EPSON
EXCEED YOUR VISION

Guide d'utilisation Easy Interactive Tools version 3.0

Guide d'utilisation Easy Interactive Tools Ver.3.0

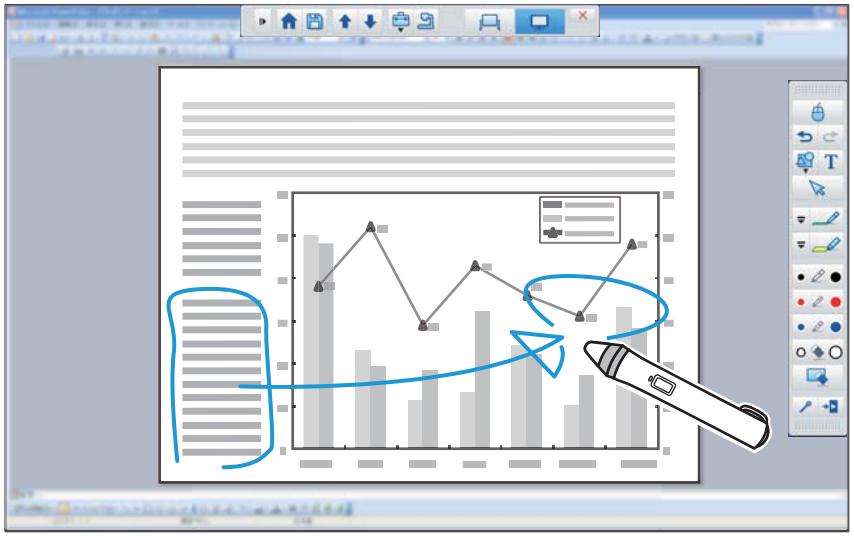
Caractéristiques

Easy Interactive Tools est une application qui vous permet de dessiner sur des images projetées.

Lorsque vous utilisez le stylo interactif fourni avec le projecteur, les fonctions de dessin suivantes sont disponibles. Vous pouvez également utiliser votre doigt pour dessiner sur l'image projetée si votre projecteur prend en charge les opérations tactiles.

Dessin sur l'image projetée (Mode d'annotation)

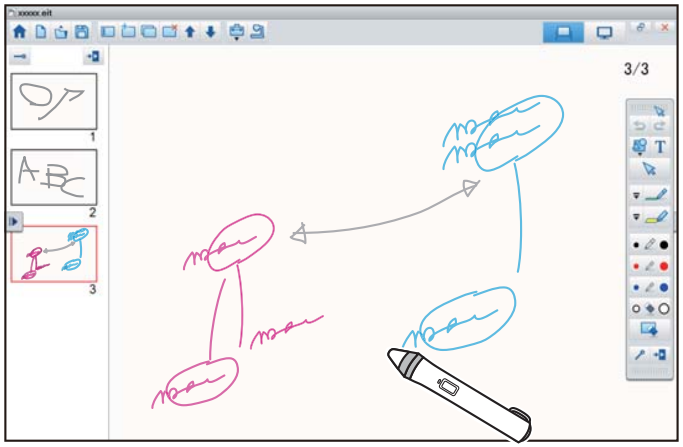
Le mode d'annotation vous permet d'ajouter des points et des notes sur l'image projetée. En utilisant les illustrations, les images et des graphiques, vous pouvez améliorer la qualité de vos leçons en classe et rendre vos présentations plus attrayantes.



☛ "Dessiner en mode d'annotation" p.10

Dessin sur un arrière-plan ordinaire (Mode tableau blanc)

Le mode du tableau blanc vous permet d'ajouter du texte ou des images à un arrière-plan de couleur unie. Vous pouvez sélectionner plusieurs arrière-plans, comme par ex. un quadrillage ou du papier à musique. Les arrière-plans avec des lignes peuvent être utiles pour rédiger des procès-verbaux ou des documents pendant une réunion.



☛ "Dessin en mode tableau blanc" p.12

Fonctions utiles

- Contrôler la souris de l'ordinateur
  ☛ "Utilisation d'une souris d'une image projetée (opérations avec la souris)" p.11
- Les appareils de commande connectés à un ordinateur, comme par ex. un projecteur ou une caméra documentaire, depuis l'image projetée
  ☛ "Fonctions du panneau des outils" p.17
  ☛ "Écran Caméra document " p.19
- Éditez le contenu dessiné sur l'écran de projection
  ☛ "Ajuster et éditer des formes et des images" p.26

- Enregistrer le contenu que vous avez créé sous forme d'une diapo PowerPoint
  ☛ "Outil de dessin du diaporama" p.27
- Utiliser pour des sessions de téléconférence
  Lorsque vous connectez le projecteur à un ordinateur en réseau à l'aide de EasyMP Network Projection ou de EasyMP Multi PC Projection, vous pouvez partager l'écran projeté avec un site à distance.
  Utilisé avec Easy Interactive Tools, vous pouvez partager les annotations et les dessins sur l'écran projeté avec plusieurs sites. (Le stylo interactif et les opérations tactiles ne sont pas prises en charge que par EasyMP Network Projection.)
  Pour de plus amples informations sur EasyMP Network Projection et EasyMP Multi PC Projection, visitez http://www.epson.com.

Configuration système requise

Windows

Système d'exploitation	Windows XP*	Professionnel 32-bits Édition familiale 32-bits Édition Tablet PC 32-bits
	Windows Vista	Édition Intégrale 32-bits Entreprise 32-bits Business 32-bits Édition Familiale Premium 32-bits Édition Familiale Basique 32-bits
	Windows 7	Édition Intégrale 32/64 bits Entreprise 32/64 bits Professionnel 32/64 bits Édition Familiale Premium 32/64 bits Édition Familiale Basique 32-bits
	Windows 8	Windows 8 32/64 bits Windows 8 Pro 32/64 bits Windows 8 Entreprise 32/64 bits
	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bits Windows 8.1 Pro 32/64 bits Windows 8.1 Entreprise 32/64 bits
Processeur	Intel Pentium M 1.6 GHz ou supérieur Recommandé : Intel Core2 Duo 1.2 GHz ou supérieur	
Quantité de mémoire	512 Mo ou supérieur Recommandé : 1 Go ou plus	
Disque dur Espace	100 Mo ou supérieur	
Affichage	Résolutions de XGA (1024 x 768) à WUXGA (1920 x 1200) Couleurs d'affichage de 16 bits ou plus	

* Service Pack 2 ou version ultérieure

OS X

Système d'exploitation*	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Processeur	Power PC G4 1.5 GHz ou supérieur Recommandé : Intel Core Duo 1.5 GHz ou supérieur
Quantité de mémoire	512 Mo ou supérieur Recommandé : 1 Go ou plus
Disque dur Espace	100 Mo ou supérieur

Affichage	Résolutions de XGA (1024 x 768) à WUXGA (1920 x 1200) Couleurs d'affichage de 16 bits ou plus

* QuickTime 7.7 ou ultérieur est requis.

Installation

- Installez le logiciel avec des droits administrateur.
- Fermez toutes les applications en cours, puis démarrez l'installation.

Windows

1. Allumez votre ordinateur.
2. Placez le CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function dans le lecteur CD de votre ordinateur.

   Le programme d'installation démarre automatiquement. Si le programme d'installation ne démarre pas automatiquement, double-cliquez sur le fichier **EIN_TTWInst.exe** sur le CD-ROM.
3. Suivez les instructions d'installation qui s'affichent.

OS X

1. Allumez votre ordinateur.
2. Placez le CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function dans le lecteur CD de votre ordinateur.
3. Double-cliquez sur l'icône **Install Navi** dans la fenêtre EPSON.
4. Suivez les instructions d'installation qui s'affichent.

Vous devez installer Easy Interactive Driver pour OS X. Sélectionnez **Easy Install** et installez Easy Interactive Driver.

☛ Guide de l'utilisateur du projecteur

Avec EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi, vous devez utilisez Easy Interactive Driver Ver.1.XX.

Voir le site Web suivant pour la dernière version Easy Interactive Tools, ainsi que des informations sur les projecteurs pris en charge.
http://www.epson.com

Désinstallation

Windows XP

1. Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.
2. Double-cliquez sur **Ajouter/Supprimer des programmes**
3. Sélectionnez **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, puis cliquez sur **Supprimer**.

Windows Vista/Windows 7

1. Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.
2. Cliquez sur **Désinstaller un programme**.
3. Sélectionnez **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, puis cliquez sur **Désinstaller**.

Windows 8/Windows 8.1

1. Sélectionnez **Rechercher** sur le Charms et recherchez ensuite **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris (appuyez et maintenez enfoncé) sur **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, et sélectionnez ensuite **Désinstaller** dans la barre des applications.
3. Sélectionnez **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, puis **Désinstaller**.

OS X

1. Double-cliquez sur **Applications** - **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
2. Exécutez **Easy Interactive Tools Uninstaller** dans le dossier **Outils**.
3. Suivez les instructions de désinstallation sur l'écran.

Lancer Easy Interactive Tools

Procédez comme suit avant d'utiliser l'appareil Easy Interactive Tools.

La méthode de réglage du projecteur et les éléments disponibles varient selon le modèle. Les modèles qui ne prennent pas en charge une connexion réseau ne peuvent pas être connectés au réseau. Pour de plus amples informations, voir le guide de l'utilisateur du projecteur.

Pour une connexion entre ordinateur et projecteur avec un câble USB

- Connectez le câble USB au port USB de l'ordinateur et au port USB-B du projecteur.
- Définissez les paramètres **Avancés** dans le menu Configuration du projecteur.

Pour une connexion entre ordinateur et projecteur sur réseau

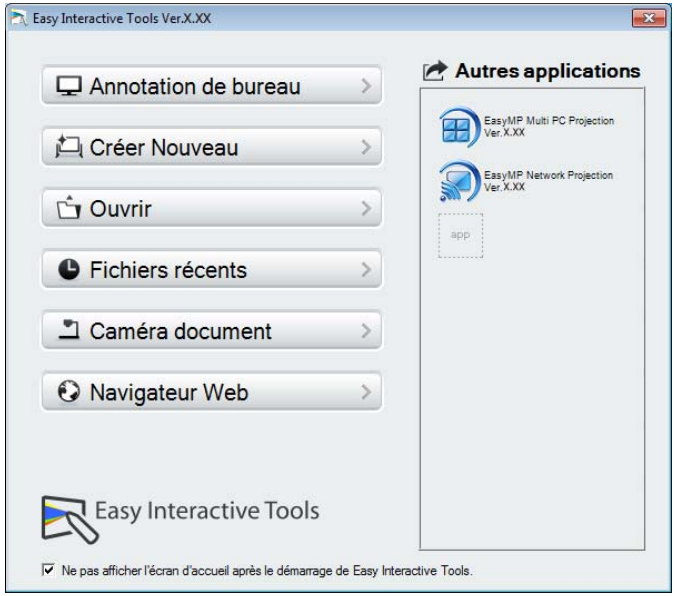
- Effectuez les réglages nécessaires de manière à pouvoir établir une connexion entre l'ordinateur et le réseau.
- Connectez une unité LAN sans fil ou un câble LAN de manière à pouvoir connecter le projecteur au réseau.
- Définissez les paramètres **Réseau** dans le menu Configuration du projecteur.
- Installez EasyMP Network Projection ou EasyMP Multi PC Projection à partir du EPSON Projector Software CD-ROM fourni avec le projecteur.
- Si vous vous connectez à l'aide de EasyMP Network Projection, ouvrez l'écran Définir les options, sélectionnez l'onglet **Paramètres généraux** puis **Utiliser le crayon interactif** et **Utiliser Easy Interactive Tools**.
- Si vous effectuez une connexion à l'aide de l'option EasyMP Multi PC Projection, affichez l'écran Définir les options, sélectionnez l'onglet **Paramètres généraux** puis **Utiliser Easy Interactive Tools**.

1 Mettez le projecteur en marche et projetez les images depuis l'ordinateur.

2 Lancez Easy Interactive Tools sur l'ordinateur.

- **Windows XP/Windows Vista/Windows 7** : Sélectionnez **Démarrer** - **Programmes** (ou **Tous les programmes**) - **Projecteur EPSON** - **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 8/Windows 8.1** : Sur l'écran **Démarrer** ou celui de **App**, cliquez (tapez) sur **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **OS X** : Depuis le dossier **Applications**, double-cliquez sur **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Easy Interactive Tools démarre, et l'écran d'accueil s'affiche.



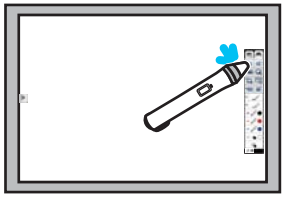
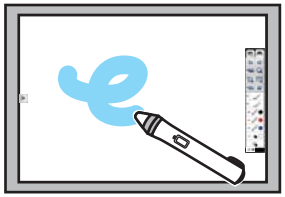
Si vous lancez Easy Interactive Tools lors de la lecture d'une vidéo, l'écran de lecture peut devenir noir. Relancez l'application de lecture de vidéos.

Utilisation du crayon interactif

Vous pouvez utiliser le crayon interactif fourni avec le projecteur pour Easy Interactive Tools.

Les fonctions et la forme du crayon interactif dépendent du modèle avec lequel ils ont été fournis. Pour de plus amples informations, voir le guide de l'utilisateur du projecteur.

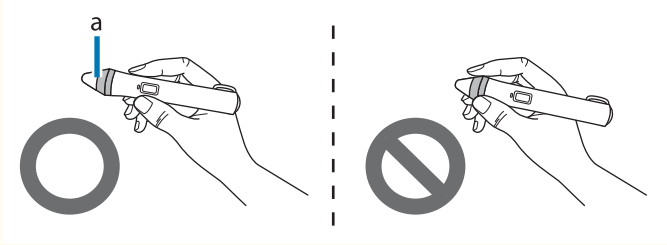
Assurez-vous que le crayon interactif dispose d'une pile et mettez-le en marche.

Appuyez l'embout du crayon sur l'écran pour sélectionner une icône.	
Appuyez et déplacez le crayon sur l'écran pour dessiner.	

- Vous pouvez utiliser simultanément deux crayons interactifs. Toutefois, vous pouvez n'en utiliser qu'un seul dans les situations suivantes :
  - Lorsque la connexion au réseau est établie
  - Lorsque vous utilisez EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/ BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi
- Vous pouvez utiliser simultanément Easy Interactive Tools avec six autres dispositifs, comme par exemple, une souris connectée à un ordinateur. Pour OS X, vous pouvez utiliser trois périphériques.
- Les opérations suivantes ne peuvent être exécutées qu'avec un seul dispositif :
  - Opérations sur l'écran d'accueil, Paramètres, Caméra document, Insérer une image et Sélectionner un arrière-plan.
  - Ajuster et éditer des formes et des images
  - Utiliser les menus
  - Saisir du texte
  - Opérations sur une fenêtre en mode tableau blanc

Attention

Ne pas tenir la section de la pointe (a) du crayon interactif ni la fissurer ou la salir. Le crayon interactif ne pourrait plus fonctionner.



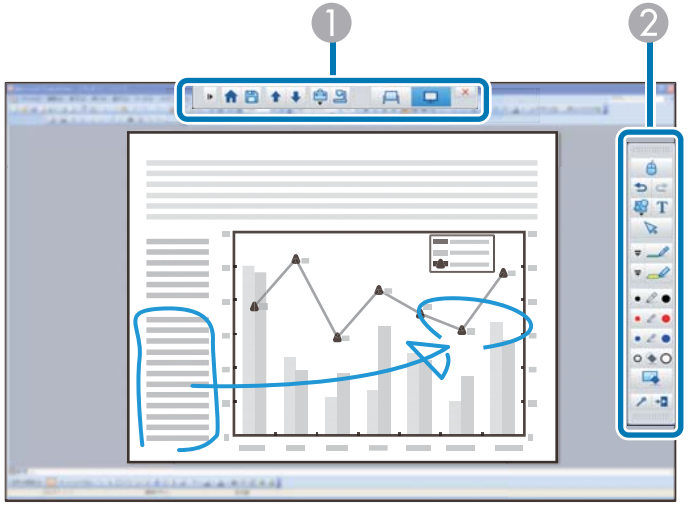
Opérations tactiles

Avec les projecteurs qui prennent en charge les opérations tactiles, vous pouvez utiliser les doigts pour exécuter les mêmes fonctions que le crayon interactif.

Lorsque vous exécutez des opérations tactiles, vous pouvez également vous servir de deux doigts pour les opérations multitactiles, telles que. agrandissement ou réduction d'une image. Le projecteur reconnaît jusqu'à six points multitactile. Lorsqu'un groupe de personnes effectuent des opérations tactiles, les membres du groupe doivent utiliser le même outil de dessins.

Dessin

Sélectionnez une fonction dans la Barre de commandes et dans la Barre d'outils Dessin.



1 **Barre de commandes**

Permet de changer de mode, enregistrer des fichiers, contrôler des appareils connectés et effectuer divers types de paramétrage.

2 **Barre d'outils Dessin**

Permet de sélectionner l'épaisseur et la couleur des lignes du crayon puis des graphiques ou le texte pour la zone du dessin.

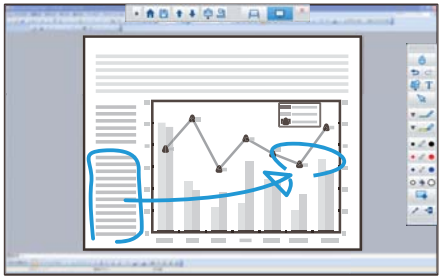
Deux modes de dessin

Easy Interactive Tools offre deux modes de dessin. Lorsque vous changez de mode, l'écran change également tel qu'illustré ci-dessous.

Mode d'annotation

Permet de dessiner sur l'image affichée à l'ordinateur. Cette fonction est pratique lorsque vous devez mettre l'accent sur certains points ou ajouter des notes.

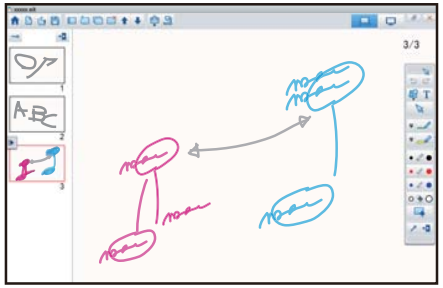
Vous pouvez également tracer sur des images chargées à partir d'une caméra documentaire.



Mode tableau blanc

Permet d'afficher et de dessiner sur un écran vide. Vous pouvez traiter la zone de dessin comme une page et créer plusieurs pages sur lesquelles vous allez dessiner.

Vous pouvez également enregistrer vos dessins dans un dossier pour les utiliser par la suite.



Dessiner en mode d'annotation

Cette section porte sur la méthode employée pour dessiner sur des images de l'écran d'un ordinateur ou d'une caméra documentaire en mode d'annotation.

1 Sélectionnez **Annotation de bureau** sur l'écran d'accueil ou [ ]depuis la Barre de commandes.

Le mode d'annotation est lancé et l'écran de l'ordinateur s'affiche.

Pour dessiner sur des images d'une caméra documentaire, sélectionnez **Caméra document** sur l'écran d'accueil [ ] depuis la Barre de commandes. L'image de la caméra documentaire s'affiche sur l'écran Caméra document.

☛ "Écran Caméra document " p.19

2 Sélectionnez [ ] sur la Barre d'outils Dessin.

3 Dessinez sur l'image projetée.

Pour changer la couleur et l'épaisseur des lignes du crayon, sélectionnez [ ]adjacent à [ ]et afficher la palette de crayons.

Après avoir sélectionné la couleur et l'épaisseur, choisissez [ ] pour fermer la palette de crayons.

4 Pour effacer les dessins, sélectionnez [ ] ou [ ] dans la Barre d'outils Dessin.

- Lorsque vous sélectionnez [ ]: Vous pouvez utiliser le crayon interactif comme gomme.
- Lorsque vous sélectionnez [ ]: Tous les dessins en cours seront effacés.

5 Pour enregistrer le contenu de votre dessin, sélectionnez [ ] dans la Barre de commandes.

Vous pouvez enregistrer l'écran affiché en format JPG, BMP, PNG, PDF ou EIT.

Vous pouvez définir l'emplacement des enregistrements, le nom du fichier et son format via l'onglet **Enregistrer les paramètres** sur l'écran Paramètres.

☛ "Onglet Enregistrer les paramètres" p.22

Si vous ouvrez un fichier EIT sur un autre ordinateur dont la résolution est différente, certaines parties des dessins peuvent ne pas s'afficher.

Utilisation d'une souris d'une image projetée (opérations avec la souris)

Lorsque vous sélectionnez [ ] dans la Barre d'outils Dessin en mode d'annotation, vous pouvez utiliser l'ordinateur de l'image projetée (opérations avec la souris).

Lorsque les opérations avec la souris sont activées, vous pouvez utiliser le crayon interactif pour exécuter des opérations telles que cliquer, cliquer avec le bouton droit et glisser-déposer.

- Cliquer : Appuyez le bout du crayon sur l'image projetée et retirez-le.
- Cliquer avec le bouton droit: Appuyez sur le bouton droit du crayon interactif ou maintenez le bout du crayon sur l'image projetée pendant quelques secondes et retirez ensuite le bouton du crayon de l'image.
- Glisser-déposer : Appuyez le bouton du crayon sur l'icône ou l'objet à déplacer, glissez le bout du crayon à l'endroit souhaité pour positionner l'objet et retirez ensuite le bout du crayon de l'image projetée.

- Vous ne pouvez pas utiliser les fonctions de dessins lorsque vous effectuer des opérations avec la souris.
- Pour utiliser les fonctions de dessins, sélectionnez à nouveau [ ].

Dessin en mode tableau blanc

Cette section porte sur les dessins exécutés sur une page vierge en mode tableau blanc.

En mode tableau blanc, vous pouvez ajouter des pages depuis la Barre de commandes, ainsi qu'afficher l'écran de liste des pages vous permettant d'exécuter des opérations de page.

1 Sélectionnez **Créer Nouveau** sur l'écran d'accueil ou [ ] depuis la Barre de commandes.

Le mode tableau blanc est lancé et une nouvelle page s'affiche.

Pour ouvrir un fichier déjà enregistré, sélectionnez **Ouvrir** sur l'écran d'accueil ou [ ] depuis la Barre de commandes.

2 Sélectionnez [ ] sur la Barre d'outils Dessin.

3 Dessinez sur la page.

Pour changer la couleur et l'épaisseur des lignes du crayon, sélectionnez [ ]adjacent à [ ]et afficher la palette de crayons.

Après avoir sélectionné la couleur et l'épaisseur, choisissez [ ] pour fermer la palette de crayons.

4 Pour effacer les dessins, sélectionnez [ ] ou [ ] dans la Barre d'outils Dessin.

- Lorsque vous sélectionnez [ ]: Vous pouvez utiliser le crayon interactif comme gomme.
- Lorsque vous sélectionnez [ ]: Tous les dessins en cours seront effacés.

5 Depuis la Barre de commandes vous pouvez ajouter/supprimer, dupliquer ou déplacer des pages.

Permet d'afficher des images miniaturisées des pages disponibles.
- Sélectionner une image miniaturisée: Change la page affichée.
- Glisser-déposer une image miniaturisée: Change l'ordre de l'affichage.

Ajoute et affiche une nouvelle page.

Reproduit la page affichée.

Supprime la page affichée.

Déplace la page affichée vers le haut une position.

Déplace la page affichée vers le bas une position.

6 Pour enregistrer le contenu de votre dessin, sélectionnez [ ] dans la Barre de commandes.

Si vous utilisez le plein écran en mode Tableau blanc, utilisez [ ] pour sélectionner **Enregistrer** ou **Enregistrer sous**.

Enregistre toutes les pages avec les dessins en format JPG, BMP, PNG, PDF ou EIT.

Pour rééditer un fichier par la suite, sélectionnez le format EIT.

Si vous ouvrez un fichier EIT sur un autre ordinateur dont la résolution est différente, certaines parties des dessins peuvent ne pas s'afficher.

Format d'enregistrement	Unité d'enregistrement
JPG/BMP/PNG	Enregistre toutes les page en traitant une page comme un fichier.
PDF/EIT	Enregistre toutes les pages dans un fichier.

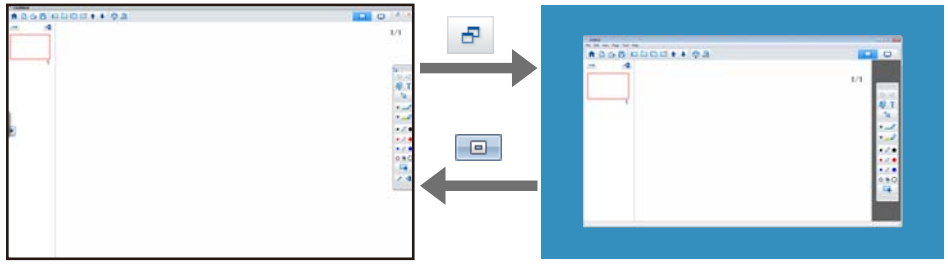
Vous pouvez définir l'emplacement des enregistrements, le nom du fichier et son format via l'onglet **Enregistrer les paramètres** sur l'écran Paramètres.

☛ "Onglet Enregistrer les paramètres" p.22

Permutation entre un affichage plein écran et celui de la fenêtre

Si vous sélectionnez [ ]/[ ] depuis la Barre de commandes en Mode tableau blanc, vous pouvez passer l'écran de dessin de plein écran à affichage en fenêtre.

Plein écran **Affichage de la fenêtre**

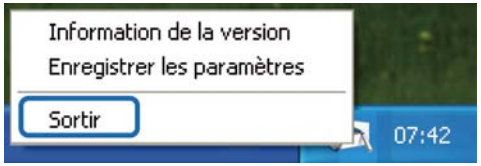


- Avec un affichage de fenêtre, vous pouvez utiliser uniquement un crayon interactif.
- Avec un affichage de fenêtre, les opérations en dehors de la fenêtre deviennent des opérations avec la souris.

Quitter Easy Interactive Tools

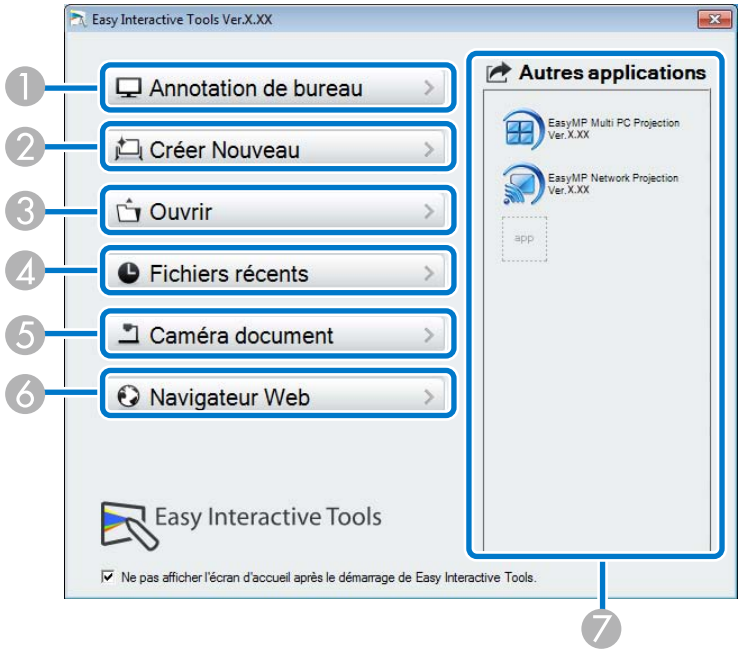
Vous pouvez quitter Easy Interactive Tools en utilisant l'une des méthodes suivantes.

- Cliquez sur [ ]dans la Barre de commandes.
- **Windows**: Cliquez sur [ ] dans la barre des tâches, puis cliquez sur **Sortir** dans le menu contextuel.



- **OS X** : Cliquez et appuyez sur Ctrl [ ] dans le Dock, puis cliquez sur **Quitter** dans le menu contextuel.

Vous pouvez exécuter les fonctions suivantes sur l'écran d'accueil.



1 **Annotation de bureau**

Le mode d'annotation est lancé et l'écran de l'ordinateur s'affiche.

2 **Créer Nouveau**

Le mode tableau blanc est lancé et un nouveau fichier s'affiche.

3 **Ouvrir**

Le mode tableau blanc est lancé et vous pouvez ouvrir un fichier qui a été enregistré précédemment. Vous pouvez sélectionner des fichiers EIT ou .avi pour Windows ou des fichiers .mov pour OS X.

4 **Fichiers récents**

Le mode tableau blanc est lancé et le fichier enregistré en dernier s'ouvre. Vous pouvez sélectionner des fichiers EIT ou .avi pour Windows ou des fichiers .mov pour OS X.

5 **Caméra document**

Le mode d'annotation est lancé et l'image de la caméra documentaire est projetée.

6 **Navigateur Web**

Le mode d'annotation est lancé ainsi que le navigateur Web de l'ordinateur.

7 **Autres applications**

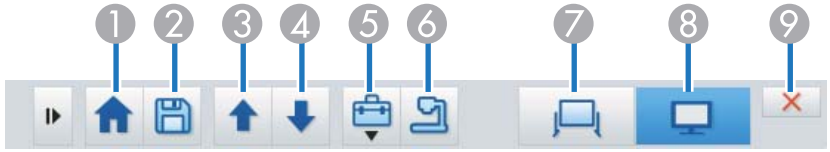
Vous pouvez enregistrer jusqu'à six raccourcis pour les applications utilisées fréquemment.

Vous pouvez enregistrer une application en glissant-déposant l'icône de raccourci dans un cadre vide. Pour supprimer une application enregistrée, glissez-déposez l'icône de l'écran d'accueil.

Lorsque les applications EasyMP Network Projection ou EasyMP Multi PC Projection sont installées sur l'ordinateur, elles sont automatiquement enregistrées. Il est impossible de supprimer ces applications.

Vous pouvez exécuter les fonctions suivantes avec la Barre de commandes.

Mode d'annotation



Mode tableau blanc

❶ **Écran d'accueil**

Affiche l'écran d'accueil.

❷ **Enregistrer**

Enregistre l'écran affiché en format JPEG, BMP, PNG, PDF ou EIT. Les pages sont enregistrées en mode tableau blanc. Si vous enregistrez en format PDF ou EIT, toutes les pages sont enregistrées comme un seul fichier.

Si vous utilisez le plein écran en mode Tableau blanc, utilisez [ ] pour sélectionner **Enregistrer** ou **Enregistrer sous**.

Vous pouvez changer l'emplacement de l'enregistrement de l'onglet **Enregistrer les paramètres** sur l'écran Paramètres. Pour rééditer un dessin par la suite, sélectionnez le format EIT.

☛ "Onglet Enregistrer les paramètres" p.22

> Si vous ouvrez un fichier EIT sur un autre ordinateur dont la résolution est différente, certaines parties des dessins peuvent ne pas s'afficher.

❸ **Page précédente**

En mode d'annotation : Effectue un défilement vers le haut dans le document sélectionné.

En mode tableau blanc : Déplace la page affichée vers le haut une position.

❹ **Page suivante**

En mode d'annotation : Effectue un défilement vers le bas dans le document sélectionné.

En mode tableau blanc : Déplace la page affichée vers le bas une position.

❺ **Autres outils**

Affiche le panneau des outils.

☛ "Fonctions du panneau des outils" p.17

❻ **Caméra document**

Affiche l'image d'une caméra documentaire connectée à l'ordinateur. Pour de plus amples informations sur l'utilisation de l'écran Caméra document, voir ci-dessous.

☛ "Écran Caméra document " p.19

* Cette fonction prend en charge la caméra documentaire Epson. Pour une liste des caméras documentaires prises en charge, contactez l'adresse la plus proche fournie dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson dans le Guide de l'utilisateur de votre projecteur.

❼ **Mode tableau blanc**

Lance le mode tableau blanc.

❽ **Mode d'annotation**

Lance le mode d'annotation.

❾ **Sortir**

Quitte Easy Interactive Tools.

> Vous pouvez changer la taille de la Barre de commandes en cliquant sur [ ] en mode d'annotation.

Les fonctions suivantes sont uniquement disponibles en mode tableau blanc.

⑩ **Créer Nouveau**

Crée un fichier.

⑪ **Ouvrir**

Ouvre les fichiers EIT précédemment enregistrés ou les fichiers .avi pour Windows ou les fichiers .mov pour OS X.

⑫ **Liste des pages**

Affiche l'écran de la liste des pages.

Lorsque le crayon interactif quitte la liste des pages, la liste est automatiquement réduite sur la droite ou la gauche de l'écran. La liste des pages s'affiche à nouveau lorsque le crayon interactif se déplace vers une zone réduite.

Si vous sélectionnez [ ], il passe à [ ] et la liste des pages est bloquée.

Sélectionnez [ ] pour fermer la liste des pages.

⑬ **Nouvelle page**

Ajoute une nouvelle page après la page affichée.

⑭ **Dupliquer la page**

Reproduit la page affichée et l'ajoute après la page en cours.

⑮ **Supprimer une page**

Supprime la page affichée.

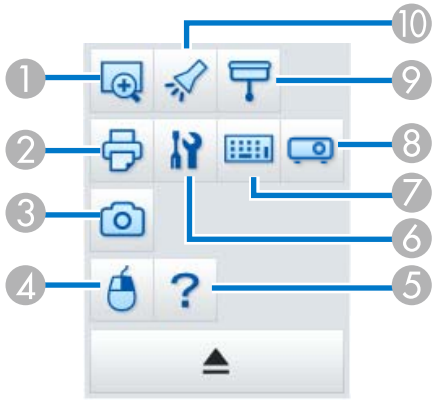
⑯ **Affichage de la fenêtre**

Permute l'écran de dessin entre un affichage plein écran et celui de fenêtre.

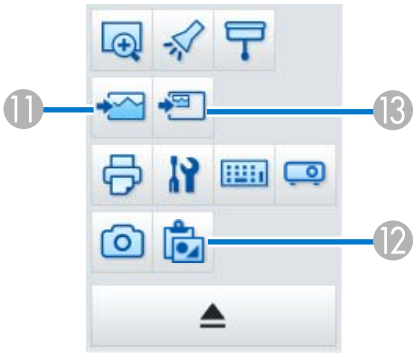
Fonctions du panneau des outils

Le panneau suivant s'affiche lorsque vous sélectionnez [ ] dans la Barre de commandes.

Mode d'annotation



Mode tableau blanc



① **Agrandir la zone**

Affiche une vue agrandie de l'image. Faites glisser le curseur pour sélectionner la zone à agrandir.

② **Imprimer**

Imprime l'écran affiché. En mode tableau blanc, toutes les pages sont imprimées. Vous pouvez également sélectionner les pages à imprimer sur l'écran des paramètres d'impression.

③ **Capturer**

Capture l'écran affiché et le copie dans le presse-papiers. Le presse-papiers ne peut contenir qu'un élément à la fois.

> Lorsque vous affichez une fenêtre en Mode tableau blanc, les notes dessinées hors du cadre de la fenêtre ne sont pas copiées.

④ **Clic droit**

(Cette opération est uniquement disponible avec la souris et n'est pas possible en mode d'annotation.)

Un clic du stylet fonctionne comme clic droit seulement une fois, puis retourne en mode clic normal.

⑤ **Aide**

(Cette opération est uniquement disponible avec la souris et n'est pas possible en mode d'annotation.)

Affiche l'aide.

⑥

Paramètres

Ouvre l'écran Paramètres.

☛ "Écran Paramètres" p.20

⑦

Panneau de saisie

Permet d'afficher un clavier virtuel à l'écran. Vous pouvez entrer des caractères et contrôler l'ordinateur à partir du clavier virtuel de sélectionner sur les touches.

⑧

Contrôle du projecteur

Sélectionnez les boutons suivants pour contrôler le projecteur.

Lors du contrôle d'un projecteur connecté à un ordinateur sur réseau, définissez les informations du réseau pour le projecteur sur l'onglet **Paramètres du projecteur** de l'écran Paramètres.

☛ "Onglet Paramètres du projecteur" p.24

- [ ]: Passe aux images de l'appareil connectées au port de l'ordinateur.
- [ ]: Passe aux images de l'appareil connectées au port vidéo.
- [ ]: Passe aux images de l'appareil connectées à un réseau.
- [ ]: Passe aux images de l'appareil connectées au port USB-A.
- [ ]: Passe aux images de l'ordinateur connecté au port USB-B.
- [ ]: Marque une pause ou lit les images en cours de projection.
- [ ]: Désactive/active temporairement les images et le son en cours de projection.
- [ ]: Augmente la sortie du volume du projecteur.
- [ ]: Réduit la sortie du volume du projecteur.

⑨

Ombre

Recouvre l'image projetée avec une ombre. Vous pouvez déplacer les quatre côtés pour changer la zone d'ombre.

Cliquez sur [ ] pour annuler l'effet d'ombre.

⑩

Projecteur

Met en évidence une partie de l'image projetée à l'aide d'un effet spot. Vous pouvez déplacer le cadre pour changer la zone mise en évidence.

Cliquez sur [✕] pour annuler l'effet spot.

Vous pouvez modifier la taille de la barre d'outils dans l'onglet **Paramètres généraux** de l'écran Paramètres.

Les fonctions suivantes sont uniquement disponibles en mode tableau blanc.

⓫ **Sélectionner un arrière-plan**

Permet de sélectionner un des neuf motifs d'arrière-plan fournis.

Vous pouvez aussi choisir d'afficher une image fixe de votre bureau, un fichier image, ou une image de la caméra documentaire comme image d'arrière-plan.

⓬ **Coller**

Colle les données depuis le presse-papier sur la page affichée.

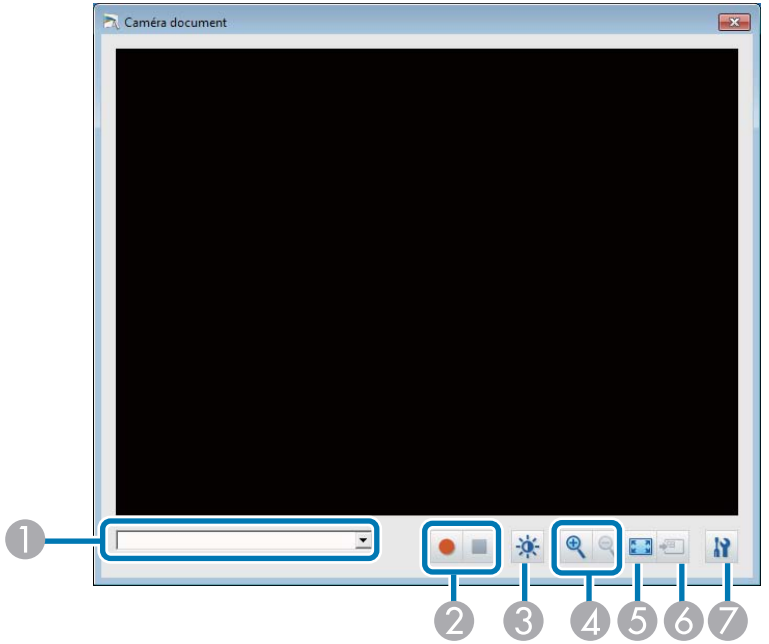
⓭ **Insérer une image**

Sélectionnez l'image à insérer dans la page affichée. Vous pouvez sélectionner un fichier en format JPG, BMP, ou PNG.

Écran Caméra document

L'écran Caméra document s'affiche lorsque vous sélectionnez [ ] dans la Barre de commandes.

L'écran Caméra document permet d'afficher des images d'une caméra documentaire connectée à l'ordinateur. Vous pouvez effectuer des modifications, telles que changer la taille et la luminosité de l'image et l'enregistrer ensuite comme une image ou comme un fichier film.



❶ **Sélectionner la caméra**

Affiche une liste des caméras documentaires connectées à l'ordinateur. Sélectionnez la caméra documentaires à utiliser pour projeter des images sur l'écran Caméra document.

❷ **Enregistrer**

- [ ]: Enregistre l'image d'une caméra documentaire. L'image est enregistrée au format .avi pour Windows et .mov pour OS X.
- [ ]: Interrompt l'enregistrement.

Vous pouvez définir l'emplacement des enregistrements d'image via l'onglet **Paramètres enreg. Caméra** sur l'écran Paramètres.

☛ "Onglet Paramètres enreg. Caméra" p.23

* L'audio n'est pas enregistré.

❸ **Qualité d'image**

- [ ]: Règle la luminosité de l'image. Déplacez le curseur vers la droite pour augmenter la luminosité et vers la gauche pour la réduire.
- [ ]: Règle le contraste de l'image. Déplacez le curseur vers la droite pour augmenter le contraste et vers la gauche pour le réduire.
- **Réinit.** : Restaure les paramètres de luminosité et de contraste à leurs valeurs par défaut.

* Cette option n'est pas disponible si la caméra documentaire connectée ne dispose pas de la fonction de réglage du contraste/de la luminosité.

④ **Avant/Arrière**

- [ ]: Agrandit l'image.
- [ ]: Réduit l'image.

⑤ **Affichage plein écran**

Permute l'écran Caméra document entre un affichage plein écran et celui de fenêtre.

⑥ **Utiliser l'image actuelle**

Importe l'image de la caméra documentaire sous forme de fichier de graphiques. L'image est importée vers la page en mode tableau blanc.

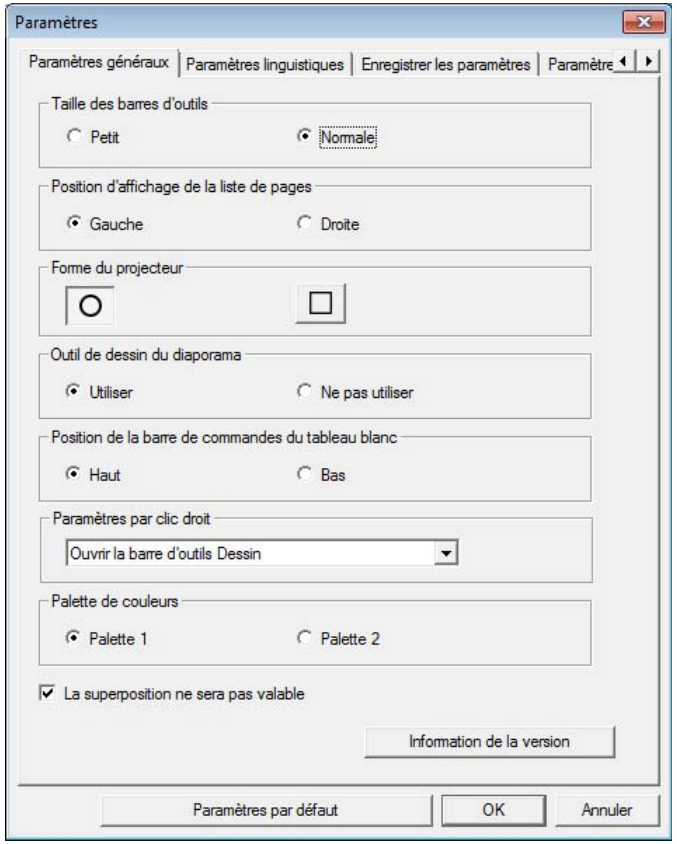
⑦ **Paramètres**

Ouvre l'onglet Paramètres enreg. Caméra de l'écran Paramètres.

Écran Paramètres

Sélectionnez [ ] - [ ]dans la Barre de commandes pour afficher l'écran Paramètres.

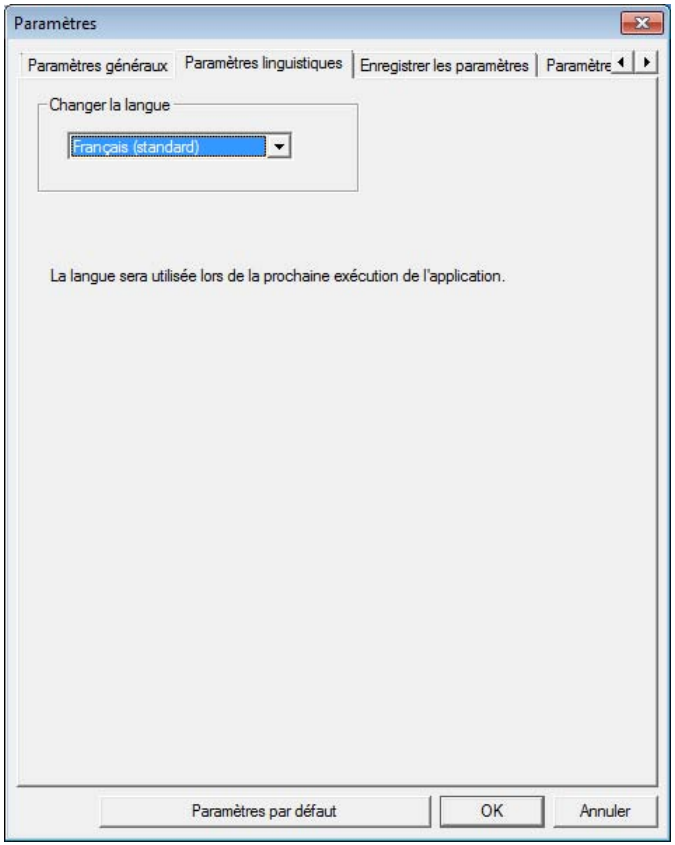
Onglet Paramètres généraux



Taille des barres d'outils	Règle la taille de la barre d'outils sur **Petit** ou **Normale**.
Position d'affichage de la liste de pages	Règle la position d'affichage de la liste des pages en Mode tableau blanc.
Forme du projecteur	Règle la forme de l'effet spot en cercle ou en carré.

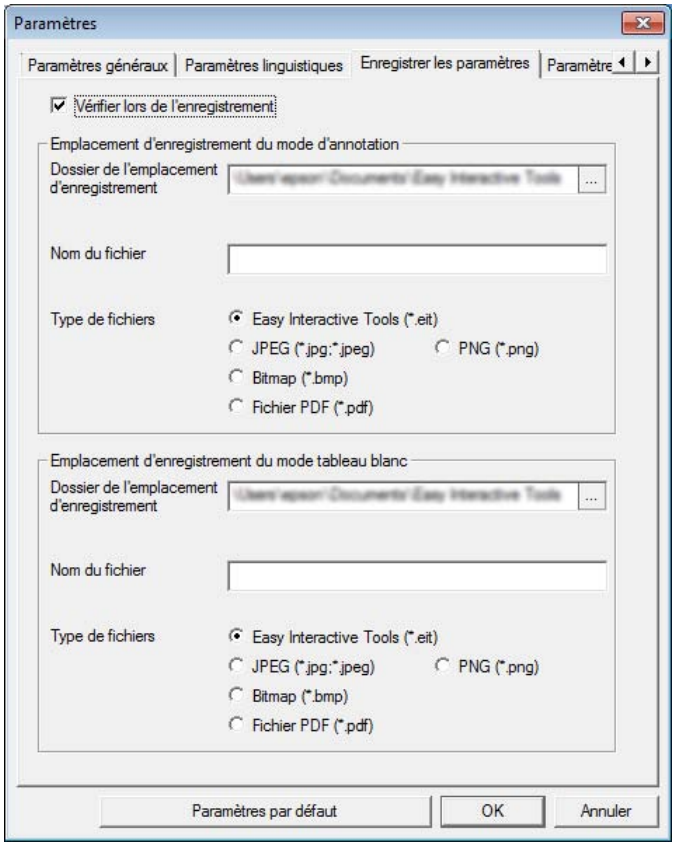
Outil de dessin du diaporama	Sélectionnez cette option pour utiliser la barre d'outils de dessin Slideshow réservée à la projection des diapos PowerPoint. ☛ "Outil de dessin du diaporama" p.27
Position de la barre de commandes du tableau blanc	Définit la position de l'affichage de la Barre de commandes.
Paramètres par clic droit	Définit l'opération exécutée lorsque vous cliquez avec le bouton droit de la souris dans la zone de dessin. • **Ouvrir la barre d'outils Dessin**: Affiche la Barre d'outils Dessin à l'endroit où vous cliquez avec le bouton droit de la souris. • **Modifier le mode de la souris**: La fonction passe de dessin à souris (uniquement en mode d'annotation). • **Basculer entre crayon et gomme** : Permute entre la fonction du dessin et celle de la gomme. • **Off** : Aucune action n'est exécutée même si vous cliquez avec le bouton droit de la souris.
Palette de couleurs	Sélectionnez **Palette 2** pour faciliter l'affichage pour les personnes souffrant de daltonisme. Essayez **Palette 2** si vous avez du mal à voir les couleurs avec le paramètre par défaut.
La superposition ne sera pas valable	(Uniquement sous Windows XP) Cochez cette option pour enregistrer le contenu de la vidéo après avoir ajouté des adaptations ou des dessins sur la vidéo.

Onglet Paramètres linguistiques (Windows uniquement)



Changer la langue	Règle la langue d'affichage de Easy Interactive Tools. Ce paramètre prend effet après le redémarrage de Easy Interactive Tools.

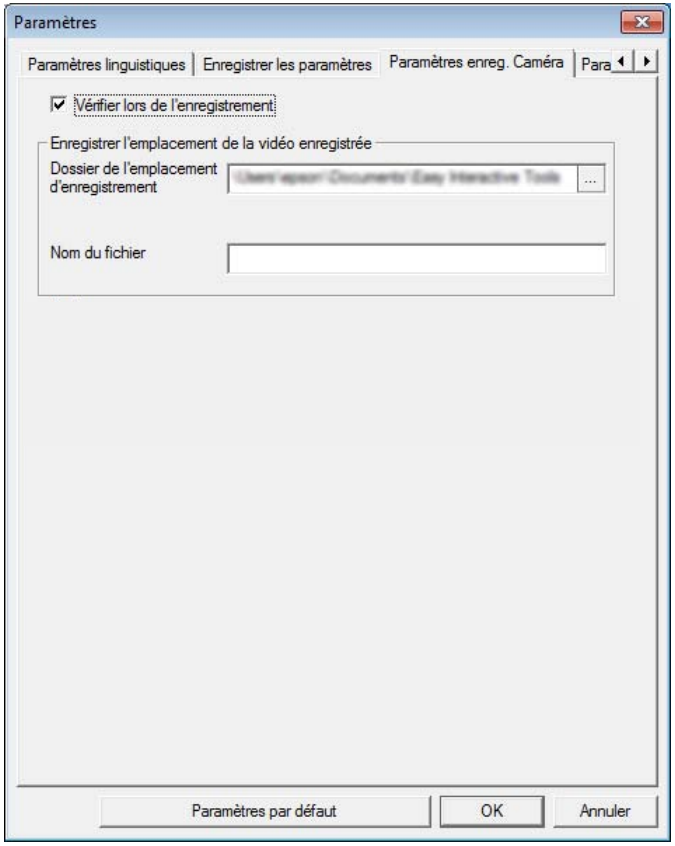
Onglet Enregistrer les paramètres



Vérifier lors de l'enregistrement	Sélectionnez l'affichage de l'écran où vous pouvez définir l'emplacement des enregistrements, le nom et le format du fichier lorsque vous enregistrez des images.

Dossier de l'emplacement d'enregistrement	Choisissez le dossier d'enregistrement de l'écran. Les dossiers suivants sont les dossiers d'enregistrement par défaut. **Windows XP** <lecteur_système>:\Documents and Settings\<nom_utilisateur>\Mes Documents\Easy Interactive Tools **Windows Vista/Windows 7/Windows 8** <lecteur_système>:\utilisateurs\<nom_utilisateur>\Documents\Easy Interactive Tools **OS X** <lecteur_système>:\Utilisateurs\<nom_utilisateur>\Documents\Easy Interactive Tools
Nom du fichier	Définit le nom du fichier lors de l'enregistrement. Vous pouvez saisir 32 caractères maximum. (Les symboles suivants ne peuvent pas être utilisés : \/:*?"<>|) Un chiffre et une extension sont ajoutés à la fin du nom lors de l'enregistrement du fichier. Exemple : AAA0001.jpg
Type de fichiers	Définit le format du fichier lors de l'enregistrement.

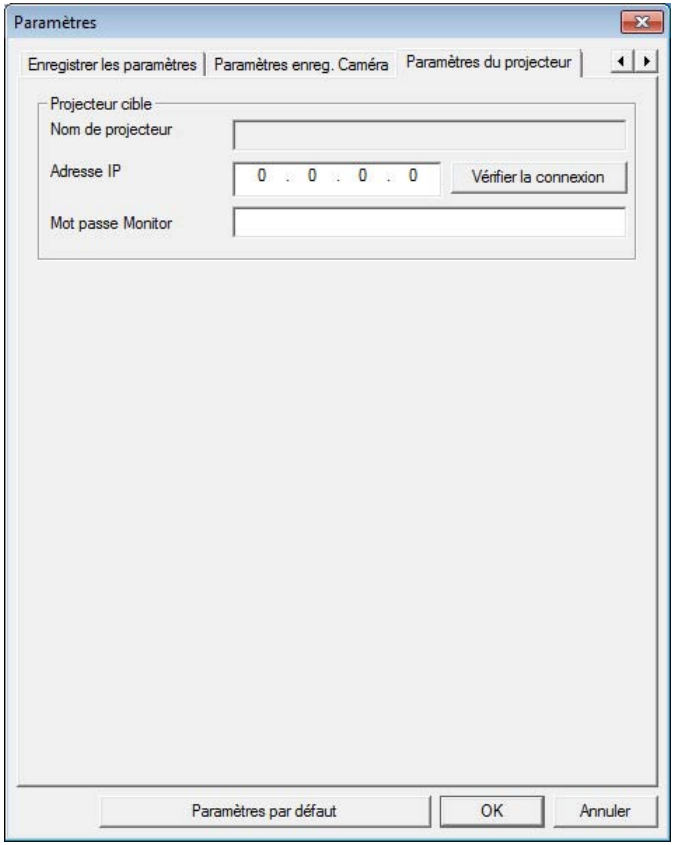
Onglet Paramètres enreg. Caméra



Vérifier lors de l'enregistrement	Sélectionnez l'affichage de l'écran où vous pouvez définir l'emplacement des enregistrements et le nom du fichier lorsque vous enregistrez des films.

Dossier de l'emplacement d'enregistrement	Définit le dossier d'enregistrement des films. Les dossiers suivants sont les dossiers d'enregistrement de films par défaut. **Windows XP** <lecteur_système>:\Documents and Settings\<nom_utilisateur>\Mes Documents\Easy Interactive Tools **Windows Vista/Windows 7/Windows 8** <lecteur_système>:\utilisateurs\<nom_utilisateur>\Documents\Easy Interactive Tools **OS X** <lecteur_système>:\Utilisateurs\<nom_utilisateur>\Documents\Easy Interactive Tools
Nom du fichier	Définit le nom du fichier lors de l'enregistrement. Vous pouvez saisir 32 caractères maximum. (Les symboles suivants ne peuvent pas être utilisés : \/:*?"<>|) Un chiffre et une extension sont ajoutés à la fin du nom lors de l'enregistrement du fichier. Exemple : AAA0001.avi

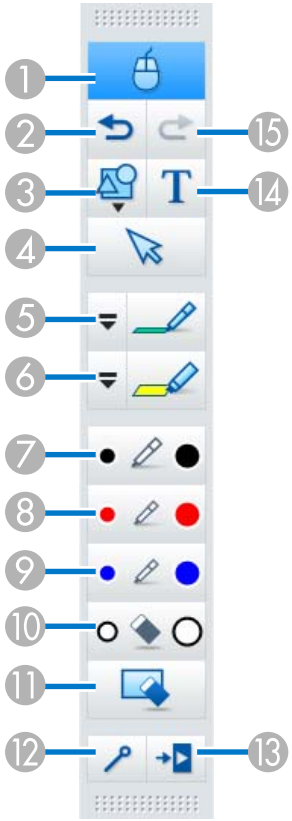
Onglet Paramètres du projecteur



Nom de projecteur	Affiche le nom du projecteur cible (affichage uniquement)
Adresse IP	Saisissez l'adresse IP du projecteur à contrôler par Easy Interactive Tools depuis les projecteurs connectés au réseau. Cliquez sur le bouton **Vérifier la connexion** pour établir la connexion au projecteur spécifié.
Mot passe Monitor	Saisissez le mot de passe du moniteur défini pour le projecteur. Vous pouvez saisir jusqu'à 16 caractères alphanumériques d'un octet. Si le mot de passe est erroné, vous ne pouvez pas vous connecter au projecteur.

Vous pouvez exécuter les fonctions suivantes avec la Barre d'outils Dessin.

Mode d'annotation



Mode tableau blanc

1

Souris

(Cette opération est uniquement disponible en mode d'annotation.)

Passe du mode de dessin au mode souris, et le pointeur sur l'écran de l'ordinateur devient un pointeur de souris normal. Vous pouvez cliquer et glisser l'image projetée à l'aide du crayon interactif.

Cliquez à nouveau sur cette icône pour retourner au mode de dessin.

2

Annuler

Permet d'annuler l'opération précédente.

3

Formes

Sélectionnez une des formes fournies. Vous pouvez aussi sélectionner la couleur et la largeur de la ligne de la forme.

4

Sélection

Sélectionnez le contenu dessiné ou une image insérée puis effectuez des opérations telles que déplacer l'élément ou ajuster la taille.

5

Crayon

Passe à un crayon pour dessiner librement. Cliquez sur [ ] à gauche de l'icône pour modifier la couleur et la largeur de la ligne du crayon.

6

Crayon surligneur

Passe à un surligneur pour dessiner des lignes translucides. Cliquez sur [ ] à gauche de l'icône pour modifier la couleur et la largeur du surligneur.

7

Crayon noir

Passe à un crayon noir pour dessiner librement. Cliquez sur la droite de l'icône pour dessiner des lignes épaisses, et sur la gauche de l'icône pour dessiner des lignes fines.

8

Crayon rouge

Passe à un crayon rouge pour dessiner librement. Cliquez sur la droite de l'icône pour dessiner des lignes épaisses, et sur la gauche de l'icône pour dessiner des lignes fines.

9

Crayon bleu

Passe à un crayon bleu pour dessiner librement. Cliquez sur la droite de l'icône pour dessiner des lignes épaisses, et sur la gauche de l'icône pour dessiner des lignes fines.

10

Gomme

Passe à une gomme. Cliquez sur la droite de l'icône pour effacer des zones plus larges, et sur la gauche pour effacer des zones plus étroites,

11

Effacer l'écran

Efface tous les dessins sur la page affichée.

⑫

Toujours afficher les barres d'outils

(Cette option n'est pas disponible sur une fenêtre affichée en mode tableau blanc.)

La Barre d'outils Dessin est toujours visible.

⑬

Fermer

(Cette option n'est pas disponible sur une fenêtre affichée en mode tableau blanc.)

Ferme la Barre d'outils Dessin. La Barre de commandes est également fermée en mode d'annotation.

Vous pouvez afficher de nouveau la Barre d'outils Dessin en sélectionnant l'onglet Barre d'outils Dessin [ ] situé à droite ou à gauche de l'écran.

⑭

Saisir texte

Passe en mode de saisie du texte. Sélectionnez la zone de dessin pour l'affichage de la case textuelle.

⑮

Répéter

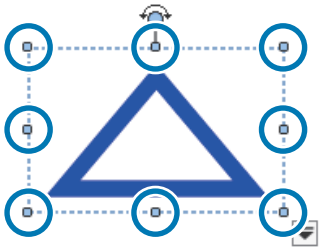
Annule une opération d'annulation et rétablit l'état précédent.

Ajuster et éditer des formes et des images

Vous pouvez ajuster et éditer des figures, des lignes et des images insérées.

- Avant, Arrière

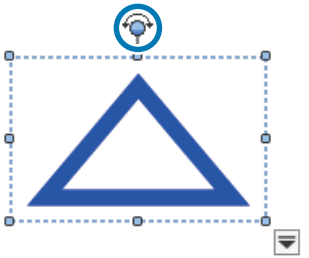
  Sélectionnez [ ] dans la Barre d'outils Dessin, sélectionnez l'objet puis déplacez les points pour agrandir ou réduire sa taille.



  Lors de l'agrandissement ou la réduction d'un objet avec vos doigts, sélectionnez l'objet puis touchez deux des points de l'objet. Lors de l'agrandissement, écartez les doigts pour séparer les deux points. Lors de la réduction, rapprochez le doigts.

- Faire pivoter

  Sélectionnez [ ] dans la Barre d'outils Dessin, sélectionnez l'objet puis faites pivoter les points.



  Lors de la rotation d'un objet avec vos doigts, sélectionnez l'objet puis touchez deux des points de l'objet. Déplacez les doigts dans le sens de la rotation de l'objet.

Lorsque vous sélectionnez une figure avec des lignes, assurez-vous de sélectionner sur la ligne pleine en haut.

Vous pouvez effectuer les opérations suivantes dans le sous-menu en sélectionnant [ ] sur la Barre d'outils Dessin, en sélectionnant l'objet, puis [ ].

Dupliquer	Crée un objet identique à l'objet sélectionné, et le place en bas à droite de l'objet initial. Vous pouvez sélectionner plusieurs objets.
Copier	Copie l'objet sélectionné dans le presse-papiers. Vous pouvez sélectionner plusieurs objets.
Coller	Colle l'objet copié.
Edition	Edite le texte sélectionné.
Grouper par	Groupe plusieurs objets pour créer un seul objet.
Dissocier	Annule le groupe créé avec la fonction **Grouper**.
Mettre au premier plan Mettre à l'arrière-plan Avancer (suivant) Reculer (précédent)	Change l'ordre de chevauchement pour l'objet sélectionné. Vous pouvez sélectionner plusieurs objets.
Supprimer	Supprime l'objet sélectionné. Vous pouvez sélectionner plusieurs objets.

Les opérations de raccourci, telles que l'appui sur les touches [ctrl] + [A] sur le clavier de l'ordinateur, ne sont pas prises en charge.

Outil de dessin du diaporama

Lorsqu'un Diaporama de PowerPoint est démarré, la Barre d'outils Dessin change et devient la barre d'outils suivante pour vous permettre d'utiliser les Outils de dessin de PowerPoint.

Windows

OS X

Lorsque vous utilisez Windows, vous pouvez enregistrer une diapo de PowerPoint avec du contenu dessiné.

Pour OS X, vous pouvez seulement dessiner.

- Assurez-vous que vous lancez bien Easy Interactive Tools avant de lancer un Diaporama de PowerPoint.
- Vous pouvez paramétrer l'outil de dessin PowerPoint sur l'onglet **Paramètres généraux** pour qu'il soit disponible ou non.
  ☛ "Onglet Paramètres généraux" p.20

Les versions PowerPoint suivantes sont supportées.

Windows	Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013
OS X	Microsoft PowerPoint 2011

Problème	Solution
Les caractères sont déformés après avoir changé la langue.	Les caractères sont déformés si les polices de la langue que vous utilisez ne sont pas disponibles sur votre système d'exploitation. Sélectionnez **Paramètres par défaut** sur l'écran Paramètres pour restaurer les paramètres par défaut. ☛ "Écran Paramètres" p.20
La zone d'affichage vidéo affiche une boîte noire après l'enregistrement d'un écran contenant une vidéo. (Windows XP uniquement)	Modifiez manuellement les paramètres de l'accélérateur vidéo. (1) Sélectionnez **Démarrer** - **Panneau de configuration** - **Afficher** - **Paramètres**, puis cliquez sur le bouton **Avancé**. (2) Cliquez sur **Dépannage**. (3) Déplacez le curseur **Accélération matérielle** sur la deuxième position à partir de la gauche. Si vous modifiez les paramètres, les écrans de lecture de certains disques DVD/BluRay peuvent ne pas être affichés. En outre, changer les paramètres peut affecter d'autres applications. Après avoir fermé Easy Interactive Tools, rétablissez les paramètres de l'accélérateur vidéo à leur état précédent.
Les lignes dessinées sur les images du Lecteur Windows Media scintillent. Les lignes dessinées avec le surligneur sur les images du Lecteur Windows Media ne sont pas transparentes. (Windows XP uniquement)	
Un utilisateur ne peut pas opérer son stylet lorsque deux personnes utilisent des stylets.	Dans les situations suivantes, une seule personne peut utiliser un crayon interactif. • Lorsque l'affichage de fenêtre est utilisé pendant des opérations avec la souris ou en mode tableau blanc. • Lors d'opérations exécutées sur l'écran d'accueil, Paramètres, Caméra document, Insérer une image et Sélectionner un arrière-plan. • Lors de l'ajustement et de l'édition des formes et des images • Avec les menus • Lors de la saisie de texte
Impossible de dessiner sur une présentation diapo Keynote.	Vous ne pouvez pas dessiner sur des diapositives Keynote sous OS X.
Impossible d'afficher correctement les images dans Agrandir la zone.	Les restrictions suivantes s'appliquent. • Les applications utilisant la fonction Microsoft DirectX peuvent ne pas s'afficher correctement lorsque vous utilisez la fonction Agrandir la zone. (Windows Vista uniquement) • Les images du lecteur DVD ne peuvent pas être affichées correctement dans Agrandir la zone. (OS X 10.7.x uniquement)
Impossible d'enregistrer ou d'imprimer des images du Lecteur Windows Media.	Les restrictions suivantes s'appliquent. • Les applications utilisant la fonction Microsoft DirectX peuvent ne pas afficher ou imprimer les images correctement. • Les images du lecteur DVD ne peuvent pas être enregistrées ou imprimées correctement. (OS X 10.7.x uniquement)
Impossible d'ouvrir certains dessins dans le fichier EIT.	• Si vous ouvrez un fichier EIT sur un autre ordinateur dont la résolution est différente, certaines parties des dessins peuvent ne pas s'afficher. Ouvrez le fichier EIT sur un ordinateur ayant la même résolution d'affichage. • Il est possible que le fichier EIT soit corrompu. Créez un autre dessin.

Problème	Solution
Impossible de lire correctement des films enregistrés.	• Utilisez Windows Media Player pour lire des vidéos enregistrées sur des systèmes d'exploitation Windows. • Utilisez QuickTime Player 7.7 ou ultérieur pour lire des vidéos enregistrées sur des systèmes d'exploitation OS X. * L'audio n'est pas enregistré.

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées EPSON par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

Concernant l'utilisation de noms

Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP
Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8.1

Dans ce guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows XP », « Windows Vista », « Windows 7 », « Windows 8 » et « Windows 8.1 ». En outre, le terme collectif « Windows » peut être utilisé pour désigner Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 et Windows 8.1, et plusieurs versions de Windows peuvent être désignées par Windows XP/Vista/7, à titre d'exemple, sans mentionner Windows.

Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

Dans ce guide, les système d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Mac OS X 10.5.x », « Mac OS X 10.6.x », « OS X 10.7.x », « OS X 10.8.x » et « OS X 10.9.x ». Le terme collectif « OS X » est en outre utilisé pour les désigner tous.

Avis général :

Keynote, Mac, Mac OS et OS X sont des marques déposées d'Apple Inc.

Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows et Windows Vista sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaire respectif. Epson décline tout droit quant à ces produits.

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the “zlib” are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly jloup@gzip.org

Mark Adler madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

412560800FR