

Point de départ

Votre projecteur est un outil de productivité qui vous permet de projeter du contenu et d'interagir avec celui-ci ou de créer un tableau blanc numérique. Cette affiche vous aidera à vous familiariser avec le produit.

Remarque :

- La disponibilité des produits varie selon le pays et la région.
- Une unité de commande tactile optionnelle est nécessaire pour l'interactivité tactile avec le contenu projeté. Si vous n'avez pas d'unité de commande tactile optionnelle installée, suivez les instructions pour les crayons interactifs.

Que pouvez-vous faire avec ce projecteur?

Interagir avec votre ordinateur

Projetez votre bureau et utilisez les crayons interactifs comme souris.

Utiliser votre appareil mobile

Connectez votre appareil mobile et affichez son contenu à l'écran.


Projeter depuis n'importe quelle source

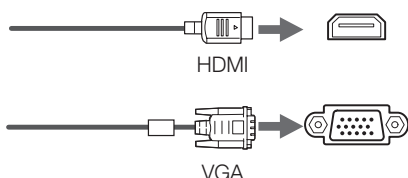
Importez le contenu d'un appareil connecté vers votre tableau blanc.

Annoter à la main sur la projection




Dessinez sur la projection avec les crayons interactifs ou un doigt.

Interagir avec votre ordinateur

- 1 Branchez le câble USB du port **USB-B1** du projecteur à un port USB disponible sur votre ordinateur.
- 2 Allumez le projecteur en appuyant sur la touche  d'alimentation de la télécommande.
- 3 Branchez un câble HDMI® ou VGA du projecteur à votre ordinateur.



Remarque : Si vous utilisez une connexion par HDMI, utilisez le port **HDMI1** ou **HDMI2** du projecteur. Pour une connexion VGA, utilisez le port **Computer1**. Pour utiliser d'autres ports du projecteur, consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.

- 4 La langue par défaut du système de menus est l'anglais. Pour sélectionner une autre langue, appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande. Sélectionnez **Management** et appuyez sur . Sélectionnez **Language** et appuyez sur . Sélectionnez votre langue et appuyez sur . Appuyez sur la touche **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.
- 5 Affichez une image ou ouvrez une page Web à partir de votre ordinateur.
- 6 Assurez-vous que le paramètre **Interactivité PC** est activé sur la barre d'outils à l'écran.

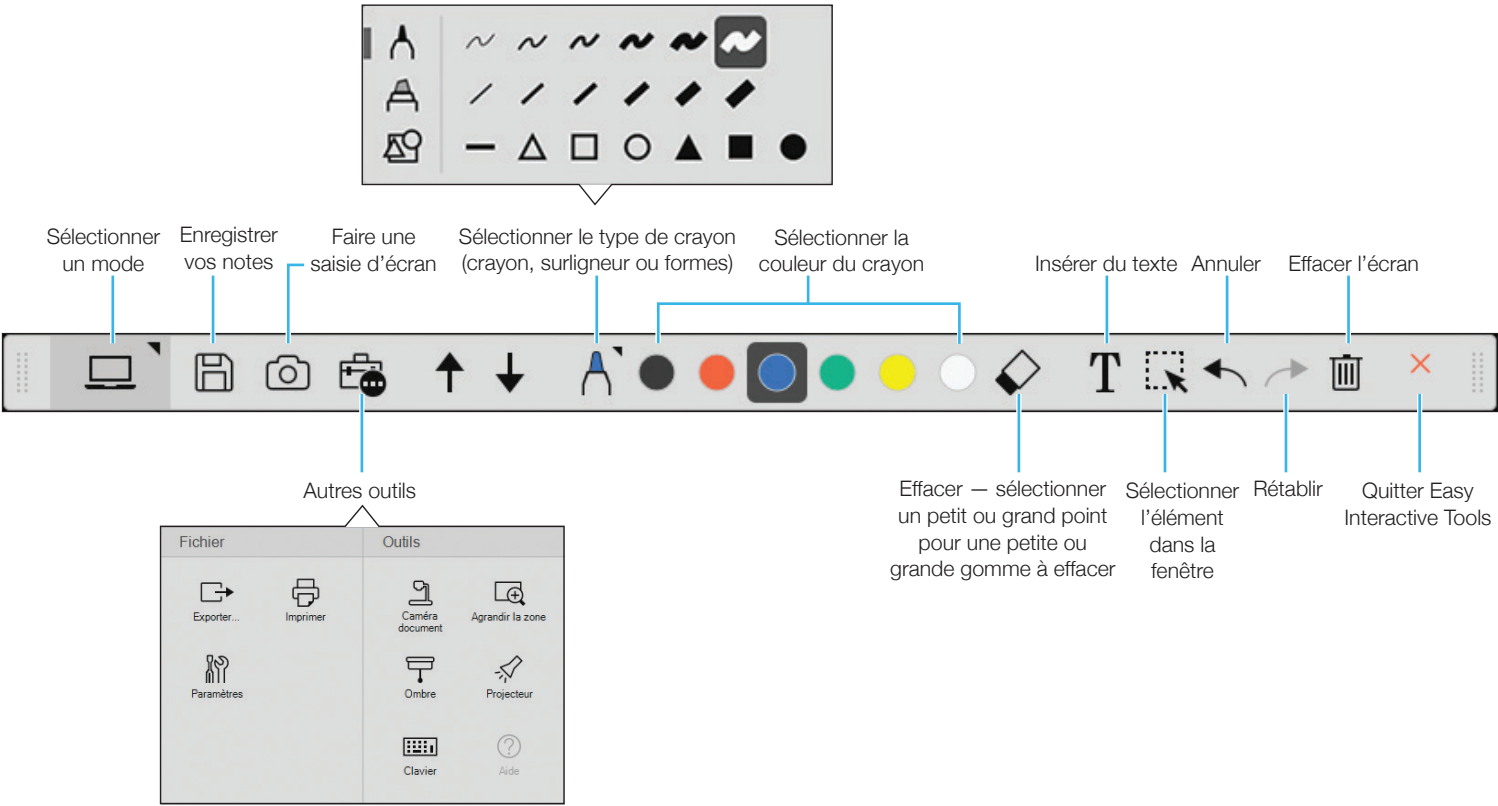


Si votre écran d'ordinateur n'est pas projeté, consultez la section « Besoin d'aide? » au verso de cette affiche.

Utilisation du logiciel interactif

Pour interagir avec votre ordinateur Mac ou Windows®, vous aurez besoin de la plus récente version d’Easy Interactive Tools (ou d’un autre logiciel interactif). Si vous utilisez un Mac, vous aurez aussi besoin d’Easy Interactive Driver. Si la plus récente version du logiciel n’est pas installée, téléchargez-la à partir de : <http://epson.com/brightlinkdownloads> (É.-U.), <http://epson.ca/brightlinkdownloads> (Canada) ou <http://latin.epson.com> (Amérique latine).

Lorsque votre ordinateur est connecté, vous pouvez utiliser la barre d’outils d’Easy Interactive Tools pour interagir avec le contenu projeté.



Pour plus d’informations au sujet du logiciel Easy Interactive Tools, consultez le *Guide d’utilisation Easy Interactive Tools* et le *Guide de l’utilisateur* en ligne du projecteur.

Si l’ordinateur est aussi branché au port USB-B1 du projecteur, vous pouvez utiliser les crayons interactifs ou un doigt comme souris pour interagir avec le bureau de votre ordinateur.

Commandes de souris	Action avec le crayon/un doigt
Clic gauche	Toucher le tableau
Double clic	Toucher deux fois
Clic droit	Appuyer sur le bouton du crayon Toucher et maintenir le doigt sur le tableau pendant 3 secondes
Déplacer le curseur	Survoler le tableau
Cliquer sur un élément et faire glisser	Toucher et maintenir l’élément, puis faire glisser

Si votre ordinateur prend en charge ces fonctions, vous pouvez aussi effectuer l’une de ces actions :

- Pour zoomer vers l’avant ou l’arrière, touchez un élément en utilisant deux doigts et éloignez vos doigts (zoom vers l’avant) ou rapprochez-les l’un de l’autre (zoom vers l’arrière).
- Pour faire pivoter une image, touchez l’image avec deux doigts, puis faites pivoter la main.
- Pour faire défiler une page vers le haut ou vers le bas, ou pour passer à la page suivante ou précédente dans la fenêtre d’un navigateur, glissez votre doigt ou donnez un léger coup de doigt sur le tableau dans la direction voulue.


Interactivité sans ordinateur

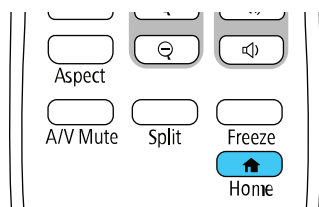
Vous pouvez utiliser votre projecteur sans ordinateur. Commencez une leçon ou une séance de remue-méninges dans le Mode de tableau blanc ou importez ou projetez du contenu à partir d'autres appareils connectés et annotez-les en Mode d'annotation PC Free. Avec une connexion réseau, vous pouvez enregistrer, imprimer ou envoyer un courriel avec vos annotations lorsque vous avez terminé. Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir plus d'informations.


Remarque : Plusieurs des fonctions des barres d'outils intégrées du projecteur sont les mêmes que dans le logiciel Easy Interactive Tools, mais moins de fonctions sont disponibles.

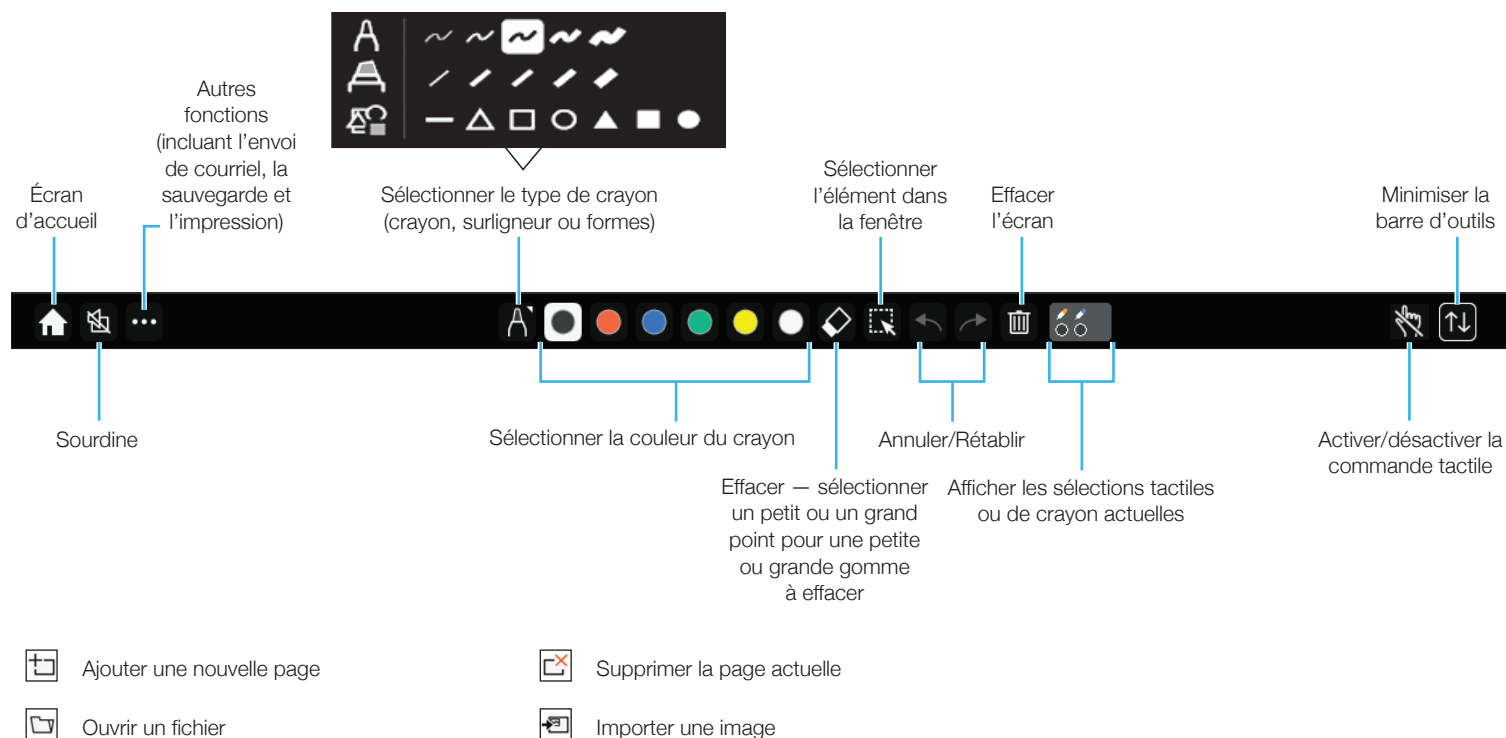
Mode de tableau blanc

Le mode de tableau blanc vous permet de projeter un écran vide ou un motif d'arrière-plan, et d'utiliser les crayons interactifs ou les doigts pour écrire ou dessiner comme vous le feriez sur un tableau blanc effaçable. Vous pouvez ajouter de nouvelles pages vides afin de continuer de travailler et passer facilement d'une page à l'autre.

- 1 Utilisez la télécommande pour allumer le projecteur.
- 2 Appuyez sur la touche  **Home** de la télécommande.



- 3 Sélectionnez  **Tableau blanc** à partir de l'écran. L'écran du tableau blanc et la barre d'outils s'affichent.
- 4 Prenez un crayon interactif ou touchez l'écran avec le doigt et commencez à écrire.



Connexion d'un appareil mobile

Connectez un appareil mobile, une tablette ou une autre source à votre projecteur en réseau et utilisez le mode d'Annotation PC Free avec la barre d'outils intégrée du projecteur.

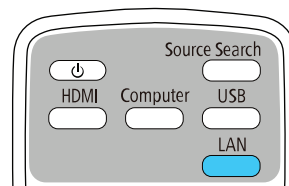
- 1 Utilisez la télécommande pour allumer le projecteur.
- 2 Connectez votre appareil Android^{MC}, Chromebook^{MC} ou iOS[®] au même réseau sans fil que votre projecteur.



- 3 Téléchargez et lancez l'application Epson iProjection^{MC} sur votre appareil (pour plus d'informations, visitez <http://epson.com/iprojection> [É.-U.], <http://epson.ca/iprojection> [Canada] ou <http://latin.epson.com/iprojection> [Amérique latine], sélectionnez votre projecteur et affichez votre contenu.



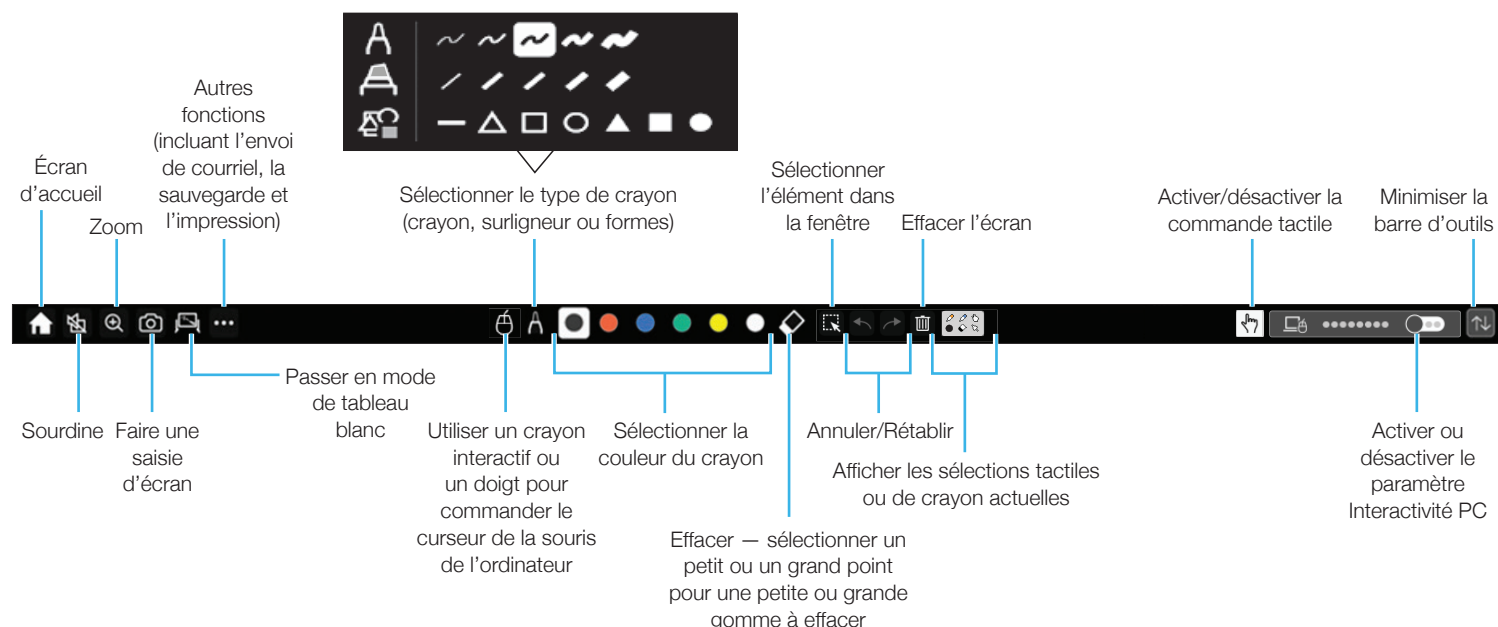
- 4 Si le contenu n'est pas affiché, appuyez sur la touche **LAN** de la télécommande.



- 5 Pour activer la barre d'outils, touchez le tableau avec un crayon interactif ou un doigt.
- 6 Commencez à projeter et à annoter votre contenu.



Pour obtenir de l'information concernant la connexion d'autres appareils, incluant les caméras de document Epson[®], consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne.



Remarque : La disponibilité des icônes et des fonctions de la barre d'outils varie selon l'appareil connecté.

Choix du bon outil

Si vous possédez déjà un logiciel d'annotation, vous pouvez l'utiliser avec le projecteur. Si vous utilisez Microsoft® Office 2007 ou une version plus récente, vous pouvez également utiliser les outils d'entrée manuscrite pour ajouter des notes manuscrites à vos documents et vos présentations PowerPoint®.

Voici quelques conseils pour choisir le bon outil parmi ceux qui sont inclus avec votre projecteur :

	Barre d'outils intégrée	Easy Interactive Tools
Aucun ordinateur?	✓	
Utiliser le crayon ou le doigt comme souris	✓	✓
Utiliser le tableau pour dessiner sur du contenu provenant de l'ordinateur	✓	✓
Dessiner sur le tableau en utilisant l'ordinateur		✓
Utiliser simultanément jusqu'à deux crayons et six doigts*	✓	✓
Enregistrer des pages de tableau blanc comme image, PDF ou format modifiable	✓	✓
Enregistrer les annotations comme fichier JPEG	✓	✓
Enregistrer les annotations comme image, PDF ou format modifiable		✓

* Selon le système d'exploitation et le type de connexion. Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir plus d'informations.

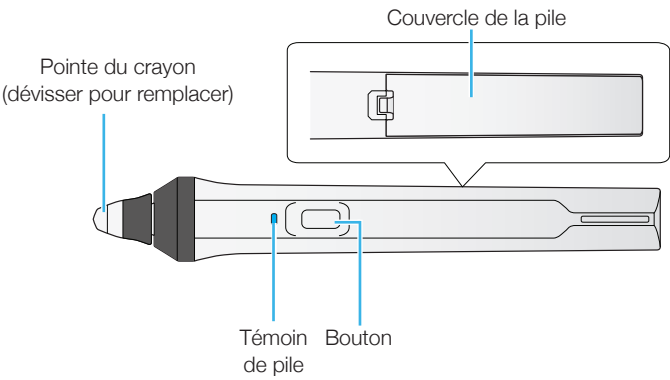
Interactivité du projecteur

Utilisez les crayons interactifs ou vos doigts pour transformer la plupart des murs plats en une surface interactive.

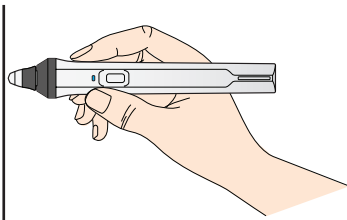
Crayons interactifs

Votre projecteur comprend 2 crayons, soit un orange (crayon interactif A) et un bleu (crayon interactif B).

Assurez-vous qu'une pile AA est insérée dans chaque crayon.



- Pour mettre le crayon sous tension, saisissez-le. Pour vérifier la pile, appuyez sur le bouton et maintenez-le enfoncé. Si la pile est faible, le témoin clignotera.
- Maintenez le crayon perpendiculaire au tableau lorsque vous l'utilisez.



- Lorsque vous avez terminé d'utiliser le crayon, placez-le simplement à l'écart de l'écran de projection.

Remarque : Le crayon s'éteint automatiquement après environ 15 secondes d'inactivité. Saisissez le crayon afin de le mettre sous tension de nouveau.

Commande tactile

Si vous avez installé l'unité de commande tactile optionnelle, vous pouvez utiliser un doigt pour effectuer les mêmes fonctions que les crayons interactifs. Vous pouvez utiliser un crayon ou un doigt ou les deux en même temps.

Lorsque vous effectuez des commandes tactiles, vous pouvez utiliser jusqu'à six doigts.

Remarque : Le nombre de crayons et de doigts pouvant être utilisé varie selon le mode interactif, le système d'exploitation et le type de connexion. Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir plus d'informations.

Besoin d'aide?

Calibration

Si la position du curseur ne correspond pas à celle du crayon ou du doigt, calibrez les crayons et l'unité de commande tactile. Consultez le *Guide de l'utilisateur* en ligne pour obtenir les instructions.

L'ordinateur ne projette pas

Si l'image ne s'affiche pas une fois l'ordinateur branché, essayez l'une des solutions suivantes :

- Pour Windows, maintenez la touche Windows enfoncée et appuyez sur **P** en même temps, puis cliquez sur **Dupliquer**.
- Si vous utilisez un ordinateur portable avec macOS 13, sélectionnez **Réglages système** > **Écrans**. Appuyez sur le bouton + du menu déroulant, puis choisissez un écran à dupliquer.

Sous macOS 12, sélectionnez **Préférences Système** > **Écrans** > **Réglages d'affichage**. Sélectionnez le projecteur, puis choisissez une option de recopie pour l'affichage depuis le menu déroulant.

Sur un macOS 11 ou une version antérieure, ouvrez **Préférences Système** et sélectionnez **Écrans**. Cliquez sur l'onglet **Disposition** et cochez la case **Recopie vidéo**.

- Consultez la documentation ou les rubriques d'aide de votre ordinateur pour agrandir ou projeter l'écran de votre ordinateur.
- Appuyez sur la touche **Source Search** de la télécommande.
- Appuyez sur la touche **Home** de la télécommande afin de vérifier la source d'entrée et les paramètres.
- Assurez-vous que tous les câbles vidéo sont bien branchés.

Soutien en ligne

Pour consulter les manuels en ligne, les vidéos, la FAQ, et plus encore, visitez le site

<http://epson.com/brightlinkdownloads> (É.-U.),
<http://epson.ca/brightlinkdownloads> (Canada) ou
<http://latin.epson.com> (Amérique latine) et effectuez une recherche de votre produit.

Soutien téléphonique

Le service Epson PrivateLine® est là pour vous! Vous n'avez qu'à composer le 1 800 637-7661 (États-Unis et Canada). Ce service est disponible pendant toute la durée de votre garantie. Vous pouvez aussi parler à un spécialiste du soutien pour projecteurs en composant le 562 276-4394 (États-Unis) ou le 905 709-3839 (Canada).

Les heures de soutien sont du lundi au vendredi, de 7 h à 16 h, heure du Pacifique. Les heures et les jours de soutien peuvent être modifiés sans préavis. Des frais d'interurbain sont éventuellement à prévoir.

En Amérique latine, consultez le manuel *User's Guide* en ligne pour obtenir de l'information concernant le soutien technique.

Enregistrement

Enregistrez votre produit dès aujourd'hui pour obtenir des renseignements sur les mises à jour de produits et des offres exclusives. Vous pouvez enregistrer votre produit en ligne à <http://epson.com/webreg>.

EPSON est une marque déposée, EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé et Epson iProjection est une marque de commerce de Seiko Epson Corporation.

PrivateLine est une marque déposée d'Epson America, Inc.

Mac et macOS sont des marques de commerce d'Apple Inc., enregistrées aux États-Unis et dans d'autres pays.

Android et Chromebook sont des marques de commerce de Google LLC.

Microsoft, PowerPoint et Windows sont des marques de commerce ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Avis général : Les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à des fins d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

L'information contenue dans ce document peut être modifiée sans préavis.

© 2022 Epson America, Inc., 11/22

CPD-63104



414367000

EPSON
EXCEED YOUR VISION