

Guide de l'utilisateur VS210/VS310/VS315W

Table des matières

Présentation de votre projecteur	7
Caractéristiques du projecteur	7
Contenu de la boîte du produit.....	8
Composants additionnels	8
Équipement en option et pièces de rechange.....	9
Information concernant l'enregistrement et la garantie	10
Système de notation employé dans la documentation	11
Où trouver plus d'information?	11
Emplacement des composants du projecteur	11
Composants du projecteur – avant/dessus	12
Composants du projecteur – arrière	13
Composants du projecteur – base	14
Composants du projecteur – panneau de commande	15
Composants du projecteur – télécommande	17
Installation du projecteur.....	19
Emplacement du projecteur	19
Options de configuration et d'installation du projecteur	19
Distance de projection	21
Raccordement du projecteur	23
Raccordement d'ordinateurs	23
Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par USB	23
Raccordement à un ordinateur pour la vidéo VGA.....	24
Raccordement à un ordinateur pour la commande de souris par USB	25
Connexion à un ordinateur pour le son	26
Connexion à des sources vidéo.....	27
Raccordement d'une source vidéo composantes-VGA.....	27
Raccordement d'une source vidéo composite	28
Raccordement d'une source vidéo S-Vidéo	28
Connexion d'une source vidéo pour le son	29
Installation des piles dans la télécommande	30

Ouverture du couvercle d'objectif	31
Fonctions de base du projecteur	32
Mise sous tension du projecteur	32
Mise hors tension du projecteur	34
Sélection de la langue des menus du projecteur	36
Réglage de la hauteur l'image	36
Forme de l'image	38
Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale	38
Redimensionnement de l'image	39
Mise au point de l'image en utilisant la bague de mise au point	40
Fonctionnement de la télécommande	41
Utilisation de la télécommande comme souris sans fil	42
Utilisation de la télécommande comme pointeur pour une présentation	43
Sélection de la source d'images	44
Modes de projection	46
Modification du mode de projection avec la télécommande	46
Modification du mode de projection avec les menus	47
Rapport hauteur/largeur de l'image	47
Modification du rapport hauteur/largeur de l'image	48
Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles	48
Mode couleurs	49
Changement du Mode couleurs	50
Modes couleurs disponibles	50
Activation de la fonction Iris auto	51
Commande du volume à l'aide des touches de volume	52
Réglage des fonctions du projecteur	53
Désactivation provisoire de l'image et du son	53
Arrêt provisoire sur l'image vidéo	53
Agrandir ou réduire les images	54
Fonctions de sécurité du projecteur	55
Options de sécurité par de mot de passe	55
Création d'un mot de passe	55
Sélection des options de sécurité par mot de passe	57

Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur	57
Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage	59
Désactivation des touches du projecteur	61
Déverrouillage des touches du panneau de commande du projecteur	62
Installation d'un câble antivol	62
Réglage des paramètres de menus	63
Utilisation des menus du projecteur	63
Paramètres de qualité d'image – Menu Image	64
Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal	66
Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage	68
Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé	71
Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information	73
Options de réinitialisation du projecteur – Menu Réinit.	75
Entretien et transport du projecteur	76
Entretien du projecteur	76
Nettoyage de l'objectif	76
Nettoyage du boîtier du projecteur	77
Entretien du filtre à air et des événements	77
Nettoyage du filtre à air et des événements	78
Remplacement du filtre à air	78
Entretien de la lampe	80
Remplacement de la lampe	81
Réinitialisation du compteur d'heures d'utilisation de la lampe	86
Remplacement des piles de la télécommande	87
Transport du projecteur	89
Résolution des problèmes	90
Conseils pour les problèmes de projection	90
Témoins d'état du projecteur	90
Utilisation de l'affichage d'aide du projecteur	93
Résolution des problèmes d'image ou de son	94
Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît	94
Solutions lorsque l'image est incorrecte lors de l'utilisation de la fonction USB Display	95
Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît	95

Affichage depuis un ordinateur portable Windows	96
Affichage depuis un ordinateur portable Macintosh	96
Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît	97
Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît	97
Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire	98
Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage	98
Solutions si l'image est floue.....	99
Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes	100
Solutions s'il n'y a pas de son ou si le volume est faible	100
Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande.....	101
Solutions de problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur	101
Solutions pour les problèmes de télécommande	102
Solutions aux problèmes de mot de passe	103
Comment obtenir de l'aide.....	103
Caractéristiques techniques	105
Caractéristiques générales du projecteur.....	105
Fiche technique de la lampe.....	107
Spécifications de la télécommande.....	108
Dimensions du projecteur.....	108
Spécifications électriques du projecteur	108
Spécifications environnementales du projecteur.....	109
Spécifications de sécurité et d'homologations du projecteur	109
Formats d'affichage vidéo pris en charge.....	109
Exigences système pour USB Display	111
Avis.....	113
Recyclage	113
Consignes de sécurité importantes	113
Consignes de sécurité importantes	114
Déclaration de conformité avec la FCC	117
Marques de commerce.....	118
Avis sur les droits d'auteur	118
Attribution des droits réservés	119

Présentation de votre projecteur

Consultez ces sections pour en apprendre davantage sur votre projecteur et ce manuel.

[Caractéristiques du projecteur](#)

[Système de notation employé dans la documentation](#)

[Où trouver plus d'information?](#)

[Emplacement des composants du projecteur](#)

Caractéristiques du projecteur

Les projecteurs VS210, VS310 et VS315W incluent les caractéristiques spéciales suivantes :

Système de projection à haute luminosité et à haute résolution

- Jusqu'à 2600 lumens de luminosité (sortie de lumière blanche et sortie de lumière couleur)
- VS210 : Résolution native de 800 × 600 pixels (WXGA)
- VS310 : Résolution native de 1024 × 768 pixels (XGA)
- VS315W : Résolution native de 1280 × 800 pixels (WXGA)

Polyvalence au chapitre de la connectivité

- Plug-and-play 3 en 1 pour effectuer des projections, émettre de l'audio et contrôler la souris grâce à une connexion USB pour une configuration instantanée

Fonctions de configuration et d'utilisation faciles à utiliser

- Faible coût total de possession grâce à la durée de vie utile plus longue de la lampe
- Rapport de zoom optique 1,2× offrant une capacité de zoom améliorée (VS310/VS315W)
- Décodeur de sous-titrage codé intégré
- Fonctions Instant Off et Alimentation directe d'Epson accélérant la configuration et la mise hors tension

[Contenu de la boîte du produit](#)

[Composants additionnels](#)

[Équipement en option et pièces de rechange](#)

[Information concernant l'enregistrement et la garantie](#)

Sujet parent: [Présentation de votre projecteur](#)

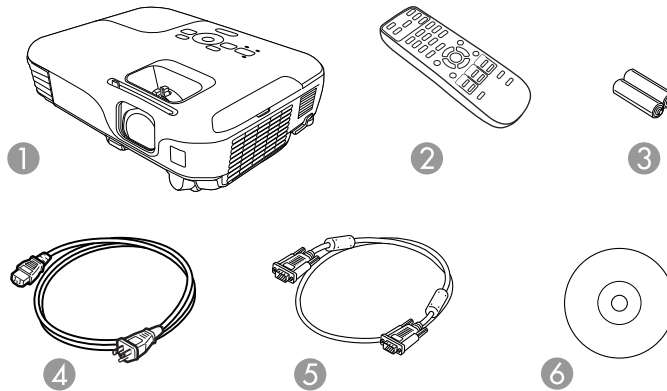
Concepts associés

Emplacement des composants du projecteur

Contenu de la boîte du produit

Conservez tous les matériaux d'emballage au cas où il vous faudrait expédier le projecteur. Pour l'expédition, employez toujours l'emballage d'origine (ou l'équivalent).

Assurez-vous que la boîte de votre projecteur contient toutes ces pièces :



- 1 Projecteur
- 2 Télécommande
- 3 Piles de la télécommande (deux piles alcalines AA)
- 4 Cordon d'alimentation
- 5 Câble d'ordinateur VGA
- 6 CD de documentation du projecteur

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Composants additionnels

Selon la manière dont vous utilisez le projecteur, vous pourriez avoir besoin des composants additionnels suivants :

- Pour recevoir un signal S-Vidéo, il vous faut un câble S-Vidéo compatible avec votre dispositif. Pour vous en procurer un, adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques.

- Pour recevoir un signal de vidéo en composantes, il faut un câble vidéo composant-VGA D-sub à 15 broches. Vous pouvez en acheter un auprès d'Epson ou d'un revendeur agréé d'Epson.
- Pour projeter avec le son un signal provenant de certains ports, il peut être nécessaire d'acheter un câble audio compatible avec votre appareil. Pour vous en procurer un, adressez-vous à votre revendeur d'ordinateurs ou d'appareils électroniques.

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Équipement en option et pièces de rechange

Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option ou des pièces de remplacement auprès d'un revendeur agréé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 463-7766. Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne au www.epsonstore.com (États-Unis) ou www.epson.ca (Canada) (site Web présenté en anglais seulement).

Epson offre les accessoires optionnels et les pièces de rechange suivantes pour votre projecteur :

Accessoire optionnel ou pièce	Numéro de produit
Lampe de rechange d'origine Epson (ELPLP67)	V13H010L67
Ensemble de filtres à air de rechange (2 filtres; ELPAF32)	V13H134A32
Caméra de documents Epson DC-06 (ELPDC06)	V12H321005
Caméra de documents Epson DC-10s	ELPDC10S
Caméra de documents Epson DC-11	V12H377020
Module interactif BrightLink Solo (IU-01)	V12H415020
Module interactif BrightLink Solo avec RM Easitech (IU-01)	V12H415020RM
Système d'amélioration du son AP-60	V12H329020
Système de contrôle PixiePlus	ELPSP10
Écran portable pour projecteur Duet d'Accolade	ELPSC80
Écran portable pour projection à partir d'une table ES1000	V12H002S4Y
Écran portable pour projection à partir d'une table ES3000	V12H002S3Y
Support de plafond universel	ELPMBPJF
Trousse d'installation pour faux-plafond réglable	ELPMBP01
Trousse de plaque pour faux-plafond	ELPMBP02

Accessoire optionnel ou pièce	Numéro de produit
Plaque circulaire structurale pour plafond	ELPMBP03
Rallonge de colonne réglable (tuyau) 8-11 po (20 à 28 cm)	ELPMBC01
Câble vidéo en composantes à VGA (ELPKC19)	V12H005C19
Câble vidéo VGA de 1,8 m de longueur	ELPKC02
Câble vidéo VGA de 3,0 m de longueur	ELPKC09
Câble vidéo VGA de 20 m de longueur	ELPKC10
Verrouillage de sécurité Kensington	ELPSL01
1-Year Extended Service Program - Depot Service (service de réparation d'une durée d'un an)	EPPFTPA1
2-Year Extended Service Program - Depot Service (service de réparation d'une durée de deux ans)	EPPFTPA2
2-Year Extended Service Program - Exchange Service (service d'échange d'une durée de deux ans)	EPPEXPA1

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Information concernant l'enregistrement et la garantie

Le projecteur est accompagné d'une garantie de base qui vous permet d'utiliser le projecteur en toute confiance. Pour plus de détails, reportez-vous au dépliant de garantie accompagnant votre projecteur.

De plus, Epson offre gratuitement le service d'échange Extra Care. Dans l'éventualité peu probable d'une panne, vous n'aurez pas besoin d'attendre que votre appareil soit réparé. En effet, Epson vous fera parvenir un appareil de rechange où que vous soyez au Canada ou aux États-Unis. Consultez le document du service d'échange Extra Care pour plus de détails.

Enregistrez votre produit en ligne en utilisant le CD du projecteur ou au site suivant :

www.epson.com/webreg

L'enregistrement vous permettra également de recevoir des mises à jour spéciales sur les nouveaux accessoires, produits et services.

Sujet parent: [Caractéristiques du projecteur](#)

Système de notation employé dans la documentation

Suivez les directives de ces notations lorsque vous lisez votre documentation :

- **Avertissements** : doivent être suivis à la lettre pour éviter les blessures.
- **Mises en garde** : doivent être respectées afin d'éviter d'endommager votre matériel.
- **Remarques** : contiennent des renseignements importants au sujet de votre projecteur.
- **Conseils** : contiennent des renseignements additionnels sur la projection.

Sujet parent: [Présentation de votre projecteur](#)

Où trouver plus d'information?

Vous avez besoin d'aide rapidement concernant l'utilisation de votre projecteur lors d'une présentation? Consultez les ressources suivantes pour obtenir de l'aide :

- Système d'aide intégré

Appuyez sur la touche **Help** de la télécommande ou du projecteur pour obtenir des solutions rapides à des problèmes courants.

- www.epson.com/support (É.-U.) ou www.epson.ca/support (Canada)

Consultez les questions les plus fréquemment posées et transmettez vos questions par courriel à l'assistance technique d'Epson (24 heures sur 24) (site Web présenté en anglais seulement).

- Si vous avez encore besoin d'aide après avoir consulté le présent manuel et les ressources énumérées plus haut, vous pouvez faire appel à l'assistance technique Epson PrivateLine pour obtenir une aide rapide. Pour plus de détails, consultez la section « Comment obtenir de l'aide? ».

Sujet parent: [Présentation de votre projecteur](#)

Références associées

[Comment obtenir de l'aide](#)

Emplacement des composants du projecteur

Consultez les illustrations des composants du projecteur pour en savoir plus sur les parties de votre projecteur.

[Composants du projecteur – avant/dessus](#)

[Composants du projecteur – arrière](#)

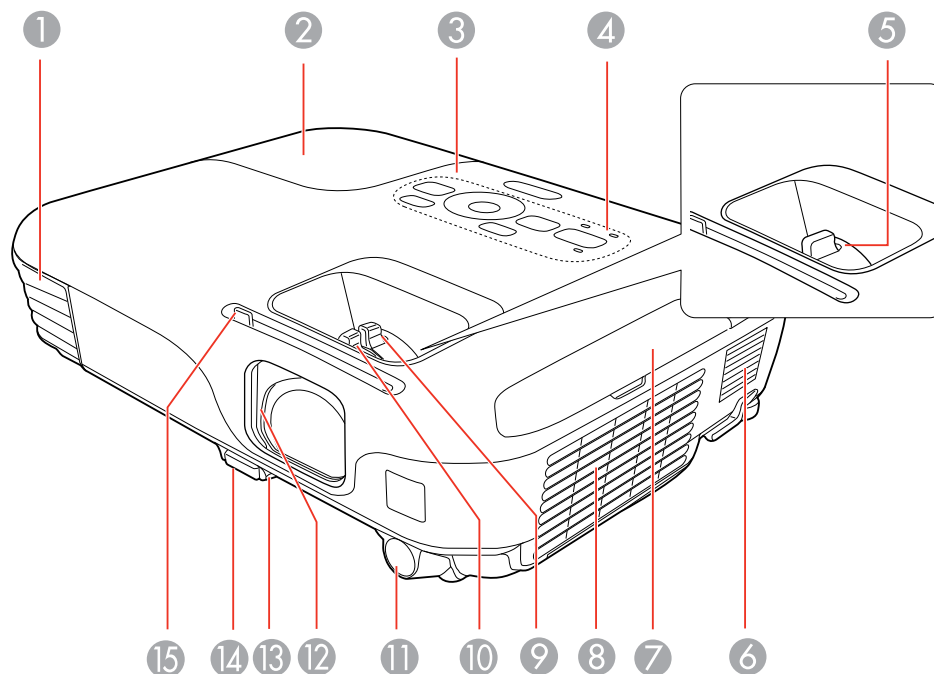
[Composants du projecteur – base](#)

[Composants du projecteur – panneau de commande](#)

Composants du projecteur – télécommande

Sujet parent: Présentation de votre projecteur

Composants du projecteur – avant/dessus

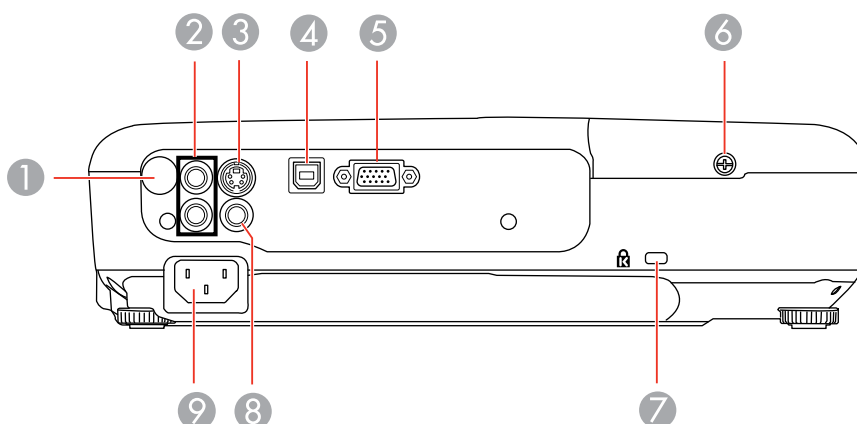


- 1 Sortie d'air
- 2 Couvercle du logement de lampe
- 3 Panneau de commande
- 4 Témoins d'état du projecteur
- 5 Bague de mise au point (VS210)
- 6 Haut-parleur
- 7 Couvercle de filtre à air
- 8 Orifice d'admission
- 9 Bague de zoom (VS310/VS315W)

- 10 Bague de mise au point (VS310/VS315W)
- 11 Récepteur de la télécommande
- 12 Couvre-objectif
- 13 Patte avant réglable
- 14 Levier de déverrouillage de la patte
- 15 Levier du couvre-objectif

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

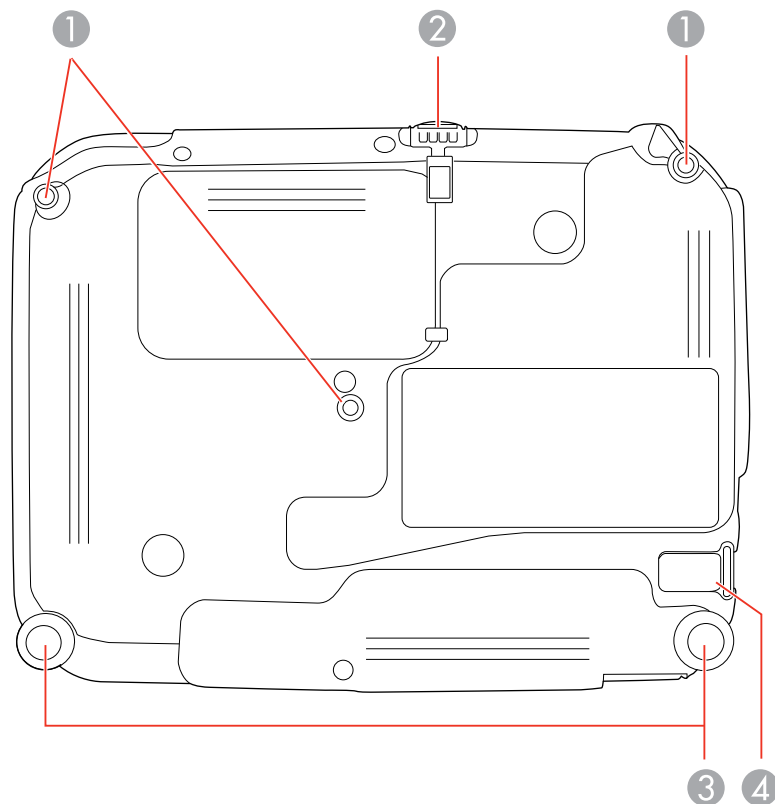
Composants du projecteur – arrière



- 1 Récepteur de la télécommande
- 2 Ports **Audio**
- 3 Port **S-Video**
- 4 Port USB **TypeB**
- 5 Port **Computer**
- 6 Vis du couvercle de lampe
- 7 Fente pour verrouillage de sécurité Kensington
- 8 Port **Video**

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

Composants du projecteur – base

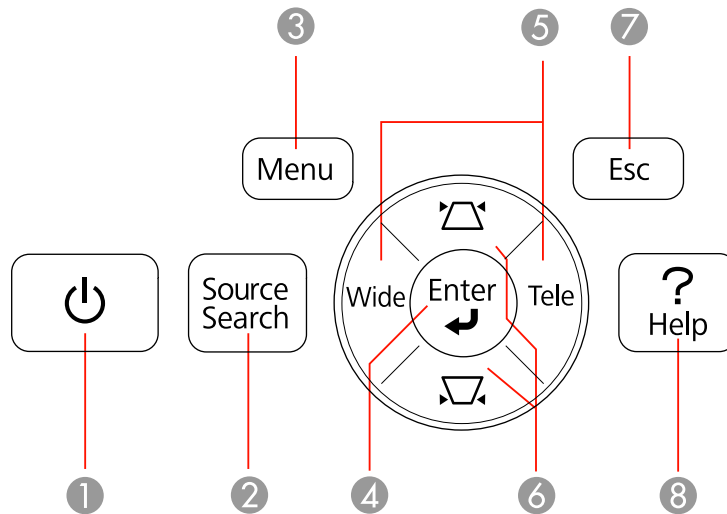


- 1 Trous de support de montage
- 2 Patte avant réglable
- 3 Pattes arrière
- 4 Point de fixation du câble de sécurité

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

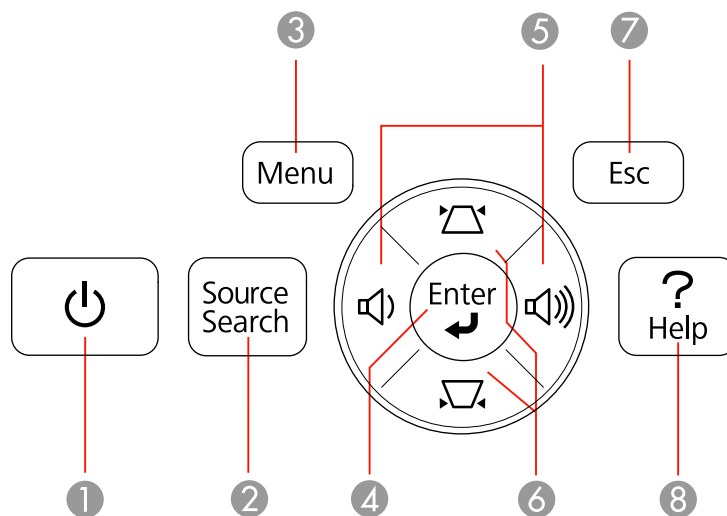
Composants du projecteur – panneau de commande

VS210



- 1 Touche d'alimentation
- 2 Touche **Source Search** (recherche des sources connectées)
- 3 Touche **Menu** (accès au système de menus du projecteur)
- 4 Touche **Enter** (sélection des options)
- 5 Touches **Wide/Tele** (règle la taille de l'image projetée) et les touches directionnelles
- 6 Touches de correction trapézoïdale verticale (réglage de la forme de l'image) et touches directionnelles
- 7 Touche **Esc** (annule ou quitte les fonctions)
- 8 Touche **Help** (accès à l'information d'aide du projecteur)

VS310/VS315W



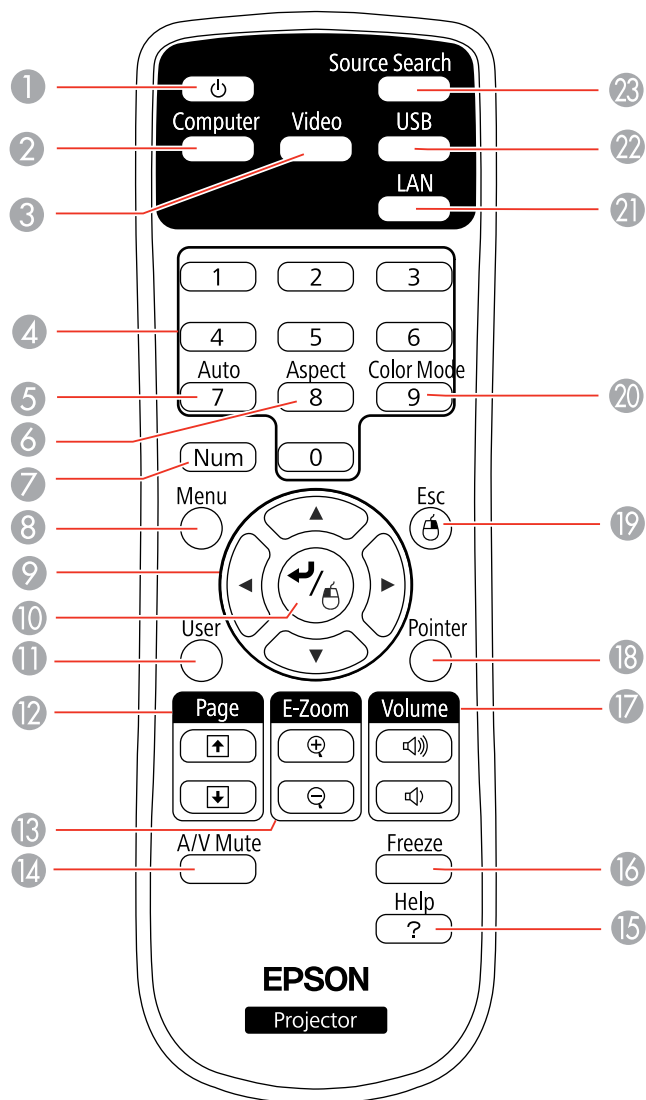
- 1 Touche d'alimentation
- 2 Touche **Source Search** (recherche des sources connectées)
- 3 Touche **Menu** (accès au système de menus du projecteur)
- 4 Touche **Enter** (sélection des options)
- 5 Boutons de réglage du volume et flèches directionnelles
- 6 Touches de correction trapézoïdale verticale (réglage de la forme de l'image) et touches directionnelles
- 7 Touche **Esc** (annule ou quitte les fonctions)
- 8 Touche **Help** (accès à l'information d'aide du projecteur)

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

Références associées

[Témoins d'état du projecteur](#)

Composants du projecteur – télécommande



1 Touche d'alimentation

- 2 Touche **Computer** (défilement des ordinateurs raccordés)
- 3 Touche **Video** (permet de d'alterner entre les sources vidéo connectées)
- 4 Touches numériques (entrée de chiffres)
- 5 Touche **Auto** (réglage automatique des paramètres de position, d'alignement et de synchronisation)
- 6 Touche **Aspect** (sélection du rapport hauteur/largeur de l'image)
- 7 Touche **Num** (si vous appuyez sur cette touche, vous pouvez passer des touches numériques à la fonction correspondante au nombre)
- 8 Touche **Menu** (accès au système de menus du projecteur)
- 9 Touches directionnelles (défilement des options à l'écran et commande des fonctions de souris sans fil)
- 10 Touche Enter (sélection des options et commande des fonctions de souris sans fil)
- 11 Touche **User** (personnalisable pour différentes fonctions)
- 12 Touches **Page** précédente/suivante (commande des diapositives d'une présentation)
- 13 Touches **E-Zoom +/-** (agrandissement et rapetissement de l'image)
- 14 Touche **A/V Mute** (coupe l'image et le son)
- 15 Touche **Help** (accès à l'information d'aide du projecteur)
- 16 Touche **Freeze** (fige l'action vidéo)
- 17 Touches **Volume** pour augmenter/réduire le volume (réglage du volume du haut-parleur)
- 18 Touche **Pointer** (active le pointeur à l'écran)
- 19 Touche **Esc** (annuler/quitter les fonctions et commande des fonctions de souris sans fil)
- 20 Touche **Color Mode** (sélection du mode d'affichage)
- 21 Touche **LAN** (cette touche n'est pas fonctionnelle)
- 22 Touche **USB** (défilement des sources USB raccordées)
- 23 Touche **Source Search** (recherche des sources connectées)

Sujet parent: [Emplacement des composants du projecteur](#)

Installation du projecteur

Suivez les instructions contenues dans ces sections afin de préparer et installer votre projecteur.

[Emplacement du projecteur](#)

[Raccordement du projecteur](#)

[Installation des piles dans la télécommande](#)

[Ouverture du couvercle d'objectif](#)

Emplacement du projecteur

Pour les besoins de votre présentation, vous pouvez placer le projecteur sur pratiquement toute surface plane.

Si vous préférez installer le projecteur dans un lieu fixe, vous pouvez le monter sur un support de plafond.

Voici quelques directives à observer pour le choix d'un emplacement :

- Placez le projecteur sur une surface plane et robuste ou installez-le à l'aide d'un support compatible.
- Laissez amplement d'espace autour et sous le projecteur pour assurer une bonne aération et ne le placez pas de manière à ce que les événements soient obstrués.
- Assurez-vous que le projecteur se trouve à une distance maximale de 6 pi (2 m) d'une prise de courant ou d'une rallonge.

[Options de configuration et d'installation du projecteur](#)

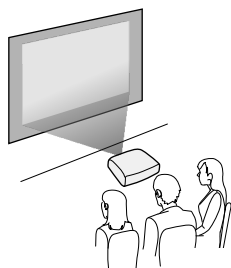
[Distance de projection](#)

Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

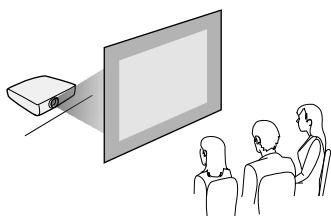
Options de configuration et d'installation du projecteur

Pour les besoins de vos présentations, vous pouvez configurer ou installer votre projecteur de plusieurs manières, notamment :

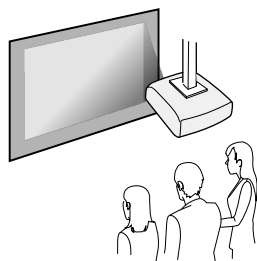
Avant



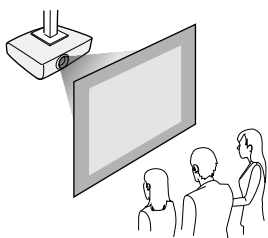
Arrière



Avant/Plafond



Arrière/Plafond



Peu importe où vous installez le projecteur, veuillez, dans la mesure du possible, à le placer perpendiculairement en avant du centre de l'écran et non pas de biais.

Si vous projetez du plafond ou de l'arrière, veuillez à sélectionner la bonne option sous la rubrique **Projection** dans le système de menus du projecteur.

Sujet parent: [Emplacement du projecteur](#)

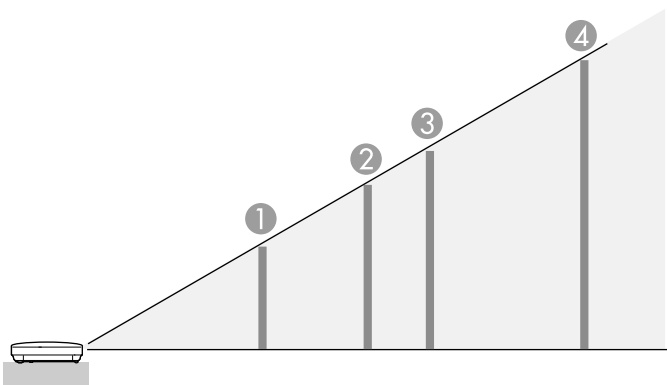
Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

Distance de projection

La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille approximative de l'image. Éloigner le projecteur de l'écran fera augmenter la taille de l'image, mais celle-ci peut varier selon le facteur d'agrandissement, le rapport hauteur/largeur et d'autres paramètres.

Servez-vous des tableaux ci-dessous pour estimer à quelle distance de l'écran placer le projecteur en fonction de la taille de l'image projetée. (Les données peuvent être arrondies.)



VS210**Rapport hauteur/largeur 4:3**

	Taille de l'écran ou de l'image	Distance de projection Grand angle ou télé
1	50 po	58 à 79 po (147 à 200 cm)
2	80 po	93 à 126 po (237 à 321 cm)
3	100 po	117 à 158 po (297 à 401 cm)
4	150 po	176 à 237 po (446 à 603 cm)

VS310**Rapport hauteur/largeur 4:3**

	Taille de l'écran ou de l'image	Distance de projection Grand angle ou télé
1	50 po	59 à 71 po (150 à 180 cm)
2	80 po	95 à 114 po (241 à 290 cm)
3	100 po	119 à 143 po (302 à 363 cm)
4	150 po	179 à 215 po (454 à 546 cm)

VS315W**Format hauteur/largeur 16:10**

	Taille de l'écran ou de l'image	Distance de projection Grand angle ou télé
1	50 po	55 à 66 po (139 à 168 cm)
2	80 po	88 à 106 po (225 à 270 cm)
3	100 po	111 à 133 po (281 à 338 cm)
4	150 po	167 à 200 po (de 424 à 509 cm)

Sujet parent: [Emplacement du projecteur](#)

Raccordement du projecteur

Vous pouvez brancher le projecteur dans divers ordinateurs et appareils audio et vidéo pour visionner des présentations, des films ou des images avec ou sans son.

- Vous pouvez brancher tout type d'ordinateur doté d'un port USB ou d'une sortie vidéo standard (prise d'écran).
- Pour la projection vidéo, vous pouvez brancher un lecteur de DVD, une console de jeu vidéo, un appareil photo numérique ou un cellulaire avec appareil photo s'il est doté d'une sortie vidéo compatible.
- Si votre présentation ou vidéo comporte une trame sonore, vous pouvez brancher des câbles d'entrée audio, au besoin.

Mise en garde: Si le projecteur sera utilisé à une altitude au-dessus de 4921 pi (1500 m), activez le **Mode haute alt.** afin d'assurer que la température interne du projecteur soit adéquatement contrôlée.

[Raccordement d'ordinateurs](#)

[Connexion à des sources vidéo](#)

Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

[Contenu de la boîte du produit](#)

Raccordement d'ordinateurs

Suivez les instructions contenues dans ces sections pour brancher un ordinateur au projecteur.

[Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par USB](#)

[Raccordement à un ordinateur pour la vidéo VGA](#)

[Raccordement à un ordinateur pour la commande de souris par USB](#)

[Connexion à un ordinateur pour le son](#)

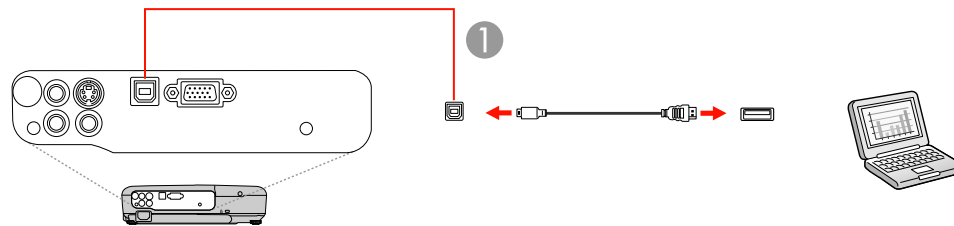
Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par USB

Si votre ordinateur satisfait les exigences système, vous pouvez envoyer le son et la vidéo au projecteur à partir d'un port USB de l'ordinateur (préférentiellement USB 2.0). Raccordez le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble USB.

1. Dans le menu Avancé du projecteur, réglez le paramètre **USB Type B à USB Display**.

2. Mettez l'ordinateur sous tension.
3. Branchez une extrémité du câble au port USB **TypeB** du projecteur.



1 Port USB **TypeB**

4. Branchez l'autre extrémité dans un port USB disponible de votre ordinateur.
5. Effectuez l'une des étapes suivantes :
 - **Windows 7/Windows Vista** : Sélectionnez **Exécuter EMP_UDSE.exe** dans la boîte de dialogue qui s'affiche pour installer le logiciel Epson USB Display.
 - **Windows XP** : Patientez lorsque des messages s'affichent à l'écran de l'ordinateur alors que le projecteur installe le logiciel Epson USB Display sur votre ordinateur.
 - **Windows 2000** : Sélectionnez **Poste de travail**, **EPSON_PJ_UD** et **EMP_UDSE.EXE** pour installer le logiciel Epson USB Display.
 - **Mac OS X** : Le dossier de configuration USB Display s'affiche à l'écran. Sélectionnez **USB Display Installer** et observez les directives à l'écran pour installer le logiciel Epson USB Display.

Suivez les instructions à l'écran. L'installation de ce logiciel est uniquement nécessaire la première fois que vous raccordez le projecteur à l'ordinateur.

Le projecteur affiche l'image du bureau de votre ordinateur et diffuse le son, si votre présentation comporte une trame sonore.

Sujet parent: [Raccordement d'ordinateurs](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

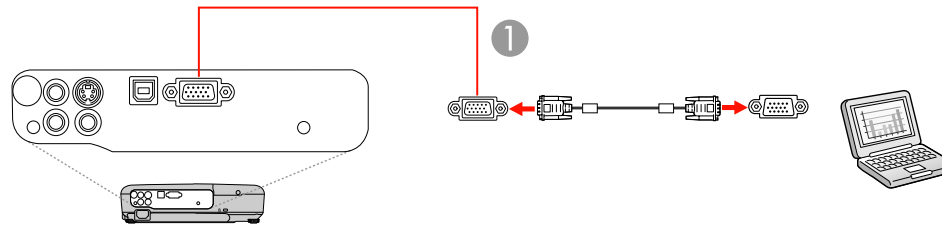
[Exigences système pour USB Display](#)

Raccordement à un ordinateur pour la vidéo VGA

Vous pouvez raccorder le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble d'ordinateur VGA.

Remarque: Pour connecter un ordinateur Mac qui inclut uniquement un port Mini DisplayPort ou Mini-DVI pour la sortie vidéo, vous devez vous procurer un adaptateur qui vous permet de connecter au port vidéo VGA du projecteur. Communiquez avec Apple pour connaître les options d'adaptateur compatibles.

1. Au besoin, débranchez le câble d'écran de votre ordinateur.
2. Branchez le câble d'ordinateur VGA à la prise d'écran de l'ordinateur.
3. Branchez l'autre extrémité à un port **Computer** du projecteur.



1 Port **Computer**

4. Serrez les vis des connecteurs VGA.

Sujet parent: [Raccordement d'ordinateurs](#)

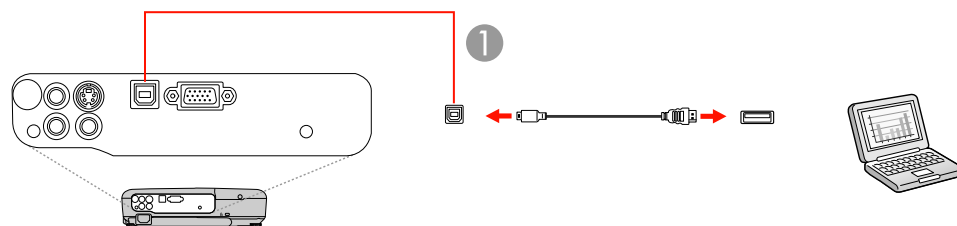
Tâches associées

[Connexion à un ordinateur pour le son](#)

Raccordement à un ordinateur pour la commande de souris par USB

Si vous branchez votre ordinateur à un port **Computer** ou USB **TypeB** du projecteur, vous pouvez configurer la télécommande pour qu'elle serve de souris sans fil. Cela vous permet de commander les présentations à distance sur votre ordinateur. Pour ce faire, raccordez le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble USB, si ce n'est pas déjà fait.

1. Branchez une extrémité du câble USB dans le port USB **TypeB** du projecteur.



1 Port USB **TypeB**

2. Branchez l'autre extrémité dans un port USB disponible de votre ordinateur.
3. Au besoin, configurez votre ordinateur pour l'utilisation d'une souris USB externe. Pour plus de détails, consultez la documentation fournie avec l'ordinateur.

Sujet parent: [Raccordement d'ordinateurs](#)

Références associées

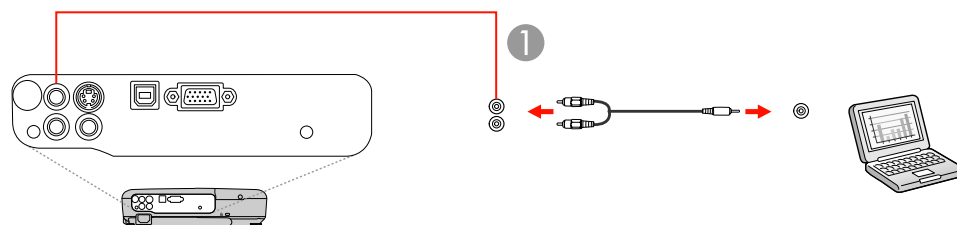
[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

[Composants du projecteur – télécommande](#)

Connexion à un ordinateur pour le son

Si votre présentation comporte une trame sonore et que vous n'avez pas branché votre ordinateur au port **TypeB** du projecteur, vous pouvez quand même faire jouer le son par les haut-parleurs du projecteur. Vous n'avez qu'à brancher un câble adaptateur stéréo à mini-fiche en option (une mini-fiche de 3,5 mm et deux fiches RCA).

1. Branchez une extrémité du câble audio à la prise de casque ou à la sortie audio de votre ordinateur portable ou à la prise de haut-parleur ou de sortie audio de votre ordinateur de bureau.
2. Branchez l'autre extrémité aux ports **Audio** du projecteur.



1 Ports **Audio**

Sujet parent: [Raccordement d'ordinateurs](#)

Connexion à des sources vidéo

Suivez les instructions contenues dans ces sections pour brancher des appareils vidéo au projecteur.

[Raccordement d'une source vidéo composantes-VGA](#)

[Raccordement d'une source vidéo composite](#)

[Raccordement d'une source vidéo S-Vidéo](#)

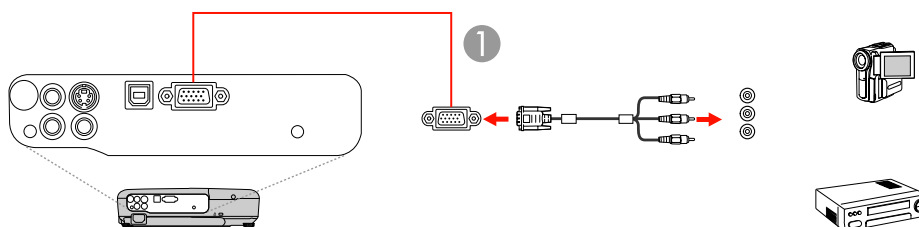
[Connexion d'une source vidéo pour le son](#)

Sujet parent: [Raccordement du projecteur](#)

Raccordement d'une source vidéo composantes-VGA

Si votre source vidéo est dotée de ports vidéo composantes, vous pouvez la raccorder au projecteur à l'aide d'un câble vidéo composantes-VGA. Selon les ports composantes à votre disposition, il peut être nécessaire d'utiliser un câble d'adaptateur ainsi qu'un câble vidéo-composantes.

1. Branchez les connecteurs composantes aux ports de sortie vidéo composantes à codes de couleurs de votre source vidéo, habituellement étiquetées **Y**, **Pb**, **Pr** ou **Y**, **Cb**, **Cr**. Si vous utilisez un adaptateur, branchez ces connecteurs à un câble vidéo en composantes.
2. Branchez le connecteur VGA dans le port **Computer** du projecteur.



1 Port **Computer**

Si la couleur de l'image est incorrecte, il pourrait être nécessaire de modifier le paramètre **Signal entrée** dans le menu Signal du projecteur.

Sujet parent: [Connexion à des sources vidéo](#)

Références associées

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

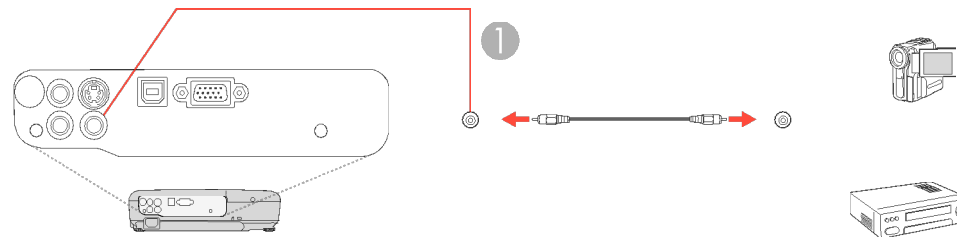
Tâches associées

[Connexion d'une source vidéo pour le son](#)

Raccordement d'une source vidéo composite

Si votre source vidéo est dotée d'un port vidéo composite, vous pouvez la brancher au projecteur à l'aide d'un câble vidéo ou AV de type RCA en option.

1. Branchez le câble avec le connecteur jaune dans le port de sortie vidéo jaune de la source vidéo.
2. Branchez l'autre extrémité au port **Video** du projecteur.



1 Port **Video**

Sujet parent: [Connexion à des sources vidéo](#)

Tâches associées

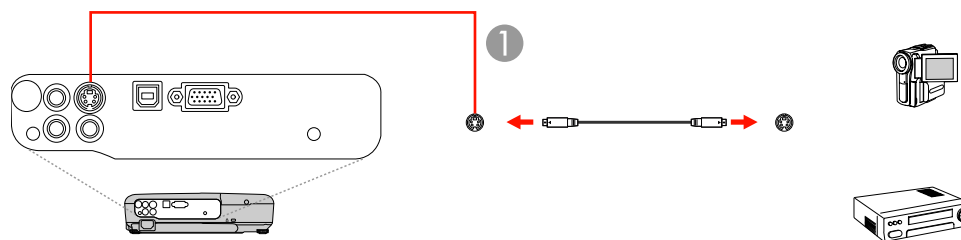
[Connexion d'une source vidéo pour le son](#)

Raccordement d'une source vidéo S-Vidéo

Si votre source vidéo est dotée d'un port S-Vidéo, vous pouvez la brancher au projecteur à l'aide d'un câble S-Vidéo en option.

1. Branchez le câble S-Vidéo au port de sortie S-Vidéo de la source vidéo.

2. Branchez l'autre extrémité au port **S-Video** du projecteur.



1 Port **S-Video**

Sujet parent: [Connexion à des sources vidéo](#)

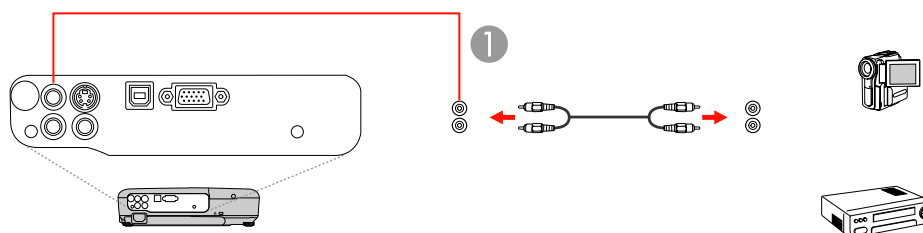
Tâches associées

[Connexion d'une source vidéo pour le son](#)

Connexion d'une source vidéo pour le son

Vous pouvez faire jouer le son depuis votre équipement vidéo dans le haut-parleur du projecteur si votre appareil vidéo est doté de ports de sortie audio. Branchez le projecteur à la source vidéo en utilisant un câble audio RCA.

1. Branchez une extrémité du câble audio aux ports de sortie audio de la source vidéo.
2. Branchez l'autre extrémité du câble dans les ports **Audio** du projecteur.



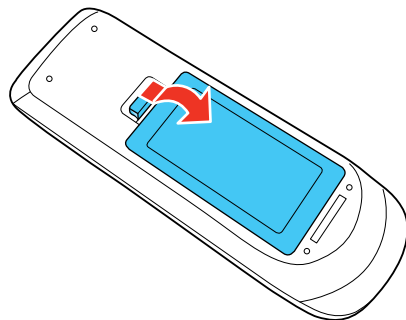
1 Ports **Audio**

Sujet parent: [Connexion à des sources vidéo](#)

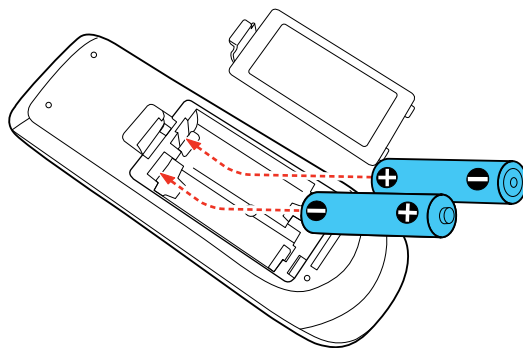
Installation des piles dans la télécommande

La télécommande est alimentée au moyen de deux piles AA fournies avec le projecteur.

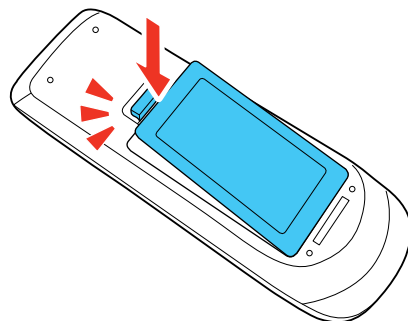
1. Ouvrez le couvercle du logement des piles comme illustré.



2. Insérez les piles avec les bornes + et – comme illustré.



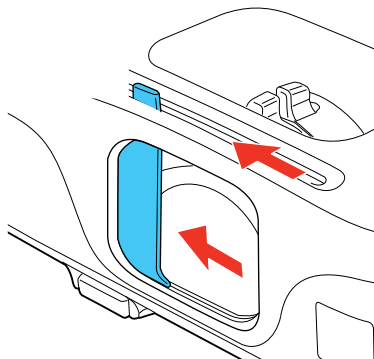
3. Fermez le capot du logement de piles et appuyez dessus pour l'enclencher.



Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

Ouverture du couvercle d'objectif

1. Pour ouvrir le couvre-objectif, glissez la coulisse du couvre-objectif.



2. Pour couvrir l'objectif, fermez le couvre-objectif.

Sujet parent: [Installation du projecteur](#)

Fonctions de base du projecteur

Observez les instructions fournies dans les sections suivantes pour utiliser les fonctions de base du projecteur.

Mise sous tension du projecteur

Mise hors tension du projecteur

Sélection de la langue des menus du projecteur

Réglage de la hauteur l'image

Forme de l'image

Redimensionnement de l'image

Mise au point de l'image en utilisant la bague de mise au point

Fonctionnement de la télécommande

Sélection de la source d'images

Modes de projection

Rapport hauteur/largeur de l'image

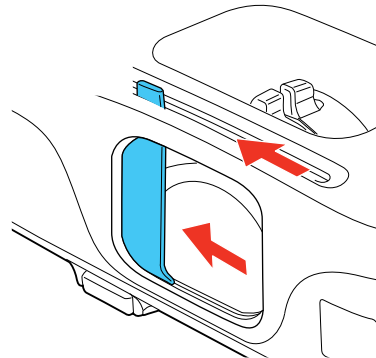
Mode couleurs

Commande du volume à l'aide des touches de volume

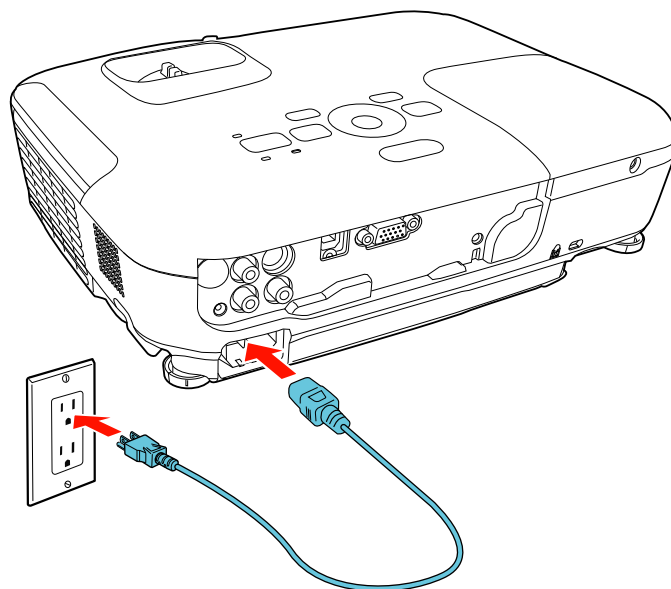
Mise sous tension du projecteur

Mettez sous tension l'ordinateur ou l'équipement vidéo que vous voulez utiliser avant de mettre le projecteur sous tension afin qu'il puisse projeter l'image de la source voulue.

1. Ouvrez le couvercle de l'objectif du projecteur.



2. Branchez une extrémité du cordon d'alimentation dans l'entrée d'alimentation du projecteur.



3. Branchez l'autre extrémité du cordon d'alimentation dans une prise de courant.
Le témoin d'alimentation du projecteur s'allume en orange. Cela signifie que le projecteur est alimenté, mais qu'il n'a pas encore été allumé (mode veille).

Remarque: Avec la fonction **Aliment. Directe** activée, le projecteur se met sous tension dès que vous le branchez.

4. Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur ou de la télécommande pour allumer le projecteur.
Le projecteur émet un bip, et le témoin d'alimentation clignote en vert pendant que l'appareil se réchauffe. Après environ cinq secondes, le témoin d'alimentation cesse de clignoter et tourne au vert.

Avertissement: Ne regardez jamais dans l'objectif lorsque la lampe est allumée. Cela peut causer des lésions oculaires; cette consigne vise les enfants en particulier.

Si vous ne voyez pas immédiatement l'image projetée, essayez l'une des options suivantes :

- Vérifiez si le couvre-objectif est complètement ouvert.
- Allumez l'ordinateur ou l'appareil vidéo raccordé.
- Insérez un DVD ou autre support vidéo et appuyez au besoin sur la touche de lecture.
- Appuyez sur la touche **Source Search** du projecteur ou de la télécommande afin de détecter la source vidéo.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

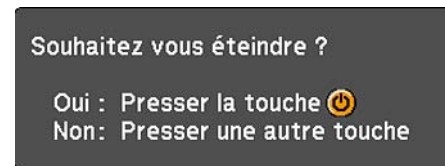
Mise hors tension du projecteur

Avant de mettre le projecteur hors tension, arrêtez tout ordinateur raccordé afin que vous puissiez voir l'affichage de la séquence d'arrêt de l'ordinateur.

Remarque: Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée utile. La durée utile de la lampe dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

1. Appuyez sur la touche d'alimentation de la télécommande ou du projecteur.

Le projecteur affiche l'écran de confirmation de la mise hors tension.

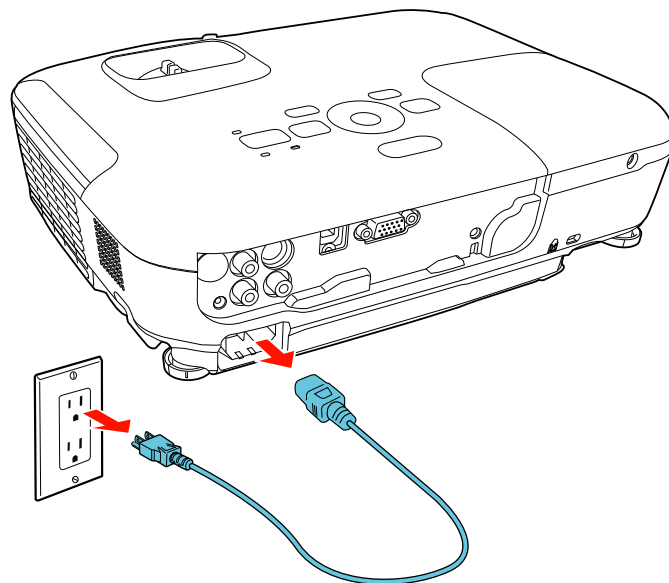


2. Appuyez sur la touche d'alimentation à nouveau. (Pour le laisser allumé, appuyez sur n'importe quel bouton.)

Le projecteur émet deux bips, la lampe s'éteint, et le témoin d'alimentation passe à l'orange.

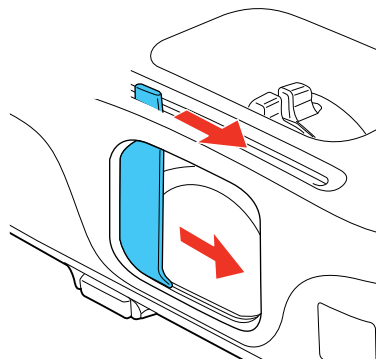
Remarque: La technologie Instant Off d'Epson élimine la période de refroidissement et vous pouvez donc remettre immédiatement le projecteur dans sa mallette en vue de son transport.

3. Pour transporter ou ranger le projecteur, assurez-vous que le témoin d'alimentation est orange (et ne clignote pas), puis débranchez le cordon d'alimentation.



Mise en garde: Pour éviter d'endommager le projecteur ou la lampe, ne débranchez jamais le cordon d'alimentation quand le témoin d'alimentation est vert ou orange clignotant.

4. Fermez le couvercle de l'objectif du projecteur.



Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Sélection de la langue des menus du projecteur

Si vous voulez voir les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier le paramètre Langue.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Langue**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez la langue à utiliser, puis appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

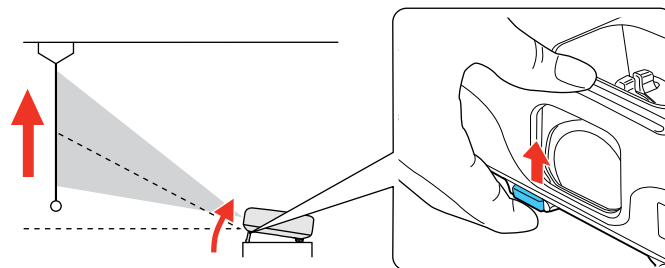
Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Réglage de la hauteur l'image

Si vous projetez d'une table ou autre surface plane et que l'image est trop haute ou trop basse, vous pouvez régler la hauteur de l'image à l'aide des pattes réglables du projecteur.

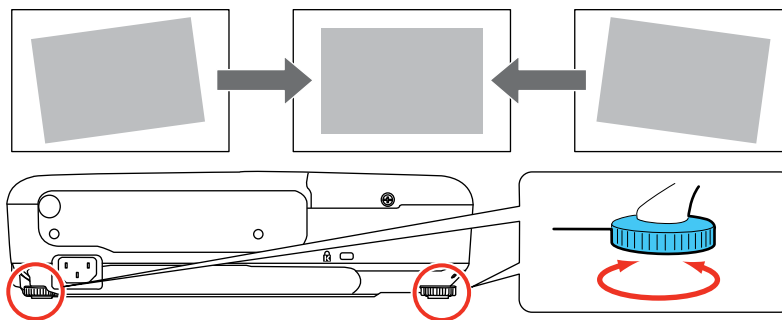
1. Allumez le projecteur et affichez une image.

2. Pour régler la patte avant, tirez sur le levier de blocage de la patte et levez l'avant du projecteur.



La patte s'allonge du projecteur.

3. Relâchez le levier pour bloquer la patte.
4. Si l'image est inclinée, tournez les pattes arrière afin de régler leur hauteur.



Si l'image n'est pas parfaitement rectangulaire, vous devez régler la forme de l'image.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Concepts associés

[Forme de l'image](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Forme de l'image

Vous pouvez obtenir une image uniformément rectangulaire en plaçant le projecteur de niveau directement en face du centre de l'écran. Si vous placez le projecteur à un angle par rapport à l'écran ou incliné vers le haut ou vers le bas ou vers le côté, il pourrait être nécessaire de corriger la forme de l'image afin d'obtenir la meilleure qualité d'image.

Si vous activez la correction trapézoïdale automatique dans le menu Réglage du projecteur, le projecteur corrige automatiquement l'effet trapézoïdal vertical lorsque vous repositionnez le projecteur.

[Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

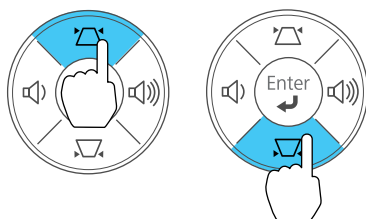
Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale

Vous pouvez utiliser les touches de correction trapézoïdale du projecteur pour corriger la forme d'une image qui n'est pas parfaitement rectangulaire.

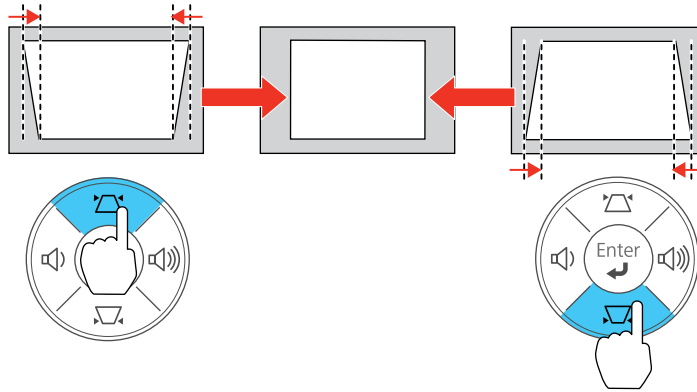
1. Allumez le projecteur et affichez une image.

Remarque: Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée en utilisant le menu Réglage.

2. Appuyez sur l'une des touches de correction trapézoïdale pour afficher l'écran de réglage de la correction trapézoïdale.



3. Appuyez sur une touche de correction trapézoïdale sur le panneau de commande du projecteur pour régler la forme de l'image.



Après la correction, votre image sera un peu plus petite.

Remarque: Si le projecteur est monté hors de portée, vous pouvez également corriger la forme de l'image à l'aide des paramètres de correction trapézoïdale du menu du projecteur.

Sujet parent: [Forme de l'image](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

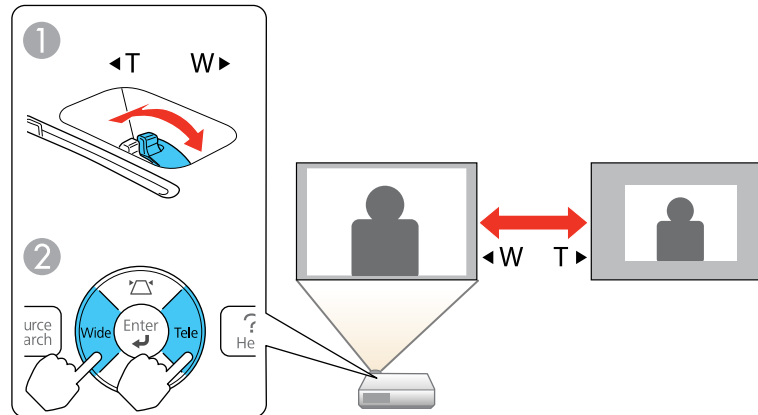
Redimensionnement de l'image

Vous pouvez redimensionner l'image en utilisant la bague de zoom du projecteur ou les touches **Wide** et **Tele**, selon le modèle du projecteur.

Remarque: Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée en utilisant le menu Réglage.

- Si le projecteur est muni d'une bague de zoom, faites la tourner pour agrandir ou réduire la taille de l'image.

- Si le projecteur est muni des boutons **Wide** et **Tele**, appuyez sur le bouton **Wide** sur le panneau de commande du projecteur pour agrandir la taille de l'image. Appuyez sur le bouton **Tele** du projecteur pour réduire la taille de l'image.



1 VS310/VS315W

2 VS210

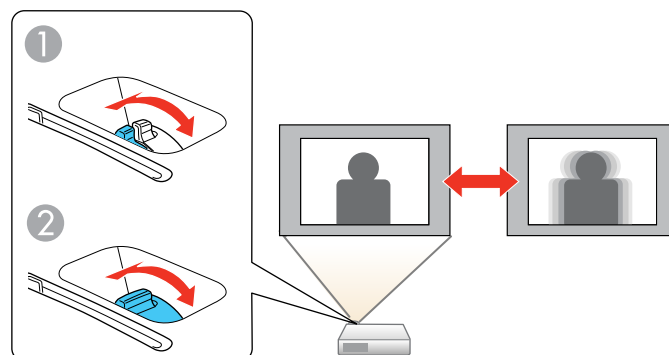
Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Mise au point de l'image en utilisant la bague de mise au point

1. Allumez le projecteur et affichez une image.

Remarque: Vous pouvez afficher un motif pour vous aider à ajuster l'image projetée en utilisant le menu Réglage.

2. Pour améliorer la netteté de l'image, faites tourner la bague de mise au point du projecteur.



1 VS310/VS315W

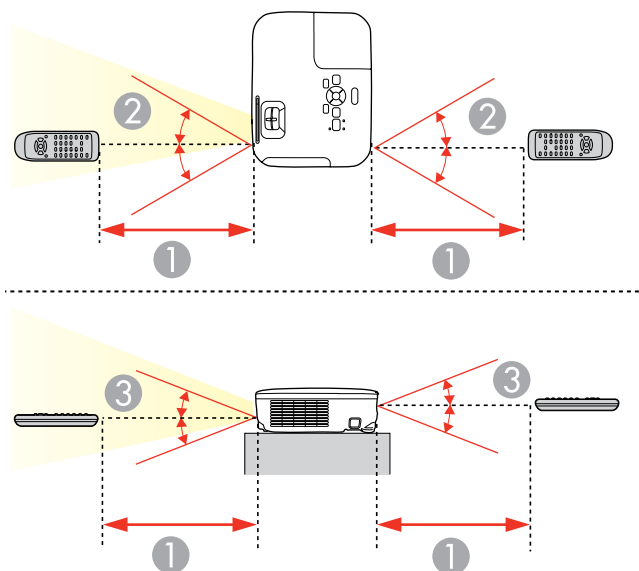
2 VS210

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Fonctionnement de la télécommande

La télécommande vous permet de commander le projecteur de pratiquement n'importe où dans la salle, jusqu'à une distance de 19,7 pi (6 m). Vous pouvez la pointer à l'écran, à l'avant ou à l'arrière du projecteur.

Veillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur selon les angles indiqués ici.



- 1 19,7 pi (6 m)
- 2 $\pm 30^\circ$
- 3 $\pm 15^\circ$

Remarque: Évitez d'utiliser la télécommande sous des lampes fluorescentes ou la lumière directe du soleil, car le projecteur peut ne pas répondre correctement aux commandes transmises. Si vous n'utiliserez pas la télécommande pour une longue période, retirez-en les piles.

[Utilisation de la télécommande comme souris sans fil](#)

[Utilisation de la télécommande comme pointeur pour une présentation](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

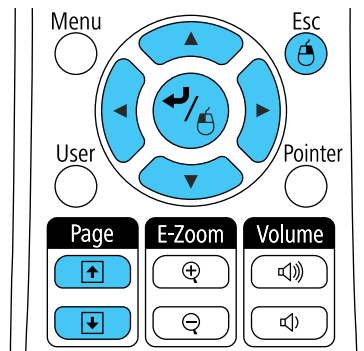
Tâches associées




[Remplacement des piles de la télécommande](#)

Utilisation de la télécommande comme souris sans fil

Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur comme une souris sans fil afin de pouvoir commander la présentation à distance.

1. Branchez le projecteur dans un ordinateur en utilisant le port USB **TypeB** ou **Computer** pour afficher une vidéo.
2. Si vous avez connecté votre ordinateur au port **Computer**, branchez aussi un câble USB au port USB **TypeB** du projecteur et au port USB sur votre ordinateur (pour le support de la souris sans fil).
3. Lancez votre présentation.
4. Utilisez les touches suivantes de la télécommande pour commander votre présentation :
 - Pour passer d'une diapositive ou d'une page à l'autre, appuyez sur les touches de **Page** précédente/suivante.



- Pour déplacer le curseur sur l'écran, utilisez les touches fléchées.
- Pour un clic gauche, appuyez sur la touche  une fois (deux fois pour un double clic).
- Pour un clic droit, appuyez sur la touche **Esc**.
- Pour glisser et déposer, tenez la touche  enfoncée en déplaçant le curseur avec les touches fléchées, puis relâchez la touche  lorsque vous arrivez à destination.

Sujet parent: [Fonctionnement de la télécommande](#)

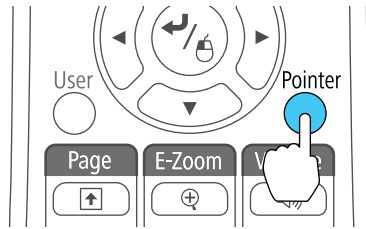
Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

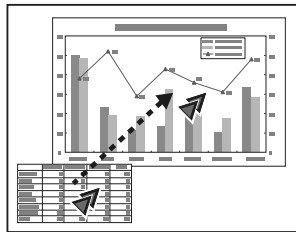
Utilisation de la télécommande comme pointeur pour une présentation

Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur comme pointeur afin de vous aider à souligner des éléments importants lors d'une présentation. La forme par défaut du pointeur est une flèche, mais vous pouvez sélectionner une autre forme en utilisant le menu Réglage.

1. Appuyez sur la touche **Pointer** de la télécommande.



2. Utilisez les touches directionnelles de la télécommande pour commander la position du pointeur à l'écran.



3. Appuyez sur **Esc** pour effacer le pointeur à l'écran.

Sujet parent: [Fonctionnement de la télécommande](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

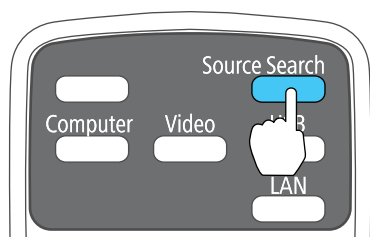
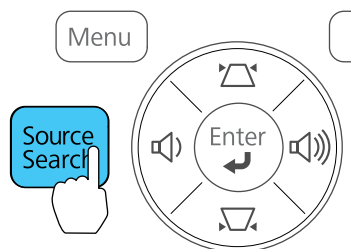
Sélection de la source d'images

Si vous avez raccordé plusieurs sources d'images au projecteur, telles qu'un ordinateur et un lecteur de DVD, vous pouvez passer d'une source à l'autre.

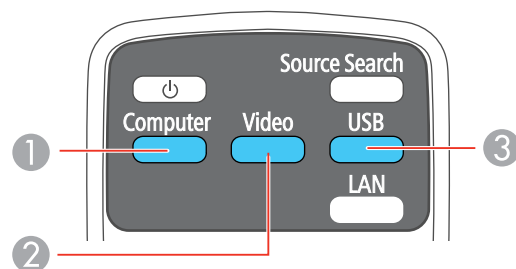
1. Vérifiez si la source d'images raccordée que vous voulez utiliser est allumée.
2. Pour les sources d'images vidéo, insérez un DVD ou autre support vidéo, puis appuyez sur la touche de lecture (au besoin).

3. Effectuez l'une des étapes suivantes :

- Appuyez sur la touche **Source Search** du projecteur ou de la télécommande jusqu'à ce que l'image de la source voulue apparaisse à l'écran.



- Appuyez sur la touche de la source voulue sur la télécommande. S'il y a plus d'un port pour cette source, appuyez sur la touche à nouveau pour naviguer parmi les sources.



- 1 Sources au port d'ordinateur
- 2 Sources Vidéo
- 3 Sources port USB

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Modes de projection

Dépendamment de la position du projecteur, il pourrait être nécessaire de modifier le mode de projection afin que les images soient adéquatement projetées.

- Le réglage par défaut **Avant** permet de projeter depuis une table en avant de l'écran.
- Le mode **Avant/Plafond** inverse l'image du bas vers le haut afin de projeter à l'envers à partir du plafond ou d'un support mural.
- Le mode **Arrière** inverse l'image horizontalement pour la projection sur un écran translucide depuis l'arrière.
- Le mode **Arrière/Plafond** inverse l'image du bas vers le haut et horizontalement pour projeter à partir du plafond ou sur un écran translucide depuis l'arrière.

Le mode de projection peut être modifié à l'aide de la télécommande ou depuis le système de menu.

[Modification du mode de projection avec la télécommande](#)

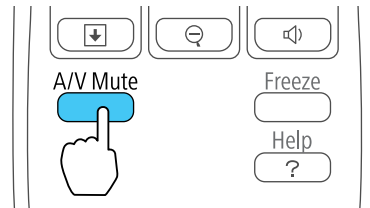
[Modification du mode de projection avec les menus](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Modification du mode de projection avec la télécommande

Vous pouvez changer le mode de projection pour renverser l'image verticalement.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Tenez la touche **A/V Mute** de la télécommande enfoncée pendant cinq secondes.



L'image disparaît brièvement et réapparaît inversée du bas vers le haut.

3. Pour revenir au mode de projection original, tenez la touche **A/V Mute** enfoncée encore une fois pendant cinq secondes.

Sujet parent: [Modes de projection](#)

Modification du mode de projection avec les menus

Vous pouvez modifier le mode de projection pour renverser l'image verticalement et/ou horizontalement à l'aide des menus du projecteur.

1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Projection**, puis appuyez sur **Enter**.
5. Sélectionnez un mode de projection et appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Modes de projection](#)

Rapport hauteur/largeur de l'image

Le projecteur peut afficher des images en différents rapports de largeur à hauteur. En règle générale, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport hauteur/largeur de l'image. Cependant, vous pouvez modifier le rapport hauteur/largeur de certaines images pour convenir à votre écran en appuyant sur une touche de la télécommande.

Si vous voulez toujours utiliser un rapport hauteur/largeur particulier pour une certaine source vidéo, vous pouvez le sélectionner à l'aide des menus du projecteur.

[Modification du rapport hauteur/largeur de l'image](#)

[Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

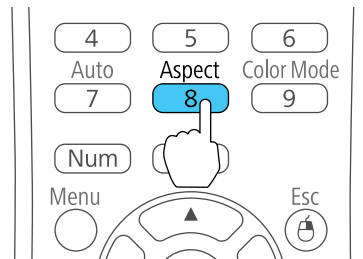
Références associées

[Paramètres de qualité d'image – Menu Image](#)

Modification du rapport hauteur/largeur de l'image

Vous pouvez modifier le rapport hauteur/largeur de l'image affichée pour redimensionner sa taille.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'images que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Aspect** de la télécommande.



La forme et la taille de l'image affichée changent et le nom du rapport hauteur/largeur s'affiche brièvement à l'écran.

3. Pour faire défiler les rapports hauteur/largeur possibles pour votre signal d'entrée, appuyez sur la touche **Aspect** à plusieurs reprises.

Sujet parent: [Rapport hauteur/largeur de l'image](#)

Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles

Vous pouvez sélectionner les rapports hauteur/largeur suivants selon le signal d'entrée de la source d'images.

Remarque: Certains rapports hauteur/largeur peuvent projeter des bandes noires ou rogner des images selon le rapport hauteur/largeur et la résolution du signal d'entrée.

VS210/VS310

Paramètre de rapport hauteur/largeur	Description
Normal	Affiche les images sur toute la surface de projection et conserve le rapport hauteur/largeur de l'image.
4:3	Affiche les images sur toute la surface de projection selon un rapport hauteur/largeur de 4:3.
16:9	Convertit le rapport hauteur/largeur de l'image à 16:9.

VS315W

Paramètre de rapport hauteur/largeur	Description
Normal	Affiche les images sur toute la surface de projection et conserve le rapport hauteur/largeur de l'image.
16:9	Convertit le rapport hauteur/largeur de l'image à 16:9.
Complet	Affiche les images sur la pleine largeur de la surface de projection, mais ne conserve pas le rapport hauteur/largeur.
Zoom	Affiche les images sur la pleine largeur de la surface de projection et conserve le rapport hauteur/largeur de l'image.
Native	Affiche les images telles quelles (rapport hauteur/largeur et résolution conservés).

Sujet parent: [Rapport hauteur/largeur de l'image](#)

Mode couleurs

Le projecteur est doté de différents modes couleurs afin d'offrir la luminosité, la couleur et le contraste optimaux pour différents environnements de visionnement et types d'images. Vous pouvez sélectionner un mode conçu pour correspondre à vos images et à votre environnement ou expérimenter avec les différents modes offerts.

Si vous voulez toujours utiliser un mode couleurs pour une certaine source vidéo, vous pouvez le sélectionner à l'aide des menus du projecteur.

[Changement du Mode couleurs](#)

[Modes couleurs disponibles](#)

[Activation de la fonction Iris auto](#)

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

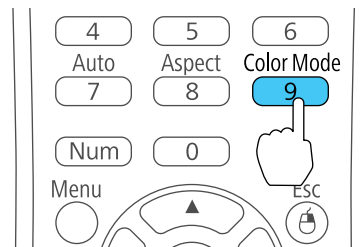
Références associées

[Paramètres de qualité d'image – Menu Image](#)

Changement du Mode couleurs

Vous pouvez modifier le Mode couleurs du projecteur à l'aide de la télécommande afin d'optimiser l'image pour l'environnement de visionnement.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'images que vous voulez utiliser.
2. Si vous projetez depuis un lecteur de DVD ou une autre source vidéo, insérez un disque ou autre support média et appuyez au besoin sur la touche de lecture.
3. Appuyez sur la touche **Color Mode** de la télécommande pour sélectionner un autre Mode couleurs.



L'apparence de l'image change et le nom du Mode couleurs s'affiche brièvement à l'écran.

4. Pour faire défiler les modes couleurs possibles pour votre signal d'entrée, appuyez sur la touche **Color Mode** à plusieurs reprises.

Sujet parent: [Mode couleurs](#)

Modes couleurs disponibles

Vous pouvez régler le projecteur afin qu'il utilise un de ces Modes couleurs selon la source d'entrée utilisée :

Mode couleurs	Description
Présentation	Pour les présentations couleur dans une salle bien éclairée.
Dynamique	Pour la projection dans une salle bien éclairée.
Théâtre	Pour la projection de films dans une pièce sombre.

Mode couleurs	Description
Sports	Pour les images de télévision dans une pièce bien éclairée.
sRGB	Pour l'affichage sRGB standard des ordinateurs.
Tableau noir	Pour les présentations sur un tableau vert (règle les couleurs en conséquence).
Tableau blanc	Pour les présentations sur un tableau blanc (règle les couleurs en conséquence).
Photo	Pour des images fixes projetées dans une pièce bien éclairée.

Sujet parent: [Mode couleurs](#)

Activation de la fonction Iris auto

Dans certains modes couleurs, vous pouvez activer le paramètre Iris auto afin d'optimiser automatiquement l'image en fonction de la luminosité des éléments projetés.

1. Allumez le projecteur et passez à la source d'images que vous voulez utiliser.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Image** puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez le paramètre **Iris auto** et sélectionnez **On**.

Remarque: Vous pouvez activer ou désactiver **Iris auto** pour chaque Mode couleurs qui supporte cette fonctionnalité. Vous ne pouvez pas modifier le paramètre **Iris auto** lorsque vous utilisez le paramètre **Sous-titres**.

5. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Mode couleurs](#)

Commande du volume à l'aide des touches de volume

Vous pouvez utiliser les touches **Volume** de la télécommande pour régler le volume lorsque vous projetez une présentation avec trame sonore. Vous pouvez également utiliser les touches de volume sur le panneau de commande du projecteur (VS310/VS315W). Les touches de volume commandent le système de haut-parleurs internes du projecteur.

Vous devez régler le volume séparément pour chaque source d'entrée raccordée.

1. Allumez le projecteur et commencez une présentation avec son.
2. Appuyez au besoin sur les touches **Volume** pour augmenter ou baisser le volume.

Un indicateur de volume s'affiche à l'écran.

3. Pour régler le volume à un niveau particulier pour une source d'entrée, vous pouvez régler le volume à l'aide des menus du projecteur.

Sujet parent: [Fonctions de base du projecteur](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Réglage des fonctions du projecteur

Observez les instructions fournies dans les sections suivantes pour régler les fonctions du projecteur.

[Désactivation provisoire de l'image et du son](#)

[Arrêt provisoire sur l'image vidéo](#)

[Agrandir ou réduire les images](#)

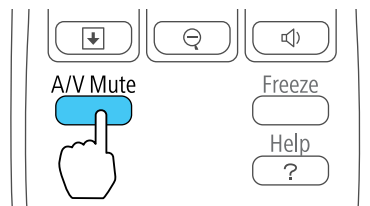
[Fonctions de sécurité du projecteur](#)

Désactivation provisoire de l'image et du son

Vous pouvez désactiver provisoirement l'image et le son lorsque vous désirez rediriger l'attention de votre auditoire durant une présentation. Le son et la vidéo continuent cependant de tourner et vous ne pouvez pas reprendre la projection au point où vous aviez fait l'arrêt sur l'image.

Si vous désirez afficher une image telle que le logo d'une entreprise ou une photo lorsque la présentation est arrêtée, vous pouvez configurer cette fonction dans les menus du projecteur.

1. Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande pour provisoirement cesser la projection et mettre le son en sourdine.



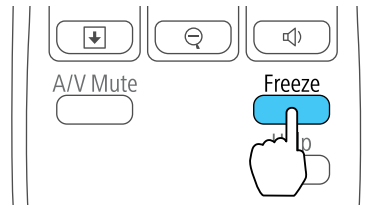
2. Pour réactiver l'image et le son, appuyez de nouveau sur la touche **A/V Mute**.

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Arrêt provisoire sur l'image vidéo

Vous pouvez provisoirement faire l'arrêt sur l'image d'une vidéo ou d'une présentation et garder l'image actuelle affichée. Le son et la vidéo continuent cependant de tourner et vous ne pouvez pas reprendre la projection au point où vous aviez fait l'arrêt sur l'image.

1. Appuyez sur la touche **Freeze** de la télécommande pour figer l'action vidéo.



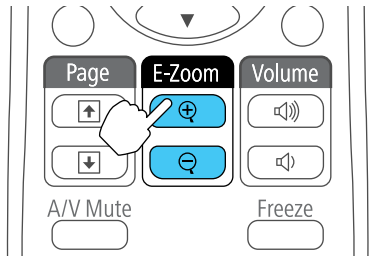
2. Pour reprendre l'action en cours, appuyez de nouveau sur la touche **Freeze**.

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Agrandir ou réduire les images

Vous pouvez attirer l'attention sur une partie d'une présentation en faisant un zoom sur une partie de l'image et en l'agrandissant à l'écran.

1. Appuyez sur la touche **E-Zoom +** de la télécommande.



Un viseur s'affiche indiquant le centre de la zone d'agrandissement.

2. Utilisez les touches suivantes de la télécommande pour régler l'image agrandie :
 - Utilisez les touches directionnelles pour positionner le viseur dans la zone à agrandir.
 - Appuyez sur la touche **E-Zoom +** à plusieurs reprises pour agrandir la zone d'image voulue jusqu'à quatre fois.
 - Pour balayer l'image agrandie, utilisez les touches directionnelles.
 - Pour réduire l'image, appuyez au besoin sur la touche **E-Zoom -**.
 - Pour revenir à la taille d'origine de l'image, appuyez sur **Esc**.

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Fonctions de sécurité du projecteur

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de prévenir le vol ou l'utilisation par une personne non autorisée en configurant les fonctions de sécurité suivantes :

- Mot de passe de sécurité pour empêcher le projecteur d'être allumé et d'empêcher les modifications à l'écran de démarrage et aux autres paramètres.
- Désactivation des touches pour empêcher l'utilisation du projecteur à l'aide des touches sur le panneau de commande.
- Câble antivol pour matériellement verrouiller le projecteur en place.

[Options de sécurité par de mot de passe](#)

[Désactivation des touches du projecteur](#)

[Installation d'un câble antivol](#)

Sujet parent: [Réglage des fonctions du projecteur](#)

Options de sécurité par de mot de passe

Vous pouvez configurer ces options de mot de passe de sécurité en utilisant un seul mot de passe :

- L'option **Protec. démarrage** empêche quiconque d'utiliser le projecteur sans d'abord entrer un mot de passe.
- L'option **Protec. logo utilis.** empêche quiconque de modifier l'écran personnalisé projeté par le projecteur lorsqu'il est mis sous tension ou lorsque vous utilisez la fonction A/V Mute. La présence d'un écran personnalisé décourage le vol en identifiant le propriétaire du projecteur.

[Création d'un mot de passe](#)

[Sélection des options de sécurité par mot de passe](#)

[Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur](#)

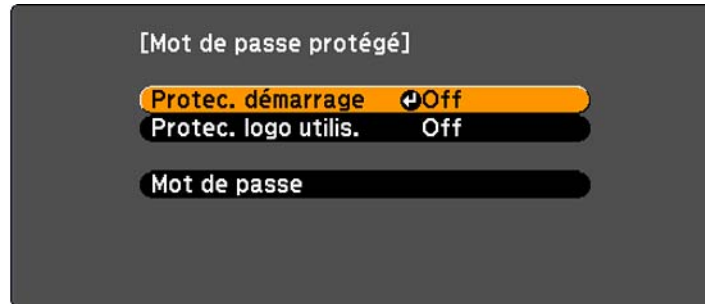
[Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage](#)

Sujet parent: [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

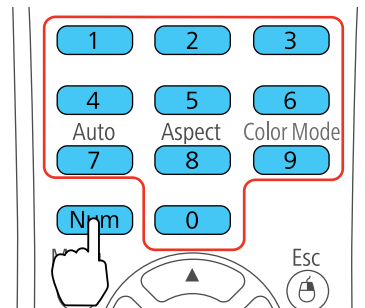
Création d'un mot de passe

Pour utiliser la sécurité par mot de passe, vous devez créer un mot de passe.

1. Tenez la touche **Freeze** de la télécommande enfoncée jusqu'à ce que le menu Mot de passe protégé s'affiche. Cela prend environ cinq secondes.



2. Appuyez sur la flèche vers le bas pour sélectionner **Mot de passe**, puis appuyez sur **Enter**.
Le message « Changer le mot de passe? » s'affiche.
3. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.
4. Maintenez la touche **Num** de la télécommande enfoncée et utilisez les touches numériques pour entrer un mot de passe de quatre chiffres.



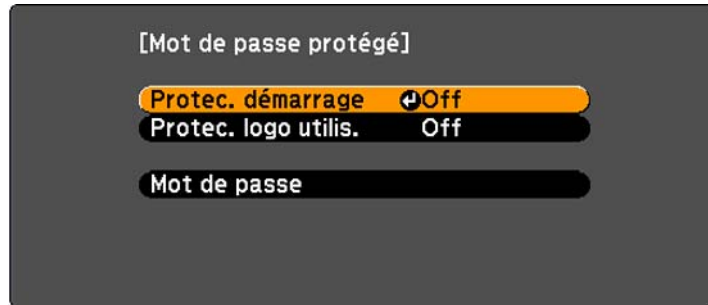
Le mot de passe s'affiche comme **** lorsque vous l'entrez. L'invite de confirmation s'affiche alors.

5. Saisissez le mot de passe de nouveau.
Le message « Mot de passe » accepté s'affiche.
6. Appuyez sur la touche **Esc** pour revenir au menu Mot de passe protégé.
7. Prenez note du mot de passe et gardez-le dans un endroit sûr au cas où vous l'oublieriez.

Sujet parent: Options de sécurité par de mot de passe

Sélection des options de sécurité par mot de passe

Après avoir créé un mot de passe, le menu Mot de passe protégé s'affiche. Sélectionnez les types de protection par mot de passe que vous souhaitez utiliser.



Si ce menu ne s'affiche pas, tenez la touche **Freeze** de la télécommande enfoncée pendant cinq secondes jusqu'à ce que le menu s'affiche.

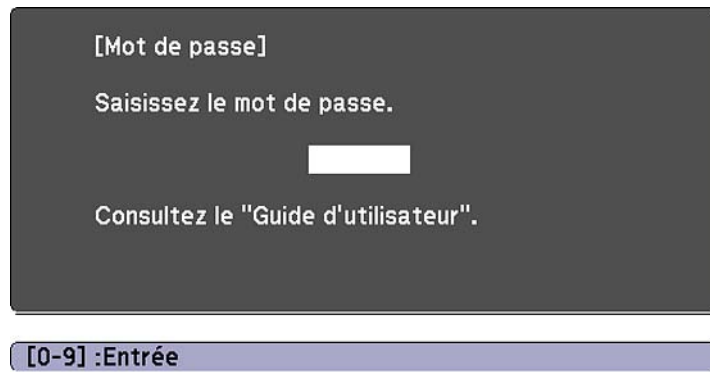
1. Pour empêcher l'utilisation non autorisée du projecteur, sélectionnez **Protec. démarrage**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **On**, puis appuyez sur **Esc**.
2. Pour empêcher que l'écran du logo d'utilisateur ou tout paramètre lié à l'affichage soit modifié, sélectionnez **Protec. logo utilis.**, appuyez sur **Enter**, sélectionnez **On**, puis appuyez sur **Esc**.

Remarque: Veillez à garder la télécommande en lieu sûr. Si vous l'égarez, vous ne pourrez pas entrer le mot de passe requis pour utiliser le projecteur.

Sujet parent: Options de sécurité par de mot de passe

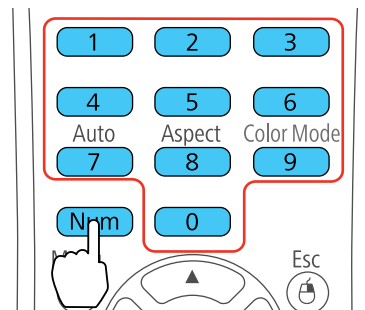
Entrée du mot de passe pour utiliser le projecteur

Si un mot de passe est défini et qu'un mot de passe **Protec. démarrage** est activé, une invite vous demande d'entrer un mot de passe chaque fois que vous allumez le projecteur.



Vous devez entrer le bon mot de passe afin de pouvoir utiliser le projecteur.

1. Tenez la touche **Num** de la télécommande enfoncée pendant que vous entrez le mot de passe à l'aide des touches numériques.



L'écran du mot de passe se ferme.

2. Si vous entrez le mauvais mot de passe, ceci pourrait se produire :
 - Un message s'affiche indiquant que le mot de passe est incorrect et vous invitant à essayer de nouveau. Entrez le bon mot de passe afin de pouvoir continuer.
 - Après trois tentatives échouées d'entrer le mot de passe, un message s'affiche indiquant que le projecteur est verrouillé, ainsi qu'un numéro de demande. Notez le code, mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation du projecteur. Ensuite, rebranchez le cordon d'alimentation, mettez le projecteur sous tension et entrez le mot de passe de nouveau. (N'essayez pas d'entrer un mot de passe plus de 29 fois. Communiquez avec Epson et soyez prêt

à fournir le code de demande et l'information sur votre preuve d'achat pour obtenir un code afin de déverrouiller le projecteur.)

- Si la tentative d'entrer le mot de passe échoue à 30 reprises d'affilée, le projecteur demeure verrouillé. Vous devez envoyer le projecteur à Epson pour le service.

Sujet parent: [Options de sécurité par de mot de passe](#)

Enregistrement du logo d'utilisateur pour l'affichage

Vous pouvez télécharger une image dans le projecteur, puis l'afficher chaque fois que le projecteur est allumé. Vous pouvez aussi afficher l'image lorsque le projecteur ne reçoit aucun signal d'entrée ou lorsque vous arrêtez provisoirement la projection (en utilisant la fonction A/V Mute). L'image ainsi téléchargée est appelée l'écran du logo d'utilisateur.

L'image choisie comme logo d'utilisateur peut être une photo, un graphique ou le logo d'une entreprise, ce qui peut être utile pour identifier le propriétaire du projecteur et aider à prévenir le vol. Vous pouvez empêcher la modification du logo d'utilisateur en le protégeant par un mot de passe.

1. Affichez l'image que vous voulez projeter comme logo d'utilisateur.
2. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez le paramètre **Logo d'utilisateur** puis appuyez sur **Enter**.
Une invite vous demande si vous voulez utiliser l'image affichée comme logo d'utilisateur.
4. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.
Une boîte de sélection se superpose à votre image.
5. Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour couvrir la partie de l'image que vous souhaitez utiliser comme logo d'utilisateur et appuyez sur **Enter**.

Une invite vous demande si vous voulez sélectionner la zone marquée.

6. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**. (Si vous voulez modifier la partie de l'image sélectionnée, choisissez **Non**, appuyez sur la touche **Enter** et répétez l'étape précédente.)

Le menu du facteur de zoom du logo d'utilisateur s'affiche.



7. Sélectionnez le pourcentage de zoom et appuyez sur **Enter**.

Une invite vous demande si vous voulez enregistrer l'image comme logo d'utilisateur.

8. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.

Remarque: Il faut quelques minutes au projecteur pour enregistrer l'image; n'utilisez pas le projecteur, sa télécommande ou aucun équipement raccordé tant qu'il n'a pas terminé.

Un message s'affiche pour vous aviser que la tâche est terminée.

9. Appuyez sur **Esc** pour quitter l'écran de message.
10. Sélectionnez ensuite le menu **Avancé**, puis appuyez sur **Enter**.
11. Sélectionnez **Affichage**, puis appuyez sur **Enter**.
12. Sélectionnez quand vous voulez afficher l'écran Logo d'utilisateur :
 - Pour l'afficher lorsqu'il n'y a aucun signal d'entrée, sélectionnez **Afficher le fond** et réglez-le à **Logo**.
 - Pour l'afficher chaque fois que le projecteur est allumé, sélectionnez **Écran démarrage** et réglez-le à **On**.
 - Pour l'afficher lorsque vous appuyez sur la touche **A/V Mute**, sélectionnez **Pause A/V** et réglez à **Logo**.

Pour empêcher quiconque de modifier les paramètres de l'écran du logo d'utilisateur sans d'abord entrer un mot de passe, créez-en un et activez la sécurité du logo d'utilisateur.

Sujet parent: [Options de sécurité par de mot de passe](#)

Désactivation des touches du projecteur

Vous pouvez verrouiller les touches du panneau de commande du projecteur afin d'empêcher quiconque de l'utiliser. Vous pouvez verrouiller toutes les touches ou toutes les touches sauf la touche d'alimentation.

1. Appuyez sur la touche **Menu**.
2. Sélectionnez ensuite le menu **Réglage**, puis appuyez sur **Enter**.



3. Sélectionnez **Blocage fonctionne.**, puis appuyez sur **Enter**.
4. Sélectionnez l'une de ces options de verrouillage, puis appuyez sur **Enter** :
 - Pour verrouiller toutes les touches du projecteur, sélectionnez **Verrouill. compl.**
 - Pour verrouiller toutes les touches sauf la touche d'alimentation, sélectionnez **Verrouill. fonc.**

Un écran de confirmation s'affiche.

5. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.

[Déverrouillage des touches du panneau de commande du projecteur](#)

Sujet parent: [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

Déverrouillage des touches du panneau de commande du projecteur

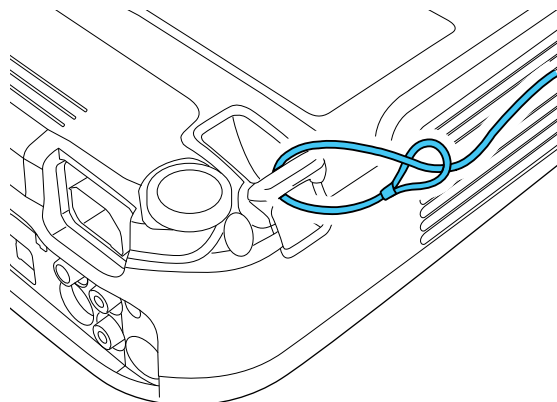
Si les touches du projecteur ont été verrouillées, tenez la touche **Enter** du panneau de commande du projecteur enfoncée pendant sept secondes pour les déverrouiller.

Sujet parent: [Désactivation des touches du projecteur](#)

Installation d'un câble antivol

Vous pouvez installer deux types de câble antivol sur le projecteur afin de dissuader le vol.

- Utilisez la fente pour câble antivol à l'arrière du projecteur pour attacher un système antivol Microsaver de Kensington, disponible chez Epson.
- Utilisez le point d'attache de câble antivol sur le projecteur pour l'attacher à un meuble lourd ou un dispositif dans la salle à l'aide d'un câble antivol.



Sujet parent: [Fonctions de sécurité du projecteur](#)

Références associées

[Composants du projecteur – arrière](#)

Réglage des paramètres de menus

Observez les directives des sections suivantes pour accéder au système de menus du projecteur et modifier ses paramètres.

Utilisation des menus du projecteur

Paramètres de qualité d'image – Menu Image

Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal

Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage

Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé

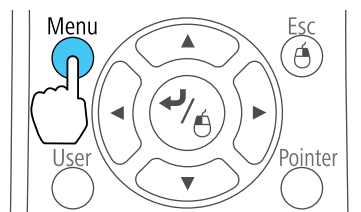
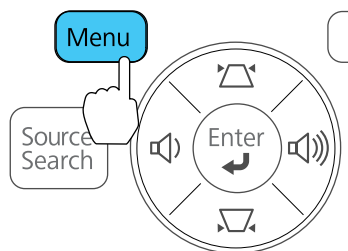
Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information

Options de réinitialisation du projecteur – Menu Réinit.

Utilisation des menus du projecteur

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour régler les paramètres qui gèrent son fonctionnement. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

1. Appuyez sur la touche **Menu** du panneau de commande ou de la télécommande.



L'écran de menu apparaît, affichant les paramètres du menu Image.



2. Appuyez sur les flèches vers le haut ou le bas pour faire défiler les menus figurant à la gauche. Les paramètres pour chaque menu s'affichent à droite.

Remarque: Les paramètres disponibles varient selon la source d'images sélectionnée.

3. Pour modifier les paramètres dans le menu affiché, appuyez sur **Enter**.
4. Appuyez sur les flèches vers le haut ou le bas pour faire défiler les paramètres.
5. Modifiez les paramètres en utilisant les touches indiquées au bas des écrans de menu.
6. Pour rétablir tous les paramètres de menus aux paramètres par défaut, sélectionnez **Réinit.**
7. Lorsque vous avez terminé de modifier les paramètres dans un menu, appuyez sur **Esc**.
8. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Paramètres de qualité d'image – Menu Image

Les paramètres dans le menu Image vous permettent de régler la qualité de l'image provenant de la source d'entrée sélectionnée. Les paramètres disponibles varient selon la source d'images sélectionnée.



Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que cette source est raccordée et sélectionnée.

Réglage	Options	Description
Mode couleurs	Reportez-vous à la liste des modes couleurs disponibles.	Règle la vivacité des couleurs de l'image pour différents types d'images et d'environnements.
Luminosité	Différents niveaux sont disponibles.	Éclaircit ou assombrit l'ensemble de l'image.
Contraste	Différents niveaux sont disponibles.	Règle la différence entre les zones claires et sombres de l'ensemble de l'image.
Intensité couleur	Différents niveaux sont disponibles.	Règle l'intensité des couleurs de l'image.
Nuance	Différents niveaux sont disponibles.	Règle l'équilibre entre les tons verts et magenta dans l'image.
Netteté	Différents niveaux sont disponibles.	Règle la netteté ou le flou des détails de l'image.
Temp. couleur (température de la couleur)	Haut Moyen Bas	Règle le ton général de la couleur; Haut colore l'image bleu et Bas colore l'image rouge.

Réglage	Options	Description
Réglage couleur	Des glissières sont attribuées à chaque couleur.	Règle individuellement l'intensité des couleurs dans l'image.
Iris auto	Activé Désactivé	Règle la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image lorsque certains modes couleurs sont sélectionnés.

Remarque: Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité de la lampe. Pour modifier le mode de luminosité de la lampe, utilisez le paramètre **Consommation électr.**

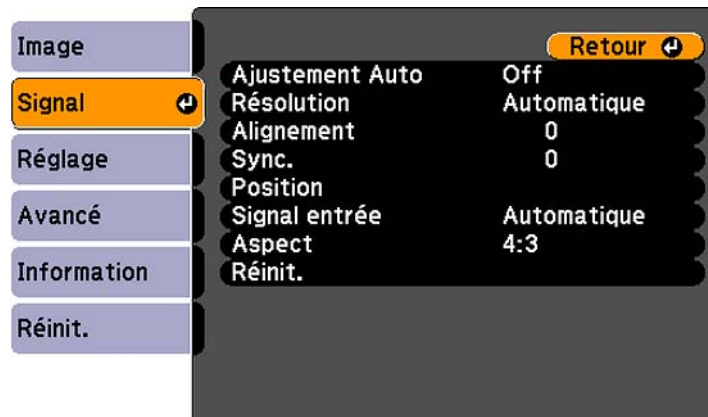
Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Références associées

[Modes couleurs disponibles](#)

Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal

En règle générale, le projecteur détecte et optimise automatiquement les paramètres du signal d'entrée. Si vous devez personnaliser les paramètres, vous pouvez le faire depuis le menu Signal. Les paramètres disponibles varient selon la source d'images sélectionnée.



Remarque: Vous pouvez rétablir les valeurs par défaut des paramètres **Position**, **Alignement** et **Sync.** en appuyant sur la touche **Auto** de la télécommande.

Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que cette source est raccordée et sélectionnée.

Réglage	Options	Description
Ajustement Auto	Activé Désactivé	Optimise automatiquement la qualité de l'image d'un ordinateur (si activé).
Résolution	Automatique Normal Large	Règle la résolution du signal d'entrée si elle n'est pas automatiquement détectée par la fonction Automatique .
Alignement	Différents niveaux sont disponibles.	Modifiez cette valeur pour éliminer les bandes verticales des images d'ordinateur.
Sync.	Différents niveaux sont disponibles.	Modifiez cette valeur pour éliminer les flous et le scintillement des images d'ordinateur.
Position	Vers le haut, vers le bas, vers la gauche, vers la droite.	Règle la position de l'image sur l'écran.
Progressif	Désactivé Activé	Règle la conversion des signaux entrelacés à progressifs pour certains types d'images vidéo. Off : pour les images vidéo à mouvements rapides. On : pour les images fixes.

Réglage	Options	Description
Signal entrée	Automatique RGB Composantes	Définit le type de signal provenant des sources d'entrée branchées aux ports d'ordinateur. Automatique : détecte automatiquement les signaux. RGB : corrige la couleur pour les entrées ordinateur ou vidéo RGB. Composantes : corrige la couleur pour les entrées vidéo en composantes.
Signal Vidéo	Automatique Différentes normes vidéo	Définit le type de signal des sources d'entrée raccordées aux ports vidéo composite et S-Vidéo . Automatique : détecte automatiquement le signal
Aspect	Reportez-vous à la liste des différents rapports hauteur/largeur disponibles.	Règle le rapport hauteur/largeur pour la source d'entrée sélectionnée.
Overscan	Désactivé 4% 8%	Définit le ratio de l'image de sortie (la portée de l'image projetée).

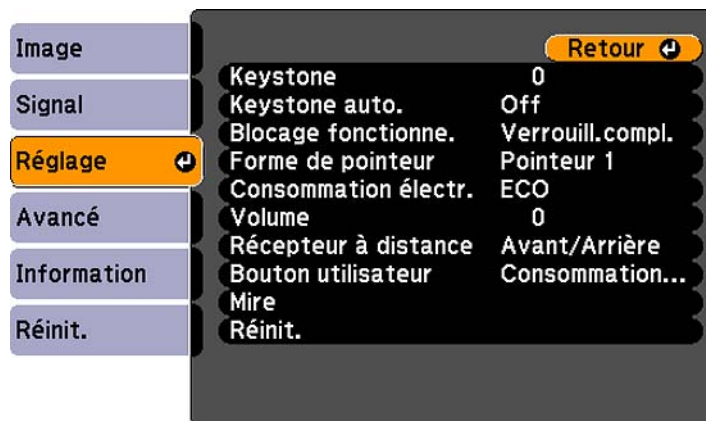
Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Références associées

[Rapports hauteur/largeur de l'image disponibles](#)

Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage

Les options du menu Réglage vous permettent de personnaliser les diverses fonctions du projecteur.



Réglage	Options	Description
Keystone	Différents niveaux sont disponibles.	Permet de corriger manuellement les côtés verticaux.
Keystone auto. (Correction trapézoïdale automatique)	--	S'ajuste automatiquement aux côtés verticaux rectangulaires.
Blocage fonctionne.	Verrouill. compl. Verrouill. fonc. Off	Permet de verrouiller les touches afin de sécuriser le projecteur. Verrouill. compl. : verrouille toutes les touches. Verrouill. fonc. : verrouille toutes les touches sauf la touche d'alimentation. Off : aucune touche n'est verrouillée.
Forme de pointeur	Trois formes sont disponibles.	Modifie la forme du pointeur produit par la fonction de pointeur de la télécommande.

Réglage	Options	Description
Consommation électr.	Normal ECO	Sélectionne le mode de luminosité de la lampe du projecteur. Normal : règle la lampe à la luminosité maximale. ECO : réduit la luminosité de la lampe et le bruit du ventilateur et économise de l'énergie tout en prolongeant la durée de vie de la lampe.
Volume	Différents niveaux sont disponibles.	Règle le volume du système de haut-parleurs du projecteur
Récepteur à distance	Avant Arrière Avant/Arrière Off	Limite la réception des signaux de la télécommande par le récepteur sélectionné; Off laisse tous les récepteurs désactivés.
Bouton utilisateur	Consommation électr. Information Progressif Sous-titres Mire Résolution	Attribue une option de menu à la touche User de la télécommande pour l'accès à l'aide d'une seule touche.
Mire	On Désactivé	Affiche une mire afin d'aider à faire la mise au point et l'agrandissement de l'image, ainsi que la correction de la forme de l'image (appuyez sur Esc pour annuler l'affichage de la mire).

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé

Les paramètres du menu Avancé vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur qui gèrent son fonctionnement.



Réglage	Options	Description
Affichage	Message Afficher le fond Écran démarrage Pause A/V	<p>Sélectionne diverses options d'affichage.</p> <p>Message : détermine si des messages sont affichés à l'écran.</p> <p>Afficher le fond : sélectionne la couleur d'écran ou le logo à afficher lorsqu'aucun signal n'est reçu.</p> <p>Écran démarrage : définit si un écran spécial apparaît au démarrage du projecteur.</p> <p>A/V Mute : sélectionne la couleur d'écran ou le logo à afficher lorsque A/V Mute est activé.</p>

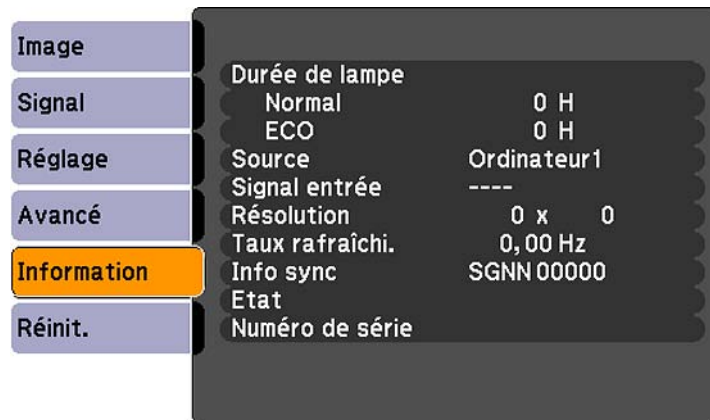
Réglage	Options	Description
Sous-titres	Off CC1 CC2	Contrôle l'utilisation des sous-titres codés et sélectionne le canal de sous-titres.
Logo d'utilisateur	–	Crée un écran que le projecteur affiche pour s'identifier et accroître la sécurité.
Projection	Avant Avant/Plafond Arrière Arrière/Plafond	Sélectionne la manière dont le projecteur est orienté vers l'écran afin que l'image soit adéquatement projetée.
Fonctionnement	Aliment. Directe Mode veille Temps Mode veille Mode haute alt.	<p>Sélectionne diverses options de fonctionnement.</p> <p>Aliment. Directe : met le projecteur sous tension lorsque vous le branchez.</p> <p>Mode veille : met automatiquement le projecteur hors tension après une période d'inactivité.</p> <p>Temps Mode veille : règle la période d'attente du mode veille.</p> <p>Mode haute alt. : régit la température de fonctionnement du projecteur s'il est utilisé à une altitude supérieure à 4921 pi (1500 m).</p>

Réglage	Options	Description
Mode attente	Comm. activée Comm. désactivée	Sélectionne si les fonctions suivantes peuvent se produire lorsque le projecteur est en mode veille (activé) ou non (désactivé). <ul style="list-style-type: none"> • Surveillance et contrôle du projecteur depuis un ordinateur.
USB Type B	USB Display Link 21L	Sélectionne l'utilisation faite du port USB TypeB du projecteur. USB Display : sélectionnez cette option si vous avez raccordé un ordinateur au port USB TypeB du projecteur pour projeter des images. Link 21L : permet à un ordinateur Windows de commander à distance le projecteur grâce à une connexion USB en utilisant l'utilitaire Link 21L.
Langue	Différentes langues sont disponibles.	Sélectionne la langue dans les menus et les messages du projecteur (pas modifié par l'option Réinit).

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information

Vous pouvez afficher de l'information sur le projecteur et les sources d'entrée depuis le menu Information. Vous ne pouvez cependant pas modifier les paramètres dans ce menu.



Remarque: Le compteur d'heures d'utilisation de la lampe n'enregistre rien avant que la lampe n'ait été utilisée pendant au moins 10 heures. Les paramètres disponibles varient selon la source d'images sélectionnée.

Élément d'information	Description
Durée de lampe	Affiche le nombre d'heures (H) d'usage de la lampe en mode de consommation d'énergie Normal et ECO ; si l'information affichée est en jaune, ne tardez pas à vous procurer une lampe de remplacement d'Epson.
Source	Affiche le nom du port auquel la source actuelle est branchée.
Signal entrée	Affiche le paramètre du signal d'entrée pour la source actuelle.
Résolution	Affiche la résolution de la source d'entrée actuelle.
Signal Vidéo	Affiche le format du signal vidéo de la source actuelle.
Taux rafraîchi.	Affiche le taux de rafraîchissement de la source d'entrée actuelle.
Info sync.	Fournit de l'information pouvant être utile au technicien de service.
État	Fournit de l'information sur les problèmes du projecteur pouvant être utile au technicien de service.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Références associées

[Équipement en option et pièces de rechange](#)

[Fiche technique de la lampe](#)

Options de réinitialisation du projecteur – Menu Réinit.

Vous pouvez réinitialiser la majorité des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut en utilisant l'option **Tout réinitialiser** dans le menu Réinit.

Vous pouvez aussi remettre à zéro le compteur d'heures d'utilisation de la lampe avec l'option **Réinitial. durée lampe**.



Même si vous utilisez l'option **Tout réinitialiser**, les paramètres suivants ne seront pas réinitialisés :

- Signal entrée
- Logo d'utilisateur
- Langue
- Durée de lampe
- Mot de passe
- Bouton utilisateur
- Zoom (VS210)

Sujet parent: [Réglage des paramètres de menus](#)

Entretien et transport du projecteur

Observez les directives des sections suivantes pour faire l'entretien de votre projecteur et le transporter d'un endroit à l'autre.

[Entretien du projecteur](#)

[Transport du projecteur](#)

Entretien du projecteur

Un minimum d'entretien suffit pour maintenir votre projecteur en état de marche optimal.

Il peut être nécessaire de nettoyer l'objectif périodiquement, ainsi que de nettoyer le filtre à air et les événements afin d'empêcher la surchauffe du projecteur en raison d'une mauvaise ventilation.

Les seules pièces que vous devez remplacer sont la lampe, le filtre à air et les piles de la télécommande. Si vous devez remplacer une autre pièce, communiquez avec Epson ou avec un technicien Epson agréé.

Avertissement: Avant de nettoyer tout composant du projecteur, mettez-le hors tension et débranchez le cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais de couvercles sur le projecteur sauf si ce manuel l'exige pour des raisons précises. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves.

Avertissement: N'essayez jamais de réparer ce produit vous-même à moins d'indication contraire dans le présent manuel. Pour toute autre réparation, adressez-vous à un technicien qualifié.

[Nettoyage de l'objectif](#)

[Nettoyage du boîtier du projecteur](#)

[Entretien du filtre à air et des événements](#)

[Entretien de la lampe](#)

[Remplacement des piles de la télécommande](#)

Sujet parent: [Entretien et transport du projecteur](#)

Nettoyage de l'objectif

Nettoyez régulièrement l'objectif, sinon vous remarquerez de la poussière ou des taches sur la surface.

- Pour enlever la poussière ou les taches, essuyez délicatement l'objectif avec du papier à lentille.

- Pour enlever les taches tenaces, humidifiez un chiffon doux et sans peluches avec un nettoyant pour lentille et essuyez délicatement la surface de l'objectif. Ne vaporisez aucun liquide directement sur l'objectif.

Avertissement: N'utilisez pas un nettoyant qui contient un gaz inflammable. La forte chaleur produite par la lampe du projecteur peut provoquer un incendie.

Mise en garde: N'utilisez pas de produit pour vitres pour nettoyer l'objectif, car cela pourrait l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé car les gaz peuvent laisser un résidu. Évitez de toucher l'objectif avec les doigts nus afin d'éviter de laisser des empreintes ou d'endommager la surface.

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Nettoyage du boîtier du projecteur

Avant de nettoyer le boîtier, éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour enlever la saleté ou la poussière, essuyez le boîtier à l'aide d'un chiffon doux, sec et sans peluche.
- Pour enlever la saleté tenace, utilisez un chiffon doux sans peluche humecté d'eau et de savon doux. Ne vaporisez aucun liquide directement sur le projecteur.

Mise en garde: N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres détergents chimiques pour nettoyer le boîtier. Vous risqueriez d'endommager le boîtier. N'utilisez pas d'air comprimé car les gaz peuvent laisser un résidu.

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Entretien du filtre à air et des événements

Le filtre à air du projecteur purifie l'air d'admission et les événements aident à évacuer les gaz d'échappement. Si la poussière s'accumule sur le filtre à air ou sur les événements de ventilation, nettoyez ces parties tel que décrit dans ce guide. Les obstructions de poussière peuvent causer la surchauffe du projecteur en raison d'une ventilation inadéquate.

Veillez à nettoyer le filtre à air et les événements si un message vous invite à le faire. Assurez-vous également de ne pas obstruer les événements.

[Nettoyage du filtre à air et des événements](#)

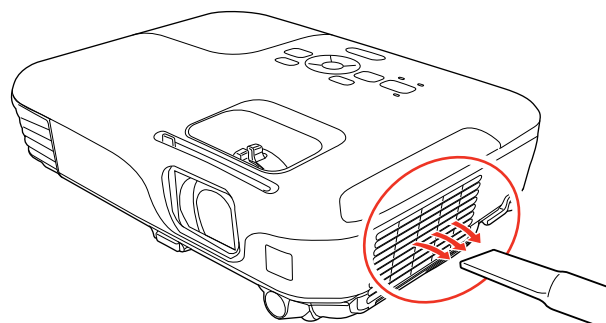
[Remplacement du filtre à air](#)

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Nettoyage du filtre à air et des événements

Nettoyez le filtre à air et les événements du projecteur s'ils sont poussiéreux ou si vous voyez un message vous avisant de les nettoyer.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.
2. Enlevez délicatement la poussière à l'aide d'un petit aspirateur conçu pour le nettoyage des ordinateurs ou avec une brosse très souple (comme un pinceau).



Remarque: Vous pouvez retirer le filtre à air afin de nettoyer ses deux côtés. Ne rincez pas le filtre à air dans l'eau et n'utilisez pas un détergent ou un solvant pour le nettoyer.

Mise en garde: N'utilisez pas d'air comprimé car les gaz peuvent laisser un résidu.

3. Si la poussière est difficile à enlever ou si le filtre est endommagé, remplacez-le.

Sujet parent: [Entretien du filtre à air et des événements](#)

Remplacement du filtre à air

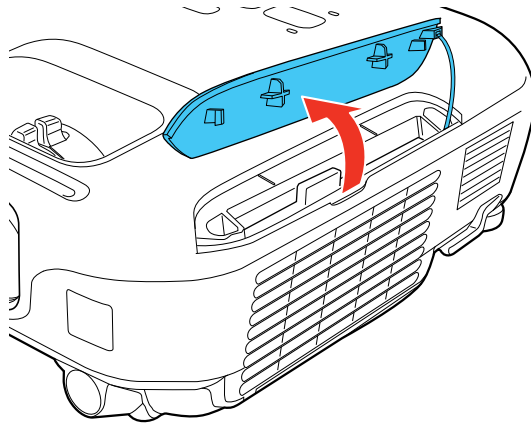
Si l'une des situations suivantes se présente, vous devez remplacer le filtre à air :

- Après avoir nettoyé le filtre à air, vous voyez un message vous indiquant de le nettoyer ou de le remplacer.
- Le filtre à air est déchiré ou endommagé.

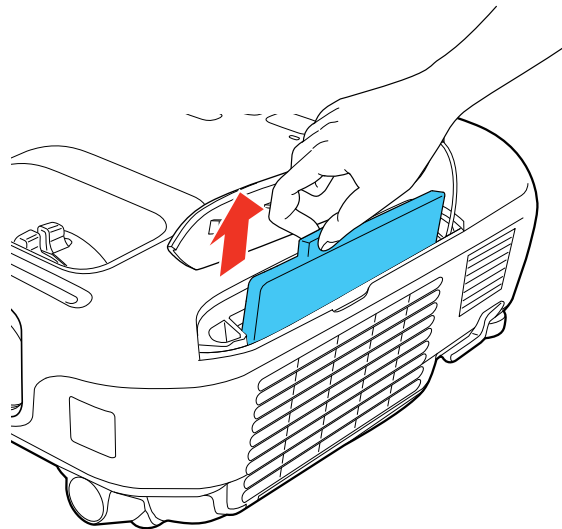
Au besoin, vous pouvez remplacer le filtre à air pendant que le projecteur est monté au plafond. Les illustrations suivantes montrent le projecteur placé sur une table.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.

2. Ouvrez soigneusement le couvercle du filtre à air.

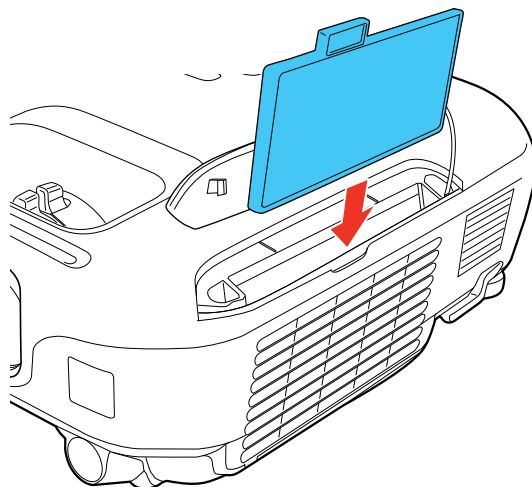


3. Tirez le filtre à air pour le retirer du projecteur.



Remarque: Les filtres à air contiennent de la résine ABS et de la mousse de polyuréthane. Éliminez les filtres usés conformément à la réglementation locale.

4. Placez un nouveau filtre dans le projecteur comme le montre l'illustration et poussez-le délicatement jusqu'à ce qu'il s'enclenche.



5. Fermez le couvercle du filtre à air.

Sujet parent: [Entretien du filtre à air et des événements](#)

Entretien de la lampe

Le projecteur compte le nombre d'heures d'utilisation de la lampe et affiche cette information dans son système de menus.

Remplacez la lampe dès que possible lorsque l'une des situations suivantes se présente :

- L'image projetée devient de plus en plus sombre ou commence à se détériorer.
- Un message apparaît lorsque vous allumez le projecteur vous avisant de remplacer la lampe.
- Le témoin de la lampe du projecteur clignote en orange.

[Remplacement de la lampe](#)

[Réinitialisation du compteur d'heures d'utilisation de la lampe](#)

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Références associées

[Équipement en option et pièces de rechange](#)

[Fiche technique de la lampe](#)

[Affichage d'information sur le projecteur – Menu Information](#)

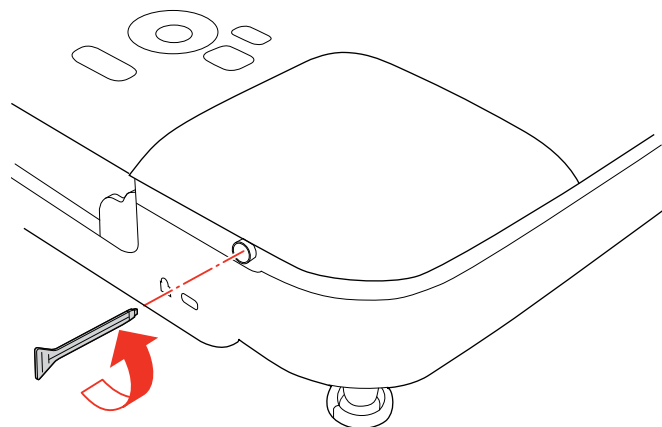
Remplacement de la lampe

Avant de remplacer la lampe, laissez le projecteur refroidir au moins une heure afin que la lampe ne soit plus chaude.

Avertissement: Laissez la lampe refroidir complètement avant de la remplacer afin d'éviter les blessures.

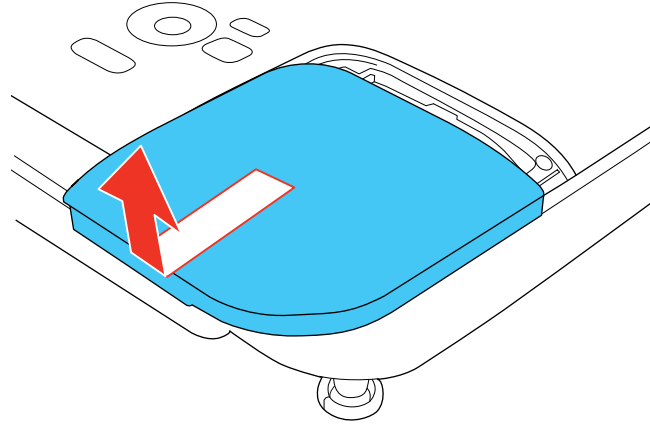
Au besoin, vous pouvez remplacer la lampe alors que le projecteur est monté au plafond.

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez son cordon d'alimentation.
2. Laissez la lampe refroidir au moins une heure.
3. Utilisez le tournevis fourni avec la lampe de remplacement pour desserrer la vis de fixation du couvercle de lampe.

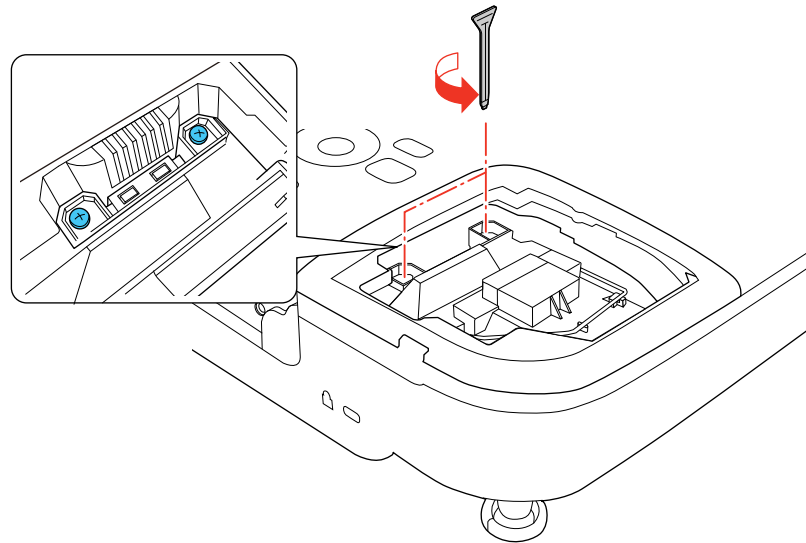


Avertissement: Si la lampe est cassée, le logement de la lampe peut contenir des éclats de verre. Soyez prudent en enlevant le verre cassé afin d'éviter des blessures.

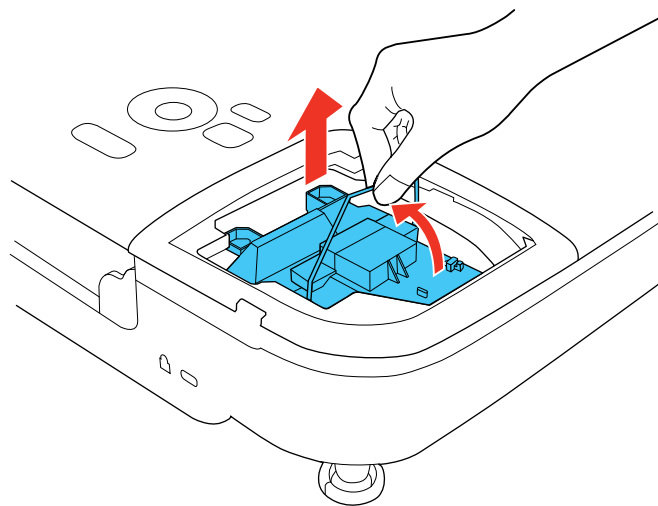
4. Faites glisser le couvercle de lampe vers le côté du projecteur, puis retirez-le.



5. Desserrez les vis qui fixent la lampe au projecteur. Les vis ne s'enlèvent pas complètement.

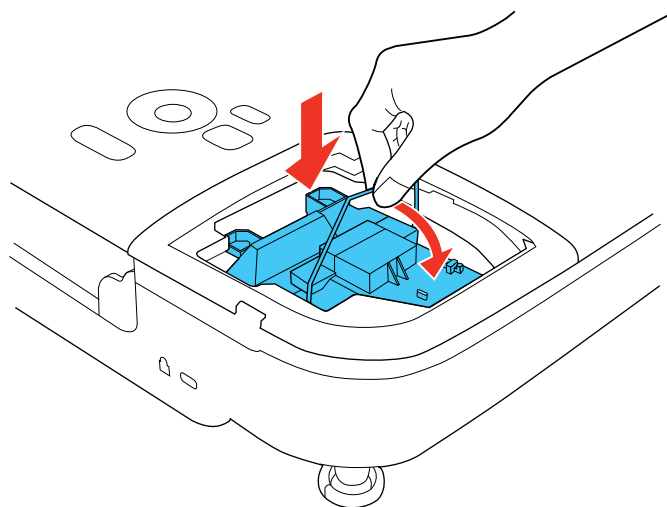


6. Levez la poignée de la lampe et tirez délicatement la lampe pour la sortir du projecteur.



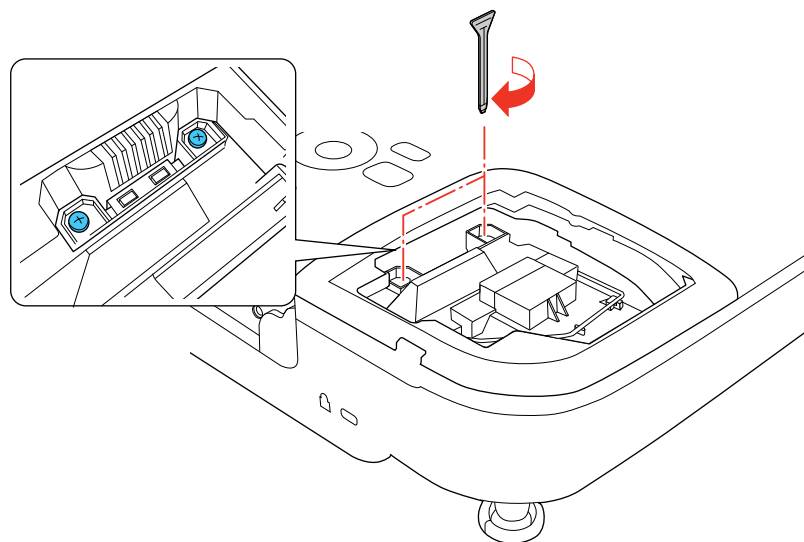
Remarque: (Hg) La ou les lampes utilisées par les projecteurs contiennent du mercure. Veuillez consulter les réglementations provinciale et locale concernant l'élimination et le recyclage. Ne mettez pas les lampes au rebut.

7. Insérez délicatement la nouvelle lampe dans le projecteur. Si l'installation de celle-ci n'est pas facile, assurez-vous qu'elle est orientée dans la bonne direction. Appuyez sur la poignée jusqu'à ce qu'elle s'enclenche.

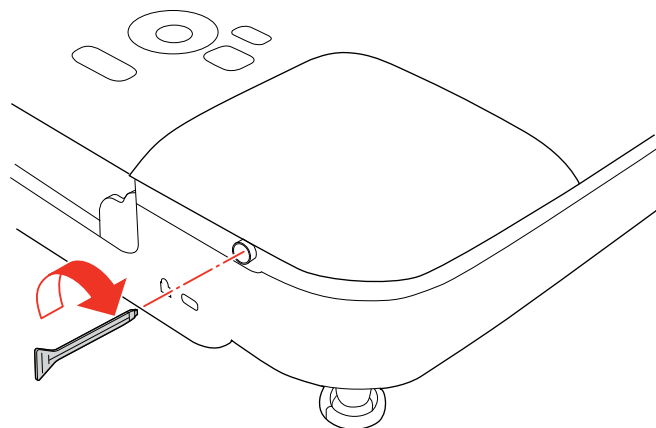


Mise en garde: Ne touchez à aucune partie en verre de la lampe afin d'éviter sa défaillance prématurée.

8. Poussez fermement sur la lampe et serrez les vis de fixation.



9. Remettez en place le couvercle et serrez la vis pour le fixer.



Remarque: Veillez à bien installer le couvercle de lampe sinon elle ne s'allumera pas.

Remettez à zéro le minuteur de lampe pour faire le suivi de son usage.

Sujet parent: [Entretien de la lampe](#)

Tâches associées

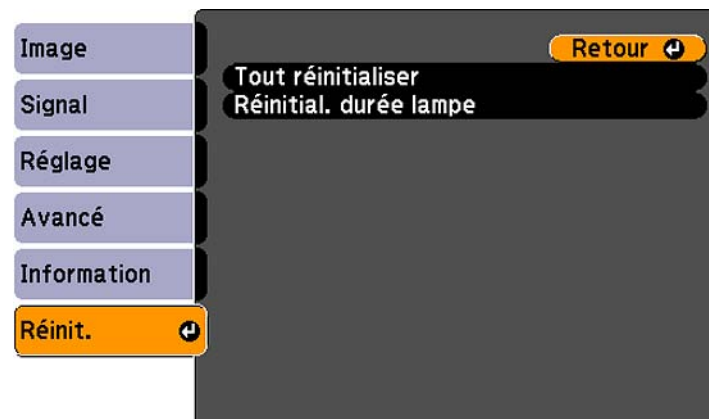
[Réinitialisation du compteur d'heures d'utilisation de la lampe](#)

Réinitialisation du compteur d'heures d'utilisation de la lampe

Vous devez réinitialiser le compteur d'heures de la lampe du projecteur pour effacer le message de remplacement de la lampe et assurer un suivi adéquat de son utilisation.

Remarque: Ne remettez pas le compteur à zéro si vous n'avez pas remplacé la lampe afin d'éviter de produire de l'information inadéquate sur son utilisation.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Menu**.
3. Sélectionnez ensuite le menu **Réinit.** puis appuyez sur **Enter**.



4. Sélectionnez **Réinitial. durée lampe**, puis appuyez sur **Enter**.
Une invite vous demande si vous voulez remettre à zéro les heures de la lampe.
5. Sélectionnez **Oui** et appuyez sur **Enter**.
6. Appuyez sur **Menu** ou **Esc** pour quitter le système de menus.

Sujet parent: [Entretien de la lampe](#)

Tâches associées

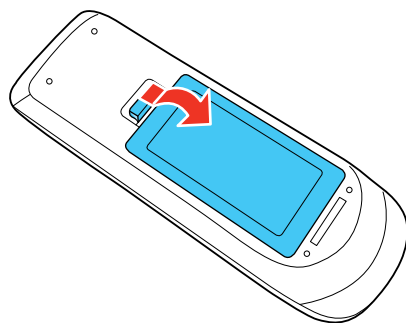
Remplacement de la lampe

Remplacement des piles de la télécommande

La télécommande utilise deux piles AA alcalines ou au manganèse. Remplacez les piles dès qu'elles sont épuisées.

Mise en garde: Utilisez uniquement le type de piles spécifié dans ce manuel. N'installez pas différents types de piles ou des piles neuves et anciennes en même temps.

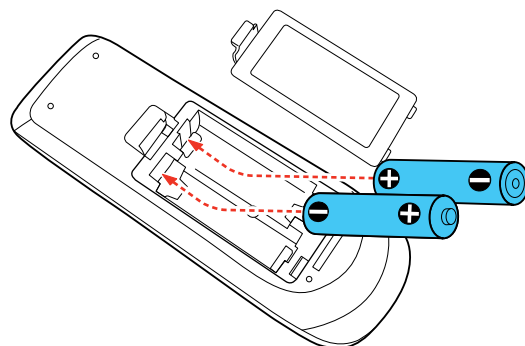
1. Ouvrez le couvercle du logement de la pile comme illustré.



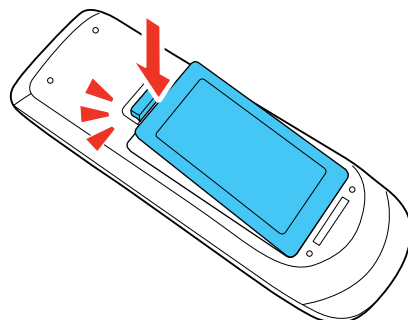
2. Retirez les piles usées.

Avertissement: Si les piles ont laissé fuir du liquide, essuyez-le immédiatement avec un chiffon doux et évitez le contact avec la peau. Si vos mains viennent en contact avec le liquide, lavez-les immédiatement afin d'éviter les blessures.

3. Insérez les piles avec les bornes + et – comme illustré.



4. Fermez le capot du logement de piles et appuyez dessus pour l'enclencher.



Avertissement: Éliminez les piles usées conformément à la réglementation locale. N'exposez pas les piles à la chaleur ou aux flammes. Conservez les piles hors de la portée des enfants; elles présentent un risque d'étouffement et sont très dangereuses en cas d'ingestion.

Sujet parent: [Entretien du projecteur](#)

Références associées

[Fonctionnement de la télécommande](#)

Transport du projecteur

Le projecteur contient des pièces de précision dont certaines sont en verre. Observez les directives suivantes pour transporter ou expédier le projecteur en toute sécurité :

- Fermez le couvercle d'objectif afin de protéger l'objectif.
- Débranchez tout équipement raccordé au projecteur.
- Utilisez une mallette pour transporter le projecteur à la main.
- Lors du transport du projecteur sur une longue distance ou en bagage enregistré, rangez-le dans un étui de transport. Placez ensuite l'étui dans un boîtier solide entouré de matériel amortissant et marquez « Fragile » sur la boîte.
- Lors de l'expédition du projecteur en vue de sa réparation, placez-le dans l'emballage d'origine, si possible, ou placez du matériel amortissant équivalent autour du projecteur. Marquez « Fragile » sur la boîte.

Remarque: Epson ne peut être tenu responsable des dommages encourus lors du transport.

Sujet parent: [Entretien et transport du projecteur](#)

Résolution des problèmes

Vérifiez les solutions dans les sections suivantes si vous éprouvez des problèmes avec le projecteur :

[Conseils pour les problèmes de projection](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

[Utilisation de l'affichage d'aide du projecteur](#)

[Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

[Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

[Comment obtenir de l'aide](#)

Conseils pour les problèmes de projection

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, essayez d'abord de le mettre hors tension et de débrancher le cordon d'alimentation. Ensuite, rebranchez le cordon d'alimentation et mettez le projecteur sous tension.

Si le problème persiste, vérifiez ce qui suit :

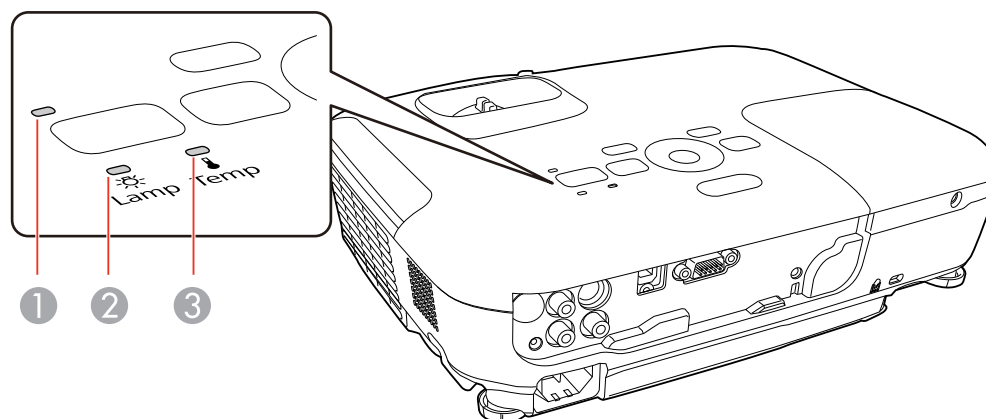
- Les témoins sur le projecteur peuvent donner une indication du problème.
- Le système d'aide du projecteur peut donner de l'information sur des problèmes courants, si le projecteur fonctionne.
- Les solutions offertes dans ce guide peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne vous aide, vous pouvez communiquer avec le soutien technique d'Epson.

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Témoins d'état du projecteur

Les témoins du projecteur indiquent l'état du projecteur et vous préviennent en cas de problème. Vérifiez l'état et la couleur des témoins et cherchez la solution dans ce tableau.



- 1 Témoign d'alimentation
- 2 Témoign de la lampe
- 3 Témoign de la température

Témoign d'alimentation	Témoign de la lampe	Témoign de la température	État et solution
Vert	Éteint	Éteint	Fonctionnement normal.
Clignotant vert	Éteint	Éteint	Réchauffage. Attendez que l'image s'affiche.
Orange	Éteint	Éteint	En attente ou en mode veille.
Clignotant orange	Éteint	Éteint	Préparation pour la surveillance ou la mise hors tension. (Lorsque le témoin est orange, vous pouvez débrancher le projecteur.)

Témoin d'alimentation	Témoin de la lampe	Témoin de la température	État et solution
Clignotant rouge	Éteint	Clignotant orange	<p>Le projecteur est trop chaud.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués de poussière ou par des objets à proximité. • Assurez-vous que la température ambiante n'est pas trop élevée. • Si la surchauffe se poursuit, nettoyez ou remplacez le filtre à air.
Rouge	Éteint	Rouge	<p>Le projecteur a surchauffé et s'est éteint. Laissez-le hors tension cinq minutes afin qu'il puisse refroidir.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si les événements et le filtre à air sont obstrués de poussière ou par des objets à proximité. • Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, activez le mode Mode haute alt. • Si la surchauffe se poursuit, nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.
Rouge	Clignotant rouge	Éteint	<p>Il y a un problème avec la lampe.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si la lampe est grillée, cassée ou mal installée. Réinstallez ou remplacez la lampe, au besoin. • Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, activez le mode Mode haute alt. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et obtenez l'aide d'Epson.
L'état des témoins varie	Clignotant orange	Éteint	<p>Remplacez la lampe sans tarder afin d'éviter tout dommage. Cessez d'utiliser le projecteur.</p>

Témoin d'alimentation	Témoin de la lampe	Témoin de la température	État et solution
Rouge	Éteint	Clignotant rouge	Il y a un problème avec un ventilateur ou un capteur. Mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
Rouge ou clignotant rouge	Clignotant rouge	Clignotant rouge	Erreur interne. Mettez le projecteur hors tension, débranchez le cordon d'alimentation et contactez Epson pour obtenir de l'aide.

Remarque: Si les témoins représentent une option qui n'est pas énumérée dans le tableau ci-dessus, mettez le projecteur hors tension, débranchez-le et contactez Epson pour obtenir de l'aide.

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

[Comment obtenir de l'aide](#)

Tâches associées

[Nettoyage du filtre à air et des événements](#)

[Remplacement du filtre à air](#)

[Remplacement de la lampe](#)

Utilisation de l'affichage d'aide du projecteur

Pour résoudre certains problèmes courants, vous pouvez afficher l'information contenue dans le système d'aide du projecteur.

1. Mettez le projecteur sous tension.
2. Appuyez sur la touche **Help** du panneau de commande du projecteur ou de la télécommande.
Le menu d'aide s'affiche.
3. Utilisez les flèches vers le haut ou le bas pour mettre en surbrillance le problème que vous voulez résoudre.
4. Appuyez sur **Enter** pour afficher les solutions.
5. Lorsque vous avez terminé, effectuez l'une des tâches suivantes :
 - Pour sélectionner un autre problème à résoudre, appuyez sur **Esc**.

- Pour quitter le système d'aide, appuyez sur la touche **Help**.

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Résolution des problèmes d'image ou de son

Vérifiez les solutions offertes dans les sections suivantes si vous avez des problèmes avec les images projetées ou le son.

[Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît](#)

[Solutions lorsque l'image est incorrecte lors de l'utilisation de la fonction USB Display](#)

[Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

[Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît](#)

[Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît](#)

[Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire](#)

[Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage](#)

[Solutions si l'image est floue](#)

[Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes](#)

[Solutions s'il n'y a pas de son ou si le volume est faible](#)

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Solutions lorsqu'aucune image n'apparaît

Si aucune image n'apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande pour voir si l'image avait été temporairement désactivée.
- Assurez-vous que les câbles nécessaires sont tous bien branchés et que le projecteur et les sources vidéo sont sous tension.
- Appuyez sur la touche d'alimentation du projecteur pour le sortir du mode d'attente ou de veille. Vérifiez également si l'ordinateur raccordé est en mode de veille ou s'il affiche un écran vide.
- Vérifiez les paramètres dans le menu Signal pour vous assurer qu'ils sont exacts pour la source vidéo actuelle.
- Réglez le paramètre **Luminosité** et sélectionnez le mode de consommation d'énergie **Normal**.
- Vérifiez le paramètre **Affichage** pour vous assurer que **Message** est réglé à **On**.
- Si le projecteur ne réagit pas lorsque vous appuyez sur les touches du panneau de commande, elles pourraient être verrouillées. Déverrouillez les touches.

- Si le projecteur ne réagit pas lorsque vous appuyez sur les touches de la télécommande, assurez-vous que les récepteurs de télécommande sont activés.
- Pour les images projetées avec Windows Media Center en plein écran, réduisez la taille de l'écran.
- Pour les images projetées à partir d'applications en utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

[Paramètres de qualité d'image – Menu Image](#)

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Tâches associées

[Déverrouillage des touches du panneau de commande du projecteur](#)

Solutions lorsque l'image est incorrecte lors de l'utilisation de la fonction USB Display

Si aucune image n'est affichée ou si l'image semble incorrecte lors de l'utilisation de la fonction USB Display, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **USB** de la télécommande.
- Assurez-vous que le paramètre **USB Type B** du menu Avancé est réglé à **USB Display**, au besoin.
- Sous Mac OS X, sélectionnez l'icône **USB Display** sur le Dock ou à partir du dossier **Applications**.
- Si Windows Media Center est affiché plein écran, réduisez la taille de l'écran.
- Sous Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.
- Désactivez le paramètre **Transférer la fenêtre des couches** dans le programme des paramètres Epson USB Display de votre ordinateur.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres de configuration du projecteur – Menu Avancé](#)

Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît

Si le message « Pas de signal » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **Source Search** et attendez quelques secondes qu'une image apparaisse.

- Mettez sous tension l'ordinateur ou la source vidéo raccordé et appuyez sur la touche de lecture pour commencer votre présentation, au besoin.
- Vérifiez la connexion du projecteur à vos sources vidéo.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, assurez-vous qu'il est configuré pour pouvoir afficher sur un moniteur externe.
- Au besoin, mettez le projecteur et la source vidéo ou l'ordinateur hors tension, puis rallumez-le.

[Affichage depuis un ordinateur portable Windows](#)

[Affichage depuis un ordinateur portable Macintosh](#)

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Affichage depuis un ordinateur portable Windows

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Windows, vous devez configurer l'ordinateur portable pour afficher sur un moniteur externe.

1. Tenez la touche **F_n** de l'ordinateur portable enfoncée et appuyez sur la touche marquée d'une icône de moniteur ou **CRT/LCD**. (Voyez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.) Patientez quelques secondes afin que l'image s'affiche.
2. Pour afficher à la fois sur l'écran de l'ordinateur portable et sur le projecteur, essayez d'appuyer sur les mêmes touches encore une fois.
3. Si la même image n'est pas affichée sur l'ordinateur portable et le projecteur, vérifiez l'utilitaire **Affichage** pour vous assurer que le port de moniteur externe est activé. (Consultez la documentation de l'ordinateur ou de Windows pour des directives.)
4. Au besoin, vérifiez les paramètres de votre carte vidéo et réglez l'option d'affichage multiple à **Clone**.

Sujet parent: [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

Affichage depuis un ordinateur portable Macintosh

Si vous voyez le message « Pas de signal » lorsque vous tentez d'afficher depuis un ordinateur portable Mac, vous devez configurer l'ordinateur portable pour l'affichage en miroir. (Voyez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur portable pour de plus amples renseignements.)

1. Ouvrez l'utilitaire **Préférences Système** et sélectionnez **Moniteurs**.
2. Sélectionnez l'option **Moniteur VGA** ou **Écran à cristaux liquides**, au besoin.
3. Cliquez sur l'onglet **Disposition** ou **Ranger**.
4. Sélectionnez la cache à cocher **Recopier les écrans**.

Sujet parent: [Solutions lorsque le message « Pas de signal » apparaît](#)

Solutions lorsque le message « Non supporté » apparaît

Si le message « Non supporté » apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez qu'un signal d'entrée correct est sélectionné dans le menu **Signal**.
- Vérifiez si la résolution de l'écran de l'ordinateur ne dépasse pas la résolution et la limite de fréquence du projecteur. Au besoin, sélectionnez une résolution différente pour votre ordinateur. (Voyez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

Solutions lorsque seulement une image partielle apparaît

Si seulement une image partielle apparaît, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **Auto** de la télécommande afin d'optimiser le signal.
- Essayez de modifier la position de l'image à l'aide du menu **Position**.
- Appuyez sur la touche **Aspect** de la télécommande pour sélectionner un rapport hauteur/largeur de l'image différent.
- Si vous avez agrandi ou réduit l'image avec les touches **E-Zoom**, appuyez sur la touche **Esc** pour revenir à l'affichage plein écran.
- Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver l'affichage sur deux écrans et réglez la résolution selon les limites du projecteur. (Voyez le guide de l'utilisateur de l'ordinateur pour de plus amples renseignements.)
- Vérifiez la résolution attribuée à vos fichiers de présentation afin de voir s'ils ont été créés à une résolution différente de la résolution de projection. (Consultez l'aide du logiciel pour les détails.)

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire

Si l'image projetée n'est pas parfaitement rectangulaire, essayez l'une des solutions suivantes :

- Si possible, placez le projecteur devant le centre de l'écran, de façon à ce qu'il soit perpendiculaire à l'écran.
- Si vous réglez la hauteur du projecteur à l'aide des pattes, appuyez sur les touches Keystone du projecteur pour corriger la forme de l'image.
- Activez la correction trapézoïdale automatique à l'aide des menus du projecteur.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Tâches associées

[Correction de la forme de l'image avec les touches de correction trapézoïdale](#)

Solutions pour les images affectées par le bruit ou le brouillage

Si l'image projetée semble subir de l'interférence électronique (bruit) ou du brouillage, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez les câbles servant à brancher l'ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Ils devraient :
 - être à l'écart du cordon d'alimentation afin de prévenir l'interférence
 - être solidement branchés aux deux extrémités
 - ne pas être branchés à une rallonge
- Vérifiez si les paramètres du menu Signal du projecteur correspondent à la source vidéo. S'il est disponible pour votre source vidéo, réglez le paramètre **Progressive**.
- Sélectionnez une résolution vidéo sur l'ordinateur qui est compatible avec celle du projecteur.
- Si vous projetez depuis un ordinateur, appuyez sur la touche **Auto** de la télécommande pour régler automatiquement les paramètres **Alignement** et **Sync**.
- Si vous avez réglé la forme de l'image à l'aide des commandes du projecteur, essayez de réduire le paramètre **Netteté** afin d'améliorer la qualité de l'image.
- Si vous utilisez une rallonge pour la câble d'alimentation, essayez de projeter sans l'utiliser afin de savoir si elle brouille le signal.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

Tâches associées

[Affichage depuis un ordinateur portable Windows](#)

[Affichage depuis un ordinateur portable Macintosh](#)

Solutions si l'image est floue

Si l'image projetée est floue, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez la mise au point.
- Nettoyez l'objectif du projecteur.

Remarque: Pour éviter la condensation sur l'objectif lorsque vous venez d'un environnement froid, laissez le projecteur se réchauffer à la température ambiante avant de l'utiliser.

- Placez le projecteur assez près de l'écran.
- Activez le réglage de la correction trapézoïdale automatique à l'aide des menus du projecteur.
- Modifiez le paramètre **Netteté** pour améliorer la qualité de l'image.
- Si vous projetez depuis un ordinateur, appuyez sur la touche **Auto** de la télécommande du projecteur pour automatiquement régler les paramètres d'alignement et de synchronisation. Si des bandes floues ou un flou général demeurent, affichez une image au motif uniforme à l'écran et réglez manuellement les paramètres **Alignement** et **Sync**.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Références associées

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

[Paramètres de qualité d'image – Menu Image](#)

[Distance de projection](#)

Tâches associées

[Mise au point de l'image en utilisant la bague de mise au point](#)

[Nettoyage de l'objectif](#)

Solutions pour les images à la luminosité ou aux couleurs incorrectes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop claire ou si les couleurs sont incorrectes, essayez l'une des solutions suivantes :

- Appuyez sur la touche **Color Mode** de la télécommande afin de sélectionner le meilleur réglage pour l'image et les conditions de visionnement.
- Réglez les paramètres disponibles dans le menu Image pour la source d'entrée actuelle, tels que **Luminosité**, **Contraste**, **Nuance**, **Réglage couleur** et/ou **Intensité couleur**.
- Veillez à sélectionner le bon signal d'entrée dans le menu Signal.
- Assurez-vous que tous les câbles sont bien raccordés au projecteur et à votre dispositif vidéo. Si vous avez raccordé de long câbles, essayez de raccorder des câbles plus courts.
- Si les couleurs provenant des images d'une source vidéo sont incorrectes, vérifiez si vous avez sélectionné le bon paramètre **Signal vidéo**.
- Si vous utilisez le mode de consommation électrique **ECO**, essayez le mode **Normal** dans le menu Réglage.
- Si l'image s'assombrit graduellement, il pourrait être nécessaire de remplacer la lampe du projecteur sous peu.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Concepts associés

[Entretien de la lampe](#)

Références associées

[Paramètres du signal d'entrée – Menu Signal](#)

[Paramètres de qualité d'image – Menu Image](#)

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

Solutions s'il n'y a pas de son ou si le volume est faible

S'il n'y a pas de son ou si le volume est faible lorsque vous vous attendez à avoir du son, essayez l'une des solutions suivantes :

- Réglez les paramètres de volume du projecteur.
- Appuyez sur la touche **A/V Mute** de la télécommande pour reprendre la lecture vidéo et audio provisoirement interrompue.
- Appuyez sur la touche **Source Search** pour passer à la bonne source d'entrée, au besoin.

- Vérifiez si le volume est correctement réglé sur l'ordinateur ou la source vidéo et si la sortie audio est réglée pour la source appropriée.
- Vérifiez les connexions du câble audio entre le projecteur et la source vidéo.
- Vérifiez si tous les câbles audio utilisés sont étiquetés « No Resistance » (Aucune résistance).
- Si vous utilisez la fonction USB Display, activez le paramètre **Sortie audio du projecteur** dans le programme des paramètres Epson USB Display de votre ordinateur.

Sujet parent: [Résolution des problèmes d'image ou de son](#)

Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande

Vérifiez les solutions offertes dans les sections suivantes si vous avez des problèmes d'utilisation du projecteur ou de la télécommande.

[Solutions de problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur](#)

[Solutions pour les problèmes de télécommande](#)

[Solutions aux problèmes de mot de passe](#)

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Solutions de problèmes de mise sous ou hors tension du projecteur

Si le projecteur ne se met pas sous tension lorsque vous appuyez sur la touche d'alimentation ou s'il se met hors tension de manière inattendue, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez si le cordon d'alimentation est bien branché dans le projecteur et à une prise de courant alimentée.
- Les touches du projecteur pourraient être verrouillées à des fins de sécurité. Déverrouillez les touches ou utilisez la télécommande pour mettre le projecteur sous tension.
- Le cordon d'alimentation est peut-être défectueux. Débranchez le cordon et contactez Epson.
- Si la lampe s'éteint de manière inattendue, le projecteur pourrait s'être mis en mode de veille après une période d'inactivité. Lancez une présentation pour réveiller le projecteur.
- Si la lampe du projecteur s'éteint et que les témoins d'alimentation et **Temp** sont rouges, le projecteur a surchauffé et s'est éteint. Vérifiez les solutions pour cette combinaison de témoins.
- Si la touche d'alimentation de la télécommande ne met pas le projecteur sous tension, vérifiez l'état des piles et vérifiez si le paramètre **Récepteur à distance** est activé dans le menu du projecteur, au besoin.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

[Témoins d'état du projecteur](#)

Tâches associées

[Déverrouillage des touches du panneau de commande du projecteur](#)

Solutions pour les problèmes de télécommande

Si le projecteur ne réagit pas aux commandes de la télécommande, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vérifiez si les piles sont bien installées dans la télécommande et qu'elles ont encore une charge. Au besoin, remplacez les piles.
- Veillez à utiliser la télécommande dans l'angle et la portée de réception du projecteur.
- Vérifiez si une des touches de la télécommande est coincée, ce qui la met en mode de veille. Relâchez la touche pour réveiller la télécommande.
- Un puissant éclairage fluorescent, la lumière directe du soleil ou des signaux d'appareils à IR peuvent nuire au fonctionnement des capteurs du projecteur. Atténuez l'éclairage ou déplacez le projecteur hors de la lumière du soleil ou de la portée de l'équipement causant l'interférence.
- Si disponible, désactivez un des récepteurs de télécommande du projecteur à l'aide du système de menus ou vérifiez si tous les récepteurs sont désactivés.
- Si vous attribuez un numéro d'identification à la télécommande pour opérer plusieurs projecteurs, il peut être nécessaire de vérifier ou de modifier l'identificateur (fonction non disponible pour tous les projecteurs).
- Si vous perdez la télécommande, vous pouvez en acheter une auprès d'Epson.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

Références associées

[Paramètres des fonctions du projecteur – Menu Réglage](#)

[Équipement en option et pièces de rechange](#)

[Fonctionnement de la télécommande](#)

Solutions aux problèmes de mot de passe

Si vous ne pouvez pas entrer un mot de passe ou vous en souvenir, essayez l'une des solutions suivantes :

- Vous pourriez avoir activé la protection par mot de passe sans avoir d'abord créé un mot de passe. Essayez d'entrer **0000** à l'aide de la télécommande.
- Si vous avez entré un mauvais mot de passe à trop de reprises et que vous voyez un message affichant un code de demande, notez ce code et contactez Epson.
- Si vous perdez la télécommande, vous ne pourrez pas entrer un mot de passe. Procurez-vous une nouvelle télécommande auprès d'Epson.

Sujet parent: [Résolution des problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande](#)

Comment obtenir de l'aide

Si vous avez besoin de contacter Epson pour obtenir des services de soutien technique, utilisez l'une des options suivantes :

Assistance via Internet

Visitez le site de soutien Web d'Epson à www.epson.ca/support (Canada) pour obtenir des solutions à des problèmes courants. Vous pouvez y télécharger des utilitaires et de la documentation en français, consulter une foire aux questions et des conseils de dépannage, ou envoyer vos questions par courriel à Epson (site présenté en anglais seulement).

Contacter un représentant du soutien technique

Pour utiliser le soutien technique Epson PrivateLine, composez le 1 800 637-7661 et entrez le NIP inscrit sur votre carte Epson PrivateLine, comprise dans la trousse de l'utilisateur. Il s'agit du moyen le plus rapide de parler directement à un représentant Epson et le service est gratuit. Ce service est offert de 6 h à 18 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi, pendant toute la durée de votre garantie.

Vous pouvez également parler à un spécialiste en matière de projecteurs en composant l'un des numéros suivants :

- États-Unis : (562) 276-4394, de 6 h à 20 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi et de 7 h à 16 h, heure du Pacifique, le samedi.
- Canada : (905) 709-3839, de 6 h à 20 h, heure du Pacifique, du lundi au vendredi.

Les jours et les heures de service peuvent changer sans préavis. Des frais d'interurbain peuvent s'appliquer.

Avant de communiquer avec Epson, ayez les informations suivantes sous la main :

- Nom de produit
- Numéro de série du produit (situé sur le dessous ou l'arrière du projecteur ou dans le système de menu)
- Preuve d'achat (telle qu'un reçu de magasin) et date d'achat
- Configuration informatique ou vidéo
- Description du problème

Achat de fournitures et d'accessoires

Vous pouvez vous procurer des écrans, d'autres accessoires en option ou des pièces de remplacement auprès d'un revendeur agréé Epson. Pour trouver le revendeur le plus près de chez vous, composez le 1 800 463-7766. Ou vous pouvez effectuer des achats en ligne au www.epsonstore.com (États-Unis) ou www.epson.ca (Canada) (site Web présenté en anglais seulement).

Pour acheter une télécommande de remplacement, composez le (562) 276-4394 (États-Unis) ou (905) 709-3839 pour obtenir les coordonnées d'un revendeur au Canada.

Sujet parent: [Résolution des problèmes](#)

Caractéristiques techniques

Les sections suivantes présentent les caractéristiques techniques de votre projecteur.

[Caractéristiques générales du projecteur](#)

[Fiche technique de la lampe](#)

[Spécifications de la télécommande](#)

[Dimensions du projecteur](#)

[Spécifications électriques du projecteur](#)

[Spécifications environnementales du projecteur](#)

[Spécifications de sécurité et d'homologations du projecteur](#)

[Formats d'affichage vidéo pris en charge](#)

[Exigences système pour USB Display](#)

Caractéristiques générales du projecteur

Type d'affichage	Matrice active TFT polysilicone
Résolution	VS210 : 800 x 600 pixels (SVGA) VS310 : 1024 x 768 pixels (XGA) VS315W : 1280 x 800 pixels (WXGA)
Objectif	VS210 : F = 1,44 Longueur focale : 16,7 mm VS310/VS315W : F = 1,58 à 1,72 Longueur focale : 16,9 à 20,28 mm
Reproduction des couleurs	Couleur complète, 16,77 millions de couleurs

Luminosité	<p>Mode de consommation électrique Normal :</p> <p>Sortie lumineuse blanche de 2600 lumens (norme ISO 21118)</p> <p>Sortie lumineuse couleur de 2600 lumens</p> <p>Mode de consommation d'énergie ECO :</p> <p>Sortie lumineuse blanche de 2080 lumens (norme ISO 21118)</p>
Rapport de contraste	3000:1 en mode de consommation électrique Normal
Taille d'image	<p>VS210 :</p> <p>21 à 350 po (0,54 à 8,89 m)</p> <p>VS310 :</p> <p>28 à 300 po (0,71 à 7,62 m)</p> <p>VS315W :</p> <p>29 à 320 po (0,74 à 8,13 m)</p>
Distance de projection	<p>VS210 :</p> <p>25 à 555 po (0,64 à 14,10 m)</p> <p>VS310 :</p> <p>35 à 431 po (0,89 à 10,95 m)</p> <p>VS315W :</p> <p>36 à 429 po (0,91 à 10,90 m)</p>
Méthodes de projection	Avant, arrière, plafond
Rapport forme optique (largeur sur hauteur)	<p>VS210/VS310 :</p> <p>4:3</p> <p>VS315W :</p> <p>16:10</p>
Mise au point	Manuel

Réglage du zoom	VS210 : Numérique VS310/VS315W : Manuel (optique)
Rapport de zoom (Télé sur grand angle)	VS210 : 1:1,35 (zoom numérique) VS310/VS315W : 1:1,2
Système sonore intégré	1 W monaural
Niveau de bruit	37 dB (mode de consommation électrique normale) 29 dB (mode de consommation électrique ECO)
Angle de correction trapézoïdale	± 30° verticale (manuelle ou autocorrection trapézoïdale)
Compatibilité du port USB de type B	Conforme USB 1.1 et 2.0 pour l'affichage USB ou une souris externe

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Fiche technique de la lampe

Type	UHE (Ultra High Efficiency)
Consommation électrique	200 W
Durée utile de la lampe	Mode de consommation électrique Normal : Jusqu'à environ 4000 heures Mode de consommation électrique ECO : Jusqu'à environ 5000 heures

Remarque: Éteignez le projecteur lorsqu'il n'est pas utilisé pour prolonger sa durée utile. La durée utile de la lampe dépend du mode de projection sélectionné, des conditions ambiantes et de l'utilisation. La luminosité de la lampe diminue au fil du temps.

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Spécifications de la télécommande

Portée de réception	19,7 pi (6 m)
Piles	Deux piles AA alcalines ou au manganèse

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Dimensions du projecteur

Hauteur (excluant les pattes)	3,03 po (77 mm)
Largeur	11,6 po (295 mm)
Profondeur	8,98 po (228 mm)
Poids	5,1 lb (2,3 kg)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Spécifications électriques du projecteur

Fréquence nominale	50/60 Hz
Source d'alimentation	De 100 à 240 V CA, $\pm 10\%$ 2,9 à 1,3 A
Consommation électrique (100 à 120 V)	Fonctionnement : Mode de consommation électrique Normal : 283 W Mode de consommation électrique ECO : 234 W Veille : 0,36 W (Comm. désactivée), 2,9 W (Comm. activée)

Consommation électrique

(220 à 240 V)

Fonctionnement :

Mode de consommation électrique Normal : 270 W

Mode de consommation d'énergie ECO : 223 W

Veille :

0,47 W (Comm. désactivée), 3,3 W (Comm. activée)

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Spécifications environnementales du projecteur

Températures

Fonctionnement : 41 à 95 °F (5 à 35 °C)

Stockage : 14 à 140 °F (–10 à 60 °C)

Humidité (relative, sans condensation)

Fonctionnement : 20 à 80%

Stockage : 10 à 90%

Altitude de fonctionnement

Jusqu'à 4921 pi (1500 m)

Jusqu'à 7500 pi (2286 m) avec le mode haute altitude activé

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Spécifications de sécurité et d'homologations du projecteur

États-Unis

FCC Partie 15 Classe B (DoC)

UL60950-1

Canada

ICES-003 Classe B

CSA C22.2 n° 60950-1

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Formats d'affichage vidéo pris en charge

Pour les meilleurs résultats, la résolution de votre écran d'ordinateur ou de votre carte vidéo devrait être réglée à la résolution native du projecteur. Toutefois, votre projecteur est doté de la puce SizeWise d'Epson qui prend en charge d'autres résolutions d'affichage d'ordinateur; votre image sera donc automatiquement redimensionnée.

Le taux de rafraîchissement de votre écran ou carte vidéo (fréquence verticale) doit être compatible avec celui du projecteur. (Consultez le manuel de l'ordinateur ou de la carte vidéo pour les détails.)

Le tableau suivant donne le taux de rafraîchissement et la résolution pour chaque format d'affichage vidéo compatible.

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
Signaux d'ordinateur (RVB analogique)		
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1360 × 768
	60/75/85 (VS310/VS315W)	1280 × 800
SXGA	70/75/85 (VS310/VS315W)	1152 × 864
	60/75/85 (VS310/VS315W)	1280 × 960
	60/75 (VS310/VS315W)/85 (VS310/VS315W)	1280 × 1024
SXGA+	60/75 (VS310/VS315W)	1400 × 1050
WXGA+	60/75 (VS310/VS315W)/85 (VS310/VS315W)	1440 × 900
UXGA (VS310/VS315W)	60	1600 × 1200
WSXGA+* (VS315W)	60	1680 × 1050
MAC13"	67	640 × 480
MAC16"	75	832 × 624
MAC19"	75	1024 × 768
	59	1024 × 768
MAC21"	75	1152 × 870
Vidéo composite		
TV (NTSC)	60	720 × 480

Format d'affichage	Taux de rafraîchissement (Hz)	Résolution (en pixels)
TV (PAL)	50/60	720 × 576
TV (SECAM)	50	720 × 576
Vidéo composantes		
SDTV (480i)	60	720 × 480
SDTV (576i)	50	720 × 576
SDTV (480p)	60	720 × 480
SDTV (576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

* Résolution Large seulement

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Exigences système pour USB Display

Votre système informatique doit répondre aux exigences système listées ici pour utiliser le logiciel USB Display du projecteur.

Exigences	Windows	Mac
Système d'exploitation	Windows 2000 (Service Pack 4 seulement)	Mac OS X 10.5.x ou 10.6.x
	Windows XP Édition Professionnelle, Édition familiale, et Tablet PC Édition (32 bits); à l'exception de Service Pack 1	
	Windows Vista Édition Intégrale, Entreprise, Professionnelle, Familiale Premium et Familiale Basique (32 bits)	
	Windows 7 Édition intégrale, Entreprise, Professionnelle et Familiale Premium (32 et 64 bits); Familiale Basique et Starter (32-bit)	

Exigences	Windows	Mac
CPU	Mobil Pentium III 1,2 GHz ou plus rapide (1,6 GHz ou plus rapide recommandé)	Power PC G4 1 GHz ou plus rapide (1,83 GHz ou plus rapide recommandé)
Mémoire	256 Mo ou plus (512 Mo ou plus recommandé)	512 Mo ou plus
Espace disque dur	20 Mo ou plus	
Affichage	Résolution entre 640 × 480 et 1600 × 1200, 16 bits couleur ou plus	

Sujet parent: [Caractéristiques techniques](#)

Tâches associées

[Raccordement à un ordinateur pour audio et vidéo par USB](#)

Avis

Vérifiez ces sections pour des avis importants concernant votre projecteur.

[Recyclage](#)

[Consignes de sécurité importantes](#)

[Consignes de sécurité importantes](#)

[Déclaration de conformité avec la FCC](#)

[Marques de commerce](#)

[Avis sur les droits d'auteur](#)

Recyclage

Epson offre un programme de recyclage des produits en fin de vie. Veuillez consulter le site Web www.epson.com/recycle pour obtenir des informations sur la façon de retourner votre produit pour une élimination appropriée (site disponible en anglais seulement).

Sujet parent: [Avis](#)

Consignes de sécurité importantes

Mise en garde: Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée; la lumière intense peut abîmer votre vue. Ne laissez jamais des enfants regarder dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur, à l'exception des couvercles de la lampe et du filtre. Des tensions électriques dangereuses présentes à l'intérieur du projecteur peuvent causer des blessures graves. Sauf indication contraire dans le présent *Guide de l'utilisateur*, n'essayez jamais de réparer vous-même ce produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié.

Avertissement: Le projecteur et ses accessoires sont livrés dans des sacs de plastique. Afin d'éviter tout risque d'étouffement, gardez les sacs de plastique hors de portée des enfants.

Mise en garde: Lorsque vous remplacez la lampe, ne touchez jamais la nouvelle lampe des doigts; les traces invisibles laissées par les doigts peuvent en réduire la durée utile. Utilisez un chiffon ou des gants pour manipuler la lampe neuve.

Sujet parent: [Avis](#)

Consignes de sécurité importantes


Observez ces consignes de sécurité au moment d'installer et d'utiliser le projecteur :

- Ne regardez pas dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. Le faisceau lumineux intense peut abîmer votre vue.
- Ne posez pas le projecteur sur un chariot, une table ou un support instable.
- N'utilisez pas le projecteur sur son côté ou en position inclinée. N'inclinez pas le projecteur de plus de 30° vers l'avant ou l'arrière.
- Pour monter le projecteur au plafond, adressez-vous à un technicien qualifié qui utilisera le matériel de montage conçu pour le projecteur.
- Lorsque vous installez ou réglez le support de montage au plafond, n'utilisez pas d'adhésifs pour empêcher les vis de se desserrer ni d'huiles ou de lubrifiants. Cela pourrait fissurer le boîtier du projecteur et détacher ce dernier de son dispositif de fixation au plafond. Cela pourrait causer des blessures graves à quiconque se trouvant sous le support de fixation et le projecteur pourrait s'abîmer.
- N'utilisez pas le projecteur à proximité d'eau ou de sources de chaleur.
- Utilisez le type de source d'alimentation indiqué sur le projecteur. L'utilisation d'une source d'alimentation différente peut provoquer un incendie ou une décharge électrique. Si vous avez un doute quant à l'alimentation, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité.
- Placez le projecteur près d'une prise de courant où la fiche peut être débranchée facilement.
- Prenez les précautions ci-après pour la fiche : Ne saisissez pas la fiche avec des mains humides. N'insérez pas la fiche dans une prise lorsque celle-ci est couverte de poussière. Insérez la fiche à fond dans la prise. Ne tirez pas sur le cordon d'alimentation pour débrancher la fiche; tenez fermement cette dernière lorsque vous la débranchez. Ne pas se conformer à ces consignes pourrait provoquer un incendie ou une décharge électrique.
- Évitez de surcharger les prises murales, les rallonges ou les blocs multiprises. N'insérez pas la fiche dans une prise poussiéreuse. Vous risquez de provoquer un incendie ou une décharge électrique.
- Ne placez pas le projecteur à un endroit où l'on peut facilement marcher sur le cordon d'alimentation. Cela risque de dénuder le cordon ou d'endommager la fiche.
- Débranchez le projecteur de la prise murale avant de le nettoyer. Utilisez pour le nettoyage un chiffon sec (ou, pour les saletés ou taches difficiles à enlever, un chiffon humide bien essoré). N'utilisez pas de nettoyants liquides ni d'aérosols.
- Ne bouchez pas les fentes et les ouvertures du boîtier du projecteur. Elles assurent la ventilation et empêchent la surchauffe du projecteur. Ne placez pas le projecteur sur un sofa, sur un tapis ou sur toute surface molle ou encore sur une pile de feuilles de papier détachées qui pourraient bloquer les

fentes et les ouvertures de ventilation sous le projecteur. Si vous installez le projecteur à proximité d'un mur, laissez un espace d'au moins 7,9 po (20 cm) entre le mur et la bouche de sortie d'air.

- N'utilisez pas le projecteur dans un endroit encastré, à moins qu'une ventilation appropriée ait été prévue.
- N'introduisez jamais d'objets quels qu'ils soient dans les ouvertures du boîtier du projecteur. Ne renversez jamais de liquide dans le projecteur.
- Si vous utilisez plusieurs projecteurs côte à côte, prévoyez au moins 2 pi (60 cm) d'espace entre les projecteurs pour assurer une ventilation adéquate.
- Il est possible que vous deviez nettoyer le filtre à air et les orifices de ventilation. Un filtre à air et/ou un orifice de ventilation bloqués peuvent nuire à la ventilation requise pour le refroidissement du projecteur. N'utilisez pas d'air comprimé car les gaz peuvent laisser un résidu.
- Ne rangez pas le projecteur à l'extérieur pendant des périodes prolongées.
- Sauf indication contraire dans le présent manuel, ne tentez pas de réparer vous-même le produit. Pour toute réparation, adressez-vous à un technicien qualifié. L'ouverture ou le retrait des couvercles de l'appareil risque de vous exposer à des tensions dangereuses et à d'autres dangers.
- N'ouvrez jamais les couvercles du projecteur sauf si ce guide de l'utilisateur l'exige pour des raisons précises. Ne tentez jamais de démonter ou de modifier le projecteur. Pour toutes les réparations, adressez-vous à un technicien qualifié.
- Débranchez le projecteur de la prise murale et adressez-vous à un technicien qualifié dans les cas suivants : Si le projecteur ne fonctionne pas normalement même si vous suivez les directives d'utilisation ou si vous notez des changements marqués concernant son rendement; si le projecteur émet de la fumée, des odeurs étranges ou des bruits étranges; lorsque le cordon d'alimentation est dénudé ou la fiche est endommagée; si du liquide ou des objets inconnus ont pénétré à l'intérieur du projecteur, ou s'il a été exposé à la pluie ou à l'eau; si le projecteur a fait l'objet d'une chute ou si le boîtier a été endommagé.
- Ne touchez pas la fiche durant un orage électrique. Sinon, vous pourriez recevoir un choc électrique.
- Débranchez le projecteur si vous comptez ne pas l'utiliser pendant un certain temps.
- N'utilisez pas le projecteur où il peut être exposé à la pluie, à l'eau ou à un niveau d'humidité excessif.
- N'utilisez pas le projecteur où il peut être exposé à de la fumée, des gaz corrosifs ou de la poussière excessive.
- N'utilisez pas et n'entreposez pas le projecteur ou sa télécommande à proximité d'un appareil de chauffage, sous la lumière directe du soleil ou dans un véhicule fermé.
- Si vous utilisez le projecteur dans un pays autre que celui dans lequel vous l'avez acheté, utilisez le cordon d'alimentation approprié pour ce pays.

- Ne montez pas sur le projecteur et ne placez pas d'objets lourds dessus.
- Utilisez seulement le projecteur si la température est comprise entre 41 à 95 °F (5 à 35 °C). En dehors de cette plage de températures, l'image projetée risque d'être instable et le projecteur peut être endommagé.
- N'entrez pas le projecteur à des températures qui ne sont pas comprises entre 14 et 140 °F (– 10 et 60 °C) ou à la lumière directe du soleil pendant de longues périodes. Cela peut endommager le boîtier.
- Ne placez pas rien qui puisse se tordre ou s'abîmer du fait de la chaleur à proximité des bouches d'aération. N'approchez pas vos mains ni votre visage des bouches d'aération en cours de projection.
- Avant de déplacer le projecteur, assurez-vous qu'il est hors tension, que sa fiche est débranchée de la prise et que tous les câbles sont déconnectés.
- Ne tentez jamais d'enlever la lampe immédiatement après utilisation car elle est brûlante. Avant de retirer la lampe, éteignez le projecteur et attendez au moins une heure pour que la lampe puisse refroidir.
- Ne démontez pas la lampe et ne la soumettez pas à des chocs.
- Ne placez pas la source d'une flamme nue, comme une bougie allumée, sur le projecteur ou à proximité de celui-ci.
- Lors de la projection, n'obstruez pas l'objectif à l'aide d'un livre ou d'un objet autre que le couvre-objectif. Cela pourrait endommager le projecteur ou provoquer un incendie.
- Ne modifiez pas le cordon d'alimentation. Ne placez pas d'objets trop lourds sur le cordon d'alimentation et évitez de le tordre, de le courber ou de tirer dessus. Faites en sorte que le cordon d'alimentation ne se trouve pas à proximité d'appareils électriques chauds.
- Si la lampe se brise, aérez la pièce de manière à éviter que les gaz émis lorsque la lampe se brise ne soient inhalés ou n'entrent en contact avec vos yeux ou votre bouche. Si vous inhalez du gaz ou s'il y a contact entre le gaz et vos yeux ou bouche, consultez immédiatement un médecin.
- Si le projecteur est monté au plafond et que la lampe se brise, soyez vigilant afin d'éviter que des fragments de la lampe brisée n'entrent en contact avec vos yeux lorsque vous retirez le couvercle de lampe.

Remarque:  La ou les lampes utilisées par les projecteurs contiennent du mercure. Veuillez consulter les réglementations provinciale et locale concernant l'élimination et le recyclage. Ne mettez pas les lampes au rebut.

AVERTISSEMENT : Les câbles/cordons fournis avec ce produit contiennent des produits chimiques, y compris du plomb, reconnus par l'État de Californie comme étant la cause d'anomalies congénitales et

d'autres dangers pour le système reproductif. ***Lavez-vous les mains après chaque manipulation.***
(Cet avis est fourni en conformité avec la Proposition 65 du Code de santé et de sécurité de l'État de la Californie, § 25249.5 et suivants.)

Sujet parent: [Avis](#)

Déclaration de conformité avec la FCC

Pour les utilisateurs américains

À l'issue des tests dont il a fait l'objet, cet appareil a été déclaré conforme aux normes des appareils numériques de classe B conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces normes sont destinées à assurer un niveau de protection adéquat contre les interférences dans les installations résidentielles. Cet appareil produit, utilise et peut émettre des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux directives, peut brouiller les ondes radio ou télévision. Toutefois, il est impossible de garantir qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet appareil brouille la réception des ondes radio et télévision, ce que vous pouvez déterminer en éteignant et en rallumant l'appareil, nous vous encourageons à prendre l'une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice.
- Éloignez l'appareil du récepteur.
- Branchez l'appareil sur une autre prise ou un autre circuit que celui du récepteur.
- Demandez conseil auprès du revendeur de l'appareil ou d'un technicien radio/télévision expérimenté.

AVERTISSEMENT

Le branchement d'un câble d'interface non blindé à ce matériel entraînera l'annulation de l'homologation FCC de cet appareil et risque de causer des interférences dépassant les limites établies par la FCC pour ce matériel. Il incombe à l'utilisateur de se procurer et d'utiliser un câble d'interface blindé avec cet appareil. Si l'appareil est doté de plusieurs connecteurs d'interface, évitez de connecter des câbles à des interfaces inutilisées. Toute modification non expressément autorisée par le fabricant peut annuler la permission d'utilisation du matériel de l'utilisateur.

Pour les utilisateurs au Canada

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

Sujet parent: [Avis](#)

Marques de commerce

Epson® et Instant Off® sont des marques déposées et Epson Exceed Your Vision est un logotype déposé de Seiko Epson Corporation.

PrivateLine® et Accolade® sont des marques déposées; SizeWise^{MC}, Duet^{4MC} et BrightLink Solo^{MC} sont des marques de commerce; et Epson Store^{MS} et Extra Care^{MS} sont des marques de service d'Epson America, Inc.

Avis général : les autres noms de produit figurant dans le présent document ne sont cités qu'à titre d'identification et peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs. Epson renonce à tous les droits associés à ces marques.



Sujet parent: [Avis](#)

Avis sur les droits d'auteur

Tous droits réservés. Il est interdit de reproduire, de conserver dans un système central ou de transmettre le contenu de cette publication sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit – reproduction électronique ou mécanique, photocopie, enregistrement ou autre – sans la permission écrite préalable de Seiko Epson Corporation. L'information contenue dans la présente ne peut être utilisée qu'avec ce produit Epson. Epson décline toute responsabilité en cas d'utilisation de cette information avec d'autres produits.

Ni Seiko Epson Corporation ni ses sociétés affiliées ne peuvent être tenues responsables par l'acheteur de ce produit ou par des tiers de tout dommage, pertes, frais ou dépenses encourus par l'acheteur ou les tiers suite à : un accident, le mauvais usage ou l'usage abusif de ce produit, ou de modifications, réparations ou altérations non autorisées du produit, ou (sauf aux É.-U.) du manquement à respecter strictement les instructions d'utilisation et d'entretien de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation décline toute responsabilité en cas de dommages ou de problèmes découlant de l'utilisation d'options ou de produits consommables autres que les produits désignés comme produits Epson d'origine ou comme produits approuvés pour Epson par Seiko Epson Corporation.

L'information contenue dans ce guide peut être modifiée sans préavis.

[Attribution des droits réservés](#)

Sujet parent: [Avis](#)

Attribution des droits réservés

© 2011 Epson America, Inc.

8/11

CPD-34714

Sujet parent: [Avis sur les droits d'auteur](#)