

Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection

À propos d’EasyMP Multi PC Projection

Types de réunions proposés par EasyMP Multi PC Projection..... 5

 Réunions à plusieurs images..... 5

 Réunions à distance via un réseau 5

Installation du logiciel..... 6

 Spécifications logicielles..... 6

 Installation..... 7

Synthèse sur l’utilisation

Procédures d’utilisation 9

Préparations avant le début d’une réunion

Préparation de la connexion 14

 Préparation du projecteur 14

 Préparation de l’ordinateur 14

Connexion aux projecteurs 15

 Démarrage d’EasyMP Multi PC Projection 15

 Utilisation de l’écran de recherche 16

 Recherche et connexion aux projecteurs 17

 Recherche automatique..... 17

 Recherche manuelle 18

 Recherche Profil 19

 Connexion à plusieurs projecteurs (Mise en miroir) 19

 Connexion à des projecteurs d’un autre réseau..... 20

Opérations pendant une réunion

Projeter des écrans..... 22

 Utilisation de l’écran de contrôle de la projection..... 22

 Modification du nombre d’écrans projetés 23

 Changement du présentateur 24

 Sortie audio à partir du projecteur 24

Fin de la réunion 25

Réunions courantes en toute simplicité

Enregistrement d’informations sur le projecteur 27

 Création d’un raccourci..... 27

 Enregistrement d’un profil..... 27

 Partage d’un profil 28

 Exportation du profil à partager 29

 Importation du profil partagé 29

Dépannage

Limitations 31

 Résolutions prises en charge..... 31

 Couleur d’affichage 31

 Nombre de connexions..... 31

 Autres limitations 31

 Sous Windows Vista/Windows 7 32

 Limitations lors d’une projection à partir de la Galerie de photos Windows ou de la Galerie de photos Windows Live 32

Limitations dans Windows Aero	32
Autres limitations	32
Résolution des problèmes	33
Impossible de vous connecter au projecteur que vous souhaitez utiliser ..	33
Impossible de se connecter au projecteur et à l'ordinateur via le réseau LAN sans fil	33
Impossible de se connecter au projecteur et à l'ordinateur via le réseau LAN câblé	34
Impossible de connecter le projecteur et l'ordinateur via le réseau.	34
Impossible de sélectionner le projecteur	35
L'écran n'est pas projeté	36
L'image et le son des films ne sont pas affichés, l'image met du temps à apparaître, ou soit la vidéo soit l'audio s'arrête lors d'une projection à l'aide d'EasyMP Multi PC Projection	36
Aucun son du projecteur lorsqu'il est connecté à EasyMP Multi PC Projection	37
Lorsqu'une connexion est effectuée à l'aide d'EasyMP Multi PC Projection, il est impossible de lancer un Diaporama PowerPoint	37
Lorsqu'une connexion est effectuée à l'aide d'EasyMP Multi PC Projection, l'écran n'est pas rafraîchi lorsqu'une application Office est utilisée.	37
Liste des messages d'erreur	38
Messages d'erreur au démarrage d'EasyMP Multi PC Projection	38
Messages d'erreur lors de la recherche et de la sélection de projecteurs ..	39
Messages d'erreur lors de la projection	40
Message d'erreur lors de l'utilisation d'un profil	40

Annexe

Définir les options	43
Onglet Paramètres utilisateur	44

Onglet Paramètres généraux	44
Onglet Régler les performances	45
Onglet Sortie audio	46
Désinstallation du logiciel	47
Désinstallation	47
Avis	48
Avis sur les droits d'auteur	48
Relatives à l'utilisation des noms	48
Avis relatifs aux captures d'écrans	48
Marques de commerce	49

À propos d'EasyMP Multi PC Projection

Ce chapitre présente les types de réunions que vous pouvez utiliser avec EasyMP Multi PC Projection et explique comment installer le logiciel.

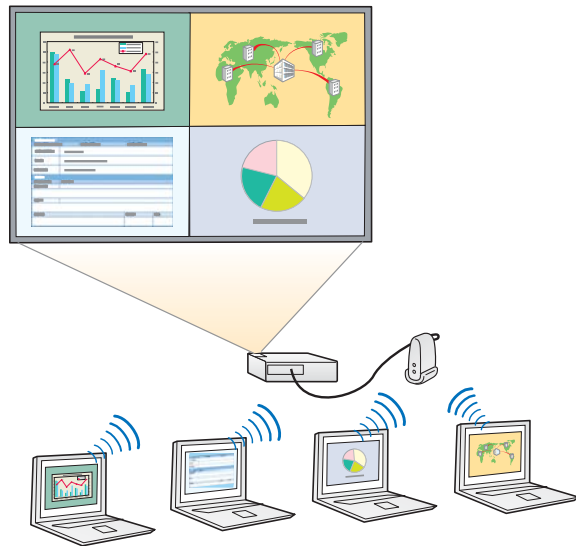
Types de réunions proposés par EasyMP Multi PC Projection

EasyMP Multi PC Projection vous permet d'utiliser des projecteurs pour proposer des réunions interactives.

Vous pouvez connecter jusqu'à 32 ordinateurs à un projecteur via un réseau. Vous pouvez ensuite sélectionner jusqu'à quatre de ces ordinateurs connectés et projeter leurs écrans.

Réunions à plusieurs images

☞ "Projeter des écrans" [p.22](#)



Comparer des données de quatre écrans maximum

Vous pouvez comparer et analyser des données en projetant simultanément des écrans de plusieurs ordinateurs connectés au réseau.

Changer en toute simplicité de présentateur via un glisser-déposer

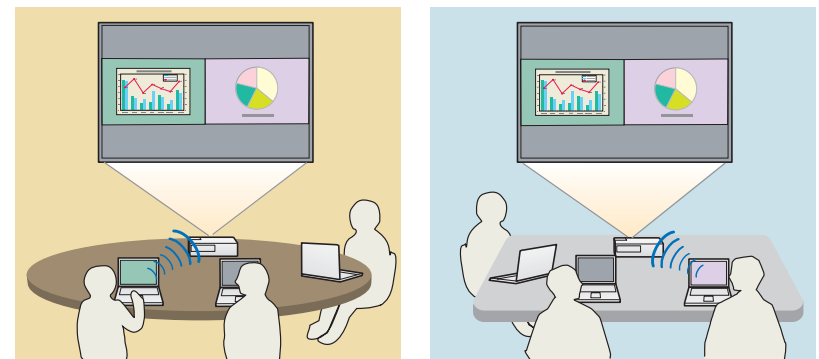
S'il est connecté au même projecteur, un autre utilisateur peut changer l'écran projeté en faisant simplement glisser-déposer l'une des icônes d'utilisateur connecté dans la zone de projection. Ces changements permettent aux présentateurs d'exprimer leur opinion en fonction des images.

Partager les notes d'une présentation

Vous pouvez projeter la présentation sur une partie de l'écran et vos notes sur une autre partie, et permettre ainsi aux participants de la réunion d'accéder à l'ensemble du contenu.

Réunions à distance via un réseau

☞ "Connexion à des projecteurs d'un autre réseau" [p.20](#)



Projeter le même écran en différents lieux

Les projecteurs placés à distance sur le réseau peuvent projeter la même image. Quatre projecteurs maximum peuvent projeter le même écran.

Installation du logiciel

Le logiciel EasyMP Multi PC Projection se trouve sur le CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Presentation. Installez le logiciel sur l'ordinateur que vous utilisez.

Spécifications logicielles

EasyMP Multi PC Projection est exécuté sur des ordinateurs satisfaisant la configuration suivante.

Sous Windows

Système d'exploitation	Windows XP*	Professionel 32 bits Édition Familiale 32 bits Édition Tablet PC 32 bits
	Windows Vista	Ultimate 32 bits Entreprise 32 bits Business 32 bits Familiale Premium 32 bits Familiale Basique 32 bits
	Windows 7	Ultimate 32/64 bits Entreprise 32/64 bits Professionel 32/64 bits Familiale Premium 32/64 bits Familiale Basique 32 bits Starter 32 bits
Processeur	Mobile Pentium III 1,2 GHz ou versions supérieures Recommandé : Pentium M 1,6 GHz ou versions supérieures	

Quantité de mémoire	256 Mo ou plus Recommandé : 512 Mo ou plus
Espace disque	20 Mo ou plus
Affichage	Résolutions supérieures à XGA (1024 x 768), ou inférieures à WUXGA (1920 x 1200) Couleurs d'affichage : couleurs 16 bits (environ 32 000 couleurs) ou plus

* Sauf pour Windows XP sans les ensembles de modifications provisoires (service packs) et Windows XP Service Pack 1.

Sous Mac OS X

Système d'exploitation	Mac OS X 10.4.x 32 bits Mac OS X 10.5.1 ou versions ultérieures* 32 bits Mac OS X 10.6.x 32/64 bits Mac OS X 10.7.x 32/64 bits
Processeur	PowerPC G3 900 MHz ou versions supérieures Recommandé : Core Duo 1,83 GHz ou versions supérieures
Quantité de mémoire	256 Mo ou plus Recommandé : 512 Mo ou plus
Espace disque	20 Mo ou plus
Affichage	Résolutions supérieures à XGA (1024 x 768), ou inférieures à WUXGA (1920 x 1200) Couleurs d'affichage : couleurs 16 bits (environ 32 000 couleurs)

* Le fonctionnement n'est pas garanti sous Mac OS X 10.5.0 car les paramètres du pare-feu ne sont pas définis correctement lors de la mise à niveau de la version.

Installation

Vérifiez les points suivants avant de lancer l'installation.

- Fermez toutes les applications en cours d'exécution avant de lancer l'installation.
- Lorsque la langue sélectionnée pour l'installation est différente de la langue du système d'exploitation utilisé, il arrive que les écrans ne s'affichent pas correctement.

Sous Windows

 Vous devez disposer des privilèges d'administrateur pour procéder à l'installation d'EasyMP Multi PC Projection.

- 1 Mettez votre ordinateur sous tension.**
- 2 Insérez le CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Presentation dans votre ordinateur.**
- 3 Le programme d'installation démarre automatiquement.**

 Si le programme d'installation ne démarre pas automatiquement, ouvrez le CD-ROM via **Poste de travail** (ou **Ordinateur**), puis double-cliquez sur **InstallNavi**.

- 4 Suivez les instructions à l'écran pour procéder à l'installation.**

Sous Mac OS X

- 1 Mettez votre ordinateur sous tension.**
- 2 Insérez le CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Presentation dans votre ordinateur.**

- 3 Double-cliquez sur l'icône Install Navi dans la fenêtre EPSON.**

- 4 Suivez les instructions à l'écran pour procéder à l'installation.**



Vous pouvez télécharger la dernière version de EasyMP Multi PC Projection depuis le site Web d'Epson propre à votre région. Visitez www.epson.com et sélectionnez votre région.

Synthèse sur l'utilisation

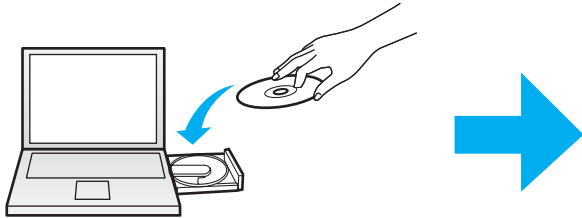
Ce chapitre explique les procédures de base d'utilisation d'EasyMP Multi PC Projection lors d'une réunion.

Procédures d'utilisation

1

Installez EasyMP Multi PC Projection.

☛ "Installation du logiciel" [p.6](#)



Suivez les instructions à l'écran pour procéder à l'installation.

2

Démarrez EasyMP Multi PC Projection.

☛ "Démarrage d'EasyMP Multi PC Projection" [p.15](#)

Sous Windows

Démarrer - Tous les programmes - EPSON Projector - EasyMP Multi PC Projection
- EasyMP Multi PC Projection Ver. x.xx

Sous Mac OS X

Applications - EasyMP Multi PC Projection - EasyMP Multi PC Projection

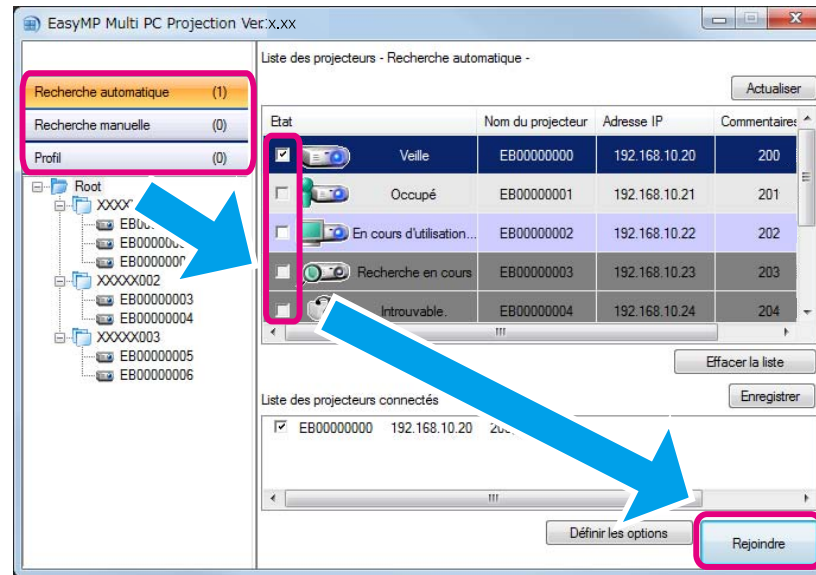
3

Connectez-vous aux projecteurs.

☞ "Connexion aux projecteurs" p.15

Sélectionnez **Recherche automatique** pour rechercher les projecteurs.

Sélectionnez les projecteurs auxquels vous souhaitez vous connecter, puis cliquez sur **Rejoindre**.



- Vous pouvez rechercher les projecteurs de trois manières : **Recherche automatique**, **Recherche manuelle** et **Profil**. Pour plus d'informations sur chaque méthode de recherche, consultez la section suivante.

☞ "Utilisation de l'écran de recherche" p.16

- Une fois le raccourci des projecteurs recherchés créé, vous pouvez démarrer EasyMP Multi PC Projection en double-cliquant sur le raccourci.

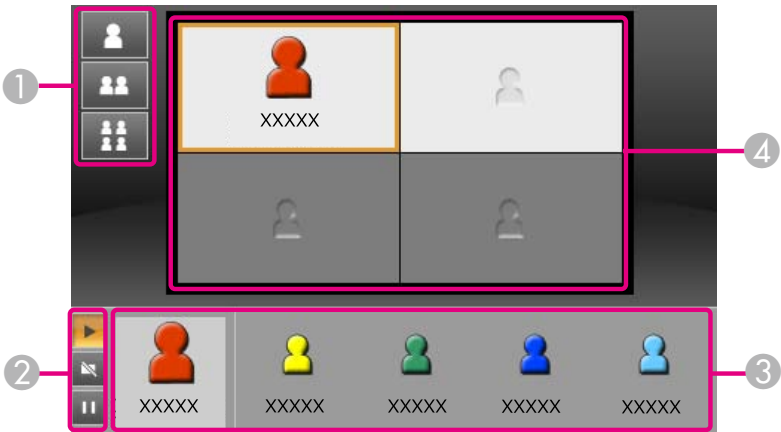
Les projecteurs enregistrés dans le fichier du raccourci sont recherchés automatiquement lorsque vous démarrez à partir du raccourci.

☞ "Création d'un raccourci" p.27

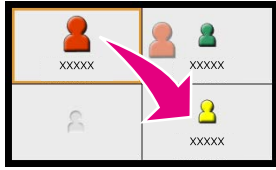
4 Projetez des écrans.

☞ "Projeter des écrans" p.22

Dans l'écran de contrôle de la projection, la zone de projection est divisée en quatre panneaux. Vous pouvez modifier le nombre de panneaux affichés et changer les écrans de l'ordinateur projetés.



L'écran de l'ordinateur du premier utilisateur connecté est projeté dans le panneau en haut à gauche. Les utilisateurs connectés ensuite peuvent projeter leurs écrans en faisant glisser-déposer leurs icônes dans les panneaux (blancs) disponibles.

1	Modification du nombre d'écrans projetés  : projeter un écran en mode plein écran.  : diviser l'écran projeté en deux.  : diviser l'écran projeté en quatre.	3	Projection de l'écran de l'ordinateur  Faites glisser-déposer l'icône de l'utilisateur dans un panneau blanc. Votre icône s'affiche toujours à gauche. Vous pouvez projeter votre écran ainsi que ceux des autres participants.
2	Utilisation de l'état de l'écran  : projeter l'écran de l'ordinateur en l'état.  : arrêter la projection.  : mettre en pause l'écran de l'ordinateur actuellement affiché. L'écran projeté ne change pas, même si vous apportez des modifications à l'écran de l'ordinateur.	4	Changement de la position de projection  Faites glisser-déposer l'icône de l'utilisateur pour changer la position de projection.

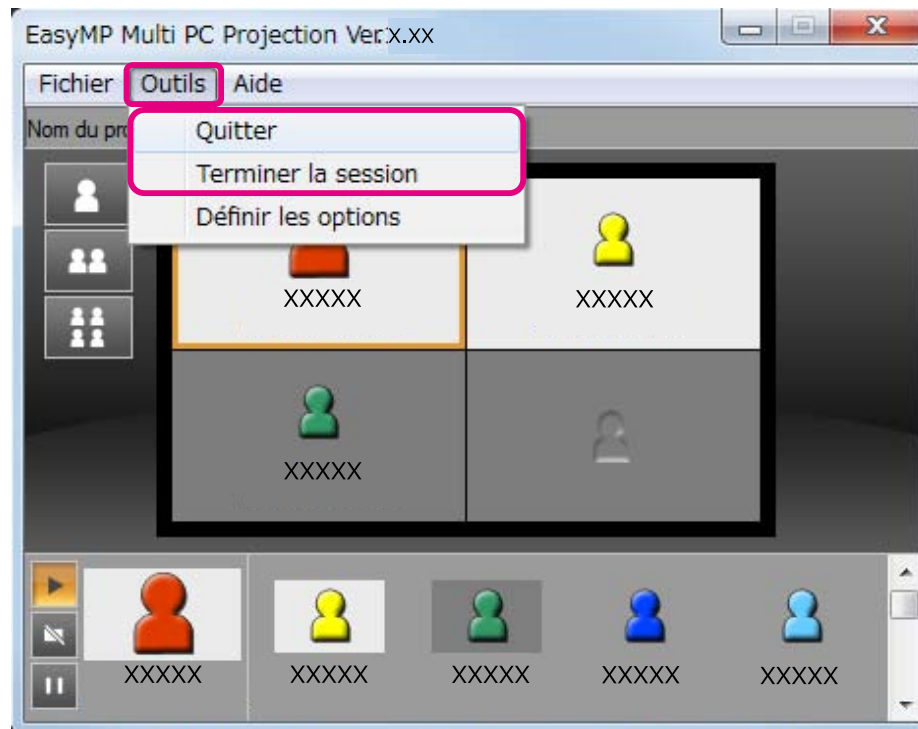
5

Quittez la réunion.

☞ "Fin de la réunion" p.25

Sélectionnez **Quitter** ou **Terminer la session** dans le menu **Outils** pour arrêter la projection.

Lorsque vous sélectionnez **Quitter** ou **Terminer la session**, vous revenez à l'écran de recherche.



Quitter

La connexion entre votre ordinateur et les projecteurs est terminée.

Terminer la session

La connexion entre tous les ordinateurs et les projecteurs de la session est terminée.

Préparations avant le début d'une réunion

Ce chapitre explique les paramètres que vous devez définir avant le début d'une réunion.

Préparation du projecteur

Procédez comme indiqué ci-dessous pour régler le projecteur en mode d'attente de connexion. Si vous utilisez une connexion réseau local câblé, vérifiez que le projecteur est connecté au réseau à l'aide d'un câble réseau disponible dans le commerce. Si vous utilisez une connexion LAN sans fil, installez l'unité de réseau sans fil sur le projecteur.

1 Allumez votre projecteur.

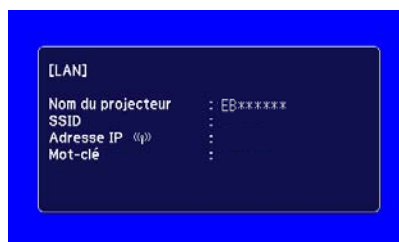
2 Définissez les paramètres réseau du projecteur.

Si vous connectez l'ordinateur au projecteur via un LAN sans fil, utilisez le mode de connexion Avancé. Vous ne pouvez pas connecter en mode Rapide.

Pour plus d'informations sur les paramètres réseau, consultez le *Guide de l'utilisateur* du projecteur.

3 Remplacez la source d'entrée du projecteur par LAN.

La fenêtre d'attente LAN s'affiche.



Préparation de l'ordinateur

Procédez comme indiqué ci-dessous pour connecter l'ordinateur aux projecteurs et démarrer la projection.

1 Installez EasyMP Multi PC Projection sur l'ordinateur.

☞ "Installation du logiciel" [p.6](#)

2 Définissez les paramètres réseau de l'ordinateur et connectez l'ordinateur au réseau.

☞ Documentation de l'ordinateur



Si l'ordinateur que vous utilisez est déjà connecté au réseau, il n'est pas nécessaire de définir les paramètres réseau de l'ordinateur.

3 Démarrez EasyMP Multi PC Projection.

☞ "Démarrage d'EasyMP Multi PC Projection" [p.15](#)

Connexion aux projecteurs

Cette section explique comment rechercher et se connecter aux projecteurs du réseau.

Démarrage d'EasyMP Multi PC Projection

Démarrez EasyMP Multi PC Projection de l'une des manières suivantes.

Sous Windows

- 1 Cliquez sur **Démarrer**, puis sélectionnez **Tous les programmes**.
- 2 Sélectionnez **EPSON Projector**, puis **EasyMP Multi PC Projection**.

- 3 Cliquez sur **EasyMP Multi PC Projection Ver. x.xx**.

EasyMP Multi PC Projection démarre et l'écran de recherche s'affiche.

Sous Mac OS X

- 1 Ouvrez le dossier **Applications**, puis double-cliquez sur le dossier **EasyMP Multi PC Projection**.

- 2 Double-cliquez sur **EasyMP Multi PC Projection**.

EasyMP Multi PC Projection démarre et l'écran de recherche s'affiche.

Démarrage à partir d'un raccourci

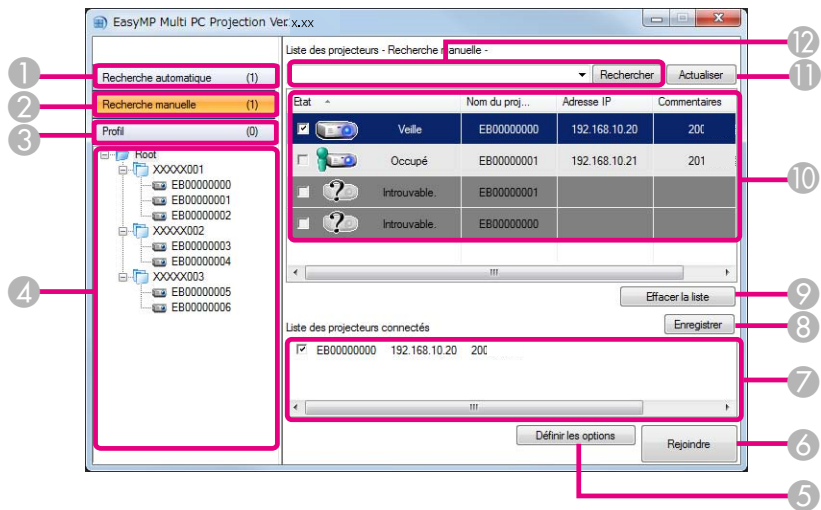
Si vous avez créé un raccourci, double-cliquez sur le fichier du raccourci (.pme) pour démarrer EasyMP Multi PC Projection.

Pour plus d'informations sur la création d'un raccourci, consultez la section suivante.

☞ "Création d'un raccourci" [p.27](#)

Utilisation de l'écran de recherche

L'écran de recherche suivant s'affiche au démarrage d'EasyMP Multi PC Projection.



1	Recherche automatique Permet de rechercher les projecteurs sur le réseau auquel l'ordinateur est connecté. ☛ "Recherche automatique" p.17
2	Recherche manuelle Permet de rechercher les projecteurs sur le réseau en indiquant l'adresse IP ou le nom du projecteur. ☛ "Recherche manuelle" p.18

3	Profil Permet de rechercher les projecteurs sur le réseau à l'aide des informations préalablement enregistrées sur le projecteur. ☛ "Recherche Profil" p.19
4	Liste Profil Permet d'afficher les profils enregistrés (informations sur le projecteur). Si vous double-cliquez sur le profil, les projecteurs enregistrés dans celui-ci sont recherchés sur le réseau. ☛ "Recherche Profil" p.19
5	Définir les options Permet d'afficher l'écran Définir les options. ☛ "Définir les options" p.43
6	Rejoindre Permet de se connecter aux projecteurs sélectionnés.
7	Liste des projecteurs connectés Permet d'afficher des informations sur les projecteurs sélectionnés dans la Liste des projecteurs. Même si vous changez de mode de recherche, le contenu de la Liste des projecteurs connectés ne change pas.
8	Enregistrer Permet d'enregistrer les projecteurs de la Liste des projecteurs connectés dans un profil. ☛ "Enregistrement d'un profil" p.27
9	Effacer la liste Permet d'effacer des informations affichées dans la Liste des projecteurs et dans la Liste des projecteurs connectés.

10	Liste des projecteurs Permet d'afficher la liste des projecteurs détectés sur le réseau. Vous pouvez alors sélectionner les projecteurs auxquels vous souhaitez vous connecter. Les résultats de la recherche de chaque mode (Recherche automatique , Recherche manuelle et Profil) s'affichent dans des listes distinctes. L'état de chaque projecteur est indiqué par une icône.	
	Veille	Disponible. Vous ne pouvez pas vous connecter au projecteur.
	Occupé	Disponible. Même si d'autres ordinateurs sont déjà connectés au projecteur, vous pouvez également vous y connecter.
	Mise en miroir...	Disponible. Vous pouvez vous connecter à un groupe de projecteurs qui projettent la même image (miroir). ➡ "Connexion à plusieurs projecteurs (Mise en miroir)" p.19
	En cours d'utilisation par une autre application	Non disponible. Le projecteur affiche l'écran de configuration du réseau ou est utilisé par un autre logiciel du projecteur.
	Recherche en cours	Non disponible. Une recherche Recherche manuelle ou Profil recherche déjà le projecteur.
	Introuvable	Non disponible. Le projecteur indiqué est introuvable en mode Recherche manuelle ou Profil.
	Projecteurs non pris en charge	Non disponible. Le projecteur n'est pas compatible avec EasyMP Multi PC Projection.

11	Actualiser Permet de mettre à jour les informations de la Liste des projecteurs.
12	Zone de recherche manuelle Si vous utilisez le mode Recherche manuelle, saisissez l'adresse IP ou le nom du projecteur. Cliquez sur le bouton Rechercher pour rechercher le projecteur indiqué.

Recherche et connexion aux projecteurs

Vous pouvez rechercher les projecteurs sur le réseau de l'une des manières suivantes.

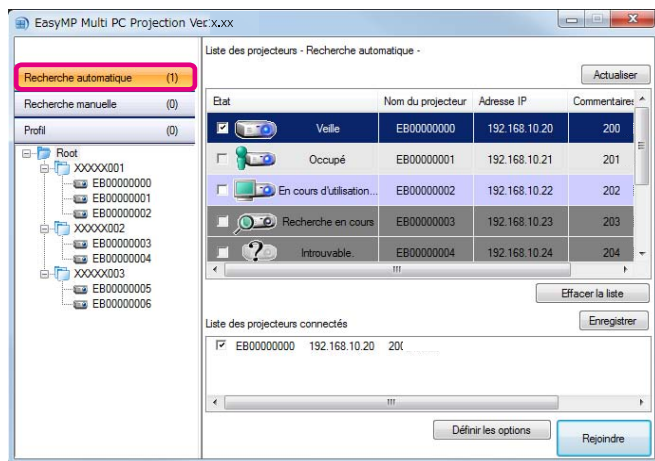
Recherche automatique



Démarrez EasyMP Multi PC Projection.

➡ "Démarrage d'EasyMP Multi PC Projection" [p.15](#)

2 Cliquez sur Recherche automatique.



EasyMP Multi PC Projection recherche les projecteurs sur le réseau.

Si vous cliquez sur **Actualiser**, les informations les plus récentes s'affichent.

3 Dans la liste qui s'affiche, sélectionnez les projecteurs auxquels vous souhaitez vous connecter et cliquez sur Rejoindre.

L'écran de contrôle de la projection s'affiche.

☛ "Utilisation de l'écran de contrôle de la projection" p.22

💡 Si un mot-clé de projecteur a été défini, l'écran de saisie de mot-clé s'affiche lorsque vous vous connectez au projecteur. Saisissez le mot-clé, puis cliquez sur **OK**.

Le mot-clé du projecteur s'affiche dans l'écran d'attente du LAN. Si un utilisateur est déjà connecté, vérifiez le mot-clé de l'utilisateur connecté.

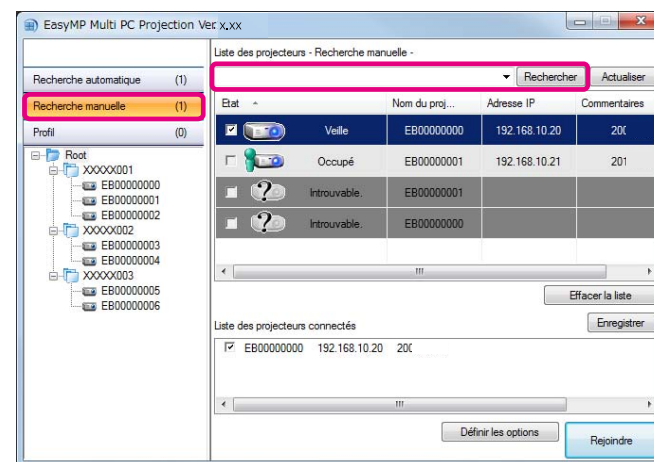
Recherche manuelle

1 Démarrez EasyMP Multi PC Projection.

☛ "Démarrage d'EasyMP Multi PC Projection" p.15

2 Cliquez sur Recherche manuelle.

3 Saisissez l'adresse IP ou le nom du projecteur auquel vous souhaitez vous connecter, puis cliquez sur Rechercher.



EasyMP Multi PC Projection recherche le projecteur indiqué sur le réseau.

4 Dans la liste qui s'affiche, sélectionnez les projecteurs auxquels vous souhaitez vous connecter et cliquez sur Rejoindre.

L'écran de contrôle de la projection s'affiche.

☛ "Utilisation de l'écran de contrôle de la projection" p.22

 Si un mot-clé de projecteur a été défini, l'écran de saisie de mot-clé s'affiche lorsque vous vous connectez au projecteur. Saisissez le mot-clé, puis cliquez sur **OK**.

Le mot-clé du projecteur s'affiche dans l'écran d'attente du LAN. Si un utilisateur est déjà connecté, vérifiez le mot-clé de l'utilisateur connecté.

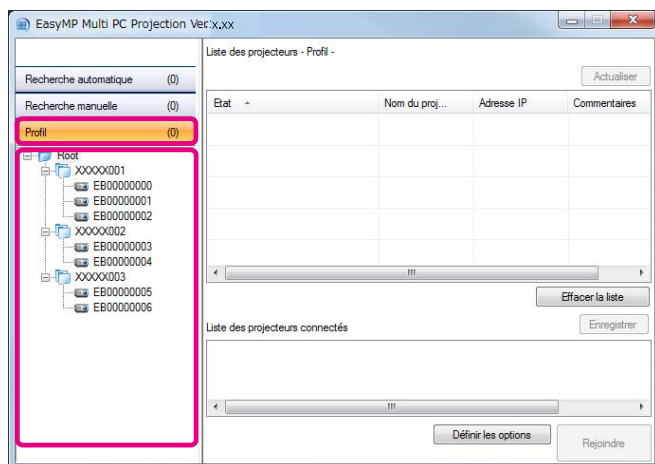
Recherche Profil

1 **Démarrez EasyMP Multi PC Projection.**

 "Démarrage d'EasyMP Multi PC Projection" [p.15](#)

2 **Cliquez sur Profil.**

3 **Dans la liste Profil, double-cliquez sur le dossier ou sur l'icône du projecteur du profil que vous souhaitez utiliser.**



EasyMP Multi PC Projection recherche le projecteur indiqué sur le réseau.

4 **Dans la liste qui s'affiche, sélectionnez les projecteurs auxquels vous souhaitez vous connecter et cliquez sur Rejoindre.**

L'écran de contrôle de la projection s'affiche.

 "Utilisation de l'écran de contrôle de la projection" [p.22](#)

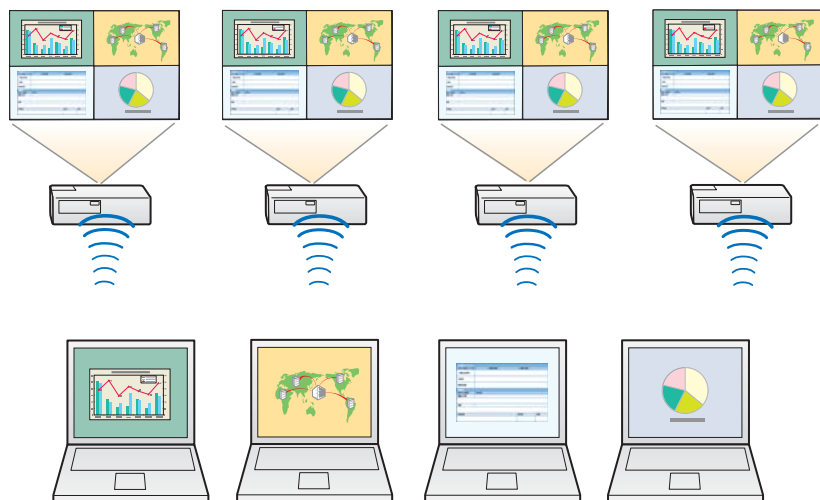
 Si un mot-clé de projecteur a été défini, l'écran de saisie de mot-clé s'affiche lorsque vous vous connectez au projecteur. Saisissez le mot-clé, puis cliquez sur **OK**.

Le mot-clé du projecteur s'affiche dans l'écran d'attente du LAN. Si un utilisateur est déjà connecté, vérifiez le mot-clé de l'utilisateur connecté.

Connexion à plusieurs projecteurs (Mise en miroir)

La connexion à plusieurs projecteurs et la projection de la même image s'appelle la mise en miroir. Vous pouvez mettre en miroir jusqu'à quatre projecteurs.

 Vous ne pouvez pas mettre en miroir des projecteurs non compatibles avec EasyMP Multi PC Projection.



1 Démarrez EasyMP Multi PC Projection et recherchez les projecteurs.

 "Recherche et connexion aux projecteurs" [p.17](#)

2 Dans la liste qui s'affiche, sélectionnez jusqu'à quatre projecteurs auxquels vous souhaitez vous connecter, puis cliquez sur Rejoindre.

L'écran de contrôle de la projection s'affiche.



- Lorsque vous formez un groupe de mise en miroir de projecteurs
Si vous sélectionnez un projecteur dans un groupe, tous les projecteurs de ce groupe sont sélectionnés.
Si vous sélectionnez un projecteur dans un groupe de miroirs, vous ne pouvez sélectionner que des projecteurs de ce groupe.

- Lorsque d'autres participants sont déjà connectés au projecteur
Vous ne pouvez sélectionner que la même combinaison de projecteurs que l'utilisateur connecté avant vous. Vous ne pouvez pas vous connecter aux projecteurs qui ne font pas partie de la combinaison.

Connexion à des projecteurs d'un autre réseau

Si vous connectez les projecteurs à un ordinateur, vous pouvez projeter l'écran de l'ordinateur à distance (sur différents sous-réseaux).

Dans Recherche automatique, les projecteurs de différents sous-réseaux ne sont pas détectés car les recherches sont exécutées sur le même sous-réseau uniquement.

Vous pouvez vous connecter à des projecteurs d'un autre sous-réseau de l'une des manières suivantes.

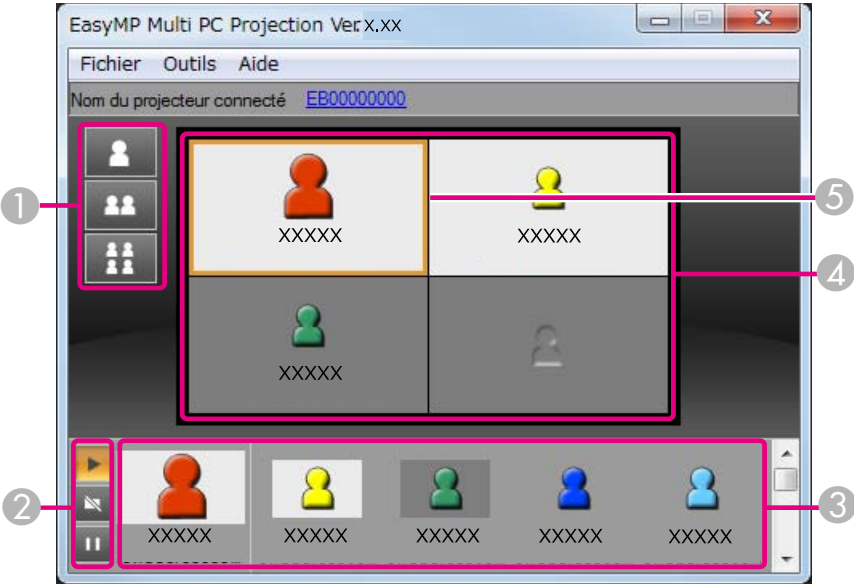
- Entrez soit une adresse IP soit un nom de projecteur et lancez une recherche.
 -  "Recherche manuelle" [p.18](#)
- Effectuez une recherche en fonction d'un profil.
 -  "Recherche Profil" [p.19](#)

Opérations pendant une réunion

Ce chapitre explique comment contrôler l'écran projeté pendant une réunion.

Utilisation de l'écran de contrôle de la projection

L'écran suivant s'affiche lorsque vous vous connectez à des projecteurs.



Pour plus d'informations sur la fonction de chaque option, consultez le tableau ci-dessous.

1	Boutons de changement de la projection Permet de modifier le nombre de panneaux disponibles pour la projection des écrans d'ordinateurs. ☛ "Modification du nombre d'écrans projetés" p.23
	Permet de projeter l'écran d'un ordinateur en mode plein écran sans diviser l'écran projeté.
	Permet de projeter les écrans de deux ordinateurs simultanément en divisant l'écran projeté en deux.
	Permet de projeter les écrans de quatre ordinateurs simultanément en divisant l'écran projeté en quatre.
2	Boutons de contrôle de l'écran Permettent de contrôler l'image projetée de l'écran de votre ordinateur.
	Projeter l'écran de l'ordinateur en l'état.
	Arrêter la projection. Permet de projeter un écran noir lorsque la projection est arrêtée.
	Mettre en pause l'écran de l'ordinateur actuellement affiché. L'écran projeté ne change pas, même si vous apportez des modifications à l'écran de l'ordinateur.

3	Zone de l'utilisateur Permet d'afficher les noms d'utilisateur des ordinateurs connectés aux projecteurs. Votre ordinateur s'affiche toujours à gauche de la zone de l'utilisateur. Vous pouvez connecter jusqu'à 16 ordinateurs au projecteur. Lorsque vous faites glisser-déposer l'icône d'un utilisateur dans la zone de projection, l'écran de l'ordinateur est projeté. L'arrière-plan des icônes d'utilisateurs en cours de projection est blanc. Le paramètre par défaut du nom d'utilisateur est le nom de l'ordinateur. Vous pouvez modifier le nom d'utilisateur dans Définir les options. ☛ "Onglet Paramètres utilisateur" p.44
4	Zone de projection Lorsque la couleur d'arrière-plan d'un panneau est blanc, cela signifie que l'écran de l'ordinateur de l'icône de l'utilisateur dans ce panneau est projeté. Si aucune icône d'utilisateur n'apparaît dans un panneau blanc, un écran noir est projeté. En faisant un glisser-déposer de l'icône de l'utilisateur, vous pouvez changer l'écran projeté et la position à laquelle l'écran de l'ordinateur est projeté. ☛ "Changement du présentateur" p.24
5	Cadre de destination Déplacez le cadre de destination en cliquant sur l'un des panneaux dans la zone de projection. Vous pouvez projeter l'écran de l'ordinateur à la position du cadre de destination lorsque vous cliquez sur l'un des boutons de changement de la projection.



Si vous cliquez sur le nom du projecteur en regard de Nom du projecteur connecté, Télécommande Web s'affiche. Télécommande Web vous permet d'effectuer des opérations sur l'écran de votre ordinateur comme vous le feriez avec la télécommande.

Pour plus d'informations sur Télécommande Web, consultez le Guide de l'utilisateur du projecteur.

Modification du nombre d'écrans projetés

Vous pouvez diviser l'image projetée en quatre zones maximum. En modifiant le nombre de divisions, vous pouvez projeter des écrans de plusieurs ordinateurs simultanément ou projeter un écran d'ordinateur en mode plein écran.



Sélectionnez l'icône de l'utilisateur dans la zone de projection.

Passez au cadre de destination.



Cliquez sur ,  ou sur  pour modifier le nombre de divisions de l'écran.



L'écran sélectionné est projeté en mode plein écran.



L'écran projeté est divisé en deux et l'écran sélectionné et l'écran suivant sont projetés.



L'écran projeté est divisé en quatre et les écrans d'ordinateurs des autres panneaux de la zone de projection sont projetés.

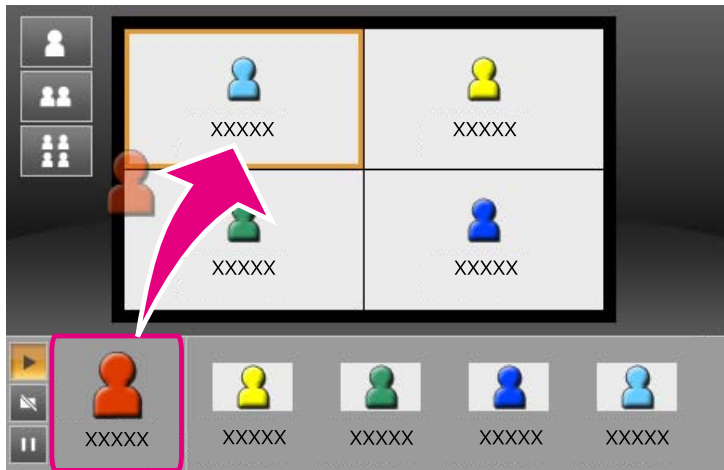


Vous pouvez également modifier le nombre de divisions de l'écran en cliquant avec le bouton droit de la souris dans la zone de projection. Cliquez avec le bouton droit sur l'icône, puis sélectionnez le nombre de divisions.

Changement du présentateur

Lorsque vous changez l'écran de projection

Faites glisser-déposer une icône de la zone de l'utilisateur dans le panneau que vous souhaitez projeter.

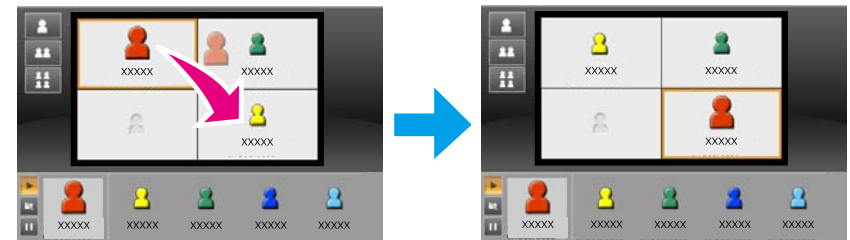


Pour terminer la projection, faites glisser-déposer l'icône de la zone de projection dans la zone de l'utilisateur.

 Cliquez avec le bouton droit sur une icône dans la zone de l'utilisateur pour définir la position de la projection.

Lorsque vous changez la position de la projection

Dans la zone de projection, faites glisser-déposer l'icône souhaitée dans la position de destination.



Lorsque  ou  est sélectionné, vous pouvez changer l'écran de l'ordinateur projeté en remplaçant l'icône projetée (l'icône dans le panneau blanc) par une icône non projetée (l'icône dans le panneau noir).

Sortie audio à partir du projecteur

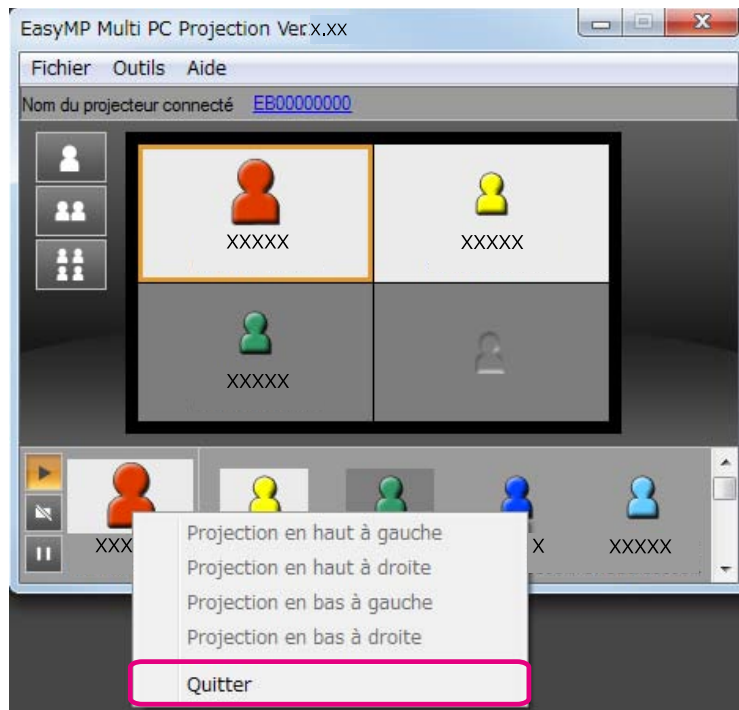
Vous pouvez émettre en sortie l'audio de l'ordinateur à partir du projecteur lorsqu'un ordinateur est connecté à un projecteur et qu'il est projeté en mode plein écran.

Fin de la réunion

Lorsque vous souhaitez terminer une session, procédez de l'une des manières suivantes pour vous déconnecter des projecteurs.

Pour vous déconnecter uniquement

Cliquez avec le bouton droit sur votre icône dans la zone de l'utilisateur, puis sélectionnez **Quitter**.



 Vous pouvez également vous déconnecter en sélectionnant **Quitter** dans le menu **Outils**.

Pour terminer la session

Sélectionnez **Terminer la session** dans le menu **Outils**. Tous les ordinateurs et projecteurs inclus dans la session sont déconnectés.

Réunions courantes en toute simplicité

Ce chapitre explique comment enregistrer et organiser des informations sur le projecteur utilisées pendant une réunion, vous permettant de réaliser des réunions ultérieures en toute simplicité.

Enregistrement d'informations sur le projecteur

L'enregistrement des informations sur le projecteur utilisé pendant la première réunion vous permet de participer aux réunions ultérieures lorsqu'elles sont réalisées dans le même environnement.

Vous pouvez enregistrer des informations sur le projecteur en créant un raccourci ou en enregistrant les informations dans un profil.

Création d'un raccourci

Lorsque vous créez un raccourci, les informations relatives aux projecteurs sélectionnés sont enregistrées dans le fichier du raccourci. Lorsque vous démarrez EasyMP Multi PC Projection à partir du raccourci, EasyMP Multi PC Projection recherche automatiquement les projecteurs enregistrés dans le fichier du raccourci.

Lorsque des réunions régulières sont réalisées dans le même environnement, la création d'un raccourci vous permet de démarrer rapidement les réunions.

Vous pouvez créer un raccourci de l'une des manières suivantes :

- Dans **Profil** ou la **Liste des projecteurs**, cliquez avec le bouton droit sur le projecteur à enregistrer, puis sélectionnez **Créer un raccourci**.
- Dans **Profil** ou la **Liste des projecteurs**, sélectionnez le projecteur à enregistrer, puis faites-le glisser-déposer à l'emplacement où vous souhaitez créer le raccourci.



La création d'un raccourci de dossier permet d'enregistrer les informations des différents projecteurs contenus dans le dossier.

Vous pouvez rechercher plusieurs projecteurs simultanément au démarrage du programme.

Enregistrement d'un profil

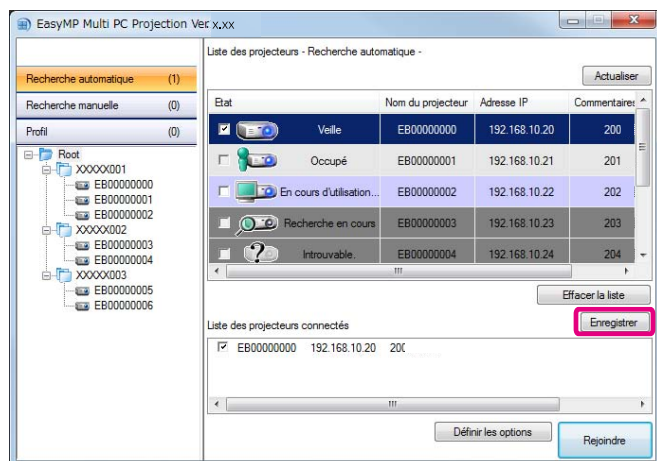
Vous pouvez enregistrer des informations sur les projecteurs recherchés dans un profil. Lorsque vous vous connecterez ensuite aux mêmes projecteurs, vous pourrez les rechercher très facilement.

Vous pouvez enregistrer un profil de l'une des manières suivantes.

1

Si vous enregistrez des projecteurs via la Liste des projecteurs connectés

Pour enregistrer les projecteurs affichés dans la Liste des projecteurs connectés dans un Profil, cliquez sur **Enregistrer**.



Si vous enregistrez un projecteur spécifique

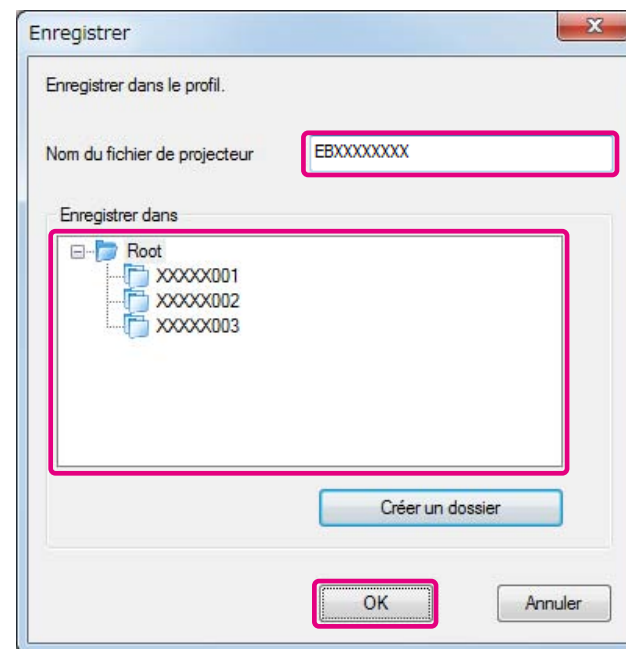
Pour enregistrer un projecteur spécifique dans un profil, dans la liste des projecteurs, cliquez avec le bouton droit sur le projecteur à enregistrer puis sélectionnez **Ajouter un élément au profil**.

Si vous enregistrez tous les projecteurs renvoyés par la recherche

Dans la liste des projecteurs, cliquez avec le bouton droit sur l'un des projecteurs puis sélectionnez **Tout ajouter au profil**. Vous pouvez enregistrer tous les projecteurs indiqués dans la liste des projecteurs.

2

Saisissez le nom du projecteur et sélectionnez ou créez le dossier dans lequel vous souhaitez enregistrer le profil, puis cliquez sur **OK**.



- Pour enregistrer un projecteur, faites glisser-déposer le projecteur à enregistrer de la liste des projecteurs dans le dossier de liste **Profil**.
- La structure du dossier peut comporter six sous-dossiers.

Partage d'un profil

Vous pouvez partager la liste des profils créés avec d'autres participants. Ils peuvent ainsi rejoindre une session pour rechercher très simplement les projecteurs.

Exportation du profil à partager

Procédez comme indiqué ci-dessous pour exporter le profil enregistré.

-  **Dans la liste des profils, cliquez avec le bouton droit sur le dossier contenant le profil à partager, puis sélectionnez Exporter.**
-  **Sélectionnez l'emplacement où vous souhaitez enregistrer le profil (.mplist), puis enregistrez-le.**

Importation du profil partagé

Procédez comme indiqué ci-dessous pour importer le profil partagé dans EasyMP Multi PC Projection.

-  **Dans la liste des profils, cliquez avec le bouton droit sur le dossier contenant le profil à importer, puis sélectionnez Importer.**
-  **Sélectionnez le profil (.mplist), puis cliquez sur Ouvrir.**

Cliquez sur **OK** pour terminer l'importation.

 Vous pouvez également importer un profil (.plist) exporté à l'aide d'EasyMP Network Projection. Vous ne pouvez cependant pas importer un profil dans lequel les projecteurs sont connectés en mode Rapide.

Dépannage

Ce chapitre identifie les problèmes possibles et explique comment les résoudre.

Limitations

En cas de projection d'images d'ordinateur pendant l'exécution d'EasyMP Multi PC Projection, les restrictions suivantes s'appliquent.

Résolutions prises en charge

L'appareil peut projeter les résolutions d'écran d'ordinateur suivantes. Vous ne pouvez pas vous connecter à un ordinateur utilisant une résolution supérieure à WUXGA.

- VGA (640 × 480)
- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Si vous utilisez un écran d'ordinateur avec un rapport L/H unique, en fonction de la résolution de l'ordinateur et du projecteur, augmentez ou réduisez la résolution pour ne pas affecter la qualité de l'image.

Selon la résolution, les marges verticales ou horizontales peuvent parfois être projetées en noir.

Couleur d'affichage

Voici le nombre de couleurs pouvant être projeté.

Windows	Mac OS
Couleurs 16 bits	Environ 32 000 couleurs (16 bits)
Couleurs 32 bits	Environ 16,7 millions de couleurs (32 bits)

Nombre de connexions

Vous pouvez connecter jusqu'à quatre projecteurs à un ordinateur et les utiliser simultanément pour une projection. (La fonction écrans multiples n'est pas prise en charge.)

Vous pouvez connecter jusqu'à 32 ordinateurs simultanément à un projecteur en même temps. (Jusqu'à 16 ordinateurs, si certains des ordinateurs utilisent une version plus ancienne d'EasyMP Multi PC Projection [version 1.05 ou versions précédentes]).

Autres limitations

- Si la vitesse de transmission du réseau sans fil est faible, il se peut que la connexion réseau se coupe à des moments inattendus.
- Le transfert de l'audio n'est possible que lors d'une connexion à un projecteur et de la projection d'un écran d'ordinateur en mode plein écran. Si plusieurs projecteurs sont connectés ou si l'écran projeté est divisé, l'audio ne peut pas être transféré pendant la projection.
- Lorsqu'une vidéo est projetée, elle n'est pas lue de manière aussi fluide que sur l'écran de l'ordinateur.

- Les applications qui utilisent des fonctions DirectX peuvent ne pas s'afficher correctement (Windows uniquement).
- Impossible de projeter en mode plein écran des invites MS-DOS (Windows uniquement).
- L'image de l'écran de l'ordinateur et l'image projetée par le projecteur peuvent ne pas correspondre exactement.

Sous Windows Vista/Windows 7

Tenez compte des points suivants si vous utilisez EasyMP Multi PC Projection avec un ordinateur exécuté sous Windows Vista/Windows 7.

Limitations lors d'une projection à partir de la Galerie de photos Windows ou de la Galerie de photos Windows Live

Tenez compte des deux limitations suivantes lorsque vous démarrez la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live alors qu'EasyMP Multi PC Projection est exécuté.

- Les diaporamas sont lus en mode simple lorsqu'ils sont projetés à partir de la Galerie de photos Windows ou de la Galerie de photos Windows Live.

Comme la barre d'outils n'est pas affichée, vous ne pouvez pas modifier le thème (les effets) pendant la lecture d'un diaporama, quelle que soit la valeur de l'Indice de performance Windows.

- Vous ne pouvez pas lire des films.

Limitations dans Windows Aero

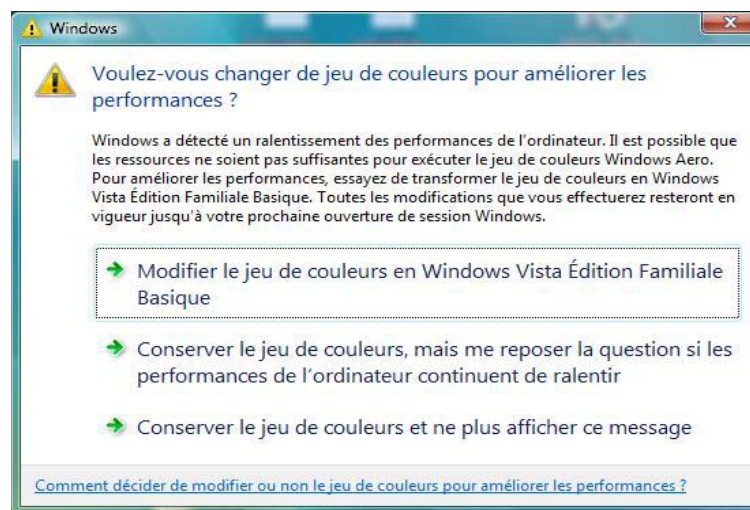
Tenez compte des deux limitations suivantes lorsque la disposition des fenêtres sur votre ordinateur emploie l'interface Windows Aero.

- La fenêtre des couches est projetée indépendamment du réglage **Transférer la fenêtre des couches** dans la section **Définir les options** dans EasyMP Multi PC Projection.

☞ "Onglet Régler les performances" [p.45](#)

- Quelques minutes après avoir connecté un ordinateur au projecteur via un réseau à l'aide de l'application EasyMP Multi PC Projection, le message suivant peut s'afficher.

Il est recommandé de sélectionner **Conserver le jeu de couleurs et ne plus afficher ce message**. Cette sélection est activée jusqu'au redémarrage de l'ordinateur.



Autres limitations

- Impossible de projeter des images Windows Media Center en mode plein écran. Vous pouvez les projeter dans un écran Windows.
- Si l'audio s'arrête pendant la lecture et que l'audio est transféré de l'ordinateur vers le projecteur à l'aide d'EasyMP Multi PC Projection, redémarrez l'application utilisée.

Impossible de vous connecter au projecteur que vous souhaitez utiliser

Impossible de se connecter au projecteur et à l'ordinateur via le réseau LAN sans fil

Vérification	Solution
L'Unité de Réseau sans fil est-elle connectée ?	Vérifiez que l'Unité de Réseau sans fil est branchée correctement.
Le mode de connexion du projecteur est-il défini sur Rapide ?	EasyMP Multi PC Projection ne peut pas se connecter en mode de connexion Rapide. Définissez le mode de connexion sur Avancé. Consultez le <i>Guide de l'utilisateur</i> du projecteur pour plus d'informations.
Dans le cas de connexions LAN sans fil, le paramètre de réseau sans fil est-il activé alors que l'ordinateur est en mode d'économie d'énergie ?	Activez le LAN sans fil.
Des obstacles se trouvent-ils entre le point d'accès de connexion LAN sans fil et l'ordinateur ou le projecteur ?	Un environnement intérieur empêche parfois la détection du projecteur lors d'une recherche. Recherchez les obstacles entre le point d'accès et l'ordinateur ou le projecteur, puis déplacez-les pour améliorer la communication.
Les ondes radio du réseau LAN sans fil de l'ordinateur sont-elles trop faibles ?	Réglez sur les ondes radio maximales.
Le réseau LAN sans fil est-il conforme aux normes 802.11a, 802.11b ou 802.11g ?	L'appareil n'est compatible qu'avec les normes 802.11a, 802.11b et 802.11g, et pas avec d'autres normes telles que 802.11.
Le paramètre Alim réseau sans fil est-il défini sur Off dans le menu Réseau sans fil du projecteur ?	Définissez Alim réseau sans fil sur On dans le menu de configuration Réseau sans fil du projecteur. Pour plus d'informations sur les paramètres du réseau LAN sans fil du projecteur, consultez le <i>Guide de l'utilisateur</i> du projecteur.
Le réglage SSID est-il différent ?	Fixez le même SSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur.
La clé WEP est-elle identique ?	Si vous sélectionnez WEP dans la section Sécurité , définissez la même clé WEP sur le point d'accès, l'ordinateur et le projecteur.

Impossible de se connecter au projecteur et à l'ordinateur via le réseau LAN câblé

Vérification	Solution
Le câble réseau est-il connecté correctement ?	Vérifiez que le câble réseau est branché correctement.
La carte réseau de l'ordinateur et la fonction LAN intégrée sont-elles disponibles ?	Vérifiez le bon fonctionnement du réseau à l'aide du gestionnaire de périphériques dans la section Panneau de configuration - Système - Matériel .
La fonction DHCP du réseau local câblé est-elle réglée sur On ?	Désactivez le paramètre DHCP du LAN câblé dans le menu de configuration. Si le paramètre DHCP est réglé à On en mode connexion Avancé, si aucun serveur DHCP disponible n'est trouvé, l'accès à l'état d'attente du LAN prend un certain temps. Pour plus d'informations sur les paramètres du réseau LAN câblé du projecteur, consultez le <i>Guide de l'utilisateur</i> du projecteur.
Les fonctions de refus de connexion, comme les restrictions d'adresse MAC et de port, ont-elles été définies correctement sur le point d'accès ?	Configurez le projecteur de manière à autoriser les connexions depuis le point d'accès.
L'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse de passerelle du point d'accès et du projecteur sont-ils définis correctement ?	Si vous n'utilisez pas DHCP, ajustez chaque paramètre.

Impossible de connecter le projecteur et l'ordinateur via le réseau

Vérification	Solution
L'écran Configuration réseau est-il affiché sur le projecteur ?	Fermez la configuration réseau sur le projecteur et revenez à l'écran d'attente du LAN. Si l'écran Configuration réseau est affiché sur le projecteur, vous ne pouvez pas vous connecter à l'aide d'EasyMP Multi PC Projection.
Le pare-feu est-il désactivé ou a-t-il été enregistré en tant qu'exception ?	Lorsque vous ne voulez pas désactiver le pare-feu ou l'enregistrer en tant qu'exception, effectuez les réglages nécessaires pour ouvrir les ports. Les ports utilisés par EasyMP Multi PC Projection sont « 3620 », « 3621 » et « 3629 ».

Vérification	Solution
La carte réseau utilisée est-elle sélectionnée correctement dans EasyMP Multi PC Projection ?	Si l'ordinateur utilise plusieurs environnements réseau, il ne peut se connecter que si la carte réseau est sélectionnée correctement. Si vous utilisez un ordinateur sous Windows, démarrez EasyMP Multi PC Projection et sélectionnez la carte réseau utilisée dans Changer de réseau local dans Définir les options . ☞ "Onglet Paramètres généraux" p.44
Le sous-réseau du point d'accès et celui du projecteur sont-ils différents ?	Sélectionnez Recherche manuelle dans EasyMP Multi PC Projection, puis indiquez l'adresse IP à laquelle vous souhaitez vous connecter. ☞ "Recherche manuelle" p.18
Le projecteur prend-il en charge la version d'EasyMP Multi PC Projection utilisée ?	Installez EasyMP Multi PC Projection à partir du CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Presentation fourni avec le projecteur.
Possédez-vous la plus récente version d'EasyMP Multi PC Projection?	Vous pouvez connecter seulement 16 ordinateurs en respectant les conditions suivantes : • Lorsque l'un des ordinateurs utilisent une version antérieure (version 1.05 ou antérieures) d'EasyMP Multi PC Projection. Installez la version la plus récente d'EasyMP Multi PC Projection sur tous les ordinateurs lorsque vous souhaitez connecter de 17 à 32 ordinateurs. Vous pouvez vérifier votre version d'EasyMP Multi PC Projection à partir de la fenêtre Définir les options. ☞ "Onglet Régler les performances" p.45 Lorsque l'un des projecteurs connectés peut seulement se connecter à 16 ordinateurs.

Impossible de sélectionner le projecteur

Vérification	Solution
Tentez-vous de combiner un ensemble de projecteurs différents d'une combinaison créée par un utilisateur déjà connecté ?	Si un autre utilisateur est déjà connecté, vous ne pouvez vous connecter qu'aux projecteurs de la combinaison qu'il a sélectionnée. Sélectionnez un projecteur de la combinaison de l'utilisateur déjà connecté ou sélectionnez un projecteur dont l'état est en attente.

L'écran n'est pas projeté

L'image et le son des films ne sont pas affichés, l'image met du temps à apparaître, ou soit la vidéo soit l'audio s'arrête lors d'une projection à l'aide d'EasyMP Multi PC Projection

Vérification	Solution
Avez-vous tenté de lire les films à l'aide du lecteur Media Player ou utilisé l'aperçu de l'écran de veille ?	Selon l'ordinateur, il se peut que l'écran de lecture de films du lecteur Media Player ne soit pas affiché et que l'aperçu de l'écran de veille ne s'affiche pas normalement.
Le cryptage WEP est-il activé ?	La vitesse d'affichage diminue si le cryptage WEP est activé.
Avez-vous activé DHCP ?	Si DHCP est réglé sur On en mode de connexion Avancé ou sur la connexion réseau local câblé, et si aucun serveur DHCP n'est trouvé, l'accès à l'état d'attente du LAN prend du temps.
EasyMP Multi PC Projection a-t-il été démarré alors qu'une vidéo était en cours de lecture, ou la résolution et le nombre de couleurs ont-ils été modifiés ? (Sous Mac OS)	Lors de la lecture de films, démarrez EasyMP Multi PC Projection avant de démarrer la lecture. Si EasyMP Multi PC Projection est démarré pendant la lecture d'une vidéo, ou si la résolution et le nombre de couleurs sont modifiés, essayez de déplacer la fenêtre de lecture de vidéo, de la réduire, de la redimensionner, etc.
Utilisez-vous un ordinateur ne satisfaisant pas à la configuration logicielle requise ?	Si vous utilisez un ordinateur non conforme à la configuration logicielle requise, les images et le son des films peuvent s'arrêter. ☛ "Spécifications logicielles" p.6
L'option Transférer la fenêtre des couches est-elle sélectionnée ?	Désactivez la case à cocher Transférer la fenêtre des couches pour éviter tout effet de papillotement du pointeur de la souris à l'écran. ☛ "Onglet Régler les performances" p.45
L'option Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris est-elle sélectionnée ?	Effectuez l'une des étapes suivantes afin que le pointeur de la souris cesse de scintiller à l'écran. • Sélectionnez l'option Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris . ☛ "Onglet Paramètres généraux" p.44
L'option Transférer la fenêtre des couches est-elle sélectionnée ?	• Désactivez la case à cocher Transférer la fenêtre des couches . ☛ "Onglet Régler les performances" p.45

Aucun son du projecteur lorsqu'il est connecté à EasyMP Multi PC Projection

Vérification	Solution
Plusieurs projecteurs sont-ils connectés à un même ordinateur ?	L'audio ne peut être transféré que vers un seul projecteur. Coupez la connexion actuelle, puis sélectionnez un projecteur dans l'écran de recherche.
Projetez-vous un écran divisé de plusieurs ordinateurs ?	Vous ne pouvez émettre le son de l'ordinateur qu'à partir du projecteur que si vous projetez un écran d'ordinateur en mode plein écran. Ne projetez qu'un seul écran. ☞ "Modification du nombre d'écrans projetés" p.23
L'audio est-il défini pour une sortie à partir de l'ordinateur dans Définir les options ?	Sélectionnez Sortie audio à partir du projecteur dans l'onglet Sortie audio dans Définir les options. ☞ "Onglet Sortie audio" p.46

Lorsqu'une connexion est effectuée à l'aide d'EasyMP Multi PC Projection, il est impossible de lancer un Diaporama PowerPoint.

Vérification	Solution
L'application EasyMP Multi PC Projection a-elle été lancée alors que PowerPoint était en cours d'exécution ? (Sous Windows)	Lorsque vous effectuez une connexion avec EasyMP Multi PC Projection, assurez-vous de fermer PowerPoint auparavant. Il se peut que le Diaporama ne s'exécute pas si la connexion est établie alors que PowerPoint a déjà démarré.

Lorsqu'une connexion est effectuée à l'aide d'EasyMP Multi PC Projection, l'écran n'est pas rafraîchi lorsqu'une application Office est utilisée.

Vérification	Solution
La souris est-elle déplacée en permanence ?	Lorsque vous cessez de déplacer le pointeur de la souris, l'écran est actualisé. Si l'écran ne se rafraîchit pas assez vite, cessez de déplacer la souris.

Liste des messages d'erreur

Messages d'erreur au démarrage d'EasyMP Multi PC Projection

Messages d'erreur	Solution
Cette application est déjà en cours d'exécution.	Deux instances d'EasyMP Multi PC Projection ont été démarrées.
Impossible de démarrer cette application : un autre logiciel EPSON Projector (Quick Wireless Connection) est déjà en cours d'exécution.	Fermez l'autre logiciel du projecteur, puis démarrez EasyMP Multi PC Projection.
Impossible de démarrer cette application : un autre logiciel EPSON Projector (USB Display) est déjà en cours d'exécution.	
Impossible de démarrer cette application : un autre logiciel EPSON Projector (EasyMP Network Projection) est déjà en cours d'exécution.	
Echec de l'initialisation d'EasyMP Multi PC Projection.	Redémarrez EasyMP Multi PC Projection. Si le message est toujours affiché, désinstallez puis réinstallez EasyMP Multi PC Projection. ☛ "Désinstallation du logiciel" p.47 ☛ "Installation du logiciel" p.6
Impossible d'ouvrir le fichier du raccourci.	Le fichier du raccourci est peut-être corrompu. Démarrez EasyMP Multi PC Projection, puis tentez de nouveau de rechercher et de vous connecter aux projecteurs. ☛ "Démarrage d'EasyMP Multi PC Projection" p.15 ☛ "Recherche et connexion aux projecteurs" p.17
Fichiers manquants ou non valides. Impossible de démarrer l'application. Veuillez la réinstaller.	Désinstallez puis réinstallez EasyMP Multi PC Projection. ☛ "Désinstallation du logiciel" p.47 ☛ "Installation du logiciel" p.6
Impossible d'obtenir les informations d'adaptateur réseau.	Utilisez un ordinateur pouvant se connecter au réseau LAN.

Messages d'erreur	Solution
Impossible de démarrer à partir du raccourci lors de la projection.	Vous ne pouvez pas démarrer à partir du raccourci car le projecteur est déjà en cours de projection à l'aide d'EasyMP Multi PC Projection. Arrêtez la projection puis démarrez à partir du raccourci.
Impossible de démarrer à partir du raccourci lorsque l'écran des options est affiché. Fermez l'écran des options et cliquez de nouveau sur le raccourci.	L'écran des options s'affiche. Fermez l'écran des options.
Le diaporama peut ne pas reprendre tant que vous n'avez pas redémarré PowerPoint.	Fermez PowerPoint, puis redémarrez.

Messages d'erreur lors de la recherche et de la sélection de projecteurs

Messages d'erreur	Solution
Le nombre maximal de participants est dépassé. Accès impossible.	32 ordinateurs sont déjà connectés au projecteur. Déconnectez des utilisateurs et des projecteurs qui ne projettent pas d'écrans. ☛ "Fin de la réunion" p.25
Le mot-clé ne correspond pas. Entrez le mot-clé correct affiché sur l'écran du projecteur.	Vérifiez le Mot-clé projecteur affiché sur l'écran d'attente du LAN et entrez le Mot-clé projecteur. Si un utilisateur est déjà connecté, vérifiez le Mot-clé projecteur de l'utilisateur connecté.
Echec de la connexion à cause d'une non-correspondance des mots-clés.	Reconnectez-vous au projecteur. Entrez le Mot-clé projecteur dans l'écran de saisie du mot-clé affiché lors de la connexion. Vérifiez le Mot-clé projecteur affiché sur l'écran d'attente du réseau LAN du projecteur. Si un utilisateur est déjà connecté, vérifiez le Mot-clé projecteur de l'utilisateur connecté.
Le projecteur sélectionné est utilisé dans une autre configuration. Sélectionnez un autre projecteur.	Si un autre utilisateur est déjà connecté, vous ne pouvez vous connecter qu'aux projecteurs de la combinaison qu'il a sélectionnée. Sélectionnez un projecteur de la combinaison de l'utilisateur déjà connecté ou sélectionnez un projecteur dont l'état est en attente.
Un ou plusieurs projecteurs ne répondent pas.	Vous ne pouvez pas vous connecter à plusieurs projecteurs simultanément. Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et ceux du projecteur.
Une erreur de réseau est survenue.	Réessayez de vous connecter. Si le problème persiste, vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et du projecteur.

Messages d'erreur	Solution
Échec de la connexion au projecteur.	Impossible de se connecter à un projecteur déjà connecté à l'aide d'EasyMP Network Projection. Vérifiez si le projecteur auquel vous souhaitez vous connecter est déjà connecté à EasyMP Network Projection.

Messages d'erreur lors de la projection

Messages d'erreur	Solution
Le projecteur s'est déconnecté.	Une erreur est peut-être survenue dans le projecteur. Vérifiez les indicateurs du projecteur.
Une erreur de réseau est survenue.	Une erreur de réseau est survenue. Vérifiez la connexion entre l'ordinateur et le projecteur. Pour plus d'informations, consultez le <i>Guide de l'utilisateur</i> du projecteur.

Message d'erreur lors de l'utilisation d'un profil

Messages d'erreur	Solution
Entrez 32 caractères maximum.	Le texte saisi comporte plus de 32 caractères. Abrégez le nom pour n'utiliser que 32 caractères maximum.
Saisissez le nom du dossier.	Aucun nom de dossier saisi. Saisissez le nom du dossier.
Les dossiers ne doivent pas être imbriqués dans plus de 6 sous-répertoires.	La structure du dossier comporte plus de six sous-dossiers. Créez le nouveau dossier plus haut dans la structure du dossier.
Ce dossier inclut déjà un dossier XXX.	Un dossier du même nom existe déjà. Saisissez un autre nom.
Ce dossier inclut déjà un fichier de projecteur XXX.	Un projecteur du même nom existe déjà. Saisissez un autre nom.
Importation impossible : le format n'est pas pris en charge par l'application.	Vérifiez le profil que vous souhaitez importer. Vous ne pouvez pas importer un profil pour des projecteurs connectés à l'aide du mode de connexion Rapide dans EasyMP Network Projection. De même, vous ne pouvez pas importer lorsqu'aucune information sur le projecteur n'a été enregistrée ou lorsque le profil est corrompu.
Importation impossible : l'arborescence comprend plus de six dossiers.	Si vous importez, la structure du dossier comporte plus de six sous-dossiers. Importez dans un dossier à un niveau supérieur de la structure.

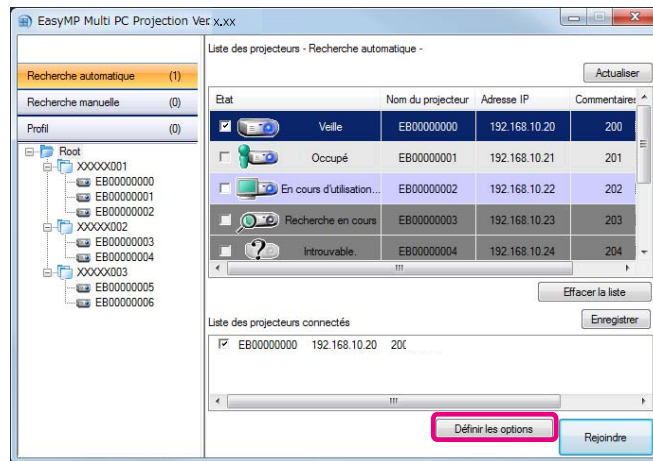
Messages d'erreur	Solution
Déplacement impossible : l'arborescence comprend plus de six dossiers.	Si le dossier est déplacé, la structure comportera plus de six sous-dossiers. Importez dans un dossier à un niveau supérieur de la structure.

Annexe

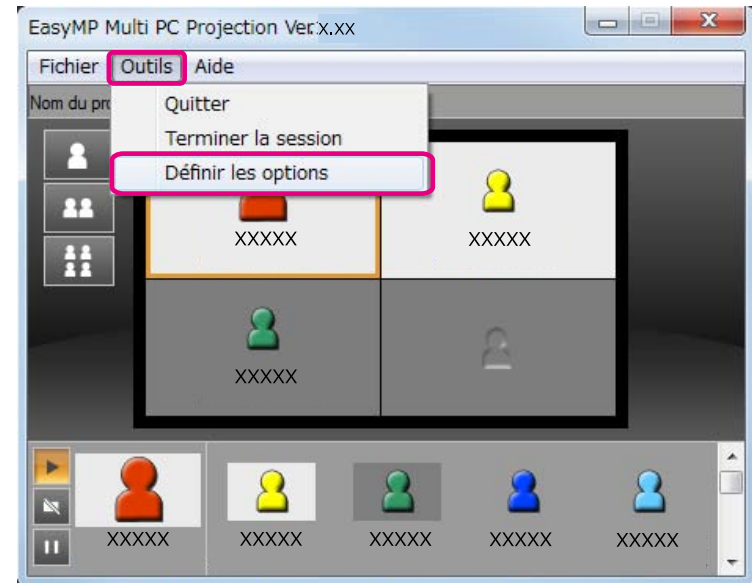
Définir les options

Vous pouvez afficher l'écran Définir les options de l'une des manières suivantes.

- Cliquez sur **Définir les options** dans l'écran de recherche.

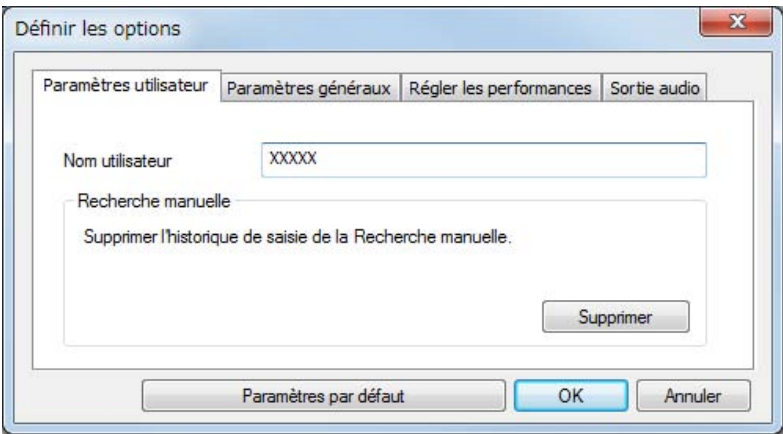


- Sélectionnez **Définir les options** dans le menu **Outils** de l'écran de contrôle de la projection.



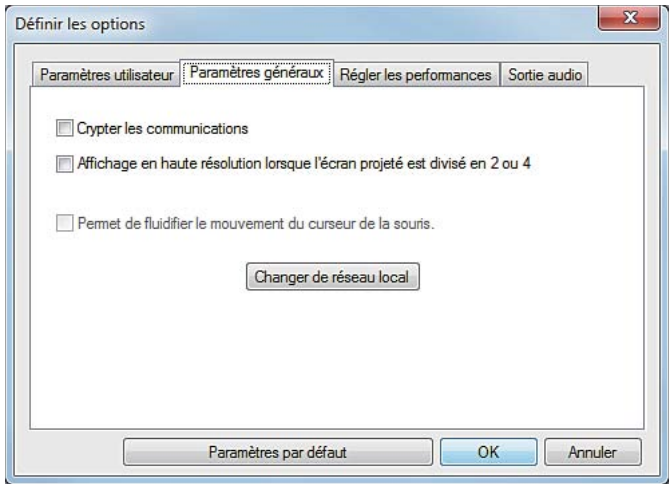
Si vous affichez l'écran Définir les options à partir de l'écran de contrôle de la projection, ni l'onglet **Paramètres utilisateur** ni l'onglet **Paramètres généraux** ne sont affichés.

Onglet Paramètres utilisateur



Nom utilisateur	Définissez le nom de l'utilisateur affiché dans la zone de l'utilisateur. Vous pouvez entrer 32 caractères au maximum.
Recherche manuelle	Supprimez l'historique des entrées de la Recherche manuelle.
Paramètres par défaut	Vous pouvez rétablir toutes les valeurs de réglage par défaut de Définir les options . Vous pouvez cependant conserver le réglage de l'option Changer de réseau local de l'onglet Paramètres généraux .

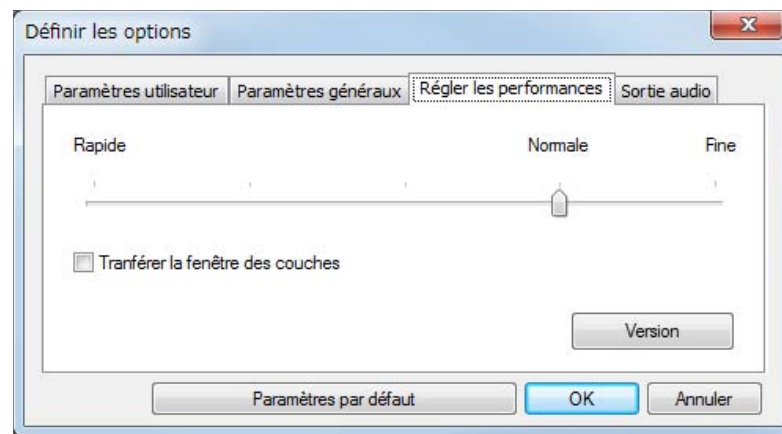
Onglet Paramètres généraux



Crypter les communications	Sélectionnez-le pour crypter et transmettre des données. Même si les données sont interceptées, elles ne peuvent pas être décryptées.
Affichage en haute résolution lorsque l'écran projeté est divisé en 2 ou 4	Sélectionnez cette option pour afficher tous les écrans divisés en haute résolution. Décochez cette option si l'affichage de l'image prend trop de temps ou est interrompu. (Disponible uniquement pour les projecteurs avec une résolution de WUXGA (1920 x 1200).)
Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris	Windows seulement Sélectionnez cette option pour empêcher le curseur de la souris de sautiller Transférer la fenêtre des couches est sélectionné sous Régler les performances . (Lorsque Windows Aero comme thème sous Windows Vista/7, Windows Aero est désactivé si vous sélectionnez cette option.)

Changer de réseau local	Windows uniquement Utilisé pour changer la carte réseau utilisée lors d'une recherche si l'ordinateur comporte plusieurs cartes. Par défaut, toutes les cartes réseau sont utilisées pour effectuer une recherche. Lorsque le LAN câblé est toujours utilisé comme méthode de connexion, sélectionnez une carte réseau câblée.
Paramètres par défaut	Vous pouvez rétablir toutes les valeurs de réglage par défaut de Définir les options. Vous pouvez cependant conserver le réglage de l'option Changer de réseau local de l'onglet Paramètres généraux.

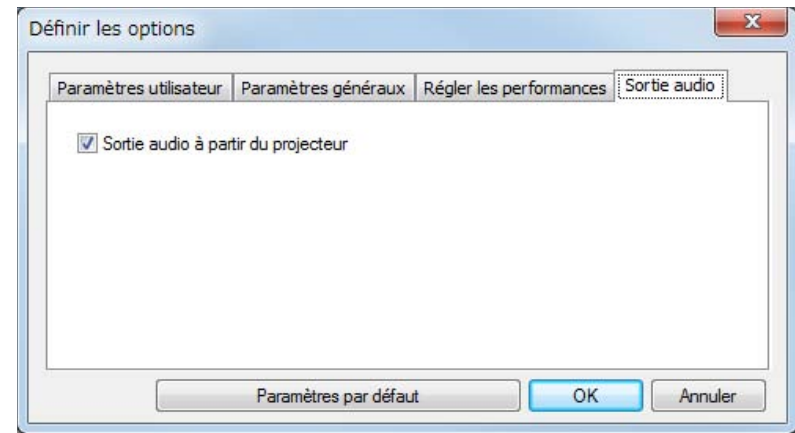
Onglet Régler les performances



Curseur d'ajustement des performances	Le niveau des performances peut être réglé sur Rapide, Normale et Fine. Activez Rapide si les projections de films subissent des interruptions.
Baisser la résolution et transférer	Disponible uniquement pour les projecteurs avec une résolution WUXGA 1920 x 1200). Sélectionnez cette option pour réduire la quantité des données à transférer au projecteur en réduisant la résolution. Utilisez cette option sur un réseau lent ou lorsque l'affichage de l'image prend trop de temps ou est interrompu. (Cette option n'est pas disponible lorsque l'écran projeté est divisé en 2 ou 4.)

Transférer la fenêtre des couches	Windows XP uniquement La fenêtre des couches est active lorsque des éléments de contenu tels que des messages affichés sur l'ordinateur ne sont pas projetés par le projecteur. Activez cette case à cocher pour projeter des éléments de contenu, comme des messages, qui emploient la fenêtre des couches. Désactivez cette case à cocher pour éviter tout effet de papillotement du pointeur de la souris à l'écran.
Version	Affiche les informations de version d'EasyMP Multi PC Projection.
Paramètres par défaut	Vous pouvez rétablir toutes les valeurs de réglage par défaut de Définir les options . Vous pouvez cependant conserver le réglage de l'option Changer de réseau local de l'onglet Paramètres généraux .

Onglet Sortie audio



Sortie audio à partir du projecteur	Sélectionnez-la pour émettre le son de l'ordinateur à partir du projecteur. Désactivez cette case à cocher pour que le son soit émis à partir de l'ordinateur. Vous ne pouvez émettre le son de l'ordinateur qu'à partir du projecteur que si vous projetez un écran d'ordinateur en mode plein écran.
Paramètres par défaut	Vous pouvez rétablir toutes les valeurs de réglage par défaut de Définir les options . Vous pouvez cependant conserver le réglage de l'option Changer de réseau local de l'onglet Paramètres généraux .

Désinstallation

Vérifiez les points suivants avant de lancer la désinstallation.

- Sous Windows, vous devez disposer des privilèges d'administrateur pour procéder à la désinstallation d'EasyMP Multi PC Projection.
- Fermez toutes les applications en cours d'exécution avant de lancer la désinstallation.

Sous Windows XP

- 1 Cliquez sur Démarrer, puis sélectionnez Panneau de configuration.
- 2 Double-cliquez sur Ajout/Suppression de programmes.
- 3 Sélectionnez EasyMP Multi PC Projection, puis cliquez sur Supprimer.

Sous Windows Vista/Windows 7

- 1 Cliquez sur Démarrer, puis sélectionnez Panneau de configuration.
- 2 Dans Programmes, cliquez sur Désinstaller un programme.
- 3 Sélectionnez EasyMP Multi PC Projection, puis cliquez sur Désinstaller.

Sous Mac OS X

- 1 Ouvrez le dossier Applications.
- 2 Ouvrez le dossier EasyMP Multi PC Projection - le dossier Outils et ensuite, double-cliquez sur EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.
- 3 Suivez les instructions à l'écran pour procéder à la désinstallation.

Avis sur les droits d'auteur

Tous droits réservés. Il est interdit de reproduire, de conserver dans un système central ou de transmettre le contenu de cette publication sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit – reproduction électronique ou mécanique, photocopie, enregistrement ou autre – sans la permission écrite préalable de Seiko Epson Corporation.

L'information contenue dans la présente ne peut être utilisée qu'avec ce produit Epson. Epson décline toute responsabilité en cas d'utilisation de cette information avec d'autres produits.

Ni Seiko Epson Corporation ni ses sociétés affiliées ne peuvent être tenues responsables par l'acheteur de ce produit ou par des tiers de tout dommage, pertes, frais ou dépenses encourus par l'acheteur ou les tiers suite à : un accident, le mauvais usage ou l'usage abusif de ce produit, ou de modifications, réparations ou altérations non autorisées du produit, ou (sauf aux É.-U.) du manquement à respecter strictement les instructions d'utilisation et d'entretien de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation décline toute responsabilité en cas de dommages ou de problèmes découlant de l'utilisation d'options ou de produits consommables autres que les produits désignés comme produits Epson d'origine ou comme produits approuvés pour Epson par Seiko Epson Corporation.

L'information contenue dans le présent document peut être modifiée sans préavis.

Relatives à l'utilisation des noms

Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Professional
Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Home Edition
Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows XP », « Windows Vista » et « Windows 7 ». En outre, le terme collectif « Windows » peut être utilisé pour désigner Windows XP, Windows Vista et Windows 7, et plusieurs versions de Windows peuvent être désignées, par exemple, par Windows XP/Vista, sans le terme Windows.

Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

Dans ce guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Mac OS X 10.4.x », « Mac OS X 10.5.x », « Mac OS X 10.6.x », et « Mac OS X 10.7.x ». En outre, le terme collectif « Mac OS » est utilisé pour les désigner.

Avis relatifs aux captures d'écrans

Sauf mention contraire, les captures d'écran utilisées dans ce guide d'utilisation sont tirées de Windows 7.

Les mêmes écrans s'affichent si vous utilisez Mac OS.

Marques de commerce

IBM, DOS/V et XGA sont des marques commerciales ou des marques déposées d'International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS et iMac sont des marques commerciales d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint et le logo Windows sont des marques commerciales ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis.

Les autres noms de produits cités dans le présent guide sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leurs propriétaires respectifs. Epson décline tout droit quant à ces produits.

Droits d'auteur des logiciels :

Ce produit utilise des logiciels libres ainsi que des logiciels dont cette société détient les droits.

© 2012 Epson America, Inc.

02/12

CPD-36314