouvez sauvegarder jusqu'à trois formes d'image dans la mémoire du projecteur.

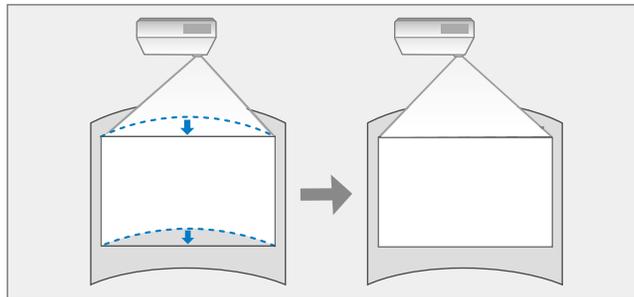
Sujet parent: [Forme de l'image](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

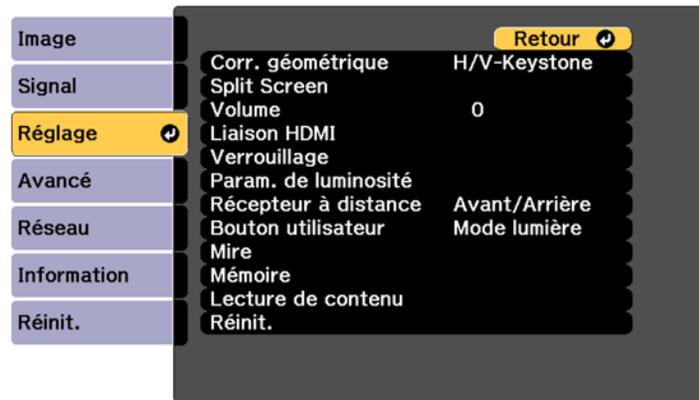
Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre **Forme correcte**

Vous pouvez utiliser le paramètre Surface courbe du projecteur pour corriger la forme d'une image projetée sur une surface recourbée ou sphérique.



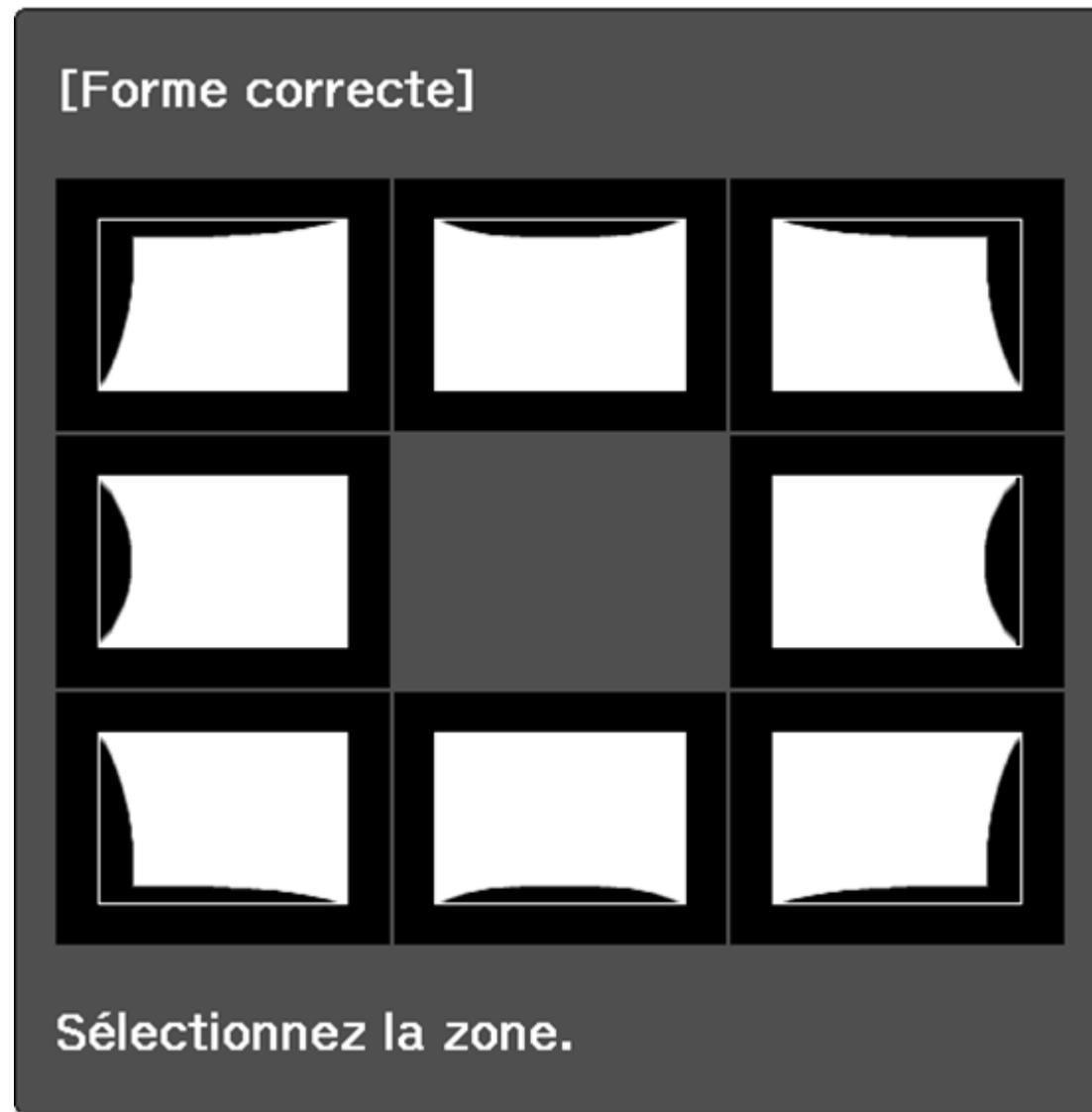
1. Allumez le projecteur et affichez une image.

2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Corr. géométrique** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez le paramètre **Surface courbe** et appuyez sur **Enter**. Ensuite, appuyez de nouveau sur **Enter**, au besoin.
6. Sélectionnez le paramètre **Surface courbe** et appuyez sur **Enter**.
7. Sélectionnez le paramètre **Forme correcte** et appuyez sur **Enter**.

L'écran de réglage Forme correcte s'affiche :



- À l'aide des touches fléchées de la télécommande, sélectionnez la zone de l'image que vous voulez corriger. Ensuite, appuyez sur **Enter**.

Remarque: Pour réinitialiser les ajustements, appuyez et maintenez enfoncée la touche **Esc** pendant au moins 2 secondes pour afficher un écran de réinitialisation. Sélectionnez ensuite **Oui**.

- Appuyez sur les touches fléchées pour corriger la forme de l'image au besoin. Appuyez sur **Enter** pour revenir à l'écran de sélection de la zone.
- Répétez les étapes 7 et 8 au besoin.
- Une fois que vous avez terminé, appuyez sur **Esc**.

Remarque: Pour enregistrer la forme actuelle de l'image, sélectionnez **Sauvegarde mémoire**. Vous pouvez sauvegarder jusqu'à trois formes d'image dans la mémoire du projecteur.

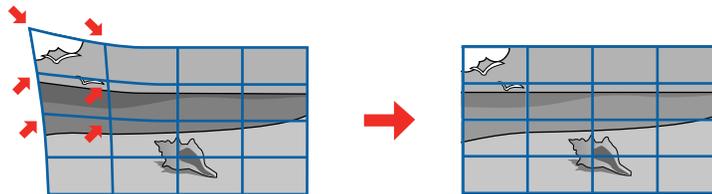
Sujet parent: [Forme de l'image](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction du point

Vous pouvez utiliser le paramètre Correction du point du projecteur pour ajuster la forme de l'image à l'aide de points sur une grille. Cette fonction est idéale pour ajuster les zones superposées qui ne sont pas alignées correctement lorsque vous projetez plusieurs images.



- Allumez le projecteur et affichez une image.
- Appuyez sur la touche **Menu**.
- Sélectionnez **Réglage > Corr. géométrique > Correction du point**.

Remarque: Si un message de confirmation s'affiche, sélectionnez **Oui** puis appuyez sur **↵ Enter**.

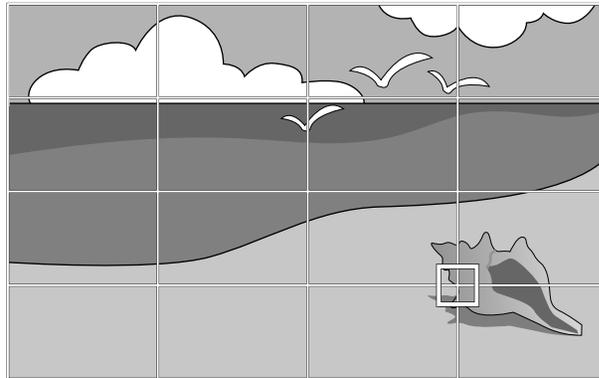
- Sélectionnez de nouveau le paramètre **Correction du point** et appuyez sur **↵ Enter**.

Remarque: Pour effectuer des réglages fins, sélectionnez **Quick Corner** pour corriger approximativement la taille et la forme d'une image, puis sélectionnez **Correction du point** pour les corriger plus précisément.

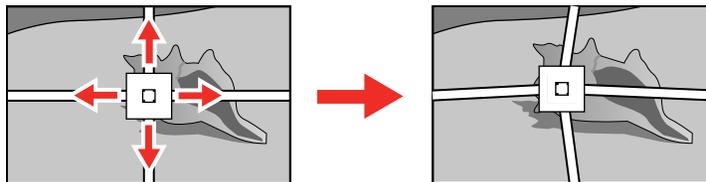
- Sélectionnez le nombre de lignes que vous voulez afficher dans la grille et appuyez sur **↵ Enter**. Une grille s'affiche sur l'image projetée.

Remarque: Si vous devez changer la couleur des lignes de la grille, appuyez sur **Esc**, sélectionnez le paramètre **Couleur du motif** puis sélectionnez la couleur désirée.

- Appuyez sur les touches fléchées du projecteur ou de la télécommande pour déplacer le point de la grille que vous souhaitez ajuster. Ensuite, appuyez sur **↵ Enter**.



- Appuyez sur les touches fléchées au besoin pour corriger la forme de l'image.



- Appuyez sur **Esc** pour retourner à l'écran précédent et sélectionner un autre point à ajuster, si nécessaire.
- Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Esc**.

Remarque: Au besoin, vous pouvez utiliser le paramètre **Quick Corner** pour affiner vos réglages d'image.

Sujet parent: [Forme de l'image](#)

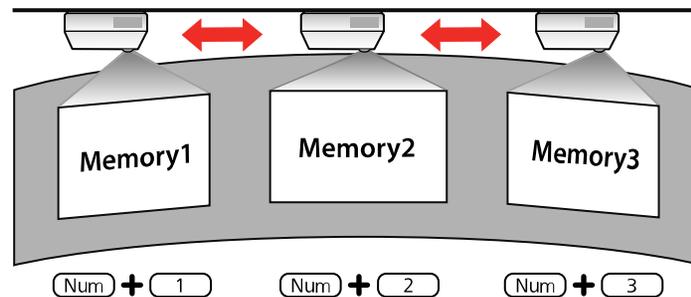
Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Application des paramètres de forme d'image enregistrés

Vous pouvez charger les paramètres de forme de l'image que vous avez sélectionnés et enregistrés dans la mémoire du projecteur et les appliquer à l'image actuelle.

- Allumez le projecteur et affichez une image.
- Sur la télécommande, maintenez enfoncée la touche **Num** et appuyez sur la touche numérique (1, 2 ou 3) correspondant au numéro des paramètres de forme d'image enregistrés.



Les paramètres de forme d'image sont appliqués et vous êtes invité à calibrer l'écran.

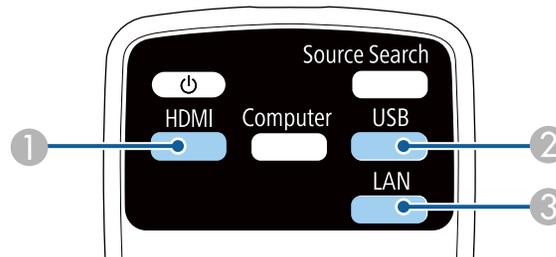
- Suivez les instructions à l'écran pour calibrer l'écran.

Sujet parent: [Forme de l'image](#)

Sélection de la source d'image

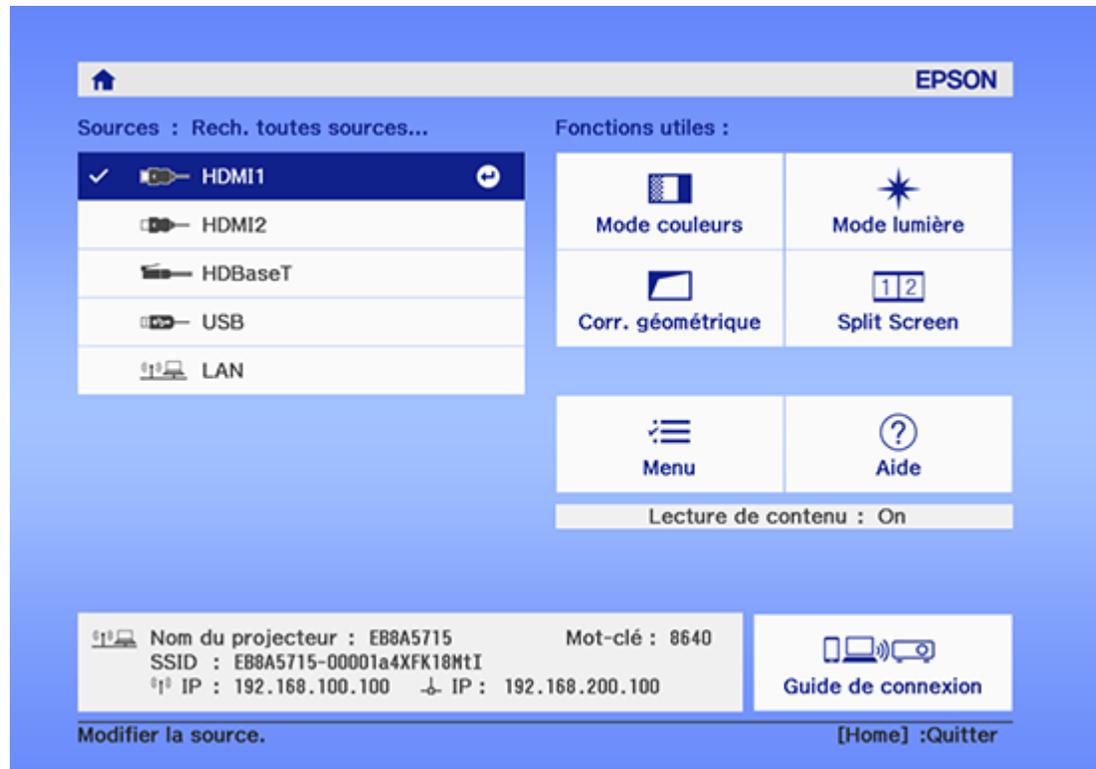
Si vous avez raccordé plusieurs sources d'image au projecteur, telles qu'un ordinateur et un lecteur de DVD, vous pouvez passer d'une source à l'autre.

1. Vérifiez si la source d'image raccordée que vous voulez utiliser est allumée.
2. Pour les sources d'image vidéo, insérez un DVD ou un autre support vidéo, puis appuyez sur la touche de lecture, au besoin.
3. Choisissez l'une des options suivantes :
 - Appuyez sur la touche **Source Search** du projecteur ou de la télécommande jusqu'à ce que l'image de la source voulue apparaisse à l'écran.
 - Appuyez sur la touche de la source voulue sur la télécommande. S'il y a plus d'un port pour cette source, appuyez sur la touche à nouveau pour naviguer parmi les sources.



- 1 Sources HDMI et HDBaseT
- 2 Sources du port USB (affichage de l'ordinateur ou dispositifs externes)
- 3 Sources réseau

- Appuyez sur la touche **Home** de la télécommande ou du projecteur et sélectionnez votre source d'image.



Remarque: Il est possible que l'apparence de votre écran d'accueil soit différente de l'illustration présentée ici. Une marque de coche apparaît sur l'image de la source d'entrée sélectionnée. Vous pouvez visionner des aperçus en miniature de la plupart des sources d'entrée.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

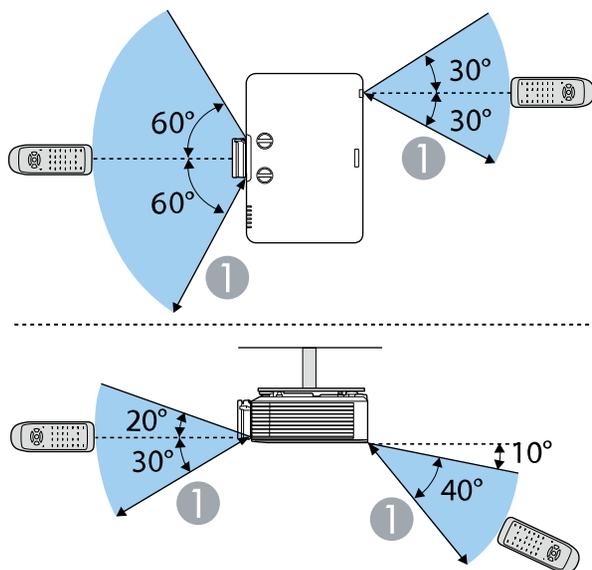
Tâches associées

[Utilisation de l'écran d'accueil](#)

Fonctionnement de la télécommande

La télécommande vous permet de commander le projecteur de pratiquement n'importe où dans la salle, jusqu'à une distance de 26 pi (8 m). Vous pouvez la pointer vers l'avant ou vers l'arrière du projecteur.

Veillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur selon les angles indiqués ici.



1 26 pi (8 m)

Remarque: Évitez d'utiliser la télécommande sous des lampes fluorescentes ou la lumière directe du soleil, car le projecteur pourrait ne pas répondre correctement aux commandes transmises. Si vous ne comptez pas utiliser la télécommande durant une longue période, retirez les piles.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Références associées

[Solutions aux problèmes de télécommande](#)

Tâches associées

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

Modes de projection

Selon la position du projecteur, il pourrait être nécessaire de modifier le mode de projection afin que les images soient projetées adéquatement.

- Le mode **Avant** (réglage par défaut) permet de projeter depuis une table en avant de l'écran.
- Le mode **Avant/Plafond** inverse l'image du bas vers le haut afin de projeter à l'envers à partir du plafond ou d'un support mural.
- Le mode **Arrière** inverse l'image horizontalement pour la projection depuis l'arrière d'un écran translucide.
- Le mode **Arrière/Plafond** inverse l'image du bas vers le haut et horizontalement pour projeter à partir du plafond et sur un écran translucide depuis l'arrière.

Remarque: Vous pouvez changer le mode de projection à l'aide de la télécommande ou en changeant le paramètre **Projection** dans le menu Avancé.

[Modification du mode de projection avec la télécommande](#)

[Modification du mode de projection avec les menus](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

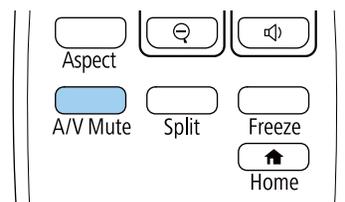
Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

Modification du mode de projection avec la télécommande

Vous pouvez changer le mode de projection pour inverser l'image verticalement.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Tenez la touche **A/V Mute** de la télécommande enfoncée pendant 5 à 10 secondes.



L'image disparaît brièvement et réapparaît inversée.

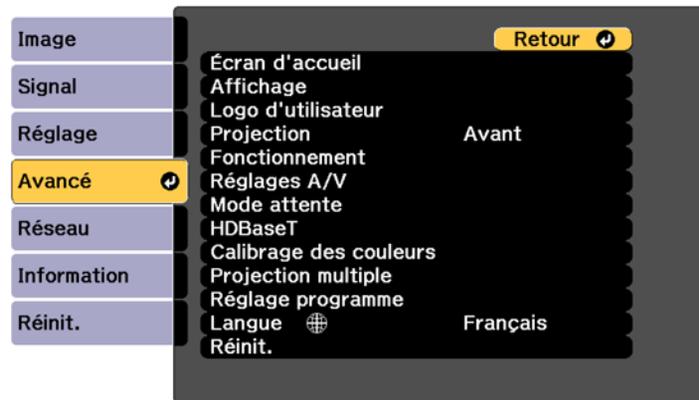
3. Pour revenir au mode de projection initial, tenez la touche **A/V Mute** enfoncée encore une fois pendant 5 à 10 secondes.

Sujet parent: [Modes de projection](#)

Modification du mode de projection avec les menus

Vous pouvez modifier le mode de projection pour inverser l'image verticalement et/ou horizontalement à l'aide des menus du projecteur.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Projection**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez un mode de projection et appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Modes de projection](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

Rapport largeur/hauteur de l'image

Le projecteur peut afficher des images en différents rapports largeur/hauteur. En règle générale, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le paramètre du rapport largeur/hauteur de l'image.

Cependant, vous pouvez modifier le rapport largeur/hauteur de certaines images pour les adapter à votre écran.

Si vous voulez toujours utiliser un rapport largeur/hauteur particulier pour une certaine source vidéo, vous pouvez le sélectionner à l'aide des menus du projecteur.

[Modification du rapport largeur/hauteur de l'image](#)

[Rapports largeur/hauteur de l'image disponibles](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

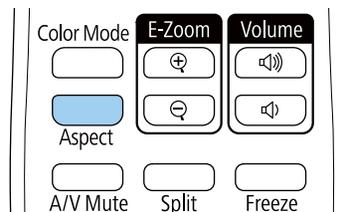
Modification du rapport largeur/hauteur de l'image

Vous pouvez modifier le rapport largeur/hauteur de l'image affichée pour redimensionner sa taille.

Remarque: Réglez le paramètre **Format d'écran** dans le menu Avancé du projecteur avant de modifier le rapport largeur/hauteur. Ce paramètre est disponible seulement lorsque le paramètre **Mise à l'échelle** est réglé à **Aff. plein écran**. Il se peut que vous ne puissiez pas régler le rapport largeur/hauteur pour toutes les sources.

Remarque: L'image pour **Native** varie selon le signal d'entrée. Le réglage du rapport largeur/hauteur disponible varie en fonction du signal d'entrée. S'il y a des marges entre le bord de l'image et le cadre de l'écran projeté, vous pouvez ajuster la position de l'image en utilisant le paramètre **Position à l'écran** dans le menu Avancé du projecteur.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Aspect** de la télécommande.



La forme et la taille de l'image affichée changent et le nom du rapport largeur/hauteur s'affiche brièvement à l'écran.

3. Pour faire défiler les rapports largeur/hauteur possibles pour votre signal d'entrée, appuyez sur la touche **Aspect** à plusieurs reprises.

Remarque: Pour supprimer les barres noires lors de la projection depuis un ordinateur, réglez le paramètre **Résolution** à **Large** ou **Normal** dans le menu Signal, selon la résolution de votre ordinateur.

Sujet parent: [Rapport largeur/hauteur de l'image](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

Rapports largeur/hauteur de l'image disponibles

Vous pouvez sélectionner les rapports largeur/hauteur suivants selon le paramètre Format d'écran choisi et le signal d'entrée de la source d'image.

Remarque: Certains rapports largeur/hauteur peuvent projeter des bandes noires ou élargir/rogné des images selon le rapport largeur/hauteur et la résolution du signal d'entrée.

Remarque: Notez que l'emploi du rapport largeur/hauteur du projecteur pour agrandir, réduire ou fractionner l'image projetée à des fins commerciales ou pour diffusion publique peut constituer une infraction aux droits du détenteur des droits d'auteur de l'image, en vertu des lois en matière de droits d'auteur.

Paramètre de rapport largeur/hauteur	Description
Automatique	Règle automatiquement le rapport largeur/hauteur selon le signal d'entrée.
4:3	Affiche les images dans un rapport largeur/hauteur de 4:3.
16:9	Affiche les images dans un rapport largeur/hauteur de 16:9.
Complet	Affiche les images sur la surface de projection en entier, mais ne conserve pas le rapport largeur/hauteur.
Zoom H Zoom V (Disponible seulement lorsque Format d'écran est réglé à 4:3 , 16:9 , 16:10 ou 21:9)	Affiche les images sur la pleine largeur (Zoom H) ou la pleine hauteur (Zoom V) de la surface de projection et conserve le rapport largeur/hauteur de l'image. Les zones qui dépassent les bords de l'écran de projection ne seront pas projetées.

Paramètre de rapport largeur/hauteur	Description
Native (Disponible seulement lorsque Format d'écran est réglé à 4:3 , 16:9 , 16:10 ou 21:9)	Affiche les images telles quelles (rapport largeur/hauteur et résolution conservés). Les zones qui dépassent les bords de l'écran de projection ne seront pas projetées.

Remarque: L'apparence du paramètre de rapport hauteur/largeur de l'image **Native** varie selon le signal d'entrée.

S'il y a des marges entre les bords de l'image et l'écran, vous pouvez ajuster la position de l'image projetée à l'aide du paramètre **Position à l'écran** du menu Avancé > Affichage > Écran.

Sujet parent: [Rapport largeur/hauteur de l'image](#)

Références associées

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

Mode couleurs

Le projecteur est doté de différents modes couleurs afin d'offrir la luminosité, la couleur et le contraste optimaux pour différents environnements de visionnement et types d'image. Vous pouvez sélectionner un mode conçu pour correspondre à vos images et à votre environnement ou expérimenter avec les différents modes offerts.

Si vous voulez toujours utiliser un mode couleurs pour une certaine source vidéo, vous pouvez le sélectionner à l'aide des menus du projecteur.

[Changement du mode couleurs](#)

[Modes couleurs disponibles](#)

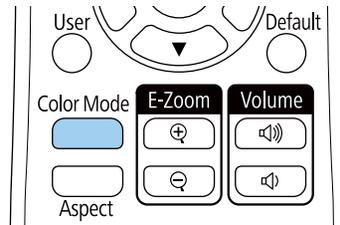
Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Changement du mode couleurs

Vous pouvez modifier le mode couleurs du projecteur à l'aide de la télécommande afin d'optimiser l'image pour l'environnement de visionnement.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Si vous projetez depuis un lecteur de DVD ou une autre source vidéo, insérez un disque ou autre support média et appuyez au besoin sur la touche de lecture.

- Appuyez sur la touche **Color Mode** de la télécommande pour sélectionner un autre Mode couleurs.



Une liste des modes couleurs disponibles s'affiche. Vous pouvez aussi définir le paramètre Mode couleurs dans le menu **Image**.

- Pour faire défiler les Modes couleurs possibles pour votre signal d'entrée, appuyez sur la touche **Color Mode** à plusieurs reprises.
- Appuyez sur **Enter** pour sélectionner un mode couleurs.

Sujet parent: [Mode couleurs](#)

Tâches associées

[Sélection de la source d'image](#)

Modes couleurs disponibles

Vous pouvez régler le projecteur afin qu'il utilise un de ces modes couleurs selon la source d'entrée utilisée :

Mode couleurs	Description
Dynamique	Pour la projection dans une pièce bien éclairée.
Présentation	Pour les présentations couleur dans une pièce bien éclairée.
Naturel	Pour la projection d'images fixes telles que des photos.
Cinéma	Pour la projection de films dans une pièce sombre.
BT.709	Pour visionner la télévision numérique ou les disques Blu-ray; pour des images conformes à BT.709 de l'UIT-R.
DICOM SIM	Pour la projection de radiographies et autres images médicales.
Projection multiple	Pour la projection depuis plusieurs projecteurs (réduit la différence des tons de couleur entre les images).

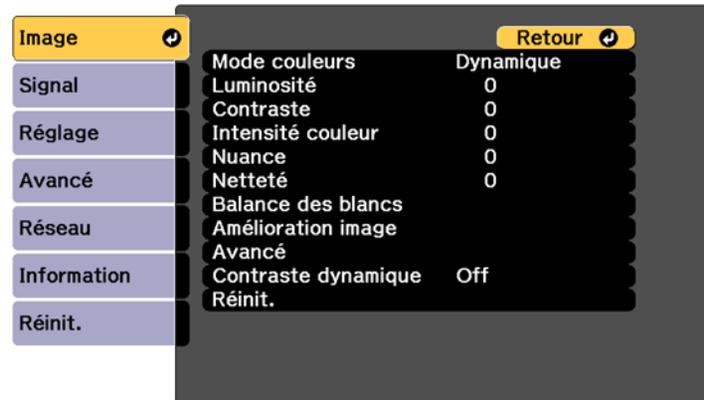
Remarque: Le Mode couleurs **DICOM SIM** ne peut être utilisé qu'à des fins de référence et ne doit pas être utilisé pour poser des diagnostics médicaux.

Sujet parent: [Mode couleurs](#)

Activation du contraste dynamique

Vous pouvez activer le paramètre **Contraste dynamique** afin d'optimiser automatiquement la luminosité de l'image. Cela permet d'améliorer le contraste de l'image selon la luminosité du contenu que vous projetez.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Image**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Contraste Dynamique**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Choisissez l'une des options suivantes, puis appuyez sur **Enter** :
 - Le paramètre **Normal** ajuste la luminosité à la vitesse standard.
 - Le paramètre **Haute vitesse** ajuste la luminosité aussitôt que la scène change.
6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

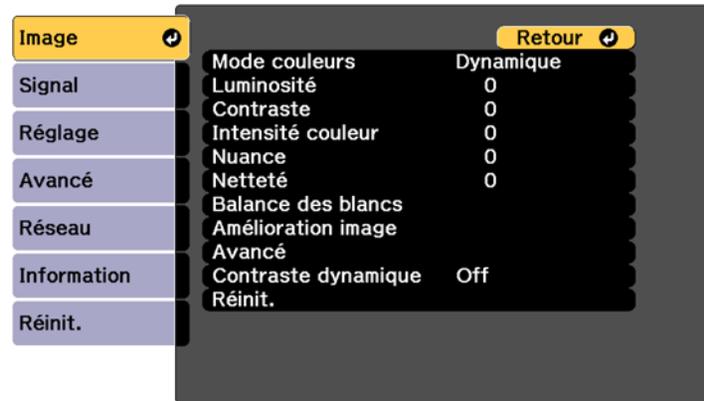
Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

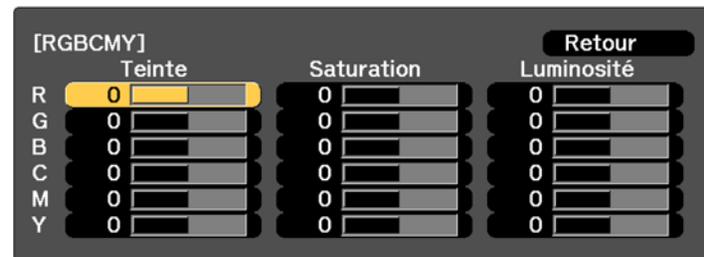
Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité

Vous pouvez ajuster les paramètres **Teinte**, **Saturation** et **Luminosité** pour les couleurs R (rouge), G (vert), B (bleu), C (cyan), M (magenta) et Y (jaune).

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Image**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Avancé** > **RGBCMY** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez la couleur que vous voulez ajuster, puis appuyez sur **Enter**.



- Pour ajuster la teinte générale de la couleur, modifiez le paramètre **Teinte**.
- Pour ajuster l'éclat général de la couleur, modifiez le paramètre **Saturation**.

- Pour ajuster la luminosité générale de la couleur, modifiez le paramètre **Luminosité**.
6. Appuyez sur les touches fléchées de gauche et de droite pour ajuster les paramètres **Teinte**, **Saturation** et **Luminosité**.
 7. Répétez les trois étapes précédentes, au besoin, pour ajuster chaque couleur.
 8. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

Réglage du paramètre Gamma

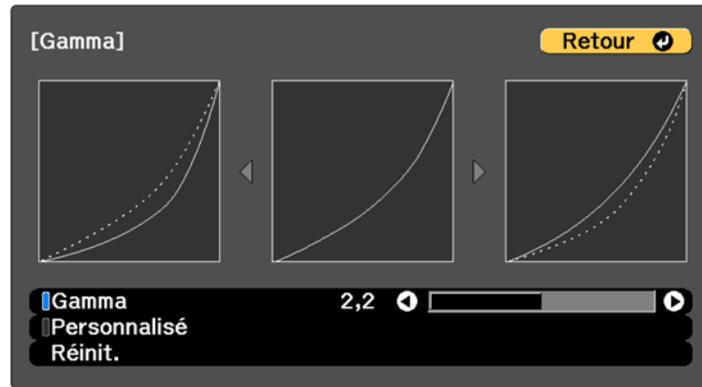
Vous pouvez ajuster le paramètre Gamma pour améliorer les différences de luminosité des demi-teintes qui varient selon l'appareil connecté.

Remarque: Pour optimiser la tonalité des couleurs selon la scène et obtenir une image plus vive, corrigez l'image en modifiant le paramètre **Gamma adaptat. scène**.

Remarque: Projetez une image fixe pour ajuster le paramètre Gamma; vous ne pouvez pas l'ajuster correctement si vous projetez un film ou une autre forme de vidéo. Il est possible que les images médicales ne soient pas correctement reproduites selon l'environnement d'exploitation et l'écran.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Image > Avancé** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Gamma** puis appuyez sur **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :

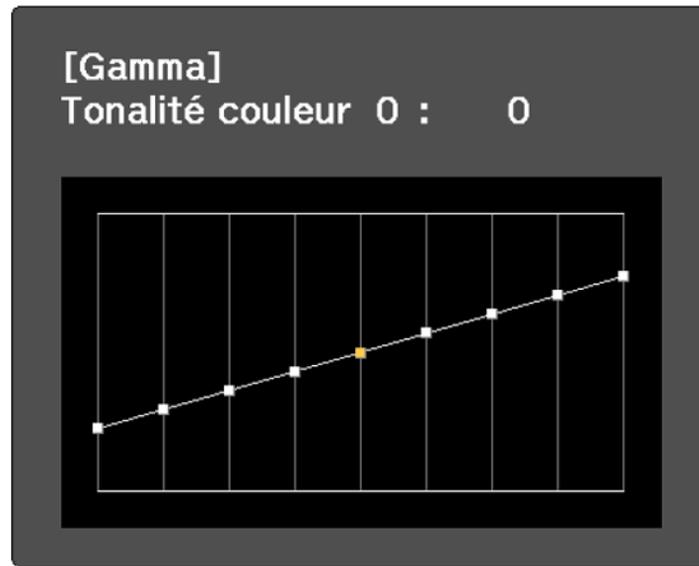


5. Sélectionnez et ajustez la valeur de correction.

Remarque: Si vous réglez le paramètre **Mode couleurs à DICOM SIM** dans le menu Image du projecteur, sélectionnez la valeur d'ajustement selon les dimensions de la projection. Si vous sélectionnez une valeur inférieure, vous pouvez réduire la luminosité globale de l'image pour rendre l'image plus nette. Si vous sélectionnez une valeur supérieure, les zones sombres de l'image deviennent plus claires, mais la saturation des couleurs des zones claires peut s'affaiblir.

6. Si vous souhaitez apporter des ajustements, sélectionnez **Personnalisé** puis appuyez sur **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



7. Appuyez sur la touche fléchée gauche ou droite pour sélectionner la teinte à modifier, puis appuyez sur la touche fléchée haut ou bas pour ajuster la tonalité puis appuyez sur **Enter**.
8. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

Réglage de la résolution de l'image

Vous pouvez ajuster la résolution de l'image pour reproduire une image nette avec une texture emphatique et une sensation plus matérielle.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Image** et appuyez sur **↵ Enter**.
4. Sélectionnez **Amélioration image** et appuyez sur **↵ Enter**.

5. Sélectionnez **Modes prédéf. image** et appuyez sur **↵ Enter**.
6. Sélectionnez l'option prédéfinie et appuyez sur **↵ Enter**.

Remarque: Les paramètres suivants, enregistrés dans l'option prédéfinie, s'appliquent à l'image.

- **Réduction bruit**
- **Réduction bruit MPEG**
- **Désentrelacement**
- **Super-résolution**
- **Optim. des détails**

7. Ajustez individuellement chaque réglage nécessaire dans le menu Image du projecteur.
 - Pour réduire le scintillement des images, ajustez le paramètre **Réduction bruit**.
 - Pour réduire le bruit ou les artefacts observés dans les vidéos MPEG, ajustez le paramètre **Réduction bruit MPEG**.
 - Pour convertir les signaux de balayage entrelacés à progressifs pour certains types d'images vidéo, ajustez le réglage **Désentrelacement** (le réglage ne s'affiche que lorsque le signal actuel est un signal entrelacé 1080i).
 - Pour réduire le flou lorsque vous projetez des images à faible résolution, ajustez le paramètre **Super-résolution**.
 - Pour créer une texture plus emphatique et une sensation plus matérielle de l'image, ajustez le réglage **Optim. des détails**.

Les valeurs des réglages dans l'option prédéfinie sont écrasées lorsque vous effectuez des changements.

8. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

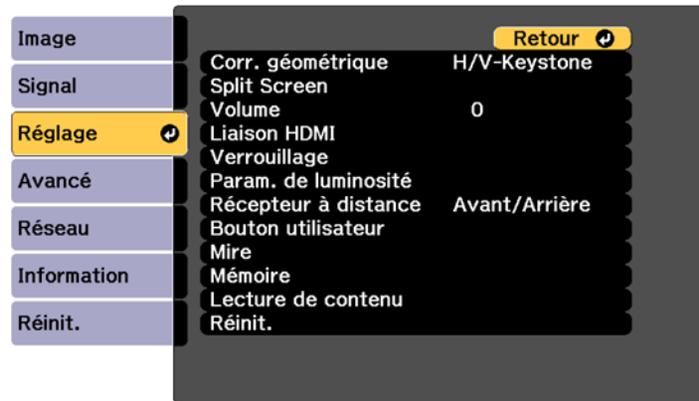
Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Ajustement de la luminosité

Vous pouvez ajuster la luminosité de la source de lumière de votre projecteur.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'image que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Param. de luminosité**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez le paramètre **Mode lumière**, puis appuyez sur **Enter**.
6. Sélectionnez l'une des options suivantes :
 - **Normal** : règle la luminosité au niveau maximum (idéal pour les salles de conférence ou les auditoriums).
 - **Calme** : règle la luminosité à 70 % et réduit le bruit du ventilateur (idéal pour les bibliothèques, les musées et les galeries d'art).
 - **Étendu** : règle la luminosité à 70 % et prolonge la durée de vie utile de la source lumineuse (idéal pour les environnements sombres avec lumière ambiante, tels que les musées et les galeries d'art, où un cycle de maintenance réduit est souhaité).
 - **Personnalisé** : permet de sélectionner un niveau de luminosité personnalisé de 70 à 100 %.
7. Si vous sélectionnez **Personnalisé**, sélectionnez **Niveau de luminosité** depuis Param. de luminosité et utilisez les touches fléchées de gauche et de droite pour sélectionner la luminosité.
8. Si vous sélectionnez **Personnalisé** et que vous souhaitez maintenir une luminosité constante, activez le paramètre **Mode constant**.

Remarque: Si vous activez le paramètre **Mode constant**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres **Mode lumière** et **Niveau de luminosité**. Si vous désactivez le paramètre **Mode constant**, le paramètre **Niveau de luminosité** sera modifié selon l'état du mode lumière.

9. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Remarque: Si vous utilisez le projecteur de façon continue pendant plus de 24 heures, ou si vous l'éteignez régulièrement en coupant le courant d'une prise, prévoyez un **Calibrage lumière** périodique à partir du menu Avancé. Sinon, le paramètre **Mode constant** pourrait ne pas être bien appliqué.

[Heures d'utilisation en Mode constant](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Sujets reliés

[Programmation d'un événement sur le projecteur](#)

Heures d'utilisation en Mode constant

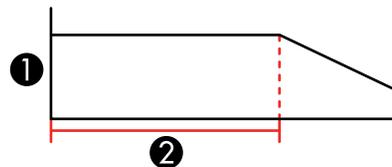
Durée de vie utile de la source lumineuse

La durée de vie utile de la source lumineuse varie selon le paramètre **Niveau de luminosité** et si le paramètre **Mode constant** est activé ou non.

Mode constant désactivé

Paramètre Niveau de luminosité	Heures
100 %	20 000 heures
90 %	21 000 heures
80 %	24 000 heures
70 %	30 000 heures

Mode constant activé



- 1 Niveau de luminosité
- 2 Durée pendant laquelle le projecteur peut maintenir une luminosité constante (approximatif)

Paramètre Niveau de luminosité	Heures
85 %	6 000 heures
80 %	10 000 heures
75 %	14 000 heures
70 %	19 000 heures

Remarque: Les heures d'utilisation de la source lumineuse varient selon les conditions environnementales et l'usage. Les heures listées ici sont approximatives et ne sont pas garanties. Il est possible que vous deviez remplacer des pièces du projecteur avant la durée d'opération estimée de la source lumineuse. Si le paramètre **Mode constant** est activé et que vous avez dépassé le nombre d'heures d'utilisation indiqué ici, il est possible que vous ne puissiez pas sélectionner un paramètre **Niveau de luminosité** élevé.

Sujet parent: [Ajustement de la luminosité](#)

Commande du volume à l'aide des touches Volume

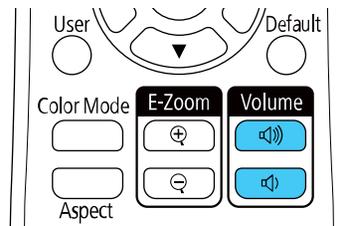
Vous pouvez utiliser les touches **Volume** de la télécommande pour régler le volume lorsque vous projetez une présentation avec trame sonore. Les touches Volume contrôlent le système de haut-parleurs internes du projecteur ou les haut-parleurs externes raccordés au projecteur.

Vous devez régler le volume séparément pour chaque source d'entrée connectée.

Avertissement: Ne lancez pas de présentation à un volume élevé. Des bruits soudains peuvent entraîner une perte auditive. Baissez toujours le volume avant de mettre le projecteur hors tension. Augmentez progressivement le volume après la mise sous tension du projecteur.

1. Allumez le projecteur et commencez une présentation avec son.

2. Pour augmenter ou baisser le volume, appuyez sur les touches **Volume** de la télécommande.



Un indicateur de volume s'affiche à l'écran.

Remarque: Vous pouvez aussi ajuster le paramètre **Volume** dans le menu **Réglage** du projecteur.

3. Pour régler le volume à un niveau particulier pour une source d'entrée, utilisez les menus du projecteur.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Projection d'une présentation PC Free

Vous pouvez utiliser la fonction PC Free du projecteur lorsque vous connectez un dispositif USB qui contient des fichiers de présentation compatibles. Cela vous permet d'afficher le contenu des fichiers rapidement et facilement et de contrôler leur affichage en utilisant la télécommande du projecteur.

Remarque: Assurez-vous que **Lecture de contenu** est désactivé dans le menu Réglage du projecteur.

[Précautions à prendre avec la fonction PC Free](#)

[Types de fichiers PC Free pris en charge](#)

[Lancement d'un diaporama PC Free](#)

[Lecture d'un film avec la fonction PC Free](#)

[Options d'affichage de PC Free](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Tâches associées

[Connexion à un dispositif USB](#)

Précautions à prendre avec la fonction PC Free

Notez les précautions suivantes lorsque vous utilisez les fonctions PC Free :

- Vous ne pouvez pas utiliser une clé USB pour une connexion sans fil rapide pour les fonctions PC Free.
- Ne déconnectez pas le dispositif USB lorsque le projecteur accède à ses données; sinon, la fonction PC Free pourrait ne pas fonctionner correctement.
- Il est possible que vous ne soyez pas en mesure d'utiliser les fonctions de sécurité de certains dispositifs USB avec la fonction PC Free.
- Lorsque vous connectez un dispositif USB doté d'un adaptateur CA, branchez l'adaptateur CA à une prise de courant si vous utilisez le dispositif USB avec votre projecteur.
- Certains lecteurs de cartes USB commerciales peuvent ne pas être compatibles avec votre projecteur.
- Le projecteur peut reconnaître jusqu'à cinq cartes insérées simultanément dans le lecteur de cartes connecté.
- Vous ne pouvez pas corriger la distorsion trapézoïdale lors de la projection avec PC Free. Il convient donc de corriger la forme de l'image avant de lancer votre présentation.
- Vous pouvez utiliser les fonctionnalités suivantes lorsque vous projetez en mode PC Free :
 - Gel
 - Pause A/V

Sujet parent: [Projection d'une présentation PC Free](#)

Types de fichiers PC Free pris en charge

Vous pouvez projeter ces types de fichiers lorsque vous utilisez la fonction PC Free du projecteur.

Remarque: Pour obtenir les meilleurs résultats, placez vos fichiers sur un support de format FAT16/32. Si vous éprouvez des difficultés lors de la projection à partir d'un support formaté pour les systèmes de fichiers non Windows, essayez de formater le support pour une utilisation avec Windows. Il est possible que vous ne soyez pas en mesure d'utiliser les fonctions de sécurité de certains dispositifs USB avec la fonction PC Free. Lorsque vous branchez un disque dur compatible avec USB, utilisez l'adaptateur CA fourni avec le disque dur. Il est possible que PC Free ne fonctionne pas avec des fonctionnalités de sécurité de dispositifs USB.

Type et extension de fichier	Détails
Image (.jpg)	Assurez-vous que le fichier ne présente pas les caractéristiques suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Format CMYK • Format progressif • Hautement comprimé • Résolution de plus de 8192 × 8192
Image (.bmp)	Assurez-vous que la résolution du fichier ne dépasse pas 1280 × 800.
Image (.gif)	Assurez-vous que le fichier ne présente pas les caractéristiques suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Résolution de plus de 1280 × 800 • Animé • Entrelacé
Image (.png)	Assurez-vous que la résolution du fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> • Une résolution de plus de 1920 × 1200 • Entrelacée
Film Motion JPEG (.avi)	Compatible avec AVI 1.0 seulement. Assurez-vous que le fichier ne présente pas les caractéristiques suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Sauvegardé avec un codec vidéo autre que Motion JPEG • Sauvegardé avec un codec audio autre que PCM ou ADPCM • Une résolution supérieure à 1280 × 720 • Taille supérieure à 2 Go

Sujet parent: [Projection d'une présentation PC Free](#)

Lancement d'un diaporama PC Free

Après avoir branché un dispositif USB ou un appareil photo numérique au projecteur, vous pouvez basculer vers la source d'entrée USB et lancer votre diaporama.

Remarque: Vous pouvez modifier les options de fonctionnement du diaporama ou ajouter des effets spéciaux en mettant en surbrillance **Option** au bas de l'écran et en appuyant sur **Enter**.

Remarque: Assurez-vous que **Lecture de contenu** est désactivé dans le menu Réglage du projecteur.

1. Appuyez sur la touche **USB** de la télécommande du projecteur.
L'écran PC Free s'affiche.



2. Au besoin, effectuez les opérations suivantes pour trouver vos fichiers :
 - Si vous devez afficher des fichiers dans un sous-dossier de votre dispositif, appuyez sur les touches fléchées afin de mettre en surbrillance le dossier, puis appuyez sur **Enter**.
 - Pour revenir au dossier précédent sur votre dispositif, mettez en surbrillance **Haut page** et appuyez sur **Enter**.
 - Pour voir des fichiers additionnels dans un dossier, mettez en surbrillance **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur **Enter**.
3. Choisissez l'une des méthodes suivantes :
 - Pour afficher une image individuelle, appuyez sur les touches fléchées pour mettre l'image en surbrillance et appuyez sur **Enter**. (Appuyez sur la touche **Esc** pour revenir à l'écran de la liste des fichiers.)

- Pour afficher un diaporama de toutes les images d'un dossier, appuyez sur les touches fléchées pour mettre en surbrillance l'option **Diaporama** dans le bas de l'écran et appuyez sur **Enter**.

Remarque: Si certains noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou s'ils incluent des symboles qui ne sont pas pris en charge, les noms de fichier peuvent être réduits ou modifiés à l'écran d'affichage.

4. Lors de la projection, utilisez les commandes suivantes pour contrôler l'affichage tel que vous le souhaitez :
 - Pour faire pivoter l'image affichée, appuyez sur la touche fléchée du haut ou du bas.
 - Pour passer à l'image suivante ou précédente, appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite.
5. Pour arrêter l'affichage, suivez les instructions à l'écran ou appuyez sur la touche **Esc**.
6. Éteignez le dispositif USB, au besoin, puis déconnectez le dispositif du projecteur.

Sujet parent: [Projection d'une présentation PC Free](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

Tâches associées

[Connexion à un dispositif USB](#)

Lecture d'un film avec la fonction PC Free

Après avoir branché un dispositif USB ou un appareil photo numérique au projecteur, vous pouvez basculer vers la source d'entrée USB et lancer la lecture de votre film.

Remarque: Vous pouvez modifier les options de fonctionnement en mettant en surbrillance **Option** au bas de l'écran et en appuyant sur **Enter**.

1. Appuyez sur la touche **USB** de la télécommande du projecteur.

L'écran PC Free s'affiche.



2. Au besoin, effectuez les opérations suivantes pour trouver vos fichiers :
 - Si vous devez afficher des fichiers dans un sous-dossier de votre dispositif, appuyez sur les touches fléchées afin de mettre en surbrillance le dossier, puis appuyez sur **Enter**.
 - Pour revenir au dossier précédent sur votre dispositif, mettez en surbrillance **Haut page** et appuyez sur **Enter**.
 - Pour voir des fichiers additionnels dans un dossier, mettez en surbrillance **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur **Enter**.
3. Pour faire la lecture d'un film, appuyez sur les touches fléchées pour mettre le fichier en surbrillance et appuyez sur **Enter**.

Remarque: Si certains noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou s'ils incluent des symboles qui ne sont pas pris en charge, les noms de fichier peuvent être réduits ou modifiés à l'écran d'affichage. Si vous souhaitez lire tous les films d'un dossier dans l'ordre, sélectionnez l'option **Diaporama** dans le bas de l'écran.

4. Pour arrêter la lecture d'un film, appuyez sur la touche **Esc**, mettez en surbrillance **Quitter** et appuyez sur **Enter**.
5. Éteignez le dispositif USB, au besoin, puis déconnectez le dispositif du projecteur.

Sujet parent: [Projection d'une présentation PC Free](#)

Tâches associées

[Connexion à un dispositif USB](#)

Options d'affichage de PC Free

Vous pouvez sélectionner ces options d'affichage lorsque vous utilisez la fonction de PC Free du projecteur.



Paramètre	Options	Description
Ordre d'affichage	Ordre des noms	Affiche les fichiers dans l'ordre des noms.
	Ordre des dates	Affiche les fichiers dans l'ordre des dates.
Ordre de classement	Croissant	Trie les fichiers du premier au dernier.
	Décroissant	Trie les fichiers du dernier au premier.
Lecture continue	On	Affiche le diaporama en boucle.
	Off	Affiche le diaporama une seule fois.

Paramètre	Options	Description
Fréq. défilement	Non	N'affiche pas automatiquement le fichier suivant.
	1 seconde à 60 secondes	Affiche les fichiers sélectionnés selon le temps choisi et passe à l'image suivante automatiquement; les images à haute résolution pourraient défiler à un rythme plus lent.
Effet	Non	Aucun effet.
	Effacer	Effectue la transition entre les images avec un effet d'effacement.
	Dissoudre	Effectue la transition entre les images avec un effet de dissolution.
	Aléatoire	Effectue la transition entre les images en utilisant divers effets de façon aléatoire.

Sujet parent: [Projection d'une présentation PC Free](#)

Projection en mode de lecture de contenu

Vous pouvez projeter des images ou d'autre contenu depuis un dispositif de stockage externe en utilisant le mode Lecture de contenu. Vous pouvez aussi ajouter des effets et des couleurs à l'image projetée.

[Passage au mode Lecture de contenu](#)

[Projection d'une liste de lecture en mode Lecture de contenu](#)

[Création d'une liste de lecture en utilisant Epson Web Control](#)

[Ajout d'effets à l'image projetée](#)

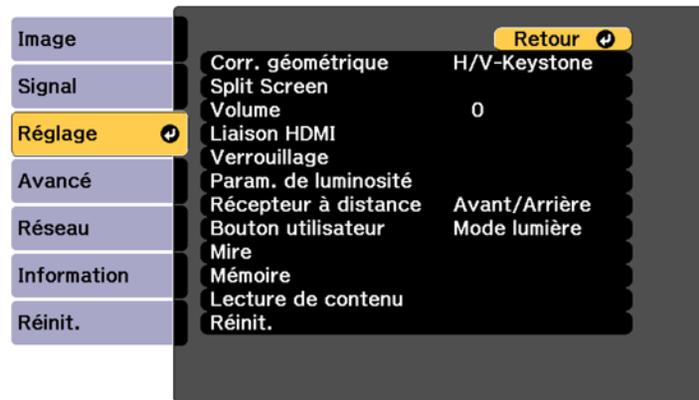
Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Passage au mode Lecture de contenu

Avant de projeter vos images ou vos listes de lecture, assurez-vous de passer en mode Lecture de contenu.

1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.

3. Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez **Lecture de contenu** et appuyez sur **Enter**.

5. Sélectionnez **On**, au besoin, et appuyez sur **Enter**.

Un écran de confirmation s'affiche.

6. Éteignez le projecteur.

7. Allumez le projecteur de nouveau afin d'activer le mode Lecture de contenu.

Vous pouvez appuyez sur la touche **Home** afin de vous assurer que le mode Lecture de contenu est activé.

Remarque: Vous ne pouvez pas utiliser les fonctions suivantes en mode Lecture de contenu :

- Temp. couleur (lorsque **Blanc chaud** ou **Blanc froid** est sélectionné comme paramètre **Filtre de couleurs**)
- Split Screen
- Obturation
- Format d'écran
- Afficher le fond
- Écran
- Destin enreg journal
- Détection du signal d'entrée automatiquement

- Mot de passe Remote
- PC Free
- Caméra document
- Fonction de livraison d'écran à l'aide du logiciel Epson iProjection

Sujet parent: [Projection en mode de lecture de contenu](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Tâches associées

[Utilisation de l'écran d'accueil](#)

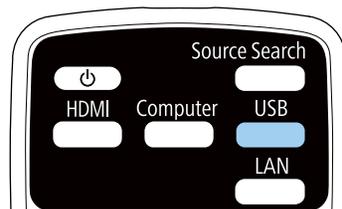
Projection d'une liste de lecture en mode Lecture de contenu

Vous pouvez projeter des listes de lecture contenant des images et des films en mode Lecture de contenu.

1. Créez une liste de lecture et exportez-la sur une clé USB à l'aide du logiciel Epson Projector Content Manager, d'Epson Web Control ou de l'application Epson Creative Projection.

Remarque: Consultez le *Guide d'utilisation d'Epson Projector Content Manager* pour obtenir plus d'informations.

2. Allumez le projecteur.
3. Assurez-vous que le projecteur est en mode Lecture de contenu.
4. Insérez la clé USB contenant la liste de lecture dans le port **USB-A** du projecteur.
5. Appuyez sur la touche **USB** de la télécommande pour projeter la liste de lecture.



La plus récente liste de lecture diffusée sera projetée. Si une plage horaire a été définie, la liste de lecture sera diffusée en fonction de celle-ci.

Remarque: Vous pouvez maintenir enfoncée la touche **Num** et les touches numériques pour diffuser votre liste de lecture. Vous pouvez définir une touche de raccourci de la télécommande à l'aide du logiciel utilisé pour créer les listes de lecture.

Remarque: Pour sélectionner une liste de lecture spécifique, sélectionnez le paramètre **Visionneuse USB** dans le menu Réglage et utilisez les touches fléchées pour sélectionner votre liste de lecture.

Sujet parent: [Projection en mode de lecture de contenu](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Tâches associées

[Utilisation de l'écran d'accueil](#)

Création d'une liste de lecture en utilisant Epson Web Control

En mode Lecture de contenu, vous pouvez créer des listes de lecture en utilisant un navigateur Web et les enregistrer sur une clé USB branchée sur un projecteur sur réseau.

Mise en garde: Pendant la création des listes de lecture, ne retirez pas la clé USB du projecteur et ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur. Les données enregistrées sur la clé USB peuvent être endommagées.

1. Assurez-vous que le projecteur est en mode Lecture de contenu.
2. Assurez-vous que votre ordinateur ou votre appareil est connecté au même réseau que le projecteur.
3. Branchez un dispositif USB au port **USB-A** du projecteur.
4. Démarrez le navigateur Web sur votre ordinateur ou votre dispositif.
5. Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

Remarque: Lors de la saisie d'une adresse IPv6, entourez l'adresse avec [et].

L'écran Epson Web Control s'affiche.

6. Sélectionnez **Périphérique mémoire USB**.
7. Sélectionnez **Télécharger de nouvelles données**.
8. Sélectionnez les images ou les films que vous voulez ajouter à la liste de lecture.

Remarque: Vous ne pouvez pas téléverser de fichiers .mp4 ou .mov. Si vous souhaitez ajouter des fichiers .mp4 ou .mov à la liste de lecture, utilisez le logiciel Epson Projector Content Manager ou l'application Epson Creative Projection.

Les fichiers sélectionnés sont copiés sur la clé USB connectée au projecteur.

9. Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Sélectionnez **Créer une nouvelle liste de lecture** pour créer une nouvelle liste de lecture et ajouter des fichiers à celle-ci.
 - Sélectionnez **Ajouter à la liste de lecture** et sélectionnez la liste de lecture à laquelle vous voulez ajouter les fichiers.
10. Éditez la liste de lecture.
11. Lorsque l'édition de la liste de lecture est terminée, sélectionnez **Terminer**.

Vous pouvez lire la liste de lecture depuis l'écran Télécommande ou Liste de lecture. Si vous voulez spécifier à quel moment la liste de lecture commence et quand elle se termine, planifiez la liste de lecture en utilisant le logiciel Epson Projector Content Manager. Consultez le *Guide de l'utilisateur d'Epson Projector Content Manager* pour obtenir plus de détails.

Sujet parent: [Projection en mode de lecture de contenu](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Tâches associées

[Commande d'un projecteur sur réseau en mode Lecture de contenu](#)

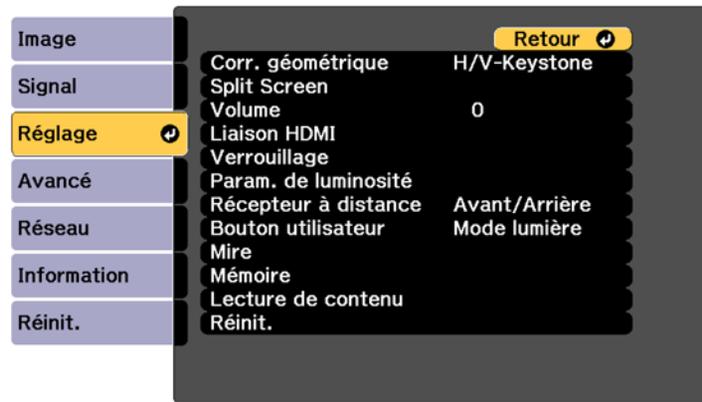
Ajout d'effets à l'image projetée

Vous pouvez ajouter des couleurs et des effets à l'image projetée en mode Lecture de contenu.

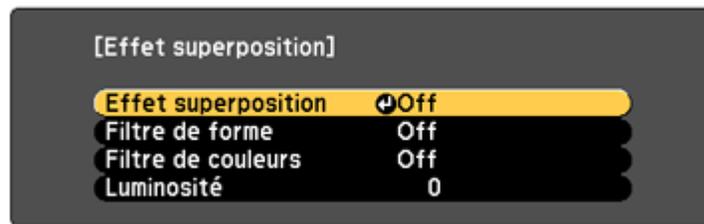
Remarque: Lorsque vous utilisez la fonctionnalité d'effet, sélectionnez régulièrement **Mode actualiser** > **Démarr.** dans le menu **Réinit.**

1. Appuyez sur la touche **Menu**.

2. Sélectionnez le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez le paramètre **Lecture de contenu** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Effet superposition** et appuyez sur **Enter**.



5. Sélectionnez le paramètre **Effet superposition** de nouveau et sélectionnez **On**.
6. Sélectionnez le paramètre **Filtre de forme** et réglez les options au besoin.
 - **Forme** : Pour sélectionner un cercle, un rectangle ou un autre effet de forme.

Remarque: Vous pouvez ajouter des images comme formes personnalisées en utilisant le logiciel Epson Projector Content Manager. Consultez le *Guide d'utilisation d'Epson Projector Content Manager* pour obtenir plus de détails.

- **Effet filtre** : Pour sélectionner une option afin de masquer l'intérieur ou l'extérieur de la forme sélectionnée.

- **Taille** : Pour définir la taille de la forme.
- **Position** : Pour définir la position de la forme.

Remarque: Lorsque vous utilisez une forme personnalisée, vous ne pouvez pas modifier les paramètres **Taille** et **Position**.

7. Sélectionnez le paramètre **Filtre de couleurs** et réglez les options au besoin.
 - **Filtre de couleurs** : Pour sélectionner la couleur.
 - **Personnalisé** : Pour ajuster individuellement le rouge, le vert ou le bleu.
8. Sélectionnez le paramètre **Luminosité** et réglez le niveau de luminosité.
9. Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter.

Sujet parent: [Projection en mode de lecture de contenu](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

[Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.](#)

Tâches associées

[Utilisation de l'écran d'accueil](#)

Réglage des fonctions du projecteur

Pour régler les fonctions du projecteur, suivez les instructions fournies dans les sections suivantes :

[Désactivation provisoire de l'image et du son](#)

[Arrêt provisoire sur l'image vidéo](#)

[Agrandissement ou réduction des images](#)

[Fonctions de sécurité du projecteur](#)

[Projection de deux images simultanément](#)

[Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

[Exécution du calibrage lumière](#)

[Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés](#)

[Programmation d'un événement sur le projecteur](#)

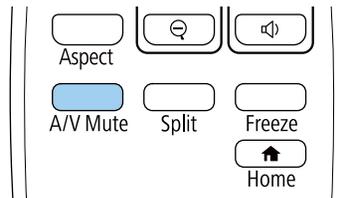
[Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

Désactivation provisoire de l'image et du son

Vous pouvez désactiver provisoirement l'image et le son lorsque vous désirez rediriger l'attention de votre auditoire durant une présentation. Le son et la vidéo continuent cependant de tourner et vous ne pouvez pas reprendre la projection au point où vous aviez fait l'arrêt sur l'image.

Remarque: Si l'image et le son sont désactivés pendant plus de 30 minutes, le projecteur s'éteint automatiquement. Vous pouvez désactiver le paramètre **Minuterie pause A/V** dans le menu Avancé afin de désactiver cette fonctionnalité.

1. Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande pour interrompre temporairement la projection et mettre le son en sourdine.



2. Pour réactiver l'image et le son, appuyez de nouveau sur la touche **A/V Mute**.

Remarque: Vous pouvez aussi arrêter la projection à l'aide de la touche **A/V Mute** sur le projecteur.

Remarque: Si vous avez sélectionné **A/V Mute** pour le paramètre **Relâcher Pause A/V** dans le menu Avancé, vous pouvez continuer de commander le projecteur alors que l'option Pause A/V est activée.

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

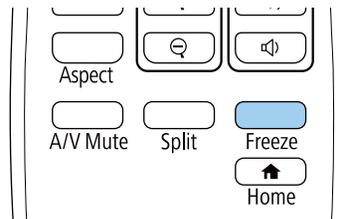
Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

Arrêt provisoire sur l'image vidéo

Vous pouvez provisoirement faire l'arrêt sur l'image d'une vidéo ou d'une présentation et garder l'image actuelle affichée. Le son et la vidéo continuent cependant de tourner et vous ne pouvez pas reprendre la projection au point où vous aviez fait l'arrêt sur l'image.

1. Appuyez sur la touche **Freeze** de la télécommande pour figer l'action vidéo.

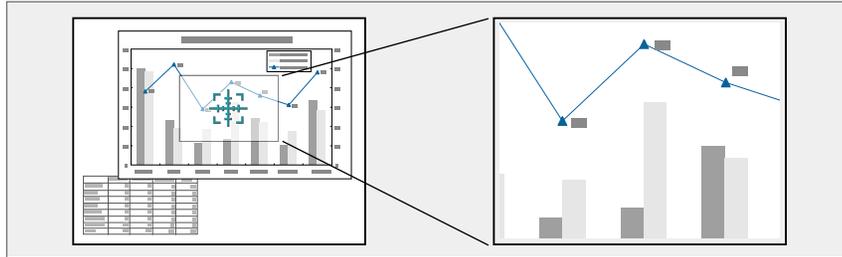


2. Pour reprendre l'action en cours, appuyez de nouveau sur la touche **Freeze**.

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

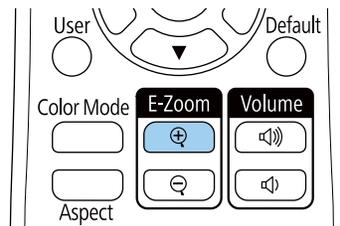
Agrandissement ou réduction des images

Vous pouvez attirer l'attention sur une partie d'une présentation en faisant un zoom sur une zone de l'image et en l'agrandissant à l'écran.



Remarque: Cette fonction n'est pas offerte si le paramètre **Mise à l'échelle** du menu Image est activé.

1. Appuyez sur la touche **E-Zoom +** de la télécommande.



2. Utilisez les touches suivantes de la télécommande pour régler l'image agrandie :
 - Utilisez les touches fléchées pour positionner la zone de l'image à agrandir.
 - Appuyez sur la touche **E-Zoom +** à plusieurs reprises pour agrandir la zone d'image voulue comme vous le souhaitez.
 - Pour balayer l'image agrandie, utilisez les touches fléchées.
 - Pour réduire l'image, appuyez au besoin sur la touche **E-Zoom -**.
 - Pour revenir à la taille d'origine de l'image, appuyez sur la touche **Default**.

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

Fonctions de sécurité du projecteur

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de prévenir le vol ou l'utilisation du produit par une personne non autorisée en configurant les fonctions de sécurité suivantes :

- Sécurité par mot de passe pour empêcher le projecteur d'être allumé et empêcher les modifications à l'écran de démarrage et aux autres paramètres.
- Désactivation des touches pour empêcher l'utilisation du projecteur à l'aide des touches sur le panneau de commande.
- Câble antivol pour verrouiller physiquement le projecteur en place.

[Options de sécurité par mot de passe](#)

[Désactivation des touches du projecteur](#)

[Verrouillage des touches de la télécommande](#)

[Installation d'un câble antivol](#)

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Options de sécurité par mot de passe

Vous pouvez configurer ces options de sécurité par mot de passe en utilisant un seul mot de passe :

- Le mot de passe **Protec. démarrage** empêche quiconque d'utiliser le projecteur sans d'abord entrer un mot de passe.
- Le mot de passe **Protec. logo utilis.** empêche quiconque de modifier l'écran personnalisé projeté par le projecteur lorsqu'il est mis sous tension. La présence d'un écran personnalisé décourage le vol en identifiant le propriétaire du projecteur.
- Le mot de passe **Réseau protégé** empêche quiconque de modifier les paramètres réseau dans les menus du projecteur.
- Le mot de passe **Protect. planning** empêche quiconque de modifier l'heure ou les programmations du projecteur.
- Le mot de passe **Accès caméra distance** empêche quiconque de modifier le paramètre **Accès caméra distance** du menu Réseau du projecteur.

Remarque: Des mesures de sécurité additionnelles sont disponibles pour la fonctionnalité Accès caméra distance. Communiquez avec Epson pour obtenir plus de détails.

Création d'un mot de passe

Sélection des options de sécurité par mot de passe

Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur

Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage

Sujet parent: Fonctions de sécurité du projecteur

Références associées

Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau

Sujets reliés

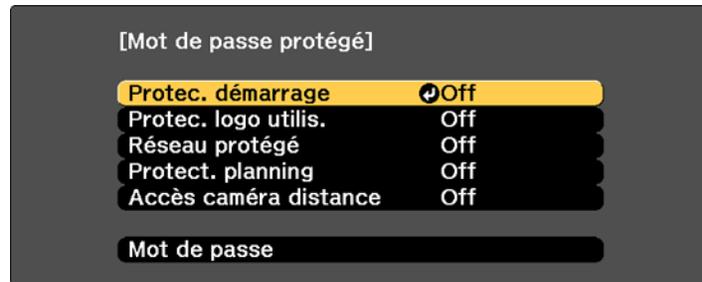
Programmation d'un événement sur le projecteur

Création d'un mot de passe

Pour utiliser la sécurité par mot de passe, vous devez créer un mot de passe.

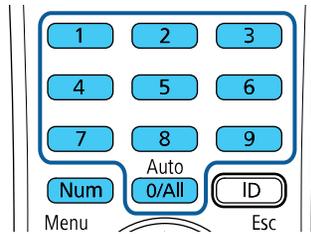
Remarque: Le mot de passe par défaut est **0000**.

1. Tenez la touche **Freeze** de la télécommande enfoncée pendant environ 5 secondes ou jusqu'à ce que le menu s'affiche.



2. Appuyez sur la flèche du bas pour sélectionner **Mot de passe**, puis appuyez sur **Enter**.
Le message « **Changer le mot de passe?** » s'affiche.
3. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.

- Maintenez la touche **Num** de la télécommande enfoncée et utilisez les touches numériques pour entrer un mot de passe de quatre chiffres.



Le mot de passe s'affiche sous forme d'astérisques (****) lorsque vous l'entrez. L'invite de confirmation s'affiche alors.

- Saisissez le mot de passe de nouveau.
Le message « Mot de passe accepté » s'affiche.
- Appuyez sur la touche **Esc** pour revenir au menu.
- Prenez note du mot de passe et gardez-le dans un endroit sûr au cas où vous l'oublieriez.

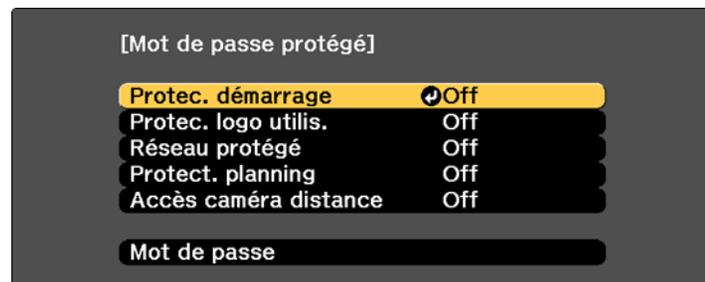
Sujet parent: [Options de sécurité par mot de passe](#)

Références associées

[Solutions aux problèmes de mot de passe](#)

Sélection des options de sécurité par mot de passe

Après avoir établi un mot de passe, vous verrez un menu vous permettant de sélectionner les types de sécurité que vous souhaitez utiliser.



Si ce menu ne s'affiche pas, tenez la touche **Freeze** de la télécommande enfoncée pendant environ 5 secondes ou jusqu'à ce que le menu s'affiche.

- Pour empêcher l'utilisation non autorisée du projecteur, sélectionnez **Protec. démarrage**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **On**, appuyez sur **Enter** de nouveau, et appuyez sur **Esc**.
- Pour empêcher la modification de l'écran du logo d'utilisateur ou tout paramètre lié à l'affichage, sélectionnez **Protec. logo utilis.**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **On**, appuyez sur **Enter** de nouveau et appuyez sur **Esc**.
- Pour empêcher la modification des paramètres réseau, sélectionnez **Réseau protégé**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **On**, appuyez de nouveau sur **Enter** et appuyez sur **Esc**.
- Pour empêcher la modification de l'heure ou des programmations du projecteur, sélectionnez **Protect. planning**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **On**, appuyez sur **Enter** de nouveau et appuyez sur **Esc**.

Remarque: Veillez à garder la télécommande en lieu sûr. Si vous l'égariez, vous ne pourrez pas entrer le mot de passe requis pour utiliser le projecteur.

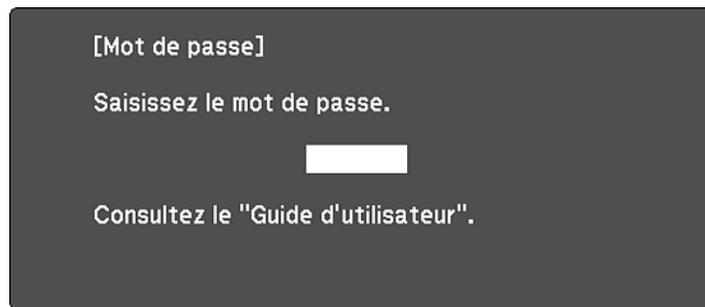
Sujet parent: [Options de sécurité par mot de passe](#)

Sujets reliés

[Programmation d'un événement sur le projecteur](#)

Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur

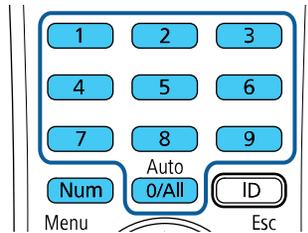
Si un mot de passe est défini et qu'un mot de passe **Protec. démarrage** est activé, une invite vous demande d'entrer un mot de passe chaque fois que vous allumez le projecteur.



[0-9] :Entrée

Vous devez entrer le bon mot de passe afin de pouvoir utiliser le projecteur.

1. Maintenez la touche **Num** de la télécommande enfoncée pendant que vous entrez le mot de passe à l'aide des touches numériques.



Remarque: Le mot de passe par défaut est **0000**.

L'écran du mot de passe se ferme.

2. Si vous entrez le mauvais mot de passe, ceci pourrait se produire :
 - Un message s'affiche indiquant que le mot de passe est incorrect et vous invitant à essayer de nouveau. Entrez le bon mot de passe afin de pouvoir continuer.
 - Si vous avez oublié le mot de passe, notez le **Code de requête** : **xxxxx** qui s'affiche à l'écran et contactez le soutien Epson.
 - Si vous entrez le mauvais mot de passe trois fois de suite, un message vous indiquera que le projecteur est verrouillé. Le message sera affiché pendant 5 minutes, après quoi le projecteur entrera en mode attente. Débranchez le projecteur, puis rebranchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension. Une invite vous demandera d'entrer le mot de passe.
 - Si vous continuez d'entrer un mot de passe incorrect plusieurs fois de suite, le projecteur affichera un code de requête et un message pour communiquer avec le soutien d'Epson. N'essayez pas d'entrer votre mot de passe à nouveau. Lorsque vous communiquez avec le soutien d'Epson, veuillez fournir le code de requête affiché et une preuve de propriété afin d'obtenir de l'aide pour déverrouiller le projecteur.

Sujet parent: [Options de sécurité par mot de passe](#)

Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

[Solutions aux problèmes de mot de passe](#)

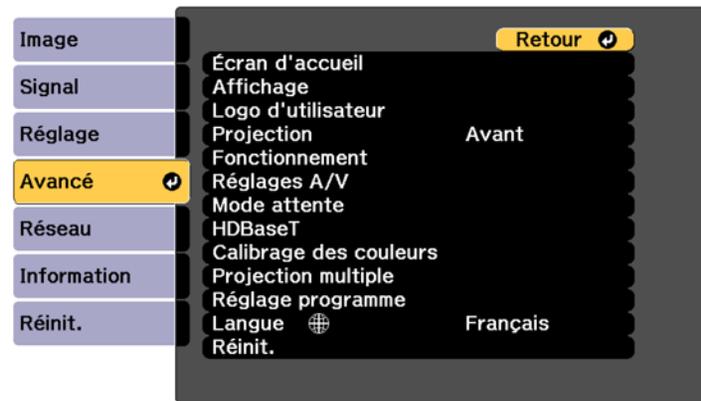
Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage

Vous pouvez transférer une image sur le projecteur, puis l'afficher chaque fois que le projecteur est allumé. Vous pouvez aussi afficher l'image lorsque le projecteur ne reçoit aucun signal d'entrée ou lorsque vous arrêtez provisoirement la projection (en utilisant la fonction Pause A/V). L'image ainsi transférée est appelée « l'écran du logo d'utilisateur ».

L'image choisie comme logo d'utilisateur peut être une photo, un graphique ou le logo d'une entreprise, ce qui peut être utile pour identifier le propriétaire du projecteur et aider à prévenir le vol. Vous pouvez empêcher la modification du logo d'utilisateur en le protégeant par un mot de passe.

Remarque: Si vous copiez les paramètres des menus d'un projecteur à l'autre à l'aide de la fonction de configuration par lot, le logo d'utilisateur sera aussi copié. N'incluez dans le logo aucune information que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.

1. Affichez l'image que vous voulez projeter comme logo d'utilisateur.
2. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez le paramètre **Logo d'utilisateur**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez **Paramètres démarrage** et appuyez sur **Enter**.
5. Une invite vous demande si vous voulez utiliser l'image affichée comme logo d'utilisateur. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.
6. Une invite vous demande de nouveau si vous voulez utiliser l'image affichée comme logo d'utilisateur. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.

Un message s'affiche pour vous aviser que la tâche est terminée.

7. Appuyez sur **Esc** pour revenir au menu **Avancé**.
8. Sélectionnez **Affichage**, puis appuyez sur **Enter**.
9. Sélectionnez le moment où vous voulez que le logo d'utilisateur s'affiche :
 - Pour l'afficher lorsqu'il n'y a aucun signal d'entrée, sélectionnez **Afficher le fond** et réglez-le à **Logo**.
 - Pour l'afficher chaque fois que le projecteur est allumé, sélectionnez **Ecran démarrage** et réglez-le à **On**.

Pour empêcher quiconque de modifier les paramètres du logo d'utilisateur sans d'abord entrer un mot de passe, créez-en un et activez la sécurité du logo d'utilisateur.

Sujet parent: [Options de sécurité par mot de passe](#)

Tâches associées

[Création d'un mot de passe](#)

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

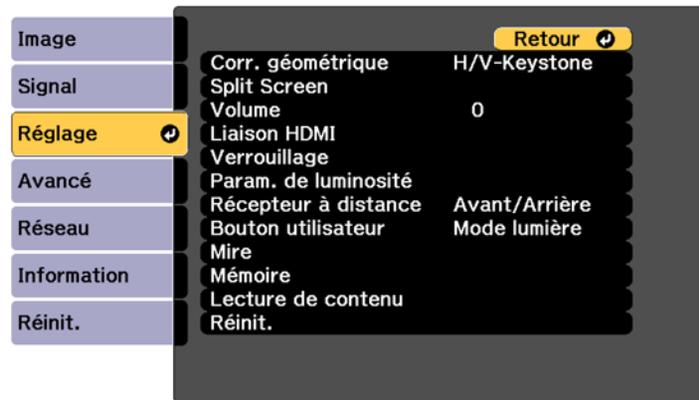
Désactivation des touches du projecteur

Vous pouvez verrouiller et désactiver les touches du panneau de commande du projecteur afin d'empêcher quiconque de l'utiliser. Vous pouvez verrouiller toutes les touches, ou toutes les touches sauf la touche d'alimentation.

Remarque: Lorsque les touches sont verrouillées, vous pouvez continuer de contrôler le projecteur avec la télécommande.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.

2. Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez **Verrouillage** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez **Blocage fonctionne.** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez l'une de ces options de verrouillage, puis appuyez sur **Enter** :
 - Pour verrouiller toutes les touches du projecteur, sélectionnez **Verrouill. compl.**
 - Pour verrouiller toutes les touches sauf la touche d'alimentation, sélectionnez **Verrou. partiel.**Un écran de confirmation s'affiche.
6. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.

[Déverrouillage des touches du projecteur](#)

Sujet parent: [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

Déverrouillage des touches du projecteur

Si les touches du projecteur ont été verrouillées, maintenez enfoncée la touche **Enter** du panneau de commande du projecteur pendant 7 secondes pour les déverrouiller. Vous pouvez aussi régler le paramètre **Blocage fonctionne.** à **Off** dans le menu Réglage.

Sujet parent: [Désactivation des touches du projecteur](#)

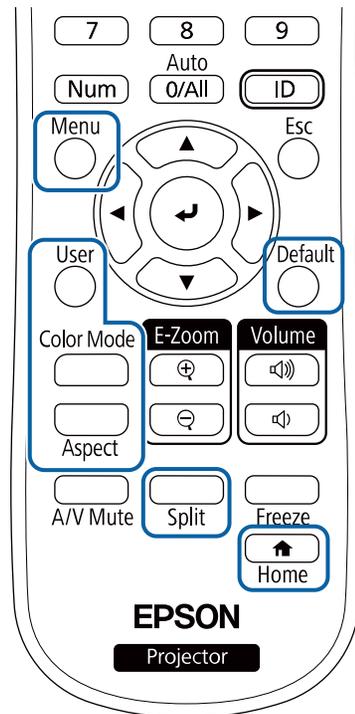
Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Verrouillage des touches de la télécommande

Vous pouvez verrouiller certaines touches de la télécommande.

Pour verrouiller les touches de la télécommande illustrées ici, appuyez et maintenez enfoncée la touche **Home** de la télécommande pendant environ 5 secondes. (Pour déverrouiller les touches, appuyez et maintenez enfoncée la touche **Home** de nouveau pendant environ 5 secondes.)



Remarque: Si vous verrouillez les touches de la télécommande, vous pouvez quand même réinitialiser le paramètre **Récepteur à distance** aux paramètres par défaut dans le menu Réglage.

Sujet parent: [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

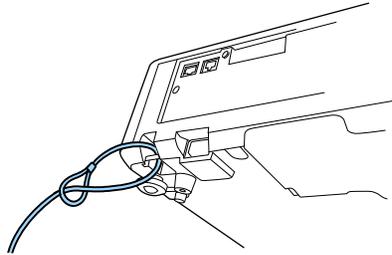
Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Installation d'un câble antivol

Vous pouvez installer deux types de câbles antivol sur le projecteur afin de dissuader le vol.

- Utilisez la fente de sécurité sur le projecteur pour fixer le verrou Kensington. Adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques pour des informations concernant l'achat.
- Utilisez le point d'attache de câble antivol sur le projecteur pour l'attacher à un meuble lourd ou un support de montage dans la salle à l'aide d'un câble antivol.

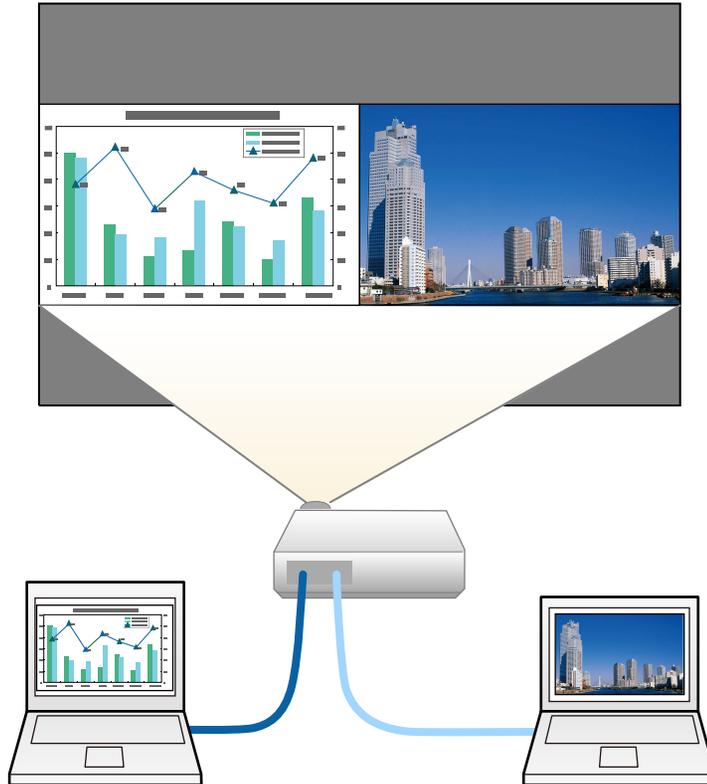


Remarque: N'attachez pas le câble antivol au point d'attache de câble antivol si vous installez le projecteur sur un mur ou au plafond.

Sujet parent: [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

Projection de deux images simultanément

Vous pouvez utiliser la fonction d'écran divisé afin de projeter simultanément et côte à côte deux images provenant de sources différentes. Vous pouvez commander la fonctionnalité de l'écran divisé en utilisant la télécommande ou les menus du projecteur.



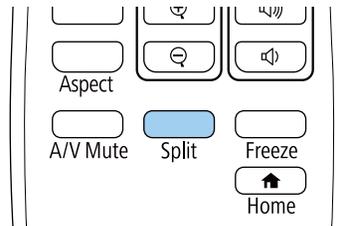
Remarque: Si vous utilisez la fonction d'écran divisé, il est possible que d'autres fonctions du projecteur ne soient pas disponibles et certains paramètres pourraient être appliqués automatiquement aux deux images.

Remarque: Vous ne pouvez pas utiliser l'écran divisé avec les combinaisons de sources d'entrée suivantes :

- HDMI1 et HDMI2

- USB et LAN

1. Appuyez sur la touche **Split** de la télécommande.



La source d'entrée actuellement sélectionnée se déplace vers le côté gauche de l'écran.

2. Appuyez sur la touche **Menu**.

L'écran suivant s'affiche :



3. Pour sélectionner une source d'entrée pour l'autre image, sélectionnez le paramètre **Source**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez la source d'entrée, sélectionnez **Exécuter** et appuyez sur **Enter**. (Au besoin, vous pouvez également modifier les sources d'image.)
4. Pour intervertir les images, sélectionnez le paramètre **Permuter les écrans** et appuyez sur **Enter**.

5. Pour modifier la taille des écrans, sélectionnez le paramètre **Taille de l'écran**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez une option de redimensionnement, appuyez sur **Enter** et appuyez sur **Menu** pour quitter.

Remarque: Selon les signaux d'entrée vidéo, il est possible que les images ne soient pas de la même taille même si vous sélectionnez le paramètre **Égal**.

6. Pour choisir le son que vous souhaitez entendre, sélectionnez le paramètre **Source audio**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez une option audio, appuyez sur **Enter** et appuyez sur **Menu** pour quitter.

Remarque: Sélectionnez **Automatique** pour entendre le son du plus grand écran ou de l'écran de gauche.

7. Pour aligner les images projetées, sélectionnez le paramètre **Aligner**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez le paramètre voulu, puis appuyez sur **Enter** et **Menu** pour quitter.

8. Pour quitter la fonction d'écran divisé, appuyez sur la touche **Split** ou **Esc**.

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Utilisation de plusieurs projecteurs

Vous pouvez combiner les images projetées depuis deux projecteurs ou plus pour créer une seule grande image. Suivez les instructions de ces sections pour configurer et projeter depuis plusieurs projecteurs.

Remarque: Attendez au moins 20 minutes après le début de la projection avant d'ajuster l'image.

[Réglage de plusieurs projecteurs](#)

[Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)

[Réglage de la tonalité des couleurs \(uniformité des couleurs\)](#)

[Correspondance manuelle des écrans](#)

[Réglage du paramètre RGBCMY](#)

[Mise à l'échelle d'une image](#)

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Réglage de plusieurs projecteurs

Si vous combinez des images provenant de plusieurs projecteurs, vous pouvez ajuster la différence de la tonalité des couleurs et de la luminosité entre chaque image.

Remarque: Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée. Patientez 20 minutes après avoir allumé le projecteur avant d'ajuster la mise au point, le zoom et le décalage de l'objectif pour une précision optimale.

1. Choisissez un identifiant pour la télécommande et les projecteurs.
2. Sélectionnez **Projection multiple** comme paramètre **Mode couleurs** sur chaque projecteur.
3. Ajustez la tonalité des couleurs pour chaque écran en utilisant le paramètre **Uniformité**.
4. Ajustez la balance des couleurs et la luminosité pour chaque écran en utilisant le paramètre **Assortiment couleur**.
5. Réglez les paramètres **Teinte**, **Saturation** et **Luminosité** pour les composantes de couleur RGBCMY.
6. Recadrez et combinez la zone d'image de chaque projecteur à l'aide du paramètre **Échelle**.

Sujet parent: [Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

Tâches associées

[Réglage de l'identificateur du projecteur](#)

[Réglage de l'identificateur de la télécommande](#)

[Réglage de la tonalité des couleurs \(uniformité des couleurs\)](#)

[Correspondance manuelle des écrans](#)

[Réglage du paramètre RGBCMY](#)

[Mise à l'échelle d'une image](#)

Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs

Vous pouvez utiliser plusieurs projecteurs avec une seule télécommande pour des présentations élaborées. Pour ce faire, vous attribuez un numéro d'identification à chaque projecteur et à la télécommande. Vous pouvez alors opérer tous les projecteurs simultanément ou individuellement.

[Réglage de l'identificateur du projecteur](#)

[Réglage de l'identificateur de la télécommande](#)

Sujet parent: [Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

Réglage de l'identificateur du projecteur

Si vous voulez contrôler plusieurs projecteurs à l'aide de la même télécommande, attribuez un identificateur unique à chaque projecteur.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.

2. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez le menu **Projection multiple** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez **ID projecteur**, puis appuyez sur **Enter**.



5. Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour sélectionner le numéro d'identification à utiliser pour le projecteur. Ensuite, appuyez sur **Enter**.

Répétez ces étapes pour tous les autres projecteurs que vous voulez commander depuis la même télécommande.

Remarque: Si vous ne connaissez pas l'identificateur du projecteur, pointez la télécommande vers le projecteur et appuyez sur la touche **ID** pour afficher temporairement l'identificateur du projecteur à l'écran.

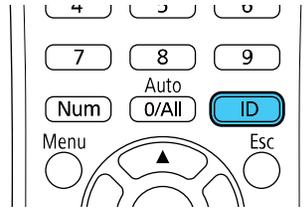
Sujet parent: [Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)

Réglage de l'identificateur de la télécommande

L'identificateur de la télécommande est réglé à zéro par défaut afin de pouvoir contrôler n'importe quel projecteur compatible. Si vous voulez régler la télécommande pour contrôler uniquement un projecteur particulier, vous devez régler l'identificateur de la télécommande pour qu'il corresponde à celui du projecteur.

1. Allumez le projecteur avec lequel vous souhaitez utiliser la télécommande en exclusivité.
2. Pointez la télécommande vers ce projecteur et appuyez sur la touche **ID** de la télécommande.
L'identifiant du projecteur actuel s'affiche à l'écran pendant environ 3 secondes.

3. Tenez la touche **ID** de la télécommande enfoncée pendant que vous appuyez sur la touche numérique correspondant à l'identificateur du projecteur. Puis, relâchez les touches.



Remarque: Si vous sélectionnez **0/All** sur la télécommande, vous pouvez commander tous les projecteurs, peu importe le paramètre **ID projecteur** sélectionné.

L'identificateur de la télécommande est réglé.

Remarque: Si les piles sont laissées hors de la télécommande pendant une période prolongée, l'identificateur de commande à distance reviendra à sa valeur par défaut. Si vous utilisez plusieurs télécommandes en même temps, il est possible que vous ne puissiez pas commander les projecteurs comme prévu en raison d'interférences infrarouges.

Sujet parent: [Système d'identification de projecteur pour contrôler plusieurs projecteurs](#)

Tâches associées

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

Réglage de la tonalité des couleurs (uniformité des couleurs)

Vous pouvez utiliser la fonction d'uniformité des couleurs pour ajuster manuellement l'équilibre des tonalités des couleurs de l'image projetée.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.

2. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez le paramètre **Affichage** ou **Projection multiple** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Uniformité**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Appuyez sur **Enter** et sélectionnez **On**.
6. Appuyez sur **Esc**.
7. Sélectionnez le paramètre **Niveau de réglage** et appuyez sur **Enter**.
Il existe huit niveaux de réglage allant du blanc au gris, et vous pouvez les régler individuellement.
8. Appuyez sur les touches fléchées de gauche ou de droite pour ajuster le niveau et appuyez sur **Esc**.
9. Sélectionnez le paramètre **Démarrer réglages** et appuyez sur **Enter**.
10. Sélectionnez la zone de l'écran que vous souhaitez ajuster et appuyez sur **Enter**.
11. Sélectionnez la couleur (**Rouge**, **Vert** ou **Bleu**) que vous souhaitez ajuster et utilisez la touche fléchée de gauche pour réduire la tonalité de la couleur et la touche fléchée de droite pour augmenter la tonalité de la couleur.
12. Appuyez sur **Esc**.
13. Répétez les étapes 10 et 11 pour chaque zone que vous souhaitez ajuster.
14. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Menu**.

Sujet parent: [Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

Références associées

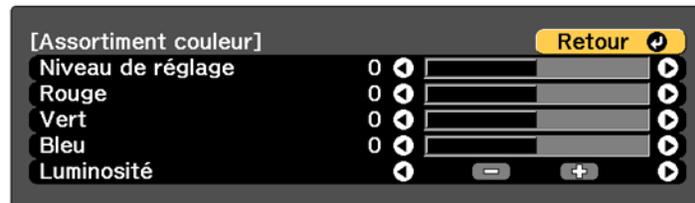
[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

Correspondance manuelle des écrans

Vous pouvez corriger manuellement la luminosité et la teinte pour plusieurs projecteurs.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Projection multiple**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Assortiment couleur**, puis appuyez sur **Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



5. Appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite pour sélectionner une valeur pour le paramètre **Niveau de réglage**. Pour commencer, réglez **Niveau de réglage** à **8**.

Remarque: Il y a huit niveaux d'ajustement allant du blanc au noir et vous pouvez ajuster chaque niveau individuellement.

6. Appuyez sur les touches fléchées de gauche et de droite pour ajuster la tonalité des paramètres **Rouge**, **Vert** et **Bleu**.
7. Appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite pour ajuster le paramètre **Luminosité**.
8. Au besoin, répétez les trois étapes précédentes afin de régler chaque niveau d'ajustement en ordre décroissant.
9. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Menu**.

Sujet parent: [Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

Références associées

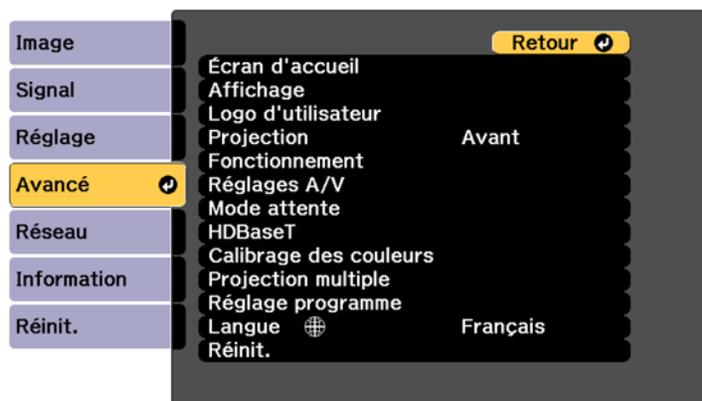
[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

Réglage du paramètre RGBCMY

Vous pouvez ajuster les paramètres **Teinte**, **Saturation** et **Luminosité** pour les couleurs R (rouge), G (vert), B (bleu), C (cyan), M (magenta) et Y (jaune).

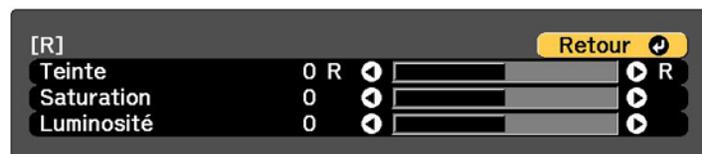
Allumez tous les projecteurs et sélectionnez le paramètre **RGBCMY** dans le menu Avancé de chaque projecteur afin que la tonalité de la couleur des écrans combinés soit entièrement homogène.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez le paramètre **Projection multiple**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **RGBCMY**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez la couleur que vous voulez ajuster, puis appuyez sur **Enter**.

L'écran suivant s'affiche :



- Pour ajuster la teinte générale de la couleur, modifiez le paramètre **Teinte**.
- Pour ajuster l'éclat général de la couleur, modifiez le paramètre **Saturation**.

- Pour ajuster la luminosité générale de la couleur, modifiez le paramètre **Luminosité**.
6. Appuyez sur les touches fléchées de gauche et de droite pour ajuster les paramètres **Teinte**, **Saturation** et **Luminosité**.
 7. Répétez les trois étapes précédentes, au besoin, pour ajuster chaque couleur.
 8. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

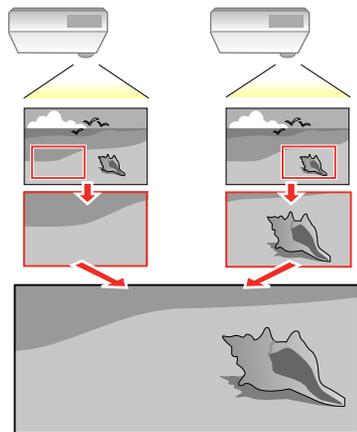
Sujet parent: [Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

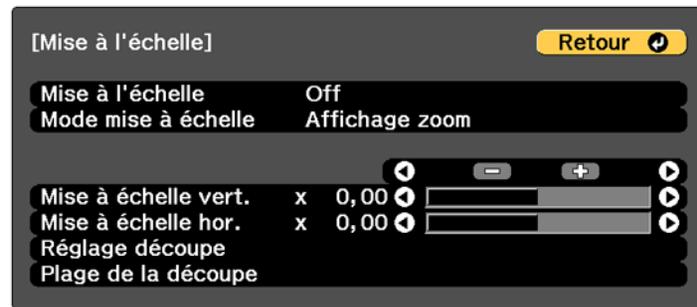
Mise à l'échelle d'une image

Vous pouvez projeter la même image depuis plusieurs projecteurs et utiliser la fonction Mise à l'échelle pour les rogner et les combiner en une seule grande image.

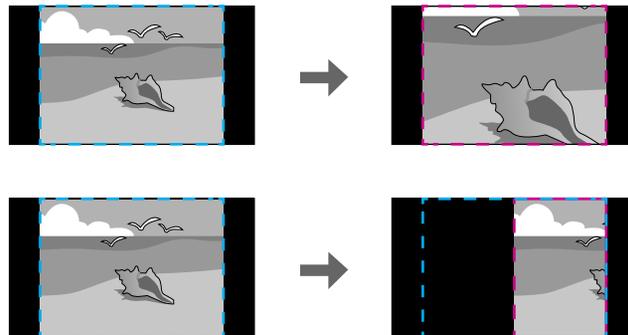


1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez ensuite le menu **Signal**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Mise à l'échelle**, puis appuyez sur **Enter**.

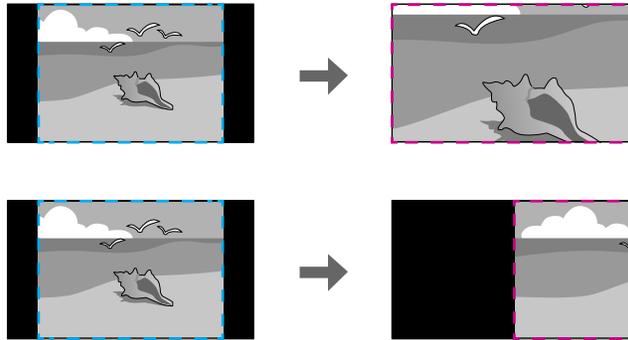
L'écran suivant s'affiche :



4. Sélectionnez l'une des options suivantes pour le paramètre **Mise à l'échelle** :
 - **Automatique** pour ajuster automatiquement les zones rognées selon les paramètres **Superposition bords** et **Mosaïque** sélectionnés.
 - **Manuel** pour ajuster les zones rognées manuellement.
5. Sélectionnez le paramètre **Mise à l'échelle** et sélectionnez l'une des options suivantes :
 - **Affichage zoom** : permet de maintenir le rapport largeur/hauteur de l'image alors que vous effectuez la mise à l'échelle.



- **Aff. plein écran** : permet d'ajuster l'image selon la taille de l'écran du projecteur alors que vous effectuez la mise à l'échelle.



- Utilisez les touches fléchées pour régler chacune des options suivantes, au besoin :
 - Sélectionnez – ou + pour mettre l'image à l'échelle horizontalement et verticalement en même temps.
 - Sélectionnez **Mise à échelle vert.** pour mettre l'image à l'échelle verticalement seulement.
 - Sélectionnez **Mise à échelle hor.** pour mettre l'image à l'échelle horizontalement seulement.
- Sélectionnez le paramètre **Réglage découpe** et utilisez les touches fléchées pour ajuster les coordonnées et la taille de chaque image tout en observant l'écran.
- Sélectionnez le paramètre **Réglage découpe** pour voir un aperçu de la zone sélectionnée.
- Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter.

Sujet parent: [Utilisation de plusieurs projecteurs](#)

Références associées

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

Exécution du calibrage lumière

Le calibrage lumière ajuste automatiquement la différence entre la balance des blancs et le niveau de luminosité de la source lumineuse. Vous devriez exécuter le calibrage lumière toutes les 100 heures d'utilisation. Vous pouvez aussi planifier un calibrage automatique ou exécuter le calibrage lumière manuellement en utilisant les menus.

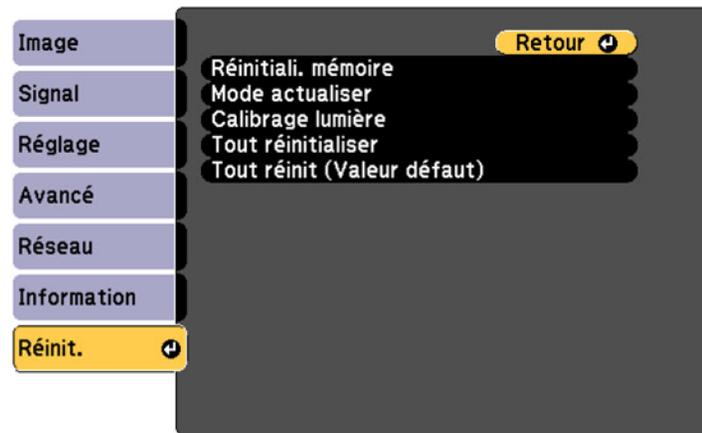
Le calibrage lumière automatique pourrait ne pas être lancé dans les conditions suivantes :

- Dans les 20 minutes suivant la mise sous tension du projecteur.
- Lorsque vous utilisez un arrêt direct de l'alimentation.
- Lorsque vous avez utilisé le projecteur de façon continue pendant plus de 24 heures.
- Lorsque la luminosité est automatiquement atténuée en raison de températures élevées.

Remarque: Pour effectuer un calibrage lumière, le projecteur doit avoir été allumé pendant au moins 20 minutes et la luminosité du projecteur ne doit pas être atténuée en raison d'une température ambiante élevée.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Réinit.** et appuyez sur **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



3. Sélectionnez **Calibrage lumière** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez parmi les options suivantes :
 - Pour exécuter le calibrage lumière maintenant, sélectionnez **Exécuter maintenant**.
 - Pour exécuter le calibrage lumière toutes les 100 heures d'utilisation, sélectionnez **Exécuter périodiquement**.
 - Pour programmer un calibrage automatique, sélectionnez **Réglage programme**.

- Pour afficher les dernières date et heure d'exécution du calibrage, sélectionnez **Dernière exécution**.

Remarque: Si vous utilisez le projecteur de façon continue pendant plus de 24 heures ou si vous utilisez régulièrement l'arrêt direct, sélectionnez **Réglage programme** pour programmer régulièrement un calibrage lumière.

5. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur la touche **Menu** pour quitter.

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Références associées

[Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.](#)

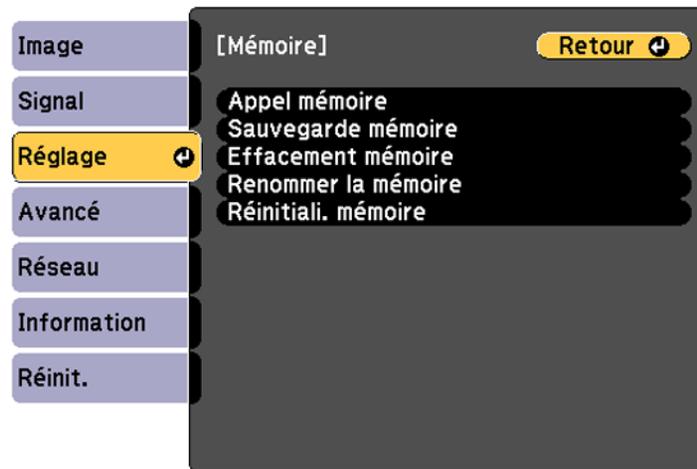
Sauvegarde des paramètres dans la mémoire et utilisation des paramètres sauvegardés

Vous pouvez sauvegarder les paramètres personnalisés pour chacune de vos sources vidéo, puis les sélectionner depuis une liste de paramètres sauvegardés chaque fois que vous souhaitez les utiliser.

Remarque: Vous pouvez sauvegarder les paramètres **Image** et les paramètres **Assortiment couleur** dans le menu Avancé.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez ensuite le menu **Mémoire**, puis appuyez sur **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



5. Sélectionnez l'une des options suivantes :

- **Appel mémoire** : permet de remplacer vos paramètres actuels par les paramètres sauvegardés.
- **Sauvegarde mémoire** : permet de sauvegarder vos paramètres actuels dans la mémoire (10 emplacements de mémoire au nom unique sont disponibles).

Remarque: Les emplacements de mémoire qui ont déjà été utilisés sont indiqués par une marque bleue. Si vous sauvegardez sous le nom d'une mémoire précédemment enregistrée, les paramètres de la mémoire seront remplacés par vos paramètres actuels.

- **Effacement mémoire** : permet d'effacer les paramètres de la mémoire sélectionnée.
- **Renommer la mémoire** : permet de renommer une mémoire sauvegardée.
- **Réinitiali. mémoire** : permet de supprimer toute la mémoire enregistrée.

6. Appuyez sur **Esc** pour quitter.

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Programmation d'un événement sur le projecteur

Vous pouvez sauvegarder une commande du projecteur en tant qu'« événement », par exemple allumer/éteindre le projecteur ou modifier la source d'entrée. Vous pouvez programmer le moment auquel le projecteur exécutera automatiquement la commande.

Avertissement: Ne placez pas d'objets inflammables devant l'objectif. Si vous programmez la mise sous tension automatique du projecteur, les objets inflammables devant l'objectif pourraient causer un incendie.

Remarque: Le paramètre **Protect. planning** du menu Mot de passe protégé doit être désactivé pour programmer un événement.

[Configuration d'un événement programmé](#)

[Vérification des événements programmés](#)

[Modification d'un événement programmé](#)

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Tâches associées

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

[Réglage de la date et de l'heure](#)

Configuration d'un événement programmé

Vous pouvez programmer des commandes du projecteur que vous souhaitez exécuter en tant qu'événement.

Remarque: Les événements de Calibrage lumière ne seront pas lancés si le projecteur n'est pas utilisé de façon continue pendant au moins 20 minutes, si le projecteur a fonctionné pendant plus de 24 heures, ou si le projecteur est régulièrement éteint au moyen de l'interrupteur de prise de courant. Réglez les événements de Calibrage lumière afin qu'ils se produisent après chaque 100 heures d'utilisation.

1. Réglez la date et l'heure dans le menu **Date & heure**.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez le paramètre **Réglage programme** et appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez le menu **Planning** et appuyez sur **Enter**.

6. Sélectionnez **Ajouter** et appuyez sur **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



7. Dans la section Paramètre Événement, sélectionnez les événements que vous souhaitez programmer. (Sélectionnez **Non modifié** pour les événements que vous ne souhaitez pas programmer.)
8. Dans la section Paramètre Date/heure, sélectionnez la date et l'heure auxquelles vous souhaitez que les événements programmés se produisent.
9. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur **Enter**.
10. Pour programmer d'autres événements, répétez les étapes précédentes, au besoin.
11. Sélectionnez **Installation terminée** et sélectionnez **Oui** pour sauvegarder vos modifications.

Sujet parent: [Programmation d'un événement sur le projecteur](#)

Tâches associées

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

[Réglage de la date et de l'heure](#)

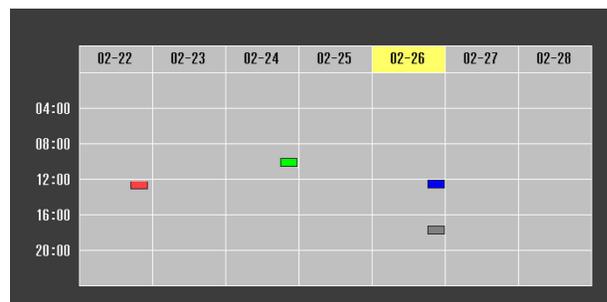
[Exécution du calibrage lumière](#)

Vérification des événements programmés

Vous pouvez voir les événements programmés sur le calendrier affiché à l'écran Réglage programme.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez **Réglage programme** et appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez **Planning** et appuyez sur **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



Les boîtes colorées sur le calendrier indiquent les informations suivantes :

L'événement ne se produira qu'une seule fois.



L'événement se répétera.



La communication sera activée ou désactivée.



L'événement n'est pas valide.

5. Pour voir un événement, appuyez sur les touches fléchées de gauche et de droite de la télécommande pour sélectionner une date.

L'écran affiche les détails des événements programmés pour cette date. Une icône bleue indique un événement activé, une icône grise indique un événement désactivé, et une icône  indique un événement qui se répète.

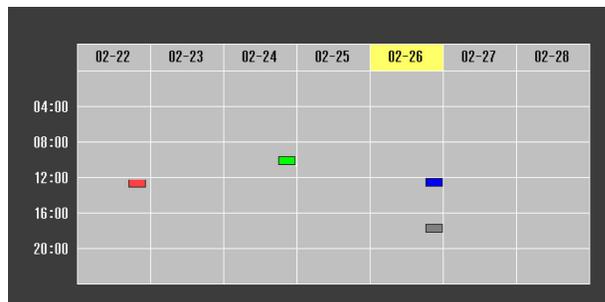
Sujet parent: [Programmation d'un événement sur le projecteur](#)

Modification d'un événement programmé

Vous pouvez modifier tous les événements actuellement programmés.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
3. Sélectionnez le paramètre **Réglage programme**, puis appuyez sur **Enter**.

Un écran comme celui-ci s'affiche :



4. Appuyez sur la touche fléchée de gauche ou de droite pour mettre en surbrillance la date du calendrier contenant l'événement programmé que vous souhaitez modifier.
5. Appuyez sur la touche fléchée du haut ou du bas pour mettre en surbrillance l'événement que vous souhaitez modifier, puis appuyez sur **Esc**.
6. Sélectionnez l'une des options suivantes :
 - **On/Off** pour activer ou désactiver l'événement sélectionné.
 - **Modifier** pour modifier les paramètres de l'événement sélectionné.
 - **Effacer** pour supprimer l'événement sélectionné.
 - **Ajouter** pour ajouter un nouvel événement programmé.
7. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Retour** et appuyez sur **Enter**.
8. Sélectionnez **Installation terminée** et sélectionnez **Oui** pour sauvegarder vos modifications.

Remarque: Pour supprimer tous les événements programmés, sélectionnez **Réinitialisation du planning**, puis **Oui**.

Sujet parent: [Programmation d'un événement sur le projecteur](#)

Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre

Vous pouvez transférer les paramètres des menus que vous avez sélectionnés pour un projecteur vers un autre projecteur du même modèle.

Remarque: Copiez les paramètres du projecteur avant d'ajuster l'image projetée en utilisant les paramètres d'ajustement de l'image du projecteur. Tout paramètre de logo d'utilisateur sauvegardé sur le projecteur sera transféré vers l'autre projecteur.

Mise en garde: Si la procédure de copie échoue en raison d'une panne de courant, d'une erreur de communication ou de toute autre raison, Epson ne peut être tenue responsable des coûts encourus pour les réparations.

Les paramètres suivants ne seront pas transférés entre les projecteurs :

- Paramètre Infos lumière dans le menu Information
- Paramètre Infos État dans le menu Information

Les paramètres suivants ne seront pas transférés entre les projecteurs si vous réglez le paramètre **Plage config lot à Limitée** :

- Paramètres Mot de passe protégé
- Paramètres EDID dans le menu Signal
- Paramètres du menu Réseau autres que ceux des menus Notifications et Autres

Remarque: En plus des méthodes mentionnées dans cette section, vous pouvez aussi copier et transférer les paramètres vers plusieurs projecteurs sur un réseau en utilisant le logiciel Epson Projector Management. Consultez le *Guide de l'utilisateur d'Epson Projector Management* en ligne pour obtenir les instructions. Vous pouvez télécharger la plus récente version de ce logiciel ainsi que sa documentation à partir du site Web d'Epson (logiciel et documentation disponibles en anglais seulement).

[Sauvegarde des paramètres sur une clé USB](#)

[Transfert des paramètres depuis une clé USB](#)

[Sauvegarde des paramètres sur un ordinateur](#)

[Transfert des paramètres depuis un ordinateur](#)

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

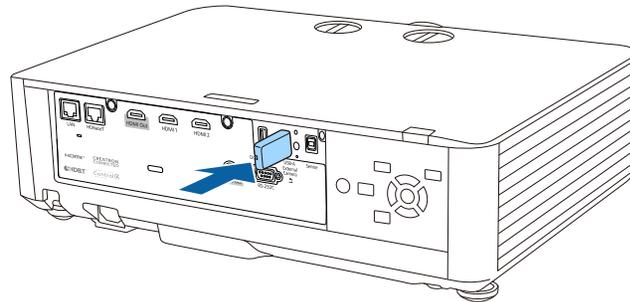
[Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information](#)

Sauvegarde des paramètres sur une clé USB

Vous pouvez sauvegarder sur une clé USB les paramètres du projecteur que vous souhaitez transférer.

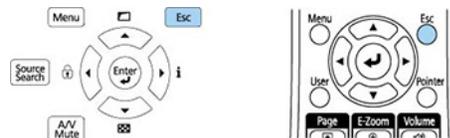
Remarque: Utilisez une clé USB vide. Si la clé USB contient d'autres fichiers, le transfert pourrait ne pas s'effectuer correctement. La clé USB doit utiliser le format FAT et ne doit pas posséder de fonctions de sécurité.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.
2. Insérez la clé USB dans le port **USB-A**.



Remarque: Connectez la clé USB directement au projecteur. N'utilisez pas de concentrateur, car vos réglages pourraient ne pas s'enregistrer correctement.

3. Maintenez enfoncée la touche **Esc** sur le panneau de commande ou la télécommande pendant que vous branchez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.



4. Relâchez la touche **Esc** lorsque tous les témoins du projecteur sont allumés.

Les témoins clignotent lorsque les paramètres sont en cours de transfert sur la clé USB. Lorsque les témoins cessent de clignoter, le témoin On/Standby s'allume en bleu et le projecteur entre en mode veille.

Mise en garde: Ne débranchez pas le cordon d'alimentation et ne retirez pas la clé USB lorsque les témoins clignotent. Vous pourriez endommager le projecteur.

5. Une fois que le projecteur est en mode veille, retirez la clé USB.

Remarque: Si le projecteur n'entre pas en mode veille et que les témoins continuent de clignoter, consultez le lien ci-dessous pour trouver une solution.

Sujet parent: [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

Tâches associées

[Connexion à un dispositif USB](#)

Transfert des paramètres depuis une clé USB

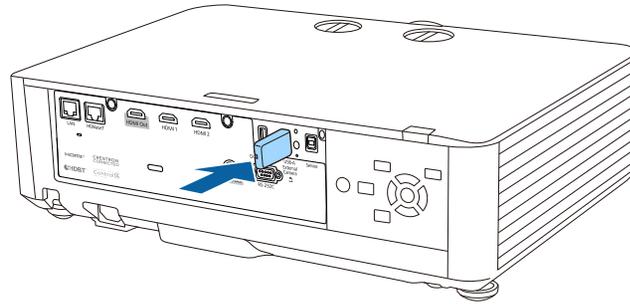
Après avoir sauvegardé les paramètres du projecteur sur une clé USB, vous pouvez les transférer vers un autre projecteur du même modèle.

Remarque: Assurez-vous que la clé USB ne contient qu'un seul fichier de transfert de paramètres provenant d'un autre projecteur du même modèle. Les paramètres devraient se trouver dans un fichier nommé **pjconfdata.bin**. Si la clé USB contient d'autres fichiers, le transfert pourrait ne pas s'effectuer correctement.

N'ajustez pas les paramètres d'image d'un projecteur avant d'y avoir transféré les paramètres. Sinon, vous devrez peut-être refaire vos ajustements.

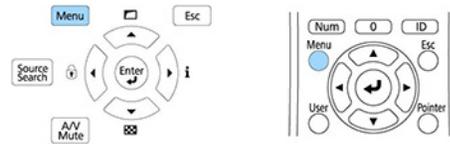
1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.

2. Insérez la clé USB dans le port **USB-A**.



Remarque: Connectez la clé USB directement au projecteur. N'utilisez pas de concentrateur, car vos paramètres pourraient ne pas s'enregistrer correctement.

3. Maintenez enfoncée la touche **Menu** sur le panneau de commande ou la télécommande pendant que vous branchez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.



4. Relâchez la touche **Menu** lorsque tous les témoins du projecteur sont allumés.

Les témoins clignotent lorsque les paramètres sont en cours de transfert sur le projecteur. Lorsque les témoins cessent de clignoter, le témoin On/Standby s'allume en bleu et le projecteur entre en mode veille.

Mise en garde: Ne débranchez pas le cordon d'alimentation et ne retirez pas la clé USB lorsque les témoins clignotent. Vous pourriez endommager le projecteur.

5. Une fois que le projecteur est en mode veille, retirez la clé USB.

Sujet parent: [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

Tâches associées

Connexion à un dispositif USB

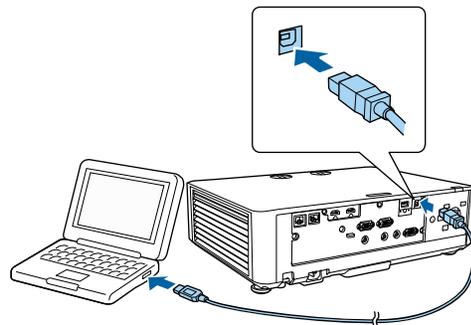
Sauvegarde des paramètres sur un ordinateur

Vous pouvez sauvegarder sur un ordinateur les paramètres du projecteur que vous souhaitez transférer.

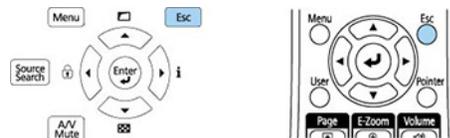
Votre ordinateur doit fonctionner sous l'un des systèmes d'exploitation suivants :

- Windows 8.x
- Windows 10
- Windows 11
- macOS 10.13.x ou version ultérieure

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.
2. Connectez un câble USB Type-A à Type-B au port **Service** de votre projecteur.



3. Branchez l'autre extrémité dans un port USB disponible de votre ordinateur.
4. Maintenez enfoncée la touche **Esc** sur le panneau de commande ou la télécommande pendant que vous branchez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.



5. Relâchez la touche **Esc** lorsque tous les témoins du projecteur sont allumés.
Le projecteur s'affichera en tant que disque amovible sur votre ordinateur.
6. Ouvrez le disque amovible et copiez le fichier **pjconfdata.bin** sur votre ordinateur.
7. Une fois le fichier copié, effectuez l'une des actions suivantes :
 - **Windows** : Ouvrez **Poste de travail, Ordinateur, Windows Explorer** ou l'utilitaire **Explorateur de fichiers**. Cliquez avec le bouton de droite de la souris sur le nom de votre projecteur (apparaissant comme disque amovible) et sélectionnez **Éjecter**.
 - **Mac** : Faites glisser l'icône de disque amovible de votre projecteur située sur le bureau de votre ordinateur vers la corbeille.

Le projecteur s'éteint quand vous débranchez le câble USB.

Remarque: Si le projecteur ne s'éteint pas et que les témoins continuent de clignoter, consultez le lien ci-dessous pour trouver une solution.

Sujet parent: [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

Tâches associées

[Connexion à un dispositif USB](#)

Transfert des paramètres depuis un ordinateur

Après avoir sauvegardé les paramètres du projecteur sur un ordinateur, vous pouvez les transférer vers un autre projecteur du même modèle.

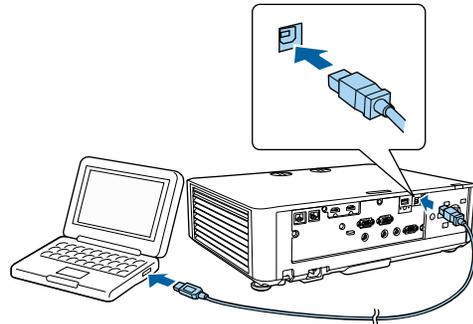
Votre ordinateur doit fonctionner sous l'un des systèmes d'exploitation suivants :

- Windows 8.x
- Windows 10
- Windows 11
- macOS 10.13.x ou version ultérieure

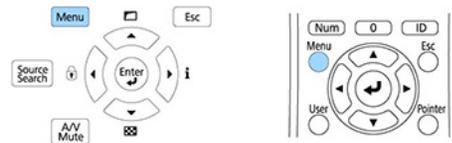
N'ajustez pas les paramètres d'image d'un projecteur avant d'y avoir transféré les paramètres. Sinon, vous devrez peut-être refaire vos ajustements.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation de la prise du projecteur.

2. Branchez une extrémité d'un câble USB dans le port **Service** du projecteur.



3. Branchez l'autre extrémité dans un port USB disponible de votre ordinateur.
4. Maintenez enfoncée la touche **Menu** sur le panneau de commande ou la télécommande pendant que vous branchez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur.



5. Relâchez la touche **Menu** lorsque tous les témoins du projecteur sont allumés.
Le projecteur s'affichera en tant que disque amovible sur votre ordinateur.
6. Copiez le fichier **pjconfdata.bin** de votre ordinateur vers le disque amovible.

Remarque: Ne copiez aucun autre fichier sur le disque amovible.

7. Une fois le fichier copié, effectuez l'une des actions suivantes :
 - **Windows :** Ouvrez **Poste de travail**, **Ordinateur**, **Windows Explorer** ou l'utilitaire **Explorateur de fichiers**. Cliquez avec le bouton de droite de la souris sur le nom de votre projecteur (apparaissant comme disque amovible) et sélectionnez **Éjecter**.
 - **Mac :** Faites glisser l'icône de disque amovible de votre projecteur située sur le bureau de votre ordinateur vers la corbeille.

Tous les témoins clignotent pour indiquer que les paramètres du projecteur sont mis à jour. Débranchez le câble USB. Lorsque tous les indicateurs arrêtent de clignoter, le projecteur s'éteint.

Mise en garde: Ne débranchez pas le cordon d'alimentation lorsque les témoins clignotent. Vous pourriez endommager le projecteur.

Remarque: Si le projecteur ne s'éteint pas et que les témoins continuent de clignoter, consultez le lien ci-dessous pour trouver une solution.

Sujet parent: [Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

Tâches associées

[Connexion à un dispositif USB](#)

Réglage des paramètres de menus

Suivez les directives des sections suivantes pour accéder au système de menus du projecteur et modifier ses paramètres.

Utilisation des menus du projecteur

Paramètres de qualité d'image - Menu Image

Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal

Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage

Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé

Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau

Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information

Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.

Utilisation des menus du projecteur

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour régler les paramètres qui gèrent son fonctionnement. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

1. Appuyez sur la touche **Menu** du panneau de commande ou de la télécommande.

L'écran de menu apparaît.



2. Appuyez sur les touches fléchées du haut ou du bas pour faire défiler les menus figurant à gauche. Les paramètres pour chaque menu s'affichent à droite.

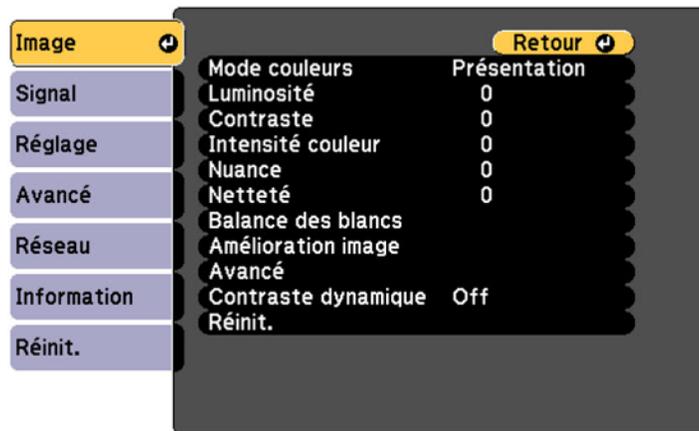
Remarque: Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée, la résolution, ou d'autres paramètres du menu.

3. Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur **Enter**.
4. Appuyez sur les touches fléchées du haut ou du bas pour faire défiler les paramètres.
5. Modifiez les paramètres en utilisant les touches indiquées au bas des écrans de menu.
6. Pour rétablir tous les paramètres de menu aux paramètres par défaut, sélectionnez le menu **Réinit.**
7. Lorsque vous avez terminé de modifier les paramètres d'un menu, appuyez sur **Esc**.
8. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Paramètres de qualité d'image - Menu Image

Les paramètres du menu Image vous permettent de régler la qualité de l'image provenant de la source d'entrée sélectionnée. Les paramètres disponibles varient selon la source d'image actuellement sélectionnée.



Remarque: Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.

Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que cette source est raccordée et sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
Mode couleurs	Plusieurs options disponibles.	Règle la vivacité des couleurs de l'image pour différents types d'images et d'environnements.
Luminosité	Différents niveaux sont disponibles.	Éclaircit ou assombrit l'ensemble de l'image.
Contraste	Différents niveaux sont disponibles.	Règle la différence entre les zones claires et sombres de l'ensemble de l'image.
Intensité couleur	Différents niveaux sont disponibles.	Règle l'intensité des couleurs de l'image.
Nuance	Différents niveaux sont disponibles.	Règle l'équilibre entre les tons verts et magenta dans l'image.
Netteté	Différents niveaux sont disponibles.	Règle la netteté des détails de l'image.
Balance des blancs	Temp. couleur Correction V-M Personnalisé	Ajuste la teinte générale de l'image. Temp. couleur : règle les tons de couleur en fonction de la température de la couleur. Correction V-M : les valeurs supérieures rendent le ton de l'image plus bleu et les valeurs inférieures rendent le ton plus rouge. Personnalisé : permet d'ajuster le décalage et le gain de chaque couleur R (rouge), G (vert) et B (bleu) individuellement.

Paramètre	Options	Description
Amélioration image	Emulation 4K	Vous pouvez projeter une image à une résolution double en déplaçant les pixels diagonalement.
	Modes prédéf. image	Sélectionne les paramètres préparés à l'avance comme paramètre pour Réduction bruit , Réduction bruit MPEG et Optim. des détails .
	Désentrelacement	Règle la conversion des signaux entrelacés à progressifs pour certains types d'images vidéo. Off : pour les images vidéo à mouvements rapides. Vidéo : pour la plupart des images vidéo. Film/Auto : pour les films, les graphiques informatiques et l'animation.
	Réduction bruit	Réduit le scintillement des images analogiques.
	Réduction bruit MPEG	Réduit le bruit ou les artéfacts dans une vidéo MPEG.
	Super-resolution	Réduit le flou lors de la projection d'images à basse résolution. Cette fonction est désactivée lorsque le paramètre Modes prédéf. image est réglé à Off .
	Optim. des détails	Crée une texture plus emphatique et une sensation plus matérielle pour l'image. Cette fonction est désactivée lorsque le paramètre Modes prédéf. image est réglé à Off .

Paramètre	Options	Description
	Réinit. (Amélioration image)	Réinitialise le paramètre Amélioration image à celui par défaut.
Avancé	Gamma adaptat. scène	Ajuste la coloration selon la scène.
	Gamma	Règle les niveaux de gamma de l'image; sélectionnez Personnalisé pour ajuster les niveaux de gamma pendant la projection d'une image ou d'un graphique.
	RGBCMY	Règle la teinte, la saturation et la luminosité de chaque couleur.
Contraste dynamique	Désactivé Normal Haute vitesse	Règle la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image lorsque certains Modes couleurs sont sélectionnés. Normal : pour un ajustement standard de la luminosité. Haute vitesse : ajuste la luminosité aussitôt que la scène change.
Réinit. (menu Image)		Réinitialise toutes les valeurs d'ajustement du menu Image .

Remarque: Le paramètre **Réduction bruit** n'est pas disponible si vous avez sélectionné un signal d'entrée entrelacé (480i/576i/1080i).

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Tâches associées

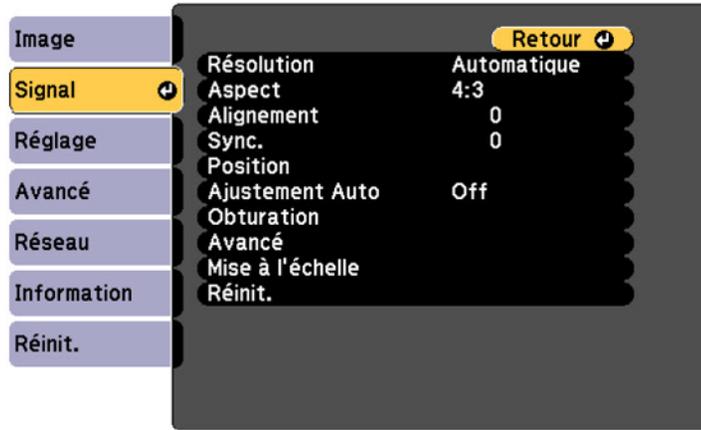
[Activation du contraste dynamique](#)

[Réglage du paramètre Gamma](#)

[Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité](#)

Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal

En règle générale, le projecteur détecte et optimise automatiquement les paramètres du signal d'entrée. Si vous devez personnaliser les paramètres, vous pouvez le faire depuis le menu Signal. Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.



Remarque: Vous pouvez rétablir les valeurs par défaut des paramètres **Position**, **Alignement** et **Sync.** en appuyant sur la touche **Auto** de la télécommande.

Remarque: Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.

Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que cette source est raccordée et sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
Aspect	Reportez-vous à la liste des différents rapports largeur/hauteur disponibles.	Règle le rapport largeur/hauteur pour la source d'entrée sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
Overscan	Automatique Off 4% 8%	Modifie le rapport largeur/hauteur de l'image projetée pour rendre les bords visibles selon un pourcentage sélectionnable ou de façon automatique. Automatique est seulement disponible lorsque le signal d'entrée est HDMI.
Obturation	Haut Bas Gauche Droite	Masque une zone de l'image projetée que vous avez sélectionnée en utilisant les touches fléchées. Disponible lorsque Lecture de contenu est réglé à Off dans le menu Réglage du projecteur.
Espace couleurs	Automatique BT.709 BT.2020	Règle le système de conversion pour l'espace couleurs. Non disponible lorsque Mode couleurs est réglé à BT.709 ou DICOM SIM.

Paramètre	Options	Description
Plage dynamique	Plage dynamique	Modifie la plage des zones sombres et lumineuses dans les images; choisissez parmi Automatique (recommandé), SDR , HDR10 ou HLG .
	Etat du signal	Affiche le signal d'image d'entrée détecté.
	Paramètre HDR10	Modifie la courbe PQ de la plage dynamique à l'aide de la méthode HDR PQ. Ce paramètre est affiché seulement lorsque Plage dynamique est réglé à Automatique et Etat du signal est réglé à HDR10, ou lorsque Plage dynamique est réglé à HDR10 .
	Paramètre HLG	Modifie la courbe HLG de la plage dynamique à l'aide de la méthode HDR HLG. Ce paramètre est affiché seulement lorsque Plage dynamique est réglé à Automatique et Etat du signal est réglé à HLG , ou lorsque Plage dynamique est réglé à HLG .
Avancé	Plage vidéo	Règle la plage vidéo pour qu'elle corresponde aux réglages de la source d'entrée.
	EDID	Décrit les capacités d'affichage du projecteur vers les sources vidéo HDMI ou HDBaseT .
Mise à l'échelle	Différents niveaux disponibles.	Ajuste la mise à l'échelle de l'image affichée par chaque projecteur lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs pour afficher une image.

Paramètre	Options	Description
Niveau HDMI IN EQ	HDMI1 HDMI2	Permet d'ajuster le niveau du signal d'entrée HDMI selon les périphériques connectés au port HDMI.
Intensité de HDMI Out	Off Bas Moyen Haut	Règle l'intensité du signal d'entrée du port HDMI Out.
Réinit.		Réinitialise toutes les valeurs de réglage du menu Signal à leurs paramètres par défaut.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

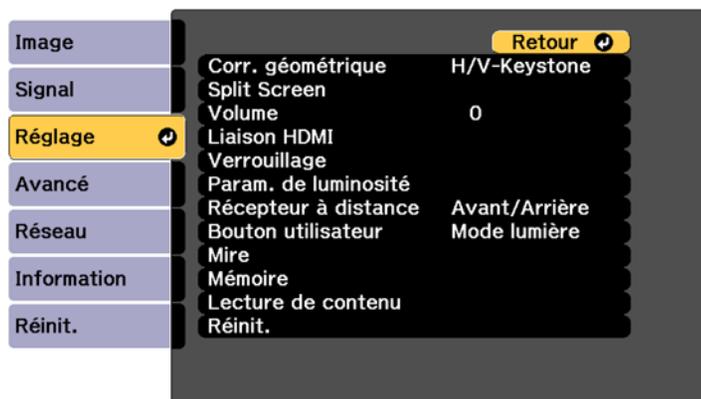
Tâches associées

[Modification du rapport largeur/hauteur de l'image](#)

[Mise à l'échelle d'une image](#)

Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage

Les options du menu Réglage vous permettent de personnaliser les diverses fonctions du projecteur.



Remarque: Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
Corr. géométrique	Off	Annule temporairement la correction géométrique.
	H/V-Keystone	Permet de faire la correction manuelle des angles des côtés horizontaux et verticaux.
	Quick Corner	Permet de corriger la forme et l'alignement de l'image.
	Surface courbe	Permet de corriger une image projetée sur une surface courbe.
	Mur d'angle	Permet de corriger une image projetée sur une surface incurvée avec des angles droits.
	Correction du point	Permet de corriger une image projetée sur une surface courbe.
	Mémoire	<p>Sauvegarde les paramètres personnalisés dans la mémoire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appel mémoire : vous pouvez charger une mémoire sauvegardée. • Sauvegarde mémoire : permet d'enregistrer la forme actuelle de l'image que vous avez ajustée. • Effacement mémoire : supprime une mémoire sauvegardée. • Renommer la mémoire : permet de renommer une mémoire sauvegardée. • Réinitiali. mémoire : permet de réinitialiser toutes les mémoires enregistrées.

Paramètre	Options	Description
Split Screen	—	Divise la zone d'aperçu horizontalement et affiche deux images côte à côte.
Volume	Différents niveaux disponibles.	Règle le volume du système de haut-parleurs du projecteur. Vous pouvez également régler le volume de haut-parleurs externes.

Paramètre	Options	Description
Liaison HDMI	Connexions périph Liaison HDMI Périph. sortie audio Mise ss tension Mise hs tension Paramètre de sortie HDMI	<p>Permet de régler les options du paramètre Liaison HDMI activant l'utilisation de la télécommande du projecteur afin de commander les appareils compatibles à la norme CEC liés à l'aide d'une connexion HDMI.</p> <p>Connexions périph : liste les appareils connectés aux ports HDMI.</p> <p>Liaison HDMI : active ou désactive la fonction Liaison HDMI.</p> <p>Périph. sortie audio : sélectionne si la diffusion de son s'effectue depuis les haut-parleurs internes ou depuis une chaîne stéréophonique/vidéo connectée au projecteur.</p> <p>Mise ss tension : commande le projecteur ou un appareil lié.</p> <ul style="list-style-type: none"> • PJ -> Périph ou Bidirectionnel : met l'appareil lié sous tension lorsque le projecteur est allumé. • Périph -> PJ ou Bidirectionnel : met le projecteur sous tension lorsque l'appareil lié est allumé. <p>Mise hs tension : permet de choisir si les appareils liés s'éteignent automatiquement lorsque le projecteur est éteint.</p> <p>Paramètre de sortie HDMI : réglé lors de la connexion de plusieurs projecteurs du même modèle en chaîne.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Liaison marche/arrêt : réglez sur On pour synchroniser l'opération

Paramètre	Options	Description
		<p>de mise sous/hors tension de tous les projecteurs.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Élément final : réglez sur On seulement pour le projecteur à la fin de la chaîne.
Verrouillage	Blocage fonctionne.	<p>Permet de verrouiller les touches afin de sécuriser le projecteur.</p> <p>Verrouill. compl. : verrouille toutes les touches.</p> <p>Verrouill. fonc. : verrouille toutes les touches sauf la touche d'alimentation.</p> <p>Off : aucune touche n'est verrouillée.</p>
Param. de luminosité	Mode lumière Niveau de luminosité Mode constant	<p>Définit le mode de luminosité du projecteur.</p> <p>Mode lumière : définit le niveau de luminosité (Normal, Calme, Étendu, Personnalisé).</p> <p>Niveau de luminosité : règle la luminosité lorsque le paramètre Mode lumière est réglé à Personnalisé.</p> <p>Mode constant : maintient un niveau de luminosité constant lorsque le paramètre Mode lumière est réglé à Personnalisé.</p>
Récepteur à distance	Avant/Arrière Avant Arrière Off	<p>Limite la réception des signaux de la télécommande par le récepteur sélectionné; Off laisse tous les récepteurs désactivés.</p>

Paramètre	Options	Description
Bouton utilisateur	Plusieurs options disponibles.	Attribue une option de menu à la touche User de la télécommande pour l'accès à l'aide d'une seule touche.
Mire	—	Affiche un motif de test pour faciliter l'ajustement de l'image.
Mémoire	Mémoire Corr. géométrique	Mémoire : sélectionne diverses options de mémoire pour les paramètres personnalisés. Corr. géométrique : sélectionne diverses options de mémoire pour les paramètres de la forme de l'image.
Lecture de contenu	Lecture de contenu Effet superposition Visionneuse USB	Permet de lire une liste de lecture créée avec le logiciel Epson Projector Content Manager. Lecture de contenu : active ou désactive le paramètre Lecture de contenu . Effet de superposition : ajouter de la couleur et des effets à l'image projetée lorsque Lecture de contenu est réglé à On (non disponible lorsque le paramètre Superposition bords est réglé à On). Visionneuse USB : sélectionne une liste de lecture spécifique sur un dispositif USB connecté au projecteur lorsque Lecture de contenu est réglé à On .

Paramètre	Options	Description
Réinit.	—	Réinitialise tous les paramètres du menu Réglage à leurs valeurs par défaut, sauf : <ul style="list-style-type: none"> • Périph. sortie audio • Mise ss tension • Mise hs tension • Bouton utilisateur • Mémoire • Lecture de contenu • Liaison marche/arrêt • Élément final

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Tâches associées

[Réglage du format d'écran](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre H/V-Keystone](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Forme correcte](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Correction du point](#)

[Affichage d'une mire](#)

[Ajustement de la luminosité](#)

[Commande du volume à l'aide des touches Volume](#)

[Passage au mode Lecture de contenu](#)

[Verrouillage des touches de la télécommande](#)

Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé

Les paramètres du menu Avancé vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur qui gèrent son fonctionnement.



Remarque: Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
Écran d'accueil	Aff. auto écran acc. Fonction perso 1 Fonction perso 2	Sélectionne plusieurs options pour l'écran d'accueil du projecteur. Aff. auto écran acc. : commande si l'écran d'accueil s'affiche automatiquement lorsque le projecteur est mis sous tension. Fonction perso 1/Fonction perso 2 : permet de personnaliser les options affichées à l'écran d'accueil et d'enregistrer les paramètres comme présélections.
Affichage	—	Voir le tableau des paramètres Affichage dans cette section.
Logo d'utilisateur	—	Crée un écran que le projecteur affiche pour s'identifier et accroître la sécurité.

Paramètre	Options	Description
Projection	Avant Avant/Plafond Arrière Arrière/Plafond	Sélectionne la manière dont le projecteur est orienté vers l'écran afin que l'image soit adéquatement projetée.
Fonctionnement	—	Voir le tableau des paramètres Fonctionnement dans cette section.
Réglages A/V	Sortie A/V	Sortie A/V : permet d'envoyer l'audio et la vidéo vers un dispositif externe lorsque le projecteur est en mode attente (désactivez Démarrage rapide pour utiliser ce paramètre).
Mode attente	Mode attente Port	Permet d'effectuer les opérations suivantes lorsque le projecteur est en mode attente : <ul style="list-style-type: none"> • Gérer et contrôler le projecteur via le réseau. • Lors de la surveillance ou du contrôle du projecteur à l'aide du réseau sans fil, réglez Mode de connexion sur Avancé. Port : indique le port à utiliser entre LAN câblé ou LAN sans fil lorsque le paramètre Mode attente est réglé sur Comm. activée .

Paramètre	Options	Description
HDBaseT	Commande Communication Extron XTP	<p>Sélectionne les paramètres de communication pour les connexions lorsque vous branchez le projecteur à un transmetteur ou un commutateur HDBaseT.</p> <p>Commande Communication : lorsque le projecteur est connecté au transmetteur HDBaseT, active ou désactive la communication provenant de l'Ethernet et des ports de série du transmetteur; l'activation de ce réglage désactive les ports LAN, RS-232C et Remote (Extron XTP) doit être désactivé afin d'utiliser ce paramètre).</p> <p>Extron XTP : permet de brancher un transmetteur ou commutateur Extron XTP au port HDBaseT lorsque ce paramètre est réglé à On.</p>

Paramètre	Options	Description
Calibrage des couleurs	Calibrage des couleurs Démarrer réglage auto Annuler Rétablir Uniformité Réinit.	Calibrage des couleurs : permet d'activer le calibrage des couleurs lorsque réglé à On . Démarrer réglage auto : démarre le réglage automatique. Annuler : annule les réglages automatiques. Rétablir : corrige la différence de ton et de luminosité entre chaque image projetée. Uniformité : ajuste la tonalité de couleur. Réinit. : réinitialise tous les réglages du menu Calibrage des couleurs.

Paramètre	Options	Description
Projection multiple	ID projecteur Groupe de mosaïque Corr. géométrique Superposition bords Niveau Noir Réinit. Corres. écran Empilage simple Superposition simple	<p>Sélectionne différentes options lors de la projection à partir de plusieurs projecteurs.</p> <p>ID projecteur : permet de régler le projecteur à un certain numéro d'identification, ce qui vous permet d'utiliser une télécommande pour contrôler les projecteurs individuellement.</p> <p>Groupe de mosaïque : permet de créer un groupe de projecteurs que vous pouvez contrôler simultanément afin de créer une image et d'ajuster l'échelle de chaque projecteur.</p> <p>Corr. géométrique : permet de corriger la distorsion de l'image.</p> <p>Superposition bords : permet de fusionner les bords entre plusieurs images pour créer une image sans coupure.</p> <p>Niveau Noir : permet de régler la couleur noire.</p> <p>Réinit. : permet de réinitialiser les valeurs du menu Projection multiple.</p> <p>Corres. écran : permet d'ajuster la tonalité, la luminosité, le niveau de noir et la courbe de superposition de plusieurs projecteurs.</p> <p>Empilage simple : permet de créer une image en superposant des images de deux projecteurs connectés par un réseau câblé.</p>

Paramètre	Options	Description
		Superposition simple : permet de créer une image en assemblant plusieurs images depuis deux projecteurs connectés par un réseau câblé.
Réglage programme	Plusieurs options de planification.	Permet de planifier plusieurs tâches pour le projecteur.
Langue	Différentes langues sont disponibles.	Définit la langue dans les menus et les messages du projecteur (non affecté par l'option Réinit.).

La sélection de l'option **Réinit.** réinitialise toutes les valeurs de réglage du menu **Avancé** à leurs valeurs par défaut, sauf pour les paramètres suivants : **Écran**, **Uniformité**, **Logo utili.**, **Afficher le fond***, **Ecran démarrage***, **Projection**, **Mode haute alt.**, **Rech. source auto**, **Port sortie moniteur**, **Relâcher Pause A/V***, **Touche invers. sens**, **Date & heure**, **Sortie A/V**, **Mode attente**, **HDBaseT**, **Projection multiple**, **Réglage programme** et **Langue**.

* Si vous activez le paramètre **Protec. logo utilis.**, vous ne pouvez pas modifier ou réinitialiser ce paramètre.

Paramètres **Affichage**

Paramètre	Description
Position de menu	Définit la position du menu du projecteur affiché à l'écran.
Position message	Définit la position des messages affichés à l'écran.
Message	Détermine si certains messages s'affichent ou non à l'écran.
Afficher le fond	Définit la couleur d'écran ou le logo à afficher lorsqu'aucun signal n'est reçu.
Ecran démarrage	Définit si un écran spécial apparaît au démarrage du projecteur.
Notif nettoyage filtre	Affiche un message lorsque le filtre à air est obstrué.
Réglages Écran	Règle le rapport hauteur/largeur et la position de l'image projetée selon le type d'écran utilisé (ce paramètre n'est pas disponible lors de la projection d'images depuis un ordinateur sur un réseau).

Paramètre	Description
Uniformité	Ajuste la balance des tons de couleur.
Rotation OSD	Permet de faire pivoter le menu de 90°.

Paramètres Fonctionnement

Paramètre	Description
Aliment. Directe	Met le projecteur sous tension lorsque vous le branchez.
Mode veille	Met automatiquement le projecteur en mode attente après une période d'inactivité.
Temps Mode veille	Fixe la période de temps qu'attend le projecteur avant de s'éteindre automatiquement (le paramètre Mode veille doit être activé). S'il n'y a pas de signal actif pendant une certaine période de temps, le projecteur réduira la source lumineuse avant de s'éteindre.
Mode haute alt.	Régit la température de fonctionnement du projecteur s'il est utilisé à une altitude de plus de 4921 pi (1500 m).
Rech. source auto	Sélectionne automatiquement une source d'entrée.
Activation auto	Si Ordinateur1 ou HDMI1 est sélectionné, le projecteur se met sous tension lorsqu'un signal d'entrée est détecté depuis ces ports.
Source démarrage	Sélectionne la source d'image à projeter lorsque le projecteur est allumé en mode Lecture de contenu.
Démarrage rapide	Sélectionne la période de temps selon laquelle vous souhaitez utiliser le mode Démarrage rapide; ce mode vous permet de redémarrer le projecteur dans un délai de cinq secondes après l'avoir éteint. Vous pouvez sélectionner une période de temps de 20, 60 ou 90 minutes pour le mode Démarrage rapide. Appuyez sur la touche d'alimentation pour redémarrer rapidement le projecteur dans ce mode.
Alimentation USB	Réglé sur Toujours valide pour continuer d'alimenter le lecteur multimédia de diffusion en continu disponible sur le marché lorsque le projecteur ne projette pas d'images.

Paramètre	Description
Param. Pause A/V	<p>Permet d'ajuster les paramètres sourdine A/V.</p> <p>Minuterie pause A/V : permet d'éteindre le projecteur automatiquement si A/V Mute est activé et que l'appareil est inutilisé pendant 30 minutes.</p> <p>Relâcher Pause A/V : sélectionnez A/V Mute si vous souhaitez utiliser seulement la touche A/V Mute pour désactiver A/V mute, ou sélectionnez l'option N'importe lequel pour utiliser n'importe quelle touche pour la désactiver.</p>
Avancé	<p>Type de télécommande : permet de sélectionner Normal pour utiliser la télécommande incluse avec le projecteur, ou Simple pour utiliser une autre télécommande de projecteur Epson et désactiver la télécommande incluse avec le projecteur.</p> <p>Bip : contrôle le son émis lorsque le projecteur est allumé ou éteint.</p> <p>Indicateurs : permet de sélectionner Off pour éteindre les indicateurs sur le projecteur, à l'exception des indicateurs d'avertissement.</p> <p>Touche invers. sens : permet d'inverser les touches fléchées du panneau de commande si le projecteur est installé au plafond.</p> <p>Destin enreg journal : permet de sélectionner l'emplacement où vous souhaitez enregistrer les fichiers journaux d'exploitation du projecteur.</p> <p>Plage config lot : permet de sélectionner les paramètres du menu du projecteur à copier en utilisant la fonction de configuration par lot; sélectionnez Tous ou sélectionnez Limitée pour ne pas copier les paramètres EDID, tous les paramètres du menu Réseau ou les paramètres Mot de passe protégé.</p>
Date & heure	Ajuste les paramètres de date et d'heure du projecteur.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Tâches associées

[Modification du mode de projection avec les menus](#)

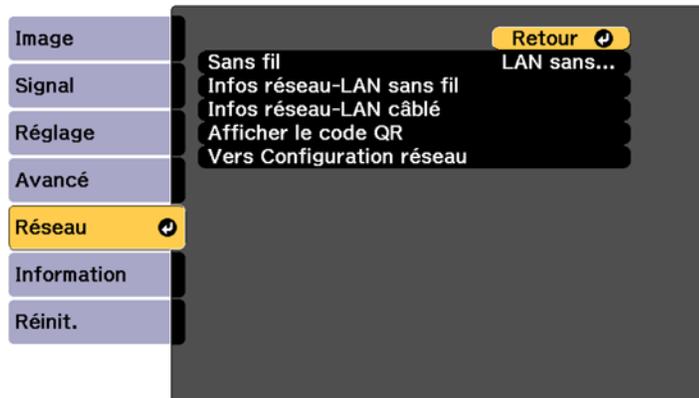
Configuration des courriels d'alerte du projecteur sur le réseau
Configuration de Crestron Connected
Sélection de la langue des menus du projecteur
Sélection de la source d'image
Modification du rapport largeur/hauteur de l'image
Ajustement de la luminosité
Lancement d'un diaporama PC Free
Désactivation provisoire de l'image et du son
Réglage de la tonalité des couleurs (uniformité des couleurs)
Correspondance manuelle des écrans
Réglage du paramètre RGBCMY
Réglage de la date et de l'heure

Sujets reliés

[Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau

Les paramètres du menu Réseau vous permettent de voir les renseignements sur le réseau et de configurer le projecteur pour la surveillance et la commande en réseau.



Remarque: Les paramètres disponibles varient selon la source d'image sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
Sans fil	LAN sans fil activé Off	Active le mode LAN sans fil.
Infos réseau - LAN sans fil	Mode de connexion Syst LAN sans fil Niveau d'antenne Nom du projecteur SSID DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC Code de région IPv6	Affiche l'état et les détails du réseau sans fil.
Infos réseau - LAN câblé	Nom du projecteur DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC Adresse IPv6 (manuel) Adresse IPv6 (auto)	Affiche l'état et les détails du réseau câblé.
Afficher le code QR	—	Affiche un code QR qui permet de connecter des appareils iOS ou Android à l'aide de l'application Epson iProjection.
Vers Configuration réseau	Accès à d'autres menus réseau.	Configure vos paramètres réseau.

Paramètre	Options	Description
Accès caméra distance	Accès caméra distance Mot de passe	Affiche l'image prise par la caméra externe en option à l'aide d'Epson Web Control. Mot de passe : Entrez un mot de passe comptant jusqu'à 32 caractères alphanumériques. (N'utilisez pas * : Espaces.)

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Concepts associés

[Projection sur un réseau sans fil](#)

[Options de sécurité par mot de passe](#)

Tâches associées

[Sélection des paramètres du réseau câblé](#)

[Sélection manuelle des paramètres de réseau sans fil](#)

[Configuration de la surveillance avec SNMP](#)

[Utilisation d'un code QR pour connecter un appareil mobile](#)

[Configuration de Crestron Connected](#)

[Importation d'un certificat de serveur Web au moyen des menus du projecteur](#)

Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information

Vous pouvez afficher de l'information sur le projecteur et les sources d'entrée depuis le menu Information. Vous ne pouvez cependant pas modifier les paramètres dans ce menu.



Remarque: L'information disponible varie selon la source d'image actuellement sélectionnée.

Paramètre	Options	Description
Infos projecteur	Heures fonction.	Affiche le nombre d'heures d'utilisation du projecteur depuis le moment où il a été mis sous tension.
	Source	Affiche le nom du port auquel la source actuelle est branchée.
	Signal entrée	Affiche le paramètre du signal d'entrée pour la source actuelle.
	Résolution	Affiche la résolution de la source d'entrée actuelle.
	Taux rafraîchi.	Affiche le taux de rafraîchissement de la source d'entrée actuelle.
	Info sync	Fournit de l'information pouvant être utile au technicien de service.
	Format couleur	Affiche de l'information sur les paramètres Espace couleurs et Plage dynamique .
	Etat	Fournit de l'information sur les problèmes du projecteur pouvant être utile au technicien de service.
	Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.
	Event ID	Affiche le numéro d'Event ID correspondant à un problème spécifique du projecteur; consultez la liste des codes d'Event ID.
	Niv. signal HDBaseT	Affiche des informations sur le signal de l'image provenant du port HDBaseT.
Infos lumière	Heures lumière	Affiche le nombre d'heures d'utilisation (H) de la source lumineuse selon divers modes.

Paramètre	Options	Description
Version	Main	Affiche des informations sur le micrologiciel du projecteur.
Infos État	—	Affiche les informations d'état de base.
Info avert temp	—	Affiche différentes informations d'avertissement sur la température élevée.
Histo marche/arrêt	—	Affiche l'historique de marche et d'arrêt du projecteur.

[Liste de codes d'Event ID](#)

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Sujets reliés

[Copie des paramètres des menus d'un projecteur à l'autre](#)

Liste de codes d'Event ID

Si l'option **Event ID** du menu Info affiche un numéro de code, vérifiez la liste des codes d'Event ID afin d'obtenir la solution au problème du projecteur associé à ce code.

Code d'Event ID	Cause et solution
0432	Le démarrage du logiciel réseau a échoué. Mettez le projecteur hors tension et mettez-le sous tension de nouveau.
0435	
0433	Impossible d'afficher les images transférées. Redémarrez le logiciel réseau.
0434	Communication réseau instable. Vérifiez l'état de la communication réseau, attendez quelques instants et essayez de vous connecter à nouveau au réseau.
0481	
0482	
0485	
0483	Le logiciel réseau s'est fermé de façon inattendue. Vérifiez l'état de la communication réseau, puis mettez le projecteur hors tension et sous tension de nouveau.
04FE	
0484	La communication avec l'ordinateur a été coupée. Redémarrez le logiciel réseau.

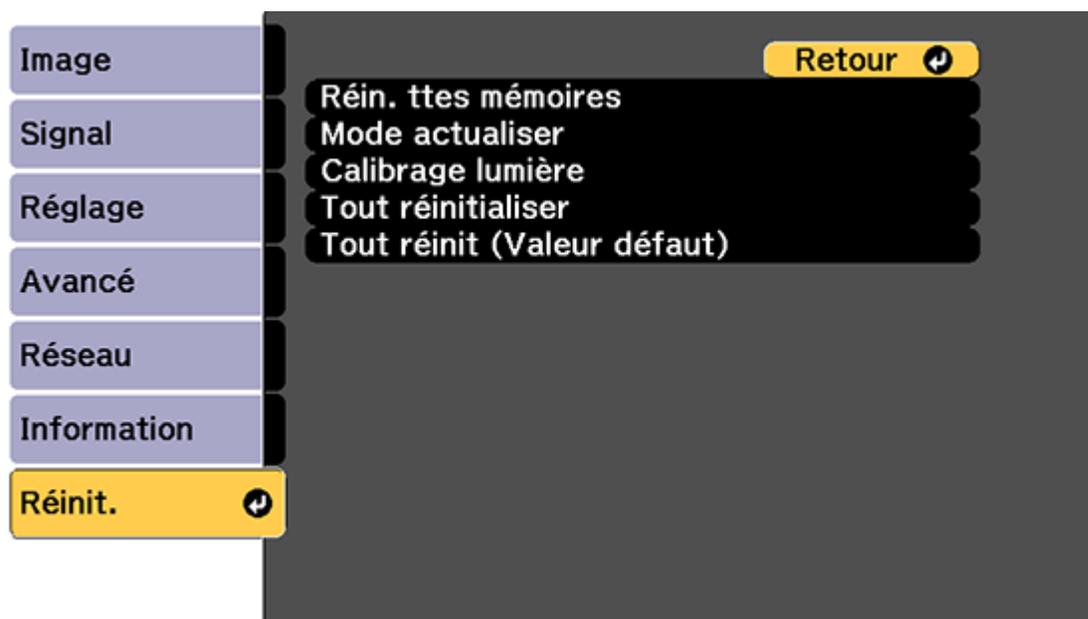
Code d'Event ID	Cause et solution
0479	Une erreur de système de projection s'est produite. Mettez le projecteur hors tension puis sous tension de nouveau.
01FF	
02FF	
04FF	
06FF	
07FF	
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID. Configurez votre ordinateur, le point d'accès et le projecteur avec le même SSID.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2/WPA3 ne correspond pas. Assurez-vous que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0893	Le type de chiffrement TKIP/AES ne correspond pas. Assurez-vous que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0894	La communication avec un point d'accès non autorisé a été coupée. Communiquez avec votre administrateur réseau.
0895	La communication avec un appareil connecté a été coupée. Vérifiez l'état de connexion de votre appareil.
0898	Impossible d'acquérir l'adresse DHCP. Assurez-vous que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre DHCP dans les menus Réseau.
0899	Une erreur de communication s'est produite. Communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.
089A	Le type d'authentification EAP ne correspond pas au réseau. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau local sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089B	L'authentification du serveur EAP a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau local sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089C	L'authentification du client EAP a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau local sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.

Code d'Event ID	Cause et solution
089D	L'échange de clés a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
0920	La pile interne qui enregistre les paramètres de date et d'heure du projecteur est faible. Contactez le soutien Epson.

Sujet parent: [Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information](#)

Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.

Vous pouvez réinitialiser la plupart des paramètres du projecteur, au besoin.



Paramètre	Options	Description
Réin. ttes mémoires	—	Réinitialise le nom et les paramètres dans la liste Sauvegarde mémoire.

Paramètre	Options	Description
Mode actualiser	Minuterie Messages Démarr.	Sélectionnez Démarr. pour effacer une image rémanente qui reste dans l'image projetée et éteindre le projecteur après une durée spécifiée à l'écran Minuterie. Appuyez sur n'importe quelle touche pour désactiver le Mode actualiser. Réglez Messages à On pour afficher un message indiquant que le projecteur est en Mode actualiser.

Paramètre	Options	Description
Calibrage lumière	Exécuter maintenant Exéc périodiquement Réglage programme Dernière exécution	<p>Sélectionne les options afin d'effectuer le calibrage lumière pour maintenir la balance des couleurs de l'image projetée.</p> <p>Exécuter maintenant : Sélectionnez On pour lancer immédiatement le calibrage lumière. Assurez-vous que le projecteur est allumé depuis au moins 20 minutes afin d'obtenir une précision maximale.</p> <p>Remarque: Selon la température ambiante, vous pouvez ne pas être en mesure de démarrer le calibrage.</p> <p>Exécuter périodiquement : Sélectionnez On pour effectuer un calibrage lumière périodiquement toutes les 100 heures d'utilisation.</p> <p>Réglage programme : Passe à l'écran Réglage programme.</p> <p>Dernière exécution : Affiche la date et l'heure du dernier étalonnage de la source lumineuse.</p>
Tout réinitialiser	—	Réinitialise la plupart des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut.
Tout réinit (Valeur défaut)	—	Réinitialise tous les paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut. Il est possible que vous deviez entrer votre mot de passe.

Même si vous utilisez l'option **Tout réinitialiser**, les paramètres suivants ne seront pas réinitialisés :

- Mémoire
- Logo d'utilisateur
- Afficher le fond *
- Écran démarrage *
- Uniformité
- Assortiment couleur
- Réglage programme
- Langue
- À l'exception des éléments du menu Réseau suivants :
 - Alim réseau sans fil
 - Sans fil
- Mot de passe
- Paramètres Mot de passe protégé

*Uniquement lorsque vous définissez le paramètre **Protec. logo utilis.** sur **On** dans le menu de configuration **Mot de passe protégé**.

Même si vous utilisez l'option **Tout réinit (Valeur défaut)**, les paramètres suivants ne seront pas réinitialisés :

- Date & heure
- Heures lumière
- Mot de passe
- Paramètres Mot de passe protégé

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Tâches associées

[Ajout d'effets à l'image projetée](#)

[Exécution du calibrage lumière](#)

Entretien et transport du projecteur

Suivez les directives des sections ci-après pour faire l'entretien de votre projecteur et le transporter d'un endroit à l'autre.

[Entretien du projecteur](#)

[Transport du projecteur](#)

Entretien du projecteur

Un minimum d'entretien suffit pour maintenir votre projecteur en état de marche optimal.

Il peut être nécessaire de nettoyer l'objectif périodiquement, ainsi que de nettoyer le filtre à air et les orifices de ventilation afin d'empêcher la surchauffe du projecteur en raison d'une mauvaise ventilation.

Les seules pièces que vous devez remplacer sont le filtre à air et les piles de la télécommande. Si vous devez remplacer une autre pièce, communiquez avec Epson ou avec un technicien Epson agréé.

Ce projecteur utilise une source lumineuse laser scellée qui n'a pas besoin d'entretien et qui ne peut pas être remplacée.

Avertissement: Avant de nettoyer tout composant du projecteur, mettez-le hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et laissez le projecteur refroidir. N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur sauf si ce manuel l'exige pour des raisons précises. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves.

Avertissement: N'essayez jamais de réparer ce produit vous-même à moins d'indication contraire dans le présent manuel. Pour toute autre réparation, adressez-vous à un technicien qualifié Epson.

[Nettoyage de l'objectif](#)

[Nettoyage du boîtier du projecteur](#)

[Entretien du filtre à air et des orifices de ventilation](#)

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

Sujet parent: [Entretien et transport du projecteur](#)

Nettoyage de l'objectif

Nettoyez régulièrement l'objectif, ou dès que vous remarquez de la poussière ou des taches sur la surface. Assurez-vous d'éteindre le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer l'objectif.

- Pour enlever la poussière ou les taches, essuyez délicatement l'objectif avec du papier à lentilles.
- Pour enlever les taches tenaces, humidifiez un chiffon doux et sans peluches avec un nettoyant pour objectif et essuyez délicatement la surface de l'objectif. Ne vaporisez aucun liquide directement sur l'objectif.

Avertissement: N'utilisez pas un nettoyant qui contient un gaz inflammable. La forte chaleur produite par la lampe du projecteur pourrait provoquer un incendie.

Mise en garde: N'essuyez pas l'objectif immédiatement après avoir éteint le projecteur; sinon, l'objectif pourrait être endommagé. N'utilisez pas de nettoyant pour vitres ou de matériaux abrasifs pour nettoyer l'objectif. Ne soumettez pas l'objectif à des impacts, sinon, vous risquez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu. Évitez de toucher l'objectif à mains nues afin de ne pas laisser d'empreintes ni endommager la surface.

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Nettoyage du boîtier du projecteur

Avant de nettoyer le boîtier, éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour enlever la saleté ou la poussière, essuyez le boîtier à l'aide d'un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la saleté tenace, utilisez un chiffon doux sans peluches humecté d'eau et de savon doux. Ne vaporisez aucun liquide directement sur le projecteur.

Mise en garde: N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres détergents chimiques pour nettoyer le boîtier. Vous risqueriez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu inflammable.

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Entretien du filtre à air et des orifices de ventilation

L'entretien régulier du filtre est important afin de maintenir votre projecteur en bon état. Votre projecteur Epson a été conçu de façon à ce que le filtre soit facile d'accès et puisse être remplacé par l'utilisateur afin de protéger l'appareil et de simplifier son entretien régulier. La fréquence d'entretien du filtre peut varier selon l'environnement.

Si un entretien régulier n'est pas effectué, votre projecteur Epson vous avertira lorsque la température à l'intérieur du projecteur a atteint un niveau élevé. N'attendez pas de recevoir cet avertissement pour

entretenir le filtre de votre projecteur, car une exposition prolongée à de hautes températures peut réduire la durée de vie utile de votre projecteur ou de votre laser.

Les dommages causés par le manque d'entretien de votre projecteur ou de son filtre à air pourraient ne pas être couverts par la garantie de votre projecteur.

[Nettoyage du filtre à air](#)

[Remplacement du filtre à air](#)

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Références associées

[Équipement optionnel et pièces de rechange \(États-Unis et Canada\)](#)

[Équipement optionnel et pièces de rechange \(Amérique latine\)](#)

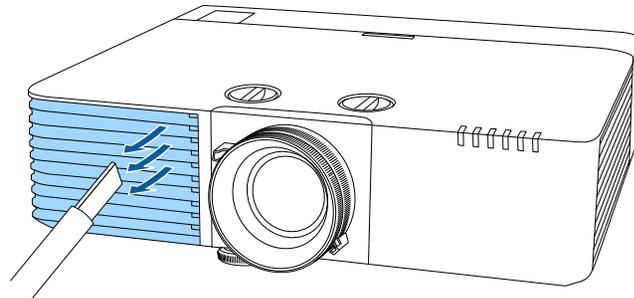
Nettoyage du filtre à air

Si l'une des situations suivantes se présente, vous devez nettoyer le filtre à air du projecteur :

- Les sorties d'air ou le filtre sont très poussiéreux.
- Un message vous indiquant qu'il est nécessaire de le nettoyer apparaît.
- Le témoin Filter du projecteur clignote en orange.

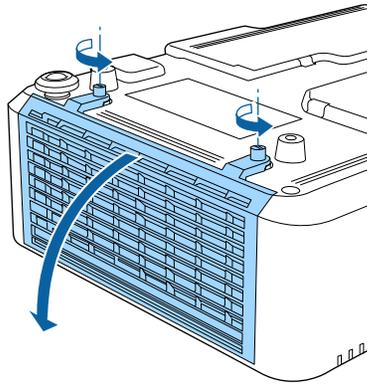
Remarque: Il est recommandé de nettoyer le filtre à air chaque 20 000 heures. Nettoyez-le plus souvent si le projecteur est placé dans un environnement poussiéreux.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.
2. Retirez soigneusement la poussière du couvercle du filtre à air avec un aspirateur ou une brosse.

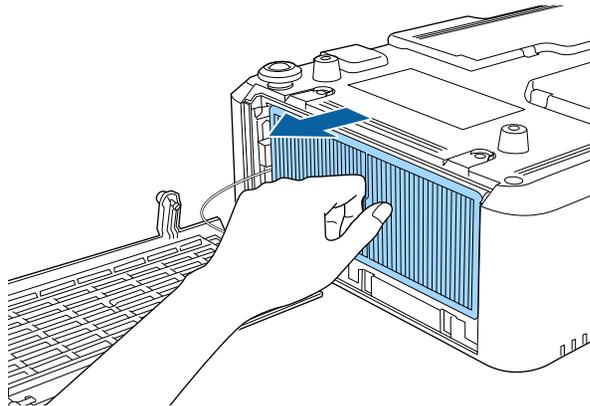


3. Retournez le projecteur.

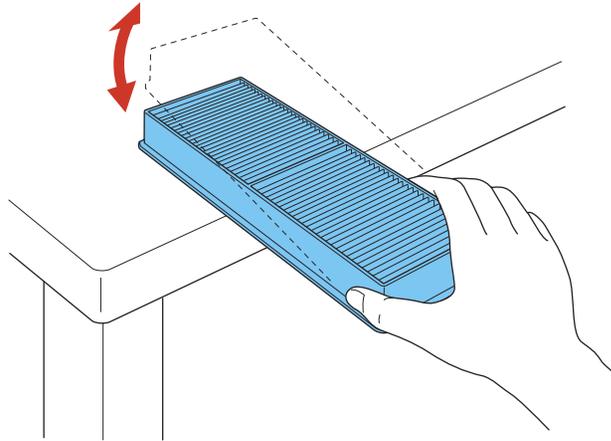
4. Desserrez les vis et retirez le capot du filtre à air.



5. Tirez le filtre à air hors du projecteur.

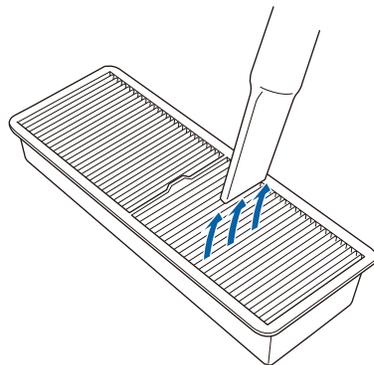


6. Tapez 4 à 5 fois sur chaque côté du filtre à air afin de déloger l'excès de poussière.



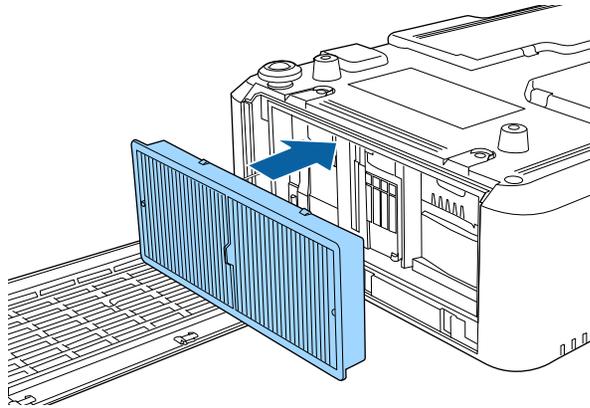
Mise en garde: N'utilisez pas une force excessive lorsque vous tapez le filtre à air : il pourrait se fissurer et devenir inutilisable. Ne rincez pas le filtre à air dans l'eau et n'utilisez pas un détergent ou un solvant pour le nettoyer. N'utilisez pas d'air comprimé. Les gaz pourraient laisser un résidu ou de la poussière et des débris dans l'optique du projecteur ou d'autres zones fragiles.

7. Passez l'aspirateur sur le devant du filtre à air (le côté avec les languettes) afin d'enlever toute trace de poussière.

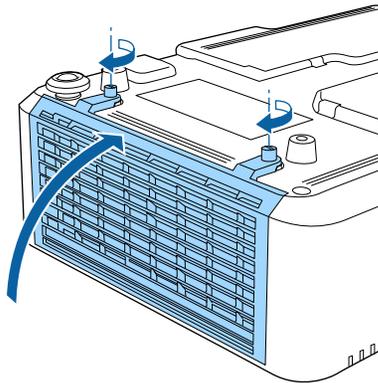


Remarque: Si la poussière est difficile à enlever ou si le filtre est endommagé, remplacez-le.

8. Remplacez le filtre à air dans le projecteur comme indiqué.



9. Remettez le couvercle du filtre à air en place et resserrez les vis comme dans l'illustration.



Sujet parent: [Entretien du filtre à air et des orifices de ventilation](#)

Références associées

[Équipement optionnel et pièces de rechange \(États-Unis et Canada\)](#)

[Équipement optionnel et pièces de rechange \(Amérique latine\)](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

Tâches associées

Remplacement du filtre à air

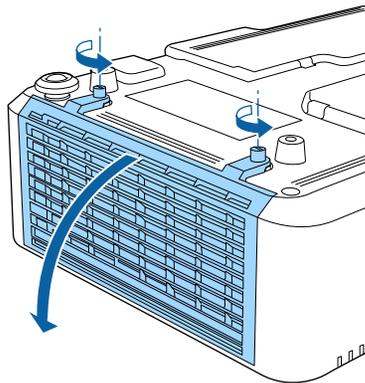
Remplacement du filtre à air

Si l'une des situations suivantes se présente, vous devez remplacer le filtre à air :

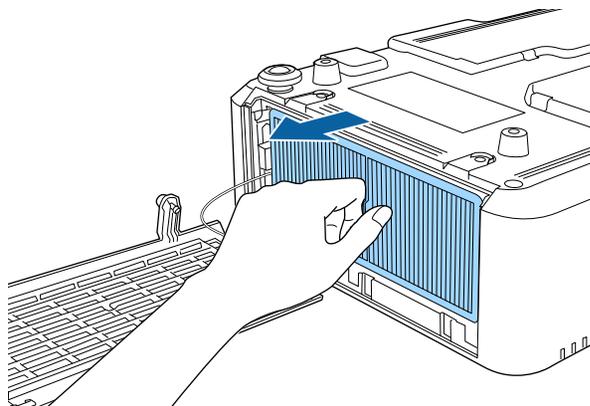
- Après avoir nettoyé le filtre à air, vous voyez un message vous indiquant de le nettoyer ou de le remplacer.
- Après avoir nettoyé le filtre à air, le témoin Filter du projecteur continue de clignoter en orange.
- Le filtre à air est déchiré ou endommagé.

Vous pouvez remplacer le filtre à air pendant que le projecteur est monté au plafond ou placé à l'envers sur une table.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.
2. Retournez le projecteur.
3. Desserrez les vis et retirez le capot du filtre à air.

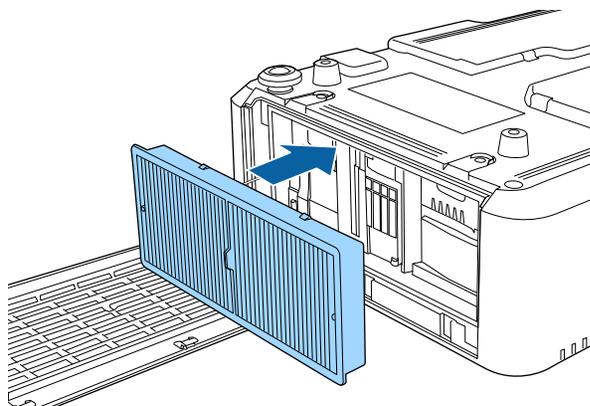


4. Tirez le filtre à air hors du projecteur.

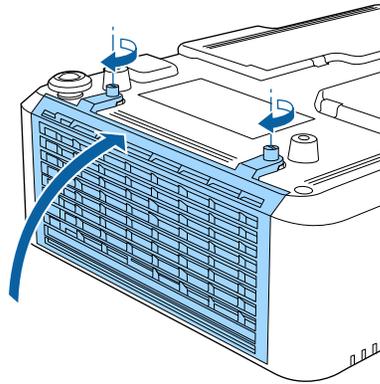


Remarque: Les filtres à air contiennent du polypropylène. Éliminez les filtres usés conformément à la réglementation locale.

5. Placez le nouveau filtre à air dans le projecteur, comme le montre l'illustration.



6. Remettez le capot du filtre à air en place et resserrez les vis comme dans l'illustration.



Sujet parent: [Entretien du filtre à air et des orifices de ventilation](#)

Références associées

[Équipement optionnel et pièces de rechange \(États-Unis et Canada\)](#)

[Équipement optionnel et pièces de rechange \(Amérique latine\)](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

Tâches associées

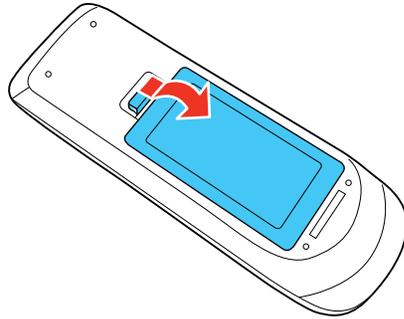
[Nettoyage du filtre à air](#)

Remplacement des piles de la télécommande

La télécommande utilise deux piles AA alcalines ou au manganèse. Remplacez les piles dès qu'elles sont épuisées.

Mise en garde: Utilisez uniquement le type de piles spécifié dans ce manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

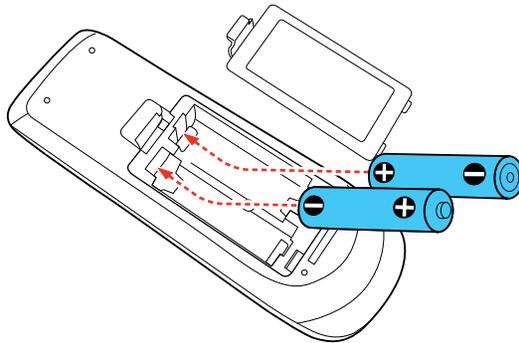
1. Retirez le couvercle du logement des piles comme illustré.



2. Retirez les piles usées.

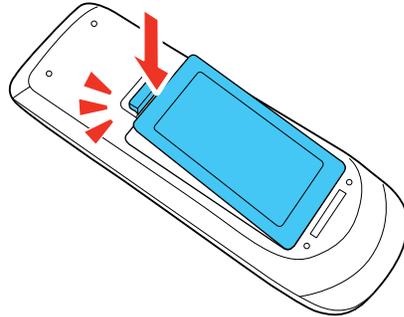
Avertissement: Si les piles ont laissé fuir du liquide, essuyez-le immédiatement avec un chiffon doux et évitez le contact avec la peau. Si vos mains viennent en contact avec le liquide, lavez-les immédiatement afin d'éviter les blessures.

3. Insérez les piles avec les bornes + et – tel qu'illustré.



Avertissement: Assurez-vous que les piles sont insérées dans la bonne position. Si les piles ne sont pas correctement insérées, elles pourraient exploser ou fuir, ce qui pourrait causer un incendie ou des blessures ou endommager le produit.

4. Remplacez le couvercle du logement des piles et appuyez dessus pour l'enclencher.



Avertissement: Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Transport du projecteur

Le projecteur contient des pièces de précision dont certaines sont en verre. Suivez les directives suivantes pour transporter, expédier ou entreposer le projecteur en toute sécurité :

- Débranchez tout appareil connecté au projecteur.
- Installez le couvre-objectif inclus avec le projecteur.
- Lorsque vous transportez le projecteur sur une longue distance ou comme bagage enregistré, emballez-le dans une boîte solide avec un rembourrage autour du projecteur et écrivez « Fragile » sur la boîte.
- Lors de l'expédition du projecteur en vue de sa réparation, placez-le dans l'emballage d'origine, si possible, ou placez du matériel amortissant équivalent autour du projecteur. Écrivez « Fragile » sur la boîte.

Remarque: Epson ne peut être tenue responsable des dommages encourus lors du transport.

Sujet parent: [Entretien et transport du projecteur](#)

Résolution des problèmes

Vérifiez les solutions dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes avec le projecteur.

[Conseils pour les problèmes de projection](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Affichage des informations d'état du projecteur](#)

[Utilisation de l'affichage d'aide du projecteur](#)

[Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

[Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

[Résolution des problèmes de réseau](#)

[Solutions aux problèmes de lecture de contenu](#)

[Solutions aux problèmes de Liaison HDMI](#)

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

Conseils pour les problèmes de projection

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, essayez d'abord de le mettre hors tension et de débrancher le cordon d'alimentation. Ensuite, rebranchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension.

Si le problème persiste, vérifiez ce qui suit :

- Les témoins sur le projecteur peuvent donner une indication du problème.
- L'option d'aide à l'écran d'accueil peut afficher de l'information sur des problèmes courants, si le projecteur fonctionne.
- Les solutions offertes dans ce guide peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne vous aide, vous pouvez communiquer avec le soutien technique d'Epson.

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

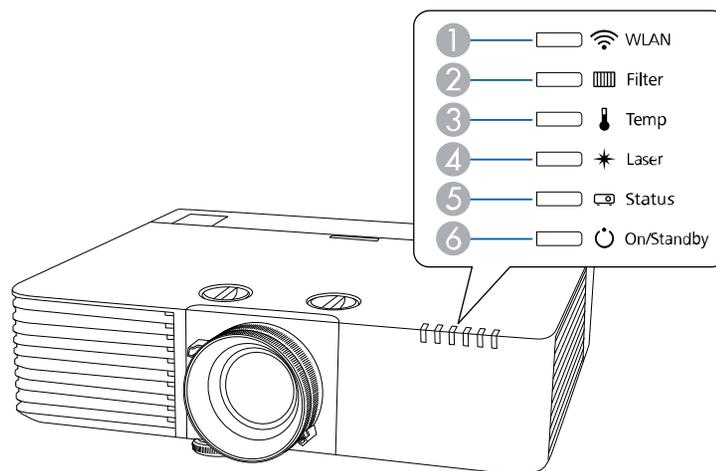
Tâches associées

[Utilisation de l'affichage d'aide du projecteur](#)

[Utilisation de l'écran d'accueil](#)

Témoins d'état du projecteur

Les témoins du projecteur indiquent l'état du projecteur et vous préviennent en cas de problème. Vérifiez l'état et la couleur des témoins et cherchez la solution dans ce tableau.



- 1 Témoin WLAN (LAN sans fil)
- 2 Témoin Filter
- 3 Témoin Temp
- 4 Témoin Laser
- 5 Témoin Status
- 6 Témoin On/Standby

Témoin On/Standby	Témoin Status	Témoin Laser	Témoin Temp	Témoin Filter	État et solution
Bleu	Éteint	Éteint	Éteint	Éteint	En attente, mode veille ou commande et surveillance du réseau.

Témoin On/Standby	Témoin Status	Témoin Laser	Témoin Temp	Témoin Filter	État et solution
Bleu	Clignotant bleu	Éteint	Éteint	Éteint	Réchauffage ou refroidissement du projecteur en cours. Attendez environ 30 secondes jusqu'à ce qu'une image apparaisse. Toutes les touches du panneau de commande sont désactivées.
Bleu	Bleu	Éteint	Éteint	Éteint	Fonctionnement normal.
Clignotant bleu	Éteint	Éteint	Éteint	Éteint	En préparation pour la surveillance réseau ou le mode de démarrage rapide. Toutes les fonctionnalités sont désactivées.
Éteint	Clignotant bleu	Clignotant orange	Éteint	Éteint	Erreur interne. Éteignez le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
Éteint	Clignotant bleu	Éteint	Clignotant orange	Éteint	Il y a un problème avec un ventilateur ou un capteur. Éteignez le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.

Témoin On/Standby	Témoin Status	Témoin Laser	Témoin Temp	Témoin Filter	État et solution
Éteint	Clignotant bleu	Éteint	Orange	Éteint	<p>Le projecteur a surchauffé et s'est éteint. Laissez-le hors tension 5 minutes afin qu'il puisse refroidir.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité. • Assurez-vous que la température ambiante n'est pas trop élevée. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, activez le Mode haute alt. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.
Éteint	Clignotant bleu	Orange	Éteint	Éteint	<p>Il y a un problème avec le laser.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.

Témoin On/Standby	Témoin Status	Témoin Laser	Témoin Temp	Témoin Filter	État et solution
Éteint	Clignotant bleu	Éteint	Éteint	Orange	<p>Faible débit d'air à travers le projecteur.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si les orifices de ventilation et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.
Varie	Varie	Clignotant orange	Varie	Varie	<p>Le projecteur n'est pas en mesure de maintenir une luminosité constante. Le paramètre Mode constant est désactivé.</p>
Varie	Clignotant bleu	Clignotant orange	Varie	Varie	<p>Le Mode actualiser est en cours.</p>
Clignotant bleu	Varie	Varie	Clignotant orange	Varie	<p>Avertissement de haute température. Si la température monte trop, la projection cesse automatiquement.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité. • Assurez-vous que la température ambiante n'est pas trop élevée. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air.

Témoin On/Standby	Témoin Status	Témoin Laser	Témoin Temp	Témoin Filter	État et solution
Clignotant bleu	Varie	Clignotant orange	Varie	Varie	Avertissement relié au laser. Éteignez le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
Clignotant bleu	Varie	Varie	Varie	Orange	Faible débit d'air à travers le filtre à air. <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués par de la poussière ou par des objets à proximité. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.
Varie	Varie	Varie	Varie	Clignotant orange	Le filtre à air doit être nettoyé.

Remarque: Si les témoins agissent d'une façon qui n'est pas énumérée dans le tableau ci-dessus, éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson pour obtenir de l'aide.

État du réseau sans fil

Témoin WLAN	État et solution
Bleu	Le réseau sans fil est disponible.
Clignote bleu (rapidement)	Connexion à un appareil.
Clignote bleu (lentement)	Une erreur s'est produite. Éteignez le projecteur, puis rallumez-le.
Éteint	LAN sans fil n'est pas disponible. Assurez-vous que les paramètres LAN sans fil sont corrects.

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

Tâches associées

[Sauvegarde des paramètres sur une clé USB](#)

[Transfert des paramètres depuis une clé USB](#)

[Sauvegarde des paramètres sur un ordinateur](#)

[Transfert des paramètres depuis un ordinateur](#)

[Remplacement du filtre à air](#)

[Nettoyage du filtre à air](#)

Affichage des informations d'état du projecteur

Vous pouvez surveiller l'état du projecteur et consulter des informations concernant les erreurs rencontrées sur l'écran projeté.

1. Allumez le projecteur.
2. Appuyez sur le bouton fléché de droite du panneau de commande.
3. Appuyez sur les touches fléchées de gauche et de droite pour voir les différentes catégories d'informations.
 - **Status Information** : indique l'état de fonctionnement de l'appareil.
 - **Source** : affiche des informations sur le signal d'entrée.
 - **Signal Information** : affiche des informations sur le signal d'entrée numérique.
 - **Network Wired** : accède aux paramètres LAN câblé.
 - **Network Wireless** : accède aux paramètres LAN sans fil.
 - **Maintenance** : affiche les heures d'utilisation pour le projecteur et la source lumineuse.
 - **Version** : affiche la version du micrologiciel du projecteur.

[Messages de l'indicateur d'état du projecteur](#)

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Messages de l'indicateur d'état du projecteur

Les options des menus de l'indicateur d'état vous permettent de voir des informations concernant le projecteur et son fonctionnement.

Remarque: Les messages d'état sont disponibles seulement en anglais.

Menu **Status Information**

Informations	Description
System	Consultez le tableau d'information d'état System à la fin de cette section.
Source	Affiche la source en cours d'utilisation.
On-Screen Display	Affiche les paramètres pour l'affichage à l'écran. Lorsque ce paramètre est désactivé, les menus ou les messages ne s'affichent pas sur les images projetées.
A/V Mute	Affiche l'état du paramètre Pause A/V.
Intake Air Temp	Affiche la température d'admission d'air.
Internal Temp Lv	Affiche la température interne du projecteur.
Laser Status	Affiche l'état d'opération de la source lumineuse.
ExtCam Status	Affiche l'état de fonctionnement de la caméra externe en option.

Menu **Source**

Informations	Description
Source	Affiche la source en cours d'utilisation.
Resolution	Affiche la résolution du signal d'entrée actuel.
Color Space	Affiche l'espace couleur du signal d'entrée actuel.
H-Frequency	Affiche la fréquence horizontale du signal d'entrée actuel.
V-Frequency	Affiche la fréquence verticale du signal d'entrée actuel.
Video Range	Affiche la plage vidéo du projecteur.

Menu **Signal Information**

Informations	Description
5V Detect	Affiche les résultats de la détection des signaux 5V.
TMDS Clock	Affiche la fréquence TMDS du signal d'entrée actuel.
H-Frequency	Affiche la fréquence horizontale du signal d'entrée actuel.
V-Frequency	Affiche la fréquence verticale du signal d'entrée actuel.
Stable Time	Affiche le temps total d'opération depuis que la source d'entrée a été déterminée.
HDCP Status	Affiche l'état du HDCP.
HDCP Ver	Affiche la version HDCP.
AVI VIC	Affiche les informations VIC (AVI) du signal d'entrée actuel.
AVI Checksum	Affiche les résultats de contrôle pour les informations VIC
AVI Sampling Str	Affiche l'échantillonnage de couleurs pour les informations VIC.
Signal Mode	Affiche le mode du signal.
Mode HDR	Affiche le mode HDR.
Mode EDID	Affiche le mode EDID.
HDBaseT Level	Affiche le signal de l'image provenant du port HDBaseT.

Catégorie **Network Wired**

Informations	Description
Projector Name	Affiche le nom utilisé pour identifier le projecteur lorsqu'il est connecté à un réseau.
Connection Mode	Affiche le chemin de connexion pour le LAN.
DHCP	Affiche les paramètres d'affichage du DHCP.

Informations	Description
IP Display	Affiche les paramètres d'affichage de l'adresse IP.
IP Address	Affiche l'adresse IP.
MAC Address	Affiche l'adresse MAC.

Menu **Network Wireless**

Informations	Description
Projector Name	Affiche le nom utilisé pour identifier le projecteur lorsqu'il est connecté à un réseau.
Connection Mode	Affiche le mode de connexion à utiliser lors de la connexion du projecteur à un ordinateur via un LAN sans fil.
SSID Display	Affiche les paramètres d'affichage du SSID.
SSID	Affiche le SSID.
DHCP	Affiche les paramètres du DHCP.
IP Display	Affiche les paramètres d'affichage de l'adresse IP.
IP Address	Affiche l'adresse IP.
MAC Address	Affiche l'adresse MAC.
Security	Affiche les paramètres de sécurité.
Antenna Level	Affiche l'état de réception du Wi-Fi.

Menu **Maintenance**

Informations	Description
Operation Time	Affiche le temps total d'opération du projecteur.
Laser Op. Time	Affiche le temps d'opération du laser pour chaque paramètre Mode lumière.

Menu **Version**

Informations	Description
Serial No.	Affiche le numéro de série du projecteur.
Main	Affiche des informations sur la version du micrologiciel du projecteur.
Vidéo2	
HDMI1	
HDMI2	
HDBaseT	
Pixel Shift	

Informations sur l'état du système (**System**)

État	Description
OK	Le projecteur est en mode de fonctionnement normal.
Warm-up	Le projecteur est en cours de réchauffement.
Standby	Le projecteur est en mode attente.
Cool Down	Le projecteur est en cours de refroidissement.
Temp Error	Une erreur de surchauffe s'est produite.
Fan Error	Une erreur de ventilateur s'est produite.
Sensor Error	Une erreur de capteur s'est produite.
Power Error	Une erreur d'alimentation s'est produite.
Internal Error	Une erreur interne s'est produite.
Airflow Error	Une erreur de filtre à air s'est produite.
Temp Warning	Un avertissement de haute température est survenu.
Internal Warning	Un avertissement concernant le système interne est survenu.
Airflow Decline	Une erreur de faible débit d'air s'est produite.
Power Warning	Un avertissement d'alimentation s'est produit.

État	Description
Clean Filter	Un avertissement de filtre à air s'est produit; nettoyez le filtre à air.
Laser Error	Une erreur de laser s'est produite.
Laser Warning	Un avertissement de laser s'est produit.
Temp Error FE	Une erreur de laser s'est produite parce que la température du laser est trop élevée.
Temp Warning FE	Un avertissement de laser s'est produit parce que la température du laser est trop élevée.

Sujet parent: [Affichage des informations d'état du projecteur](#)

Utilisation de l'affichage d'aide du projecteur

Pour résoudre certains problèmes courants, vous pouvez afficher l'information contenue dans le système d'aide du projecteur.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Home** de la télécommande.
3. Appuyez sur les touches fléchées pour sélectionner **Aide**.
4. Appuyez sur **Enter**.
Le menu Aide s'affiche.
5. Appuyez sur les touches fléchées du haut ou du bas pour mettre en surbrillance le problème que vous voulez résoudre.
6. Appuyez sur **Enter** pour afficher les solutions.
7. Lorsque vous avez terminé, effectuez l'une des tâches suivantes :
 - Pour sélectionner un autre problème à résoudre, appuyez sur **Esc**.
 - Pour quitter le système d'aide, appuyez sur la touche **Home**.

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Résolution des problèmes d'image ou de son

Vérifiez les solutions offertes dans les sections suivantes si vous avez des problèmes avec les images projetées ou le son.

Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît
Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît
Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît
Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît
Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire
Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage
Solutions si l'image est floue
Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes
Solutions lorsque les réglages automatiques ne sont pas appliqués correctement
Solutions aux problèmes d'empilage simple
Solutions aux problèmes de superposition simple
Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée
Solutions aux problèmes de son
Solutions aux problèmes de fonction PC Free
Sujet parent: Résolution des problèmes

Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît

Si aucune image n'apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que le couvre-objectif est retiré.
- Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande ou du projecteur pour voir si l'image avait été temporairement désactivée.
- Vérifiez les témoins d'état pour confirmer que le projecteur fonctionne normalement.
- Assurez-vous que les câbles nécessaires sont tous bien branchés et que le projecteur et les sources vidéo sont sous tension.
- Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur pour sortir du mode attente ou veille. Vérifiez également si l'ordinateur connecté est en mode veille ou s'il affiche un écran vide.
- Si le projecteur ne répond pas lorsque vous appuyez sur n'importe quelle touche du projecteur, une erreur interne peut s'être produite dans le projecteur. Communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.
- Réglez le paramètre **Luminosité** du menu Image.
- Réglez la luminosité de la source de lumière de votre projecteur.
- Vérifiez le menu Affichage pour vous assurer que **Messages** est réglé à **On**.

- Pour les images projetées avec Windows Media Center en plein écran, réduisez la taille de l'écran (si elle est en mode plein écran).
- Pour les images projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.
- Le projecteur pourrait être incapable de projeter des vidéos protégées par des droits d'auteur que vous diffusez depuis un ordinateur. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi fourni avec votre ordinateur.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît

Si le message « Pas de signal » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **Source Search** et attendez quelques secondes qu'une image apparaisse.
- Mettez sous tension la source vidéo ou l'ordinateur raccordé et appuyez sur la touche de lecture pour commencer votre présentation, au besoin.
- Vérifiez la connexion du projecteur à vos sources vidéo.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, assurez-vous qu'il est configuré pour pouvoir afficher sur un moniteur externe.
- Au besoin, mettez le projecteur et la source vidéo ou l'ordinateur hors tension, puis rallumez-les.
- Si vous projetez à partir d'une source HDMI, remplacez le câble HDMI par un câble plus court.
- Essayez un autre câble vidéo.
- Si les autres solutions ne permettent pas de résoudre le problème, réinitialisez tous les paramètres du projecteur en utilisant les options du menu **Réinit**.

[Affichage depuis un ordinateur portable Windows](#)

[Affichage depuis un ordinateur portable Mac](#)

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.](#)

Tâches associées

[Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo HDMI](#)

Affichage depuis un ordinateur portable Windows

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Windows, vous devez configurer l'ordinateur portable pour afficher sur un moniteur externe.

1. Tenez la touche **Fn** de l'ordinateur portable enfoncée et appuyez sur la touche marquée d'une icône de moniteur ou **CRT/LCD**. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.) Patientez quelques secondes afin que l'image s'affiche. Pour afficher à la fois sur l'écran de l'ordinateur portable et sur le projecteur, essayez d'appuyer sur les mêmes touches encore une fois.

Remarque: Sous Windows 7 ou une version ultérieure, maintenez enfoncée la touche Windows et appuyez sur **P** en même temps, puis cliquez sur **Dupliquer**.

2. Si la même image n'est pas affichée par l'ordinateur portable et par le projecteur, vérifiez l'utilitaire **Affichage** Windows pour vous assurer que le port de moniteur externe est activé et que le mode de bureau étendu est désactivé. (Consultez la documentation de l'ordinateur ou de Windows pour des directives.)
3. Au besoin, vérifiez les paramètres de votre carte vidéo et réglez l'option d'affichage multiple à **Cloner**, **Miroir** ou **Dupliquer**.

Sujet parent: [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

Affichage depuis un ordinateur portable Mac

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Mac, vous devez configurer l'ordinateur portable pour l'affichage en miroir. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.)

1. Ouvrez l'utilitaire **Préférences Système** et sélectionnez **Moniteurs**, **Moniteur** ou **Couleur ACL**.
2. Cliquez sur l'onglet **Disposition** ou **Ranger**.
3. Cochez la case **Recopier les écrans**.

Sujet parent: [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît

Si le message « Non supporté » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez que le bon signal d'entrée est sélectionné dans le menu Signal.
- Assurez-vous que la résolution de l'écran de l'ordinateur ne dépasse pas la résolution et la limite de fréquence du projecteur. Au besoin, sélectionnez une résolution différente pour votre ordinateur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)
- Si vous projetez depuis une source HDMI, modifiez le paramètre **Niveau HDMI IN EQ** dans le menu E/S de signal du projecteur. Suivez les instructions à l'écran. Il est possible que vous deviez redémarrer le projecteur.
- Si vous projetez depuis un appareil portable de diffusion en continu, réglez le **Niveau HDMI IN EQ** à **Auto** dans le menu E/S de signal du projecteur.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît

Si seulement une image partielle apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous de sélectionner le bon paramètre **Format d'écran** pour l'écran utilisé.
- Assurez-vous que le paramètre **Mise à l'échelle** dans le menu Signal est désactivé.
- Essayez de modifier la position de l'image à l'aide du menu **Position à l'écran**.
- Appuyez sur la touche **Aspect** de la télécommande pour sélectionner un rapport largeur/hauteur de l'image différent.
- Vérifiez le paramètre **Obturation** dans le menu Signal.
- Si vous avez agrandi ou réduit l'image avec les touches **E-Zoom**, appuyez sur la touche **Esc** jusqu'à ce que le projecteur revienne à l'affichage plein écran.
- Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver l'affichage sur deux écrans et réglez la résolution selon les limites du projecteur. (Consultez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)
- Vérifiez la résolution attribuée à vos fichiers de présentation afin de voir s'ils ont été créés à une résolution différente de la résolution de projection. (Consultez l'aide du logiciel pour les détails.)
- Assurez-vous de sélectionner le bon paramètre **Projection** dans le menu Avancé.

- Si vous projetez en mode **Lecture de contenu**, assurez-vous d'utiliser le bon paramètre **Effet superposition** dans le menu Réglage.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

Tâches associées

[Ajustement de la luminosité](#)

[Déverrouillage des touches du projecteur](#)

Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire

Si l'image projetée n'est pas parfaitement rectangulaire, essayez l'une des solutions suivantes :

- Si possible, placez le projecteur directement devant le centre de l'écran, de façon à ce qu'il soit perpendiculaire à l'écran.
- Si vous montez le projecteur au plafond, utilisez les commandes de réglage sur le support au moment de l'installation.
- Ajustez la forme de l'image à l'aide des paramètres du menu **Corr. géométrique**.
- Réglez le paramètre **Quick Corner** pour corriger la forme de l'image.
- Réglez le paramètre **Surface courbe** pour corriger les angles et les côtés d'une image projetée sur une surface courbe.
- Réglez le paramètre **Correction du point** pour corriger une légère distorsion qui affecte une partie de l'écran.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

Tâches associées

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre H/V-Keystone](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner](#)

Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage

Si l'image projetée semble subir de l'interférence électronique (bruit) ou du brouillage, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez les câbles servant à brancher l'ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Ils devraient :
 - être à l'écart du cordon d'alimentation afin de prévenir l'interférence;
 - être solidement branchés aux deux extrémités;
 - ne pas être branchés à une rallonge.
- Si vous avez ajusté la forme de l'image, ajustez le paramètre **Netteté** dans le menu Image.
- Réglez les paramètres **Réduction bruit**, **Réduction bruit MPEG** et **Désentrelacement** dans le menu Image du projecteur.
- Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur qui sont compatibles avec ceux du projecteur.
- Assurez-vous que les bons paramètres **Plage vidéo** ou **EDID** sont sélectionnés dans le menu Signal.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

Solutions si l'image est floue

Si l'image projetée est floue, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez la mise au point.
- Nettoyez l'objectif du projecteur.

Remarque: Pour éviter la condensation sur l'objectif lorsque vous venez d'un environnement froid, laissez le projecteur se réchauffer à la température ambiante avant de l'utiliser.

- Placez le projecteur assez près de l'écran.
- Placez le projecteur de façon à éviter un trop grand angle de réglage de la distorsion trapézoïdale, ce qui aurait pour conséquence de déformer l'image.
- Modifiez le paramètre **Netteté** pour améliorer la qualité de l'image.

- Si vous projetez depuis un ordinateur, utilisez une résolution inférieure ou ajustez la résolution de l'ordinateur afin qu'elle corresponde à la résolution native du projecteur, si possible.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

Tâches associées

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre H/V-Keystone](#)

[Correction de la forme de l'image à l'aide du paramètre Quick Corner](#)

[Nettoyage de l'objectif](#)

[Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point](#)

Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop claire, ou si les couleurs sont incorrectes, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **Color Mode** de la télécommande afin de sélectionner le meilleur réglage pour l'image et les conditions de visionnement.
- Vérifiez les paramètres de source vidéo.
- Réglez les paramètres disponibles dans le menu Image pour la source d'entrée actuelle, tels que **Luminosité**, **Contraste**, **Nuance**, **Intensité couleur** et **RGBCMY**. RGBCMY devrait être réglé par un calibrateur de couleurs professionnel en utilisant les outils de couleurs spécialisés dans un environnement avec éclairage contrôlé.
- Assurez-vous d'avoir sélectionné le bon paramètre **Plage vidéo** ou **EDID** dans le menu Réglage, si disponible pour votre source d'image.
- Assurez-vous que tous les câbles sont bien raccordés au projecteur et à votre périphérique vidéo. Si vous avez raccordé de longs câbles, essayez de raccorder des câbles plus courts.
- Assurez-vous que les options **Param. de luminosité** sont réglées correctement dans le menu Réglage.
- Placez le projecteur assez près de l'écran.
- Lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs, assurez-vous que le paramètre **Calibrage lumière** du menu de réinitialisation est réglé correctement sur tous les projecteurs. Si le calibrage lumière est

effectué seulement sur certains projecteurs, l'équilibre des blancs et le niveau de luminosité de l'image projetée peut différer d'un projecteur à un autre.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

[Paramètres de qualité d'image - Menu Image](#)

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

Tâches associées

[Changement du mode couleurs](#)

Solutions lorsque les réglages automatiques ne sont pas appliqués correctement

Si les réglages automatiques ne sont pas appliqués correctement, essayez les solutions suivantes :

- Attendez au moins 20 minutes après avoir allumé le projecteur avant d'effectuer les réglages automatiques. Cela permet à la température du projecteur de se stabiliser.
- Assurez-vous qu'il n'y a pas de poussière ou d'obstacles autour de la caméra externe en option.
- Assurez-vous que le câble de la caméra externe en option est correctement connecté au projecteur.
- La caméra externe en option pourrait être défectueuse. Communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.
- Si la projection se fait à partir d'une source d'entrée analogique, les couleurs et la luminosité changeantes de l'image peuvent empêcher les réglages automatiques d'être appliqués correctement.
- Assurez-vous qu'aucun projecteur puissant et qu'aucune source de forte lumière naturelle n'éclaire l'environnement de projection et n'interfère avec les réglages automatiques.
- Assurez-vous que les paramètres de superposition et de correction d'image se situent dans des plages raisonnables. Si l'angle de projection est très grand, tentez de désactiver le paramètre **Corr. géométrique** ou de réduire l'angle de projection. Si vous utilisez le paramètre **Superposition bords**, assurez-vous que la largeur de superposition se situe entre 15 et 43 %.
- Si un message d'erreur s'affiche durant les réglages automatiques, vérifiez les codes d'erreur dans le message.

Pendant la correspondance d'écran :

- 0101 : Erreur de valeur de mesure
- 0102 : Échec de la mesure
- 0103 : Défaillance de commutation de la caméra

- 0104/0105 : Erreur de modèle
- 0108 : Erreur de caméra

Pendant l'assortiment couleur :

- 0201 : Erreur de valeur de mesure
- 0202 : Échec de la mesure
- 0203 : Défaillance de commutation de la caméra
- 0208 : Erreur de caméra

Communiquez avec le soutien d'Epson pour obtenir plus de détails.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Solutions aux problèmes d'empilage simple

Si vous rencontrez des problèmes avec la fonction d'empilage simple, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que tous les projecteurs sont du même modèle et qu'ils sont tous réglés sur la même résolution et le même mode de projection.
- Assurez-vous que les projecteurs sont placés directement face à l'écran et connectés à l'aide d'un câble réseau.
- Assurez-vous que la caméra en option est bien installée et que le câble est bien branché au projecteur.
- Assurez-vous que rien ne bloque la caméra en option et l'image projetée.
- Si vous pensez que la caméra en option est défectueuse, contactez Epson pour obtenir de l'aide.
- Assurez-vous qu'un projecteur puissant ou une source de lumière naturelle intense ne brille pas dans l'environnement de projection et n'interfère pas avec un simple empilement.
- Redimensionnez la taille de la projection.
- Si vous voyez un message d'erreur lors de l'empilage simple, notez les codes d'erreur et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
 - 0302 : Échec de la mesure
 - 0306 : Erreur de correction géométrique
 - 0307/0308 : La caméra en option peut s'avérer défectueuse, ou une erreur de communication s'être produite.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Solutions aux problèmes de superposition simple

Si vous rencontrez des problèmes avec la fonction de superposition simple, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que tous les projecteurs sont du même modèle et qu'ils sont tous réglés sur la même résolution et le même mode de projection.
- Assurez-vous que les projecteurs sont placés directement face à l'écran et connectés à l'aide d'un câble réseau.
- Assurez-vous que la caméra en option est bien installée et que le câble est bien branché au projecteur.
- Assurez-vous que rien ne bloque la caméra en option et l'image projetée.
- Si vous pensez que la caméra en option est défectueuse, contactez Epson pour obtenir de l'aide.
- Assurez-vous qu'un projecteur puissant ou une source de lumière naturelle intense ne brille pas dans l'environnement de projection et n'interfère pas avec un simple empilement.
- Redimensionnez la taille de la projection.
- Si vous voyez un message d'erreur lors de la superposition simple, notez les codes d'erreur et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
 - 0402 : Échec de la mesure
 - 0406 : Erreur de correction géométrique
 - 0407/0408 : La caméra en option peut s'avérer défectueuse, ou une erreur de communication s'être produite.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée

Si vous voyez une image rémanente dans l'image projetée, sélectionnez **Mode actualiser > Démarr.** dans le menu Réinit.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.](#)

Solutions aux problèmes de son

Si aucun son n'est émis lorsque vous vous attendez à ce qu'il y en ait ou si le volume est trop faible ou trop fort, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez les paramètres de volume du projecteur.
- Appuyez sur la touche **A/V Mute** du panneau de commande ou de la télécommande pour reprendre la lecture vidéo et audio provisoirement interrompue.
- Vérifiez si le volume est correctement réglé sur l'ordinateur ou la source vidéo, et si la sortie audio est réglée pour la source appropriée.
- Si vous n'entendez pas de son d'une source HDMI, réglez la sortie de l'appareil connecté à PCM.
- Assurez-vous que tous les câbles audio utilisés sont étiquetés « No Resistance » (Aucune résistance).
- Si vous utilisez un Mac et que vous n'entendez pas le son d'une source HDMI, assurez-vous que votre Mac prend en charge la transmission de l'audio par le port HDMI. Si ce n'est pas le cas, vous devrez connecter un câble audio.
- Si vous souhaitez utiliser une source audio connectée lorsque le projecteur est éteint, réglez l'option **Mode attente à Comm. activée** et assurez-vous que les options **Réglages A/V** sont réglées correctement.
- Si le volume de l'ordinateur est réglé au minimum alors que le volume du projecteur est réglé au maximum, le niveau du son pourrait être inconstant. Augmentez le volume de l'ordinateur et diminuez le volume du projecteur (lors de l'utilisation d'Epson iProjection [Windows/Mac]).
- Assurez-vous que les options **Réglages A/V** sont correctement réglées dans le menu Avancé.
- Si vous mettez le projecteur sous tension immédiatement après l'avoir éteint, les ventilateurs pourraient fonctionner à une vitesse maximale durant quelques instants et ainsi causer un bruit inattendu. C'est normal.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Concepts associés

[Raccordement du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

Tâches associées

[Commande du volume à l'aide des touches Volume](#)

Solutions aux problèmes de fonction PC Free

Si vous éprouvez des problèmes avec la fonction PC Free sur votre projecteur, essayez les solutions suivantes :

- Si certains noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou s'ils incluent des symboles qui ne sont pas pris en charge, les noms de fichier affichés sont réduits ou modifiés dans PC Free. Pour éviter cela, veuillez raccourcir ou modifier le nom de fichier sur la clé USB.
- Si vous utilisez un dispositif USB avec un taux de transfert limité, il se peut que vous ne puissiez pas projeter correctement les films.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande

Consultez les solutions présentées dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes lors de l'utilisation du projecteur ou de la télécommande.

[Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur](#)

[Solutions aux problèmes de télécommande](#)

[Solutions aux problèmes de mot de passe](#)

[Solutions lorsqu'un message concernant la pile apparaît](#)

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Solutions aux problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur

Si le projecteur ne se met pas sous tension lorsque vous appuyez sur la touche d'alimentation ou s'il se met hors tension de manière inattendue, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez si le cordon d'alimentation est bien branché dans le projecteur et à une prise de courant alimentée.
- Les touches du projecteur pourraient être verrouillées à des fins de sécurité. Déverrouillez les touches ou utilisez la télécommande pour mettre le projecteur sous tension.
- Si le laser du projecteur s'éteint de manière inattendue, le projecteur pourrait s'être mis en mode attente après une période d'inactivité. Appuyez sur la touche d'alimentation afin que le projecteur quitte le mode veille, et réglez le paramètre **Mode veille** pour modifier l'intervalle de veille.
- Si la source lumineuse du projecteur s'éteint d'une manière inattendue, la minuterie pause A/V est peut-être activée. Sélectionnez **Off** comme paramètre **Minuterie pause A/V**.

- Si la touche d'alimentation de la télécommande ne met pas le projecteur sous tension, vérifiez l'état des piles et vérifiez si le paramètre **Récepteur à distance** est activé dans le menu du projecteur, s'il y a lieu.
- Le cordon d'alimentation est peut-être défectueux. Essayez un autre cordon d'alimentation. Si cela ne fonctionne pas, débranchez le cordon et communiquez avec Epson.
- Les ventilateurs de refroidissement pourraient fonctionner en mode veille selon les paramètres du projecteur. De plus, lorsque le projecteur quitte le mode veille, les ventilateurs pourraient émettre un bruit inattendu. Cela est normal.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Tâches associées

[Déverrouillage des touches du projecteur](#)

Solutions aux problèmes de télécommande

Si le projecteur ne réagit pas aux commandes de la télécommande, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez si les piles sont bien installées dans la télécommande et si elles ont encore une charge. Au besoin, remplacez les piles.
- Veillez à utiliser la télécommande dans l'angle et la portée de réception du projecteur.
- Assurez-vous que le projecteur n'est pas en cours de réchauffement ou de mise hors tension.
- Vérifiez si une des touches de la télécommande est coincée, ce qui mettrait la télécommande en mode veille. Décoincez la touche pour réveiller la télécommande.
- Un puissant éclairage fluorescent, la lumière directe du soleil ou des signaux d'appareils à IR peuvent nuire au fonctionnement des récepteurs de la télécommande du projecteur. Atténuez l'éclairage ou déplacez le projecteur hors de la lumière du soleil ou de la portée de l'équipement causant l'interférence.
- Si disponible, activez l'un des récepteurs de la télécommande du projecteur à l'aide du système de menus ou vérifiez si tous les récepteurs sont désactivés.
- Si le paramètre du récepteur de la télécommande est désactivé, enfoncez la touche **Menu** de la télécommande pendant au moins 15 secondes afin de restaurer le paramètre par défaut.

- Si vous attribuez un numéro d'identification à la télécommande pour opérer plusieurs projecteurs, il peut être nécessaire de vérifier ou de modifier l'identificateur (cette fonction n'est pas disponible pour tous les projecteurs).
- Si vous perdez la télécommande, vous pouvez vous en procurer une auprès d'un distributeur de pièces Epson.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

[Fonctionnement de la télécommande](#)

Tâches associées

[Réglage de l'identificateur du projecteur](#)

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

Solutions aux problèmes de mot de passe

Si vous ne pouvez pas entrer un mot de passe ou si vous l'avez oublié, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vous pourriez avoir activé la protection par mot de passe sans avoir d'abord créé un mot de passe. Essayez d'entrer **0000** à l'aide de la télécommande. Si vous perdez la télécommande, vous ne pourrez pas entrer un mot de passe. Procurez-vous une nouvelle télécommande auprès d'Epson.
- Si vous avez entré un mauvais mot de passe trop de fois de suite et que vous voyez un message affichant un code de requête, notez ce code et contactez Epson. N'essayez pas d'entrer votre mot de passe à nouveau. Veuillez fournir le code de requête affiché et une preuve de propriété afin d'obtenir de l'aide pour déverrouiller le projecteur.
- Si vous avez réglé un mot de passe Epson Web Control et que vous avez oublié l'identifiant de l'utilisateur ou le mot de passe, essayez d'entrer les informations suivantes :
 - Identifiant de l'utilisateur : **EPSONWEB**
 - Mot de passe par défaut : numéro de série du projecteur
- Si vous avez réglé un mot de passe Remote (dans Epson Web Control) et que vous avez oublié l'identifiant de l'utilisateur ou le mot de passe, essayez d'entrer les informations suivantes :
 - Identifiant de l'utilisateur : **EPSONREMOTE**
 - Mot de passe par défaut : numéro de série du projecteur

Sujet parent: [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

Solutions lorsqu'un message concernant la pile apparaît

Si vous voyez un message vous informant que la pile qui sert à mémoriser vos paramètres d'horloge est presque déchargée, communiquez avec Epson pour obtenir de l'aide.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

Références associées

[Où obtenir de l'aide \(États-Unis et Canada\)](#)

[Où obtenir de l'aide \(Amérique latine\)](#)

Résolution des problèmes de réseau

Vérifiez les solutions dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes en utilisant le projecteur sur un réseau.

[Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue](#)

[Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur sur le réseau](#)

[Solutions si les courriels d'alerte par réseau ne sont pas reçus](#)

[Solutions lorsque l'image présente des parasites lors de la projection en réseau](#)

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue

Si l'authentification d'une connexion sans fil échoue, essayez les solutions suivantes :

- Si vos paramètres sans fil sont corrects, mais que l'authentification échoue, il est possible que vous deviez mettre à jour les options **Date & Heure** dans le menu Avancé, si disponible.
- Vérifiez les paramètres **Sécurité** et le mot de passe dans le menu Réseau.
- Si la sécurité de point d'accès est WPA3-EAP, modifiez le paramètre de point d'accès à **WPA2/WPA3-EAP**.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de réseau](#)

Références associées

[Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau](#)

Tâches associées

[Configuration de la sécurité pour un réseau sans fil](#)

Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur sur le réseau

Si vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le navigateur Web, assurez-vous que vous utilisez le bon mot de passe et le bon nom d'utilisateur, lesquels sont sensibles à la casse.

- Saisissez **EPSONWEB** pour le nom d'utilisateur. (Vous ne pouvez pas modifier le nom d'utilisateur.)
- Pour le mot de passe, saisissez le mot de passe configuré dans le menu Réseau du projecteur. Le mot de passe par défaut est le numéro de série du projecteur.
- Assurez-vous d'avoir accès au réseau sur lequel se trouve le projecteur.
- Si votre navigateur Web est réglé pour se connecter via un serveur proxy, l'écran **Epson Web Control** ne s'affichera pas. Réglez les paramètres afin d'établir une connexion sans utiliser de serveur proxy.
- Si vous réglez le paramètre **Mode attente à Comm. activée** dans le menu Avancé du projecteur, assurez-vous que le périphérique réseau est allumé. Après avoir allumé le périphérique réseau, allumez le projecteur.
- Connectez-vous à un réseau filaire ou à un réseau sans fil avec le paramètre **Mode connexion** réglé à **Avancé**.

Remarque: Le nom d'utilisateur et le mot de passe sont sensibles à la casse.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de réseau](#)

Références associées

[Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau](#)

Solutions si les courriels d'alerte par réseau ne sont pas reçus

Si vous ne recevez pas de courriels vous alertant de problèmes du projecteur sur le réseau, essayez l'une des solutions suivantes :

- Assurez-vous que le projecteur est sous tension et correctement connecté au réseau. (Si une erreur a causé la mise hors tension du projecteur, il ne peut pas envoyer de courriel.)
- Vérifiez si les paramètres de courriels d'alerte du projecteur sont réglés correctement dans le menu du réseau Notification du projecteur ou dans le logiciel de réseau.
- Réglez le paramètre **Mode attente à Comm. activée** afin que le logiciel de réseau puisse surveiller le projecteur en mode attente. Connectez-vous à un réseau filaire ou à un réseau sans fil avec le

paramètre **Mode connexion** réglé à **Avancé**. Changez le paramètre **Port** selon votre environnement réseau.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de réseau](#)

Références associées

[Paramètres réseau du projecteur – Menu Réseau](#)

Solutions lorsque l'image présente des parasites lors de la projection en réseau

Si l'image projetée présente des parasites durant la projection en réseau, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur ne sont pas séparés par des obstacles. Au besoin, modifiez leur position pour améliorer la communication. Assurez-vous également qu'ils ne sont pas trop éloignés; rapprochez-les et réessayez d'établir une connexion.
- Si la connexion sans fil est lente ou si l'image projetée contient du bruit, vérifiez si d'autres appareils causent de l'interférence, comme un appareil Bluetooth ou un micro-ondes. Éloignez l'appareil causant de l'interférence ou augmentez la bande passante sans fil.
- Si la vitesse de la connexion diminue, réduisez le nombre d'appareils connectés.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de réseau](#)

Solutions aux problèmes de lecture de contenu

Si vous ne pouvez pas diffuser une liste de lecture correctement, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez ce qui suit pour tous les projecteurs :
 - Tous les projecteurs sont du même modèle. Si certains projecteurs sont d'un modèle différent ou d'une résolution différente, il est possible que la projection d'une liste de lecture synchronisée ne soit pas effectuée correctement.
 - Assurez-vous que les paramètres de nom, de date et d'heure sont corrects.
 - Assurez-vous que tous les projecteurs sont connectés au même réseau.
 - Assurez-vous que le paramètre **Lecture de contenu** est activé dans le menu Réglage.
- Assurez-vous que le dispositif USB contient une liste de lecture.
- Assurez-vous que le dispositif USB est connecté directement dans le projecteur et non pas dans un concentrateur USB ou un lecteur de cartes.
- Si le dispositif USB est divisé en partitions, il est possible que vous ne puissiez pas diffuser les listes de lecture. Supprimez toutes les partitions avant d'enregistrer des listes de lecture sur votre dispositif USB.

- Ne partagez pas une liste de lecture sur des projecteurs ayant une résolution différente. Les effets de couleur et de forme ajoutés en utilisant le paramètre **Effet superposition** pourraient ne pas être reproduits correctement.

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Tâches associées

[Création d'une liste de lecture en utilisant Epson Web Control](#)

[Projection d'une liste de lecture en mode Lecture de contenu](#)

[Ajout d'effets à l'image projetée](#)

[Passage au mode Lecture de contenu](#)

Solutions aux problèmes de Liaison HDMI

Si vous ne pouvez pas commander un appareil HDMI en utilisant la fonction Liaison HDMI, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que les câbles nécessaires sont tous bien branchés et que le projecteur et les sources vidéo sont sous tension.
- Assurez-vous que les câbles respectent la norme HDMI CEC.
- Assurez-vous que l'appareil connecté respecte la norme HDMI CEC. Consultez la documentation fournie avec l'appareil pour obtenir plus d'informations.
- Vérifiez si l'appareil est disponible dans la liste **Connexions périph** dans le menu Réglage. Si l'appareil ne s'affiche pas, cela signifie qu'il ne respecte pas la norme HDMI CEC. Connectez un appareil différent.
- Assurez-vous que les appareils connectés sont allumés et en mode d'attente. Consultez la documentation fournie avec l'appareil pour obtenir plus d'informations.
- Si vous avez connecté un nouvel appareil ou modifié des connexions, assurez-vous que la fonction CEC est réglée pour l'appareil connecté. Il est possible que vous deviez redémarrer l'appareil.
- Ne branchez pas plus de quatre appareils prenant en charge la fonction Liaison HDMI ou trois appareils prenant en charge HDMI CEC en même temps.
- Si vous avez connecté un haut-parleur ou un récepteur, réglez la sortie à PCM.

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Où obtenir de l'aide (États-Unis et Canada)

Voici les options qui s'offrent à vous pour communiquer avec Epson afin d'obtenir des services de soutien technique :

Assistance par Internet

Consultez le site de soutien d'Epson à epson.com/support (É.-U.) ou à epson.ca/support (Canada) et sélectionnez votre produit pour obtenir des solutions aux problèmes courants pour votre projecteur. Vous pouvez y télécharger des logiciels utilitaires et de la documentation, consulter une foire aux questions et des conseils de dépannage, ou envoyer vos questions par courriel à Epson.

Contacteur un représentant du soutien

Pour utiliser le service Epson PrivateLine Support, composez le 1 800 637-7661. Ce service est disponible durant toute la durée de votre garantie. Vous pouvez également communiquer avec un spécialiste du soutien pour les projecteurs en composant le (562) 276-4394 (É.-U.) ou le (905) 709-3839 (Canada).

Les heures de soutien sont de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi.

Les heures et les jours de soutien peuvent être modifiés sans préavis. Des frais d'interurbain peuvent s'appliquer.

Avant de communiquer avec Epson, ayez les informations suivantes sous la main :

- Nom du produit
- Numéro de série du produit (situé sur le dessous ou à l'arrière du projecteur ou dans le système de menus)
- Preuve d'achat (telle qu'un reçu de magasin) et date d'achat
- Configuration informatique ou vidéo
- Description du problème

Achat de fournitures et d'accessoires

Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur autorisé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 807-7766. Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne au epsonstore.com (États-Unis) ou epsonstore.ca (Canada).

Vous pouvez acheter une télécommande de remplacement auprès d'un distributeur de pièces Epson [ici](#) (ventes aux É.-U.) ou [ici](#) (ventes au Canada).

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Où obtenir de l'aide (Amérique latine)

Voici les options qui s'offrent à vous pour communiquer avec Epson afin d'obtenir des services de soutien technique :

Assistance par Internet

Visitez le site de soutien d'Epson à latin.epson.com/support et sélectionnez votre produit pour obtenir des solutions aux problèmes courants de votre projecteur. Vous pouvez y télécharger des logiciels utilitaires et de la documentation, consulter une foire aux questions et des conseils de dépannage, ou envoyer vos questions par courriel à Epson.

Appel téléphonique avec un représentant du soutien

Avant de communiquer avec Epson pour obtenir du soutien, ayez les informations suivantes sous la main :

- Nom du produit
- Numéro de série du produit (situé sur le dessous ou à l'arrière du projecteur ou dans le système de menus)
- Preuve d'achat (telle qu'un reçu de magasin) et date d'achat
- Configuration informatique ou vidéo
- Description du problème

Ensuite, appelez :

Pays	Téléphone
Argentine	(54 11) 5167-0300 0800-288-37766
Bolivie*	800-100-116
Brésil	Capitales des États et zones métropolitaines : 3004-6627 Autres zones : 0800-377-6627 / 0800-EPSONBR
Chili	(56 2) 2484-3400
Colombie	Bogota : (57 1) 602-4751 Autres villes : 01-8000-915235
Costa Rica	800-377-6627
Équateur*	1-800-000-044
El Salvador*	800-6570
Guatemala*	1-800-835-0358

Pays	Téléphone
Mexique	Mexico : (52 55) 1323-2052 Autres villes : 01-800-087-1080
Nicaragua*	00-1-800-226-0368
Panama*	00-800-052-1376
Paraguay	009-800-521-0019
Pérou	Lima : (51 1) 418-0210 Autres villes : 0800-10126
Uruguay	00040-5210067
Venezuela	(58 212) 240-1111

* Contactez votre compagnie de téléphone locale pour appeler ce numéro gratuit depuis un téléphone mobile.

Remarque: Des frais d'interurbain peuvent s'appliquer. Si votre pays n'apparaît pas dans la liste, communiquez avec le bureau de vente du pays le plus proche.

Achat de fournitures et d'accessoires

Vous pouvez vous procurer d'autres accessoires en option et des pièces de remplacement auprès d'un revendeur autorisé Epson. Pour trouver le revendeur le plus proche, allez à latin.epson.com. Vous pouvez aussi contacter votre bureau de vente le plus proche comme il est décrit dans la section « Où obtenir de l'aide ».

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Caractéristiques techniques

Les sections suivantes présentent les caractéristiques techniques de votre projecteur.

[Caractéristiques générales du projecteur](#)

[Caractéristiques de la source lumineuse du projecteur](#)

[Caractéristiques de la télécommande](#)

[Dimensions du projecteur](#)

[Caractéristiques électriques du projecteur](#)

[Caractéristiques environnementales du projecteur](#)

[Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

Caractéristiques générales du projecteur

Type d'affichage	Matrice active TFT polysilicium
Résolution	1920 × 1200 pixels (WUXGA) x 3
Objectif	F=1,5 à 1,7 Longueur focale : 20 à 31,8 mm
Reproduction des couleurs	Jusqu'à 1,07 milliard de couleurs

Luminosité	<p>EB-L570U : Mode de consommation électrique Normal (élevé) : Émission lumineuse blanche de 5200 lumens (norme ISO 21118) Émission lumineuse couleur de 5200 lumens Mode de consommation électrique Étendu ou Calme : Émission lumineuse blanche de 3640 lumens (norme ISO 21118)</p> <p>EB-L770U/EB-L775U : Mode de consommation électrique Normal (élevé) : Émission lumineuse blanche de 7000 lumens (norme ISO 21118) Émission lumineuse couleur de 7000 lumens Mode de consommation électrique Étendu ou Calme : Émission lumineuse blanche de 4900 lumens (norme ISO 21118)</p> <p>Remarque: La luminosité couleur (émission lumineuse couleur) et la luminosité blanche (émission lumineuse blanche) varient selon les conditions d'utilisation. L'émission lumineuse couleur est mesurée selon la norme IDMS 15.4; l'émission lumineuse blanche est mesurée selon la norme ISO 21118.</p>
Rapport de contraste	Plus de 2 500 000:1 avec le paramètre Contraste dynamique activé.
Taille d'image (selon le rapport largeur/hauteur natif)	50 po (1,27 m) à 500 po (12,7 m)
Distance de projection (selon le rapport largeur/hauteur natif)	56,6 po (1,44 m) à 581,1 po (14,76 m) (Zoom : Large) 92,5 po (2,35 m) à 938,5 po (23,84 m) (Zoom : Télé)
Méthodes de projection	360°
Rapport de forme optique (largeur sur hauteur)	16:10
Mise au point	Manuelle
Réglage du zoom (Télé sur grand-angle)	1,0 à 1,6 (Zoom optique)

Système sonore intégré	10 W monophonique
Niveau de bruit	<p>EB-L570U :</p> <p>31 dB (mode de consommation électrique Normal)</p> <p>23 dB (mode de consommation d'énergie Calme)</p> <p>EB-L770U/EB-L775U :</p> <p>38 dB (mode de consommation électrique Normal)</p> <p>27 dB (mode de consommation d'énergie Calme)</p>
Angle de correction trapézoïdale	<p>Vertical : $\pm 30^\circ$</p> <p>Horizontal : $\pm 30^\circ$</p>
Compatibilité du port USB de type B	Un port USB 2.0 conforme pour l'entretien
Compatibilité du port USB de type A	Port USB conforme 1.1 et 2.0 pour l'entrée de dispositif USB, l'affichage à partir d'une caméra de documents Epson, les paramètres de lot ou l'utilisation une unité LAN sans fil.
Port DC Out (2.0A)	<p>Port USB 2.0 pour l'alimentation d'un lecteur multimédia de diffusion en continu.</p> <p>Remarque: Ce port est conçu seulement pour fournir l'alimentation; il ne peut servir au transfert de données.</p>

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques de la source lumineuse du projecteur

Type	Diode laser
Puissance de sortie de la source lumineuse	<p>EB-L570U :</p> <p>88 W</p> <p>EB-L770U/EB-L775U :</p> <p>124 W</p>
Longueur d'onde	449 à 461 nm

Durée de vie utile de la lampe (approximatives)	Mode lumière Normal ou Calme :
	Jusqu'à environ 20 000 heures
	Mode lumière étendu :
	Jusqu'à environ 30 000 heures

Remarque: Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée de vie utile. La durée utile du laser dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques de la télécommande

Portée de réception	26 pi (8 m)
Piles	Deux piles AA alcalines ou au manganèse

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Dimensions du projecteur

Hauteur (excluant les pattes)	4,8 po (122 mm)
Largeur	17,3 po (440 mm)
Profondeur	12,0 po (304 mm)
Poids	EB-L570U :
(estimations)	18,3 lb (8,3 kg)
	EB-L770U/EB-L775U :
	18,7 lb (8,56 kg)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques électriques du projecteur

Fréquence nominale	50/60 Hz
---------------------------	----------

Source d'alimentation	100 à 240 V CA, $\pm 10\%$ EB-L570U : 3,3 à 1,5 A EB-L770U/EB-L775U : 3,9 à 1,8 A
Consommation électrique (100 à 120 V)	Fonctionnement : Mode de consommation électrique Normal : EB-L570U : 323 W EB-L770U/EB-L775U : 382 W Mode de consommation électrique Calme : EB-L570U : 250 W EB-L770U/EB-L775U : 285 W Mode de consommation électrique Étendu : EB-L570U : 242 W EB-L770U/EB-L775U : 275 W Mode attente : 0,5 W (Comm. désactivée), 2,0 W (Comm. activée)

Consommation électrique

(220 à 240 V)

Fonctionnement :

Mode de consommation électrique Normal :

EB-L570U :

312 W

EB-L770U/EB-L775U :

366 W

Mode de consommation électrique Calme :

EB-L570U :

242 W

EB-L770U/EB-L775U :

277 W

Mode de consommation électrique Étendu :

EB-L570U :

234 W

EB-L770U/EB-L775U :

268 W

Mode attente :

0,5 W (Comm. désactivée), 2,0 W (Comm. activée)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques environnementales du projecteur

Température	Un projecteur (jusqu'à 7500 pi [2286 m]) :
	Fonctionnement : 32 à 113 °F (0 à 45 °C)
	Un projecteur (plus de 7500 pi [2286 m]) :
	Fonctionnement : 32 à 104 °F (0 à 40 °C)
	Plusieurs projecteurs (jusqu'à 7500 pi [2286 m]) :
Fonctionnement : 32 à 104 °F (0 à 40 °C)	
Plusieurs projecteurs (plus de 7500 pi [2286 m]) :	
Fonctionnement : 32 à 95 °F (0 à 35 °C)	
Entreposage : 14 à 140 °F (-10 à 60 °C)	
	La luminosité de la source lumineuse est automatiquement réduite si la température environnante devient trop élevée — approximativement 95 °F (35 °C) à une altitude de 0 à 7500 pi (2286 m) et approximativement 86 °F (30 °C) à une altitude de plus de 7500 pi (2286 m). Cela peut varier selon le milieu environnant.
Humidité (relative, sans condensation)	Fonctionnement : 20 à 80 % Entreposage : 10 à 90 %
Altitude de fonctionnement	Jusqu'à 4921 pi (1500 m) Jusqu'à 10 000 pi (3048 m) avec le mode haute altitude activé

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Caractéristiques de sécurité et d'homologation du projecteur

États-Unis	FCC Partie 15 Classe B (DoC) UL60950-1 2e édition UL62368-1 2e/3e édition (cTUVus Mark)
-------------------	--

Canada

ICES-003 Classe B

CSA C22.2 No.60950-1-07

CSA C22.2 No.62368-1-14

(cTUVus Mark)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Formats d'affichage vidéo pris en charge

Pour les meilleurs résultats, la résolution du port de votre écran d'ordinateur ou de votre carte vidéo devrait être réglée à la résolution native du projecteur. Toutefois, votre projecteur est doté de la puce SizeWise d'Epson qui prend en charge d'autres résolutions d'affichage d'ordinateur; votre image sera donc automatiquement redimensionnée.

Le taux de rafraîchissement du port de votre écran ou carte vidéo (fréquence verticale) doit être compatible avec celui du projecteur. (Consultez le manuel de l'ordinateur ou de la carte vidéo pour les détails.)

Le tableau suivant indique le taux de rafraîchissement et la résolution pour chaque format d'affichage vidéo compatible.

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
Signaux d'entrée de contrôle HDMI/HDBaseT		
VGA	59,94	640 × 480
SVGA	60,32	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	59,81/60	1280 × 800
	59,79	1366 × 768
WXGA+	59,89	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
WSXGA+	59,95	1680 × 1050
WUXGA	59,95	1920 × 1200
SXGA2	60	1280 × 960
SXGA3	60	1280 × 1024

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
SXGA+	59,98	1400 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
QXGA	59,95	2048 × 1536
WQHD	59,95	2560 × 1440
WQXGA	59,97	2560 × 1600
UWFHD	60	1920 × 720
UWQHD	30	3440 × 1440
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080
WFHD	60	2650 × 1080
WQUXGA	23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60	3840 × 2160
4K	23,98/24/50/59,94/60	4096 × 2160

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Avis

Consultez ces sections pour des avis importants concernant votre projecteur.

[Recyclage \(États-Unis et Canada\)](#)

[Consignes de sécurité importantes](#)

[Consignes de sécurité concernant le laser](#)

[Renseignements de sécurité importants](#)

[Liste des symboles de sécurité \(correspondant à IEC 60950-1 A2\)](#)

[Déclaration de conformité aux normes de la FCC](#)

[Arbitrage exécutoire et recours collectifs](#)

[Marques de commerce](#)

[Avis sur les droits d'auteur](#)

Recyclage (États-Unis et Canada)

Epson offre un programme de recyclage des produits en fin de vie. Veuillez consulter [ce site](#) pour obtenir des informations sur la façon de retourner votre produit pour une élimination appropriée.

Sujet parent: [Avis](#)

Consignes de sécurité importantes

Avertissement: Ne regardez jamais dans l'objectif lorsque le laser est allumé. Cela peut causer des lésions oculaires; cette consigne vise les enfants et les animaux domestiques en particulier. Avant de nettoyer tout composant du projecteur, mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur sauf si ce manuel l'exige pour des raisons précises. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves.

Avertissement: Le projecteur et ses accessoires sont livrés dans des sacs de plastique. Afin d'éviter tout risque d'étouffement, gardez les sacs de plastique hors de portée des enfants.

Sujet parent: [Avis](#)

Consignes de sécurité concernant le laser

Ce projecteur est un produit laser de catégorie classe 1 conforme à la norme internationale CEI/EN60825-1:2014 sur les lasers. Suivez ces consignes de sécurité au moment d'utiliser le projecteur.

Avertissement: Ce produit peut émettre des rayonnements optiques potentiellement dangereux. Ne regardez pas la source lumineuse lorsqu'elle est en cours de fonctionnement. Cela pourrait causer des lésions oculaires.

- Si un problème se produit dans le projecteur, éteignez et débranchez immédiatement le projecteur. Si vous continuez à utiliser le projecteur, vous vous exposez à des risques de décharge électrique, d'incendie ou de troubles visuels. Contactez l'assistance Epson.
- N'essayez pas de démonter ou de modifier le projecteur. Le projecteur est équipé d'un composant laser très puissant. Cela pourrait entraîner des blessures graves.
- Ne regardez pas directement l'objectif pendant la projection. De même, ne regardez pas l'objectif à l'aide d'appareils optiques (loupe ou télescope, par exemple). Cela pourrait entraîner des troubles visuels.
- Ne placez pas d'objets inflammables devant l'objectif. Les objets pourraient s'enflammer.
- Lorsque vous allumez le projecteur à distance à l'aide de la télécommande, veillez à ce que personne ne regarde l'objectif.
- Ne laissez pas les jeunes enfants utiliser l'appareil. Les enfants doivent être accompagnés d'un adulte.
- N'appliquez pas d'appareils optiques, tels qu'une loupe ou un télescope, sur l'image projetée. Vous risquez de vous blesser si vous l'utilisez dans de telles conditions. Cela peut également causer un incendie ou un accident.
- Ne bloquez pas la lumière de l'objectif durant la projection. La température élevée dans cette zone pourrait causer des brûlures, un incendie ou d'autres dommages. L'objectif peut surchauffer en raison de la lumière réfléchie, et cela pourrait causer la défaillance du projecteur.
- Avant de commencer la projection, vérifiez que rien dans la pièce ne peut refléter l'image projetée.
- Lors de la mise au rebut du projecteur, ne le démontez pas. Mettez-le au rebut conformément aux lois et réglementations locales ou nationales.

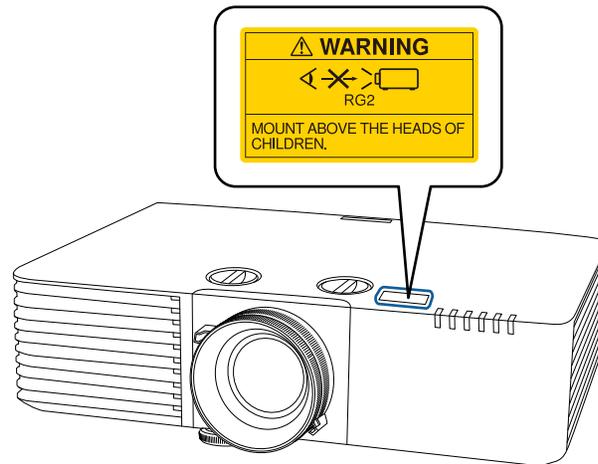
Des étiquettes d'alerte laser se trouvent sur le projecteur.

- **Intérieur**



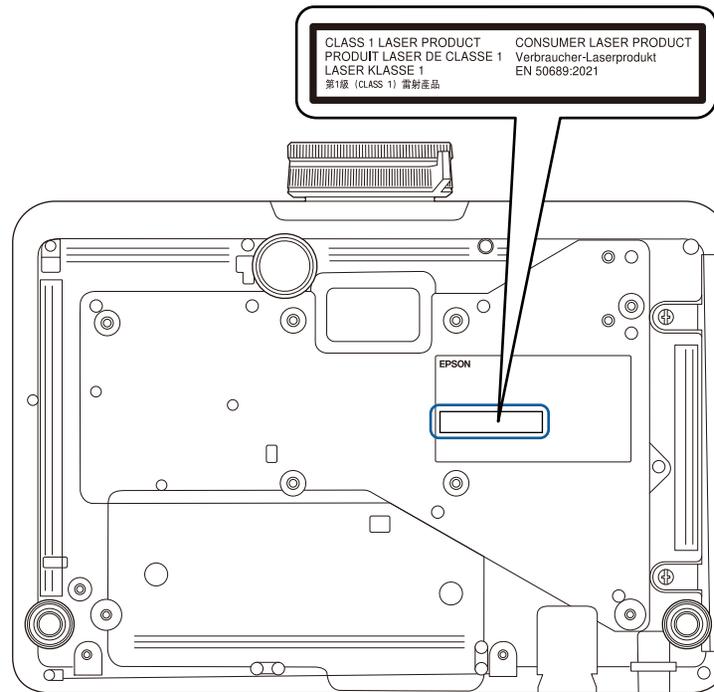
- **Haut**

Comme pour toutes les sources de luminosité, ne fixez pas le faisceau (RG2 IEC/EN 62471-5:2015).



- **Bas**

L'étiquette apposée sur le projecteur varie selon les pays et les régions.



Avertissement: SUPPORT AU-DESSUS DE LA TÊTE D'ENFANTS. Il est recommandé d'utiliser un support au plafond pour ce produit afin de le placer au-dessus de la hauteur des yeux des enfants.

Conforme aux normes de rendement de la FDA, à l'exception de la conformité en tant que PIL du groupe de risque 2 définie dans la CEI 62471-5: Ed. 1,0. Pour obtenir plus d'informations, consultez l'avis laser numéro 57, du 8 mai 2019.

Sujet parent: [Avis](#)

Renseignements de sécurité importants

Suivez ces consignes de sécurité au moment d'installer et d'utiliser le projecteur :

- Ne regardez pas dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. Le faisceau lumineux intense peut abîmer votre vue. Évitez de vous tenir debout devant le projecteur afin que la lumière intense ne brille pas devant vos yeux.
- Lorsque vous allumez le projecteur à distance à l'aide de la télécommande, veillez à ce que personne ne regarde l'objectif.

- N'installez pas le projecteur sur une table, un support ou un chariot instable ou sur une surface qui n'est pas conçue pour supporter le poids de l'appareil. Sinon, il pourrait tomber ou basculer et causer un accident ou des blessures.
- Vous devez installer un support au plafond lorsque vous suspendez le projecteur au plafond. Si vous n'installez pas correctement le projecteur, il pourrait tomber et causer des dommages ou des blessures. Une expertise particulière est nécessaire pour suspendre le projecteur au plafond.
- Le fait de ne pas installer correctement le support de plafond et le projecteur peut provoquer la chute du projecteur. Après avoir installé le support Epson spécifique approprié pour votre projecteur, assurez-vous de le fixer à tous les points de fixation au plafond du projecteur. Fixez également le projecteur et les supports en utilisant un câble suffisamment solide pour supporter leur poids.
- Lorsque vous installez le projecteur en hauteur, prenez les mesures nécessaires pour l'empêcher de tomber en utilisant des fils de fixation pour prévenir les accidents et assurer la sécurité en cas d'urgence, comme lors d'un tremblement de terre. Si le projecteur n'est pas installé correctement, il risque de tomber. Cela pourrait provoquer des blessures ou des accidents. Communiquez avec votre revendeur pour l'exécution des travaux d'installation.
- N'installez pas le projecteur dans des endroits où le sel pourrait provoquer des dommages, ou dans des endroits exposés à des gaz corrosifs comme le gaz sulfurique provenant de sources chaudes. Sinon, la corrosion pourrait provoquer la chute du projecteur. Cela pourrait également entraîner un dysfonctionnement du projecteur.
- Lorsque vous installez ou réglez le support de montage au plafond ou au mur, n'utilisez pas d'adhésifs pour empêcher les vis de se desserrer ni d'huiles ou de lubrifiants. Cela pourrait fissurer le boîtier du projecteur et détacher ce dernier de son support de montage au plafond. Cela pourrait causer des blessures graves à quiconque se trouve sous le support d'installation, et le projecteur pourrait s'abîmer.
- N'installez pas le projecteur dans des endroits exposés à une forte humidité ou à la poussière, par exemple sur un comptoir de cuisine, dans la cuisine, près d'un humidificateur, ou dans des endroits exposés aux fumées grasses ou à la vapeur. Cela pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique. Le boîtier du projecteur pourrait également se détériorer et être endommagé, faisant tomber le projecteur du support.

Exemples d'environnements susceptibles de provoquer la chute du projecteur en raison de la détérioration du boîtier :

- Endroits exposés à de la fumée excessive ou à des particules d'huile en suspension dans l'air, tels que les usines ou les cuisines.
- Endroits contenant des solvants volatils ou des produits chimiques volatils, tels que les usines ou les laboratoires.

- Endroits où le projecteur pourrait être exposé à des détergents ou à des produits chimiques, comme les usines ou les cuisines.
- Endroits où des huiles aromatiques sont souvent utilisées, comme les salles de relaxation.
- Près d'appareils qui produisent de la fumée, de l'huile en suspension dans l'air ou de la mousse, comme lors d'événements.
- Endroits où le projecteur pourrait être exposé aux rayons ultraviolets, comme une pièce ensoleillée.
- Emplacements près des humidificateurs
- N'utilisez pas le projecteur près de l'eau, de sources de chaleur, de fils électriques à haute tension ou de sources de champs magnétiques.
- Utilisez le type de source d'alimentation indiqué sur le projecteur. L'utilisation d'une source d'alimentation différente peut provoquer un incendie ou une décharge électrique. Si vous avez un doute quant à l'alimentation, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité.
- Placez le projecteur près d'une prise de courant où la fiche peut être débranchée facilement.
- Prenez les précautions ci-après pour la fiche : Ne saisissez pas la fiche avec des mains humides. N'insérez pas la fiche dans une prise poussiéreuse. Insérez la fiche à fond dans la prise. Ne tirez pas sur le cordon d'alimentation pour débrancher la fiche; tenez fermement cette dernière lorsque vous la débranchez. Évitez de surcharger les prises murales, les rallonges ou les blocs multiprises. Ne pas se conformer à ces consignes pourrait provoquer un incendie ou une décharge électrique.
- Ne placez pas le projecteur dans un endroit où l'on peut facilement marcher sur le cordon d'alimentation. Cela risque de dénuder le cordon ou d'endommager la fiche.
- Débranchez le projecteur de la prise murale et laissez-le refroidir avant de le nettoyer. Pour le nettoyage, utilisez un chiffon sec (ou, pour les saletés ou taches difficiles à enlever, un chiffon humide bien essoré). N'utilisez pas de nettoyants aérosols ou liquides, de pulvérisateurs contenant des gaz inflammables ou des solvants tels que l'alcool, le diluant pour peintures et le benzène.
- N'obstruez pas les fentes et les ouvertures du boîtier du projecteur. Elles assurent la ventilation et empêchent la surchauffe du projecteur. Si les orifices de ventilation sont bloqués, la température interne pourrait monter et provoquer un incendie. Ne placez pas le projecteur dans des endroits soumis à des températures élevées, comme près d'un appareil de chauffage. Ne placez pas le projecteur sur un sofa, un tapis ou toute surface molle ou encore sur une pile de feuilles de papier détachées. Ne couvrez pas le projecteur avec une couverture, un rideau ou une nappe de table. Si vous installez le projecteur à proximité d'un mur, laissez un espace d'au moins 7,9 po (20 cm) entre le mur et le projecteur.
- N'utilisez pas le projecteur dans une armoire fermée à moins qu'une ventilation appropriée ait été prévue.

- Ne permettez jamais l'insertion d'objets dans les ouvertures du projecteur. Ne laissez pas d'objets, particulièrement les objets inflammables, près du projecteur. Ne renversez jamais de liquide dans le projecteur.
- Si vous utilisez plusieurs projecteurs côte à côte, prévoyez un espace d'au moins 59 po (150 cm) entre les projecteurs pour assurer une ventilation adéquate.
- Il est possible que vous deviez nettoyer le filtre à air et les orifices de ventilation. Un filtre à air et/ou un orifice de ventilation bloqué peuvent nuire à la ventilation requise pour le refroidissement du projecteur. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent laisser un résidu.
- N'utilisez pas et ne rangez pas le projecteur dans un endroit où il sera exposé à la poussière ou à la saleté. Autrement la qualité de l'image projetée risque de se détériorer ou le filtre à air risque d'être bouché, causant un dysfonctionnement ou un incendie.
- Ne rangez pas le projecteur à l'extérieur pendant des périodes prolongées.
- Sauf indication contraire dans le présent manuel, ne tentez pas de réparer vous-même le produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié. L'ouverture ou le retrait des couvercles de l'appareil risque de vous exposer à des tensions électriques dangereuses et à d'autres dangers.
- N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur sauf si ce guide de l'utilisateur l'exige pour des raisons précises. Ne tentez jamais de démonter ou de modifier le projecteur. Pour toutes les réparations, adressez-vous à un technicien qualifié.
- Débranchez le projecteur de la prise murale et adressez-vous à un technicien qualifié dans les cas suivants : si le projecteur ne fonctionne pas normalement même si vous suivez les directives d'utilisation ou si vous notez des changements marqués concernant son rendement; si le projecteur émet de la fumée, des odeurs étranges ou des bruits étranges; si le cordon d'alimentation est dénudé ou la fiche est endommagée; si du liquide ou des objets inconnus ont pénétré à l'intérieur du projecteur, ou s'il a été exposé à la pluie ou à l'eau; si le projecteur a fait l'objet d'une chute ou si le boîtier a été endommagé.
- Ne touchez pas à la fiche durant un orage électrique. Sinon, vous pourriez recevoir un choc électrique.
- Débranchez le projecteur si vous ne comptez pas l'utiliser pendant un certain temps.
- N'utilisez pas le projecteur où il peut être exposé à la pluie, à l'eau ou à un niveau d'humidité excessif.
- N'utilisez pas ou n'entreposez pas le projecteur où il peut être exposé à de la fumée, de la vapeur d'eau, des gaz corrosifs, de la poussière excessive, des vibrations ou des impacts.
- N'utilisez pas le projecteur dans un endroit où des gaz inflammables ou explosifs pourraient être présents.
- N'utilisez pas et n'entreposez pas le projecteur ou sa télécommande à proximité d'un appareil de chauffage, sous la lumière directe du soleil ou dans un véhicule fermé.

- Si vous utilisez le projecteur dans un pays autre que celui dans lequel vous l'avez acheté, utilisez le cordon d'alimentation approprié pour ce pays.
- Ne montez pas sur le projecteur et ne placez pas d'objets lourds dessus.
- Utilisez seulement le projecteur si la température est comprise dans cet intervalle (20 à 80 % d'humidité, sans condensation) :
32 à 113 °F (0 à 45 °C) à une altitude de 7 500 pi (2 286 m) ou moins, ou 32 à 104 °F (0 à 40 °C) à une altitude de 7 500 à 10 000 pi (2 286 à 3 048 m)
Lors de l'utilisation simultanée de plusieurs projecteurs :
32 à 104 °F (0 à 40 °C) à une altitude de 7 500 pi (2 286 m) ou moins, ou 32 à 95 °F (0 à 35 °C) à une altitude de 7 500 à 10 000 pi (2 286 m à 3 048 m)
En dehors de cette plage de températures, l'image projetée risque d'être instable et le projecteur peut subir des dommages. N'utilisez pas ou n'entreposez pas le projecteur dans un endroit où il pourrait être exposé à des changements soudains de température.
- N'entreposez pas le projecteur à des températures qui ne sont pas comprises entre 14 et 140 °F (– 10 et 60 °C) ou à la lumière directe du soleil pendant de longues périodes. Cela peut endommager le boîtier.
- Ne placez rien qui puisse se tordre ou s'abîmer du fait de la chaleur à proximité des orifices d'évacuation d'air. N'approchez pas vos mains ni votre visage des orifices de ventilation en cours de projection. N'approchez pas votre visage du projecteur en cours de projection.
- Avant de déplacer le projecteur, assurez-vous qu'il est hors tension, que sa fiche est débranchée de la prise et que tous les câbles sont déconnectés.
- Ne placez pas la source d'une flamme nue, comme une bougie allumée, sur le projecteur ou à proximité de celui-ci.
- Ne modifiez pas le cordon d'alimentation. Ne placez pas d'objets trop lourds sur le cordon d'alimentation et évitez de le tordre, de le courber ou de tirer dessus. Faites en sorte que le cordon d'alimentation ne se trouve pas à proximité d'appareils électriques chauds. N'attachez pas le cordon d'alimentation avec les autres câbles.

Restriction d'utilisation

Sujet parent: [Avis](#)

Restriction d'utilisation

Lorsque ce produit est utilisé pour des applications nécessitant une grande fiabilité/sécurité comme les dispositifs de transport liés aux domaines aéronautique, ferroviaire, maritime et automobile; aux appareils de prévention des catastrophes; à divers dispositifs de sécurité ou dispositifs fonctionnels/de

précision, vous devriez utiliser ce produit seulement après avoir pris en considération l'ajout de dispositifs de sécurité et de redondances dans votre conception afin de maintenir la sécurité et la fiabilité totale du système.

Puisque ce produit n'est pas destiné à être utilisé dans des applications nécessitant une très grande fiabilité/sécurité telles que le matériel aéronautique, le matériel de communication principal, le matériel de contrôle de l'énergie nucléaire ou le matériel médical lié à des soins médicaux directs, veuillez juger par vous-même si ce produit convient à l'utilisation que vous souhaitez en faire après avoir effectué une évaluation complète.

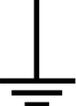
Sujet parent: [Renseignements de sécurité importants](#)

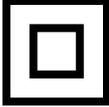
Liste des symboles de sécurité (correspondant à IEC 60950-1 A2)

Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
1		IEC 60417 N° 5007	« Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
2		IEC 60417 N° 5008	« Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
3		IEC 60417 N° 5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur qui permet d'allumer une partie de l'équipement afin que celui-ci passe en mode veille.
4		ISO 7000 N° 0434B, IEC 3864-B3.1	Mise en garde Pour identifier une mise en garde générale lors de l'utilisation du produit.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
5		IEC 60417 N° 5041	Mise en garde, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
6		IEC 60417 N° 6042 ISO 3864-B3.6	Mise en garde, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui représente un risque de décharge électrique.
7		IEC 60417 N° 5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement. Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.
8		IEC 60417 N° 5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
9		—	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
10		IEC 60417 N° 5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par des piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
11		IEC 60417 N° 5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
12		—	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
13		IEC 60417 N° 5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.
14		IEC 60417 N° 5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole N° 13 n'est pas requis explicitement.
15		IEC 60417 N° 5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement; pour identifier les bornes appropriées.
16		IEC 60417 N° 5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement; pour identifier les bornes appropriées.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
17		IEC 60417 N° 5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à IEC 61140.
18		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
19		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à la suite d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
20		—	Pour indiquer qu'il ne faut jamais regarder dans l'objectif optique pendant que le projecteur est allumé.
21		—	Pour indiquer de ne rien placer sur le projecteur.
22		ISO 3864 IEC60825-1	Mise en garde, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une pièce à rayonnement laser.
23		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
24		IEC 60417 N° 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est en état prêt.

N°	Symbole	Normes approuvées	Description
25		ISO 3864 IEC60417 N° 5057	Attention, pièces amovibles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces amovibles tel qu'indiqué dans les normes de protection.
27		IEC 60417-6056	Mise en garde (pales du ventilateur mobile) Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pales du ventilateur mobile tel qu'indiqué dans les normes de protection.
28		IEC 60417-6043	Mise en garde (coins pointus) Pour indiquer qu'il faut éviter de toucher les coins pointus du produit tel qu'indiqué dans les normes de protection.
29		—	Pour indiquer qu'il ne faut jamais regarder dans l'objectif de projection pendant que le projecteur est allumé.
30		ISO7010 N° W027 ISO 3864	Attention, émission de lumière (UV, lumière visible, IR, etc.) Pour indiquer que vous devez faire attention de ne pas vous blesser les yeux ou la peau à proximité des parties qui émettent de la lumière.
31		IEC60417 N° 5109	À ne pas utiliser dans les zones résidentielles Pour indiquer que le dispositif électrique ne convient à une utilisation dans une zone résidentielle.

Sujet parent: [Avis](#)

Déclaration de conformité aux normes de la FCC

Pour les utilisateurs des États-Unis

Cet appareil est conforme à la partie 15 de la réglementation FCC. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne peut pas causer d'interférences nuisibles et (2) l'appareil doit accepter toute interférence en réception, y compris les interférences causant un dysfonctionnement de l'appareil.

À l'issue des tests dont il a fait l'objet, cet appareil a été déclaré conforme aux normes des appareils numériques de classe B, conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces normes sont destinées à assurer un niveau de protection adéquat contre les interférences néfastes dans les installations résidentielles. Cet appareil produit, utilise et peut émettre des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux directives, peut brouiller les communications radio ou télévisuelles. Toutefois, il est impossible de garantir qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet équipement brouille la réception des ondes radio et télévisuelles, ce que vous pouvez déterminer en éteignant et en rallumant l'équipement, nous vous encourageons à prendre l'une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice.
- Éloignez l'appareil du récepteur.
- Branchez l'appareil à une autre prise ou sur un autre circuit que celui du récepteur.
- Demandez conseil au revendeur de l'appareil ou à un technicien radio/télévision expérimenté.

AVERTISSEMENT

Le branchement d'un câble d'interface non blindé à ce matériel entraînera l'annulation de l'homologation FCC de cet appareil et risque de causer des interférences dépassant les limites établies par la FCC pour ce matériel. Il incombe à l'utilisateur de se procurer et d'utiliser un câble d'interface blindé avec cet appareil. Si le matériel est doté de plusieurs connecteurs d'interface, évitez de connecter des câbles à des interfaces inutilisées. Toute modification non expressément autorisée par le fabricant peut annuler la permission d'utilisation du matériel.

Pour les utilisateurs du Canada

CAN ICES-003(B)/NMB-003(B)

Sujet parent: [Avis](#)

Arbitrage exécutoire et recours collectifs

1. DIFFÉRENDS, ARBITRAGE INDIVIDUEL EXÉCUTOIRE ET RENONCIATION À EXERCER DES RECOURS ET DES ARBITRAGES COLLECTIFS

1.1 **Différends.** Les dispositions du présent article 1 s'appliquent à tous les différends entre vous et Epson. Le terme « différend » doit être interprété de manière à donner le sens le plus large autorisé par la loi et inclut les différends, réclamations, controverses ou actions entre vous et Epson en lien avec la présente convention, les produits de marque Epson (matériel et tout logiciel connexe), ou toute autre opération conclue entre vous et Epson ou y ayant trait, qu'ils découlent d'un contrat, d'une garantie, d'une assertion inexacte, d'une fraude, d'un délit, d'un délit intentionnel, d'une loi, d'un règlement ou d'une ordonnance, en droit ou en équité. UN « DIFFÉREND » N'INCLUT PAS LES RÉCLAMATIONS EN MATIÈRE DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE, ou plus précisément, toute réclamation ou cause d'action pour (a) la contrefaçon ou la dilution d'une marque de commerce, (b) la violation d'un brevet, (c) la violation du droit d'auteur ou son utilisation abusive ou (d) l'usurpation d'un secret commercial (une « réclamation en matière de propriété intellectuelle »). Vous et Epson reconnaissez également, nonobstant les dispositions du paragraphe 1.6, qu'un tribunal, et non un arbitre, peut décider si une réclamation ou une cause d'action constitue une réclamation en matière de propriété intellectuelle.

1.2 **Arbitrage exécutoire.** Vous et Epson acceptez de régler tous les différends par arbitrage exécutoire conformément aux dispositions de la présente convention. **IL N'Y A NI JUGE NI JURY LORS D'UN ARBITRAGE, CE QUI SIGNIFIE QUE VOUS RENONCEZ À VOTRE DROIT D'INTENTER UNE POURSUITE JUDICIAIRE ET QUE VOS MOTIFS D'APPEL SONT LIMITÉS.** En vertu de la présente convention, l'arbitrage exécutoire sera administré par JAMS, une autorité reconnue à l'échelle nationale en matière d'arbitrage, conformément à son code de procédure en vigueur pour les différends liés à la consommation, à l'exception de toutes les règles qui autorisent les actions collectives et les recours collectifs dans le cadre d'un arbitrage (pour plus de détails sur la procédure, voir le paragraphe 1.6 ci-dessous). Vous et Epson comprenez et acceptez (a) que la loi Federal Arbitration Act (9 U.S.C. section 1 et suivantes) régit l'interprétation et l'application du présent article 1, (b) que la présente convention consigne une opération de commerce entre États et (c) que le présent article 1 demeurera en vigueur même après la résiliation de la présente convention.

1.3 **Préparation à l'arbitrage et envoi d'un avis.** Avant de soumettre une demande d'arbitrage, vous et Epson devez chacun accepter de vous efforcer de résoudre tout différend de façon informelle pendant soixante (60) jours. Si vous et Epson ne parvenez pas à un accord pour régler le différend dans les soixante (60) jours, vous pouvez entamer le processus d'arbitrage ou Epson peut le faire. Un avis à l'intention d'Epson doit être envoyé à cette adresse : Epson America, Inc., à l'attention du : Legal Department, 3131 Katella Ave., Los Alamitos, CA 90720, U.S.A. (l'« adresse d'Epson »). L'avis de différend vous sera envoyé à votre adresse la plus récente dans les dossiers d'Epson. Pour cette raison, il est important de nous informer de tout changement d'adresse par courriel à l'adresse EALegal@ea.epson.com, ou par la poste à l'adresse d'Epson indiquée ci-dessus. L'avis de différend doit inclure le nom, l'adresse et les coordonnées de la partie qui l'envoie, les faits à l'origine du différend

et la réparation demandée (l'« avis de différend »). Après avoir reçu l'avis de différend, vous et Epson vous engagez à agir de bonne foi pour tenter de résoudre le différend avant de commencer l'arbitrage.

1.4 Cour des petites créances. Nonobstant ce qui précède, vous pouvez intenter une action individuelle à la Cour des petites créances de votre province ou municipalité si l'action relève de la compétence de ce tribunal et qu'elle est en instance uniquement dans cette cour.

1.5 RENONCIATION AUX ACTIONS COLLECTIVES, RECOURS COLLECTIFS ET ARBITRAGES COLLECTIFS. VOUS ET EPSON ACCEPTEZ QUE CHAQUE PARTIE PUISSE SOULEVER UN DIFFÉREND À L'ENCONTRE DE L'AUTRE PARTIE UNIQUEMENT À TITRE INDIVIDUEL ET NON COMME UN REQUÉRANT OU COMME MEMBRE D'UN GROUPE DANS UNE ACTION COLLECTIVE OU UN RECOURS COLLECTIF, Y COMPRIS LES RECOURS COLLECTIFS FÉDÉRAUX, PROVINCIAUX OU TERRITORIAUX OU LES ARBITRAGES COLLECTIFS. LES ACTIONS COLLECTIVES, RECOURS COLLECTIFS, ARBITRAGES COLLECTIFS, LES POURSUITES PRIVÉES ET TOUTE AUTRE PROCÉDURE OÙ UN INDIVIDU AGIT EN TANT QUE REPRÉSENTANT SONT INTERDITS. PAR CONSÉQUENT, CONFORMÉMENT AUX PROCÉDURES D'ARBITRAGE DÉCRITES DANS LE PRÉSENT ARTICLE, L'ARBITRE NE PEUT COMBINER OU CONSOLIDER PLUSIEURS DEMANDES D'UNE PARTIE SANS LE CONSENTEMENT ÉCRIT DE TOUTES LES PARTIES CONCERNÉES PAR LA PROCÉDURE D'ARBITRAGE.

1.6 Procédure d'arbitrage. Si vous ou Epson entamez le processus d'arbitrage, l'arbitrage sera régi par les règlements de JAMS, en vigueur au moment où l'arbitrage est initié, à l'exception de tous les règlements qui permettent l'arbitrage d'une action collective ou d'un recours collectif (les « règlements de JAMS »), et par les règles énoncées dans le présent contrat. On peut prendre connaissance des règlements de JAMS à <http://www.jamsadr.com> ou en composant le 1 800 352-5267 (É.-U. ou Canada) ou <https://www.jamsadr.com/about/> ou en composant le 1 949 224-1810 (Amérique latine). Tous les différends doivent être résolus par un seul arbitre neutre, et les deux parties doivent avoir une possibilité raisonnable de participer à la sélection de l'arbitre. L'arbitre est lié par les conditions de la présente convention. L'arbitre, et non un tribunal ou un organisme fédéral, provincial, territorial ou local, détient le pouvoir exclusif de régler tous les différends découlant de l'interprétation, de l'applicabilité, du caractère exécutoire ou de la constitution de la présente convention ou y étant liés, y compris toute demande alléguant qu'une partie ou l'intégralité des présentes est nulle ou annulable. Malgré cette vaste portée des pouvoirs de l'arbitre, un tribunal peut décider de ne se pencher que sur les éléments permettant de déterminer si une demande ou une cause d'action relève d'une revendication de propriété intellectuelle, ce qui est exclu de la définition du terme « différend » dans le paragraphe 1.1 ci-dessus. L'arbitre est habilité à accorder toute réparation qui serait offerte dans un tribunal en droit ou en équité. L'arbitre peut vous accorder les mêmes dommages-intérêts qu'un tribunal, et peut accorder un jugement de constatation ou une mesure injonctive seulement à un requérant individuel et uniquement dans la mesure nécessaire pour fournir la réparation garantie par la demande individuelle de cette partie. Dans certains cas, les frais d'arbitrage peuvent dépasser les dépens, et le droit d'obtenir la communication peut être plus limité dans le cadre d'un arbitrage que devant les tribunaux. La décision de l'arbitre est exécutoire et pourra être considérée comme un jugement dans n'importe quel tribunal compétent.

Vous pouvez décider de participer aux audiences d'arbitrage par téléphone. Les audiences d'arbitrage en personne doivent avoir lieu dans un endroit raisonnablement accessible à partir de votre résidence principale, ou à Orange County, en Californie, à votre discrétion.

a) Déclenchement de la procédure d'arbitrage. Si vous ou Epson décidez de recourir à l'arbitrage pour régler un différend, les deux parties consentent à suivre la procédure suivante :

(i) Rédiger une demande d'arbitrage. La demande doit comprendre une description du différend et le montant de la réparation demandé. Vous pouvez trouver un exemple d'une demande d'arbitrage sur le site <http://www.jamsadr.com> (« Demand for Arbitration » [la « demande d'arbitrage »]).

(ii) Envoyer trois exemplaires de la demande d'arbitrage ainsi que les droits de dépôt requis à l'adresse : JAMS, 500 North State College Blvd., Suite 600, Orange, CA 92868, U.S.A.

(iii) Envoyer une copie de la demande d'arbitrage à l'autre partie (à la même adresse que l'avis de différend), ou selon ce que les parties auront convenu.

b) Déroulement de l'audience. Pendant l'arbitrage, le montant de toute offre de règlement ne doit pas être divulgué à l'arbitre avant que celui-ci ne convienne du montant, s'il y a lieu, auquel vous ou Epson avez droit. Le partage ou l'échange de renseignements non confidentiels se rapportant au différend peut être autorisé pendant l'arbitrage.

c) Frais d'arbitrage. Epson doit payer ou, s'il y a lieu, vous rembourser tous les frais de dépôt et les honoraires de l'arbitre de JAMS engagés dans le cadre d'une procédure d'arbitrage engagée (par vous ou par Epson), conformément aux dispositions de la présente convention.

d) Décision en votre faveur. Pour ce qui est des différends dans lesquels vous ou Epson réclamez 75 000 \$ ou moins en dommages-intérêts à l'exclusion des honoraires d'avocat et frais engagés, si la décision de l'arbitre vous octroie une réparation d'un montant plus élevé que la dernière offre écrite d'Epson, le cas échéant, Epson s'engage, dans le but de régler le différend : (i) à vous payer le montant le plus élevé entre 1 000 \$ et le montant de la réparation, (ii) à vous payer le double du montant des honoraires d'avocat que vous avez raisonnablement engagés, le cas échéant, et (iii) à vous rembourser les frais (y compris les honoraires et coûts d'experts témoins) ayant été engagés raisonnablement par votre avocat pour l'analyse, la préparation et le traitement du différend en arbitrage. Sauf entente à l'effet contraire conclue par écrit entre vous et Epson, l'arbitre déterminera le montant des frais, des coûts et des dépenses devant être payés par Epson conformément au présent alinéa 1.6 d).

e) Honoraires d'avocat. Epson ne réclamera pas les frais et honoraires d'avocat engagés pour tout arbitrage enclenché à la suite d'un différend lié à la présente convention. Votre droit d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses énoncé à l'alinéa 1.6 d) ci-dessus ne limite pas votre droit d'obtenir le remboursement des honoraires d'avocat et des dépenses en vertu des lois applicables. Nonobstant ce qui précède, l'arbitre doit s'assurer que les frais et honoraires d'avocat ne sont pas remboursés en double.

1.7 Retrait. Vous pouvez choisir de vous retirer (vous exclure) de la procédure d'arbitrage individuelle, exécutoire et finale, et de la renonciation aux procédures d'action collective ou de

recours collectif mentionnées dans la présente convention en acheminant une lettre à l'adresse d'Epson dans les trente (30) jours à compter de votre acceptation de la présente convention (y compris suivant l'achat, le téléchargement, l'installation de logiciel ou toute autre utilisation applicable des appareils, produits et services d'Epson) dans laquelle figurent (i) votre nom (ii) votre adresse postale et (iii) votre demande d'être exclu de la procédure d'arbitrage finale, exécutoire et individuelle et de la renonciation aux procédures d'action collective et de recours collectif indiquées à l'article 1 des présentes. Dans le cas où vous choisissez de vous retirer de la procédure décrite ci-dessus, toutes les autres conditions continuent de s'appliquer, y compris l'obligation de fournir un avis préalable à tout différend.

1.8 Modifications apportées à l'article 1. Nonobstant toute disposition à l'effet contraire dans la présente convention, vous et Epson convenez que si Epson modifie la procédure de règlement des différends et les dispositions relatives à la renonciation à toute action collective ou à tout recours collectif de la présente convention (sauf en cas de modification de l'adresse d'Epson), Epson devra obtenir votre consentement relativement à la modification applicable. Si vous n'acceptez pas de façon expresse la modification applicable, vous convenez d'arbitrer tout différend entre les parties en fonction du libellé de l'article 1 des présentes (ou de résoudre les différends conformément au paragraphe 1.7, si vous vous êtes retiré en respectant le délai de rigueur pour ce faire à compter de votre acceptation initiale de la présente convention).

1.9 Dissociabilité. Si l'une ou l'autre des dispositions du présent article 1 est déclarée inexécutoire, cette disposition est retirée et le reste de la présente convention demeure en vigueur. **Ce qui précède ne s'applique pas à l'interdiction d'intenter des actions collectives ou des recours collectifs conformément aux dispositions du paragraphe 1.5. Par conséquent, si le paragraphe 1.5 est jugé inexécutoire, la totalité de l'article 1 (mais seulement l'article 1) sera nulle.**

Sujet parent: [Avis](#)

Marques de commerce

EPSON® et Quick Corner® sont des marques déposées, le logo EPSON est un logotype déposé et Epson iProjection est une marque de commerce de Seiko Epson Corporation.

PrivateLine® est une marque déposée et SizeWise^{MC} est une marque de commerce d'Epson America, Inc.

Mac, macOS et OS X sont des marques de commerce d'Apple Inc., enregistrées aux É.-U. et dans d'autres pays.

App Store est une marque de service d'Apple Inc.

Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Google® est une marque déposée et Android^{MC}, Google Chrome^{MC}, Chromebook^{MC}, Android TV^{MC} et Google Play^{MC} sont des marques de commerce de Google LLC.

Wi-Fi®, WPA2® et WPA3® sont des marques de commerce de Wi-Fi Alliance®.

HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques de commerce ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.

« QR Code » est une marque déposée de DENSO WAVE INCORPORATED.

Crestron® et Crestron Connected® sont des marques déposées de Crestron Electronics, Inc.

Extron® et XTP® sont des marques déposées de RGB Systems Incorporated.

HDBaseT^{MC} et le logo HDBaseT Alliance sont des marques de commerce de HDBaseT Alliance.

La marque PJLink est une marque déposée pour enregistrement ou est déjà enregistrée au Japon, aux États-Unis d'Amérique et dans d'autres pays et régions.

Avis général : les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à des fins d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

EPSON®

Sujet parent: [Avis](#)

Avis sur les droits d'auteur

Tous droits réservés. Il est interdit de reproduire, de conserver dans un système central ou de transmettre le contenu de cette publication sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit – reproduction électronique ou mécanique, photocopie, enregistrement ou autre – sans la permission écrite préalable de Seiko Epson Corporation. L'information contenue dans la présente ne peut être utilisée qu'avec ce produit Epson. Epson décline toute responsabilité en cas d'utilisation de cette information avec d'autres produits.

Ni Seiko Epson Corporation ni ses sociétés affiliées ne peuvent être tenues responsables par l'acheteur de ce produit ou par des tiers de tout dommage, pertes, frais ou dépenses encourus par l'acheteur ou les tiers suite à : un accident, le mauvais usage ou l'usage abusif de ce produit, ou de modifications, réparations ou altérations non autorisées du produit, ou (sauf aux É.-U.) du manquement à respecter strictement les instructions d'utilisation et d'entretien de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation décline toute responsabilité en cas de dommages ou de problèmes découlant de l'utilisation d'options ou de produits consommables autres que les produits désignés comme produits d'origine Epson ou comme produits approuvés pour Epson par Seiko Epson Corporation.

L'information contenue dans ce document peut être modifiée sans préavis.

[Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur](#)

[Attribution du droit d'auteur](#)

Sujet parent: [Avis](#)

Note concernant l'utilisation responsable du matériel protégé par les lois sur les droits d'auteur

Epson encourage les utilisateurs de ses produits à faire preuve de responsabilité et à respecter les lois sur les droits d'auteur. Dans certains pays, la loi permet une reproduction ou réutilisation limitée de matériel protégé dans certaines circonstances, mais ces dernières sont parfois moins étendues que le croient certaines personnes. Pour toute question relative aux droits d'auteur, communiquez avec votre conseiller juridique.

Sujet parent: [Avis sur les droits d'auteur](#)

Attribution du droit d'auteur

© 2023 Epson America, Inc.

3/23

CPD-63067

Sujet parent: [Avis sur les droits d'auteur](#)