

BrightLink™ 455Wi



Quick Guide

Installing the Software

Using the Projector

Solving Problems

Notices and Warranty

Guide rapide

Installation du logiciel

Utilisation du projecteur

Résolution des problèmes

Avis et garantie

Keep this book with the pens and remote control at all times.

Conservez ce guide avec les crayons et la télécommande en tout temps.

Contents

Introduction	3
Quick Projector Setup	4
 Getting Started	 6
Installing the Software	6
Installing the Pen Batteries	8
Installing the Remote Control Batteries	9
Connecting the Cables	10
Turning the Projector On and Off	12
Adjusting the Image	13
Calibrating the Projector	14
 Using the Interactive Pens	 17
Using the Pen as a Mouse	17
Using TeamBoard Draw	18
Using the Tablet PC and Ink Functions	21
 Solving Problems	 22
Problems and Solutions	22
Where To Get Help	24
 Notices	 26
Declaration of Conformity	26
Epson America, Inc. Limited Warranty	27
Copyright Notice	29

Introduction

Your BrightLink™ 455Wi projector turns any wall into an interactive whiteboard. After your projector has been installed, read this booklet to:

- Install the software on your computer
- Connect the cables to your computer
- Use the remote control
- Turn on the projector and adjust the image
- Launch the Easy Interactive Driver
- Calibrate and use the pens
- Launch TeamBoard Draw
- Solve basic problems

This booklet explains how to use the projector with a laptop or other computer. You can also connect the projector to video players, document cameras, or other equipment. For additional information, see the on-screen *User's Guide*. For network information, see the on-screen *EasyMP® Network Projection Operation Guide* included on the BrightLink 455Wi CD.

Before using the projector, make sure you read the safety instructions in the on-screen *User's Guide* on the projector CD.

Please follow these guidelines as you read your projector instructions:

Warning:

Warnings must be followed carefully to avoid bodily injury.

Caution:

Cautions must be observed to avoid damage to your equipment.

Note:

Notes contain important information about your projector.

Quick Projector Setup

Follow the steps on pages 4 and 5 to get up and running fast. Copy these pages, laminate if necessary, and keep with the projector as a “cheat sheet.” If you need more detail, turn to the page listed for each step.

1. Install Easy Interactive Driver and TeamBoard Draw (see page 6). Use the CDs that came with the projector, or download from:

epson.com/support/brightlinkdownloads (U.S.)

epson.ca/support/brightlinkdownloads (Canada)

2. Make sure the batteries are installed in the interactive pens and remote control (see pages 8 and 9).

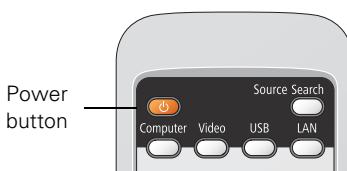
Press the button on the pen. If the light turns green, the batteries are installed and charged.



3. Connect the VGA computer cable and USB cable to your PC or Macintosh® (see page 10).



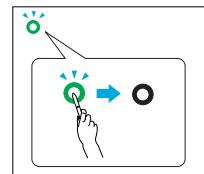
4. Turn on the projector by pressing the O power button on the remote control (see page 12). If you need to adjust the image, see page 13.



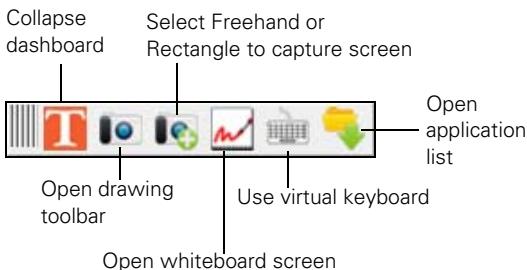
5. Display an image from your computer. If the image doesn't appear, see page 22 or try one of the following:

- On some PC laptops, you may need to hold down the Fn key on the keyboard and press F7 or the function key that lets you display on an external monitor. It may have an icon such as $\text{LCD}/\text{Monitor}$, or it may be labelled CRT/LCD .
- On a MacBook®, you may need to open your Display Preferences and select Detect Displays, Show displays in menu bar, or Mirror Displays.
- Try pressing the Source Search button on the remote control.

6. Launch Easy Interactive Driver on your computer. You should see the  pen icon in lower right corner of your screen (Windows®) or in the Dock (Mac OS®). If you don't see the icon, see page 14 or do one of the following:
 - Windows: select  or Start > All Programs or Programs > Epson Projector > Easy Interactive Driver.
 - Mac OS: open the Applications folder, then select the Easy Interactive Driver icon.
7. Calibrate your system (see page 15).
 - Windows: click the  pen icon in the system tray on your taskbar (lower right corner of your screen), then select Calibrate (Normal).
 - Mac OS: click the  pen icon in the Dock, select Calibrate from the menu bar, then select Calibrate (Normal).
 - After you read the message about calibration, click OK.
 - Use the interactive pen to touch each flashing green circle as it appears. Continue until all the circles stop flashing and turn black.
 - Hold the pen at an angle, and make sure you are not casting a shadow on the pen.
 - If you make a mistake, press Esc on your computer keyboard and restart calibration.
8. Launch TeamBoard Draw (see page 18).
 - Windows: select  or Start > All Programs or Programs > Teamboard > Annotation.
 - Mac OS: Select the  TeamboardAnnotate icon on your screen.



You see the TeamBoard Draw dashboard:



Getting Started

Before you can use your interactive projector, you need to install the software and connect the cables to your computer. Then you can turn on the projector and calibrate.

Installing the Software

This section explains how to install the software for the interactive pens and your on-screen manuals.

Periodically, it's a good idea to check Epson's support website for free updates to your Easy Interactive software. Visit epson.com/support/brightlinkdownloads (U.S.) or epson.ca/support/brightlinkdownloads (Canada).

Even if you already have annotation software, you must install the Easy Interactive Driver from the CD labeled "Epson Projector Software for Easy Interactive Function."

Installing the Easy Interactive Driver

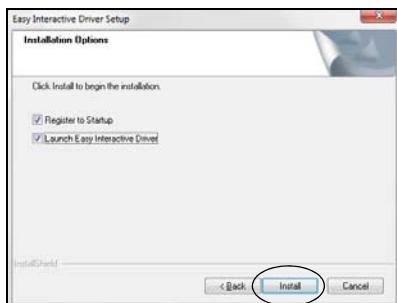
1. Insert the CD labeled "Epson Projector Software for Easy Interactive Function" in your computer.

Windows: If you see the AutoPlay window, click Run `EIDriverVxxx_Setup.exe`. If you see a User Account Control screen, click Continue or Yes.

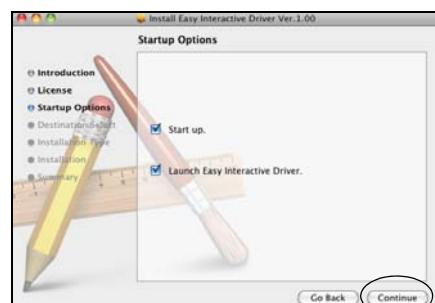
Mac OS: Double-click `EIDriverVxxx_Setup` in the Epson window.

2. Select your language.
3. Follow the on-screen instructions to install the software.

- When you see one of the following screens, select Register to Startup (Windows) or Start up (Macintosh) and Launch Easy Interactive Driver.



Windows



Mac OS

- Click Install (Windows) or Continue (Mac OS).
- Follow the on-screen instructions to finish installing the software and start Easy Interactive Driver.

Installing the Manuals

- Insert the BrightLink 455Wi CD in your computer.

Windows: If you see the AutoPlay window, click Run Setup.exe. If you see a User Account Control screen, click Continue or Yes.

Mac OS: Double-click the  Epson icon.

- Select your language.
- Follow the on-screen instructions to register your projector and install the manuals.

Installing TeamBoard Draw

TeamBoard Draw annotation and presentation software lets you write or draw on the projection surface. The software also provides advanced tools for saving and editing your annotations and creating interactive presentations.

1. Insert the TeamBoard Draw Annotation & Presentation Software CD in your computer.

Windows: If you see the AutoPlay window, click Run DrawSASetup.exe. If you see a User Account Control screen, click Continue or Yes.

Mac OS: Open the TeamBoard CD, then select Draw_SA.pkg.

2. Follow the on-screen instructions to install the software.

Note:

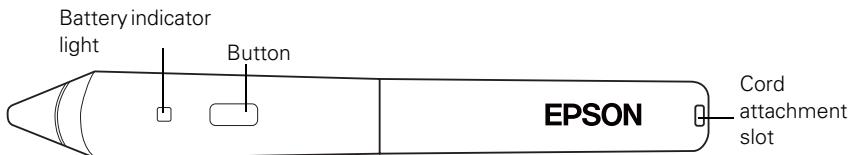
You can also visit the following website to download the Easy Interactive Driver, manuals, and TeamBoard Draw:

www.epson.com/support/brightlinkdownloads (U.S.)

www.epson.ca/support/brightlinkdownloads (Canada)

Installing the Pen Batteries

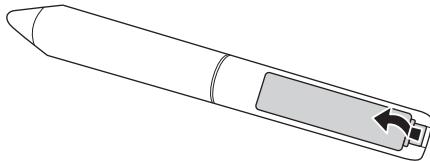
Make sure the pen batteries are installed. To check the batteries, press the button. If the indicator light is green, the batteries have enough power.



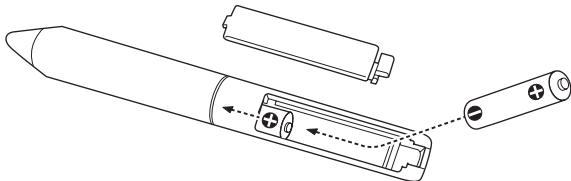
It's a good idea to attach a commercially-available cord or lanyard to the pens.

If you need to install or replace the batteries, use either the two rechargeable AAA batteries that came with the projector or two alkaline AAA batteries. Do not mix the two battery types.

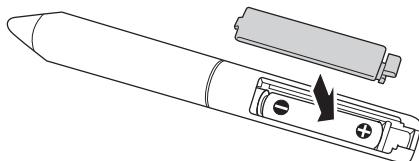
1. Press in the tab on the battery cover as you lift the cover off.



2. Install two batteries, inserting the + and - ends as shown.



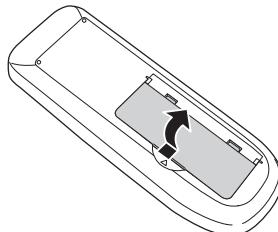
3. Replace the battery cover and press it down until it clicks into place.



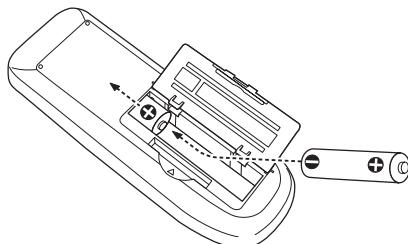
Installing the Remote Control Batteries

Make sure the remote control batteries are installed. If you need to install or replace them, use 2 AA alkaline batteries.

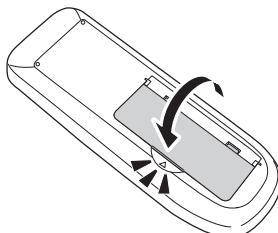
1. Press in on the catch on the battery cover as you lift the cover off.



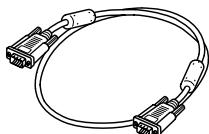
2. Install two batteries, inserting the + and – ends as shown.



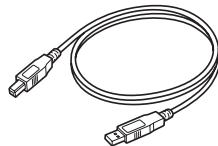
3. Replace the battery cover and press it down until it clicks into place.



Connecting the Cables



VGA computer cable



USB cable

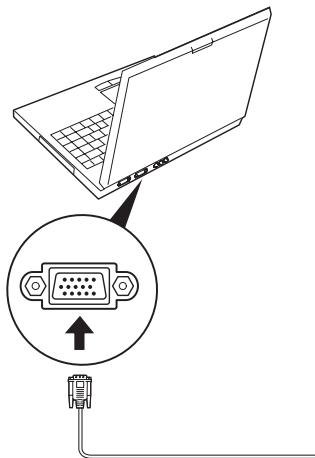
You can connect the projector to any computer that has a standard monitor out port using the VGA computer cable that came with the projector.

In addition, you must connect the USB cable before you can use the interactive pens. If the cable is not long enough to reach your computer, you may need to use a USB booster cable (not included).

You can also project through the USB port (USB display) or through a network. However, the VGA monitor out port on your computer provides the best performance when used with the interactive pens.

Connecting the VGA Computer Cable

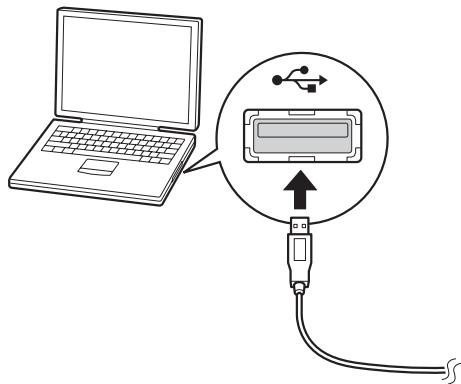
1. Locate the VGA computer cable connected to the projector.
2. Connect the other end of the cable to your computer's  monitor out port.



Connecting the USB Cable for the Interactive Pens

In order to use the interactive pens, you must connect the USB cable to the projector and your computer.

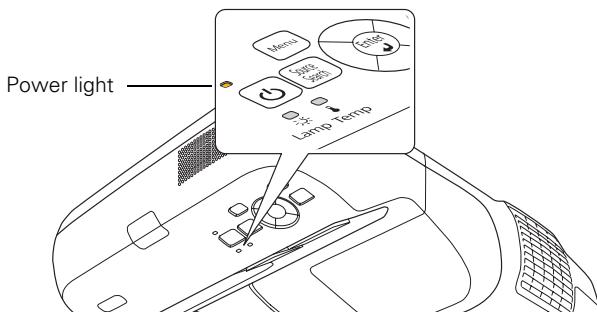
1. Locate the USB cable connected to the projector.
2. Connect the flat end of the cable to any available  USB port on your notebook or desktop computer.



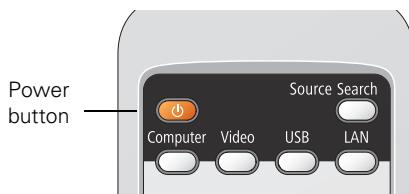
Turning the Projector On and Off

Before you turn on the projector, turn on your computer.

1. Make sure the projector is plugged in. The \odot power light should be orange.



2. Press the \odot power button on the remote control.



After a few moments, you should see your computer desktop displayed. If you see a blank screen or the **No signal** message, see page 22 for help.

Warning:

Never look into the lens when the lamp is on. This can damage your eyes, and is especially dangerous for children.

3. When you're finished using the projector, press the \odot power button on the remote control.
4. When you see a confirmation message, press the \odot power button again.

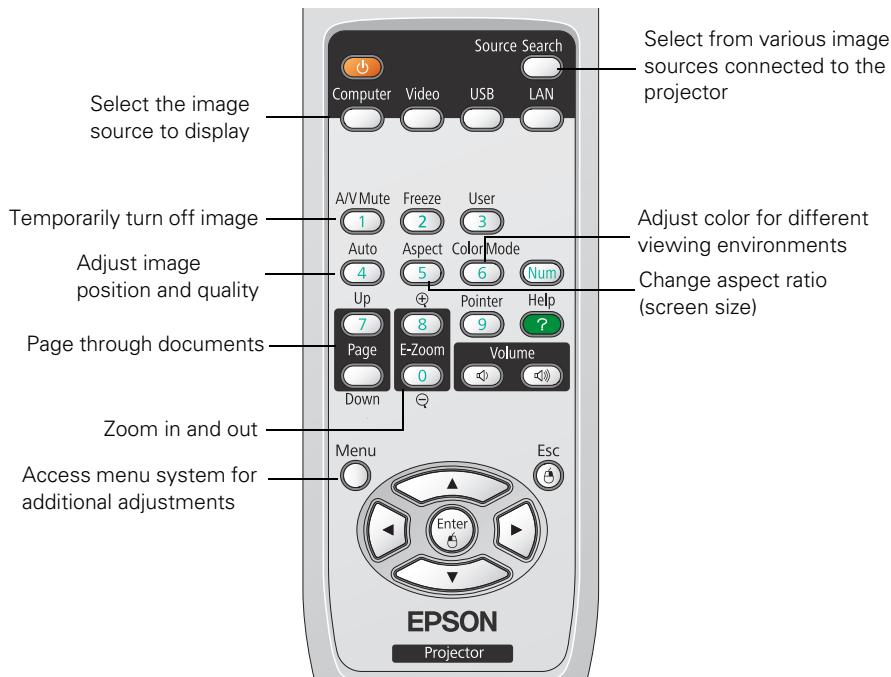
Note:

Lamp life will vary depending upon mode selected, environmental conditions, and usage. Turn off this product when not in use to prolong the life of the projector.

The projector can be set to automatically turn off the lamp and enter "sleep mode" when it has not received any signals for 1 to 30 minutes (see your on-screen *User's Guide* for details). This conserves electricity, cools the projector, and extends the life of the lamp. If you want to start projecting again, press the \odot power button.

Adjusting the Image

If necessary, you can use the remote control buttons to adjust the image:



Calibrating the Projector

Calibration sets up the connection between your computer and the interactive pens. This simple process ensures that your computer can accurately detect the position of the pen on the projection surface.

You need to calibrate before using the pens for the first time, or if you change the resolution on your computer or connect a different computer. You can use either pen for calibration.

Launching Easy Interactive Driver

Before you can calibrate, you need to make sure Easy Interactive Driver is running on your computer.

1. Make sure the  pen icon appears on your screen, either in the system tray on your taskbar in lower right corner of your screen (Windows) or in the Dock (Mac OS). It may take a minute for the icon to appear after you turn on the computer and projector.

If you don't see the icon in Windows, you may need to click the arrow(s) for Show hidden icons.

If a red X appears on the icon, the computer and projector are not connected correctly. Try removing and reconnecting the USB cable.

2. If you don't see the icon, do one of the following:

Windows: select  or Start > All Programs or Programs > Epson Projector > Easy Interactive Driver.

Mac OS: open the Applications folder, open the Easy Interactive Driver folder, then select the Easy Interactive Driver icon.

If you need more help, see page 23.

When the computer and projector are connected and the Easy Interactive Driver icon is displayed, you're ready to calibrate. See the next section for instructions.

Note:

Do not select **Exit** or **Quit** from the Easy Interactive Driver menu. If you do, you will have to open the driver as described above the next time you want to use the interactive pen.

Performing Calibration

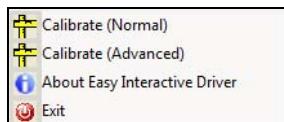
Two types of calibration are available:

- Normal, which is faster and appropriate for most situations (25 calibration points)
- Advanced, which is recommended when you are projecting very detailed images and need higher accuracy (49 calibration points)

You may need to recalibrate if you use a different computer, change your computer's resolution, press the Auto button, or change the projector's aspect ratio using the remote control. You will also need to recalibrate if you change the following settings in the projector's menu system: **Auto Setup, Resolution, Tracking, Sync, Position, Aspect, Keystone, or Zoom.**

1. To start calibration, do one of the following:

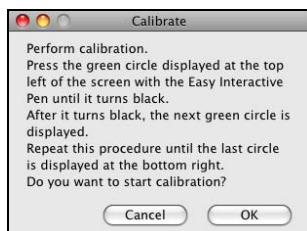
Windows: click the  pen icon in the system tray on your taskbar (lower right corner of your screen), then select **Calibrate (Normal)** or **Calibrate (Advanced)**.



Mac OS: click the  pen icon in the Dock, select **Calibrate** from the menu bar, then select **Calibrate (Normal)** or **Calibrate (Advanced)**.

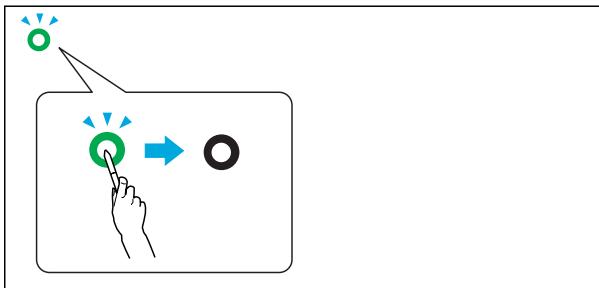


You see the following message:



2. After you read the message, click **OK**.

3. Wait until you see a flashing green circle in the upper left corner of your projected image.
4. Touch the center of the circle with the tip of the pen. The circle stops flashing and turns black. You see another circle on the right.



5. Touch the center of the next circle, then repeat. When you get to the end of the row, the next circle appears at the left edge of a new row.

Note:

For the most accurate calibration, make sure you hold the pen at an angle to the projection surface and touch the center of the circle.

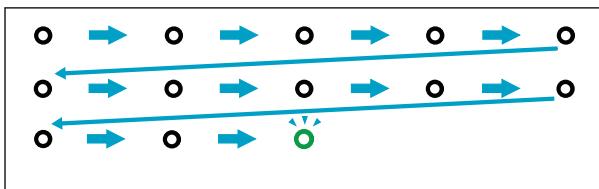


Make sure you are not blocking the signal between the pen and the interactive receiver (next to the projection window) on the projector.

Don't press the button on the side of the pen while calibrating.

If you make a mistake or want to stop calibrating, press **Esc** on your computer keyboard. Then restart the calibration process as described above.

6. Continue until all of the circles are black.



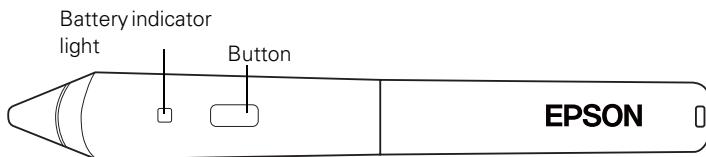
After you have finished calibration, you can use either pen as a mouse on the projection board or wall. With additional software, you can also use the pens to write or draw on the projected image. You can use any annotation software you have or TeamBoard Draw, as described on page 18.

Using the Interactive Pens

The interactive pens included with your projector turn almost any wall into an interactive whiteboard. This chapter tells you how to use the pens and get started with TeamBoard Draw.

Using the Pen as a Mouse

The Easy Interactive Driver allows you to use the pen as a mouse. If you installed annotation software such as TeamBoard Draw, you can also use the pens to write or draw on the projected image.



Press the button on the pen to test the batteries. If the indicator light is green, the batteries have enough power.

Follow these tips to use the pen as a mouse:

- For best performance, hold the pen at an angle (like a normal pen), rather than perpendicular to the board.
- To left-click, tap on the board.
- To double-click, tap twice.
- To right-click, tap while pressing the button on the pen.
- To click and drag, tap and drag with the pen.

Using TeamBoard Draw

With TeamBoard Draw, you can use the pen to write or draw on the projection surface. Two modes are available:

- Annotation mode, which lets you add notes and other information directly into whatever program is open
- Whiteboard mode, which lets you use the projection surface as an interactive whiteboard

Make sure you installed the software, as described on page 7. Then follow the instructions below for Windows or on page 19 for Mac OS.

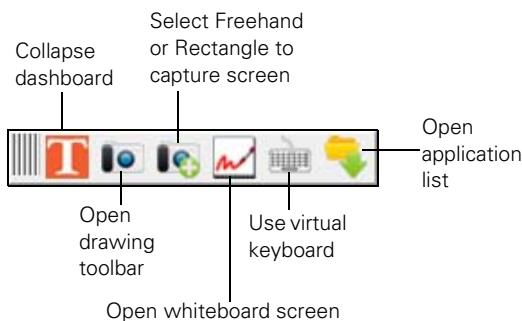
Using TeamBoard for Windows

1. To launch TeamBoard Draw, select  or Start > All Programs or Programs > Teamboard> Annotation or Draw.

Or, right-click the  TeamBoard Draw icon in your system tray (lower-right corner of your screen) and select Annotation or TeamBoard Draw.

If you don't see the icon, you may need to click the arrow(s) for Show hidden icons.

If you select **Annotation**, you see the TeamBoard Draw dashboard:

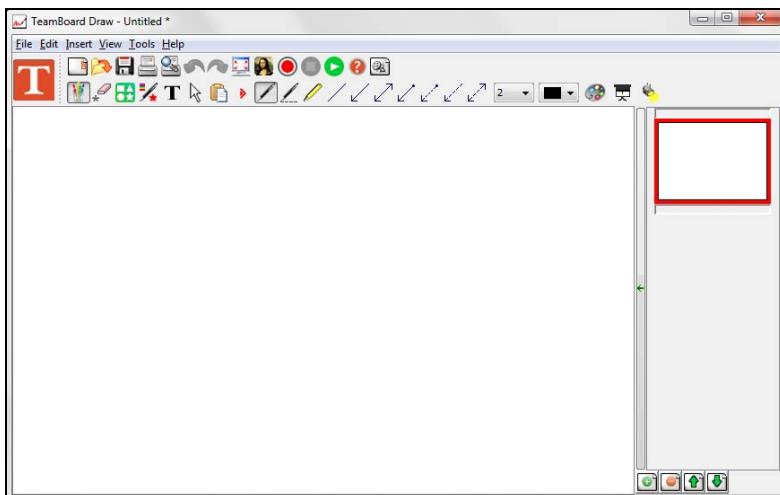


If you select **Draw** or **TeamBoard Draw**, you see the whiteboard screen, as shown on page 19.

2. Select the camera icon to open the TeamBoard Drawing toolbar:



3. Select the TeamBoard Draw icon on the dashboard to open Draw in the full-screen “whiteboard” mode:



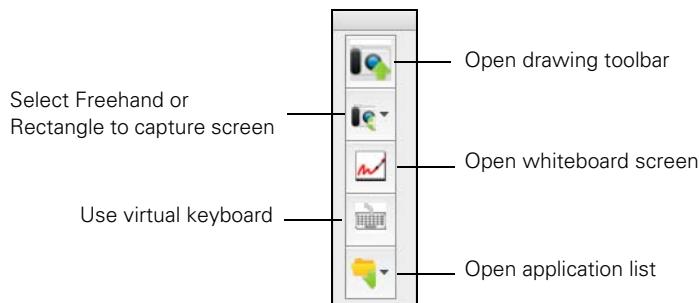
For more information about using the TeamBoard Draw tools and saving your drawings and annotations, select the Help menu on the whiteboard screen.

Using TeamBoard for Mac OS

1. To launch TeamBoard Draw, select the TeamboardAnnotate icon on your screen.

Or, open the Applications folder, then select Draw.

If you select **TeamboardAnnotate**, you see the TeamBoard Draw dashboard:

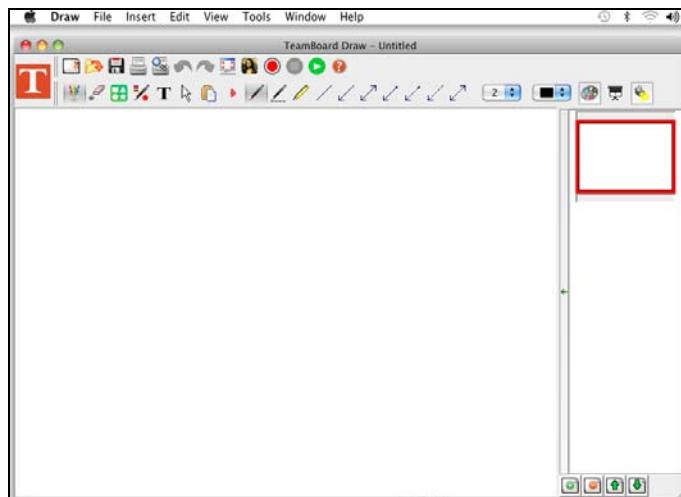


If you select **Draw**, you see the whiteboard screen, as shown below.

2. Select the camera icon to open the TeamBoard Drawing toolbar:



3. Select the TeamBoard Draw icon on the dashboard to open Draw in the full-screen "whiteboard" mode:



For more information about using the TeamBoard Draw tools and saving your drawings and annotations, select the Help menu.

Using the Tablet PC and Ink Functions

When you install the Easy Interactive Driver, the Tablet PC function is enabled in Windows 7 and Windows Vista®. This allows you to annotate, use handwriting input, and perform other actions using the pen, even without installing annotation software.

1. To open the Tablet PC input panel, select  > All Programs > Accessories> Tablet PC.
2. Select Tablet PC Input Panel.

If you have Microsoft Office 2003 or later, you can also use the Ink function in Office applications. This lets you add handwritten notes to a document, spreadsheet, or presentation, and save the notes with the file.

For more information about the Tablet PC and Ink functions, see your Windows Help information.

Solving Problems

If you have a problem with your projector, you can press the ? Help button on the remote control to help solve it.

You can also check the following section for basic troubleshooting suggestions, or see the on-screen *User's Guide* for more detailed help.

Note:

If any of the lights on the projector turn red, this indicates a problem with the lamp, temperature, or other aspect of the projector. See your on-screen *User's Guide* for more information.

Problems and Solutions

Problems Displaying Your Computer Screen

- Check that the \oplus power light is green and not flashing. The projector may be in standby or sleep mode. If the \oplus power light is orange, press the \oplus power button to turn the projector on. Also press the A/V Mute button on the remote control to make sure the picture has not been turned off temporarily.
- The attached computer may be in sleep mode or displaying a black screen saver. Try pressing a key on the computer.
- If more than one computer or one or more video sources are connected, you may need to press the **Source Search** button to select the correct source. Allow a few seconds for the projector to sync up after pressing the button.
- If you don't see the whole screen, press the **Auto** button on the remote control. Or, press the **Aspect** button and try various settings. Make sure the **Resolution** option (on the Signal menu) is set to **Auto**.
- If you see a **No Signal** message and you're using a PC notebook:
Hold down the **Fn** key on the keyboard and press the function key that lets you display on an external monitor. It may have an icon such as  or it may be labelled **CRT/LCD**. You may need to hold down the **Fn** key while pressing it.

- If you see a **No Signal** message and you're using a Macintosh:
 1. Open System Preferences.
 2. Click Display or Displays.
 3. Click Detect Displays.
 4. Do one of the following:

Mac OS X 10.6.x: Click **Show displays** in menu bar.

Other versions of Mac OS X: Make sure the **VGA Display or Color LCD** dialog box is selected, click the **Arrangement** or **Arrange** tab, then make sure the **Mirror Displays** checkbox is selected.

Interactive Pen Problems

- Make sure the USB cable is securely connected to the projector and computer. Try disconnecting and reconnecting the cable to your computer.
- If you don't see the  pen icon on your taskbar (Windows) or in the Dock (Mac OS), do one of the following:

Windows: Select  or Start > All Programs or Programs > EPSON Projector > Easy Interactive Driver.

Macintosh: Open the Applications folder, then select the **Easy Interactive Driver** icon.

- If you see a red X on the pen icon, the computer and projector are not connected correctly. Try removing and reconnecting the USB cable.
- Make sure the pen batteries have enough power. If the light on the pen doesn't turn green when you press the button, you need to replace the batteries.
- Make sure you are not casting a shadow on the projection surface, and nothing is blocking the signal between the pen and the interactive receiver on the projector. The cable cover should be attached to the projector to keep the cables out of the way.
- Dim the room lights and turn off any fluorescent lights. Make sure the projection surface and the pen receiver are not in direct sunlight or other sources of bright lighting.
- For easier operation, hold the pen at an angle to the projection surface.

- If the pen position is not accurate, you may need to recalibrate the pen (see page 14).
 - If the flashing circles don't appear when you try to calibrate, make sure the VGA cable and USB cable are securely connected to the computer (see page 10). Try restarting the Easy Interactive Driver, as described page 23.
- Try pressing the **Auto** button on the remote control to sync up your computer with the projector.
- If the circles don't stop flashing and don't turn black (or they stop flashing and turn black automatically), dim or turn off any bright lights near the projection surface.
- Make sure you are not using Extended Display mode. The interactive functions are not available in this mode.

Where To Get Help

Epson provides these technical support services:

Internet Support

Visit Epson's support website at www.epson.com/support (U.S.) or www.epson.ca/support (Canada) and select your product for solutions to common problems. You can download software and documentation, get FAQs and troubleshooting advice, or e-mail Epson with your questions.

Speak to a Support Representative

To use the Epson PrivateLine Support service, call (800) 637-7661 and enter the PIN on the included Epson PrivateLine Support card. This is the fastest way of speaking to a live representative, and it's free. This service is available 6 AM to 6 PM, Pacific Time, Monday through Friday, for the duration of your warranty period.

You may also speak with a projector support specialist by dialing one of these numbers:

- U.S.: (562) 276-4394, 6 AM to 8 PM, Pacific Time, Monday through Friday and 7 AM to 4 PM Saturday.
- Canada: (905) 709-3839, 6 AM to 8 PM, Pacific Time, Monday through Friday.

Days and hours of support are subject to change without notice. Toll or long distance charges may apply.

Before you call for support, please have the following information ready:

- Product name (BrightLink 455Wi)
- Product serial number (displayed on the Info menu)
- Proof of purchase (such as a store receipt) and date of purchase
- Computer or video configuration
- Description of the problem

Software Technical Support

If your projector included RM Easiteach and you need help, call (866) 728-6758 or visit the following support website:

www.rmeducation.com/easiteach

For all other software issues, please contact Epson as described on page 24.

Purchase Supplies and Accessories

You can purchase lamps and accessories from an Epson authorized reseller. To find the nearest reseller, call 800-GO-EPSON (800-463-7766). Or you can purchase online at www.epsonstore.com (U.S. sales) or www.epson.ca (Canadian sales).

Notices

Declaration of Conformity

According to 47CFR, Part 2 and 15 for: Class B Personal Computers and Peripherals; and/or CPU Boards and Power Supplies used with Class B Personal Computers:

We: Epson America, Inc.
Located at: MS 3-13
3840 Kilroy Airport Way
Long Beach, CA 90806
Telephone: (562) 290-5254

Declare under sole responsibility that the product identified herein, complies with 47CFR Part 2 and 15 of the FCC rules as a Class B digital device. Each product marketed is identical to the representative unit tested and found to be compliant with the standards. Records maintained continue to reflect the equipment being produced can be expected to be within the variation accepted, due to quantity production and testing on a statistical basis as required by 47CFR §2.909. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Trade Name: Epson
Type of Product: LCD projector
Model: H440A
Marketing Name: BrightLink 455Wi

Epson America, Inc. Limited Warranty

Two-Year Projector Limited Warranty and 90-Day Lamp Limited Warranty

What Is Covered: Epson America, Inc. (“Epson”) warrants to the original retail purchaser of the Epson projector product enclosed with this limited warranty statement that the product, if purchased new and operated in the United States or Canada, will be free from defects in workmanship and materials for a period of two (2) years from the date of original purchase. This limited warranty applies only to the projector and interactive pens, not to the projector lamp, which carries a limited warranty period of ninety (90) days from the date of original purchase. For warranty service, you must provide proof of the date of original purchase.

What Epson Will Do To Correct Problems: If your product requires service during the limited warranty period, please call Epson at the number on the bottom of this statement and be prepared to provide the model, serial number, and date of original purchase. Epson will, at its option, repair or replace the defective unit, without charge for parts or labor. When warranty service involves the exchange of the product or of a part, the item replaced becomes Epson property. The exchanged product or part may be new or refurbished to the Epson standard of quality, and at Epson's option, the replacement may be another model of like kind and quality. Epson's liability for replacement of the covered product will not exceed the original retail selling price of the covered product. Exchange or replacement products or parts assume the remaining warranty period of the product covered by this limited warranty. If Epson replaces the lamp as part of the warranty service, the replacement lamp carries the limited 90-day warranty stated above.

What This Warranty Does Not Cover: This warranty covers only normal use of the product. Twenty-four hours per day or other excessive continual use is not considered normal use. This warranty does not cover consumables such as filters. This warranty is not transferable. Epson is not responsible for warranty service should the Epson label or logo or the rating label or serial number be removed. Epson is not responsible for warranty service should the product fail to be properly maintained or fail to function properly as a result of misuse, abuse, improper installation, neglect, improper shipping, damage caused by disasters such as fire, flood, and lightning, improper electrical current, software problems, interaction with non-Epson products, or service other than by Epson or an Epson Authorized Servicer. Postage, insurance, or shipping costs incurred in presenting your Epson product for carry-in warranty service are your responsibility. Epson will pay for all freight charges if you choose to send your unit to Epson for repair. If a claimed defect cannot be identified or reproduced in service, you will be held responsible for costs incurred.

THE WARRANTY AND REMEDY PROVIDED ABOVE ARE EXCLUSIVE AND IN LIEU OF ALL OTHER EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. SOME LAWS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OF IMPLIED WARRANTIES. IF THESE LAWS APPLY, THEN ALL EXPRESS AND IMPLIED WARRANTIES ARE LIMITED TO THE WARRANTY PERIOD IDENTIFIED ABOVE. UNLESS STATED HEREIN, ANY STATEMENTS OR REPRESENTATIONS MADE BY ANY OTHER PERSON OR FIRM ARE VOID. IN THE EVENT THE REMEDIES ABOVE FAIL, EPSON'S ENTIRE LIABILITY SHALL BE LIMITED TO A REFUND OF THE PRICE PAID FOR THE EPSON PRODUCT COVERED BY THIS LIMITED WARRANTY. EXCEPT AS PROVIDED IN THIS WRITTEN WARRANTY, NEITHER EPSON AMERICA, INC. NOR ITS AFFILIATES SHALL BE LIABLE FOR ANY LOSS, INCONVENIENCE, OR DAMAGE, INCLUDING DIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, RESULTING FROM THE USE OR INABILITY TO USE THE EPSON PRODUCT, WHETHER RESULTING FROM BREACH OF WARRANTY OR ANY OTHER LEGAL THEORY.

In Canada, warranties include both warranties and conditions.

Some jurisdictions do not allow limitations on how long an implied warranty lasts and some jurisdictions do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so the above limitations and exclusions may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights, which vary from jurisdiction to jurisdiction.

To find the Epson Authorized Reseller nearest you, please visit our website at:
www.epson.com.

To find the Epson Customer Care Center nearest you, please visit
www.epson.com/support.

To contact the Epson ConnectionSM, please call (800) 637-7661 + PIN or (562) 276-4394 in the U.S. and (905) 709-3839 in Canada or write to Epson America, Inc., P.O. Box 93012, Long Beach, CA 90809-3012.

Copyright Notice

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise, without the prior written permission of Seiko Epson Corporation. The information contained herein is designed only for use with this Epson product. Epson is not responsible for any use of this information as applied to other products.

Neither Seiko Epson Corporation nor its affiliates shall be liable to the purchaser of this product or third parties for damages, losses, costs, or expenses incurred by purchaser or third parties as a result of: accident, misuse, or abuse of this product or unauthorized modifications, repairs, or alterations to this product, or (excluding the U.S.) failure to strictly comply with Seiko Epson Corporation's operating and maintenance instructions.

Seiko Epson Corporation shall not be liable for any damages or problems arising from the use of any options or any consumable products other than those designated as Original Epson Products or Epson Approved Products by Seiko Epson Corporation.

Trademarks

Epson is a registered trademark, and Epson Exceed Your Vision is a registered logomark of Seiko Epson Corporation.

BrightLink is a trademark, and PrivateLine and Extra Care are service marks of Epson America, Inc.

General Notice: Other product names used herein are for identification purposes only and may be trademarks of their respective owners. Epson disclaims any and all rights in those marks.

This information is subject to change without notice.

© 2010 Epson America, Inc. 11/10

Table des matières

Introduction	33
Configuration rapide du projecteur	34
Pour commencer	36
Installation du logiciel	36
Installation des piles du crayon	38
Installation des piles de la télécommande	40
Branchement des câbles	41
Mise sous/hors tension du projecteur	42
Réglage de l'image	44
Calibrage du projecteur	45
Utilisation des crayons interactifs	49
Utilisation du crayon comme souris	49
Utilisation de TeamBoard Draw	50
Utilisation des fonctions de Tablet PC et d'entrée manuscrite	53
Résolution des problèmes	54
Problèmes et solutions	54
Comment obtenir de l'aide	57
Avis	59
Déclaration de conformité	59
Garantie limitée d'Epson America, Inc.	60
Avis sur les droits d'auteur	62

Introduction

Le projecteur BrightLink™ 455Wi permet de transformer tout mur en un tableau blanc interactif. Lorsque l'installation du projecteur est complétée, lisez ce livret pour :

- Installer le logiciel sur votre ordinateur
- Brancher les câbles à votre ordinateur
- Utiliser la télécommande
- Mettre le projecteur sous tension et régler l'image
- Lancer le pilote Easy Interactive Driver
- Calibrer et utiliser les crayons
- Lancer le logiciel TeamBoard Draw
- Résoudre les problèmes courants

Ce livret vous explique comment utiliser le projecteur avec un ordinateur portatif ou un autre ordinateur. Vous pouvez aussi connecter le projecteur à des lecteurs vidéo, des caméras de documents ou d'autres équipements. Consultez le *Guide de l'utilisateur* à l'écran pour obtenir plus d'information. Pour obtenir de l'information sur l'utilisation du projecteur sur un réseau, consultez le *Guide d'utilisation EasyMP® Network Projection* inclus sur le CD du projecteur BrightLink 455Wi.

Avant d'utiliser le projecteur, assurez-vous d'avoir lu les directives de sécurité dans le *Guide de l'utilisateur* sur le CD du projecteur.

Veuillez suivre les consignes suivantes pendant la lecture des instructions concernant le projecteur :

Avertissement :

Les avertissements doivent être observés à la lettre pour éviter les blessures corporelles.

Mise en garde :

Les mises en garde doivent être observées afin d'éviter l'endommagement de votre équipement.

Remarque :

Les remarques contiennent des informations importantes au sujet de votre projecteur.

Configuration rapide du projecteur

Suivez les étapes des pages 34 et 35 pour une installation efficace et rapide. Copiez ces pages (plastifiez-les au besoin) et utilisez-les comme aide-mémoire lors de l'utilisation du projecteur. Si vous avez besoin d'informations plus détaillées, passez à la page listée pour chaque étape.

1. Installez le pilote Easy Interactive Driver et le logiciel TeamBoard Draw (voyez la page 36). Utilisez les CD fournis avec le projecteur ou téléchargez les fichiers à l'adresse epson.ca/support/brightlinkdownloads.

2. Assurez-vous que les piles sont installées dans les crayons interactifs et la télécommande (voyez les pages 38 et 40).

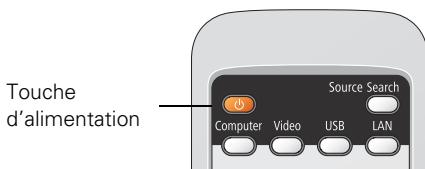
Appuyez sur le bouton du crayon. Si le témoin passe au vert, cela signifie que les piles sont installées et chargées.



3. Branchez le câble d'ordinateur VGA et le câble USB à votre ordinateur Windows ou Macintosh® (voyez la page 41).



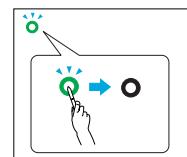
4. Mettez le projecteur sous tension en appuyant sur la touche d'alimentation ⚡ de la télécommande (voyez la page 42). Si vous devez régler l'image, voyez la page 44.



5. Affichez une image à partir de votre ordinateur. Si aucune image ne s'affiche, voyez la page 54 ou essayez l'une de ces solutions :

- Pour certains ordinateurs portatifs Windows, il est possible que vous deviez maintenir les touches Fn et F7 du clavier enfoncées ou la touche qui permet d'afficher sur un moniteur externe. Il peut s'agir d'une icône telle que ou elle peut être étiquetée CRT/LCD.
- Pour un ordinateur MacBook®, il est possible que vous deviez ouvrir Préférences moniteurs et sélectionnez l'option Détecter moniteurs, Afficher moniteurs dans la barre de menu ou Moniteurs en miroir.
- Essayez d'appuyer sur la touche Source Search de la télécommande.

- Lancez le pilote Easy Interactive Driver sur votre ordinateur. Vous devriez voir une icône de crayon dans le coin inférieur droit de l'écran (Windows®) ou sur le Dock (Mac OS®). Si vous ne voyez pas l'icône, consultez la page 45 ou procédez comme suit :
 - Windows** : Sélectionnez ou Démarrer > Tous les programmes ou Programmes > Epson Projector > Easy Interactive Driver.
 - Mac OS** : Ouvrez le dossier Applications, puis sélectionnez l'icône **Easy Interactive Driver**.
- Calibrez votre système (voyez la page 46).
 - Windows** : Cliquez sur l'icône de crayon sur la zone de notification de la barre des tâches (coin inférieur droit de l'écran), puis sélectionnez Calibrer (normale).
 - Mac OS** : Cliquez sur l'icône de crayon sur le Dock, sélectionnez Calibrer dans la barre de menus, puis sélectionnez Calibrer (normale).
 - Après avoir lu le message sur le calibrage, cliquez sur OK.
 - Utilisez le crayon interactif pour toucher chacun des cercles verts clignotants lorsqu'ils s'affichent. Continuez jusqu'à ce que les cercles cessent de clignoter et qu'ils deviennent noirs.
 - Tenez le crayon en angle et assurez-vous de ne pas faire d'ombre sur le crayon.
 - Si vous faites une erreur, appuyez sur Esc sur le clavier de votre ordinateur et redémarrez le calibrage.



- Lancez TeamBoard Draw (consultez la page 50).

- Windows** : Sélectionnez ou Démarrer > Tous les programmes ou Programmes > Teamboard > Annotation.
- Mac OS** : Sélectionnez l'icône TeamboardAnnotate à l'écran.

Le tableau de bord de TeamBoard Draw s'affiche :

Sélectionne la main levée ou le rectangle afin de saisir des écrans



Pour commencer

Avant de pouvoir utiliser votre projecteur interactif, vous devez installer le logiciel et brancher les câbles à votre ordinateur. Ensuite, vous pouvez mettre le projecteur sous tension et le calibrer.

Installation du logiciel

Cette section explique comment installer le logiciel pour les crayons interactifs et les manuels à l'écran.

Visitez régulièrement le site Web de soutien d'Epson pour voir s'il existe des mises à jour gratuites du logiciel Easy Interactive. Visitez le site Web : epson.ca/support/brightlinkdownloads.

Même si vous avez déjà un logiciel d'annotation, vous devez installer le pilote Easy Interactive Driver à partir du CD étiqueté « Epson Projector Software for Easy Interactive Function ».

Installation du pilote Easy Interactive Driver

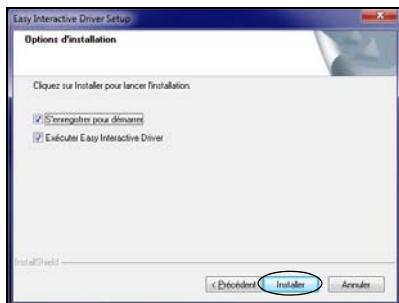
1. Insérez le CD étiqueté « Epson Projector Software for Easy Interactive Function » dans votre ordinateur.

Windows : Si vous voyez la fenêtre d'exécution automatique, cliquez sur Exécuter ElDriverVxxx_Setup.exe. Si vous voyez l'écran Contrôle de compte d'utilisateur, cliquez sur Continuer ou Oui.

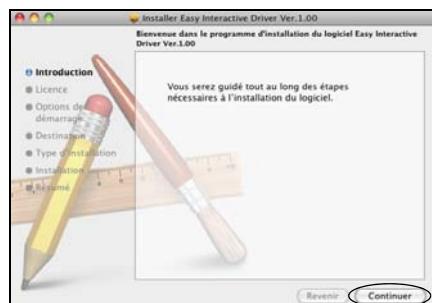
Mac OS : Double-cliquez sur ElDriverVxxx_Setup dans la fenêtre Epson.

2. Sélectionnez votre langue.
3. Observez les directives à l'écran pour installer le logiciel.

4. Lorsque l'un des écrans suivants s'affiche, sélectionnez **S'enregistrer pour démarrer** (Windows) ou **Démarrage automatique** (Macintosh) et **Exécuter Easy Interactive Driver**.



Windows



Mac OS

5. Cliquez sur **Installer** (Windows) ou **Continuer** (Mac OS).
6. Observez les directives à l'écran pour compléter l'installation du logiciel et lancer Easy Interactive Driver.

Installation des manuels

1. Insérez le CD du projecteur BrightLink 455Wi dans votre ordinateur.

Windows : Si vous voyez la fenêtre d'exécution automatique, cliquez sur **Exécuter Setup.exe**. Si vous voyez l'écran Contrôle de compte d'utilisateur, cliquez sur **Continuer** ou **Oui**.

Mac OS : Double-cliquez sur l'icône Epson.

2. Sélectionnez votre langue.
3. Suivez les instructions à l'écran pour enregistrer votre projecteur et installez les manuels.

Installation de TeamBoard Draw

Le logiciel d'annotation et de présentation TeamBoard Draw vous permet d'écrire ou de dessiner sur la surface de projection. Le logiciel fournit aussi des outils avancés pour sauvegarder et éditer vos annotations et pour créer des présentations interactives.

1. Insérez le CD TeamBoard Draw Annotation & Presentation Software dans votre ordinateur.

Windows : Si vous voyez la fenêtre d'exécution automatique, cliquez sur Exécuter DrawSASetup.exe. Si vous voyez l'écran Contrôle de compte d'utilisateur, cliquez sur Continuer ou Oui.

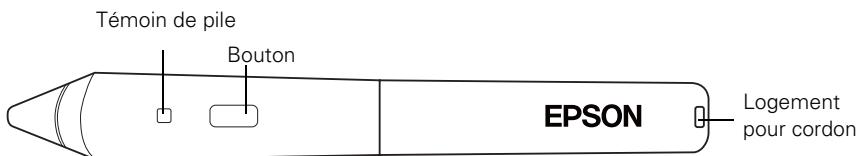
Mac OS : Ouvrez le CD TeamBoard et ensuite, sélectionnez Draw_SA.pkg.

2. Observez les directives à l'écran pour installer le logiciel.

Remarque : Vous pouvez aussi visiter le site Web suivant pour télécharger le pilote Easy Interactive Driver, les manuels et TeamBoard Draw :
www.epson.ca/support/brightlinkdownloads

Installation des piles du crayon

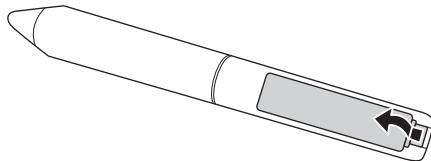
Assurez-vous que les piles du crayon sont installées. Pour vérifier si les piles du crayon sont chargées, appuyez sur le bouton. Si le témoin est vert, c'est que les piles sont suffisamment chargées.



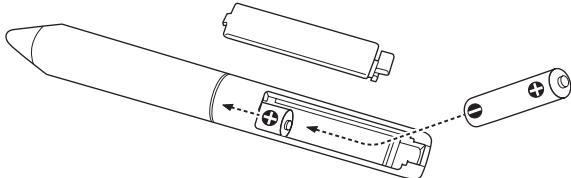
Il est recommandé d'attacher un cordon ou une corde de retenue disponible dans le commerce aux crayons.

Si vous devez installer ou remplacer les piles, utilisez les deux piles AAA rechargeables incluses avec le projecteur ou deux piles AAA alcalines. N'insérez pas deux types de piles.

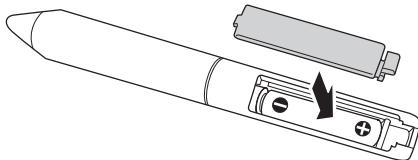
1. Poussez la languette du couvercle du logement de piles, puis relevez celui-ci pour le retirer.



2. Placez deux piles en respectant les symboles de polarité + et -, tel que montré.



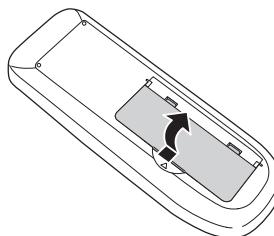
3. Fermez le couvercle du logement de piles et appuyez dessus pour l'enclencher.



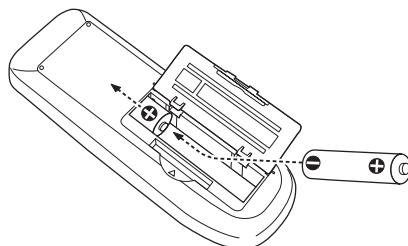
Installation des piles de la télécommande

Assurez-vous que les piles de la télécommande sont installées. Si vous devez installer ou remplacer les piles, utilisez deux piles alcalines AA.

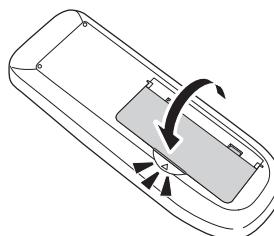
1. Appuyez sur la languette du couvercle du logement de piles, puis soulevez-le pour le retirer.



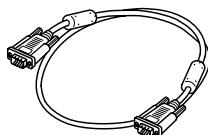
2. Placez deux piles en respectant les symboles de polarité + et -, tel que montré.



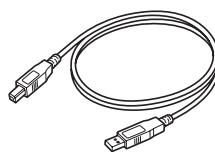
3. Fermez le couvercle du logement de piles et appuyez dessus pour l'enclencher.



Branchement des câbles



Câble d'ordinateur VGA



Câble USB

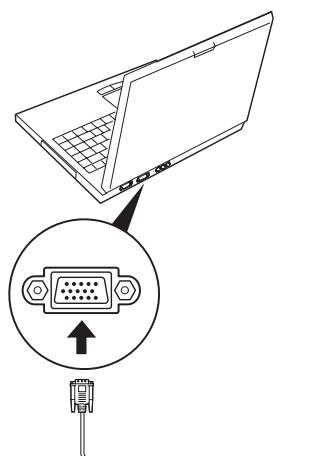
Vous pouvez connecter le projecteur à tout ordinateur disposant d'un port de sortie de moniteur standard en utilisant le câble d'ordinateur VGA fourni avec le projecteur.

De plus, vous devez connecter le câble USB avant de pouvoir utiliser les crayons interactifs. Si le câble n'est pas assez long pour être branché dans votre ordinateur, vous aurez besoin d'un câble d'extension USB (non inclus).

Vous pouvez aussi projeter grâce au port USB (affichage USB) ou via un réseau. Cependant, le port de sortie de moniteur VGA de votre ordinateur offre une meilleure performance lorsqu'il est utilisé avec les crayons interactifs.

Connexion du câble d'ordinateur VGA

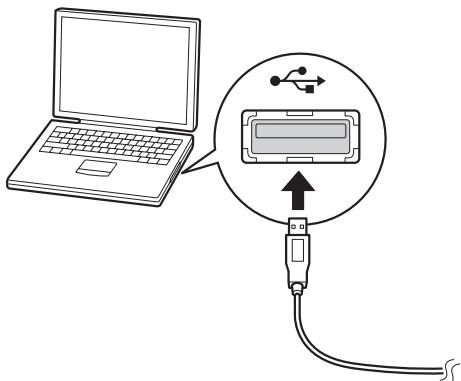
1. Situez le câble d'ordinateur VGA branché au projecteur.
2. Branchez ensuite l'autre extrémité du câble dans le port de sortie de moniteur  de votre ordinateur.



Connexion du câble USB pour les crayons interactifs

Afin de pouvoir utiliser les crayons interactifs, vous devez connecter le câble USB à votre projecteur et votre ordinateur.

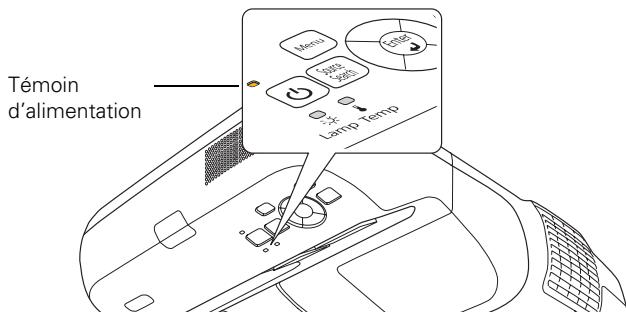
1. Situez le câble USB branché au projecteur.
2. Branchez l'extrémité plate du câble dans un port USB libre  de votre ordinateur portatif ou de bureau.



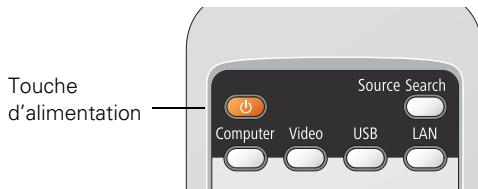
Mise sous/hors tension du projecteur

Avant de mettre le projecteur sous tension, allumez votre ordinateur.

1. Assurez-vous que le projecteur est branché. Le témoin d'alimentation  devrait être orange.



2. Appuyez sur la touche d'alimentation  de la télécommande.



Après quelques secondes, le bureau de votre ordinateur devrait être affiché. Si l'écran est vide ou que le message **Pas de signal** s'affiche, consultez la page 55 pour obtenir de l'aide.

Avertissement : Ne regardez jamais dans l'objectif lorsque la lampe est allumée. Cela peut causer des lésions oculaires; cette consigne vise les enfants en particulier.

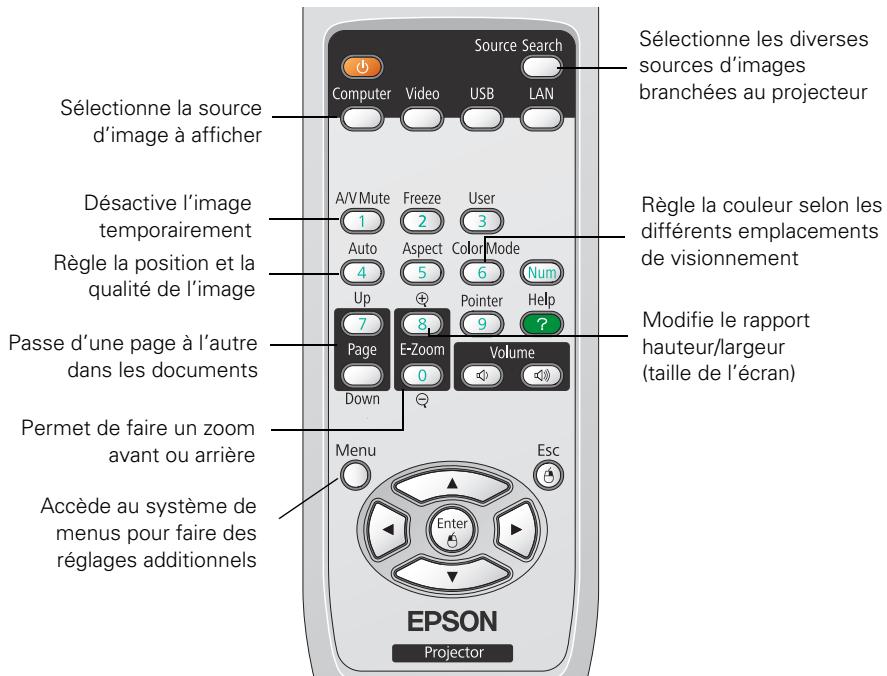
3. Lorsque vous avez terminé d'utiliser le projecteur, appuyez sur la touche d'alimentation  sur la télécommande.
4. Lorsqu'un message de confirmation s'affiche, appuyez sur la touche d'alimentation  de nouveau.

Remarque : La durée utile de la lampe dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. Mettez le projecteur hors tension quand il ne sert pas pour prolonger sa durée de vie.

Le projecteur peut être configuré pour éteindre automatiquement la lampe et activer le « mode veille » lorsqu'il ne reçoit pas de signal pendant 1 à 30 minutes (consultez le *Guide de l'utilisateur* à l'écran pour les détails). Ce mode économise l'énergie, refroidit le projecteur et prolonge la durée de la lampe. Pour annuler le mode veille, appuyez sur la touche d'alimentation .

Réglage de l'image

Au besoin, vous pouvez utiliser les boutons de la télécommande pour régler l'image :



Calibrage du projecteur

Le calibrage établit la connexion entre votre ordinateur et les crayons interactifs. Grâce à ce processus simple, votre ordinateur peut détecter avec précision la position du crayon sur la surface de projection.

Le processus de calibrage est nécessaire avant d'utiliser les crayons pour la première fois ou si vous changez la résolution de votre ordinateur ou si vous vous connectez à autre ordinateur. L'un ou l'autre des crayons peut servir pour le calibrage.

Lancement du pilote Easy Interactive Driver

Avant de calibrer, vous devez vous assurer que le pilote Easy Interactive Driver est activé sur votre ordinateur.

1. Assurez-vous que l'icône du crayon  s'affiche à l'écran, soit dans la zone de notification de la barre des tâches dans le coin inférieur droit de votre écran (Windows) ou dans le Dock (Mac OS). Il faut parfois attendre un peu avant que l'icône n'apparaisse après la mise sous tension de l'ordinateur et du projecteur.

Si vous ne voyez pas l'icône sous Windows, il est possible que vous deviez cliquer sur la ou les flèches pour **Afficher les icônes cachées**.

Si un X rouge apparaît sur l'icône, l'ordinateur et le projecteur ne sont pas connectés correctement. Essayez de retirer et de reconnecter le câble USB.

2. Si vous ne voyez pas l'icône, procédez comme suit :

Windows : Sélectionnez  ou Démarrer > Tous les programmes ou Programmes > Epson Projector > Easy Interactive Driver.

Mac OS : Ouvrez le dossier Applications, ouvrez le dossier Easy Interactive Driver et ensuite, sélectionnez l'icône Easy Interactive Driver.

Si vous avez besoin d'aide supplémentaire, voyez la page 55.

Quand l'ordinateur et le projecteur sont connectés et que l'icône Easy Interactive Driver apparaît, vous êtes prêt à calibrer. Consultez la section suivante pour plus d'information.

Remarque : Ne sélectionnez pas **Quitter** à partir du menu Easy Interactive Driver. Si vous sélectionnez l'une de ces options, vous devrez ouvrir le pilote tel que décrit ci-dessus la prochaine fois que vous utiliserez le crayon interactif.

Exécution du calibrage

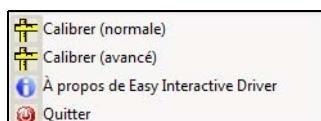
Deux types de calibrage sont disponibles :

- Normal, qui est plus rapide et qui convient le mieux pour la plupart des situations (25 points de calibrage)
- Avancé, qui est conseillé lorsque vous projetez des images avec beaucoup de détails et quand il faut une précision supérieure (49 points de calibrage)

Il est possible que vous deviez refaire le calibrage si vous utilisez un autre ordinateur, si vous modifiez la résolution de votre ordinateur, si vous appuyez sur la touche Auto ou modifiez le rapport hauteur/largeur du projecteur en utilisant la télécommande. Vous devrez calibrer de nouveau si vous modifiez les paramètres suivants dans le système de menu du projecteur : Ajustement auto, Résolution, Alignement, Sync., Position, Aspect, Keystone ou Zoom.

1. Pour démarrer le calibrage, procédez comme suit :

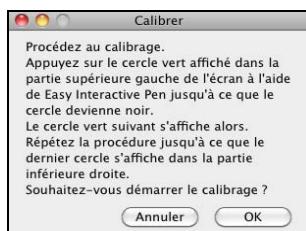
Windows : cliquez sur l'icône de crayon  sur la zone de notification de la barre des tâches (coin inférieur droit de l'écran), puis sélectionnez Calibrer (normale) ou Calibrer (avancé).



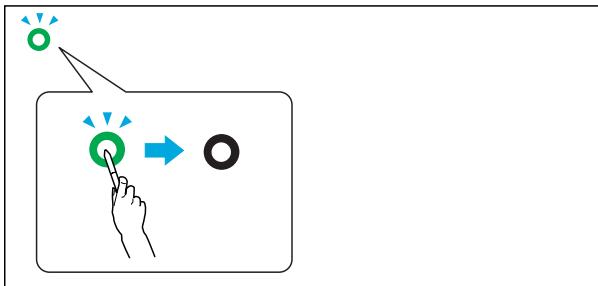
Mac OS : cliquez sur l'icône de crayon  sur le Dock, sélectionnez Calibrage dans la barre de menus, puis sélectionnez Calibrer (normale) ou Calibrer (avancé).



Le message suivant s'affiche :



- Après avoir lu le message sur le calibrage, cliquez sur **OK**.
- Patientez jusqu'à ce que vous voyiez un cercle vert clignotant dans le coin supérieur gauche de votre image projetée.
- Touchez le centre du cercle avec la pointe du crayon. Le cercle cesse de clignoter et passe au noir. Un autre cercle s'affiche à droite.



- Touchez le centre du cercle suivant, puis répétez. Quand vous arrivez à la fin de la rangée, le cercle suivant apparaît à l'extrême gauche d'une nouvelle rangée.



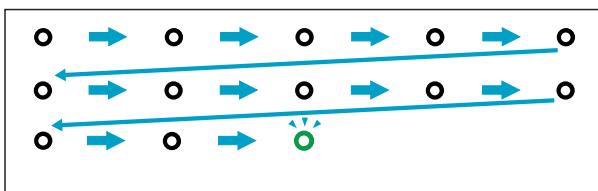
Remarque : Pour le calibrage le plus précis, assurez-vous de tenir le crayon à un angle par rapport à la surface de projection et touchez le centre du cercle.

Veillez à ne pas bloquer le signal entre le crayon et le récepteur interactif (à côté de la fenêtre de projection) sur le projecteur.

N'appuyez pas sur le bouton sur le côté du crayon lors du calibrage.

Si vous faites une erreur ou si vous souhaitez cesser le calibrage, appuyez sur **Esc** sur le clavier de l'ordinateur. Ensuite, relancez le processus de calibrage tel que décrit ci-dessus.

- Continuez jusqu'à ce que tous les cercles soient noirs.



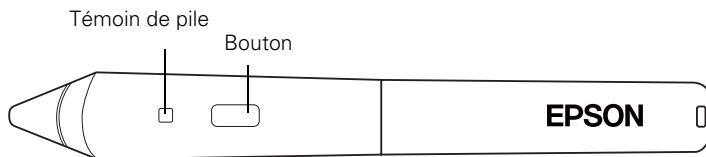
Après avoir terminé le calibrage, vous pouvez utiliser comme souris l'un ou l'autre des crayons sur le tableau ou le mur de projection. Avec des logiciels additionnels, vous pouvez aussi vous servir des crayons pour écrire ou dessiner sur l'image projetée. Vous pouvez utiliser un autre logiciel d'annotation ou TeamBoard Draw, tel que décrit à la page 50.

Utilisation des crayons interactifs

Les crayons interactifs fournis avec votre projecteur vous permettront de transformer pratiquement tout mur en tableau blanc interactif. Ce chapitre vous indique comment utiliser les crayons et TeamBoard Draw.

Utilisation du crayon comme souris

Le pilote Easy Interactive Driver vous permet d'utiliser le crayon comme souris. Si vous avez installé un logiciel d'annotation comme TeamBoard Draw, vous pouvez aussi utiliser les crayons pour écrire ou dessiner sur l'image projetée.



Appuyez sur le bouton du crayon pour tester les piles. Si le témoind est vert, c'est que les piles sont suffisamment chargées.

Pour utiliser le crayon comme souris, observez les conseils suivants :

- Pour une performance optimale, tenez le crayon à un angle (comme un crayon normal), plutôt que perpendiculairement par rapport au tableau.
- Pour un clic gauche, tapez le tableau.
- Pour un double clic, tapez deux fois.
- Pour un clic droit, tapez tout en appuyant sur le bouton de crayon.
- Pour cliquer et glisser, tapez et glissez avec le crayon.

Utilisation de TeamBoard Draw

Avec TeamBoard Draw, vous pouvez utiliser le crayon pour écrire ou dessiner sur la surface de projection. Il y a deux modes disponibles :

- Le mode annotation : permet d'ajouter des notes et d'autres informations directement dans le programme ouvert
- Le mode tableau blanc : permet d'utiliser la surface de projection comme tableau blanc interactif

Assurez-vous d'avoir installé le logiciel, conformément aux directives de la page 37. Ensuite, suivez les instructions ci-dessous pour Windows ou à la page 51 pour Mac OS.

Utilisation de TeamBoard pour Windows

1. Pour lancer TeamBoard Draw, sélectionnez  ou Démarrer > Tous les programmes ou Programmes > Teamboard> Annotation ou Draw.

Ou cliquez à droite sur l'icône de  TeamBoard Draw dans la zone de notification (coin inférieur droit de l'écran) et sélectionnez Annotation ou TeamBoard Draw.

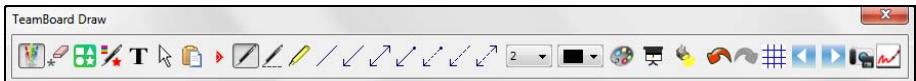
Si vous ne voyez pas l'icône, il est possible que vous deviez cliquer sur la ou les flèches pour Afficher les icônes cachées.

Si vous sélectionnez Annotation, le tableau de bord de TeamBoard Draw s'affiche :

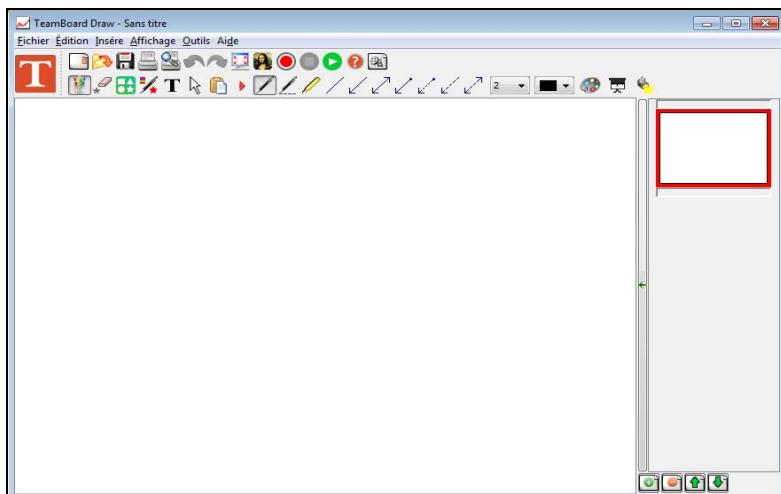


Si vous sélectionnez Draw ou TeamBoard Draw, l'écran du tableau blanc s'affiche, tel qu'illustré à la page 51.

2. Sélectionnez l'icône d'appareil photo pour ouvrir la barre d'outils de TeamBoard Draw :



3. Sélectionnez l'icône TeamBoard Draw sur le tableau de bord pour ouvrir le mode de dessin sur « tableau blanc » sur plein écran :



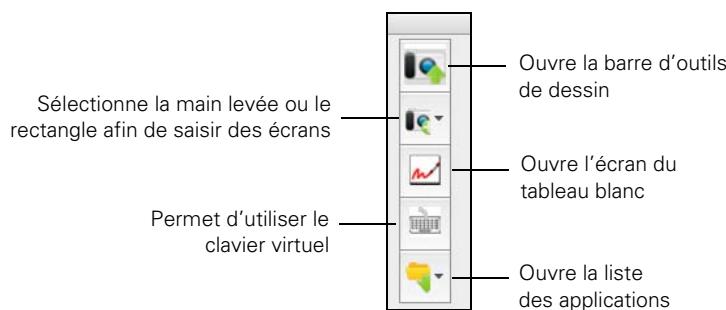
Pour obtenir plus d'information concernant l'utilisation des outils de TeamBoard Draw et la sauvegarde de vos dessins et annotations, sélectionnez le menu Aide à partir du menu du tableau blanc.

Utilisation du TeamBoard pour Mac OS

1. Pour lancer TeamBoard Draw, sélectionnez l'icône TeamboardAnnotate sur votre l'écran.

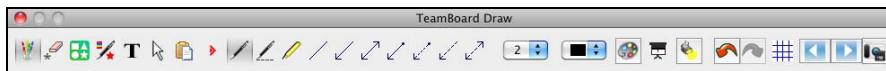
Ou vous pouvez ouvrir le dossier Applications et ensuite, sélectionnez Draw.

Si vous sélectionnez TeamboardAnnotate, le tableau de bord de TeamBoard Draw s'affiche :

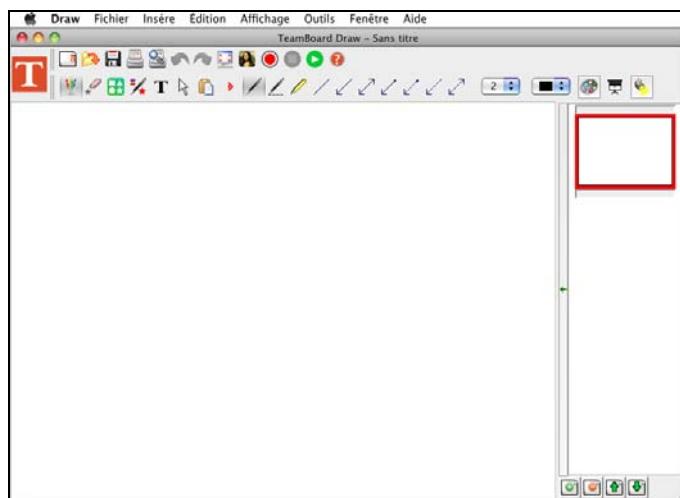


Si vous sélectionnez Draw, l'écran du tableau blanc s'affiche, tel qu'ilustré ci-dessous.

2. Sélectionnez l'icône d'appareil photo pour ouvrir la barre d'outils de TeamBoard Draw :



3. Sélectionnez l'icône TeamBoard Draw sur le tableau de bord pour ouvrir le mode de dessin sur « tableau blanc » sur plein écran :



Pour obtenir plus d'information concernant l'utilisation des outils de TeamBoard Draw et la sauvegarde de vos dessins et annotations, sélectionnez le menu Aide.

Utilisation des fonctions de Tablet PC et d'entrée manuscrite

Lorsque vous installez le pilote Easy Interactive Driver, la fonction Tablet PC est activée sous Windows 7 et Windows Vista®. Cette fonction permet d'annoter, d'utiliser l'écriture manuscrite et d'effectuer d'autres actions à l'aide du crayon et ce, sans même installer de logiciel d'annotation.

1. Pour ouvrir le panneau d'écriture de Tablet PC, sélectionnez  > Tous les programmes > Accessoires > Tablet PC.
2. Sélectionnez Panneau de saisie Tablet PC.

Si vous possédez Microsoft Office 2003 ou une version ultérieure, vous pouvez aussi utiliser la fonction d'écriture dans les applications d'Office. Cette fonction vous permet d'utiliser l'écriture manuscrite pour ajouter des notes à des documents, des tableurs ou des présentations et de sauvegarder les notes dans le fichier.

Pour obtenir plus d'information concernant les fonctions Tablet PC et d'entrée manuscrite, consultez l'information de l'aide de Windows.

Résolution des problèmes

Si vous avez un problème avec votre projecteur, vous pouvez appuyer sur le bouton ? Help de la télécommande pour vous aider à résoudre le problème.

Vous pouvez aussi consulter la section suivante pour obtenir des suggestions de dépannage de base ou consulter le *Guide de l'utilisateur* à l'écran pour obtenir plus de détails.

Remarque : Si l'un des témoins du projecteur est allumé en rouge, cela indique un problème avec la lampe, la température ou un autre aspect du projecteur. Consultez le *Guide de l'utilisateur* à l'écran pour obtenir plus d'information.

Problèmes et solutions

Problèmes d'affichage de votre écran d'ordinateur

- Assurez-vous que le témoin d'alimentation  est vert et non clignotant. Le projecteur est peut être en mode veille ou en mode attente. Si le témoin d'alimentation  est orange, appuyez sur la touche d'alimentation  pour mettre le projecteur sous tension. Appuyez sur la touche A/V Mute de la télécommande pour vous assurer que l'image n'a pas été désactivée provisoirement.
- L'ordinateur raccordé au projecteur est peut-être en mode veille ou affiche un économiseur d'écran vide. Appuyez sur une touche du clavier de l'ordinateur.
- Si vous avez raccordé un ordinateur et une ou plusieurs sources vidéo, il peut être nécessaire d'appuyer sur la touche **Source Search** pour sélectionner la source d'image appropriée. Après avoir appuyé sur la touche, attendez quelques secondes que la synchronisation se fasse.
- Si vous ne voyez pas tout l'écran, appuyez sur la touche **Auto** sur la télécommande. Ou appuyez sur la touche **Aspect** et essayez différents paramètres. Assurez-vous que l'option **Résolution** (dans le menu **Signal**) est réglée à **Auto**.

- Si vous voyez un message **Pas de signal** et que vous utilisez un ordinateur portatif :
Appuyez sur la touche **Fn** du clavier et appuyez sur la touche de fonction de votre clavier permettant l'affichage sur un moniteur externe. Il peut s'agir d'une icône telle que ou elle peut être étiquetée **CRT/LCD**. Vous pourriez avoir besoin de maintenir la touche **Fn** enfoncée.
- Si vous voyez un message **Pas de signal** et que vous utilisez un ordinateur Macintosh :
 1. Ouvrez le dossier **Préférences Système**.
 2. Cliquez sur **Moniteur** ou **Moniteurs**.
 3. Cliquez sur **Détecter les moniteurs**.
 4. Effectuez l'une des étapes suivantes:

Mac OS X 10.6.x : Cliquez sur **Afficher Moniteurs** dans la barre des menus.

Autres versions de Mac OS X : Assurez-vous que la case **Moniteur VGA** ou **Écran à cristaux liquides couleur** est cochée. Cliquez sur l'onglet **Disposition** ou **Ranger**. Assurez-vous que la case **Recopier les écrans** est cochée.

Problèmes avec les crayons interactifs

- Assurez-vous que le câble USB est bien connecté au projecteur et à l'ordinateur. Essayez de déconnecter puis de reconnecter le câble dans votre ordinateur.
- Si vous ne voyez pas l'icône de crayon sur votre barre des tâches (Windows) ou sur le Dock (Mac OS), procédez comme suit :
Windows : Sélectionnez ou **Démarrer > Tous les programmes ou Programmes > EPSON Projector > Easy Interactive Driver**.
Macintosh : Ouvrez le dossier **Applications**, puis sélectionnez l'icône **Easy Interactive Driver**.
- Si un **X** rouge apparaît sur l'icône du crayon, l'ordinateur et le projecteur ne sont pas connectés correctement. Essayez de retirer et de reconnecter le câble USB.

- Assurez-vous que les piles du crayon sont suffisamment chargées. Si le témoin du crayon ne passe pas au vert lorsque vous appuyez sur le bouton, vous avez besoin de remplacer les piles.
- Veillez à ne pas faire une ombre sur la surface de projection et assurez-vous que rien bloque le signal entre le crayon et le récepteur interactif sur le projecteur. Le couvre-câble devrait être attaché au projecteur afin que les câbles ne soient pas encombrants.
- Réduisez l'éclairage de la pièce et éteignez les lampes fluorescentes. Assurez-vous que la surface de projection et le récepteur de crayon ne sont pas exposés à la lumière directe du soleil ou à d'autres sources d'éclairage intense.
- Pour un fonctionnement plus facile, tenez le crayon à un angle par rapport à la surface de projection.
- Si la position du crayon n'est pas exacte, il est possible que vous deviez recalibrer le crayon (voyez la page 45).
- Si les cercles clignotants ne s'affichent pas lorsque vous essayez de calibrer, assurez-vous que le câble VGA et le câble USB sont bien connectés à l'ordinateur (voyez la page 41). Essayez de redémarrer le pilote Easy Interactive Driver, tel que décrit à la page 55.

Essayez d'appuyer sur la touche **Auto** de la télécommande pour synchroniser l'ordinateur avec le projecteur.

Si les cercles n'arrêtent pas de clignoter et passent au noir (ou s'ils cessent de clignoter et passent automatiquement au noir), réduisez ou éteignez toutes les lumières intenses près de la surface de projection.

- Assurez-vous de ne pas utiliser le mode Affichage étendu. Les fonctions interactives ne sont pas disponibles dans ce mode.

Comment obtenir de l'aide

Epson offre les services de soutien technique suivants :

Sur Internet

Visitez le site Web de soutien d'Epson au www.epson.ca/support (site présenté en anglais seulement) et sélectionner votre produit pour obtenir des solutions à des problèmes courants. Vous pouvez y télécharger des logiciels et de la documentation en français, consulter une foire aux questions et des conseils de dépannage, ou envoyer vos questions par courriel à Epson.

Pour parler à un représentant du soutien technique

Pour utiliser l'assistance technique Epson PrivateLine, composez le 1 800 637-7661 et entrez le NIP indiqué sur votre carte Epson PrivateLine Support. Il s'agit du moyen le plus rapide de parler directement à un représentant Epson et c'est gratuit. Ce service est offert de 6 h à 18 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi, pendant toute la durée de votre garantie.

Vous pouvez aussi parler avec un spécialiste du soutien pour les projecteurs en composant le numéro suivant : (905) 709-3839, de 6 h à 20 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi.

Les jours et les heures de soutien peuvent être modifiés sans préavis. Des frais d'interurbain peuvent s'appliquer.

Avant de communiquer avec Epson, ayez les informations suivantes sous la main :

- Nom du produit (BrightLink 455Wi)
- Numéro de série du produit (affiché dans le menu Information)
- Preuve d'achat (telle qu'un reçu de magasin) et date d'achat
- Configuration informatique ou vidéo
- Description du problème

Soutien technique pour logiciel

Si votre projecteur inclus RM Easiteach et que vous avez besoin d'aide, composez le 1 866 728-6758 ou visitez l'un des sites Web de soutien suivants :

www.rmeducation.com/easiteach

Pour tout autre problème concernant les logiciels, veuillez communiquer avec Epson tel que décrit à la page 57.

Achat de fournitures et d'accessoires

Vous pouvez vous procurer des lampes ou d'autres accessoires auprès d'un revendeur agréé Epson. Composez le 1 800 463-7766 pour les coordonnées du revendeur le plus proche. Vous pouvez aussi acheter en ligne à **www.epson.ca**.

Avis

Déclaration de conformité

Selon la norme 47CFR, parties 2 et 15 régissant les ordinateurs personnels et périphériques de classe B, et/ou les unités centrales et les dispositifs d'alimentation électrique utilisés avec les ordinateurs personnels de classe B :

Nous : Epson America, Inc.
Situés à : MS 3-13
3840 Kilroy Airport Way
Long Beach, CA 90806
Téléphone : (562) 290-5254

Déclarons sous notre seule et unique responsabilité que le produit identifié dans la présente est conforme à la norme 47CFR, parties 2 et 15, des règles FCC régissant les dispositifs numériques de classe B. Chaque produit commercialisé est identique à l'appareil représentatif testé et jugé conforme aux normes. Les dossiers tenus indiquent que l'équipement produit se situe dans les limites acceptables, du fait de la production en quantité et des essais réalisés sur une base statistique, en conformité avec le règlement 47CFR, alinéa 2.909. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer de brouillage préjudiciable et, (2) cet appareil doit accepter tout brouillage reçu, y compris le brouillage pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Nom commercial : Epson
Type de produit : Projecteur ACL
Modèle : H440A
Nom de marketing : BrightLink 455Wi

Garantie limitée d'Epson America, Inc.

Garantie limitée de deux ans sur le projecteur et garantie limitée de 90 jours sur la lampe

Ce que couvre la garantie : Epson America, Inc. (« Epson ») garantit au premier acheteur au détail que le projecteur Epson couvert par la présente garantie limitée, s'il est acheté neuf et utilisé seulement au Canada ou aux États-Unis, sera exempt de défaut de fabrication et de vice de matériau pendant une durée de deux (2) ans à compter de la date d'achat d'origine. Cette garantie limitée s'applique seulement au projecteur et aux crayons interactifs; elle ne s'applique pas à la lampe du projecteur dont la garantie limitée est de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat d'origine. Pour toute intervention au titre de la garantie, vous devez fournir la preuve de la date d'achat d'origine.

Ce que fera Epson pour remédier aux problèmes : Si votre produit doit être réparé durant la période où il est couvert par la garantie limitée, veuillez appeler Epson au numéro inscrit dans le bas de cette déclaration et assurez-vous d'être en mesure de fournir le modèle, le numéro de série et la date d'achat d'origine. Epson pourra, à son choix, réparer ou remplacer l'appareil défectueux sans frais de pièces ou de main d'œuvre. Lorsqu'une intervention au titre de la garantie nécessite l'échange du produit ou d'une pièce, l'article remplacé devient propriété d'Epson. Le produit ou la pièce de rechange pourront être neufs ou remis à neuf selon les normes de qualité d'Epson et, au choix d'Epson, le produit de remplacement peut être un autre modèle de type et de qualité semblables. La responsabilité d'Epson pour le remplacement du produit couvert par la présente garantie ne peut dépasser le prix de vente d'origine du produit couvert. Les produits et pièces de rechange sont couverts pour la période de garantie restante du produit couvert par la présente garantie limitée. Si Epson remplace la lampe lors d'une intervention au titre de la garantie, la lampe de rechange porte la garantie limitée de 90 jours énoncée plus haut.

Ce que la garantie ne couvre pas : Cette garantie suppose l'utilisation normale du produit. Une utilisation vingt-quatre heures sur vingt-quatre ou toute autre utilisation continue ou excessive n'est pas considérée comme une utilisation normale. Cette garantie ne couvre pas les consommables tels que les filtres. La présente garantie n'est pas transférable. Epson ne sera pas tenue d'effectuer d'intervention au titre de la garantie lorsque l'étiquette ou le logo Epson, le numéro de série ou la plaque signalétique ont été enlevés de l'appareil. Epson ne sera pas tenue d'effectuer d'intervention au titre de la garantie si le produit n'est pas correctement entretenu ou ne fonctionne pas correctement en raison d'une mauvaise utilisation, d'une utilisation abusive, d'une installation incorrecte, d'une négligence, d'avaries lors du transport, de dommages causés par un incendie, une inondation, la foudre, une surtension électrique, des problèmes logiciels, une interaction avec des produits de marque autre qu'Epson ou d'une intervention effectuée par un tiers autre qu'Epson ou un prestataire de service Epson agréé. Les frais d'affranchissement, d'assurance ou d'expédition engagés pour faire réparer votre produit Epson au titre de la garantie avec retour en atelier seront à votre charge. Epson défraiera tous les frais de

transport si vous choisissez d'envoyer votre unité à Epson pour effectuer les réparations. Si une anomalie déclarée ne peut être identifiée ou reproduite, les frais engagés seront à votre charge.

CE QUI PRÉCÈDE CONSTITUE LA SEULE GARANTIE ET EXCLUT TOUTE AUTRE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, TOUTE GARANTIE IMPLICITE DE QUALITÉ MARCHANDE, DE NON-VIOLATION OU D'APTITUDE À UNE FIN PARTICULIÈRE. CERTAINES LOIS N'AUTORISENT PAS L'EXCLUSION DES GARANTIES IMPLICITES. SI CES LOIS S'APPLIQUENT À VOUS, TOUTES LES GARANTIES EXPRESSES OU IMPLICITES SE LIMITENT À LA PÉRIODE DE GARANTIE DÉFINIE CI-DESSUS. SAUF DISPOSITIONS CONTRAIRES, TOUTE DÉCLARATION OU GARANTIE FAITE PAR UNE AUTRE PERSONNE OU SOCIÉTÉ EST NULLE. EN CAS D'ÉCHEC DU RECOURS CI-DESSUS, LA SEULE RESPONSABILITÉ D'EPSON SERA LIMITÉE À UN REMBOURSEMENT DU PRIX PAYÉ POUR LE PRODUIT EPSON COUVERT PAR LA PRÉSENTE GARANTIE LIMITÉE. SAUF DISPOSITIONS CONTRAIRES DANS CETTE GARANTIE ÉCRITE, NI EPSON AMERICA, INC. NI SES FILIALES NE POURRONT ÊTRE TENUES RESPONSABLES EN CAS DE PERTE, INCONVÉNIENTS OU DOMMAGES, Y COMPRIS LES DOMMAGES DIRECTS, SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU INDIRECTS DÉCOULANT DE L'UTILISATION OU DE L'IMPOSSIBILITÉ D'UTILISATION DU PRODUIT EPSON, QUE CE SOIT À LA SUITE DU NON-RESPECT DE LA GARANTIE OU D'UNE AUTRE THÉORIE JURIDIQUE.

Au Canada, les garanties englobent les garanties et les conditions.

Certains territoires n'autorisant pas les limitations qui s'appliquent à la durée d'une garantie implicite et d'autres n'autorisant pas l'exclusion ou la limitation des dommages accessoires ou indirects, il est possible que les limitations et exclusions ci-dessus ne s'appliquent pas à vous. La présente garantie vous donne des droits juridiques spéciaux auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits pouvant varier d'un territoire à l'autre.

Pour obtenir les coordonnées d'un revendeur autorisé Epson le plus près de vous, veuillez visiter le site Web à l'adresse : www.epson.ca.

Pour obtenir les coordonnées du centre de service agréé Epson le plus près de vous, veuillez visiter le site Web : www.epson.ca/support.

Pour communiquer avec Epson Connection^{MS}, veuillez composer le (800) 637-7661 + NIP ou le (905) 709-3839 (Canada) ou le (562) 276-4394 (É.-U.); vous pouvez nous écrire à l'adresse suivante : Epson America, Inc., P.O. Box 93012, Long Beach, CA 90809-3012, É.-U.

Avis sur les droits d'auteur

Tous droits réservés. Il est interdit de reproduire, de conserver dans un système central ou de transmettre le contenu de cette publication sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit – reproduction électronique ou mécanique, photocopie, enregistrement ou autre – sans la permission écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Les renseignements contenus dans le présent guide concernent uniquement ce produit Epson. Epson ne peut être tenu responsable de l'utilisation de ces renseignements pour faire fonctionner d'autres équipements.

Ni Seiko Epson Corporation ni ses filiales ne sont responsables vis-à-vis de l'acheteur de ce produit ou de tierces parties en cas de dommages, de pertes, de frais ou de dépenses engagées par l'acheteur ou les tierces parties par suite : d'un accident, d'une utilisation incorrecte ou abusive, de modifications non autorisées, de réparations ou (à l'exception des États-Unis) du non-respect des consignes d'utilisation et d'entretien de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation décline toute responsabilité en cas de dommages ou de problèmes découlant de l'utilisation d'options ou de produits consommables autres que les produits désignés comme produits Epson d'origine ou comme produits approuvés pour Epson par Seiko Epson Corporation.

Marques de commerce

Epson est une marque déposée et Epson Exceed Your Vision est un logo déposé de Seiko Epson Corporation.

BrightLink est une marque de commerce et PrivateLine et Extra Care sont des marques de service d'Epson America, Inc.

Avis général : Les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

L'information contenue dans ce guide peut être modifiée sans préavis.

© 2010 Epson America, Inc. 11/10



412015800

CPD-28211
Printed in: XXXXXX
Pays d'impression : XXXXXX