Guía de instalación

Antes de utilizar el proyector, lea las instrucciones de seguridad que se encuentran en el *Manual del usuario* incluido en el CD del proyector.

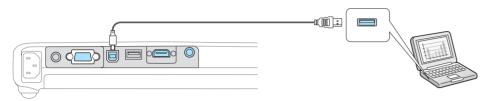
Conecte el proyector

Elija una de las siguientes conexiones:

Puerto USB de la computadora

Conecte una computadora con el cable USB que se incluye con el proyector.

Conecte el extremo cuadrado del cable USB al puerto USB • TypeB del proyector. Conecte el extremo plano del cable a cualquier puerto USB de la computadora.



Windows®: Después de encender el proyector, siga las instrucciones en pantalla para instalar el software Epson USB Display (EMP_UDSE.EXE; sólo se requiere cuando conecta el proyector por primera vez).

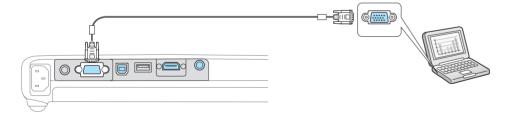
Nota: si la pantalla del software no aparece automáticamente, abra Mi PC o Equipo, luego haga doble clic en EPSON_PJ_UD. Si aún no aparece una imagen, abra el menú Extendida y seleccione la opción USB Display en el ajuste USB Type B. Consulte el Manual del usuario incluido en el CD del proyector.

Macintosh®: Después de encender el proyector, la carpeta de configuración del software USB Display se muestra en el Finder. Haga doble clic en USB Display Installer y siga las instrucciones en pantalla para instalar el software Epson USB Display (sólo se requiere cuando conecta el proyector por primera vez).

Puerto de monitor de la computadora

Conecte una computadora con el cable VGA que se incluye con el proyector.

Conecte un extremo del cable al puerto **Computer** del proyector y el otro extremo al puerto de monitor de su computadora. Si está utilizando una computadora portátil, configúrela para mostrar imágenes en una pantalla externa (vea la sección "Resolución de problemas"). También puede conectar un cable de audio.

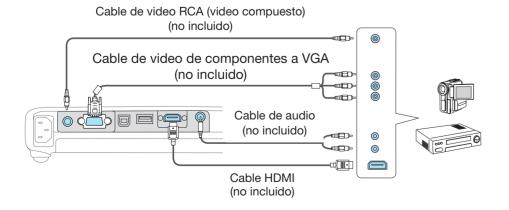


Red inalámbrica

Puede conectar su proyector a una red inalámbrica 802.11g, 802.11b o 802.11n para proyectar de manera inalámbrica. Consulte las instrucciones de la sección "Proyección inalámbrica".

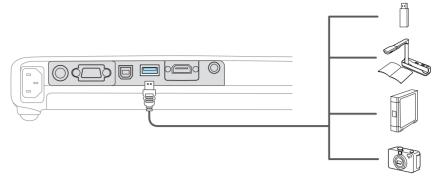
Dispositivos de video

Conecte hasta 3 dispositivos de video y oprima el botón **Source Search** del proyector o del control remoto para alternar entre ellos.



Cámara, dispositivo USB o cámara de documentos de Epson

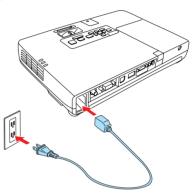
Conecte una cámara digital, un dispositivo de memoria USB, un dispositivo de almacenamiento USB o una cámara de documentos de Epson al puerto plano USB **TypeA** del proyector.



Si conecta una cámara digital o un dispositivo de almacenamiento o de memoria USB, puede utilizar la función **Slideshow** del proyector para realizar presentaciones de dispositivas. Consulte el *Manual del usuario* y la *Guía de funcionamiento de EasyMP Slide Converter* incluidos en el CD del proyector.

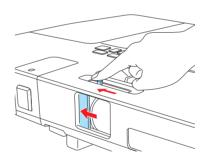
Encienda su equipo

- 1 Encienda su computadora o fuente de video.
- 2 Conecte el proyector.

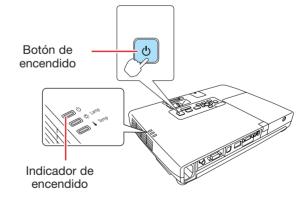


El indicador de encendido se ilumina en anaranjado.

3 Abra la tapa corrediza **A/V Mute** completamente.



4 Pulse el botón de encendido 🖒 del proyector o del control remoto.



El indicador de encendido parpadea de color verde y luego permanece encendido.

Nota: para apagar el proyector, pulse el botón de encendido dos veces, luego desconéctelo. No es necesario esperar a que el proyector se enfríe.

El idioma predeterminado del sistema de menús es inglés. Para seleccionar otro idioma, oprima el botón **Menu** del control remoto. Seleccione **Extended** y luego oprima el botón **Enter**. Seleccione **Language** y luego oprima el botón **Enter**. Elija su idioma y pulse el botón **Enter**. Oprima el botón **Menu** para salir del sistema de menús.

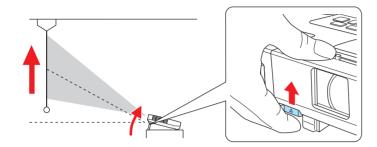


Ajuste la imagen

1 Si no ve una imagen, pulse el botón **Source Search** del proyector o del control remoto para seleccionar la fuente de imagen.

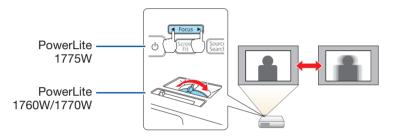
Nota: si aún no ve una pantalla en blanco o tiene otros problemas de visualización, consulte las sugerencias de solución de problemas proporcionadas al dorso de este póster.

Para subir la imagen, presione el botón para soltar la pata del proyector y levante la parte delantera del proyector. Suelte el botón para bloquear la pata en la posición deseada.

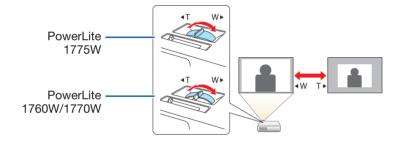


PowerLite 1775W: pulse los botones Focus para hacer la imagen más nítida.

PowerLite 1760W/1770W: gire el anillo de enfoque para hacer la imagen más nítida.



4 Gire el anillo de zoom para ampliar/reducir el tamaño de la imagen.



- Si la imagen tiene una apariencia así o así , el proyector no está centrado con respecto a la pantalla y está inclinado. Coloque el proyector directamente enfrente del centro de la pantalla; debe estar perpendicular con respecto a la pantalla.
- Si la imagen tiene una apariencia así o así , pulse los botone , o del proyector para corregirla.

Uso del control remoto

Coloque las 2 pilas AA tal como se muestra.

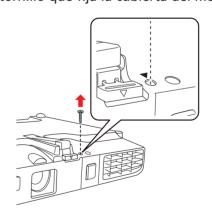


Para obtener más información sobre cómo usar el control remoto, consulte el *Manual del usuario* incluido en el CD del proyector.

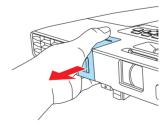
Proyección inalámbrica

Siga los pasos a continuación para conectar el proyector a una red inalámbrica 802.11g, 802.11b o 802.11n para proyectar de manera inalámbrica. Su computadora debe tener una tarjeta inalámbrica o una interface inalámbrica incorporada, y debe utilizar Windows 7, Windows Vista®, Windows XP Professional x64, Windows XP o Windows 2000, o Mac OS® X 10.3 a 10.6.

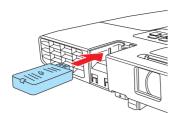
- 1 Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación.
- Para instalar el módulo LAN inalámbrico, coloque el proyector boca abajo y retire el tornillo que fija la cubierta del módulo LAN.



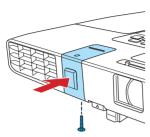
3 Retire la cubierta del módulo LAN inalámbrico.



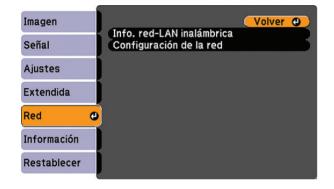
Introduzca el módulo LAN inalámbrico en el puerto.



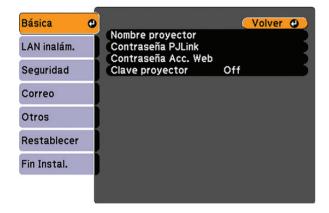
Vuelva a colocar la cubierta y fíjela con el tornillo que retiró.



- Conecte y encienda el proyector.
- Para configurar su proyector para uso en su red inalámbrica, realice una de las siguientes acciones:
 - Si va a utilizar la llave USB Quick Wireless Connection opcional (incluida con el proyector PowerLite 1775W), conéctela al puerto USB TypeA del proyector, espere a que aparezca un mensaje en la pantalla, retire la llave USB y conéctela a cualquier puerto USB de su computadora. Siga las instrucciones que aparezcan en pantalla para instalar el driver, luego inicie su presentación. Para información adicional, consulte el Manual del usuario incluido en el CD del proyector.
 - Si no va a utilizar la llave USB, continúe con los próximos pasos.
- Pulse el botón Menu en el control remoto, seleccione el menú Red y pulse el botón Enter.



- 9 Elija Configuración de la red y pulse el botón Enter.
- 10 Seleccione el menú Básica y pulse el botón Enter



11 Selecione el ajuste **Nombre proyector** e ingrese un nombre (de hasta 16 caracteres) para identificar su proyector en la red.

Utilice el teclado que aparece en pantalla para ingresar el nombre. Pulse los botones de flecha del control remoto para resaltar los caracteres que desea y pulse el botón **Enter** para seleccionarlos.

Nota: Consulte el Manual del usuario incluido en el CD del proyector para obtener información adicional sobre cómo añadir contraseñas.

12 Seleccione el menú LAN inalám. y pulse el botón Enter.



- **13** Seleccione el ajuste **Modo de conexión** y elija una de estas opciones:
 - Rápido para conectar el proyector a una de las computadoras conectadas a la red.
 - Avanzado para conectar el proyector a varias computadoras conectadas a la red.
- 14 Si seleccionó **Rápido** bajo Modo de conexión, elija el ajuste **Canal** adecuado para su red inalámbrica y active el ajuste **Autoconfig. SSID**.
- **15** Bajo el ajuste **Sist. LAN inalám.**, seleccione el tipo de red inalámbrica que está utilizando.
- **16** Si seleccionó **Avanzado** bajo Modo de conexión, ingrese el SSID de su red (hasta 32 caracteres) como el ajuste **SSID**.
- 17 Si su red asigna direcciones automáticamente, seleccione un valor para Ajustes IP y active el ajuste DHCP. Si no es el caso, desactive el ajuste DHCP e ingrese la Direcc. IP, la Máscara de subred y la Dir. pta enlace, según sea necesario.
- 18 Para evitar que el SSID y la dirección IP aparezcan en la pantalla de espera, configure los ajustes Visualización SSID y/o Mostrar dir IP como Off.
- 19 Consulte la próxima sección para obtener instrucciones adicionales.

Instalación del software de red

Instale el software de proyección en red EasyMP® Network Projection en cada computadora desde la que va a proyectar. Utilice el CD *Epson Projector Software for Meeting & Presentation* para instalar el programa.

Para instrucciones sobre cómo instalar y utilizar el software de red, consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection* incluída en el CD del proyector. Esta guía se instaló junto con el *Manual del usuario*.

Solución de problemas

Si aparece una pantalla en blanco...

Si después de encender su computadora aparece una pantalla en blanco o aparece el mensaje **Sin Señal**, haga lo siguiente:

- Confirme que el indicador de encendido del proyector esté iluminado de color verde y que no esté parpadeando, y que la tapa corrediza A/V Mute esté abierta.
- Pulse el botón **Source Search** del proyector o del control remoto para seleccionar la computadora como la fuente de imagen.
- En computadoras Mac[®], seleccione el ajuste Pantallas duplicadas tal como se indica a continuación.

El proyector y la computadora portátil no muestran la misma imagen...

Windows

Pruebe a utilizar la tecla CRT/LCD o como se describe anteriormente. En la mayoría de los sistemas, esta tecla le permite alternar entre la pantalla LCD y el proyector, o visualizar la imagen en ambos al mismo tiempo.

Si eso no funciona, revise la configuración de su monitor para comprobar que tanto la pantalla LCD como el puerto del monitor externo están habilitados.

Windows 7: desde el Panel de control de Windows, seleccione Pantalla
Cambiar configuración de pantalla.

Windows Vista: haga clic con el botón derecho del mouse en el escritorio y seleccione Personalizar > Configuración de pantalla.

Windows XP: desde el Panel de control de Windows, seleccione **Pantalla** > **Configuración** > **Opciones avanzadas**.

El método para ajustar la configuración varía; es posible que deba hacer clic en una ficha denominada **Pantalla** y luego comprobar que el puerto del monitor externo esté configurado como la pantalla principal y/o que esté habilitado. Consulte la utilidad de ayuda de Windows para obtener más información.

Mac OS X

- Seleccione Preferencias de sistema, luego seleccione Pantalla o Pantallas.
- 2 Haga clic en Detectar pantallas.
- Si está utilizando Mac OS X 10.6.x, haga clic en Mostrar Pantallas en barra de menús.

Si está utilizando una versión distinta de Mac OS X: verfique que la casilla Pantalla VGA o LCD en color esté seleccionada. Haga clic en Alineación u Organizar, luego confirme que la casilla Duplicar pantallas esté seleccionada. Consulte la utilidad de ayuda de su computadora portátil para obtener más información.

Dónde obtener ayuda

Manuales

Para obtener más información sobre cómo usar el proyector, instale los manuales incluidos en el CD del proyector. Acceda a los manuales haciendo clic en los iconos localizados en el escritorio de su computadora.

Soporte telefónico

También puede hablar con un representante de soporte técnico llamando a uno de los siguientes números de teléfono:

Argentina	(54 11) 5167-0300	México	
Chile	(56 2) 230-9500	Ciudad de México	(52 55) 1323-2052
Colombia	(57 1) 523-5000	Resto del país	(01 800) 087-1080
Costa Rica	(50 6) 2210-9555	Perú	(51 1) 418-0210
	800-377-6627	Venezuela	(58 212) 240-1111

Puede incurrir en costos de llamada interurbana o de larga distancia. Si su país no figura en la lista, comuníquese con la oficina de ventas de Epson del país más cercano.

Soporte por Internet

Visite la página **www.latin.epeson.com** para obtener soluciones a los problemas más comunes. Puede descargar utilidades y otros archivos, obtener respuestas a preguntas frecuentes y soluciones a problemas, o enviar un correo electrónico a Epson.

Accesorios opcionales

Para ver una lista de accesorios opcionales disponibles para uso con este producto, consulte el *Manual del usuario* incluido en el CD del proyector.

Puede adquirir pantallas, maletines de transporte y otros accesorios de un distribuidor de productos Epson autorizado. Para localizar al distribuidor más cercano, comuníquese con su oficina de ventas de Epson más cercana, tal como se describe arriba.





Epson y EasyMP son marcas registradas y Epson Exceed Your Vision es un logotipo registrado de Seiko Epson Corporation. PowerLite es una marca registrada de Epson America, Inc.

Aviso general: el resto de productos que se mencionan en esta publicación aparecen únicamente con fines de identificación y pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Epson renuncia a cualquier derecho sobre dichas marcas.