



## Point de départ

Suivez les étapes sur cette affiche pour commencer à utiliser votre BrightLink :

- 1** Connectez votre ordinateur et allumez le projecteur
- 2** Assurez-vous que le logiciel est installé
- 3** Auto-calibrez
  - Utiliser la télécommande
- 4** Utilisez les crayons
  - Choisir le bon outil
- 5** Utilisez la barre d'outils intégrée

## Interactivité BrightLink

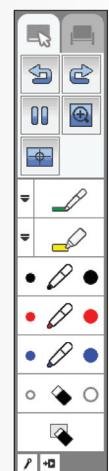
Les crayons interactifs BrightLink transforment n'importe quel mur ou table en une surface interactive, avec ou sans l'utilisation d'un ordinateur.

- Si vous utilisez un ordinateur, vous pouvez vous servir du logiciel Easy Interactive Tools (deux crayons). Ce logiciel vous permet d'utiliser le crayon comme une souris pour annoter, enregistrer et interagir avec le contenu depuis votre ordinateur.



- Sans ordinateur, vous pouvez utiliser la barre d'outils intégrée au projecteur (un seul crayon). Elle vous permet d'annoter des images depuis une caméra de documents, une tablette électronique, un lecteur DVD ou une autre source connectée à votre projecteur.

Vos élèves et vos collègues peuvent connecter leur propre ordinateur portable et annoter à la volée à l'aide de la barre d'outils intégrée, sans avoir besoin d'installer un logiciel.



### Obtenez un DVD contenant des vidéos de formation BrightLink!

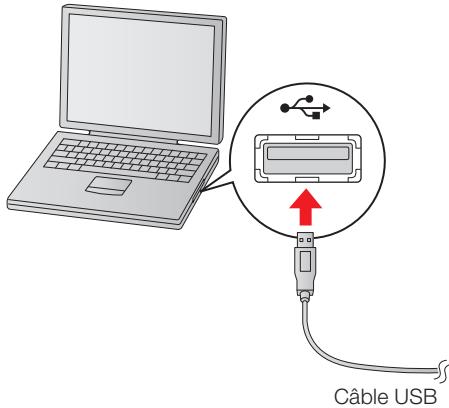


Cliquez simplement sur le lien **Formation pour BrightLink** situé sur votre bureau ou visitez le site [www.epson.com/eduresources](http://www.epson.com/eduresources) et commandez un DVD (site Web et vidéos disponibles en anglais seulement).

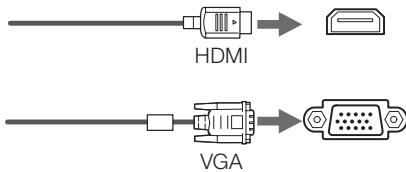
1

# Connectez votre ordinateur et allumez le projecteur

- 1 Branchez le câble USB directement dans un des ports USB disponibles de votre ordinateur.



- 2 Branchez votre projecteur dans votre ordinateur à l'aide d'un câble HDMI ou VGA.



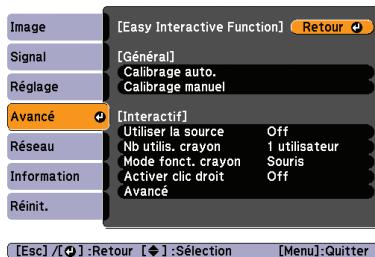
- 3 Allumez le projecteur en appuyant sur la touche **Power** d'alimentation rouge sur la télécommande.

Si vous utilisez Windows®, des messages à propos des pilotes des appareils ou d'un nouveau matériel s'afficheront peut-être.

Selon la façon dont votre ordinateur est connecté au projecteur, vous devrez peut-être configurer la source pour interagir avec l'ordinateur.

- 4 Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande, sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.

- 5 Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function**, puis appuyez sur **Enter**.



- 6 Sélectionnez **Utiliser la source**, puis appuyez sur **Enter**.



- 7 Sélectionnez la source à laquelle votre ordinateur est connecté. Par exemple, si votre ordinateur est connecté avec un câble VGA au port **Computer1** du projecteur, sélectionnez **Computer1**. Si votre ordinateur est connecté avec un câble HDMI, sélectionnez **HDMI**.

Si vous ne savez pas quelle source choisir, vérifiez auprès du technicien de votre établissement scolaire.

- 8 Affichez une image provenant de votre ordinateur. Si l'image n'apparaît pas, essayez les solutions suivantes :

- Sur certains ordinateurs portables Windows, vous devrez peut-être maintenir la touche **Fn** enfoncée sur le clavier et appuyer sur **F7** ou sur la touche de fonction qui vous permet d'afficher l'image sur un écran externe. Elle pourrait être identifiée avec une icône comme celle-ci ou encore avec les lettres **CRT/LCD**.
- Si vous avez un Mac®, vous devrez peut-être ouvrir **Préférences Système** et sélectionner **Moniteurs**. Sélectionnez l'option **Moniteur VGA** ou **Écran à cristaux liquides**, au besoin, puis cliquez sur l'onglet **Disposition** ou **Ranger** et cochez la case **Moniteurs en miroir**.
- Essayez d'appuyer sur la touche **Source Search** sur la télécommande.

**2**

## Assurez-vous que le logiciel est installé

Le logiciel est peut-être déjà installé sur votre ordinateur, ou vous devrez peut-être l'installer vous-même. Si vous utilisez Mac OS® X, vous aurez besoin d'Easy Interactive Driver et d'Easy Interactive Tools. Si vous utilisez Windows et Linux, vous n'aurez besoin que d'Easy Interactive Tools.

Voici comment vérifier si le logiciel est déjà installé sur votre ordinateur :

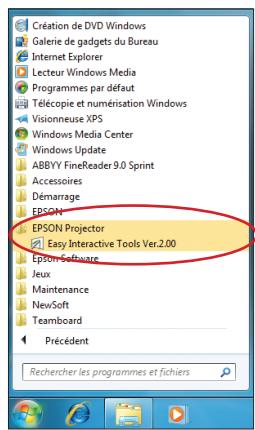
### Si vous utilisez un Mac :

Cherchez les dossiers Easy Interactive Driver et Easy Interactive Tools dans le dossier Applications sur votre disque dur. Si vous trouvez ces dossiers, le logiciel est installé.



### Si vous utilisez Windows :

Selectionnez ou **Démarrer > Tous les programmes ou Programmes > EPSON Projector > Easy Interactive Tools Ver. 2.00**. Si vous voyez Easy Interactive Tools Ver. 2.00, le logiciel est installé.



Si le logiciel n'est pas installé, suivez les étapes dans la prochaine colonne pour l'installer.

### Si vous avez besoin d'installer le logiciel

Effectuez l'une des étapes suivantes :

- Utilisez le CD « EPSON Projector Software for Easy Interactive Function » inclus avec le projecteur.



- Téléchargez la version la plus récente sur le site : [epson.com/brightlinkdownloads](http://epson.com/brightlinkdownloads) (É.-U.) [epson.ca/brightlinkdownloads](http://epson.ca/brightlinkdownloads) (Canada)

Pour plus d'informations au sujet d'Easy Interactive Tools, consultez la fiche de conseils Easy Interactive Tools dans cette trousse de bienvenue ou le *Guide de l'utilisateur* de BrightLink.

Vous pouvez également installer TeamBoard Draw, un programme d'annotation de niveau intermédiaire et disponible sur le CD inclus avec le projecteur.



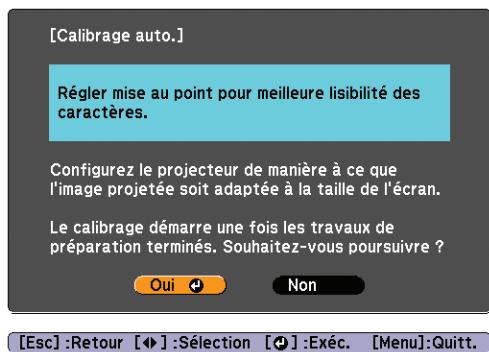
Pour plus d'informations, consultez la fiche de conseils TeamBoard Draw dans cette trousse de bienvenue ou visionnez les vidéos TeamBoard à l'adresse [epson.com/brightlink](http://epson.com/brightlink) (É.-U.) ou [epson.ca/brightlink](http://epson.ca/brightlink) (Canada) (site Web et vidéos disponibles en anglais seulement).

3

## Auto-calibrez

La calibration coordonne la position du crayon avec la position de votre curseur. Vous devez seulement activer l'auto-calibration la première fois que vous utilisez le projecteur, et vous n'avez pas besoin des crayons ou d'un ordinateur pour la calibration. Vous ne devriez pas avoir besoin de les calibrer à nouveau, sauf si vous déplacez le projecteur ou l'image, ou si vous modifiez la dimension de l'image.

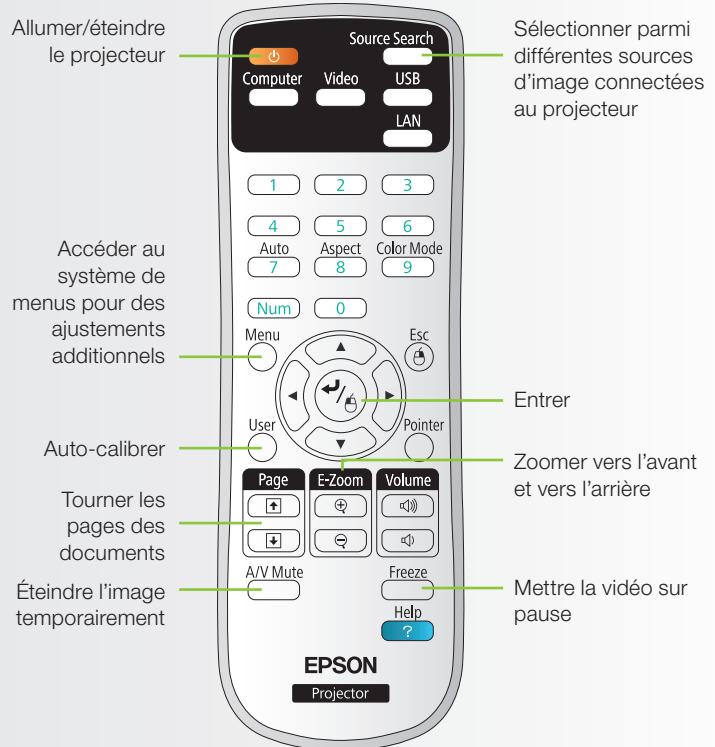
- Pour démarrer l'auto-calibration, appuyez sur la touche **User** sur la télécommande. L'écran suivant s'affichera :



- Appuyez sur **Enter** pour sélectionner **Oui**. Un motif apparaîtra.
- Attendez que la calibration se termine.

Si un message indiquant que la calibration a échoué s'affiche, vous devrez effectuer la calibration manuellement. Appuyez sur la touche **Menu** sur la télécommande et sélectionnez **Avancé > Easy Interactive Function > Calibrage manuel**. Suivez les instructions à l'écran pour effectuer le calibrage manuel.

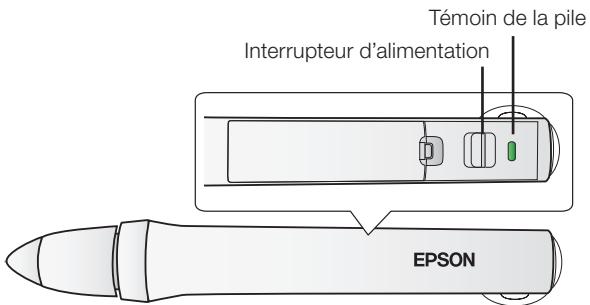
## Utiliser la télécommande



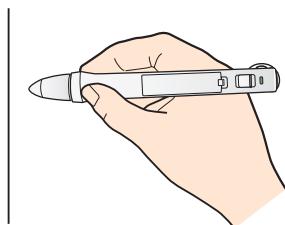
Pour plus d'informations sur la façon d'utiliser télécommande et sur ses touches géniales qui vous feront gagner du temps :

- Consultez le *Guide de l'utilisateur* de BrightLink sur votre ordinateur ou sur le CD inclus dans cette trousse de bienvenue.
- Rendez-vous dans la section de formation pour visionner quelques vidéos à l'adresse [epson.com/brightlink](http://epson.com/brightlink) (É.-U.) ou [epson.ca/brightlink](http://epson.ca/brightlink) (Canada), ou encore [atomiclearning.com](http://atomiclearning.com) (site Web présenté en anglais seulement).

Votre projecteur comprend 2 crayons qui ont chacun une pointe de couleur différente, soit orange et bleue. Assurez-vous qu'une batterie AA est insérée dans chaque crayon.



- Pour allumer le crayon, faites glisser l'interrupteur d'alimentation. Le témoin vert s'allumera brièvement. Si la pile est faible, le témoin clignotera.
- Maintenez le crayon perpendiculaire au tableau comme indiqué ci-dessous.



- Pour un clic gauche, tapez la pointe du crayon sur le tableau.
- Pour un double-clic, tapez deux fois.
- Pour un clic droit, appuyez la pointe du crayon sur le tableau pendant environ 3 secondes.
- Pour cliquer et faire glisser, appuyez la pointe du crayon et faites-la glisser.
- Pour déplacer le curseur, survolez le tableau sans le toucher.
- Lorsque vous avez terminé, faites glisser l'interrupteur d'alimentation pour éteindre le crayon.

**Remarque :** Les crayons s'éteignent automatiquement après environ 20 minutes d'inactivité. Faites glisser l'interrupteur pour allumer le crayon de nouveau.

## Choisir le bon outil

Si vous possédez déjà un logiciel d'annotation, vous pouvez l'utiliser avec BrightLink. Si vous utilisez Microsoft® Office 2003 ou plus récent, vous pouvez également utiliser les « outils encre » pour ajouter des notes manuscrites dans vos documents et vos présentations PowerPoint®.

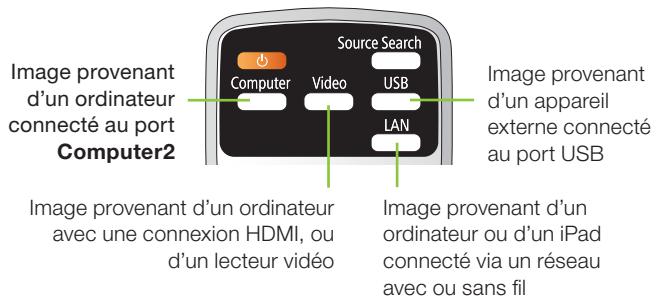
Voici quelques conseils pour choisir le bon outil parmi ceux qui sont inclus avec votre projecteur BrightLink :

	Barre d'outils intégrée	Easy Interactive Tools	TeamBoard Draw
Annoter sur l'affichage d'un ordinateur	•	•	•
Annoter sur un arrière-plan blanc	•	•	•
Annoter sur des images provenant d'une caméra de documents ou d'autres sources	•		
Utiliser les deux crayons simultanément		•	
Enregistrer les annotations		•	•
Enregistrer des leçons et importer/exporter des fichiers			•

# 5 Utilisez la barre d'outils intégrée

La barre d'outils intégrée du projecteur vous permet d'annoter des images provenant d'autres appareils qui sont connectés au projecteur, tels qu'une caméra de documents, une tablette électronique ou une autre source. Vous ne pouvez écrire qu'avec un seul crayon à la fois, mais vous pouvez utiliser les deux crayons l'un après l'autre.

- 1 Appuyez sur l'une des touches **Source** sur la télécommande pour sélectionner la source de l'image que vous souhaitez annoter. (Assurez-vous de ne pas sélectionner la même source que celle attribuée au logiciel Easy Interactive Tools dans le menu Avancé.)



- 2 Pour activer la barre d'outils, appuyez sur le tableau avec le crayon. Les icônes de flèche apparaîtront à la gauche et à la droite de l'image.

**Remarque :** Les flèches de la barre d'outils disparaissent lorsqu'elles ne sont pas utilisées. Pour les réactiver, appuyez sur le tableau avec le crayon.

- 3 Pour afficher la barre d'outils, sélectionnez l'une des flèches.
- 4 Pour fermer la barre d'outils, sélectionnez l'icône au bas de la barre d'outils.

**Remarque :** Plusieurs des outils intégrés sont les mêmes que dans le logiciel Easy Interactive Tools, mais moins de fonctions sont disponibles. Tous les outils peuvent être utilisés, même s'ils ont un fond gris.

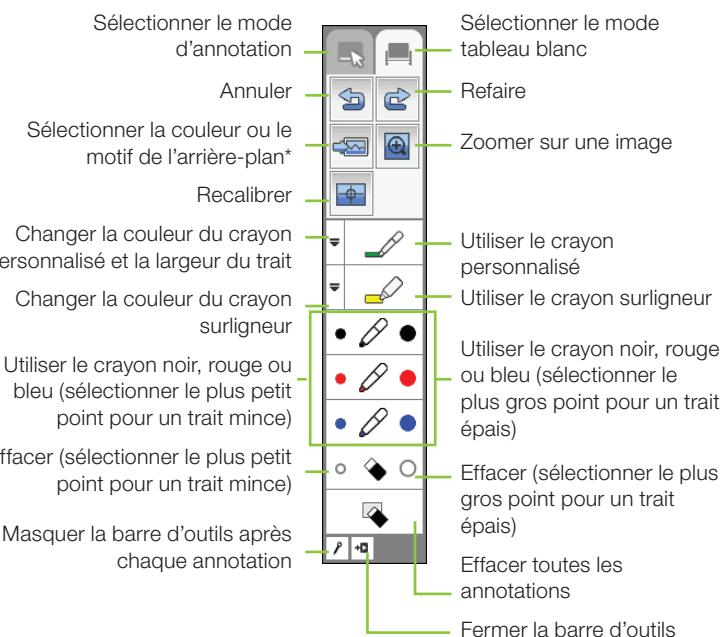
EPSON et BrightLink sont des marques déposées et EPSON Exceed Your Vision est un logotype déposé de Seiko Epson Corporation.

Avis général : Les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.

L'information contenue dans ce guide peut être modifiée sans préavis.

Deux barres d'outils différentes sont disponibles, l'une pour le mode d'annotation, et l'autre pour le mode tableau blanc :

- Le mode d'annotation affiche la barre d'outils intégrée sur n'importe quelle image projetée.
- Le mode tableau blanc vous permet de projeter un écran blanc ou noir ou un motif d'arrière-plan, et d'utiliser le crayon pour écrire ou dessiner comme vous le feriez sur un tableau noir ou blanc.



\* Dans le mode d'annotation, l'outil Freeze apparaît au lieu de celui-ci. Il vous permet de mettre une vidéo sur pause ou d'en reprendre la lecture.

## Êtes-vous prêt à en apprendre plus ?

- Inscrivez-vous à des webinaires gratuits
- Visionnez des tutoriels pratiques
- Découvrez des sites interactifs géniaux et gratuits

**BL** Cliquez sur le lien **Formation pour BrightLink** situé sur votre bureau ou visitez le site [www.epson.com/eduresources](http://www.epson.com/eduresources) (site Web et vidéos disponibles en anglais seulement).