



Guia do EasyMP[®] Network Projection

Antes de utilizar

Funções do EasyMP Network Projection	5
Compartilhar o projetor	5
Várias funções de transferência de tela	5
Instalar o Software	6
Requisitos do software	6
Instalar	7

Resumo do EasyMP Network Projection

Dois modos de ligação	9
Ligação avançada	9
Ligação rápida (apenas quando a Unidade LAN sem fio opcional está instalada)	9
Passos de ligação	9
Preparar para ligar	11
Ligar um projetor numa rede e projetar	12
Utilizar o projetor	12
Utilizar o computador	12
Utilizar a tela de ligação	14
Utilizar a barra de ferramentas	16

Funções e configurações do EasyMP Network Projection

Projetar apenas uma Apresentação em PowerPoint (Modo de apresentação)	20
Utilizar a apresentação de Tela Múltipla	21
Exemplo de ajuste do visor virtual	22
Procedimento antes de utilizar a função de apresentação de Tela Múltipla	23
Configurar o Visor virtual	23
Ative o controlador do visor virtual (apenas Windows)	23
Ajustar o Visor virtual	24
Atribuir a imagem a projetar	27
Projetar as imagens atribuídas	28
Ligar a um projetor numa sub-rede diferente	30
Especificar um endereço IP ou um nome do projetor e realizar uma pesquisa (apenas na Ligação avançada)	30
Realizar uma pesquisa com um Perfil	31
Criar um Perfil	32
Pesquisar especificando um Perfil	33
Gerenciar um Perfil	34
Utilizar a função Definir opções	36
Definir cada opção	36
Aba Configurações gerais	36
Aba Ajustar desempenho	37
Aba Saída de áudio	38

Anexo

Limitações de ligação	40
Resoluções suportadas	40
Cor do visor	40
Número de ligações	40
Outros	40
Quando utilizar o Windows Vista ou o Windows 7	41
Limitações ao projetar a partir da Galeria de Fotos do Windows	41
Limitações no Windows Aero.....	41
Limitações ao projetar a partir do Windows Media Center	41
Solução de Problemas	42
Problemas relativos a funções de rede	43
Não é possível ligar ao projetor.	43
Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EasyMP Network Projection, a imagem projetada mantém-se tal como está e não é possível estabelecer uma ligação a partir de outro computador.....	43
O projetor não é encontrado quando inicia o EasyMP Network Projection.....	43
Não consegue ligar utilizando a Ligação avançada ou a ligação de Rede com fio	45
Não é possível mostrar a Apresentação de Diapositivos no visor desejado quando está executando a função de apresentação de tela múltipla.	45
As aplicações já não são apresentadas a partir da tela do computador quando executa a função de apresentação de tela múltipla.	46
O cursor do mouse não é apresentado na tela do computador.....	46
Na ligação ao EasyMP Network Projection, a imagem não é apresentada ou demora a aparecer.	46

Quando é estabelecida uma ligação com o EasyMP Network Projection, não é possível iniciar uma Apresentação de Diapositivos em PowerPoint.....	47
Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EasyMP Network Projection, a tela não é atualizada quando está utilizando uma aplicação do Office.....	47
Mensagem de erro ao iniciar o EasyMP Network Projection.....	47
As configurações de rede não são restauradas depois de interromper a ligação do computador ao EasyMP Network Projection.	49

Glossário	50
------------------------	-----------

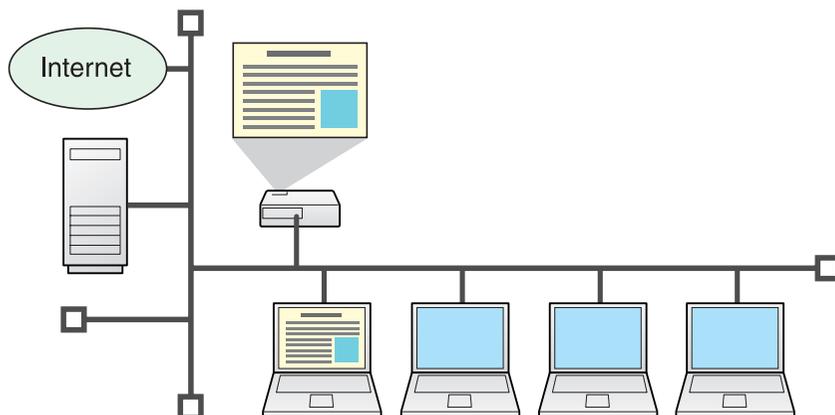
Notas Gerais	51
Avisos de direitos autorais.....	51
Sobre simbologia	51
Marcas comerciais.....	52

Antes de utilizar

Este manual descreve funções úteis do EasyMP Network Projection e como instalar o software.

Funções do EasyMP Network Projection

Você pode utilizar o EasyMP Network Projection para projetar a tela do seu computador através de uma rede. O compartilhamento do projetor na rede e a utilização de várias funções de transferência de tela permitem-lhe realizar reuniões e apresentações com eficácia.



Compartilhar o projetor

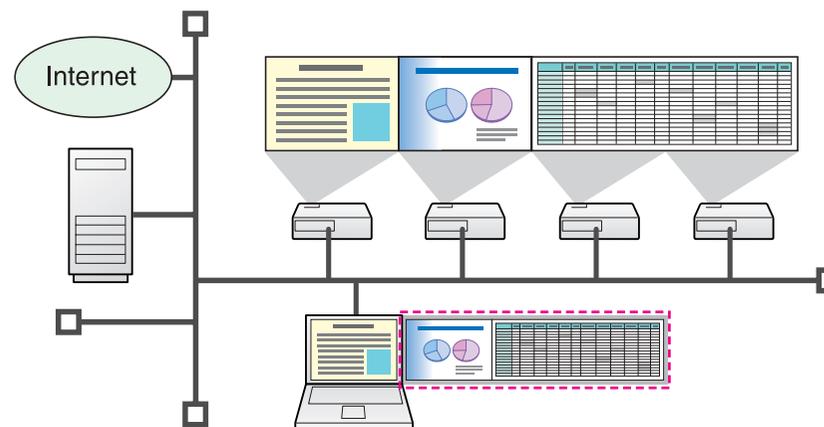
Se o projetor estiver ligado a uma rede, você pode partilhá-lo a partir de computadores nessa rede. Ao projetar dados a partir de computadores diferentes durante uma reunião ou apresentação, você pode avançar facilmente sem mudar o cabo de sinal entre cada computador. Mesmo uma grande distância entre o projetor e o computador não causa quaisquer problemas.

Várias funções de transferência de tela

Você pode utilizar as seguintes funções de transferência de tela.

- Apresentação de tela múltipla  p.21

Você pode projetar diferentes imagens a partir de um computador para um máximo de quatro projetores, o que lhe permite projetar imagens horizontais, como folhas de cálculo como se fossem uma imagem contínua.



- Modo de apresentação  p.20

Esta função permite projetar uma Apresentação de Diapositivos de PowerPoint executada num computador. Você pode fazer elegantes apresentações projetando uma tela preta enquanto faz preparativos ou quando não está fazendo uma Apresentação de Diapositivos.

- Função de distribuição

A tela que está sendo apresentada por um computador remoto pode ser simultaneamente apresentada por um máximo de quatro projetores na mesma rede.

- Função de alternância

Utilizando a função de alternância de reunião, se o EasyMP Network Projection estiver instalado em todos os computadores, os oradores podem alternadamente projetar as suas próprias imagens sem mudar os cabos.

Instalar o Software

Você pode encontrar o EasyMP Network Projection no software do projetor no CD-ROM EPSON. Instale o software no computador que está utilizando.

Requisitos do software

O EasyMP Network Projection funciona em computadores que atendem os seguintes requisitos.

SO	Windows 2000 Service Pack 4 As versões de SO de 32 bits a seguir: Windows XP Windows XP Service Pack 1 ou posterior Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 ou posterior Windows 7 As versões de SO de 64 bits a seguir: Windows 7
	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.1 ou posterior* Mac OS X 10.6.x Recomendado: Mac OS X 10.3.9/10.4.11/10.5.8

CPU	Mobile Pentium III 1.2GHz ou mais rápido Power PC G3 900MHz ou mais rápido Recomendado: Pentium M 1.6GHz ou mais rápido CoreDuo 1.83GHz ou mais rápido
Quantidade de memória	256MB ou mais Recomendado: 512MB ou mais
Espaço disponível no disco rígido	20MB ou mais
Visor	Resolução não inferior a XGA (1024x768) e não superior a UXGA (1600x1200) Visor de cores de 16 bits ou mais (aprox. 32000 cores)

- * Não se garante o funcionamento no Mac OS X 10.5.0 porque as configurações de Firewall não foram corretamente efetuadas quando a versão foi atualizada.

Instalar

Certifique-se de verificar os seguintes pontos antes de iniciar a instalação.

- Quando utilizar um computador com um dos seguintes sistemas operacionais, tem de ter autorização de administrador para instalar o EasyMP Network Projection.
 - Windows 2000
 - Windows XP
 - Windows Vista
 - Windows 7
- Certifique-se de fechar todas as aplicações antes de iniciar a instalação.
- Quando o idioma selecionado para a instalação é diferente do utilizado pelo SO, as telas podem não ser apresentadas corretamente.
- Você pode baixar a versão mais recente do EasyMP Network Projection em www.epson.com e selecione sua região.



Para usuários do **EMP NS Connection**

O nome do EMP NS Connection foi alterado.

Antes de mudar o: EMP NS Connection

Depois de mudar o: EasyMP Network Projection

Se utilizar a mesma função do EMP NS Connection no projetor, instale o EasyMP Network Projection depois de desinstalar o EMP NS Connection. Não pode ligar corretamente ao projetor utilizando o EMP NS Connection.

Procedimento

Para Windows

- 1 Ligue o computador.**



2 Insira o software do projetor no CD-ROM EPSON no computador.

O programa de instalação inicia-se automaticamente.



Se o programa de instalação não iniciar automaticamente, clique duas vezes na unidade do CD-ROM a partir de **Meu Computador** (ou **Computador**).



3 Faça a instalação seguindo as instruções na tela.

No Mac OS



1 Ligue o computador.



2 Insira o software do projetor no CD-ROM EPSON no computador.



3 Clique duas vezes no ícone “EMP_NPInstaller.mpkg” na janela EPSON.

A instalação inicia-se.



4 Faça a instalação seguindo as instruções na tela.



Desinstalar

Para Windows

Selecione **Iniciar - Configurações - Painel de controle - Adicionar/Remover programas** ou **Adicionar ou remover programas** e remova o EasyMP Network Projection.

No Mac OS

Clique duas vezes em “**EasyMP Network Projection Uninstaller.app**” na pasta EasyMP Network Projection para desinstalar o EasyMP Network Projection.

Resumo do EasyMP Network Projection

Este capítulo explica como ligar o computador e o projetor através de uma rede e o procedimento para projetar imagens a partir da tela do computador com o projetor.

Dois modos de ligação

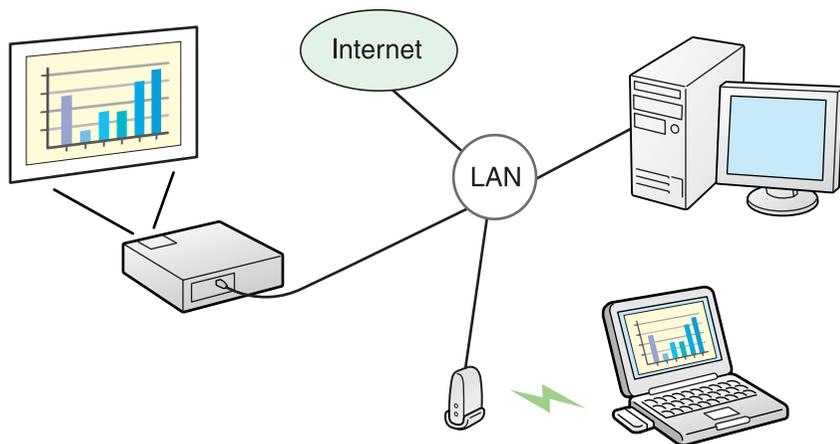
Existem dois métodos para ligar um computador e o projetor através de uma rede utilizando o EasyMP Network Projection.

Ligação avançada

A Ligação avançada é uma ligação de infra-estrutura que liga a um sistema de rede existente através de um cabo de rede.

Quando ligar a uma rede através de Rede com fios, ligue o projetor ao hub da rede usando um cabo LAN disponível no mercado.

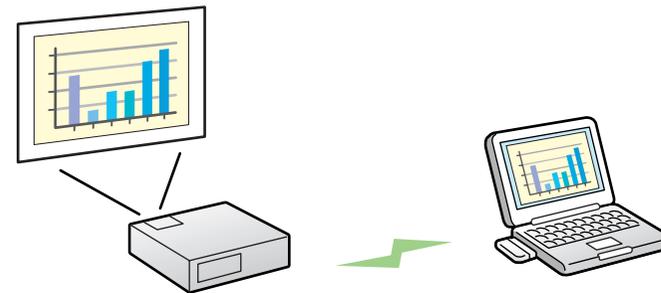
Se instalar a Unidade LAN sem fio opcional no projetor, você pode fazer a ligação à rede através de um ponto de acesso LAN sem fio.



Ligação rápida (apenas quando a Unidade LAN sem fio opcional está instalada)

A Ligação rápida só é executada quando instalar a Unidade LAN sem fio opcional no projetor.

A Ligação rápida atribui temporariamente o SSID do projetor a um computador criando uma ligação ad hoc e restaura as configurações de rede do computador depois de desligar.  p.11

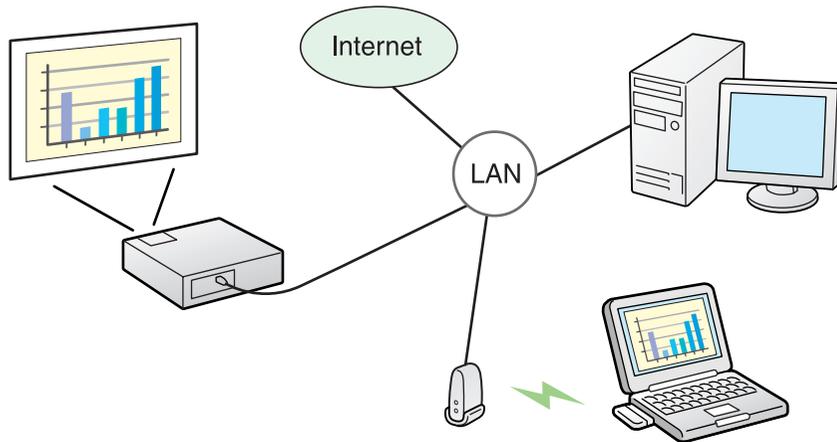


- Você pode ligar facilmente a um computador e projetar imagens a partir do computador sem efetuar configurações de rede.
- Isto permite-lhe ligar facilmente sem um cabo, mesmo que o projetor e o computador estejam em locais remotos.

Passos de ligação

Efetue os seguintes passos para ligar o computador ao projetor e projetar com o EasyMP Network Projection.

Para ligar o computador e o projetor através de uma rede com o EasyMP Network Projection, utilize a Ligação avançada. A Ligação avançada é uma ligação de infra-estrutura que liga a um sistema de rede existente através de um cabo de rede. Ao ligar a uma rede, ligue o projetor ao hub da rede usando um cabo LAN disponível no mercado.



Só é necessário realizar os passos 1 a 4 na primeira ligação.

1. Instale o EasyMP Network Projection no computador que pretende ligar. 🖱️ [p.7](#)
- 2.* Efetue as configurações de rede no computador e coloque-o no estado de ligação de rede. 🖱️ [p.11](#)
3. **Para a Ligação rápida:** Instale a Unidade LAN sem fio opcional no projetor (se já estiver instalada, avance para o passo 5).
Para a Ligação avançada: Ative o adaptador LAN com fios ou o adaptador LAN sem fio em "Configurações da porta". 🖱️ Documentação do computador
4. Efetue as configurações de rede no projetor e coloque-o no estado de ligação de rede. Consulte o *Manual do usuário* do projetor para mais detalhes.
5. Inicie o EasyMP Network Projection no computador e estabeleça ligação com o projetor. 🖱️ [p.12](#)

* Se o computador que utiliza estiver normalmente ligado em rede, não precisa fazer as configurações de rede no computador.

Preparar para ligar

Efetue o seguinte procedimento para configurar o computador para ligação.

Para Windows

Efetue as configurações de rede no computador utilizando o software fornecido com a placa de rede. Para obter mais informações sobre o software, consulte o Manual do usuário fornecido com a placa de rede. Por exemplo, como pode ser visto na figura que se segue, quando uma cruz vermelha (X) é apresentada sobre o ícone da rede na barra de tarefas, não é possível ligar o projetor.



No Mac OS

Defina a porta de rede e o estado da comunicação. Para obter mais detalhes sobre a definição do estado da comunicação, consulte o Manual do usuário do computador ou da placa AirPort.

Ligar um projetor numa rede e projetar

Utilizar o projetor

Antes de estabelecer a ligação, coloque o projetor no estado de espera de ligação.

Certifique-se de que as configurações de rede do projetor estão concluídas e que o projetor está ligado ao equipamento de rede, como um hub de rede, através de um cabo de rede disponível no mercado.

Procedimento

- 1 **Pressione o botão [⏻] do controle remoto para ligar o projetor.**

2

Pressione o botão LAN do controle remoto.

É apresentado a tela de espera da LAN.

Se não houver sinal para a fonte de entrada atual, ele muda automaticamente para a fonte LAN. Se não mudar automaticamente para a fonte LAN, pressione o botão LAN.



Utilizar o computador

Nas explicações que se seguem, a menos que indicado ao contrário, são utilizadas capturas de telas do Windows. Também aparecem telas semelhantes em Mac OS.

Procedimento

1 Inicie o EasyMP Network Projection.

Para Windows

Selecione **Iniciar - Programas** (ou **Todos os programas**) - **EPSON Projector - EasyMP Network Projection - EasyMP Network Projection V2.XX**.

No Mac OS

Clique duas vezes na pasta Aplicações do volume de disco rígido onde está instalado o EasyMP Network Projection e, em seguida, clique duas vezes no ícone do EasyMP Network Projection.

2 Selecione “Ligação rápida” (disponível apenas se a Unidade LAN sem fio opcional estiver instalada) ou “Ligação avançada” e, em seguida, clique em “OK”.

São apresentados os resultados de pesquisa de projetores. Para ligar sempre com o modo Ligação avançada, selecione **Defina o modo de ligação selecionado como modo predefinido para futuras ligações**. (Não mostrar novamente esta janela.)

Aparecem os resultados da pesquisa de projetores. Como este projetor utiliza sempre a Ligação avançada, a opção **Defina o modo de ligação selecionado como modo predefinido para futuras ligações**. (Não mostrar novamente esta janela.) está sempre selecionada.

3 Selecione o projetor ao qual pretende fazer a ligação e, em seguida, clique em “Ligar”.

Se o projetor ao qual pretende fazer a ligação não aparecer nos resultados da pesquisa, clique no botão **Pesquisa automática**.

A pesquisa demora cerca de 30 segundos.

Para obter detalhes sobre a tela de ligação, consulte “Utilizar a tela de ligação”.  p.14

4 Quando a Palavra-chave do projetor é definida para “Ativado” a partir do projetor, é apresentada a tela de introdução de palavra-chave. Introduza a palavra-chave apresentada na tela de espera da LAN e clique em “OK”.

Quando a ligação está concluída, é projetada a tela do computador. É apresentada a seguinte barra de ferramentas do EasyMP Network Projection na tela do computador. Você pode utilizar esta barra de ferramentas para controlar o projetor, efetuar configurações e desligar a ligação de rede. Para obter detalhes sobre a barra de ferramentas, consulte “Utilizar a barra de ferramentas”.  p.16



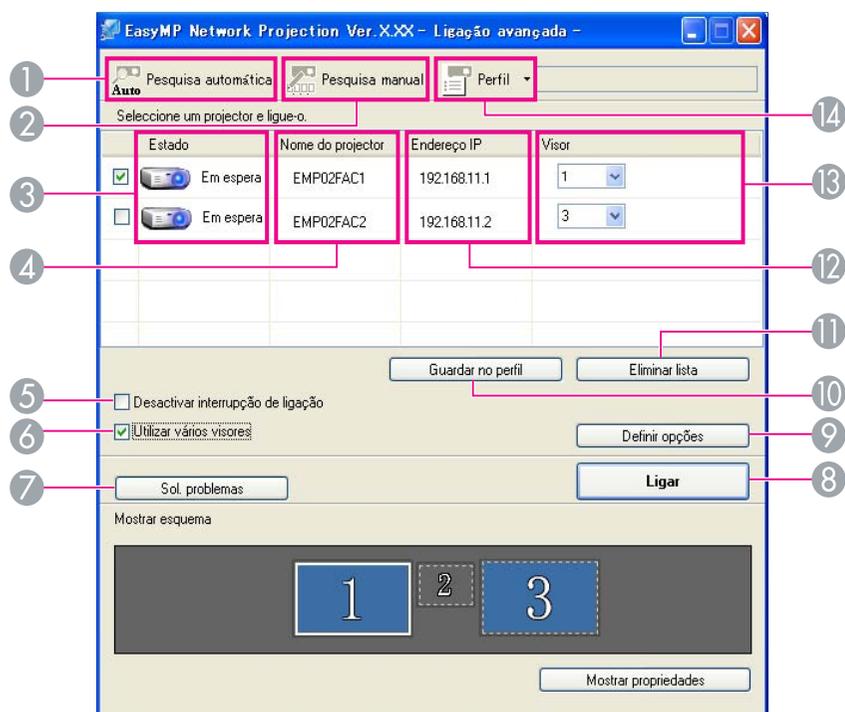
Quando ligar a partir de outro computador, por exemplo, quando muda de apresentador, inicie o EasyMP Network Projection no computador que deseja ligar. O computador atualmente ligado desliga-se e o projetor fica ligado ao computador que está tentando ligar nesta altura.

Se for feita uma ligação com a opção **Desativar interrupção ligação** definida, a ligação não passa para outro computador.

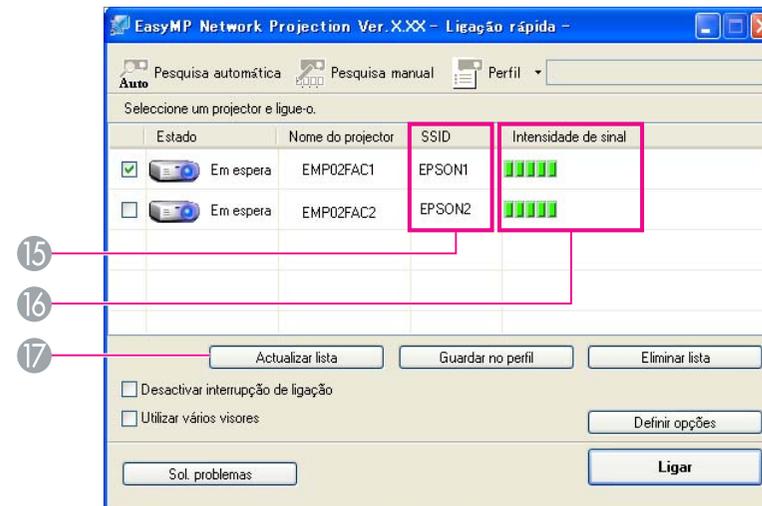
Utilizar a tela de ligação

Clique em EasyMP Network Projection para visualizar a tela que se segue. A tabela que se segue descreve o funcionamento de cada botão ou opção.

Quando o sistema se inicia no modo **Ligação avançada**.



Quando o sistema se inicia no modo **Ligação rápida**.



- 1**  **Pesquisa automática**
 No modo **Ligação avançada**, você pode procurar projetores disponíveis no sistema de rede ao qual o computador está ligado.
 No modo **Ligação rápida**, você pode procurar o projetor com base no SSID.
 Você pode procurar projetores disponíveis no sistema de rede à qual o computador está ligado.
- 2**  **Pesquisa manual**
 No modo **Ligação avançada**, você pode procurar um projetor com base num endereço IP especificado ou no nome do projetor.
 No modo **Ligação rápida**, você pode procurar o projetor com base no SSID selecionado numa lista.
 Você pode procurar um projetor com base num endereço IP ou num nome de projetor especificado.

3 Estado

Os seis ícones que se seguem indicam o estado dos projetores detectados.

	Em espera	Selecione para ligar.
	Ocupado	Selecione para ligar. Se clicar em Ligar , isso desliga o computador atualmente ligado e liga o seu computador.
	Ocupado (Desativar interrupção ligação)	Não é possível selecionar. Desativar interrupção ligação está definido no outro computador que já se encontra ligado.
	Sendo utilizado por outra aplicação	O menu de Configuração do projetor está aberto. Você pode seleccioná-lo depois de fechar o menu de Configuração e executar novamente a pesquisa.
	Pesquisando	Aparece durante a execução da Pesquisa manual ou do Perfil.
	Não encontrado.	Aparece quando não é possível encontrar um projetor como resultado da Pesquisa manual ou de Perfil. Na Ligação rápida, só pode selecionar vários projetores com o mesmo SSID. Aparece quando não é possível encontrar um projetor como resultado da Pesquisa manual ou de Perfil.

4 Nome do projetor

É apresentado o nome do projetor.

5 Desativar interrupção ligação

Selecione esta caixa para impedir uma interrupção de ligação por parte de outros computadores durante a ligação ao projetor selecionado.

6 Utilizar vários visores

Selecione a caixa para utilizar a função de apresentação de Tela Múltipla. Quando está selecionada, Mostrar esquema e Mostrar propriedades aparecem na parte inferior da tela.  [p.21](#)

7 Sol. problemas

Se houver um problema e não conseguir uma ligação, pressione este botão para abrir a tela de solução de problemas do EasyMP Network Projection.

8 Ligar

Permite ligar ao projetor selecionado na lista de resultados de pesquisa. Quando é estabelecida uma ligação com um projetor, aparece uma barra de ferramentas.

9 Definir opções

Você pode escolher opções de configurações gerais, como o método de processamento, quando inicia o EasyMP Network Projection. Para obter detalhes, consulte Definir opções.  [p.36](#)

10 Guardar no perfil

Guarda os resultados de uma pesquisa de projetores na rede como um Perfil.  [p.31](#)

11 Eliminar lista

Elimina todos os resultados de pesquisa.

12 Endereço IP (apenas na Ligação avançada)

Endereço IP

É apresentado o endereço IP do projetor.

13 Visor

Selecione o número apresentado (quando a opção **Utilizar vários visores** está seleccionada).  [p.28](#)

- 14  **Perfil**
 Você pode pesquisar um projetor na rede utilizando um Perfil guardado utilizando a opção **Guardar no perfil.** [p.31](#)
- 15 **SSID** (só em Ligação rápida)
 É apresentado o SSID do projetor.
- 16 **Intensidade de sinal**
 Aparece quando a ligação é feita no modo **Ligação rápida.** À medida que aumenta a Intensidade de sinal, aumenta também o número de indicadores acesos.
- 17 **Atualizar lista** (só em Ligação rápida)
 Atualiza o Estado e a Intensidade de sinal.

Utilizar a barra de ferramentas

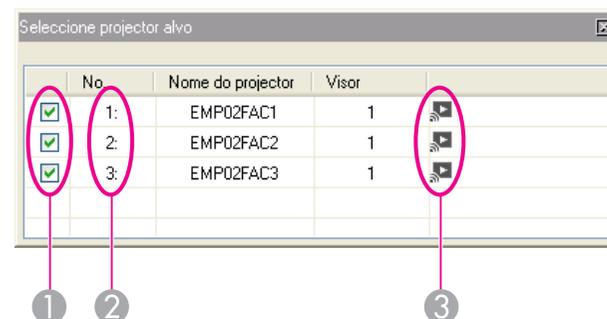
A barra de ferramentas é apresentada na tela do computador depois de iniciar o EasyMP Network Projection e estabelecer uma ligação com o projetor. Você pode utilizar esta barra de ferramentas para controlar e efetuar configurações para o projetor.



Selecione projetor alvo

Clique para limitar os projetores controlados a partir da barra de ferramentas quando projetar a partir de vários projetores utilizando a função de distribuição ou a apresentação de Tela Múltipla. A indicação por baixo do ícone mostra os projetores que é possível controlar. TUDO indica que é possível controlar todos os projetores ligados. Por exemplo, quando aparece "1, 3", é possível controlar os projetores nº 1 e 3.

Clique em  para visualizar a tela que se segue.



- 1 Selecione o projetor que pretende controlar.
- 2 Indica o Nº de um projetor atribuído. Este Nº indica o Nº do projetor que pode controlar a partir da barra de ferramentas.
- 3 Indica o estado do projetor.



Parar

Interrompe a projeção enquanto está ligado ao projetor. É projetada uma tela preta durante a interrupção. O áudio não para. Para parar o áudio ou apresentar um Logótipo utilizador durante a interrupção da projeção, utilize a função Mute A/V.



Mostrar

Desativa a opção Parar ou Pausa.



Pausa

Põe em pausa as imagens projetadas durante a ligação ao projetor. O áudio não é posto em pausa.



Modo de apresentação

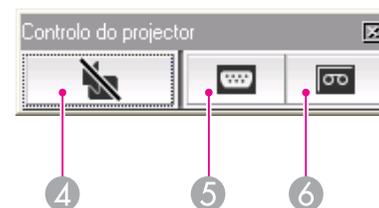
Sempre que clica nesta opção, o Modo de apresentação alterna entre ativado/desativado.  [p.20](#)



Controle do projetor

Enquanto o projetor está ligado à rede, é possível controlar as funções Mute A/V, Mudar origem PC e Mudar origem vídeo do projetor, tanto a partir do Controle Remoto como do Painel de controle do projetor.

Clique em  para visualizar a barra de ferramentas que se segue.



Mute A/V

4 Mute A/V

A mesma função que o botão A/V Mute no controle remoto.



Mudar origem PC

5 Mudar origem PC

A Fonte alterna entre Computador1, Computador2, USB Display, USB e LAN, cada vez que clicar.



Mudar origem vídeo

6 Mudar origem vídeo

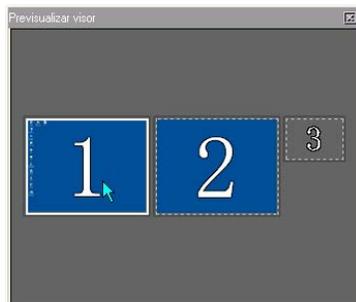
Cada vez que clicar, a Fonte alterna entre S-Video e Video. S-Video não muda se o cabo não estiver ligado.



Previsualizar visor

Apresenta a tela de pré-visualização de tela múltipla.

Clique em  para apresentar uma pré-visualização com as configurações efetuadas. Clique em cada visor para ampliar. Previsualizar visor para tela total.



Definir opções

É possível ajustar o desempenho da transmissão durante a transferência de imagens do computador.  [p.36](#)



Modo Enviar filme

Não está disponível neste projetor. Aparece a mensagem "Os projetores ligados não suportam o Envio de filmes".



Desligar

Desliga a ligação com o projetor.



Intensidade de sinal

Aparece quando a ligação é feita no modo **Ligação rápida**. À medida que aumenta a Intensidade de sinal, aumenta também o número de indicadores acesos.



Alternar apresentação da barra de ferramentas

A apresentação da barra de ferramentas é alternada da forma apresentada em seguida. A apresentação da barra de ferramentas permanece inalterada até ser novamente mudada.

Total



Normal



Simplex



Funções e configurações do EasyMP Network Projection

Este capítulo explica as funções que podem ser úteis numa reunião ou apresentação, como a função Apresentação de tela múltipla que permite enviar imagens para vários projetores a partir de um único computador.

Projetar apenas uma Apresentação em PowerPoint (Modo de apresentação)

No Modo de apresentação, as imagens só são apresentadas quando fizer uma Apresentação em PowerPoint num computador. Quando para a Apresentação, o projetor apresenta uma tela preta. Isto é útil quando pretende mostrar apenas a Apresentação de Diapositivos. Além do PowerPoint, o Keynote é compatível com o Modo de apresentação para Mac OS.

Procedimento

1 Se necessário, selecione outro projetor para controlar.
👉 p.16

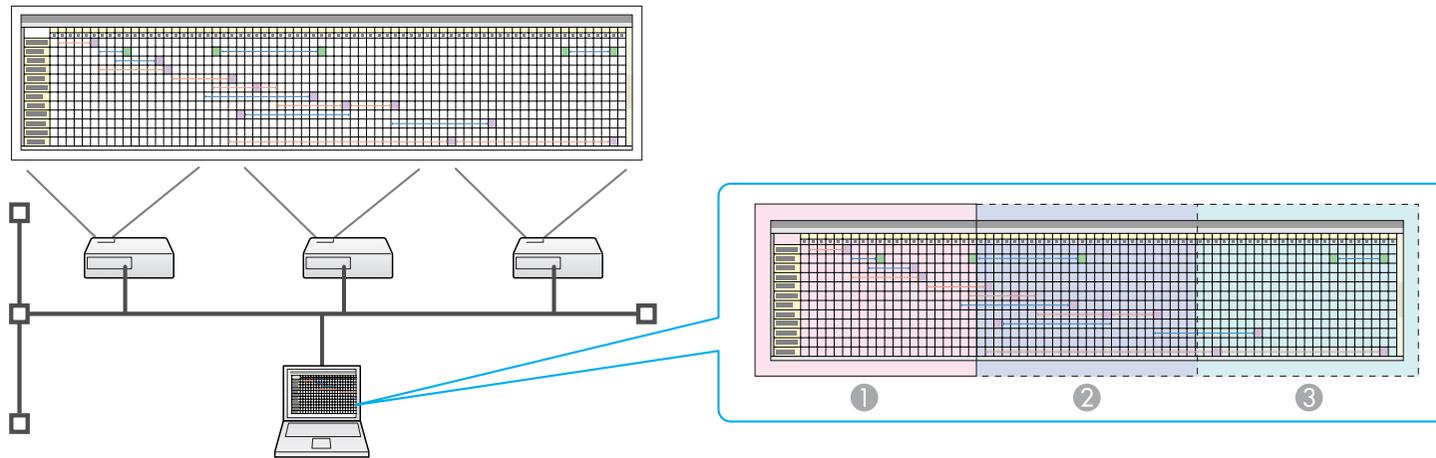
2 Clique no botão  da barra de ferramentas.

Inicia-se o Modo de apresentação.

3 No Modo de apresentação, clique novamente no botão  para sair do Modo de apresentação.

Utilizar a apresentação de Tela Múltipla

O modo de apresentação de Tela Múltipla permite-lhe projetar imagens diferentes a partir de vários projetores ligados a um único computador. No Windows, é possível definir vários controladores de visor virtual no computador e projetar cada imagem através do projetor. Além disso, esta função não pode ser utilizada no Windows Vista nem no Windows 7 porque não é compatível. No Mac OS, é necessário ligar um monitor externo ao computador para ativar esta função. Embora a explicação abaixo se refira ao visor virtual, no caso do Mac OS, a operação se refere às telas apresentadas no monitor que está fisicamente ligado ao computador.



- ❶ Imagem do monitor real
- ❷ Imagem do visor virtual 1
- ❸ Imagem do visor virtual 2

Cuidado

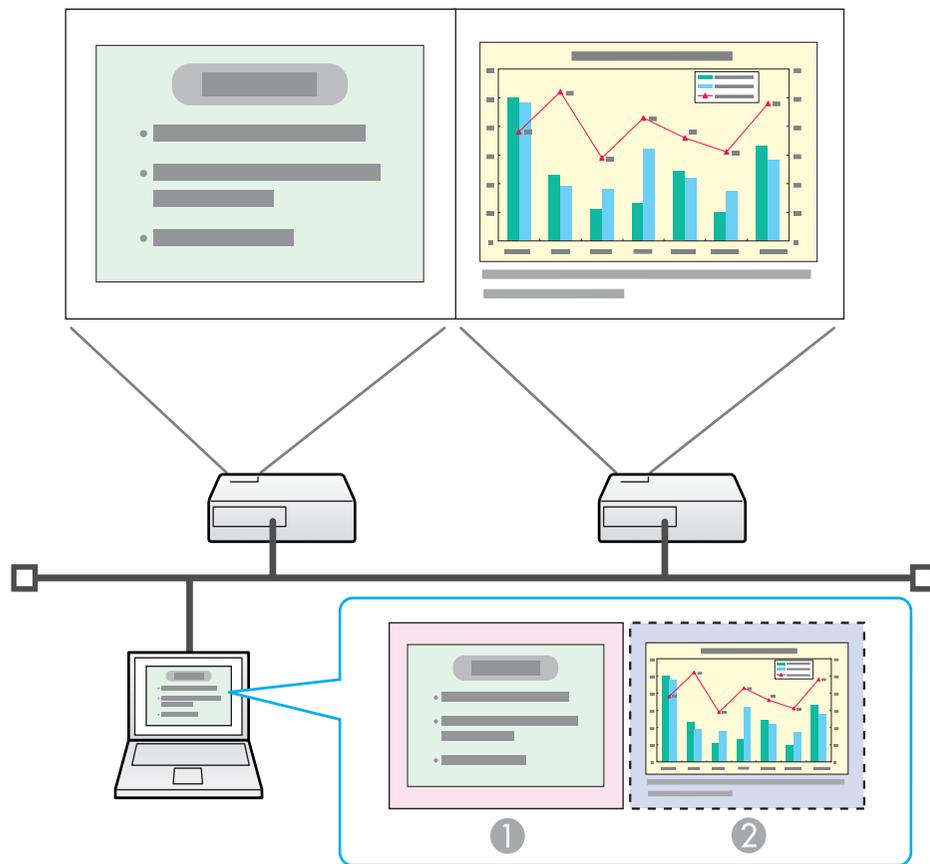
Se estiver utilizando vários projetores colocados lado a lado, preste atenção nos pontos a seguir, uma vez que o efeito combinado do ar emitido pelos projetores pode gerar um aviso de temperatura elevada.

- Utilize os projetores num ambiente de 35°C ou inferior.
- Para a projeção, utilize um visor de dimensão superior a 50".
- Verifique se o espaço entre os projetores é superior a 60 cm.
- Não instale os projetores num local onde fiquem expostos à luz solar direta ou ao ar emitido por aquecedores ou aparelhos de ar condicionado, nem em qualquer outro local sujeito a altas temperaturas.

Exemplo de ajuste do visor virtual

Se organizar a atribuição do visor virtual, você pode projetar apenas a imagem que quer mostrar ou projetar imagens diferentes da esquerda para a direita numa apresentação.

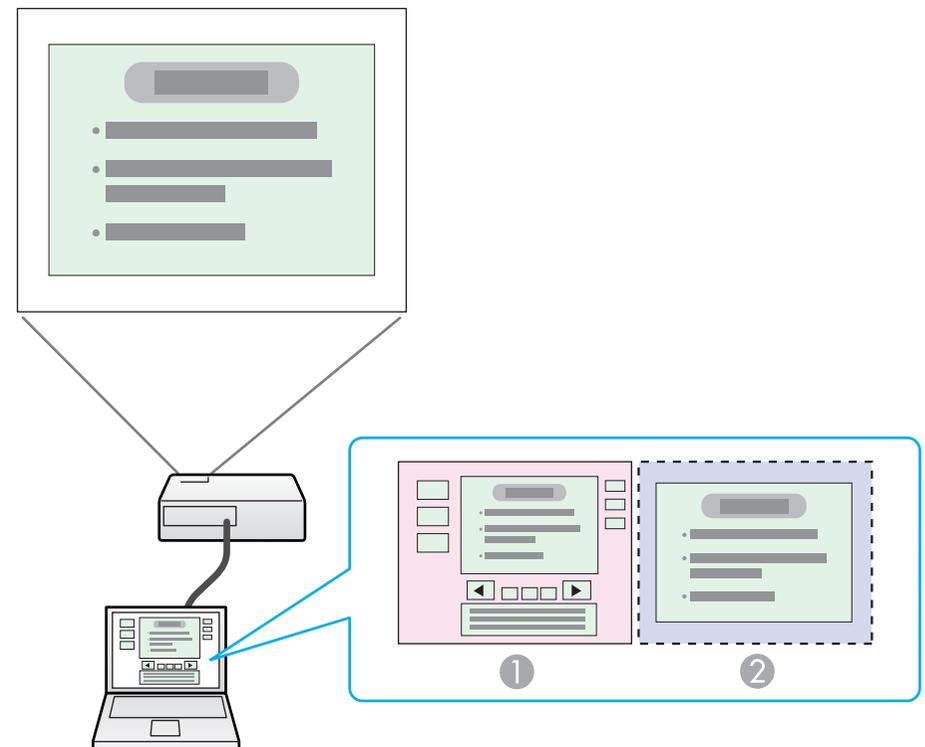
Exemplo de organização 1



1 Imagem do monitor real Arquivo PowerPoint

2 Imagem do visor virtual Arquivo Excel

Exemplo de organização 2



1 Imagem do monitor real Ferramentas de apresentação do arquivo PowerPoint
2 Imagem do visor virtual Apresentação de Diapositivos utilizando um arquivo PowerPoint

Procedimento antes de utilizar a função de apresentação de Tela Múltipla

1. Configurar o Visor Virtual p.23

Num ambiente Windows, ative o controlador do visor virtual, se necessário. Além disso, tanto no Windows como no Mac OS, configure a organização do visor virtual.

2. Atribuir a Imagem a Projetar p.27

Abra o arquivo que pretende projetar e, em seguida, mova a tela para o visor virtual, de acordo com a organização da projeção efetiva.

3. Projetar as imagens atribuídas p.28

Atribua um número de visor virtual a um projetor que esteja ligado através da rede e, em seguida, inicie a projeção.

Configurar o Visor virtual

Este capítulo explica o exemplo de organização 1 do visor virtual.  p.22

Ative o controlador do visor virtual (apenas Windows)

Ative o controlador do visor virtual. Os usuários indicados a seguir não têm de realizar esta operação. Avance para o procedimento  "Ajustar o Visor virtual" p.24.

- Usuários que tenham ativado visores virtuais instalando o EasyMP Network Projection.
- Para usuários do Mac OS.

Procedimento

- 1 **Inicie o Windows no computador e depois selecione “Iniciar” - “Programas” (ou “Todos os programas”) - “EPSON Projetor” - “EasyMP Network Projection” - “Adicionar-Remover Virtual Display”.**

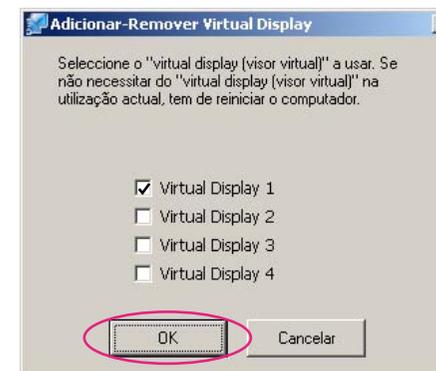
Aparece a tela Adicionar-Remover Virtual Display.

- 2 **Selecione o visor virtual que pretende utilizar.**

É possível adicionar até quatro monitores. Neste exemplo, será utilizado apenas um visor virtual. Quando definir vários visores virtuais, selecione o número de visores necessários.

É possível seleccionar qualquer um dos visores.

- 3 **Clique em “OK”.**



Quando clica em **OK**, você ativa os controladores dos visores virtuais. Nesse momento, é normal que o visor pisque. Aguarde até que a tela Adicionar-Remover Virtual Display feche.

Ajustar o Visor virtual

Depois de iniciar o EasyMP Network Projection, o procedimento de configuração dos visores virtuais é diferente no Windows e no Mac OS. Os procedimentos são explicados separadamente em seguida.



Verifique os pontos que se seguem antes de iniciar o EasyMP Network Projection através de uma ligação de rede sem fio. Se os pontos não forem definidos corretamente, não é possível usar a visualização de Tela Múltipla.

- O SSID do computador e de cada projetor tem de ser o mesmo.
 - O sistema LAN sem fio do computador e de cada projetor tem de ser o mesmo.
- Você pode alterar o SSID e o sistema LAN sem fio do projetor a partir do menu Rede no menu Configuração do projetor. Consulte o Manual do usuário para mais detalhes.

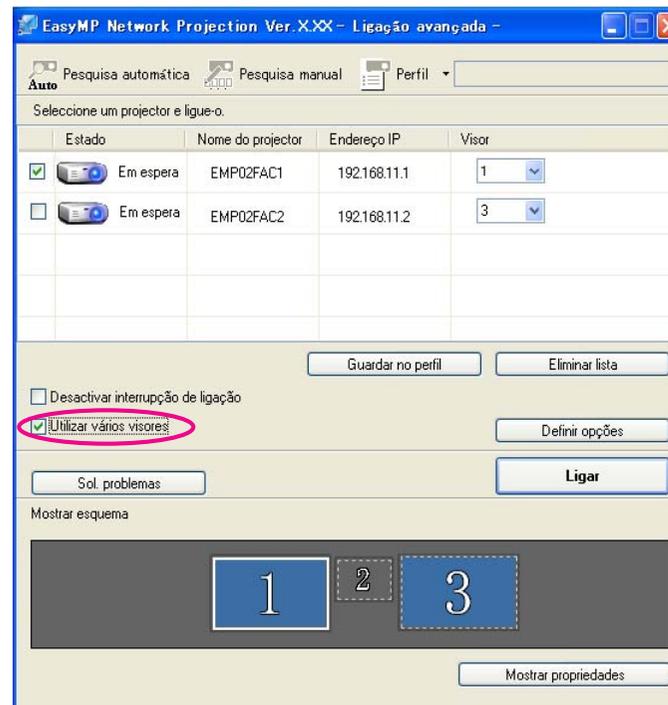
Procedimento

Para Windows

- 1 **Selecione “Iniciar” - “Programas” (ou “Todos os programas”) - “EPSON Projetor” - “EasyMP Network Projection” - “EasyMP Network Projection V2.XX” para iniciar o EasyMP Network Projection.**

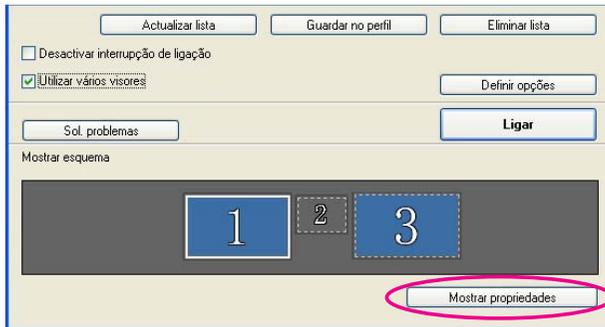


Selecione a caixa de diálogo “Utilizar vários visores”.



As opções Mostrar esquema e Mostrar propriedades são adicionadas na parte inferior da tela.

3 Clique em “Mostrar propriedades”.



Aparece a tela Propriedades de Vídeo.

4 Clique na aba “Configurações”.



5 Arraste o ícone de monitor apresentado e coloque-o no local desejado.

Aqui, o monitor real (1) encontra-se à esquerda, enquanto o monitor virtual (3) está à direita.

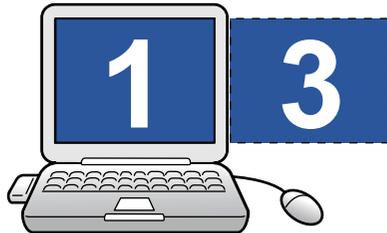
Se o computador tiver vários terminais de saída, os números atribuídos aos terminais virtuais será sequencial relativamente ao número dos terminais físicos.



- Se um monitor externo estiver ligado como monitor secundário, não é possível projetar a imagem dessa tela.
- Dependendo do equipamento, o número do monitor secundário poderá ser diferente de “2”. Quando o ícone de monitor aparecer na tela, clique no ícone e confirme que o tipo de monitor apresentado em “Visor” não é “secundário”.

- Para obter informações sobre as configurações de Resolução da tela, consulte o seguinte. 🖱️ p.40

Quando o ícone de monitor estiver no local desejado, o visor virtual é ligado e aparece conforme a imagem que se segue.



- 6 **Clique no botão “OK” para fechar a tela Propriedades de Vídeo.**

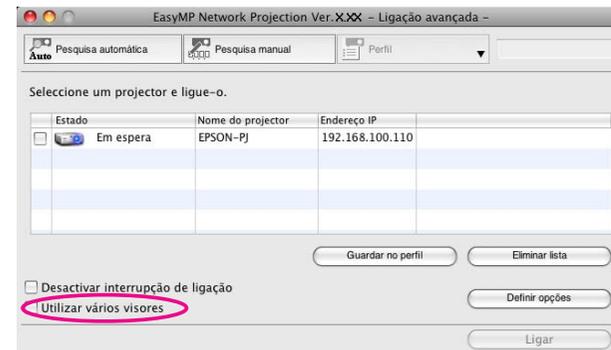
Até este momento, foi fixado o esquema do visor virtual. Em seguida, atribua as imagens a projetar. 🖱️ p.27

No Mac OS

- 1 **Inicie o EasyMP Network Projection. Clique duas vezes na pasta Aplicativos do volume de disco rígido onde está instalado o EasyMP Network Projection e em seguida clique duas vezes no ícone EasyMP Network Projection.**

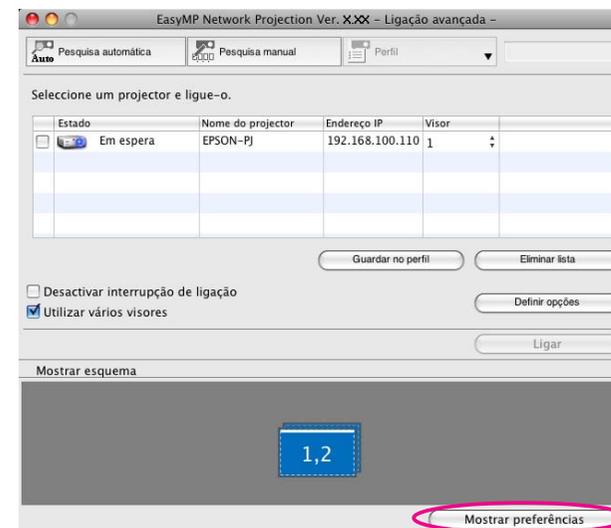
Neste exemplo, selecionamos e iniciamos no modo **Ligação avançada**.

- 2 **Selecione a caixa de diálogo “Utilizar vários visores”.**



As opções Mostrar esquema e Mostrar preferências são adicionadas na parte inferior da tela.

- 3 **Clique em “Mostrar preferências”.**

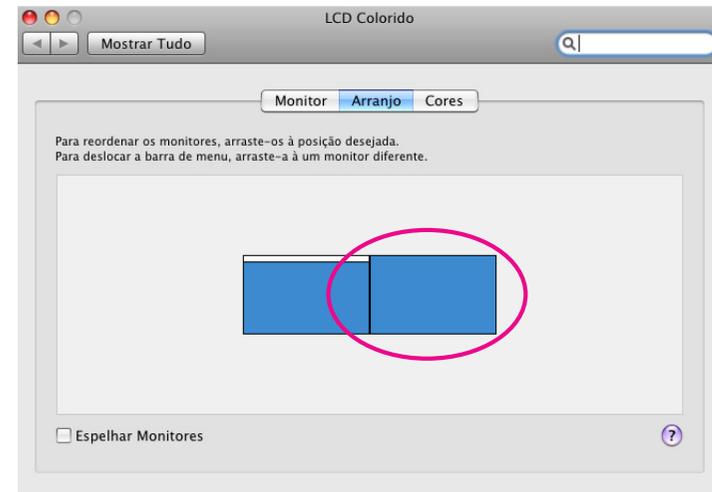


É apresentado a tela de configurações de apresentação.

4 Clique em "Arranjo".



6 Arraste o ícone de monitor apresentado e coloque-o no local desejado.



5 Retire a seleção da caixa de diálogo "Espelhar Monitores".



7 Feche a tela de configurações de apresentação. Até este momento, foi fixado o esquema da tela.

Atribuir a imagem a projetar

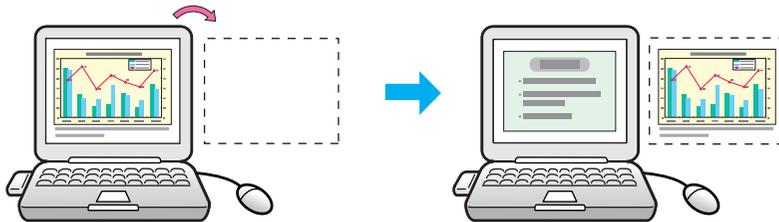
Esta seção explica o exemplo de organização 1 do visor virtual.  p.22

Procedimento

- 1 **Abra o arquivo que pretende projetar.**
Abra os arquivos de PowerPoint e Excel.

- 2 Arraste a janela para o visor virtual desejado e atribua-a ao local onde pretende projetar a imagem.**

Arraste a janela do Excel para a direita até deixar de vê-la. Consequentemente, a janela do PowerPoint aparece no monitor real, enquanto a janela do Excel aparece no visor virtual, à direita.

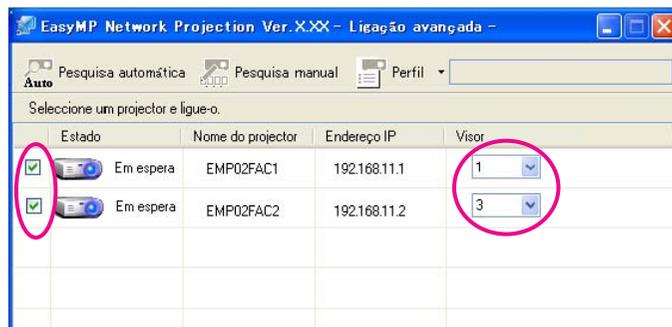


Projetar as imagens atribuídas

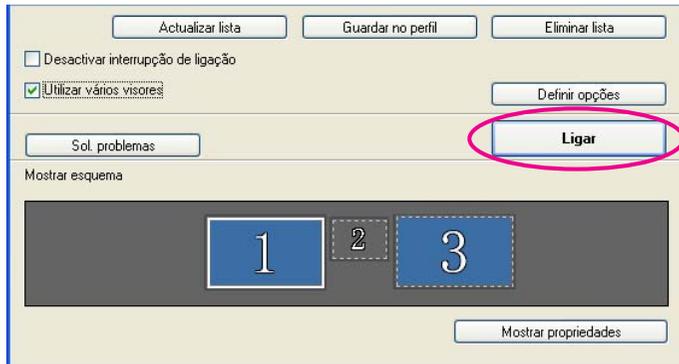
Esta seção explica o exemplo de organização 1 do visor virtual. [p.22](#)

Procedimento

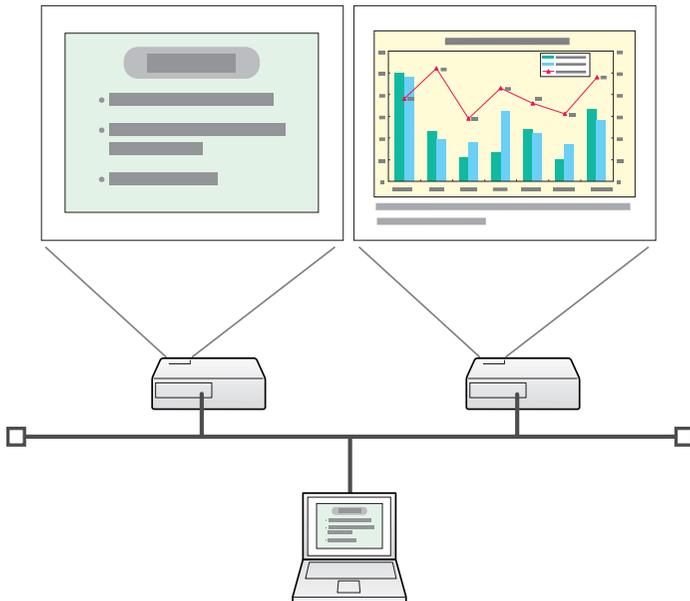
- 1 Selecione o número do visor virtual que pretende atribuir em “Visor” e defina que imagem será projetada e a partir de que projetor.**



2 Clique em “Ligar”.



É projetada a imagem atribuída a cada projetor.



Num ambiente Windows, não é possível visualizar no computador a imagem que está sendo enviada para um visor virtual. Para ajustar

a imagem do visor virtual, tem de fazê-lo enquanto visualiza a imagem projetada.

Para realizar operações com o mouse no visor virtual, mova o ponteiro do mouse na direção do visor virtual, de forma que o ponteiro apareça no visor virtual.

3 Para terminar a apresentação de tela múltipla, clique em “Desligar” na barra de ferramentas.



Num ambiente Windows, se o controlador do visor virtual tiver sido ativado de modo que o ponteiro do mouse possa ser movido fora dos limites da tela, poderá haver ocasiões em que não saiba onde se encontra o ponteiro. Quando não estiver utilizando um visor virtual, retire a seleção da caixa de diálogo do visor virtual na tela Adicionar-Remover Virtual Display para que o ponteiro do mouse não possa ser movido fora dos limites da tela. Para, posteriormente, voltar a utilizar vários visores, selecione de novo o visor desejado em Adicionar-Remover Virtual Display. Para retirar a seleção, consulte o seguinte. [p.23](#)

Ligar a um projetor numa sub-rede diferente

Este capítulo explica como ligar um computador a um projetor numa sub-rede diferente através de uma rede local com fios ou de um ponto de acesso de rede sem fio num sistema de rede existente.

Por predefinição, esta aplicação pesquisa apenas projetores na mesma sub-rede que o computador. Assim, mesmo que realize uma pesquisa de projetores na rede, não serão encontrados projetores que estejam numa sub-rede diferente.

Contudo, você pode identificar e efetuar a ligação a um projetor numa sub-rede diferente da forma apresentada em seguida:

- Especifique um endereço IP ou o Nome do projetor e realize uma pesquisa.

Você pode introduzir o Endereço IP diretamente. Além disso, desde que o Nome do projetor que pretende ligar tenha sido registrado no Servidor DNS, você pode realizar uma pesquisa tendo apenas de introduzir esse Nome do projetor. 🖱️ p.30

- Realizar uma pesquisa com base num Perfil

Depois de procurar um projetor numa sub-rede diferente especificando um endereço IP ou um Nome do projetor, você pode guardar a pesquisa como um Perfil com um nome fácil de memorizar e, posteriormente, utilizar esse Perfil sempre que quiser procurar um projetor numa sub-rede diferente. 🖱️ p.32



- Se a pesquisa não encontrar um projetor, as causas mais prováveis são as apresentadas em seguida. Proceda da forma adequada, de acordo com a causa da falha.

Para Windows e Mac OS:

Se não for detectado um sinal de LAN sem fio ou se o sinal for fraco, verifique se existe algo que possa estar a interferir com o sinal.

Quando a Unidade de rede local (LAN) sem fio opcional estiver instalada no projetor e o Mac OS estiver ligado a uma LAN sem fio:

Verifique se a opção AirPort está definida para On. Ou verifique se foi selecionado um ponto de acesso adequado.

- Quando utilizar a Pesquisa manual com a Ligação rápida, você pode especificar o SSID. Se houver muitos projetores, você pode limitar o campo de pesquisa utilizando o SSID.

Especificar um endereço IP ou um nome do projetor e realizar uma pesquisa (apenas na Ligação avançada)

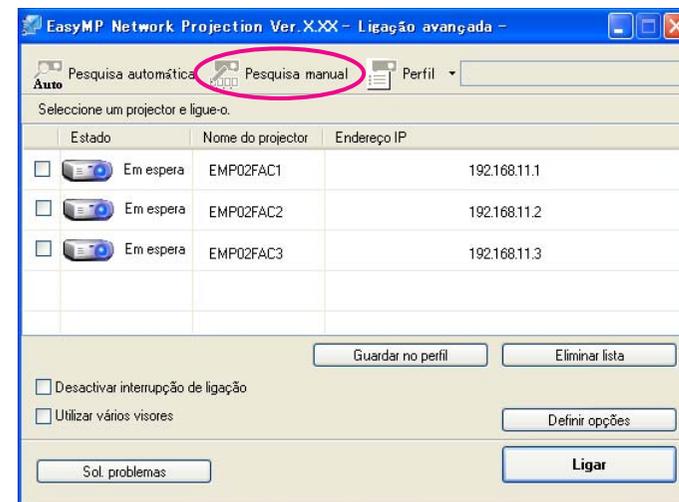
Nas explicações que se seguem, a menos que indicado o contrário, são utilizadas capturas de telas do Windows.

Também aparecem telas semelhantes para o Mac OS.

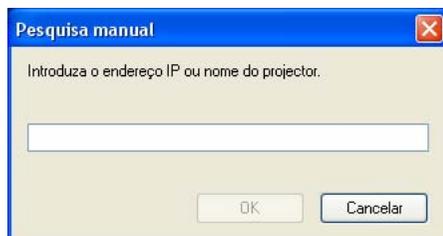
Procedimento



Clique em “Pesquisa manual” na tela de seleção do projetor do EasyMP Network Projection.



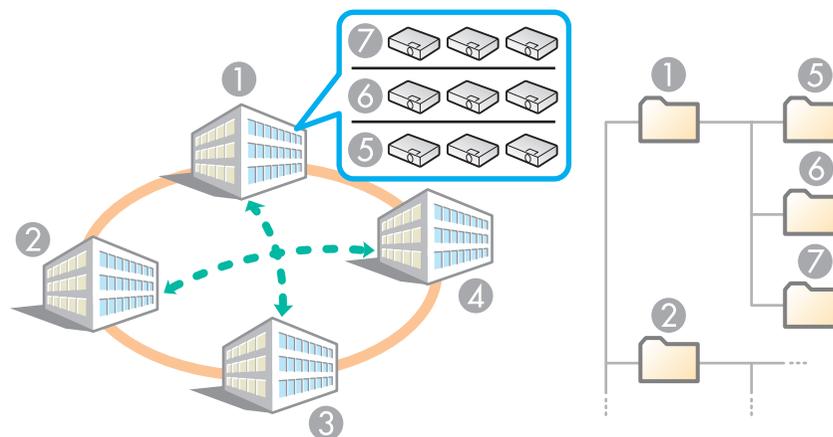
- 2 Introduza o endereço IP ou o nome do projetor com o qual pretende estabelecer ligação e clique em "OK".



Os resultados da pesquisa são apresentados na tela de seleção do projetor do EasyMP Network Projection. Depois de identificado o projetor desejado, selecione-o e clique em **Ligar** para estabelecer uma ligação. Se pretender utilizar sempre esse projetor, guarde a pesquisa como Perfil, de forma a que não tenha de especificar os mesmos dados necessários sempre que realizar uma pesquisa. [p.32](#)

Realizar uma pesquisa com um Perfil

Você pode guardar uma pesquisa como um Perfil para um projetor que utilize frequentemente. Um "perfil" é um arquivo que contém todas as informações relativas a determinado projetor, como o nome do projetor, o respectivo endereço IP e o SSID. Se especificar essas informações, não terá necessidade de especificar o endereço IP ou o nome do projetor sempre que voltar a executar uma pesquisa. Por exemplo, se criar um grupo de Perfil para cada local onde esteja instalado um projetor e os gerenciar com pastas, você pode encontrar rapidamente o projetor desejado.



- | | | | |
|---|------------|---|----------|
| 1 | Edifício A | 5 | 1º andar |
| 2 | Edifício B | 6 | 2º andar |
| 3 | Edifício C | 7 | 3º andar |
| 4 | Edifício D | | |

Esta seção explica como criar e editar um Perfil.

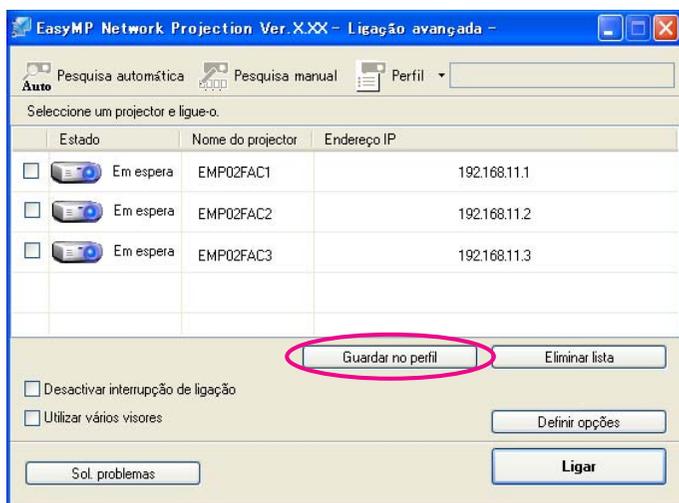
Criar um Perfil

Os Perfil são criados guardando os resultados da pesquisa.

Para obter detalhes sobre como editar um Perfil anteriormente salvo, consulte a próxima seção.  p.34

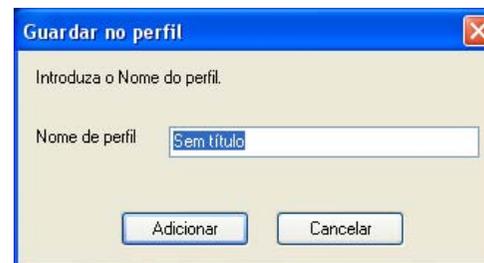
Procedimento

- 1 Quando o projetor aparecer na tela de seleção do projetor do EasyMP Network Projection, clique em “Guardar no perfil”.



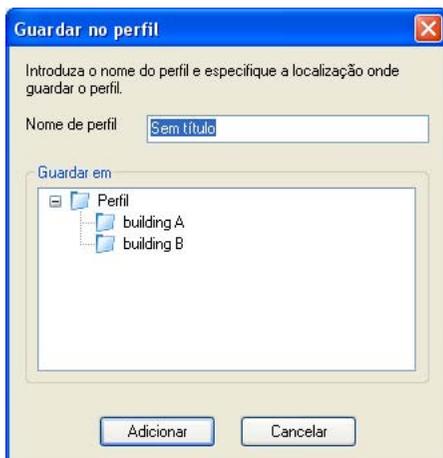
Aparece a tela Guardar no perfil.

- 2 Introduza um Nome de perfil e, em seguida, clique em “Adicionar”.

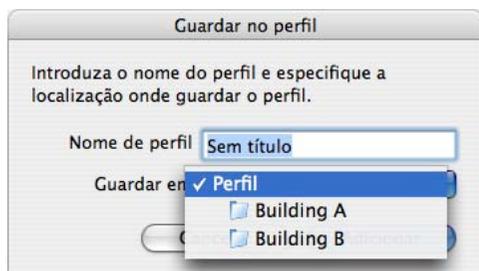


As informações do projetor são registradas no Perfil. Se já tiver guardado um Perfil, tem de confirmar se esse Perfil pode ou não ser substituído. Para salvar um Perfil com um nome diferente, selecione **Guardar como**. Se tiver criado uma pasta para um Perfil, aparecem as telas que se seguem. Depois de introduzir o Nome de perfil e seleccionar o destino em **Guardar em**, clique em **Adicionar**.

No Windows



No Mac OS



Para obter detalhes sobre como criar uma pasta para um Perfil, consulte a próxima seção. [p.34](#)

Pesquisar especificando um Perfil

É possível pesquisar especificando o Perfil que criou.

Procedimento

1

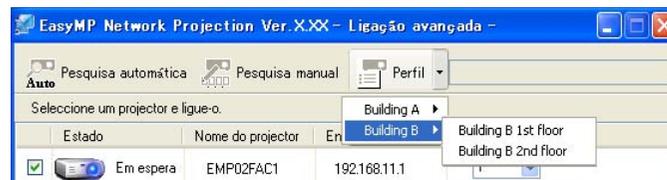
Clique em “Perfil” na tela de seleção do projetor do EasyMP Network Projection.

Se não estiver registrado nenhum Perfil, não pode seleccionar Perfil.



2

No menu apresentado, selecione o projetor a que pretende ligar.



Os resultados da pesquisa são apresentados na tela de seleção do projetor do EasyMP Network Projection.

Depois de identificado o projetor desejado, selecione-o e clique em **Ligar** para estabelecer uma ligação.

Gerenciar um Perfil

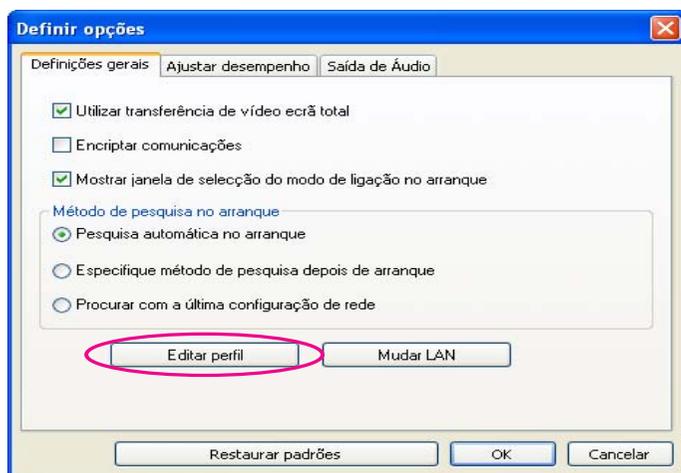
É possível alterar o nome e a estrutura hierárquica do Perfil.

Procedimento

- 1 **Clique em “Definir opções” na tela principal do EasyMP Network Projection.**

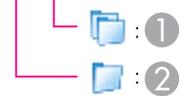
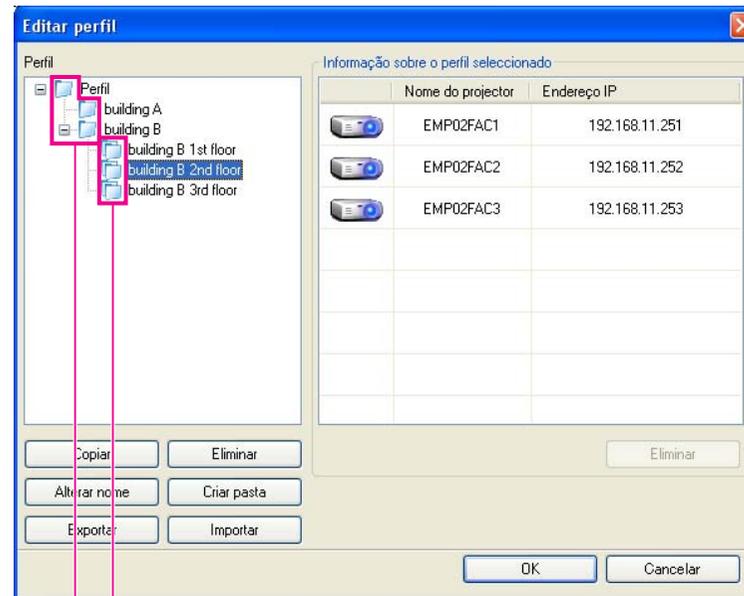
Aparece a tela Definir opções.

- 2 **Clique em “Editar perfil”.**



Aparece a tela Editar perfil.

- 3 **Edite o conteúdo registrado no Perfil.**



1 :indica uma pasta.

2 :Indica um Perfil.

Perfil	
Opção	Função
Perfil	Você pode visualizar o Perfil registrado. Você pode gerenciá-lo criando uma pasta. Você pode alterar a ordem do Perfil ou da pasta com a função arrastar e largar.

Perfil	
Opção	Função
Copiar	Você pode copiar o Perfil. O Perfil copiado é guardado na mesma pasta do original com o mesmo nome.
Eliminar	Você pode eliminar o Perfil e a pasta.
Alterar nome	Você pode visualizar a caixa de diálogo Alterar nome e alterar o nome do Perfil. Você pode introduzir até 32 caracteres na caixa de diálogo Alterar nome.
Criar pasta	Você pode criar uma pasta nova.
Exportar	Exporta um Perfil criado, permitindo-lhe importar e utilizar esse Perfil.
Importar	Serve para ler e utilizar um Perfil exportado.

Informação sobre o perfil selecionado	
Opção	Função
Nome do projetor, Endereço IP	Você pode visualizar as informações do projetor registradas no Perfil.
Eliminar	Você pode eliminar as informações do projetor selecionado. Se eliminar todas as informações do projetor, o perfil também é eliminado.



Clique em "OK".

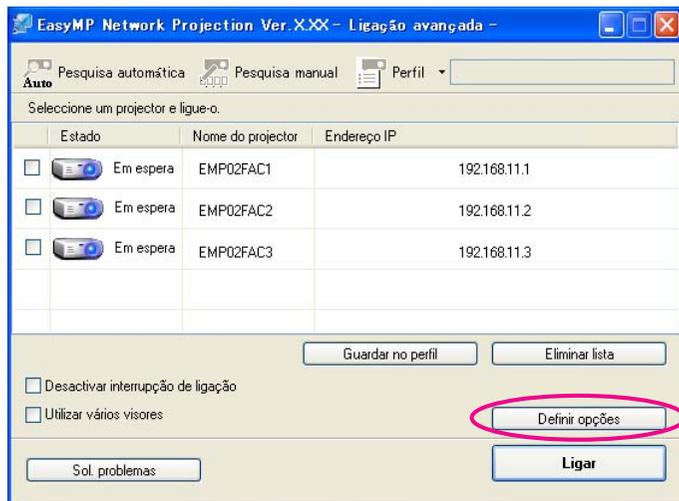
Salva as edições efetuadas e fecha a tela Editar perfil.

Utilizar a função Definir opções

Você pode fazer opções de configurações, como o método de processamento, quando o EasyMP Network Projection se inicia. Acesse Definir opções a partir da tela principal do EasyMP Network Projection.

Procedimento

- 1 Clique em “Definir opções” na tela principal do EasyMP Network Projection.



Aparece a tela Definir opções.

- 2 Defina cada uma das opções.

Confirme os detalhes das opções definidas na etapa seguinte. Depois de efetuar todas as configurações necessárias, clique em OK para fechar a tela Definir opções.

Definir cada opção

Defina cada opção a partir do separador Configurações gerais e da aba Ajustar desempenho.

Aba Configurações gerais

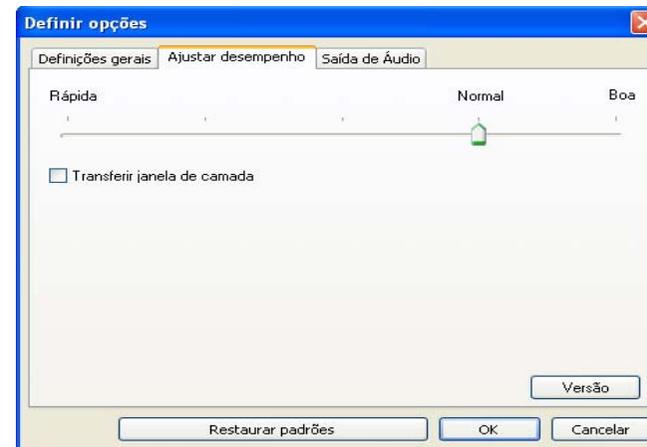


Utilizar transferência de vídeo tela total	Uma vez que o projetor não suporta a função Enviar filme, esta definição não está ativada.
Encriptar comunicações	Selecione a opção para codificar e transmitir dados. Mesmo que os dados sejam interceptados, não poderão ser decifrados. Quando utilizar a Ligação rápida, certifique-se de sempre seleccionar esta caixa de diálogo. Selecione a opção para codificar e transmitir dados. Mesmo que os dados sejam interceptados, não poderão ser decifrados.

<p>Mostrar janela de seleção do modo de ligação ao ligar</p>	<p>Defina se a tela Ligação rápida/Ligação avançada é ou não apresentada quando o EasyMP Network Projection se inicia.</p> <p>Desmarque esta caixa de diálogo quando já tiver estipulado um método de início regular.</p> <p>Defina se a tela de Ligação rápida/Ligação avançada é ou não apresentado quando o EasyMP Network Projection se inicia. Uma vez que este projetor se inicia sempre no modo Ligação avançada, desmarque esta caixa.</p>
<p>Método de pesquisa no início</p>	<p>Selecione a partir dos seguintes métodos de pesquisa de projetores executados quando o EasyMP Network Projection se inicia.</p> <p>Pesquisa automática no início</p> <p>Especifique método de pesquisa depois do início</p> <p>Procurar com a última configuração de rede</p>
<p>Editar perfil</p>	<p>É apresentada a caixa de diálogo Editar perfil.</p> <p> p.34</p>
<p>Mudar LAN</p>	<p>Apenas Windows</p> <p>É apresentada a caixa de diálogo Switch Network Adapter. Esta função é utilizando-a quando é necessário trocar a placa de rede utilizando para uma pesquisa quando um computador tem várias placas.</p> <p>Por predefinição, todas as placas de rede são utilizadas para efetuar uma pesquisa. Se utilizar sempre uma rede com fios como método de ligação, selecione uma placa de rede com fios.</p>

<p>Restaurar padrões</p>	<p>Você pode repor todos os valores de ajuste de Definir opções para as predefinições. No entanto, você pode reter as configurações de Editar perfil e Mudar LAN em Configurações gerais.</p>
---------------------------------	---

Aba Ajustar desempenho



<p>Barra de ajuste do desempenho</p>	<p>A qualidade de desempenho pode ser definida para Rápida, Normal e Boa.</p> <p>Defina para Rápida quando ocorrerem interrupções nas projecções de filmes.</p>
---	---

Transferir janela de camada	<p>Apenas no Windows (excluindo Windows Vista e Windows 7)</p> <p>Defina se pretende ou não transferir uma janela de camada.</p> <p>A janela de camada é utilizada quando os conteúdos, como mensagens apresentadas no computador, não são mostradas pelo projetor.</p> <p>Selecione esta caixa de diálogo para projetar conteúdos, como mensagens que utilizam a Janela de camada.</p> <p>Desmarque esta caixa se não quiser que o ponteiro do mouse pisque na tela.</p>
Restaurar padrões	<p>Você pode repor todos os valores de ajuste de Definir opções para as predefinições. No entanto, você pode reter as configurações de Editar perfil e Mudar LAN em Configurações gerais.</p>



Se clicar em  na barra de ferramentas, aparece apenas o separador Ajustar desempenho.

Aba Saída de áudio

Uma vez que o projetor não suporta a função de envio de áudio, as configurações na aba Saída de Áudio estão desativadas.

Anexo

Limitações de ligação

Ao projetar imagens do computador enquanto o EasyMP Network Projection é executado, aplicam-se as seguintes restrições. Verifique os pontos que se seguem.

Resoluções suportadas

É possível projetar as seguintes resoluções de tela do computador. Não é possível ligar a um computador com uma resolução superior a UXGA.

- VGA (640×480)
- SVGA (800×600)*
- XGA (1024×768)*
- SXGA (1280×960)
- SXGA (1280×1024)*
- SXGA+ (1400×1050)*
- WXGA (1280×768)
- WXGA (1280×800)
- WXGA+ (1440×900)
- UXGA (1600×1200)

* Resoluções suportadas quando a função de apresentação de tela múltipla está ativada.

Se utilizar uma tela de computador com uma relação de aspecto única, dependendo da resolução do computador e do projetor, a resolução aumenta ou diminui para não prejudicar a qualidade da imagem.

Dependendo da resolução, a margem vertical ou horizontal pode, às vezes, ser projetada em preta.

Cor do visor

Número de cores das telas de computador que é possível projetar.

Windows	Mac OS
cor de 16 bits	Cerca de 32.000 cores (16 bits)
cor de 32 bits	Cerca de 16.7 milhões de cores (32 bits)

A garantia de funcionamento para apresentação de tela múltipla é cor de 16 bits e de 32 bits.

Número de ligações

Você pode ligar até quatro projetores a um computador e projetar simultaneamente. Não é possível ligar vários computadores a um projetor simultaneamente.

Outros

- Se a velocidade de transmissão da Rede sem fio for baixa, pode haver interrupções inesperadas na rede.
- O áudio não é transmitido.
- A reprodução de vídeos tem uma qualidade inferior à visualização dos mesmos no computador.
- As aplicações que utilizam parte das funções DirectX podem não ser apresentadas corretamente. (Apenas Windows)
- Não é possível projetar linhas de comando do MS-DOS em tela cheia. (Apenas Windows)
- Em determinados momentos, a imagem na tela do computador e a imagem projetada pelo projetor podem não corresponder exatamente.

Quando utilizar o Windows Vista ou o Windows 7

Preste atenção nos pontos a seguir quando utilizar o EasyMP Network Projection num computador equipado com Windows Vista ou Windows 7.

Limitações ao projetar a partir da Galeria de Fotos do Windows

Preste atenção nas duas limitações que se seguem quando iniciar a Galeria de Fotos do Windows ao executar o EasyMP Network Projection.

- A Apresentação de Diapositivos é reproduzida no modo simples ao projetar a partir da Galeria de fotografias do Windows.

Uma vez que a barra de ferramentas não é apresentada, você não pode efetuar alterações durante a reprodução de um Tema (efeitos), independentemente da classificação do Índice de Experiência Windows.

Depois de iniciar o modo simples, não pode mudar de modo enquanto a Galeria de fotografias do Windows estiver sendo executada, mesmo que feche o EasyMP Network Projection. Reinicie a Galeria de fotografias do Windows.

- Não é possível reproduzir filmes.

Limitações no Windows Aero

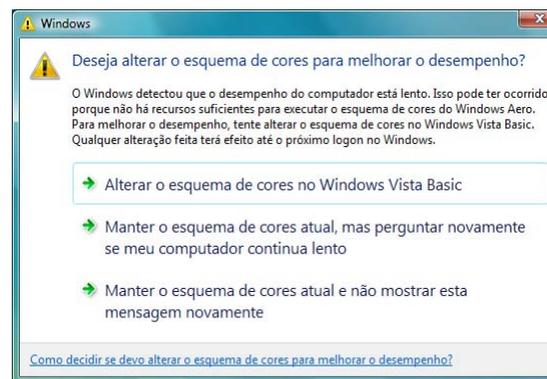
Preste atenção nas duas limitações que se seguem quando o desenho das janelas do seu computador for o Windows Aero.

- A janela de camada é projetada, independentemente da opção Transferir janela de camada em Definir opções no EasyMP Network Projection.

Por exemplo, quando a opção Transferir janela de camada da barra de ferramentas do EasyMP Network Projection está desativada, ela não é projetada, mesmo que apareça na tela do computador; no entanto, a barra de ferramentas é projetada.

- Alguns minutos depois de ligar um computador ao projetor através de uma rede com o EasyMP Network Projection, aparece a seguinte mensagem.

É aconselhável selecionar **Manter o esquema de cores atual e não mostrar esta mensagem novamente**. Esta seleção mantém-se ativada até reiniciar o computador.



Limitações ao projetar a partir do Windows Media Center

Não se pode projetar imagens em tela cheia utilizando o Windows Media Center. Mude para o modo de visualização de janela para projetar as imagens.

Solução de Problemas

Se ocorrer algum dos problemas que se seguem, consulte as páginas indicadas para cada problema.

Problemas relativos a funções de rede

"Não é possível ligar ao projetor." 🖱️ p.43

"Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EasyMP Network Projection, a imagem projetada mantém-se tal como está e não é possível estabelecer uma ligação a partir de outro computador." 🖱️ p.43

"O projetor não é encontrado quando inicia o EasyMP Network Projection." 🖱️ p.43

"Não consegue ligar utilizando a Ligação avançada ou a ligação de Rede com fio" 🖱️ p.45

"Não é possível mostrar a Apresentação de Diapositivos no visor desejado quando está executando a função de apresentação de tela múltipla." 🖱️ p.45

"As aplicações já não são apresentadas a partir da tela do computador quando executa a função de apresentação de tela múltipla." 🖱️ p.46

"O cursor do mouse não é apresentado na tela do computador." 🖱️ p.46

"Na ligação ao EasyMP Network Projection, a imagem não é apresentada ou demora a aparecer." 🖱️ p.46

"Quando é estabelecida uma ligação com o EasyMP Network Projection, não é possível iniciar uma Apresentação de Diapositivos em PowerPoint." 🖱️ p.47

"Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EasyMP Network Projection, a tela não é atualizada quando está utilizando uma aplicação do Office." 🖱️ p.47

"Mensagem de erro ao iniciar o EasyMP Network Projection" 🖱️ p.47

"As configurações de rede não são restauradas depois de interromper a ligação do computador ao EasyMP Network Projection." 🖱️ p.49

Problemas relativos a funções de rede

Não é possível ligar ao projetor.

Verifique a mensagem apresentada na tela e, em seguida, aplique as seguintes medidas corretivas.

Mensagens de erro	Solução
A versão usada do aplicativo não é suportada. Instale a última versão do aplicativo no computador.	Instale a versão atual do EasyMP Network Projection a partir do software do projetor no CD-ROM EPSON fornecido com o projetor.

Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EasyMP Network Projection, a imagem projetada mantém-se tal como está e não é possível estabelecer uma ligação a partir de outro computador.

Verificar	Solução
O orador saiu da sala de conferências sem fechar a ligação de rede?	Com o EasyMP Network Projection, a ligação ao computador que estava anteriormente ligado pode ser cortada quando outro computador tenta estabelecer ligação com o projetor, e liga ao computador que está tentando estabelecer ligação. Assim, se não estiver definida uma Palavra-chave do projetor ou se souber a Palavra-chave do projetor, pode interromper a ligação atual e, se efetuar uma operação de ligação, pode estabelecer ligação ao projetor. Se estiver definida uma Palavra-chave do projetor e não souber a Palavra-chave do projetor, reinicie o projetor e volte a estabelecer ligação.

O projetor não é encontrado quando inicia o EasyMP Network Projection.

Verificar	Solução
A Unidade LAN sem fio está ligada? Para rede sem fio	Verifique se a Unidade LAN sem fio opcional está corretamente ligada.

Verificar	Solução
A tela Configuração de Rede do menu Configuração aparece no projetor?	Quando a tela de Configuração de rede é apresentado no projetor, a ligação de rede para o EasyMP Network Projection é desativada. Feche as configurações de rede do projetor e volte à tela de Espera de LAN.
A placa de rede do computador e a função de rede incorporada estão disponíveis?	Confirme se a LAN é válida verificando no Painel de controle - Sistema - Hardware no Gerenciador de dispositivos.
O SSID é o mesmo que o do ponto de acesso? Ligação rápida	Defina um SSID que seja diferente daquele do ponto de acesso.
A função DHCP para Rede com fio está Ativado? Ligação rápida	Selecione Desativado para a definição DHCP a partir de Rede com fios no menu Configuração.
A placa de rede utilizada foi corretamente selecionada com o EasyMP Network Projection?	Se o computador tiver vários ambientes de rede, não consegue estabelecer a ligação a menos que a placa de rede seja corretamente selecionada. Quando utilizar um computador com Windows, inicie o EasyMP Network Projection e selecione a placa de rede que está a usar em Definir opções - Mudar LAN.  p.36
Para uma ligação de rede sem fio, a definição de rede sem fio fica ativada quando o computador está no modo de economia de energia?	Ative a rede sem fio.
Há algum obstáculo entre o ponto de acesso e o computador ou o projetor? Para rede sem fio	Às vezes, o estado da onda eletromagnética impede que o projetor seja encontrado numa pesquisa. Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso e o computador ou o projetor e mude a posição dos mesmos para melhorar a transmissão da onda eletromagnética.
A intensidade da onda eletromagnética da rede sem fio do computador está baixa demais?	Defina a intensidade da onda eletromagnética para o máximo.
A Rede sem fio está em conformidade com a norma 802.11g, 802.11b ou 802.11a?	É compatível apenas com as normas 802.11g, 802.11b e 802.11a, não sendo compatível com outras normas como a 802.11.
O firewall está desativado ou foi registrado como uma exceção?	Se não pretender desativar o firewall nem registá-lo como uma exceção, efetue as configurações necessárias para abrir as portas. As portas utilizadas pelo EasyMP Network Projection são "3620", "3621" e "3629".
O cabo de rede está corretamente ligado? Para rede com fios	Verifique se o cabo de rede está corretamente ligado. Volte a ligá-lo caso esteja desligado ou não esteja corretamente ligado.

Não consegue ligar utilizando a Ligação avançada ou a ligação de Rede com fio

Verificar	Solução
A definição do SSID é diferente.	Defina o computador, o ponto de acesso e o projetor com o mesmo SSID. Consulte o <i>Manual do usuário</i> para mais detalhes.
Está definida a mesma chave WEP?	Quando selecionar WEP em Segurança , defina o ponto de acesso, o computador e o projetor para a mesma chave WEP. Consulte o <i>Manual do usuário</i> para mais detalhes.
As funções de negação da ligação, como restrições de Endereço MAC e restrições de porta, estão corretamente definidas no ponto de acesso?	Configure o projetor para permitir ligações a partir do ponto de acesso.
O endereço IP, a máscara de sub-rede e o endereço gateway do ponto de acesso e do projetor estão corretamente definidos?	Quando não estiver utilizando um DHCP, ajuste cada definição. Consulte o <i>Manual do usuário</i> para mais detalhes.
A sub-rede do ponto de acesso e do projetor são diferentes?	Selecione Pesquisa manual no EasyMP Network Projection, especifique o endereço IP e estabeleça a ligação.  p.30

Não é possível mostrar a Apresentação de Diapositivos no visor desejado quando está executando a função de apresentação de tela múltipla.

Verificar	Solução
Está utilizando o PowerPoint 2002 ou uma versão anterior? Para Windows	Para definir e utilizar dois ou mais visores virtuais, utilize o PowerPoint 2003 ou posterior ou limite o número de visores virtuais a um antes de mostrar a Apresentação de Diapositivos.

As aplicações já não são apresentadas a partir da tela do computador quando executa a função de apresentação de tela múltipla.

Verificar	Solução
O visor virtual rodando outra aplicação? Para Windows	Quando o Virtual Display está instalado, às vezes é executada outra aplicação no visor virtual. Nesse caso, defina o Virtual Display para "Desativado" em "Propriedades de arquivos".

O cursor do mouse não é apresentado na tela do computador.

Verificar	Solução
O Virtual Display está instalado? Para Windows	O cursor do mouse moveu-se para o visor virtual. Quando retira a seleção da caixa de diálogo do visor virtual na tela Adicionar-Remover Virtual Display, o ponteiro do mouse retorna à área de apresentação da tela.

Na ligação ao EasyMP Network Projection, a imagem não é apresentada ou demora a aparecer.

Verificar	Solução
Tentou reproduzir filmes com o Media Player ou tentou pré-visualizar a proteção de tela?	Dependendo do computador, a tela de reprodução do filme no Media Player poderá não ser apresentada e a pré-visualização da proteção de tela poderá não ser apresentada normalmente.
A encriptação WEP está ativada ou vários projetores estão ligados?	A velocidade de apresentação diminui quando a encriptação WEP está ativada ou quando vários projetores estão ligados.
Activou o DHCP?	Quando o DHCP está definido para Ativado na Ligação avançada, se não for encontrado um servidor DHCP disponível, poderá demorar algum tempo para entrar no estado de espera da LAN.
Está utilizando uma rede sem fio 802.11g/b em Ligação rápida?	Dependendo do ambiente eletromagnético, há momentos em que a imagem e o som dos filmes poderá parar. Quando recorrer à função de envio de filme, utilize Ligação avançada ou rede sem fio 802.11a em Ligação rápida.

Quando é estabelecida uma ligação com o EasyMP Network Projection, não é possível iniciar uma Apresentação de Diapositivos em PowerPoint.

Verificar	Solução
<p>Iniciou o EasyMP Network Projection enquanto o PowerPoint estava funcionando?</p> <p>Para Windows</p>	<p>Quando ligar com o EasyMP Network Projection, certifique-se de fechar primeiro o PowerPoint. A Apresentação de Diapositivos pode não ser executada se estabelecer a ligação enquanto o PowerPoint está funcionando.</p>

Quando é estabelecida uma ligação utilizando o EasyMP Network Projection, a tela não é atualizada quando está utilizando uma aplicação do Office.

Verificar	Solução
<p>O mouse é movido constantemente?</p>	<p>Quando para de mover o cursor do mouse, a tela é atualizada. Se a tela não atualizar rapidamente, pare de mover o cursor do mouse.</p>

Mensagem de erro ao iniciar o EasyMP Network Projection

Mensagens de erro	Solução
<p>Falha na conexão com o projetor.</p>	<p>Tente ligar novamente. Se continuar a não estabelecer ligação, verifique as configurações de rede no computador e as configurações de rede para o projetor.</p> <p>Para obter detalhes sobre as configurações de rede a efetuar no projetor, consulte o <i>Manual do usuário</i> do projetor para mais detalhes.</p>
<p>A palavra-chave não corresponde. Introduza a palavra-chave correta que aparece na tela do projetor.</p>	<p>Verifique a Palavra-chave do projetor apresentada na tela de espera da LAN e introduza a Palavra-chave do projetor.</p>
<p>O projetor selecionado está ocupado. Deseja continuar o processo de ligação?</p>	<p>Tentou estabelecer ligação com um projetor que está ligado a outro computador.</p> <p>Quando clica no botão Sim, estabelece ligação ao projetor. A ligação entre o projetor e o outro computador é cortada.</p> <p>Quando clica em Não, não estabelece ligação com o projetor. A ligação entre o projetor e o outro computador mantém-se.</p>

Mensagens de erro	Solução
A inicialização do EasyMP Network Projection falhou.	<p>Reinicie o EasyMP Network Projection. Se a mensagem voltar a aparecer, desinstale e volte a instalar o EasyMP Network Projection.</p> <p> p.7</p>
A ligação falhou devido à não correspondência da palavra-chave.	<p>Ao ligar a um projetor para o qual foi definida uma Palavra-chave, introduziu uma Palavra-chave do projetor errada.</p> <p>Verifique a Palavra-chave do projetor apresentada na tela de espera de ligação do projetor. Depois de a ligação ser interrompida e retomada, introduza a Palavra-chave do projetor na tela de introdução de palavra-chave que aparece.</p> <p> p.12</p>
Não foi possível obter informações do adaptador de rede.	<p>Verifique o ponto que se segue.</p> <p>Uma placa de rede está instalada no computador?</p> <p>O controlador da placa de rede utilizada está instalado no computador?</p> <p>Depois de verificar, reinicie o computador e ligue novamente.</p> <p>Se continuar a não conseguir ligar, verifique o seguinte.</p> <p>Verifique as configurações de rede no computador e as configurações de rede no projetor.</p> <p>Para obter detalhes sobre as configurações de rede a efetuar no projetor, consulte o <i>Manual do usuário</i> do projetor para mais detalhes.</p>
Um ou mais projetores ligados não suportam resoluções superiores a SXGA. Reduza a resolução da tela e volte a ligar.	<p>Há um projetor com uma resolução incompatível no destino de ligação. Altere a resolução da tela do computador para SXGA (1280×1024) ou inferior.</p>
Um ou mais projetores não estão respondendo.	<p>Não pode estabelecer ligação com vários projetores ao mesmo tempo. Verifique as configurações de rede no computador e as configurações de rede no projetor.</p> <p>Para obter detalhes sobre as configurações de rede a efetuar no projetor, consulte o <i>Manual do usuário</i> do projetor para mais detalhes.</p>
Introduza a palavra-chave mostrada na tela do projetor.	<p>Verifique a Palavra-chave do projetor apresentada na tela de espera da LAN e introduza a Palavra-chave do projetor.</p>
Impossível iniciar este aplicativo porque o USB Display está em execução.	<p>Feche o USB Display e, em seguida, inicie o EasyMP Network Projection.</p>

Mensagens de erro	Solução
Impossível conectar ao projetor usando esta versão do EasyMP Network Projection. Instale a última versão do EasyMP Network Projection.	Instale a versão atual do EasyMP Network Projection a partir do software do projetor no CD-ROM EPSON fornecido com o projetor.

As configurações de rede não são restauradas depois de interromper a ligação do computador ao EasyMP Network Projection.

Verificar	Solução
Está ligando manualmente a uma rede sem fio quando o computador inicia? Ligação rápida	Tente ligar manualmente a uma rede sem fio.

Glossário

Esta seção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Para obter detalhes, consulte outras publicações disponíveis no mercado.

Endereço MAC	Sigla de Media Access Control. O endereço MAC é um número de identificação exclusivo de cada placa de rede. É atribuído um número exclusivo a cada placa de rede e os dados são transmitidos entre as placas de rede com base nesta identificação.
VGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 640 (horizontal) × 480 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.
SVGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 800 (horizontal) × 600 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.
XGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 1024 (horizontal) × 768 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.
SXGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 1280 (horizontal) × 1024 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.
UXGA	Tipo de sinal de vídeo com uma resolução de 1600 (horizontal) × 1200 (vertical) pontos que é utilizado por computadores compatíveis com IBM PC/AT.
Ad hoc	Método de ligação de rede sem fio que comunica com clientes de rede sem fio sem utilizar um ponto de acesso. Não é possível comunicar com dois ou mais dispositivos simultaneamente.
Visor Virtual	A tela de um computador é enviada para vários visores. É possível criar uma tela virtual de grandes dimensões utilizando vários visores.

Avisos de direitos autorais

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, arquivada ou transmitida por qualquer processo eletrônico, mecânico, fotocópia, gravação ou outro, sem autorização prévia por escrito da Seiko Epson Corporation. Não é assumida nenhuma responsabilidade relacionada com patentes, no que diz respeito às informações contidas neste manual. Também não é assumida nenhuma responsabilidade por danos resultantes da utilização das informações contidas neste manual.

Nem a Seiko Epson Corporation, nem as suas filiais, se responsabilizam perante o comprador deste produto, ou perante terceiros, por danos, perdas, custos ou despesas incorridos pelo comprador ou por terceiros em resultado de: acidente, utilização indevida ou abuso deste produto, modificações, reparações ou alterações não autorizadas deste produto ou (excluindo os E.U.A.) falha de conformidade rigorosa com as instruções de utilização e manutenção da Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não será responsável por quaisquer danos ou problemas decorrentes da utilização de quaisquer opções ou mercadorias que não sejam os designados como Produtos Epson Originais ou Produtos Aprovados Epson pela Seiko Epson Corporation.

As informações estão sujeitas a alteração sem prévio aviso.

Sobre simbologia

Sistema operacional Microsoft® Windows® 2000
Sistema operacional Microsoft® Windows® XP Professional
Sistema operacional Microsoft® Windows® XP Home Edition
Sistema operacional Microsoft® Windows Vista®
Sistema operacional Microsoft® Windows® 7

Neste manual, os sistemas operacionais acima são referidos como “Windows 2000”, “Windows XP”, “Windows Vista” e “Windows 7”. Além disso, o termo coletivo Windows pode ser usado para designar Windows 2000, Windows XP, Windows Vista e Windows 7, sendo que várias versões do Windows podem ser designadas, por exemplo, como Windows 2000/XP/Vista, com o símbolo Windows omitido.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

Neste manual, os sistemas operacionais acima são referidos como “Mac OS X 10.3.9”, “Mac OS X 10.4.x”, “Mac OS X 10.5.x” e “Mac OS X 10.6.x”. Além disso, também são designados pelo termo coletivo “Mac OS”.

Marcas comerciais

IBM, DOS/V e XGA são marcas comerciais ou marcas registradas da International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS e iMac são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint e o logotipo Windows são marcas comerciais ou marcas registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países.

Todos os outros nomes de produtos referidos neste documento têm finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

Direitos de autor do Software:

Este produto utiliza software gratuito bem como software cujos direitos são propriedade desta empresa.

© 2010 Epson America, Inc.

10/10

CPD-28287