

Epson® PowerLite® 1705c/1715c
Projetor multimídia

Manual do usuário

Informações importantes sobre segurança

ADVERTÊNCIA: Nunca olhe diretamente para as lentes do projetor quando a lâmpada estiver acesa, pois a luz forte poderá prejudicar seus olhos. Jamais deixe que crianças também o façam. Nunca abra as tampas do projetor, exceto as da lâmpada e do filtro. A voltagem elétrica do interior do projetor é perigosa e pode causar ferimentos graves. Exceto nos casos especificamente explicados neste *Manual do usuário*, não tente efetuar reparos no produto. A manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais de assistência técnica devidamente qualificados.

ADVERTÊNCIA: O projetor e seus acessórios são fornecidos em embalagens plásticas. Para evitar o risco de sufocamento, mantenha essas embalagens fora do alcance de crianças.

Cuidado: Nunca toque diretamente na nova lâmpada quando for substituí-la, pois resíduos invisíveis deixados pela oleosidade de suas mãos podem reduzir o tempo de vida útil da lâmpada. Utilize um pedaço de pano ou luvas para manuseá-la.

Avisos sobre direitos autorais

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, armazenada em sistemas de recuperação ou transmitida de alguma forma ou meio eletrônico, mecânico, fotocópia, gravação ou qualquer outro sem a autorização prévia por escrito da Seiko Epson Corporation. As informações aqui contidas devem ser usadas apenas com este produto Epson. A Epson não se responsabiliza pela aplicação das informações aqui contidas em outros produtos.

Nem a Seiko Epson Corporation nem suas subsidiárias deverão ser responsabilizadas pelo comprador deste produto ou por terceiros por danos, perdas, custos ou gastos para o comprador ou terceiros decorrentes de: acidentes, utilização indevida ou abuso deste produto; consertos ou modificações e alterações não autorizadas ou (exceto nos EUA) o não cumprimento das instruções de utilização e manutenção da Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation isenta-se da responsabilidade por danos ou problemas decorrentes da utilização de qualquer produto opcional ou suprimentos que não possuam a designação “produtos Epson originais” ou “produtos Epson aprovados” por parte da Seiko Epson Corporation.

Epson é marca registrada e “Exceed Your Vision”, EasyManagement e EasyMP são marcas comerciais da Seiko Epson Corporation.

PowerLite é uma marca registrada, SizeWise é marca comercial da Epson America, Inc.

Pixelworks, DNX e o logotipo da DNX são marcas comerciais da Pixelworks, Inc.

Aviso geral: Outros nomes de produtos são usados neste manual somente para fins de identificação e podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários. A Epson renuncia a todo e qualquer direito sobre essas marcas.

C

Conteúdo

	<i>Bem-vindo</i>	9
	Uso da documentação	10
	Como obter mais informações	10
	Garantia	11
	Remoção do projetor da embalagem	11
	Componentes adicionais	12
	Acessórios opcionais	13
1	<i>Exibição e ajuste de imagens</i>	15
	Posicionamento do projetor	16
	Projeção da imagem	18
	Ligar o projetor	18
	Seleção da fonte da imagem	19
	Solução de problemas na apresentação de imagens	20
	Não é possível projetar uma imagem	20
	O projetor e o notebook não exibem a mesma imagem ..	20
	Ajuste da imagem	22
	Ajuste da altura da imagem	23
	Foco e ampliação/redução da imagem	24
	Ajuste do formato da imagem	24
	Correção de imagens de computador	26
	Desligamento do projetor	26
	Uso da função de ligação direta	27
2	<i>Uso do controle remoto</i>	29
	Uso do controle remoto	30
	Reposição das baterias	30

Controle de imagem e som	31
Alternância entre fontes de imagem	31
Desativação de imagem e som	32
Interrupção da ação	32
Ampliação ou redução de parte da imagem	33
Controle de volume	33
Redimensionamento de imagens de vídeo	34
Ajuste do modo de cores	34
Operação do computador com o controle remoto	35
Realce da apresentação	36
Uso da ferramenta ponteiro	36
Personalização da ferramenta ponteiro	36

3 *Conexão a computadores, câmeras e outros equipamentos* 37

Conexão ao computador	38
Conexão a uma porta de computador	38
Conexão do cabo para uso do controle remoto como mouse	39
Conexão a equipamento de vídeo	41
Conexão de fontes de vídeo composto	42
Conexão de fontes S-Video	43
Conexão de fontes de vídeo componente	44
Conexão de fontes de vídeo RGB	45
Conexão a uma câmera digital ou outro dispositivo	46
Remoção do cabo USB	46
Reprodução de sons pelo projetor	47
Conexão de alto-falantes externos	48

4 *Apresentações através de redes sem fio* 49

Inicialização do EasyMP	50
Definição de configurações básicas	51
Configuração da conexão	53
Uso do modo Ad Hoc	54
Uso do modo Access Point	60

Uso de opções de segurança sem fio	70
Como adicionar criptografia WEP	70
Como adicionar segurança WPA	72
Como adicionar autenticação EAP, LEAP, PEAP	74
Como adicionar validação de certificado EAP-TLS	76
Projeção sem fio	77
Solução de problemas de conexão	79
Uso da barra de controle	81
Conexão em modo de conexão avançada	82
Ativação da segurança da rede	83
Projeção em múltiplas telas	86
Remoção da Placa 802.11g/b/a sem fio	88
Conexão a rede com fios	89
Uso de alertas do e-mail do projetor	90

5 <i>Apresentação de câmeras digitais ou unidades externas</i>	93
Criação de apresentações de slides rapidamente	94
Exibição de apresentações de slides	94
Controle da apresentação	95
Alteração da temporização e de outras configurações	96
Apresentação de arquivos de imagem de câmeras digitais	97
Apresentação de arquivos de imagem de unidades externas	98
Criação de cenários	100
Conversão de arquivos do PowerPoint em cenários	100
Criação de cenários do zero	101
Transferência de cenários para unidades USB	109
Apresentação de cenários	111
Controle do cenário	112
Formatos de arquivos suportados	113

6 <i>Ajuste do projetor</i>	115
Uso do sistema de menus	116
Restauração das configurações padrão	117
Ajuste da imagem	118
Ajuste das configurações do sinal	120
Personalização dos recursos do projetor	122

Uso dos recursos de segurança do projetor	123
Ativação da senha de proteção	123
Criação da tela inicial personalizada	126
Desativação dos botões do projetor	128
Personalização da energia e da operação	129

7 <i>Gerenciamento de projetores</i>	133
Uso do EMP Monitor	134
Abertura e fechamento do EMP Monitor.	134
Registro do projetor	135
Monitoramento dos projetores.	138
Controle dos projetores	142
Configuração do intervalo de monitoramento	143
Uso de alertas por e-mail	144
Explicação sobre as mensagens de notificação	145
Uso do navegador para monitorar o projetor	145

8 <i>Manutenção do projetor</i>	149
Limpeza da lente.	150
Limpeza do gabinete do projetor	150
Limpeza do filtro de ar e da exaustão	151
Substituição da lâmpada e do filtro de ar	152
Reinicialização do temporizador da lâmpada	155
Transporte do projetor	156

9 <i>Solução de problemas</i>	157
Como usar a ajuda exibida na tela.	158
Verificação do status do projetor.	159
Como proceder quando as luzes de status se acendem	159
Visualização das informações sobre o uso da lâmpada e outras.	161
Como resolver problemas operacionais do projetor.	161
Como resolver problemas de imagem e som	162
Como resolver problemas na rede	168
Como resolver problemas no EasyMP	171
Como resolver problemas no controle remoto	172
Onde obter ajuda	173

	Contato com o representante de suporte	173
A	<i>Instalação do software</i>	175
	Requisitos do sistema Windows	175
	Requisitos do sistema Mac	176
	Instalação do software em um sistema Windows.	177
	Instalação do software em um Mac	178
B	<i>Instalação do projetor</i>	179
C	<i>Especificações técnicas</i>	181
D	<i>Avisos</i>	187
	Instruções de segurança importantes	187
	Informações sobre o controle remoto	189
	Declaração de conformidade.	190
	Declaração de conformidade com a FCC	191
	Garantia e centros de serviço.	192
	<i>Índice</i>	197

B *Bem-vindo*

O Epson® PowerLite® 1705c/1715c é um projetor fácil de usar que pesa menos de 1,5 Kg. O projetor oferece até 2700 lúmens (1715c) ou 2200 lúmens (1705c) de brilho. É possível conectá-lo a uma ampla variedade de computadores e fontes de vídeo, ou projetar a partir de um dispositivo de armazenamento USB, ou ainda de uma rede sem fios 802.11g, 802.11b ou 802.11a.

Controle fácil

O recurso de correção do efeito trapézio do projetor corrige automaticamente a distorção da imagem e é possível usar o controle remoto para assumir o controle da apresentação de qualquer parte da sala. Congele o movimento, amplie uma parte da imagem ou use o controle remoto como ponteiro. É possível até mesmo usá-lo no lugar do mouse do computador para controlar o computador e trocar de slides no Microsoft® PowerPoint®.

EasyManagement

Com o sistema EasyManagement™ do projetor, use um PC com Windows® para monitorar e controlar remotamente o projetor em uma rede.

Segurança

Para impedir o uso não autorizado, o projetor contém vários recursos de segurança, incluindo senha, logotipo do usuário e a capacidade de bloquear os botões do projetor.

Uso da documentação

Este manual contém todas as informações necessárias para a instalação e uso do projetor. Siga estas orientações ao ler a documentação:

- As advertências devem ser obedecidas com cuidado para evitar danos pessoais.
- Os avisos de cuidado devem ser observados para evitar danos ao equipamento.
- As observações contêm informações importantes sobre o projetor.
- As sugestões contêm dicas de projeção adicionais.

Como obter mais informações

Precisa de dicas sobre como fazer suas apresentações? Dicas práticas para instalar o projetor? Aqui você encontra a ajuda de que necessita:

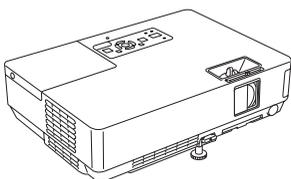
- *Pôster Guia de instalação*
Oferece instruções para operar o projetor se estiver conectado a um notebook, MacBook,TM PowerBook[®] ou iBook[®] ou ainda projetando através de uma rede sem fio.
- Kit fornecido com o projetor
Inclui este *Manual do usuário* e o pôster *Guia de instalação*. Mantenha essa documentação com seu projetor o tempo todo.
- Sistema de ajuda interno
Oferece assistência para problemas comuns. Disponível através do botão Help (Ajuda) no projetor ou no controle remoto. Consulte a página 158 para obter mais detalhes.
- <http://www.suporte-espon.com.br>
Faça o download das perguntas frequentes e envie mensagem de e-mail para o serviço de suporte da Epson.
- Se ainda precisar de ajuda depois de consultar este *Manual do usuário* e as fontes listadas acima, entre em contato com a Epson. Consulte a página 173 para obter mais informações.

Garantia

Seu projetor é fornecido com uma garantia básica. Para obter detalhes, consulte a página 192.

Remoção do projetor da embalagem

Depois de desembalar o projetor, confira se recebeu todos os itens indicados a seguir:



Projetor com
cartão sem fio
802.11g/b/a



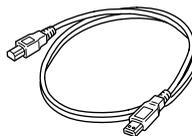
Controle remoto
e baterias



CD-ROM do software
EasyMP



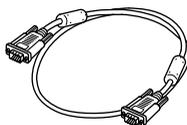
Adaptador de
áudio



Cabo USB



Cabo de alimentação



Cabo de computador
VGA



Maleta para transporte

Guarde a embalagem para usá-la posteriormente, caso seja necessário transportar o projetor. Use sempre a embalagem original (ou equivalente) quando for necessário transportar o equipamento para outro lugar. Para transportar o projetor manualmente, use a maleta para transporte. Consulte a página 13 para obter informações sobre pedidos e a página 156 para obter instruções para transporte.

Componentes adicionais

Dependendo da maneira como planeja usar o projetor, talvez seja necessário usar componentes adicionais:

- Para receber sinais de S-Video, é necessário adquirir um cabo S-Video. Normalmente, esse cabo é fornecido com o equipamento de vídeo ou é possível adquiri-lo na Epson; consulte a página 13.
- Para receber o sinal de vídeo componente de um VCR ou outro dispositivo de vídeo, será necessário um cabo de vídeo componente. É possível adquiri-lo na Epson; veja na seção a seguir.

Acessórios opcionais

Para ampliar as possibilidades de uso do projetor, a Epson fornece os seguintes acessórios opcionais:

Produto	Número de referência
Lâmpada de reposição	V13H010L38
Conjunto de filtro de ar (2 filtros)	V13H134A08
Maleta ATA com estrutura rígida Maleta para transporte Samsonite® com rodinhas Mochila macia para notebook/projetor Mochila macia	ELPKS54 ELPKS35-S ELPKS43 ELPKS16B
Armação universal para montagem no teto Placa de teto falso Suporte/cabo de segurança para montagens gyro lock Canaleta de teto ajustável Adaptador de suspensão	ELPMBUNI ELPMBFCP ELPMBSEC ELPMBACC ELPMBAPL
Trava de segurança Kensington®	ELPSL01
Tela retrátil de 83,6 pol.	ELPSC09
Cabo de vídeo componente Cabo de S-Video	ELPKC19 ELPSV01
Amplificador de distribuição	ELPDA01
Câmera para apresentação de imagens (ELPDC05)	V12H162020
Módulo Ethernet LAN	V12H005M02

É possível adquirir telas, maletas para transporte ou outros acessórios de um revendedor Epson autorizado.

1

Exibição e ajuste de imagens

Quer esteja fazendo uma apresentação a partir de um computador ou de um equipamento de vídeo, proceda de acordo com as etapas básicas a seguir para exibir imagens na tela.

Siga as instruções neste capítulo para:

- Posicionar o projetor
- Ligar o projetor e selecionar a fonte da imagem
- Resolver problemas na apresentação de imagens
- Ajustar da imagem
- Desligar o projetor

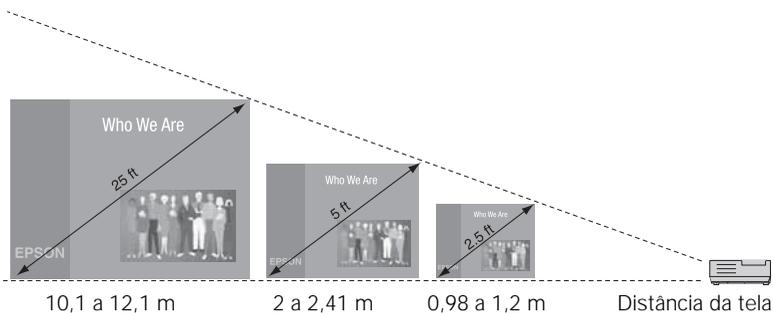
observação

É possível montar o projetor no teto ou colocá-lo atrás de uma tela semitransparente para retroprojeção. Consulte a página 179 para obter detalhes.

Posicionamento do projetor

Se o projetor ainda não estiver instalado na sala onde será usado, a melhor opção será colocá-lo sobre uma mesa em frente à tela, como indica a figura. Isso lhe permitirá ficar na frente da sala, voltado para o público e ainda suficientemente perto do equipamento para controlá-lo. Tente deixar o maior espaço possível entre o projetor e a tela para obter uma imagem de bom tamanho.

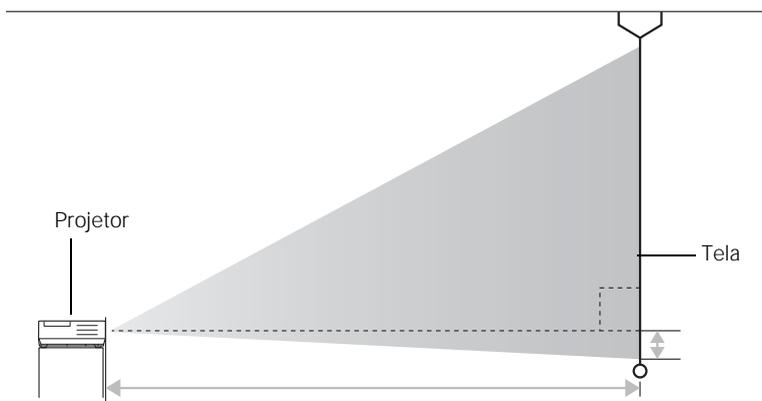
Use a figura a seguir para ajudá-lo a determinar a posição correta. O tamanho da imagem aumenta com a distância, mas pode variar dependendo de como o anel de ampliação/redução está posicionado e se a imagem foi ajustada com outras configurações.



Além disso, tenha em mente as seguintes considerações:

- Coloque o projetor sobre uma superfície plana e firme.
- Verifique se existe espaço suficiente para ventilação em volta e embaixo do equipamento. Não coloque o projetor sobre nada que possa bloquear as aberturas de exaustão sob o projetor.
- O projetor deve ficar a uma distância máxima de 3 m de alguma tomada elétrica aterrada ou da extensão.

O ideal seria colocar o projetor diretamente de frente para o centro da tela, voltado diretamente para ela. A base da lente deve estar aproximadamente no nível da parte inferior da tela.



Se colocar o projetor abaixo do nível da tela, será necessário incliná-lo para cima estendendo o pé frontal ajustável. Isso faz com que a imagem apresente uma distorção em forma de trapézio, mas é possível corrigi-la pressionando os botões no projetor. Consulte página 24 para obter informações detalhadas sobre a correção da forma da imagem.

Para obter instruções sobre a instalação do projetor em um local permanente, como um teatro ou sala de conferência, consulte a página 179.

observação

Depois de posicionar o projetor, é possível conectar um dispositivo antifurto Kensington MicroSaver® à porta, do lado esquerdo do projetor. É possível adquiri-lo através da Epson; consulte a página 13.

Projeção da imagem

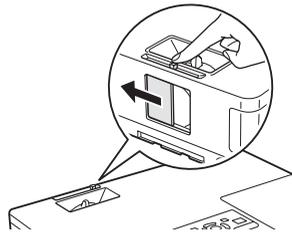
Verifique se o projetor e outros equipamentos usados estão instalados como descrito na página 37. Em seguida, proceda da seguinte forma para iniciar o projetor e exibir uma imagem.

Ligar o projetor

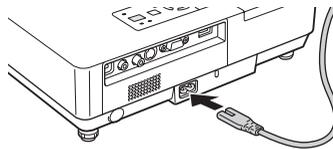
Ligue o computador ou o equipamento de vídeo conectado antes de iniciar o projetor para que possa ser detectado automaticamente e exibir a fonte da imagem. Se ligar o projetor antes ou se houver vários dispositivos conectados ao equipamento, talvez seja necessário selecionar manualmente a fonte da imagem (consulte a página 19).

Proceda da seguinte forma para ligar o projetor:

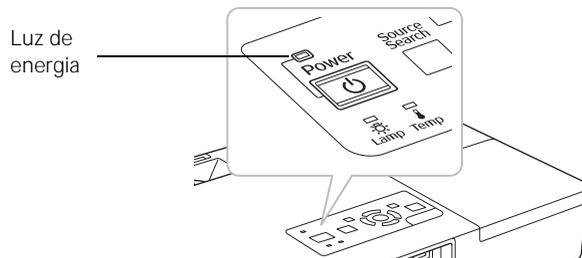
1. Abra a tampa deslizante de A/V Mute.



2. Conecte uma extremidade do cabo de alimentação ao projetor e a outra, na tomada.



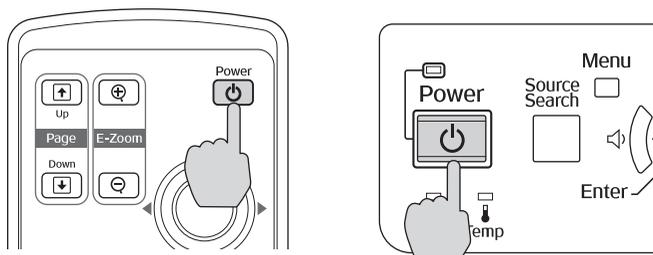
A luz Power acende-se na cor laranja.



observação

Para desligar o projetor, consulte a página 26. O desligamento correto do projetor evita o desgaste prematuro da lâmpada, além de possíveis danos causados por superaquecimento.

3. Pressione o botão  Power (Liga/Desliga) no controle remoto ou na parte superior do projetor.



O projetor emite um bipe e a luz  Power pisca verde enquanto o projetor se aquece e, em seguida, a imagem começa a ser exibida. Quando a luz  Power pára de piscar e fica verde, o projetor está pronto para o uso.

4. Se conectou um computador com plataforma Windows ao projetor, a tela do Assistente para adicionar novo hardware será exibida, avisando que o computador encontrou um novo monitor plug-and-play; se isso acontecer, clique em Cancelar.
5. Se uma mensagem lhe pedir para digitar uma senha, consulte a página 123.

Seleção da fonte da imagem

A seleção da fonte da imagem permite alternar a entrada das imagens de vários equipamentos conectados (como computadores e aparelhos de DVD).

Se não vir a imagem desejada, pressione o botão Source Search (Buscar Fonte) no projetor ou Search (Buscar) no controle remoto até que a imagem desejada seja projetada.

Também é possível usar os botões Source (Fonte) no controle remoto para alternar entre dispositivos conectados às portas identificadas em cada botão ou selecione EasyMP™ para fazer projeções sem fio ou de um cartão de memória.

advertência

Nunca olhe diretamente para a lente quando a lâmpada estiver acesa. A luz intensa pode causar danos aos olhos, sobretudo de crianças.

observação

Para ajustar o foco da imagem, consulte a página 22. Se a imagem projetada não aparecer, consulte a página 20 para obter ajuda.

Solução de problemas na apresentação de imagens

Proceda da seguinte forma se estiver tendo problemas na exibição de imagens.

Não é possível projetar uma imagem

Se não vir a imagem que está tentando projetar, tente o seguinte:

- Verifique se os cabos estão conectados corretamente, como descrito na página 37.
- Verifique se a luz  Power está verde e sem piscar, e se a tampa deslizante está aberta.
- Se tiver conectado mais de um computador e/ou fonte de vídeo, poderá ser necessário pressionar o botão Source Search (Buscar Fonte) no painel de controle do projetor ou o botão Search (Buscar) no controle remoto para selecionar a fonte correta. Depois de pressionar o botão, espere alguns segundos para que o projetor se sincronize.
- Se estiver usando o notebook, pressione a tecla de função do teclado que permite a exibição em um monitor externo. Ela pode estar identificada como CRT/LCD ou ter um ícone como . Talvez seja necessário manter pressionada a tecla Fn enquanto pressiona a tecla para uso do monitor externo. Depois de alterar a configuração, espere alguns segundos para o projetor se sincronizar.

O projetor e o notebook não exibem a mesma imagem

Se estiver projetando a partir de um notebook e a imagem não aparecer na tela de projeção e no computador ao mesmo tempo, proceda da forma a seguir.

Se estiver usando um notebook:

- Na maioria dos sistemas, há uma tecla de função que permite alternar entre a tela LCD e o projetor ou exibir imagens nos dois meios ao mesmo tempo. Ela pode estar identificada como CRT/LCD ou ter um ícone como . Talvez seja necessário manter pressionada a tecla Fn enquanto pressiona a tecla para uso do monitor externo. Depois de alterar a configuração, espere alguns segundos para o projetor se sincronizar.
- Se a tecla de função não permite a exibição simultânea em ambas as telas, verifique as configurações do monitor para ter certeza de que a tela de LCD e a porta do monitor externo estejam ativas.

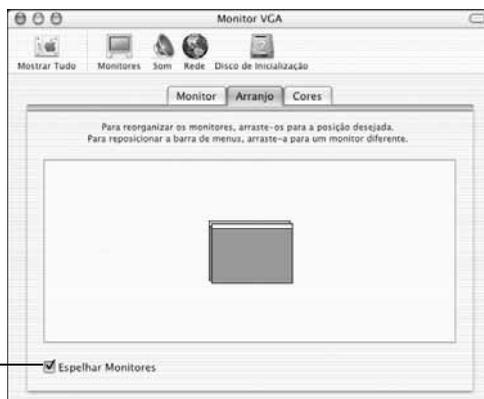
No Painel de controle, abra o utilitário Video. Na caixa de diálogo Propriedades do Vídeo, clique na guia Configurações e, em seguida, clique em Avançado. O método para ajustar as opções varia de acordo com o modelo. Talvez seja necessário clicar na guia chamada Monitor para se certificar de que a porta do monitor externo esteja definida como a principal e/ou ativada. Consulte a documentação do computador ou a respectiva ajuda on-line para obter detalhes.

Se estiver usando Mac OS X:

Talvez seja necessário configurar o sistema para exibir na tela do projetor e na tela LCD. Proceda da seguinte forma:

1. No menu Apple,[®] selecione Preferências do Sistema e clique em Monitores.
2. Verifique se a caixa de diálogo Monitor VGA ou LCD Colorido está selecionada.

3. Clique na guia Arranjo.



4. Certifique-se de que a caixa de seleção Espelhar monitores está selecionada.

Ajuste da imagem

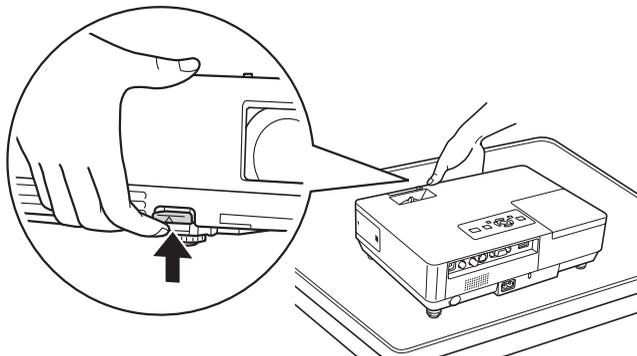
Depois que a imagem aparecer, será necessário fazer alguns ajustes:

- Se a imagem estiver muito alta ou muito baixa em relação ao centro da tela, é possível reposicioná-la. Veja a página 23.
- Para ajustar o foco da imagem, ampliá-la ou reduzi-la, consulte a página 24.
- Se a imagem não estiver quadrada, consulte a página 24.
- Se a imagem do computador for exibida incorretamente, consulte a página 26.
- Se precisar efetuar o ajuste detalhado da imagem e/ou do som, consulte o Capítulo 6.

Ajuste da altura da imagem

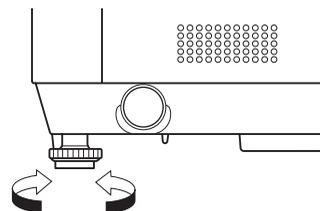
Se a imagem estiver muito baixa na tela, use o pé frontal ajustável para levantá-la.

1. Fique atrás do projetor. Pressione a alavanca azul de liberação e levante a frente do projetor.



2. Após posicionar a imagem da maneira desejada, solte a alavanca para travar o pé na devida posição.
3. Se necessário, faça o ajuste da altura ou nível da imagem girando o pé traseiro do projetor.

Quando o projetor é levantado, a imagem fica distorcida na forma de trapézio, mas é possível corrigir manualmente a forma conforme descrito na página 24.



Pé traseiro do projetor

Foco e ampliação/redução da imagem

Gire o anel de foco no projetor para aumentar a nitidez da imagem.

Gire o anel de ampliação/redução no projetor para ajustar o tamanho da imagem.



Foco



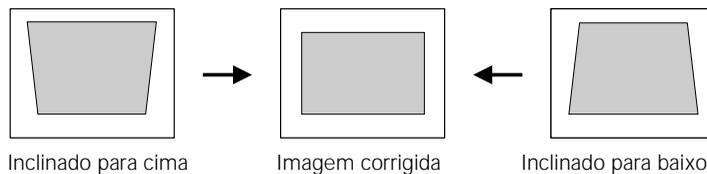
Ampliação/redução

Se a imagem ainda não for grande o suficiente, pode ser necessário afastar mais o monitor da tela. Use os botões E-Zoom do controle remoto para ampliar/reduzir partes da imagem. Consulte a página 33 para obter instruções.

Ajuste do formato da imagem

Na maioria dos casos, é possível manter uma imagem quadrada ou retangular colocando o projetor diretamente de frente ao centro da tela e com a base da lente nivelada com a parte inferior da tela.

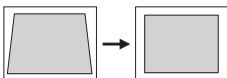
Mesmo se o projetor estiver ligeiramente inclinado (em uma faixa de 30° para cima ou para baixo), o projetor possui uma função de correção automática do efeito trapézio que detecta e corrige essa distorção vertical.



Inclinado para cima

Imagem corrigida

Inclinado para baixo



correção de efeito trapézio

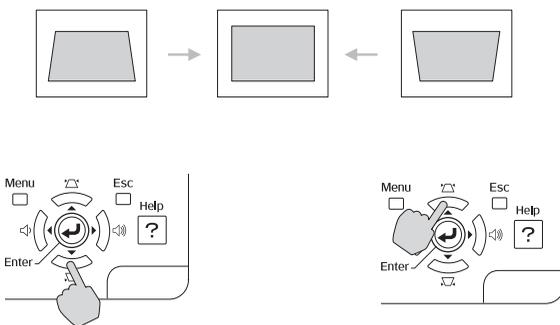
Leva cerca de um segundo depois do início da projeção para que a imagem seja corrigida. Durante este período, um indicador de correção do efeito trapézio aparece na tela.

Se a imagem ainda estiver distorcida, será possível corrigi-la usando os botões Keystone no painel de controle ou no menu Definição.

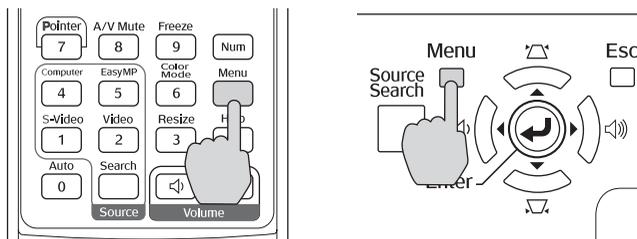
Uso da correção do efeito trapézio

Para ajustar a imagem quando estiver mais larga no topo ou na base, faça o seguinte:

- Pressione um dos botões triangulares no painel de controle do projetor, como indicado abaixo. Continue pressionando o botão até ficar satisfeito com a forma da imagem.



- É possível ainda pressionar o botão Menu no controle remoto ou projetor, em seguida selecione o menu Definição e pressione Enter.



No menu Definição, selecione Keystone e pressione Enter. Use o botão do indicador  no controle remoto para ajustar a configuração do efeito trapézio de acordo com a necessidade.

Se a imagem tornar-se irregular, diminua a configuração de nitidez. Consulte a página 118.

observação

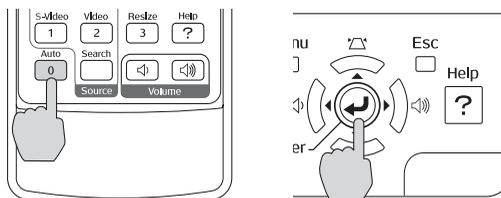
A imagem ficará ligeiramente menor depois do ajuste. É importante manter a relação de aspecto correta, use o sistema de menus para efetuar a correção do efeito trapézio e, em seguida, use o botão Resize do controle remoto para ajustar a relação de aspecto. Consulte a página 34.

Correção de imagens de computador

observação

É necessário projetar alguma imagem para que as alterações entrem em vigor. O botão Auto funciona somente com imagens do computador.

Se estiver conectado a um computador e a imagem não parecer correta, pressione o botão Auto no controle remoto ou o botão Enter no projetor. Isso restaura automaticamente as opções de alinhamento, sincronização, resolução e posição do projetor.



Se o botão Auto não corrigir o problema, poderá ser necessário ajustar o alinhamento ou sincronização usando o menu Sinal do projetor. Consulte a página 120 para obter mais informações.

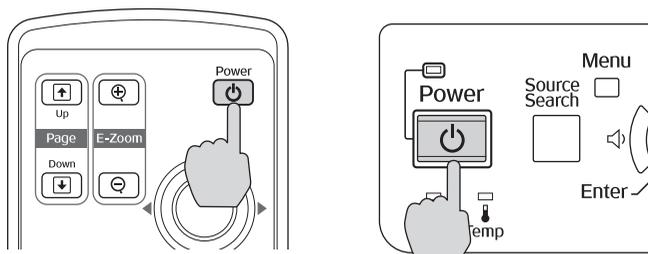
cuidado

Desligue o projetor quando não estiver em uso. O uso ininterrupto 24 horas por dia pode reduzir a vida útil do projetor.

Desligamento do projetor

Quando terminar de usar o projetor, siga o procedimento recomendado para desligá-lo. Isso aumenta a vida útil da lâmpada e protege o projetor contra um possível superaquecimento.

1. Desligue qualquer equipamento conectado ao projetor.
2. Para desligar o projetor, pressione o botão vermelho Power (Liga/Desliga) do projetor ou do controle remoto.



Desligar?

Sim: Prima o botão
Não: Prima um outro botão

A seguinte mensagem de confirmação será exibida. Se não desejar desligá-lo, pressione qualquer outro botão.

3. Pressione o botão  Power novamente. A lâmpada desliga-se. Quando ouvir o projetor emitir o bipe duas vezes, desconecte o cabo de alimentação.

Se o projetor estiver montado no teto, precisará esperar 10 segundos para que o projetor se resfrie antes de poder desligar o cabo de alimentação.

Se quiser ligar novamente o projetor, verifique se a luz alaranjada não está piscando e pressione o botão  Power.

4. Se o pé frontal ajustável foi estendido, pressione a alavanca azul de liberação do pé para cima para retrai-lo.
5. Feche a tampa deslizante A/V Mute.

Uso da função de ligação direta

A função Força Direta On possibilita uma instalação mais rápida.

O projetor inicia-se automaticamente quando ligado à tomada; não é necessário pressionar o botão  Power (Liga/Desliga).

Proceda da seguinte forma para ativar a função Força Direta On:

1. Pressione o botão Menu do controle remoto e selecione o menu Alargado.
2. Selecione Operação e pressione Enter.
3. Selecione Força Direta On e pressione Enter.



4. Selecione Activado e pressione Enter.
5. Pressione Esc ou Menu para sair.

A configuração passa a ter efeito na próxima vez que ligar o projetor.

observação

É possível ajustar o projetor para desligar a lâmpada automaticamente e entrar no modo de espera quando estiver sem receber sinais por mais de 30 minutos. Isso economiza eletricidade, resfria o projetor e aumenta a vida útil da lâmpada. Se quiser usá-lo novamente, pressione o botão  Power. Se não for mais usar o projetor, desconecte o cabo de alimentação. Para ativar o modo de espera, consulte a página 130.

observação

Se ocorrer uma queda de energia quando a função Força Direta On estiver ativada e o projetor estiver conectado, ele iniciará quando a energia for restabelecida.

2

Uso do controle remoto

O projetor contém uma série de ferramentas para melhorar sua apresentação. Todas essas ferramentas podem ser acessadas usando o controle remoto, que permite operar o projetor de qualquer ponto da sala (até 6 m de distância).

É possível ajustar o controle remoto para ajustar a imagem e o som (página 31) ou como um ponteiro para realçar sua apresentação (página 36). Também é possível usá-lo para ajustar o modo de cores para vários ambientes (página 34) ou como um mouse sem fio em projeções de um computador (página 35).

Este capítulo abrange:

- Uso do controle remoto
- Controle de imagens e som
- Operação do computador com o controle remoto
- Realce da apresentação

observação

Se um botão é pressionado por mais de 30 segundos, o controle remoto interrompe sua operação para economizar energia.

Quando soltar o botão, a operação normal é retomada.

cuidado

Ao trocar as pilhas, tome as seguintes precauções:

- *Troque as pilhas assim que a carga acabar. Se as baterias vazarem, limpe o fluido com um pano macio. Se o fluido entrar em contato com suas mãos, lave-as imediatamente.*
- *Não exponha as pilhas ao calor ou ao fogo.*
- *Desfaça-se das pilhas usadas de acordo com as regulamentações locais.*
- *Se não for usar o projetor por um longo período, retire as pilhas.*

Uso do controle remoto

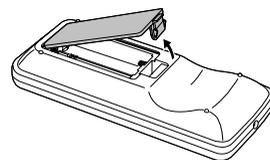
Proceda da seguinte forma para usar o controle remoto:

- Aponte o controle remoto para a frente do projetor ou para a tela.
- Fique a até 6 m do projetor.
- Evite usar o controle remoto sob lâmpadas fluorescentes ou sob a luz solar direta, pois o projetor pode não responder devidamente.

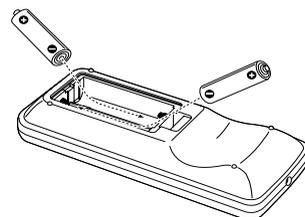
Reposição das baterias

Troque-as como descrito a seguir:

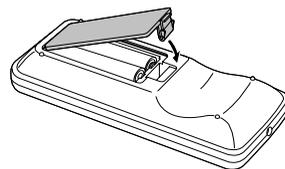
1. Vire o controle remoto.
2. Pressione para baixo a lingüeta na tampa da bateria, enquanto levanta e remove a tampa.



3. Instale duas baterias AAA, inserindo os lados + e - conforme indicado.



4. Posicione a tampa como indicado e, em seguida, pressione para baixo até que se encaixe no lugar.



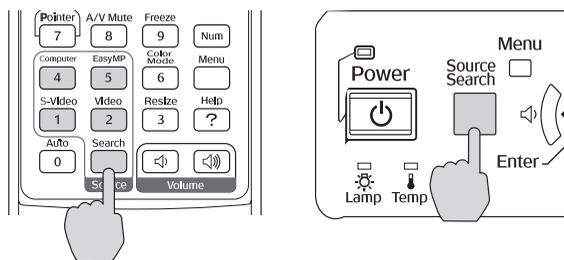
Controle de imagem e som

Use o controle remoto para visualizar e selecionar as fontes da imagem, desativar temporariamente a imagem e o som, congelar a ação, ampliar ou reduzir a imagem e ajustar o volume.

Alternância entre fontes de imagem

Se o projetor estiver conectado a mais de um computador e/ou fonte de vídeo, é possível alternar entre as diferentes fontes:

- A forma mais fácil de selecionar a fonte é pressionar o botão Search no controle remoto (ou o botão Source Search no projetor) repetidamente até que a imagem desejada seja apresentada na tela.



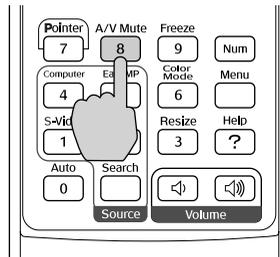
- No controle remoto, há quatro botões Source (Fonte). Use-os para alternar entre os equipamentos conectados à porta identificada em cada botão ou use o EasyMP para projetar sem fio ou de um cartão de memória.

Após selecionar a fonte, a tela ficará escura por um instante, antes de exibir a imagem.

Desativação de imagem e som

Use o botão A/V Mute no controle remoto para desligar a imagem e o som. Esse recurso é útil se deseja redirecionar temporariamente a atenção do público.

- Para desativar a imagem e o som, pressione o botão A/V Mute. A tela fica azul.
- Para reativar a imagem, pressione o botão novamente.

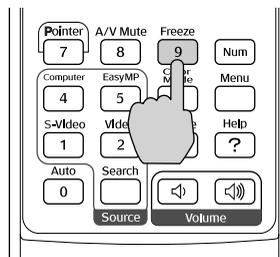


É possível deixar a tela escura quando pressiona o botão A/V Mute. Também é possível ter uma imagem, como o logotipo da empresa, exibida na tela (consulte a página 126).

Interrupção da ação

É possível usar o controle remoto para interromper uma ação no vídeo ou imagem do computador.

- Para interromper uma ação e manter a imagem atual na tela, pressione o botão Freeze (Congelar). O som continua.
- Para reiniciá-la, pressione o botão Freeze novamente.



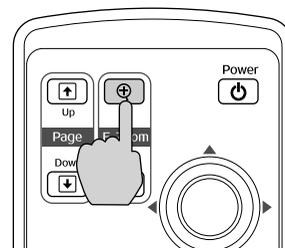
observação

Esta função interrompe a imagem, mas não o som. Além disso, como a fonte continua transmitindo sinais, a ação não poderá ser retomada a partir do ponto em que foi interrompida.

Ampliação ou redução de parte da imagem

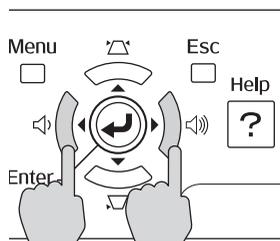
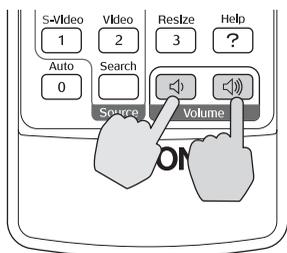
Use os botões E-Zoom do controle remoto para aumentar/reduzir partes da imagem.

1. Pressione o botão E-Zoom  do controle remoto.
Você verá um ponteiro de coordenadas no centro da área a ser ampliada.
2. Use o botão do ponteiro  para posicionar o cursor.
3. Mantenha o botão E-Zoom  pressionado para ampliar a área selecionada até 4 vezes o tamanho normal.
4. Enquanto a imagem é ampliada, é possível:
 - Usar o botão do ponteiro  para mover-se pela tela.
 - Pressionar o botão E-Zoom  para reduzir a imagem.
5. Quando terminar, pressione o botão Esc para voltar a imagem a seu tamanho natural.



Controle de volume

Para alterar o volume, pressione o botão  ou  no controle remoto ou no projetor.



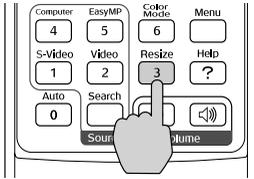
Também é possível ajustar o volume por meio do sistema de menus do projetor. Consulte a página 122.

observação

Para desligar temporariamente o som e a imagem, pressione o botão A/V Mute.

Redimensionamento de imagens de vídeo

Use o botão **Resize** no controle remoto para ajustar como a imagem vai se encaixar na área de exibição.



Para imagens de vídeo, pressione **Resize** (**Redimensionar**) para alternar a relação de aspecto entre 4:3 e 16:9. Isso permite a reprodução de determinadas imagens de vídeo digital ou filmes gravados em determinados DVDs no formato widescreen 16:9.

Para imagens de computador, o redimensionamento é normalmente desnecessário, pois o projetor redimensiona automaticamente a imagem para fazer o melhor uso da área de exibição. Se pressionar o botão **Resize** (**Redimensionar**) no projetor ou no controle remoto, o projetor exibirá a imagem na resolução de saída do computador (o que torna a imagem maior ou menor, dependendo da resolução). Se a resolução da imagem é a mesma daquela do projetor (1024 × 768), não haverá mudanças ao pressionar **Resize**.

Ajuste do modo de cores

É possível usar o botão **Color Mode** (**Modo cor**) no controle remoto para ajustar a intensidade de cor da imagem.

Pressione o botão repetidamente para selecionar entre as seguintes configurações:

Foto: Para imagens fixas, vivas e de alto contraste, em ambientes iluminados.

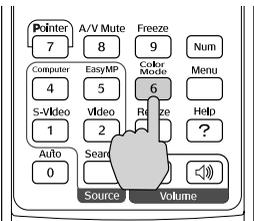
Desporto (somente para vídeo, S-vídeo ou vídeo composto): Para imagens de TV projetadas em ambientes iluminados.

Apresentação: Para apresentações de computador (o padrão na projeção de imagens de computadores com vídeo analógico).

Teatro: Para otimizar imagens de filme com contraste aumentado.

Jogo: Para maior brilho ao jogar vídeo games e assistir à TV em ambientes iluminados. Enfatiza gradações de escuro.

sRGB: Para corresponder a paleta de cores de monitores de computador sRGB padrão.



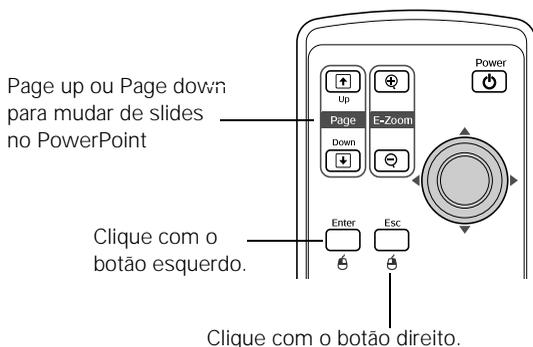
Quadro preto: Para a projeção de cores precisas em um quadro negro (ajusta o ponto branco).

Personalizado: Para ajuste manual das cores. Consulte a página 118.

Operação do computador com o controle remoto

Se tiver conectado um computador ao projetor com um cabo USB, como descrito em página 39, e usa Link21L como ajuste USB Tipo B no menu Alargado, como descrito em página 130, será possível usar o controle remoto no lugar do mouse do computador. Isso dá mais flexibilidade quando oferecer apresentações como exibição de slides, pois não terá que ficar próximo ao computador para mudar os slides.

- Use os botões  Up (para cima) e  Down (para baixo) para movimentar-se por uma apresentação de slides.



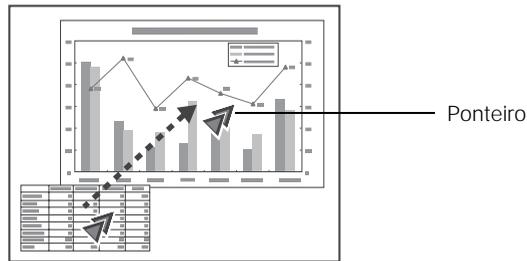
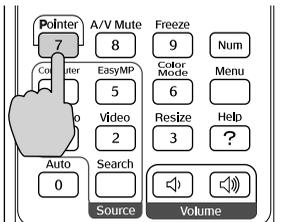
- Use o botão do ponteiro  para movimentar o cursor pela tela.
- Pressione o botão Enter uma vez para clicar com o botão esquerdo, ou duas vezes para dar um duplo-clique. Pressione o botão Esc para dar um clique com o botão direito.
- Para arrastar e soltar, mantenha o botão Enter pressionado. Em seguida, use o  botão do ponteiro para arrastar o objeto. Quando estiver onde deseja, pressione Enter para soltá-lo.

Realce da apresentação

É possível exibir um ponteiro para destacar informações importantes na tela. Se quiser personalizar a ferramenta ponteiro, escolha entre as três formas alternativas.

Uso da ferramenta ponteiro

1. Para ativar a ferramenta ponteiro, pressione o botão Pointer (Ponteiro) no controle remoto. Um ponteiro aparece na tela.



Se preferir usar um estilo diferente de ponteiro, consulte as instruções na próxima seção.

2. Use o botão do ponteiro  no controle remoto para posicionar o ponteiro na tela.
3. Quando terminar de usar o ponteiro, pressione Esc para limpar a tela.

Personalização da ferramenta ponteiro

É possível mudar a aparência do ponteiro escolhendo entre três formas diferentes.

1. Pressione o botão Menu no controle remoto, realce o menu Definição, realce Forma do ponteiro e pressione Enter. É possível selecionar uma das formas de ponteiro mostradas à esquerda.
2. Selecione aquela que deseja e pressione Enter.
3. Realce Voltar e pressione Enter.
4. Pressione Menu para sair do sistema de menus.



3

Conexão a computadores, câmeras e outros equipamentos

Este capítulo dá informações sobre como conectar o projetor a um notebook ou computador de mesa e/ou equipamento de vídeo, como videocassetes, reprodutores de DVD ou câmeras de vídeo. Também é possível conectar o projetor a um dispositivo de armazenamento USB, câmera digital ou alto-falantes externos.

Siga as instruções deste capítulo sobre:

- Conexão ao computador
- Conexão a equipamento de vídeo
- Conexão a uma câmera digital ou outro dispositivo USB
- Reprodução de sons pelo projetor

observação

Se conectar um computador com plataforma Windows ao projetor, poderá ver a tela do Assistente de novo hardware informando que o computador encontrou um monitor plug-and-play; se isso ocorrer, clique em Cancelar.

observação

Para notebooks mais recentes, com conectores DVI, consulte a documentação para saber como usar um adaptador DVI para VGA (normalmente incluído com o computador) para fazer a conexão à porta VGA do computador.

cuidado

Não tente forçar um conector para encaixar na porta com um formato ou número de pinos diferentes. Isso pode danificar a porta ou o conector.

Conexão ao computador

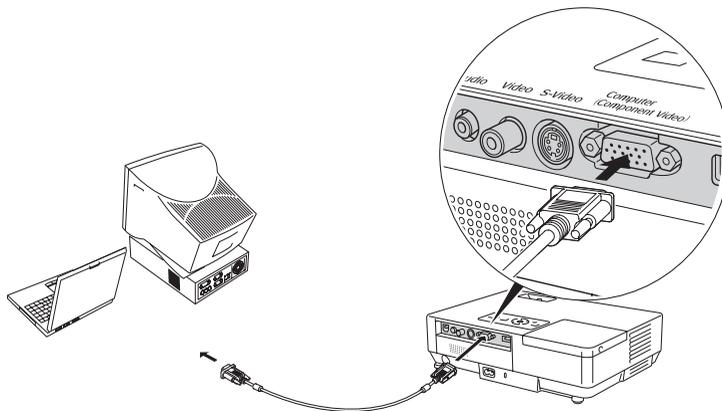
É possível conectar o projetor PowerLite a qualquer computador que tenha uma saída de vídeo padrão (monitor) incluindo modelos de mesa, notebooks PC e notebook MacBooks, PowerBooks e iBooks,[®] além de dispositivos portáteis. Para conectar à porta azul Computer/Component Video (Computador/Vídeo Componente) (conexão por cabo VGA padrão), consulte as instruções a seguir. Depois de conectar ao computador, também poderá fazer um dos seguintes:

- Conectar um cabo USB para que possa usar o controle remoto como mouse: consulte a página 39.
- Conectar um cabo de áudio para reproduzir som do computador: consulte a página 47.

Conexão a uma porta de computador

É possível conectar à porta azul Computer/Component Video usando o cabo VGA do computador que acompanha o projetor (a porta do monitor no computador deve ser uma porta mini-D sub de 15 pinos).

1. Se estiver usando um cabo VGA de computador, conecte uma extremidade à porta azul Computer/Component Video (Computador/Vídeo Componente) do projetor e a outra, à porta do monitor do computador. Em seguida, siga para a etapa 3.



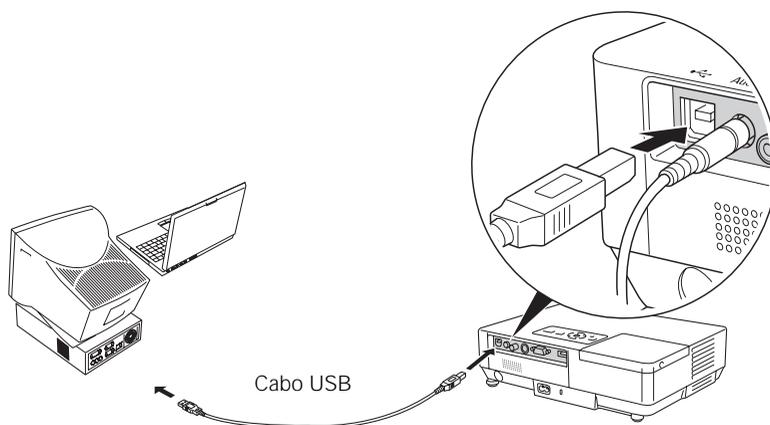
2. É possível conectar um cabo de áudio estéreo opcional mini-tomada para reproduzir sons através do projetor (consulte a página 47) ou conectar a um cabo USB para usar o controle remoto como um mouse (consulte a página 39).
3. Quando terminar de fazer as conexões, consulte a página 18 para obter instruções sobre como ligar o projetor e ajustar a imagem.

Conexão do cabo para uso do controle remoto como mouse

Se tiver conectado um computador como descrito neste capítulo (usando a porta Computer/Component Video - Computador/Vídeo Componente) e usa Link2L como ajuste no menu Alargado (página 130), poderá usar o controle remoto do projetor como mouse sem fio. Isso permite controlar o computador e clicar na apresentação de slides, como o PowerPoint, de até 6 m de distância.

A função do mouse sem fio é compatível com sistemas com a porta USB executando Windows XP, 98SE, Me ou 2000, ou Mac OS X 10.2.x a 10.4.x. Esta função não é compatível com o uso de um cabo S-Video para conectar o computador ao projetor.

1. Localize o cabo USB fornecido com o projetor.
2. Conecte a extremidade quadrada do cabo à porta  USB do projetor.

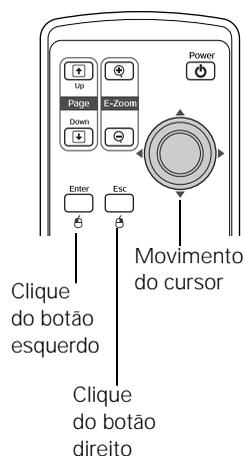


observação

A função de controle do mouse remoto pode não operar corretamente em sistemas que foram atualizados de uma versão anterior do Windows.

observação

Para obter detalhes sobre o uso de controle remoto no lugar do mouse do computador, consulte a página 35.



3. Conecte a extremidade achatada do cabo a qualquer porta USB disponível no computador de mesa ou notebook.
4. Se necessário, configure o computador para trabalhar com um mouse USB externo. Consulte a documentação do computador para obter informações detalhadas.

Conexão a equipamento de vídeo

É possível conectar várias fontes de vídeo ao projetor simultaneamente. Antes de começar, olhe seu equipamento de vídeo para determinar quais conexões de saída de vídeo estão disponíveis:

- Se seu aparelho de vídeo tiver um conector de saída de vídeo amarelo, tipo RCA, consulte “Conexão de fontes de vídeo composto” na página 42.
- Se seu aparelho de vídeo possui um conector de S-Video, consulte “Conexão de fontes S-Video” na página 43.
- Se seu aparelho de vídeo possui uma porta de vídeo componente (três conectores identificados como Y/Cb/Cr ou Y/Pb/Pr), consulte “Conexão de fontes de vídeo componente” na página 44.
- Se seu aparelho de vídeo possui uma porta de vídeo RGB (um único conector para cabo de monitor tipo VGA ou três conectores identificados como R/G/B), consulte “Conexão de fontes de vídeo RGB” na página 45.

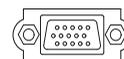
Depois de conectar os cabos de vídeo, também é possível conectar um cabo de áudio para reproduzir sons através do projetor; consulte a página 47.



Conector RCA
(vídeo composto)



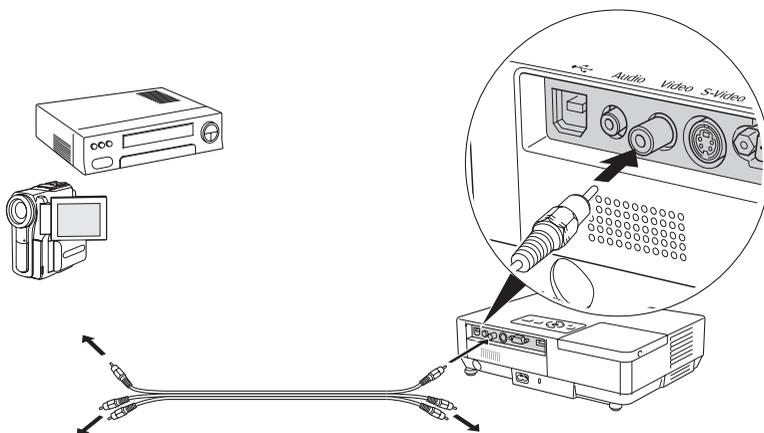
Conector de S-Video
(mini-DIN de 4 pinos)



Conector VGA
(vídeo RGB)

Conexão de fontes de vídeo composto

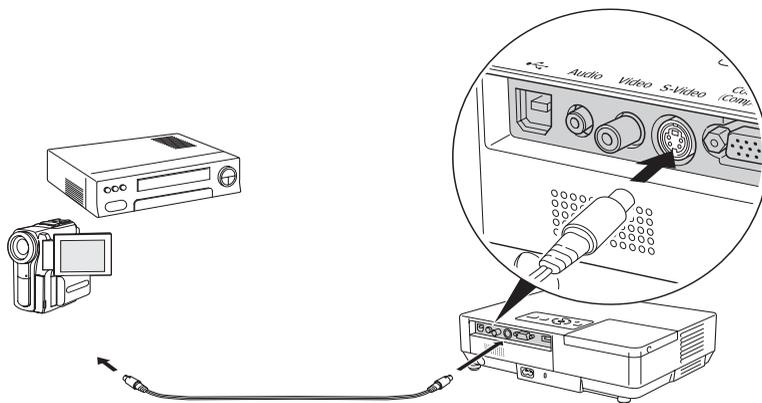
1. Localize um cabo de vídeo tipo RCA (normalmente um é fornecido com o equipamento de vídeo ou é possível adquirir um em lojas de produtos eletrônicos).
2. Conecte o cabo ao conector de saída de vídeo amarelo no aparelho e o conector amarelo Video no projetor:



3. Se pretende reproduzir sons através do projetor, consulte a página 47 para obter instruções sobre como conectar cabos de áudio.
4. Se não precisar fazer nenhuma outra conexão, consulte a página 18 ou o pôster *Guia de instalação* para obter instruções sobre como ligar o projetor e ajustar a imagem. Depois de ligar o projetor, selecione a fonte da imagem: pressione o botão Search (Buscar) no controle remoto ou pressione o botão Source Search (Buscar Fonte) no painel de controle do projetor repetidamente até que a imagem apareça.

Conexão de fontes S-Video

1. Localize um cabo de vídeo tipo S-Video (normalmente um é fornecido com o equipamento de vídeo ou é possível adquirir um através da Epson; consulte a página 12).
2. Conecte o cabo ao conector S-Video no aparelho e o conector S-Video no projetor:



3. Se pretende reproduzir sons através do projetor, consulte a página 47 para obter instruções sobre como conectar cabos de áudio.
4. Se não precisar fazer nenhuma outra conexão, consulte a página 18 ou o pôster *Guia de instalação* para obter instruções sobre como ligar o projetor e ajustar a imagem. Depois de ligar o projetor, selecione a fonte da imagem: pressione o botão Search (Buscar) no controle remoto ou pressione o botão Source Search (Buscar Fonte) no painel de controle do projetor repetidamente até que a imagem apareça.

Conexão de fontes de vídeo componente

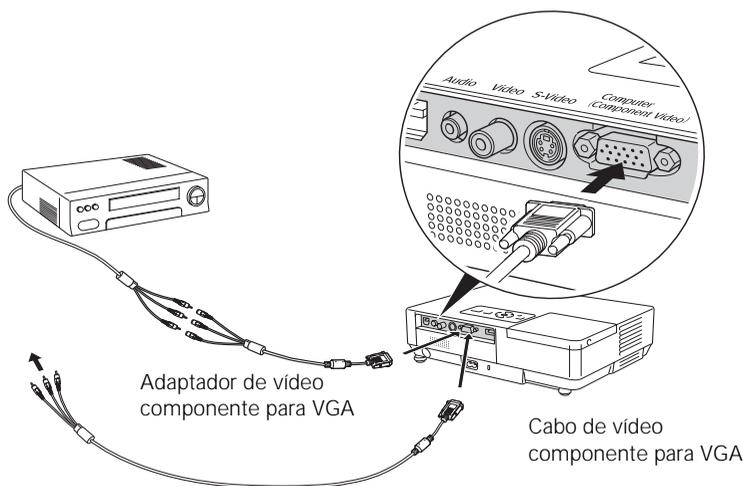
Será necessário um cabo de vídeo componente para VGA ou um adaptador de vídeo componente para VGA para essa conexão. Se necessário, solicite esse cabo (ELPKC19) na Epson; consulte a página 13 para obter mais informações.

1. Localize um cabo ou adaptador de vídeo componente para VGA.
2. Conecte o cabo a seu aparelho e ao conector azul Computer/Component Video (Computador/Vídeo Componente) no projetor.

observação

Verifique se seu aparelho não é uma fonte de vídeo RGB. Se selecionar a fonte errada, poderá prejudicar a qualidade da imagem. Verifique a documentação do seu aparelho.

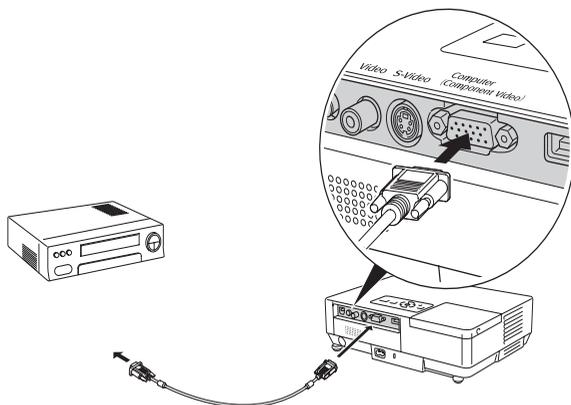
Além disso, verifique se a configuração Entrada Computador no menu Sinal está definida como Auto ou Vídeo Componente (consulte a página 121).



3. Se pretende reproduzir sons através do projetor, consulte a página 47 para obter instruções sobre como conectar cabos de áudio.
4. Se não precisar fazer nenhuma outra conexão, consulte a página 18 para obter instruções sobre como ligar o projetor e ajustar a imagem. Depois de ligar o projetor, selecione a fonte da imagem: pressione o botão Search (Buscar) no controle remoto ou pressione o botão Source Search (Buscar Fonte) no painel de controle do projetor repetidamente até que a imagem apareça.

Conexão de fontes de vídeo RGB

1. Localize o cabo VGA do computador fornecido com o projetor.
2. Conecte o cabo à porta de vídeo no aparelho e a porta Computer/Component (Computador/Video Componente) no projetor.



3. Se pretende reproduzir sons através do projetor, consulte a página 47 para obter instruções sobre como conectar cabos de áudio.
4. Se não precisar fazer nenhuma outra conexão, consulte a página 18 para obter instruções sobre como ligar o projetor e ajustar a imagem. Depois de ligar o projetor, selecione a fonte da imagem: pressione o botão Search (Buscar) no controle remoto ou pressione o botão Source Search (Buscar Fonte) no painel de controle do projetor repetidamente até que a imagem apareça.

observação

Verifique se seu aparelho não é uma fonte de vídeo componente. Se selecionar a fonte errada, poderá prejudicar a qualidade da imagem. Verifique a documentação do seu aparelho.

Conexão a uma câmera digital ou outro dispositivo

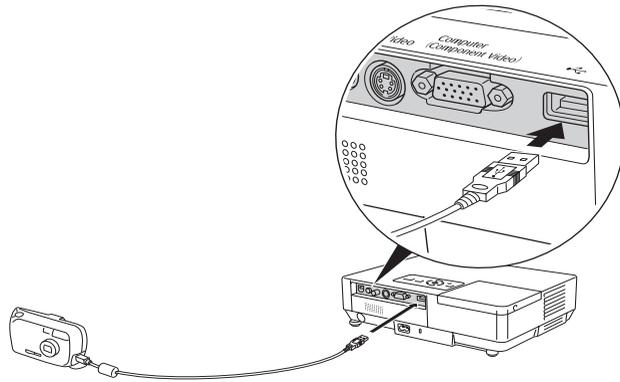
observação

Use um cabo de menos de 3 m de comprimento e conecte a câmera diretamente ao projetor. O projetor pode não funcionar corretamente se usar um cabo mais longo ou conectar a câmera a um hub USB.

Se conectar a um disco rígido USB, use um adaptador AC para alimentar a unidade.

É possível conectar câmeras digitais, unidades de memória flash USB, discos rígidos USB ou visualizadores de armazenamento multimídia, como o Epson P-2000 ou fotos do iPod.[®] Use o cabo USB especificado para seu dispositivo. Em seguida, é possível usar a função de apresentação de slides do dispositivos ou o recurso EasyMP PC Free do projetor (consulte a página 94) para apresentar imagens.

1. Verifique se há não há nenhum cartão inserido no slot de cartões do projetor.
2. Conecte a extremidade plana do cabo USB à porta plana  USB no projetor, como indicado.



3. Conecte a extremidade quadrada à câmera ou outro dispositivo.

Remoção do cabo USB

Se estiver usando o modo PC Free para projetar imagens, feche o programa antes de remover o cabo USB do projetor.

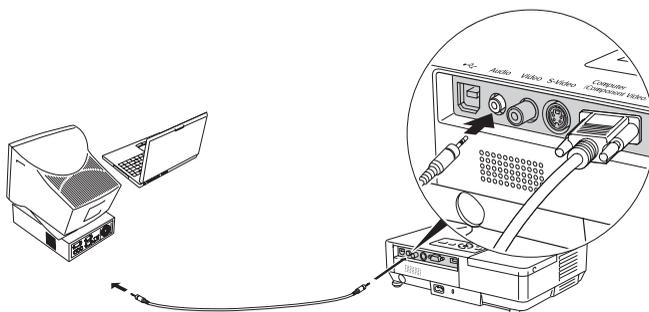
1. Posicione o cursor sobre o botão EJECT (Ejetar) no canto superior direito da tela PC Free.
2. Pressione o botão Enter no controle remoto para fechar o modo PC Free.
3. Desconecte o cabo USB.

Reprodução de sons pelo projetor

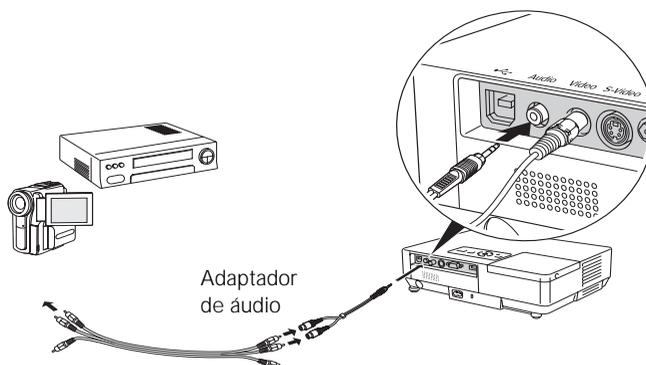
É possível reproduzir sons através do sistema de alto-falantes do projetor ou anexar um sistema externo.

Para reproduzir sons através do projetor, siga estas etapas:

1. Localize o cabo correto e conecte-o à tomada de Áudio no projetor.
 - Se tiver um conector ligado à porta azul Computer/ Component Video (Computador/Vídeo Componente), use um cabo mini tomadas estéreo.



- Se tiver um equipamento de vídeo conectado à porta Video ou S-Video, use um cabo de áudio tipo RCA e o adaptador de áudio que acompanha o projetor.



2. Conecte a outra extremidade do cabo ao conector de saída de áudio no computador ou equipamento de vídeo.

Conexão de alto-falantes externos

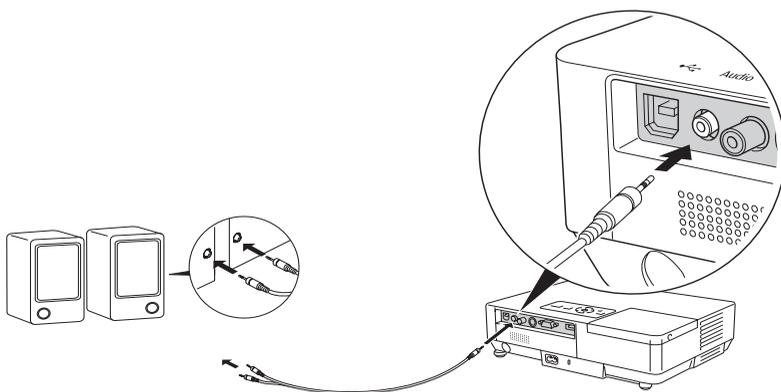
Quando usar o EasyMP, é possível colocar a saída de som em alto-falantes externos com amplificadores integrados. Primeiro, precisa usar o menu Definição para configurar a opção Saída áudio EasyMP para Externa. Consulte a página 123 para obter instruções.

Para conectar alto-falantes ao projetor, proceda da seguinte forma:

1. Localize o cabo correto para conectar os alto-falantes.

Dependendo do alto-falante, pode ser possível usar um cabo de áudio disponível comercialmente com um conector minitomadas estéreo em uma extremidade e tomadas de pinos na outra. Para alguns alto-falantes, pode ser necessário adquirir um cabo especial ou usar um adaptador.

2. Conecte a extremidade de minitomadas estéreo do cabo de áudio à porta Áudio no projetor.



3. Conecte a(s) outra(s) extremidade(s) do cabo aos alto-falantes.

O sistema de alto-falantes internos do projetor fica desativado enquanto a saída de som estiver em alto-falantes externos, e não será possível usar o projetor ou o controle remoto para controlar o volume.

4

Apresentações através de redes sem fio

observação

As telas apresentadas nesta seção estão em inglês, mas a disposição das opções é a mesma.

Este capítulo ensina como enviar imagens aos projetos através de uma rede sem fio. Usando o EMP NS Connection (Conexão EasyMP), é possível projetar imagens exibidas na tela de seu computador, incluindo texto e gráficos, diretamente para seu público. Como as imagens são exibidas em tempo real, todas as alterações feitas em seu PC ou notebook são automaticamente refletidas na tela.

Este capítulo aborda os seguintes tópicos:

- Inicialização do EasyMP
- Definição de configurações básicas
- Conexão com o projetor em modo Ad Hoc (computador-a-computador) ou modo Access Point (infra-estrutura)
- Uso de opções de segurança sem fio
- Projeção sem fio
- Remoção da placa sem fio 802.11g/b/a
- Projeção de uma rede LAN com fio

Antes de começar, certifique-se de ter instalado o EMP NS Connection como descrito na página 175 para cada computador que deseja conectar. Depois, siga as etapas descritas neste capítulo para iniciar o EasyMP, configure o projetor e computador e execute o EMP NS Connection.

Inicialização do EasyMP

observação

A placa Epson 802.11g/b/a é a única com garantia de funcionamento. Outras marcas podem não ser compatíveis.

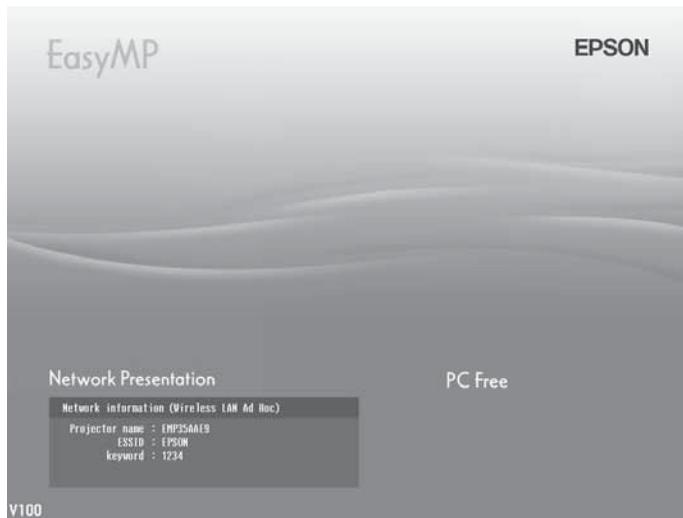
observação

Caso o sistema exiba uma mensagem pedindo a inserção de uma placa de LAN ou cartão de memória, verifique se a placa 802.11g/b está inserida corretamente.

Antes de conectar ao projetor, é preciso alterná-lo para o modo EasyMP. Proceda da seguinte forma:

1. Ligue o controle remoto, como descrito na página 30. Aponte-o para o projetor e pressione o botão  Power (Liga/Desliga).
2. Pressione o botão EasyMP no controle remoto para selecionar EasyMP como fonte.
3. Insira a placa Epson 802.11g/b no slot de placa com a etiqueta voltada para fora.

Quando a placa é inserida, a seguinte tela será exibida. As configurações da rede aparecem no canto inferior esquerdo da tela.



4. Se tiver configurado o computador e projetor para o modo que deseja usar (modo Ad Hoc, também chamado modo computador-a-computador, ou modo Access Point, também chamado de modo de infra-estrutura) passe para a “Projeção sem fio”, na página 77.

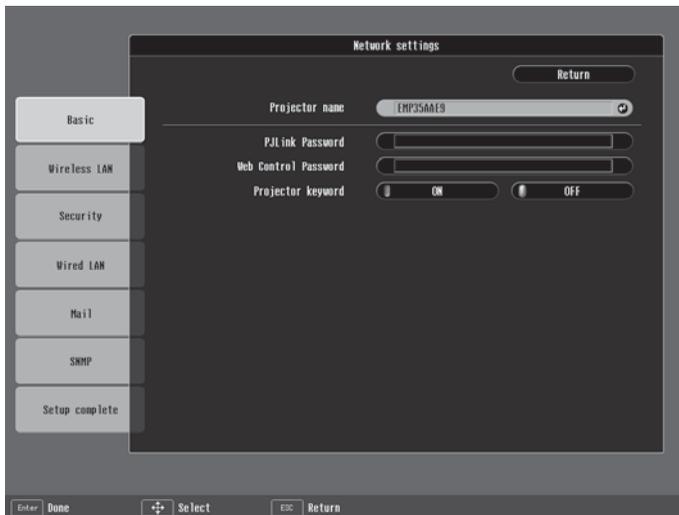
Caso contrário, continue com a próxima seção.

Definição de configurações básicas

É possível dar ao projetor um nome exclusivo, habilitar uma palavra-chave para o projetor ou criar uma senha para controlar o projetor através da Web.

1. Pressione o botão Menu, escolha Rede e pressione Enter.
2. Escolha To Network Configuration (A configuração de rede) e pressione Enter.
3. Escolha Basic (Básico) e pressione Enter.

O sistema exibirá a seguinte tela:



4. Verifique se o projetor possui um nome exclusivo, para que possa identificá-lo ao se conectar do computador.

Se precisar renomeá-lo, realce a caixa de nome do projetor e pressione Enter. A caixa de texto fica amarela para indicar que está em modo de entrada.

5. Pressione o botão do ponteiro  para cima para selecionar letras individuais em ordem alfabética, ou para baixo para selecionar letras na ordem inversa; depois pressione o botão do ponteiro  para a direita para passar para a próxima posição de caractere. Quando terminar de digitar o novo nome, pressione Enter.



6. Se desejar criar uma senha para acesso remoto ao projetor, realce a opção de senha (palavra-passe), pressione Enter e digite uma senha de até 8 caracteres alfanuméricos. Quando terminar, pressione Enter.
7. Se desejar configurar uma palavra-chave de segurança de forma que apenas pessoas que estejam na mesma sala que o projetor possam acessá-lo, ative a opção de palavra-chave. Em seguida, quando desejar conectar ao projetor, ele exibe um número aleatório de quatro dígitos ou “palavra-chave” na tela. Quando solicitado pela NS Connection, é possível digitar a palavra-chave no computador para conectar (consulte a página 79).
8. Quando terminar de fazer essas configurações, realce o botão Voltar no topo da tela (pressione o botão  no controle remoto ou use o botão do ponteiro  para realçá-lo), depois pressione Enter. Realce o botão OK e pressione Enter para voltar à tela principal da rede EasyMP.

Configuração da conexão

É possível usar a NS Connection para conectar ao projetor e enviar imagens sem fio em dois modos: modo Ad Hoc ou modo Access Point.

- O modo **Ad Hoc** (modo computador-a-computador) permite conectar somente um computador ao projetor de cada vez; é fácil de configurar e o único equipamento necessário é um computador com uma placa de rede sem fio (802.11g, 802.11b ou 802.11a) ou adaptador, ou um Macintosh com um AirPort® ou placa AirPort Extreme.
- O modo **Access Point** (modo de infra-estrutura) permite que vários computadores acessem o projetor ao mesmo tempo e facilmente alternem o controle do projetor. Para usar o modo Access Point, é necessário ter um ponto de acesso sem fio (802.11g, 802.11b ou 802.11a) ou uma estação base AirPort Extreme (ou AirPort) e um ou mais computadores com placas ou adaptadores de rede sem fio.

Siga as instruções a seguir para o modo que deseja usar.

observação

Verifique se o software NS Connection está instalado como descrito na página 175.

Para conectar ao projetor através de uma rede sem fio, o computador deve estar executando Windows 98, Me, 2000 ou XP. O Mac deve estar executando Mac OS X 10.2.4 ou posterior. Consulte a página 175 para obter os requisitos de sistema completos para projeção sem fio.

O modo Access Point (modo de infra-estrutura) é necessário para alcançar velocidades de transferência de até 54MB/s em uma rede de 802.11g. O modo Ad Hoc (modo computador-a-computador) limita as conexões de rede a 11MB/s. Essa é uma especificação padrão para redes 802.11g.

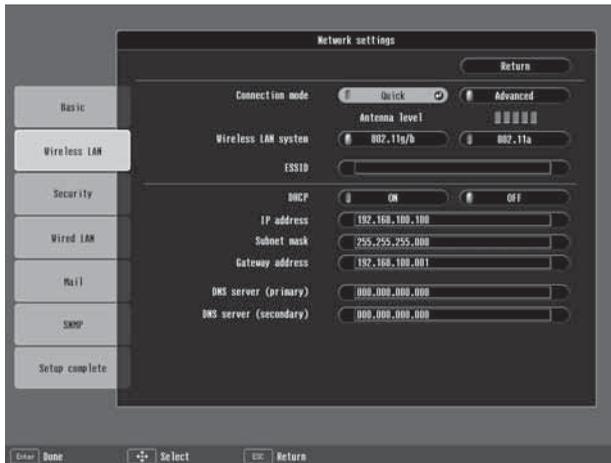
Uso do modo Ad Hoc

Para usar o modo Ad Hoc (computador-a-computador), ajuste o projetor e a placa ou adaptador sem fio conforme descrito nesta seção.

Configuração do projetor

1. Pressione o botão Menu, depois escolha Rede e pressione Enter.
2. Escolha Wireless LAN e pressione Enter.

A seguinte tela será apresentada:



3. Verifique se Quick (Rápido) está selecionado para Connection mode (modo de conexão). Caso não esteja, use o botão do ponteiro  no controle remoto para realçar Quick, depois pressione Enter para selecioná-lo.
4. Se a rede estiver usando 802.11a, use o botão do ponteiro  no controle remoto para realçar 802.11a, depois pressione Enter para selecioná-lo.

- Se sua placa de rede é compatível com um nome SSID ou ESSID (consulte a página 58), realce a caixa de texto ESSID, pressione Enter e digite um nome para sua rede ad hoc. Quando terminar, pressione Enter.



Observe que o ESSID é sensível ao uso de maiúsculas e minúsculas (se digitar um nome em letras maiúsculas e no projetor, deve digitá-lo da mesma forma no computador que for conectar ao projetor).

- Se sua placa de rede é compatível com um nome SSID ou ESSID (veja a página 64), realce a caixa de texto ESSID, pressione Enter e digite um nome:

Quando terminar de fazer essas configurações, realce o botão Return (Voltar) no topo da tela (pressione o botão  no controle remoto ou use o botão do ponteiro  para realçá-lo), depois pressione Enter. Realce o botão OK e pressione Enter para voltar à tela principal da rede EasyMP.

Agora está pronto para configurar o computador para uma projeção sem fio. Vá para “Definição de configurações de rede para Windows” abaixo, ou “Configuração para Mac para modo Ad Hoc”, na página 58.

Definição de configurações de rede para Windows

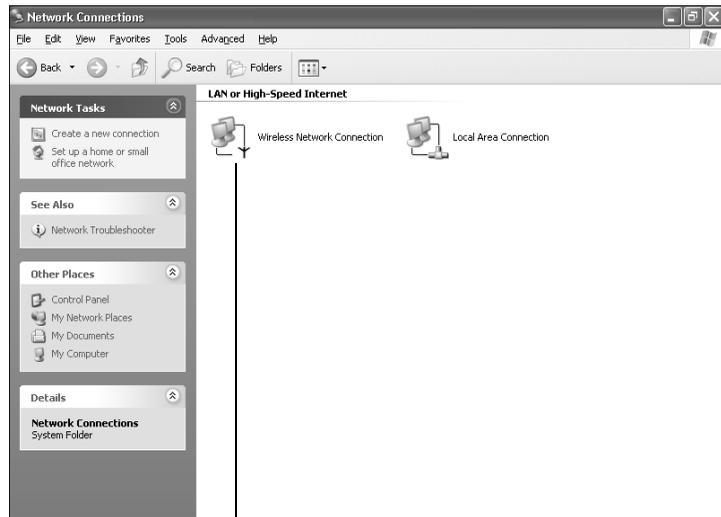
Antes de conectar ao projetor, verifique se as configurações da placa de rede do notebook ou PC correspondem às configurações definidas para o projetor.

observação

Em alguns sistemas Windows, é possível clicar com o botão direito do mouse em Meus locais de rede ou Computadores próximos a mim na área de trabalho e selecionar Propriedades.

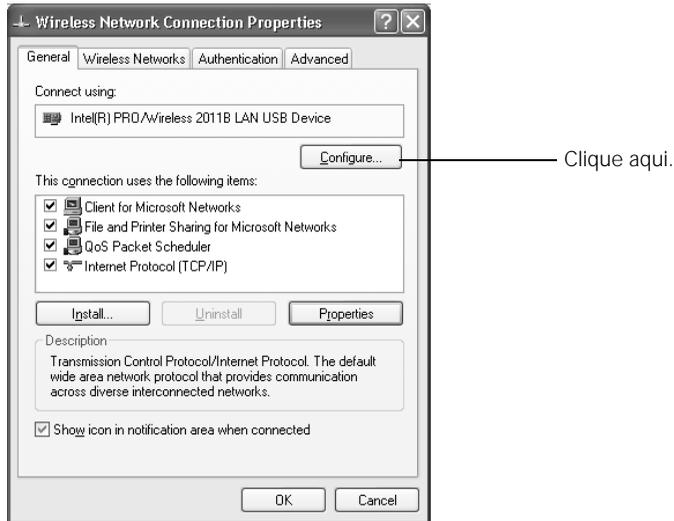
As configurações podem variar dependendo do adaptador de rede. Consulte a documentação para o seu adaptador para obter mais informações.

1. Acesse a janela de Propriedades da rede sem fio. Por exemplo, no Windows XP clique em Iniciar > Painel de controle > Conexões de rede e de Internet. Depois, clique no ícone Conexões de rede. Uma tela semelhante a esta é apresentada:



Clique com o botão direito do mouse em Propriedades.

2. Clique com o botão direito do mouse no ícone Wireless Network Connection (Conexão de rede sem fio) e selecione Properties (Propriedades). Uma tela semelhante a esta é apresentada:



3. Clique no botão Configure (Configurar).
4. Clique na guia Advanced (Avançado). Uma tela semelhante a esta é apresentada:



5. Verifique as configurações do dispositivo de placa ou adaptador sem fio. Dependendo do tipo de placa ou adaptador que estiver usando, algumas das configurações podem ser diferentes das listadas aqui.
 - Defina o tipo de rede para 802.11 Ad Hoc.
 - Defina o SSID para corresponder ao nome atribuído ao projetor ESSID.
 - Verifique se Encryption (Criptografia) está desativada.
6. Clique na guia geral e verifique se a placa ou adaptador de rede sem fio está habilitado.
7. Quando terminar, clique em OK para fechar a caixa de diálogo de Propriedades.

Agora está pronto para conectar ao projetor. Consulte a seção “Projeção sem fio”, na página 77.

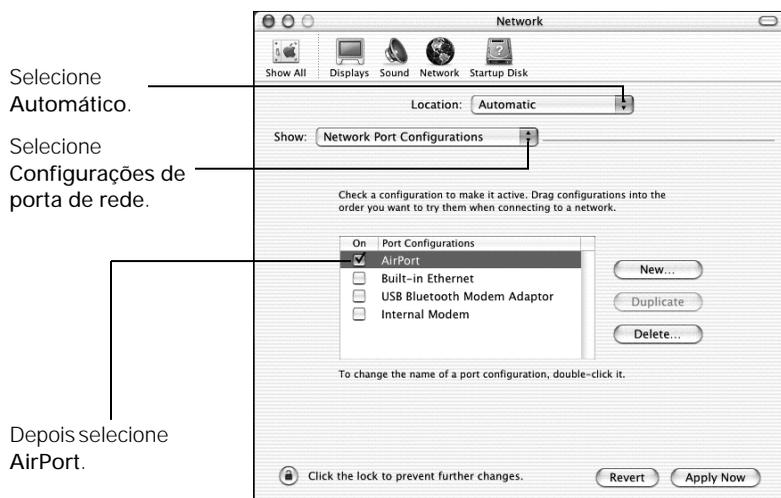
Configuração para Mac para modo Ad Hoc

O software AirPort está configurado para permitir que o Mac detecte, automaticamente, redes computador-a-computador (Ad Hoc) e Access Point.

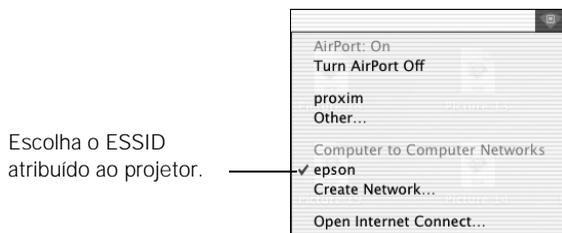
Normalmente, é necessário somente selecionar o projetor ESSID no menu de status do AirPort na barra de menu do Mac. Se encontrar problemas para detectar o projetor, proceda da seguinte forma:

1. No menu suspenso Apple, selecione Preferências do Sistema.
2. Clique duas vezes no ícone Rede. É apresentada a janela de configuração de rede.

3. Verifique se o local está definido como Automatic (Automático).



4. Seleccione Network Port Configurations (Configurações de porta de rede) no menu suspenso.
5. Nesse menu, seleccione AirPort.
6. Clique em Apply Now (Aplicar agora). Depois feche a janela
7. Clique no ícone AirPort na barra de menu no topo da área de trabalho do Mac. O menu de status do AirPort é exibido:



8. Verifique se o AirPort está ligado.
9. Seleccione o projetor ESSID.

observação:

Se não precisar das configurações das outras portas de rede, desative-as desmarcando as caixas de seleção. Se mais de uma porta de rede estiver ativada, o software do projetor solicitará que o AirPort seja desativado quando conectar ao projetor pela primeira vez. Desconsidere essa mensagem.

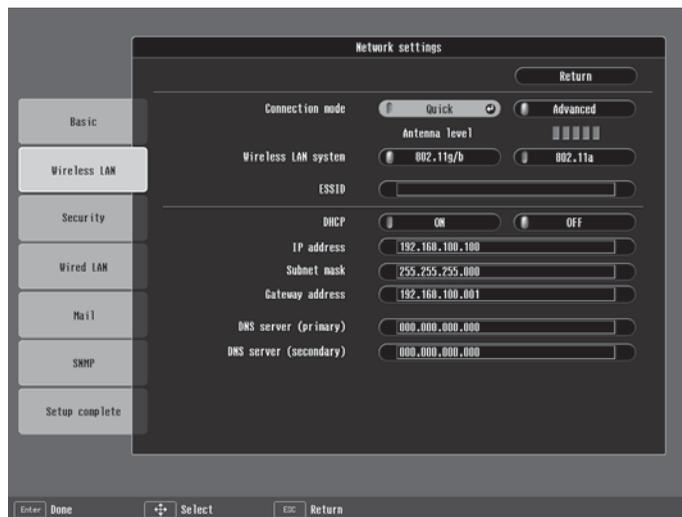
Uso do modo Access Point

Para usar o modo Access Point (infra-estrutura), primeiro ajuste as configurações do projetor e do ponto de acesso sem fio ou estação base AirPort conforme descrito nesta seção.

Configuração do projetor

1. Pressione o botão Menu, depois escolha Rede e pressione Enter.
2. Escolha Wireless LAN e pressione Enter.

A seguinte tela será apresentada:



3. Verifique se Advanced (Avançado) está selecionado em Connection mode (modo de conexão). Caso não esteja, use o botão do ponteiro  no controle remoto para realçar Advanced, depois pressione Enter para selecioná-lo.
4. Se a rede estiver usando 802.11a, use o botão do ponteiro  no controle remoto para realçar 802.11a, depois pressione Enter para selecioná-lo.
5. Para habilitar o computador a encontrar o projetor na rede, é necessário digitar um ESSID, que é o nome SSID do ponto de acesso ou o nome da rede AirPort. O nome da rede AirPort pode

ser diferente do nome da estação base AirPort; selecione a estação base no utilitário AirPort Admin e clique em Configure (Configurar) para verificar o nome da rede.

Realce a caixa de texto ESSID, pressione Enter e digite um nome. Quando terminar, pressione Enter. Observe que o ESSID é sensível ao uso de maiúsculas e minúsculas (se digitar um nome em letras maiúsculas no projetor, deve digitá-lo da mesma forma no computador que for conectar ao projetor).

6. Se o ponto de acesso atribui endereços de IP automaticamente, ative o DHCP. Caso contrário, desative o DHCP e digite as seguintes informações, manualmente:
 - IP address (endereço IP): Digite o endereço de IP que deseja atribuir ao projetor. Ele precisa ter o mesmo formato dos outros endereços da rede. A última seção precisa ser única.
 - Subnet mask (máscara de sub-rede): Por exemplo: 255.255.255.000, mas isso depende de como sua rede está configurada.
 - Gateway address (endereço de gateway): Digite o endereço de IP que foi atribuído ao ponto de acesso ou estação base AirPort quando o mesmo foi configurado.
 - DNS server (primary)/DNS server (secondary) (servidor DNS primário/secundário): Digite o endereço de IP que foi atribuído ao(s) servidor(es) DNS para sua rede.
7. Quando terminar de fazer essas configurações, realce Return (Voltar) no topo da tela (pressione o botão  no controle remoto ou use o botão do ponteiro  para realçá-lo), depois pressione Enter. Realce Yes (Sim) e pressione Enter para voltar à tela principal EasyMP.

Agora está pronto para configurar o computador para uma projeção sem fio. Vá até a seção “Definição de configurações de rede para Windows” a seguir, ou vá até “Configuração do Mac para modo Access Point”, na página 68. Se desejar habilitar opções de segurança para sua rede, consulte a página 70 para configurar a opção que a rede usa no projetor.

observação

Para obter detalhes específicos sobre sua rede, consulte o administrador de sua rede.

Se não souber o endereço do gateway ou do ponto de acesso, consulte a página 67. Se estiver usando AirPort, inicie o utilitário AirPort Admin, selecione sua estação base e clique em Configure (Configurar). Depois clique na guia Network (Rede) para ver o endereço de IP da estação base.

Se desejar monitorar o projetor usando o HP OpenView,™ será necessário digitar pelo menos um endereço de trap IP. É possível digitar essa informação no menu SNMP. Consulte a página 134 para obter detalhes sobre como monitorar o projetor.

observação

Em alguns sistemas Windows, é possível clicar com o botão direito do mouse em

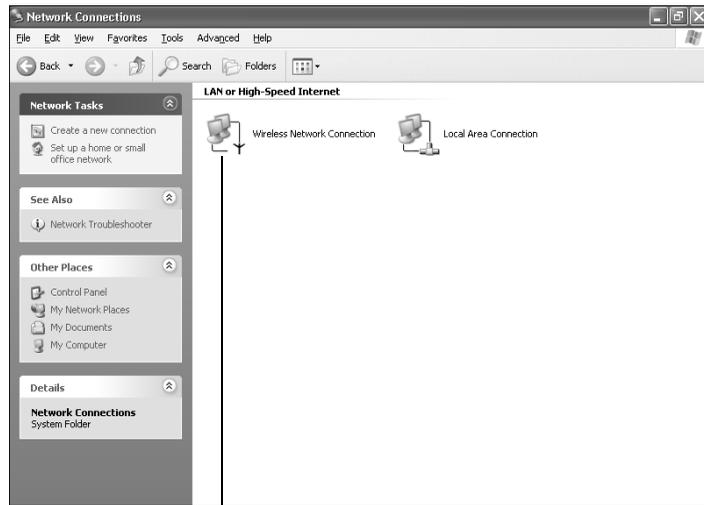
Meus locais de rede ou Computadores próximos a mim na área de trabalho e selecionar Propriedades.

As configurações podem variar dependendo do adaptador de rede sem fio. Consulte a documentação para o seu adaptador para obter mais informações.

Definição de configurações de rede para Windows

Antes de conectar ao projetor, verifique se as configurações da placa de rede sem fio de seu computador correspondem às configurações definidas para o projetor.

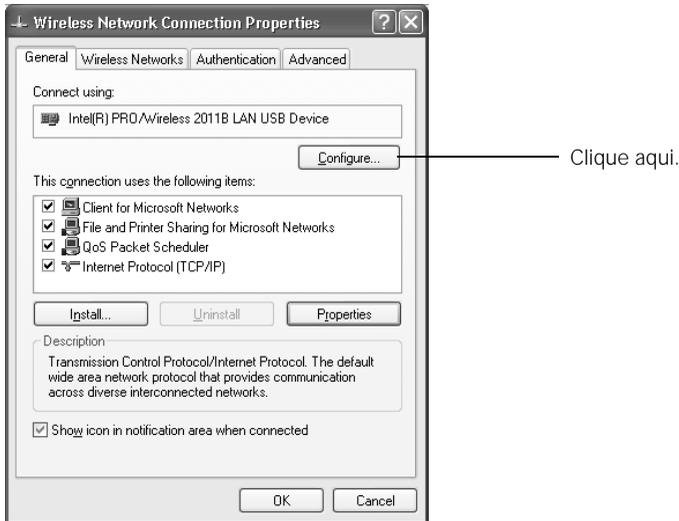
1. Acesse a janela de Propriedades da rede sem fio. Por exemplo, no Windows XP clique em Iniciar > Painel de controle > Conexões de rede e de Internet. Depois, clique no ícone Conexões de rede. Uma tela semelhante a esta é apresentada:



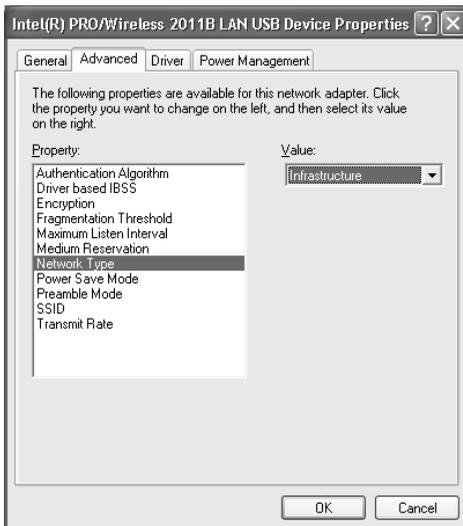
Clique com o botão direito do mouse em Propriedades.

2. Clique com o botão direito do mouse no ícone Wireless Network Connection (Conexão de rede sem fio) e selecione Properties (Propriedades).

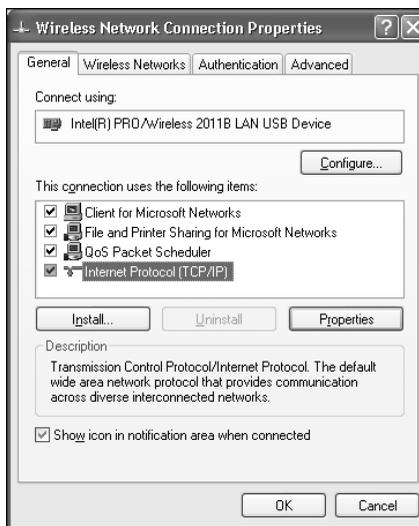
Uma tela semelhante a esta é apresentada:



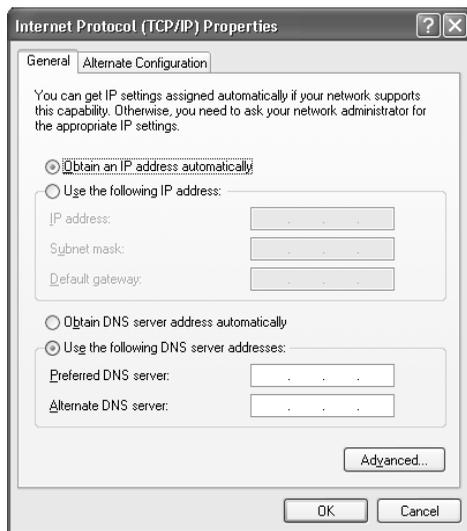
3. Clique no botão Configure (Configurar).
4. Clique na guia Advanced (Avançado). Você verá uma janela como esta:



5. Verifique as configurações do dispositivo de placa ou adaptador sem fio. Dependendo do tipo de placa ou adaptador que estiver usando, algumas das configurações podem ser diferentes das listadas aqui.
 - Defina o tipo de rede para Infrastructure (Infra-estrutura).
 - Defina o SSID para corresponder ao nome atribuído ao ponto de acesso (que também deve ser o ESSID do projetor).
 - Verifique se não foi definida criptografia para o projetor.
6. Clique na guia General (Geral) e verifique se a placa ou adaptador de rede sem fio está habilitado.
7. Quando terminar, clique em OK para fechar a caixa de diálogo de propriedades sem fio.
8. Clique com o botão direito do mouse no ícone Wireless Network Connection (Conexão de rede sem fio) outra vez e selecione Properties (Propriedades). A seguinte tela será apresentada:



9. Selecione Internet Protocol (Protocolo de Internet) e clique no botão Properties (Propriedades). A seguinte tela será apresentada:



10. Se o ponto de acesso usa DHCP, selecione Obtain an IP address automatically (Obter endereço de IP automaticamente). Caso contrário, selecione Use the following IP address (Use este endereço de IP) e digite as informações necessárias:

- IP address (endereço de IP): Digite o endereço de IP que deseja atribuir ao computador. Ele precisa ter o mesmo formato dos outros endereços da rede. A última seção precisa ser única.
- Subnet mask (máscara de sub-rede): Por exemplo: 255.255.255.000, mas isso depende de como sua rede está configurada.
- Default gateway (gateway padrão): Digite o endereço de IP que foi atribuído ao ponto de acesso quando o mesmo foi configurado.

11. Quando terminar, clique em OK.

12. Clique na guia Wireless Networks (Redes sem fio).

observação

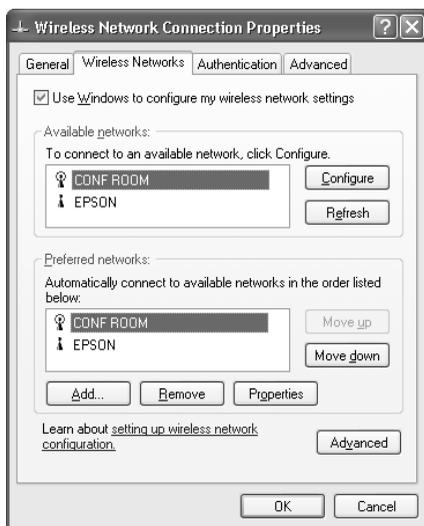
Para obter detalhes específicos sobre sua rede, consulte seu administrador.

observação

Se não souber o endereço do gateway ou ponto de acesso, consulte a página 67.

Se não visualizar essa guia, pode ser necessário habilitar a placa ou adaptador sem fio clicando em Configure (Configurar) para acessar as configurações do dispositivo; depois siga as instruções na tela para habilitar o dispositivo.

O sistema apresentará uma tela como esta:



13. Verifique se é necessário habilitar a conexão do computador com o ponto de acesso. Ele deve aparecer na lista com o pequeno ícone  próximo a ele, indicando uma conexão.

Se não aparecer na lista, clique em Configure (Configurar) e digite o nome do ponto de acesso.

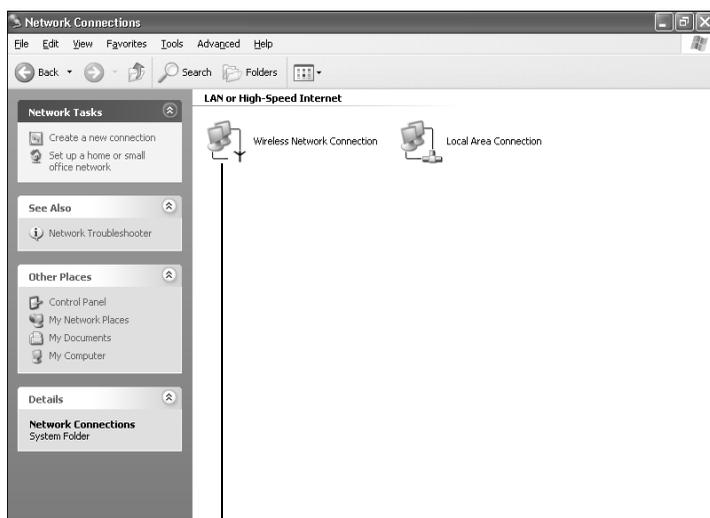
14. Quando terminar as configurações, clique em OK para fechar a caixa de diálogo.

Agora está pronto para conectar ao projetor. Consulte “Projeção sem fio”, na página 77.

Verificação do endereço de IP do Gateway no Windows

Se estiver digitando endereços de IP manualmente e precisar descobrir o endereço IP do gateway (o endereço de IP do access point), verifique se a conexão com o access point está atualmente ativa, como descrito na seção anterior. Em seguida, proceda da seguinte forma:

1. Acesse a janela de Propriedades da rede sem fio. Por exemplo, no Windows XP clique em Iniciar > Painel de controle > Conexões de rede e de Internet. Depois clique no ícone Conexões de rede. Uma tela semelhante a esta é apresentada:



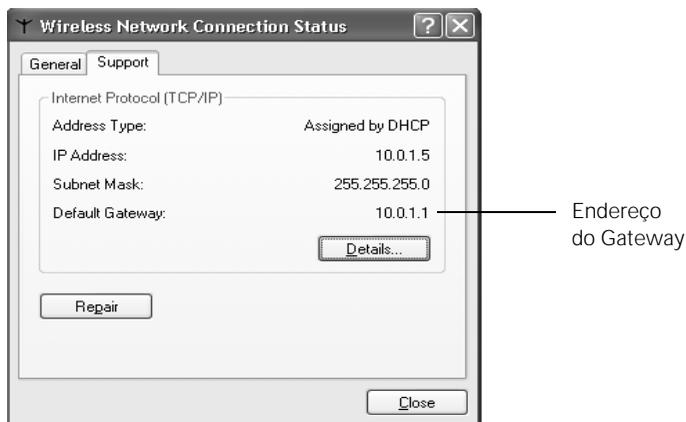
Clique com o botão direito do mouse e selecione Status.

2. Clique com o botão direito do mouse no ícone Wireless Network Connection (Conexão de rede sem fio) e selecione Status.

observação

Se não conseguir identificar o endereço do gateway usando esse utilitário do Windows, use o software utilitário do administrador com o ponto de acesso.

3. Clique na guia Support (Suporte). O endereço de IP do gateway é listado da seguinte forma:



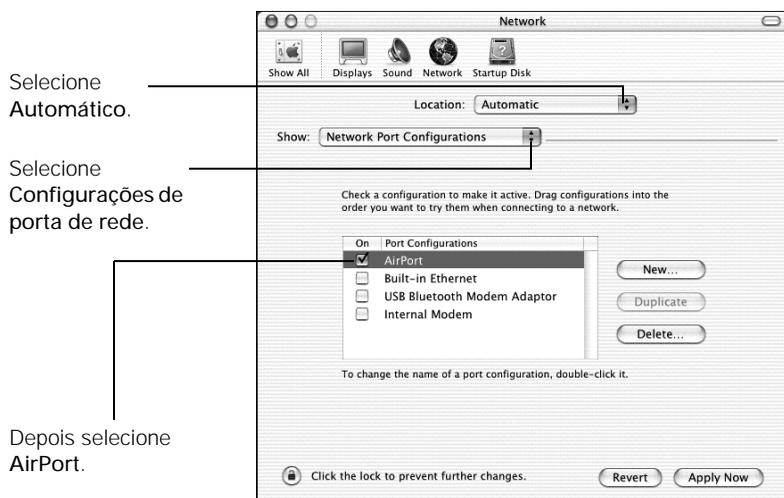
Configuração do Mac para modo Access Point

O software AirPort é configurado automaticamente para permitir que o Mac detecte redes Access Point.

Normalmente, é necessário somente selecionar o nome da rede AirPort no menu de status do AirPort, na barra de menu do Mac. Se encontrar problemas para conectar ao projetor, proceda da seguinte forma:

1. No menu suspenso Apple, selecione Preferências do Sistema.
2. Clique no ícone Rede. É apresentada a janela de configuração de rede.

3. Verifique se o local está definido como Automatic (Automático).



4. Seleccione Network Port Configurations (Configurações de porta de rede) no menu suspenso.
5. Nesse menu, seleccione AirPort.
6. Clique em Apply Now (Aplicar agora). Depois feche a janela
7. Inicie o utilitário AirPort Admin. Seleccione a estação base, depois clique em Configure (Configurar).
8. Na guia AirPort, verifique se o nome da rede AirPort corresponde ao nome ESSID do projetor. Se não corresponder, digite o ESSID do projetor na caixa de texto do AirPort Network (Rede Airport) e clique em Update (Atualizar).
9. Se ativou DHCP no menu avançado do projetor, clique na guia Network e verifique se a caixa de seleção Distribute IP addresses (Distribuir endereços IP) está selecionada. Se precisar selecioná-la, clique em Update (Atualizar).

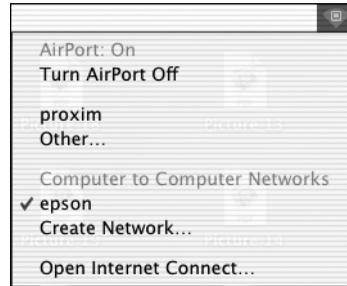
observação

Se não precisar das configurações das outras portas de rede, desative-as desmarcando as caixas de seleção. Se mais de uma porta de rede estiver ativada, o software do projetor solicitará que o AirPort seja desativado quando conectar ao projetor pela primeira vez. Desconsidere essa mensagem.

Os nomes da rede e estação base AirPort podem ser diferentes. Para verificar ou alterar o nome da rede AirPort, inicie o utilitário AirPort Admin, seleccione a estação base e clique em Configure (Configurar). Clique em Show All Settings (Mostrar todas as definições), depois faça as alterações desejadas na guia AirPort.

Se estiver conectando ao projetor em um modo de IP estático, desmarque a caixa de seleção Distribute IP addresses (Distribuir endereço IP). Verifique se o endereço de gateway do projetor é idêntico ao endereço de IP da estação base e os três primeiros segmentos do endereço de IP do projetor são idênticos aos três primeiros segmentos do endereço de IP da estação base.

10. Clique no ícone AirPort na barra de menu no topo da área de trabalho do Macintosh. O menu de status do AirPort é exibido:



11. Verifique se o AirPort está ligado.
12. Selecione o nome da rede AirPort.

Uso de opções de segurança sem fio

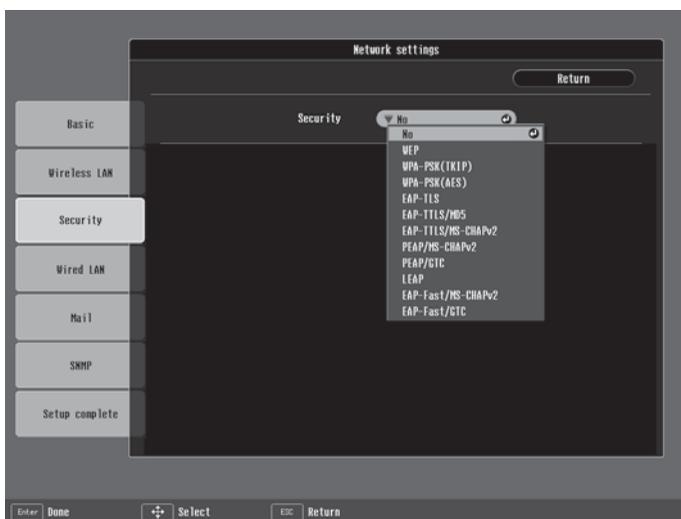
É possível usar as seguintes opções de segurança ao fazer uma conexão sem fio ao projetor: criptografia WEP, segurança WPA, ou autenticação LEAP. Para configurar esses recursos na rede sem fio, consulte a documentação de sua rede ou obtenha ajuda do seu administrador de rede. Consulte as seções a seguir para habilitar a opção de segurança no projetor:

- “Como adicionar criptografia WEP”, na página 70
- “Como adicionar segurança WPA”, na página 72
- “Como adicionar autenticação EAP, LEAP, PEAP”, na página 74
- “Como adicionar validação de certificado EAP-TLS”, na página 76

Como adicionar criptografia WEP

1. Pressione Menu. Realce Rede e pressione Enter.
2. Escolha To Network Configuration (A configuração de rede) e pressione Enter.
3. Realce Security (Segurança) e pressione Enter.

O sistema exibirá a seguinte tela:



4. Pressione Enter para exibir o menu, depois realce WEP e pressione Enter.
5. Para a configuração de criptografia WEP, realce 128 Bit ou 64 Bit e pressione Enter.
6. Para Format (formato), selecione HEX para habilitar entrada hexadecimal ou ASCII para habilitar entrada de texto, depois pressione Enter.
7. Se escolher 64 Bit, escolha Key ID (Chave) 1, 2, 3 ou 4.

Realce a caixa de texto Encryption key (Chave de criptografia) e pressione Enter. A caixa fica amarela para indicar que está em modo de entrada. Pressione o botão do ponteiro  para cima para selecionar letras individuais em ordem alfabética, ou para baixo para selecionar letras na ordem inversa; depois pressione o botão do ponteiro  para a direita para passar para a próxima

observação

A entrada de texto para criptografia WEP varia para diferentes pontos de acesso; verifique com seu administrador de rede. Tente primeiro ASCII. Se isso não funcionar, tente Text2 (Texto2) e depois Text3 (Texto3).

posição de caractere. Quando terminar de digitar a chave de criptografia, pressione Enter.

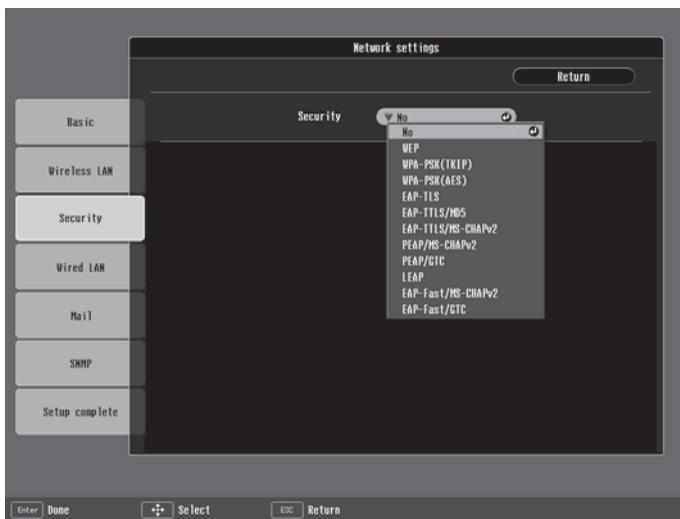


8. Fale com o seu administrador de rede para obter orientação sobre como digitar uma chave para sua rede e siga as seguintes orientações gerais:
 - Para criptografia WEP de 128 bit com entrada hexadecimal, digite 26 caracteres, de 0 a 9 e de A a F.
 - Para criptografia WEP de 64 bit com entrada hexadecimal, digite 10 caracteres, de 0 a 9 e de A a F.
 - Para criptografia WEP de 128 bit com entrada ASCII ou texto, digite 13 caracteres alfanuméricos.
 - Para criptografia WEP de 64 bit com entrada ASCII ou texto, digite 5 caracteres alfanuméricos.
9. Quando terminar as configurações, realce Return no topo da tela e pressione Enter.

Como adicionar segurança WPA

1. Pressione Menu. Realce Rede e pressione Enter.
2. Escolha To Network Configuration (A configuração de rede) e pressione Enter.
3. Realce Security (Segurança) e pressione Enter.

O sistema exibirá a seguinte tela:



4. Pressione Enter para exibir o menu, depois escolha WPA-PSK (TKIP) ou WPA-PSK (AES) e pressione Enter.

Realce a caixa de texto PSK e pressione Enter. A caixa de texto fica amarela para indicar que está em modo de entrada. Pressione o botão do ponteiro  para cima para selecionar letras individuais em ordem alfabética, ou para baixo para selecionar letras na ordem inversa; depois pressione o botão do ponteiro  para a direita para passar para a próxima posição de caractere. Quando terminar de digitar a chave, pressione Enter.

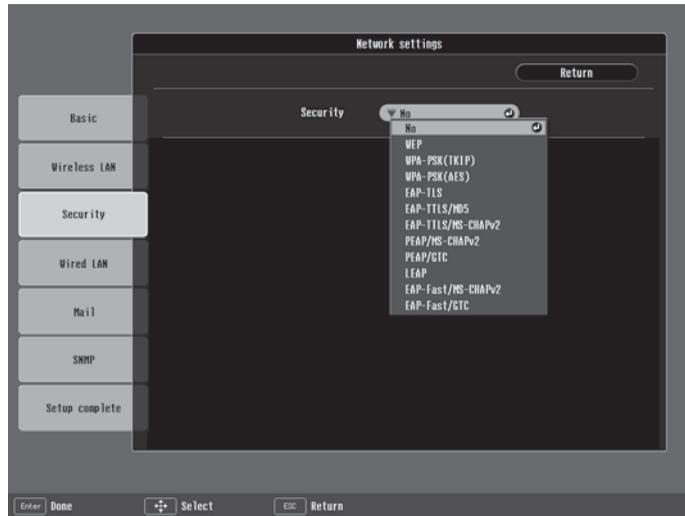


5. Quando terminar as configurações, realce OK no topo da tela e pressione Enter.

Como adicionar autenticação EAP, LEAP, PEAP

1. Pressione Menu. Realce Rede e pressione Enter.
2. Escolha To Network Configuration (A configuração de rede) e pressione Enter.
3. Realce Security (Segurança) e pressione Enter.

O sistema exibirá a seguinte tela:



4. Pressione Enter para exibir o menu, depois escolha EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, LEAP, PEAP/MS-CHAPv2 ou EAP-FAST/GTC e pressione Enter.
5. Digite o nome de usuário e senha que correspondem às configurações de seu servidor de autenticação.

Realce a caixa de texto User name (Nome do usuário) e pressione Enter. A caixa fica amarela para indicar que está em modo de entrada. Pressione o botão do ponteiro  para cima para selecionar letras individuais em ordem alfabética, ou para baixo para selecionar letras na ordem inversa; depois pressione o botão do ponteiro  para a direita para passar para a próxima

posição de caractere. Quando terminar de digitar o nome, pressione Enter.



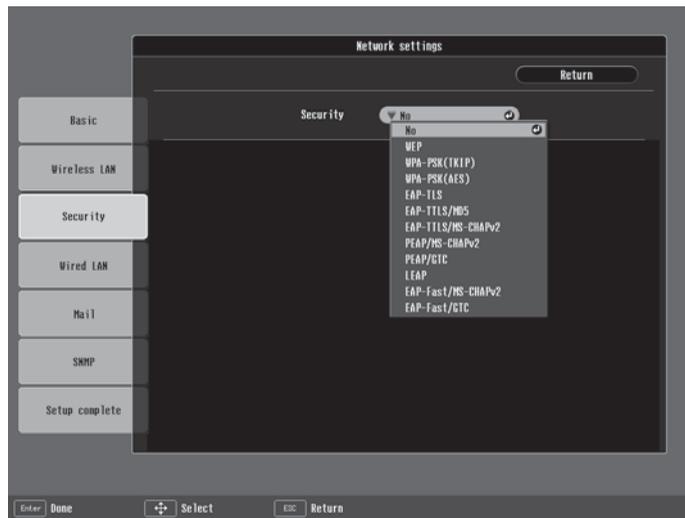
Realce a caixa de texto Password (Senha ou Palavra-passe) e pressione Enter. A caixa fica amarela para indicar que está em modo de entrada. Pressione o botão do ponteiro  para cima para selecionar letras individuais em ordem alfabética, ou para baixo para selecionar letras na ordem inversa; depois pressione o botão do ponteiro  para a direita para passar para a próxima posição de caractere. Quando terminar de digitar a senha, pressione Enter.

6. Quando terminar as configurações, realce Return (Voltar) no topo da tela e pressione Enter. Escolha Setup Complete (A configuração terminou) e pressione Enter, pois escolha Yes (Sim) e pressione Enter para salvar os ajustes e voltar a tela principal EasyMP.

Como adicionar validação de certificado EAP-TLS

1. Pressione Menu. Realce Rede e pressione Enter.
2. Escolha To Network Configuration (A configuração de rede) e pressione Enter.
3. Realce Security (Segurança) e pressione Enter.

O sistema exibirá a seguinte tela:



4. Pressione Enter para exibir o menu, depois escolha EAP-TLS e pressione Enter.

As informações do certificado aparecem a tela.

5. Quando terminar, realce Return (Voltar) no topo da tela e pressione Enter. Escolha Setup Complete (A configuração terminou) e pressione Enter, pois escolha Yes (Sim) e pressione Enter para salvar os ajustes e voltar a tela principal EasyMP.

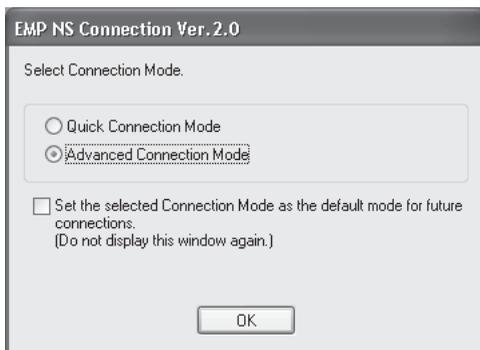
Projeção sem fio

Depois de iniciar o EasyMP e configurar o projetor e o computador para modo Ad Hoc ou modo Access Point, proceda da seguinte forma para iniciar a conexão NS e projetar sem fio.

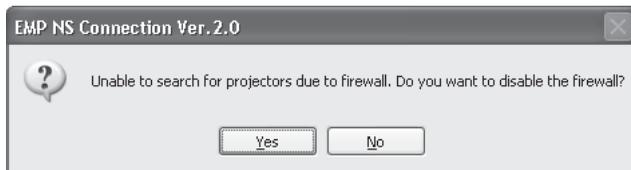
1. Verifique se configurou o projetor (consulte a página 50).
2. **Windows:** Selecione EMP NS Connection (Conexão EMP NS) no menu Iniciar.

Mac OS X: Clique duas vezes no ícone EMP NS Connection (Conexão EMP NS) na pasta Aplicativos.

3. Na primeira vez que iniciar a conexão NS, essa caixa de diálogo pode ser exibida. Escolha um modo de conexão e clique em OK.



4. Se for exibida uma mensagem solicitando que o firewall seja desativado, clique em Yes (Sim) para ativar uma exceção para o projetor e permitir a projeção.



observação

Se não visualizar o endereço de IP de seu adaptador de rede, aguarde um minuto para que ele apareça. Se o ponto de acesso ou estação base de AirPort usa DHCP (configuração Distribuir endereços IP) ativada para AirPort, às vezes leva um minuto para que o servidor obtenha o endereço de IP.

Depois de selecionar o endereço de rede para seu adaptador de rede, não será possível visualizar a caixa diálogo de rede Switch quando iniciar a conexão NS. Se desejar alternar para um adaptador de rede diferente, clique em Extension (Extensão) na caixa de diálogo EMP NS Connection (Conexão EMP NS), depois clique em Switch LAN (Trocar LAN) na caixa de diálogo extensão.

A tela abaixo será apresentada (se iniciou a conexão NS anteriormente, esta é a primeira tela apresentada):

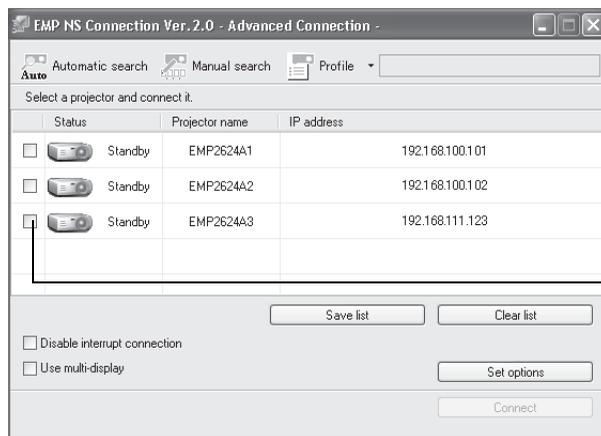
observação

Se um projetor estiver em uso e estiver “bloqueado”, não será possível selecioná-lo.

Se o PowerPoint já estiver sendo executado quando iniciar a projeção e o sistema exibir uma mensagem que o PowerPoint deve ser reiniciado, feche o PowerPoint e volte a abri-lo depois que ativar a conexão NS.

observação

Se desejar que a apresentação seja criptografada, clique em Extension (Extensão) e selecione Use encrypted communication (Usar comunicação criptografada). Este procedimento aumenta a segurança, mas diminui a velocidade de conexão.



Seleção de projetor

Se a conexão estiver funcionando adequadamente, o projetor aparece na lista. Se houver projetores Epson adicionais na rede, eles também aparecem na lista, junto com seus status.

O status é indicado ao lado do nome de cada projetor.

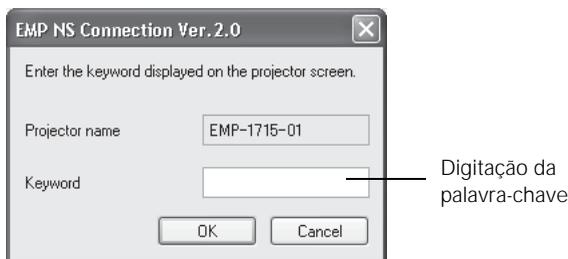
Se não visualizar o projetor, verifique o seguinte:

- Verifique se o ESSID para o projetor corresponde ao SSID para a placa sem fio, adaptador ou ponto de acesso. Se tiver uma estação base AirPort, verifique se o ESSID do projetor corresponde ao nome da rede do AirPort. Lembre-se que o ESSID é sensível ao uso de maiúsculas e minúsculas.

5. Quando o nome do projetor aparecer, selecione-o e clique em Connect (Conectar). Se houver mais do que um projetor na lista, é possível selecionar projetores adicionais e conectar a eles (até quatro) ao mesmo tempo.

Se o projetor selecionado já está sendo usado por outra pessoa, ainda é possível conectar a ele (a menos que ele esteja “bloqueado”); fazer isso automaticamente desconecta o outro usuário. Se um projetor estiver bloqueado, não será possível conectar-se a ele enquanto ele estiver em uso.

6. Se o projetor for configurado para solicitar uma palavra-chave antes de conectar, o sistema exibirá uma tela como esta:



Digite o número de quatro dígitos exibido na tela do EasyMP Network (Rede EasyMP) e clique em OK.

7. Quando a conexão for estabelecida, a imagem do computador aparecerá transmitida para a tela e uma barra de controle flutuante aparecerá na área de trabalho do computador:

Windows



Macintosh



8. Se necessário, é possível arrastar a barra de controle para fora da imagem da tela.
9. Quando terminar a apresentação, clique em Disconnect (Desconectar) na barra de controle.

Solução de problemas de conexão

Se o projetor não for exibido, verifique o seguinte:

1. Certifique-se de que o sinal é forte o bastante para estabelecer uma conexão sem fios. Se tiver um Mac, verifique o ícone AirPort na barra de menu do Mac. Para Windows, consulte a documentação sobre ponto de acesso ou cartão de rede ou adaptador para conexão sem fios.

observação

Se nenhuma dessas sugestões funcionar, consulte as informações sobre solução de problemas que começa na página 157.

2. Certifique-se de que esteja conectando à rede correta. No Windows, verifique se ativou a conexão do computador à porta de acesso ou se o cartão de rede ou adaptador para conexão sem fios estão ativados e que o SSD corresponde ao ESSID do projetor. No Mac OS X, verifique o menu de status AirPort (clique no ícone AirPort na barra de menu) para certificar-se de que o AirPort esteja ligado e que o ESSID do projetor ou a rede AirPort esteja selecionada.
3. Verifique se não está projetando uma das telas de configuração do EasyMP. (Você deve ver uma mensagem informando que o projetor está pronto para conectar.) Se tiver que sair da tela de configuração, reinicie a conexão NS.
4. Certifique-se de que o ESSID para o projetor corresponde ao SSID Para o cartão de conexão sem fios, adaptador ou porta de acesso. Se tiver uma estação de base AirPort, verifique se o ESSID do projetor corresponde ao nome da rede AirPort. Lembre-se de que o ESSID diferencia maiúsculas e minúsculas.
5. Verifique o endereço de IP para o projetor e para o cartão de conexão sem fios, adaptador, porta de acesso ou estação de base AirPort. Os três primeiros segmentos do endereço de IP devem ser idênticos. O último segmento do endereço de IP do projetor deve ser parecido, mas não idêntico, ao último segmento de endereço de IP para a interface de conexão sem fios, porta de acesso ou estação de base.
6. Reinicie o computador e inicie novamente a conexão NS.

observação

O nome da rede AirPort pode ser diferente do nome da estação base do AirPort. Para verificar o nome da rede, abra o utilitário AirPort Admin, selecione a estação base e clique em Configure (Configurar). Em seguida, clique em Show All Settings (Mostrar todos os ajustes). O nome da rede aparece na guia do AirPort.

Se ainda não conseguir ver o projetor, siga as instruções apresentadas em “Conexão em modo de conexão avançada”, na página 82 para conectar ao projetor.

Uso da barra de controle

A partir da barra de controle, é possível acessar os recursos da conexão NS:

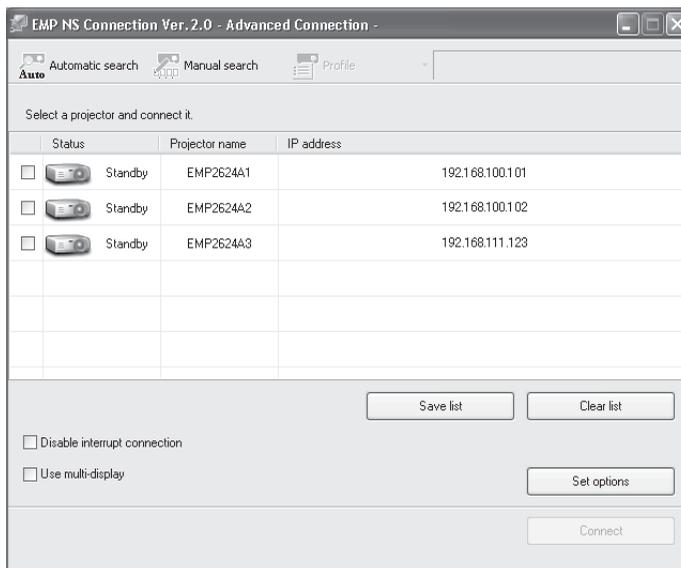
	Exibe a caixa de diálogo que permite que selecione o projetor alvo.
	Pára a projeção de imagens do computador enquanto conecta ao projetor.
	Projeta a imagem do computador.
	Pausa a projeção das imagens do computador. Clique novamente para reiniciar a projeção.
	Inicia o modo Apresentação para o projetor selecionado. No modo Apresentação somente as imagens da apresentação de slides do PowerPoint são projetadas pelo equipamento.
	Exibe a tela de controle do projetor, que permite ativar A/V Mute, alternar o PC fonte, ou alternar a fonte do vídeo.
	Para projeção de arquivos de filmes no computador.
	Permite configurar um modo de telas múltiplas e ter uma pré-visualização de como as imagens parecerão em cada tela.
	Exibe a caixa de diálogo de configurações do projetor.
	Desativa a conexão com o projetor.
	Use para alternar os botões que são exibidos na barra de controle.

Clicar em um dos botões da barra de controle pode fazer com que um submenu apareça acima da barra de controle.

Quando terminar, clique na seta no canto superior direito para fechar o submenu.

Conexão em modo de conexão avançada

1. Clique em Manual search (Busca manual) na tela de conexão NS (EMP NS Connection).



2. Digite o endereço de IP ou o nome do projetor para o projetor ao qual deseja se conectar e clique em OK.



O projetor é acrescentado à tela do EMP NS Connection.

Se a busca não localizar um projetor com o endereço de IP especificado, o ícone de busca vira um ponto de interrogação. Se isso acontecer, execute o EasyMP no projetor (consulte a página 50) para verificar o endereço de IP do projetor, depois repita este procedimento.

3. Clique no projetor ao qual deseja se conectar e clique no botão Connect (Conectar). Se houver mais do que um projetor na lista, é possível selecionar projetores adicionais e conectar a eles ao mesmo tempo.
4. Se for solicitada uma palavra-chave, digite o número de quatro dígitos exibido na tela do EasyMP Network (Rede EasyMP) e clique em OK.

A imagem do computador é exibida para o projetor e aparece na tela. Consulte a página 79 para obter detalhes sobre como usar a barra de controle flutuante na área de trabalho do computador.

Ativação da segurança da rede

O projetor inclui as seguintes opções de segurança de rede que podem ser ativadas para a projeção por rede:

- **Criptografia de dados**
Codifica e transmite dados. Mesmo que os dados sejam interceptados, não poderão ser decifrados. Consulte a seção a seguir para ativar a criptografia.
- **Limitação de conexão (Autenticação)**
Um nome de usuário e senha são registrados previamente, o que significa que apenas o ponto sem fio registrado pode ser conectado à rede e impede que terceiros não autorizados conectem à rede.
- **Firewall**
Impede o acesso não autorizado fechando as portas que não estão sendo usadas. As funções de segurança que podem ser usadas com esse projetor variam dependendo do modo de conexão da LAN sem fio. Use a função firewall fornecida com o OS.

As funções de segurança que podem ser usadas com o projetor podem variar dependendo do modo de conexão:

- **Modo de Quick Connection (Conexão rápida)**
Comunicação criptografada.

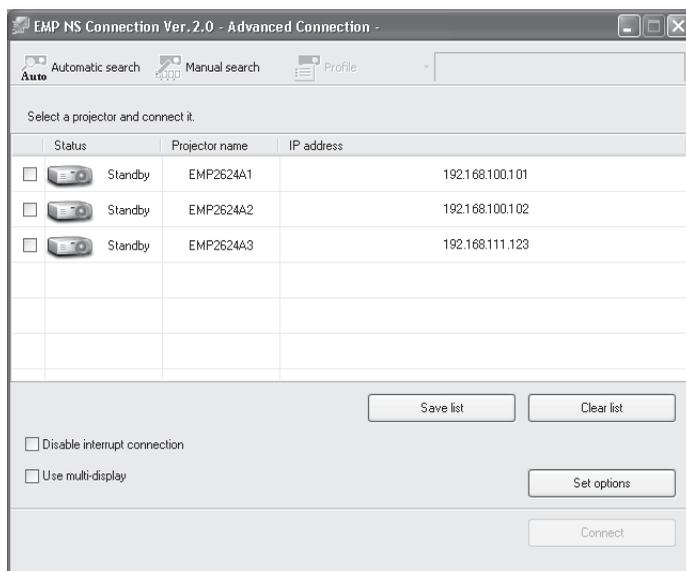
observação

Os recursos de autenticação e firewall são eficientes somente quando o ponto de acesso para o destino da conexão é compatível com as mesmas funções.

- Modo Advanced Connection (Conexão avançada)
Comunicações criptografadas, WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES), EAP-TLS, EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-FAST/GTC.

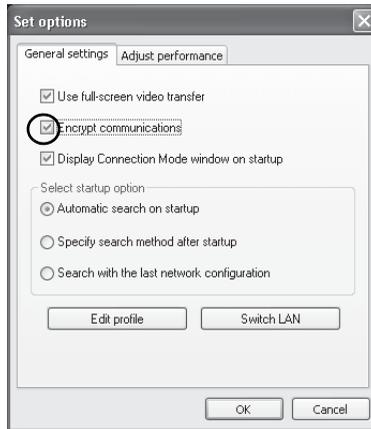
Ativação da criptografia de dados

1. Clique em Set options (Definir opções) na tela principal.



2. Clique na guia General Settings (Configurações gerais).

3. Selecione a Encrypt communications (Criptografar comunicações).



4. Clique em OK.

Ativação de opções de segurança da rede

É necessário ativar a segurança da rede, incluindo configurações de WEP, WPA, EAP, LEAP, ou PEAP, na rede e no projetor (consulte a página 70). Para obter detalhes de configuração da rede, siga as instruções do seu administrador de rede.

Se usar EAP, é necessário fazer configurações no projetor que correspondam às configurações do servidor de autenticação. Verifique com seu administrador de rede para obter detalhes sobre a definição de RADIUS.

Projeção em múltiplas telas

observação

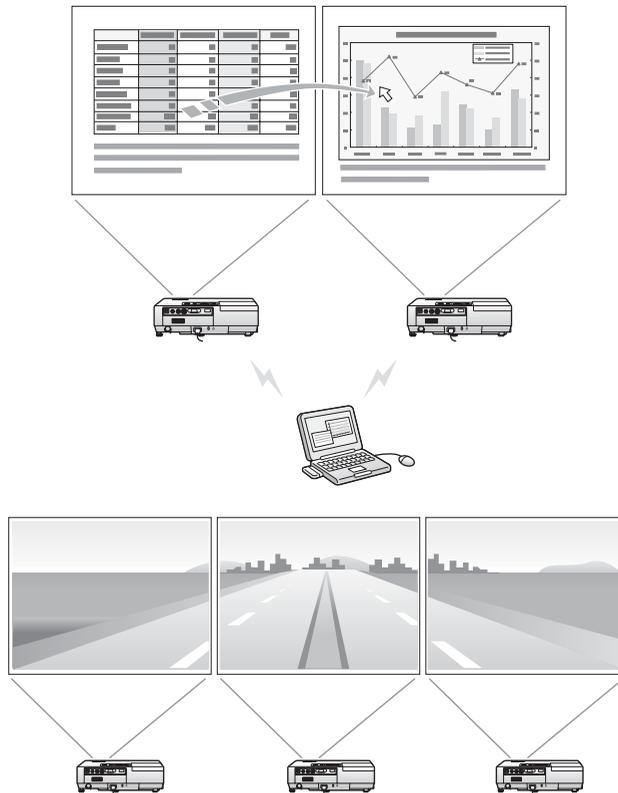
Para um Mac, é necessário conectar um monitor ao computador e usar a função de exibição em várias telas. Para Windows, mesmo sem conectar um monitor, é possível configurar uma exibição virtual instalando o driver de exibição virtual preparado no EMP NS Connection.

Para Windows, quando o monitor real é conectado como um monitor secundário, a imagem para aquela terra não pode ser projetada.

É possível ajustar o tom de cor de cada projetor. Consulte a página 131.

Ao usar a exibição em múltiplas telas, é possível configurar cada projetor para exibir uma seção da tela ou imagem para criar uma imagem grade, cobrindo uma grande área.

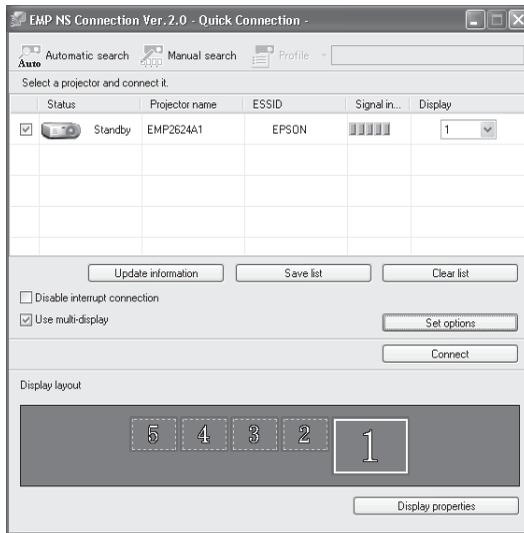
Observe a seguir alguns exemplos:



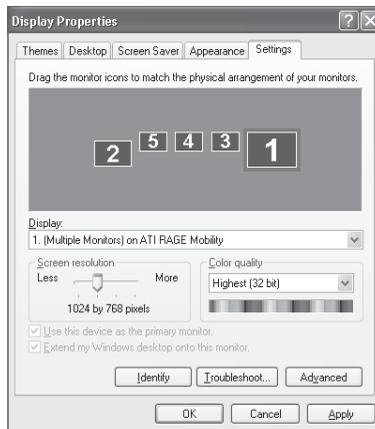
Para configurar uma exibição de múltiplas telas na conexão NS, proceda da seguinte forma:

1. Clique em Use multi-display (Usar múltiplas telas).

2. Clique em Display properties (Propriedades de tela).

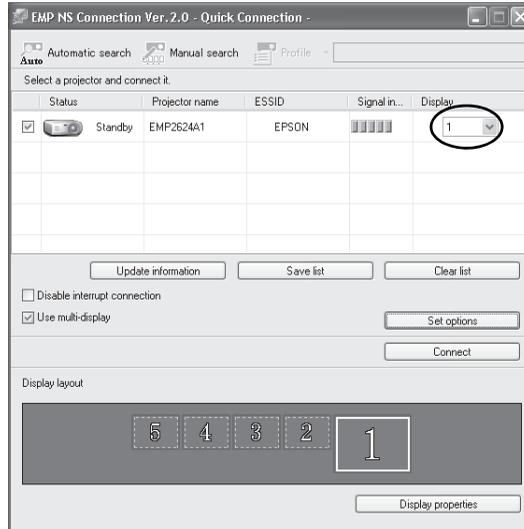


3. Arraste o ícone do monitor para arrumar a posição.



4. Feche Display Preferences (Preferências de Vídeo) (Windows) ou System Preferences (Preferências do sistema) (Mac), quando terminar de arrumá-las.

- Para alocar projetores para cada exibição, escolha um número do menu em Display (Tela).



- Clique no botão Connect (Conectar) quando estiver pronto para exibir a imagem.

Remoção da Placa 802.11g/b/a sem fio

Proceda da seguinte forma para remover a placa do projetor.

- Se estiver executando a conexão NS, clique em Disconnect (Desconectar) na barra de controle.

cuidado

Nunca remova a placa enquanto a luz indicadora estiver verde ou quando estiver projetando sem fio. A placa pode ser danificada ou dados podem ser perdidos.



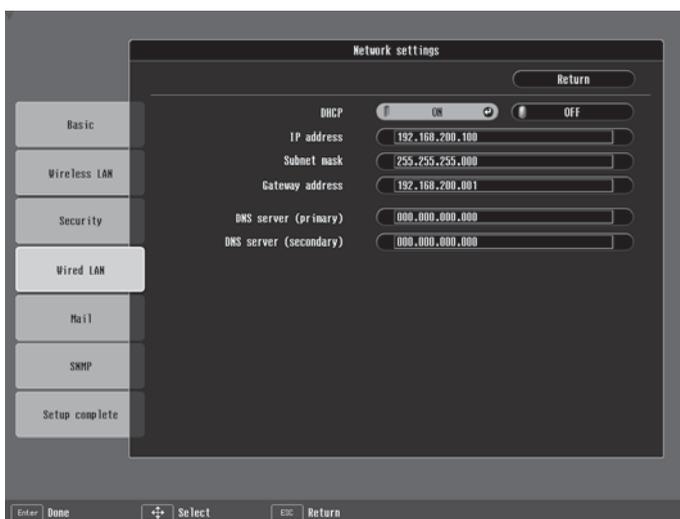
- Verifique se a luz de acesso da placa não está piscando. Retire a placa do projetor.

Conexão a rede com fios

Com a unidade Ethernet opcional, é possível conectar o projetor à rede e configurá-lo com um endereço de IP.

1. Remova o módulo sem fios, como descrito acima, em seguida, insira a unidade Ethernet no projetor.
2. Conecte o projetor à rede usando um cabo de rede 100BaseTX ou 10BaseT disponível comercialmente. Conecte o cabo à porta LAN no projetor.
3. Aponte o controle remoto para o projetor e pressione o botão  Power.
4. Pressione o botão EasyMP no controle remoto para selecionar EasyMP como origem.
5. Pressione o botão Menu no controle remoto, selecione o menu Network (Rede), em seguida, pressione Enter.
6. Escolha To Network Configuration (A configuração de rede) e pressione Enter.
7. Escolha Wired LAN (LAN com fio) e pressione Enter.

Você verá a seguinte tela:



observação

Apenas a unidade Ethernet da Epson funcionará com a garantia da Epson. Outra marca não será compatível.

Se aparecer uma mensagem pedindo para inserir um cartão de memória ou LAN, verifique se a unidade Ethernet está inserida corretamente.

observação

Se você for um administrador de rede, você pode usar a opção SNMP para inserir um dispositivo de endereço de IP. Isso permite que você receba alertas de armadilhas para os projetores que está monitorando. Se tiver HP OpenView, um plug-in estará disponível para permitir que você gerencie os projetores no HP OpenView. Verifique com um revendedor ou com a Epson sobre disponibilidade do mesmo.

8. Execute um dos seguintes procedimentos:

- Se a rede atribui endereços automaticamente, ative a opção DHCP.
- Se a rede não atribui endereços automaticamente, desative DHCP e insira o IP Address (Endereço IP) do projetor, Subnet Mask, Gateway Address e DNS Servers (Servidor DNS), se necessário

Para inserir números, use o botão  de seta no controle remoto para destacar o número que deseja inserir, em seguida, pressione o botão Enter. Quando terminar a alteração de um endereço no menu da rede, destaque Return (Voltar), em seguida, pressione o botão Enter.

Quando terminar de fazer todas as alterações necessárias, pressione Menu para sair do sistema de menu.

Para conectar ao projetor com a conexão NS usando o modo de conexão Rápido, consulte página 77. Para conectar ao projetor usando o modo de conexão Avançado, consulte página 82.

Uso de alertas do e-mail do projetor

Quando este recurso está habilitado, o projetor envia um alerta de e-mail se tiver algum problema.

1. Pressione o botão Menu no controle remoto, selecione o menu Network (Rede), em seguida, pressione Enter.
2. Escolha To Network Configuration (A configuração de rede) e pressione Enter.
3. Escolha Mail e, em seguida, pressione Enter.

Você verá a seguinte tela:



4. Realce On to receive email notifications (Activo para receber notificações de e-mail), em seguida, pressione Enter.
5. Insira o endereço de IP para o servidor SMTP para o projetor.
É possível inserir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Entretanto, o endereço de IP a seguir não pode ser usado: 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (onde x é um número de 0 a 255).
6. Insira o número da porta do servidor SMTP. O valor padrão é 25. É possível inserir um valor numérico de 1 a 65535.
7. Escolha um dos campos Destination Address, em seguida, insira o endereço de e-mail e o conteúdo da mensagem que receberá quando ocorrer um problema ou advertência. É possível registrar até três endereços. É possível inserir até 32 caracteres alfanuméricos para um endereço de e-mail.
8. Selecione o problema ou avisos a serem notificados por e-mail.

observação

Se ocorre um problema crítico com um projetor que causa a parada repentina do mesmo, o projetor pode não receber a mensagem.

Se o modo Standby estiver configurado para Network On no menu Estendido, o projetor ainda pode ser monitorado mesmo se estiver no modo standby (quando a energia está desligada).

Quando ocorre o problema ou mensagem de advertência selecionado, uma mensagem de e-mail é enviada aos endereços de notificação especificados. A linha de assunto do e-mail é EPSON Projector . O e-mail inclui as seguintes informações:

- Line 1 (Linha 1): Nome do projetor onde ocorreu o problema.
- Line 2 (Linha 2): Endereço de IP do projetor onde ocorreu o problema.
- Line 3 (Linha 3): Detalhes do problema.

5

Apresentação de câmeras digitais ou unidades externas

O recurso EasyMP PC Free do projetor permite fazer apresentações a partir de uma unidade ou câmera digital conectada ao projetor via USB. É possível reproduzir filmes, exibir gráficos ou reproduzir um *cenário*, um formato que permite criar sua própria apresentação de slides usando arquivos do PowerPoint, de imagem JPG e de gráficos BMP.

Este capítulo aborda os seguintes tópicos:

- Criação de apresentações de slides rapidamente
- Apresentação de arquivos de imagem de câmeras digitais
- Apresentação de arquivos de imagem de unidades externas
- Criação de cenários
- Transferência de cenários para cartões de memória
- Apresentação de cenários
- Formatos de arquivos suportados

observação

Para criar cenários, é necessário uma unidade USB para conectar ao computador. Instale o software EMP SlideMaker (disponível somente para Windows), como descrito na página 177.

Dependendo do tipo de cartão que usa, pode ser necessário um adaptador para usar com o projetor. Consulte a página 109.

As telas apresentadas nesta seção estão em inglês, mas a disposição das opções é a mesma.

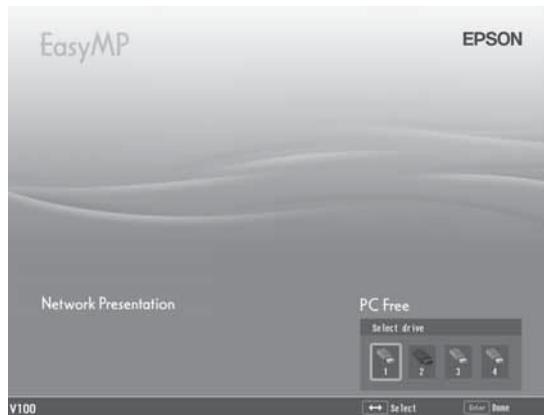
Criação de apresentações de slides rapidamente

Se tiver uma pasta contendo uma seleção de imagens, poderá apresentá-las como uma apresentação de slides.

Exibição de apresentações de slides

Verifique se as imagens estão armazenadas em uma pasta na unidade USB. Em seguida, proceda da seguinte forma:

1. Use o botão do ponteiro  no controle remoto para realçar a unidade contendo as imagens e pressione Enter.



- Use o botão do ponteiro  no controle remoto para realçar a pasta contendo as imagens e pressione Enter.



- No menu suspenso, use o ponteiro para selecionar Play Slideshow (Exibir Slideshow) e pressione Enter. As imagens contidas na pasta são mostradas como uma apresentação de slides.

Use o controle remoto para fazer a apresentação como descrito na próxima seção.

Controle da apresentação

Enquanto acontece a apresentação, use o controle remoto da seguinte forma:

- Pressione Enter ou  Page down (página seguinte) para exibir o próximo slide ou imagem ou para reproduzir um filme.
- Pressione  Page up (página anterior) para exibir o slide ou imagem anterior ou para reproduzir novamente um filme.
- Pressione o lado correto do botão do ponteiro  para girar um slide ou uma imagem na tela.
- Para sair da apresentação de slides em qualquer ponto, pressione o botão Esc. Pressione o botão Enter para confirmar que deseja sair.

Alteração da temporização e de outras configurações

Para cada pasta no cartão de memória, é possível ajustar o tempo de exibição para os slides e alterar várias outras configurações de exibição.

1. Selecione a pasta contendo as imagens para as configurações de apresentação que deseja alterar e pressione Enter.
2. No menu suspenso, use o ponteiro para selecionar Options (Opções) e pressione Enter.

A seguinte tela será apresentada:

3. Use o botão do ponteiro  para escolher entre as seguintes configurações. Depois de fazer uma seleção, pressione Enter para salvar a alteração.
 - Mode switching (Mudança de modo)
Permite escolher o modo a usar em apresentações de slides, filmes ou imagens, ou editar cenários no projetor.

No Guide mode (Modo de guia), um menu suspenso é exibido sempre que selecionar um item e pressionar Enter.

No Quick mode (Modo rápido), para iniciar a apresentação, selecione um cenário, filme ou arquivo de imagem e pressione Enter; para abrir uma pasta, basta selecioná-la e pressionar Enter. Para acessar o menu no Quick mode, pressione a tecla Esc.

- Display order (Ordem de exibição)
Permite escolher entre a exibição em ordem alfabética pelo nome do arquivo ou pela data do arquivo.
 - Continuous Play (Exibição contínua)
Determina se a exibição de imagens na pasta será repetida.
 - Screen switching time (Tempo de exibição de tela)
Determina o tempo de exibição de cada imagem. Escolha No (Não) se deseja alterar os slides manualmente.
 - Effect (Efeito)
Permite escolher entre várias transições entre slides, como Dissolve ou Wipe (.
4. Quando terminar, realce OK e pressione Enter. Suas alterações são salvas permanentemente com cada pasta, mesmo se desligar o projetor ou remover o cartão de memória.

Apresentação de arquivos de imagem de câmeras digitais

Esta seção explica como projetar arquivos de imagens individuais em sua câmera digital usando o modo EasyMP PC Free e um conexão de cabo USB.

Antes de começar, verifique se não há nenhum cartão de memória no slot de cartões do projetor. Não é possível conectar a câmera enquanto houver um cartão de memória inserido; nem a câmera nem o cartão funcionarão no modo EasyMP PC Free.

Proceda da seguinte forma:

1. Conecte a câmera digital (consulte página 46).
2. Ligue a câmera digital.

observação

A maioria das câmeras digitais também pode reproduzir apresentações de slides internos. Dependendo do tipo de cabo que possui, é possível conectar a câmera a um vídeo ou porta de saída de áudio e vídeo à porta Video ou S-Video e transmitir a apresentação de slides da câmera diretamente para o projetor. Pressione o botão Video ou S-Video no controle remoto para selecionar a fonte de sinal correta. Consulte as páginas 42 ou 43 para obter detalhes.

observação

Verifique se a câmera aparece na área de trabalho como uma letra de unidade. Se aparecer, provavelmente é um dispositivo USB e funcionará com o software do projetor. O software EasyMP não é compatível com câmeras digitais compatíveis com TWAIN.

3. Ligue o projetor e o controle remoto, se ainda não estiverem ligados.
4. Selecione EasyMP como a fonte pressionando o botão EasyMP no controle remoto. Se a câmera for compatível com o padrão DCIM, verá uma pasta DCIM aparecer na tela do EasyMP PC Free.
5. Use o botão do ponteiro  no controle remoto para posicionar o cursor na pasta e pressione Enter.
6. Selecione Open Folder (Abrir pasta) no menu suspenso. Quando a pasta abre, uma pasta com o nome do fabricante é exibida.
7. Posicione o cursor sobre a pasta e pressione Enter.
8. Selecione Open Folder (Abrir pasta). Os arquivos de imagem são exibidos quando a pasta se abre.
9. Posicione o cursor sobre o arquivo de imagem que deseja projetar e pressione Enter.
10. Selecione View Image (Visualizar imagem). A imagem é projetada na tela. Se desejar, pressione um lado do botão de ponteiro  para girar a imagem enquanto a visualiza.

Para encerrar a apresentação, pressione o botão Esc no controle remoto e, em seguida, selecione Exit (Sair) e pressione Enter.

Apresentação de arquivos de imagem de unidades externas

Esta seção explica como projetar arquivos de imagens ou filmes individuais de unidades de disco rígido externas ou unidades de memória flash usando o EasyMP e uma conexão USB.

Proceda da seguinte forma:

1. Conecte a unidade de disco rígido externa ou unidade de memória flash (consulte página 46).
2. Conecte a unidade de disco rígido externa.

3. Ligue o projetor e o controle remoto, se ainda não estiverem ligados.
4. Selecione EasyMP como a fonte pressionando o botão EasyMP no controle remoto.
5. Use o botão do ponteiro  no controle remoto para posicionar o cursor na pasta e onde suas fotos e seus filmes estão armazenados, e pressione Enter.
6. Selecione Open Folder (Abrir pasta) no menu suspenso. Quando a pasta abre, uma pasta com o nome do fabricante é exibida.
7. Posicione o cursor sobre a pasta e pressione Enter.
8. Selecione View Image (Visualizar imagem). A imagem é projetada na tela. Se desejar, pressione um lado do botão de ponteiro  para girar a imagem enquanto a visualiza.

Para encerrar a apresentação, pressione o botão Esc no controle remoto e, em seguida, selecione Exit (Sair) e pressione Enter.

observação

Se sair do modo PC Free no projetor, desconecte e reconecte o dispositivo USB antes de reiniciar.

observação

Para criar um cenário, é necessário um cartão de memória e um leitor de cartão no computador. Instale o software EMP SlideMaker (disponível somente para Windows), como descrito na página 177.

Criação de cenários

Um cenário é uma combinação de arquivos de imagens, filmes e/ou áudio que podem ser apresentados de um cartão de memória. A forma mais fácil de criar um cenário é arrastar e soltar um arquivo do PowerPoint no ícone  EMP SlideMaker2 na sua área de trabalho. Isso converte automaticamente o arquivo para um cenário que pode ser salvo no cartão de memória. Use esse método se tiver uma apresentação de PowerPoint existente que deseja transferir ao projetor.

Se preferir, crie um cenário do zero combinando uma seleção de slides de PowerPoint, outros gráficos e, até mesmo, filmes (consulte página 101).

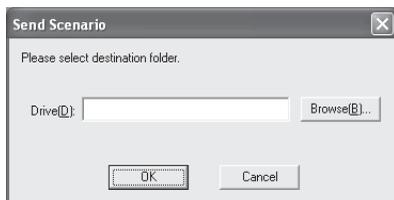
Conversão de arquivos do PowerPoint em cenários

Proceda da seguinte forma para converter um arquivo de PowerPoint em um cenário. Depois de criar um cenário, é possível definir transições como descrito na página 106.

1. Verifique se o programa EMP SlideMaker está fechado.
2. Localize o arquivo do PowerPoint que deseja usar no Meu computador ou Windows Explorer.
3. Arraste o ícone do arquivo sobre o ícone do  EMP SlideMaker2 na área de trabalho.
4. Uma mensagem é apresentada informando que algumas transições não são suportadas. Clique em Continue (Continuar).
5. Ao visualizar a próxima mensagem, clique em Start (Iniciar).

O EMP SlideMaker 2 inicia e os slides do PowerPoint vão se abrindo um a um conforme são convertidos. Não interrompa esse processo ou o arquivo do PowerPoint não será completamente convertido.

- Quando o cenário estiver terminado, clique em Close (Fechar).
A seguinte tela é exibida:



- Conecte um dispositivo USB e arraste até a unidade, em seguida, clique em OK para transferir o arquivo de cenário.

Criação de cenários do zero

Use este método quando desejar criar um cenário de uma seleção de arquivos de slides do PowerPoint, gráficos ou filmes. É necessário configurar um arquivo e pasta de cenário, criar o cenário, definir transições e verificar o cenário.

Configuração do arquivo e da pasta de cenário

- Clique duas vezes no ícone do  EMP SlideMaker2 na área de trabalho do computador (ou clique em Iniciar > Programas ou Todos os programas > Projetor Epson > EMP SlideMaker2).

A tela do EMP SlideMaker 2 é apresentada:

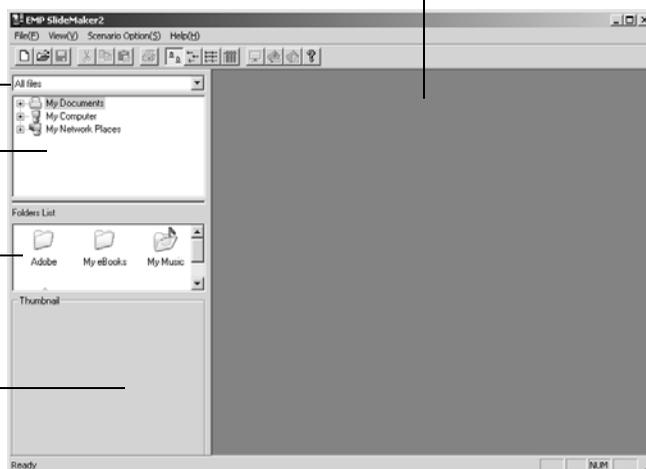
Caixa de seleção
do tipo de arquivo

Janela do cenário

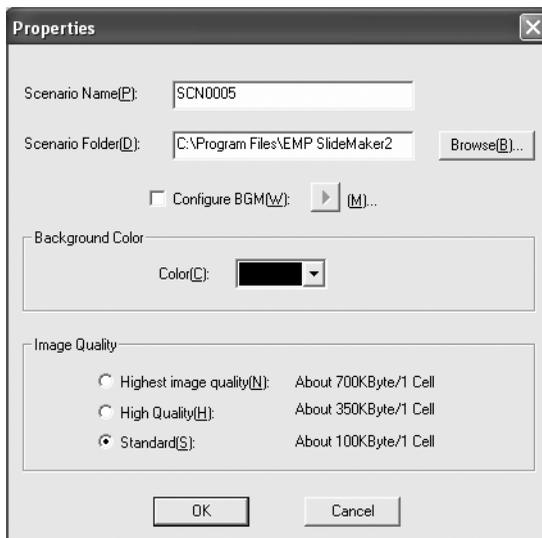
Janela de
pastas

Janela de
arquivos

Janela de
miniaturas



2. Escolha New (Novo) no menu File (Arquivo). A caixa de diálogo de propriedades do cenário é apresentada:



3. Digite um nome para o arquivo e a pasta do cenário que seja fácil de lembrar, usando até oito letras maiúsculas e números. Em seguida, escolha entre as seguintes opções:
 - O local padrão para o arquivo e a pasta do cenário é a pasta \Arquivos de programas\EMP SlideMaker2. Clique em Browse (Procura) para escolher um outro local.
 - Clique em Configure BGM(W) (Configurar BGM) para reproduzir um arquivo de áudio durante o cenário. Uma tela de seleção aparece, permitindo que escolha um arquivo .WAV. Depois de selecionar o arquivo desejado, clique no botão de seta à direita da opção para reproduzi-lo.
 - A cor de fundo aparece em torno das imagens que não preencham toda a tela. Selecione uma nova cor, se desejar.
 - Selecione a Image Quality (Qualidade de imagem) para os slides do PowerPoint importados. Imagens de qualidade mais alta têm melhor aparência na tela, mas demoram mais para aparecer.
4. Clique em OK. A tela do EMP SlideMaker 2 volta a ser apresentada.

Continue com as instruções da próxima seção para montar seu cenário.

Criação de cenários a partir de arquivos diferentes

É possível montar um cenário de qualquer um dos seguintes tipos, quer sozinhos ou em combinações com outros tipos de arquivos:

- Slides do PowerPoint, versão 2000 a 2003 (os nomes do arquivo têm extensão PPT)
- Arquivos JPEG (com extensão JPG)
- Arquivos Bitmap (com extensão BMP ou DIB)
- Arquivos de filme (com extensão MPG); deve ser MPEG 2 (MPEG1 não é compatível)

observação

O nome do cenário também é o nome da pasta para o cenário no disco rígido.

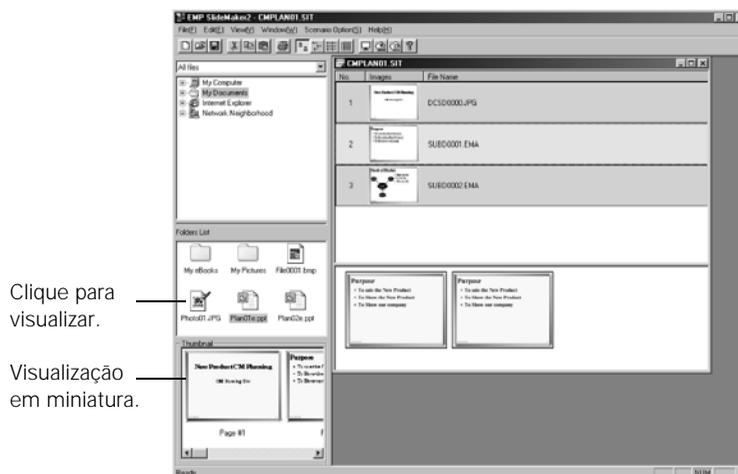
observação

Use também as instruções nesta seção para adicionar arquivos a um cenário existente.

Proceda da seguinte forma:

1. Use a ferramenta de navegação no lado esquerdo da tela do EMP SlideMaker 2 para localizar os arquivos que deseja incluir no cenário.

Arquivos PowerPoint, JPEG, bitmap e de filme aparecem como ícones na janela de arquivos.

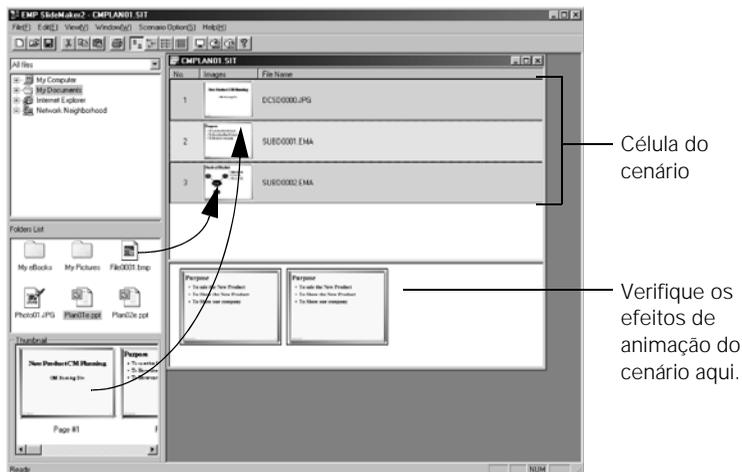


2. Clique no ícone para cada arquivo que deseja visualizar. A visualização aparece em miniatura na janela de visualização. Se clicar em um ícone do PowerPoint, as imagens em miniatura serão geradas para todos os slides no arquivo PowerPoint. Se clicar em um arquivo de filme, uma ilustração de fita de filme aparecerá.

observação

As visualizações em miniatura para slides do PowerPoint não aparecerão se o PowerPoint não estiver instalado no computador.

3. Arraste e solte os arquivos que deseja incluir no cenário da janela de arquivos ou de miniaturas para a janela de cenários. Também é possível clicar duas vezes em uma miniatura para adicionar o arquivo ao cenário.



Para incluir um arquivo do PowerPoint inteiro (em vez de arquivos individuais), arraste o próprio ícone do PowerPoint na janela de cenários. O arrasto de um arquivo inteiro mantém as transições definidas no PowerPoint.

4. Continue arrastando filmes para a janela de cenários para montar sua apresentação. Cada slide aparece em uma célula numerada. A cor de fundo da célula varia de acordo com o tipo de arquivo na célula.
5. Se desejar, será possível fazer alterações ao cenário:
 - Para rearranjar células, arraste e solte-as conforme a necessidade dentro da janela de cenários.
 - Para excluir uma célula, clique com o botão direito e selecione Cut (Cortar).
 - Para ver a animação de um slide, clique em sua célula. Uma seção aparece na parte de baixo da janela de cenário exibindo cada operação de animação. Os slides com animação possuem uma extensão .EMA.

observação

Os efeitos de transição criados no PowerPoint parecem mais suaves que aqueles adicionados no EMP SlideMaker 2.

observação

A menos que mude a configuração de transição, seus slides avançarão automaticamente após 30 segundos.

Também é possível criar transições entre slides, como descrito na próxima seção.

6. Quando terminar, clique no botão Save (Salvar) ou escolha Save no menu File (Arquivo). Em seguida, consulte a página 109 para transferir o cenário à unidade USB.

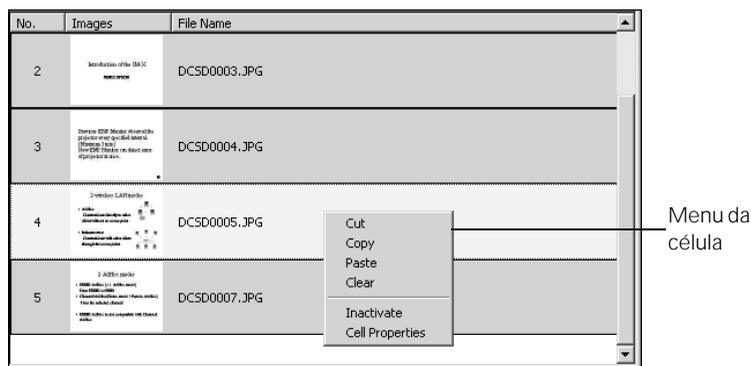
Configuração de transições

O EMP SlideMaker 2 permite configurar os slides para avançar manual ou automaticamente depois de um determinado período de tempo. Também é possível escolher entre vários efeitos de transição entre slides.

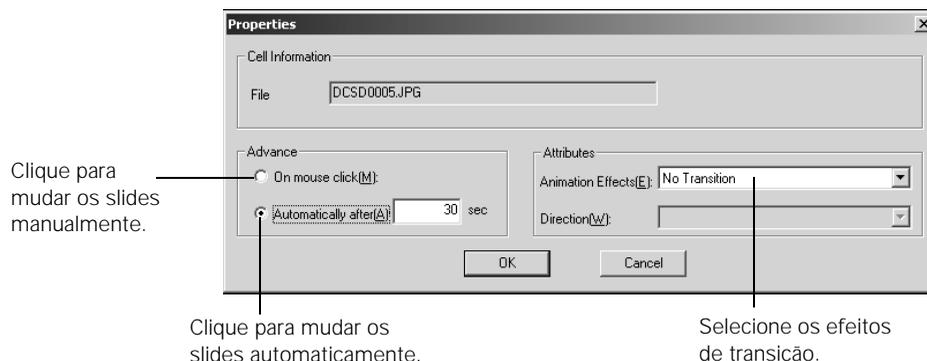
1. Clique na célula ou células que deseja configurar na janela de cenários.

Para selecionar mais de uma célula, mantenha pressionada a tecla Ctrl enquanto clica. Para selecionar todas as células, escolha Select All (Selecionar tudo) no menu Edit (Editar). As células escolhidas ficam amarelas.

2. Clique com o botão direito na célula ou nas células selecionadas. O menu da célula aparece:



3. Clique em Cell Properties (Propriedades da célula). A caixa de diálogo a seguir é apresentada:



4. Escolha como deseja avançar para a próxima célula.

- Se deseja mudar os slides manualmente com o controle remoto, selecione On mouse click (No clique do mouse).
- Se deseja mudar os slides para avançar automaticamente, ajuste a temporização na caixa Automatically after (Automaticamente depois). É possível definir qualquer período de tempo entre 1 e 1800 segundos (30 minutos). Mesmo se selecionada essa configuração, ainda assim será possível mudar os slides manualmente usando o controle remoto.

5. Para adicionar um efeito de transição (como dissolver, desaparecer ou limpar), selecione uma das configurações de Animation Effects (Efeitos de animação) e escolha uma configuração de Direction (Direção), se aplicável.
6. Quando tiver terminado de configurar a transição para a célula ou células selecionadas, clique em OK.
7. Clique no botão Save (Salvar) ou escolha Save no menu File (Arquivo).

Continue com as etapas da próxima seção quando estiver pronto para transferir o cenário para uma unidade USB.

observação

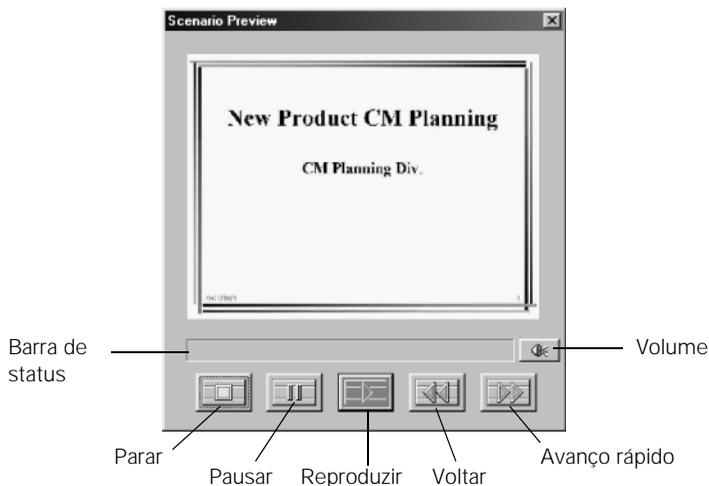
Os efeitos de transição parecem mais suaves quando são criados no PowerPoint e esse arquivo é usado para criar o cenário.

Verificação do cenário

É possível reproduzir seu cenário antes de transferi-lo para uma unidade USB para certificar-se de que tem imagens e sons como desejado.

1. Use as ferramentas de navegação da janela de pastas para localizar o arquivo de cenário que deseja revisar. Clique no arquivo e, em seguida, clique em File (Arquivo) > Open (Abrir) para abrir o cenário.
2. Clique em Scenario Option(s) (Opções de cenário) > Scenario Preview (Prever cenário). A janela Scenario Preview é apresentada.

Se o cenário estiver configurado para avançar automaticamente (consulte página 107), a reprodução começará. Se estiver configurado para avançar sempre que clicar o mouse, clique no  botão de reprodução para avançar pelos slides um a um.

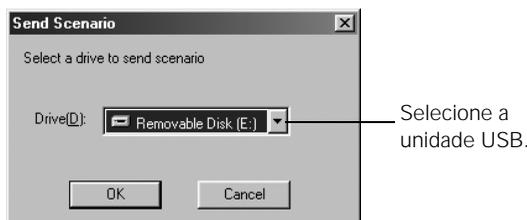


3. Use os controles na janela Scenario Preview para colocar em pausa, parar, voltar, avançar rapidamente o cenário. Quando terminar, feche a janela.

Transferência de cenários para unidades USB

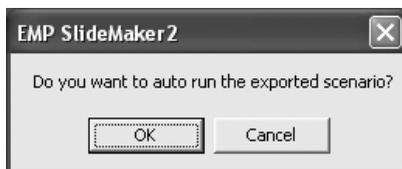
Depois de salvar o cenário, transfira-o para um dispositivo de armazenamento USB. Use o processo de transferência descrito abaixo para garantir que o cenário seja reproduzido corretamente:

1. Conecte o dispositivo de armazenamento USB.
2. Inicie o EMP SlideMaker 2 (consulte a página 101).
3. Use as ferramentas de navegação da janela de pastas para localizar o arquivo de cenário que deseja revisar. Clique no arquivo e, em seguida, clique em File (Arquivo) > Open (Abrir) para abrir o cenário.
4. No menu Scenario Option(s), escolha Send Scenario (Enviar cenário). Uma janela de seleção de unidades é apresentada:



5. Escolha a unidade e clique em OK.
6. Clique em OK novamente para confirmar. O cenário é transferido para a unidade.

Após a transferência, a mensagem abaixo, sobre a configuração de execução automática do cenário, é apresentada:



observação

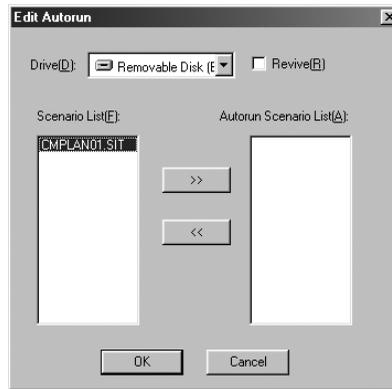
Não use o Windows para copiar o cenário para a unidade USB, ou ele não será reproduzido corretamente.

É preciso conectar o dispositivo USB antes de selecionar Send Scenario (Enviar cenário) no menu Scenario Option(s) (Opções de cenário). Senão, não será possível visualizar a unidade na janela de seleção de unidades. Se isso ocorrer, feche e reinicie o EMP SlideMaker 2.

A configuração de execução automática significa que o cenário começará a ser reproduzido sempre que o projetor for ligado (com um cartão de memória no projetor).

7. Execute um dos seguintes procedimentos:
 - Se não quiser que o cenário seja executado automaticamente, clique em Cancel (Cancelar). Pule para o passo 11 para remover a unidade e inseri-la no projetor.
 - Se quiser que seja reproduzido automaticamente, clique em OK e continue com as seguintes instruções.

A janela Edit Autorun (Editar execução automática) é apresentada:



observação

Se mais de um cenário é configurado para ser executado automaticamente, eles serão reproduzidos na ordem apresentada na tela.

8. Para definir um cenário para ser executado automaticamente, selecione-o da lista à esquerda da tela e use o botão **>>** de seta para movê-lo para a lista à direita.
9. Clique na caixa Revive (Repetir) se quiser que o cenário seja repetido continuamente. Desmarque a caixa de verificação se quiser reproduzi-lo apenas uma vez.
10. Quando terminar, clique em OK.
11. Desconecte o dispositivo USB. Consulte a documentação do computador se precisar de instruções. Se estiver usando o Windows 2000 ou Me, poderá ser necessário clicar primeiro no ícone para parar ou desconectar a unidade.

Apresentação de cenários

Antes de começar, conecte a unidade USB contendo o cenário para o projetor, como descrito na página 93.

Proceda da seguinte forma para apresentar o cenário:

1. Ligue o projetor, se ainda não estiver ligado.
 - Se o cenário estiver configurado para execução automática, a reprodução começará assim que o projetor aquecer-se.
 - Se o cenário não estiver configurado para execução automática, precisará iniciá-lo manualmente. Continue com as seguintes etapas.
2. Selecione EasyMP como a fonte pressionando o botão EasyMP no controle remoto. Você verá uma tela similar à seguinte.



Os arquivos JPEG são exibidos como miniaturas. Outros arquivos ou pastas são exibidos como ícones. Um ícone de cenário  identifica um arquivo de cenário.

3. Use o botão do ponteiro  no controle remoto para realçar o arquivo de cenário  e pressione Enter. Um menu suspenso aparece sob o cenário.
4. Use o botão de ponteiro  para selecionar Play Scenario (Executar cenário) e pressione Enter. Após alguns momentos, o cenário começa a ser reproduzido.

observação

Os arquivos podem ocupar mais de uma tela. Se isso ocorrer, use os botões Page up (página anterior) e Page down (próxima página) no controle remoto para ver todos os arquivos.

Controle do cenário

Enquanto o cenário é apresentado, use o controle remoto da seguinte forma:

- Pressione Enter ou  Page down (próxima página) para exibir o próximo slide ou imagem, ou para reproduzir um filme.
- Pressione  Page up (página anterior) para exibir o slide ou imagem anterior, ou para reproduzir novamente um filme.
- Pressione o lado correto do botão do ponteiro  para girar um slide ou uma imagem na tela.
- Para sair do cenário em qualquer ponto, pressione o botão Esc. Pressione o botão Enter para confirmar que deseja sair.

observação

Mesmo que o cenário esteja configurado para apresentar slides automaticamente, ainda é possível mudar de slide manualmente, como descrito aqui.

Formatos de arquivos suportados

Os seguintes tipos de arquivos podem ser projetados a partir de uma câmera digital, unidade de disco rígido externa ou unidade de memória flash:

Arquivo	Extensão	Observações
Cenário	.sit	São arquivos de cenário criados com o programa EMP SlideMaker 2 incluído.
Gráficos	.bmp	Imagens com resoluções maiores que 1024 × 768 não podem ser projetadas.
	.gif	Imagens com resoluções maiores que 1024 × 768 não podem ser projetadas.
	.jpg	A projeção não é possível para formatos de cores CMYK, formatos progressivos e imagens com uma resolução maior que 8192 × 6144.
	.png	A projeção não é possível para imagens com resoluções maiores que 1024 × 768.
Filme	.mpg	MPEG1 MPEG2-PS Se o filme exceder um tamanho máximo de 720 × 576, ou não está no mesmo formato que um DVD (cabeçalho de seqüência arranjado para cada GOP), não poderá ser reproduzido. O formato de áudio reproduzível é MPEG-1 Layer 2. Os áudios PCM linear e AC-3 não podem ser reproduzidos.
	.mov	Arquivos JPEG de movimento formato QuickTime.®
DPOF	.mrk	Para DPOF versão 1.10, somente arquivos chamados AUTPLAYx.mrk (onde x é um número entre 0 e 9) podem ser projetados.

Os arquivos JPEG com extensão “.jpeg” e “.mpeg” não podem ser projetados. Renomeie ou salve arquivos como “.jpg” ou “.mpg”.

Os arquivos JPEG com alta compressão não terão uma boa aparência. Arquivos de filmes podem não ter boa aparência vindos de mídias com baixa velocidade de acesso.

6

Ajuste do projetor

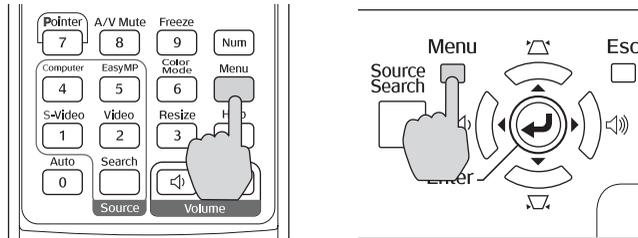
É possível usar os menus de tela do projetor para ajustar a imagem, o som e outros recursos. Este capítulo contém as seguintes informações:

- Uso do sistema de menus
- Ajuste da imagem
- Ajuste das configurações do sinal
- Personalização dos recursos do projetor
- Uso dos recursos de segurança do projetor
- Personalização da energia e da operação

Uso do sistema de menus

É possível usar o controle remoto ou o painel de controle do projetor para acessar os menus e alterar as configurações. Proceda da seguinte forma:

1. Pressione o botão Menu do controle remoto ou do projetor para exibir a tela de menus.



Uma tela de menus similar à tela abaixo é apresentada:



Os menus estão listados à esquerda e as opções disponíveis para o menu realçado são mostradas à direita.

2. Use o botão do ponteiro  no controle remoto ou os botões de navegação no projetor para percorrer a lista de menus. Quando o menu desejado estiver realçado, pressione o botão Enter para selecioná-lo.
3. Depois de haver selecionado o menu, use o botão do ponteiro  para rolar pela lista de opções. Algumas das opções podem estar indisponíveis, dependendo da fonte selecionada.

4. Depois de realçar a opção que deseja ajustar, use o botão do ponteiro  para alterar a configuração. Em alguns casos, talvez seja necessário pressionar o botão Enter para ver uma subtela na qual será possível alterar a configuração.
 - Pressione o lado esquerdo ou direito do botão de ponteiro  para ajustar a barra deslizante.
 - Quando houver duas ou mais opções, use o botão do ponteiro  para realçar a opção desejada e, em seguida, pressione Enter.
5. Depois de alterar as configurações, pressione o botão Esc para salvar suas alterações e voltar para o menu anterior, ou pressione-o repetidamente para sair do sistema de menus.

Também é possível pressionar o botão Menu para sair.



Restauração das configurações padrão

É possível usar as opções Reiniciar do sistema de menus para restaurar configurações padrão de fábrica para todas as configurações listadas em um menu específico ou todas as configurações em todos os menus.

Para restaurar as configurações em um menu específico, entre no menu cujas configurações deseja alterar, selecione Reiniciar e confirme se necessário. O exemplo abaixo mostra como reiniciar o menu Imagem.



observação

Ao selecionar Reiniciar tudo *no menu Reiniciar*, as configurações Entrada Computador, Sinal Vídeo, Logótipo utilizador, Língua e Horas da Lâmpada não são restauradas.

Para restaurar todas as configurações do projetor para os valores padrão de fábrica, selecione o menu Reiniciar, realce Reiniciar tudo e pressione Enter.

Ajuste da imagem

É possível usar o menu Imagem para ajustar brilho, nitidez, cor, matiz e contraste.

1. Pressione o botão Menu do controle remoto ou do projetor e selecione o menu Imagem. O menu Imagem será exibido.



2. Use o botão do ponteiro  para realçar a opção desejada e, em seguida, ajuste de acordo com a necessidade:

- **Configuração Modo cor**
Permite ajustar rapidamente a cor e o brilho para vários ambientes. Use o controle remoto ou a configuração Modo cor no menu Imagem. É possível salvar uma configuração diferente para cada fonte. Selecione entre as seguintes configurações:

Foto: Para imagens fixas, vivas e de alto contraste, em ambientes iluminados.

Desporto (somente para vídeo, S-vídeo ou vídeo composto): Para imagens de TV vivas projetadas em ambientes iluminados.

Apresentação: Para apresentações de computador (o padrão ao projetar a partir de um computador com vídeo analógico).

Teatro: Para otimizar imagens de filme com contraste aumentado.

Jogo: Para maior brilho ao jogar vídeo games e assistir à TV em ambientes iluminados. Enfatiza gradações de escuro.

sRGB: Para corresponder a paleta de cores de monitores de computador sRGB padrão.

Quadro preto: Para a projeção de cores precisas em um quadro negro (ajusta o ponto branco).

Personalizado: Para ajuste manual das cores. Veja a seguir.

- **Brilho**
Clareia ou escurece toda a imagem.
- **Contraste**
Ajusta a diferença entre áreas claras e escuras.
- **Intensidade da cor (somente vídeo)**
Ajusta a profundidade de cores da imagem.
- **Cor (somente vídeo)**
Ajusta o equilíbrio de verde para magenta na imagem (disponível apenas para componentes de vídeo ou sinais NTSC).
- **Nitidez**
Ajusta a nitidez da imagem.
- **Ajuste de cor**
Ajusta os valores de cores. Para o modo de cores Personalizado, selecione RGBCMY para ajustar matizes individuais e valores de saturação de vermelho, verde, azul, ciano, magenta e amarelo. Para outros modos de cores, RGB pode ser selecionado para ajustar matizes e valores de saturação de vermelho, verde e azul. Não disponível se sRGB estiver selecionado na configuração Color Mode (Modo cor).
- **Temp. abs. da cor**
Define uma temperatura entre 5000 e 10000 °K. (Não disponível se sRGB estiver selecionado na configuração Color Mode (Modo cor))

observação

A configuração Brilho altera a opacidade da tela de LCD do projetor. Também é possível alterar o brilho da lâmpada. Selecione Controlo de brilho no menu Definição e, em seguida, escolha Elevado ou Baixo (a configuração padrão é Elevado).

observação

Também é possível usar o botão Auto do controle remoto para restaurar automaticamente as configurações de alinhamento, sincronização, resolução e posição. Consulte a seção página 26 para obter detalhes.

Ajuste das configurações do sinal

Embora o projetor normalmente detecte e otimize automaticamente o sinal de entrada, é possível usar o menu Sinal para efetuar ajustes manuais. Além de modificar a posição da imagem projetada, é possível corrigir o alinhamento e a sincronização de imagens de computador ou alterar a relação de aspecto para o formato widescreen, para as imagens de vídeo.

1. Pressione o botão Menu e selecione o menu Sinal.

Uma tela similar à tela abaixo é apresentada. As configurações serão diferentes dependendo da fonte da projeção.



Computador/Vídeo RGB



Vídeo componente



Vídeo composto/S-Vídeo

2. Use o botão do ponteiro  para realçar a opção desejada e, em seguida, ajuste de acordo com a necessidade:

- **Auto Ajuste**
Deixe esta configuração na opção Activado para otimizar automaticamente a imagem do computador. Desative-a quando quiser salvar os ajustes aplicados às configurações de vídeo.
- **Alinhamento**
Ajuste este valor para eliminar faixas verticais na imagem.
- **Sinc.**
Ajuste este valor se a imagem parece borrada ou trepidar.
- **Progressivo**
Ajuste esta configuração para Activado para converter os sinais de vídeo composto em sinais progressivos (melhor para imagens fixas). Deixe a configuração Desactivado para mover as imagens.

sugestão

Antes de ajustar o alinhamento e a sincronização, coloque na tela a imagem de uma imagem contendo detalhes finos. Por exemplo, no Windows é possível selecionar um padrão como o plano de fundo da área de trabalho. Se essa opção não está disponível, tente projetar texto preto em um fundo branco.

- **Posição**
Se a imagem estiver ligeiramente cortada de um ou mais lados, pode não estar devidamente centralizada. Selecione essa configuração e use o botão do ponteiro  para centralizá-la.
- **Entrada Computador**
Se as cores não parecem certas na configuração Auto, selecione a configuração para o tipo de equipamento que conectou à porta Computer/Component Video (Computador/Vídeo Componente):

RGB: Para uma conexão de computador.

Vídeo Componente: Para um videocassete que oferece sinal de vídeo componente.
- **Sinal Vídeo**
Deixe esta configuração no modo Auto, a menos que esteja usando um sistema PAL a 60 Hz (selecione PAL60).
- **Redimensionar**
Escolha uma relação de aspecto de 4:3 ou 16:9. Normal é a configuração padrão para uma conexão de computador.

Personalização dos recursos do projetor

É possível usar o menu Definição para bloquear os botões no projetor, ajustar o volume de áudio e personalizar vários outros recursos.



- **Keystone**
Enquadra a forma da imagem depois que o projetor foi inclinado para cima. Se perceber linhas ou bordas serrilhadas depois de ajustar a forma, diminua a configuração Nitidez (consulte página 118).
- **Keystone auto.**
Compensa automaticamente a distorção por efeito trapézio quando o projetor é inclinado para cima. Este recurso está disponível somente quando o projetor é ajustado para projeção frontal (e ativado por padrão).
- **Travar Operação**
Permite desativar todos os botões no projetor, exceto o botão Power. Consulte a seção página 128 para obter mais informações.
- **Forma do ponteiro**
Permite selecionar uma entre três formas de ponteiro diferentes. Consulte a página 36 para obter mais informações.
- **Controlo de brilho**
Permite selecionar entre dois níveis de brilho. A configuração Low reduz o consumo de energia e o ruído, e estende a vida útil da lâmpada.
- **Volume**
Aumenta ou abaixa o volume do alto-falante do projetor.

observação

Também é possível ajustar o volume usando o controle remoto.

- Saída áudio EasyMP
Permite a saída de som de cenários EasyMP (arquivo .wav) ou arquivo MPEG para alto-falantes externos com amplificadores embutidos. Conecta os alto-falantes como mostrado na página 48.

Uso dos recursos de segurança do projetor

Execute um ou mais dos seguintes procedimentos para impedir o uso não autorizado do projetor:

- Atribua uma senha - essa opção pode ser desativada se deseja emprestar o projetor a outra pessoa durante determinado tempo.
- Crie um logotipo do usuário de identificação exibido na inicialização e/ou quando se pressiona o botão A/V Mute. Consulte a página 126.
- Desative os botões do projetor - isso é útil, por exemplo, quando se está realizando uma projeção em uma sala de aula e se deseja garantir que ninguém tocará nos botões do projetor enquanto estiver usando o controle remoto. Consulte a página 128.
- Trave as configurações da rede.

Se criar um logotipo do usuário para o projetor, poderá configurar o logotipo para que seja exibido como tela inicial e/ou tela AV/Mute. Os usuários não autorizados não poderão desativá-lo nem alterá-lo. Esse recurso foi desenvolvido para diminuir o risco de roubos, servindo também como uma forma de identificação do projetor, em caso de roubo.

Ativação da senha de proteção

É possível criar uma senha para impedir o uso não autorizado do projetor. Quando o projetor está protegido por senha, surge uma janela solicitando a senha sempre que o projetor é conectado e ligado. Se uma senha incorreta for inserida três vezes seguidas, a operação do projetor fica bloqueada e o cabo de alimentação deverá ser desconectado e reinserido para que a tela de senha seja novamente exibida. Se uma senha incorreta for inserida trinta vezes seguidas, o usuário terá de entrar em contato com a Epson para desbloquear o projetor.

observação

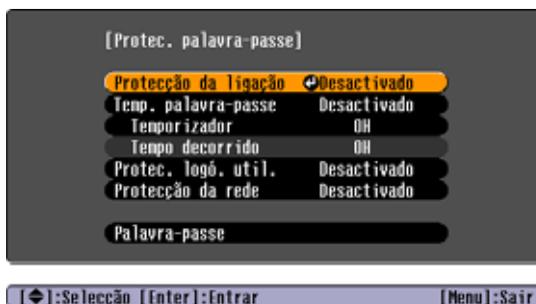
É uma boa idéia anotar a sua senha.

Se você deixa o projetor conectado, a tela de senha não aparece. Uma senha só será necessária se desconectar e reconectar o cabo de alimentação.

A configuração padrão para a função de proteção da palavra-passe (senha) é Desactivado. Siga estas etapas para ativar a proteção por senha:

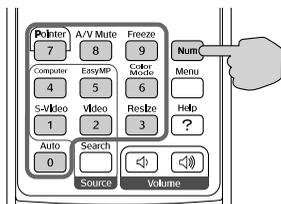
1. Pressione o botão Freeze (Congelar) no controle remoto por cerca de cinco segundos.

A seguinte tela será apresentada:



cuidado

Se perder o controle remoto, não será possível inserir a senha. Mantenha o controle remoto em um local seguro sempre.



2. Use o botão do ponteiro para configurar Protecção da ligação para Activado. Em seguida, pressione Enter.
3. Pressione Esc.
4. Selecione Palavra-passe e pressione Enter.
5. Quando aparecer uma mensagem perguntando se deseja alterar a senha, selecione Sim e pressione Enter.
6. Mantenha o botão Num pressionado no controle remoto e use o teclado numérico para digitar uma senha de quatro dígitos. A configuração padrão é 0000.
7. Quando uma mensagem de confirmação for apresentada, digite novamente a senha. Em seguida, pressione o botão Menu para sair da tela.
8. Pressione o botão Num no controle remoto para desativar o teclado numérico.
9. Se quiser desativar a senha temporariamente, selecione Temporizador e pressione Enter. Em seguida, mantenha o botão Num pressionado enquanto usa o teclado numérico para digitar o número de horas (de 0 a 9999) que a senha permanecerá desativada. Se quiser que o projetor solicite a senha sempre que o ligar, defina o temporizador para 0H.

A contagem regressiva se iniciará assim que o menu Protec. palavra-passe for fechado. É possível verificar o tempo decorrido nesse menu ao lado da opção Tempo decorrido.

10. Para ativar o logotipo da tela, selecione Protec. logó. util. e pressione Enter. Selecione Activado e pressione Enter.

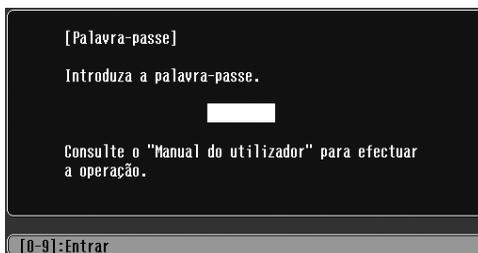
Quando este recurso está ativo, o logotipo aparece sempre que ligar o projetor (se a opção Ecrã inicial está ativa no menu Alargado; consulte a página 126). Também aparece quando o botão A/V Mute é pressionado (se selecionou Logo como Visualizar fundo no menu Alargado). Nenhum dos recursos do logotipo do usuário poderá ser alterado no menu Alargado enquanto a função Protec. logó. util. estiver ativa.

11. Para ativar a proteção das configurações de rede, selecione Protecção da rede e pressione Enter. Selecione Activado e pressione Enter.

Quando este recurso está ativo, nenhuma das configurações de rede pode ser alterada.

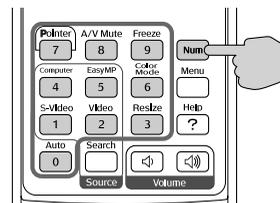
Ativação do projetor com senha

Quando o recurso de senha estiver ativo, a seguinte tela será exibida quando o projetor for conectado e ligado:



Mantenha o botão Num pressionado no controle remoto e use o teclado numérico para digitar a senha de quatro dígitos.

A tela da senha fecha-se, o teclado numérico é automaticamente desativado e a projeção começa.



Se a senha não estiver correta, será apresentada uma mensagem solicitando que a senha seja inserida novamente. Se digitar a senha incorreta três vezes seguidas, a mensagem O projector será bloqueado. Código de pedido: xxxxx será exibida e o projetor ficará no modo de espera por aproximadamente cinco minutos. Anote o código de solicitação. Em seguida, desconecte o cabo de alimentação do projetor da tomada, conecte-o novamente e ligue o projetor.

Quando a tela da senha for exibida, tente digitar a senha correta.

Se digitar a senha incorreta 30 vezes, o projetor ficará bloqueado e será necessário entrar em contato com a Epson para desbloqueá-lo.

Se tiver esquecido a senha, entre em contato com a Epson com o número do código de solicitação que aparece na tela da senha para obter assistência. Consulte a seção “Onde obter ajuda” on page 173.

Criação da tela inicial personalizada

É possível transferir qualquer imagem do computador ou da fonte de vídeo para o projetor e, em seguida, usá-la como uma tela inicial. Também é possível usá-la como a tela exibida quando o projetor não está recebendo um sinal ou quando o botão A/V Mute é pressionado. A imagem pode ser o logotipo de empresa, um slogan, uma fotografia ou qualquer outra imagem que desejar usar.

Captura da imagem

Comece exibindo a imagem que deseja usar de um computador ou de uma fonte de vídeo, como um reprodutor de DVD ou câmera digital. Em seguida, proceda da seguinte forma para capturar a imagem e transferi-la para o projetor:

1. Pressione o botão Menu no controle remoto, realce o menu Alargado e pressione Enter.

2. Realce Logótipo utilizador e pressione Enter.



3. Quando vir a mensagem solicitando a escolha dessa imagem como logotipo do usuário, selecione Sim e pressione Enter. Surge uma caixa de seleção sobre a imagem.
4. Use o botão do ponteiro  para selecionar a área da imagem que deseja utilizar. Em seguida, pressione Enter.
5. Quando a mensagem Deseja seleccionar esta imagem? for exibida, realce Sim e pressione Enter.
6. Use os botões de seta para selecionar uma taxa de ampliação (tamanho da exibição) e pressione Enter.
7. Quando a mensagem Deseja guardar a imagem como o logo do utilizador? for exibida, selecione Sim e pressione Enter. O logotipo demora alguns minutos para ser salvo. Não use o projetor, o controle remoto ou a fonte de vídeo enquanto o logotipo está sendo salvo.
8. Quando a mensagem Terminado for exibida, pressione Esc para voltar para a tela de menus.

Como decidir quando exibir a imagem

Depois de salvar a imagem, ela fica automaticamente definida como tela inicial. Também é possível configurar para exibir a tela que você vê quando não há sinal ou quando você pressiona o botão A/V Mute (consulte página 32).

1. Pressione o botão Menu, realce o menu Alargado e pressione Enter.
2. Selecione Visor e pressione Enter.
3. Realce Visualizar fundo (para quando não há sinal) ou A/V Mute e pressione Enter.
4. Selecione Logo e pressione Enter.
5. Quando concluir a configuração, pressione Esc para sair.

Desativação dos botões do projetor

Quando a função Travar Operação é ativada, é possível bloquear todos os botões do projetor, ou todos os botões exceto o botão Power.

1. Pressione o botão Menu, realce o menu Definição e pressione Enter.
2. Selecione Travar Operação e pressione o botão Enter.
3. Selecione Bloqueio total (para bloquear todos os botões do projetor) ou Bloqueio parcial (para bloquear todos os botões exceto o botão Power) e pressione Enter.
4. Selecione Sim e pressione Enter para confirmar a seleção.
5. Pressione o botão Menu para sair.

Personalização da energia e da operação

É possível usar o menu Alargado para personalizar a forma como o projetor apresenta imagens, ativa o início rápido, liga ou desliga o modo de repouso e personalizar outras operações do projetor.



- **Visor**
Use esta configuração para desativar a exibição de mensagens, alterar a cor de fundo, ativar a apresentação do logotipo ou desativar a exibição da tela inicial.
- **Logótipo utilizador**
Crie uma tela inicial personalizada, como descrito na página 126.

observação

Se a opção Força Direta On estiver ativa, o cabo de alimentação estiver conectado e ocorrer uma queda de energia, o projetor iniciará quando a energia for restaurada.

Não use o projetor em altitudes superiores a 2.286 m.

- **Projeção**
Selecione Frontal (para projeção a partir da frente de uma tela e para cima), Frontal/Tecto (quando o projetor estiver montado de cabeça para baixo, no teto), Posterior (para retroprojeção em uma tela transparente) ou Posterior/Tecto (para retroprojeção em uma tela transparente, quando o projetor está montado de cabeça para baixo, no teto).

Quando um dos métodos de projeção do teto é selecionado, o projetor requer um tempo de resfriamento de 10 segundos depois que é desligado. É preciso aguardar até ouvir um bipe do projetor, antes de desligá-lo.

- **Operação**
Ative Força Direta On se desejar que o projetor inicie quando o cabo de alimentação estiver conectado (sem pressionar o botão Power). Ative o Modo Repouso se desejar que o projetor seja desligado automaticamente se estiver ocioso (e nenhum sinal for recebido) por 30 minutos ou quando a tampa deslizante A/V Mute estiver fechada. Ative Modo Alta Altitude quando estiver usando o projetor acima de 1500 m.
- **Modo de espera**
Selecione Rede Ligada para ativar a monitoração do projetor por uma rede quando estiver no modo de espera (a luz de energia está alaranjada).
- **USB Tipo B**
Selecione Easy MP para usar recursos Easy MP quando conectar o projetor a um dispositivo USB. Escolha Link21L se estiver usando o software opcional Link21L.
- **Link 21L**
Ative esta configuração se desejar controlar o projetor de um computador conectado à USB.

- **Tela Múltipla**
Ative esta opção se estiver usando o recurso de múltiplas telas para projetar de uma única fonte (uma imagem) de vários projetores (consulte página 86). Selecione ID da Tela para definir IDs de tela individuais. Escolha Correção de Imagem e, em seguida, escolha e ajuste: Correção de Brilho para corrigir o brilho de cada exibição, Correção de Cor para corrigir o equilíbrio entre vermelho e verde, ou azul e amarelo.
- **Língua**
Escolha entre nove idiomas para serem usados nos menus do projetor.

7

Gerenciamento de projetores

O software que acompanha o projetor permite monitorar e controlar os projetores de um computador remoto:

- Use o EMP Monitor (disponível somente para Windows) para ver o status do projetor, alternar entre fontes de imagens e controlar as configurações básicas.
- Use a função de notificação por e-mail para receber alertas sobre possíveis problemas.
- Use um utilitário de gerenciamento de rede executando SNMP, como o HP OpenView, para gerenciar o equipamento de seu local, em um sistema pré-existente (requer um plug-in opcional disponível por solicitação na Epson).

Também é possível usar o NS Connection para registrar até 16 projetores como um grupo. Isso possibilita um acesso rápido e fácil a esses projetores a partir de outros computadores.

Para usar o software para gerenciar seus projetores, instale primeiro o EMP Monitor como descrito na página 177. Se planeja criar grupos de projetores, instale também o EMP NS Connection. Depois, conecte e configure cada projetor que deseja monitorar. É possível conectar o projetor sem fio no modo Access Point ou em uma rede com fios (como descrito na página 60).

Este capítulo contém as seguintes informações:

- Monitoramento e controle do projetor com o EMP Monitor
- Uso de alertas por e-mail para avisar sobre problemas
- Explicação sobre as mensagens de notificação
- Uso do navegador para monitorar o projetor

Uso do EMP Monitor

observação

Se quiser monitorar projetores enquanto estão no modo de espera, selecione Modo de espera no menu Alargado e, depois, selecione Rede Ligada. Consulte a página 130.

O EMP Monitor permite usar um computador remoto para gerenciar seus projetores, quer estejam conectados com ou sem fio em uma rede. Permite ligar e desligar facilmente os projetores (juntos ou individualmente), alternar entre fontes de imagem e verificar seu status.

Antes de usar o EMP Monitor, verifique se o software (disponível somente para Windows) está instalado como descrito na página 177. O computador usado para monitorar o projetor já deve estar conectado à rede.

Abertura e fechamento do EMP Monitor

Para iniciar o EMP Monitor, clique em Iniciar > Programas ou Todos os programas > Projetor EPSON > EMP Monitor.

Se tiver adicionado o programa à pasta de programas Inicializar, então ele pode já estar aberto. Se tiver feito isso, clique no ícone da bandeja do sistema no canto inferior direito da tela para exibir a janela do EMP Monitor:

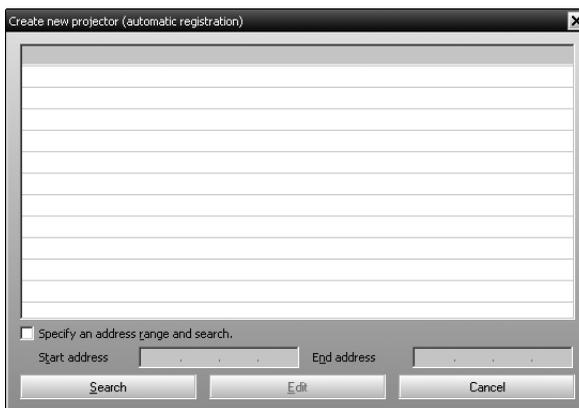


Clique aqui para iniciar o EMP Monitor.

Para fechar o EMP Monitor, selecione Exit (Sair) no menu File (Arquivo) ou clique com o botão direito no ícone do programa mostrado acima e, em seguida, selecione Exit (Sair).

2. Selecione Edit (Editar) > New (Novo) > Projector (automatic search) (Projektor - busca automática).

A seguinte tela será apresentada:

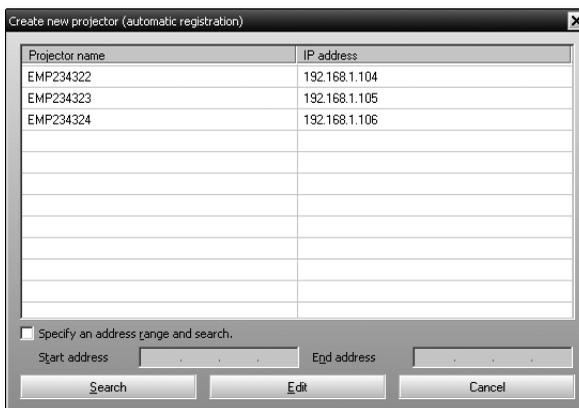


observação

Se o projetor não for encontrado automaticamente, pode não estar conectado ou configurado corretamente na rede. Consulte a página 53.

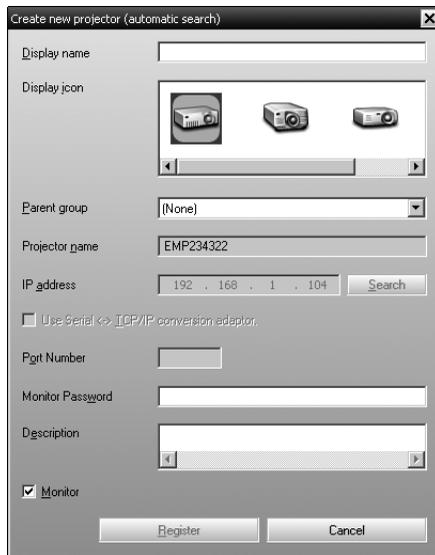
3. Clique em Search (Buscar) para localizar os projetores atualmente em operação na rede.

Todos os projetores encontrados na rede são listados como indicado a seguir:



4. Selecione o projetor que deseja adicionar clicando em seu nome, depois clique no botão Edit (Editar).

A seguinte tela será apresentada:



5. Escreva um nome de exibição, selecione um grupo principal, se necessário, introduza uma senha de monitoramento e uma descrição para o projetor. Em seguida, clique no botão Register (Registrar).

Para registrar projetores adicionais no EMP Monitor, repita as etapas de 2 a 5.

6. Quando terminar de adicionar projetores, clique em Cancel (Cancelar).

A tabela a seguir explica o significado dos ícones de status dos grupos:

Ícones de status dos grupos

	Sem advertências ou problemas. Todos os projetores no grupo estão operando normalmente.
	Advertência ou problema. Um projetor no grupo tem um problema ou uma advertência.
	Monitoramento desativado. Clique com o botão direito no ícone e selecione Monitoring Enabled (Monitoramento ativado) para iniciar o monitoramento do grupo.
	Há dados sendo atualizados no momento.

Ícones de status dos tipos

	Sem advertências ou problemas.
	Advertência ou problema.
	Erro de senha de monitoramento. Nenhuma senha de monitoramento foi introduzida quando o projetor foi registrado, ou uma senha incorreta foi inserida.
	Monitoramento desativado. Clique com o botão direito no ícone e selecione Monitoring Enabled (Monitoramento ativado) para iniciar o monitoramento do projetor.
	Há dados sendo atualizados no momento.
	Erro de rede (por exemplo, o projetor não está conectado à rede ou o cabo de alimentação está desconectado). Esse erro também é apresentado se Network Off (Rede Desligada) for selecionado no Modo de espera.
	Erro de rede (erro de comunicação Esc/VP.net).

Ícone de status da alimentação

	O projetor está ligado e seu status é normal.
	O projetor está desligado e seu status é normal.
	O projetor está ligado e seu status é anormal.
	O projetor está desligado e seu status é anormal.

Ícones de status do nível de temperatura

	A temperatura interna do projetor está normal (baixa).
	A temperatura interna do projetor está normal (média).
	A temperatura interna do projetor está normal (alta).
	A temperatura interna do projetor está alta (aviso de temperatura alta).
	A temperatura interna do projetor está alta demais (erro de temperatura interna). O projetor é desligado automaticamente.

Ícones de status de erros

	Alerta de fim de vida útil da lâmpada. A lâmpada está aproximando-se do fim de sua vida útil.
	Alerta de alta temperatura. O projetor está ficando muito quente, mas continua a funcionar.
	Substitua o filtro de ar.
	Não há filtro de ar. O filtro de ar não está instalado ou está instalado incorretamente.
	Fluxo de ar baixo. O filtro de ar precisa ser limpo ou substituído.

Ícones de status de erros

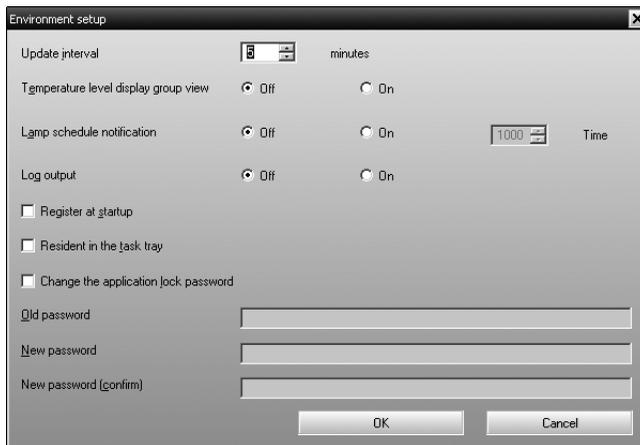
	Erro do sensor do fluxo de ar. Há um problema com o sensor de fluxo de ar do projetor, entre em contato com a Epson.
	Porta da tampa da lâmpada aberta. Feche a porta da tampa da lâmpada.
	Lâmpada defeituosa. A lâmpada atingiu o fim de sua vida útil.
	Falha da lâmpada na ligação. A lâmpada atingiu o fim de sua vida útil ou está instalada incorretamente.
	Erro de alta temperatura interna. O projetor é desligado automaticamente.
	Erro interno (sistema). Entre em contato com a Epson.
	Erro do ventilador. Entre em contato com a Epson.
	Erro de sensor. Entre em contato com a Epson.
	Outro erro. Entre em contato com a Epson.

Configuração do intervalo de monitoramento

Se precisar das informações de status mais atuais sobre os projetores, clique no botão Refresh (Restaurar) no EMP Monitor.

Para selecionar com que frequência o EMP Monitor verifica o status dos projetores, proceda da seguinte forma:

1. No menu Tool (Ferramentas), selecione Environment Setup (Configurar ambiente). A seguinte tela é apresentada.



2. Insira o intervalo de atualização desejado e clique em OK.

observação

Se desejar que o EMP Monitor seja executado sempre que iniciar o computador, clique em Register at startup (Registrar ao iniciar).

Uso de alertas por e-mail

É possível configurar alertas por e-mail para avisá-lo sobre problemas com o projetor. Proceda da seguinte forma:

1. No menu Tool (Ferramentas), selecione Mail notification function (Função de notificação por e-mail). A seguinte tela será apresentada:



2. Configure a função de notificação por e-mail para On (Ativado).
3. Insira o endereço IP e o número da porta do servidor de e-mail SMTP (saída) da rede.
4. Escreva o endereço de e-mail do remetente (projetor).
5. Escreva até outros três endereços de e-mail para enviar alertas nas caixas de endereço de e-mail de destinatários.
6. Clique nos botões Notification event (Notificação) para selecionar as condições sob as quais o alerta por e-mail será enviado.
7. Quando terminar, clique no botão OK para fechar a janela da função.

Explicação sobre as mensagens de notificação

Se um projetor apresentar um problema, o EMP Monitor enviará uma mensagem de e-mail para cada endereço introduzido na janela da função de notificação por e-mail.

A linha de assunto da mensagem contém o nome de exibição do projetor, mostrado no EMP Monitor, e o alerta/erro.

O corpo da mensagem contém:

- O nome de exibição do projetor no EMP Monitor
- A mensagem de erro/alerta

As descrições do problema são similares aos erros listados na página 140.

Quando o problema tiver sido corrigido, o EMP Monitor envia uma mensagem indicando que o problema foi resolvido.

Uso do navegador para monitorar o projetor

Se o projetor estiver conectado a uma rede, use um navegador da web padrão para monitorá-lo e controlá-lo.

1. Verifique se o projetor está configurado para sua rede sem fio, como descrito na página 53. A opção Modo de espera no menu Alargado deve estar configurada para Rede Ligada para monitorar o projetor no modo de espera.
2. Abra o navegador da web e escreva o endereço IP do projetor que deseja monitorar na janela do navegador.

Se não tiver certeza de qual é o endereço do projetor, ligue o projetor e selecione Wired LAN ou Wireless LAN no menu Rede para exibir o endereço IP do projetor.

observação

Se um projetor desenvolver um problema crítico, poderá não ser possível relatar o erro.

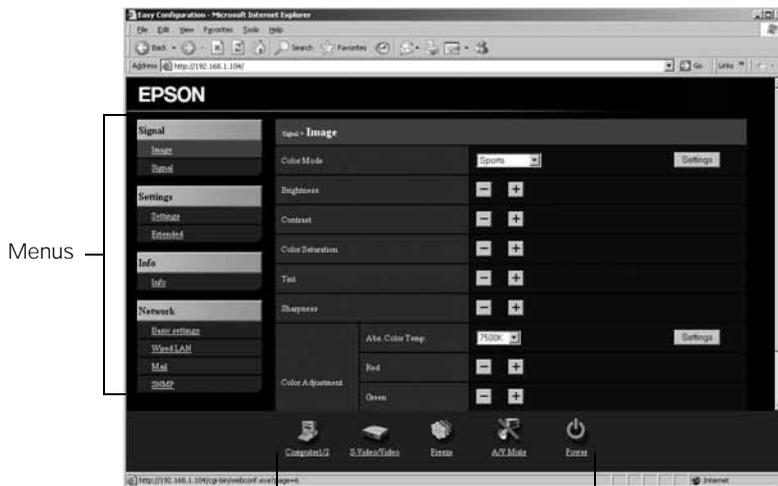
A seguinte janela de login é apresentada:



3. Execute um dos seguintes procedimentos:

- Se não configurou uma senha de controle da Web no menu Rede do projetor, clique em OK.
- Se tiver configurado uma senha de controle da Web no menu Rede do projetor, digite-a na caixa de senha e, depois, clique em OK.

A seguinte janela é apresentada:



Funções correspondentes aos botões do controle remoto

4. Selecione uma das opções de menu listadas à esquerda e, em seguida, altere as configurações conforme a necessidade. Essas configurações correspondem às encontradas no sistema de menus do projetor.

Não é possível alterar as seguintes configurações com um navegador da web:

- Ponteiro no menu Definição.
- Logotipo Utilizador no menu Alargado.
- Reiniciar tudo, Reiniciar horas do filtro ou Reiniciar Horas Lâmpada no menu Reiniciar.

Use os controles na parte inferior da tela da mesma forma que faria com os botões correspondentes do controle remoto. Escolha uma fonte, pare a ação, desligue uma imagem ou som, ou ligue e desligue o projetor.

8

Manutenção do projetor

advertência

Antes de limpar qualquer parte do projetor, desligue-o e desconecte o cabo de alimentação. Nunca abra as tampas do projetor, exceto a da lâmpada. A voltagem elétrica presente no projetor é perigosa e pode causar ferimentos graves. Exceto nos casos especificamente explicados neste Manual do usuário, não tente efetuar reparos no produto. A manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais de assistência técnica devidamente qualificados.

Seu projetor precisa de pouca manutenção. Tudo o que tem que fazer é manter a lente limpa e limpar, de tempos em tempos, o filtro de ar e a exaustão. A obstrução do filtro de ar ou da abertura de exaustão pode bloquear a ventilação necessária para o resfriamento do projetor.

A lâmpada e o filtro de ar são as únicas peças que precisam ser substituídas. Caso seja necessário substituir outras peças, entre em contato com o revendedor ou com um profissional qualificado.

Este capítulo aborda os seguintes tópicos:

- Limpeza da lente
- Limpeza do gabinete do projetor
- Limpeza do filtro de ar e da exaustão
- Substituição da lâmpada e do filtro de ar
- Transporte do projetor

Limpeza da lente

Limpe as lentes sempre que encontrar sujeira ou poeira sobre a superfície.

Use ar comprimido para remover a poeira.

Para remover sujeiras ou manchas das lentes, use papel próprio para limpeza. Se necessário, umedeça um pano macio com a solução para a limpeza de lentes e passe delicadamente sobre sua superfície.

Limpeza do gabinete do projetor

Antes de limpar o gabinete, desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.

- Para remover a sujeira ou poeira, limpe-o com um pano macio, seco e sem fiapos.
- Para remover a sujeira ou manchas difíceis, umedeça um pano macio com água e sabão neutro e limpe o gabinete.

cuidado

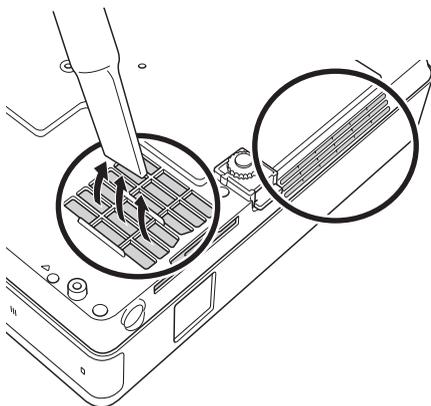
Não use cera, álcool, benzina, diluentes ou outros produtos químicos, pois podem danificar o gabinete.

Limpeza do filtro de ar e da exaustão

Limpe o filtro de ar e a entrada de ar depois de cada 100 horas de uso. Se não forem limpos periodicamente, poderão ficar obstruídos com poeira, o que impedirá a ventilação adequada. Isso poderá causar superaquecimento e danos ao projetor.

Proceda da seguinte forma:

1. Desligue o projetor. Aguarde até que a luz Power pare de piscar e, em seguida, desconecte o cabo de alimentação.
2. Vire o projetor de cabeça para baixo.
3. Use um pequeno aspirador de pó desenvolvido para computadores e outros equipamentos de escritório para a limpeza da entrada de ar e do filtro. Caso não disponha desse aspirador, limpe o filtro e as aberturas cuidadosamente com uma escova macia (como pincel, por exemplo).



4. Se a sujeira for difícil de remover ou o filtro estiver quebrado, substitua o filtro como descrito na página 154.

observação

Para pedir filtros de ar de substituição, solicite o número de referência V13H134A08. Consulte a página 13 para saber como adquiri-lo.

observação

Quando substituir a lâmpada do seu projetor, substitua também os filtros.

Para saber há quanto tempo a lâmpada está em uso, consulte página 161.

advertência

Deixe a lâmpada esfriar completamente antes de substituí-la.

Caso a lâmpada se quebre, pequenos fragmentos de vidro podem estar presentes e devem ser removidos cuidadosamente para evitar ferimentos.

Se a lâmpada for usada depois que o período para troca tiver passado, a possibilidade de que a lâmpada possa quebrar aumenta. Substitua a lâmpada por outra nova o mais breve possível, mesmo que esteja em bom funcionamento, quando receber a mensagem para troca do componente.

Substituição da lâmpada e do filtro de ar

O tempo de vida da lâmpada de projeção é de cerca de 1900 horas se Controlo de brilho no menu Definição estiver configurado como Elevado (padrão) e 2900 horas se Controlo de brilho estiver configurado como Baixo.

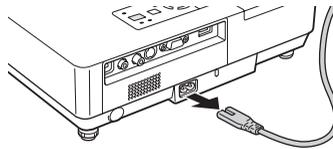
A lâmpada deverá ser substituída quando:

- A imagem projetada ficar mais escura ou começar a se deteriorar.
- A mensagem Substitua a lâmpada aparece na tela quando a lâmpada acende e a luz de aviso da lâmpada pisca em alaranjado ☼. Para manter a luminosidade e a qualidade de imagem do projetor, troque a lâmpada o mais rápido possível.
- A luz de aviso da lâmpada ☼ pisca em vermelho (a lâmpada está queimada).

Entre em contato com um revendedor ou ligue para a Epson. Solicite a peça número V13H010L32.

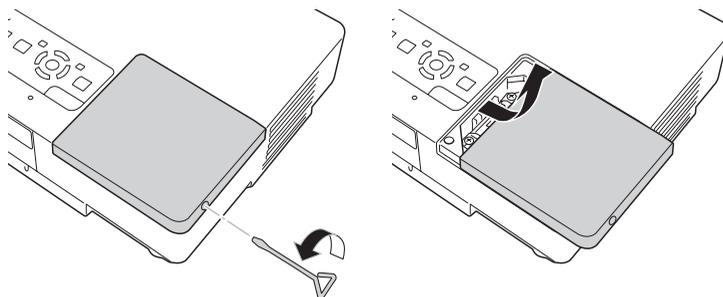
Para trocar a lâmpada e o filtro de ar, proceda da seguinte forma:

1. Desligue o projetor.
2. Quando a luz Power parar de piscar, desconecte o cabo de alimentação.

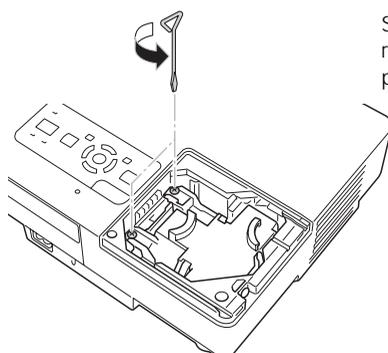


3. Se o projetor estava ligado, deixe-o esfriar por pelo menos uma hora. A lâmpada fica extremamente quente depois do uso.

4. Solte o parafuso da tampa da lâmpada, mas não precisa removê-lo. Em seguida, deslize a tampa da lâmpada para o lado e remova-a do projetor.

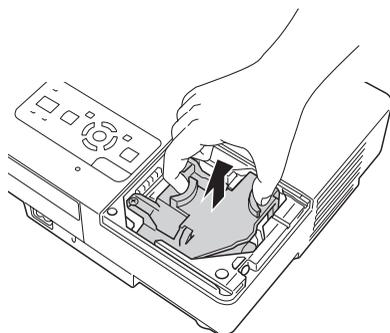


5. Solte os dois parafusos que mantêm a lâmpada no lugar (não é preciso removê-los).



Solte, mas não remova estes parafusos.

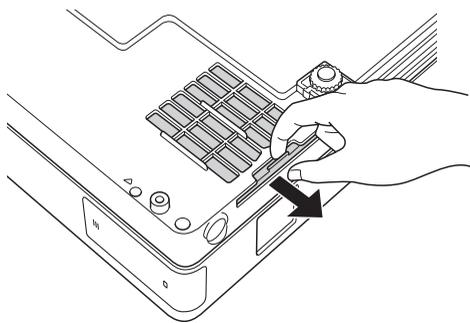
6. Segure a lâmpada conforme ilustrado e puxe-a diretamente para fora.



observação

(Hg) A(s) lâmpada(s) deste equipamento contém mercúrio. Entre em contato com os órgãos reguladores locais e regionais para obter informações sobre eliminação e reciclagem de resíduos. Não jogue no lixo.

7. Instale cuidadosamente a nova lâmpada. Caso não se encaixe com facilidade, verifique se está na posição certa.
8. Empurre para baixo o canto marcado com PUSH (Empurre) até que se encaixe.
9. Uma vez introduzida a lâmpada, aperte os parafusos.
10. Substitua a tampa da lâmpada e, em seguida, aperte o parafuso.
11. Vire o projetor novamente.
12. Deslize o filtro de ar para fora para removê-lo.



13. Deslize para dentro o novo filtro de ar até que se encaixe no lugar.
14. Reinicialize o temporizador da lâmpada, conforme descrito na próxima seção.

Reinicialização do temporizador da lâmpada

Depois de substituir a lâmpada, precisa reiniciar o temporizador usando os menus do projetor.

1. Pressione o botão Menu no controle remoto ou no painel de controle do projetor. O menu principal será exibido.
2. Use o botão do ponteiro  no controle remoto (ou os botões de seta no projetor) para realçar Reiniciar e, em seguida, pressione Enter.

A seguinte tela será apresentada:



3. Selecione Reinic. Horas Lâmpada e pressione Enter.
4. Quando vir o aviso, selecione Sim e pressione Enter.
5. Quando concluir a configuração, pressione Esc ou Menu.

Transporte do projetor

O projetor contém muitas peças de precisão e de vidro. Proceda da seguinte forma para evitar danos:

- Para enviar o projetor para o conserto, use a embalagem original, se possível. Caso não disponha da embalagem original, use um material equivalente, protegendo o projetor com bastante plástico-bolha ou jornal.
- Ao transportar o projetor por longas distâncias, coloque-o primeiro em uma maleta de transporte dura e, em seguida, embale-o em uma caixa firme com revestimento de proteção em torno da maleta. Uma maleta opcional está disponível na Epson; consulte a página 13.
- Feche a tampa deslizante A/V Mute para proteger as lentes.

observação

A Epson não se responsabiliza por danos ao equipamento ocorridos durante o transporte.

9

Solução de problemas

O conteúdo deste capítulo ajuda-o a solucionar problemas com o projetor, além de fornecer informações sobre como entrar em contato com o suporte técnico para solucionar os problemas que não conseguir resolver sozinho. As seguintes informações são fornecidas:

- Como usar o sistema de ajuda exibido na tela do projetor
- Como proceder quando as luzes de status do projetor se acendem
- Como resolver problemas operacionais do projetor
- Como resolver problemas de imagem e som
- Como resolver problemas na rede
- Como resolver problemas no EasyMP
- Como resolver problemas no controle remoto
- Como entrar em contato com o suporte técnico

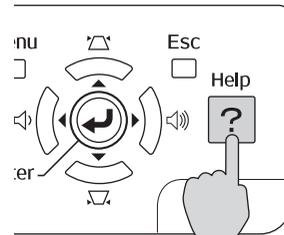
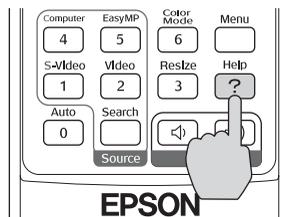
Como usar a ajuda exibida na tela

Para obter ajuda quando a imagem não estiver correta ou o áudio não estiver funcionando, basta pressionar o botão ? Help (Ajuda) na parte superior do projetor ou no controle remoto. As seguintes opções estão disponíveis:

- Problemas com a imagem .
- O sistema de áudio não está funcionando.
- Selecione outro idioma.

Para usar a ajuda, proceda da seguinte forma:

1. Pressione o botão ? Help (Ajuda) no controle remoto ou no projetor.



O menu Ajuda será exibido.

2. Use o botão do ponteiro  no controle remoto ou os botões de navegação no projetor para realçar itens do menu.
3. Pressione o botão Enter no controle remoto ou no projetor para selecionar o item do menu.
4. Para sair do sistema de ajuda, pressione o botão ? Help (Ajuda).

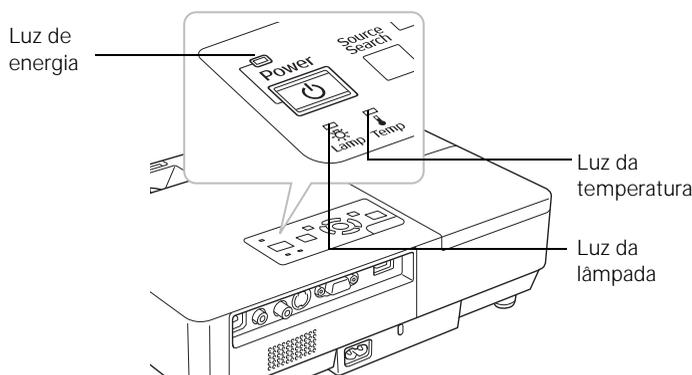
Caso nenhuma das sugestões solucione o problema, consulte as soluções adicionais para os problemas nas seções seguintes.

Verificação do status do projetor

Se o projetor não está trabalhando corretamente, primeiro desligue-o, aguarde até que se esfrie (a luz Power para de piscar em laranja) e desconecte-o. Em seguida, conecte novamente o cabo de alimentação à tomada e ligue o projetor. Se esse procedimento não solucionar o problema, verifique as luzes na parte superior do projetor.

Como proceder quando as luzes de status se acendem

As luzes na parte superior do projetor indicam o status do projetor.



Consulte a tabela a seguir para obter uma descrição completa das luzes de status do projetor:

Luzes de status

Luz	Status	Descrição
	Laranja	O projetor está no modo de espera ou suspensão. Pode-se desconectá-lo ou pressionar o botão Power (Liga/Desliga) para ligá-lo.
	Verde piscando	O projetor está aquecendo. Espere a imagem aparecer.
	Verde	O projetor está funcionando normalmente.
	Laranja piscando	O projetor está esfriando. Não é possível voltar a ligá-lo (e ele não deve ser desconectado) até que a luz pare de piscar e permaneça laranja.

Luzes de status

Luz	Status	Descrição
	Vermelha	Há algum problema com o projetor. Verifique as outras duas luzes e as informações na página 160 para diagnosticar o problema.
	Vermelha piscando	Há problemas no ventilador ou no sensor de temperatura. Pare de usar o projetor, desconecte o cabo de alimentação e entre em contato com a Epson como descrito na página 173.
	Laranja piscando	Resfriamento rápido em andamento. Embora essa não seja uma condição anormal, a projeção será interrompida automaticamente se a temperatura subir. Verifique se há espaço suficiente em torno do projetor para ventilação, e os filtros de ar e aberturas de exaustão estão desobstruídas.
	Vermelha	<p>O projetor está superaquecendo, o que desliga a lâmpada automaticamente. Aguarde até que os ventiladores parem e, em seguida, desconecte o cabo de alimentação. Conecte o cabo de alimentação de volta e pressione o botão  Power (Liga/Desliga). Verifique se a temperatura da sala não excedeu 35 °C e se há espaço suficiente em torno do projetor para ventilação.</p> <p>Os filtros de ar podem estar obstruídos. Limpe ou troque-os como descrito na página 151.</p> <p>Se o projetor continuar a superaquecer depois de limpar os filtros de ar, o problema pode ter sido causado por danos ao ventilador ou ao sensor de temperatura. Entre em contato com a Epson para obter ajuda, como descrito na página 173.</p> <p>Advertência: Exceto nos casos especificamente explicados neste <i>Manual do usuário</i>, não tente efetuar reparos no produto.</p>
	Laranja piscando	A lâmpada deverá ser substituída. Consulte a página 152 para obter instruções. Se continuar a usar a lâmpada depois do aviso para substituição, haverá maior possibilidade de a lâmpada quebrar.
	Vermelha piscando	A lâmpada pode estar queimada. Verifique primeiro se a tampa da lâmpada está instalada de maneira segura. Se não houver problema, deixe a lâmpada esfriar, remova-a e faça a substituição como descrito na página 152. Se esse procedimento não resolver o problema, entre em contato com a Epson, como descrito na página 173.
 	Vermelha piscando	A alimentação é cortada devido a um problema interno. Desconecte o cabo de alimentação e entre em contato com a Epson para obter ajuda, como descrito na página 173.

Visualização das informações sobre o uso da lâmpada e outras

Use o menu Informação para visualizar as informações sobre as configurações da tela do computador e o número de horas de uso da lâmpada.

Pressione o botão Menu e realce o menu Informação.

As horas de uso da lâmpada e as configurações dos vários sinais de entrada são exibidas à direita da tela.

A vida útil da lâmpada é de cerca de 2000 horas se a configuração Controlo de brilho no menu Definição estiver definida como Elevado (padrão) e 3000 horas se a configuração Controlo de brilho estiver como Baixo. Tenha sempre uma lâmpada reserva à mão se as horas de uso neste menu estiverem próximas do fim da vida útil da lâmpada.

observação

As informações exibidas dependem do sinal de entrada atualmente selecionado.

Como resolver problemas operacionais do projetor

O projetor não liga.

- Se o projetor não liga quando pressionado o botão  Power (Liga/Desliga), verifique se o cabo de alimentação está conectado ao projetor e conectado a uma tomada que esteja funcionando.
- O cabo de alimentação pode estar com defeito. Desconecte o cabo da tomada e entre em contato com a Epson, como descrito na página 173.
- Verifique se a tampa deslizante A/V Mute está fechada.

Os botões no projetor não funcionam.

Se a função Travar Operação foi ativada, não é possível usar os botões no projetor. Tente usar o controle remoto. Consulte a página 128 para obter informações sobre a função Travar Operação.

Você ouve o ventilador do projetor depois que ele foi desligado.

Se Modo de espera estiver configurado como Rede Ligada, os ventiladores continuarão a funcionar depois que o projetor tiver esfriado. Consulte página 130 para obter mais informações sobre essa configuração.

Como resolver problemas de imagem e som

Não aparece imagem alguma na tela.

- Verifique se a luz Power está verde e não piscando.
- É possível que o projetor esteja no modo de espera ou suspensão. Se a luz Power estiver laranja, pressione o botão  Power (Liga/Desliga) para ligar o projetor.
- Caso a energia tenha sido desligada e ligada novamente, é provável que o projetor esteja esfriando. Espere até que a luz Power pare de piscar e fique laranja; em seguida, pressione novamente o botão  Power.
- Pressione o botão A/V Mute no controle remoto para certificar-se de que a imagem não foi desativada temporariamente.
- Abra a tampa deslizante A/V Mute se estiver fechada.
- Talvez o computador conectado ao projetor esteja no modo de espera ou exibindo uma proteção de tela preta. Pressione qualquer tecla do computador.
- Se estiver projetando de um aparelho de DVD ou outra fonte de vídeo, verifique se está ligado e pressione o botão Play (Executar).

Você conectou um computador e é exibida uma tela azul com a mensagem Sem sinal.

- Verifique se os cabos estão conectados corretamente, como descrito na página 38.
- Reinicie o computador.
- Se você conectou um computador e uma ou mais fontes de vídeo, poderá ser necessário pressionar o botão Source Search (Buscar Fonte) no projetor ou um dos botões de fonte no controle remoto para selecionar a correta. Depois de pressionar o botão, espere alguns segundos para o projetor se sincronizar.

Se estiver usando um notebook:

- Mantenha pressionada a tecla Fn no teclado e pressione a tecla de função que permite a exibição em um monitor externo. Esse botão poderá apresentar o ícone  ou estar com a indicação CRT/LCD. Depois de ter pressionado o botão, espere durante alguns segundos a sincronização do projetor. Consulte o manual do notebook ou a respectiva ajuda on-line para obter informações detalhadas.

Na maioria dos sistemas, a tecla  permite alternar entre a tela LCD e o projetor ou exibir imagens nos dois meios ao mesmo tempo.

- Dependendo da placa de vídeo do computador, será necessário usar o utilitário Vídeo do Painel de controle para verificar se a tela LCD e a porta do monitor externo estão ativas. Consulte a documentação do computador ou a respectiva ajuda on-line para obter detalhes.

Se estiver usando Mac OS X:

1. Abra Preferências do Sistema.
2. Clique em Monitores.
3. Verifique se a caixa de diálogo Monitor VGA ou LCD Colorido está selecionada.
4. Clique na guia Arranjo ou Arranjar.
5. Verifique se Espelhar Monitores está selecionado.

A mensagem Não suportado será exibida.

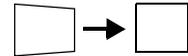
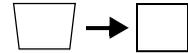
- Verifique se a entrada de sinal correta está selecionada no menu Sinal (consulte a página 120).
- Verifique se a resolução do computador não excede UXGA (1600 × 1200) e a frequência suportada pelo projetor (consulte a página 184). Se necessário, altere a configuração da resolução do computador, conforme descrito a seguir.

Apenas parte da imagem do computador é exibida.

- Pressione o botão Auto do controle remoto.
- Verifique se a configuração Posição da imagem está correta no menu Sinal. Consulte a página 121 para obter mais informações.
- Pressione o botão Resize (Redimensionar) no controle remoto.
- Pressione o botão Esc no controle remoto para cancelar a função E-Zoom.
- Verifique se a configuração da resolução do computador está correta. A configuração ideal deve ser de 1024 × 768 para corresponder à resolução nativa do projetor. Caso esta opção não esteja disponível, selecione um dos outros formatos de vídeo compatíveis listados na página 184.
 - **Windows:**
Clique com o botão direito do mouse na área de trabalho, selecione Propriedades, clique na guia Configurações e selecione outra resolução.
 - **Mac OS X:**
Abrir Preferências do Sistema, clique em Monitores e selecione uma resolução diferente.
- Talvez também seja necessário modificar os arquivos de apresentação existentes, caso eles tenham sido criados para uma resolução diferente. Consulte a documentação do software para obter informações específicas.

A imagem não tem forma quadrada, e sim trapezoidal.

- Se a parte superior ou inferior da imagem é mais ampla, pressione o botão  ou  no projetor até que a imagem fique quadrada.
- Se o projetor estiver inclinado em relação à tela para a esquerda ou direita, a imagem será mais larga em um dos lados. Centralize o projetor em frente à tela, virado diretamente para o painel.



A imagem contém interferência ou ruídos.

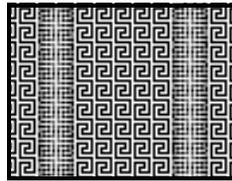
- A qualidade da imagem poderá diminuir quando se utiliza um cabo de computador com mais de dois metros ou uma extensão.
- Mantenha os cabos do computador e do vídeo separados do cabo de alimentação o máximo possível para evitar interferência.
- O sinal do vídeo pode estar dividido entre o computador e o projetor. Se perceber alguma redução na qualidade da imagem projetada quando exibida simultaneamente no notebook e no projetor, desligue a tela LCD do notebook.
- Verifique se a entrada de sinal correta está selecionada no menu Sinal (consulte página 121).

A imagem está embaçada.

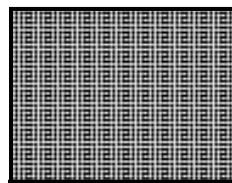
- Talvez a lente esteja suja ou manchada. Limpe-a conforme descrito na página 150.
- Ajuste o foco com o anel de foco (consulte a página 24).
- Verifique se a lente não está embaçada pela condensação. Talvez seja necessário aguardar alguns instantes antes de usar o projetor após tirá-lo de um ambiente frio para um ambiente aquecido.
- Ajuste a configuração da opção Nitidez do menu Imagem (consulte a página 118). Quando as configurações de vídeo são alteradas, o efeito da modificação aparece na tela imediatamente. Caso esteja projetando imagens do computador, talvez seja necessário ajustar também as opções Alinhamento e Sinc., conforme descrito na próxima seção. Caso não tenha gostado das novas configurações, selecione Reiniciar para restaurar as configurações padrão de fábrica.

A tela apresenta faixas verticais e a imagem ainda está embaçada, mesmo depois de aplicadas as soluções da seção anterior.

- Caso esteja projetando a partir do computador imagens contendo grande quantidade de detalhes minuciosos, talvez observe faixas verticais, ou talvez alguns caracteres fiquem pesados ou “borrados”. Pressione o botão Auto no controle remoto para redefinir as configurações de alinhamento e sincronização.
- Caso seja necessário efetuar outros ajustes, utilize as opções Alinhamento e Sinc. manualmente através do menu Sinal, conforme descrito na página 120.
 1. Preencha a tela com uma imagem contendo detalhes precisos, como um padrão para aparecer de fundo na área de trabalho ou tente projetar texto em preto sobre um fundo branco.
 2. Ajuste a opção Alinhamento para eliminar as faixas verticais.



3. Ajuste a opção Sinc. para aumentar a nitidez da imagem.



observação

Devido ao uso de tecnologias diferentes, as cores da imagem projetada podem não ter o mesmo tom no monitor do computador e do notebook.

A imagem é muito clara ou muito escura, ou as cores estão incorretas.

- Se estiver exibindo a imagem de um computador, use a opção Modo cor no menu Imagem do projetor para ajustar a cor (consulte a página 118).

- Caso esteja exibindo imagens de vídeo, ajuste as opções Ajuste de cor e Modo cor do menu Imagem. Também é possível ajustar as configurações Intensidade da cor, Temp. abs. da cor e Cor no menu Imagem.
- Ajuste as opções Brilho e Contraste do menu Imagem.
- Verifique as configurações da tela do computador para corrigir o equilíbrio das cores.
- A lâmpada do projetor pode precisar ser substituída. Consulte a página 152 para obter instruções.

Não há som ou o som não está alto o suficiente.

- Pressione o botão  no projetor ou no controle remoto para aumentar o volume.
- Verifique se A/V Mute está desativado. O botão A/V Mute pode estar pressionado.
- Verifique se a tampa deslizante A/V Mute está aberta.
- Tente ajustar a configuração Volume no menu Definição (consulte a página 122).
- Se estiver usando um videocassete ou outra fonte de vídeo, verifique se o volume do equipamento não está mudo ou está no mínimo. Além disso, verifique se os cabos estão conectados corretamente, como descrito na página 47.
- Se a apresentação incluir o áudio do computador, verifique se o controle de volume do computador não está mudo ou no mínimo. Se estiver usando o cabo de áudio, verifique se está conectado de maneira segura tanto à  tomada do fone de ouvido do projetor e do computador ou à  tomada de saída de áudio.
- Verifique se os controles de volume do Windows no computador não estão mudos ou no mínimo. É possível fazer a verificação clicando no controle de volume localizado na bandeja do sistema Windows (canto inferior direito da tela).

- Verifique se os controles de volume do Mac estão totalmente abaixados. É possível ajustar o volume da barra de menus (canto superior direito da tela) ou através das teclas de função de controle de volume.
- Se estiver usando alto-falantes externos, precisará configurar a opção Saída áudio EasyMP para Externa. Quando essa configuração é ativada, não é possível usar os botões no projetor ou controle remoto para controlar o volume. Consulte a seção página 48 ou página 123 para obter mais informações.

Como resolver problemas na rede

O projetor não aparece na janela EMP Monitor.

- Verifique se conectou o projetor à rede e o configurou corretamente (consulte a página 53). Além disso, verifique se registrou o projetor no página 134.
- Verifique se Modo de espera no menu Alargado do projetor está configurado como Rede Ligada.
- Se o computador em uso está executando Windows XP ou 2000, você precisa fazer login como Administrador.
- Tente reiniciar o computador.

Você não consegue conectar o projetor usando NS Connection.

- Verifique se o cartão Epson 802.11g está instalado corretamente no projetor (consulte página 50). Se tiver que reinstalar o cartão, reinicie o NS Connection (Conexão NS) ou o programa não será capaz de detectar o projetor.
- Reinicie o computador.
- Verifique se o projetor e o computador estão configurados corretamente (consulte a página 54, modo Ad Hoc ou página 60, modo Access Point).

- Verifique se a potência do sinal sem fio é suficiente (acima de 50 por cento). Em um Mac, verifique o ícone AirPort na barra de menus do Mac. No Windows, consulte a documentação do cartão ou adaptador sem fio do computador para obter detalhes.
- Verifique se não está projetando uma das telas de configuração do EasyMP. Uma mensagem dizendo que o projetor está pronto para a conexão é exibida. Se tiver que sair de uma tela de configuração, reinicie o NS Connection (Conexão NS).
- Se o projetor está configurado para o modo Access Point e estiver usando DHCP, aguarde um tempo para o projetor aparecer. O servidor leva um tempo para capturar o endereço IP.
- Se tiver alterado qualquer configuração do projetor ou da rede, ou tiver reiniciado o computador, aguarde um ou dois minutos para a conexão ser exibida. Se estiver usando AirPort, tente desligá-lo e ligá-lo novamente.
- Verifique se está conectado a rede correta. No Windows, verifique se já ativou a conexão do computador para o ponto de acesso (consulte a página 66) ou que seu cartão ou adaptador sem fio esteja ativado e seu SSID esteja configurado para corresponder ao ESSID do projetor (consulte a página 58). Em um Mac, clique no ícone AirPort na parte superior da área de trabalho do Mac para garantir que o AirPort esteja ligado e o ESSID do projetor ou a rede AirPort esteja selecionado.
- Se tiver um ponto de acesso ou estação base AirPort, e não estiver usando DHCP, verifique o endereço IP do projetor na tela de configurações avançadas do modo Access Point. Os primeiros três segmentos do endereço IP devem ser idênticos aos primeiros três segmentos do endereço IP de seu ponto de acesso ou estação base. O último segmento do endereço IP do projetor deve ser parecido, mas não idêntico, ao último segmento do endereço IP do ponto de acesso ou estação base.
- Se não estiver usando DHCP, verifique o endereço de Gateway do projetor na tela de configurações avançadas do modo Access Point. Deve ser idêntico ao endereço IP para seu ponto de acesso ou estação base AirPort.

- Se estiver usando uma palavra-chave de projetor, ela mudará sempre que desligá-lo e ligá-lo novamente, ou remover e reinserir o cartão sem fio 802.11g. Verifique a palavra-chave do projetor na tela do EasyMP Network e introduza-a quando solicitada.
- Se estiver usando o AirPort, verifique a configuração da rede. Inicie o utilitário AirPort Admin, selecione a estação base, clique em Configure (Configurar) e em Show All Settings (Mostrar todas as definições). Clique na guia Network (Rede). Se configurar o projetor para conectar no modo DHCP, ative Distribute IP Addresses (Distribuir Endereços IP) e Share a Single IP Address (Compartilhar 1 Endereço IP).
- Se estiver usando AirPort e o DHCP estiver desligado na tela de configurações avançadas do modo Access Point do projetor, verifique se Distribute IP Addresses (Distribuir Endereços IP) está desativado.
- Se estiver usando o modo Access Point e estiver conectando a rede errada, pode estar havendo interferência de sinal de uma outra rede. Tente redefinir o ponto de acesso ou a estação base, em seguida reinicie o NS Connection (Conexão NS).
- Se estiver usando o AirPort, o ESSID do projetor deve corresponder ao nome de rede do AirPort, e não ao nome da sua estação base. Para verificar o nome da rede, inicie o utilitário AirPort Admin, selecione a estação base e clique em Configure (Configurar). Em seguida, clique em Show All Settings (Mostrar todas as definições). O nome da rede aparece na guia AirPort.
- Se for solicitado uma senha quando se conectar, introduza a chave de criptografia WEP (se estiver usando a criptografia WEP).
- Tente fazer a conexão usando o IP Connect Mode (Modo de conexão IP) (consulte a página 82).

Como resolver problemas no EasyMP

Uma imagem exibida com o EasyMP aparece distorcida.

Devido à sua resolução, algumas imagens JPEG não podem ser exibidas corretamente. Alguns arquivos JPEG de câmeras digitais não podem ser pré-visualizados. Arquivos com altas taxas de compressão podem parecer embaçados.

No EMP SlideMaker 2, os arquivos do PowerPoint não aparecem na janela de arquivos.

O EMP SlideMaker 2 não é compatível com o PowerPoint 95 ou 97. Os arquivos criados nessas versões devem ser abertos e salvos novamente no PowerPoint 2000 ou posterior.

No EMP SlideMaker 2, os arquivos do PowerPoint não exibem miniaturas e não podem ser colados em cenários.

Verifique se o conversor MS Office JPEG está instalado. Execute o instalador do Office, exiba a opção Converters and Filters (Conversores e Filtros) e instale o filtro de JPEG. Além disso, verifique se o PowerPoint está instalado no computador em uso para montar o cenário.

É possível editar arquivos de cenários no EMP SlideMaker depois de os ter transferido para a unidade USB.

Só é possível editar cenários depois de terem sido transferidos. Abra os arquivos de cenário salvos no disco rígido, faça as alterações e, em seguida, transfira o cenário para a unidade USB.

Não é possível transferir a apresentação de slides para a unidade porque não é possível ver a letra da unidade.

É preciso conectar a unidade ao computador antes de selecionar Send Scenario (Enviar Cenário) no menu Scenario Option(s) (Opções de Cenário). Se isso ocorrer, feche e reinicie o EMP SlideMaker 2. Verifique se a unidade está conectada antes de selecionar Send Scenario (Enviar Cenário).

Não é possível reproduzir filmes no projetor.

- O projetor só é compatível com arquivos MPEG2. Ele não é compatível com arquivos MPEG1.
- Os arquivos de filme incluídos em uma apresentação do PowerPoint não podem ser reproduzidos em um cenário.

O EasyMP não é capaz de ver arquivos de imagem na câmera ou unidade externa.

Verifique se a câmera ou a unidade aparece na área de trabalho como uma letra de unidade quando a conecta a seu computador. Se aparecer, provavelmente é um dispositivo USB e funcionará com o projetor. O projetor não é compatível com câmeras digitais compatíveis com TWAIN.

Como resolver problemas no controle remoto

O projetor não responde aos comandos do controle remoto.

- Talvez as pilhas do controle remoto não estejam instaladas corretamente ou estejam fracas. Para trocar as baterias, consulte a página 30.
- Certifique-se de estar a seis metros de distância do projetor e dentro do intervalo do sensor frontal e posterior do equipamento (aproximadamente 30° para a esquerda e 15° para cima ou para baixo).
- Diminua as luzes do local e apague as luzes fluorescentes. Verifique se o projetor não está exposto à luz solar direta. A iluminação forte, principalmente de luzes fluorescentes, pode afetar os receptores de infravermelho do projetor. Além disso, desligue todos os equipamentos próximos que emitam energia infravermelha, por exemplo aquecedores que funcionam com energia de radiação.
- Se algum botão for mantido pressionado por mais de 30 segundos, o controle remoto entra no modo de repouso. Solte qualquer botão que esteja preso para despertar o controle remoto.

Onde obter ajuda

A Epson fornece os seguintes serviços de suporte técnico.

Suporte pela Internet

Visite o site de suporte da Epson, no endereço: <http://www.suporte-epson.com.br>, e selecione seu produto para obter soluções de problemas comuns. É possível fazer o download de utilitários e documentação, consultar as perguntas freqüentes e soluções de problemas ou enviar um e-mail para a Epson com suas perguntas.

Contato com o representante de suporte

Também é possível entrar em contato com um representante Epson pelo telefone:

Brasil (55 11) 4196-6350

Tarifas telefônicas de longa distância poderão ser cobradas.

Antes de ligar para o suporte, tenha em mãos as seguintes informações:

- Nome do produto (Epson PowerLite 1705c/1715c)
- Número de série do produto (localizado na parte inferior do projetor)
- Prova de compra (nota da loja) e data da compra
- Configuração do computador ou vídeo
- Descrição do problema

Suprimentos e acessórios de compra

É possível adquirir telas, maletas para transporte ou outros acessórios de uma revenda autorizada Epson.

A *Instalação do software*

observação

É possível fazer apresentações por uma rede sem fio do Mac OS X, mas só é possível monitorar o projetor de um local remoto usando o sistema Windows.

O CD-ROM do software EasyMP inclui o software que precisa para usar os recursos Easy MP do projetor: para apresentação em uma rede sem fio, transferência de apresentações do PowerPoint para um cartão de memória, e monitorar o projetor de um local remoto. O CD-ROM do software do projetor da Epson contém o EMP Monitor e o EMP Network Manager para apresentações e monitoramento do projetor de um local remoto.

Requisitos do sistema Windows

Antes de instalar o software, verifique se o computador atende aos seguintes requisitos:

- Microsoft Windows 98SE, 2000, Me ou XP
- Placa de rede 802.11g ou 802.11b ou 802.11a ou adaptador sem fio (para usar o EMP NS Connection)
- PC compatível com IBM® com, pelo menos, processador Pentium® III 700 MHz
- Pelo menos 256 MB de RAM
- Pelo menos 128 MB de espaço livre em disco
- SVGA (800 × 600) ou adaptador de tela e monitor melhores (XGA ou 1024 × 768 recomendado)

Requisitos do sistema Mac

Antes de instalar o software, verifique se o seu Mac atende aos seguintes requisitos:

- Mac OS X 10.2.4 ou posterior
- Interface de rede sem fio AirPort (802.11b) ou AirPort Extreme (802.11g)
- Série Power Macintosh,[®] iMac,[®] PowerBook,[®] iBook,[®] ou MacBook, MacBook Pro ou série Mac mini
- Pelo menos 256MB de RAM
- Pelo menos 128MB de espaço livre em disco
- SVGA (800 × 600) ou adaptador de tela e monitor melhores (XGA ou 1024 × 768 recomendado)

Instalação do software em um sistema Windows

Proceda da seguinte forma:

1. Insira o CD-ROM do Easy MP na unidade de CD-ROM ou DVD do computador. Uma tela como esta será apresentada:



2. Clique em Install (Instalar) e, em seguida, siga as instruções na tela para instalar o software do projetor.

Se for exibida uma mensagem afirmando que o Epson GDI Monitor Driver não passou no teste de logotipo do Windows, clique em Continuar assim mesmo.

3. Quando a instalação estiver concluída, feche a janela de instalação.

Instalação do software em um Mac

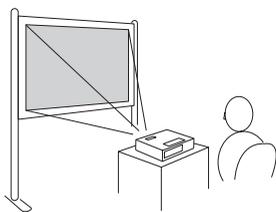
Proceda da seguinte forma para instalar o EMP NS Connection:

1. Insira o CD-ROM do software EasyMP na unidade.
2. Se necessário, clique duas vezes no ícone de CD-ROM Epson para abrir a janela.
3. Clique duas vezes no ícone do instalador. Uma tela como esta será apresentada:
4. Clique em Install (Instalar) e, em seguida, siga as instruções na tela para instalar o software.
5. Quando a instalação estiver concluída, feche a janela de instalação.

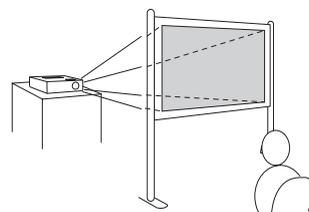
B *Instalação do projetor*

Este apêndice fornece instruções sobre a instalação do projetor em um local permanente, como um teatro ou sala de conferência.

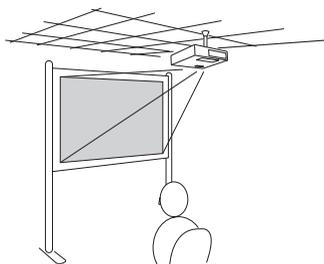
O projetor pode ser instalado para quatro diferentes formas de visualização: projeção frontal, montagem no teto, retroprojeção em uma tela semitransparente ou retroprojeção no teto, como indicado:



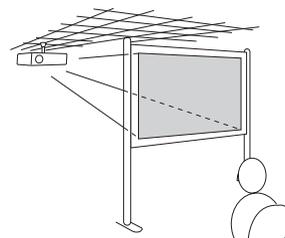
Projeção frontal



Retroprojeção



Armação para montagem no teto



Retroprojeção no teto

Para projeções do teto, é necessário dispor de um suporte opcional para montagem no teto; consulte a página 13 para obter informações sobre pedidos. Também é necessário selecionar Frontal/Tecto ou Posterior/Tecto como a opção Projecção no menu Alargado para girar a imagem de cabeça para baixo. Para retroprojeções em uma tela semitransparente, selecione Posterior ou Posterior/Tecto (consulte página 130).

Se estiver montando o projetor no teto e posicioná-lo acima do nível da tela, terá de incliná-lo para baixo para posicionar a imagem na tela. Isso faz com que a imagem perca sua forma quadrada. É possível corrigir essa distorção usando a função Keystone no sistema de menus do projetor (consulte a página 122).

Se colocar o projetor de forma que a base da lente esteja nivelada com a base da tela, a imagem deve ser quadrada e não terá de ajustá-la. Se colocar a lente abaixo da base da tela, terá de inclinar o projetor para cima se desejar preencher toda a tela com a imagem.

C

Especificações técnicas

Gerais

Tipo de tela	Matriz ativa TFT de poli-silício Epson
Resolução (formato nativo)	1024 × 768 pixels (XGA)
Reprodução de cores	16,8 milhões de cores
Brilho	
1705c	2200 lúmens (modo de luminosidade alta) 1700 lúmens (modo de luminosidade baixa)
1715c	2700 lúmens (modo de luminosidade alta) 2100 lúmens (modo de luminosidade baixa)
Taxa de contraste	400:1
Tamanho da imagem	76 cm a 760 cm
Distância da projeção	1,0 m a 12,1 m
Formas de projeção	Frontal, posterior, e invertida (montagem no teto)
Sistema de som interno	1 W monaural
Relação entre altura e largura	4:3 (horizontal:vertical)
Taxa de zoom	1:1.2
Nível de ruídos	35 dB no modo de baixa luminosidade, 40 dB no modo de alta luminosidade
Correção da distorção vertical	Automática (capacidade de ajuste manual ±30° para correção da distorção vertical)
Compatibilidade com o mouse	Suporte para USB (tipo B)

Lâmpada de projeção

Tipo	UHE (Ultra-eficiência)
Consumo de energia	170 W
Vida útil da lâmpada	Aproximadamente 2000 horas (modo de alta luminosidade) Aproximadamente 3000 horas (modo de baixa luminosidade)
Número de referência	V13H010L38

Controle remoto

Alcance	6 metros
Pilhas (2)	Alcalinas AAA

Dimensões

Altura	6,8 cm (pés retraídos)
Largura	27,3 cm
Profundidade	19,3 cm
Peso	1,7 kg

Elétricas

Frequência nominal	50/60 Hz CA
Fonte de alimentação	100 VCA a 120 VCA; 2,7 A 200 VCA a 240 VCA; 1,2 A
Consumo de energia	Em funcionamento: 100 VCA a 120 VCA, 244 W 200 VCA a 240 VCA, 228 W Em espera: 100 VCA a 120 VCA, 3,8 W (rede desconectada) 18 W (rede conectada) 200 VCA a 240 VCA, 5,1 W (rede desconectada) 18 W (rede conectada)

Ambientais

Temperatura	Em funcionamento: 5°C a 35°C Armazenamento: -10°C a 60°C
Umidade (sem condensação)	Em funcionamento: 20% a 80% Armazenamento: 10% a 90% HR
Altitude de funcionamento	0 m a 2.286 m

Segurança

Estados Unidos	FCC 47CFR Parte 15B Classe B (DoC) UL60950 Terceira edição
Marca CE	Diretiva 73/23/EEC Diretiva 89/336/EEC IEC 60950 Terceira edição EN 55022, EN 55024



ICs Pixelworks™ DNX™ são utilizados neste projetor.

Formatos de vídeo compatíveis

O projetor oferece suporte aos padrões de vídeo internacionais NTSC, PAL e SECAM, bem como aos formatos de monitor e tela apresentados a seguir.

Para projetar imagens do computador, a placa de vídeo do computador deve estar configurada a uma taxa de atualização (frequência vertical) compatível com o projetor. Algumas imagens são redimensionadas automaticamente para que possam ser exibidas no formato “nativo” do projetor (XGA). Além disso, talvez as frequências de alguns computadores não permitam que as imagens sejam exibidas corretamente. Consulte a documentação do seu computador para obter detalhes.

Modo	Taxa de atualização (Hz)	Resolução
VGA EGA	70	640 × 350*
VGA—60	60	640 × 480*
VESA—72	72	640 × 480*
VESA—75	75	640 × 480*
VESA—85	85	640 × 480*
SVGA—56	56	800 × 600*
SVGA—60	60	800 × 600*
SVGA—72	72	800 × 600*
SVGA—75	75	800 × 600*
SVGA—85	85	800 × 600*
XGA—60	60	1024 × 768
XGA—70	70	1024 × 768
XGA—75	75	1024 × 768
XGA—85	85	1024 × 768
SXGA1—70	70	1152 × 864*
SXGA1—75	75	1152 × 864*
SXGA1—85	85	1152 × 864*
SXGA2—60	60	1280 × 960*
SXGA2—75	75	1280 × 960*
SXGA2—85	85	1280 × 960*
SXGA+60	60	1400 × 1050*
SXGA+75	75	1400 × 1050*
SXGA+85	85	1400 × 1050*

Modo	Taxa de atualização (Hz)	Resolução
SXGA3—60	60	1280 × 1024*
SXGA3—75	75	1280 × 1024*
SXGA3—85	85	1280 × 1024*
UXGA—60	60	1600 × 1200*
iMAC VGA	117	640 × 480*
iMAC SVGA	95	800 × 600*
iMAC XGA	75	1024 × 768
MAC13	67	640 × 480*
MAC16	75	832 × 624*
MAC19	75	1024 × 768
MAC19-60	59	1024 × 768
MAC21	75	1152 × 870*
NTSC	60	—
NTSC 4:43	60	—
PAL	50	—
PAL-N	50	—
PAL-M	60	—
PAL—60	60	—
SECAM	50	—
HDTV (720p)	60	—
HDTV (720p)	50	—
HDTV (1080i)	60	—
HDTV (1080i)	50	—
TV480i	60	—
TV480i	50	—
SDTV (480p)	60	—
SDTV (480p)	50	—

*A imagem é redimensionada com a tecnologia SizeWise™ da Epson.

D

Avisos

Este apêndice contém instruções de segurança e outras informações importantes sobre o seu projetor Epson PowerLite.

Instruções de segurança importantes

Siga estas instruções de segurança quando for instalar e utilizar o projetor:

- Não coloque o projetor sobre mesas, suportes ou plataformas instáveis.
- Não utilize o projetor próximo à água ou a fontes de calor.
- Use apenas o tipo de fonte de alimentação indicado no projetor. Em caso de dúvida quanto à voltagem da energia disponível, consulte o revendedor ou a companhia de energia.
- Coloque o projetor próximo a uma tomada da qual o plugue possa ser desconectado com facilidade.
- Nunca segure o plugue com as mãos molhadas.
- Tome as precauções detalhadas a seguir quando for manusear o plugue. Caso não siga essas precauções, poderá provocar faíscas ou incêndio. Não insira o plugue em tomadas empoeiradas. Coloque-o firmemente na tomada.
- Não sobrecarregue as tomadas, os cabos de extensão ou os receptáculos disponíveis. Isso poderá provocar incêndio ou choque elétrico.
- Cuidado para não deixar os fios do projetor pelo caminho, pois alguém pode tropeçar. Isso poderá desgastar ou danificar o plugue.
- Desconecte o projetor da tomada antes de limpá-lo. Use um pano úmido para limpar o equipamento. Não utilize limpadores líquidos ou aerossol.
- Não bloqueie os slots e as aberturas do gabinete do projetor, pois proporcionam ventilação e impedem o superaquecimento do equipamento. Não apoie o projetor no sofá, tapete ou outras superfícies macias e nem o coloque em gabinetes fechados, a menos que haja ventilação adequada.
- Nunca empurre objetos de qualquer espécie pelos slots do gabinete. Nunca derrame líquidos de qualquer espécie sobre o projetor.

- Exceto nos casos especificamente explicados neste *Manual do usuário*, não tente efetuar reparos no produto. A manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais devidamente qualificados. A abertura ou remoção das tampas do equipamento pode expor o usuário a níveis de voltagem perigosos e outros riscos.
- Desligue o projetor da tomada e encaminhe-o para manutenção por profissionais qualificados nas seguintes condições: quando o cabo de alimentação ou o plugue estiverem danificados ou desgastados. Caso tenha derramado líquido no projetor ou o equipamento tenha sido exposto à chuva ou água. Caso não funcione normalmente quando seguir as instruções de utilização ou apresente alterações características no desempenho, indicando necessidade de assistência técnica. Caso tenha caído ou o gabinete esteja danificado.
- Hg As lâmpadas utilizadas neste equipamento contêm mercúrio. Entre em contato com os órgãos reguladores locais e regionais para obter informações sobre eliminação e reciclagem de resíduos. Não utilize o lixo comum para descarte.
- Desligue o projetor da energia durante tempestades elétricas ou quando não for utilizá-lo por longos períodos.
- Não coloque o projetor e/ou o controle remoto sobre equipamentos que produzem calor ou em locais aquecidos.
- Se utilizar o projetor em um país diferente do país onde o equipamento foi adquirido, utilize o cabo de alimentação adequado à região.
- Não se apóie no projetor nem coloque objetos pesados sobre o equipamento.
- Não utilize o projetor fora do intervalo de temperatura exigido, de 5°C a 35°C, pois isso poderá gerar imagens instáveis e causar danos ao equipamento.
- Não armazene o projetor fora do intervalo de temperatura exigido, ou seja, de -10°C a 60°C, ou sob luz solar direta por longos períodos. Se assim o fizer, poderá danificar o gabinete do equipamento.

Informações sobre o controle remoto

O projetor pode ser operado pelo controle remoto através do receptor de sinais de linha infravermelhos (IR) localizado na parte frontal e posterior do equipamento. É possível que o projetor não responda aos comandos do controle remoto nas seguintes condições:

- Se houver algum objeto entre o emissor de infravermelhos do controle remoto e o receptor do projetor.
- Se o ambiente for muito iluminado.
- Se forem utilizados certos tipos de luz fluorescente.
- Se uma fonte de luz intensa refletir no receptor de infravermelhos.
- Se outros equipamentos que emitem energia infravermelha, tais como aquecedores por radiação, estiverem no local.

Essas condições normalmente causam problemas na maioria dos equipamentos controlados por infravermelhos. Experimente o seguinte:

- Troque as pilhas do controle remoto, talvez estejam fracas.
- Diminua a iluminação do ambiente e/ou apague as luzes fluorescentes.
- Feche as cortinas das janelas e/ou posicione o projetor longe da luz solar direta.
- Desligue os outros equipamentos que emitem energia por infravermelhos.

Declaração de conformidade

De acordo com a norma 47CFR, Partes 2 e 15, computadores pessoais e periféricos Classe B e/ou placas de CPU e fontes de alimentação usadas com computadores pessoais Classe B:

Nós: Epson America, Inc.
Localizados à: 3840 Kilroy Airport Way
MS: 3-13
Long Beach, CA 90806-2469

Telefone: (562) 290-5254

Declaramos sob nossa responsabilidade exclusiva que os produtos aqui identificados atendem às exigências da 47CFR, Partes 2 e 15 das Normas da FCC para dispositivos digitais Classe B. Todos os produtos comercializados são idênticos à unidade testada e atendem aos padrões estabelecidos. Os registros mantidos continuam a mostrar que os produtos que estão sendo produzidos devem responder ao intervalo de variação aceitável devido à produção em série e testes estatísticos conforme determinado pela 47CFR §2.909. O uso do produto está sujeito às duas condições a seguir: (1) este equipamento não poderá provocar interferência nociva e (2) este equipamento deverá aceitar qualquer interferência recebida, inclusive interferências que possam causar problemas de funcionamento.

Nome comercial: Epson

Tipo de produto: Projetor

Modelo: EMP-1705/1715

Nome da linha
de produto: PowerLite 1705c/1715c

Declaração de conformidade com a FCC

Para usuários nos Estados Unidos

Este equipamento foi testado e declarado de acordo com os limites de dispositivos digitais Classe B, conforme a Parte 15 das Normas da FCC. Esses limites são estabelecidos para proporcionar proteção razoável contra interferências prejudiciais em instalações residenciais. Este equipamento gera, usa e pode emitir energia de radiofrequência e, se não instalado e usado de acordo com as instruções, poderá causar interferências prejudiciais aos sinais de recepção de rádio e televisão. Entretanto, não existem garantias de que a interferência não ocorrerá em uma determinada instalação. Se este equipamento causar interferências à recepção de rádio e televisão, o que pode ser verificado ligando-se e desligando-se o equipamento, o usuário será aconselhado a tentar corrigir o problema por meio de uma ou mais das seguintes medidas:

- Reoriente ou volte a posicionar a antena de recepção.
- Aumente a distância entre o equipamento e o receptor.
- Conecte o equipamento a uma tomada de um circuito diferente daquele ao qual o receptor está conectado.
- Consulte o revendedor ou um técnico de rádio/televisão experiente para obter ajuda.

AVISO

A conexão de um cabo de interface não blindado a este equipamento invalidará a Certificação da FCC do dispositivo e poderá causar níveis de interferência que excedam os limites estabelecidos pela FCC para o mesmo. O usuário é responsável por obter e utilizar um cabo de interface de equipamento blindado com este dispositivo. Se este equipamento tiver mais de um conector de interface, não deixe cabos conectados às interfaces não utilizadas. Alterações ou modificações não aprovadas expressamente pelo fabricante poderão anular a autoridade do usuário para utilizar o equipamento.

Garantia e centros de serviço

1 Garantia limitada dos produtos Epson

Os produtos Epson têm garantia contra defeitos de fabricação e materiais quando os mesmos forem usados segundo as condições de uso e manuseio normais expostas no manual do produto ou em qualquer documentação que acompanhe o produto, durante o período especificado na seção “Cobertura da garantia limitada Epson”, a partir da data de entrega ao comprador por parte da Epson ou de um distribuidor autorizado Epson (veja “Relação de subsidiárias e escritórios Epson no Brasil”), no país no qual foram comprados.

A Epson também garante que os produtos consumíveis (cartuchos de tinta, toner, baterias) incluídos com o produto funcionarão de acordo com as especificações de uso sempre que forem utilizados antes da expiração da garantia do mesmo.

2 Cobertura da garantia

Se a Epson receber notificação de algum defeito durante o período da garantia, ela poderá, a seu critério, consertar ou substituir o produto defeituoso sem custo para o cliente. Em caso de substituição, o equipamento substituído será considerado propriedade da Epson. O equipamento substituído poderá ser novo ou previamente consertado de acordo com os padrões de qualidade Epson e contará com o restante da garantia do produto originalmente adquirido.

A presente garantia não inclui compensação ou indenização devido a mau funcionamento do produto Epson. Em qualquer circunstância, a responsabilidade máxima da Epson para com o cliente, estará limitada ao preço de compra pago à Epson ou ao canal de venda autorizado.

A Epson não fornece nenhuma garantia ao software não fabricado pela Epson, mesmo quando fornecido com os produtos Epson. O software poderá ter garantia pelo fabricante do mesmo, segundo citado na documentação que o acompanhe.

3 Limitações e exclusões

A garantia não será aplicada para os seguintes casos:

- 3.1 Quando os números de série tiverem sido retirados ou alterados.
- 3.2 Quando o produto Epson tiver sido sujeitado a utilização indevida, modificações não autorizadas, funcionamento ou armazenagem em desacordo às especificações ambientais do produto.

- 3.3 Quando o dano for em decorrência do uso de suprimentos ou produtos consumíveis que tiverem sido reabastecidos ou recarregados com tinta, bem como danos causados pelo uso de papéis inadequados para as especificações do equipamento.
- 3.4 Danos por movimentação inadequada do equipamento (acondicionamento, instalação, manutenção, transporte).
- 3.5 Danos causados por desastres naturais ou provocados (incêndios, inundações, raios, terremotos, etc.), oscilações na corrente elétrica, interação com produtos de outras marcas.
- 3.6 Quando se detectar que o produto foi desmontado total ou parcialmente, ou houve tentativa de conserto fora dos Centros Credenciados de Assistência Técnica Epson.
- 3.7 Derramamento de substâncias sobre o produto.
- 3.8 Peças plásticas exteriores rachadas ou maltratadas.
- 3.9 Danos ocasionados por testes, instalação, manutenção ou ajustes indevidos.

A garantia não cobre acessórios (tampas, capas, carrinhos) nem o reabastecimento de suprimentos e produtos consumíveis (cartuchos de tinta, toner, fitas de tinta, baterias, cilindros fotossensíveis, botões, cabeças de impressão, lâmpadas), os quais, por sua natureza, devem ser adquiridos regularmente através dos canais de venda autorizados.

4 Obtenção de serviço dentro da garantia

Recomenda-se consultar a documentação do usuário para verificar se os recursos do produto estão configurados corretamente e efetuar os diagnósticos indicados na mesma. Além disso, para garantir o funcionamento ideal do equipamento, use sempre suprimentos originais da Epson.

Para obter o serviço dentro da garantia, o cliente pode recorrer a qualquer Centro Credenciado de Assistência Técnica Epson com uma cópia do recibo de compra ou ligar para os Centros de Assistência Técnica (veja adiante a informação de contato).

Nos casos em que o cliente telefonar, o mesmo deve ter em mãos os números do modelo e de série do produto, bem como os dados sobre o local e data de compra (a garantia só é válida no país de compra).

Se o produto conta com cobertura nas instalações do cliente, o serviço será feito no dia útil seguinte, nas cidades onde a Epson oferecer este serviço.

Caso não haja um centro de serviço nas proximidades, chame os Centros de Assistência Técnica para que um de nossos representantes lhe indique como obter o serviço.

5 Responsabilidades do cliente

O cliente se responsabiliza pela segurança de todas as informações sigilosas e exclusivas, assim como pela manutenção de um back-up atualizado de todos os arquivos para que possam ser restabelecidos em caso de danos. Qualquer atividade relacionada com a reinstalação ou reposição do software fornecido com o equipamento será faturada ao cliente às tarifas vigentes do Centro de Serviço Epson. O mesmo também aplica-se a falhas causadas por um defeito do software exclusivo do cliente ou “vírus”.

Para obter serviço nas instalações do cliente, este deverá proporcionar: acesso ao produto, espaço de trabalho adequado, instalações elétricas, acesso aos recursos necessários para a instalação, reparo ou manutenção, segurança para a saúde do pessoal da Epson e suas ferramentas de trabalho.

Cobertura da garantia limitada Epson

Produto	Modelo	Duração	Condições	Nota
Projetor	Epson PowerLite	Dois anos	Centro de Serviço	Lâmpada é um consumível

Serviço de assistência técnica

A Epson fornece assistência técnica através de serviços de suporte eletrônicos e serviços telefônicos automatizados. Antes de ligar, veja os manuais que acompanham o seu produto. Através da Internet pode-se obter informações e ajuda on-line para todos os produtos Epson. Caso não encontre solução para seu problema, consulte nossa página na Internet no endereço:

<http://www.epson.com.br>

Brasil (55 11) 4196-6350

Caso o seu país não se encontre neste livreto, entre em contato com a empresa que lhe vendeu o produto.

Registre o seu equipamento Epson na nossa página na internet:

<http://www.suporte-epson.com.br/coverplus/>

Suporte e serviço de garantia prolongada

Em alguns países a Epson oferece a possibilidade de ampliar a cobertura da garantia original de seus produtos. Pode-se obter mais detalhes através dos Centros de Assistência Técnica.

Relação de subsidiárias e escritórios Epson no Brasil

Epson do Brasil Ltda.

Av. Tucunaré, 720

Tamboré

Barueri, SP 06460-020

Tel: (55 11) 4196-6350

Fax: (55 11) 4196-6102

www.epson.com.br

Índice

A

- A/V Mute, 32, 128, 162
- acessórios, 13
- adaptador
 - áudio, 11, 47
- AirPort, configuração para sem fio, 58 - 59, 68 - 70
- ajuda, 173
- ajuda, Epson, 10
- alertas de e-mail, 90 - 92
- alinhamento, ajuste, 26, 166
- alteração da fonte de imagem, 19
- alternância da fonte da imagem, 31
- altitude, 130
- alto-falantes, conexão, 48
- alto-falantes, especificações, 181
- altura da imagem, ajuste, 23
- ampliação/redução da imagem, 24, 33
- aparelho de DVD, conexão, 41 - 45
- apresentações
 - câmera digital, 46, 97 - 98
 - computador, 26, 38 - 39, 40
 - condições da sala, 16, 30
 - sem fio, 49 - 92
 - uso da ferramenta ponteiro, 36
 - vídeo, 41 - 45
- armação para montagem no teto, 13, 179 - 180
- arquivos de filme, uso em cenários, 103 - 106
- arquivos do PowerPoint
 - adição de slides a cenários, 103 - 106
 - apresentação, 111 - 112
 - conversão de cenários, 100 - 101
 - problemas, 171
- Assistente de novo hardware, 19

áudio

- adaptador, 11, 47
- conexão de equipamentos, 47 - 48
- controle de volume, 33
- desativação (com A/V Mute), 32
- problemas, solução, 167
- uso com cenários, 103

B

- bloqueio de projetor, 78
- bmp, 113
- botão Auto, 26
- botão E-Zoom, 33
- botão Freeze, 32
- brilho, 181

C

- cabo de vídeo composto (RCA), 41 - 42
- cabo S-video, 13, 43
- cabo USB, 11, 39
- cabos
 - como adquirir, 13
 - conjunto de cabos do controle remoto, 13
 - ilustrações, 11
 - mouse, 39
 - S-video, 43
 - S-vídeo, 13
 - VGA-para-componente, 38
- câmera digital
 - conexão, 46
 - projeção de imagens de, 97 - 98
- câmera, *veja* câmeras digitais
- captura de imagem, 126 - 127
- CardPlayer, 94 - 99, 111 - 113
- cartão de memória
 - transferência de cenários, 109 - 110

- cenários
 - adição de arquivos de filmes, 103 - 106
 - adição de som, 103
 - apresentação no projetor, 111 - 112
 - células, 105
 - conversão de arquivos do PowerPoint, 100 - 101
 - cor de fundo, 103
 - criação, 100 - 107
 - execução automática, 110
 - local padrão, 103
 - pré-visualização, 108
 - problemas, 171 - 172
 - rearranjo, 105
 - saída, 95, 112
 - transferência para um cartão de memória, 109 - 110
 - transições, 106 - 107
 - código de solicitação, senha, 126
 - computador
 - conexão, 38 - 39
 - correção de imagens, 26
 - seleção da fonte, 19
 - conexão do projetor
 - a câmeras digitais, 46
 - a equipamento de vídeo, 41 - 45
 - a equipamentos de áudio, 47 - 48
 - ao computador, 38 - 39
 - configuração Auto Setup, 120
 - configuração Background Color, 103
 - configuração Color Mode, 118
 - configuração Continuous play, 97, 110
 - configuração de execução automática, 110
 - configuração Display order, 97
 - configuração Language, 131, 158
 - configuração Operation Lock, 128
 - configuração Screen switching time, 97
 - configuração Standby Mode, 138
 - configuração Sync, 120
 - configuração Video Signal, 121
 - configurações de rede, definição, 51 - 52, 53 - 55, 60 - 61, 70 - 72
 - configurações padrão, restauração, 117
 - controle remoto
 - alternância de fontes, 31
 - apresentação de slides com, 111 - 112
 - botão A/V Mute, 32
 - botão E-Zoom, 33
 - botão Freeze, 32
 - como mouse sem fio, 35
 - conexão de cabo para mouse, 39 - 40
 - correção de cores, 34
 - especificações, 182
 - faixa de comunicação, 182
 - ferramenta ponteiro, uso, 36
 - informações, 189
 - problemas, 172, 189
 - solução de problemas, 172
 - teclado numérico, uso, 124
 - uso de bateria, 182
 - cor
 - configurações, 118 - 119
 - correção, 34
 - problemas, 166
 - correção da distorção vertical, 181
 - correção de efeito trapézio, 122, 165
 - correção do efeito trapézio, 24 - 25
 - criptografia, 58, 64, 71 - 72, 73, 74 - 75, 76 - 77, 78
 - criptografia PEAP, 74 - 75
 - criptografia WEP, 71 - 72
 - criptografia WPA, 73
- ## D
- declaração de conformidade, 190
 - declaração de conformidade com a FCC, 191
 - desativação da imagem (com A/V Mute), 32
 - desligamento do projetor, 26 - 27
 - DHCP, 61, 65, 69, 169, 170
 - Direct Power On, 27
 - dispositivo antifurto, 13, 17
 - dispositivo antifurto Kensington, 13, 17
 - distância entre o projetor e a tela, 16, 181
 - documentação, 10
 - DPOF, 113

E

- Easy Management
 - monitoramento do projetor, 134 - 143
- EasyManagement
 - configuração do projetor, 51 - 52, 53 - 55, 60 - 61, 70 - 72
 - instalação do software, 175 - 178
 - monitoramento do projetor, 134 - 143
 - problemas, 168
- EasyMP
 - inicialização, 50
 - início, 89
 - problemas, 171 - 172
 - software, 175 - 178
- efeitos especiais, adição às transições de slides, 97, 107
- elevação da imagem, 23
- EMP Monitor
 - alteração do intervalo de monitoramento, 143
 - instalação do software, 177
 - problemas, 168
 - uso, 134 - 143
- EMP NS Connection
 - configuração do projetor para, 60 - 75, 75 - 76
 - criação de senha para, 52
 - criptografia da apresentação, 78
 - desconexão, 79
 - digitação da palavra-chave, 79
 - instalação do software, 175 - 178
 - problemas, 168 - 170
 - projeção sem fio, 49 - 92
 - uso, 77 - 92
- EMP SlideMaker
 - configuração de transições, 106 - 107
 - conversão de arquivos do PowerPoint, 100 - 101
 - criação de cenários, 100 - 107
 - problemas, 171 - 172
 - transferência de cenários para cartão de memória, 109 - 110
 - verificação de cenários, 108
- endereço do Gateway, verificação, 67

- endereço trap IP, 61
- energia
 - especificações, 182
 - luzes de status, 19, 159 - 160
- EPSON
 - suporte técnico, 173
- Epson
 - acessórios, 13
 - garantia, 192 - 195
 - PrivateLine Support, 10
 - suporte técnico, 10, 173
- especificações
 - ambientais, 183
 - brilho, 181
 - controle remoto, 182
 - dimensões, 182
 - elétricas, 182
 - gerais, 181
 - lâmpada, 182
 - resolução, 181
 - segurança, 183
- especificações ambientais, 183
- especificações elétricas, 182
- ESSID, 55, 58, 64, 69, 80, 169

F

- faixas, vertical, 166
 - ferramenta ponteiro, uso, 36
 - filtro de ar
 - como adquirir, 13
 - limpeza, 151
 - substituição, 152 - 154
 - filtro, *veja* filtro de ar
 - foco da imagem, 24
 - fonte
 - seleção, 19, 31
 - visualização, 161
 - fonte da imagem, seleção, 19, 31, 42 - 45
 - formato de cores CMYK, 113
 - formato Progressive, 113, 120
- ## G
- Garantia, 192 - 195
 - garantia, 11

grande altitude, 130
guias, 10

H

HP OpenView, 61

I

imagem

adaptação à tela, 120, 164
ajuste, 22 - 26, 118 - 119
altura, ajuste, 23
ampliação/redução, 24, 33
captura e gravação no projetor, 126 - 127
correção de formato, 24 - 25, 122, 165
desativação (com A/V Mute), 32
elevação, 23
embaçada, 165
problemas, 162 - 167
projeção em quadro negro, 34
rotação, 95, 98, 99, 112
seleção da fonte, 19, 31, 42 - 45
tamanho e distância da projeção, 16, 181
imagem embaçada, 165
imagem na tela, *veja* imagem
imagem, *veja* imagem
imagens HDTV, formatos de vídeo, 185
instalação do projetor, 179 - 180
instalação do software, 175 - 178J
jpg, 113

L

lâmpada

como adquirir, 13
especificações, 182
luzes de status, 159 - 160
número de horas de uso, 161
substituição, 152 - 155
lâmpada de projeção, *consulte* lâmpada
laptop
conexão, 38 - 39
problemas de exibição, 21 - 22, 162 - 168
seleção da fonte, 19, 31
lente, limpeza, 150

limpeza

filtro de ar, 151
gabinete do projetor, 150
lente, 150
logotipo, gravação no projetor, 126 - 128
luzes de advertência, 159 - 160
luzes de status, 159 - 160
luzes, status, 159 - 160

M

maleta para transporte, 11, 13, 156
mensagem Não suportado, 164
mensagem No Signal, 20, 163
menus
alteração das configurações, 116 - 117
configurações padrão, restauração, 117
imagem, 118 - 121
Info, 161
network, 72
rede, 89, 90
Signal, 120 - 121
User's Logo, 126 - 127
miniaturas, cenário, 104
modo Access Point, 60 - 70
modo Ad Hoc, 54 - 59
modo de cores Blackboard, 35, 119
modo de cores Living Room, 34, 118
modo de cores Presentation, 34, 118
modo de cores sRGB, 34, 119
modo de cores Theatre, 34, 118
modo de espera, 27
modo infra-estrutura, *veja* modo Access Point
modo IP Connect, 82 - 83
monitoramento do projetor
EMP Monitor, 134 - 143
HP OpenView, 133
mouse, 181
conexão de cabo para controle remoto,
39 - 40
uso do controle remoto, 35
MPEG, 113
mpg, 113
mrk, 113

N

nível de ruídos, 181
NS Connection, *veja* EMP NS Connection

O

opções para o projetor, 13

P

palavra-chave, 52, 79
Password
 código de solicitação, 126
 proteção, 123 - 126
placa de rede, 175
png, 113
ponto de acesso, verificação do endereço de IP,
 67 - 68
posicionamento
 imagem, 23
 projetor, 16 - 17, 179 - 180
Power
 botão, 19
PrivateLine Support, 10
problemas
 cenários, 171 - 172
 conexão sem fio, 78, 168 - 170
 conexão sem fios, 79 - 80
 controle remoto, 172
 cor, 166
 imagem, 162 - 167
 monitoramento do projetor, 168
 sem sinal, 20, 163
 som, 167
 uso da ajuda na tela, 158
projeção sem tela, 34

projetor
 bloqueio, 78
 conexões, *veja* conexão ao projetor
 desativação, 26 - 27
 desativação dos botões, 128
 distância da tela, 16, 181
 especificações, 181 - 183
 especificações da lâmpada, 182
 instalação, 179 - 180
 ligação, 18 - 19
 limpeza, 150
 maleta para transporte, 13, 156
 monitoramento remoto, 133 - 147
 opções, 13
 posicionamento, 16 - 17
 proteção por senha, 123 - 126
 remoção da embalagem, 11
 resolução, 181
 solução de problemas, 157 - 160
 transporte, 156
 visualização de informações, 161
projetor de monitoramento
 notificações de e-mail, 90 - 92

Q

quadro negro, projeção em, 34

R

rede
 com fios, 89 - 90
 configuração, 138
 gerenciamento remoto do projetor,
 133 - 147
 problemas, 168 - 170
 sem fio, 49 - 88, 49 - 88
rede com fios, 89 - 90
redimensionamento da imagem, 34
registro, 11
reinicialização do temporizador da lâmpada,
 155
relação entre altura e largura, 181
remoção
 placa sem fio, 88 - 92
remoção do projetor da embalagem, 11

resolução, 34, 164, 181
resolução de problemas
 problemas de projeção sem fios, 79 - 80
restauração das opções do menu, 117
retroprojeção em tela, 130, 179 - 180
rotação da imagem, 95, 98, 99, 112

S

Security

 proteção por senha, 123 - 126

segurança

 especificações, 183
 instruções, 187 - 188
 trava Kensington, 13

sem fio

 apresentação, 49 - 92
 conexão manual, 82 - 83
 criptografia PEAP, 74 - 75
 criptografia WEP, 71 - 72
 criptografia WPA, 73
 placa de rede, 50, 92, 175
 problemas, 168 - 170

sem fio, mouse, 35, 39 - 40

senha

 acesso remoto, 52

sinal de entrada, seleção, 19, 31, 42 - 45

sincronização, ajuste, 26, 166

sistema de ajuda, uso, 158

sit (tipo de arquivo de apresentação), 113

SlideMaker, *veja* EMP SlideMaker

slides

 exibição rápida, 94 - 97

slot PCMCIA, 109

solução de problemas

 imagem cortada, 164
 imagem distorcida, 24 - 25
 problemas de imagem e som, 162 - 167
 problemas de rede, 168 - 170
 problemas do EasyMP, 171 - 172
 problemas na projeção sem fio, 78 - 80,

168 - 170

 problemas no controle remoto, 172

 problemas no projetor, 157 - 160

 sem sinal, 20, 163

 tela em branco, 20 - 22, 162 - 163

som

 adição a cenários, 103

 solução de problemas, 167

substituição da lâmpada, 152 - 155

suporte técnico, 10, 173

suporte, *veja* suporte técnico

T

taxa de zoom, 181

teclado numérico, uso, 124

tela

 distância do projetor, 16

 em branco, 20 - 22

 tela inicial, criação, 126 - 127

tela em branco, 20 - 22

tela inicial

 logotipo do usuário, *consulte* User's Logo

tela inicial, criação, 126 - 128

temperatura

 luzes de status, 159 - 160

 requisitos, 183

temporizador da lâmpada, reinicialização, 155

transições, cenário, 106 - 107

transporte do projetor, 156

U

unidade Ethernet, opcional, 89 - 90

unidade externa, projeção de, 98 - 99

unidade, externa, 98 - 99

V

vídeo

 cabos, 11, 13, 41

 conexão a equipamento de vídeo, 41 - 45

 configurações de exibição, visualização, 161

 formatos admitidos, 184 - 185

 seleção da fonte, 19, 31, 42, 43

vídeo componente

 cabo, 13, 41

videocassete, conexão, 41 - 45

visor

 como adquirir, 13

volume, controle, 33

W

Windows, configuração para sem fio, 56 - 58,

 62 - 66