

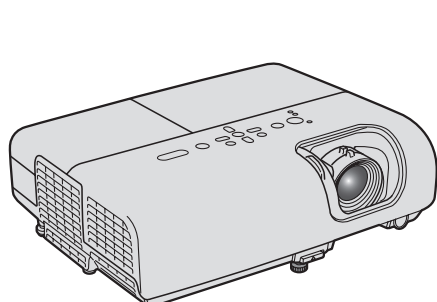
EX30/EX50/EX70

Installation rapide

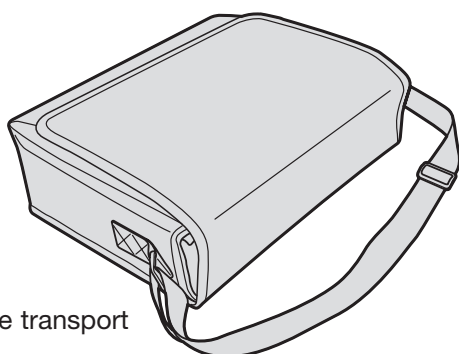
Avant d'utiliser le projecteur, lisez ces instructions et les instructions de sécurité dans le *Guide de l'utilisateur* sur le CD de votre projecteur.

1 *Déballez le projecteur*

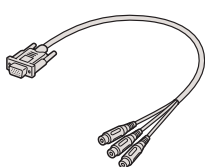
Votre projecteur est accompagné des éléments suivants :



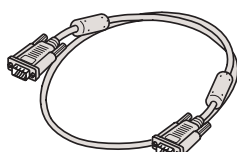
Projecteur



Mallette de transport



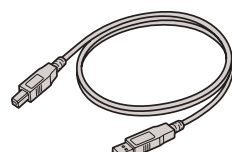
Adaptateur de
composantes à VGA
(EX30/EX50 seulement)



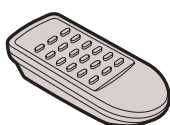
Câble VGA



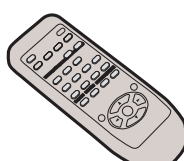
Câble
d'alimentation



Câble USB



Télécommande du
projecteur (EX30/EX50)



Télécommande du
projecteur (EX70)



Piles



Autocollant de
protection par mot
de passe



CD-ROM avec
le *Guide de
l'utilisateur*



Autocollants pour interface
(Inclus pour le Canada seulement)

Canada seulement : Pour les francophones, retirez le ou les autocollants pour l'interface de la feuille et placez-les sur l'équivalent anglais du panneau de commande.

2 *Choisissez un emplacement*

Le projecteur peut s'installer de 4 façons : projection avant, projection au plafond, projection arrière et projection arrière/au plafond. Choisissez la méthode qui vous convient le mieux selon l'emplacement. Si vous installez le projecteur pour la rétroprojection ou au plafond, vous devrez sélectionner la bonne option de projection dans le menu **Avancé**. Consultez le *Guide de l'utilisateur* sur votre CD-ROM pour les directives.

La distance entre le projecteur et l'écran détermine généralement la taille de l'image, mais la taille peut aussi varier selon le rapport hauteur/largeur (forme de l'image), le nombre de fois que l'image a été agrandie et si vous avez modifié d'autres paramètres de l'image. Selon le modèle de projecteur que vous utilisez et les paramètres d'image que vous avez choisis, vous pouvez placer le projecteur de 84 à 1047 cm (33 à 412 po) de l'écran.

Utilisez les tableaux du *Guide de l'utilisateur* pour vous aider à déterminer la distance de projection appropriée.

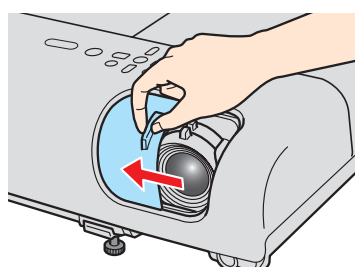


411506900

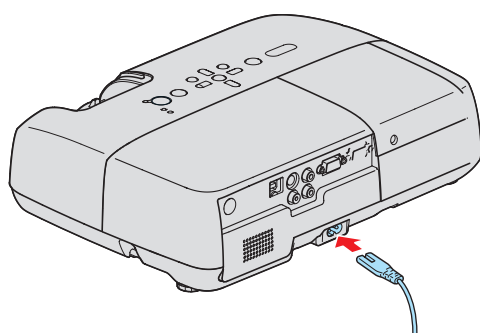
EPSON[®]
EXCEED YOUR VISION

3 Branchez et mettez le projecteur sous tension

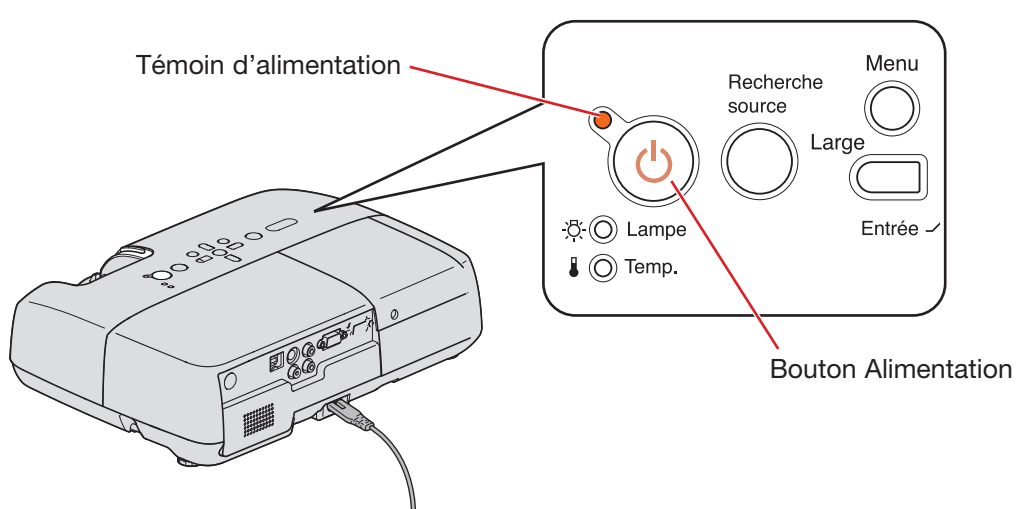
- 1 Ouvrez la glissière **A/V Mute** (Pause A/V) (couvre-objectif).






- 2 Branchez le cordon d'alimentation au dos du projecteur et l'autre extrémité dans une prise de courant.

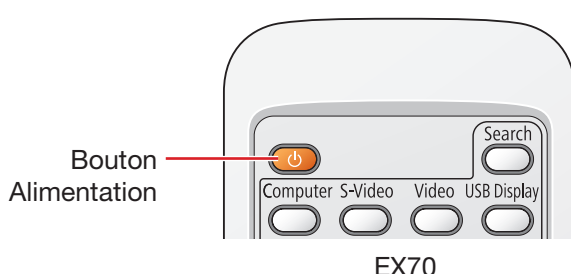
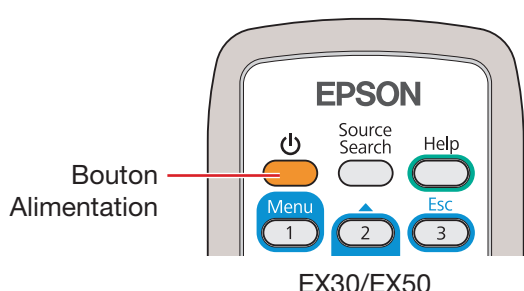


Le témoin d'alimentation  du projecteur s'allume en orange.






- 3 Mettez votre ordinateur ou source vidéo sous tension.

- 4 Appuyez sur le bouton  Alimentation sur le projecteur ou la télécommande. Le projecteur émet un bip et le témoin d'alimentation  clignote en vert et le projecteur se réchauffe. Lorsque le témoin d'alimentation  reste vert, le projecteur est prêt à être utilisé.



- 5 L'anglais est la langue par défaut dans le système des menus. Pour voir les menus en français, appuyez sur le bouton **Menu**, sélectionnez **Extended** (Avancé) et appuyez sur le bouton **Enter** (Entrée) de nouveau. Appuyez sur les flèches Haut ou Bas pour sélectionner **Language** (Langue). Sélectionnez **Français** et appuyez sur **Enter** (Entrée). Appuyez sur **Esc** (Retour) pour quitter le système de menus.

Mise hors tension du projecteur

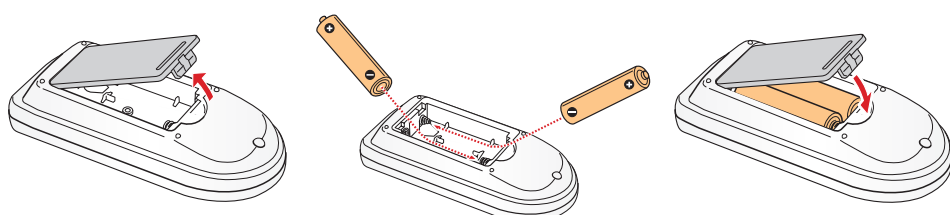
- 1 Si vous utilisez un ordinateur, mettez le hors tension alors que vous pouvez toujours voir la présentation.
- 2 Appuyez sur le bouton  Alimentation du projecteur ou de la télécommande.
- 3 Lorsque le message de confirmation s'affiche, appuyez de nouveau sur le bouton  Alimentation. Le projecteur émet deux bips et le témoin d'alimentation  devient orange.

Grâce à la technologie Instant Off® d'Epson, il n'y a aucune période de refroidissement. Lorsque vous avez terminé, vous n'avez qu'à débrancher le projecteur et vous pouvez le transporter.

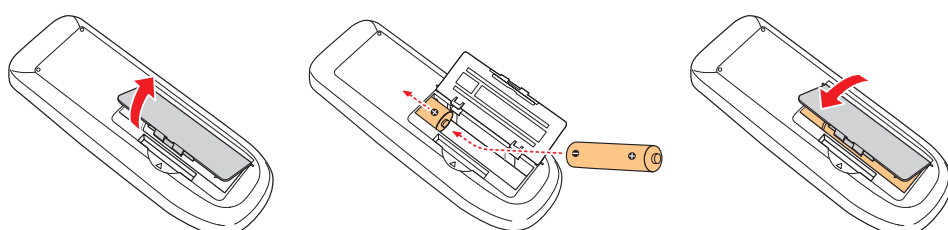
4 Préparez la télécommande

- 1 Retirez le couvercle des piles.
- 2 Insérez les piles.
- 3 Remettez le couvercle des piles en place.

EX30/EX50



EX70



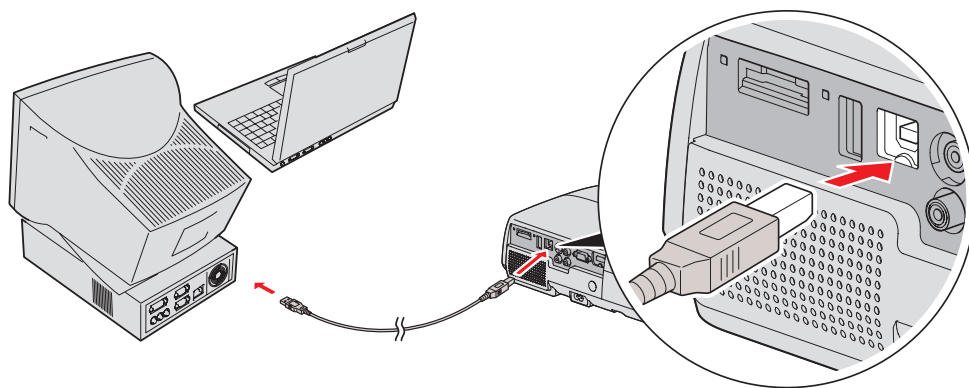
5 Raccordez la source vidéo

Suivez ces instructions pour brancher le projecteur à votre ordinateur en utilisant le câble USB (Windows® seulement) ou à votre équipement vidéo en utilisant un câble HDMI (EX70 seulement) ou un câble vidéo à composantes. Pour les instructions sur les autres options de connexion, consultez le *Guide de l'utilisateur* sur votre CD-ROM.

Connexion avec un câble USB

Si vous branchez un ordinateur tournant sous Windows Vista®, XP ou 2000 au projecteur, vous pouvez utiliser un câble USB. Vous n'avez pas besoin d'utiliser un câble VGA.

- 1 Assurez-vous que le projecteur est sous tension.
- 2 Mettez votre ordinateur sous tension.
- 3 Branchez l'extrémité carrée du câble USB dans le port USB de **TypeB** du projecteur.
- 4 Branchez l'extrémité plate du câble dans un port USB libre de votre ordinateur.



- 5 Suivez les instructions à l'écran de votre ordinateur pour installer le logiciel Epson USB Display (vous devez installer ce logiciel seulement la première fois que vous vous connectez). Après avoir installé le logiciel, le projecteur affichera l'image qui est à l'écran de votre ordinateur.



Si vous voyez un avertissement de signature digitale pendant l'installation du logiciel, sélectionnez Continuer.

Vous pouvez connecter un câble audio optionnel si vous désirez que le son soit émis par le baffle du projecteur. Consultez le *Guide de l'utilisateur* sur votre CD-ROM pour les instructions.

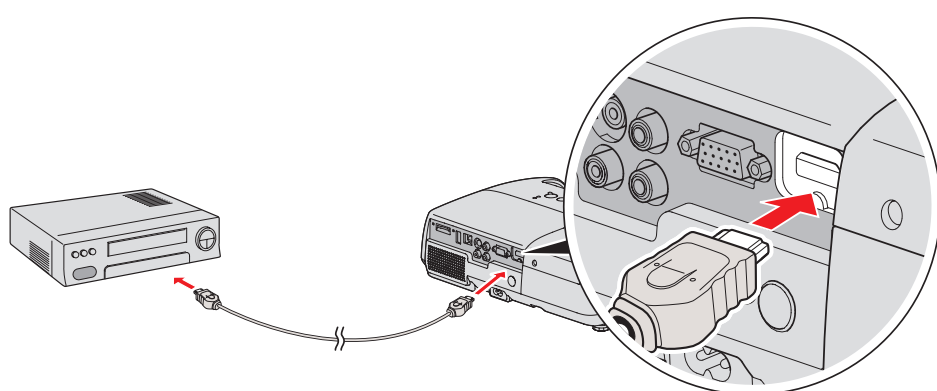
Suite au verso



Connexion avec un câble HDMI (EX70 seulement)

Pour obtenir la meilleure qualité d'image et de son, branchez votre équipement vidéo au port HDMI, si possible.

- 1 Branchez un câble HDMI (non inclus) au port HDMI de votre lecteur vidéo et au port **HDMI** du projecteur.



- 2 Lancez votre vidéo ou votre présentation. Utilisez le bouton **Source Search** (Recherche source) du projecteur ou le bouton **Search** (Recherche) ou **Source Search** (Recherche source) de la télécommande pour sélectionner la source HDMI, au besoin.

Connexion avec un câble vidéo à composantes

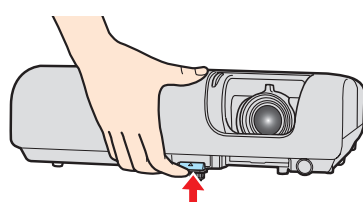
Si votre équipement vidéo possède des connecteurs vidéo en composantes (trois connecteurs identifiés Y/Cb/Cr ou Y/Pb/Pr), vous pouvez utiliser un câble de composantes à VGA (non inclus) pour brancher le projecteur. Avec les projecteurs EX30 et EX50, vous pouvez utiliser un câble vidéo en composantes (non inclus) avec l'adaptateur vidéo de composantes à VGA inclus.

Une fois que vous avez branché le ou les câbles, lancez votre vidéo ou votre présentation. Utilisez le bouton **Source Search** (Recherche source) du projecteur ou le bouton **Search** (Recherche) ou **Source Search** (Recherche source) de la télécommande pour sélectionner la source vidéo, au besoin.

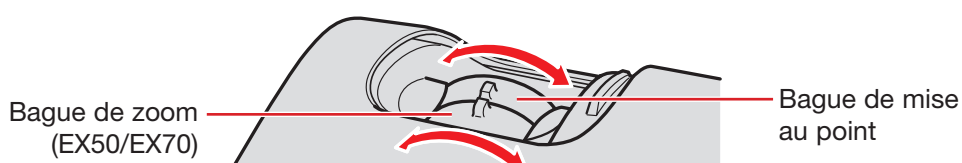
Vous pouvez connecter un câble audio optionnel si vous désirez que le son soit émis par le biais du projecteur. Consultez le *Guide de l'utilisateur* sur votre CD-ROM pour les instructions.

6 Réglez l'image

- 1 Pour hausser l'image, appuyez sur le levier de réglage et soulevez le devant du projecteur. Relâchez le levier pour verrouiller le pied dans la position désirée.



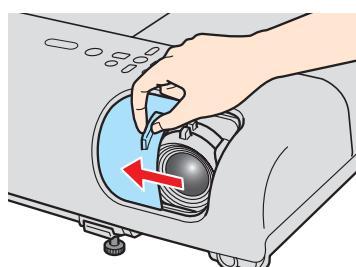
- 2 Faites tourner la bague de mise au point jusqu'à ce que l'image soit nette. Pour réduire ou agrandir l'image, faites tourner la bague de zoom (EX50/EX70 seulement) ou appuyez sur les boutons **Large** (agrandir) ou **Télé** (réduire) du panneau de commande du projecteur (EX30 seulement).



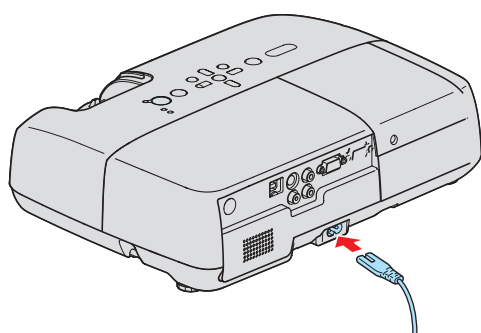
- 3 Si l'image ressemble à □ ou à □, assurez-vous que le projecteur est placé droit devant l'écran. Au besoin, appuyez sur les boutons ▽ et ▴ du panneau de commande du projecteur jusqu'à ce que l'image soit correcte.

3 Branchez et mettez le projecteur sous tension

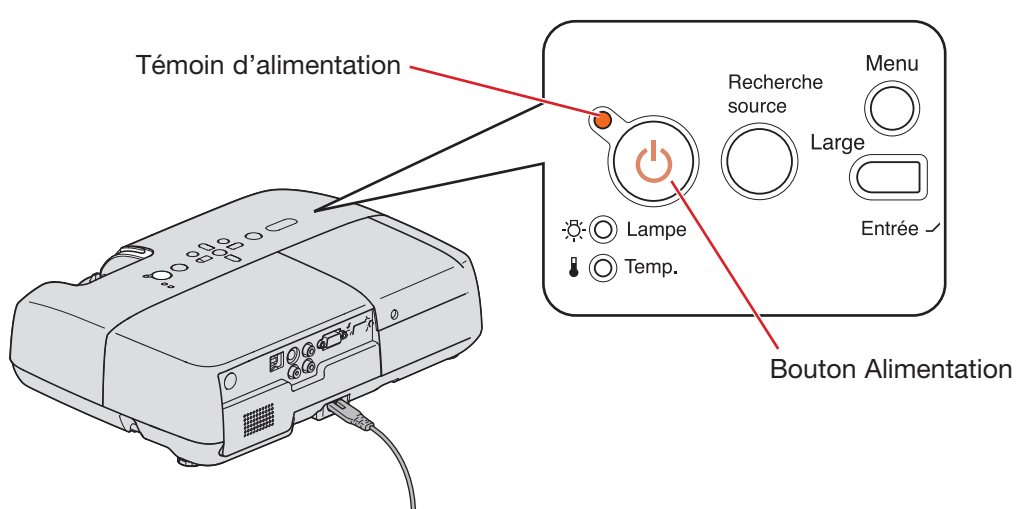
- 1 Ouvrez la glissière **A/V Mute** (Pause A/V) (couvre-objectif).






- 2 Branchez le cordon d'alimentation au dos du projecteur et l'autre extrémité dans une prise de courant.

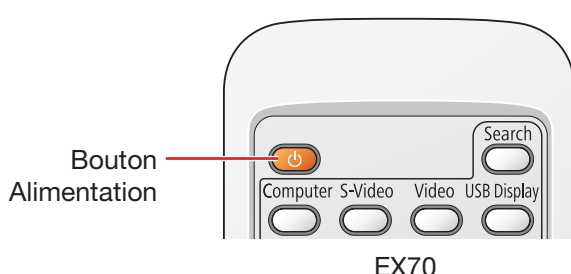
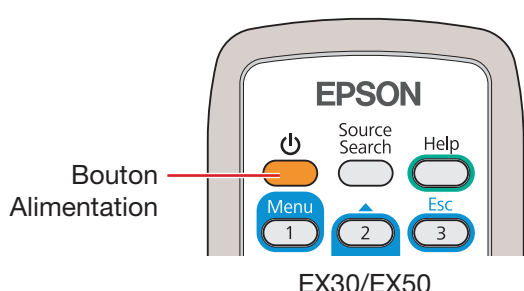


Le témoin d'alimentation  du projecteur s'allume en orange.






- 3 Mettez votre ordinateur ou source vidéo sous tension.

- 4 Appuyez sur le bouton  Alimentation sur le projecteur ou la télécommande. Le projecteur émet un bip et le témoin d'alimentation  clignote en vert et le projecteur se réchauffe. Lorsque le témoin d'alimentation  reste vert, le projecteur est prêt à être utilisé.



- 5 L'anglais est la langue par défaut dans le système des menus. Pour voir les menus en français, appuyez sur le bouton **Menu**, sélectionnez **Extended** (Avancé) et appuyez sur le bouton **Enter** (Entrée) de nouveau. Appuyez sur les flèches Haut ou Bas pour sélectionner **Language** (Langue). Sélectionnez **Français** et appuyez sur **Enter** (Entrée). Appuyez sur **Esc** (Retour) pour quitter le système de menus.

Mise hors tension du projecteur

- 1 Si vous utilisez un ordinateur, mettez le hors tension alors que vous pouvez toujours voir la présentation.
- 2 Appuyez sur le bouton  Alimentation du projecteur ou de la télécommande.
- 3 Lorsque le message de confirmation s'affiche, appuyez de nouveau sur le bouton  Alimentation. Le projecteur émet deux bips et le témoin d'alimentation  devient orange.

Grâce à la technologie Instant Off® d'Epson, il n'y a aucune période de refroidissement. Lorsque vous avez terminé, vous n'avez qu'à débrancher le projecteur et vous pouvez le transporter.


Achat de fournitures et d'accessoires

Vous pouvez vous procurer des écrans et d'autres accessoires auprès d'un détaillant Epson autorisé. Pour obtenir les coordonnées du revendeur le plus proche, composez le 800-463-7766. Pour acheter en ligne, visitez le www.epson.ca.

Dépannage



Lorsque l'écran est vide...

Si vous voyez un écran vide ou que le message **Pas de signal** s'affiche après avoir mis sous tension votre ordinateur ou source vidéo, vérifiez ce qui suit :

- Assurez-vous que le bouton  Alimentation est au vert et qu'il ne clignote pas, et que vous avez ouvert la glissière **A/V Mute** (Pause A/V).
- Assurez-vous que les câbles sont branchés correctement. (Consultez le *Guide de l'utilisateur* pour plus d'information.)
- Si vous avez raccordé plus d'une source vidéo, appuyez sur le bouton **Source Search** (Recherche source) du projecteur ou le bouton **Search** (Recherche) ou **Source Search** (Recherche source) de la télécommande pour sélectionner la source à afficher. (Après avoir appuyé sur le bouton, attendez quelques secondes pour que la synchronisation se fasse.)

Si le projecteur et l'ordinateur portable n'affichent pas la même image...

Si vous utilisez un ordinateur portable tournant sous Windows® :

- Maintenez enfoncée la touche **Fn** et appuyez sur la touche de fonction (telle que  ou **CRT/LCD**) qui vous permet d'afficher sur un moniteur externe. Sur la plupart des systèmes, la touche  ou **CRT/LCD** vous permet de basculer entre l'écran ACL et le projecteur ou d'afficher sur les deux à la fois.
- Vérifiez les paramètres de votre moniteur afin de vous assurer que les ports de l'écran ACL et du moniteur externe sont activés. Depuis le Panneau de configuration, ouvrez l'utilitaire **Affichage**. Cliquez sur l'onglet **Paramètres**, puis, sur **Avancé**. La marche à suivre pour modifier les paramètres peut varier selon le type de moniteur; il se pourrait que vous deviez cliquer sur un onglet Moniteur, et vous assurer ensuite que le port de moniteur externe est activé et/ou qu'il est configuré comme source principale d'affichage. Voyez la documentation ou l'aide en ligne de votre ordinateur pour les détails.

Si vous utilisez un ordinateur portable Macintosh® tournant sous Mac OS® X:

- 1 Dans le menu Apple®, sélectionnez **Préférences Système**, puis sélectionnez **Moniteur** ou **Moniteurs**.
- 2 Sélectionnez **Moniteur VGA** ou **Écran à cristaux liquides**, cliquez sur **Ranger** ou **Disposition**, et assurez-vous que la case **Recopier les écrans** est cochée.

